



!

(.) :

- , VMDA ;
- , .

:

1. .

1	Монитор	Монитор: 1	Квадратор горизонталь:
Экран	☐ Отключить	X: 60 Y: 50	вертикаль:
Экран 1		W: 40 H: 40	
		☒ Разрешить перемещение	

Отображение

Direct3D (рекомендуется)

Случаи использования:
всегда, если поддерживается
видеокартой

Загрузка процессора: низкая

Качество изображения:
высокое

☐ Активная видеокамера Макс. Мин.

☐ Тревожные камеры ☒ Выдерживать пропорции камеры

☒ Список ☒ Отображать титры

☒ Панель управления ☐ Сглаживание

☒ Использовать привязанную к камере кнопку

Управление телеметрией Низкий приоритет

Листание с

Аудиопроигрыватель

☐ Выбор камеры с группировкой и поиском

☒ Номер камеры	☒ Имя камеры
☒ Время камеры	☒ Имя монитора
☐ Дополнительная информация	
☒ Меню камеры	☒ Рамка камеры

Основные настройки | Список камер | Телеметрия | Интерфейс

Применить | Отменить

2. .

3. .