


() :

1. . . .

 .

.
.

2. . . .
3. . . .

:

1. (.).
2. .

:

1. .
2. .
3. .

.

. :
:

1. . . .
2. . . .

:

1. .

1

Монитор

Монитор: 1

X: 60 Y: 50

W: 40 H: 40

Разрешить перемещение

Квадратор

горизонталь:

вертикаль:

Экран

Отключить

Экран 1

Отображение

Direct3D (рекомендуется)

Случай использования: всегда, если поддерживается видеокарты

Загрузка процессора: низкая

Качество изображения: высокое

1

Активная видеокамера

Макс.

Мин.

2

Тревожные камеры

Ведерживать пропорции камеры

5

Список

Панель управления

Отображать титры

Использовать привязанную к камере кнопку

Сглаживание

Управление телеметрией

Низкий приоритет

6

Листание

с

Аудиопроигрыватель

Номер камеры

Имя камеры

Время камеры

Имя монитора

Дополнительная информация

Выбор камеры с группировкой и поиском

Меню камеры

Рамка камеры

Основные настройки

Список камер

Телеметрия

Интерфейс

7

Применить

Отменить

2. (1).
 3. (2).
 4. . , (3). , , ..

i , 5. , 4 . : 1, 2, 3, 4. , 3- , 7. , 1 2.

i (1, 22, 33, 44 ..), TrySquareLayout (.).

5. , . (4). , , .. 1, 4, 9 ..
 0 () . . .



, 3., 5., 4. : 1, 2, 3, 4, 1., 5, 4..

6. (5).

7. (6). 3. 0, . 600.



.

CycleByLayouts (.).

8. (7).

