

VT



SSE4.1 / SSE4.2.



Axxon Next

Axxon Next - Axxon Next.

1.

The screenshot shows the 'Number Recognition' object configuration in the Axxon Next software. On the left, there is a tree view of cameras and objects. Under 'Server1', '2. Камера' and '3. Камера' are expanded, showing 'Трек объектов' (Track objects) and 'Создать...' (Create...). Under '9. Камера', 'Распознавание номеров' (Number recognition) is selected and highlighted with a blue border. On the right, the 'Number Recognition' configuration panel is open, containing several sections:

- Идентификация объекта**: Includes 'Включить' (Enable) set to 'Да' (Yes), 'Имя' (Name) set to 'Распознавание номеров', and a note 'Видеопоток с камеры' (Video stream from camera) set to 'Видеопоток низкого качества' (Low-quality video stream).
- Характеристики объекта**: Includes 'Запись траекторий объектов' (Record object trajectories) set to 'Да' (Yes), and 'Распознавание в реальном времени' (Real-time recognition) set to 'Нет' (No).
- Визуальный элемент**: Includes 'Бизуальный элемент' (Visual element) set to 'Область детекции' (Detection area).
- Другое**: Includes 'Алгоритм распознавания смещенного отображения' (Algorithm for recognizing shifted representation) set to 'Нет' (None), 'Изменение размера кадров' (Frame size change) set to '1920', and a note 'Изменение размера кадров' (Frame size change) set to '1920'. It also lists 'Название страны 1' (Country name 1) as 'Албания' (Albania), 'Название страны 2' (Country name 2) as 'Не используется' (Not used), 'Название страны 3' (Country name 3) as 'Не используется' (Not used), and 'Название страны 4' (Country name 4) as 'Не используется' (Not used).

2. , . (1).

3. (2).

4. , (3, .).

5. , , (1).

Распознавание номеров

▼ Другое

1	Алгоритм распознавания смещенного отображения	Нет
2	Доступный тип лицензии	Поиск в архиве
3	Изменение размера кадров	1920
	Качество отображения номера	0
4	Количество кадров	6
5	Максимальная ширина номера, в %	20
6	Максимальное число потоков выполнения	1
7	Минимальная ширина номера, в %	5
	Минимальное сходство	40
	Название страны 1	Албания
8	Название страны 2	Не используется
	Название страны 3	Не используется
	Название страны 4	Не используется

6. (3).

	.! 30 (.).
(25 FPS 6 FPS)	25 FPS. 25 FPS, 6 FPS. , .
(25 FPS)	Fast - 25 fps; , 150 /, . , .
(6 FPS)	Slow - 6 fps; , 20 /, . , .



!

() (. .).

- 60 (. -).



!

7. (3, 1920). :

- a. , .
- b. , .
- c. , , .

, 2048*1536, **1000**.

2 (512*384), .. (1024 > 1000).



, .

8. , (4). , . , .

9. (5, 7).



!

, .

10. (6). 0 , .



!

100.

11. , (8).



!

,



!

12. :

a. , (9).

Распознавание номеров	
11	Качество отображения номера
	Количество кадров
	Максимальная ширина номера, в %
	Максимальное число потоков выполнения
	Минимальная ширина номера, в %
9	Минимальное сходство
	Название страны 1
	Название страны 2
	Название страны 3
	Название страны 4
	Название страны 5
	Порог контраста
10	Расширенный анализ изображения
	Таймаут

b. , (10), (11). 0,



13. (11). - 40. 50-60,

Распознавание номеров	
	Максимальная ширина номера, в %
	Максимальное число потоков выполнения
	Минимальная ширина номера, в %
	Минимальное сходство
	Название страны 1
	Название страны 2
	Название страны 3
	Название страны 4
	Название страны 5
11	Порог контраста
12	Расширенный анализ изображения
	Таймаут
13	Таймауттрекера, в секундах

14. (12). - (, / ,). 20-30%

15. , (13).



, , , ,
, ,

16.



ⓘ



...

ⓘ



17.