

VT



!

SSE4.1 / SSE4.2.



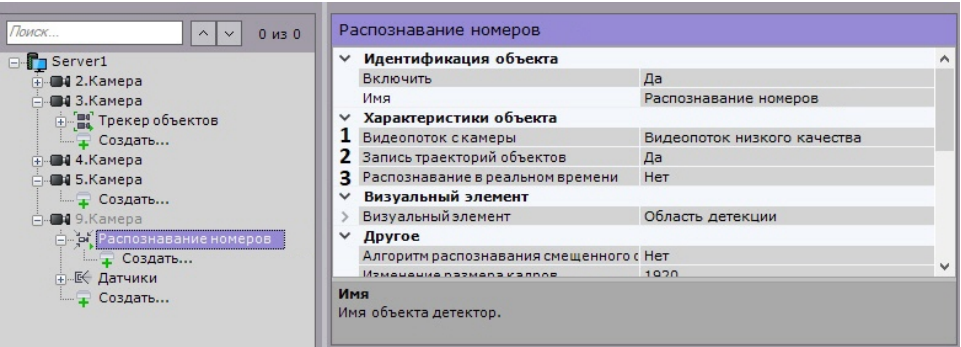
!

Axxon Next -.

Axxon Next - Axxon Next.

:

1.

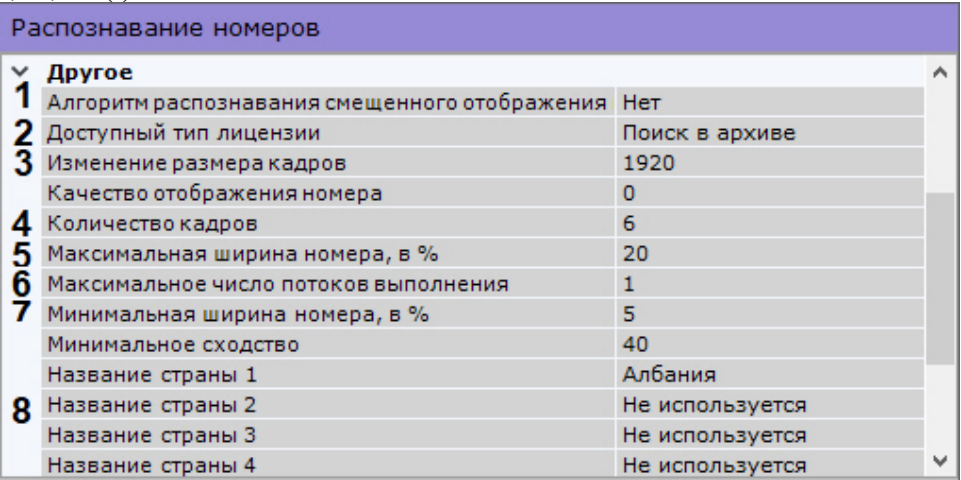


2. , , . (1).

3. (2).

4. , (3. .).

5. , , (1).



6. (3).

	.! 30 (.).
(25 FPS 6 FPS)	25 FPS. 25 FPS, 6 FPS. , .
(25 FPS)	Fast - 25 fps; , 150 / . , .
(6 FPS)	Slow - 6 fps; , 20 / . , .

 !
() (.).
- 60 (. -).

 !
. . .

7. (3, 1920). :
- a. , .
 - b. , .
 - c. , , .

 , 2048*1536, **1000**.
2 (512*384), .. (1024 > 1000).

 , .

8. , (4). , . . , .
9. (5, 7).

 !
: , .

10. (6). 0 , .

 !
100.

11. , (8).

 !
, .

 .

12. :

a. , (9).

Распознавание номеров		
11	Качество отображения номера	0
	Количество кадров	6
	Максимальная ширина номера, в %	20
	Максимальное число потоков выполнения	1
	Минимальная ширина номера, в %	5
9	Минимальное сходство	40
	Название страны 1	Албания
	Название страны 2	Не используется
	Название страны 3	Не используется
	Название страны 4	Не используется
	Название страны 5	Не используется
	Порог контраста	40
	Расширенный анализ изображения	Нет
10	Таймаут	0

b. , (10), (11). 0.



13. (11). - 40. 50-60.

Распознавание номеров		
	Максимальная ширина номера, в %	20
	Максимальное число потоков выполнения	1
	Минимальная ширина номера, в %	5
	Минимальное сходство	40
	Название страны 1	Албания
	Название страны 2	Не используется
	Название страны 3	Не используется
	Название страны 4	Не используется
	Название страны 5	Не используется
11	Порог контраста	40
12	Расширенный анализ изображения	Нет
	Таймаут	0
13	Таймаут трекера, в секундах	3

14. (12). - (, / ,). 20-30% .

15. , (13).



,,, , .
 , , .

16. , .

