

CARMEN

CARMEN : . . :

1. КАЛЬКУЛЯТОР ПЛАТФОРМ ITV | AXXONSOFT Экспорт проекта / Импорт проекта Оффлайн версия Калькуляторы производителей Архитектуры процессоров **Настройки** Документация
2. CARMEN- (1).

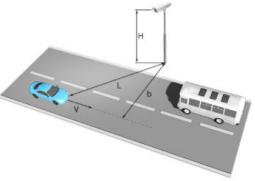
Настройки	Комментарии
Язык	Русский <input type="button" value="▼"/>
Максимальная загрузка CPU	60% <input type="button" value="▼"/>
Расчёт платформ для CARMEN-Авто	<input checked="" type="checkbox"/> 1
Показывать количество ядер CARMEN	<input type="checkbox"/>
Отключить автоматический пересчет	<input type="checkbox"/>
Сохранить 2	

3. (2).

CARMEN- ().

CARMEN :

1. Carmen- (1).

КАЛЬКУЛЯТОР ПЛАТФОРМ ITV AXXONSOFT Экспорт проекта / Импорт проекта Оффлайн версия Калькуляторы производителей Архитектуры процессоров Настройки Документация							
Axxon Next	Интеллект	x32 <input type="button" value="x64"/> 2					
Базовый	Carmen-Авто						
Параметры							
Камер	Высота, метры (H)	Расстояние до номера, метры (L)	Расстояние до дороги, метры (b)	Скорость машины, км/ч (V)	Сцена	Страна	
<input type="button" value="1"/>	<input type="button" value="2.0"/>	<input type="button" value="15.0"/>	<input type="button" value="2.0"/>	<input type="button" value="60"/>	<input type="button" value="FREEFLOW"/>	<input type="button" value="USA"/>	
Описание 3							
<p>H - Высота установки камеры на опоре — высота установки камеры над уровнем номера (в среднем высота установки равна 2 метрам). L - Расстояние от опоры до номера — расстояние от основания опоры до проекции номера на дорогу (в среднем расстояние от опоры до номера > 15 метрам). b - Расстояние от оси движения номера до опоры — расстояние от середины дороги до основания опоры (в среднем расстояние от оси до опоры > 2 метрам). V - Скорость машины — максимальная скорость, с которой автомобиль может пересекать зону распознавания.</p>							
							
Посчитать 4							
Рекомендованные платформы							

2. 64- CARMEN, **64 (2)**.
3. (3), , .

	,
, (H)	— (2).
, (L)	— (15).
, (b)	— (2).
,/(V)	— , .
	CARMEN. FREEFLOW CARMEN-. TRIGGERED FREEFLOW ParkingMode; - ParkingMode (.)

4.	(4).	,	