

1. ( , , ).

:

1. .

1

Монитор

Экран

☐ Отключить

Экран 1

Монитор: 1

X: 60 Y: 50

W: 40 H: 40

☒ Разрешить перемещение

Квадратор

горизонталь:

вертикаль:

Отображение

Direct3D (рекомендуется)

Случаи использования:  
всегда, если поддерживается  
видеокартой  
Загрузка процессора: низкая  
Качество изображения:  
высокое

☐ Активная видеокамера

Макс.

Мин.

☐ Тревожные камеры

☒ Выдерживать пропорции камеры

☒ Список

☐ Отображать титры

☒ Панель управления

☐ Сглаживание

☒ Использовать привязанную к камере кнопку

Управление телеметрией

Низкий приоритет

Листание

с

Аудиопроигрыватель

☐ Выбор камеры с группировкой и поиском

☒ Номер камеры

☒ Имя камеры

☒ Время камеры

☒ Имя монитора

☐ Дополнительная информация

☒ Меню камеры

☒ Рамка камеры

Основные настройки

Список камер

Телеметрия

Интерфейс

Применить

Отменить

2. .

i

3. .