

DirectX.

, . , .
, . . , ().

:

- 1. **Direct3D** . Windows 2D- 3D-. fisheye , Intel QuickSync.



fisheye , [fisheye](#) , Direct3D .

- 2. **DirectDraw** DirectX 2D-. , / **Direct3D**.
- 3. . . , (, VMware).



, , "0" NoDesktop HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer. .

:

- 1. .

2.

1 Монитор

Экран ☐ Отключить

Экран 1

Монитор: 1

X: 60 Y: 50

W: 40 H: 40

☒ Разрешить перемещение

Квадратор

горизонталь:

вертикаль:

Отображение

Direct3D (рекомендуется)

Случай использования:
всегда, если поддерживается
видеокартой
Загрузка процессора: низкая
Качество изображения:
высокое

☐ Активная видеокамера Макс. Мин.

☐ Тревожные камеры ☒ Выдерживать пропорции камеры

☒ Список ☐ Отображать титры

☒ Панель управления ☐ Сглаживание

☒ Использовать привязанную к камере кнопку

Управление телеметрией Низкий приоритет

Листание с

Аудиопроигрыватель

☒ Номер камеры ☒ Имя камеры

☒ Время камеры ☒ Имя монитора

☐ Дополнительная информация ☐ Выбор камеры с группировкой и поиском

☒ Меню камеры ☒ Рамка камеры

Основные настройки Список камер Телеметрия Интерфейс



3.

Применить