

() :

1. . .



* * , * , , *
 , , , , *

2. . .

3. . . .

$$\vdots$$

1. ().

2. .

$$\vdots$$

1. .

2. .

3. .

.

$$\begin{array}{ccc} & & \bullet \\ & & \bullet \\ \bullet & & \bullet \end{array}$$

1. . .

2.

$$\vdots$$

1. .

1

Монитор

Монитор: 1

X: 60 Y: 50

W: 40 H: 40

Разрешить перемещение

Квадратор

горизонталь:

вертикаль:

Экран

Отключить

Экран 1

Отображение

Direct3D (рекомендуется)

Случай использования: всегда, если поддерживается видеокарты

Загрузка процессора: низкая

Качество изображения: высокое

1

Активная видеокамера

Макс.

Мин.

2

Тревожные камеры

Ведерживать пропорции камеры

5

Список

Панель управления

Отображать титры

Использовать привязанную к камере кнопку

Сглаживание

Управление телеметрией

Низкий приоритет

6

Листание

с

Аудиопроигрыватель

Номер камеры

Имя камеры

Время камеры

Имя монитора

Дополнительная информация

Выбор камеры с группировкой и поиском

Меню камеры

Рамка камеры

Основные настройки

Список камер

Телеметрия

Интерфейс

7

Применить

Отменить

2. (1).
 3. (2).
 4. . , (3). , , , ..

i , 5., 4 . : 1, 2, 3, 4., 3- , 7. , 1 2.

i (1, 22, 33, 44 ..), TrySquareLayout (.).

5. , . (4). , , .. 1, 4, 9 ..
 0 0 . . .



, 3., 5 . , 4 : 1, 2, 3, 4, 1. , 5, 4-.

6. (5).

7. (6). 3. 0, . 600 .



.

CycleByLayouts (.).

8. (7).

