

1. ;
2. (- .);
3. , , , , , ;
4. , .

1. .

1

Монитор

Экран

Отключить

Экран 1

1

Монитор: 1

2 X: 60 Y: 50

3 W: 40 H: 40

4

6

Разрешить перемещение

Квадратор

горизонталь: 7

вертикаль: 7

Отображение

Direct3D (рекомендуется)

Случаи использования:
всегда, если поддерживается
видеокартой
Загрузка процессора: низкая
Качество изображения:
высокое

Активная видеокамера

Макс.

Мин.

Тревожные камеры

8

Выдерживать пропорции камеры

Список

Отображать титры

5

Панель управления

9

Сглаживание

Использовать привязанную к камере кнопку

Управление телеметрией

Низкий приоритет

Листание

с

10

Аудиопроигрыватель

11

Выбор камеры с группировкой и поиском

Номер камеры

Имя камеры

Время камеры

Имя монитора

Дополнительная информация

11

Выбор камеры с группировкой и поиском

Меню камеры

Рамка камеры

Основные настройки

Список камер

Телеметрия

Интерфейс

12

Применить

Отменить

2. (), (1).
 3. :
 - a. :
 - i. : $X() Y()$ (2).
 - ii. : $W() H()$ (3).
- , (5).

 , **H** **W**. 20% – , .

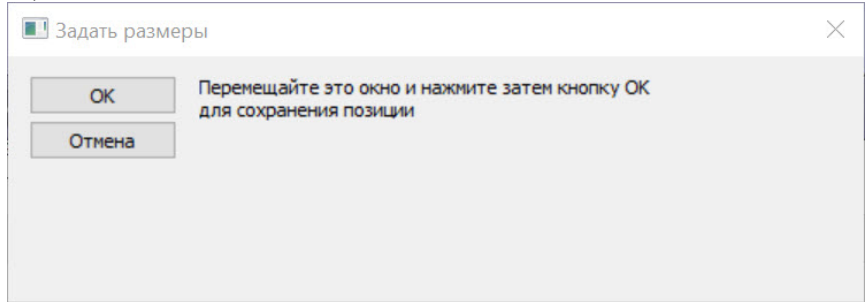
 . . , **X=0, Y=0, W=200, H=100;** – **X=0, Y=0, W=200, H=200**.
,, , **X Y** 100 100, .

 !
Windows , , , .
CPU GPU NVIDIA® Mosaic™ NVIDIA® Quadro® Sync (. NVIDIA).

b. :

i. (4).

ii. , :



iii. . **X, Y, W, H** .

4. , (6).

 .

5. , (7). , . 64 64 .

 , (.).
 , CycleByLayouts=1, (.).

6. , , (8). , , . , .



, . Monitor<id>_cw, monitor<id>_ch, monitor<id>_w43, monitor<id>_h43. . .

7. , , (9).



, , (30%). , , (fps), ..
.



,

8. , , , , , (.). 10.



ShowDate.

9. (.). , (11).

10. (12).

