

# DIALOG

DIALOG .

DIALOG :

-		
"SETUP" -	x<>	(0 - 100)
	y<>	(0 - 100)
	allow_move<>	0 - , 1 -
"RUN" -	-	-
"RUN_MODAL" -	-	-
"CLOSE" -	-	-
"CLOSE_ALL" -	-	-