



Мобильный клиент на базе операционной системы iOS.  
Руководство Пользователя

1. Общие сведения о мобильном Клиенте iOS	3
2. Подключение и операции с Серверами в мобильном Клиенте iOS	3
3. Настройки мобильного Клиента iOS	5
3.1 Ограничение fps и разрешения видеоизображения	5
3.2 Отображение параметров видеоизображения	6
3.3 Настройка получения событий	8
3.4 Ускорение загрузки карты	10
3.5 Настройка режима и скорости телеметрии	11
4. Отображение и поиск видеокамер в мобильном клиенте iOS	13
5. Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS	16
6. Просмотр архива в мобильном Клиенте iOS	17
7. Управление видеокамерой в мобильном клиенте iOS	20
8. Управление поворотной видеокамерой из мобильного Клиента iOS	20
9. Связь видеокамер с лучами и реле	22
10. Работа с картами в мобильном Клиенте iOS	22
10.1 Масштабирование карты и группы объектов	23
10.2 Работа с видеокамерами на карте	24
10.3 Работа с реле на карте	25
10.4 Работа с лучами на карте	26
10.5 Работа с макрокомандами на карте	27
11. Цифровое увеличение видеоизображения в мобильном Клиенте iOS	27
12. Работа с макрокомандами в мобильном Клиенте iOS	27
12.1 Добавление макрокоманд на видеоизображение	27
12.2 Выполнение макрокоманд	28
13. Работа с событиями в мобильном Клиенте iOS	29
13.1 Просмотр списка событий системы	29
13.2 Переход от события на живое видео, в архив или на карту	30
13.3 Получение push-сообщений	31

# Общие сведения о мобильном Клиенте iOS

Клиент для мобильных устройств на базе операционной системы iOS (версии 6.0 и выше) доступен бесплатно в официальном магазине Apple и подходит для следующих устройств:

- iPhone 3GS, iPhone 4, iPhone 4S, iPhone 5, iPhone 5C, iPhone 5S;
- iPod touch (начиная с третьего поколения);
- iPad (все поколения, кроме первого).

Клиент на базе операционной системы iOS позволяет осуществлять подключение как к Серверу ПК *Аххон Next* (версии 3.0 и выше), так и к Серверу ПК *Интеллект* (версии 4.9.0 и выше).

С помощью данного клиента возможны следующие действия:

- Просмотр видеоизображения в режиме реального времени (в том числе со звуком с микрофонов ПК *Интеллект*);
- Управление поворотными видеокамерами (в том числе переход на заранее заданные предустановки);
- Просмотр архива (в том числе с архивным звуком с ПК *Интеллект*);
- Цифровое увеличение видеоизображения;
- Управление видеокамерой: постановка\снятие с охраны, включение\отключение записи в архив (только для ПК *Интеллект*);
- Просмотр карт (только для ПК *Интеллект*);
- Выполнение макрокоманд (только для ПК *Интеллект*);
- Просмотр списка событий;
- Передач звука с iOS-устройства на динамики ПК *Интеллект*.

## Подключение и операции с Серверами в мобильном Клиенте iOS

Для начала работы с программным комплексом *Аххон Next* или *Интеллект* с мобильного Клиента iOS необходимо настроить параметры Серверов, к которым будет осуществляться подключение.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Ввести имя Сервера (1).

6

Имя 1

URL 2

Польз. 3

Пароль 4

Тест подключения 5

2. Ввести URL адрес Сервера в формате <IP-адрес Сервера>:<Порт>/<Префикс> (2).



### Примечание

Примеры URL адреса при стандартных настройках Серверов *Аххон Next* и *Интеллект*:

**Аххон Next:** 192.168.0.10:8000/asip-api

**Интеллект:** 192.168.0.10:8085/web2

3. Ввести имя пользователя и пароль для подключения, если они были заданы (3-4).
4. Для проверки подключения нажать кнопку **Тест подключения** (5). Если Сервер запущен, параметры подключения введены верно и на устройстве есть стабильное соединение с Интернетом, всплывет сообщение **Подключение успешно**. В противном случае следует проверить выполнение указанных условий.



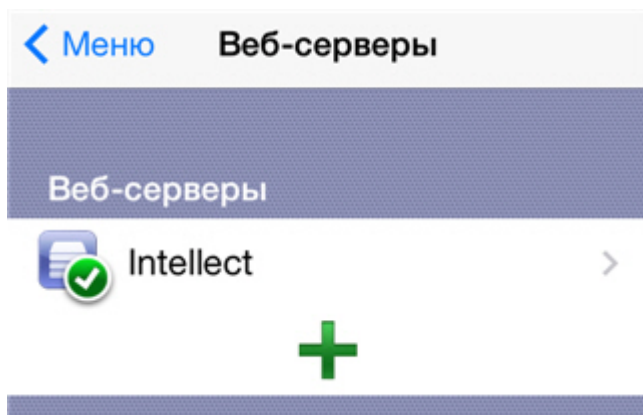
### Примечание


Для базовой проверки соединения и функционирования Web-сервера необходимо перейти по URL

адресу Сервера (см. пункт 2) в браузере мобильного устройства

5. Для сохранения Сервера нажать кнопку **Сохранить (6)**.

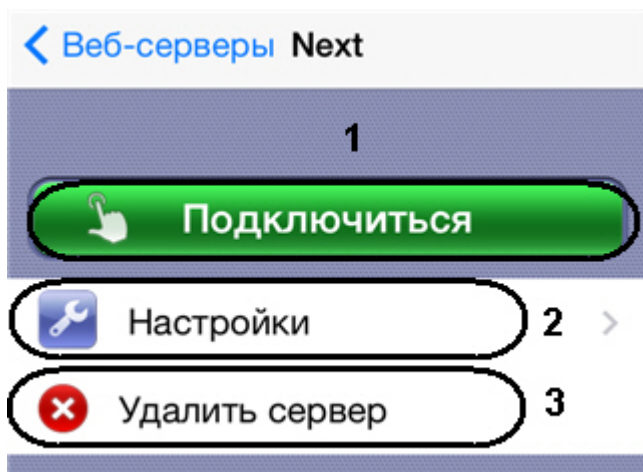
В результате Сервер добавится в список.



Для добавления нового Сервера необходимо нажать кнопку  и повторить вышеуказанные действия.

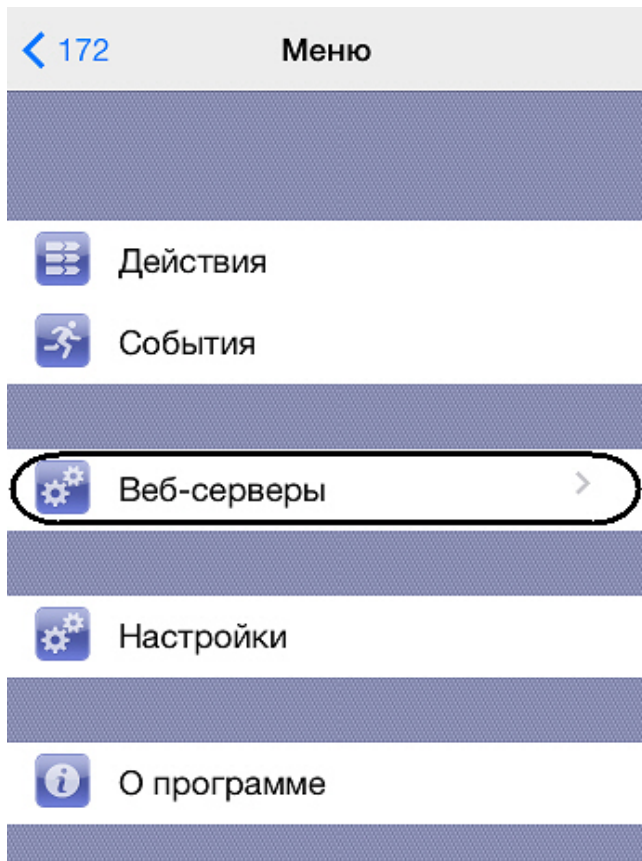
Для подключения к Серверу необходимо выбрать его в списке и нажать кнопку **Подключиться (1)**.

 **Примечание**  
При необходимости можно вернуться к настройкам Сервера (2) или удалить его (3).

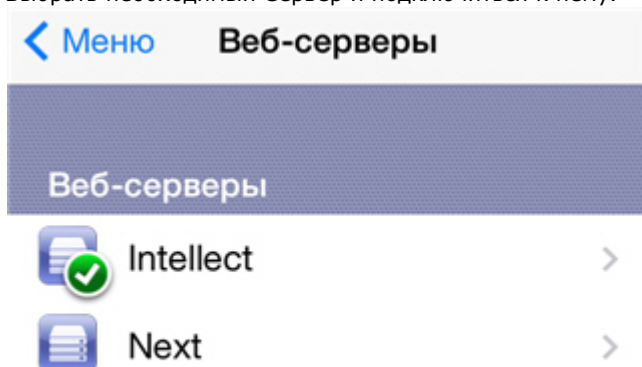


Если произведено подключение к Серверу, но при этом необходимо подключиться к другому Серверу, следует выполнить следующие действия:

1. Нажать кнопку **Настройки** в правом верхнем углу.
2. Нажать кнопку **Веб-серверы**.



3. Выбрать необходимый Сервер и подключиться к нему.



## Настройки мобильного Клиента iOS

### Ограничение fps и разрешения видеоизображения

В мобильном Клиенте iOS существует возможность ограничивать fps и разрешение видеоизображения (для просмотра в реальном времени и в режиме архива). Данные ограничения рекомендуется использовать при низкой скорости подключения мобильного устройства к сети Интернет.

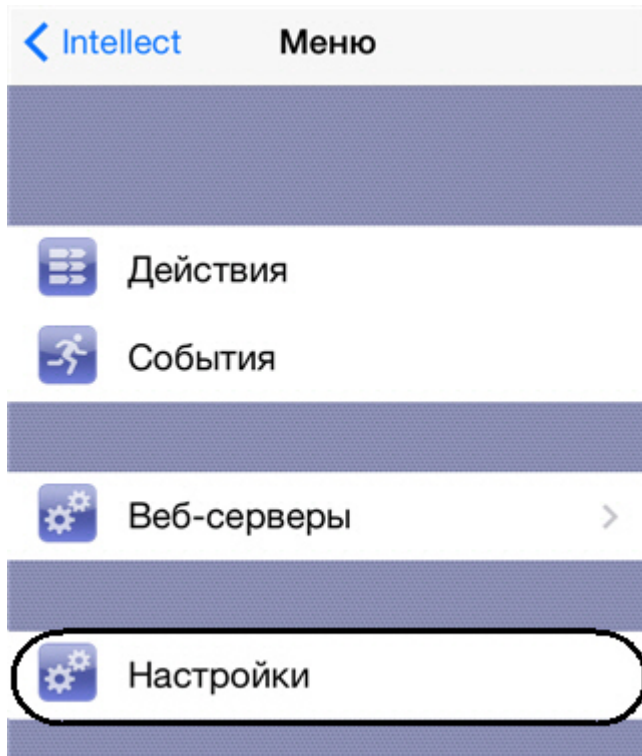


**Примечание.**

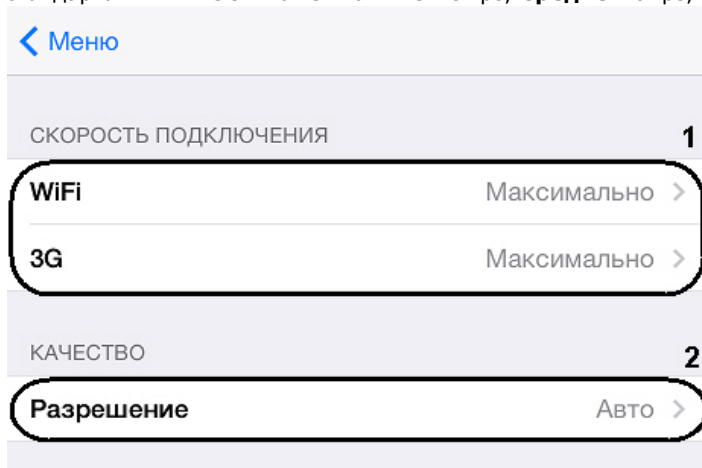
Данные настройки применимы только при подключении к ПК *Интеллект*.

Для ограничения параметров видеоизображения необходимо выполнить следующие действия:

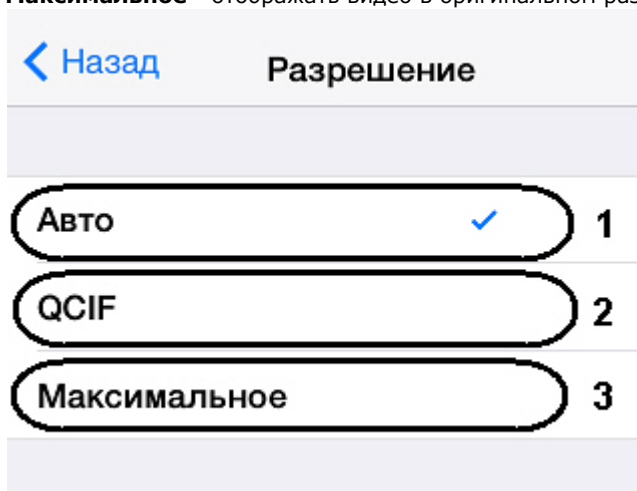
1. В правом верхнем углу нажать кнопку **Настройки**.
2. В основном меню выбрать пункт **Настройки**.



3. Выбрать максимальный fps видеозображения при подключении мобильного устройства к сети Интернет по стандартам WiFi и 3G: **Максимально** - 9 fps, **Средне** - 6 fps, **Медленно** - 3 fps (**1**).



4. Выбрать разрешение видеозображения (**2**):
- Авто** - при низкой скорости подключения мобильного устройства к сети Интернет используется алгоритм деградации качества (**1**).
  - QCIF** - отображать видео в постоянном разрешении 176 × 144 (**2**).
  - Максимальное** - отображать видео в оригинальном разрешении (**3**).



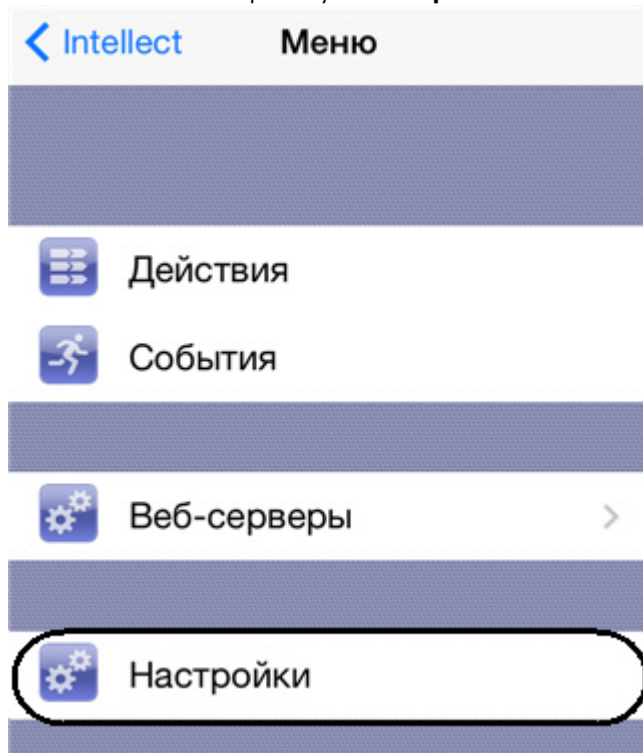
## Отображение параметров видеозображения

В мобильном Клиенте iOS существует возможность отображать следующие параметры видеоизображения: номер кадра, fps, размер и объем (Кб) кадра, отставание от живого видео в секундах.

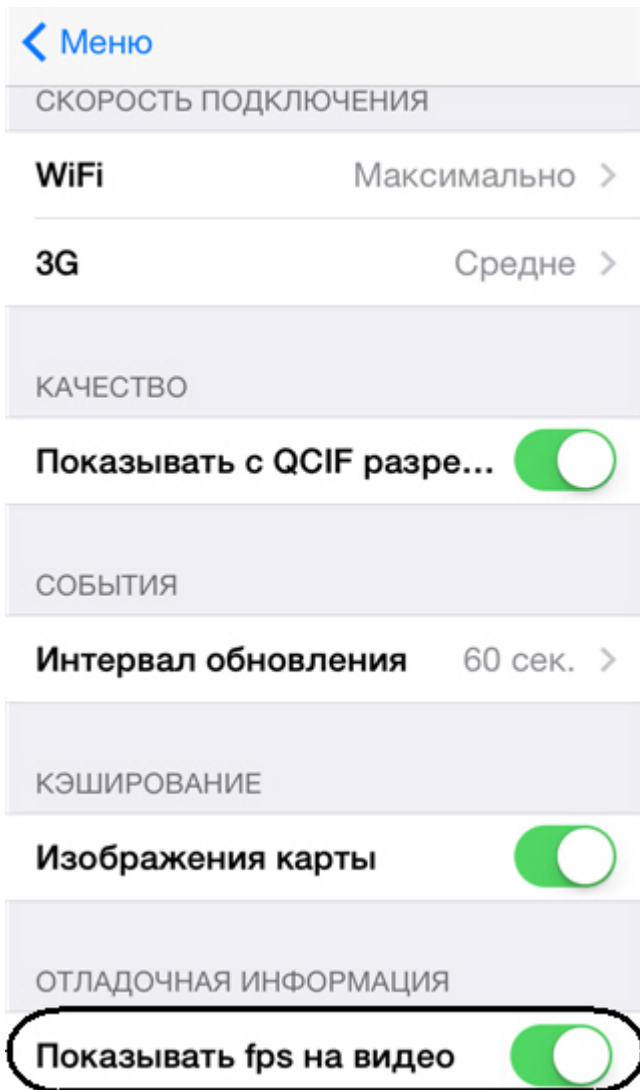
**Примечание.**  
Данная настройка применима только при подключении к ПК *Интеллект*.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

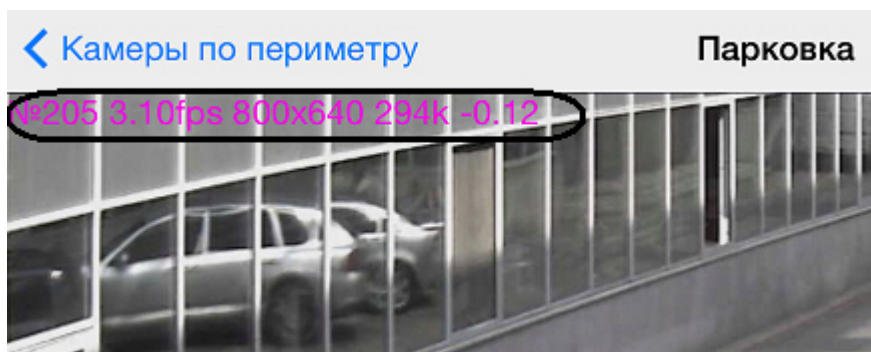
1. В правом верхнем углу нажать кнопку **Настройки**.
2. В основном меню выбрать пункт **Настройки**.



3. Включить параметр **Показываться fps на видео**.



В результате на видеоизображение будут добавлены его параметры: номер кадра, fps, размер и объем (Кб) кадра, отставание от живого видео в секундах..

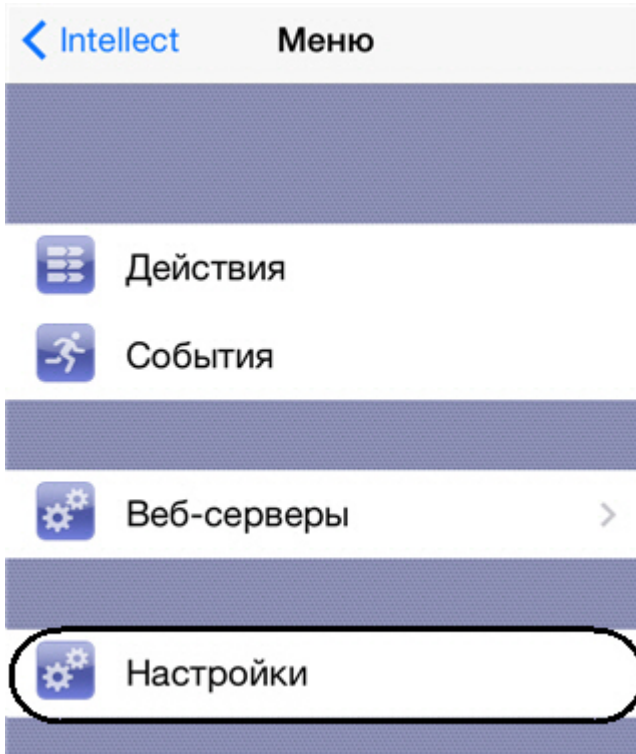


## Настройка получения событий

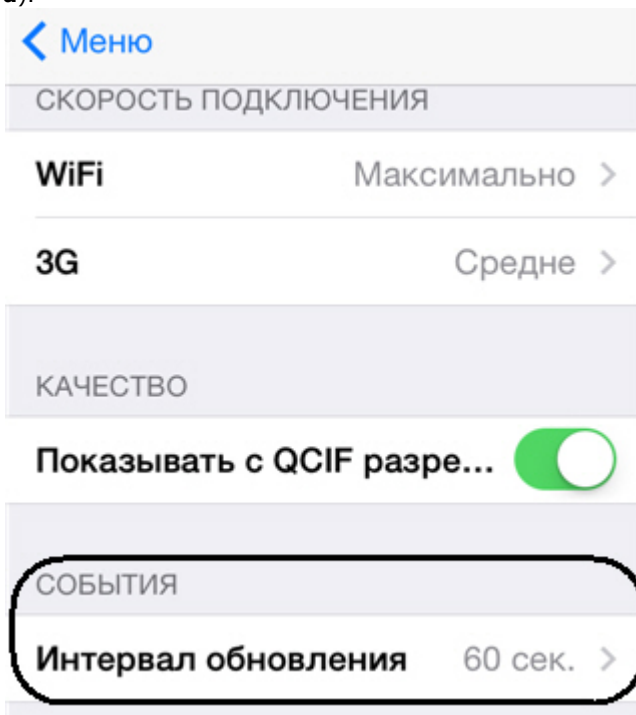
Настройка получения событий от Сервера осуществляется следующим образом:

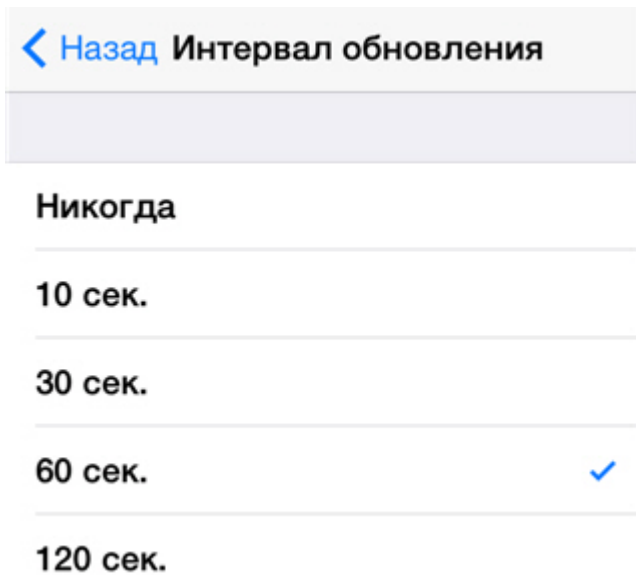
1. В правом верхнем углу нажать кнопку **Настройки**.
2. В основном меню выбрать пункт **Настройки**.





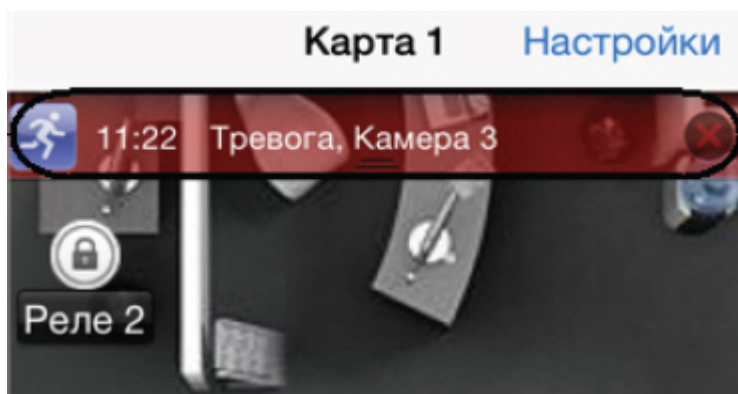
3. Выбрать период обновлен событий в Клиенте или полностью отключить получение событий (значение **Никогда**).





Если получение событий не отключено, то на устройство приходят push-уведомления (см. [Получение push-сообщений](#)), в Клиенте активируется панель событий и происходит обновление списка событий (см. [Просмотр списка событий системы](#)) с указанной периодичностью.

Панель событий:



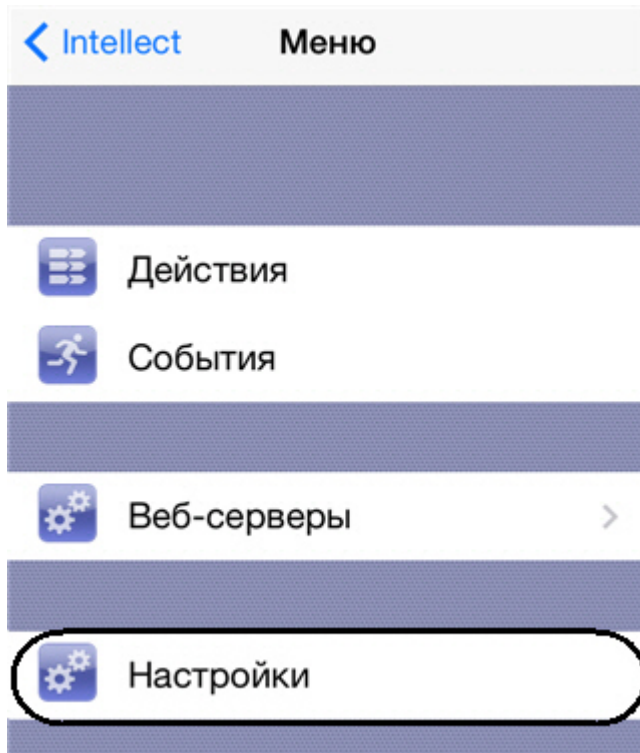
## Ускорение загрузки карты

Существует возможность ускорить загрузку карты в мобильном Клиенте iOS. Это осуществляется с помощью кэширования изображения карты.

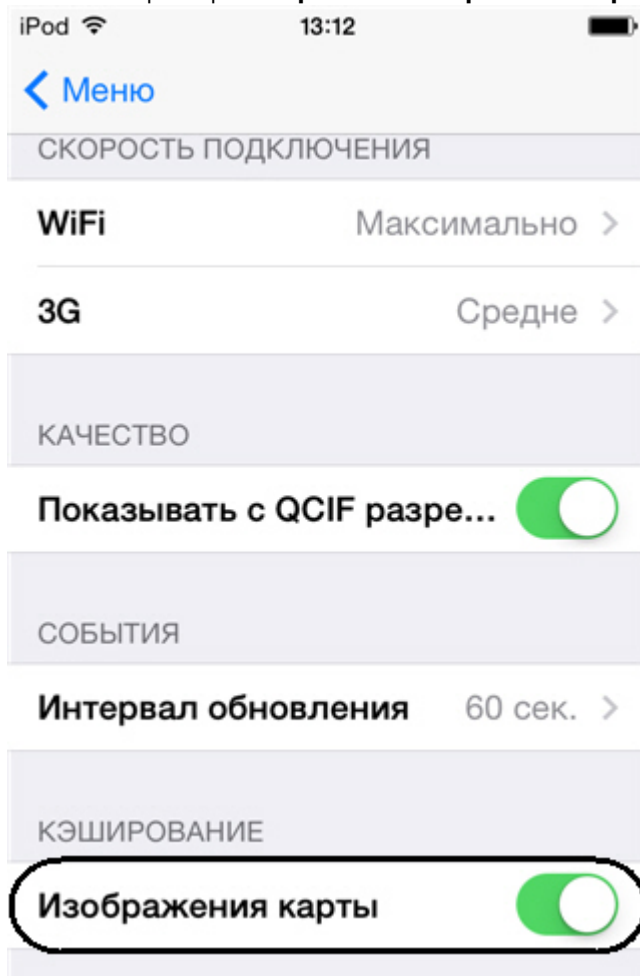
**Примечание.**  
Данная настройка применима только при подключении к ПК *Интеллект*.

Для включения кэширования изображения карты необходимо выполнить следующие действия:

1. В правом верхнем углу нажать кнопку **Настройки**.
2. В основном меню выбрать пункт **Настройки**.



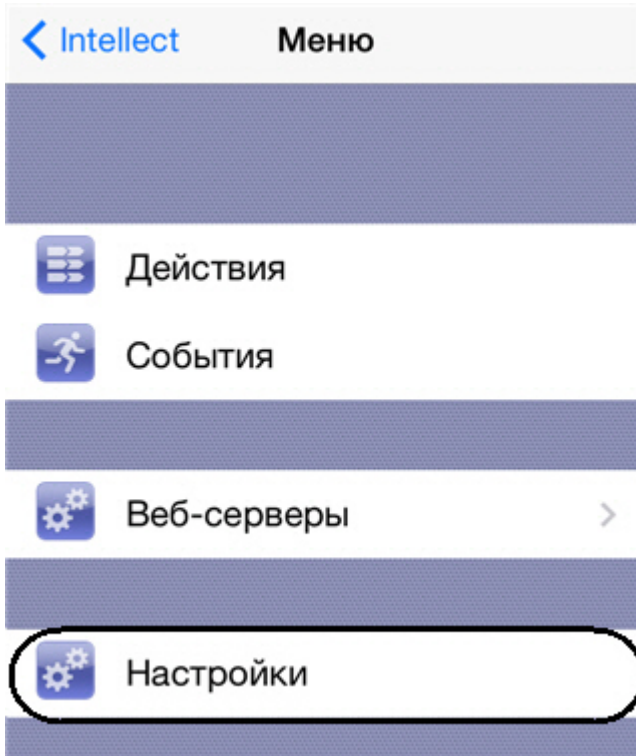
3. Включить параметр **Кэширование изображения карты**.



## Настройка режима и скорости телеметрии

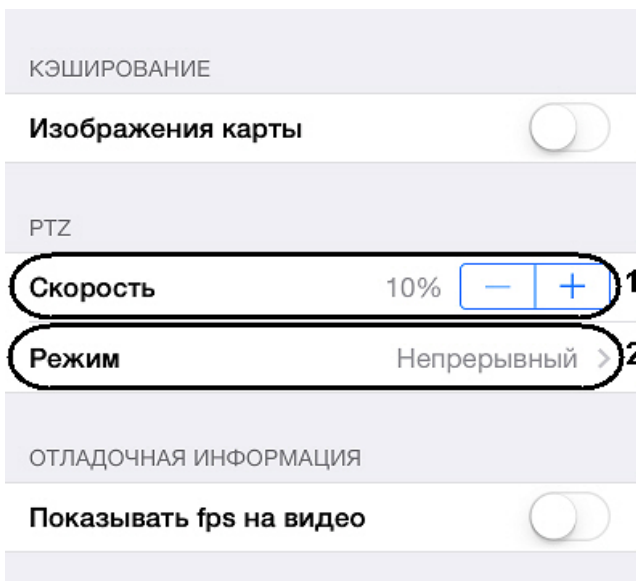
Настройка режима и скорости телеметрии осуществляется следующим образом:

1. В правом верхнем углу нажать кнопку **Настройки**.
2. В основном меню выбрать пункт **Настройки**.



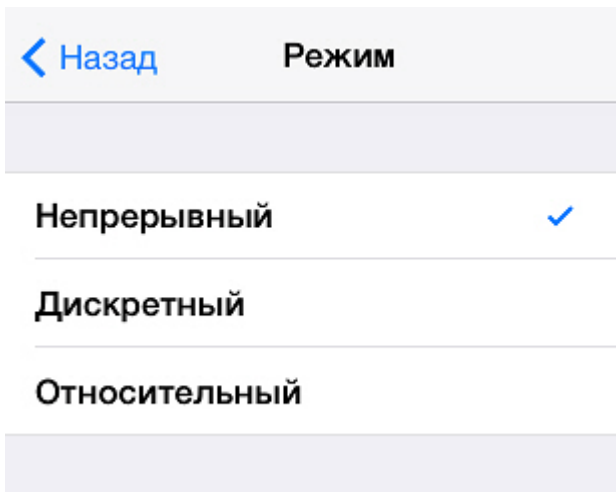
3. Установить скорость перемещения поворотной камеры (1).

**Примечание.**  
Возможность управления скоростью перемещения поворотной камеры реализована только для работы с камерами на сервере AxxonNext.



4. Выбрать режим телеметрии (2).

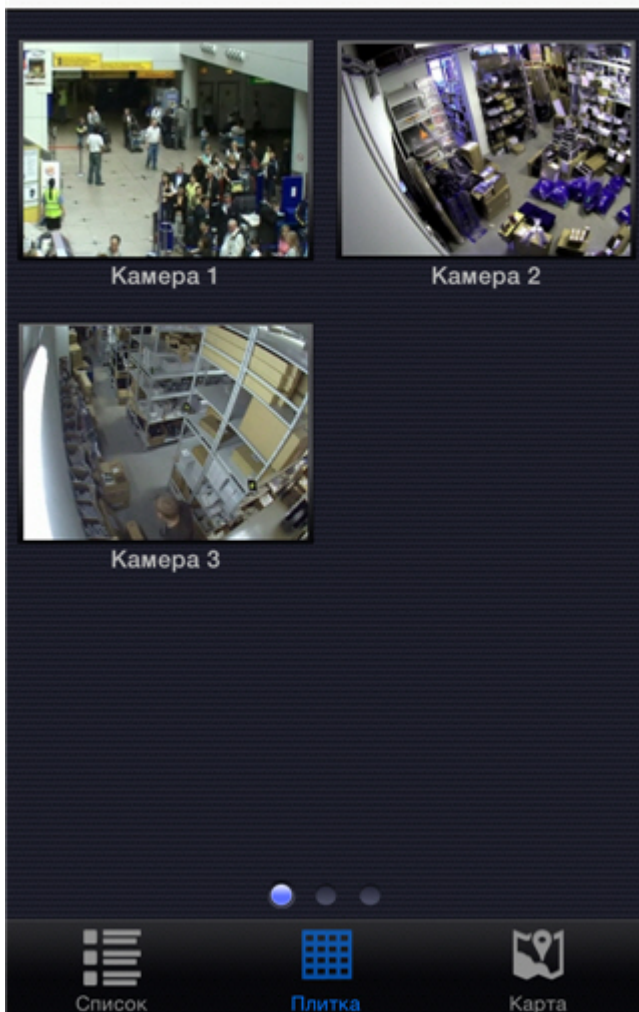
**Примечание.**  
Настройка режима телеметрии реализована только для работы с камерами на сервере AxxonNext.



**i Примечание.** Если режим телеметрии выбран неверно, то автоматически будет выбран тот режим, который указан первым в списке поддерживаемых самим устройством режимов (информация берётся из драйвера устройства).

## Отображение и поиск видеокамер в мобильном клиенте iOS

После подключения к Серверу видеокамеры отобразятся в виде плитки.



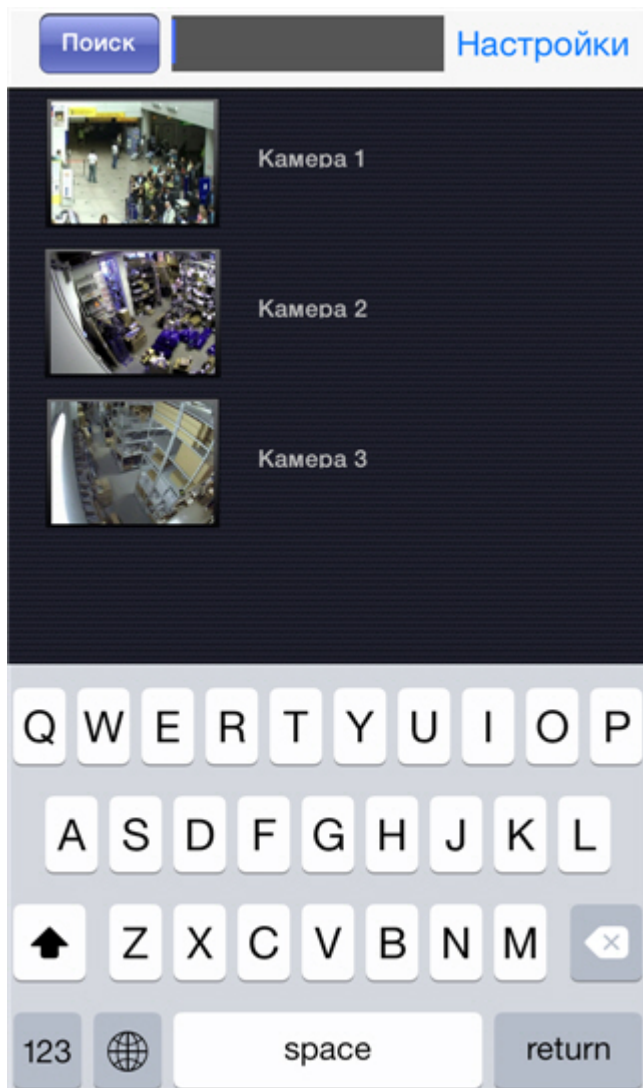
Видеокамеры могут размещаться на трех страницах, которые переключаются с помощью листания влево и вправо. Кроме этого видеокамеры можно отобразить в виде списка.



В этом случае поиск видеокамеры может осуществляться прокручиванием списка вверх-вниз либо при помощи поиска по имени.

Для этого необходимо нажать кнопку **Поиск** и ввести имя видеокамеры частично или полностью.





В списке будут отображены только те камеры, которые удовлетворяют условию поиска.

## Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS

Для просмотра видеоизображения в режиме реального времени следует выбрать необходимую видеокамеру.

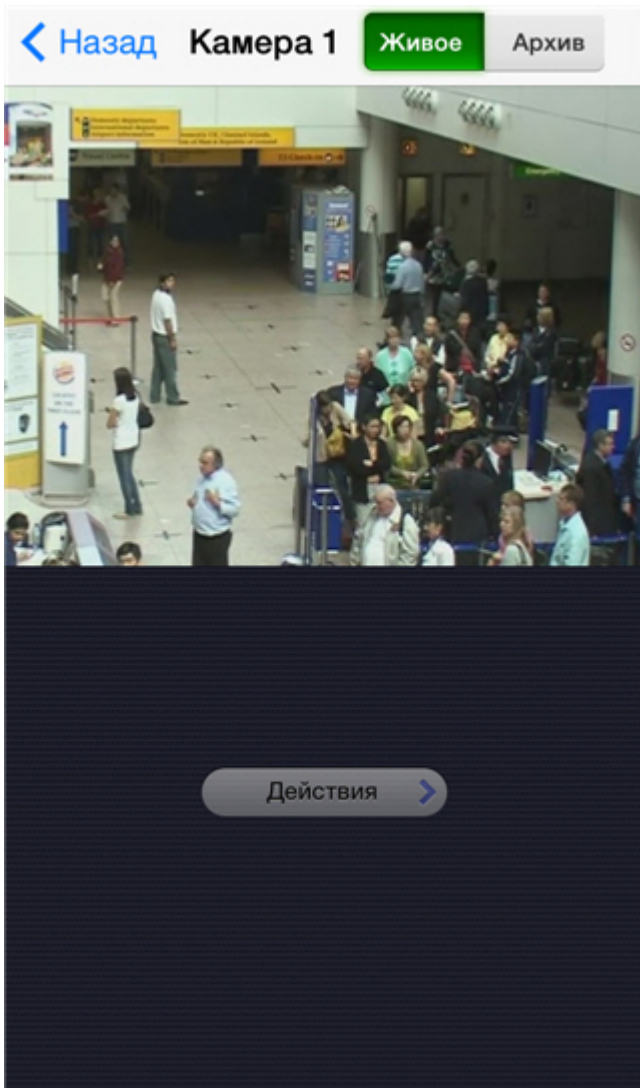


### Примечание

Если в момент выбора видеокамеры на экране отображалась всплывающая панель событий, то произойдёт переход не в режим реального времени, а в архив по выбранной видеокамере на момент времени соответствующий началу этого события. Воспроизведение будет находится в режиме паузы.



В результате откроется окно с данной видеокамерой.





Для проигрывания живого звука в настройках Web-сервера необходимо выбрать микрофон для данной видеокамеры (см. [Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера](#)).

Если в настройках Web-сервера был выбран динамик для данной видеокамеры (см. [Выбор и настройка видеокамер](#)

для Web-сервера), то будет доступна кнопка включения\отключения (  \  ) передачи звука с микрофона iOS-устройства на выбранный динамик ПК *Интеллект*.



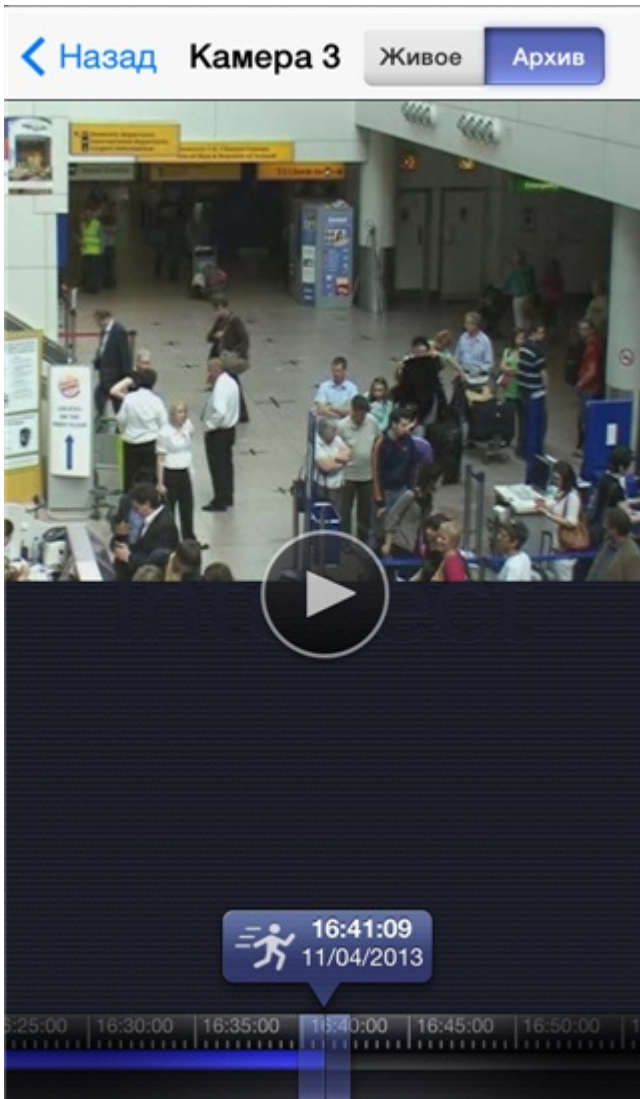
#### **Примечание**

В мобильном Клиенте при подключении к Серверу Аххон Next звук с видеокамеры недоступен

Для возврата к списку видеокамер следует нажать кнопку **Назад**.

## **Просмотр архива в мобильном Клиенте iOS**

Для просмотра архива в мобильном Клиенте iOS следует выбрать необходимую видеокамеру в списке и перейти на вкладку **Архив**.



Управление воспроизведением осуществляется кнопками  и .

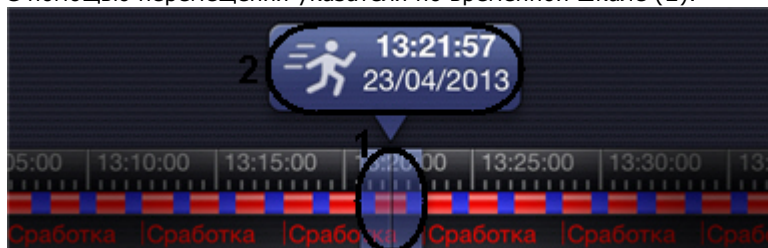


**Примечание**

Для прослушивания архивного звука для видеокamеры в настройках Web-сервера должен быть выбран соответствующий микрофон (см. [Выбор и настройка видеокamер для Web-сервера](#)).

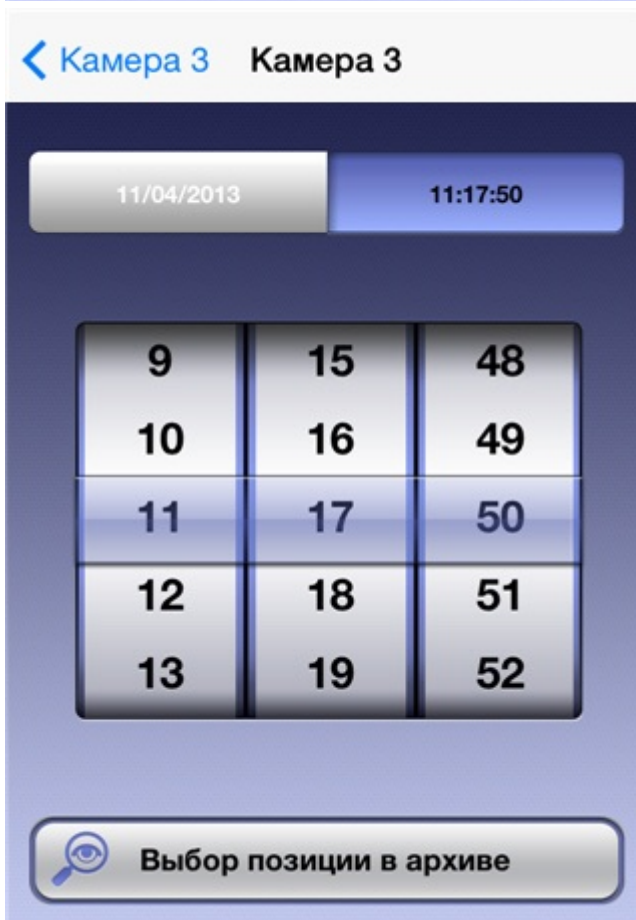
Навигация по архиву осуществляется двумя способами:

1. С помощью перемещения указателя по временной шкале (1).



Синий цвет на временной шкале означает наличие архива, красный - наличие архива и тревогу. Временную шкалу можно масштабировать путем сжатия и растягивания двумя пальцами.

2. С помощью задания даты и времени (2).  
Дата и время задаются на соответствующих вкладках.



Для перехода к выбранному моменту времени необходимо нажать кнопку **Выбор позиции в архиве**.



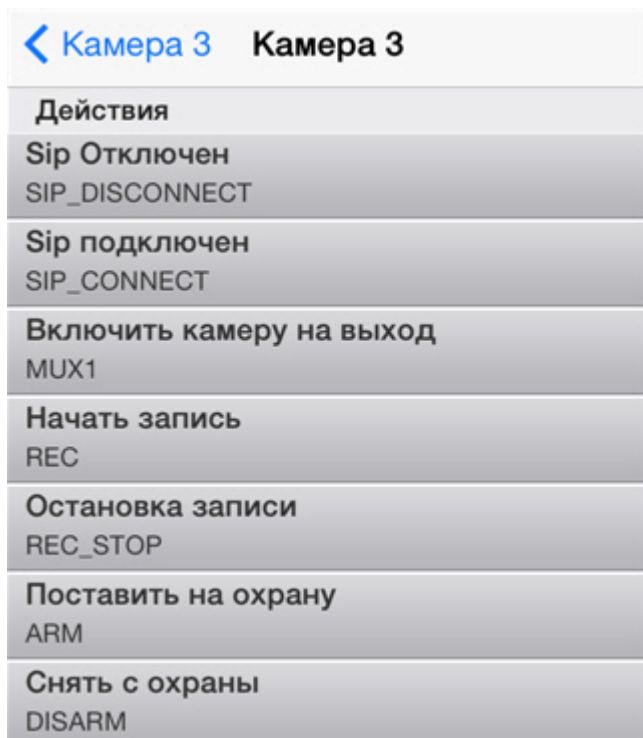
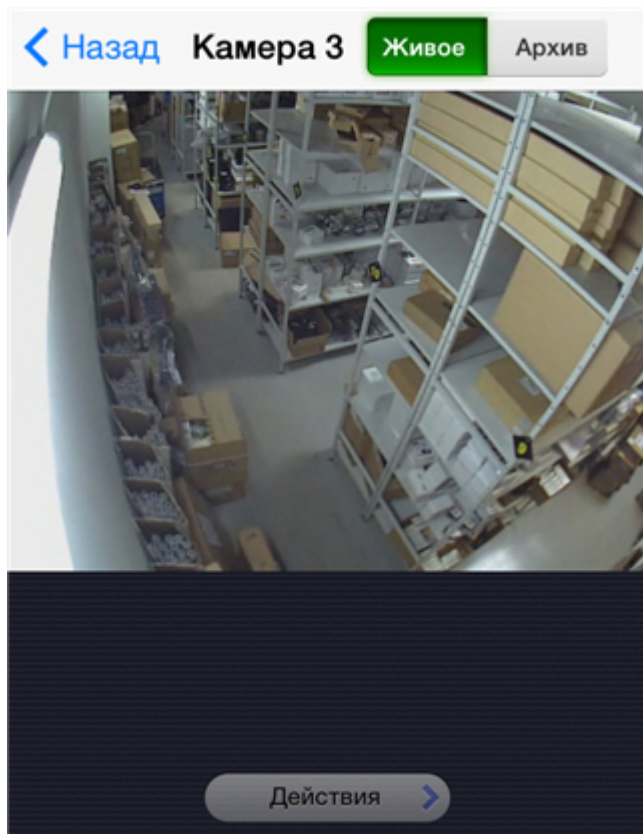
**Примечание**

Если в выбранный момент времени запись в архив не велась, то произойдет позиционирование к

## Управление видеочамерой в мобильном клиенте iOS

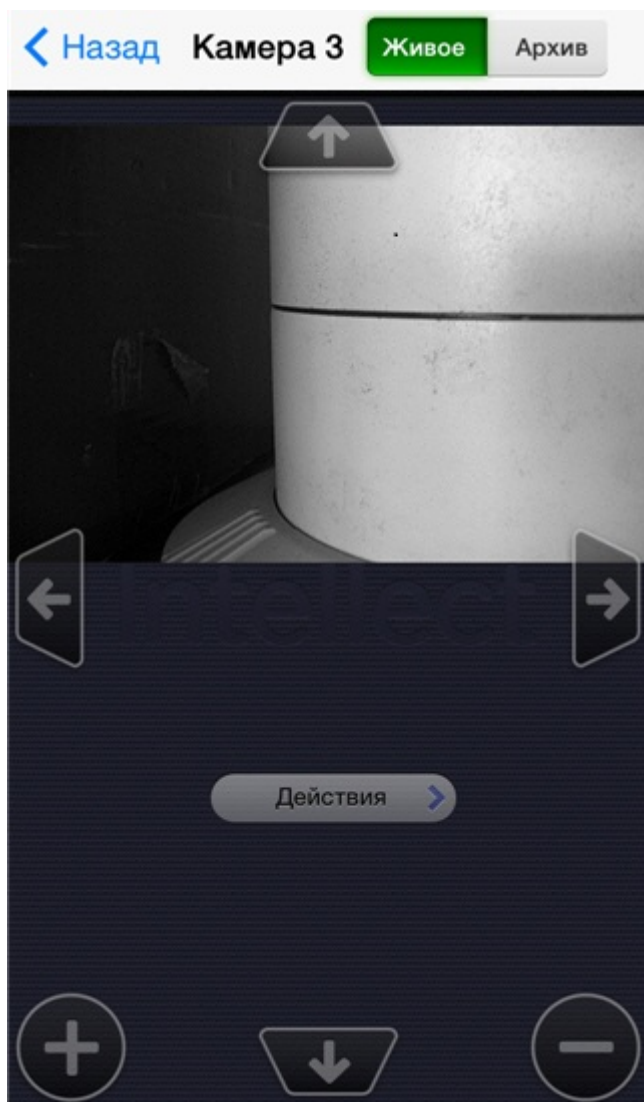
При подключении Клиента iOS к Серверу ПК *Интеллект* существует возможность управлять видеочамерами: осуществлять постановку и снятие с охраны, начинать и останавливать запись в архив.

Для этого необходимо нажать всплывающую кнопку **Действия**, выбрать необходимое действие и нажать кнопку **Выполнить**.



# Управление поворотной видеокамерой из мобильного Клиента iOS

Существует возможность осуществлять управление поворотной видеокамерой. Для этого необходимо отобразить видеоизображение с соответствующей видеокамеры.



Для изменения угла поворота видеокамеры используются следующие кнопки:



Для изменения угла поворота видеокамеры также можно однократно коснуться пальцем любой области видеоизображения. Произойдет автоматическое изменение ориентации объектива видеокамеры на данную область ( **Point&Click**).



Для управления оптическим зумом используются кнопки

Для перехода на заранее заданную предустановку следует нажать всплывающую кнопку **Действия** и выбрать необходимую предустановку из списка.



Предустановки
Предустановка 1
Предустановка 1
Предустановка 2
Предустановка 2
Предустановка 3
Предустановка 3

Существует возможность фокусирования на определенной области кадра видеоизображения.

Для этого необходимо в течение 1 секунды удерживать палец на интересующей области изображения, затем перемещением пальца изменить размер появившейся синей рамки. После этого произойдет изменение ориентации объектива и выполнится увеличение изображения таким образом, что выбранная область отобразится на всё окно видеонаблюдения (**Areazoom**).

## Связь видеокамер с лучами и реле

Связь видеокамер с лучами и реле актуальна только при подключении к серверу *Интеллект*.

Если связать видеокамеру с лучами и реле, то в мобильном клиенте на базе операционной системы iOS будут доступны следующие возможности:

1. Переход в архив на начало тревоги при нажатии на событие от луча или реле (см. [Действия, при нажатии на событие](#)).
2. Переход на живое видео или в архив при нажатии на значок луча или реле на карте (см. [Работа с реле на карте](#), [Работа с лучами на карте](#)).

Видеокамера считается связанной с лучом или реле, если в ПК *Интеллект* они принадлежат к одному разделу (см. [Примеры использования областей и разделов](#)).



### Внимание!

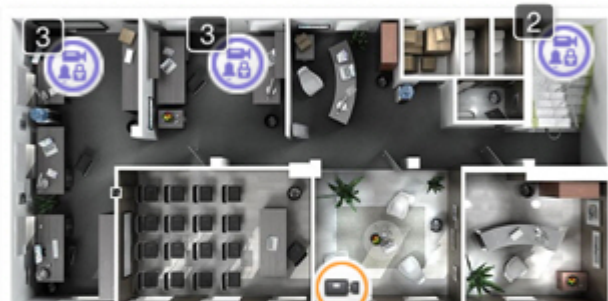
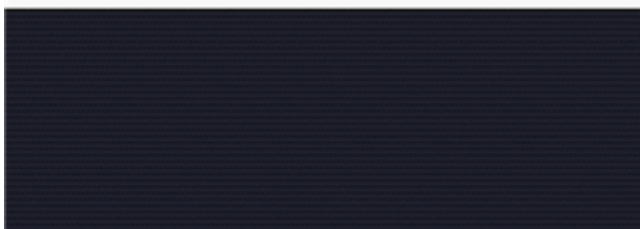
Луч и реле можно связать только с одной видеокамерой. Если в одном разделе находится несколько видеокамер, луч и реле, то они будут считаться связанным с той видеокамерой, у которой наименьший идентификатор (см. [Панель настройки объекта Камера](#)).

Видеокамера при этом может быть привязана ко многим лучам и реле.

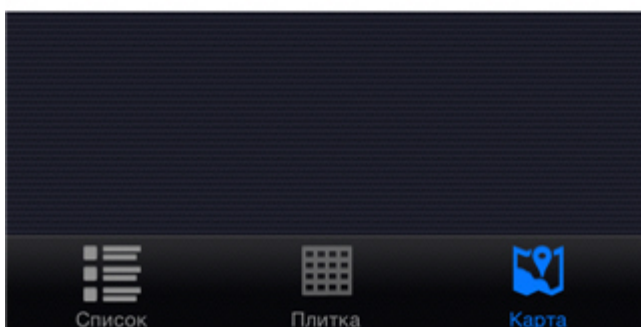
## Работа с картами в мобильном Клиенте iOS

Просмотр карт доступен только при подключении к Серверу ПК *Интеллект*.

Для просмотра карт необходимо перейти на закладку **Карта**.



Камера 3



Если карт создано в системе несколько, они переключаются с помощью листания влево и вправо.

В мобильном Клиенте на карте могут отображаться значки следующих устройств: видеокамеры, лучи, реле. Кроме этого на карте могут располагаться значки макрокоманд и групп объектов (см. [Масштабирование карты и группы объектов](#)).

Значки отображают текущее состояние устройств и позволяют осуществлять управление ими.

## Масштабирование карты и группы объектов

В мобильном Клиенте iOS существует возможность масштабирования карты.

Изменение масштаба выполняется с помощью сведения и разведения двух пальцев на экране.

Если на карте некоторые объекты располагаются слишком близко друг к другу и не могут быть отображены без наложения при текущем масштабировании, то они заменяются значком группы.

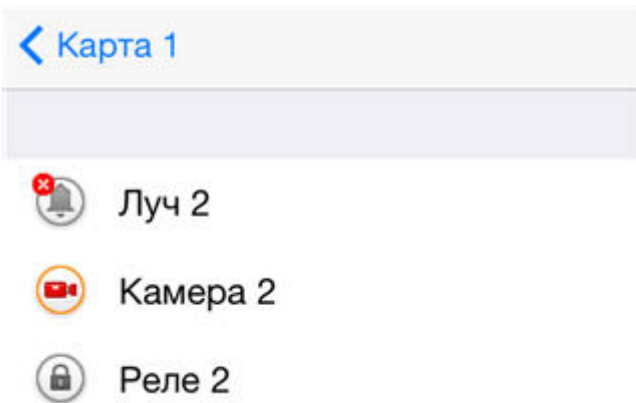


### Примечание

В левом верхнем углу значка группы отображается количество объектов в группе



При нажатии на значок группы открывается список объектов, входящих в данную группу.



После выбора необходимого объекта откроется список действий.

## Работа с видеокameraми на карте

Значок видеокameraы на карте отображает её текущее состояние.

Значок	Состояние
	Тревога по видеокameraе, запись в архив не ведется
	Тревога по видеокameraе, ведется запись в архив
	Видеокamera на охране, запись в архив не ведется
	Видеокamera на охране, ведется запись в архив
	Видеокamera снята с охраны, запись в архив не ведется
	Видеокamera снята с охраны, ведется запись в архив
	Видеокamera отключена в Системе
	Потеряна связь с видеокameraей

Для управления видеокameraей с карты необходимо нажать на ее значок, откроется контекстное меню:



<a href="#">← Камера 4</a> Камера 4
<b>Действия</b>
Sip Отключен SIP_DISCONNECT
Sip подключен SIP_CONNECT
Включить камеру на выход MUX1
Начать запись REC
Остановка записи REC_STOP
Поставить на охрану ARM
Снять с охраны DISARM

Для выполнения действия необходимо выбрать команду и нажать кнопку **Выполнить**. Описание команд приведено в [Руководстве оператора ПК Интеллект](#).

## Работа с реле на карте

Значок реле на карте отображает текущее состояние устройства.

Значок	Состояние
	Реле отключено в Системе
	Потеря связи с реле
	Реле выключено
	Реле включено

Для управления реле с карты необходимо нажать на значок устройства, откроется контекстное меню:

<a href="#">← Карта 1</a> Реле 2
<b>Действия</b>
Включить ON
Выключить OFF

Для выполнения действия необходимо выбрать команду и нажать кнопку **Выполнить**. Описание команд приведено в [Руководстве оператора ПК Интеллект](#).

Если реле связано с видеокамерой (см. [Связь видеокамер с лучами и реле](#)), то также будут доступны переходы в режимы реального времени и архива по данной видеокамере.

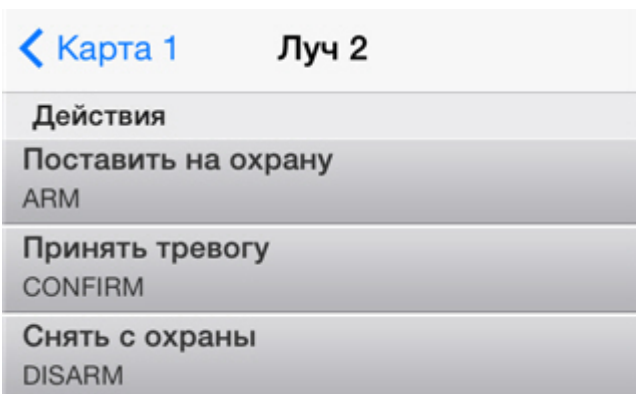


## Работа с лучами на карте

Значок луча на карте отображает его текущее состояние.

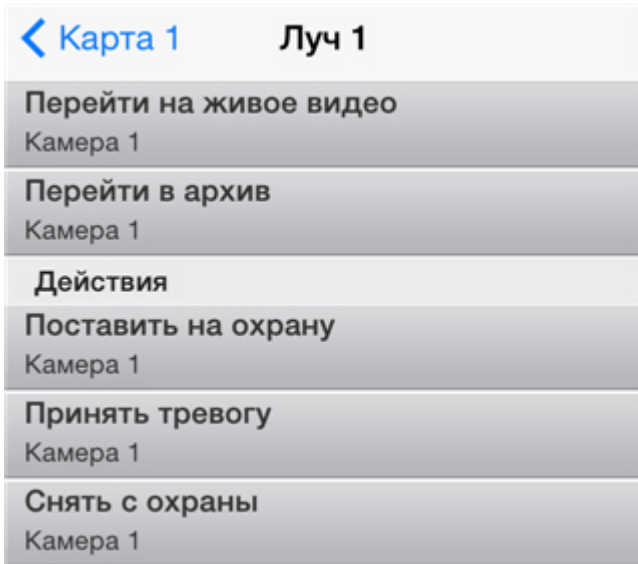
Значок	Состояние
	Луч на охране + тревожное событие принято
	Луч на охране + тревожное событие
	Луч на охране
	Луч снят с охраны + тревожное событие
	Луч снят с охраны
	Луч отключен в системе
	Потеря связи с лучем

Для управления лучом с карты необходимо нажать на его значок, откроется контекстное меню:



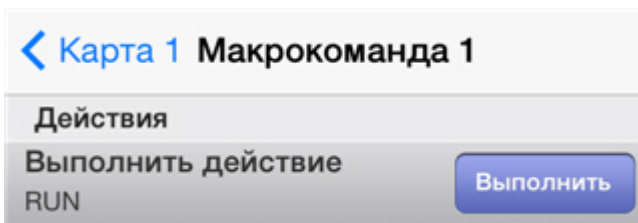
Для выполнения действия необходимо выбрать команду и нажать кнопку **Выполнить**. Описание команд приведено в Руководстве оператора ПК Интеллект.

Если луч связан с видеокамерой (см. [Связь видеокамер с лучами и реле](#)), то также будут доступны переходы в режимы реального времени и архива по данной видеокамере.



## Работа с макрокомандами на карте

Для выполнения макрокоманды с карты необходимо нажать на ее значок, кнопку **Выполнить действие** и далее **Выполнить**.



## Цифровое увеличение видеоизображения в мобильном Клиенте iOS

Цифровое увеличение видеоизображения производится как в режиме просмотра живого видео, так и в режиме просмотра архива.

Увеличение изображения осуществляется при помощи растягивания изображения двумя пальцами.

Изображение нельзя сделать меньше исходного размера. Максимально возможное увеличение видеоизображения - шестнадцатикратное.

Выбор просматриваемой части кадра при измененном масштабе производится путем смещения пальца за область просмотра видео.

## Работа с макрокомандами в мобильном Клиенте iOS

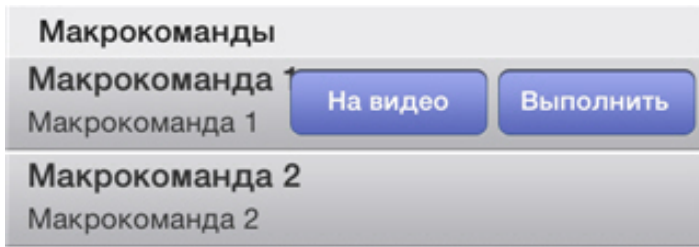
Макрокоманды доступны только при подключении к Серверу ПК *Интеллект*.

### Добавление макрокоманд на видеоизображение

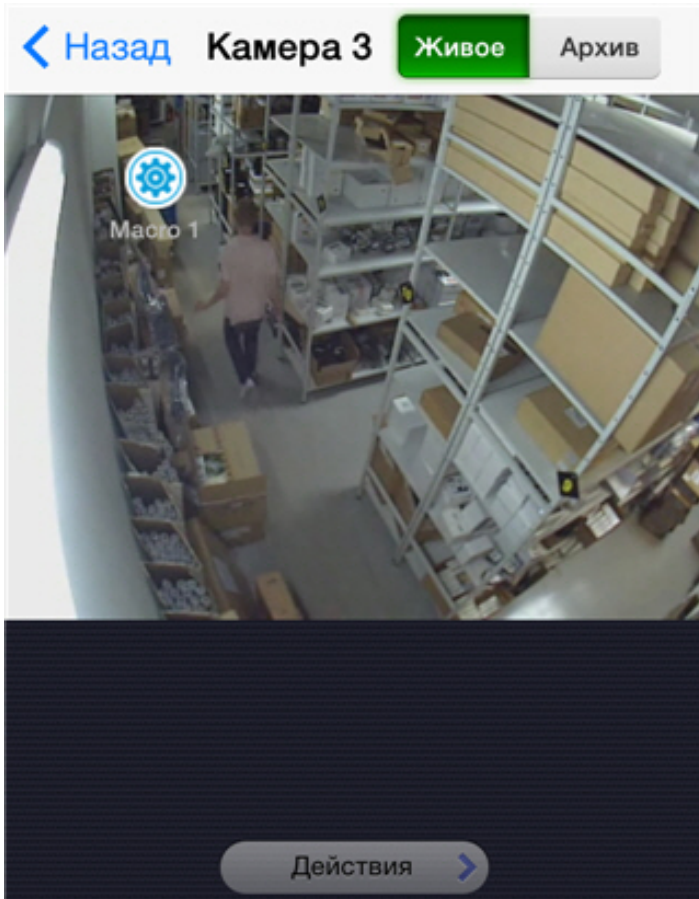
Существует возможно добавлять значок макрокоманды на видеоизображение.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти в режим реального времени по требуемой видеокамере (см. [Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS](#)).
2. Нажать кнопку **Действия**.
3. Выбрать необходимую макрокоманду и нажать кнопку **На видео**.



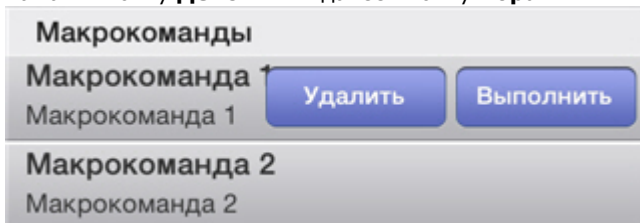
Добавление макрокоманды на видеоизображение завершено.



Значок макрокоманды можно перемещать по области экрана. Для этого необходимо нажать на него и не отпуская переместить палец в нужную точку.

Удаление значка макрокоманды осуществляется двумя способами:

1. Нажать кнопку **Действия** и далее кнопку **Убрать**.

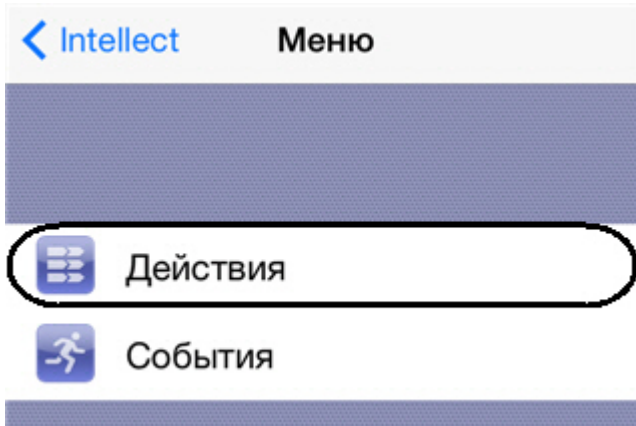


2. Нажать кнопку  при перемещении значка.

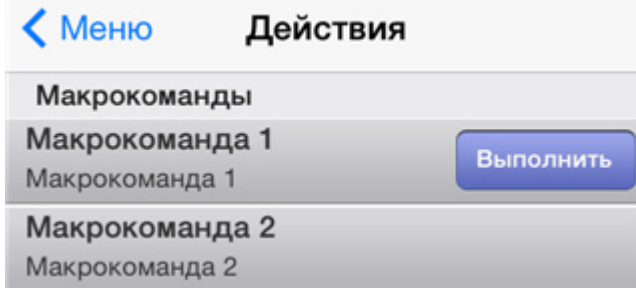
## Выполнение макрокоманд

Для выполнения макрокоманды необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать кнопку **Настройки** в правом верхнем углу.
2. Нажать кнопку **Действия**.



3. Выбрать необходимую макрокоманду из списка и нажать кнопку **Выполнить**.



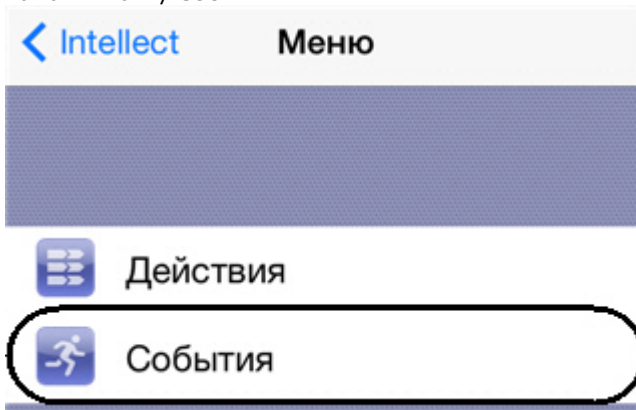
Кроме того, если макрокоманда добавлена на видеоизображение (см. [Добавление макрокоманд на видеоизображение](#)), то для её выполнения нужно выполнить короткое нажатие на соответствующий значок.

# Работа с событиями в мобильном Клиенте iOS

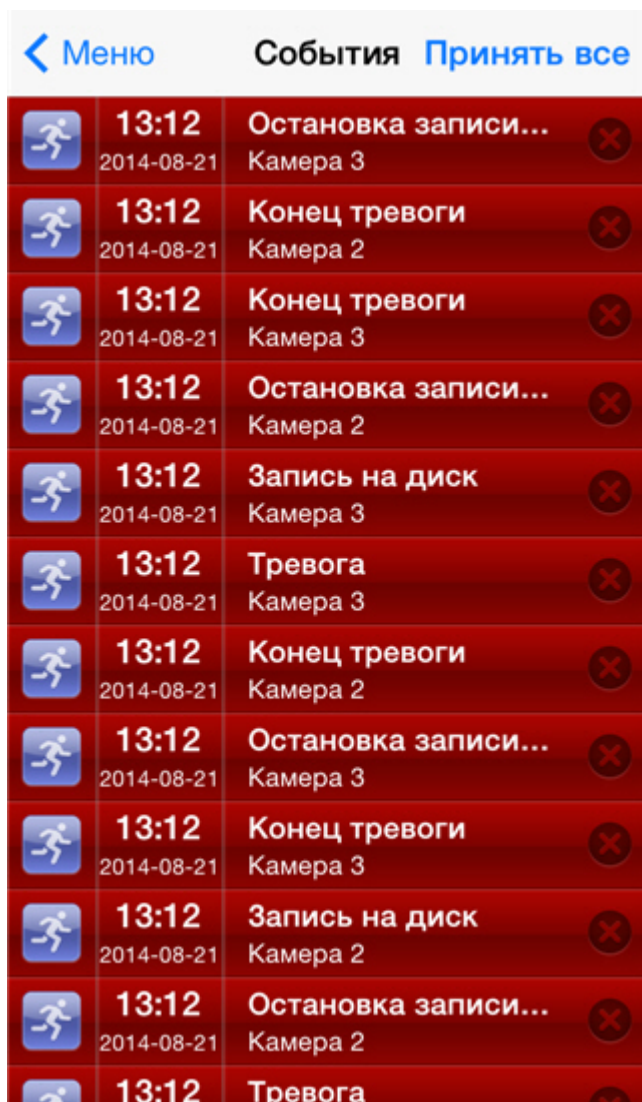
## Просмотр списка событий системы

Для просмотра списка событий необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать кнопку **Настройки** в правом верхнем углу.
2. Нажать кнопку **События**.



Отобразится список событий системы.



Для обработки события необходимо нажать кнопку . Для обработки всех событий - кнопку **Принять все**.

## Переход от события на живое видео, в архив или на карту

Существует возможность переходить с поступившего события на живое видео, в архив или на карту.





### Примечание

При переходе на карту осуществится её масштабирование таким способом, что соответствующий значок объекта, с события которого произошел переход, будет располагаться в центре экрана.

Переход можно осуществлять как из списка событий, так и из панели событий. Переход можно выполнить при нажатии на событие или из меню перехода. Вызвать меню перехода можно движением пальца по событию справа налево.

Описание всех переходов приведено в таблице.

Событие от объекта	Нажатие на событие или push-сообщение	Переход из меню
Видеокамера	Переход в архив на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту 
Реле	Переход на карту	Переход на карту 

Реле (привязано к видеокамере) см. <a href="#">Связь видеокамер с лучами и реле</a>	Переход в архив связанной видеокамеры на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту
Луч	Переход на карту	Переход на карту
Луч (привязан к видеокамере) см. <a href="#">Связь видеокамер с лучами и реле</a>	Переход в архив связанной видеокамеры на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту

## Получение push-сообщений

Существует возможность получения push-сообщений о событиях в системе на мобильное устройство от Сервера.

**Примечание**  
Активация и настройка данной функции осуществляется в ПК *Интеллект* (см. [Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0](#))

Push-сообщения высылаются на устройство независимо от того, подключено оно к Серверу или нет. За доставку сообщений отвечает сервер Apple.

**Внимание!**  
Если несколько устройств были подключены к Серверу под одним логином, то push-сообщения будут приходить только на то устройство, которое было подключено последним

**Примечание**  
Устройство, на котором установлен клиент iOS, должно быть подключено к интернету.

При нажатии на push-сообщение осуществляется переход по правилам, описанным в таблице раздела [Переход от события на живое видео, в архив или на карту](#).