



Мобильный клиент на базе операционной системы iOS.
Руководство Пользователя

Версия 3.3.3

1. Общие сведения о мобильном Клиенте iOS	3
2. Подключение и операции с Серверами в мобильном Клиенте iOS	3
3. Настройки мобильного Клиента iOS	6
3.1 Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS	7
3.2 Отображение параметров видеоизображения	8
3.3 Настройка получения событий	9
3.4 Настройка интерфейса	9
3.5 Ускорение загрузки карты	10
3.6 Настройка режима и скорости телеметрии	10
3.7 Настройка архива	11
3.8 Настройка проверки соединения с Сервером	11
3.9 Отключение сбора статистики	12
4. Работа с видеокамерами в мобильном Клиенте iOS	12
4.1 Отображение и поиск видеокамер в мобильном клиенте iOS	12
4.2 Перемещение миниатюр видеокамер	16
4.3 Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS	17
4.4 Просмотр архива в мобильном Клиенте iOS	18
4.5 Управление видеокамерой в мобильном клиенте iOS	19
4.6 Цифровое увеличение видеоизображения в мобильном Клиенте iOS	21
4.7 Управление поворотной видеокамерой из мобильного Клиента iOS	21
4.8 Связь видеокамер с лучами и реле	22
5. Работа с макрокомандами в мобильном Клиенте iOS	22
5.1 Добавление макрокоманд на видеоизображение	22
5.2 Выполнение макрокоманд	23
6. Работа с картами в мобильном Клиенте iOS	24
6.1 Работа с картами ПК Интеллект в мобильном Клиенте iOS	24
6.1.1 Масштабирование карты и группы объектов	25
6.1.2 Работа с видеокамерами на карте	26
6.1.3 Работа с реле на карте	26
6.1.4 Работа с лучами на карте	27
6.1.5 Работа с макрокомандами на карте	28
6.2 Работа с геокартами в мобильном Клиенте iOS	28
7. Работа с событиями в мобильном Клиенте iOS	30
7.1 Просмотр списка событий системы	30
7.2 Панель событий	31
7.3 Переход от события на живое видео, в архив или на карту	32
7.4 Получение push-сообщений	33

Общие сведения о мобильном Клиенте iOS

Клиент для мобильных устройств на базе операционной системы iOS (версии 7.0 и выше) доступен бесплатно в официальном магазине Apple и подходит для следующих устройств:

- iPhone 4, iPhone 4S, iPhone 5, iPhone 5C, iPhone 5S, iPhone 6, iPhone 6+; iPhone 7;
- iPod touch (начиная с пятого поколения);
- iPad (все поколения, кроме первого).

Клиент на базе операционной системы iOS позволяет осуществлять подключение как к Серверу ПК *Аххон Next* (версии 3.0 и выше), так и к Серверу ПК *Интеллект* (версии 4.9.0 и выше).

Возможности Клиента приведены в таблице.

Возможности Клиента	Работа с Сервером	Работа с Сервером
	ПК Интеллект	ПК Аххон Next
Просмотр видеоизображения в режиме реального времени со звуком (звук передаётся с микрофонов Сервера)	+	+*
Просмотр архива (с архивным звуком)	+	+*
Передача звука с iOS-устройства на динамики Сервера	+	-
Получение титров в режиме реального времени и в режиме архива	+**	-
Управление поворотными видеокамерами (в том числе переход на заранее заданные предустановки)	+	+
Цифровое увеличение видеоизображения	+	+
Управление видеокамерами, лучами и реле	+	-
Просмотр карт	+	-
Работа с геокартами	+	+
Выполнение макрокоманд	+	+
Просмотр списка событий	+	+
Получение push-уведомлений о произошедших в системе событиях	+	+***

* Получение звука с Сервера Аххон Next доступно только для режима rtsp over ffmpeg для видеокамер с потоком в h.264 (см. [Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS](#)).

** Получение титров доступно только для формата воспроизведения mjpeg (см. [Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS](#)).

*** Получение push-уведомлений для Сервера Аххон Next доступно только с версии 4.0.2.

Подключение и операции с Серверами в мобильном Клиенте iOS

Перед подключением к Серверу необходимо выполнить настройку Web-сервера в соответствующем программном комплексе (см. [Настройка Web-сервера](#), [Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0](#)).

При первом запуске доступны для подключения демо-серверы ПК *Интеллект* и ПК *Аххон Next* для демонстрации возможностей Клиента.

Веб-серверы Изменить

Список доступных для подключения веб-серверов

Intellect demo

Подключений не было



Аххон Next demo

Подключений не было




Примечание

Если выполнялось обновление Клиента до версии 3.0 с предыдущих версий и в них были созданы Серверы, то в списке демо-серверов не будет.

Для их отображения необходимо удалить все Серверы в списке и перезагрузить Клиент.

Для добавления нового Сервера необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать кнопку **Изменить** и затем кнопку .
2. Считать настройки Сервера с QR-кода, нажав соответствующую кнопку (5), или ввести настройки Сервера вручную:
 - а. Ввести имя Сервера (1).

Настройки

Настройки подключения к веб-серверу

Имя
Server name 1

URL
192.168.0.1:8085/web2 2

Польз.
user 3

Пароль
•••• 4

Тест подключения 6

Поделиться настройками 7

QR 5

- б. Ввести URL адрес Сервера в формате <IP-адрес Сервера>:<Порт>/<Префикс> (2).



Примечание

Примеры URL адреса при стандартных настройках Серверов *Аххон Next* и *Интеллект*:

Аххон Next (3.6 и младше): 192.168.0.10:8000/asip-api

Аххон Next 4: 192.168.0.10:80

Интеллект: 192.168.0.10:8085/web2

- с. Ввести имя пользователя и пароль для подключения (3-4).
3. Для проверки подключения нажать кнопку **Тест подключения** (6). Если Сервер запущен, параметры подключения введены верно и на устройстве есть стабильное соединение с Интернетом, всплывет сообщение **Подключение успешно**. В противном случае следует проверить выполнение указанных условий.



Примечание

Для базовой проверки соединения и функционирования Web-сервера необходимо перейти по URL адресу Сервера (см. пункт 2) в браузере мобильного устройства

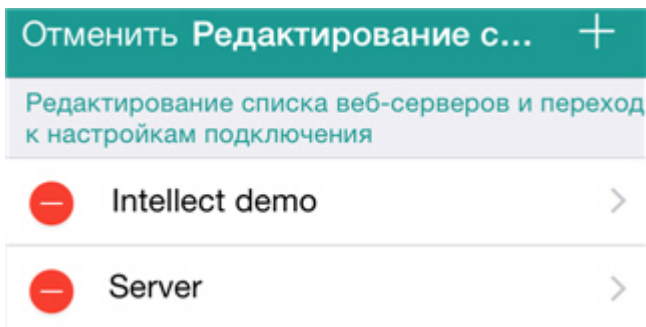
Примечание


Введенными настройками Сервера можно поделиться, отправив их электронной почтой. Для этого необходимо нажать кнопку **Поделиться настройками (7)**.

Кроме того, можно сгенерировать QR-код с настройками Сервера. Для этого необходимо сохранить настройки Сервера, вернуться к ним и нажать кнопку **QR (5)**.

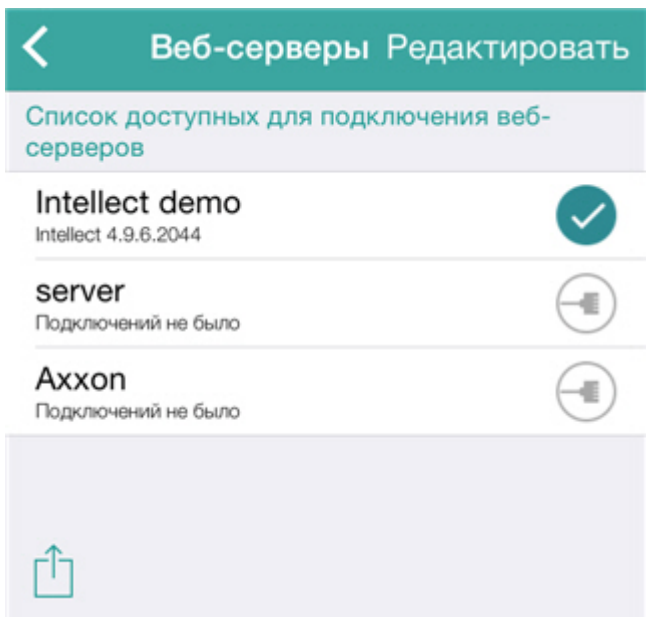
4. Для сохранения Сервера нажать кнопку **Сохранить (8)**.

В результате Сервер добавится в список.



Для удаления Сервера необходимо нажать кнопку , для возврата к настройкам Сервера - выбрать его в списке.

Для завершения редактирования необходимо нажать кнопку **Отменить**.



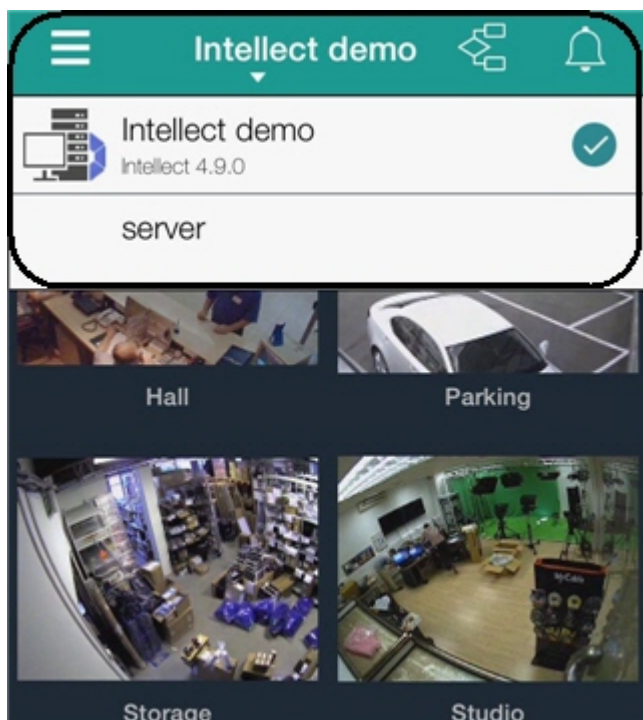
Примечание

Для передачи настроек всех Серверов по электронной почте необходимо нажать кнопку .


Для подключения к Серверу необходимо выбрать его в списке. Сервер, к которому в данный момент осуществлено

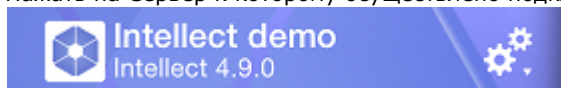
подключение, отмечается значком .

Для быстрого переключения Сервера необходимо вызвать контекстное меню, нажав на имя текущего Сервера, и выбрать требуемый Сервер.



Если необходимо вернуться к настройкам Серверов, следует выполнить следующие действия:


1. Вызвать основное меню Клиента, нажав на кнопку  в левом верхнем углу.
2. Нажать на Сервер к которому осуществлено подключение.

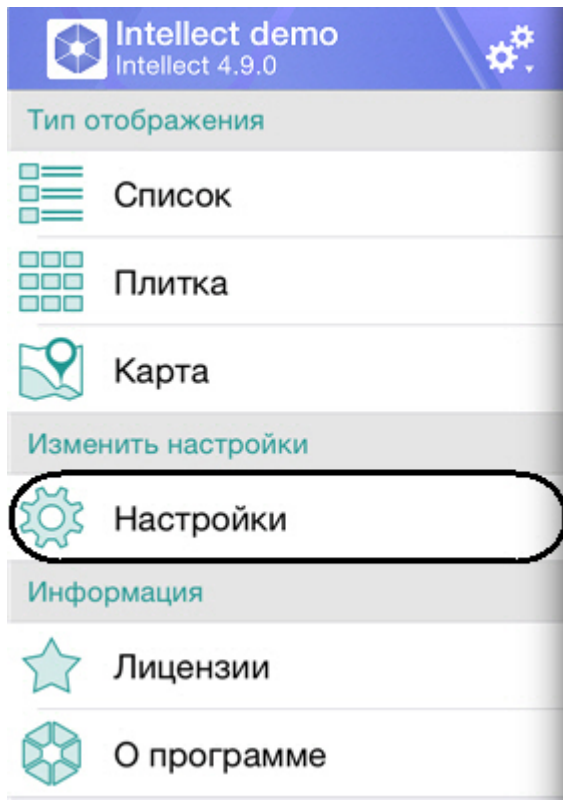


3. Нажать кнопку **Изменить** и выбрать необходимый Сервер в списке.

Настройки мобильного Клиента iOS

Для перехода в меню настроек необходимо:

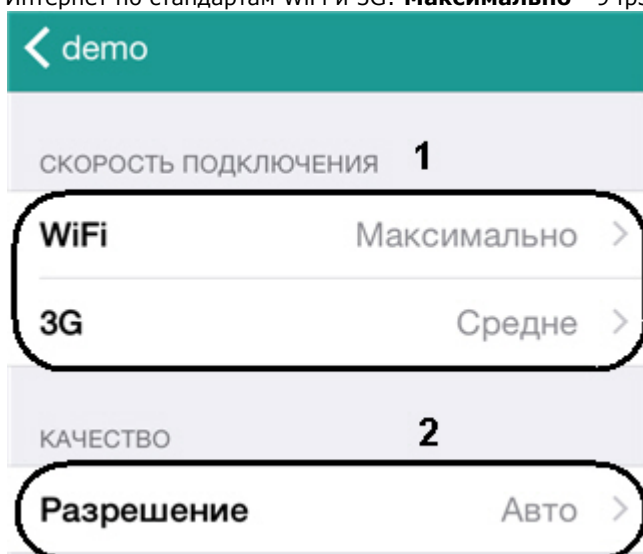
1. Вызвать основное меню Клиента, нажав на кнопку  в левом верхнем углу.
2. Выбрать пункт **Настройки**.



Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS

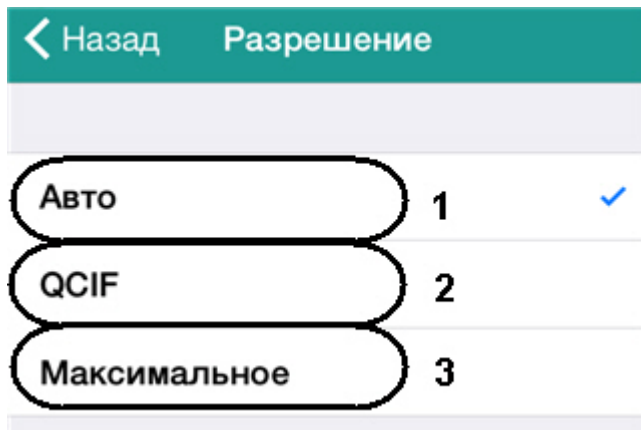
Для настройки параметров видеоизображения необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать максимальное значение fps видеоизображения при подключении мобильного устройства к сети Интернет по стандартам WiFi и 3G: **Максимально** - 9 fps, **Средне** - 6 fps, **Медленно** - 3 fps (**1**).



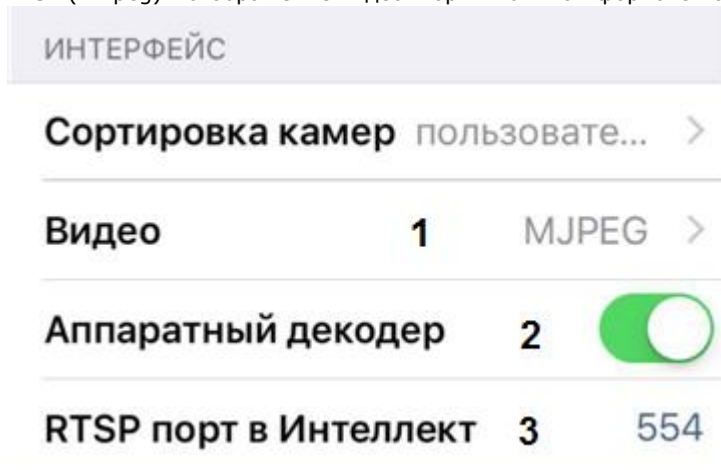
Примечание.
Данные настройки применимы только при подключении к ПК *Интеллект*.

2. Выбрать разрешение видеоизображения (**2**):
 - a. **Авто** - при низкой скорости подключения мобильного устройства к сети Интернет используется алгоритм деградации качества (**1**).
 - b. **QCIF** - отображать видео в постоянном разрешении 176 × 144 (**2**).
 - c. **Максимальное** - отображать видео в оригинальном разрешении (**3**).



Примечание.
Данные ограничения рекомендуется использовать при низкой скорости подключения мобильного устройства к сети Интернет.

3. Выбрать формат воспроизведения (1): mjpeg; mjpeg через ffmpeg (менее ресурсоемкий чем mjpeg); H.264 RTSP (ffmpeg) - отображение видео в оригинальном формате по протоколу RTSP.



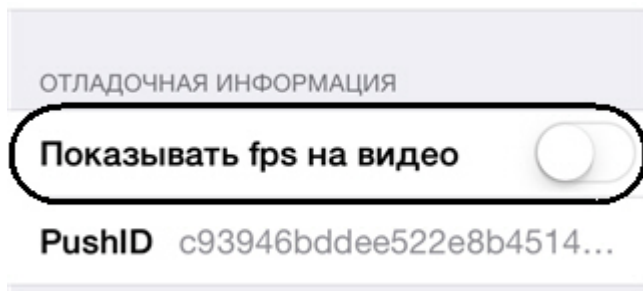
4. Если выбран формат RTSP:
а. При необходимости отключить декодирование H.264 аппаратными средствами устройства (2).
б. Указать порт RTSP, заданный в настройках ПК *Интеллект* (3, см. [Настройка модуля rtsp Сервер](#)).

Отображение параметров видеоизображения

В мобильном Клиенте iOS существует возможность отображать следующие параметры видеоизображения: номер кадра, fps, размер и объем (Кб) кадра, отставание от живого видео в секундах.

Примечание.
Данная настройка применима только при подключении к ПК *Интеллект*.

Для этого необходимо включить параметр **Показываться fps на видео**.



В результате на видеоизображение будут добавлены его параметры: номер кадра, fps, размер и объем (Кб) кадра, отставание от живого видео в секундах.



Настройка получения событий

Настройка получения событий заключается в выборе периода обновления событий в Клиенте. Также можно полностью отключить получение событий (значение **Никогда**).

СОБЫТИЯ

Интервал обновления Никогда >

< Назад Интервал обновления

Никогда

10 сек.

30 сек.

60 сек.

120 сек.

Если получение событий не отключено, то на устройство приходят push-уведомления (см. [Получение push-сообщений](#)) и происходит обновление списка событий (см. [Просмотр списка событий системы](#)) с указанной периодичностью.



Внимание!

Для получения push-уведомлений на Сервере *Axxon Next* должно быть выполнено подключение к AxxonCloud (см. [Настройка AxxonCloud](#)).

Настройка интерфейса

Настройка интерфейса мобильного Клиента iOS заключается в задании следующих параметров:

1. Выбрать способ сортировки камер в мобильном Клиенте iOS (1).

ИНТЕРФЕЙС

Сортировка камер	1	пользовательский >
Видео		MJPEG >
Аппаратный декодер		<input type="checkbox"/>
RTSP порт в Интеллект		554
Скрывать предупреждения	2	<input type="checkbox"/>
Убрать Id камеры	3	<input type="checkbox"/>

Способ сортировки **Пользовательский** соответствует сортировке камер по имени посимвольно. Например, 1, 10, 11, ... 2, 20, 21, 3, 4.

При сортировке **По номеру в имени** сортировка происходит по цифре, указанной в имени камеры после текста. Например, Камера 1, Камера 2 и т.д.

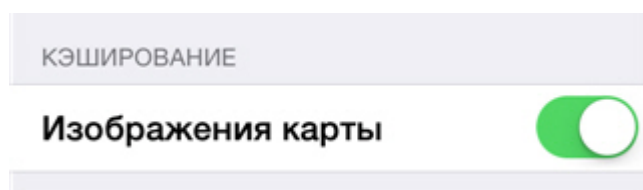
2. Активировать параметр **Скрывать предупреждения**, если необходимо отключить уведомления о подключении к Серверу устаревшей версии (2).
3. Для скрытия идентификатора видеокамеры в её имени необходимо активировать параметр **Скрывать id камеры** (3).

Ускорение загрузки карты

Существует возможность ускорить загрузку карты в мобильном Клиенте iOS. Это осуществляется с помощью кэширования изображения карты.

Примечание.
Данная настройка применима только при подключении к ПК *Интеллект*.

Для включения кэширования изображения карты необходимо активировать параметр **Кэширование изображения карты**.

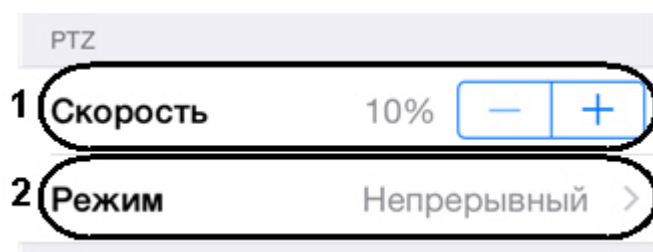


Настройка режима и скорости телеметрии

Настройка режима и скорости телеметрии осуществляется следующим образом:

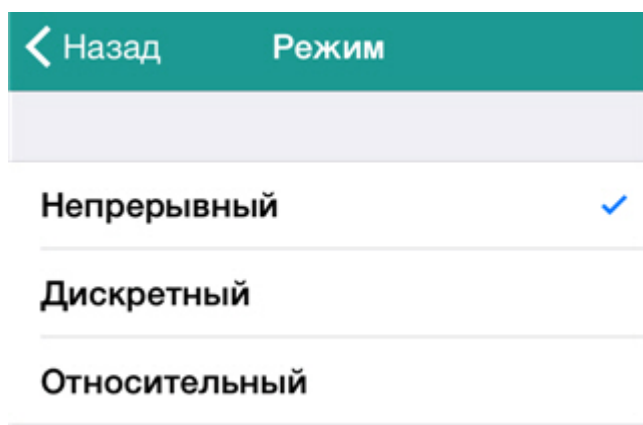
1. Установить скорость перемещения поворотной камеры (1).

Примечание.
Возможность управления скоростью перемещения поворотной камеры реализована только для работы с камерами на сервере *Аххол Next*.



2. Выбрать режим телеметрии (2).

Примечание.
Настройка режима телеметрии реализована только для работы с камерами на сервере *Аххол Next*.

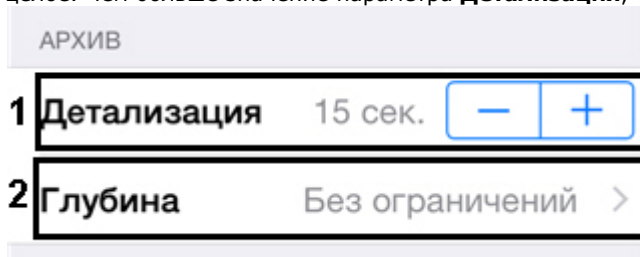


Примечание.
Если режим телеметрии выбран неверно, то автоматически будет выбран тот режим, который указан первым в списке поддерживаемых самим устройством режимов (информация берётся из драйвера устройства).

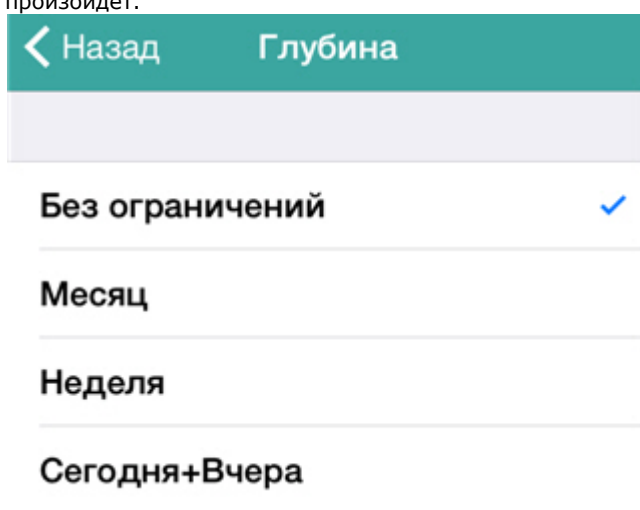
Настройка архива

Настройка архива в мобильном Клиенте iOS осуществляется следующим образом:

1. Задать с помощью кнопок +/- детализацию архива (1). Если временной интервал между соседними фрагментами архива меньше, чем значение данного параметра, то эти фрагменты отображаются как единое целое. Чем больше значение параметра **Детализация**, тем быстрее происходит загрузка архива.



2. При необходимости ограничить глубину архива, отображаемого на временной шкале (2). Если ограничение установлено, в архиве будут доступны видеозаписи только в рамках заданной глубины. При этом записи, которые находятся за границей установленной глубины архива, будут только скрыты, их удаления не произойдет.

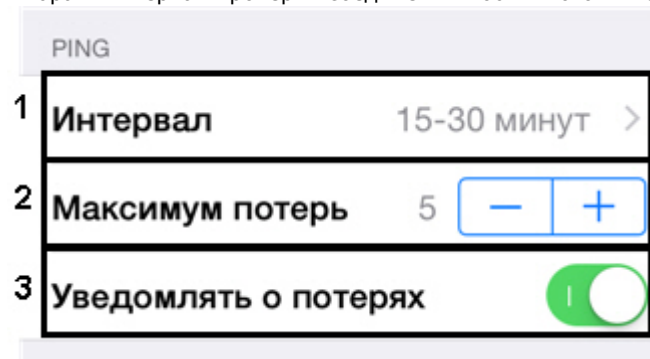


Настройка проверки соединения с Сервером

Существует возможность проверять соединение мобильного Клиента с Сервером.

Для настройки проверки соединения необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать интервал проверки соединения мобильного Клиента с Сервером (1).



← Назад **Интервал**

Никогда ✓

15-30 минут

1 час

3 часа

1 день

Примечание
Точное время в интервале **15-30 минут** определяется тем, как операционная система iOS выделяет время для фоновой работы Клиента.

Примечание
Для отключения проверки следует выбрать значение **Никогда**.

- Установить с помощью кнопок +/- число проверок соединения без ответа от Сервера, при достижении которого необходимо высылать оповещать о потере соединения. Данная настройка актуальна только при не активированном параметре **Уведомлять о потерях** (2, см. п.3).
- Активировать параметр **Уведомлять о потерях**, если требуется оповещать о каждом пропущенном ответе Сервера (3).

Оповещения о потере соединения отображаются на панели событий (см. [Панель событий](#)). В случае, если приложение свернуто, присылается уведомление.

Примечание
Если приложение выгружено из памяти устройства, то оповещения приходить не будут.

Отключение сбора статистики

По умолчанию осуществляется сбор статистики использования приложения *Axxon Next* для компании ITV|AxxonSoft.

Для отключения предоставления данных необходимо деактивировать параметр **Сбор статистики**.

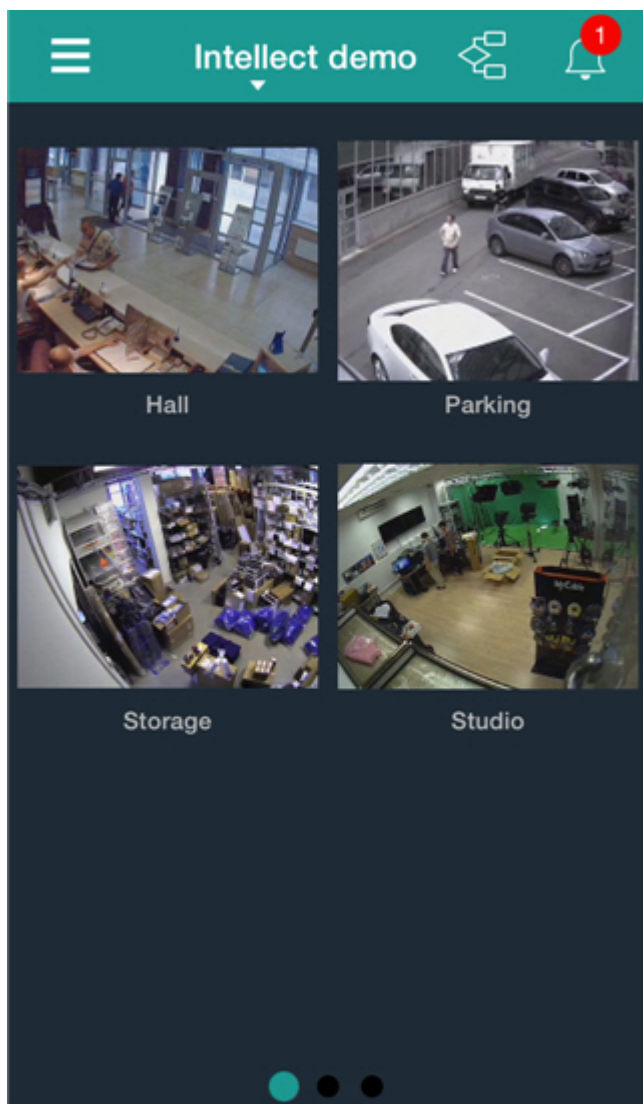
Сбор статистики




Работа с видекамерами в мобильном Клиенте iOS

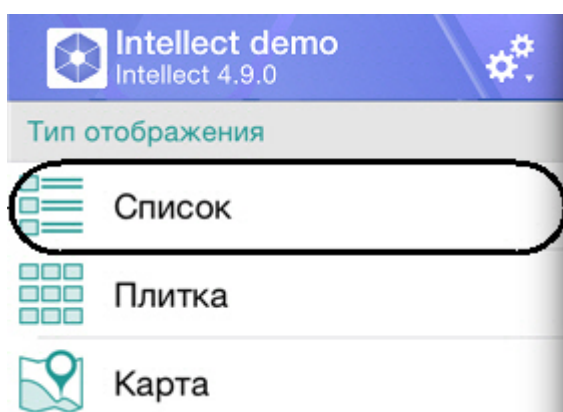
Отображение и поиск видекамер в мобильном клиенте iOS

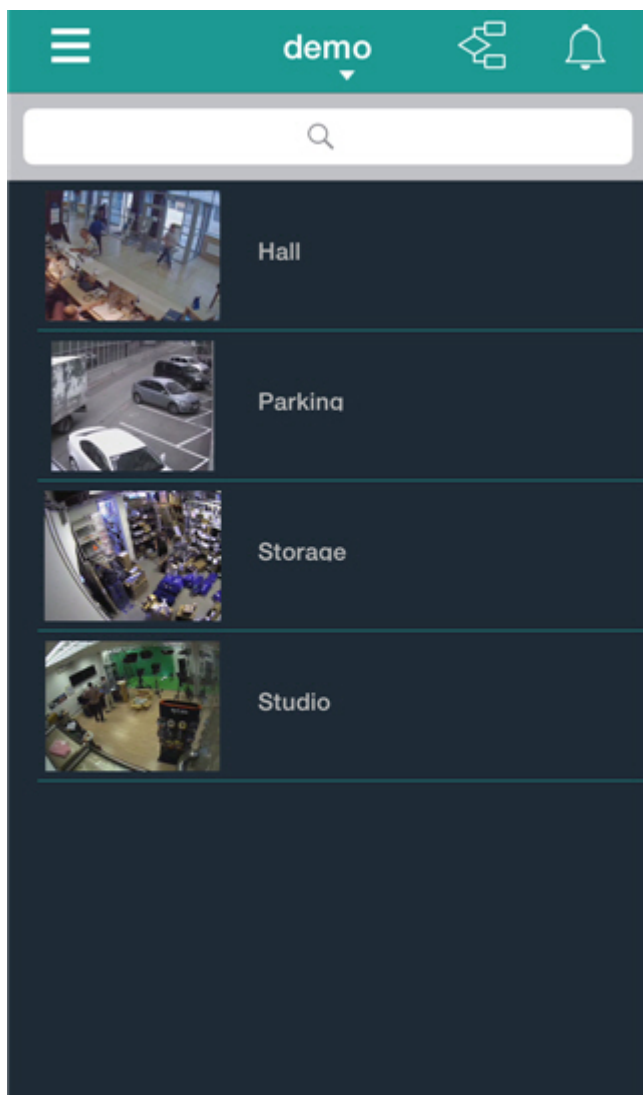
После подключения к Серверу видекамеры отобразятся в виде плитки.



Видеокамеры могут размещаться на нескольких страницах, которые переключаются с помощью листания влево и вправо.

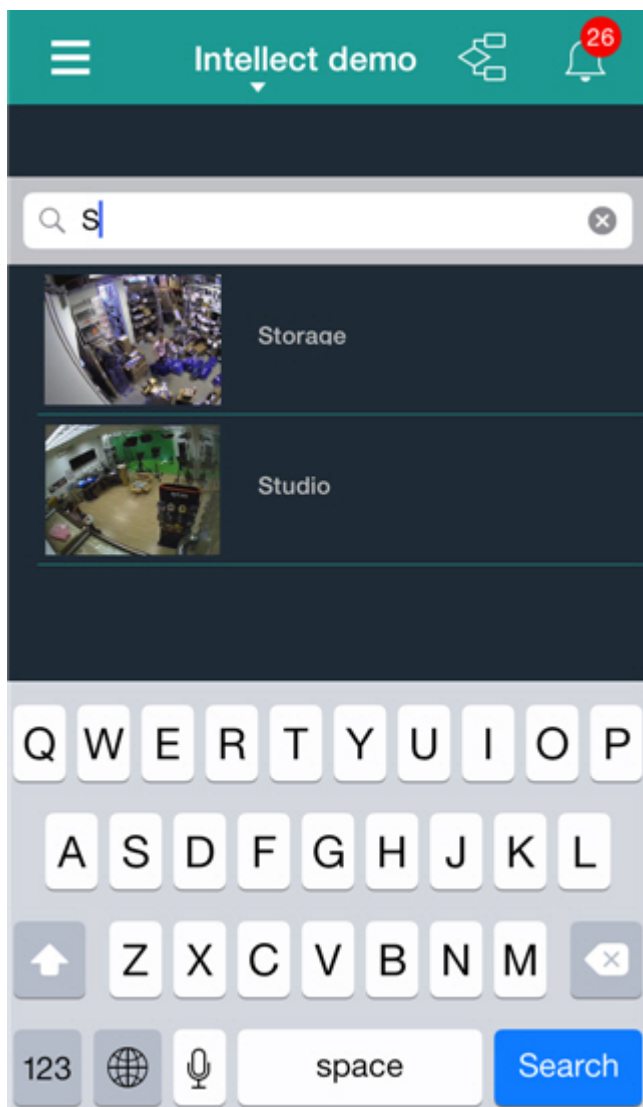
Кроме этого видеокамеры можно отобразить в виде списка. Для этого необходимо вызвать основное меню кнопкой  и выбрать пункт **Список**.





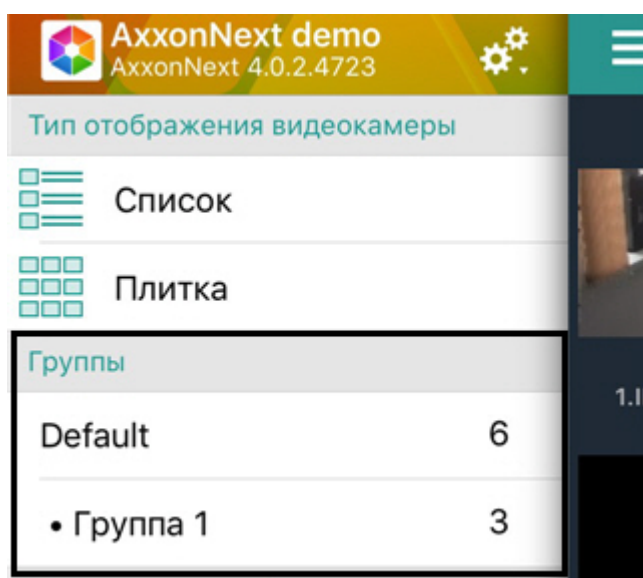
В этом случае поиск видеокамеры может осуществляться прокручиванием списка вверх-вниз либо при помощи поиска по имени.

Для этого необходимо ввести имя видеокамеры частично или полностью в строке поиска.

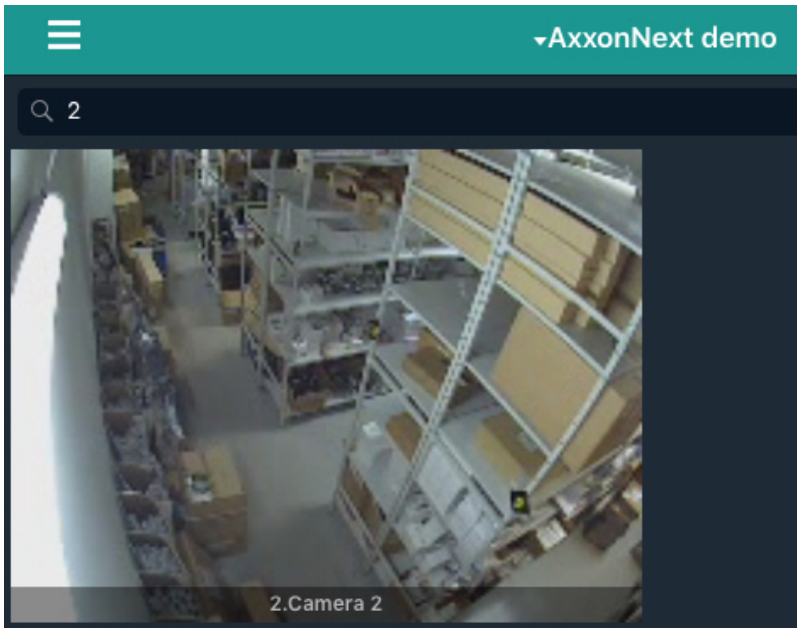


В списке будут отображены только те камеры, которые удовлетворяют условию поиска.

Для отображения видеокамер определенной группы (в ПК *Аххон Next*, см. [Настройка групп видеокамер](#)) или раздела (в ПК *Интеллект*, см. [Примеры использования областей и разделов](#)) необходимо открыть основное меню и выбрать группу.



При отображении группы возможен поиск по имени видеокамеры.



Перемещение миниатюр видеокамер

Существует возможность перемещать миниатюры видеокамер при их отображении в формате плитки (см. [Отображение и поиск видеокамер в мобильном клиенте iOS](#)) как в рамках одного экрана, так и с одного экрана на другой.

Перемещение миниатюры видеокамеры осуществляется по следующему алгоритму:

1. Коснуться и удерживать палец на миниатюре. Через 1 секунду произойдет переход в режим перемещения (миниатюры видеокамер придут в движение).



2. Переместить миниатюру на требуемую позицию. Для перемещения миниатюры на соседний экран необходимо подвести миниатюру к краю экрана, после чего произойдет переход на соседний экран.
3. Отпустить палец. После этого произойдет выход из режима перемещения.

Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS

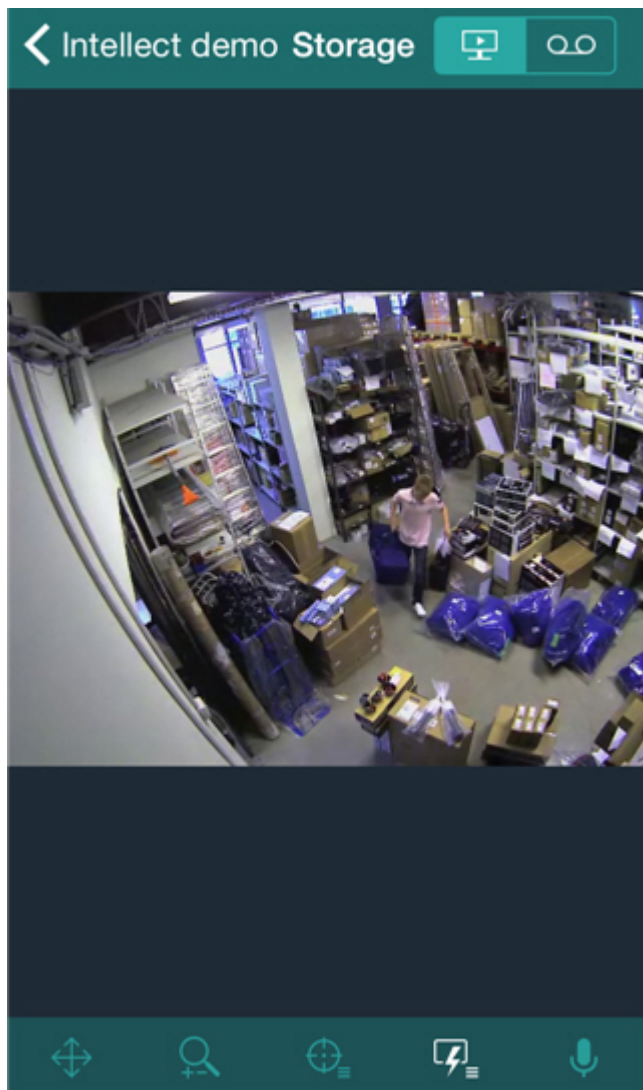
Для просмотра видеоизображения в режиме реального времени следует выбрать необходимую видеокамеру.



Примечание

Если в момент выбора видеокамеры на экране отображалась панель событий, то произойдет переход не в режим реального времени, а в архив по выбранной видеокамере на момент времени соответствующий началу этого события. Воспроизведение будет находится в режиме паузы.

В результате откроется окно с данной видеокамерой.



Примечание

Если выбран формат воспроизведения mjpeg (см. [Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS](#)) и для видеокамеры в ПК *Интеллект* настроен титрователь (см. [Настройка системного объекта Титрователь](#)), то поверх видеоизображения отображаются титры.

Существует возможность быстрого перехода к просмотру другой видеокамеры с помощью листания экрана сверху вниз (для просмотра предыдущей видеокамеры) и снизу вверх (для просмотра следующей видеокамеры).

Для проигрывания живого звука в настройках Web-сервера необходимо выбрать микрофон для данной видеокамеры (см. [Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера](#)).

Если в настройках Web-сервера был выбран динамик для данной видеокамеры (см. [Выбор и настройка видеокамер](#)


для Web-сервера), то на нижней панели управления будет доступна кнопка включения\отключения  передачи

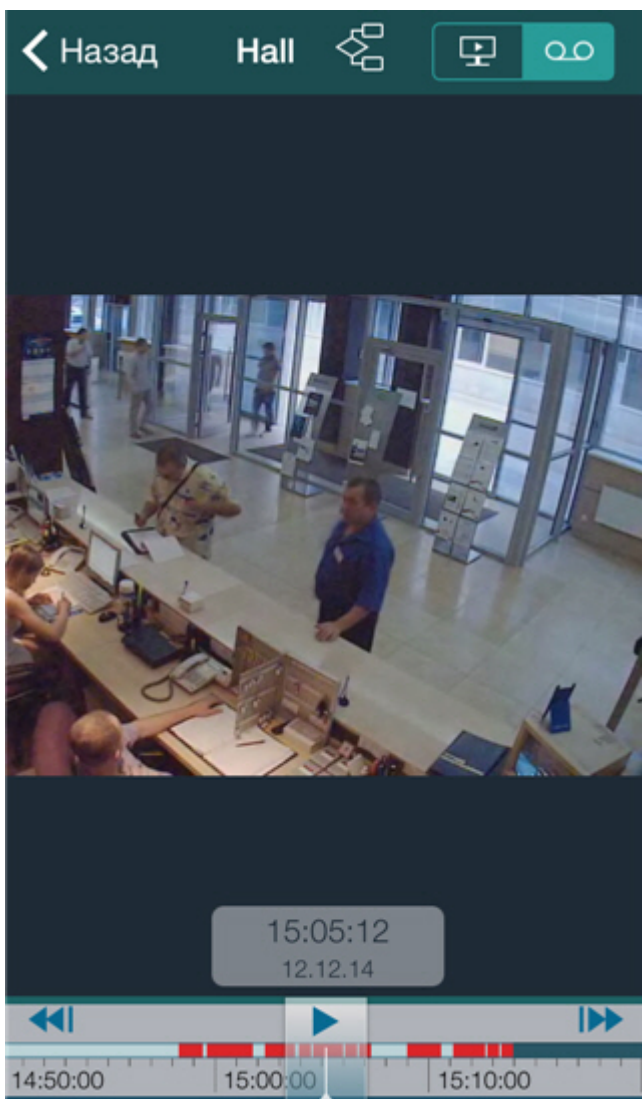
звука с микрофона iOS-устройства на выбранный динамик ПК *Интеллект*.

Примечание
Получение звука с Сервера Аххон Next доступно только для режима rtsp over ffmpeg для видеокамер с потоком в h.264 (см. Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS).

Для возврата к списку видеокамер следует нажать кнопку **Назад**.

Просмотр архива в мобильном Клиенте iOS

Для просмотра архива в мобильном Клиенте iOS следует выбрать необходимую видеокамеру в списке и перейти на вкладку .

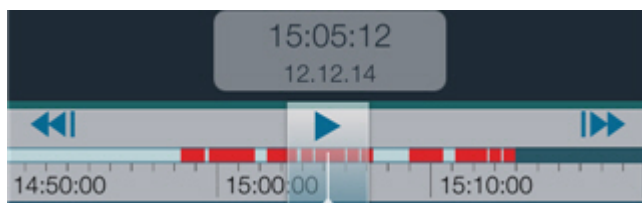


Управление воспроизведением осуществляется кнопками на временной шкале:

Примечание
Для прослушивания архивного звука для видеокамеры в настройках Веб-сервера должен быть выбран соответствующий микрофон (см. [Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера](#)).

Навигация по архиву осуществляется следующими способами:

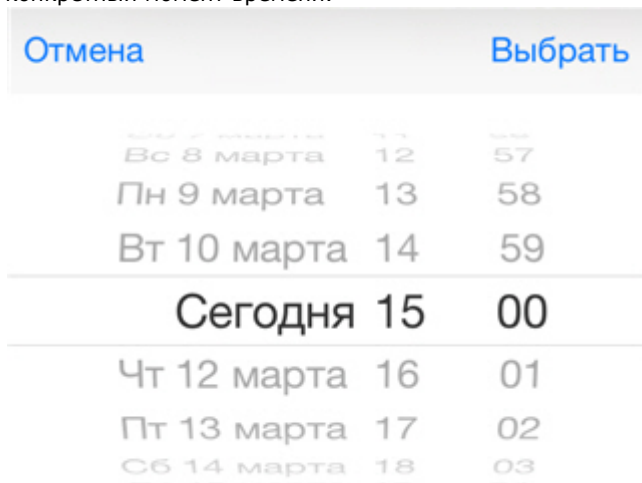
1. С помощью перемещения указателя по временной шкале (**1**).



Светло-зеленый цвет на временной шкале означает наличие архива, темно-зеленый - отсутствие архива, красный - наличие архива и тревогу.

Временную шкалу можно масштабировать путем сжатия и растягивания двумя пальцами.

- С помощью кнопок перехода и . Если на отрезке времени, видимом на временной шкале, есть тревоги, то переход осуществляется по данным тревожным событиям. В ином случае переход осуществляется к предыдущей\следующей записи.
- С помощью задания даты и времени (2). Для этого необходимо нажать на указатель с датой и временем на временной шкале и затем выбрать конкретный момент времени.



Для перехода к выбранному моменту времени необходимо нажать кнопку **Выбрать**.

Примечание
Если в выбранный момент времени запись в архив не велась, то произойдет позиционирование к ближайшему моменту в архиве в сторону увеличения времени

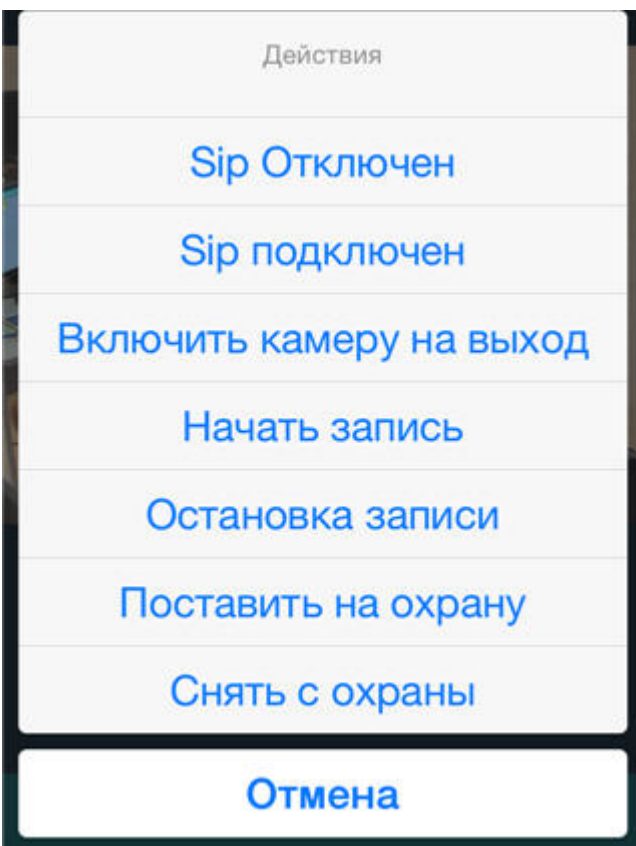
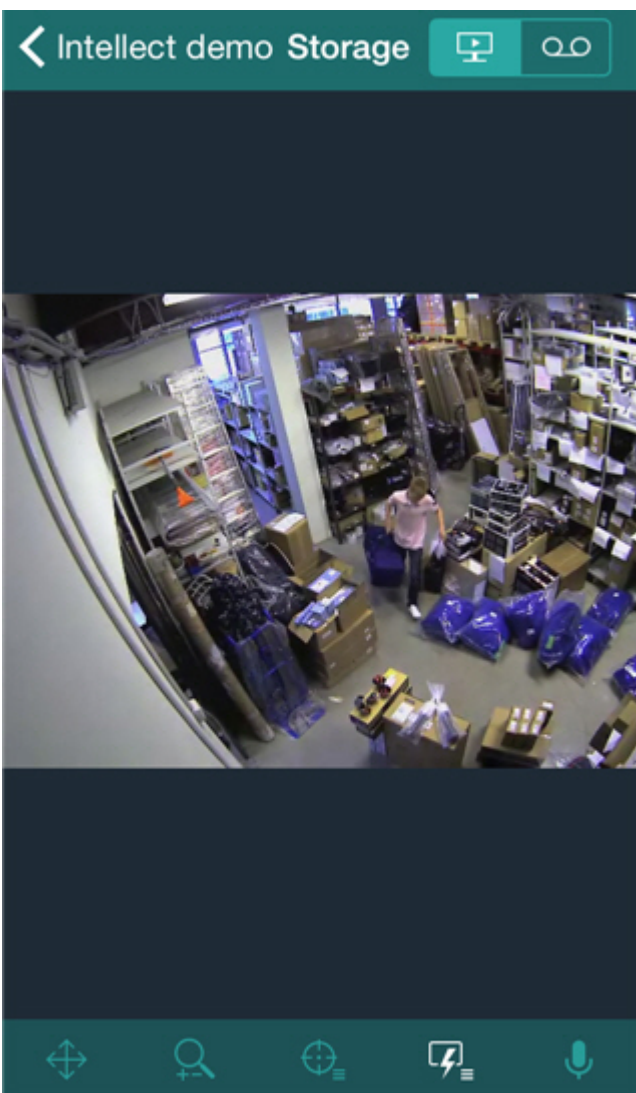
Примечание
Глубина просмотра архива может быть ограничена (см. [Настройка архива](#)).

Управление видеокамерой в мобильном клиенте iOS

При подключении Клиента iOS к Серверу ПК *Интеллект* существует возможность управлять видеокамерами: осуществлять постановку и снятие с охраны, начинать и останавливать запись в архив.



Для этого необходимо на нижней панели управления нажать кнопку и выбрать требуемое действие.



Описание команд приведено в [Руководстве оператора ПК Интеллект](#).

Цифровое увеличение видеоизображения в мобильном Клиенте iOS

Цифровое увеличение видеоизображения производится как в режиме просмотра живого видео, так и в режиме просмотра архива.



Увеличение изображения осуществляется при помощи растягивания изображения двумя пальцами.

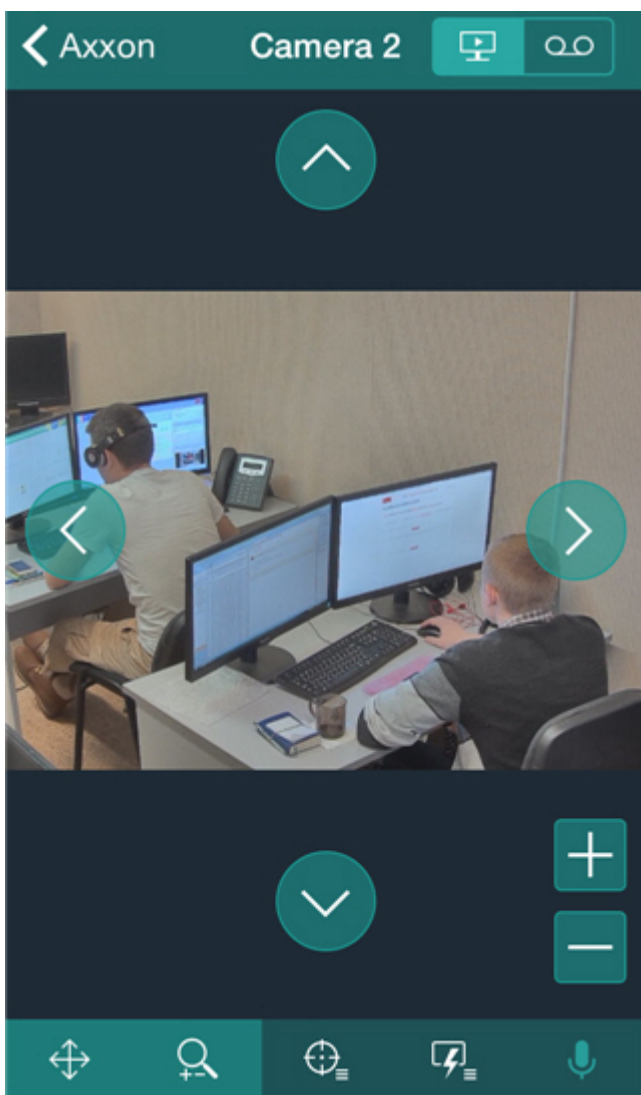
Изображение нельзя сделать меньше исходного размера. Максимально возможное увеличение видеоизображения - шестнадцатикратное.

Выбор просматриваемой части кадра при измененном масштабе производится перемещением области просмотра видео.

Управление поворотной видеокамерой из мобильного Клиента iOS

Существует возможность осуществлять управление поворотной видеокамерой. Для этого необходимо отобразить видеоизображение с соответствующей видеокамеры.


Для отображения элементов управления поворотной видеокамерой необходимо нажать кнопки  (изменения угла поворота) и  (управление оптическим зумом) на нижней панели управления.

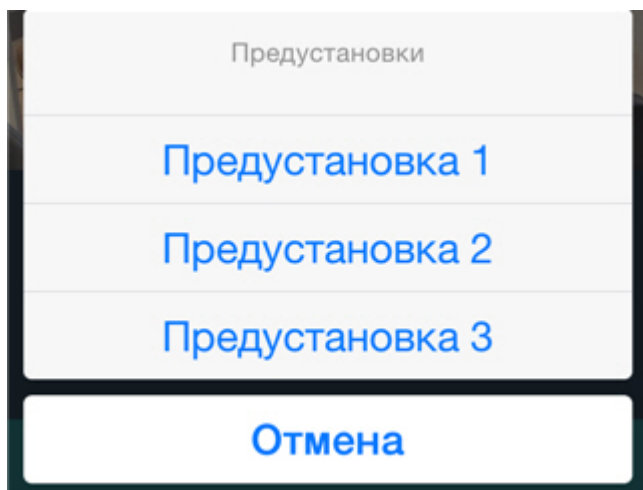


Для изменения угла поворота видеокамеры используются кнопки с обозначением стрелок.

Для изменения угла поворота видеокамеры также можно однократно коснуться пальцем любой области видеоизображения. Произойдет автоматическое изменение ориентации объектива видеокамеры на данную область (**Point&Click**).

Для управления оптическим зумом используются кнопки + и -.

Для перехода на заранее заданную предустановку следует нажать кнопку  на нижней панели управления и выбрать необходимую предустановку из списка.



Существует возможность фокусирования на определенной области кадра видеоизображения.

Для этого необходимо в течение 1 секунды удерживать палец на интересующей области изображения, затем перемещением пальца изменить размер появившейся синей рамки. После этого произойдет изменение ориентации объектива и выполнится увеличение изображения таким образом, что выбранная область отобразится на всё окно видеонаблюдения (**Areazoom**).

Связь видеокамер с лучами и реле

Связь видеокамер с лучами и реле актуальна только при подключении к серверу *Интеллект*.

Если связать видеокамеру с лучами и реле, то в мобильном клиенте на базе операционной системы iOS будут доступны следующие возможности:

1. Переход в архив на начало тревоги при нажатии на событие от луча или реле (см. [Действия, при нажатии на событие](#)).
2. Переход на живое видео или в архив при нажатии на значок луча или реле на карте (см. [Работа с реле на карте](#), [Работа с лучами на карте](#)).

Видеокамера считается связанной с лучом или реле, если в ПК *Интеллект* они принадлежат к одному разделу (см. [Примеры использования областей и разделов](#)).



Внимание!

Луч и реле можно связать только с одной видеокамерой. Если в одном разделе находится несколько видеокамер, луч и реле, то они будут считаться связанным с той видеокамерой, у которой наименьший идентификатор (см. [Панель настройки объекта Камера](#)).


Видеокамера при этом может быть привязана ко многим лучам и реле.

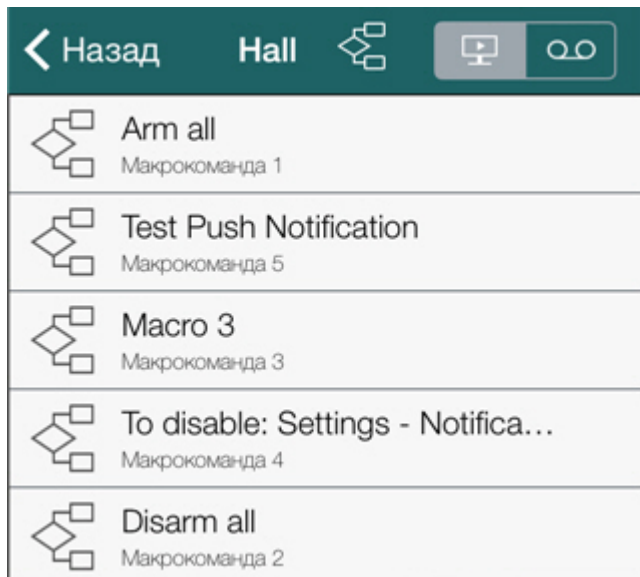
Работа с макрокомандами в мобильном Клиенте iOS

Добавление макрокоманд на видеоизображение

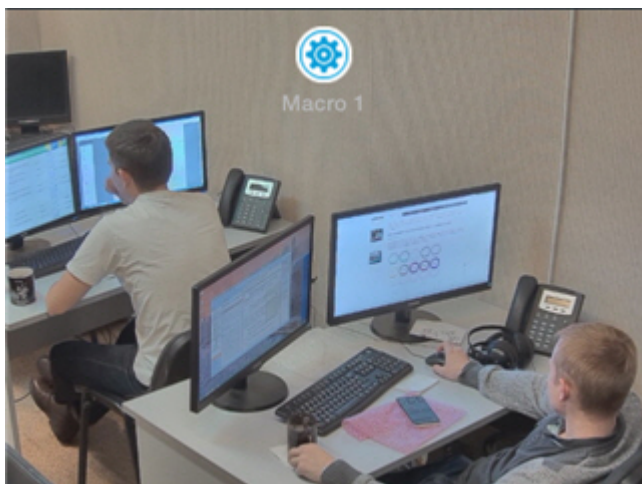
Существует возможность добавлять значок макрокоманды на видеоизображение.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:


1. Перейти в режим реального времени по требуемой видеокамере (см. [Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS](#)).
2. Вызвать меню макрокоманд, нажав кнопку .
3. Коснуться необходимой макрокоманды и не отпускать палец до тех пор, пока значок макрокоманды не добавится на видеоизображение.



Добавление макрокоманды на видеоизображение завершено.



Значок макрокоманды можно перемещать по области экрана. Для этого необходимо нажать на него и не отпуская переместить палец в нужную точку.

Для удаления значка макрокоманды необходимо нажать  при перемещении значка.

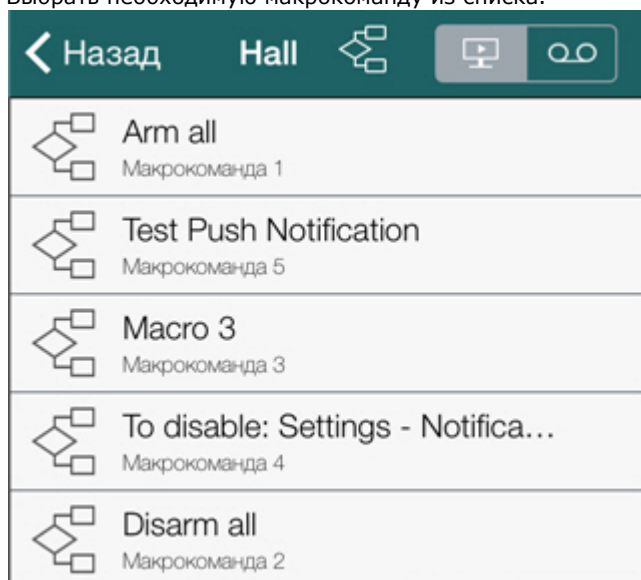


Выполнение макрокоманд

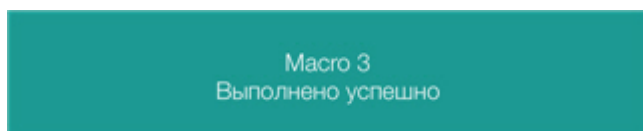
Для выполнения макрокоманды необходимо выполнить следующие действия:

1. Вызвать меню макрокоманд, нажав кнопку .

2. Выбрать необходимую макрокоманду из списка.



Сообщение об успешном выполнении макрокоманды отобразится сверху экрана.



Кроме того, если макрокоманда добавлена на видеоизображение (см. [Добавление макрокоманд на видеоизображение](#)), то для её выполнения нужно выполнить короткое нажатие на соответствующий значок.

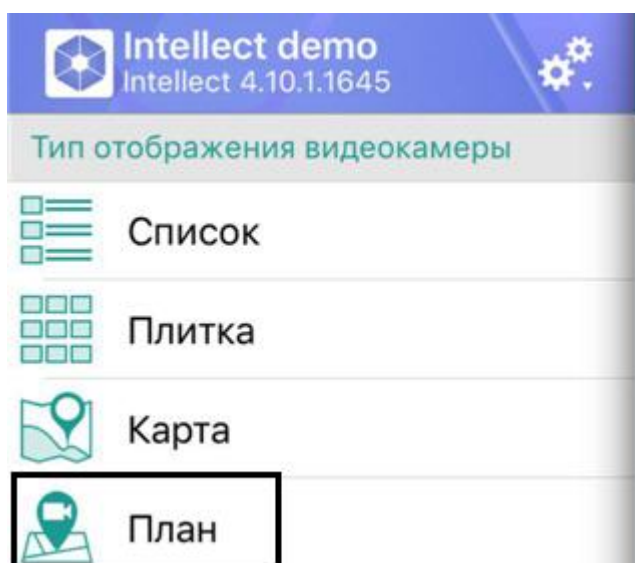
Работа с картами в мобильном Клиенте iOS

В мобильном Клиенте iOS доступна работа:

1. С картами ПК *Интеллект* (см. [Настройка интерактивной карты для индикации состояний и управления системными объектами](#)).
2. С геокартами Google.

Работа с картами ПК Интеллект в мобильном Клиенте iOS

Для просмотра карт необходимо вызвать основное меню кнопкой  и выбрать пункт **План**.





Для выбора карты необходимо вызвать контекстное меню, нажав на имя текущей карты, и выбрать требуемую карту.



Примечание

Контекстное меню недоступно, если в системе создана одна карта

Если карта имеет несколько слоёв, они переключаются с помощью листания влево и вправо.

В мобильном Клиенте на карте могут отображаться значки следующих устройств: видеокамеры, лучи, реле. Кроме этого на карте могут располагаться значки макрокоманд и групп объектов (см. [Масштабирование карты и группы объектов](#)).

Значки отображают текущее состояние устройств и позволяют осуществлять управление ими.

Масштабирование карты и группы объектов

В мобильном Клиенте iOS существует возможность масштабирования карты.

Изменение масштаба выполняется с помощью сведения и разведения двух пальцев на экране.

Если на карте некоторые объекты располагаются слишком близко друг к другу и не могут быть отображены без наложения при текущем масштабировании, то они заменяются значком группы.

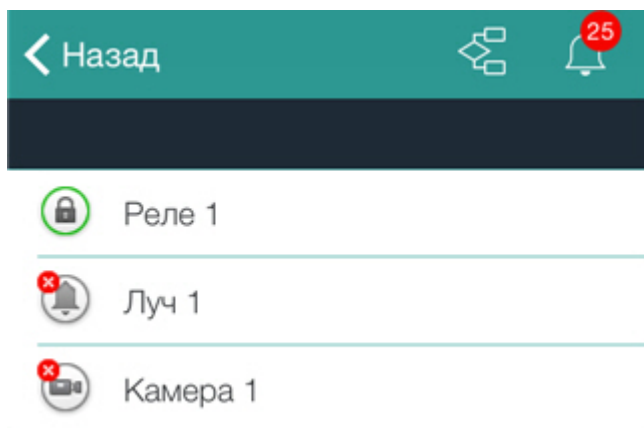


Примечание

В левом верхнем углу значка группы отображается количество объектов в группе



При нажатии на значок группы открывается список объектов, входящих в данную группу.



После выбора необходимого объекта откроется список действий.

Работа с видеокameraми на карте

Значок видеокamera на карте отображает её текущее состояние.

Значок	Состояние
	Тревога по видеокamera, запись в архив не ведется
	Тревога по видеокamera, ведется запись в архив
	Видеокamera на охране, запись в архив не ведется
	Видеокamera на охране, ведется запись в архив
	Видеокamera снята с охраны, запись в архив не ведется
	Видеокamera снята с охраны, ведется запись в архив
	Видеокamera отключена в Системе
	Потеряна связь с видеокamera

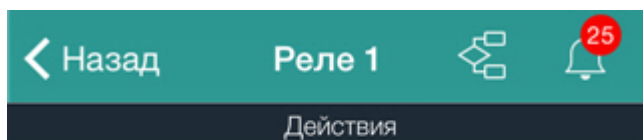
При нажатии на значок видеокamera осуществляется переход к просмотру видеоизображения в реальном времени.

Работа с реле на карте

Значок реле на карте отображает текущее состояние устройства.

Значок	Состояние
	Реле отключено в Системе
	Потеря связи с реле
	Реле выключено
	Реле включено

Для управления реле с карты необходимо нажать на значок устройства, откроется контекстное меню:



Включить

Камера 1

Выключить

Камера 1

Для выполнения действия необходимо выбрать команду. Описание команд приведено в [Руководстве оператора ПК Интеллект](#).

Если реле связано с видеочамерой (см. [Связь видеочамер с лучами и реле](#)), то также будут доступны переходы в режимы реального времени и архива по данной видеочамере.



Перейти на живое видео

Камера 1

Перейти в архив

Камера 1



Включить

Камера 1

Выключить

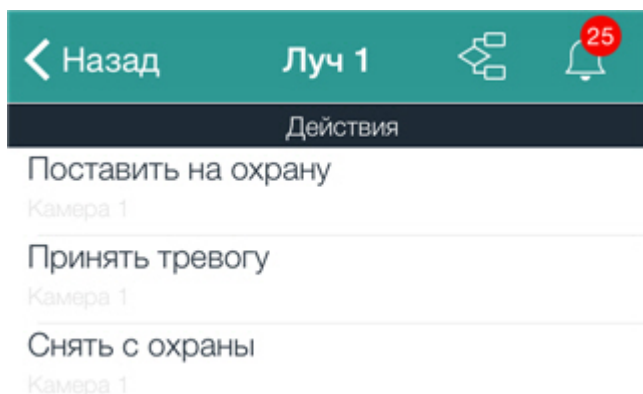
Камера 1

Работа с лучами на карте

Значок луча на карте отображает его текущее состояние.

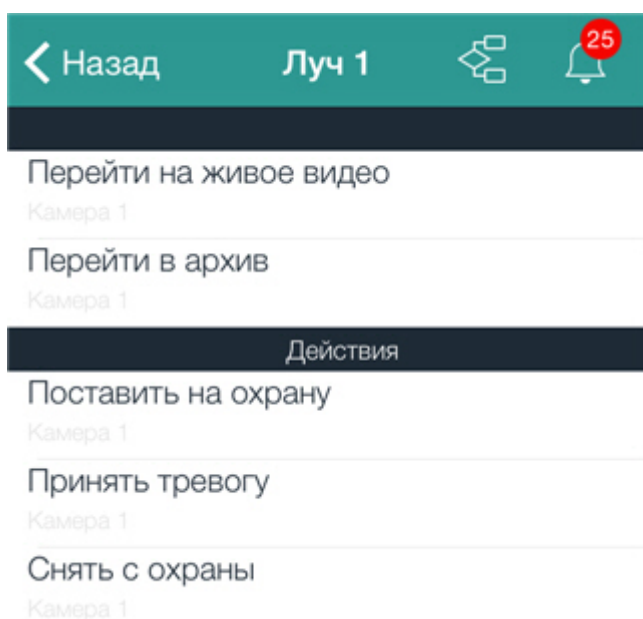
Значок	Состояние
	Луч на охране + тревожное событие принято
	Луч на охране + тревожное событие
	Луч на охране
	Луч снят с охраны + тревожное событие
	Луч снят с охраны
	Луч отключен в системе
	Потеря связи с лучем

Для управления лучом с карты необходимо нажать на его значок, откроется контекстное меню:



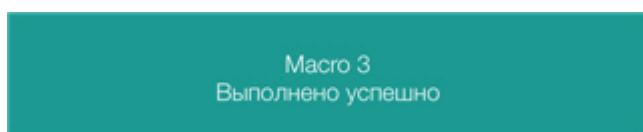
Для выполнения действия необходимо выбрать команду. Описание команд приведено в [Руководстве оператора ПК Интеллект](#).

Если луч связан с видеокamerой (см. [Связь видеокamer с лучами и реле](#)), то также будут доступны переходы в режимы реального времени и архива по данной видеокamerе.



Работа с макрокомандами на карте

Для выполнения макрокоманды с карты необходимо нажать на ее значок, сообщение об успешном выполнении макрокоманды отобразится сверху экрана.



Работа с геокартами в мобильном Клиенте iOS

Для отображения видеокamerы на геокarte необходимо, чтобы её имя (см. [Объект Видеокamera, Панель настройки объекта Камера](#)) содержало географические координаты в формате [X, Y, Z],

где


X - широта;

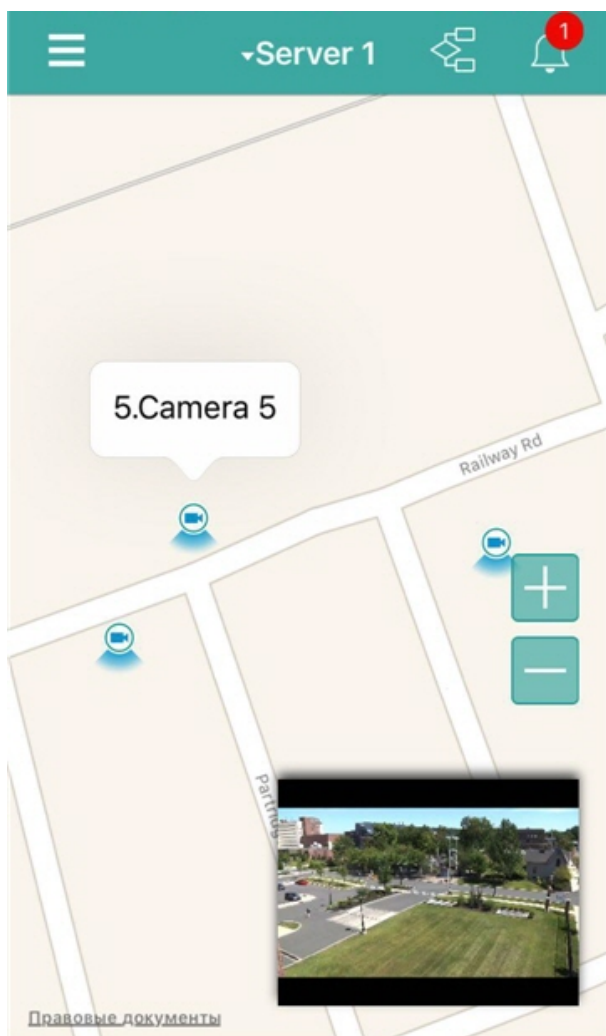
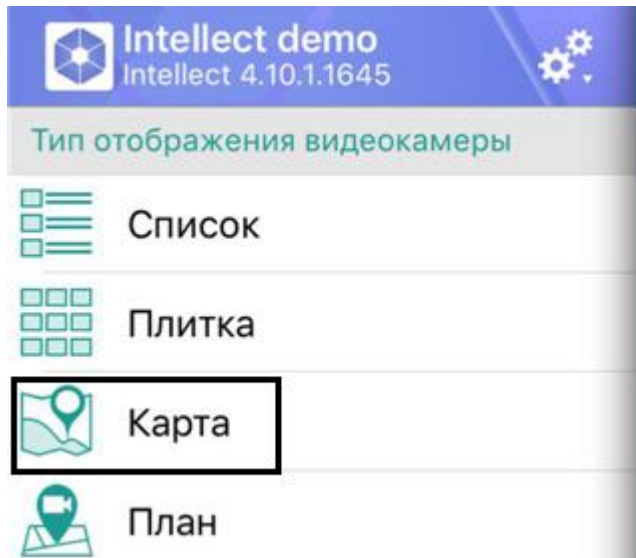
Y - долгота;

Z - угол поворота камеры относительно вертикальной оси, необязательный параметр.

Например, данная видеокamera будет отображаться на карте в точке с координатами [53.462076, -2.289342].

5.Camera 5 [53.462076, -2.289342, 180]	
Идентификация объекта	
Включить	Да
Идентификатор	5
Имя	Camera 5 [53.462076, -2.289342, 180]

Для просмотра геокарты необходимо вызвать основное меню кнопкой  и выбрать пункт **Карта**.



При нажатии на значок видеонаблюдения на карте в правом нижнем углу экрана отобразится живое видеонаблюдение.


При нажатии на видео или на имя видеокамеры произойдет переход к просмотру видеоизображения в отдельном окне (см. [Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS](#)).

Работа с событиями в мобильном Клиенте iOS

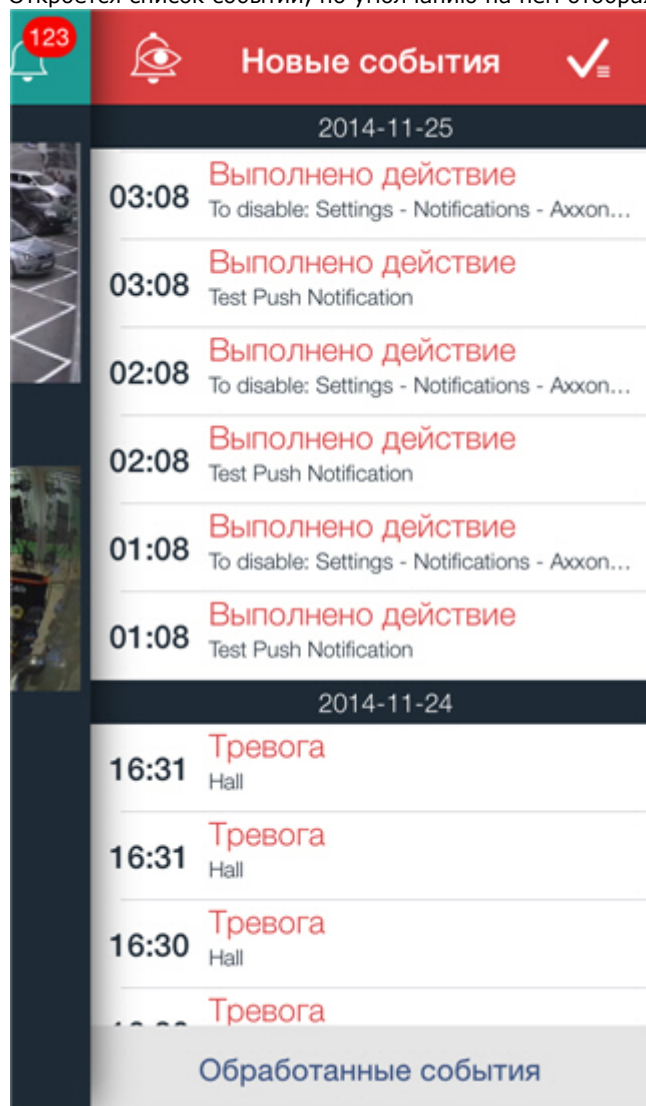
Просмотр списка событий системы

Для просмотра списка событий системы необходимо нажать на значок  в правом верхнем углу.

Примечание

На значке указывается количество необработанных событий, если они есть в системе .

Откроется список событий, по умолчанию на нем отображаются необработанные события.



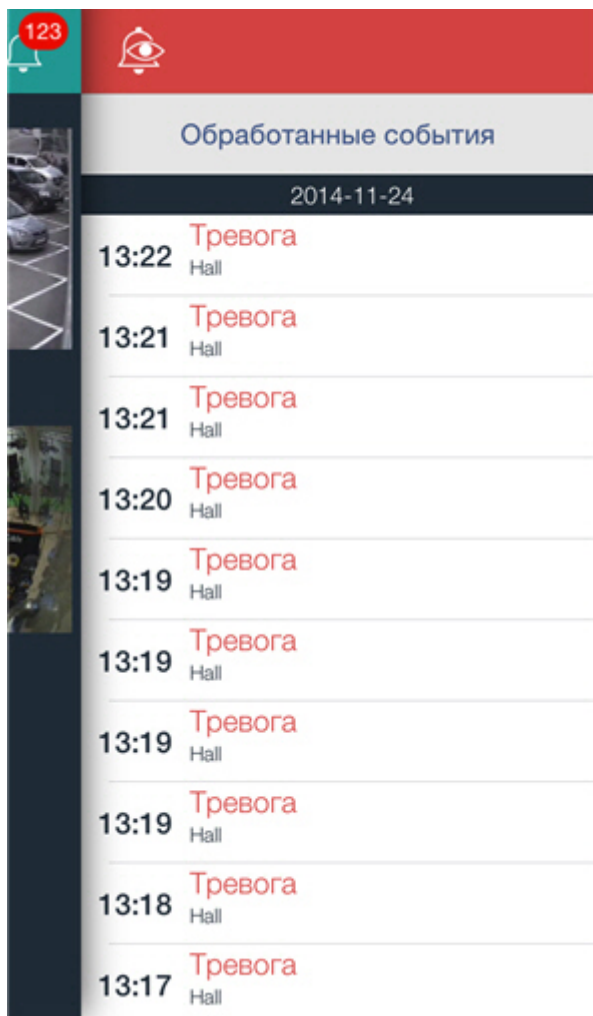
Примечание

При распознавании лица на Сервере ПК *Интеллект* в событии отображается ФИО человека, при распознавании номера - распознанный номер

Примечание



Настройка фильтрации событий выполняется на Сервере (см. [Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0](#)).


Для просмотра обработанных событий системы необходимо нажать на соответствующую кнопку.




Примечание

Для возврата к необработанным событиям необходимо повторно нажать кнопку **Обработанные события**.


Для обработки всех событий необходимо нажать кнопку . Для обработки одного или нескольких событий необходимо выбрать их касанием пальца и нажать кнопку .

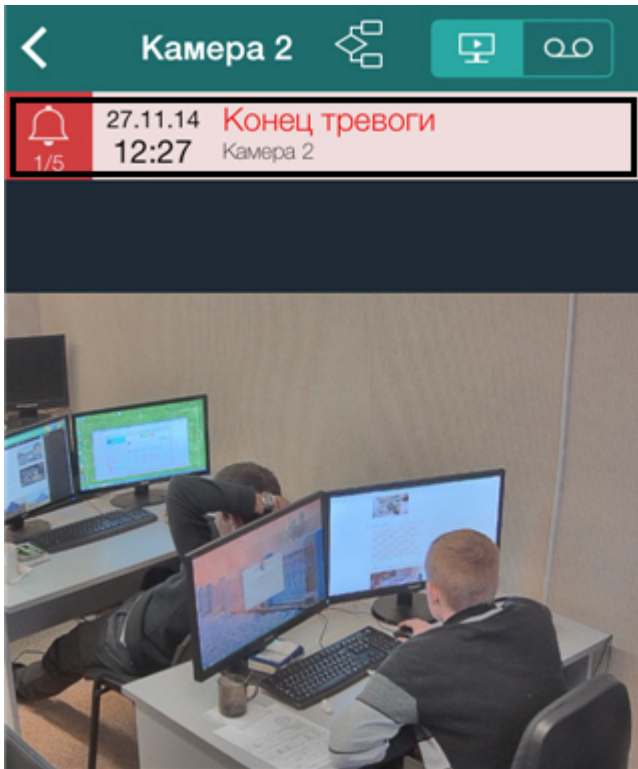
Для открытия панели событий необходимо выбрать одно или несколько событий на экране событий и нажать кнопку  (см. [Панель событий](#)).

Для скрытия списка событий необходимо потянуть левый экран направо или нажать кнопку .

Панель событий

Панель событий предназначена для просмотра и обработки избранных событий одновременно с просмотром видеоизображения или работой с картой.

Для отображения панели событий необходимо выбрать одно или несколько событий на экране событий и нажать кнопку  (см. [Просмотр списка событий системы](#)).

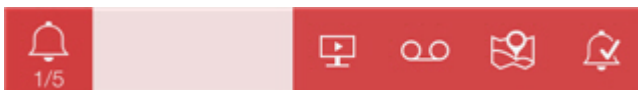


Панель событий отображается только на экранах работы с видеоизображением и картой.



Для перехода между событиями используется кнопка . На ней указан порядковый номер текущего события и общее количество событий, открытых на панели.


На панели можно обработать тревогу, а также перейти на живое видео, в архив или на карту. Для этого необходимо выполнить движение пальца по событию справа налево.



Примечание

Переходы осуществляются по правилам, описанным в таблице раздела [Переход от события на живое видео, в архив или на карту](#)



Для обработки события необходимо нажать кнопку .

Скрытие панели событий происходит в случае обработки всех событий на ней.

Переход от события на живое видео, в архив или на карту

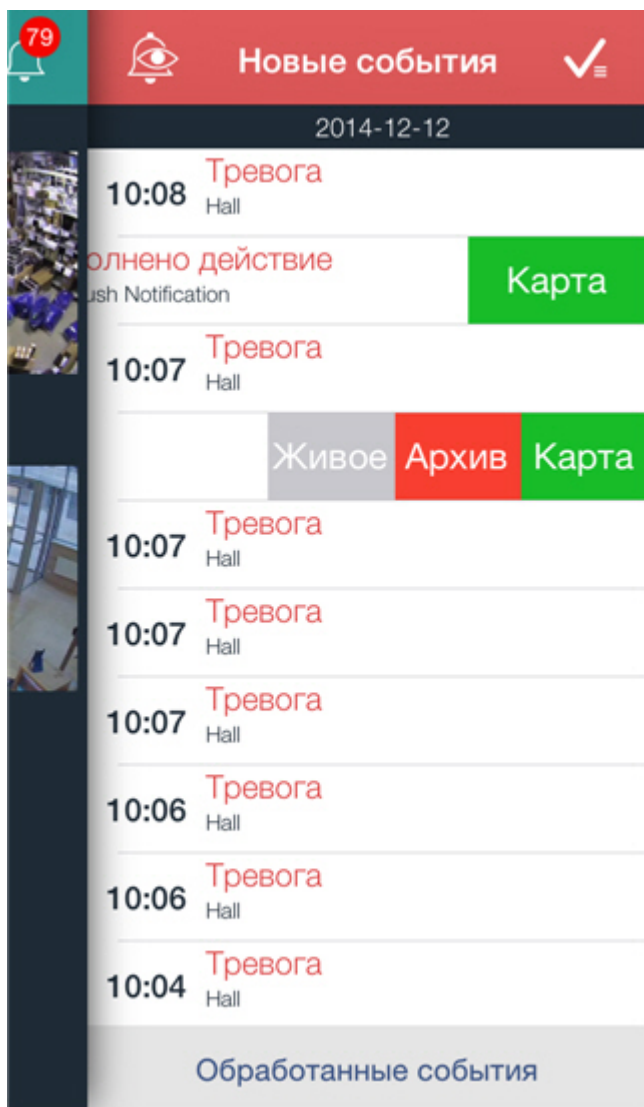
Существует возможность переходить с поступившего события на живое видео, в архив или на карту.



Примечание

При переходе на карту осуществится её масштабирование таким способом, что соответствующий значок объекта, с события которого произошел переход, будет располагаться в центре экрана.

Переход можно осуществлять как из списка событий, так и из панели событий. Для выбора перехода необходимо выполнить движение пальца по событию справа налево.



Описание всех переходов приведено в таблице.

Событие от объекта	Нажатие на событие или push-сообщение	Переход из меню
Видеокамера	Переход в архив на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту 
Реле	Переход на карту	Переход на карту
Реле (привязано к видеокамере) см. Связь видеокамер с лучами и реле	Переход в архив связанной видеокамеры на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту
Луч	Переход на карту	Переход на карту
Луч (привязан к видеокамере) см. Связь видеокамер с лучами и реле	Переход в архив связанной видеокамеры на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту
Макрокоманда	Переход на карту	Переход на карту

Получение push-сообщений

Существует возможность получения push-сообщений о событиях в системе на мобильное устройство от Сервера.



Внимание!

Для получения push-уведомлений на Сервере *Аххон Next* должно быть выполнено подключение к *АххонCloud* (см. *Настройка АххонCloud*).



Примечание

Активация и настройка данной функции осуществляется в ПК *Интеллект* (см. *Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0*)

Push-сообщения высылаются на устройство независимо от того, подключено оно к Серверу или нет. За доставку сообщений отвечает сервер Apple.



Внимание!

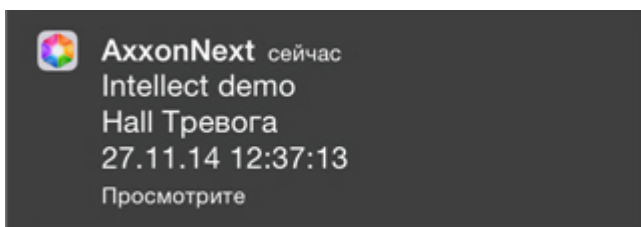
Если несколько устройств были подключены к Серверу под одним логином, то push-сообщения будут приходить только на то устройство, которое было подключено последним



Примечание

Устройство, на котором установлен клиент iOS, должно быть подключено к интернету.

Push-сообщение содержит следующую информацию: имя сервера, с которого поступило сообщение, имя объекта-источника события, название события, время и дата.




При нажатии на push-сообщение в центре уведомлений осуществляется переход по правилам, описанным в таблице раздела [Переход от события на живое видео, в архив или на карту](#). Переход также осуществляется, если провести по событию слева направо на заблокированном экране.

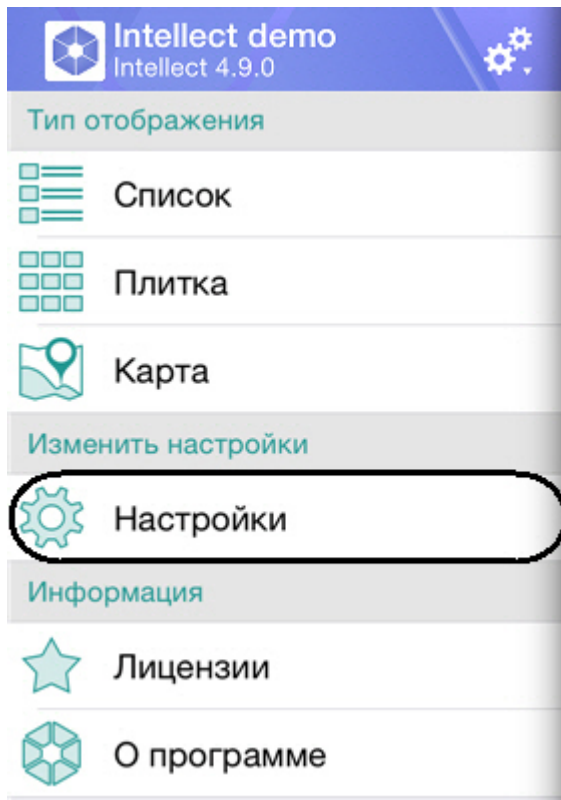


Примечание

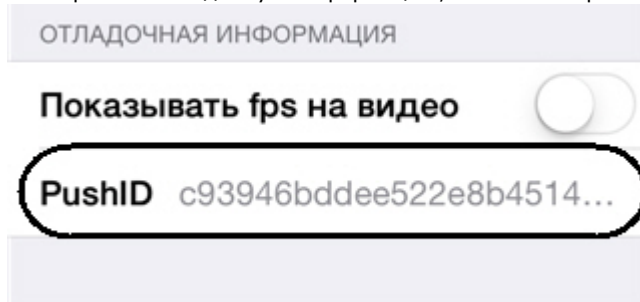
При блокировке устройства кодом переход осуществляется только из центра уведомлений.

Если существуют проблемы с получением push-сообщений, то при обращении в техническую поддержку может понадобиться отладочная информация:

1. Вызвать основное меню Клиента, нажав на кнопку  в левом верхнем углу.
2. Выбрать пункт **Настройки**.



3. Скопировать отладочную информацию, нажав на строчку **PushID**.



Данную информацию необходимо передать в службу технической поддержки.