



Мобильный клиент на базе операционной системы iOS.  
Руководство Пользователя

Версия 3.3.3

1. Общие сведения о мобильном Клиенте iOS	3
2. Подключение и операции с Серверами в мобильном Клиенте iOS	3
3. Настройки мобильного Клиента iOS	6
3.1 Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS	7
3.2 Отображение параметров видеоизображения	8
3.3 Настройка получения событий	9
3.4 Настройка интерфейса	9
3.5 Ускорение загрузки карты	10
3.6 Настройка режима и скорости телеметрии	10
3.7 Настройка архива	11
3.8 Настройка проверки соединения с Сервером	11
3.9 Отключение сбора статистики	12
4. Работа с видеокамерами в мобильном Клиенте iOS	13
4.1 Отображение и поиск видеокамер в мобильном клиенте iOS	13
4.2 Перемещение миниатюр видеокамер	16
4.3 Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS	17
4.4 Просмотр архива в мобильном Клиенте iOS	18
4.5 Управление видеокамерой в мобильном клиенте iOS	20
4.6 Цифровое увеличение видеоизображения в мобильном Клиенте iOS	22
4.7 Управление поворотной видеокамерой из мобильного Клиента iOS	22
4.8 Связь видеокамер с лучами и реле	24
5. Работа с макрокомандами в мобильном Клиенте iOS	24
5.1 Добавление макрокоманд на видеоизображение	24
5.2 Выполнение макрокоманд	25
6. Работа с картами в мобильном Клиенте iOS	26
6.1 Работа с картами ПК Интеллект в мобильном Клиенте iOS	26
6.1.1 Масштабирование карты и группы объектов	28
6.1.2 Работа с видеокамерами на карте	28
6.1.3 Работа с реле на карте	29
6.1.4 Работа с лучами на карте	29
6.1.5 Работа с макрокомандами на карте	31
6.2 Работа с геокартами в мобильном Клиенте iOS	31
7. Работа с событиями в мобильном Клиенте iOS	32
7.1 Просмотр списка событий системы	33
7.2 Панель событий	34
7.3 Переход от события на живое видео, в архив или на карту	35
7.4 Получение push-сообщений	37

# Общие сведения о мобильном Клиенте iOS

Клиент для мобильных устройств на базе операционной системы iOS (версии 8.0 и выше) доступен бесплатно в официальном магазине Apple и подходит для следующих устройств:

- iPhone 5, iPhone 5C, iPhone 5S, iPhone 6, iPhone 6+, iPhone 6S, iPhone 6S+, iPhone 7, iPhone 8;
- iPod touch (начиная с пятого поколения);
- iPad (все поколения, кроме первого).

Клиент на базе операционной системы iOS позволяет осуществлять подключение как к Серверу ПК *Аххон Next* (версии 3.0 и выше), так и к Серверу ПК *Интеллект* (версии 4.9.0 и выше).

Возможности Клиента приведены в таблице.

Возможности Клиента	Работа с Сервером	Работа с Сервером
	ПК Интеллект	ПК Аххон Next
Просмотр видеоизображения в режиме реального времени со звуком (звук передаётся с микрофонов Сервера)	+	+*
Просмотр архива (с архивным звуком)	+	+*
Передача звука с iOS-устройства на динамики Сервера	+	-
Получение титров в режиме реального времени и в режиме архива	+**	-
Управление поворотными видеокамерами (в том числе переход на заранее заданные предустановки)	+	+
Цифровое увеличение видеоизображения	+	+
Управление видеокамерами, лучами и реле	+	-
Просмотр карт	+	-
Работа с геокартами	+	+
Выполнение макрокоманд	+	+
Просмотр списка событий	+	+
Получение push-уведомлений о произошедших в системе событиях	+	+***

\* Получение звука с Сервера Аххон Next доступно только для режима rtsp over ffmpeg для видеокамер с потоком в h.264 (см. [Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS](#)).

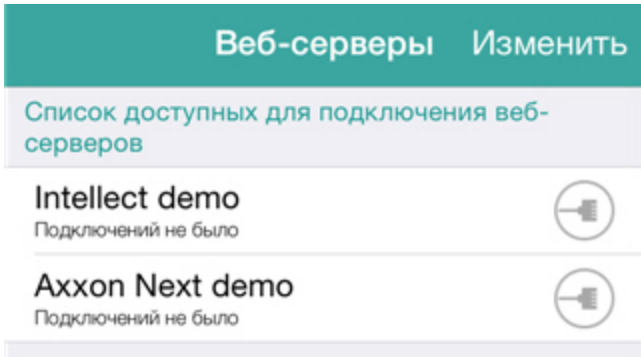
\*\* Получение титров доступно только для формата воспроизведения mjpeg (см. [Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS](#)).

\*\*\* Получение push-уведомлений для Сервера Аххон Next доступно только с версии 4.1.0.5950.

## Подключение и операции с Серверами в мобильном Клиенте iOS


Перед подключением к Серверу необходимо выполнить настройку Web-сервера в соответствующем программном комплексе (см. [Настройка Web-сервера](#), [Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0](#)).

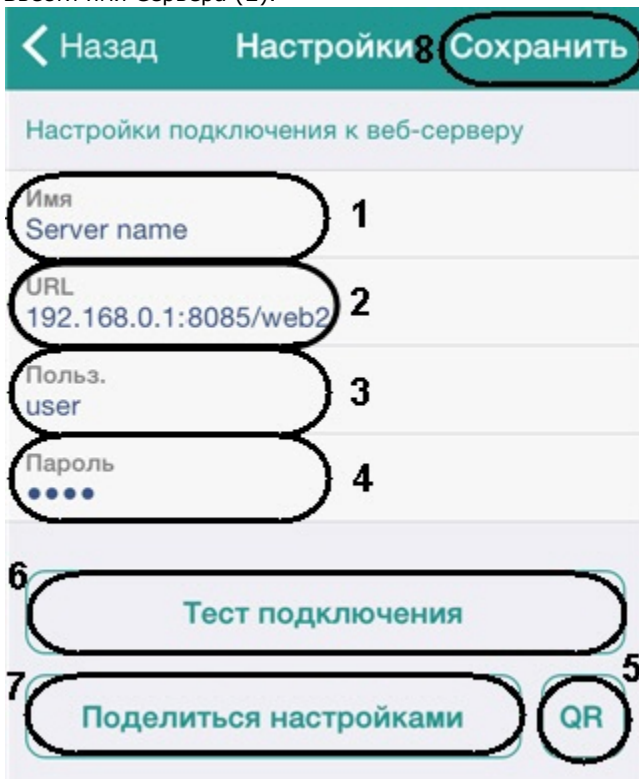
При первом запуске доступны для подключения демо-серверы ПК *Интеллект* и ПК *Аххон Next* для демонстрации возможностей Клиента.



**Примечание**  
 Если выполнялось обновление Клиента до версии 3.0 с предыдущих версий и в них были созданы Серверы, то в списке демо-серверов не будет.  
 Для их отображения необходимо удалить все Серверы в списке и перезагрузить Клиент.

Для добавления нового Сервера необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать кнопку **Изменить** и затем кнопку .
2. Считать настройки Сервера с QR-кода, нажав соответствующую кнопку **(5)**, или ввести настройки Сервера вручную:
  - а. Ввести имя Сервера **(1)**.



- б. Ввести URL адрес Сервера в формате <IP-адрес Сервера>:<Порт>/<Префикс> **(2)**.

**Примечание**  
 Примеры URL адреса при стандартных настройках Серверов *Аххон Next* и *Интеллект*:  
**Аххон Next (3.6 и младше):** 192.168.0.10:8000/asip-api  
**Аххон Next 4:** 192.168.0.10:80  
**Интеллект:** 192.168.0.10:8085/web2

- с. Ввести имя пользователя и пароль для подключения **(3-4)**.
  3. Для проверки подключения нажать кнопку **Тест подключения (6)**. Если Сервер запущен, параметры

подключения введены верно и на устройстве есть стабильное соединение с Интернетом, всплывет сообщение **Подключение успешно**. В противном случае следует проверить выполнение указанных условий.

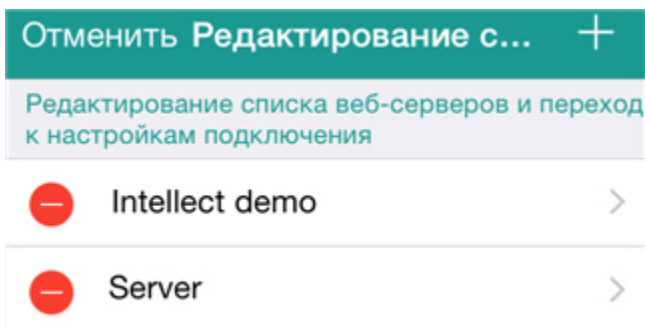
**Примечание**  
Для базовой проверки соединения и функционирования Web-сервера необходимо перейти по URL адресу Сервера (см. пункт 2) в браузере мобильного устройства


**Примечание**  
Введенными настройками Сервера можно поделиться, отправив их электронной почтой. Для этого необходимо нажать кнопку **Поделиться настройками (7)**.

Кроме того, можно сгенерировать QR-код с настройками Сервера. Для этого необходимо сохранить настройки Сервера, вернуться к ним и нажать кнопку **QR (5)**.

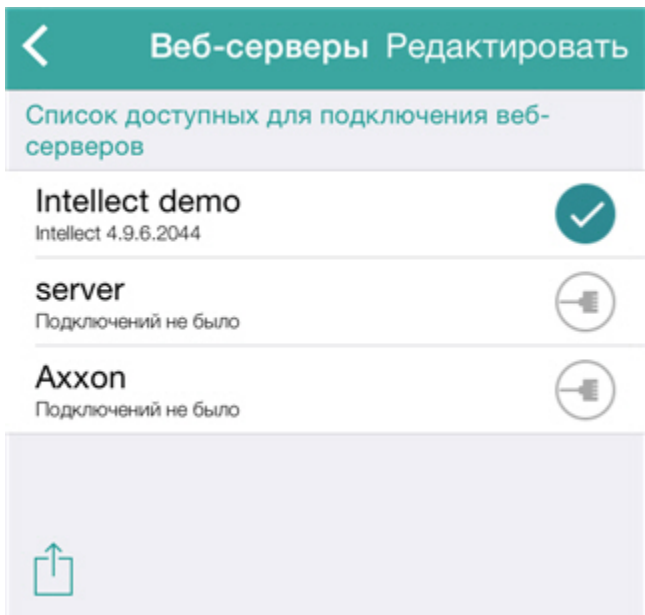
4. Для сохранения Сервера нажать кнопку **Сохранить (8)**.


В результате Сервер добавится в список.



Для удаления Сервера необходимо нажать кнопку , для возврата к настройкам Сервера - выбрать его в списке.

Для завершения редактирования необходимо нажать кнопку **Отменить**.

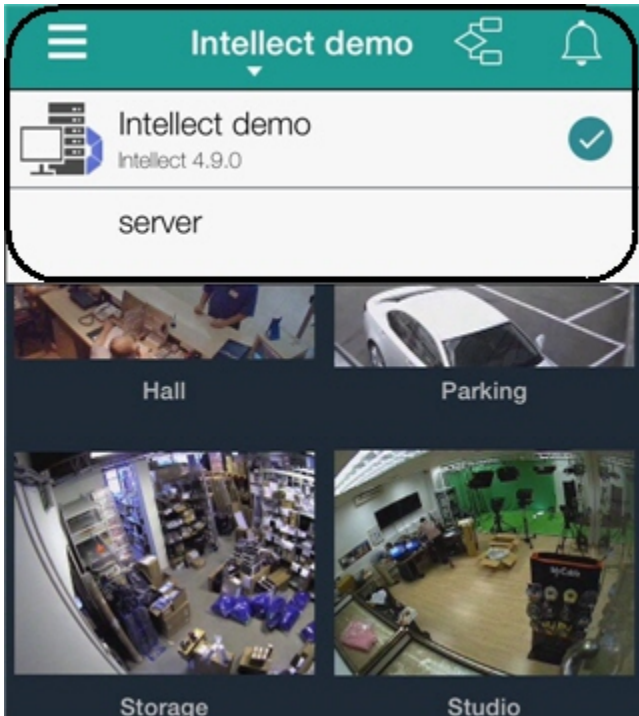


**Примечание**  
Для передачи настроек всех Серверов по электронной почте необходимо нажать кнопку  .


Для подключения к Серверу необходимо выбрать его в списке. Сервер, к которому в данный момент осуществлено

подключение, отмечается значком  .

Для быстрого переключения Сервера необходимо вызвать контекстное меню, нажав на имя текущего Сервера, и выбрать требуемый Сервер.



Если необходимо вернуться к настройкам Серверов, следует выполнить следующие действия:


1. Вызвать основное меню Клиента, нажав на кнопку  в левом верхнем углу.
2. Нажать на Сервер к которому осуществлено подключение.

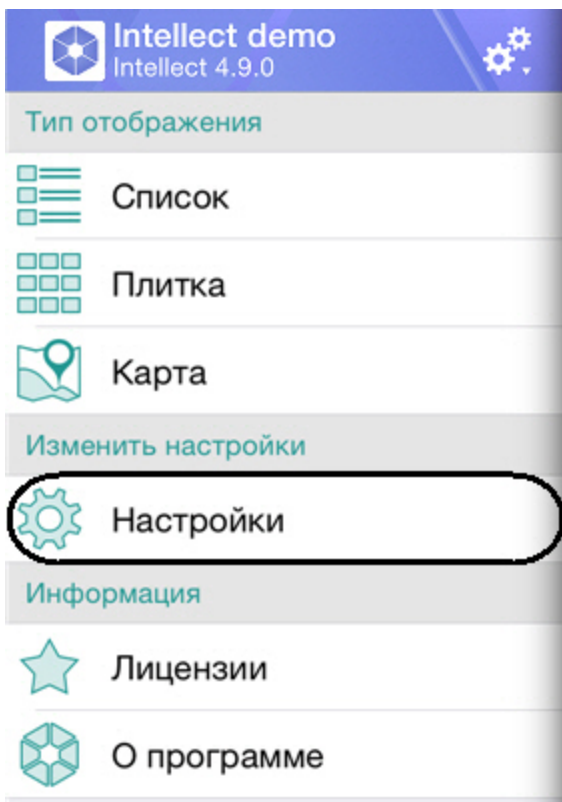


3. Нажать кнопку **Изменить** и выбрать необходимый Сервер в списке.

## Настройки мобильного Клиента iOS

Для перехода в меню настроек необходимо:

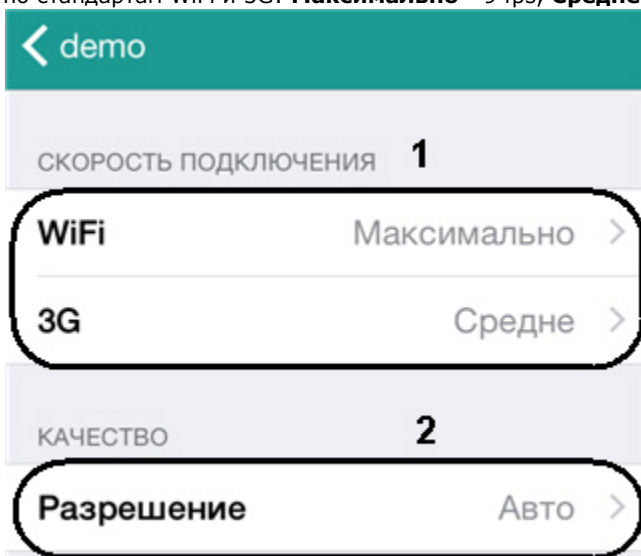
1. Вызвать основное меню Клиента, нажав на кнопку  в левом верхнем углу.
2. Выбрать пункт **Настройки**.



## Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS

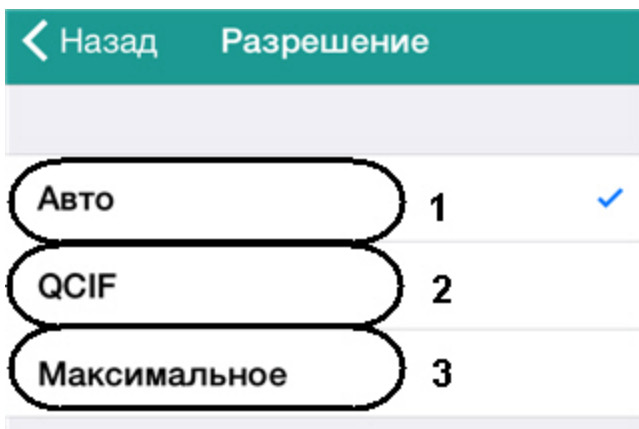
Для настройки параметров видеоизображения необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать максимальное значение fps видеоизображения при подключении мобильного устройства к сети Интернет по стандартам WiFi и 3G: **Максимально** - 9 fps, **Средне** - 6 fps, **Медленно** - 3 fps (1).



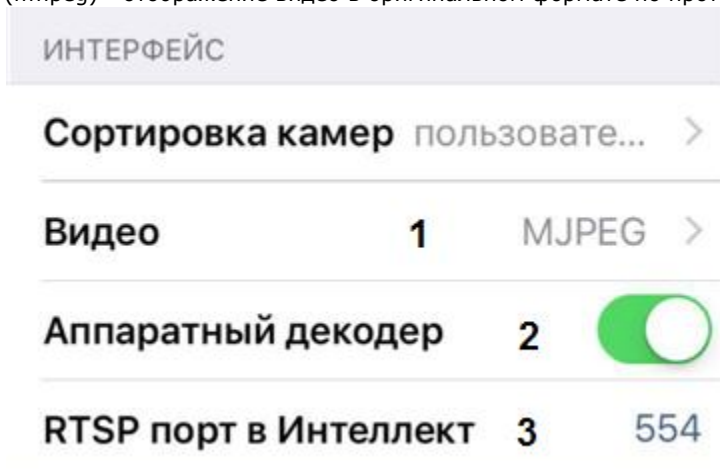
**Примечание.**  
Данные настройки применимы только при подключении к ПК *Интеллект*.

2. Выбрать разрешение видеоизображения (2):
  - a. **Авто** - при низкой скорости подключения мобильного устройства к сети Интернет используется алгоритм деградации качества (1).
  - b. **QCIF** - отображать видео в постоянном разрешении 176 × 144 (2).
  - c. **Максимальное** - отображать видео в оригинальном разрешении (3).



**Примечание.** Данные ограничения рекомендуется использовать при низкой скорости подключения мобильного устройства к сети Интернет.

3. Выбрать формат воспроизведения (**1**): mjpeg; mjpeg через ffmpeg (менее ресурсоемкий чем mjpeg); H.264 RTSP (ffmpeg) - отображение видео в оригинальном формате по протоколу RTSP.



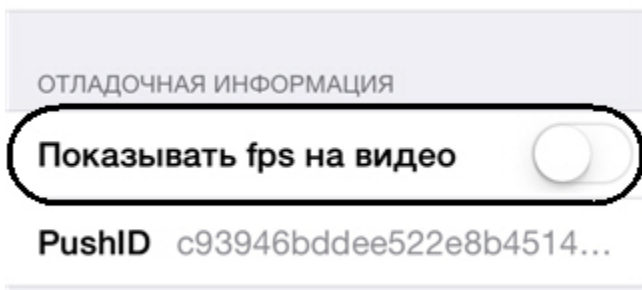
4. Если выбран формат RTSP:
  - а. При необходимости отключить декодирование H.264 аппаратными средствами устройства (**2**).
  - б. Указать порт RTSP, заданный в настройках ПК *Интеллект* (**3**, см. [Настройка модуля rtsp Сервер](#)).

## Отображение параметров видеоизображения

В мобильном Клиенте iOS существует возможность отображать следующие параметры видеоизображения: номер кадра, fps, размер и объем (Кб) кадра, отставание от живого видео в секундах.

**Примечание.** Данная настройка применима только при подключении к ПК *Интеллект*.

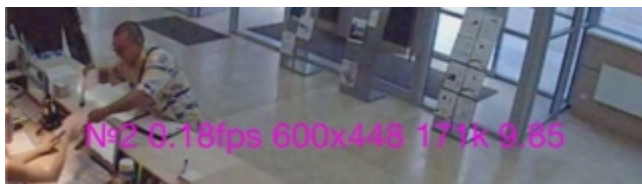
Для этого необходимо включить параметр **Показываться fps на видео**.



В результате на видеоизображение будут добавлены его параметры: номер кадра, fps, размер и объем (Кб) кадра,



отставание от живого видео в секундах.



## Настройка получения событий

Настройка получения событий заключается в выборе периода обновления событий в Клиенте. Также можно полностью отключить получение событий (значение **Никогда**).

СОБЫТИЯ

Интервал обновления Никогда >

< Назад Интервал обновления

Никогда ✓

10 сек.

30 сек.

60 сек.

120 сек.

Если получение событий не отключено, то на устройство приходят push-уведомления (см. [Получение push-сообщений](#)) и происходит обновление списка событий (см. [Просмотр списка событий системы](#)) с указанной периодичностью.



### Внимание!

Для получения push-уведомлений на Сервере *Axxon Next* должно быть выполнено подключение к *AxxonCloud* (см. [Настройка AxxonCloud](#)).

## Настройка интерфейса

Настройка интерфейса мобильного Клиента iOS заключается в задании следующих параметров:

1. Выбрать способ сортировки камер в мобильном Клиенте iOS (**1**).

ИНТЕРФЕЙС		
Сортировка камер	1	пользовательский >
Видео		MJPEG >
Аппаратный декодер		<input type="checkbox"/>
RTSP порт в Интеллект		554
Скрывать предупреждения	2	<input type="checkbox"/>
Убрать Id камеры	3	<input type="checkbox"/>

Способ сортировки **Пользовательский** соответствует сортировке камер по имени посимвольно. Например, 1, 10, 11, ... 2, 20, 21, 3, 4.

При сортировке **По номеру в имени** сортировка происходит по цифре, указанной в имени камеры после текста. Например, Камера 1, Камера 2 и т.д.

2. Активировать параметр **Скрывать предупреждения**, если необходимо отключить уведомления о подключении к Серверу устаревшей версии (2).
3. Для скрытия идентификатора видеокамеры в её имени необходимо активировать параметр **Скрывать id камеры** (3).

## Ускорение загрузки карты

Существует возможность ускорить загрузку карты в мобильном Клиенте iOS. Это осуществляется с помощью кэширования изображения карты.



### Примечание.

Данная настройка применима только при подключении к ПК *Интеллект*.

Для включения кэширования изображения карты необходимо активировать параметр **Кэширование изображения карты**.

### КЭШИРОВАНИЕ

Изображения карты



## Настройка режима и скорости телеметрии

Настройка режима и скорости телеметрии осуществляется следующим образом:

1. Установить скорость перемещения поворотной камеры (1).



### Примечание.

Возможность управления скоростью перемещения поворотной камеры реализована только для работы с камерами на сервере *Аххон Next*.

### PTZ

1

Скорость

10%



2

Режим

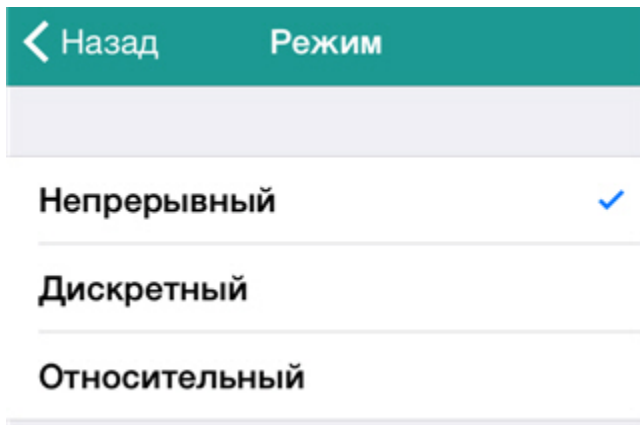
Непрерывный >

2. Выбрать режим телеметрии (2).



### Примечание.

Настройка режима телеметрии реализована только для работы с камерами на сервере *Axxon Next*.

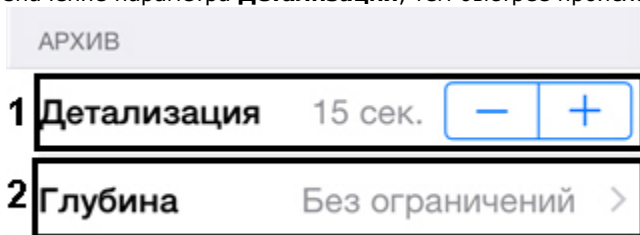


**Примечание.**  
Если режим телеметрии выбран неверно, то автоматически будет выбран тот режим, который указан первым в списке поддерживаемых самим устройством режимов (информация берётся из драйвера устройства).

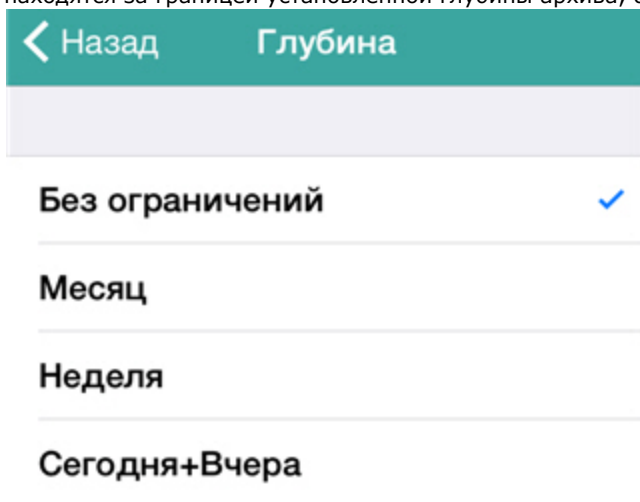
## Настройка архива

Настройка архива в мобильном Клиенте iOS осуществляется следующим образом:

1. Задать с помощью кнопок +/- детализацию архива (**1**). Если временной интервал между соседними фрагментами архива меньше, чем значение данного параметра, то эти фрагменты отображаются как единое целое. Чем больше значение параметра **Детализация**, тем быстрее происходит загрузка архива.



2. При необходимости ограничить глубину архива, отображаемого на временной шкале (**2**). Если ограничение установлено, в архиве будут доступны видеозаписи только в рамках заданной глубины. При этом записи, которые находятся за границей установленной глубины архива, будут только скрыты, их удаления не произойдет.

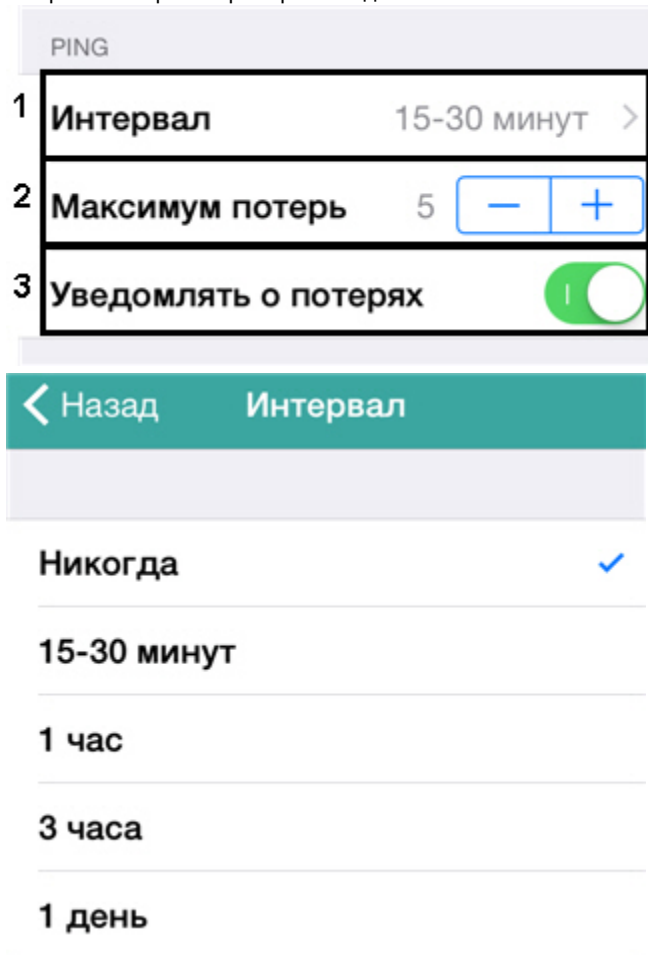


## Настройка проверки соединения с Сервером

Существует возможность проверять соединение мобильного Клиента с Сервером.

Для настройки проверки соединения необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать интервал проверки соединения мобильного Клиента с Сервером (1).



**Примечание**  
Точное время в интервале **15-30 минут** определяется тем, как операционная система iOS выделяет время для фоновой работы Клиента.

**Примечание**  
Для отключения проверки следует выбрать значение **Никогда**.

2. Установить с помощью кнопок +/- число проверок соединения без ответа от Сервера, при достижении которого необходимо высылать оповещать о потере соединения. Данная настройка актуальна только при не активированном параметре **Уведомлять о потерях** (2, см. п.3).
3. Активировать параметр **Уведомлять о потерях**, если требуется оповещать о каждом пропущенном ответе Сервера (3).

Оповещения о потере соединения отображаются на панели событий (см. [Панель событий](#)). В случае, если приложение свернуто, присылается уведомление.

**Примечание**  
Если приложение выгружено из памяти устройства, то оповещения приходиться не будут.

## Отключение сбора статистики

По умолчанию осуществляется сбор статистики использования приложения *Axxon Next* для компании ITV|AxxonSoft.

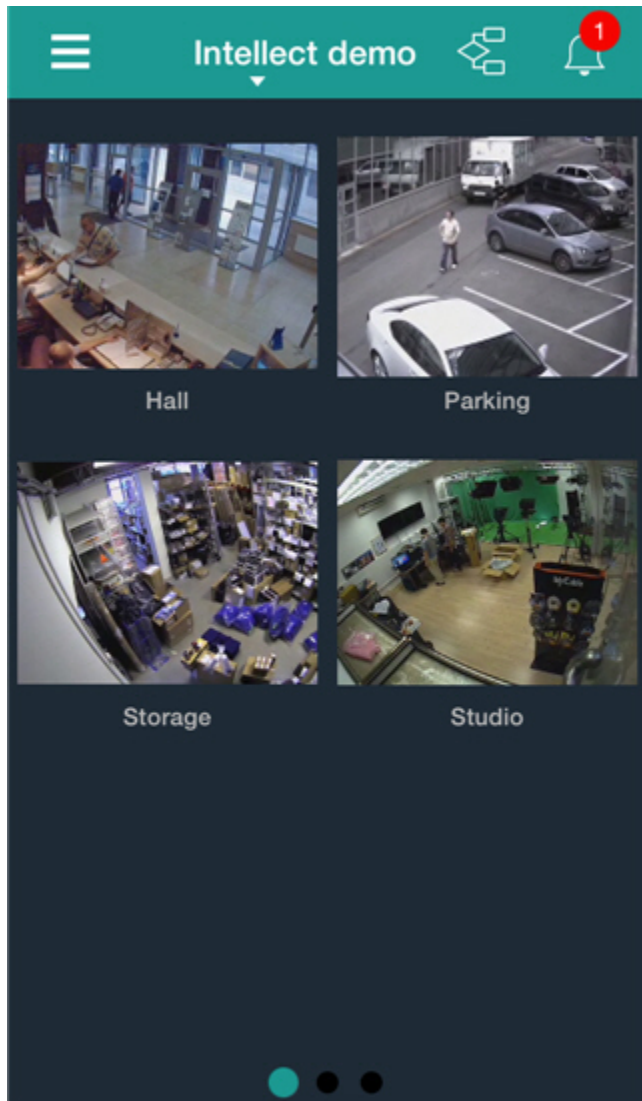
Для отключения предоставления данных необходимо деактивировать параметр **Сбор статистики**.




# Работа с видеокameraми в мобильном Клиенте iOS

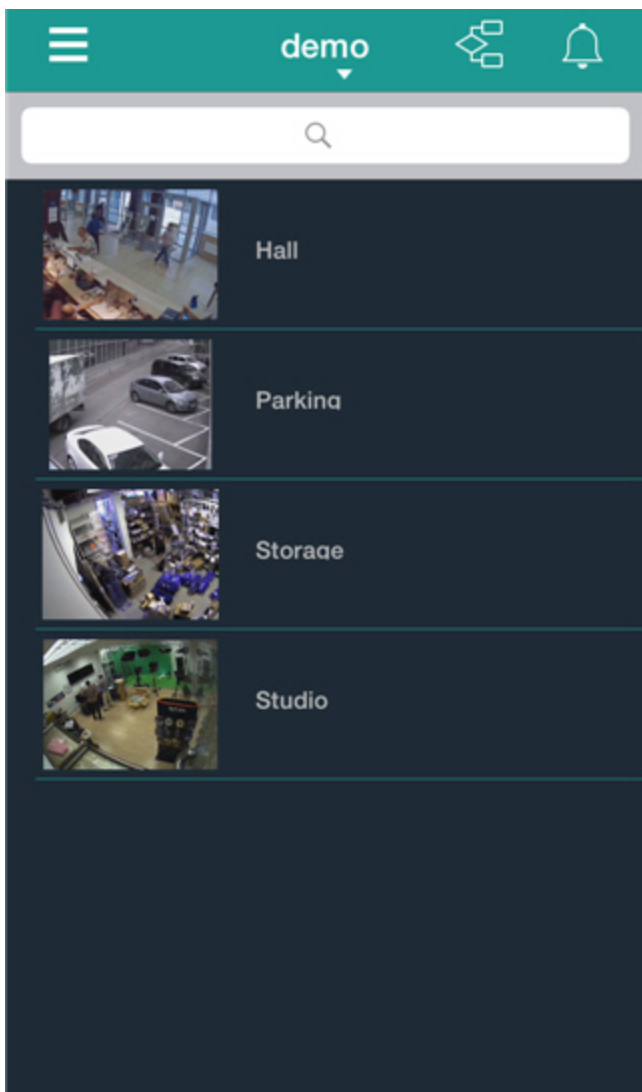
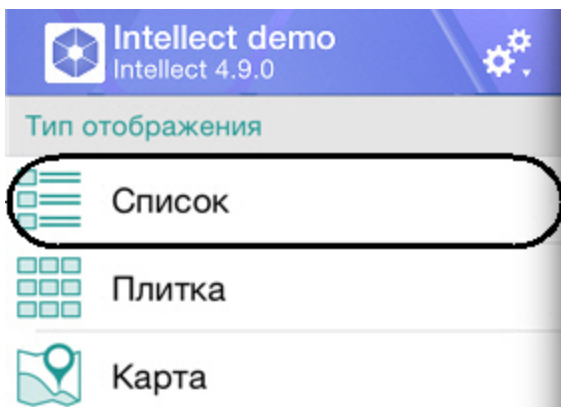
## Отображение и поиск видеокameraм в мобильном клиенте iOS

После подключения к Серверу видеокameraм отображаются в виде плиток.



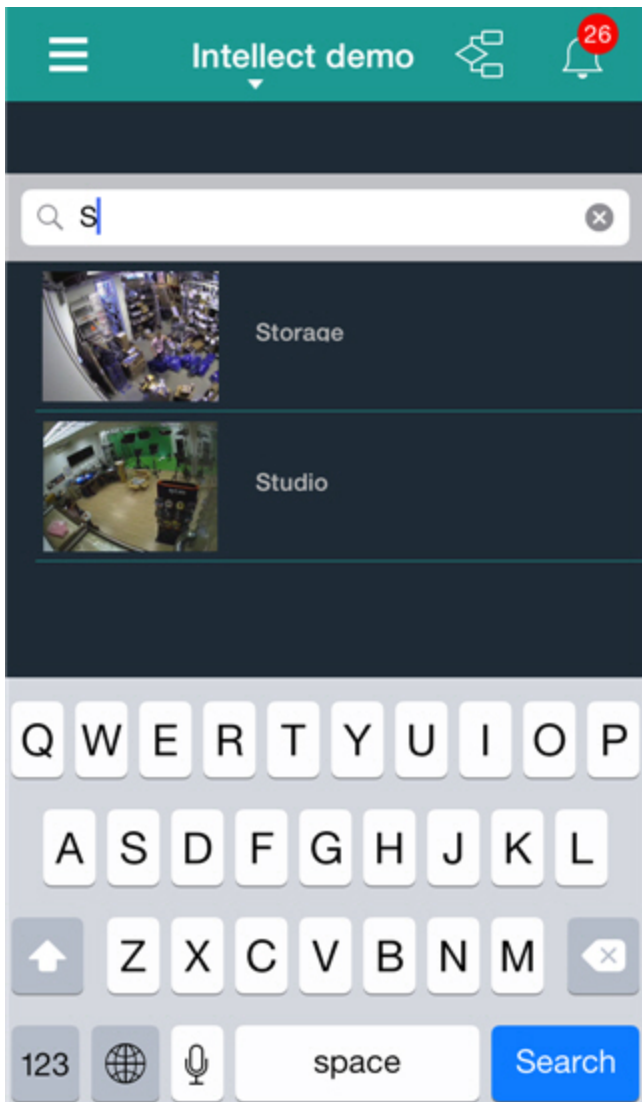
Видеокameraм могут размещаться на нескольких страницах, которые переключаются с помощью листания влево и вправо.

Кроме этого видеокameraм можно отобразить в виде списка. Для этого необходимо вызвать основное меню кнопкой  и выбрать пункт **Список**.



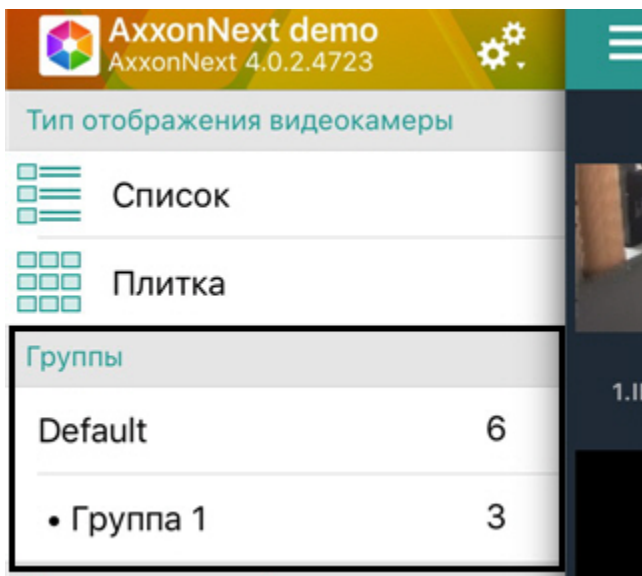
В этом случае поиск видеокамеры может осуществляться прокручиванием списка вверх-вниз либо при помощи поиска по имени.

Для этого необходимо ввести имя видеокамеры частично или полностью в строке поиска.

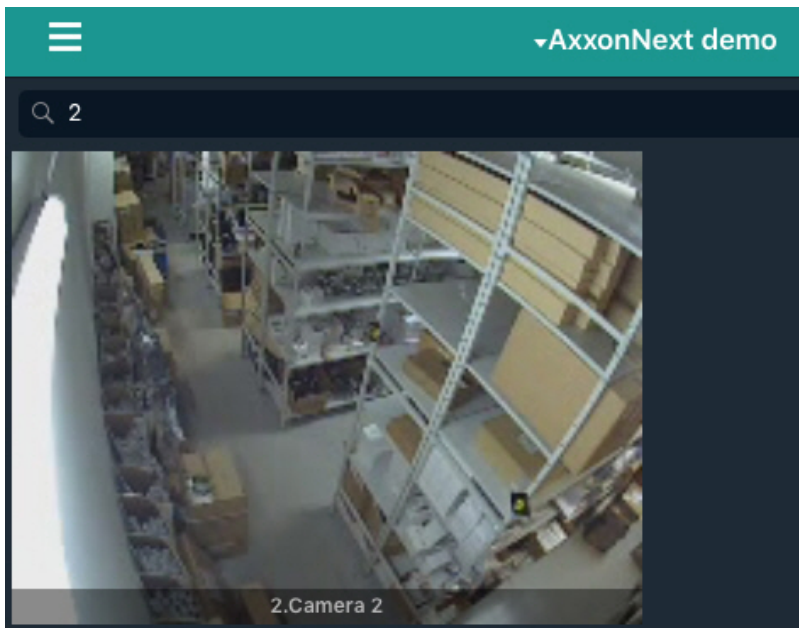


В списке будут отображены только те камеры, которые удовлетворяют условию поиска.

Для отображения видеокamer определенной группы (в ПК *Аххон Next*, см. [Настройка групп видеокamer](#)) или раздела (в ПК *Интеллект*, см. [Примеры использования областей и разделов](#)) необходимо открыть основное меню и выбрать группу.



При отображении группы возможен поиск по имени видеокамеры.



## Перемещение миниатюр видеокамер

Существует возможность перемещать миниатюры видеокамер при их отображении в формате плитки (см. [Отображение и поиск видеокамер в мобильном клиенте iOS](#)) как в рамках одного экрана, так и с одного экрана на другой.

Перемещение миниатюры видеокамеры осуществляется по следующему алгоритму:

1. Коснуться и удерживать палец на миниатюре. Через 1 секунду произойдет переход в режим перемещения (миниатюры видеокамер придут в движение).





2. Переместить миниатюру на требуемую позицию. Для перемещения миниатюры на соседний экран необходимо подвести миниатюру к краю экрана, после чего произойдет переход на соседний экран.
3. Отпустить палец. После этого произойдет выход из режима перемещения.

## Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS

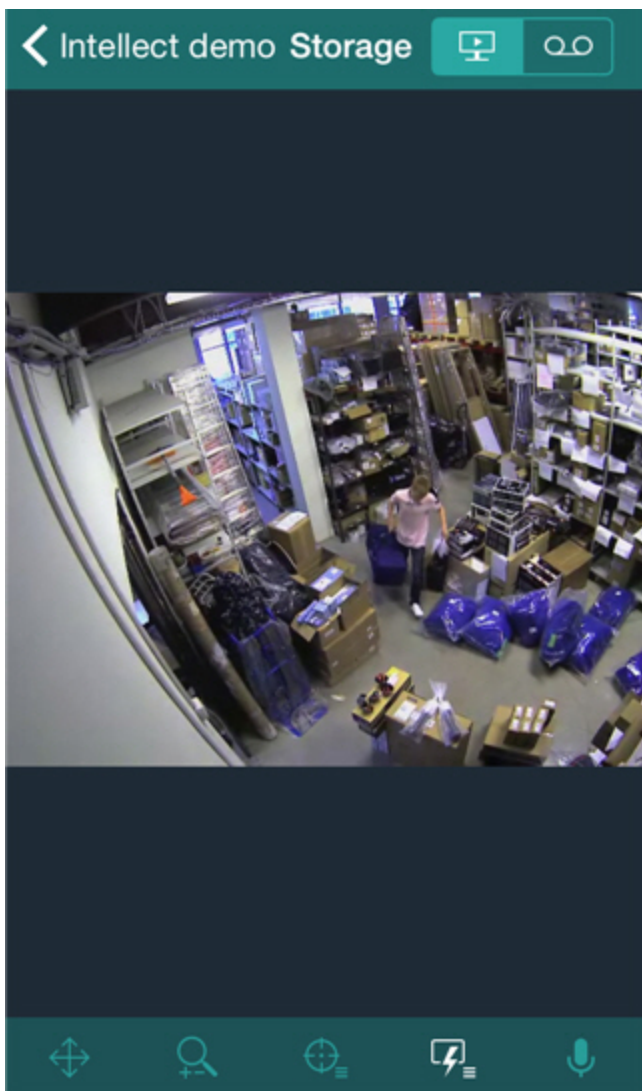
Для просмотра видеоизображения в режиме реального времени следует выбрать необходимую видеокамеру.



### Примечание

Если в момент выбора видеокамеры на экране отображалась панель событий, то произойдет переход не в режим реального времени, а в архив по выбранной видеокамере на момент времени соответствующий началу этого события. Воспроизведение будет находиться в режиме паузы.

В результате откроется окно с данной видеокамерой.




#### Примечание

Если выбран формат воспроизведения mjpeg (см. [Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS](#)) и для видеокамеры в ПК *Интеллект* настроен титрователь (см. [Настройка системного объекта Титрователь](#)), то поверх видеоизображения отображаются титры.

Существует возможность быстрого перехода к просмотру другой видеокамеры с помощью листания экрана сверху вниз (для просмотра предыдущей видеокамеры) и снизу вверх (для просмотра следующей видеокамеры).

Для проигрывания живого звука в настройках Web-сервера необходимо выбрать микрофон для данной видеокамеры (см. [Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера](#)).

Если в настройках Web-сервера был выбран динамик для данной видеокамеры (см. [Выбор и настройка видеокамер для](#)

[Web-сервера](#)), то на нижней панели управления будет доступна кнопка включения\отключения  передачи звука с микрофона iOS-устройства на выбранный динамик ПК *Интеллект*.



#### Примечание

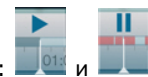
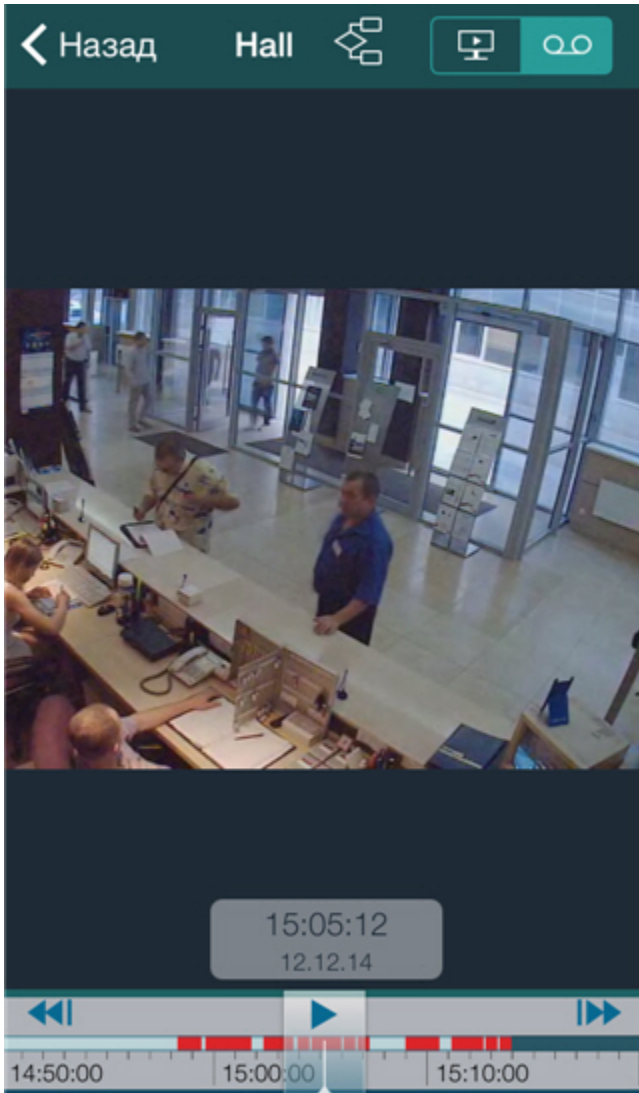
Получение звука с Сервера Axxon Next доступно только для режима rtsp over ffmpeg для видеокамер с потоком в h.264 (см. [Настройка видеоизображения в мобильном Клиенте iOS](#)).

Для возврата к списку видеокамер следует нажать кнопку **Назад**.

## Просмотр архива в мобильном Клиенте iOS

Для просмотра архива в мобильном Клиенте iOS следует выбрать необходимую видеокамеру в списке и перейти на

вкладку 



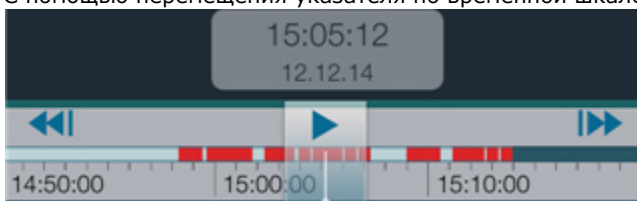
Управление воспроизведением осуществляется кнопками на временной шкале:

**Примечание**

Для прослушивания архивного звука для видеокamеры в настройках Web-сервера должен быть выбран соответствующий микрофон (см. Выбор и настройка видеокamер для Web-сервера).



Навигация по архиву осуществляется следующими способами:

1. С помощью перемещения указателя по временной шкале (1).



Светло-зеленый цвет на временной шкале означает наличие архива, темно-зеленый - отсутствие архива, красный - наличие архива и тревогу.

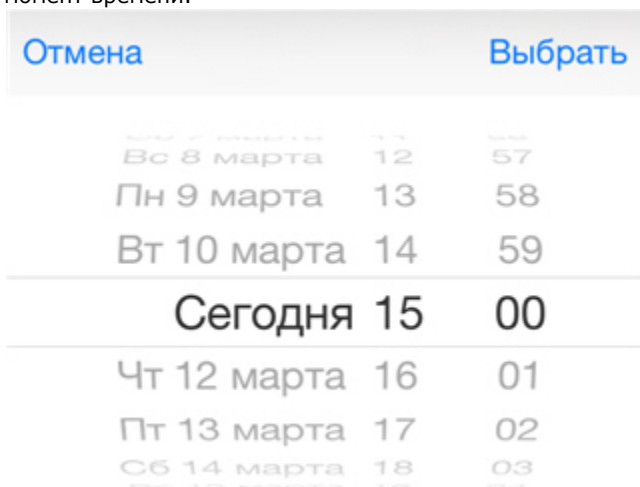
Временную шкалу можно масштабировать путем сжатия и растягивания двумя пальцами.

2. С помощью кнопок перехода  и . Если на отрезке времени, видимом на временной шкале, есть тревоги, то переход осуществляется по данным тревожным событиям. В ином случае переход осуществляется к

предыдущей\следующей записи.

3. С помощью задания даты и времени (2).

Для этого необходимо нажать на указатель с датой и временем на временной шкале и затем выбрать конкретный момент времени.



Для перехода к выбранному моменту времени необходимо нажать кнопку **Выбрать**.



**Примечание**

Если в выбранный момент времени запись в архив не велась, то произойдет позиционирование к ближайшему моменту в архиве в сторону увеличения времени



**Примечание**

Глубина просмотра архива может быть ограничена (см. [Настройка архива](#)).

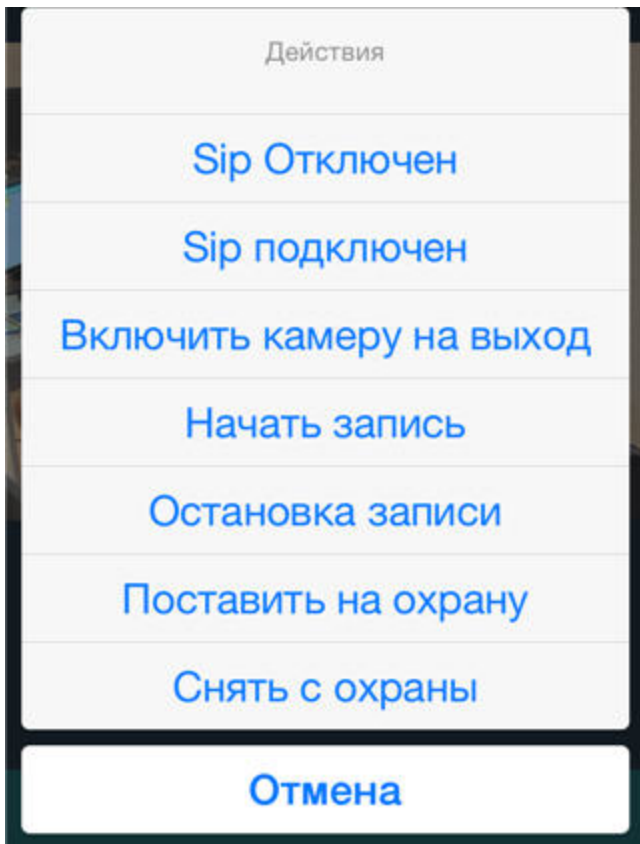
## Управление видеокамерой в мобильном клиенте iOS

При подключении Клиента iOS к Серверу ПК *Интеллект* существует возможность управлять видеокамерами: осуществлять постановку и снятие с охраны, начинать и останавливать запись в архив.



Для этого необходимо на нижней панели управления нажать кнопку  и выбрать требуемое действие.





Описание команд приведено в Руководстве оператора ПК Интеллект.

## Цифровое увеличение видеоизображения в мобильном Клиенте iOS

Цифровое увеличение видеоизображения производится как в режиме просмотра живого видео, так и в режиме просмотра архива.



Увеличение изображения осуществляется при помощи растягивания изображения двумя пальцами.

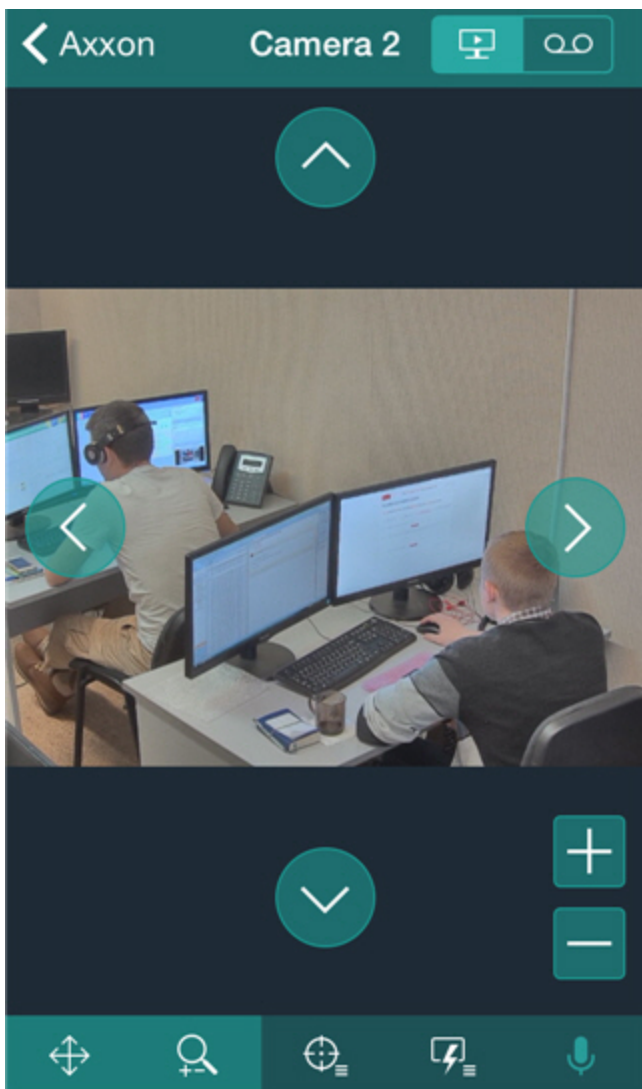
Изображение нельзя сделать меньше исходного размера. Максимально возможное увеличение видеоизображения - шестнадцатикратное.

Выбор просматриваемой части кадра при измененном масштабе производится перемещением области просмотра видео.

## Управление поворотной видеокамерой из мобильного Клиента iOS

Существует возможность осуществлять управление поворотной видеокамерой. Для этого необходимо отобразить видеоизображение с соответствующей видеокамеры.


Для отображения элементов управления поворотной видеокамерой необходимо нажать кнопки  (изменения угла поворота) и  (управление оптическим зумом) на нижней панели управления.

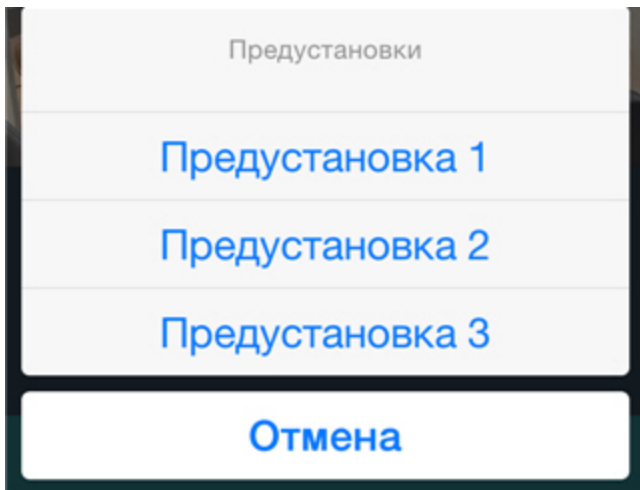


Для изменения угла поворота видеокамеры используются кнопки с обозначением стрелок.

Для изменения угла поворота видеокамеры также можно однократно коснуться пальцем любой области видеоизображения. Произойдет автоматическое изменение ориентации объектива видеокамеры на данную область (**Point&Click**).

Для управления оптическим зумом используются кнопки + и -.

Для перехода на заранее заданную предустановку следует нажать кнопку  на нижней панели управления и выбрать необходимую предустановку из списка.



Существует возможность фокусирования на определенной области кадра видеоизображения.

Для этого необходимо в течение 1 секунды удерживать палец на интересующей области изображения, затем перемещением пальца изменить размер появившейся синей рамки. После этого произойдет изменение ориентации объектива и выполнится увеличение изображения таким образом, что выбранная область отобразится на всё окно видеонаблюдения (**Areazoom**).

## Связь видеокамер с лучами и реле

Связь видеокамер с лучами и реле актуальна только при подключении к серверу *Интеллект*.

Если связать видеокамеру с лучами и реле, то в мобильном клиенте на базе операционной системы iOS будут доступны следующие возможности:

1. Переход в архив на начало тревоги при нажатии на событие от луча или реле (см. [Действия, при нажатии на событие](#)).
2. Переход на живое видео или в архив при нажатии на значок луча или реле на карте (см. [Работа с реле на карте](#), [Работа с лучами на карте](#)).

Видеокамера считается связанной с лучом или реле, если в ПК *Интеллект* они принадлежат к одному разделу (см. [Примеры использования областей и разделов](#)).



### Внимание!

Луч и реле можно связать только с одной видеокамерой. Если в одном разделе находится несколько видеокамер, луч и реле, то они будут считаться связанным с той видеокамерой, у которой наименьший идентификатор (см. [Панель настройки объекта Камера](#)).

Видеокамера при этом может быть привязана ко многим лучам и реле.

## Работа с макрокомандами в мобильном Клиенте iOS


### Добавление макрокоманд на видеоизображение

Существует возможность добавлять значок макрокоманды на видеоизображение.

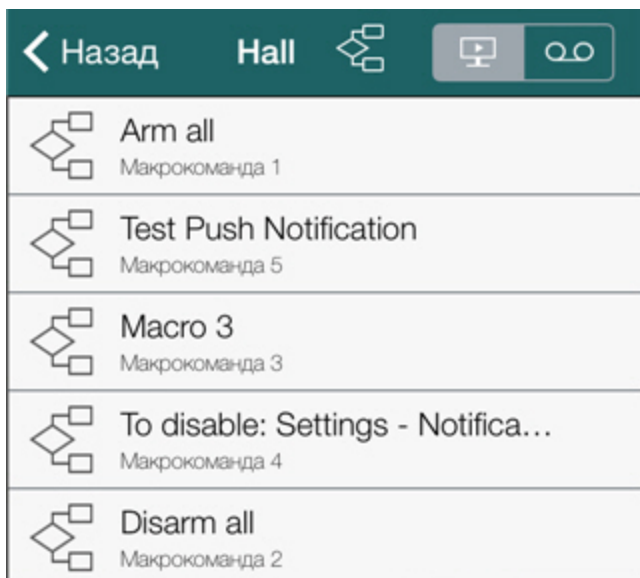
Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти в режим реального времени по требуемой видеокамере (см. [Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS](#)).

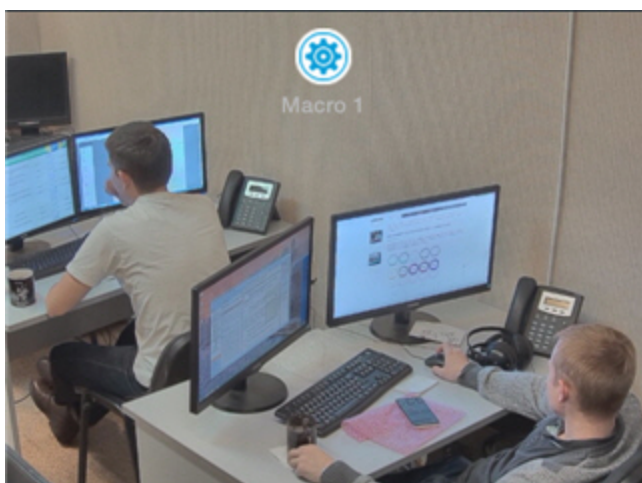


2. Вызвать меню макрокоманд, нажав кнопку .
3. Коснуться необходимой макрокоманды и не отпускать палец до тех пор, пока значок макрокоманды не добавится на видеоизображение.






Добавление макрокоманды на видеоизображение завершено.




Значок макрокоманды можно перемещать по области экрана. Для этого необходимо нажать на него и не отпуская переместить палец в нужную точку.

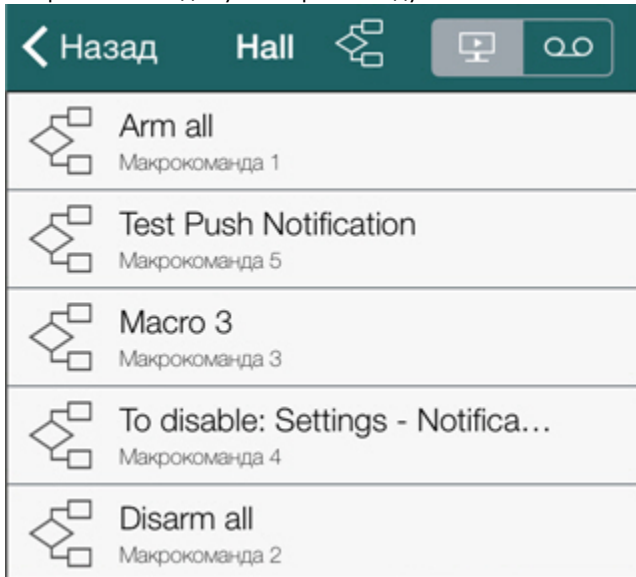
Для удаления значка макрокоманды необходимо нажать  при перемещении значка.



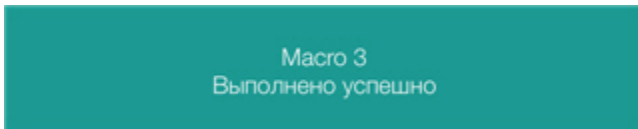
## Выполнение макрокоманд

Для выполнения макрокоманды необходимо выполнить следующие действия:

1. Вызвать меню макрокоманд, нажав кнопку .
2. Выбрать необходимую макрокоманду из списка.



Сообщение об успешном выполнении макрокоманды отобразится сверху экрана.




Кроме того, если макрокоманда добавлена на видеоизображение (см. [Добавление макрокоманд на видеоизображение](#)), то для её выполнения нужно выполнить короткое нажатие на соответствующий значок.

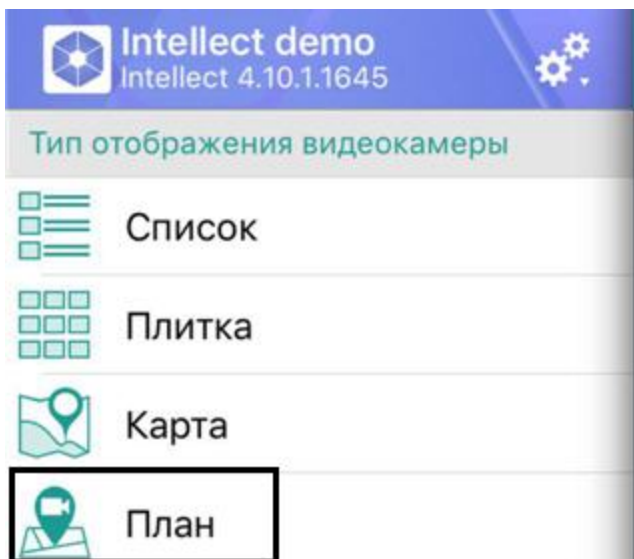
## Работа с картами в мобильном Клиенте iOS

В мобильном Клиенте iOS доступна работа:

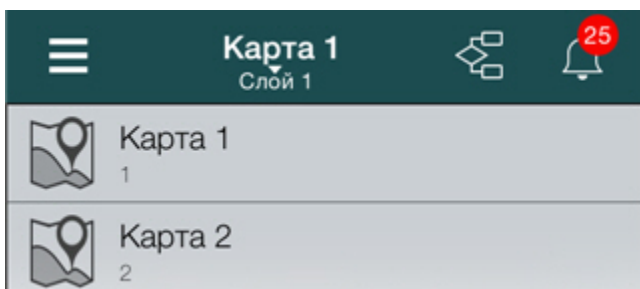
1. С картами ПК *Интеллект* (см. [Настройка интерактивной карты для индикации состояний и управления системными объектами](#)).
2. С геокартами Google.

## Работа с картами ПК Интеллект в мобильном Клиенте iOS

Для просмотра карт необходимо вызвать основное меню кнопкой  и выбрать пункт **План**.



Для выбора карты необходимо вызвать контекстное меню, нажав на имя текущей карты, и выбрать требуемую карту.



**Примечание**  
Контекстное меню недоступно, если в системе создана одна карта

Если карта имеет несколько слоёв, они переключаются с помощью листания влево и вправо.

В мобильном Клиенте на карте могут отображаться значки следующих устройств: видеокамеры, лучи, реле. Кроме этого

на карте могут располагаться значки макрокоманд и групп объектов (см. [Масштабирование карты и группы объектов](#)).

Значки отображают текущее состояние устройств и позволяют осуществлять управление ими.

## Масштабирование карты и группы объектов

В мобильном Клиенте iOS существует возможность масштабирования карты.

Изменение масштаба выполняется с помощью сведения и разведения двух пальцев на экране.

Если на карте некоторые объекты располагаются слишком близко друг к другу и не могут быть отображены без наложения при текущем масштабировании, то они заменяются значком группы.

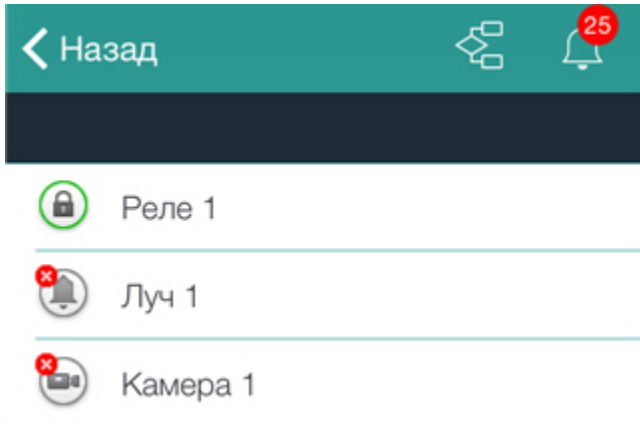


### Примечание

В левом верхнем углу значка группы отображается количество объектов в группе



При нажатии на значок группы открывается список объектов, входящих в данную группу.





После выбора необходимого объекта откроется список действий.

## Работа с видеокameraми на карте

Значок видеокamera на карте отображает её текущее состояние.





Значок	Состояние
	Тревога по видеокamera, запись в архив не ведется
	Тревога по видеокamera, ведется запись в архив
	Видеокamera на охране, запись в архив не ведется
	Видеокamera на охране, ведется запись в архив
	Видеокamera снята с охраны, запись в архив не ведется
	Видеокamera снята с охраны, ведется запись в архив

	Видеокамера отключена в Системе
	Потеряна связь с видеокамерой

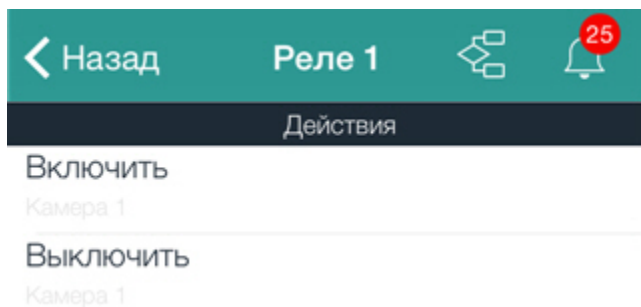
При нажатии на значок видеокамеры осуществляется переход к просмотру видеоизображения в реальном времени.

## Работа с реле на карте

Значок реле на карте отображает текущее состояние устройства.

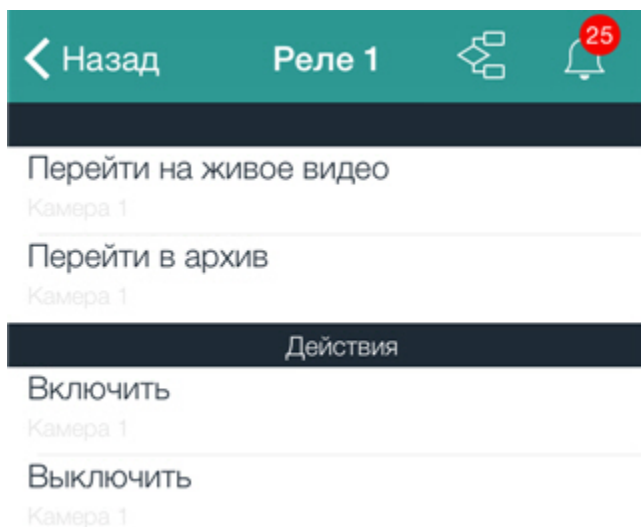
Значок	Состояние
	Реле отключено в Системе
	Потеря связи с реле
	Реле выключено
	Реле включено

Для управления реле с карты необходимо нажать на значок устройства, откроется контекстное меню:



Для выполнения действия необходимо выбрать команду. Описание команд приведено в [Руководстве оператора ПК Интеллект](#).

Если реле связано с видеокамерой (см. [Связь видеокамер с лучами и реле](#)), то также будут доступны переходы в режимы реального времени и архива по данной видеокамере.

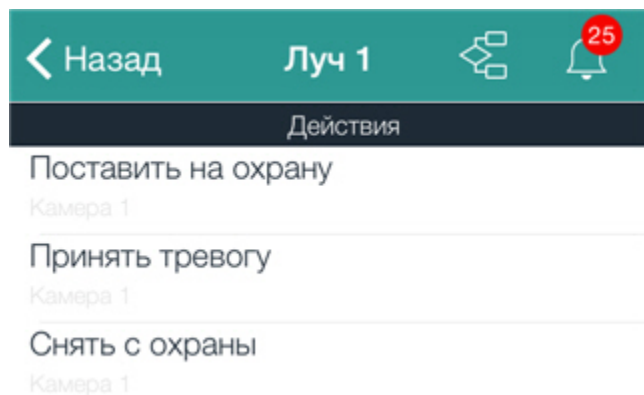


## Работа с лучами на карте

Значок луча на карте отображает его текущее состояние.

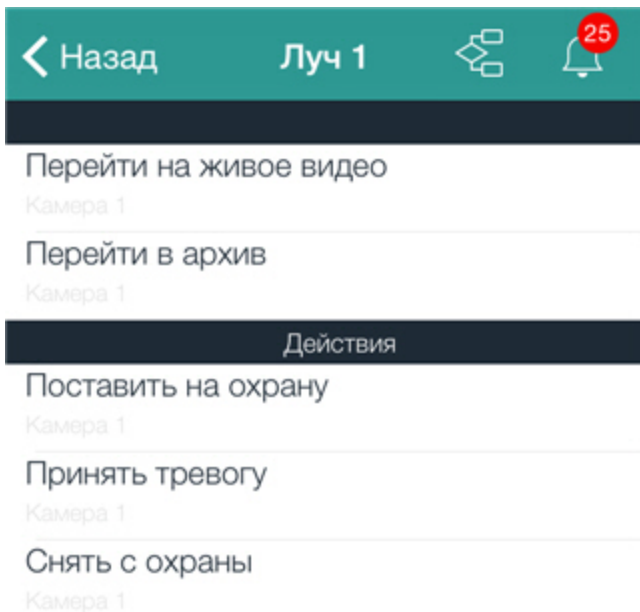
Значок	Состояние
	Луч на охране + тревожное событие принято
	Луч на охране + тревожное событие
	Луч на охране
	Луч снят с охраны + тревожное событие
	Луч снят с охраны
	Луч отключен в системе
	Потеря связи с лучем

Для управления лучом с карты необходимо нажать на его значок, откроется контекстное меню:



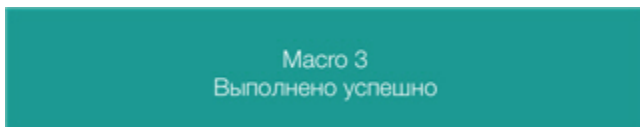
Для выполнения действия необходимо выбрать команду. Описание команд приведено в [Руководстве оператора ПК Интеллект](#).

Если луч связан с видеокамерой (см. [Связь видеокамер с лучами и реле](#)), то также будут доступны переходы в режимы реального времени и архива по данной видеокамере.



## Работа с макрокомандами на карте

Для выполнения макрокоманды с карты необходимо нажать на ее значок, сообщение об успешном выполнении макрокоманды отобразится сверху экрана.



## Работа с геокартами в мобильном Клиенте iOS

Для отображения видеокамеры на геокарте необходимо, чтобы её имя (см. [Объект Видеокамера](#), [Панель настройки объекта Камера](#)) содержало географические координаты в формате [X, Y, Z],

где

X - широта;

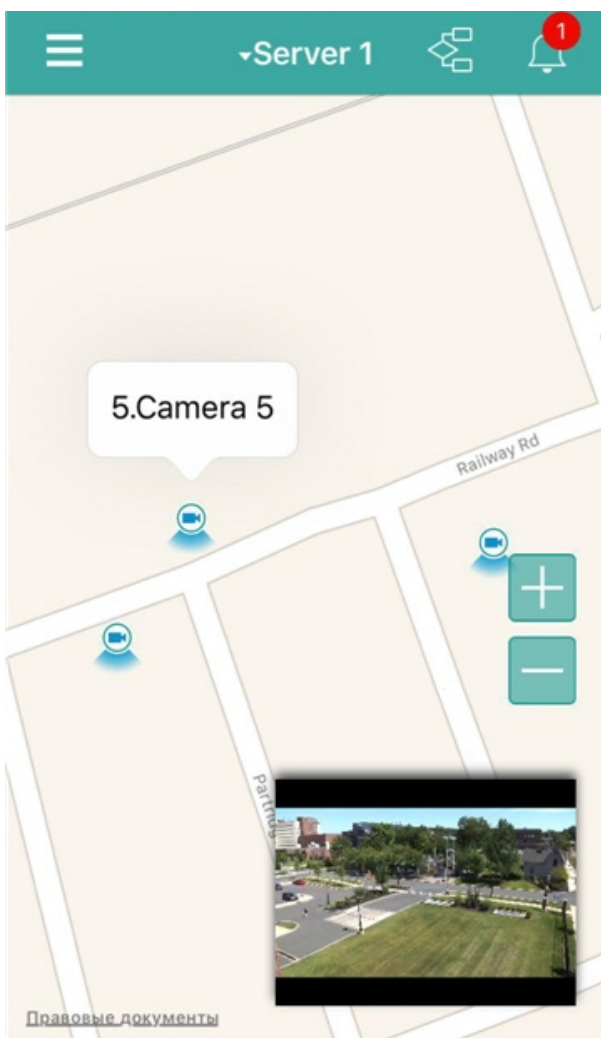
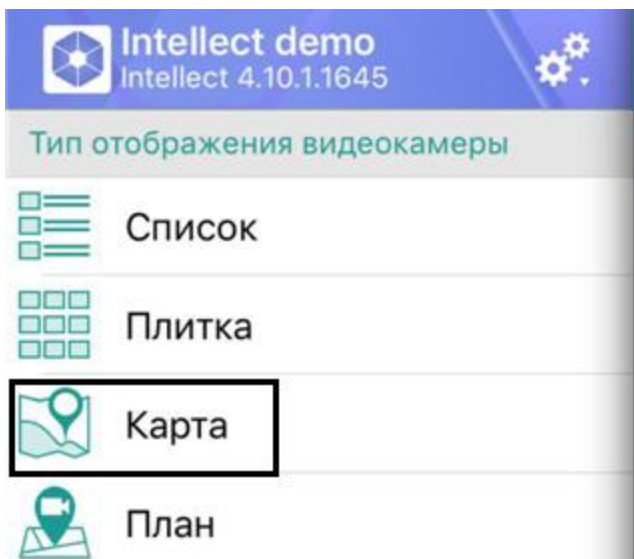
Y - долгота;

Z - угол поворота камеры относительно вертикальной оси, необязательный параметр.

Например, данная видеокамера будет отображаться на карте в точке с координатами [53.462076, -2.289342].

5.Camera 5 [53.462076, -2.289342, 180]	
<b>Идентификация объекта</b>	
Включить	Да
Идентификатор	5
Имя	Camera 5 [53.462076, -2.289342, 180]

Для просмотра геокарты необходимо вызвать основное меню кнопкой  и выбрать пункт **Карта**.



При нажатии на значок видекамеры на карте в правом нижнем углу экрана отобразится живое видеоизображение.


При нажатии на видео или на имя видекамеры произойдет переход к просмотру видеоизображения в отдельном окне (см. Просмотр видеоизображения в реальном времени в мобильном Клиенте iOS).

## Работа с событиями в мобильном Клиенте



# iOS

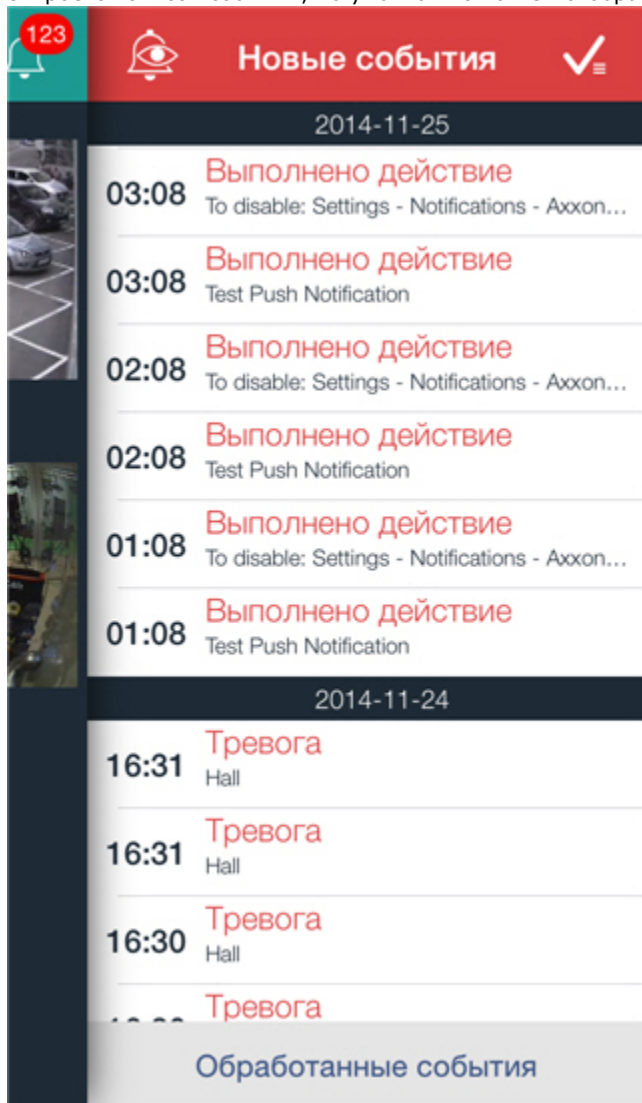
## Просмотр списка событий системы

Для просмотра списка событий системы необходимо нажать на значок  в правом верхнем углу.

### **Примечание**

На значке указывается количество необработанных событий, если они есть в системе .

Откроется список событий, по умолчанию на нем отображаются необработанные события.



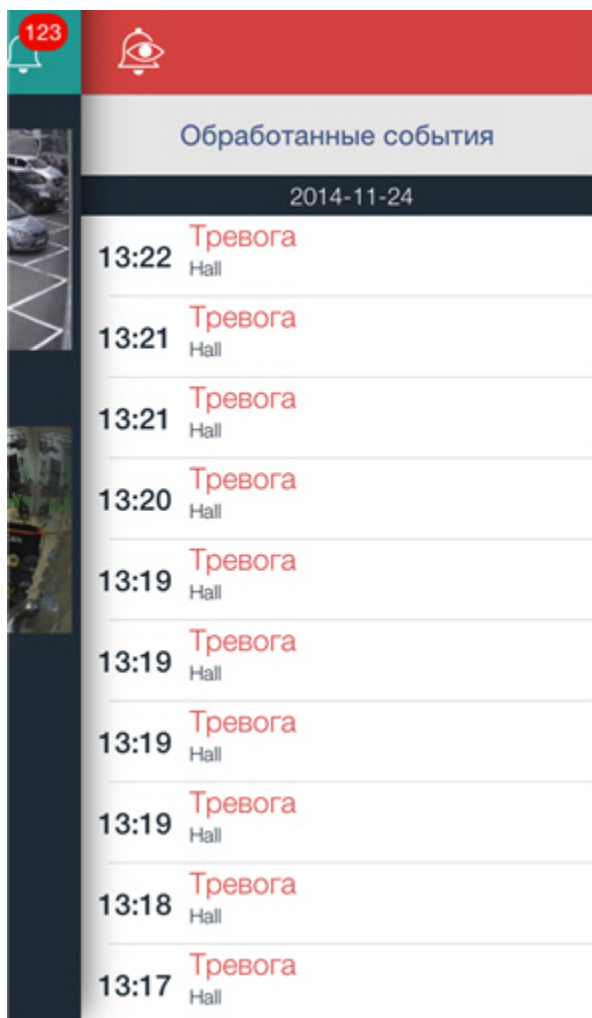
### **Примечание**

При распознавании лица на Сервере ПК *Интеллект* в событии отображается ФИО человека, при распознавании номера - распознанный номер

### **Примечание**



Настройка фильтрации событий выполняется на Сервере (см. [Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0](#)).

Для просмотра обработанных событий системы необходимо нажать на соответствующую кнопку.



#### Примечание

Для возврата к необработанным событиям необходимо повторно нажать кнопку **Обработанные события**.

Для обработки всех событий необходимо нажать кнопку . Для обработки одного или нескольких событий необходимо выбрать их касанием пальца и нажать кнопку .

Для открытия панели событий необходимо выбрать одно или несколько событий на экране событий и нажать кнопку



(см. [Панель событий](#)).

Для скрытия списка событий необходимо потянуть левый экран направо или нажать кнопку .

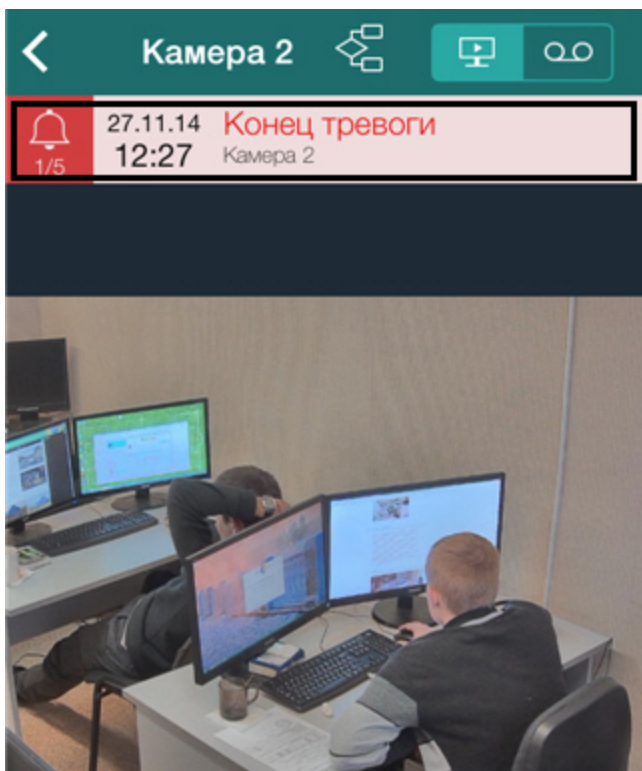
## Панель событий

Панель событий предназначена для просмотра и обработки избранных событий одновременно с просмотром видеоизображения или работой с картой.

Для отображения панели событий необходимо выбрать одно или несколько событий на экране событий и нажать кнопку



(см. [Просмотр списка событий системы](#)).

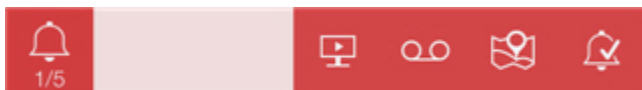


Панель событий отображается только на экранах работы с видеоизображением и картой.



Для перехода между событиями используется кнопка . На ней указан порядковый номер текущего событий и общее количество событий, открытых на панели.


На панели можно обработать тревогу, а также перейти на живое видео, в архив или на карту. Для этого необходимо выполнить движение пальца по событию справа налево.



#### Примечание

Переходы осуществляются по правилам, описанным в таблице раздела [Переход от события на живое видео, в архив или на карту](#)



Для обработки события необходимо нажать кнопку .

Скрытие панели событий происходит в случае обработки всех событий на ней.

## Переход от события на живое видео, в архив или на карту

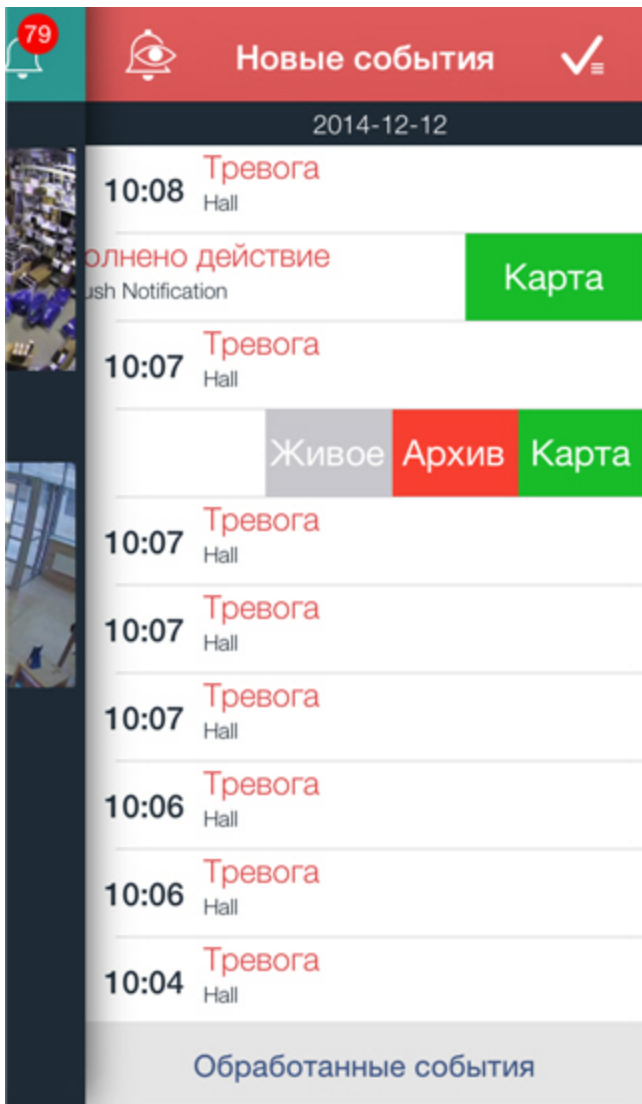
Существует возможность переходить с поступившего события на живое видео, в архив или на карту.



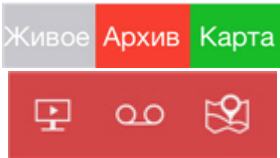
#### Примечание

При переходе на карту осуществится её масштабирование таким способом, что соответствующий значок объекта, с события которого произошел переход, будет располагаться в центре экрана.

Переход можно осуществлять как из списка событий, так и из панели событий. Для выбора перехода необходимо выполнить движение пальца по событию справа налево.



Описание всех переходов приведено в таблице.

Событие от объекта	Нажатие на событие или push-сообщение	Переход из меню
Видеокамера	Переход в архив на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту 
Реле	Переход на карту	Переход на карту
Реле (привязано к видеокамере) см. Связь видеокамер с лучами и реле	Переход в архив связанной видеокамеры на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту
Луч	Переход на карту	Переход на карту
Луч (привязан к видеокамере) см. Связь видеокамер с лучами и реле	Переход в архив связанной видеокамеры на время начала события	Переход на живое видео, в архив или на карту

## Получение push-сообщений

Существует возможность получения push-сообщений о событиях в системе на мобильное устройство от Сервера.

**Внимание!**

Для получения push-уведомлений на Сервере *Аххон Next* должно быть выполнено подключение к *АххонCloud* (см. [Настройка АххонCloud](#)).

**Примечание**

Активация и настройка данной функции осуществляется в ПК *Интеллект* (см. [Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0](#))

Push-сообщения высылаются на устройство независимо от того, подключено оно к Серверу или нет. За доставку сообщений отвечает сервер Apple.

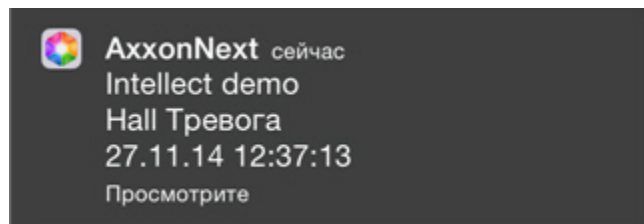
**Внимание!**

Если несколько устройств были подключены к Серверу под одним логином, то push-сообщения будут приходить только на то устройство, которое было подключено последним

**Примечание**

Устройство, на котором установлен клиент iOS, должно быть подключено к интернету.

Push-сообщение содержит следующую информацию: имя сервера, с которого поступило сообщение, имя объекта-источника события, название события, время и дата.




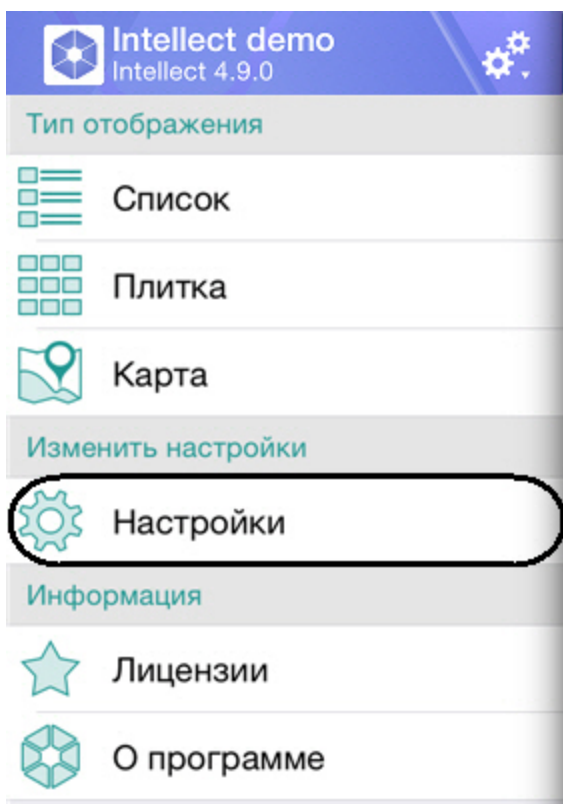
При нажатии на push-сообщение в центре уведомлений осуществляется переход по правилам, описанным в таблице раздела [Переход от события на живое видео, в архив или на карту](#). Переход также осуществляется, если провести по событию слева направо на заблокированном экране.

**Примечание**

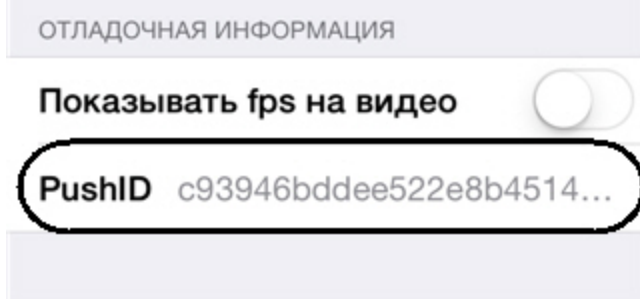
При блокировке устройства кодом переход осуществляется только из центра уведомлений.

Если существуют проблемы с получением push-сообщений, то при обращении в техническую поддержку может понадобиться отладочная информация:

1. Вызвать основное меню Клиента, нажав на кнопку  в левом верхнем углу.
2. Выбрать пункт **Настройки**.



3. Скопировать отладочную информацию, нажав на строчку **PushID**.



Данную информацию необходимо передать в службу технической поддержки.