



Cliente móvil basado en el sistema operativo iOS. Manual de usuario

1. Información general sobre el Cliente móvil iOS	3
2. Conexión al Servidor y operaciones con los Servidores	3
3. Configuración del Cliente móvil iOS	5
3.1 Limitación de fps y de la resolución de la imagen de vídeo	5
3.2 Visualización de los parámetros de la secuencia de vídeo	7
3.3 Configuración de la recepción de eventos	8
3.4 Aceleración de la descarga del mapa	9
3.5 La configuración de este modo y la velocidad de telemetría	10
4. Operaciones con las videocámaras en el Cliente móvil iOS	11
4.1 Visualización y búsqueda de videocámaras en el Cliente móvil iOS	11
4.2 Desplazamiento de miniaturas de las videocámaras	14
4.3 Visualización de la imagen de vídeo en tiempo real en el Cliente móvil iOS	15
4.4 Visualización del archivo en el Cliente móvil iOS	16
4.5 Control de la videocámara en el Cliente móvil iOS	18
4.6 Zoom digital de la imagen de vídeo en el Cliente móvil iOS	19
4.7 Control de videocámaras PTZ desde el Cliente móvil iOS	20
4.8 El enlace de las videocámaras a los sensores y relés	21
5. Trabajo con macrocomandos en el Cliente móvil iOS	21
5.1 Adición de macrocomandos a la imagen de vídeo	21
5.2 Ejecución de macrocomandos	22
6. Trabajo con mapas en el Cliente móvil iOS	22
6.1 Escalamiento de mapas y de grupos de objetos	24
6.2 Trabajo con las videocámaras en el mapa	24
6.3 Trabajo con relés en el mapa	25
6.4 Trabajo con rayos en el mapa	26
6.5 Trabajo con macrocomandos en el mapa	27
7. Trabajo con eventos en el Cliente móvil iOS	27
7.1 Visualización de la lista de eventos del sistema	27
7.2 Panel de eventos	29
7.3 Paso del evento al vídeo en vivo, al archivo o al mapa	30
7.4 Recepción de notificaciones push	31

Información general sobre el Cliente móvil iOS

El Cliente del paquete de software Axxon Next para dispositivos móviles basados en el sistema operativo iOS (versión 7.0 y superior) está disponible de forma gratuita en la [tienda](#) oficial de Apple y es apropiado para los siguientes dispositivos:

- iPhone 4, iPhone 4S, iPhone 5, iPhone 5S, iPhone 6, iPhone 6+;
- iPod touch (a partir de la tercera generación)
- iPad (todas las generaciones, excepto la primera)

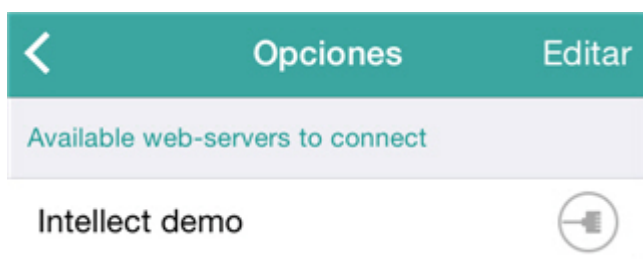
El Cliente basado en el sistema operativo iOS permite realizar la conexión tanto al Servidor del paquete de software *Axxon Next* (versión 3.0 y superior), como al Servidor del paquete de software *Intellect* (versión 4.9.0 o superior).

Con ayuda de este cliente se podrá:

- Visualización de la imagen de vídeo en tiempo real (incluyendo el sonido de los micrófonos del paquete de software *Intellect*);
- Control de cámaras motorizadas (PTZ, incluyendo el paso a los ajustes predeterminados);
- Visualización del archivo (incluyendo el vídeo con sonido al visualizar el archivo del paquete de software *Intellect*);
- La ampliación digital de la imagen de vídeo.
- Control de la videocámaras, sensores y relés (sólo para el paquete de software *Intellect*);
- Visualizar mapas (sólo para el paquete de software *Intellect*);
- Ejecutar macrocomandos (sólo para el paquete de software *Intellect*);
- Visualizar el listado de eventos;
- Recepción de notificaciones push sobre los eventos producidos en el sistema (sólo para el paquete de software *Intellect*);
- La transmisión del sonido desde dispositivos iOS hacia altavoces del paquete de software *Intellect*.

Conexión al Servidor y operaciones con los Servidores

Al iniciar el sistema por primera vez está disponible para la conexión el servidor de demostración *PSIM Intellect* para la demostración de las posibilidades del Cliente.




Observación

Si se realizó la actualización del cliente a la versión 3.0 desde versiones anteriores en los que fueron creados Servidores, la lista no contendrá el servidor de demostración.

Para que aparezca es necesario eliminar todos los Servidores en la lista y reiniciar el Cliente.

Para añadir de un nuevo Servidor será necesario realizar los siguientes pasos:

1. Pulse el botón **Editar** y luego el botón .
2. Leer la configuración del Servidor desde el código QR, pulsando el botón **(5)**, o introducir manualmente la configuración del Servidor:
 - a. Introducir el nombre del Servidor **(1)**.

- b. Ingresar la dirección completa del Servidor e el formato – http://<Dirección IP del Servidor del paquete de software Axxon Next>:<Puerto>/<Prefijo> (2).

Observación
Ejemplos de direcciones URL durante la configuración estándar de Servidores *Axxon Next* e *Intellect*:

Axxon Next: 192.168.0.10:8000/asip-api

Axxon Intellect: 192.168.0.10:8085/web2

- c. Introducir el nombre y la contraseña para la conexión (3-4).
3. Para comprobar la conexión pulsar el botón **Prueba de conectividad** (6). Si el Servidor está en funcionamiento, los ajustes de la conexión son correctos y el dispositivo tiene una conexión estable a Internet, aparecerá el mensaje de **Conexión exitosa**. De lo contrario, se deberá comprobar la ejecución de las siguientes condiciones.

Observación
Para la prueba básica de conexión y funcionamiento del servidor Web se deberá ir a la dirección URL del servidor (véase el punto 2) en el navegador del dispositivo móvil

Observación
La configuración del servidor introducida puede ser compartida enviándola por correo electrónico. Para ello, deberá pulsar el botón **Compartir configuración** (7).

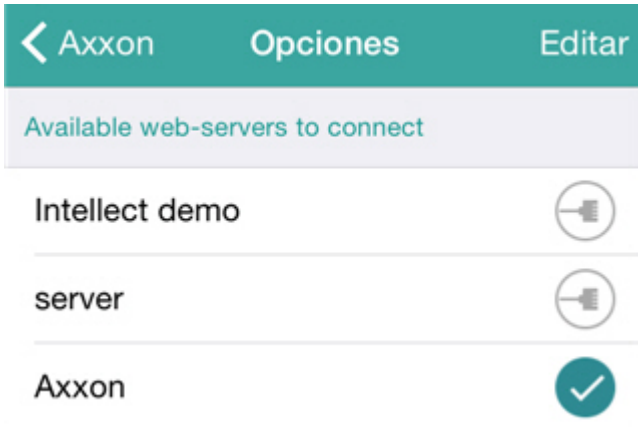
4. Para guardar el Servidor se deberá pulsar el botón **Guardar** (6).

Como resultado el Servidor será agregado a la lista.

Para eliminar un servidor, deberá pulsar el botón , para volver a la configuración del Servidor deberá seleccionarlo de

la lista.

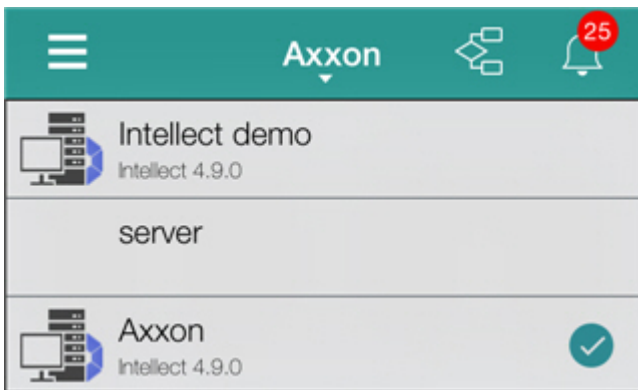
Para completar la edición deberá pulsar el botón **Cancelar**.




Para conectarse al Servidor, deberá seleccionarlo de la lista. El servidor al que se tiene realizada la conexión, se marca con

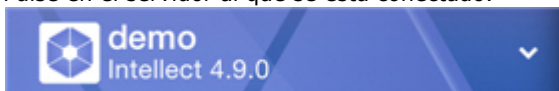
una .

Para cambiar rápidamente de Servidor, deberá abrir el menú contextual pulsando sobre el nombre del Servidor actual y seleccionar el Servidor requerido.



Si desea volver a la configuración de los Servidores, deberá realizar lo siguiente:

1. Acceda al menú principal del Cliente pulsando el botón  de la esquina superior izquierda.
2. Pulse en el servidor al que se está conectado.




3. Pulse el botón **Modificar** y seleccione el Servidor que desee de la lista.

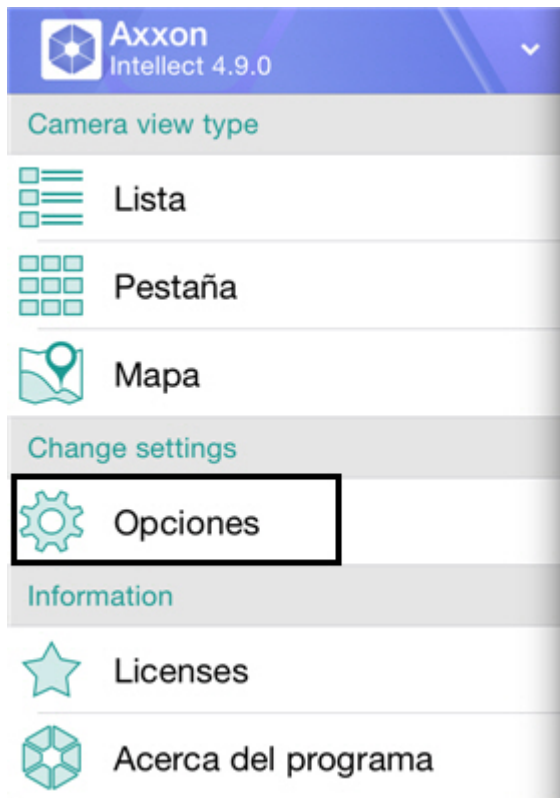
Configuración del Cliente móvil iOS

Limitación de fps y de la resolución de la imagen de vídeo

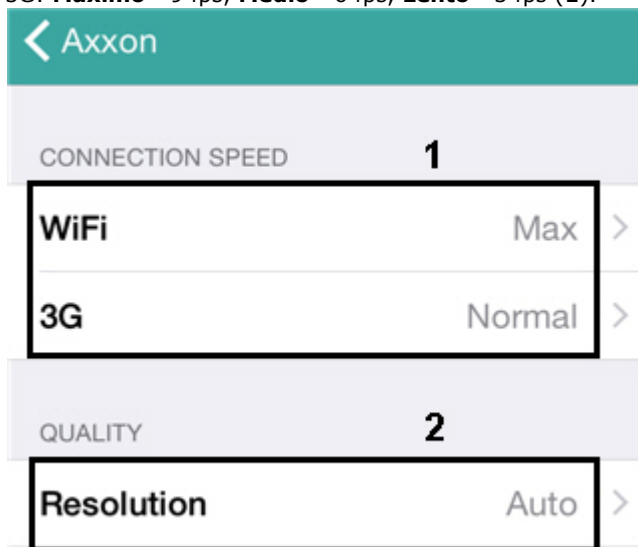
En el Cliente móvil iOS existe la posibilidad de limitar el fps de y la resolución de la imagen de vídeo (para la visualización en tiempo real y en el modo de archivo). Se recomienda utilizar estas limitaciones cuando la velocidad de conexión del dispositivo móvil a Internet es baja.

Para limitar los parámetros de la imagen de vídeo se debe realizar lo siguiente:

1. Acceda al menú principal del Cliente pulsando el botón  de la esquina superior izquierda.
2. Seleccione **Optionen**.



3. Seleccionar el máximo valor fps de la imagen de vídeo al conectar el dispositivo móvil a Internet a través de WiFi y 3G: **Máximo** - 9 fps, **Medio** - 6 fps, **Lento** - 3 fps (**1**).



Observación
Esta configuración es aplicable solo al conectarse al paquete de software *Intellect*.

4. Elija la resolución de la imagen de vídeo (**2**):
- Auto** - cuando la velocidad de conexión del dispositivo móvil a Internet es baja se aplica un algoritmo de degradación de la calidad (**1**).




- b. **QCIF** - mostrar el vídeo en una resolución constante de 176×144 (2).
- c. **Máxima** - mostrar el vídeo en resolución original (3).

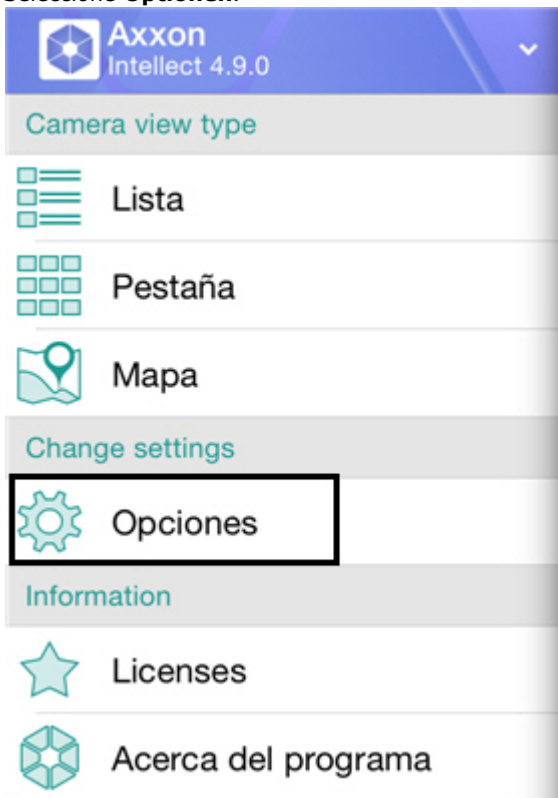
Visualización de los parámetros de la secuencia de vídeo

En el Cliente móvil iOS es posible mostrar los siguientes parámetros de la imagen de vídeo: número de cuadro, fps, tamaño y volumen (KB) del cuadro, retraso respecto al vídeo en vivo, en segundos.

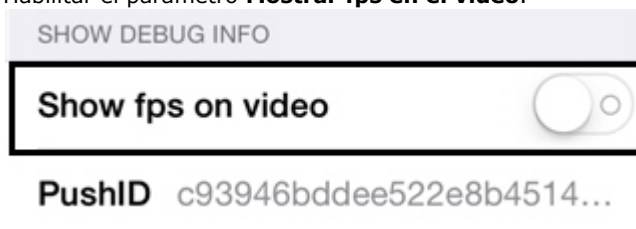
Observación
Esta configuración es aplicable solo al conectarse al paquete de software *Intellect*.

Para esto será necesario realizar las siguientes acciones:

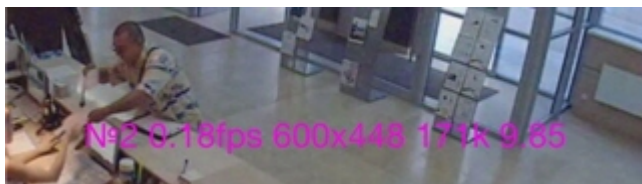
1. Acceda al menú principal del Cliente pulsando el botón  de la esquina superior izquierda.
2. Seleccione **Opciones**.



3. Habilitar el parámetro **Mostrar fps en el vídeo**.




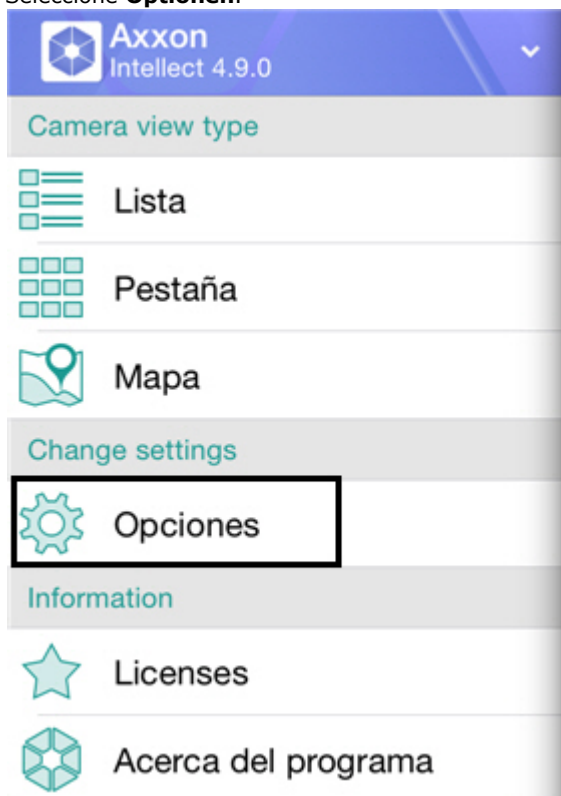
Como resultado, en la imagen de vídeo serán añadidos sus parámetros: número de cuadro, fps, tamaño y volumen (KB) del cuadro, retraso respecto al vídeo en vivo, en segundos.



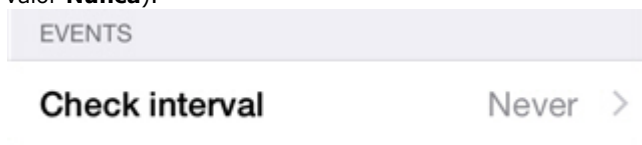
Configuración de la recepción de eventos

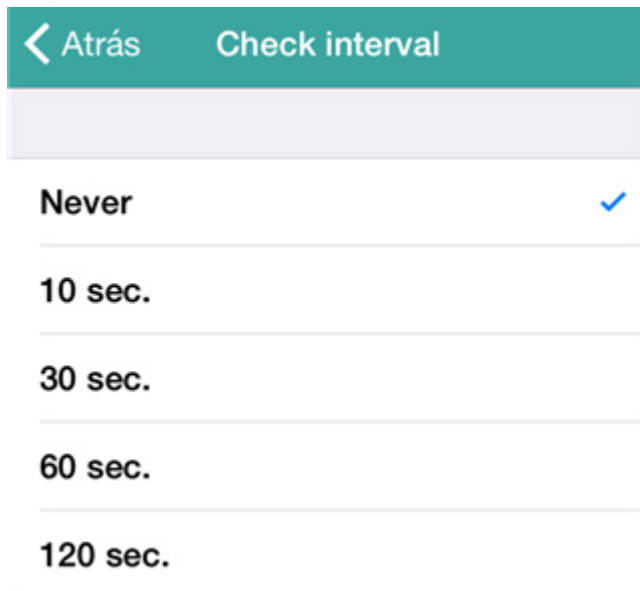
La configuración de la recepción de eventos del Servidor se realiza de la siguiente manera:

1. Acceda al menú principal del Cliente pulsando el botón  de la esquina superior izquierda.
2. Seleccione **Opciones**.



3. Elija el período de actualización de eventos en el Cliente o desactive por completo la recepción de eventos (el valor **Nunca**).






Si la recepción de eventos está activada, llegarán al dispositivo notificaciones push (ver. [Recepción de notificaciones push](#) y se actualizará la lista de eventos en los intervalos de tiempo especificados (ver. [Visualización de la lista de eventos del sistema](#)).

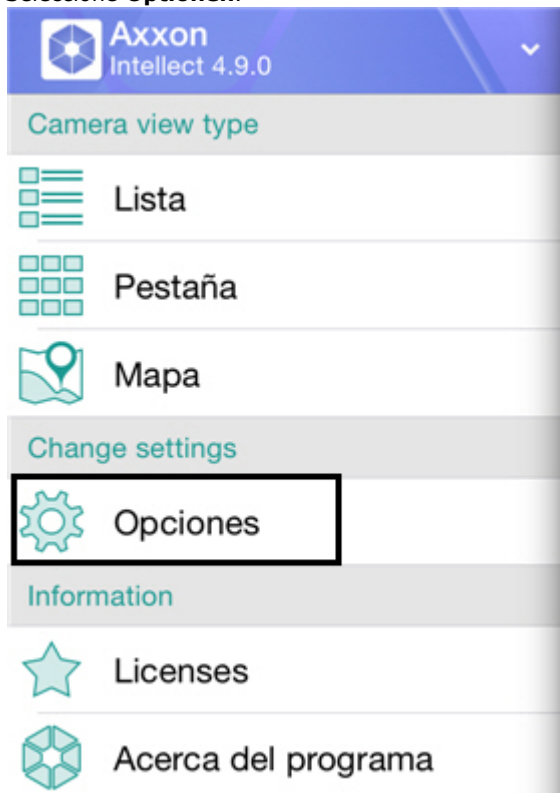
Aceleración de la descarga del mapa

Es posible acelerar la descarga del mapa en el Cliente móvil iOS. Esto se realiza almacenando en caché la imagen del mapa.

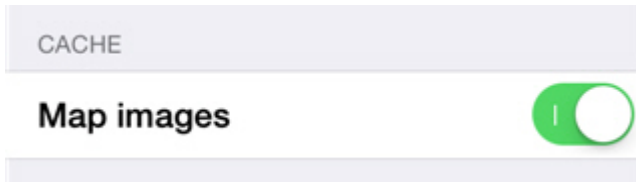
Observación
Esta configuración es aplicable solo al conectarse al paquete de software *Intellect*.

Para habilitar el almacenamiento en caché de la imagen del mapa se deben realizar las siguientes acciones:

1. Acceda al menú principal del Cliente pulsando el botón  de la esquina superior izquierda.
2. Seleccione **Opciones**.




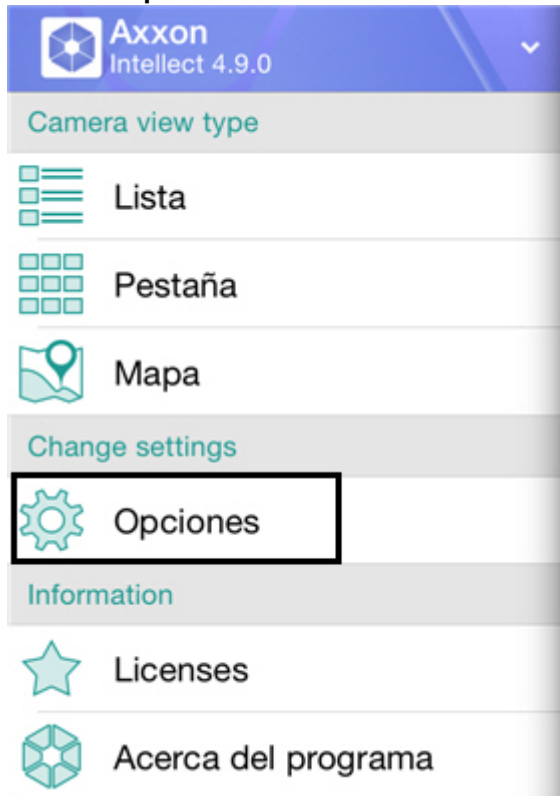
3. Habilitar el parámetro **Almacenamiento en caché de la imagen del mapa**.



La configuración de este modo y la velocidad de telemetría

La configuración de este modo y la velocidad de telemetría se realiza de la siguiente manera:

1. Acceda al menú principal del Cliente pulsando el botón  de la esquina superior izquierda.
2. Seleccione **Opciones**.



3. Ajuste la velocidad de movimiento de la cámara PTZ (**1**).

 **Observación**

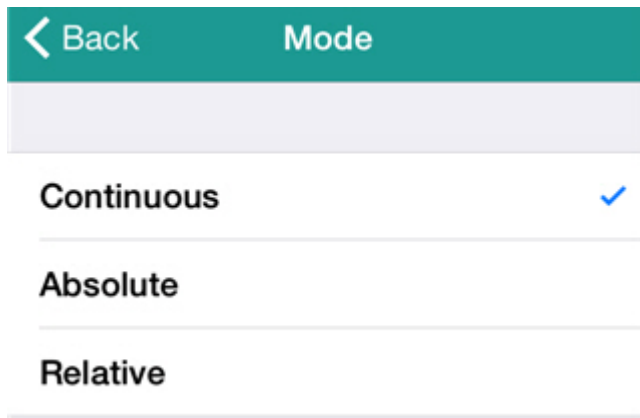
La posibilidad de control de la velocidad de movimiento de la cámara PTZ está implementada solo para usarla con cámaras en el servidor *Axxon Next*.



4. Elegir el modo de telemetría (**2**).

 **Observación**

La configuración del modo de telemetría está implementada solo para usarla con cámaras en el servidor *Axxon Next*.



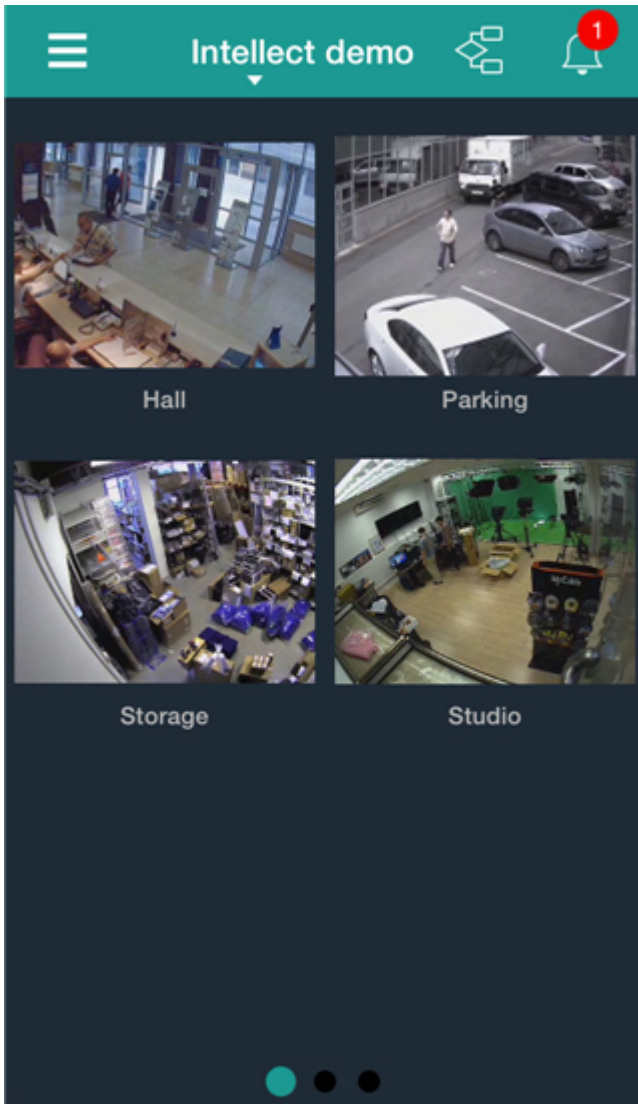
Observación


Si el modo de telemetría ha sido seleccionado incorrectamente, se seleccionará automáticamente el modo que aparece primero en la lista de los modos compatibles con el dispositivo (la información se toma del controlador del dispositivo)

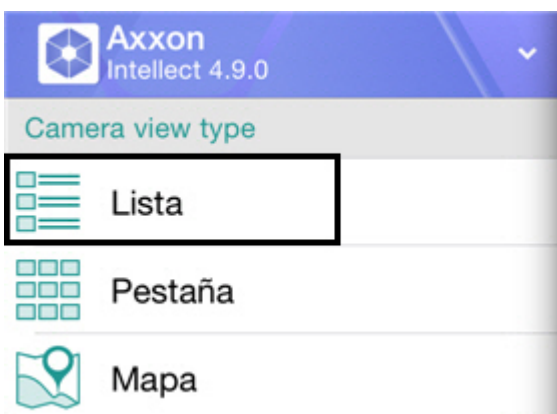
Operaciones con las videocámaras en el Cliente móvil iOS

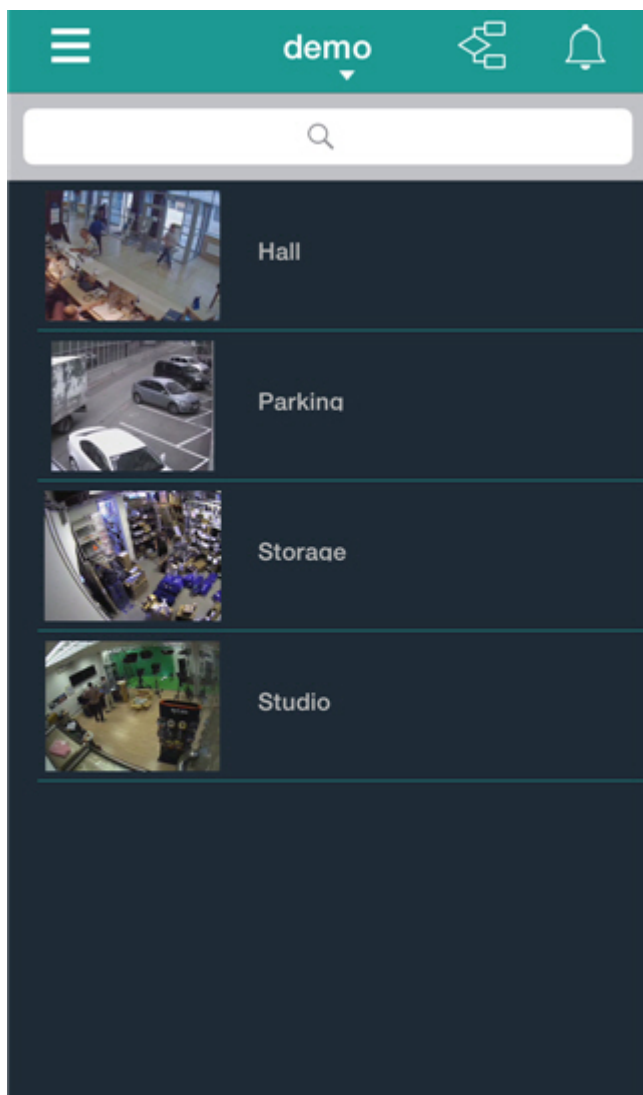
Visualización y búsqueda de videocámaras en el Cliente móvil iOS

Después de conectarse al Servidor, las miniaturas de las videocámaras se mostrarán en forma de iconos.



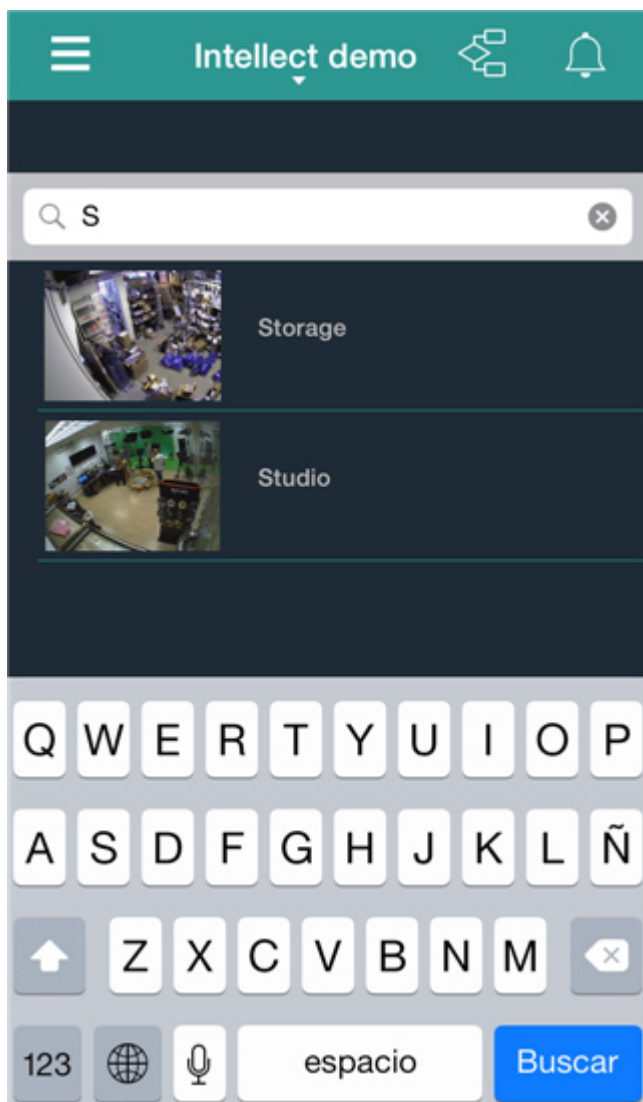
Las videocámaras pueden distribuirse en tres páginas, por las que se puede pasar a izquierda y derecha. Además, se puede mostrar las videocámaras en una lista desplegable. Para ello, deberá acceder al menú principal mediante el botón  y seleccionar el punto **Lista**.





En este caso, la búsqueda de videocámaras se puede realizar desplazando la lista hacia arriba y abajo o con ayuda de la búsqueda por nombre.

Para ello, deberá introducir el nombre de la videocámara parcial o totalmente en el campo de búsqueda.



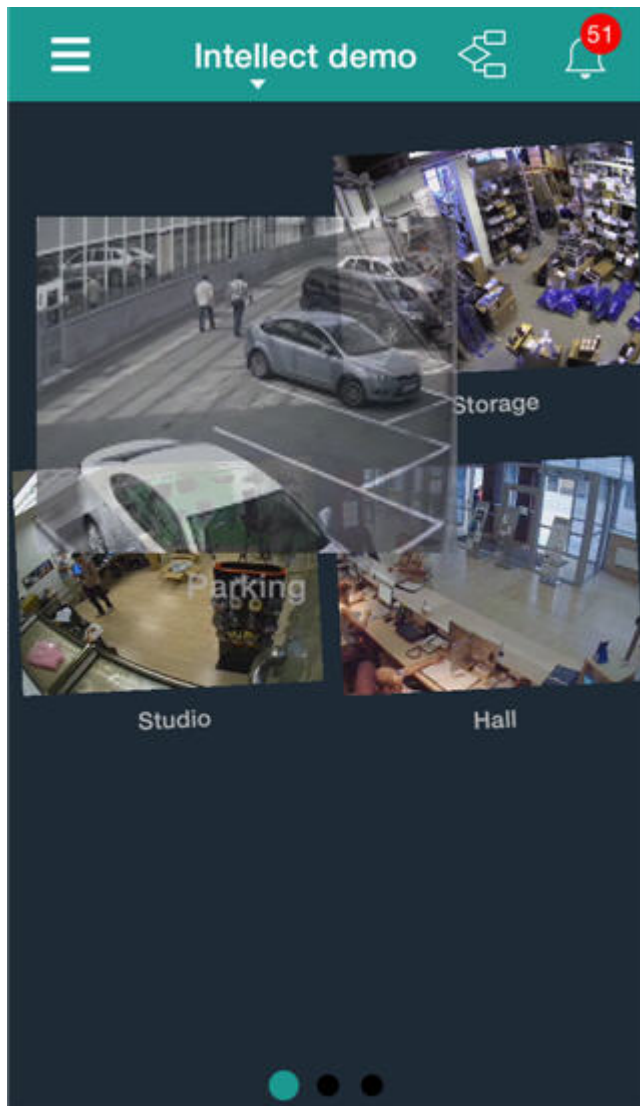
La lista mostrará sólo las cámaras que cumplan con los criterios de búsqueda.

Desplazamiento de miniaturas de las videocámaras

Es posible desplazar las miniaturas de las videocámaras cuando se muestra en forma de azulejos (véase [Visualización y búsqueda de videocámaras en el Cliente móvil iOS](#)), tanto dentro de una sola pantalla, como de una pantalla a otra.

El desplazamiento de miniaturas de las videocámaras se realiza según el siguiente algoritmo:

1. Toque y mantenga el dedo sobre la miniatura. Después de 1 segundo, se pasará al modo de desplazamiento (las miniaturas de las videocámaras empezarán a moverse).



2. Desplace la miniatura hacia la posición deseada. Para desplazar una miniatura hacia una pantalla vecina deberá llevar la miniatura al borde de la pantalla, después de lo cual se pasará a la pantalla adyacente.
3. Retire el dedo. Después de esto se saldrá del modo de desplazamiento.

Visualización de la imagen de vídeo en tiempo real en el Cliente móvil iOS

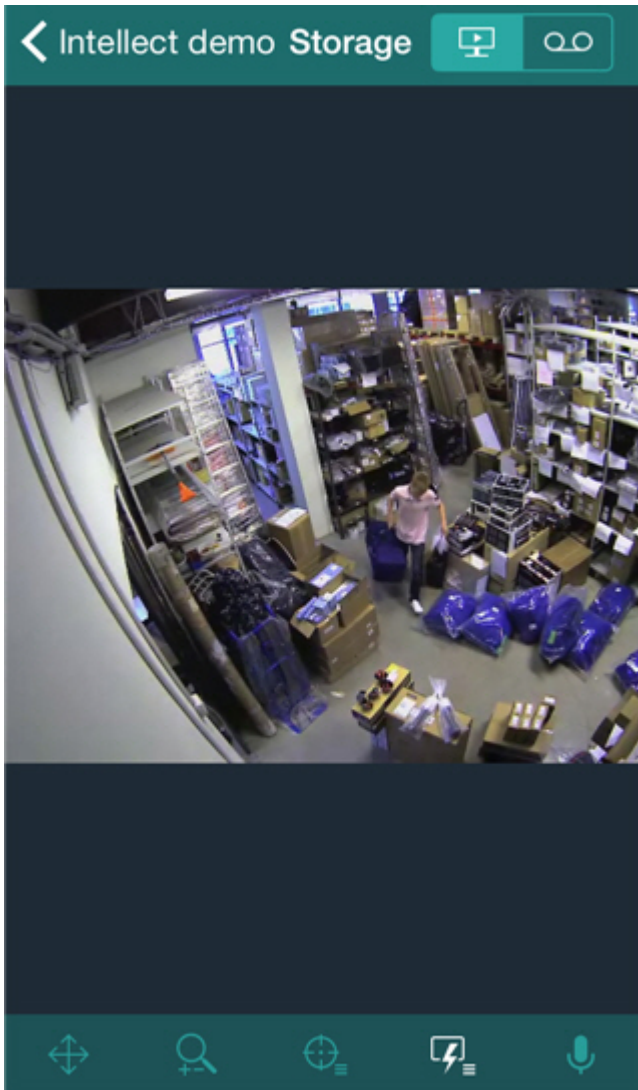
Para visualizar el video en tiempo real, se deberá seleccionar la videocámara deseada.



Observación

Si en el momento de la selección de la videocámara se mostraba en la pantalla el panel emergente de eventos, se producirá el paso no al modo de tiempo real, sino al archivo de la videocámara seleccionada en el momento correspondiente al inicio de dicho evento (es decir, el comienzo de la alarma actual). La reproducción se encontrará en el modo de pausa.


Como resultado se abrirá la ventana con dicha videocámara.



Es posible pasar rápidamente a la visualización de otra videocámara deslizando la pantalla de arriba a abajo (para la vista de la videocámara anterior) y de abajo hacia arriba (para la vista de videocámara siguiente).

Para reproducir el audio en vivo se deberá elegir el micrófono para dicha videocámara en los ajustes del Servidor web (vgl. [Selecting and configuring cameras for the Web-server module](#)).

Si en la configuración del servidor web fue elegido el altavoz para dicha videocámara (vgl. [Selecting and configuring cameras for the Web-server module](#)), en la parte inferior del panel de control será accesible el botón de

activación/desactivación  de transmisión de sonido desde el micrófono del dispositivo iOS hacia el altavoz seleccionado del PSIM Intellect.



Observación

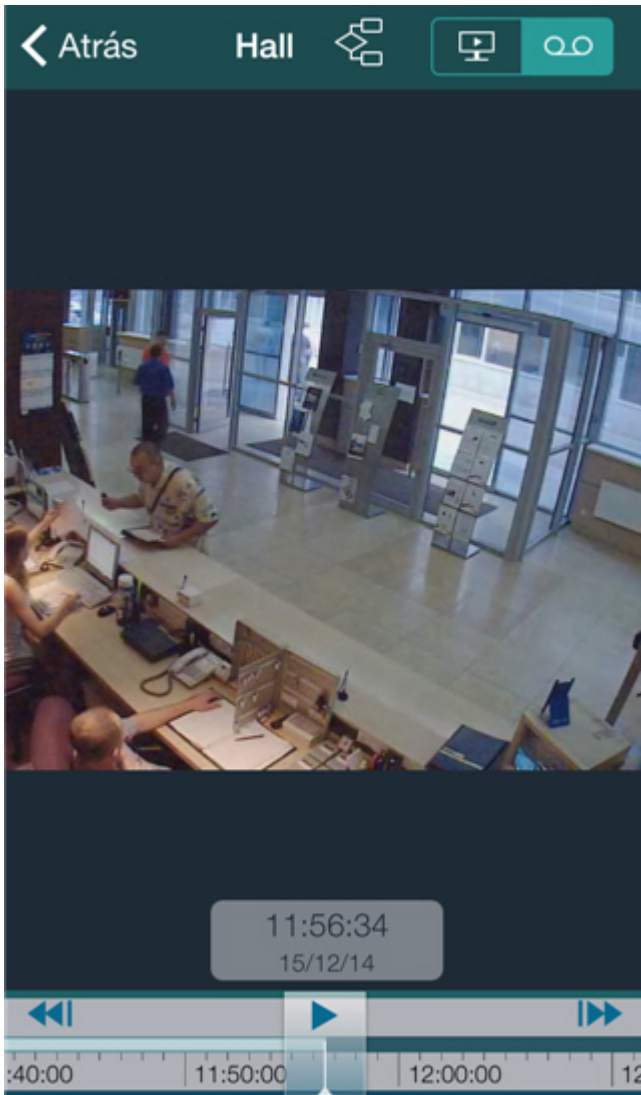
En el Cliente móvil no está disponible la señal de audio de la videocámara al conectarse al Servidor *Axxon Next*.



Para volver a la lista de videocámaras se deberá pulsar el botón **Back**.

Visualización del archivo en el Cliente móvil iOS

Para visualizar el archivo en el Cliente móvil iOS se deberá seleccionar la cámara requerida de la lista y pasar a la pestaña





La reproducción se controla con ayuda de los botones  y .

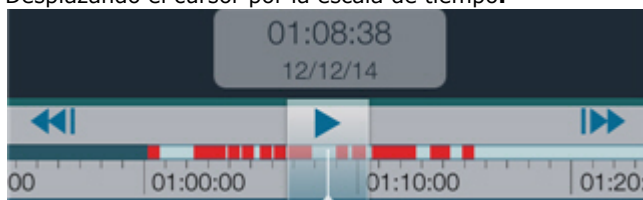


Observación

Para poder escuchar el archivo de sonido para la videocámara, debe estar activado el correspondiente micrófono en los ajustes del Servidor web (vgl. [Selecting and configuring cameras for the Web-server module](#)).



La navegación por el archivo se realiza de las siguientes maneras:

1. Desplazando el cursor por la escala de tiempo.

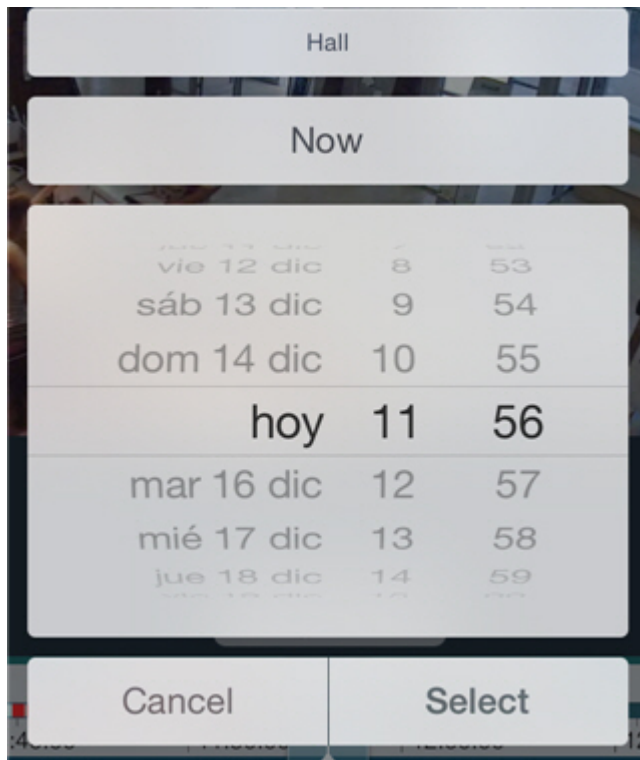


El color verde claro en la escala de tiempo significa que hay un archivo, el color verde oscuro significa que no hay archivo, y el color rojo, hay tanto archivo como alarma.

La escala de tiempo se puede escalar pellizcando y estirando con dos dedos.

2. Con ayuda del botón de paso a la grabación anterior \ siguiente:  y .
3. Asignando la fecha y la hora.

Para ello, haga clic en el indicador con la fecha y la hora en la escala de tiempo y seleccione un momento específico en el tiempo..



Para pasar a un momento seleccionado de tiempo, se deberá pulsar el botón **Select**.




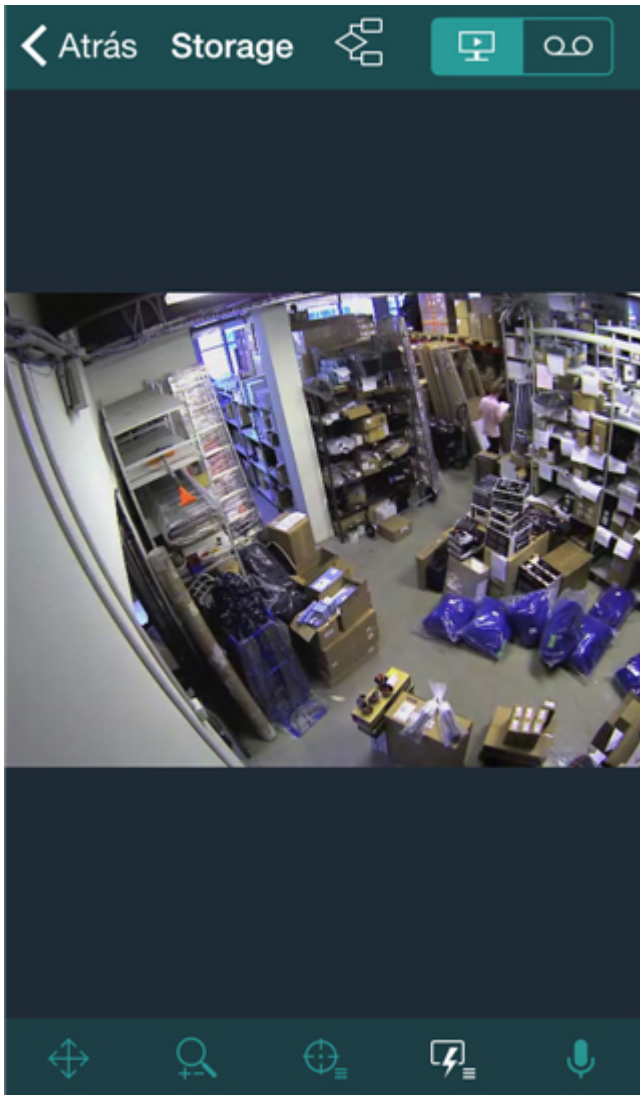
Observación

Si en el periodo de tiempo seleccionado no se hubiera realizado la grabación en el archivo, tendrá lugar el posicionamiento en el archivo hacia la grabación más cercana por la derecha, según la escala de tiempo.

Control de la videocámara en el Cliente móvil iOS

Cuando se conecta el cliente iOS al Servidor del paquete de software *Intellect* existe la posibilidad de controlar las videocámaras: ponerlas en modo de vigilancia o quitarlas de ese modo, iniciar y detener la grabación en el archivo.

Para ello, en el panel inferior de control deberá pulsar el botón  y seleccionar la acción deseada.



Activar cámara para salida de video
Armar
Desarmar
Iniciar grabación
Parar grabación
Sip conectado
Sip desconectado

La descripción de los comandos se indica en el [Manual del operador del paquete de software Intellect](#).

Zoom digital de la imagen de vídeo en el Cliente móvil iOS

La ampliación digital de la imagen de vídeo se realiza tanto en el modo de visualización de vídeo en vivo, como en el de visualización del archivo.



La ampliación de la imagen se realiza estirando la imagen con dos dedos.

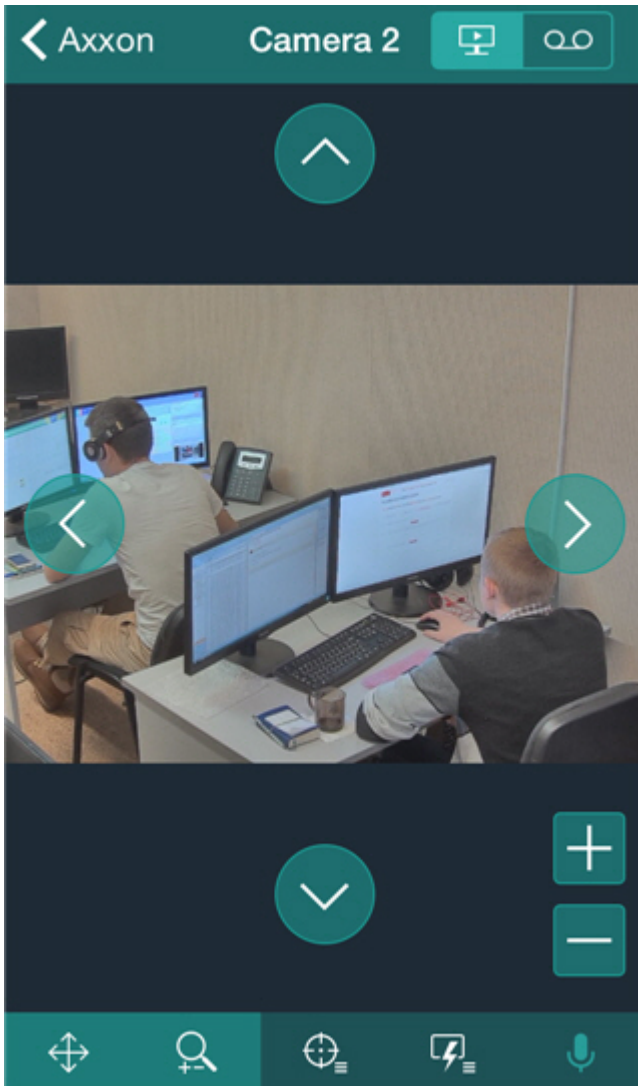
La imagen no puede hacerse más pequeña que su tamaño original. La máxima ampliación posible de la imagen de vídeo es de 16x.

La selección de la parte del cuadro a visualizar en caso de modificación de la escala, se realiza colocando el dedo detrás del área de visualización del vídeo.

Control de videocámaras PTZ desde el Cliente móvil iOS

Se cuenta con la posibilidad de realizar el control de videocámaras PTZ. Para ello, es necesario abrir un icono de visualización para esa cámara.


Para mostrar los elementos de control de la cámara PTZ deberá pulsar el botón  (cambio del ángulo de rotación) y  (control del zoom óptico) en el panel inferior de control.

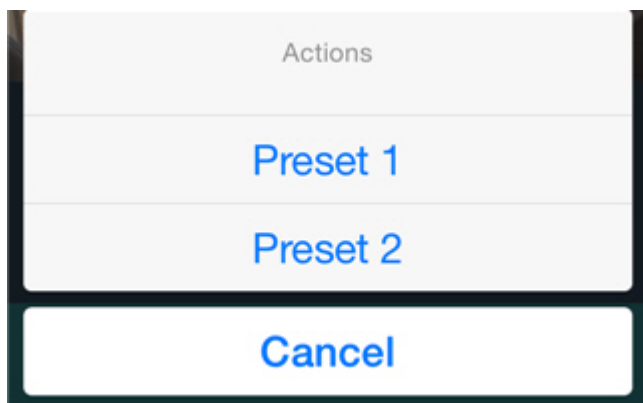


Para modificar el ángulo de rotación de la videocámara, se utilizan los siguientes botones denotados con unas flechas.

Para cambiar el ángulo de rotación de la videocámara puede también tocar con el dedo cualquier área de la imagen. Tendrá lugar la modificación automática de la orientación del objetivo de la videocámara hacia el área seleccionada (**Point & Click**).

Para controlar el zoom óptico se utilizan los botones +/-.

Para pasar a la configuración preestablecida deberá pulsar el botón  en el panel inferior de control y seleccionar el preset deseado de la lista.



Es posible enfocar en un área específica de la imagen de vídeo.

Para ello, durante 1 segundo mantenga el dedo sobre el área de la imagen que le interesa, luego desplazando el dedo cambie el tamaño del marco azul que aparece. Después de esto tendrá lugar el cambio de la orientación de la lente y se ampliará la imagen de tal manera que el área seleccionada se mostrará en toda la ventana de videovigilancia (**Areazoom**).

El enlace de las videocámaras a los sensores y relés

El enlace de las videocámaras a los sensores y relés es válida solo cuando se conecta al servidor *Intellect*.

Si se enlaza una cámara a los sensores y relés, en el cliente móvil basado en el sistema operativo iOS estarán disponibles las siguientes opciones:

1. Ir al archivo al inicio de la alarma al pulsar sobre el evento del sensor o del relé (véase [Paso del evento al vídeo en vivo, al archivo o al mapa](#)).
2. Ir al vídeo en vivo o al archivo al pulsar sobre el evento del sensor o del relé sobre el mapa (véase [Trabajo con rayos en el mapa](#), [Trabajo con relés en el mapa](#)).

La videocámara se considera enlazada con el sensor o el relé si en el paquete de software *Intellect*, éstos pertenecen a una misma sección (véase [Examples of using areas and regions](#)).



¡Atención!

El sensor y el relé se puede vincular con una sola videocámara. Si una sección se encuentran varias videocámaras, sensores y relés, estos serán considerados enlazados con la cámara de vídeo que tiene el menor identificador (véase [The Settings panel of the Camera object](#)).

En este caso la videocámara, puede estar enlazada a muchos sensores y relés.


Trabajo con macrocomandos en el Cliente móvil iOS

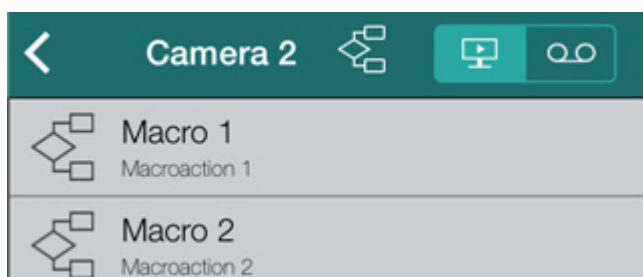
La ejecución de macrocomandos está disponible sólo al conectarse al Servidor del paquete de software *Intellect*.

Adición de macrocomandos a la imagen de vídeo

Existe la posibilidad de añadir el icono del macrocomando a la imagen de vídeo.

Para esto será necesario realizar las siguientes acciones:


1. Pasar al modo de tiempo real en la videocámara requerida (véase [Visualización de la imagen de vídeo en tiempo real en el Cliente móvil iOS](#)).
2. Llamar al menú de macrocomandos pulsando el botón .
3. Pulsar el macrocomando deseado y no retirar el dedo hasta que el icono del macrocomando se agregue a la imagen de vídeo



La adición del macrocomando a la imagen de vídeo se ha completado.



El icono del macrocomando puede ser desplazado por la pantalla. Para esto se deberá pulsar sobre el icono y manteniéndolo así, arrastrarlo hacia la posición requerida.


Para eliminar el icono del macrocomando deberá pulsar  mientras desplaza el icono.

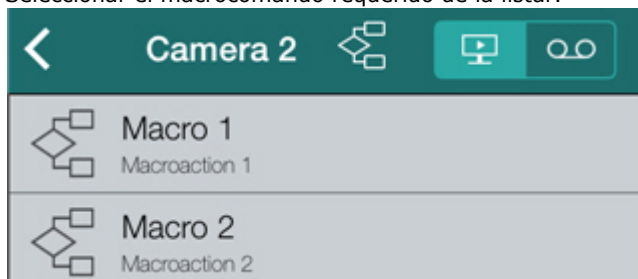


Ejecución de macrocomandos

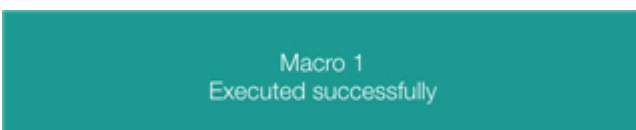
La ejecución de macrocomandos está disponible sólo al conectarse al Servidor del paquete de software *Intellect*.

Para ejecutar macrocomandos es necesario realizar las siguientes acciones:

1. Llamar al menú de macrocomandos pulsando el botón .
2. Seleccionar el macrocomando requerido de la listar.




En la parte superior de la pantalla se mostrará un mensaje sobre la ejecución correcta del macrocomando.

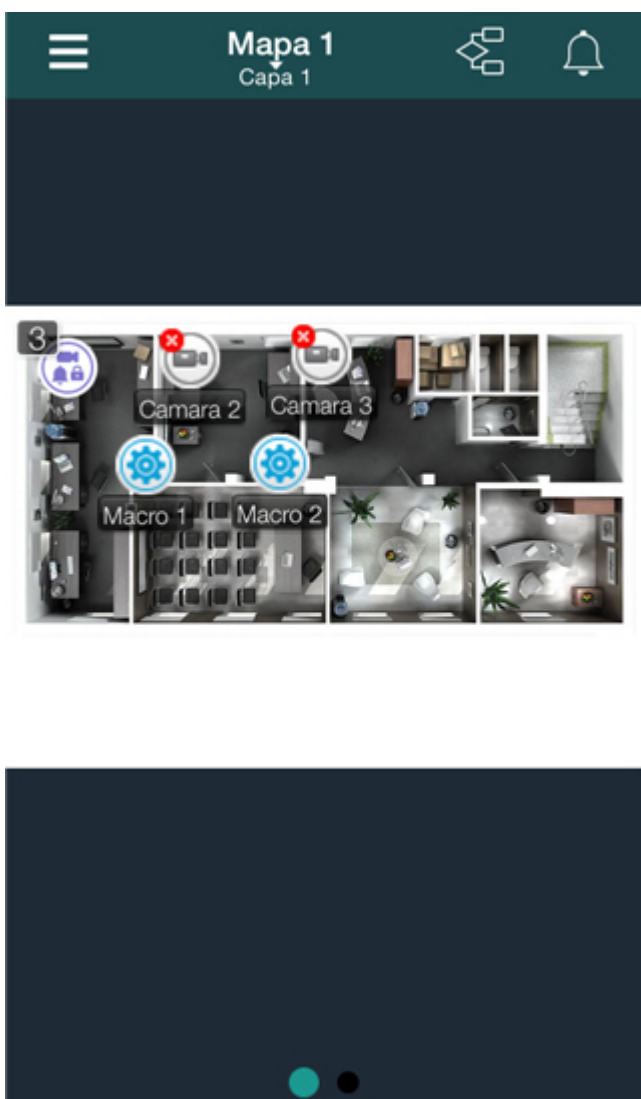
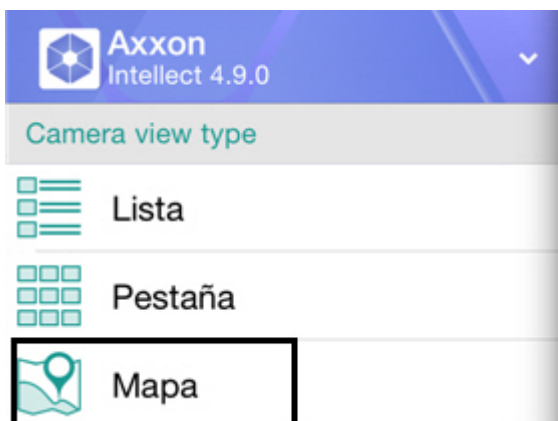


Además, si el macrocomando se añade a la imagen de vídeo, para su aplicación se deberá pulsar cortamente sobre el icono correspondiente (véase Adición de macrocomandos a la imagen de vídeo).

Trabajo con mapas en el Cliente móvil iOS

La visualización de mapas está disponible sólo al conectarse al Servidor del paquete de software *Intellect*.

Para visualizar los mapas deberá acceder al menú principal pulsando el botón  y seleccionar el punto **Mapa**.



Para seleccionar un mapa deberá abrir el menú contextual pulsando sobre el nombre del mapa actual y seleccionar el mapa requerido.



Observación
El menú contextual no estará disponible si el sistema tienen creado solo un mapa

Si el mapa posee varias capas, se pasará de una a otra deslizando el dedo a la izquierda y a la derecha.

Para el Cliente móvil en el mapa se pueden mostrar iconos de los dispositivos siguientes: videocámaras, rayos, relé. Además, en el mapa se pueden ubicar los iconos de macrocomandos.

Los iconos muestran el estado actual de los dispositivos y permiten realizar su gestión.

Escalamiento de mapas y de grupos de objetos

En el cliente móvil iOS existe la posibilidad de escalamiento de mapas.

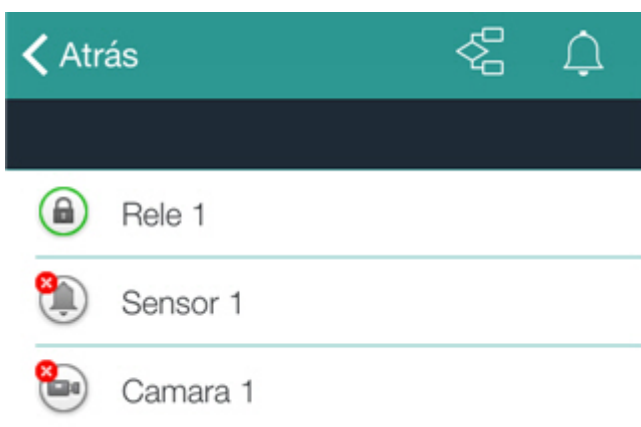
La modificación de la escala se realiza pellizcando con dos dedos para ampliar o reducir sobre la pantalla.

Si algunos de los objetos del mapa se encuentran demasiado cerca uno del otro y no pueden ser mostrados sin que se superpongan al utilizar el actual escalamiento, éstos serán sustituidos por un icono de grupo (icono Grupo de objetos).

Observación
En la esquina superior izquierda del icono de grupo se mostrará el número de objetos en el grupo



Al hacer clic en el icono del grupo se abrirá la lista de los objetos incluidos en dicho grupo.



Después de seleccionar el objeto deseado se abrirá una lista de acciones.

Trabajo con las videocámaras en el mapa

El icono de la videocámara muestra su estado actual.

Icono	Estado
	Alarma en la videocámara, no se realiza la grabación en el archivo
	Alarma en la videocámara, grabación en el archivo
	Videocámara activada, no se realiza la grabación en el archivo
	Videocámara activada, grabación en el archivo
	Videocámara excluida de la vigilancia, no se realiza la grabación en el archivo
	Videocámara excluida de la vigilancia, grabación en el archivo
	Videocámara desconectada en el Sistema
	Conexión con la videocámara interrumpida

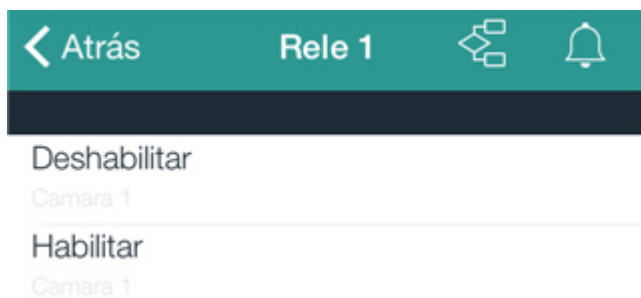
Al presionar el icono de la videocámara se pasará a la visualización de la imagen de vídeo en tiempo real.

Trabajo con relés en el mapa

El icono del relé muestra el estado actual del dispositivo.

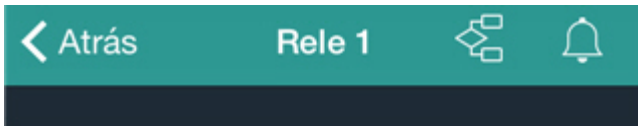
Icono	Estado
	Relé desconectado en el Sistema
	Pérdida de conexión con el relé
	Relé desconectado
	Relé conectado

Para controlar el relé desde el mapa se deberá hacer clic sobre el icono del dispositivo para abrir el menú contextual:



Para ejecutar esta acción se debe seleccionar el comando. La descripción de los comandos se indica en el [Manual del operador del paquete de software Intellect](#).

Si el relé está enlazado a una videocámara (véase [El enlace de las videocámaras a los sensores y relés](#)) también estarán disponibles los pasos a los modos de tiempo real y de archivo para dicha videocámara.



Go to live video

Camara 1

Go to archive video

Camara 1



Deshabilitar

Camara 1

Habilitar

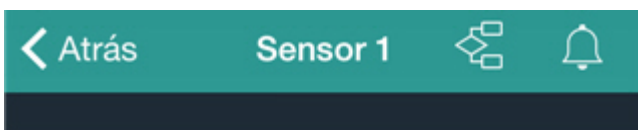
Camara 1

Trabajo con rayos en el mapa

El icono del rayo en el mapa muestra su estado actual.

Icono	Estado
	Rayo activado + evento de alarma aceptado
	Rayo activado + evento de alarma
	Rayo activado
	Rayo excluido de la vigilancia + evento de alarma
	Rayo excluido de la vigilancia
	Rayo desconectado en el Sistema
	Pérdida de conexión con el rayo

Para controlar el rayo desde el mapa se deberá hacer clic sobre su icono para abrir el menú contextual:



Aceptar alarma

Camara 1

Armar

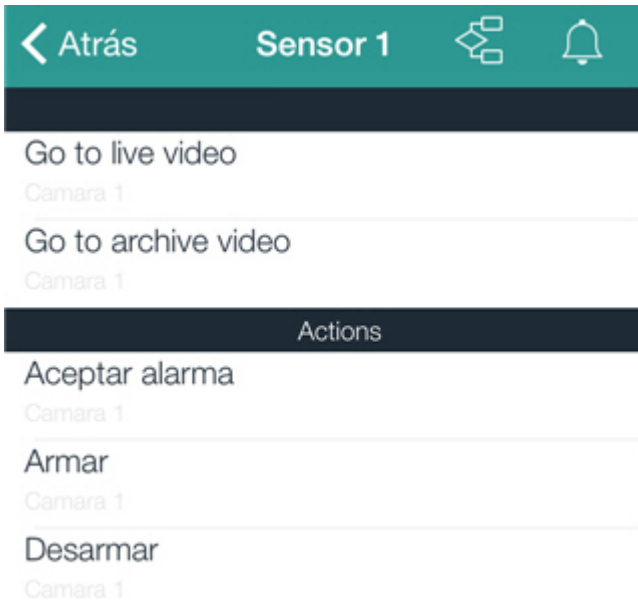
Camara 1

Desarmar

Camara 1

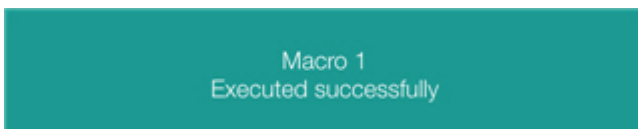
Para ejecutar esta acción se debe seleccionar el comando. La descripción de los comandos se indica en el [Manual del operador del paquete de software Intellect](#).

Si el rayo está enlazado a una videocámara (véase [El enlace de las videocámaras a los sensores y relés](#)) también estarán disponibles los pasos a los modos de tiempo real y de archivo para dicha videocámara.




Trabajo con macrocomandos en el mapa


Para ejecutar un macrocomando desde el mapa deberá pulsar su icono, el mensaje sobre su ejecución exitosa se mostrará en la parte superior de la pantalla.




Trabajo con eventos en el Cliente móvil iOS

Visualización de la lista de eventos del sistema

Para la visualización de los eventos del sistema deberá pulsar el icono  en la esquina superior derecha.

 **Observación**

En el icono se indica el número de eventos no procesados, si los hubiera en el sistema .

Se abrirá la pantalla de evento, por defecto se mostrarán los eventos no procesados.

2014-12-02

- 17:41 **Conexion perdida**
Camara 3
- 17:41 **Fin de alarma**
Camara 2
- 17:41 **Conexion perdida**
Camara 2
- 17:41 **Conexion perdida**
Camara 1
- 17:41 **Ejecutando accion**
Macro 1
- 17:41 **Alarma**
Camara 2
- 17:41 **Fin de alarma**
Camara 2
- 17:40 **Alarma**
Camara 2
- 17:40 **Fin de alarma**
Camara 2
- 17:39 **Alarma**
Camara 2

Processed events

Para la visualización de los eventos procesados del sistema deberá pulsar el botón correspondiente.

Processed events

2014-12-02

17:41 **Conexión perdida**
Camara 3

17:41 **Fin de alarma**
Camara 2

17:41 **Conexión perdida**
Camara 2

17:41 **Conexión perdida**
Camara 1

17:41 **Ejecutando acción**
Macro 1

17:41 **Alarma**
Camara 2

17:41 **Fin de alarma**
Camara 2

17:40 **Alarma**
Camara 2



17:40 **Fin de alarma**
Camara 2


17:39 **Alarma**
Camara 2



Observación


Para volver a los eventos no procesados, pulse otra vez el botón **Eventos procesados**.

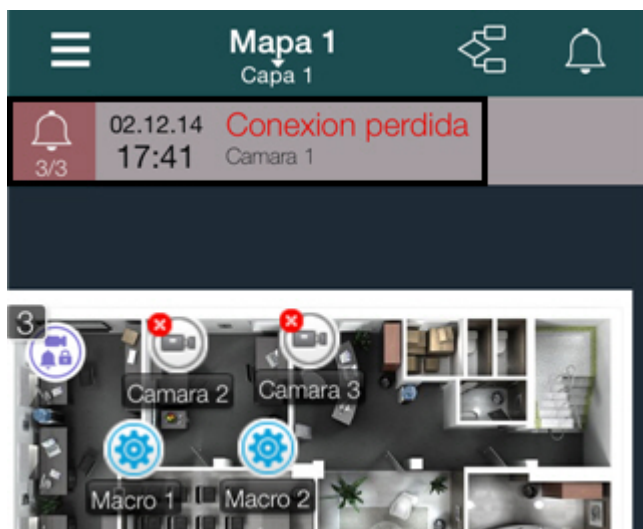
Para procesar todos los eventos, deberá pulsar el botón . Para procesar uno o más eventos deberá seleccionarlos tocándolos con el dedo y pulsar el botón .


Para abrir el panel de eventos, deberá seleccionar uno o más eventos en pantalla de eventos y pulsar el botón . Para ocultar la pantalla de eventos, deberá estirar la pantalla izquierda hacia la derecha.

Panel de eventos

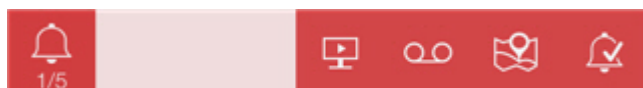
El panel de eventos está destinado para la visualización y edición de los eventos seleccionados simultáneamente a la visualización de la imagen de vídeo o las operaciones con el mapa.

Para visualizar el panel de eventos, deberá seleccionar uno o más eventos en pantalla de eventos y pulsar el botón  (véase Visualización de la lista de eventos del sistema).



Para navegar entre los eventos, se utiliza el botón . En éste se indica el número de orden del acontecimiento actual y el número total de eventos abiertos en el panel.

En el panel se puede analizar la alarma, así como pasar al modo de vídeo en vivo, al archivo o al mapa. Para ello deberá deslizar el dedo sobre el evento de derecha a izquierda.



i Observación
Los pasos se realizan de acuerdo a las reglas descritas en la tabla de la sección [Paso del evento al vídeo en vivo, al archivo o al mapa](#)

Para analizar la alarma será necesario pulsar el botón .

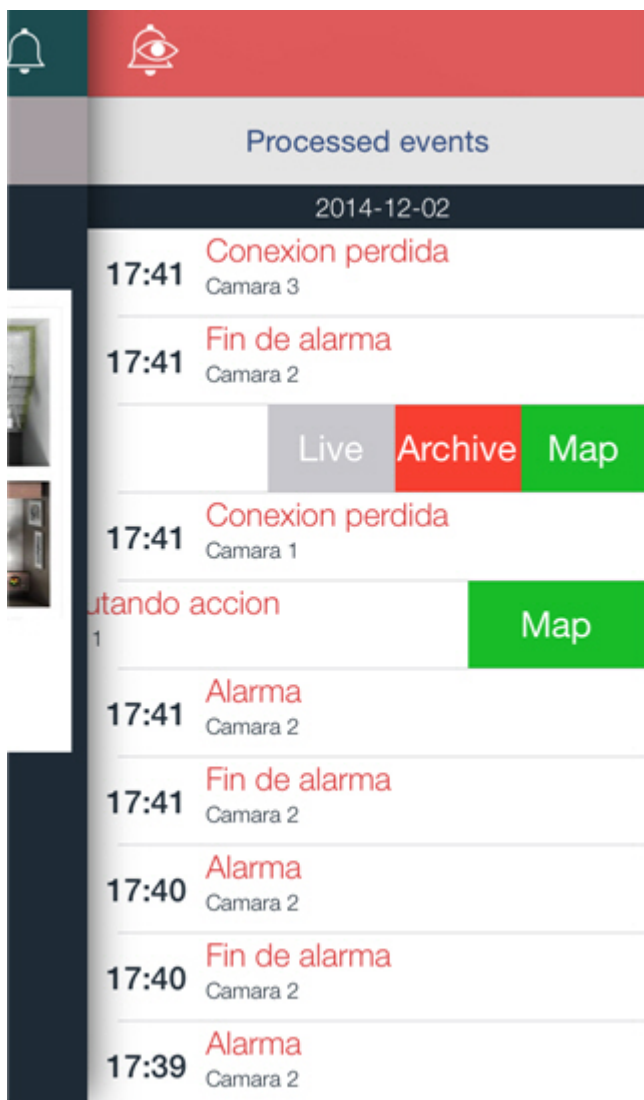
El panel de eventos se oculta en el caso de análisis de todos los eventos del panel.

Paso del evento al vídeo en vivo, al archivo o al mapa


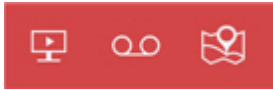
Existe la posibilidad de pasar del evento de entrada al vídeo en vivo, al archivo o al mapa.

i Observación
Al pasar al mapa se realiza su dimensionamiento de tal manera que el icono correspondiente al objeto desde cuyo evento se realizó el paso, se ubicará en el centro de la pantalla.

El paso se puede realizar tanto desde la ventana de eventos, como del panel de eventos. Se puede acceder al menú de paso, desplazando de derecha a izquierda el dedo sobre el evento.



La descripción de todos los pasos se muestra en la tabla.

Evento desde el objeto	Pulsación en el evento o notificación push	Paso desde el menú
Videocámara	Paso al archivo a la hora de inicio del evento	Paso al video en vivo, al archivo o al mapa  
Sensor	Paso al mapa	Paso al mapa
Sensor (enlazado a la videocámara) véase El enlace de las videocámaras a los sensores y relés	Paso al archivo de la videocámara enlazada a la hora de inicio del evento	Paso al video en vivo, al archivo o al mapa
Relé	Paso al mapa	Paso al mapa
Relé (conectado a la videocámara) véase El enlace de las videocámaras a los sensores y relés	Paso al archivo de la videocámara enlazada a la hora de inicio del evento	Paso al video en vivo, al archivo o al mapa
Macro	Paso al mapa	Paso al mapa

Recepción de notificaciones push

Existe la posibilidad de recibir en el dispositivo móvil notificaciones push sobre los eventos en el sistema desde el Servidor.



Observación

La activación y configuración de esta función se realiza en el paquete de software Intellect.

Las notificaciones push se envían al dispositivo independientemente de si está o no conectado al Servidor. El servidor Apple es responsable de la entrega de notificaciones.



¡Atención!

Si varios dispositivos fueron conectados al Servidor con el mismo nombre de usuario, las notificaciones push se enviarán únicamente al dispositivo conectado al final.



Observación

El dispositivo en el que está instalado el cliente iOS debe estar conectado a Internet.

El mensaje push contiene la siguiente información: el nombre del servidor desde el que se recibió la notificación, el nombre del objeto origen del evento, nombre del evento, fecha y hora.


Al pulsar sobre el mensaje push en el medio de la notificaciones se realiza el paso de acuerdo a las reglas descritas en la tabla de la sección [Paso del evento al vídeo en vivo, al archivo o al mapa](#). El paso también se produce si se desliza el dedo sobre el evento de izquierda a derecha en la pantalla bloqueada.

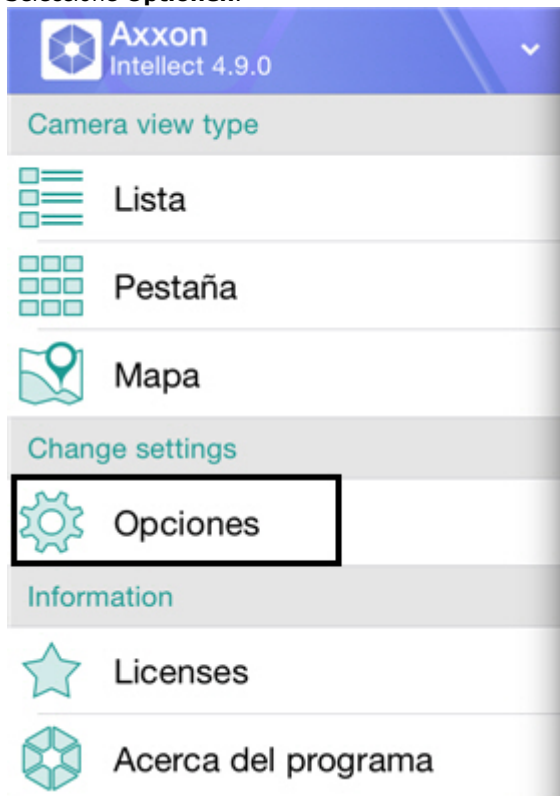


Observación

Cuando el dispositivo está bloqueado con un código, el paso se realiza solo desde el centro de notificaciones.

Si existen problemas al recibir las notificaciones push, cuando se comunique con el servicio de soporte técnico puede que necesite la información de depuración:

1. Acceda al menú principal del Cliente pulsando el botón  de la esquina superior izquierda.
2. Seleccione **Opciones**.



3. Copie la información de depuración pulsando sobre la línea **PushID**.

SHOW DEBUG INFO

Show fps on video



PushID c93946bddee522e8b4514...

Esta información debe ser transmitida al servicio de asistencia técnica.