

Ай Ти Ви Групп

# ACFA Intellect

Руководство по настройке и работе  
с модулем интеграции

## Suprema

Version 1.0

Москва 2014

## Содержание

<b>СОДЕРЖАНИЕ .....</b>	<b>2</b>
<b>1 ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>3</b>
1.1 Назначение документа .....	3
1.2 Общие сведения о модуле интеграции Suprema .....	3
<b>2 НАСТРОЙКА МОДУЛЯ ИНТЕГРАЦИИ «SUPREMA» .....</b>	<b>4</b>
2.1 Порядок настройки модуля интеграции «Suprema» .....	4
2.2 Активация модуля интеграции «Suprema» .....	4
2.3 Запись пользователей во все контроллеры .....	4
2.4 Настройка объекта Suprema Host Controller .....	5
2.5 Настройка объекта Suprema Host Controller Input .....	7
2.6 Настройка объекта Configure the Suprema Secure IO .....	8
2.7 Настройка объекта Configure the Suprema Secure IO Input .....	10
2.8 Настройка объекта Suprema Secure IO Relay .....	11
2.9 Настройка объекта Suprema Slave Controller .....	12
2.10 Настройка объекта Suprema Slave Controller Door .....	14
2.11 Настройка объекта Suprema Slave Controller Input .....	15
2.12 Настройка шаблонов .....	17
<b>3 РАБОТА С МОДУЛЕМ ИНТЕГРАЦИИ SUPREMA .....</b>	<b>20</b>
3.1 Управление объектом Suprema Host Controller .....	20
3.2 Управление объектом Suprema Secure IO Relay .....	20
3.3 Управление объектом Suprema Slave Controller Door .....	20

# 1 Введение

## 1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Suprema*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *ACFA Intellect*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Suprema*;
2. настройка модуля интеграции *Suprema*;
3. работа с модулем интеграции *Suprema*.

## 1.2 Общие сведения о модуле интеграции Suprema

Модуль интеграции *Suprema* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе программного комплекса *ACFA Intellect* и предназначен для выполнения следующих функций:

1. конфигурирование *СКУД Suprema* (производитель *Suprema Inc.*);
2. обеспечение взаимодействия *СКУД Suprema* с ПК *ACFA Intellect* (мониторинг, управление).

*Примечание. Подробные сведения о СКУД Suprema приведены в официальной справочной документации по данной системе.*

Перед настройкой модуля интеграции *Suprema* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Suprema* на охраняемый объект.
2. Подключить оборудование *Suprema* к Серверу.
3. Установить программное обеспечение *BioStar 1\_8* на Сервер (ПО доступно на официальном сайте производителя);
4. Настроить подключение *СКУД Suprema* к Серверу *BioStar 1\_8* (настройка утилиты *BioStar 1\_8* приведена в официальной документации).

## 2 Настройка модуля интеграции «Suprema»

### 2.1 Порядок настройки модуля интеграции «Suprema»

Настройка модуля интеграции *Suprema* производится в следующей последовательности:

1. Активация модуля интеграции *Suprema*.
2. Настройка объекта *Suprema Host Controller*.
3. Настройка объекта *Suprema Host Controller Input*.
4. Настройка объекта *Suprema Secure IO*.
5. Настройка объекта *Suprema Secure IO Input*.
6. Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay*.
7. Настройка объекта *Suprema Slave Controller*.
8. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door*.
9. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input*.
10. Настройка шаблонов.

### 2.2 Активация модуля интеграции «Suprema»

Для активации модуля интеграции *Suprema* необходимо на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объект **Suprema Biometrical ACS** (Рис. 2.2—1).

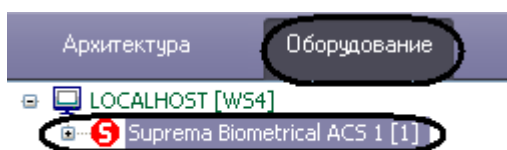


Рис. 2.2—1 Объект Suprema Biometrical ACS

### 2.3 Запись пользователей во все контроллеры

Для записи пользователей во все контроллеры необходимо нажать кнопку **Write Users** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS** (Рис. 2.3—1, 1).

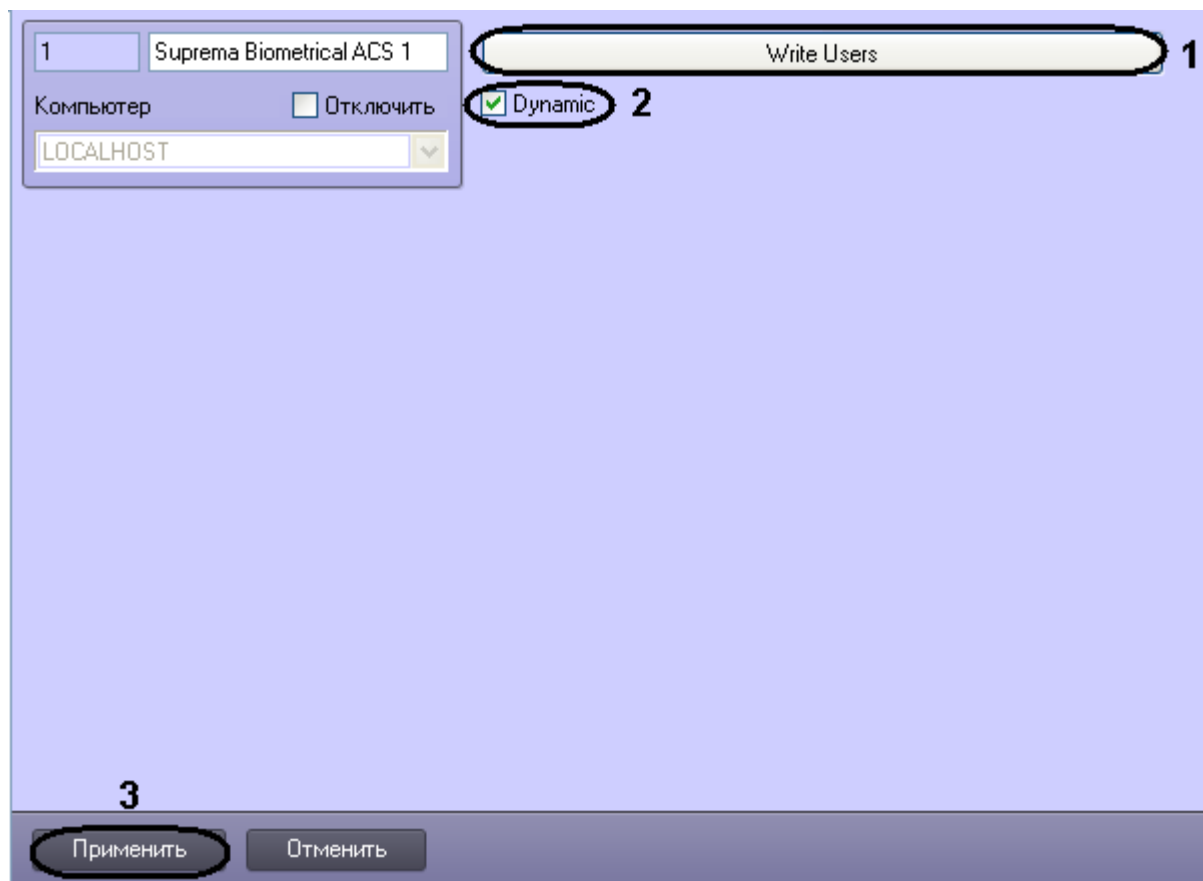


Рис. 2.3—1 Запись пользователей во все контроллеры

Для динамической пересылки пользователей необходимо установить флажок **Dynamic** (Рис. 2.3—1, 2).

Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (Рис. 2.3—1, 3).

## 2.4 Настройка объекта Suprema Host Controller

Настройка объекта *Suprema Host Controller* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Biometrical ACS** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.4—1).

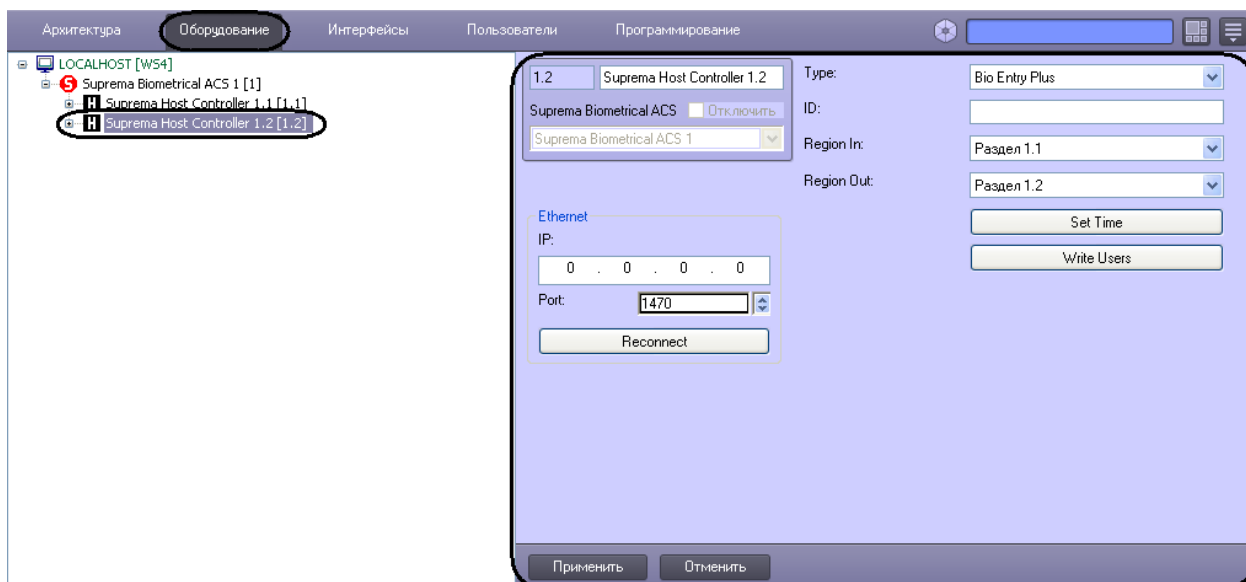


Рис. 2.4—1 Объект Suprema Host Controller

Для настройки объекта *Suprema Host Controller* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host controller** (Рис. 2.4—2).

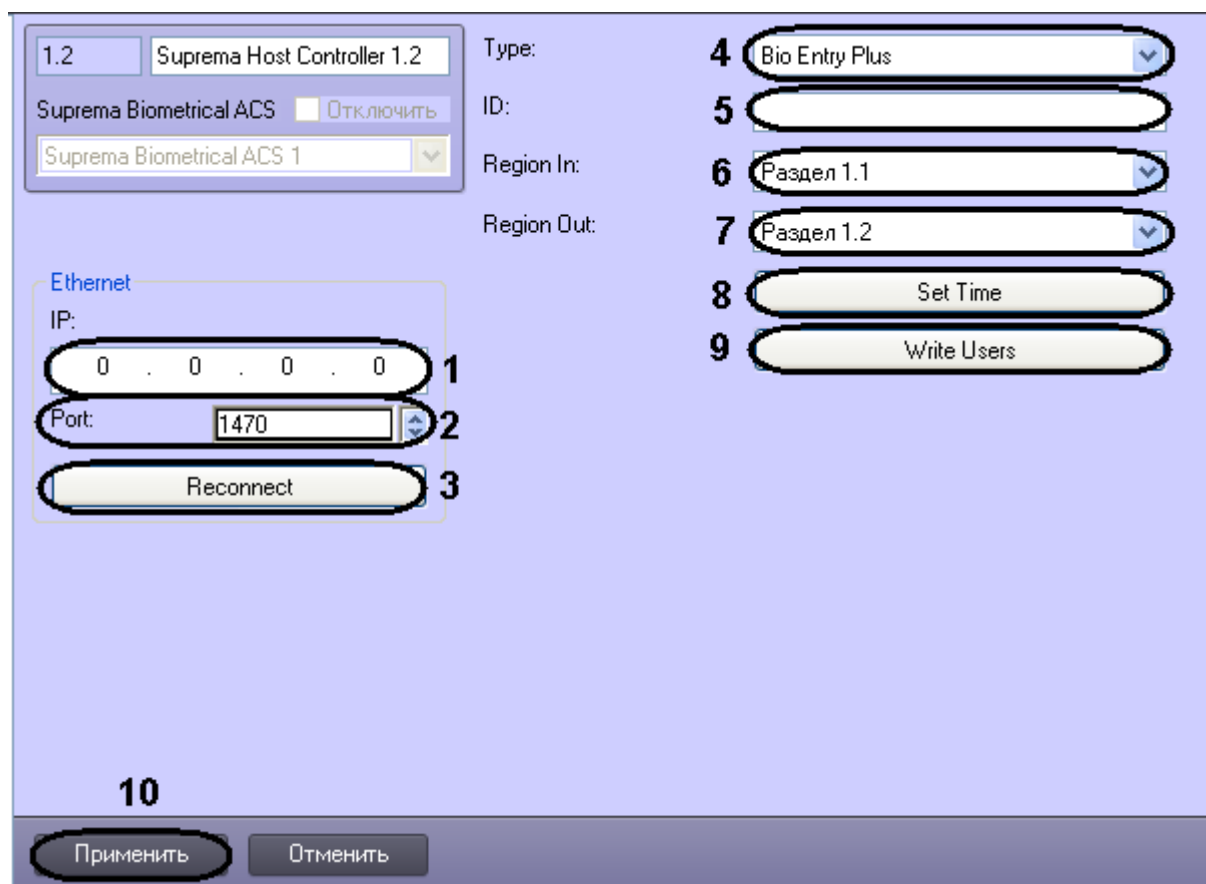


Рис. 2.4—2 Настройки объекта Suprema Host controller

2. В поле **IP** ввести IP адрес контроллера (Рис. 2.4—2, 1).
3. В поле **Port** ввести порт подключения контроллера (Рис. 2.4—2, 2).

**Внимание!** Если связь с объектом *Suprema Host Controller* потеряна, то ПК Интеллект не будет переподключаться к нему автоматически. Для повторного подключения к

*контроллеру необходимо открыть окно настроек программного комплекса Интеллект, выбрать соответствующий объект и нажать кнопку Reconnect. Также возможно отправить команду Reconnect с помощью интерфейсного объекта Карта.*

4. Для того чтобы переподключиться к контроллеру по Ethernet необходимо нажать кнопку **Reconnect** (Рис. 2.4—2, 3).
5. Из раскрывающегося списка **Type**: выбрать тип контроллера (Рис. 2.4—2, 4). Доступны следующие типы:
  - Bio Entry Plus – распознавание происходит по отпечаткам пальцев и по карте;
  - XPass – распознавание происходит только по карте;
  - X-station – распознавание происходит по карте и паролю.
6. В поле **ID**: ввести аппаратный адрес подключенного контроллера (Рис. 2.4—2, 5).
7. Из раскрывающегося списка **Region In** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель (Рис. 2.4—2, 6).
8. Из раскрывающегося списка **Region Out**: выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель (Рис. 2.4—2, 7).  
*Примечание. Поля Region In и Region Out должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль Учет рабочего времени. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.*
9. Нажать кнопку **Set time** для установки времени в контроллер (Рис. 2.4—2, 8).
10. Для записи пользователей в контроллер нажать кнопку **Write Users** (Рис. 2.4—2, 9).
11. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.4—2, 10).

Настройка объекта *Suprema Host Controller* завершена.

## 2.5 Настройка объекта Suprema Host Controller Input

Настройка объекта *Suprema Host Controller Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.5—1).

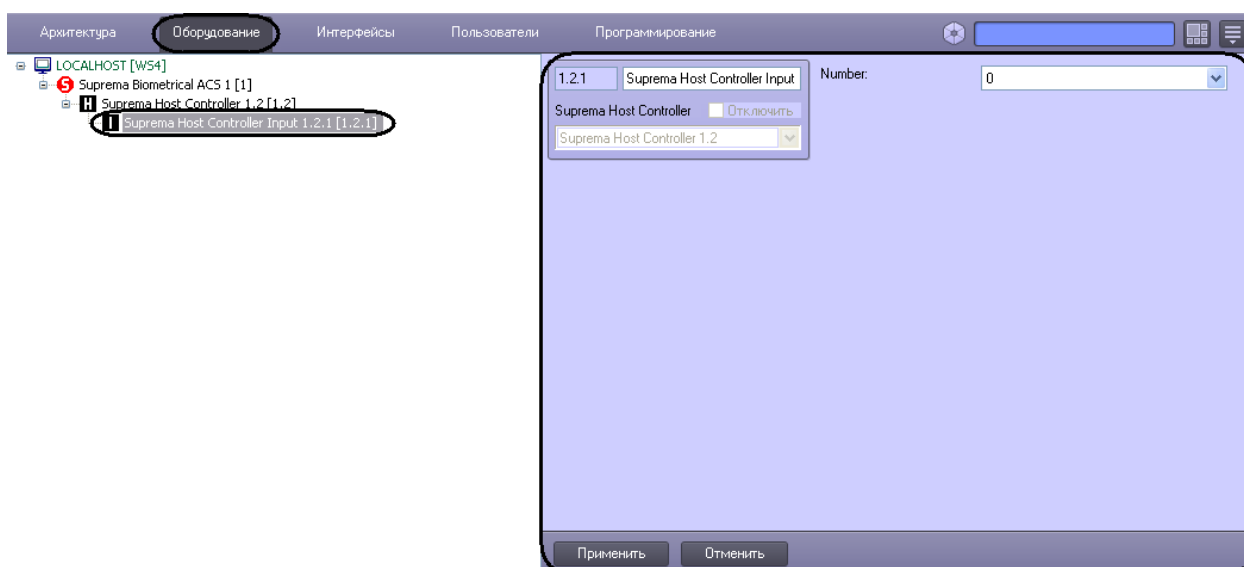


Рис. 2.5—1 Объект Suprema Host Controller Input

Для настройки объекта *Suprema Host Controller Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host controller Input** (Рис. 2.5—2).



Рис. 2.5—2 Настройки объекта Suprema Host Controller Input

2. Из раскрывающегося списка **Number:** выбрать номер входа контроллера (Рис. 2.5—2, 1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.5—2, 2).

Настройка объекта *Suprema Host Controller Input* завершена.

## 2.6 Настройка объекта Configure the Suprema Secure IO

Настройка объекта *Suprema Secure IO* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.6—1).



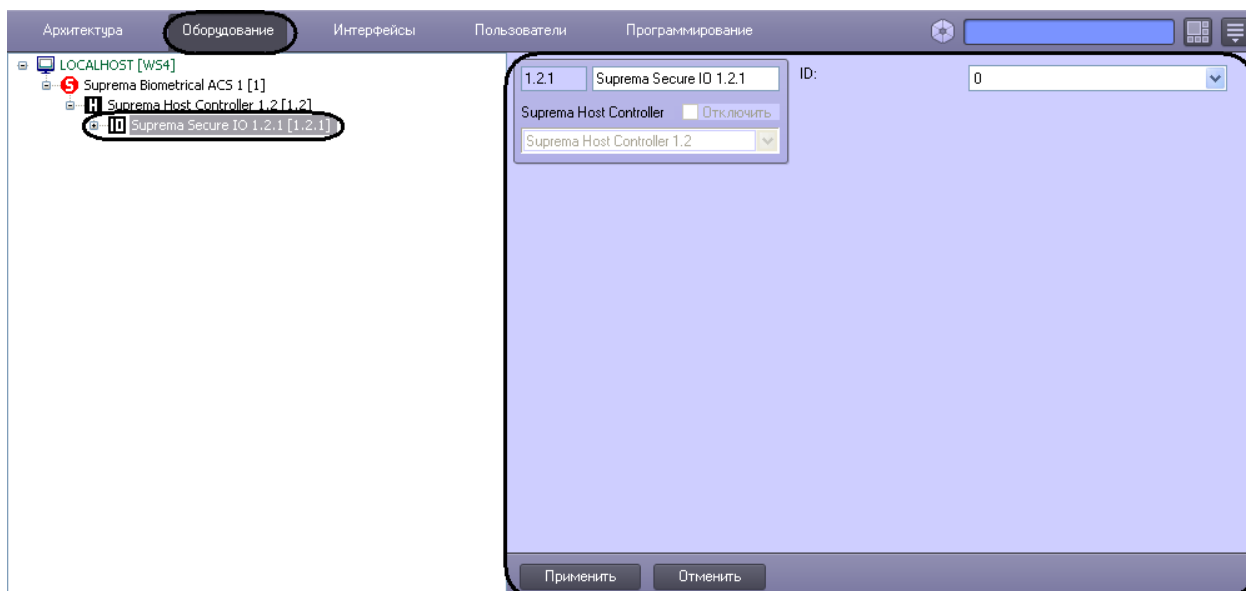


Рис. 2.6—1 Объект Suprema Secure IO

Для настройки объекта *Suprema Secure IO* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO** (Рис. 2.6—2).

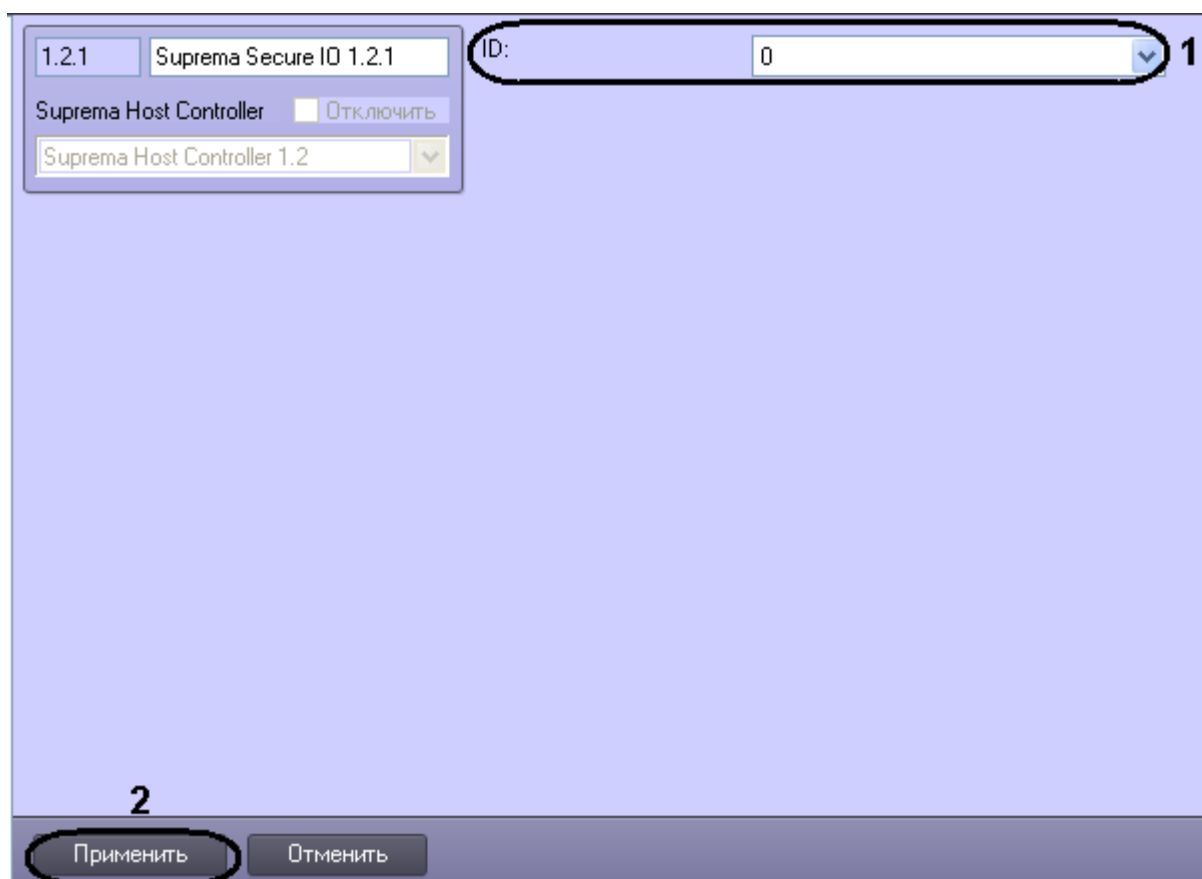


Рис. 2.6—2 Настройки объекта Suprema Secure IO

2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер контроллера (Рис. 2.6—2, 1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.6—2, 2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO* завершена.

## 2.7 Настройка объекта Configure the Suprema Secure IO Input

Настройка объекта *Suprema Secure IO Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Secure IO** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.7—1).

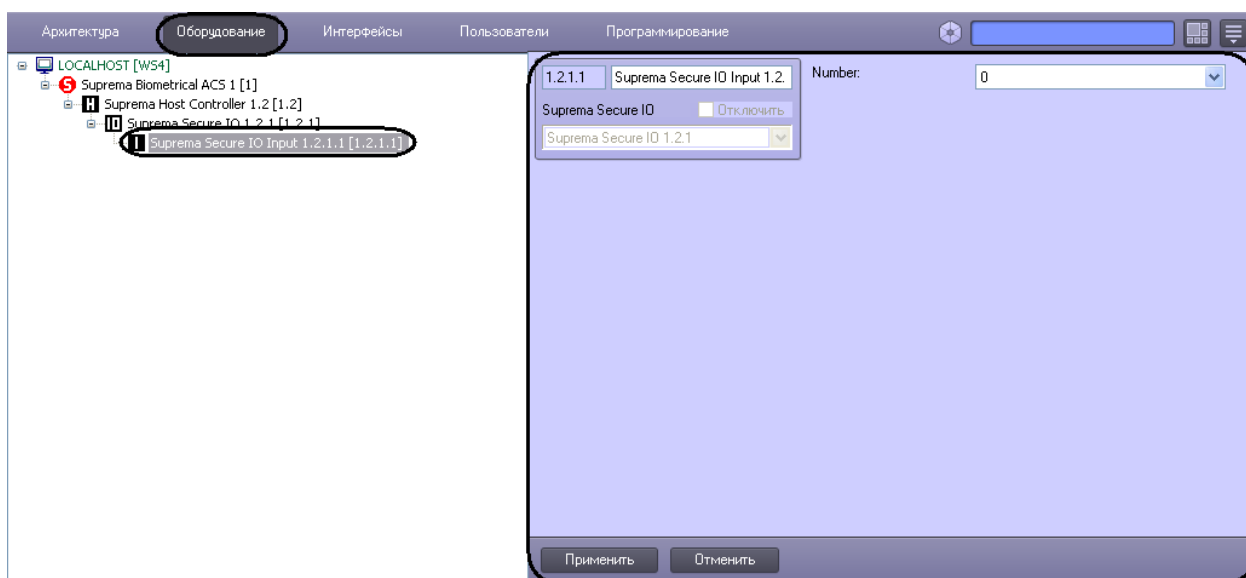


Рис. 2.7—1 Объект Suprema Secure IO Input

Для настройки объекта *Suprema Secure IO Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO Input** (Рис. 2.7—2).

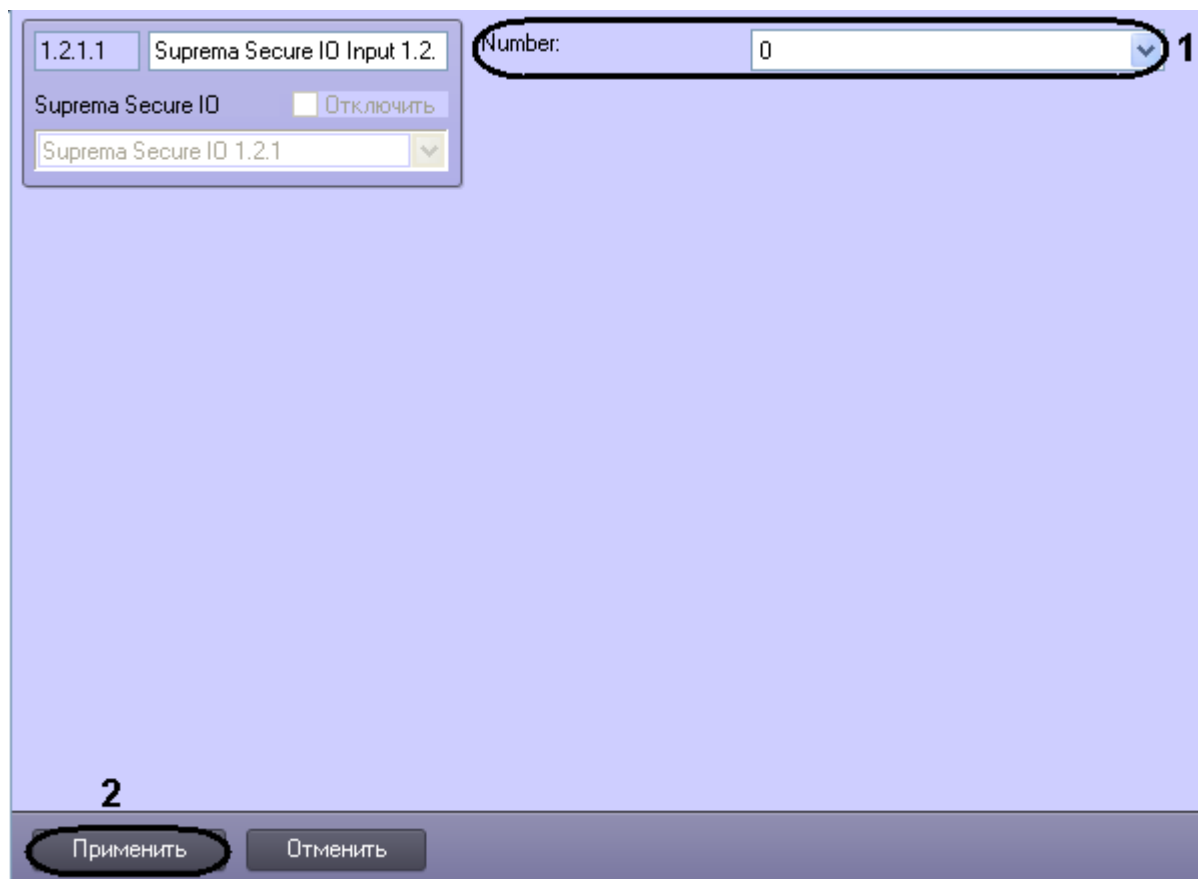


Рис. 2.7—2 Настройки объекта Suprema Secure IO Input

2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер входа контроллера (Рис. 2.7—2, 1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.7—2, 2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO Input* завершена.

## 2.8 Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay*

Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO Relay**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Secure IO** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.8—1).

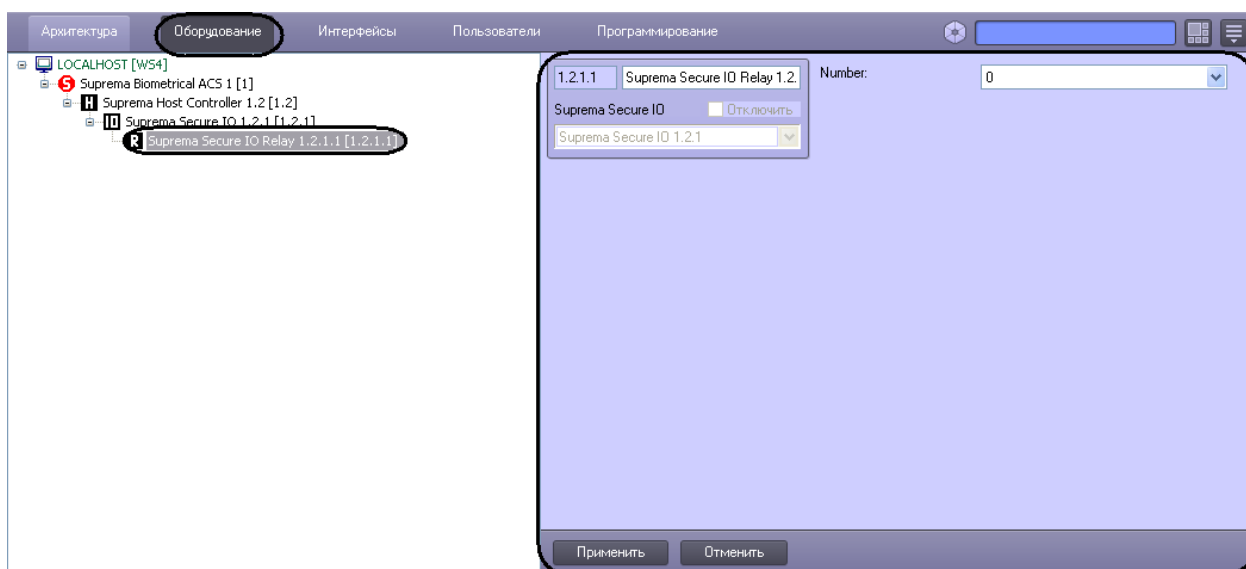


Рис. 2.8—1 Объект *Suprema Secure IO Relay*

Для настройки объекта *Suprema Secure IO Relay* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO Relay** (Рис. 2.8—2).

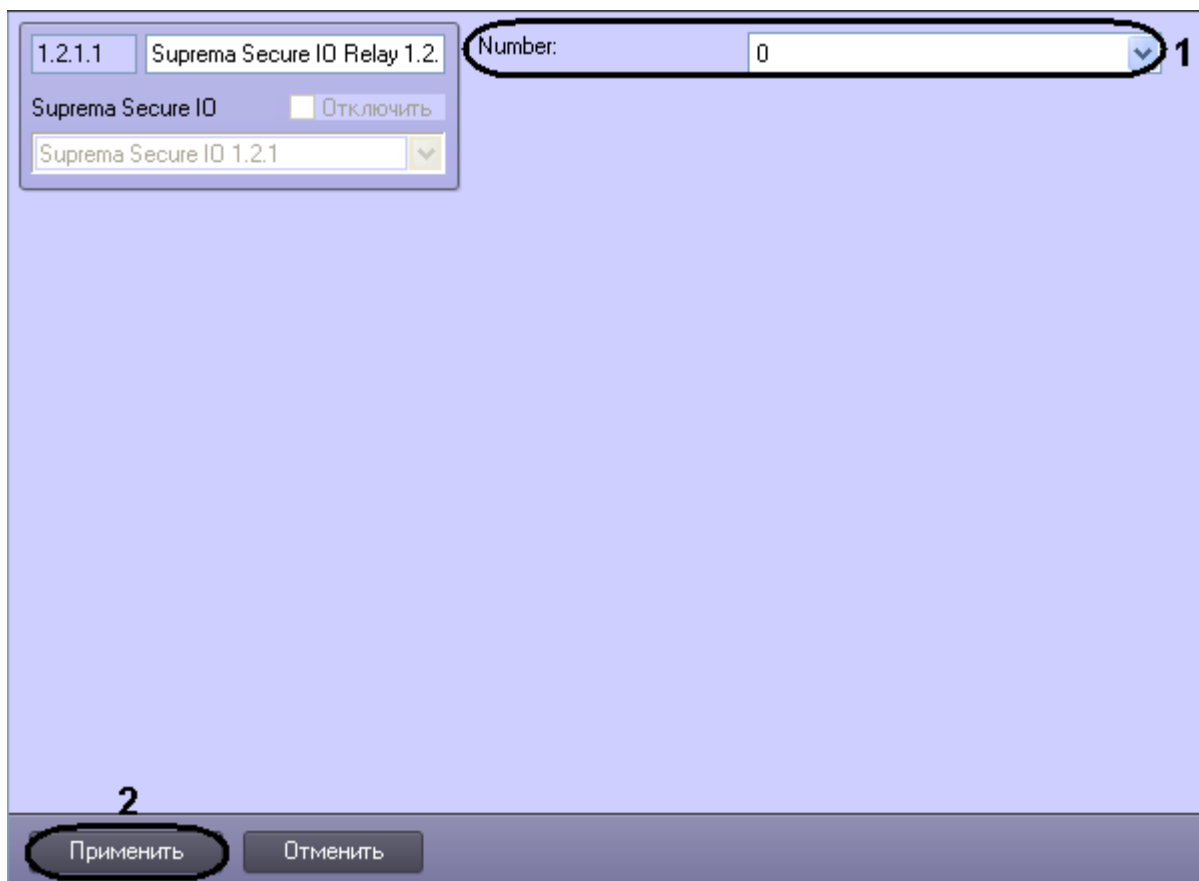


Рис. 2.8—2 Настройки объекта Suprema Secure IO Relay

2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер реле контроллера (Рис. 2.8—2, 1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.8—2, 2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay* завершена.

## 2.9 Настройка объекта Suprema Slave Controller

Настройка объекта *Suprema Slave Controller* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.9—1).

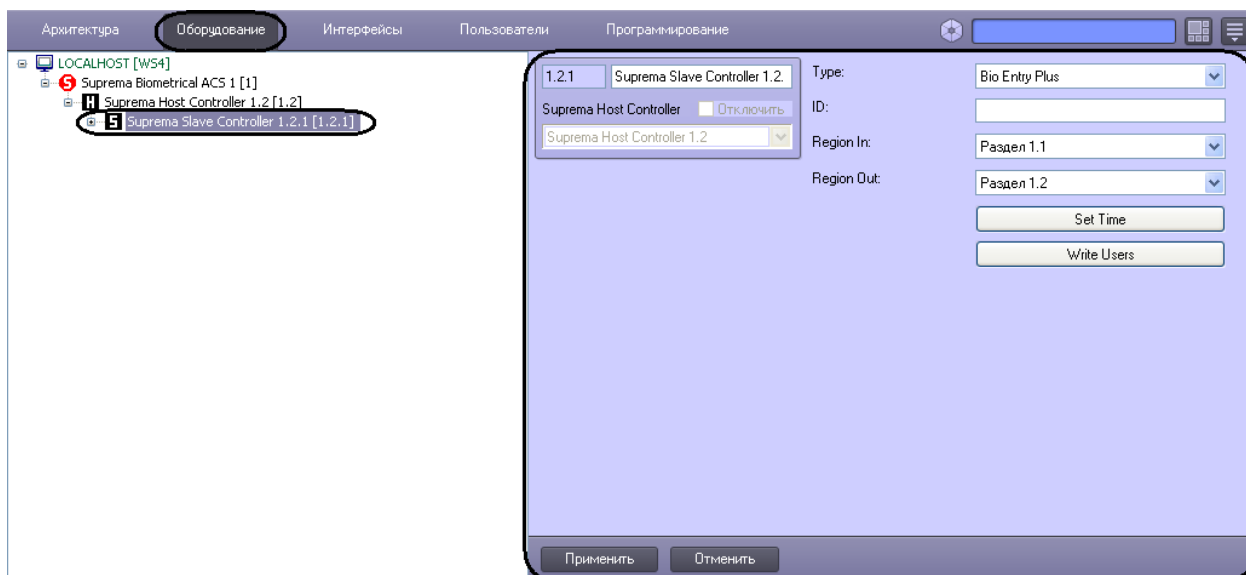


Рис. 2.9—1 Объект Suprema Slave Controller

Для настройки объекта *Suprema Slave Controller* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller** (Рис. 2.9—2).

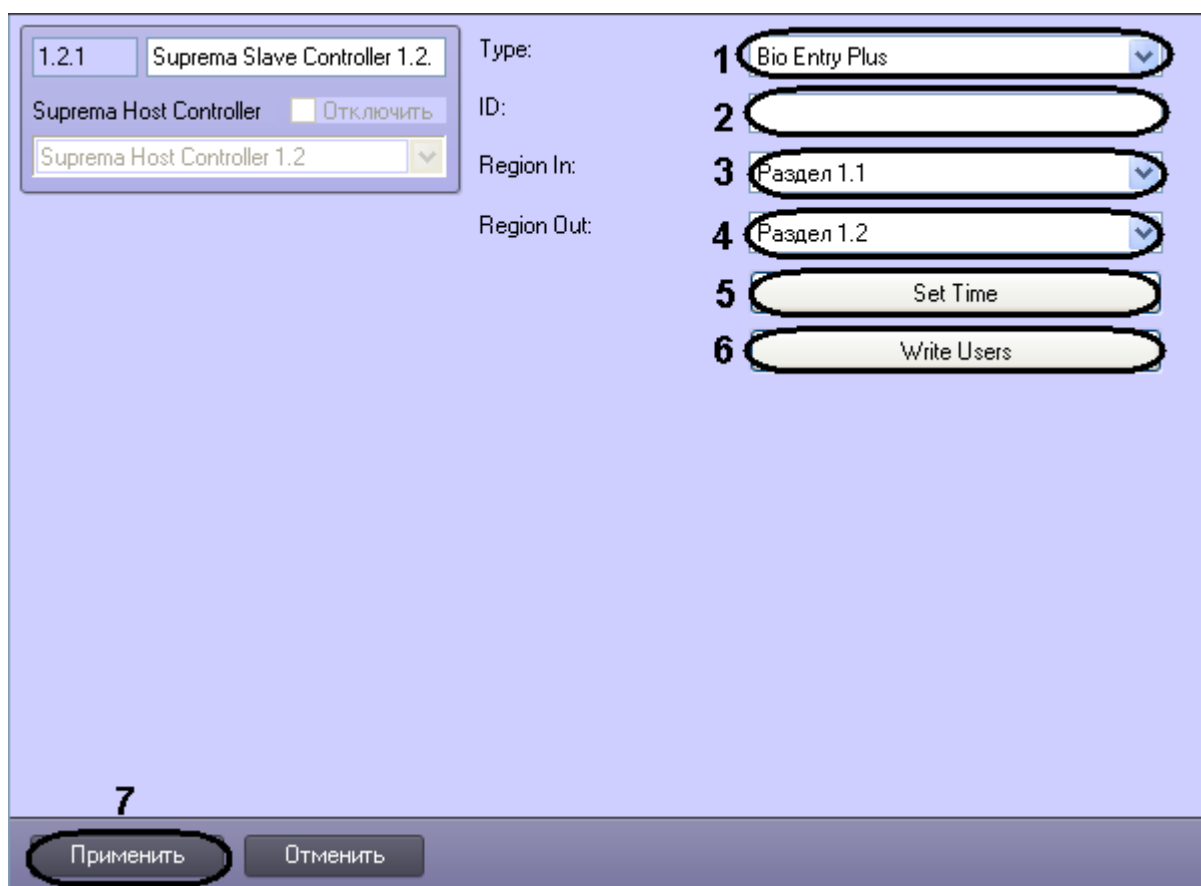


Рис. 2.9—2 Настройки объекта Suprema Slave controller

2. Из раскрывающегося списка **Тип:** выбрать тип контроллера (Рис. 2.9—2, 1). Доступны следующие типы:
  - Bio Entry Plus – распознавание происходит по отпечаткам пальцев и по карте;
  - XPass – распознавание происходит только по карте;

- X-station – распознавание происходит по карте и паролю.
  - 3. В поле **ID**: ввести аппаратный адрес подключенного контроллера (Рис. 2.9—2, 2).
  - 4. Из раскрывающегося списка **Region In** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель (Рис. 2.9—2, 3).
  - 5. Из раскрывающегося списка **Region Out**: выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель (Рис. 2.9—2, 4).
- Примечание. Поля Region In и Region Out должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль Учет рабочего времени. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.*
- 6. Нажать кнопку **Set time** для установки времени в контроллер (Рис. 2.9—2, 5).
  - 7. Для записи пользователей в контроллер нажать кнопку **Write Users** (Рис. 2.9—2, 6).
  - 8. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.9—2, 7).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller* завершена.

## 2.10 Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door*

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Door**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.10—1).

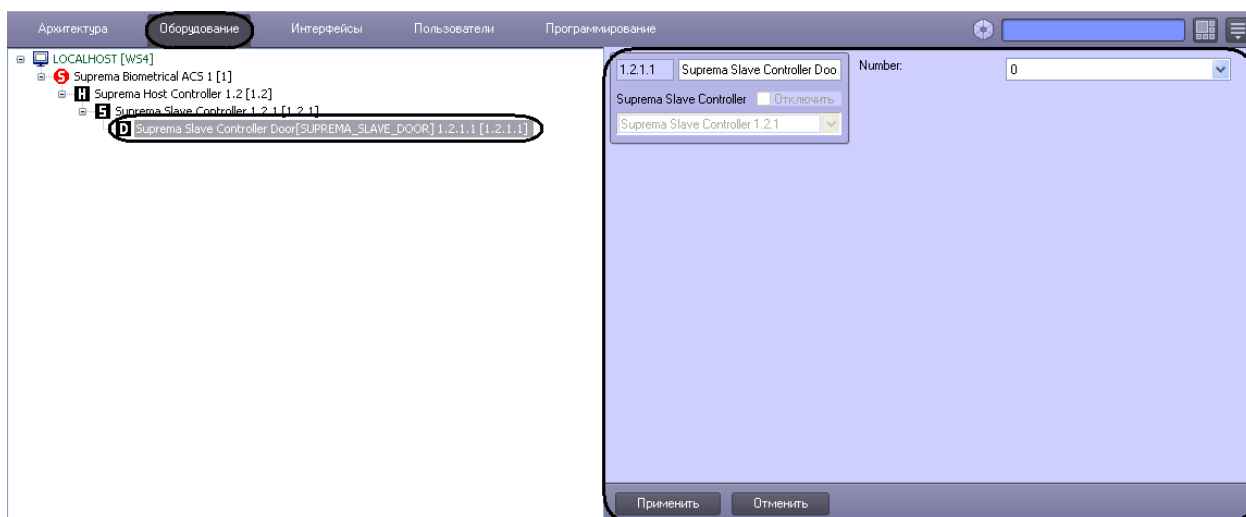


Рис. 2.10—1 Объект *Suprema Slave Controller Door*

Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Door* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Door** (Рис. 2.10—2).

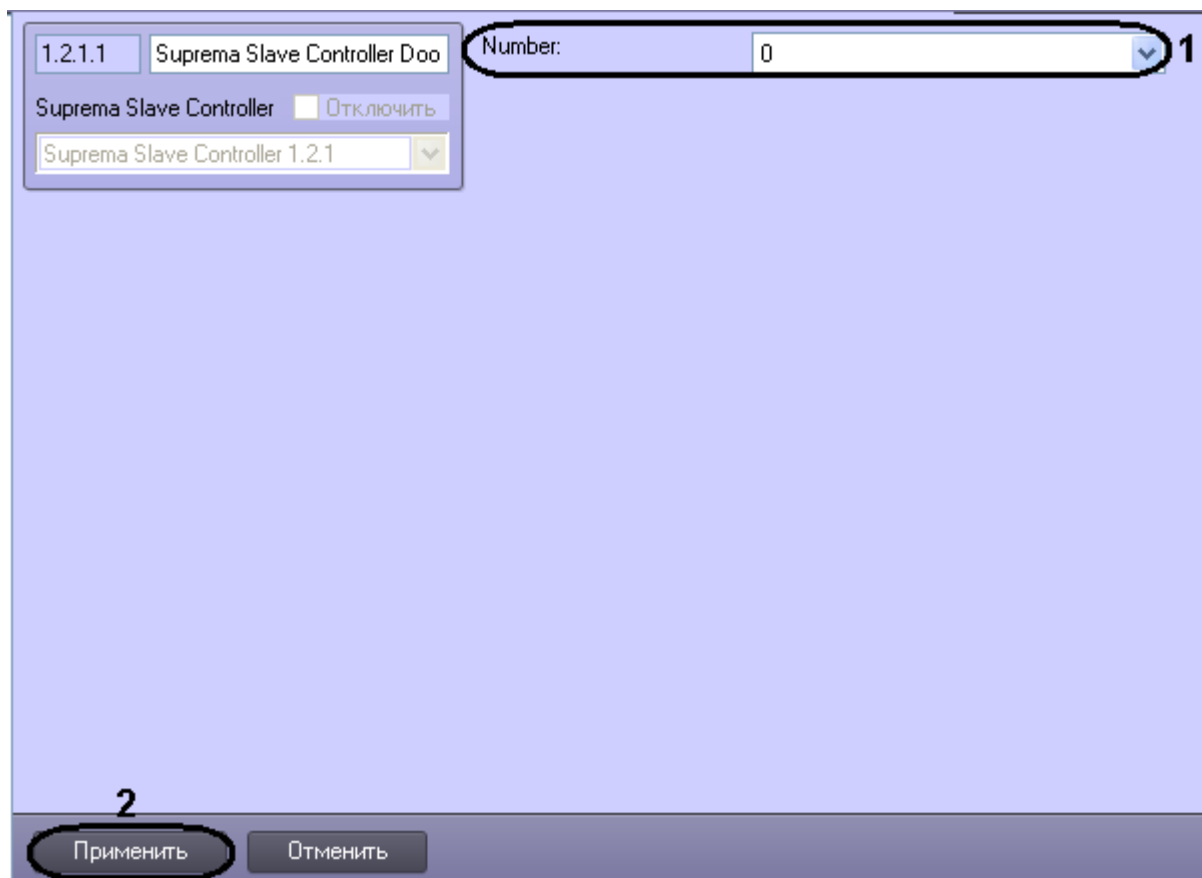


Рис. 2.10—2 Настройки объекта Suprema Slave Controller Door

2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер двери контроллера (Рис. 2.10—2, 1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.10—2, 2).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door* завершена.

## 2.11 Настройка объекта Suprema Slave Controller Input

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.11—1).

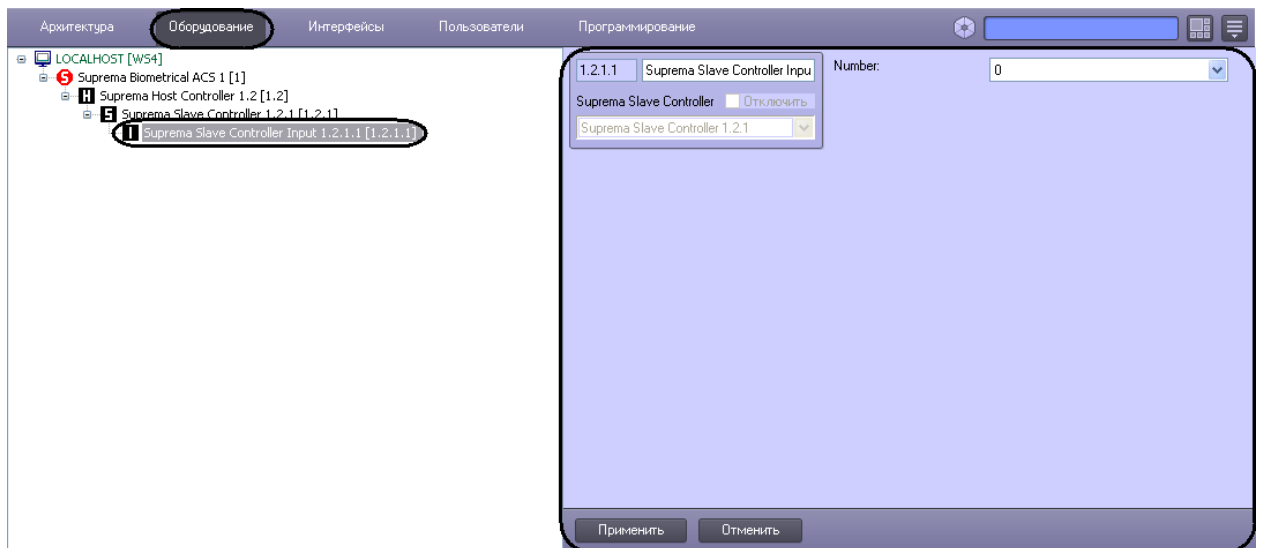


Рис. 2.11—1 Объект *Suprema Slave Controller Input*

Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Input** (Рис. 2.11—2).

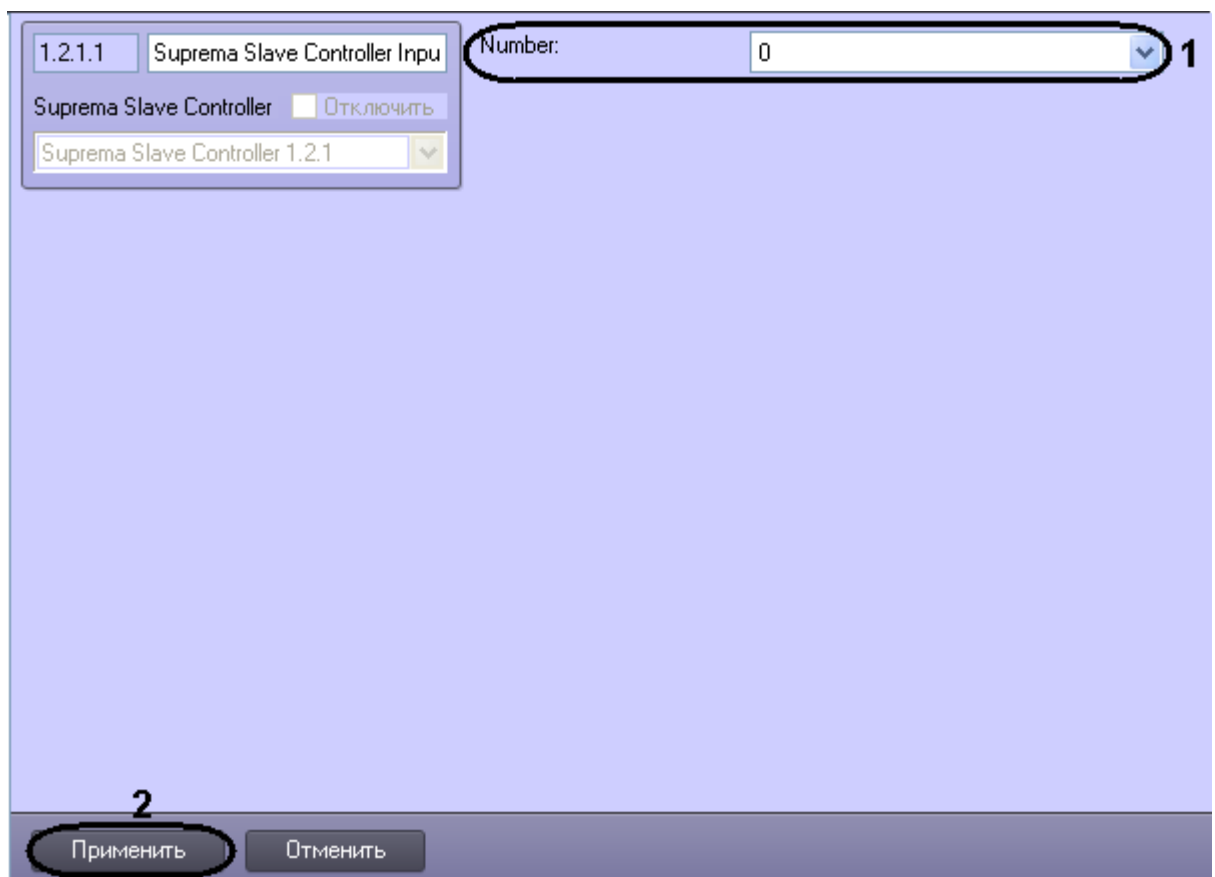


Рис. 2.11—2 Настройки объекта *Suprema Slave Controller Input*

2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер входа контроллера (Рис. 2.11—2, 1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.11—2, 2).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input* завершена.



## 2.12 Настройка шаблонов

Настройка объекта *Suprema Templates* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Templates**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Biometrical ACS** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы** (Рис. 2.12—1).

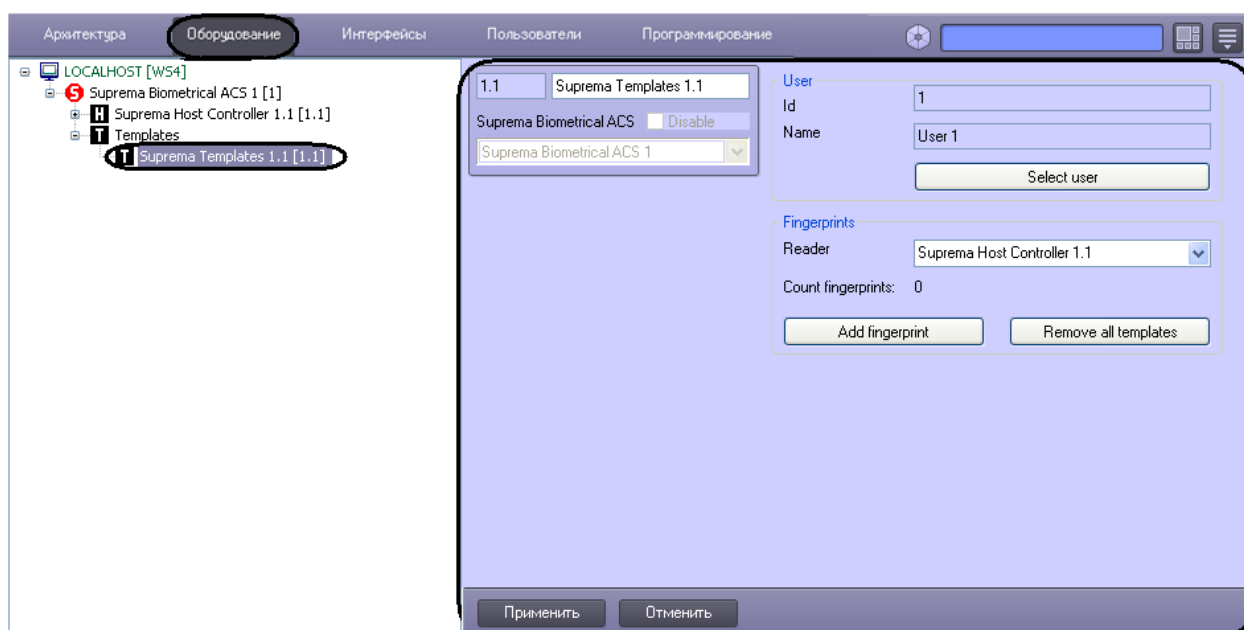


Рис. 2.12—1 Объект Suprema Templates

Для настройки объекта *Suprema Templates* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Templates** (Рис. 2.12—2).

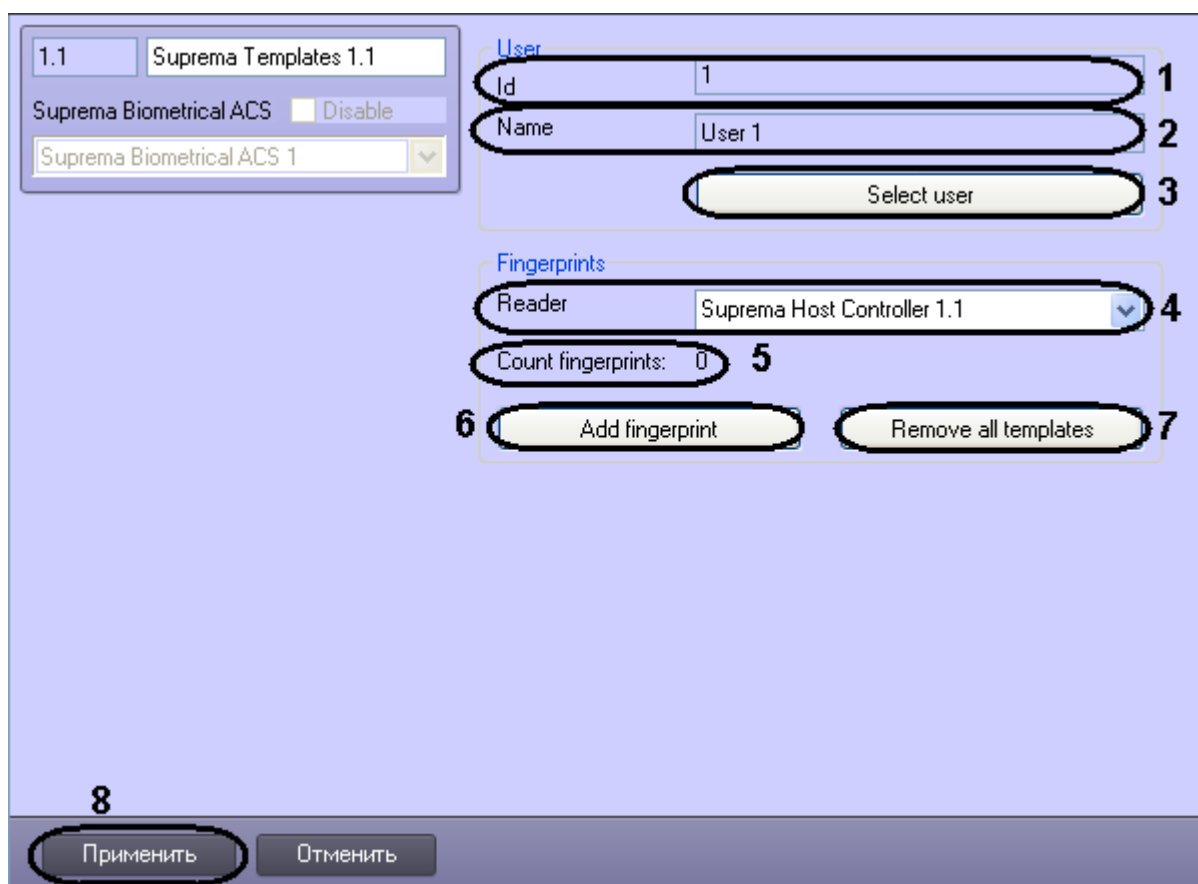


Рис. 2.12—2 Настройки объекта Suprema Templates

2. Для добавления пользователя нажать кнопку **Select user**.

В результате откроется окно **Dialog**. Существует возможность поиска пользователя по ID или по имени.

Для поиска пользователя по ID необходимо ввести идентификационный номер пользователя в поле **Id:** и нажать кнопку **Search** (Рис. 2.12—3, **1**). После того, как поиск будет завершён, все пользователи с соответствующим идентификационным номером будут отображены в списке (Рис. 2.12—3, **3**).

Для поиска пользователей по имени необходимо ввести имя в поле **Name:** и нажать кнопку **Search** (Рис. 2.12—3, **2**). После того, как поиск будет завершён, все пользователи с соответствующим именем будут отображены в списке (Рис. 2.12—3, **3**).

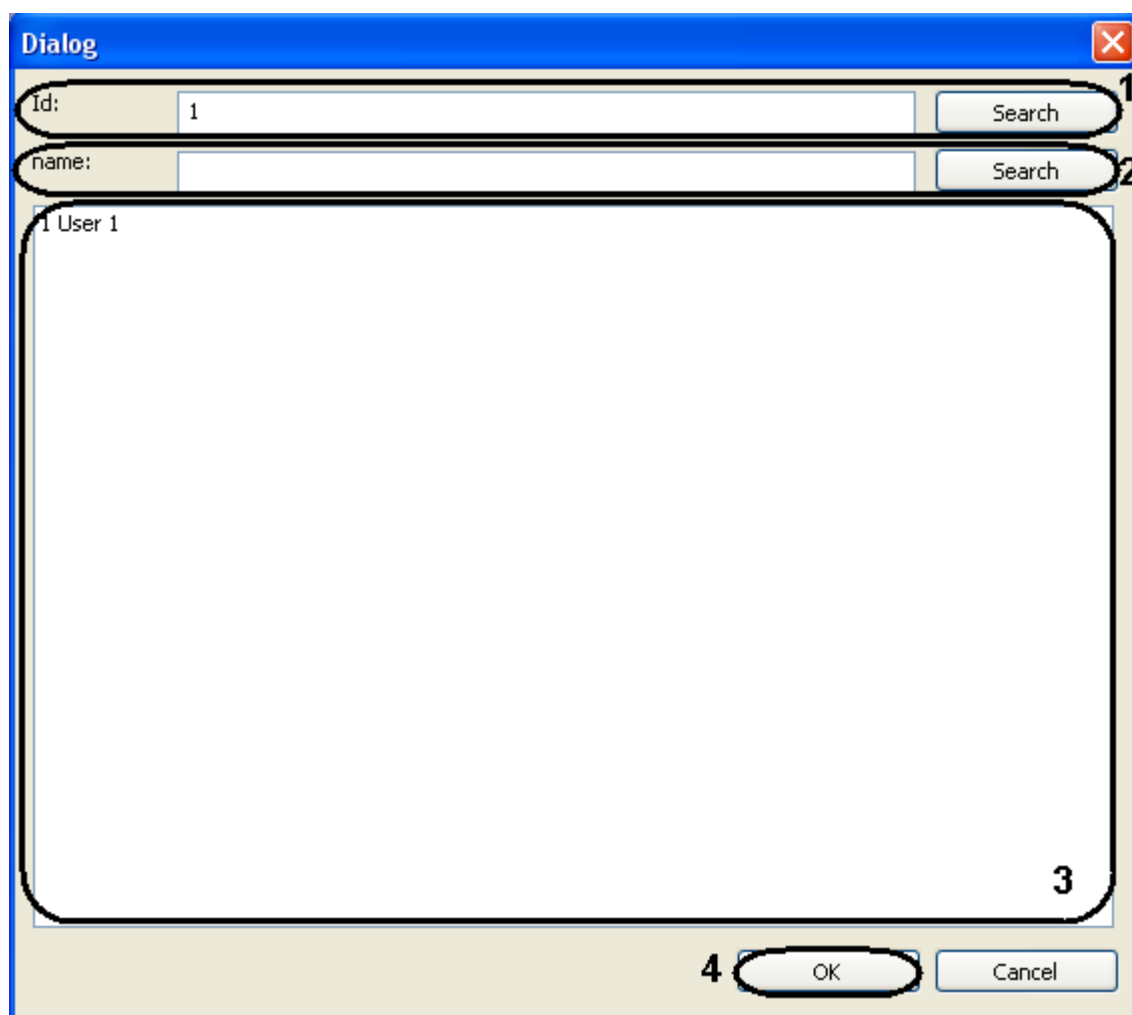


Рис. 2.12—3 Поиск пользователей

Выбрать требуемого пользователя из списка найденных пользователей и нажать кнопку **ОК**.

В результате идентификационный номер и имя выбранного пользователя будут отображены в соответствующих полях на панели настроек объекта **Suprema Templates** (Рис. 2.12—2, 1, 2).

3. Из раскрывающегося списка **Reader** выбрать контроллер, с помощью которого будет осуществляться добавление отпечатков пальцев (Рис. 2.12—2, 4).
4. В поле **Count fingerprints:** отображается количество добавленных отпечатков пальцев (Рис. 2.12—2, 5).
5. Нажать кнопку **Add fingerprint** для того чтобы сохранить отпечаток пальца в базе данных (Рис. 2.12—2, 6).
6. Нажать кнопку **Remove all templates** для того чтобы удалить шаблоны из базы данных (Рис. 2.12—2, 7).
7. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (Рис. 2.12—2, 8).

Настройка объекта *Suprema Templates* завершена.

## 3 Работа с модулем интеграции Suprema

Для работы с модулем *Suprema* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта;**
2. **Протокол событий.**

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в *ПК Интеллект: Руководство Администратора*.

Работа с интерфейсными объектами подробно описана в документе *ПК Интеллект: Руководство Оператора*.

### 3.1 Управление объектом Suprema Host Controller

Управление объектом *Suprema Host Controller* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Host Controller** (Рис. 3.1—1):



Рис. 3.1—1 Функциональное меню объекта Suprema Host Controller

Для повторного подключения к контроллеру выбрать команду **Reconnect**.

### 3.2 Управление объектом Suprema Secure IO Relay

Управление объектом *Suprema Secure IO Relay* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Secure IO Relay** (Рис. 3.2—1):

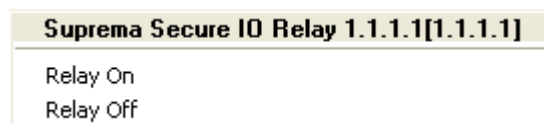


Рис. 3.2—1 Функциональное меню объекта Suprema Secure IO Relay

Табл. 3.2—1 Описание команд функционального меню объекта Suprema Secure IO Relay

Команда	Выполняемая функция
Relay Off	Выключить реле
Relay On	Включить реле

### 3.3 Управление объектом Suprema Slave Controller Door

Управление объектом *Suprema Slave Controller Door* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Door** (Рис. 3.3—1):

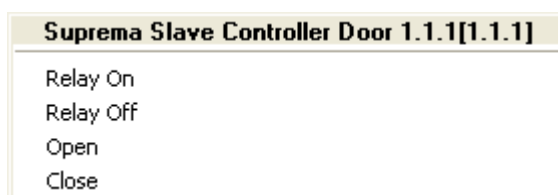


Рис. 3.3—1 Функциональное меню объекта Suprema Slave Controller Door

Табл. 3.3—1 Описание команд функционального меню объекта Suprema Slave Controller Door

Команда	Выполняемая функция
Relay Off	Выключить реле
Relay On	Включить реле
Open	Открыть дверь
Close	Заккрыть дверь