

Ай Ти Ви Групп

Руководство по настройке и работе с модулем интеграции  
«**Castle**»

Версия 1.2

Москва, 2009



## Содержание

<b>СОДЕРЖАНИЕ</b> .....	<b>2</b>
<b>1 СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ТЕРМИНОВ</b> .....	<b>3</b>
<b>2 ВВЕДЕНИЕ</b> .....	<b>4</b>
2.1 Назначение документа .....	4
2.2 Структура и функциональные возможности системы контроля и управления доступом ПК «Интеллект».....	4
2.3 Назначение модулей интеграции оборудования СКУД ПК «Интеллект».....	4
2.4 Общие сведения о модуле интеграции «Castle».....	5
<b>3 НАСТРОЙКА МОДУЛЯ ИНТЕГРАЦИИ «CASTLE»</b> .....	<b>6</b>
3.1 Порядок настройки модуля интеграции «Castle» .....	6
3.2 Настройка взаимодействия ПК «Интеллект» с Сервером «Castle» .....	6
3.3 Синхронизация конфигурации СКУД «Castle» и ПК «Интеллект» .....	8
3.4 Настройка точек доступа СКУД «Castle» .....	8
3.4.1 Установка ограничений для уровней доступа пользователей в точках доступа .....	11
<b>4 РАБОТА С МОДУЛЕМ ИНТЕГРАЦИИ «CASTLE»</b> .....	<b>13</b>
4.1 Общие сведения о работе с модулем «Castle».....	13
4.2 Управление точкой доступа СКУД «Castle» .....	13

## 1 Список используемых терминов

Доступ – перемещение людей, транспорта и других объектов в (из) помещения, здания, зоны и территории.

Исполнительные устройства – турникеты, ворота, шлагбаумы или двери, оборудованные электромагнитными или электромеханическими замками. Контроллер управляет исполнительными устройствами и получает информацию об их состоянии.

Клиент – компьютер, связанный с Сервером *Castle* по протоколу TCP/IP. Клиентом Сервера *Castle* служит Сервер *Интеллект*.

Клиент *Castle* - компьютер с установленным клиентским программным обеспечением *СКУД Castle*, связанный с Сервером *Castle* по протоколу TCP/IP.

Контроллер – электронное устройство, представляющее собой микропроцессорную плату высокой степени интеграции в металлическом корпусе. Контроллер подключается к линии связи RS485 или Ethernet, считывателям, датчикам и к исполнительным устройствам.

Сервер *Castle* - компьютер с установленным серверным программным обеспечением *СКУД Castle*.

Система контроля и управления доступом (*СКУД*) – программно-аппаратный комплекс, предназначенный для осуществления функций контроля и управления доступом.

Считыватели – электронные устройства, предназначенные для ввода запоминаемого кода с клавиатуры либо считывания кодовой информации с ключей (идентификаторов) системы.

Точка доступа – место, где осуществляется контроль доступа. Точкой доступа могут быть дверь, турникет, ворота, шлагбаум, оборудованные считывателем, электромеханическим замком и другими средствами контроля доступа.

Сервер *Интеллект* – компьютер с установленной конфигурацией **Сервер** программного комплекса *Интеллект*.

## 2 Введение

### 2.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Castle* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Castle*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *Интеллект*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Castle*;
2. настройка модуля интеграции *Castle*;
3. работа с модулем интеграции *Castle*.

### 2.2 Структура и функциональные возможности системы контроля и управления доступом ПК «Интеллект»

Система контроля и управления доступом (*СКУД*) ПК *Интеллект* имеет следующую модульную структуру:

1. модули интеграции оборудования *СКУД*;
2. модуль *Фотоидентификация*;
3. модуль *Служба пропускного режима*;
4. модуль *Учет рабочего времени*.

При использовании *СКУД* ПК *Интеллект* доступны следующие функциональные возможности (в зависимости от установленных функциональных модулей):

1. возможность совмещения контроля доступа с другими подсистемами безопасности в одних и тех же центрах управления распределенной системы;
2. возможность запрограммировать реакции *СКУД* на события, в том числе происходящие в других подсистемах безопасности;
3. высокий уровень автоматизации механизма управления правами доступа;
4. возможность объединять пользователей в группы;
5. контроль состояния системы и ее работоспособности.

### 2.3 Назначение модулей интеграции оборудования *СКУД* ПК «Интеллект»

Модули интеграции оборудования *СКУД* выполняют следующие функции:

1. настройка взаимодействия ПК *Интеллект* и оборудования *СКУД*;

*Примечание.* Роль оборудования играет *СКУД* стороннего производителя.

2. обработка информации, поступающей от считывателей, электромеханических замков, и прочих средств контроля доступа;
3. управление исполнительными устройствами доступа – средствами блокировки и отпирания ворот и пр.

## 2.4 Общие сведения о модуле интеграции «Castle»

Модуль интеграции *Castle* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе ПК *Интеллект*, и предназначен для выполнения следующих функций:

1. конфигурирование *СКУД Castle* (производитель ООО «ПромАвтоматика»);
2. обеспечение взаимодействия *СКУД Castle* с ПК *Интеллект* (мониторинг, управление).

*Примечание. Подробные сведения о СКУД Castle приведены в официальной справочной документации по данной системе.*

Перед настройкой модуля интеграции *Castle* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Castle* на охраняемый объект;
2. Настроить точки доступа *СКУД Castle* с использованием программного обеспечения Клиента *Castle* (см. справочную документацию по *СКУД Castle*).

### 3 Настройка модуля интеграции «Castle»

#### 3.1 Порядок настройки модуля интеграции «Castle»

Настройка модуля интеграции *Castle* производится в следующей последовательности:

1. Настроить взаимодействие ПК *Интеллект* с Сервером *Castle*;
2. Синхронизировать конфигурацию ПК *Интеллект* и *СКУД Castle*;
3. Настроить точки доступа *СКУД Castle*.

#### 3.2 Настройка взаимодействия ПК «Интеллект» с Сервером «Castle»

Настройка взаимодействия ПК *Интеллект* с Сервером *Castle* производится на панели настройки объекта **Сервер «Castle»**. Данный объект создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.2-1).

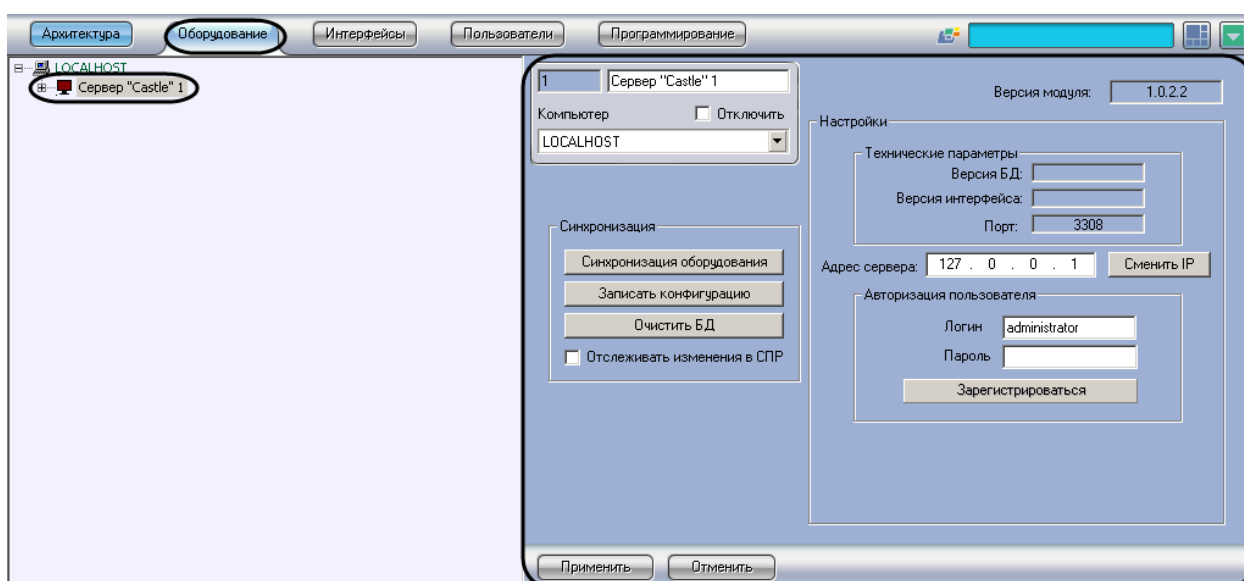


Рис. 3.2-1 Объект Сервер «Castle»

Настройка взаимодействия ПК *Интеллект* с Сервером *Castle* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Сервер «Castle»** (Рис. 3.2-2).

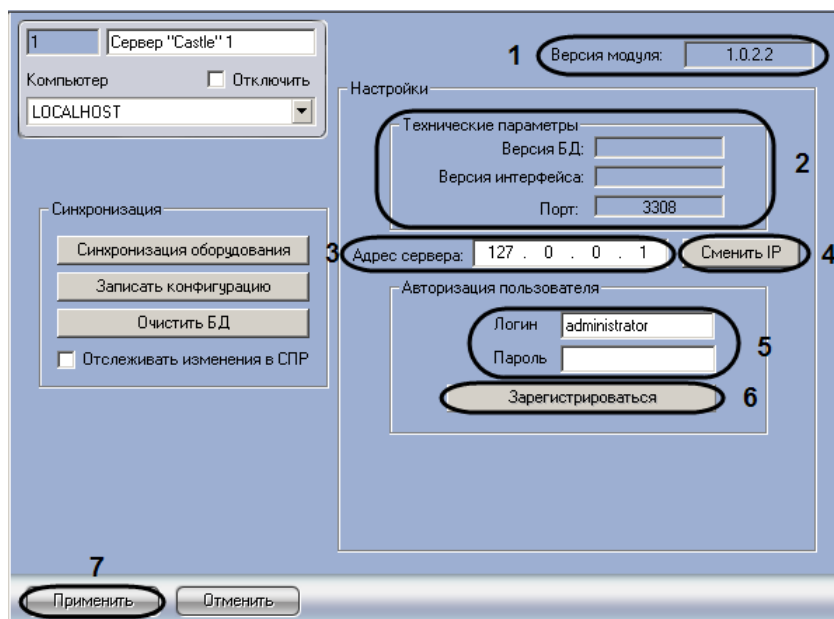


Рис. 3.2-2 Настройка взаимодействия ПК Интеллект с Сервером Castle

Примечание.

В поле **Версия модуля** отображается версия модуля интеграции Castle (см. Рис. 3.2-2, 1).

В группе **Технические параметры** отображаются следующие сведения (см. Рис. 3.2-2, 2):

1. версия базы данных СКУД Castle (поле **Версия БД**);
2. версия протокола обмена данными между Сервером Castle и Клиентом (поле **Версия интерфейса**);
3. порт, используемый для связи Сервера Castle и Клиента (поле **Порт**).

Клиентом в данном случае является Сервер Интеллект.

2. В поле **Адрес сервера** ввести с помощью маски IP-адрес требуемого Сервера Castle (см. Рис. 3.2-2, 3).
3. Нажать кнопку **Сменить IP** (см. Рис. 3.2-2, 4).

Примечание. Данный шаг актуален только в случае, если IP-адрес Сервера Castle был изменен.

4. В группе **Авторизация пользователя** ввести имя пользователя (поле **Логин**) и пароль (поле **Пароль**), используемые для авторизации на Сервере Castle (см. Рис. 3.2-2, 5).

Примечание. Следует ввести любую пару значений, используемую при входе в программу «Клиент СКУД "Castle"» (см. официальную справочную документацию по СКУД Castle).

5. Для выполнения авторизации на Сервере Castle нажать кнопку **Зарегистрироваться** (см. Рис. 3.2-2, 6).
6. В результате выполнения операции в дереве объектов ПК Интеллект будут созданы объекты **Точка доступа**, соответствующие точкам доступа СКУД Castle
7. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.2-2, 7).

Настройка взаимодействия ПК Интеллект с Сервером Castle завершена.

### 3.3 Синхронизация конфигурации СКУД «Castle» и ПК «Интеллект»

Для проведения синхронизации конфигурации СКУД Castle и ПК Интеллект необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Сервер "Castle"** (Рис. 3.3-1).

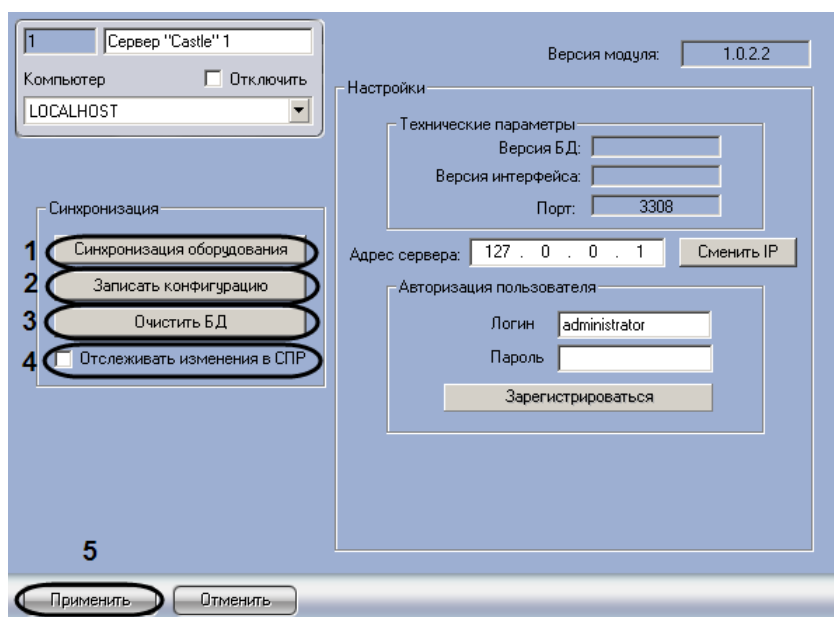


Рис. 3.3-1 Синхронизация конфигурации СКУД Castle и Сервера Интеллект

2. Для чтения конфигурации СКУД Castle, хранящейся на Сервере Castle, нажать кнопку **Синхронизировать оборудование** (см. Рис. 3.3-1, 1).
3. Для пересылки конфигурации ПК Интеллект на Сервер Castle нажать на кнопку **Записать конфигурацию** (см. Рис. 3.3-1, 2).
4. Для очистки базы данных Сервера Castle нажать на кнопку **Очистить БД** (см. Рис. 3.3-1, 3).
5. Если требуется отслеживать изменения конфигурации ПК Интеллект, производимые с помощью модуля *Служба пропускного режима*, установить флажок **Отслеживать изменения в СПР** (см. Рис. 3.3-1, 4). Если флажок **Отслеживать изменения в СПР** установлен, при каждом сохранении изменений в настройках данного модуля будет выполняться пересылка этих изменений на Сервер Castle.
6. Нажать на кнопку **Применить**.

Синхронизация конфигурации СКУД Castle и ПК Интеллект завершена.

### 3.4 Настройка точек доступа СКУД «Castle»

Настройка точки доступа СКУД Castle производится на панели настройки объекта **Точка доступа**. Данный объект регистрируется на базе объекта **Сервер "Castle"** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.4-1).



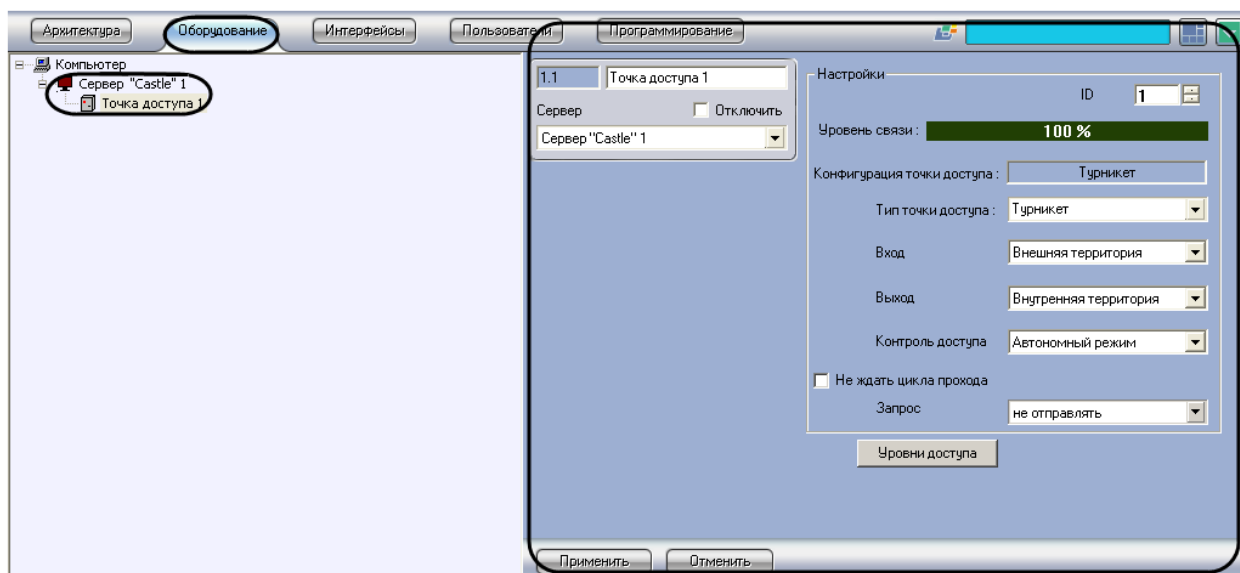


Рис. 3.4-1 Объект Точка доступа

Регистрация объекта **Точка доступа** производится автоматически при чтении конфигурации *СКУД Castle*.

При чтении конфигурации *СКУД Castle* также автоматически определяются следующие параметры точки доступа:

1. номер точки доступа в базе данных *СКУД Castle*;
2. уровень связи точки доступа с Сервером *Castle*;
3. конфигурация точки доступа;
4. режим контроля доступа.

Настройка точек доступа *СКУД Castle* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Точка доступа** (Рис. 3.4-2).

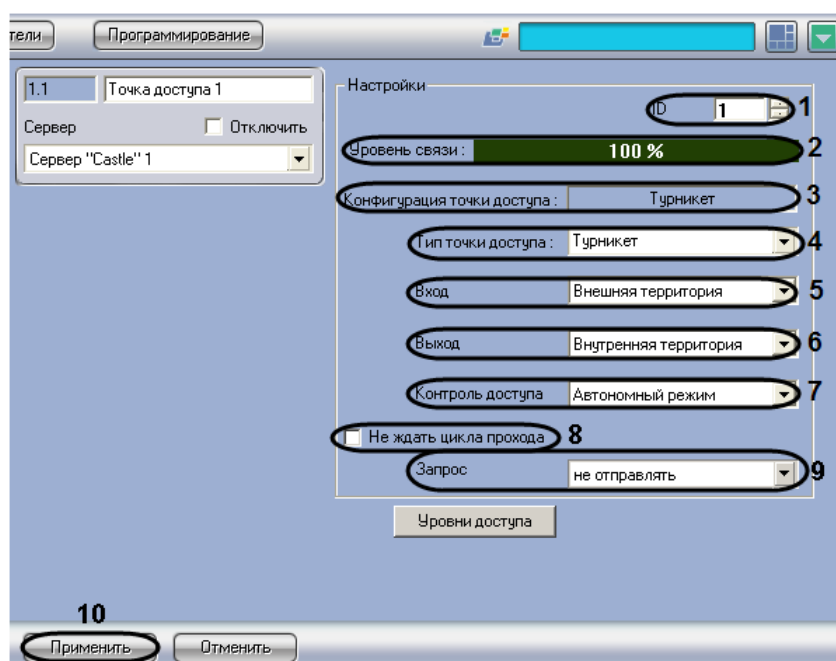


Рис. 3.4-2 Настройка точки доступа SKUD Castle

2. В поле **ID** с помощью кнопок **вверх-вниз** ввести при необходимости новый номер точки доступа в базе данных *SKUD Castle* (см. Рис. 3.4-2, **1**).
3. Индикатор **Уровень связи** отображает уровень связи в % Сервера *Castle* и точки доступа (см. Рис. 3.4-2, **2**).
4. В поле **Конфигурация точки доступа** отображается текущая конфигурации точки доступа (см. Рис. 3.4-2, **3**).

*Примечание. Конфигурация точки доступа настраивается с использованием переключателей на плате соответствующего контроллера SKUD Castle (см. официальную справочную документацию по SKUD Castle).*

5. Из раскрывающегося списка **Тип точки доступа** выбрать текущий тип точки доступа (см. Рис. 3.4-2, **3**). Данная настройка задает значок объекта **Точка доступа** для отображения на интерактивной карте
6. Из раскрывающегося списка **Вход** выбрать объект **Раздел**, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через точку доступа (см. Рис. 3.4-2, **4**).
7. Из раскрывающегося списка **Выход** выбрать объект **Раздел**, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через точку доступа (см. Рис. 3.4-2, **5**).
8. Из раскрывающегося списка **Контроль доступа** выбрать режим работы контроллера точки доступа *SKUD Castle* (см. Рис. 3.4-2, **6**). В случае, если выбрано значение **Автономный режим**, контроллер принимает и регистрирует решения о доступе автономно. В случае, если выбрано значение **По запросу оператора**, контролер при считывании пропуска посылает запрос о доступе оператору за пультом управления.
9. В случае, если проход следует считать произведенным сразу после поднесения карты доступа к считывателю, необходимо установить флажок **Не ждать цикл доступа** (см. Рис. 3.4-2, **8**). В случае, если проход требуется считать совершенным только после осуществления прохода через точку доступа (т.е. срабатывания датчика двери), данный флажок необходимо снять.

10. Из раскрывающегося списка **Запрос** выбрать тип прохода через точку доступа, который требует подтверждения оператором: **на вход**, **на выход** или **на вход и выход** (см. Рис. 3.4-2, 9). В случае, если отправлять запрос оператору не требуется, необходимо выбрать значение **Не отправлять**.

*Примечание. Для обработки запроса необходимо создать в системе интерфейсный объект **Фотоидентификация** и настроить его на событие **Запрос оператору (Доступ разрешен)**. Подробнее о данном объекте и его функциональности см. документ *Руководство по настройке и работе с модулем «Фотоидентификация»*.*

11. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.4-2, 10).
12. Повторить шаги 1-9 для всех требуемых точек доступа *СКУД Castle*.

Настройка точек доступа *СКУД Castle* завершена.

### 3.4.1 Установка ограничений для уровней доступа пользователей в точках доступа

Для установки ограничений для уровней доступа пользователей в точках доступа необходимо выполнить следующие действия:

1. На панели настроек объекта **Точка доступа** нажать кнопку **Уровни доступа** (Рис. 3.4—3).

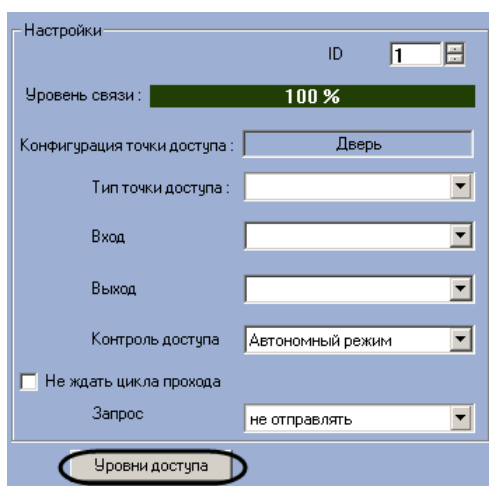


Рис. 3.4—3 Настройка точки доступа *СКУД Сфинкс*

2. В окне **Дополнительные настройки уровней доступа** необходимо выбрать параметры **Уровень доступа** (создаются и редактируются в СПР) и **Тип доступа** (Рис. 3.4—4, 1-2). Параметр **Тип доступа** указывает, при каких действиях пользователя накладывается ограничение (или разрешение), заданное в столбце **Уровень доступа**.

*Примечание. Информацию по работе с СПР можно посмотреть в документе *Руководство пользователя программным модулем службы пропускного режима*.*

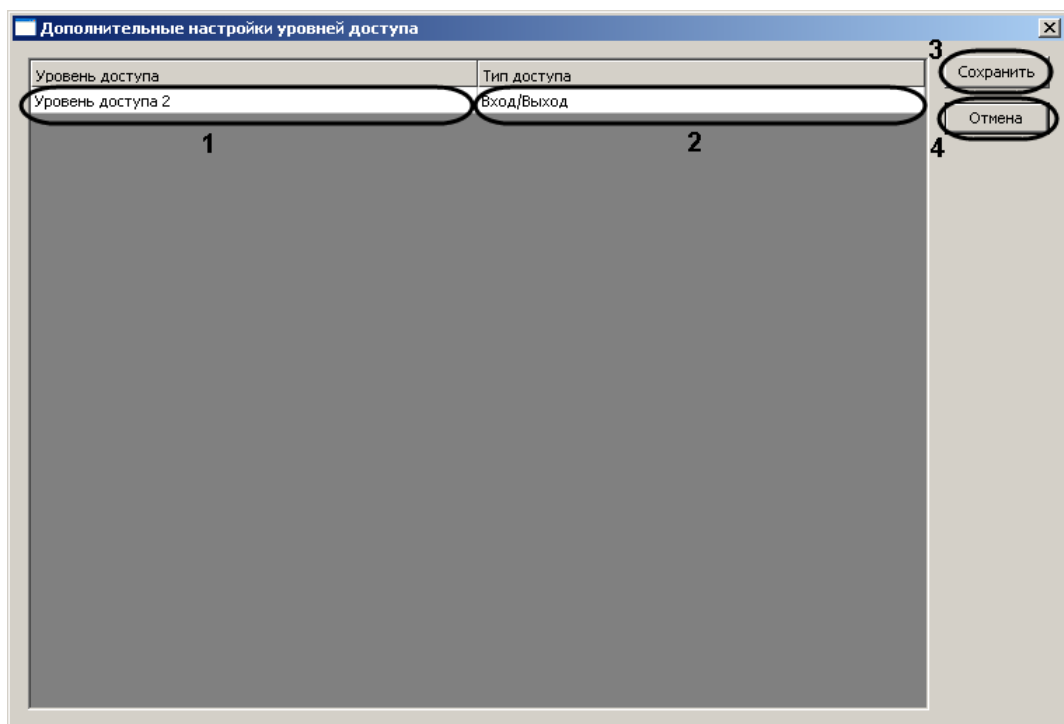


Рис. 3.4—4 Дополнительные настройки уровней доступа

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Сохранить** (см. Рис. 3.4—4, 3)
4. Для отмены изменений нажать кнопку **Отмена** (см. Рис. 3.4—4, 4).

Настройка ограничения для уровней доступа пользователей в точках доступа завершена.

## 4 Работа с модулем интеграции «Castle»

### 4.1 Общие сведения о работе с модулем «Castle»

Для работы с модулем интеграции *Castle* используются следующие интерфейсные объекты:

- Карта;
- Протокол событий.

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе *Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора*.

Работа с интерфейсными объектами подробно описана в документе *Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора*.

### 4.2 Управление точкой доступа СКУД «Castle»

Управление точкой доступа осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Точка доступа** (Рис. 4.2-1, Таб. 4.2—1).

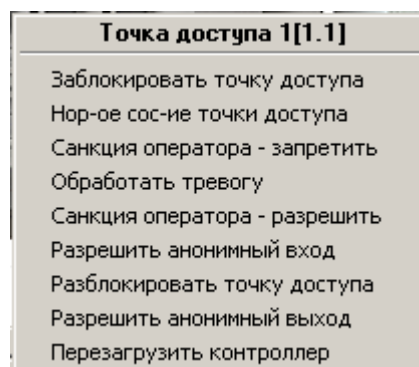


Рис. 4.2-1 Функциональное меню объекта Точка доступа

*Примечание.* Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Таб. 4.2—1 Описание команд функционального меню объекта Точка доступа

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Заблокировать точку доступа	Перевод точки доступа в состояние постоянной блокировки
Нормальное состояние точки доступа	Перевод точки доступа в нормальное состояние: точка доступа нормально заблокирована; разблокировка происходит при считывании ключа; после прохода или по истечении заданного времени точка доступа автоматически блокируется
Санкция оператора - запретить	Запрет запрошенного прохода через точку доступа (используется после получения запроса на доступ)
Санкция оператора - разрешить	Разрешение запрошенного прохода через точку доступа (используется после получения запроса на доступ)
Разблокировать точку доступа	Перевод точки доступа в состояние постоянной разблокировки
Переагрузить контроллер	Переагрузка контроллера точки доступа
Обработать тревогу	Подтверждение регистрации тревожного события в точке доступа
Разрешить анонимный вход	Разрешение входа через точку доступа без авторизации
Разрешить анонимный выход	Разрешение выхода через точку доступа без авторизации