

Ай Ти Ви Групп

# ACFA Intellect

Руководство по настройке и работе с модулем интеграции  
«**Castle**»

Версия 1.4

Москва 2014

## Содержание

<b>СОДЕРЖАНИЕ .....</b>	<b>2</b>
<b>1 СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ТЕРМИНОВ .....</b>	<b>3</b>
<b>2 ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>4</b>
2.1 Назначение документа .....	4
2.2 Общие сведения о модуле интеграции «Castle» .....	4
<b>3 НАСТРОЙКА МОДУЛЯ ИНТЕГРАЦИИ «CASTLE» .....</b>	<b>5</b>
3.1 Порядок настройки модуля интеграции «Castle» .....	5
3.2 Настройка взаимодействия ПК ACFA Intellect с Сервером «Castle» .....	5
3.3 Синхронизация конфигурации СКУД «Castle» и ПК ACFA Intellect .....	6
3.4 Настройка точек доступа СКУД «Castle» .....	7
3.5 Установка ограничений для уровней доступа пользователей в точках доступа .....	9
<b>4 РАБОТА С МОДУЛЕМ ИНТЕГРАЦИИ «CASTLE» .....</b>	<b>10</b>
4.1 Общие сведения о работе с модулем «Castle» .....	10
4.2 Управление точкой доступа СКУД «Castle» .....	10

## 1 Список используемых терминов

Доступ – перемещение людей, транспорта и других объектов в (из) помещения, здания, зоны и территории.

Исполнительные устройства – турникеты, ворота, шлагбаумы или двери, оборудованные электромагнитными или электромеханическими замками. Контроллер управляет исполнительными устройствами и получает информацию об их состоянии.

Клиент – компьютер, связанный с Сервером *Castle* по протоколу TCP/IP. Клиентом Сервера *Castle* служит Сервер *Интеллект*.

Клиент *Castle* - компьютер с установленным клиентским программным обеспечением *СКУД Castle*, связанный с Сервером *Castle* по протоколу TCP/IP.

Контроллер – электронное устройство, представляющее собой микропроцессорную плату высокой степени интеграции в металлическом корпусе. Контроллер подключается к линии связи RS485 или Ethernet, считывателям, датчикам и к исполнительным устройствам.

Сервер *Castle* - компьютер с установленным серверным программным обеспечением *СКУД Castle*.

Система контроля и управления доступом (*СКУД*) – программно-аппаратный комплекс, предназначенный для осуществления функций контроля и управления доступом.

Считыватели – электронные устройства, предназначенные для ввода запоминаемого кода с клавиатуры либо считывания кодовой информации с ключей (идентификаторов) системы.

Точка доступа – место, где осуществляется контроль доступа. Точкой доступа могут быть дверь, турникет, ворота, шлагбаум, оборудованные считывателем, электромеханическим замком и другими средствами контроля доступа.

Сервер *Интеллект* – компьютер с установленной конфигурацией **Сервер** программного комплекса *Интеллект*.

## 2 Введение

### 2.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Castle* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Castle*. Данный модуль входит в состав программного комплекса *ACFA Intellect*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Castle*;
2. настройка модуля интеграции *Castle*;
3. работа с модулем интеграции *Castle*.

### 2.2 Общие сведения о модуле интеграции «Castle»

Модуль интеграции *Castle* является компонентом программного комплекса *ACFA Intellect* и предназначен для выполнения следующих функций:

1. конфигурирование *СКУД Castle* (производитель ООО «ПромАвтоматика»);
2. обеспечение взаимодействия *СКУД Castle* с ПК *ACFA Intellect* (мониторинг, управление).

*Примечание. Подробные сведения о СКУД Castle приведены в официальной справочной документации по данной системе.*

Перед настройкой модуля интеграции *Castle* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Castle* на охраняемый объект;
2. Настроить точки доступа *СКУД Castle* с использованием программного обеспечения Клиента *Castle* (см. справочную документацию по *СКУД Castle*).

### 3 Настройка модуля интеграции «Castle»

#### 3.1 Порядок настройки модуля интеграции «Castle»

Настройка модуля интеграции *Castle* производится в следующей последовательности:

1. Настроить взаимодействие ПК *ACFA Intellect* с Сервером *Castle*;
2. Синхронизировать конфигурацию ПК *ACFA Intellect* и *СКУД Castle*;
3. Настроить точки доступа *СКУД Castle*.

#### 3.2 Настройка взаимодействия ПК ACFA Intellect с Сервером «Castle»

Настройка взаимодействия ПК *ACFA Intellect* с Сервером *Castle* производится на панели настройки объекта **Сервер «Castle»**. Данный объект создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.2-1).

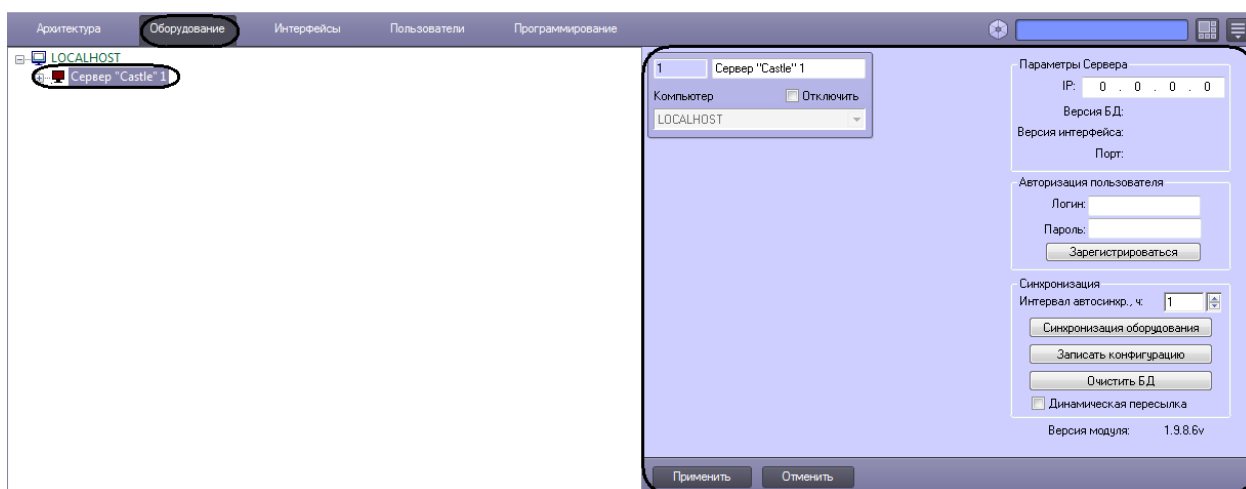
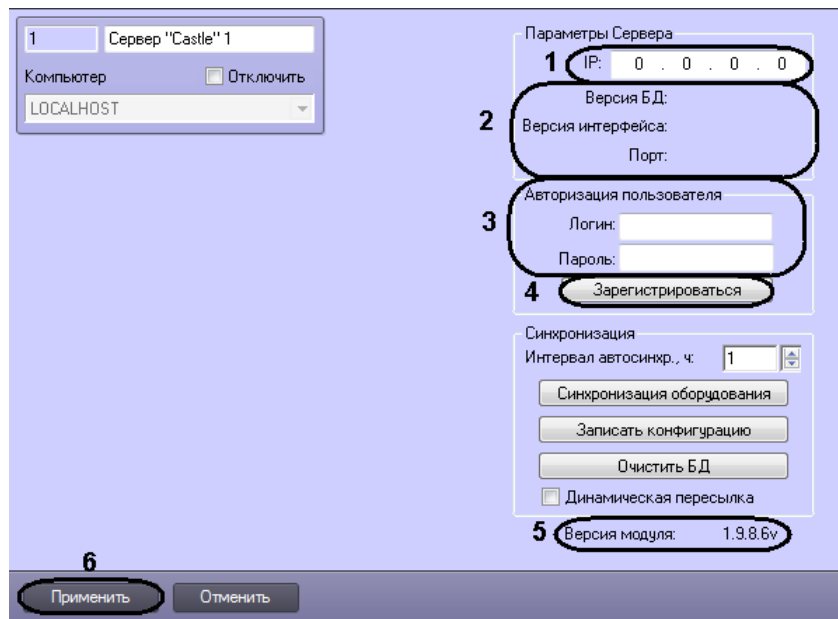


Рис. 3.2-1 Объект Сервер «Castle»

Настройка взаимодействия ПК *ACFA Intellect* с Сервером *Castle* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Сервер «Castle»** (Рис. 3.2-2).



**Рис. 3.2-2 Настройка взаимодействия ПК ACFA Intellect с Сервером Castle**

*Примечание. В поле **Версия модуля** отображается версия модуля интеграции Castle (см. Рис. 3.2-2, 5).*

*В группе **Параметры Сервера** отображаются следующие сведения (см. Рис. 3.2-2, 2):*

1. версия базы данных СКУД Castle (поле **Версия БД**);
2. версия протокола обмена данными между Сервером Castle и Клиентом (поле **Версия интерфейса**);
3. порт, используемый для связи Сервера Castle и Клиента (поле **Порт**).

*Клиентом в данном случае является Сервер Интеллект.*

2. В поле **Адрес сервера** ввести IP-адрес Сервера Castle (см. Рис. 3.2-2, 1).
3. В группе **Авторизация пользователя** ввести имя пользователя (поле **Логин**) и пароль (поле **Пароль**), используемые для авторизации на Сервере Castle (см. Рис. 3.2-2, 3).

*Примечание. Следует ввести любую пару значений, используемую при входе в программу «Клиент СКУД "Castle"» (см. официальную справочную документацию по СКУД Castle).*

4. Для выполнения авторизации на Сервере Castle нажать кнопку **Зарегистрироваться** (см. Рис. 3.2-2, 4).

В результате выполнения операции в дереве объектов ПК ACFA Intellect будут созданы объекты **Точка доступа**, соответствующие точкам доступа СКУД Castle

5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.2-2, 6).

Настройка взаимодействия ПК ACFA Intellect с Сервером Castle завершена.

### **3.3 Синхронизация конфигурации СКУД «Castle» и ПК ACFA Intellect**

Для проведения синхронизации конфигурации СКУД Castle и ПК ACFA Intellect необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Сервер “Castle”** к группе параметров **Синхронизация** (Рис. 3.3-1).

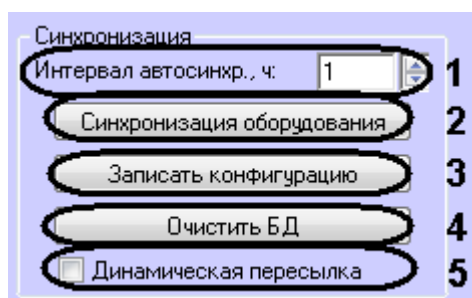


Рис. 3.3-1 Синхронизация конфигурации СКУД Castle и Сервера Интеллект

**Внимание!** Для корректной работы модуля интеграции Castle флажок *Динамическая пересылка* всегда должен быть установлен (см. Рис. 3.3-1, 5).

2. Между Сервером *Интеллект* и Сервером *Castle* в обязательном порядке выполняться автосинхронизация параметров. В поле **Интервал автосинхр.** необходимо установить период синхронизации параметров в часах (см. Рис. 3.3-1, 1).
3. Для чтения конфигурации СКУД *Castle*, хранящейся на Сервере *Castle*, нажать кнопку **Синхронизировать оборудование** (см. Рис. 3.3-1, 2).
4. Для пересылки конфигурации ПК *ACFA Intellect* на Сервер *Castle* нажать на кнопку **Записать конфигурацию** (см. Рис. 3.3-1, 3).

**Внимание!** Данное действие требуется обязательно выполнить после настройки взаимодействия Серверов *Интеллект* и *Castle*.

5. Для очистки базы данных Сервера *Castle* нажать на кнопку **Очистить БД** (см. Рис. 3.3-1, 4).
6. Нажать на кнопку **Применить**.

Синхронизация конфигурации СКУД *Castle* и ПК *ACFA Intellect* завершена.

### 3.4 Настройка точек доступа СКУД «Castle»

Настройка точки доступа СКУД *Castle* производится на панели настройки объекта **Точка доступа Castle**. Данный объект регистрируется на базе объекта **Сервер “Castle”** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (Рис. 3.4-1).



Рис. 3.4-1 Объект Точка доступа Castle

Регистрация объекта **Точка доступа** производится автоматически при чтении конфигурации *СКУД Castle*.

При чтении конфигурации *СКУД Castle* также автоматически определяются следующие параметры точки доступа:

1. номер точки доступа в базе данных *СКУД Castle* (Рис. 3.4-2, 1);

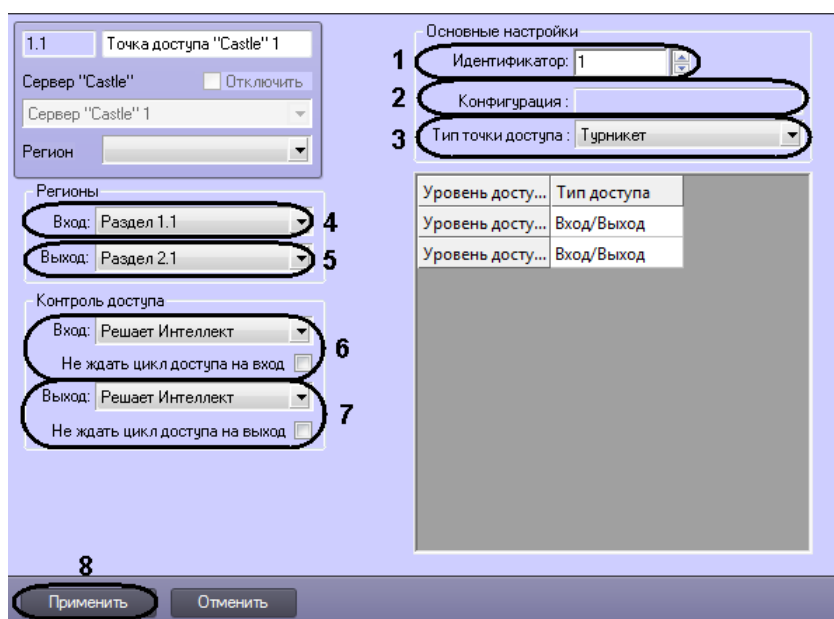


Рис. 3.4-2 Настройка точки доступа СКУД Castle

2. конфигурация точки доступа (см. Рис. 3.4-2, 2);

*Примечание. Конфигурация точки доступа настраивается с использованием переключателей на плате соответствующего контроллера СКУД Castle (см. официальную справочную документацию по СКУД Castle).*

3. режим контроля доступа (см. Рис. 3.4-2, 3).

Настройка точек доступа *СКУД Castle* производится следующим образом:



1. Из раскрывающегося списка **Вход** выбрать объект **Раздел**, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через точку доступа (см. Рис. 3.4-2, 4).
2. Из раскрывающегося списка **Выход** выбрать объект **Раздел**, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через точку доступа (см. Рис. 3.4-2, 5).
3. Настроить параметры контроля доступа при входе (см. Рис. 3.4-2, 6):
  - а) из раскрывающегося списка **Вход** выбрать то (того), что (кто) будет принимать и регистрировать решения о доступе – Сервер *Интеллект* или оператор;

*Примечание. Для обработки запроса оператором необходимо создать в системе интерфейсный объект **Фотоидентификация** и настроить его на событие **Запрос оператору (Доступ разрешен)**. Подробнее о данном объекте и его функциональности см. документ *Руководство по настройке и работе с модулем «Фотоидентификация»*.*

- б) в случае, если проход следует считать произведенным сразу после поднесения карты доступа к считывателю, необходимо установить флажок **Не ждать цикл доступа на вход**. В случае, если проход требуется считать совершенным только после осуществления прохода через точку доступа (т.е. срабатывания датчика двери), данный флажок необходимо снять.
4. Настроить параметры контроля доступа при выходе (см. Рис. 3.4-2, 7). Параметры идентичны параметрам контроля доступа на вход (см. предыдущий пункт).
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (см. Рис. 3.4-2, 8).
6. Повторить шаги 1-9 для всех требуемых точек доступа *СКУД Castle*.

Настройка точек доступа *СКУД Castle* завершена.

### 3.5 Установка ограничений для уровней доступа пользователей в точках доступа

На панели настройки объекта **Точка доступа Castle** отображаются уровни доступа, созданные на Сервере *Интеллект*. По умолчанию они применяются при проходах и на вход и на выход.

Для изменения настроек по умолчанию следует из списка **Тип доступа** для каждого уровня доступа выбрать необходимое значение (Рис. 3.5—1).

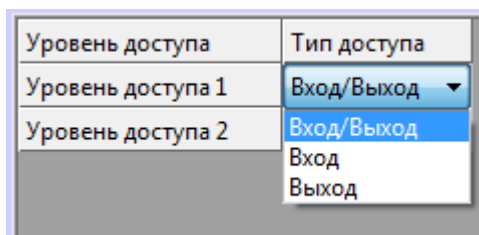


Рис. 3.5—1 Настройка точки доступа *СКУД Сфинкс*

Для сохранения внесенных изменений необходимо нажать кнопку **Применить**.

Настройка ограничения для уровней доступа пользователей в точках доступа завершена.

## 4 Работа с модулем интеграции «Castle»

### 4.1 Общие сведения о работе с модулем «Castle»

Для работы с модулем интеграции *Castle* используются следующие интерфейсные объекты:

- Карта;
- Протокол событий.

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе *Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора*.

Работа с интерфейсными объектами подробно описана в документе *Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора*.

### 4.2 Управление точкой доступа СКУД «Castle»

Управление точкой доступа осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Точка доступа Castle** (Рис. 4.2-1, Таб. 4.2—1).

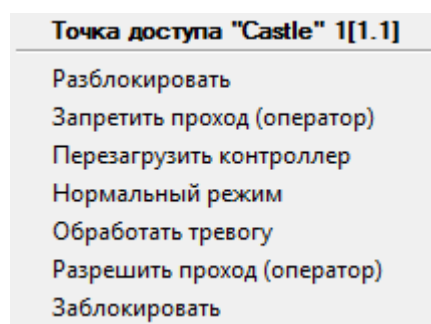


Рис. 4.2-1 Функциональное меню объекта Точка доступа Castle

*Примечание.* Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Таб. 4.2—1 Описание команд функционального меню объекта Точка доступа Castle

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Заблокировать	Блокировка точки доступа, проход не осуществляется
Нормальный режим	Перевод точки доступа в нормальное состояние: точка доступа нормально заблокирована; разблокировка происходит при считывании ключа; после прохода или по истечении заданного времени точка доступа автоматически блокируется
Запретить проход (оператор)	Запрет запрошенного прохода через точку доступа (используется после получения запроса на доступ)
Разрешить проход (оператор)	Разрешение запрошенного прохода через точку доступа (используется после получения запроса на доступ)
Разблокировать	Открытие замка на точке доступа
Перезагрузить контроллер	Перезагрузка контроллера точки доступа
Обработать тревогу	Подтверждение регистрации тревожного события в точке доступа

Существует возможность управления сразу всеми точками доступа с использованием функционального меню объекта **Сервер Castle** (Рис. 4.2-2, Таб. 4.2—2).

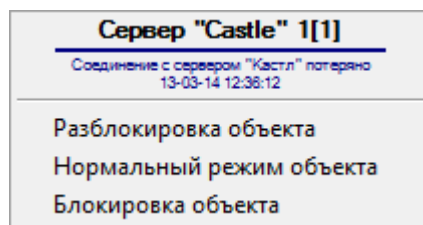


Рис. 4.2-2 Функциональное меню объекта Сервер Castle

Таб. 4.2—2 Описание команд функционального меню объекта Сервер Castle

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Блокировка объекта	Перевод всех точек доступа в состояние постоянной блокировки
Разблокировка объекта	Открытие замков на всех точках доступа
Нормальный режим объекта	Перевод всех точек доступа в нормальное состояние