



## **Дополнительные утилиты ПК Интеллект**

Интеллект 5.0 (русский)

Обновлено 29.12.2025

## Содержание

1	Общие сведения о дополнительных утилитах ПК Интеллект .....	10
2	Утилита чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты .....	11
3	Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe .....	12
4	Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки .....	13
5	Утилита Замер производительности fps.exe .....	14
6	Утилита проверки подлинности экспортированных кадров SignCheck.exe.....	15
7	Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe .....	16
8	Утилита редактирования шаблонов баз данных и файла внешних настроек ddi.exe.....	17
9	Утилита создания диалоговых окон пользователя Arpedit.exe.....	18
10	Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe .....	19
11	Утилита index.exe для переиндексации файлов архива .....	20
12	Утилита просмотра и конвертации видеоархива ITV player .....	21
13	Утилита для синхронизации базы данных протокола событий Sync.exe .....	22
14	Утилита FileSystemCheck.exe для сканирования и проверки индексных файлов.....	23
15	Утилита openRTSP.exe для проверки работоспособности RTSP-сервера.....	24
16	Сервис автоматического обновления Update Service .....	25
17	Консольная утилита dns_resolve.exe.....	26
18	Общие сведения о дополнительных утилитах ПК Интеллект .....	27
19	Утилита чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты .....	28
19.1	Назначение утилиты CodeReader.exe .....	28

19.2	Запуск и завершение работы утилиты CodeReader.exe .....	28
19.3	Работа с утилитой CodeReader.exe .....	30
19.4	Портативная версия CodeReader_portable.exe .....	31
20	Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe .....	33
20.1	Назначение утилиты tweaki.exe .....	33
20.2	Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe .....	34
20.3	Описание интерфейса утилиты tweaki.exe .....	35
20.3.1	Панель настройки раздела Windows .....	36
20.3.2	Панель настройки раздела Основная система .....	41
20.3.2.1	Панель настройки раздела Соединение .....	53
20.3.2.2	Панель настройки раздела Служба пропускного режима .....	57
20.3.2.3	Панель настройки раздела Распределенная конфигурация .....	58
20.3.2.4	Панель настройки раздела Конфигурация MSDE (MS SQL) .....	63
20.3.3	Панель настройки раздела Подсистема видео .....	65
20.3.4	Панель настройки раздела Проверка плат видеоввода .....	78
20.3.5	Панель настройки раздела Телеметрия .....	81
20.3.6	Панель настройки раздела POS-Интеллект .....	83
20.3.7	Панель настройки раздела Версия .....	84
20.4	Типовые задачи по расширенной настройке системы .....	85
20.4.1	Включение и настройка режима отладки программного комплекса Интеллект .....	85
20.4.1.1	Включение режима отладки .....	86
20.4.1.2	Настройка параметров log-файлов .....	87
20.4.2	Расширенная настройка распределенной архитектуры .....	89
20.4.3	Изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в базе данных конфигурации программного комплекса Интеллект .....	89
20.4.4	Ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером .....	91
20.4.5	Переиндексация архива аудио- и видеозаписей .....	92
20.4.6	Проверка работоспособности плат видеоввода .....	92

21	Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки .....	94
21.1	Назначение утилиты Support.exe.....	94
21.2	Запуск и завершение работы утилиты Support.exe .....	94
21.3	Описание интерфейса утилиты Support.exe.....	95
21.4	Сбор сведений о конфигурации серверов и удаленных рабочих мест с помощью утилиты Support.exe.....	97
22	Утилита Замер производительности fps.exe .....	99
22.1	Назначение утилиты fps.exe.....	99
22.2	Запуск и завершение работы утилиты fps.exe.....	99
22.3	Работа с утилитой fps.exe.....	100
22.3.1	Выбор источника видео .....	101
22.3.2	Задание параметров проверки .....	102
22.3.3	Запуск проверки и интерпретация результатов .....	103
23	Утилита проверки подлинности экспортированных кадров SignCheck.exe.....	107
23.1	Назначение утилиты SignCheck.exe .....	107
23.2	Запуск и завершение работы утилиты SignCheck.exe .....	107
23.3	Работа с утилитой SignCheck.exe .....	108
24	Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe .....	110
24.1	Назначение утилиты Convert.exe.....	110
24.2	Запуск и завершение работы утилиты Convert.exe .....	110
24.3	Восстановление измененных дат файлов видеоархива с использованием утилиты Convert.exe.....	111
24.4	Работа с утилитой Convert.exe из командной строки .....	112
25	Утилита редактирования шаблонов баз данных и файла внешних настроек ddi.exe.....	113
25.1	Редактирование шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi с помощью утилиты ddi.exe .....	113

25.2	Редактирование файла внешних настроек intellect.ddi с помощью утилиты ddi.exe .....	115
25.2.1	Основные принципы работы с утилитой .....	116
25.2.2	Вкладка Имена .....	116
25.2.3	Вкладка События .....	117
25.2.4	Вкладка Реакции .....	118
25.2.5	Вкладка Значки.....	119
25.2.6	Вкладка Состояния .....	120
25.2.7	Вкладка Правила перехода.....	122
25.2.8	Пример редактирования файла intellect.ddi для снижения нагрузки на базу данных .....	122
26	Утилита создания диалоговых окон пользователя Arpedit.exe.....	125
26.1	Руководство по работе с утилитой ArpEdit .....	125
26.1.1	Введение в руководство по работе с утилитой ArpEdit.....	125
26.1.1.1	Назначение документа.....	125
26.1.1.2	Назначение утилиты ArpEdit .....	125
26.1.2	Общие принципы работы с утилитой ArpEdit .....	126
26.1.2.1	Запуск и завершение работы утилиты ArpEdit.....	126
26.1.2.2	Описание элементов интерфейса утилиты ArpEdit.....	128
26.1.2.3	Создание объектов ArpEdit.....	129
26.1.2.4	Задание параметров отображения объекта.....	131
26.1.2.4.1	Задание параметров поля .....	131
26.1.2.4.2	Задание шрифта текста .....	134
26.1.2.4.3	Задание цвета объекта .....	135
26.1.2.4.4	Задание цвета фона объекта.....	136
26.1.3	Создание диалоговых окон .....	137
26.1.3.1	Создание формы диалогового окна.....	137
26.1.3.1.1	Создание элементов оформления.....	137
26.1.3.1.2	Создание переменных .....	138
26.1.3.1.3	Настройка объектов рабочей области.....	140

26.1.3.2	Сохранение формы диалогового окна .....	142
26.1.3.3	Вызов диалогового окна из ПК Интеллект .....	143
26.1.3.4	Пример создания диалогового окна для подсчета количества движений .....	145
26.1.4	Работа с формами пропусков .....	148
26.1.4.1	Создание формы пропуска.....	148
26.1.4.2	Сохранение формы пропуска .....	151
26.1.4.3	Вывод пропусков на печать .....	152
26.1.5	ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Элементы интерфейса утилиты ArpEdit .....	153
26.1.5.1	Системное меню .....	153
26.1.5.2	Панель инструментов.....	153
26.1.5.3	Рабочая область .....	155
26.1.6	ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Ввод текста с помощью редактора.....	156
27	Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe .....	158
27.1	Назначение утилиты idb.exe.....	158
27.2	Запуск и завершение работы утилиты idb.exe .....	158
27.3	Описание интерфейса утилиты idb.exe.....	159
27.4	Работа с утилитой idb.exe .....	168
27.5	Работа с утилитой idb.exe с помощью ключей .....	170
27.6	Выделение протокола событий в отдельную базу данных .....	172
27.7	Создание резервной копии баз данных.....	179
27.8	Восстановление БД из резервной копии.....	183
28	Утилита index.exe для переиндексации файлов архива .....	185
28.1	Назначение утилиты index.exe .....	185
28.2	Начало и завершение работы утилиты index.exe .....	185
28.3	Работа с утилитой index.exe .....	186
29	Утилита просмотра и конвертации видеоархива ITV player .....	189
29.1	Общие сведения об утилите ITV player .....	189
29.1.1	Назначение утилиты ITV player .....	189

29.1.2	Портативная версия утилиты ITV player .....	190
29.1.3	История просмотров в утилите ITV player .....	190
29.2	Запуск утилиты ITV player .....	190
29.2.1	Запуск утилиты ITV player из состава дистрибутивного комплекта ПК Интеллект .....	191
29.2.2	Запуск портативной версии утилиты ITV player.....	191
29.3	Настройка утилиты ITV player .....	192
29.4	Открытие видеофайлов .....	195
29.4.1	Открытие видеофайлов с помощью задания пути в утилите.....	196
29.4.2	Открытие видеофайлов с помощью командной строки .....	202
29.5	Просмотр видео при помощи утилиты ITV player.....	202
29.5.1	Панель управления воспроизведением .....	202
29.5.2	Навигация по архиву при помощи календаря .....	205
29.5.3	Навигация по архиву при помощи временной шкалы .....	206
29.5.4	Масштабирование видеоизображения в утилите ITV player.....	208
29.5.5	Сохранение кадра из командной строки.....	209
29.5.6	Водяные знаки на видеоизображении.....	210
29.5.7	Просмотр архива с fisheye-камер .....	210
29.5.8	Отображение титров на видеоизображении .....	212
29.6	Экспорт видеоархива при помощи утилиты ITV player .....	214
29.6.1	Порядок экспорта видеоархива .....	214
29.6.2	Переход на панель экспорта .....	215
29.6.3	Создание задачи на экспорт .....	215
29.6.4	Запуск экспорта архива.....	217
29.6.5	Установка параметров экспорта из командной строки .....	218
29.7	Распаковка видеофайлов в портативной версии утилиты ITV player .....	218
29.8	История просмотров в утилите ITV player .....	220
30	Утилита для синхронизации базы данных протокола событий Sync.exe .....	221

30.1	Назначение утилиты Sync.exe. Запуск и завершение работы .....	221
30.2	Синхронизация базы данных протокола событий с помощью утилиты Sync.exe .....	222
31	Утилита FileSystemCheck.exe для сканирования и проверки индексных файлов.....	223
31.1	Назначение утилиты FileSystemCheck.exe. Запуск и завершение работы.....	223
31.2	Работа с утилитой FileSystemCheck.exe .....	223
32	Утилита openRTSP.exe для проверки работоспособности RTSP-сервера .....	225
33	Сервис автоматического обновления Update Service .....	226
33.1	Назначение и принцип работы сервиса автоматического обновления Update Service .....	226
33.1.1	Компоненты сервиса .....	226
33.1.2	Принцип работы .....	226
33.1.3	Требования к пользовательским правам в Windows .....	226
33.1.4	Сбор информации о сервисе автоматического обновления в утилите Support.exe .....	227
33.2	Особенности взаимодействия сервиса обновлений Update Service с вертикальными решениями и компонентами ПК Интеллект .....	227
33.2.1	Особенности работы с пакетом драйверов IP-устройств Drivers Pack .....	227
33.3	Установка, восстановление, обновление и удаление сервиса автоматического обновления Update Service.....	228
33.3.1	Установка Update Service .....	228
33.3.1.1	Дистрибутив .....	228
33.3.1.2	Порядок установки.....	228
33.3.1.3	Установка клиента .....	234
33.3.1.4	Установка сервер + клиент .....	235
33.3.2	Изменение IP-адреса сервера обновлений .....	238
33.3.3	Восстановление Update Service .....	239

33.3.4	Автоматическое обновление клиента с использованием Менеджера обновлений .....	241
33.3.5	Удаление Update Service .....	241
33.3.6	Установка, обновление и удаление сервиса автоматического обновления Update Service в тихом (quiet) режиме .....	243
33.3.7	Особенности работы сервиса автоматического обновления Update Service, установленного как сервис .....	245
33.4	Настройка сервера обновлений (раздающего) в программе Менеджер обновлений .....	245
33.4.1	Адрес основного сервера .....	246
33.4.2	Вкладка Обновления .....	246
33.4.3	Вкладка Агенты .....	248
33.4.3.1	Список клиентов .....	248
33.4.3.2	Настройка и запуск обновлений .....	249
33.4.4	Вкладка Задачи .....	251
33.4.5	Вкладка Журнал .....	253
33.5	Настройка клиента (принимающего) .....	254
33.5.1	Общий порядок обновления на клиенте .....	255
33.5.2	Возможности клиента (агента обновлений) .....	255
34	Консольная утилита dns_resolve.exe .....	258

# 1 Общие сведения о дополнительных утилитах ПК Интеллект

## 2 Утилита чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты

- Назначение утилиты CodeReader.exe
- Запуск и завершение работы утилиты CodeReader.exe
- Работа с утилитой CodeReader.exe
- Портативная версия CodeReader\_portable.exe

### 3 Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe

- Назначение утилиты tweaki.exe
- Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe
- Описание интерфейса утилиты tweaki.exe
  - Панель настройки раздела Windows
  - Панель настройки раздела Основная система
    - Панель настройки раздела Соединение
    - Панель настройки раздела Служба пропускного режима
    - Панель настройки раздела Распределенная конфигурация
    - Панель настройки раздела Конфигурация MSDE (MS SQL)
  - Панель настройки раздела Подсистема видео
  - Панель настройки раздела Проверка плат видеоввода
  - Панель настройки раздела Телеметрия
  - Панель настройки раздела POS-Интеллект
  - Панель настройки раздела Версия
- Типовые задачи по расширенной настройке системы
  - Включение и настройка режима отладки программного комплекса Интеллект
  - Расширенная настройка распределенной архитектуры
  - Изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в базе данных конфигурации программного комплекса Интеллект
  - Ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером
  - Переиндексация архива аудио- и видеозаписей
  - Проверка работоспособности плат видеоввода

## 4 Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки

- Назначение утилиты Support.exe
- Запуск и завершение работы утилиты Support.exe
- Описание интерфейса утилиты Support.exe
- Сбор сведений о конфигурации серверов и удаленных рабочих мест с помощью утилиты Support.exe

## 5 Утилита Замер производительности fps.exe

- Назначение утилиты fps.exe
- Запуск и завершение работы утилиты fps.exe
- Работа с утилитой fps.exe

## 6 Утилита проверки подлинности экспортированных кадров SignCheck.exe

- Назначение утилиты SignCheck.exe
- Запуск и завершение работы утилиты SignCheck.exe
- Работа с утилитой SignCheck.exe

## 7 Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe

- Назначение утилиты Convert.exe
- Запуск и завершение работы утилиты Convert.exe
- Восстановление измененных дат файлов видеоархива с использованием утилиты Convert.exe
- Работа с утилитой Convert.exe из командной строки

## 8 Утилита редактирования шаблонов баз данных и файла внешних настроек ddi.exe

- Редактирование шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi с помощью утилиты ddi.exe
- Редактирование файла внешних настроек intellect.ddi с помощью утилиты ddi.exe
  - Основные принципы работы с утилитой
  - Вкладка Имена
  - Вкладка События
  - Вкладка Реакции
  - Вкладка Значки
  - Вкладка Состояния
  - Вкладка Правила перехода
  - Пример редактирования файла intellect.ddi для снижения нагрузки на базу данных

## 9 Утилита создания диалоговых окон пользователя Arpedit.exe

- Руководство по работе с утилитой ArpEdit
  - Введение в руководство по работе с утилитой ArpEdit
  - Общие принципы работы с утилитой ArpEdit
    - Запуск и завершение работы утилиты ArpEdit
    - Описание элементов интерфейса утилиты ArpEdit
    - Создание объектов ArpEdit
    - Задание параметров отображения объекта
  - Создание диалоговых окон
    - Создание формы диалогового окна
    - Сохранение формы диалогового окна
    - Вызов диалогового окна из ПК Интеллект
    - Пример создания диалогового окна для подсчета количества движений
  - Работа с формами пропусков
    - Создание формы пропуска
    - Сохранение формы пропуска
    - Вывод пропусков на печать
  - ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Элементы интерфейса утилиты ArpEdit
    - Системное меню
    - Панель инструментов
    - Рабочая область
  - ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Ввод текста с помощью редактора

## 10 Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe

- Назначение утилиты idb.exe
- Запуск и завершение работы утилиты idb.exe
- Описание интерфейса утилиты idb.exe
- Работа с утилитой idb.exe
- Работа с утилитой idb.exe с помощью ключей
- Выделение протокола событий в отдельную базу данных
- Создание резервной копии баз данных
- Восстановление БД из резервной копии

## 11 Утилита index.exe для переиндексации файлов архива

- Назначение утилиты index.exe
- Начало и завершение работы утилиты index.exe
- Работа с утилитой index.exe

## 12 Утилита просмотра и конвертации видеоархива ITV player

- Общие сведения об утилите ITV player
- Запуск утилиты ITV player
- Настройка утилиты ITV player
- Открытие видеофайлов
  - Открытие видеофайлов с помощью задания пути в утилите
  - Открытие видеофайлов с помощью командной строки
- Просмотр видео при помощи утилиты ITV player
  - Панель управления воспроизведением
  - Навигация по архиву при помощи календаря
  - Навигация по архиву при помощи временной шкалы
  - Масштабирование видеоизображения в утилите ITV player
  - Сохранение кадра из командной строки
  - Водяные знаки на видеоизображении
  - Просмотр архива с fisheye-камер
  - Отображение титров на видеоизображении
- Экспорт видеоархива при помощи утилиты ITV player
  - Порядок экспорта видеоархива
  - Переход на панель экспорта
  - Создание задачи на экспорт
  - Запуск экспорта архива
  - Установка параметров экспорта из командной строки
- Распаковка видеофайлов в портативной версии утилиты ITV player
- История просмотров в утилите ITV player

## 13 Утилита для синхронизации базы данных протокола событий Sync.exe

- Назначение утилиты Sync.exe. Запуск и завершение работы
- Синхронизация базы данных протокола событий с помощью утилиты Sync.exe

## 14 Утилита FileSystemCheck.exe для сканирования и проверки индексных файлов

- Назначение утилиты FileSystemCheck.exe. Запуск и завершение работы
- Работа с утилитой FileSystemCheck.exe

## 15 Утилита openRTSP.exe для проверки работоспособности RTSP-сервера

## 16 Сервис автоматического обновления Update Service

- Назначение и принцип работы сервиса автоматического обновления Update Service
- Особенности взаимодействия сервиса обновлений Update Service с вертикальными решениями и компонентами ПК Интеллект
- Установка, восстановление, обновление и удаление сервиса автоматического обновления Update Service
  - Установка Update Service
  - Изменение IP-адреса сервера обновлений
  - Восстановление Update Service
  - Автоматическое обновление клиента с использованием Менеджера обновлений
  - Удаление Update Service
  - Установка, обновление и удаление сервиса автоматического обновления Update Service в тихом (quiet) режиме
  - Особенности работы сервиса автоматического обновления Update Service, установленного как сервис
- Настройка сервера обновлений (раздающего) в программе Менеджер обновлений
  - Адрес основного сервера
  - Вкладка Обновления
  - Вкладка Агенты
  - Вкладка Задачи
  - Вкладка Журнал
- Настройка клиента (принимающего)

## 17 Консольная утилита dns\_resolve.exe

## 18 Общие сведения о дополнительных утилитах ПК Интеллект

Дополнительные утилиты ПК *Интеллект* представляют собой отдельные программные приложения, позволяющие выполнять дополнительные операции при настройке и работе с ПК *Интеллект*. В данном документе приводится описание следующих утилит:

1. Утилита чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты
2. Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект [tweaki.exe](#)
3. Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки
4. Утилита Замер производительности [fps.exe](#)
5. Утилита проверки подлинности экспортированных кадров [SignCheck.exe](#)
6. Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива [Convert.exe](#)
7. Утилита редактирования шаблонов баз данных и файла внешних настроек [ddi.exe](#)
8. Утилита создания диалоговых окон пользователя [Arpedit.exe](#)
9. Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных [idb.exe](#)
10. Утилита Проверка конфигурации
11. Утилита [index.exe](#) для переиндексации файлов архива
12. Утилита просмотра и конвертации видеоархива [ITV player](#)
13. Утилита для синхронизации базы данных протокола событий [Sync.exe](#)
14. Утилита [openRTSP.exe](#) для проверки работоспособности RTSP-сервера
15. Сервис автоматического обновления [Update Service](#)
16. Утилита [FileSystemCheck.exe](#) для сканирования и проверки индексных файлов

## 19 Утилита чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты

### 19.1 Назначение утилиты CodeReader.exe

Утилита *CodeReader.exe* предназначена для считывания dallas-кода с крипточипа (чипа) платы видеоввода для установления типа платы, HID компьютера, а также номера ключа аппаратной защиты Guardant или MatrixLock.



#### Примечание

Для корректной работы утилиты ПК *Интеллект* должен быть выгружен.

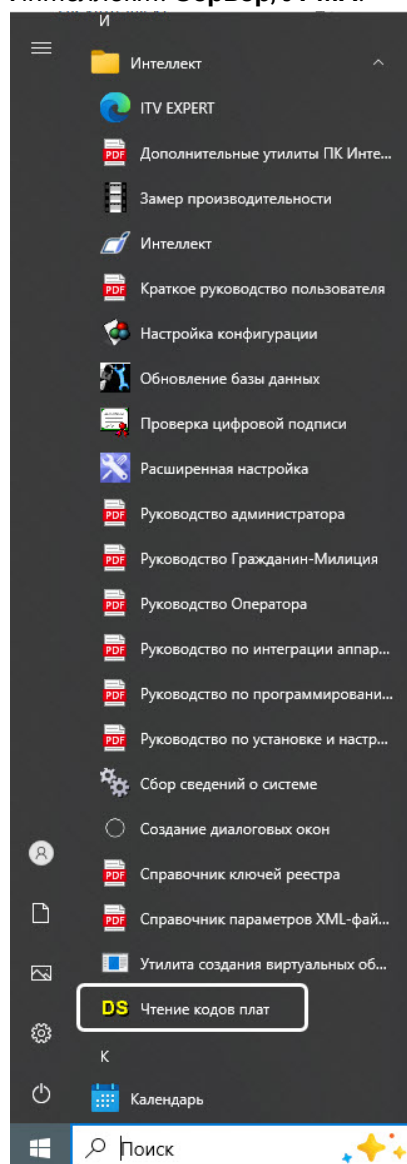
### 19.2 Запуск и завершение работы утилиты CodeReader.exe

Для запуска утилиты *CodeReader.exe* следует воспользоваться одним из следующих способов:

1. Запустить утилиту из панели задач Windows. Для этого следует нажать **Пуск -> Программы -> Интеллект -> Чтение кодов плат.**

Утилита *CodeReader.exe* доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК

### Интеллект: Сервер, УРМА.



2. Запустить утилиту из папки **Tools64** каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools64\CodeReader.exe.  
В результате выполнения описанного выше действия на экран будет выведено окно утилиты

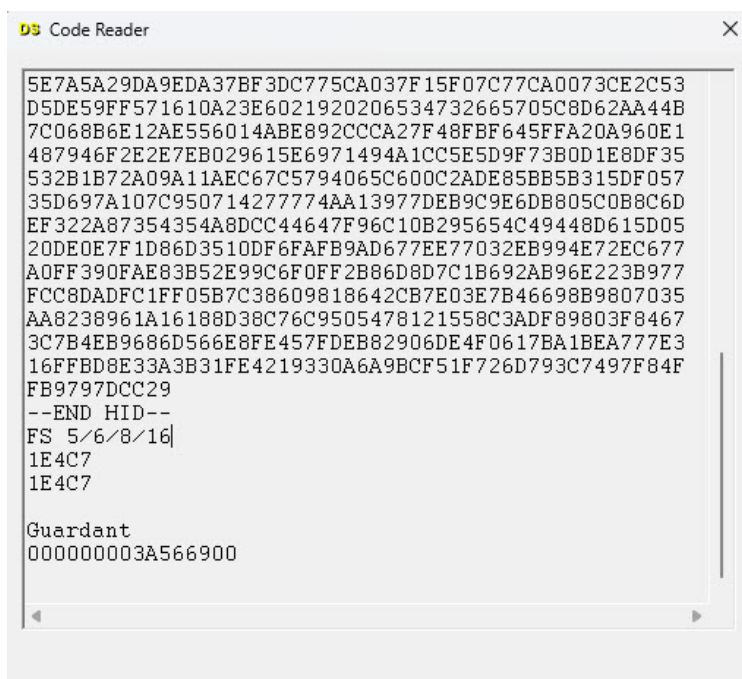
CodeReader.exe.



Для завершения работы с утилитой *CodeReader.exe* следует нажать кнопку  .

### 19.3 Работа с утилитой CodeReader.exe

Утилита *CodeReader.exe* позволяет определить тип платы видеоввода, установленной на ПК, по dallas-коду(ам), а так же номер ключа аппаратной защиты Guardant или MatrixLock. Для считывания данной информации необходимо запустить утилиту (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты CodeReader.exe](#)). Тип платы видеоввода, dallas-код(ы), номер ключа аппаратной защиты Guardant/MatrixLock и HID будут отображены в поле диалогового окна утилиты *CodeReader.exe*.



```

5E7A5A29DA9EDA37BF3DC775CA037F15F07C77CA0073CE2C53
D5DE59FF571610A23E6021920206534732665705C8D62AA44B
7C068B6E12AE556014ABE892CCA27F48FBF645FFA20A960E1
487946F2E2E7EB029615E6971494A1CC5E5D9F73B0D1E8DF35
532B1B72A09A11AEC67C5794065C600C2ADE85BB5B315DF057
35D697A107C950714277774AA13977DEB9C9E6DB805C0B8C6D
EF322A87354354A8DCC44647F96C10B295654C49448D615D05
20DE0E7F1D86D3510DF6FAFB9AD677EE77032EB994E72EC677
A0FF390FAE83B52E99C6F0FF2B86D8D7C1B692AB96E223B977
FCC8DADFC1FF05B7C38609818642CB7E03E7B46698B9807035
AA8238961A16188D38C76C9505478121558C3ADF89803F8467
3C7B4EB9686D566E8FE457FDEB82906DE4F0617BA1BEA777E3
16FFBD8E33A3B31FE4219330A6A9BCF51F726D793C7497F84F
FB9797DCC29
--END HID--
FS 5/6/8/16|
1E4C7
1E4C7

Guardant
000000003A566900

```

Количество dallas-кодов, определяющихся утилитой, зависит от числа чипов на плате видеоввода. На примере на рисунке видно, что была использована плата видеоввода FS6, которая имеет 2 чипа.

## 19.4 Портативная версия CodeReader\_portable.exe

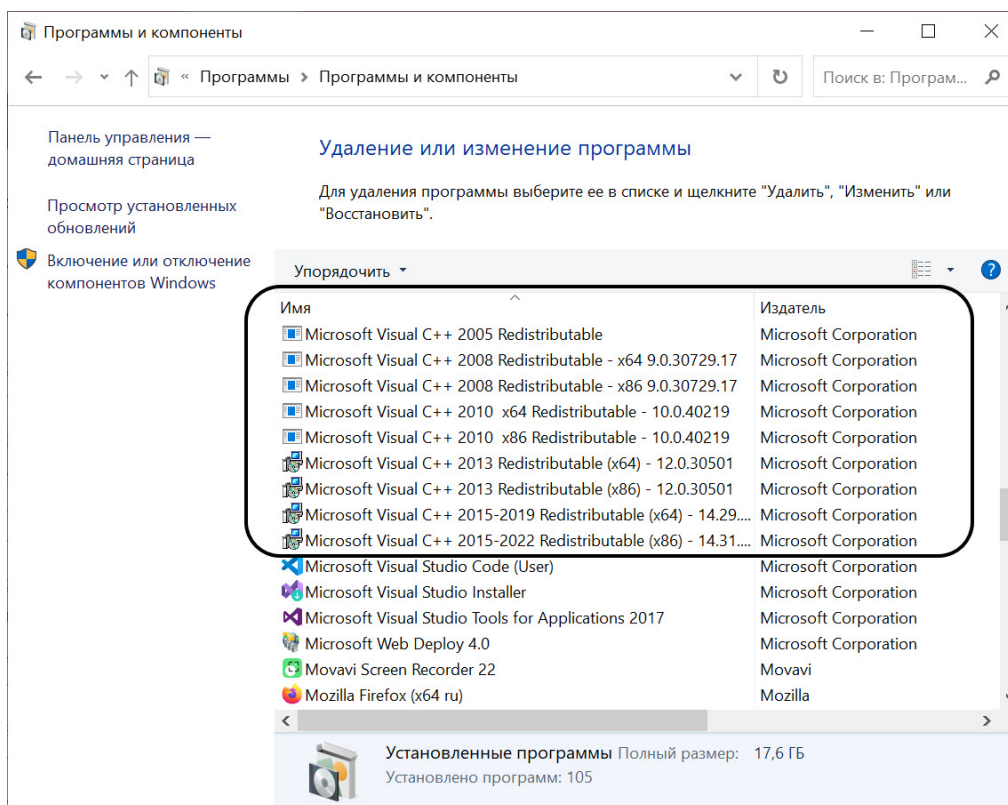
Портативная версия утилиты чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты представляет собой исполняемый файл CodeReader\_portable.exe. Данный файл можно загрузить с официального веб-сайта компании ITV, а также этот исполняемый файл доступен в директории установки ПК *Интеллект* в папке **Tools64**.

Портативная версия CodeReader\_portable.exe может быть запущена на любом компьютере, в том числе без установленного ПК *Интеллект*.

### **Внимание!**

Для работы портативной версии утилиты необходимо установить последние версии распространяемых пакетов Visual C++ для Visual Studio.

Для того чтобы проверить наличие распространяемых пакетов Visual C++ для Visual Studio, необходимо выбрать меню **Пуск -> Панель управления -> Программы -> Программы и компоненты**.



Если распространяемых пакетов нет, их можно скачать с официального сайта по ссылке: <https://learn.microsoft.com/ru-ru/cpp/windows/latest-supported-vc-redist?view=msvc-170>, либо установить файл, который доступен в директории установки ПК *Интеллект* в папке **Redist -> Dotnet4.5**.

Назначение и интерфейс портативной версии, а также порядок работы с ней аналогичны стандартной версии утилиты *CodeReader.exe* – см. [Утилита чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты](#).

## 20 Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe

### 20.1 Назначение утилиты tweaki.exe

Утилита *tweaki.exe* предназначена для конфигурирования программного комплекса *Интеллект* путем редактирования разделов реестра ОС Windows, в которых содержатся параметры настройки ядра и модулей программного комплекса *Интеллект*:

- для 64-битной системы – разделы реестра HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV и HKCU\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV;
- для 32-битной системы – разделы реестра HKLM\SOFTWARE\ITV и HKCU\SOFTWARE\ITV (см. [Справочник ключей реестра](#)).

Утилиту необходимо запускать от имени того же пользователя Windows, под которым запускается ПК *Интеллект*, иначе новые настройки могут не примениться. Это связано с тем, что от выбора учётной записи Windows зависит, в какой раздел реестра будут записаны изменения.



#### **Внимание!**

Неверные значения ключей реестра могут привести к неработоспособности системы.

Утилита *tweaki.exe* обеспечивает выполнение следующих задач:

1. настройка запуска ПК *Интеллект* (см. [Панель настройки раздела Windows](#));
2. включение режима отладки ПК *Интеллект* (см. [Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект](#));
3. расширенная настройка монитора видеонаблюдения (см. [Панель настройки раздела Подсистема видео](#));
4. расширенная настройка протоколирования событий (см. [Панель настройки раздела Основная система](#));
5. расширенная настройка обработки видеосигналов сервером (см. [Панель настройки раздела Подсистема видео](#));
6. расширенная настройка распределенной архитектуры (см. [Расширенная настройка распределенной архитектуры](#));
7. изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в БД конфигурации (см. [Изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в базе данных конфигурации программного комплекса Интеллект](#));

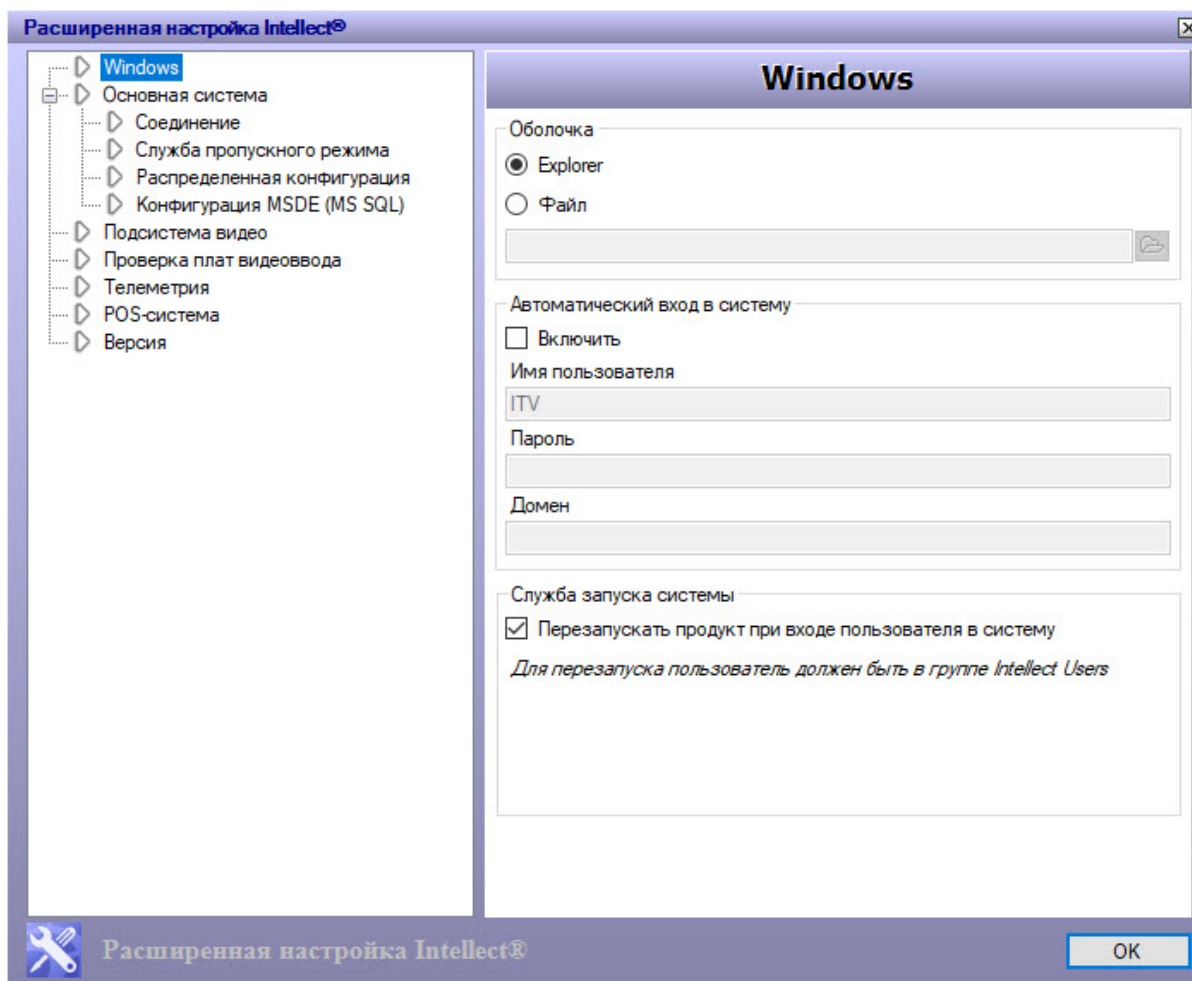
8. ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером (см. [Ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером](#));
9. расширенная настройка аудио- и видеозаписи в архив (см. [Панель настройки раздела Подсистема видео](#));
10. переиндексация архива аудио- и видеозаписей (см. [Переиндексация архива аудио- и видеозаписей](#));
11. выбор режима работы аналогового видеовыхода (см. [Панель настройки раздела Подсистема видео](#));
12. проверка работоспособности плат видеоввода (см. [Проверка работоспособности плат видеоввода](#));
13. расширенная настройка поворотных устройств (см. [Панель настройки раздела Телеметрия](#));
14. расширенная настройка POS-Интеллект (см. [Панель настройки раздела POS-Интеллект](#));
15. получение информации о версиях модулей ПК *Интеллект* (см. [Панель настройки раздела Версия](#)).


## 20.2 Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe

Запуск утилиты *tweaki.exe* производится одним из двух способов:

1. Из меню **Пуск** ОС Windows: **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Расширенная настройка**. Утилита *tweaki.exe* доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер, УРМА, УРММ**.
2. Из папки **Tools64** каталога установки программного комплекса *Интеллект*: <Директория установки *Интеллект*>\Tools64\tweaki.exe.

После запуска утилиты *tweaki.exe* на экран будет выведено диалоговое окно **Расширенная настройка Intellect**.

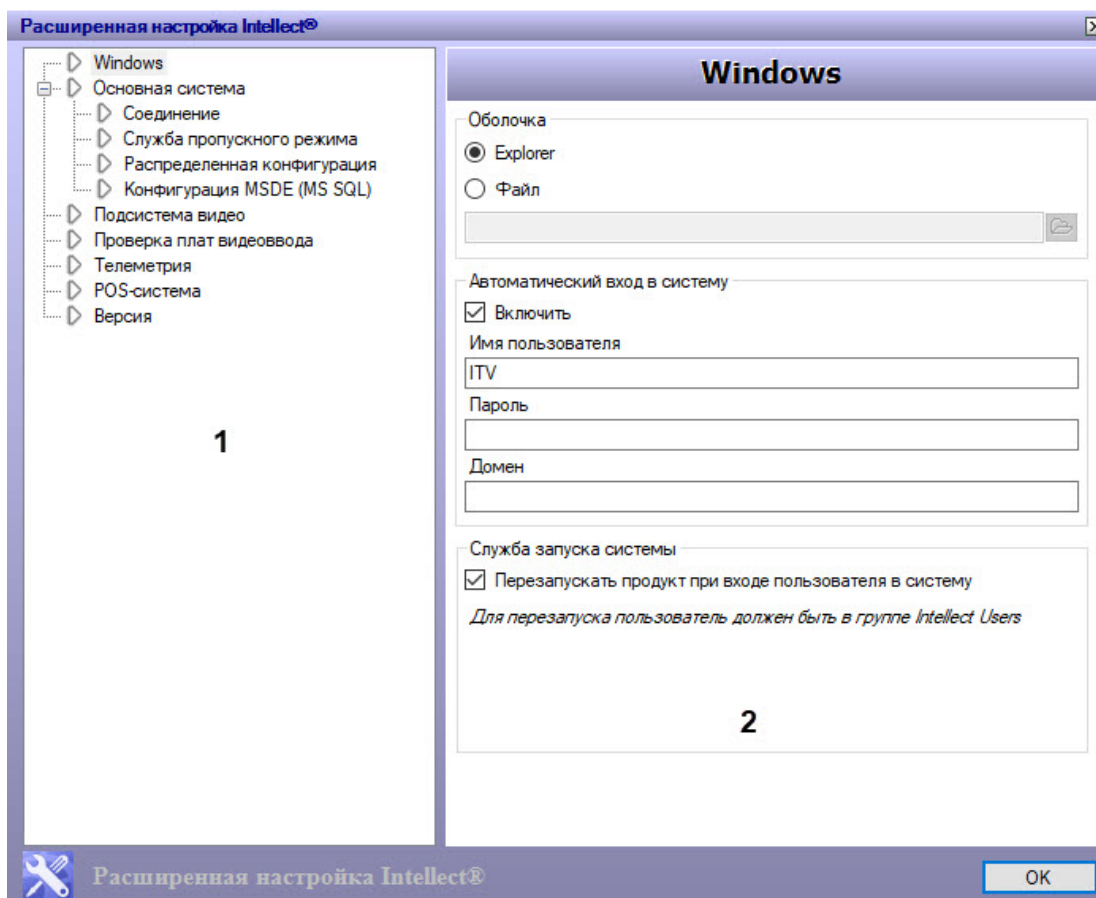


Для завершения работы с утилитой `tweaki.exe` и сохранения внесенных изменений необходимо нажать **ОК**. Для выхода без сохранения изменений следует нажать .

## 20.3 Описание интерфейса утилиты `tweaki.exe`

Пользовательский интерфейс утилиты `tweaki.exe` составляют два взаимосвязанных элемента:

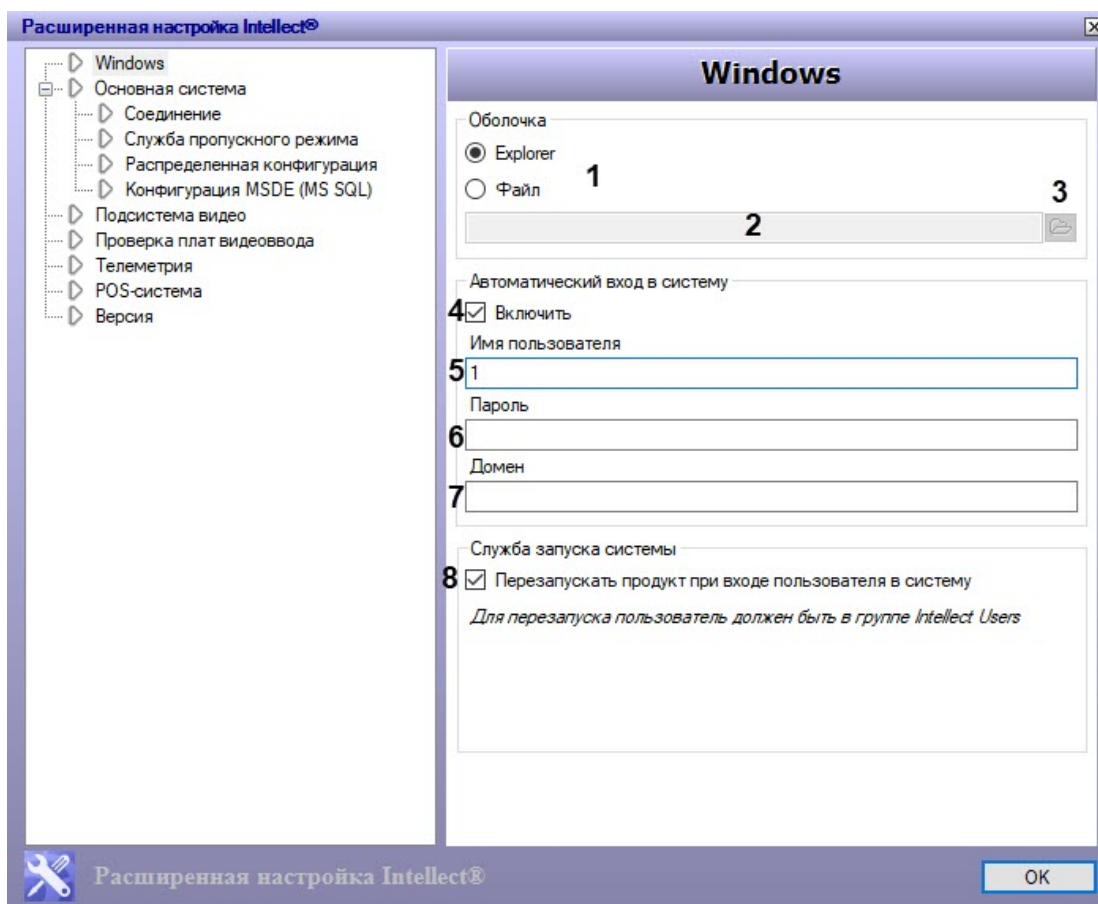
1. дерево разделов (1);
2. панель настройки раздела (2).



Дерево разделов диалогового окна tweaki.exe имеет статичную структуру и предназначено для обеспечения навигации при работе с утилитой. Для доступа к панели настроек требуемого раздела следует произвести щелчок левой кнопкой мыши по соответствующей вкладке дерева.

### 20.3.1 Панель настройки раздела Windows


Раздел **Windows** предназначен для настройки запуска операционной системы Windows. Внешний вид панели настройки раздела **Windows** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Windows** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа <b>Оболочка</b>						

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Переключатель <b>Explorer/Файл</b>	Устанавливается в положение	Выбирается рабочая оболочка ОС Windows. <b>Внимание!</b> Для запуска ПК Интеллект в качестве оболочки ОС необходимо отключение UAC. В ОС Windows 8 и Windows 8.1 для полного отключения UAC требуется настройка локальной политики безопасности – см. <a href="#">Настройки ОС для корректной работы УРМА и Сервера</a>	Неприменимо	Explorer	Explorer – в качестве рабочей оболочки ОС Windows загружается Microsoft Explorer (соответствует стандартным настройкам ОС Windows) Файл – в качестве рабочей оболочки ОС Windows загружается ПК Интеллект
2	Поле <b>Файл</b>	Вводится значение в поле. <i>Примечание. Активно при положении переключателя <b>Файл</b></i>	Задается полный путь к файлу оболочки ОС Windows	Неприменимо	Неприменимо	В качестве оболочки выбирается исполняемый файл intellect.exe или slave.exe

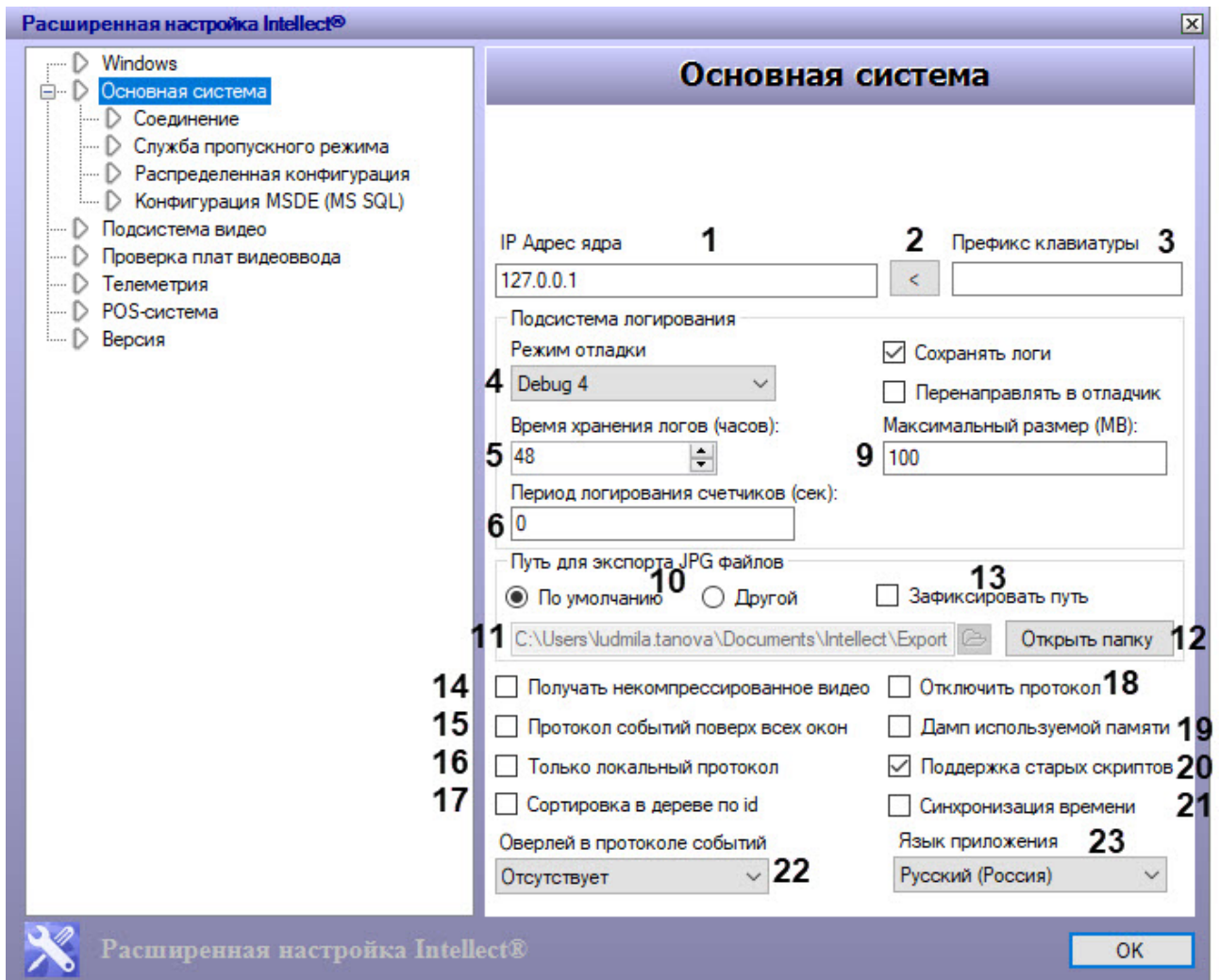
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	Кнопка 	Нажимается кнопка. <i>Примечание. Активна при положении переключателя <b>Файл</b></i>	Открывается стандартное диалоговое окно  Windows <b>Открыти</b> е для выбора файла оболочки ОС Windows. В поле отображается полный путь к файлу оболочки	Неприменимо	Неприменимо	В качестве оболочки выбирается исполняемый файл intellect.exe или slave.exe
<b>Группа Автоматический вход в систему</b>						
4	Флажок <b>Включить</b>	Устанавливается флажок	Активируется автоматический вход пользователя в ОС Windows	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – автоматический вход пользователя активирован <b>Нет</b> – автоматический вход пользователя не активирован
5	Поле <b>Имя пользователя</b>	Вводится значение в поле	Задается имя пользователя для входа в ОС Windows	Неприменимо	Неприменимо	До 64 символов. Зависит от настроек учетной записи пользователя в ОС Windows (хранятся либо локально, либо на доменном сервере)

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
6	Поле <b>Пароль</b>	Вводится значение в поле	Задается пароль пользователя для входа в ОС Windows	Неприменимо	Неприменимо	От 8 до 14 символов. Зависит от настроек учетной записи пользователя в ОС Windows (хранятся либо локально, либо на доменном сервере)
7	Поле <b>Домен</b>	Автоматически	Отображает имя доменного сервера (при наличии), на котором хранятся сведения об учетной записи пользователя (имя пользователя и пароль)	Неприменимо	Неприменимо	Зависит от настроек доменной сети (соответственно от сетевых настроек ОС Windows)
Группа <b>Служба запуска системы</b>						


№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
8	Флажок <b>Перезапустить продукт при входе пользователя в систему</b>	Устанавливается флажок	Задается способ перезапуска ПК <i>Интеллект</i> , установленного как сервис, при входе пользователя в систему	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – ПК <i>Интеллект</i> , установленный в качестве сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе Intellect Users <b>Нет</b> – ПК <i>Интеллект</i> , установленный в качестве сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе Intellect Users

### 20.3.2 Панель настройки раздела Основная система

Раздел **Основная система** предназначен для расширенной настройки программного комплекса *Интеллект*. Внешний вид панели настроек раздела **Основная система** приведен на рисунке.




Описание параметров настройки раздела **Основная система** приведено в таблице.


№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>IP Адрес ядра</b>	Вводится значение в поле	Определяется IP-адрес сервера <i>Интеллект</i> , с которым по умолчанию требуется соединять модуль <i>Slave.exe</i> клиента. <i>Примечание.</i> <i>Настраивается на клиенте</i>	IP адрес	127.0.0.1	Зависит от сетевых настроек сервера. При неудачной попытке соединения на экран будет выведено диалоговое окно запроса IP-адреса
2	Кнопка 	Нажимается кнопка	Задается IP-адрес локального компьютера. <i>Примечание.</i> <i>Настраивается на клиенте</i>	IP адрес	Неприменимо	Неприменимо
3	Поле <b>Префикс клавиатуры</b>	Вводится значение в поле	Устанавливается префикс для клавиш программируемой клавиатуры. Позволяет ПК <i>Интеллект</i> распознавать команды, поступающие от специализированных клавиатур	Символ	Неприменимо	Как правило, Тильда – ~, ее код – 126
Группа Подсистема логирования						


№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	Раскрывающийся список <b>Режим отладки</b>	Выбирается значение из списка	Определяется режим отображения отладочного окна ПК <i>Интеллект</i> (см. <a href="#">Отладочное окно</a> )	Список доступных режимов отображения отладочного окна	Начиная с хотфиска 4.11.3.4472 по умолчанию включен режим <b>Debug 4</b> . До этого хотфиска – <b>Выключен</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Выключен</b> – отладочное окно не отображается.</li> <li>• <b>Debug 1</b> – отладочное окно отображается и создается log-файл, содержащий записи об ошибках модулей.</li> <li>• <b>Debug 2</b> – отладочное окно отображается и создается log-файл, содержащий записи об ошибках модулей и предупреждениях.</li> <li>• <b>Debug 3</b> – отладочное окно отображается и создается log-файл, содержащий записи обо всех событиях модулей.</li> <li>• <b>Debug 4</b> – отладочное окно отображается и создается log-файл, содержащий записи обо всех событиях модулей, а также дополнительный набор параметров, индивидуальный для каждого модуля (используется разработчиками)</li> </ul>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
5	Поле <b>Время хранения логов (часов)</b>	Вводится значение в поле	Определяется время хранения log-файлов	Натуральный числовой ряд	48 часов	> 0
6	Поле <b>Период логирования счетчиков (сек.)</b>	Вводится значение в поле	Определяется период времени в секундах, с которым в log-файл заносится информация о загрузке процессора, памяти и диска	Натуральный числовой ряд	60	Целые положительные числа не менее 60 и ноль. В случае, если установлено значение 0, информация по счетчикам не включается в log-файл
7	Флажок <b>Сохранять логи</b>	Устанавливается флажок	Активируется запись событий системы в log-файлы	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – события сохраняются в log-файлах <b>Нет</b> – события не сохраняются в log-файлах
8	Флажок <b>Перенаправлять в отладчик</b>	Устанавливается флажок	Активируется использование программы-отладчика	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – программа-отладчик используется <b>Нет</b> – программа-отладчик отключена
9	Поле <b>Максимальный размер (МВ)</b>	Вводится значение в поле	Определяется максимальный объем памяти, который могут занимать log-файлы. По достижении этого объема log-файлы архивируются	Натуральный числовой ряд	100 МВ	>= 100. Значения менее 100 Мбайт игнорируются
<b>Группа Путь для экспорта JPG файлов</b>						

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
10	Переключатель <b>По умолчанию/ Другой</b>	Устанавливается в положении	Определяется путь к папке экспорта кадров из видеоархива ПК <i>Интеллект</i> (см. <a href="#">Экспорт кадра</a> )	Неприменимо	По умолчанию (полный путь к папке экспорта C:\Users\%текущее имя пользователя%\Documents\Intellect\Export\)	<b>По умолчанию</b> – экспорт производится в папку (указан полный путь) C:\Users\%текущее имя пользователя%\Documents\Intellect\Export\ Поле пути к папке экспорта недоступно для редактирования <b>Другой</b> – экспорт производится в выбранную папку, поле пути к папке доступно для редактирования

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
11	Поле <b>Другой</b>	Вводится значение в поле	<p>Задается путь к папке экспорта кадров из видеоархива ПК <i>Интеллект</i> в случае положения переключателя <b>Другой</b></p> <div data-bbox="512 826 877 1254" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> <b>Примечание</b></p> <p>Указанный путь запишется в ключ реестра <b>ExportDir</b>, расположенный в HKLM\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\Intellect\Video (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a>)</p> </div>	Путь к папке	Неприменимо	Неприменимо

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
	Кнопка 	Нажимается кнопка	Открывается окно <b>Обзор папок</b> для выбора папки экспорта кадров из видеоархива ПК <i>Интеллект</i> в случае положения переключателя <b>Другой</b>  <div data-bbox="512 860 877 1285" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p><b>Примечание</b></p> <p>Указанный путь запишется в ключ реестра <b>ExportDir</b>, расположенный в HKLM\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\Intellect\Video (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a>)</p> </div>	Путь к папке	Неприменимо	Неприменимо
12	Кнопка <b>Открыть папку</b>	Нажимается кнопка	Открывается текущая папка для экспорта кадров	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
13	Флажок <b>Зафиксировать путь</b>	Устанавливается флажок	<p>Флажок позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте периода архива</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> <b>Примечание</b></p> <p>Выбранное значение запишется в ключ реестра <b>ExportDirFixed</b>, расположенный в HKLM\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\Intellect\Video (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a>)</p> </div>	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – смена каталога экспорта запрещена</p> <p><b>Нет</b> – смена каталога экспорта разрешена</p>
Без группы						
14	Флажок <b>Получать некомпрессированное видео</b>	Устанавливается флажок	Активируется получение от сервера несжатого видео. Как правило, настраивается на клиенте	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – клиент получает от сервера несжатое видео</p> <p><b>Нет</b> – клиент получает от сервера компрессированное видео</p>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
15	Флажок <b>Протокол событий поверх всех окон</b>	Устанавливается флажок	Активируется функция отображения интерфейсного окна <b>Протокол событий</b> поверх остальных окон	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – интерфейсное окно <b>Протокол событий</b> отображается поверх остальных окон <b>Нет</b> – интерфейсное окно <b>Протокол событий</b> отображается, если выбран соответствующий экран
16	Флажок <b>Только локальный протокол</b>	Устанавливается флажок	Включается запись в базу данных протокола событий только информации о событиях, зарегистрированных на данном компьютере <i>Примечание. Также данный параметр можно задать на панели настройки объекта <b>Компьютер</b> – см. раздел <a href="#">Настройка протоколирования событий</a></i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – в базу данных протокола событий записываются только зарегистрированные на данном компьютере события <b>Нет</b> – в базу данных протокола событий записываются все требуемые события

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
17	Флажок <b>Сортировка в дереве по id</b>	Устанавливается флажок	<p>Включается сортировка объектов в дереве по идентификатору.</p> <p><i>Примечание 1. Если выбрана сортировка по имени и в имени объекта присутствуют цифры, то сортировка осуществляется в алфавитном порядке. Например, объект с именем "115" будет стоять выше объекта с именем "15", т.к. в имени "115" на втором месте стоит единица, а в имени "15" стоит цифра 5.</i></p> <p><i>Примечание 2. Данный флажок также влияет на сортировку объектов в дереве при добавлении объектов на слой в утилите Редактор карт</i></p>	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – объекты в дереве сортируются по идентификатору</p> <p><b>Нет</b> – объекты в дереве сортируются по имени</p>
18	Флажок <b>Отключить протокол</b>	Устанавливается флажок	<p>Отключается запись событий в базу данных протокола событий на данном компьютере.</p> <p><i>Примечание. Также данный параметр можно задать на панели настройки объекта <b>Компьютер</b> – см. раздел <a href="#">Настройка хранения (протоколирования) событий</a></i></p>	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – запись событий в базу данных протокола событий не производится</p> <p><b>Нет</b> – запись событий в базу данных протокола событий производится</p>

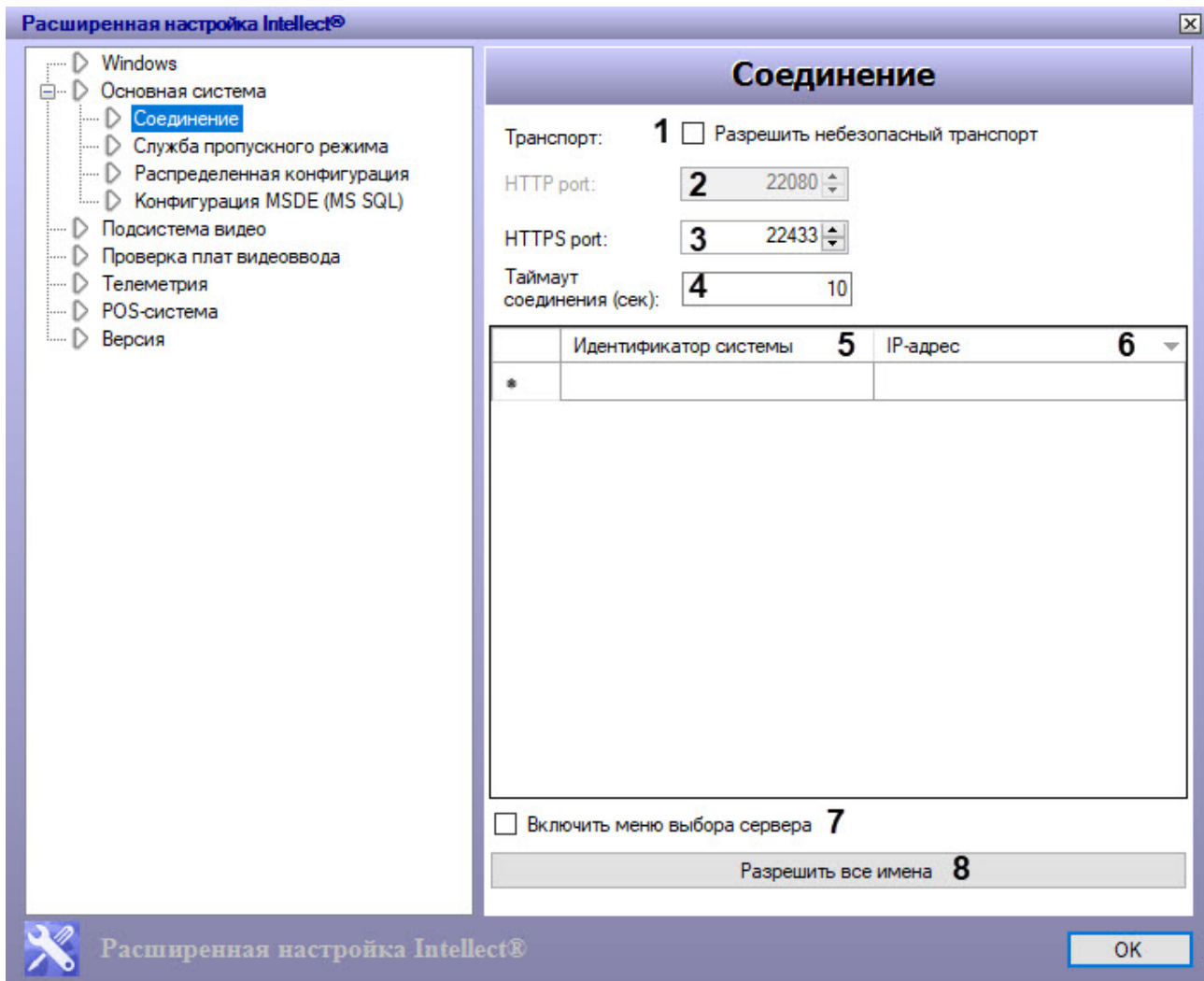
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
19	Флажок <b>Дамп используемой памяти</b>	Устанавливается флажок	Активируется функция сохранения в корневую папку ПК <i>Интеллект</i> файла .dmp с копией содержимого всей оперативной памяти при некорректном завершении работы хотя бы одного модуля системы	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – дамп памяти формируется <b>Нет</b> – дамп памяти не формируется
20	Флажок <b>Поддержка старых скриптов</b>	Устанавливается флажок	Активируется поддержка объектов <b>Программы</b> в ПК <i>Интеллект</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – поддерживаются как объекты <b>Скрипты</b> , так и объекты <b>Программы</b> <b>Нет</b> – объекты <b>Программа</b> не доступны в окне <b>Настройка системы</b> , поддерживаются только объекты <b>Скрипты</b>
21	Флажок <b>Синхронизация времени</b>	Устанавливается флажок	Определяется синхронизацию времени компьютеров, входящих в распределенную систему, с системным временем данного компьютера. Синхронизация времени происходит автоматически в 00 часов 00 минут каждых суток, либо при запуске ПК <i>Интеллект</i> на Сервере, являющемся источником времени для синхронизации.	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – время синхронизируется <b>Нет</b> – время не синхронизируется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
22	Раскрывающийся список <b>Оверлей в протоколе событий</b>	Выбирается значение из списка	Определяется режим оверлея для обработки видеосигналов, просматриваемых с помощью объекта <b>Протокол событий</b>	Название режим оверлея	Оверлей 2	<b>Отсутствует</b> – видеосигналы видеокарты не обрабатываются <b>Оверлей 1</b> – используется Direct3D <b>Оверлей 2</b> – используется DirectDraw
23	Раскрывающийся список <b>Язык приложения</b>	Выбирается значение из списка	Определяется язык интерфейса программного комплекса <i>Интеллект</i>	Название установленных языков	Русский (Россия)	Зависит от набора установленных языков. Установка языков описана в разделе <a href="#">Язык интерфейса программного комплекса Интеллект</a>

### 20.3.2.1 Панель настройки раздела Соединение

Раздел **Соединение** предназначен для настройки автоматического соединения клиента с резервными видеосерверами в случае обрыва связи с основным сервером. В разделе **Соединение** необходимо указать сетевые имена и IP-адреса резервных видеосерверов, поскольку по умолчанию они не прописаны в реестре.

Внешний вид панели настройки раздела **Соединение** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Соединение** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предавление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Флажок <b>Разрешить небезопасный транспорт</b>	Устанавливается флажок	Активируется функция доступа к использованию небезопасного порта (HTTP-порт)	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – оператор может разрешить использование небезопасного порта <b>Нет</b> – использование небезопасного порта запрещено
2	Поле <b>HTTP port</b>	Вводится значение в поле. <i>Примечание. Значение вводится при помощи клавиатуры, либо с помощью стрелок вверх-вниз</i>	Задается номер незащищенного порта, который будет использоваться для передачи данных <i>Примечание. Поле неактивно, если не установлен флажок <b>Разрешить небезопасный транспорт</b></i>	Целые положительные числа	22080	Неприменимо

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предавление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	Поле <b>HTTPS port</b>	Вводится значение в поле. <i>Примечание. Значение вводится при помощи клавиатуры, либо с помощью стрелок вверх-вниз</i>	Задается номер защищенного порта, который будет использоваться для передачи данных	Целые положительные числа	22433	Неприменимо
4	Поле <b>Таймаут соединения (сек)</b>	Вводится значение в поле	Задается время в секундах, после которого происходит автоматическое соединение клиента с резервными видеосерверами в случае обрыва связи с основным сервером	Секунды	10	От 0 до 999999999
5	Поле <b>Идентификатор системы</b>	Вводится значение в поле	Задается сетевое имя резервного видеосервера в случае разрыва связи с основным сервером	Неприменимо	Неприменимо	Зависит от сетевых настроек резервного видеосервера
6	Поле <b>IP-адрес</b>	Вводится значение в поле	Задается IP-адрес выбранного резервного видеосервера	IP-адрес	Неприменимо	Зависит от сетевых настроек резервного видеосервера

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предавление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
7	Флажок <b>Включить меню выбора сервера</b>	Устанавливается флажок	Задается возможность включения меню выбора сервера. <i>Примечание. Есть возможность подключить сразу несколько серверов</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – оператор может включить меню выбора сервера <b>Нет</b> – оператор не может включить меню выбора сервера
8	Кнопка <b>Разрешить все имена</b>	Нажимается кнопка	Автоматически в столбец <b>IP-адрес</b> добавляются IP-адреса компьютеров, заданных в столбце <b>Идентификатор системы</b> , при условии, что они включены и определены	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо



#### Примечание

Для удаления заданного сервера необходимо выделить его в списке (кликнуть по строке) и нажать на клавиатуре Ctrl+Del.

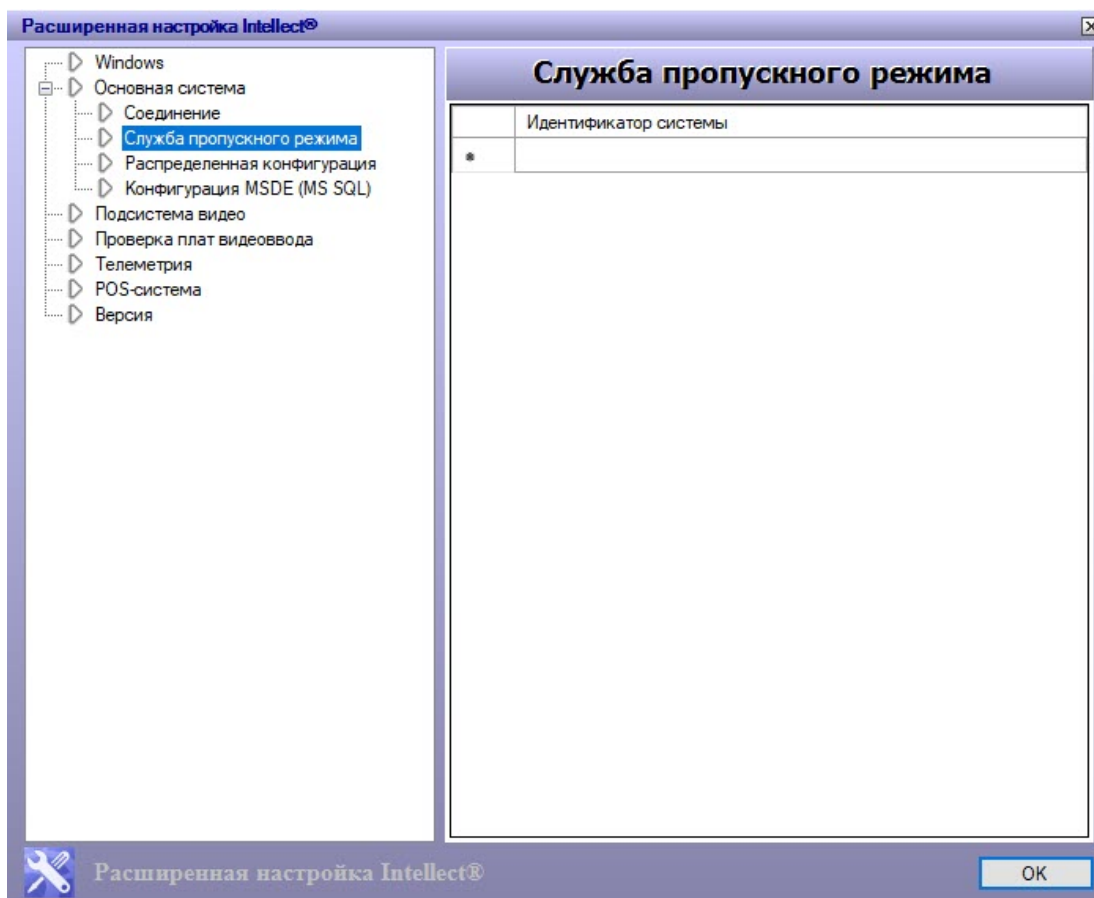
### 20.3.2.2 Панель настройки раздела Служба пропускного режима

Раздел **Служба пропускного режима** предназначен для формирования единой базы фотографий модуля *Бюро пропусков* (в базовую версию ПК *Интеллект* не входит, см. также [Формирование единой базы фотографий](#)). В данном разделе необходимо указать сетевые имена компьютеров, на которых следует хранить все фотографии сотрудников. Фотографии будут содержаться в папке **Person** (<Директория установки Интеллект>\Vmp\Person).



#### Примечание

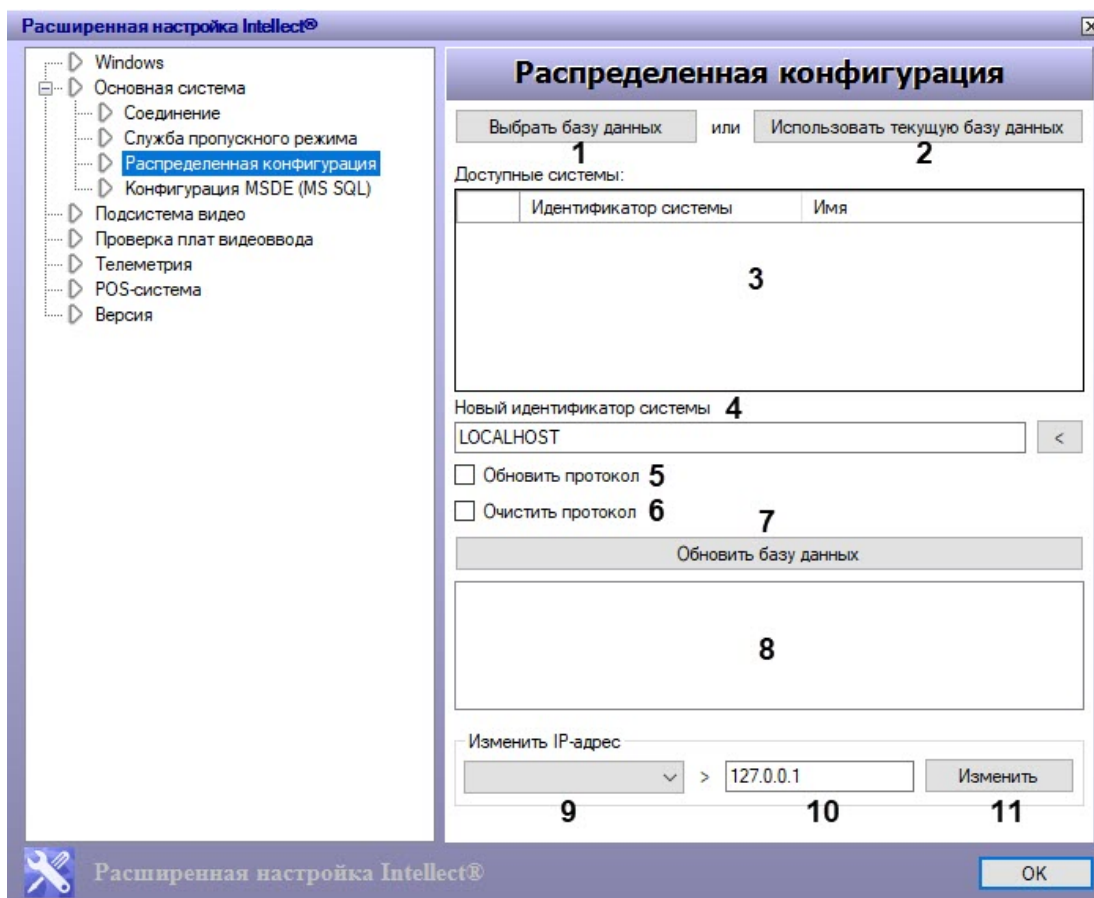
Папка **Person** автоматически создается при установке модуля *Бюро пропусков*.



### 20.3.2.3 Панель настройки раздела Распределенная конфигурация

Раздел **Распределенная конфигурация** предназначен для корректирования основной базы данных ПК *Интеллект* при несовпадении реальных сетевых имен компьютеров с именами, указанными в базе (например, в случае замены компьютера, на котором хранилась база). Раздел также используется для правки в базе данных IP-адреса выбранного компьютера.


Внешний вид панели настройки раздела **Распределенная конфигурация** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Распределенная конфигурация** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Кнопка <b>Выбрать базу данных</b>	Нажимается кнопка	Вызывается стандартное диалоговое окно <b>Свойства канала передачи данных</b> для выбора базы данных, в которой требуется заменить сетевое имя и/или IP-адрес компьютера	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Кнопка <b>Использовать текущую базу данных</b>	Нажимается кнопка	Выбирается основная база ПК <i>Интеллект</i>	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо
3	Таблица <b>Доступные системы</b>	Автоматически	Отображается список сетевых имен компьютеров, содержащихся в выбранной базе данных	Неприменимо	Неприменимо	Сетевые имена компьютеров, связи между которыми заданы на вкладке <b>Архитектура</b>
4	Поле <b>Новый идентификатор системы</b>	Вводится значение в поле	Задается новое сетевое имя выбранного в таблице <b>Доступные системы</b> компьютера	Неприменимо	Неприменимо	Зависит от текущих сетевых настроек требуемого компьютера. Если сетевое имя требуемого компьютера > 15 символов, то в качестве сетевого имени в данном поле следует указать первые 15 символов

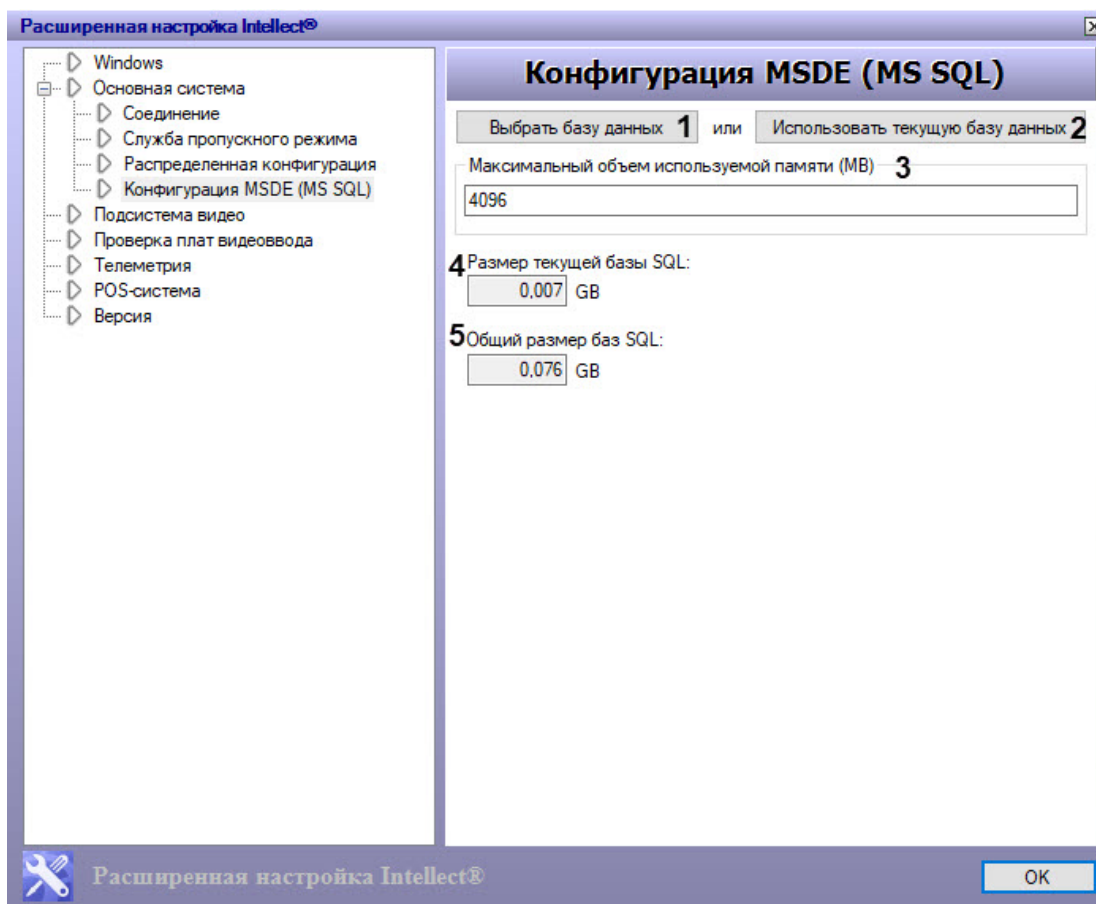
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
	Кнопка 	Нажимается кнопка и выбирается значение из списка	Задается новое сетевое имя выбранного в таблице <b>Доступные системы</b> компьютера	Неприменимо	Неприменимо	Зависит от текущих сетевых настроек требуемого компьютера. Если сетевое имя требуемого компьютера > 15 символов, то в качестве сетевого имени в данном поле следует указать первые 15 символов
5	Флажок <b>Обновить протокол</b>	Устанавливается флажок	Заменяется сетевое имя компьютера в таблице <b>Протокол событий</b> выбранной основной базы данных <i>Интеллект</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – имя компьютера в таблице <b>Протокол событий</b> заменяется <b>Нет</b> – имя компьютера в таблице <b>Протокол событий</b> не заменяется
6	Флажок <b>Очистить протокол</b>	Устанавливается флажок	Удаляется список зарегистрированных событий из таблицы <b>Протокол событий</b> выбранной основной базы данных <i>Интеллект</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – список зарегистрированных событий будет удален <b>Нет</b> – список зарегистрированных событий сохраняется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
7	Кнопка <b>Обновить базу данных</b>	Нажимается кнопка	Запускается процесс корректирования выбранной базы данных в соответствии с заданными настройками	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо
8	Поле <b>Протокол обновления</b>	Автоматически	Отображается процесс корректирования выбранной базы данных	Неприменимо	Неприменимо	Зависит от структуры выбранной базы данных и заданных настроек
<b>Группа Изменить IP-адрес</b>						
9	Раскрывающийся список с IP-адресами	Выбирается значение из списка	Задается IP-адрес компьютера, который требуется заменить в выбранной базе данных	IP-адреса компьютеров, содержащихся в выбранной базе данных	Неприменимо	Зависит от количества компьютеров, связи между которыми заданы на вкладке <b>Архитектура</b>
10	Поле задания IP-адреса	Вводится значение в поле	Задается новый IP-адрес компьютера для изменения в базе данных	IP-адрес	127.0.0.1	Зависит от текущих сетевых настроек требуемого компьютера
11	Кнопка <b>Изменить</b>	Нажимается кнопка	Изменяется IP-адрес требуемого компьютера в выбранной базе данных	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо

### 20.3.2.4 Панель настройки раздела Конфигурация MSDE (MS SQL)

Раздел **Конфигурация MSDE (MS SQL)** предназначен для ограничения объема оперативной памяти, отводимой для работы MS SQL Server с базами данных формата SQL. Ограничение объема оперативной памяти служит для повышения производительности системы.

Внешний вид панели настройки раздела **Конфигурация MSDE (MS SQL)** приведен на рисунке.



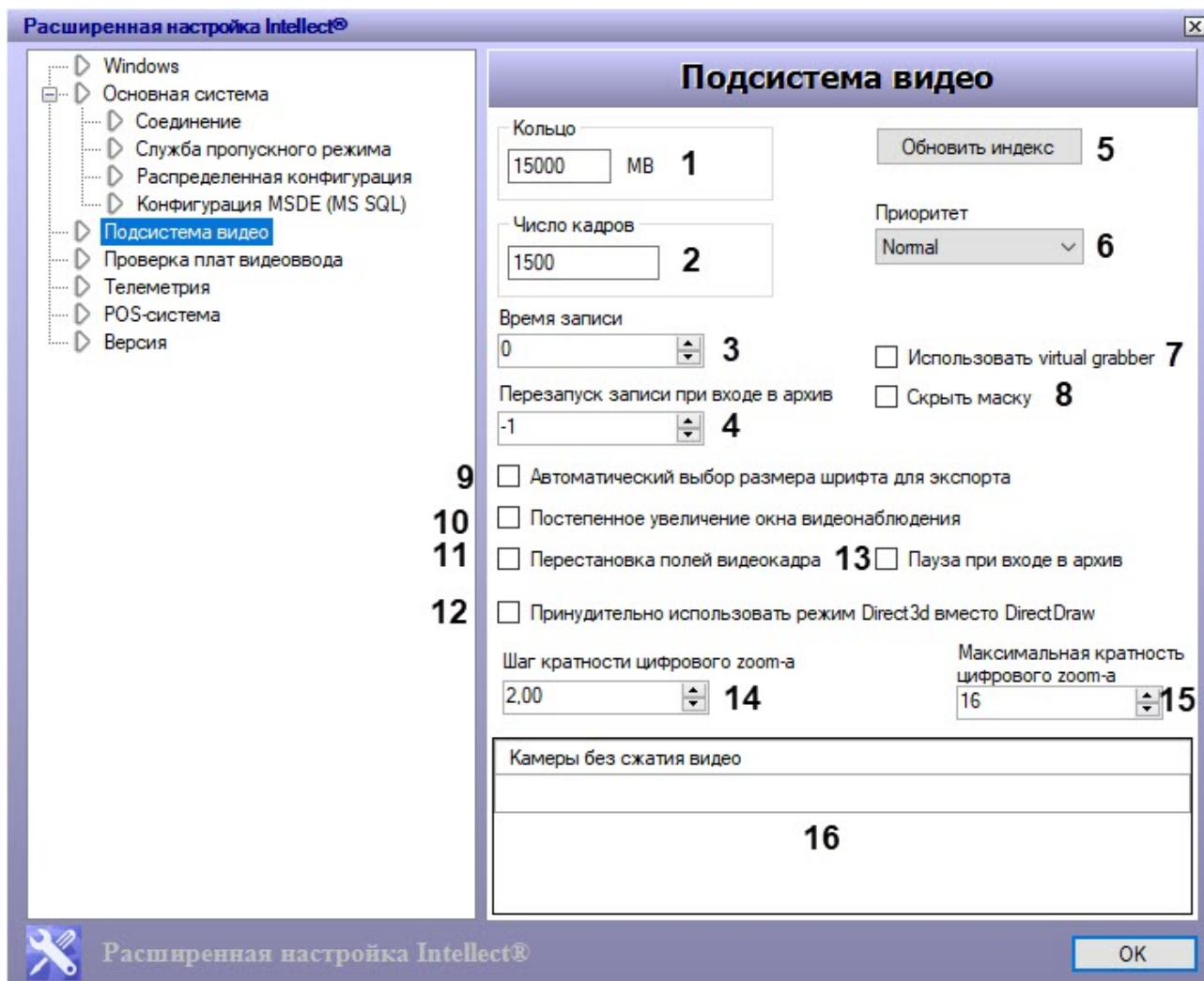
Описание параметров настройки раздела **Конфигурация MSDE (MS SQL)** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Кнопка <b>Выбрать базу данных</b>	Нажимается кнопка	Вызов стандартного диалогового окна <b>Свойства связи с данными</b> для выбора базы данных формата MS SQL, объем оперативной памяти для которой требуется ограничить	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо
2	Кнопка <b>Использовать текущую базу данных</b>	Нажимается кнопка	Выбор основной базы ПК <i>Интеллект</i>	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо
3	Поле <b>Максимальный объем используемой памяти (МВ)</b>	Вводится значение в поле	Задается объем (в Мбайт) оперативной памяти, выделенной для работы SQL-сервера	Мбайт	4096	Зависит от полного объема оперативной памяти
4	Поле <b>Размер текущей базы SQL</b>	Автоматически	Отображается размер текущей базы данных MS SQL на сервере	Положительное действительное число с точностью до сотых	Неприменимо	Зависит от емкости носителя, на котором размещается база данных
5	Поле <b>Общий размер баз SQL</b>	Автоматически	Отображается текущий размер всех баз данных MS SQL на сервере	Положительное действительное число с точностью до сотых	Неприменимо	Зависит от емкости носителя, на котором размещаются базы данных

### 20.3.3 Панель настройки раздела Подсистема видео

Раздел **Подсистема видео** предназначен для расширенной настройки видеоподсистемы в целях повышения производительности ПК *Интеллект*.

Внешний вид панели настройки раздела **Подсистема видео** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Подсистема видео** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предела	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Кольцо</b>	Вводится значение	<p>Задается значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу (см. <a href="#">Общие сведения о записи видеосигналов в архив</a>). В случае использования для записи видеоархива двух и более дисков запись на текущий диск будет продолжаться до тех пор, пока на нем не останется <b>FreeMbCritical</b> свободного пространства (по умолчанию 1000 Мбайт, см. данный ключ в <a href="#">Справочнике ключей реестра</a>).</p> <p>Свободное пространство, задаваемое параметром <b>Кольцо</b>, будет использоваться для записи временных файлов. Это означает, что при достижении остатка, заданного параметром <b>Кольцо</b>, максимальный размер временного файла равен <b>Кольцо</b> (ключ реестра <b>FreeMb</b>). При этом видеофрагмент, полученный из такого временного файла, может содержать меньше кадров, чем задано параметром <b>Число кадров</b>.</p> <p><i>Примечание. Удаление старых записей может начаться до того, как остаток объема дискового пространства достигнет заданного значения, если оно меньше 15000</i></p>	Мбайт	1500	Зависит от объема жесткого диска

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Поле <b>Число кадров</b>	Вводится значение в поле	Задается максимальное количество кадров в одном файле видеозаписи	кадр	1500	От 1500 до 10000. Значение по умолчанию изменять не рекомендуется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Присутствие	Значение по умолчанию	Диапазон значений
3	Поле <b>Время записи</b>	Вводится значение в поле / выбирается значение из списка	Задается длина файла в секундах, ограничивая размер фрагмента не количеством фреймов в нем, а временем, в течении которого он пишется	Время в секундах	0	Без ограничений

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предела	Значение по умолчанию	Диапазон значений
4	Поле <b>Перезаписи при входе в архив</b>	Вводится значение в поле / выбирается значение из списка	Включается перезапуск записи при входе в архив	Целые числа	-1	<p><b>0</b> – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа.</p> <p><b>&gt;0</b> – запись перезапускается при входе в архив, при этом позиционирование в архиве осуществляется со сдвигом назад на указанное значение в секундах.</p> <p><b>-1</b> – при входе в архив запись не прерывается</p>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
5	Кнопка <b>Обновить индекс</b>	Нажимается кнопка	Удаляется файл, который хранит индексы записей. После удаления файла при помощи кнопки <b>Обновить индекс</b> необходимо перезапустить ПК <i>Интеллект</i> для формирования нового файла с обновленными индексами записей	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо
6	Раскрывающийся список <b>Приоритет</b>	Выбирается значение из списка	Задается приоритет выполнения всех процессов ПК <i>Интеллект</i>	Название приоритетов процессов	Normal	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Realtime,</b></li> <li>• <b>High,</b></li> <li>• <b>Above normal,</b></li> <li>• <b>Normal,</b></li> <li>• <b>Below normal,</b></li> <li>• <b>Low</b></li> </ul>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предел значения	Значение по умолчанию	Диапазон значений
7	Флажок <b>Использовать virtual grabber</b>	Установка флажка	Открывается доступ к настройкам виртуального устройства видеоввода в ПК <i>Интеллект</i> . <i>Примечание. При использовании виртуального устройства видеоввода на серверных ОС и файлов в формате avi необходимо включить Desktop Experience Feature</i>	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – значения <b>Virtual</b> и <b>Virtual bench</b> доступны из раскрывающегося списка <b>Тип</b> на панели настройки объектов <b>Устройство видеоввода</b> <b>Нет</b> – значения <b>Virtual</b> и <b>Virtual bench</b> недоступны для объектов <b>Устройство видеоввода</b>
8	Флажок <b>Скрыть маску</b>	Установка флажка	Запрещается отображение на экране видеоизображения, скрытого маской детектора движения. Область видеоизображения, отмеченная маской детектора движения, будет скрыта заливкой серого цвета. Данная функция работает только на некомпрессированном видео, получаемом с локальных плат видеоввода серии FS или FX	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – скрытое маской видеоизображение не отображается <b>Нет</b> – скрытое маской видеоизображение отображается

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
9	Флажок <b>Автоматический выбор размера шрифта для экспорта</b>	Устанавливается флажок	Включается относительный размер шрифта для титров (номер камеры и время) при экспорте кадра или фрагмента видеоархива	Булевский тип	Нет	<p><b>Да</b> – при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео</p> <p><b>Нет</b> – при экспорте кадра независимо от разрешения видео размер титров остается постоянным и задается с помощью ключа реестра SubtitlesFontSize – см. <a href="#">Справочник ключей реестр</a></p>

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
10	Флажок <b>Постепенное увеличение окна видеонаблюдения</b>	Установка флажка	Включается поэтапное увеличение окна видеонаблюдения на пользовательской раскладке по двойному клику левой кнопкой мыши. Для корректной работы ключа все окна видеонаблюдения на раскладке должны быть одинакового размера	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – по двойному клику левой кнопкой мыши окно видеонаблюдения увеличивается поэтапно: по первому двойному клику окно становится в 2 раза больше исходного размера, по второму двойному клику – в 3 раза больше исходного размера, и т.д. При этом скрываются граничащие с ним окна видеонаблюдения на раскладке

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
						<b>Нет</b> – по двойному клику левой кнопкой мыши окно видеонаблюдения разворачивается на весь монитор видеонаблюдения
1 1	Флажок <b>Перестановка поля видеокадра</b>	Установка флажка	ПК <i>Интеллект</i> переключается с основного на дополнительный драйвер, если при использовании основного драйвера наблюдаются артефакты в видеоизображении	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – ПК <i>Интеллект</i> работает с дополнительным драйвером <b>Нет</b> – ПК <i>Интеллект</i> работает с основным драйвером

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предела	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1 2	Флаг <b>Принудительно использовать режим Direct3d вместо DirectDraw</b>	Установка влияет к использованию флага	Включается принудительно режим Direct 3d вместо DirectDraw	Булевский тип	Да	<b>Да</b> – используется режим Direct 3d вместо DirectDraw <b>Нет</b> – не используется режим Direct 3d вместо DirectDraw
1 3	Флаг <b>Пауза при входе в архив</b>	Установка влияет к использованию флага	При заходе в архив кнопка <b>Пауза</b> находится в нажатом состоянии	Булевский тип	Нет	<b>Да</b> – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры <b>Нет</b> – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> не нажата

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
14	Поле Шаг кратности цифрового zoom-а	Вводится значение в поле / выбирается значение из списка	Задается дробный шаг цифрового увеличения видеоизображения	Число с фиксированной запятой	2,00	Максимальное значение зависит от максимальной кратности цифрового зума (см. №17). Минимальное значение 1,00

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
15	Поле <b>Максимальная кратность цифрового zoom-а</b>	Вводится значение в поле / выбирается значение из списка	Задается максимальная величина цифрового увеличения видеоизображения	Натуральный числовой ряд	16	От 1 до 16

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предела	Значение по умолчанию	Диапазон значений
16	Таблица <b>Камеры без сжатия видео</b>	Вводятся значения в поле	Задаются номера видеокамер, подключенных к платам видеоввода с программной компрессией. Для указанных видеокамер не будет выполняться программное сжатие видеосигналов, т.е. будет игнорироваться настройка компрессора в ПК <i>Интеллект</i>	Порядковый номер видеокамеры	Неприменимо	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер



#### Примечание

Задание ненулевого значения параметра **Время записи** не отменяет параметр **Число кадров**. Если установлены значения для обоих параметров, то запись файла произойдет по значению, которое наступит раньше. Например, если параметру **Время записи** задано значение равное 10 секундам, а параметру **Число кадров** – 500 кадров (по умолчанию) и по истечении 10 секунд величина фрагмента составляет 80 кадров, произойдет запись файла размером 80 кадров.

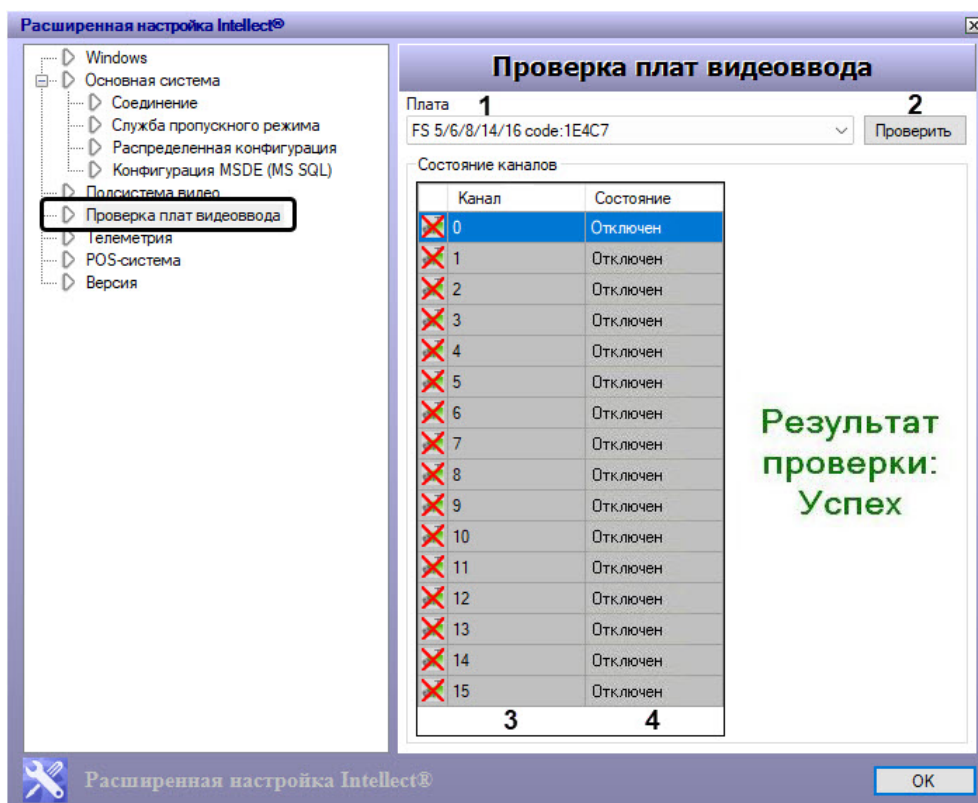
### 20.3.4 Панель настройки раздела Проверка плат видеоввода

Раздел **Проверка плат видеоввода** предназначен для тестирования подключения видеокамер к плате видеоввода.

**Примечание**

Для пользования данной функциональной возможностью ПК *Интеллект* должен быть выгружен. В случае, если он запущен, будет выведено сообщение **Платы не найдены**.

Внешний вид панели настройки раздела **Проверка плат видеоввода** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Проверка плат видеоввода** приведено в таблице.

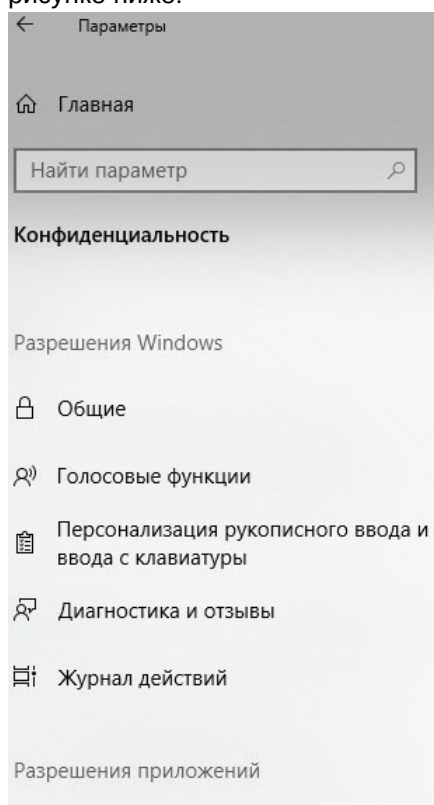
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Раскрывающийся список <b>Плата</b>	Выбор значения из списка	Задается граббер, подключение видеокамер к которому требуется проверить	Список грабберов	Неприменимо	Зависит от количества установленных плат видеоввода

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Предавление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Кнопка <b>Проверить</b>	Нажимается кнопка	Запускается процесс тестирования граббера. Тестирование осуществляется при выгруженном ПК <i>Интеллект</i>	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо
Таблица <b>Состояние канала</b>						
3	Столбец <b>Канал</b>	Автоматически	Отображаются номера каналов выбранного граббера	Неприменимо	Неприменимо	От 1 до 16
4	Столбец <b>Состояние</b>	Автоматически	Отображается состояние подключения видеокамер к каналам выбранного граббера	Неприменимо	Неприменимо	<b>Подключен</b> – видеокамера подключена <b>Отключен</b> – видеокамера отключена

Если плата видеоввода не распознается утилитой *tweaki.exe*, то рекомендуется проверить, разрешены ли доступ приложениям к камере, для этого:

1. Зайти в Параметры Windows → Конфиденциальность → Камера.

2. Разрешить приложениям доступ к камере, установив переключатель в положение **Вкл.** как на рисунке ниже.



## Камера

### Разрешить доступ к камере на этом устройстве

Если доступ разрешен, любой человек, использующий это устройство, может с помощью параметров на этой странице разрешить или запретить приложениям доступ к камере. Если доступ запрещен, приложения Microsoft Store и большинство классических приложений не смогут использовать камеру. При этом доступ к ней остается у Windows Hello.

Доступ к камере для этого устройства включен

Изменить

### Разрешить приложениям доступ к камере

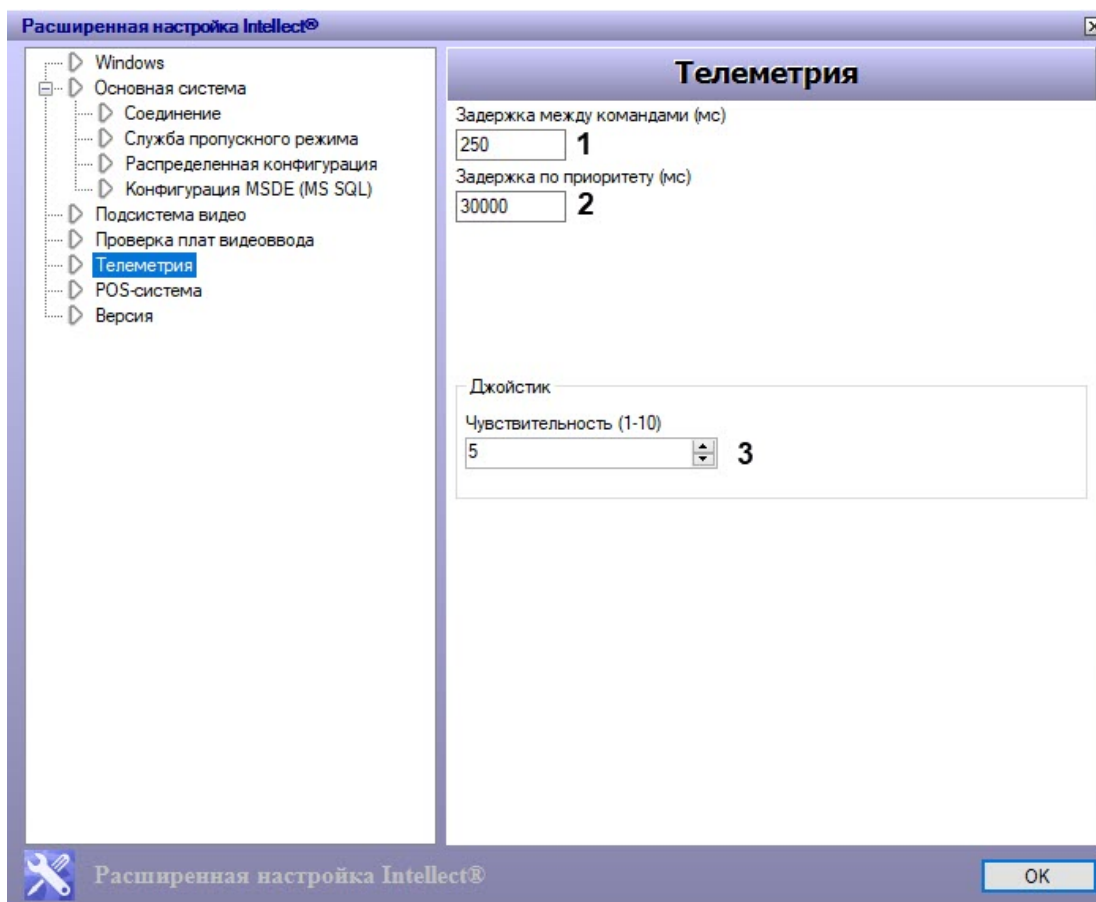
Если доступ разрешен, вы можете с помощью параметров на этой странице разрешить или запретить доступ к камере для каждого конкретного приложения. Если доступ запрещен, приложения не могут использовать камеру. При этом доступ к ней остается у Windows Hello.

Вкл.

## 20.3.5 Панель настройки раздела Телеметрия

Раздел **Телеметрия** предназначен для настройки элементов управления телеметрией.

Внешний вид панели настройки раздела **Телеметрия** приведен на рисунке.



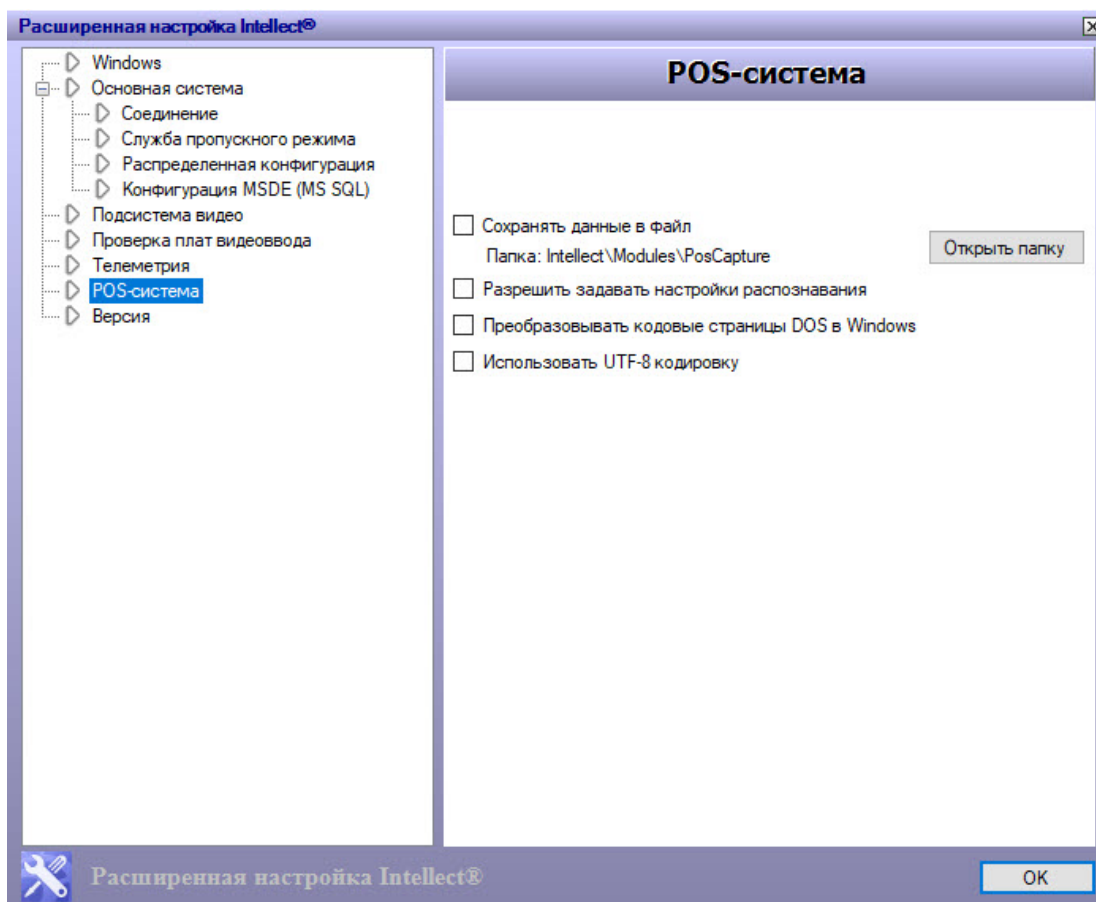
Описание параметров настройки раздела **Телеметрия** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Задержка между командами (мс)</b>	Вводится значение в поле	Задается время задержки между выполнением команд управления поворотными устройствами. Данный параметр не используется для IP-камер	мс	250	Без ограничений. Значение по умолчанию изменять не рекомендуется

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
2	Поле <b>Задержка по приоритету (мс)</b>	Вводится значение в поле	Задается время задержки между переходом управления поворотным устройством к интерфейсу, приоритет которого меньше или равен приоритету осуществляющего управление в настоящий момент	мс	30000	Без ограничений. Значение по умолчанию изменять не рекомендуется
<b>Группа Джойстик</b>						
3	Поле <b>Чувствительность (1-10)</b>	Вводится значение в поле	Задается чувствительность джойстика: чем меньше значение, тем больше чувствительность. То есть при малом значении параметра камера реагирует на небольшие отклонения джойстика, при большом – остается неподвижной, пока джойстик не будет отклонен сильнее	Чувствительность в условных единицах	5	1-10

### 20.3.6 Панель настройки раздела POS-Интеллект

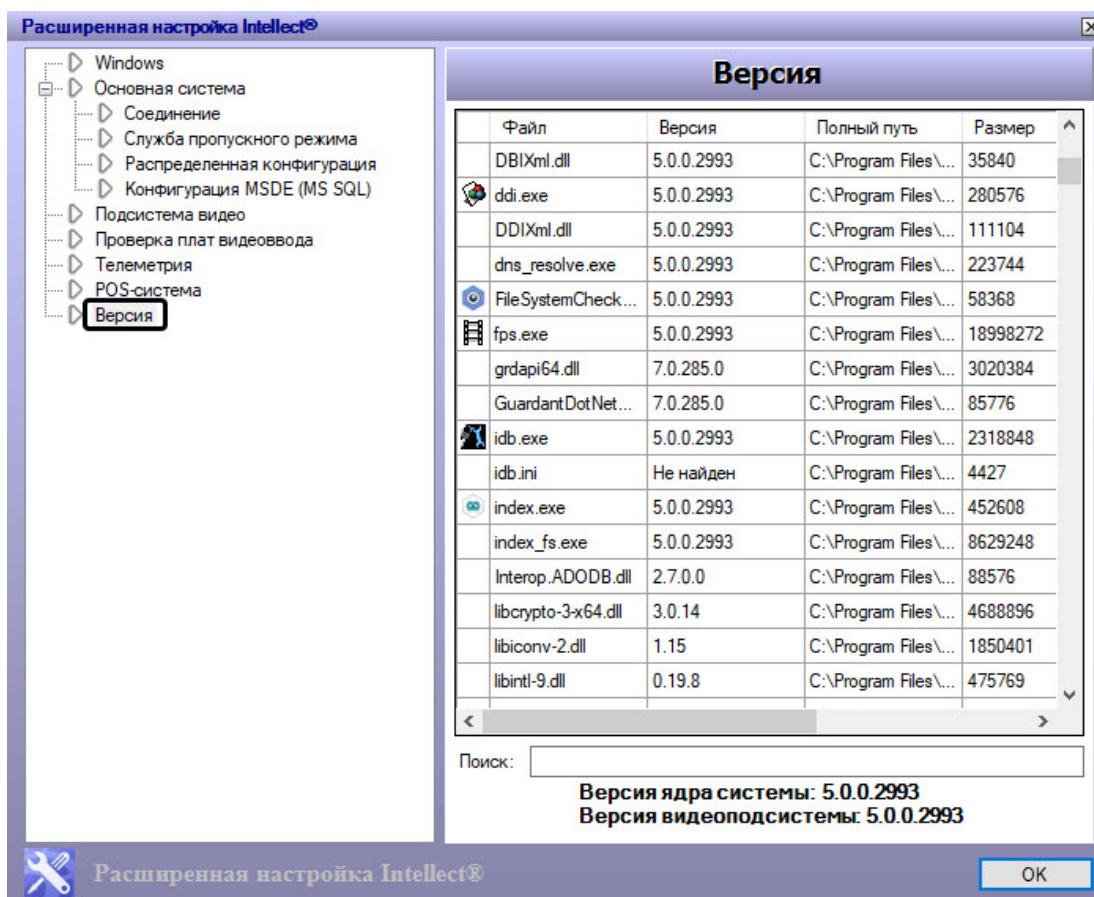
Раздел **POS-Интеллект** предназначен для настройки модуля контроля кассовых операций *POS* (в базовую версию ПК *Интеллект* не входит). Более подробные сведения о настройке *POS-Интеллект* через утилиту *tweaki.exe* приведены в [документации](#) на программный комплекс *POS-Интеллект*.



### 20.3.7 Панель настройки раздела Версия

Раздел **Версия** предназначен для получения информации модулях ПК *Интеллект*: версии, пути к исполняемому файлам и файлам библиотек (.dll), размере, дате изменения и создания файлов.

Внешний вид панели настройки раздела **Версия** приведен на рисунке.



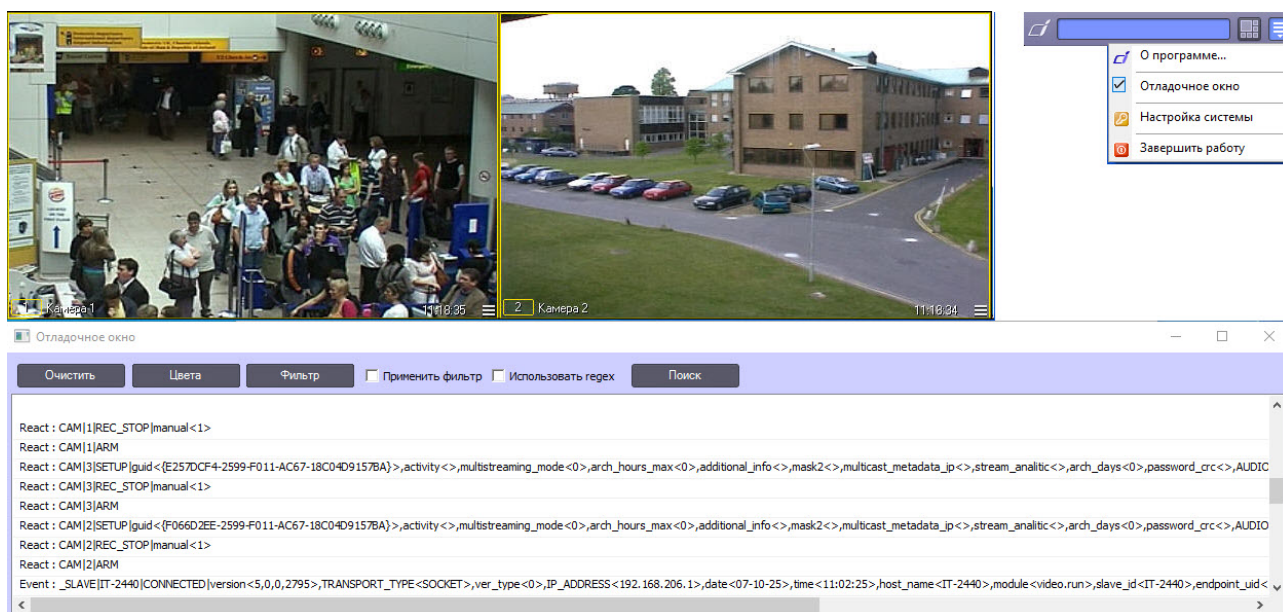
## 20.4 Типовые задачи по расширенной настройке системы

### 20.4.1 Включение и настройка режима отладки программного комплекса Интеллект

#### На странице:

- [Включение режима отладки](#)
- [Настройка параметров log-файлов](#)

Режим отладки – это режим, при котором доступно для просмотра отладочное окно, предназначенное для анализа текущего состояния работы ПК *Интеллект* и оперативной отладки в случае обнаружения в ней ошибок.

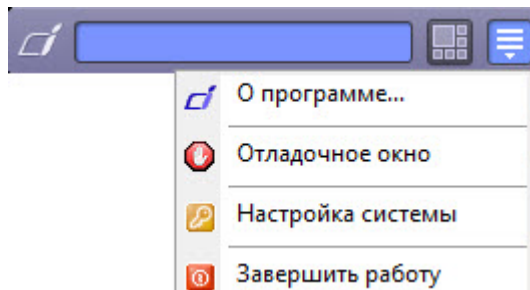


### 20.4.1.1 Включение режима отладки

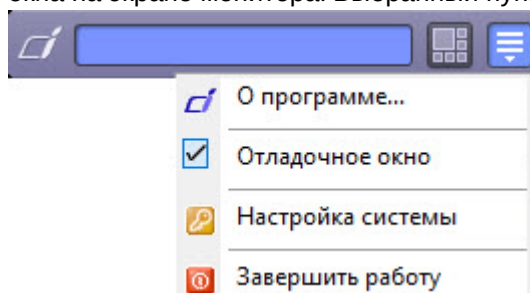
Начиная с хотфикса 4.11.3.4472, по умолчанию включен режим **Debug 4**. На предыдущих версиях **Режим отладки** по умолчанию выключен. Для включения режима отладки необходимо:

1. Завершить работу программного комплекса *Интеллект*.
2. Запустить утилиту `tweaki.exe` (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты `tweaki.exe`](#)).
3. Выбрать раздел *Интеллект* в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты.
4. Изменить значение параметра **Режим отладки** с **Выключен** на **Debug 1**, **Debug 2**, **Debug 3** или **Debug 4** (описание режимов в разделе [Панель настройки раздела Интеллект](#)).
5. Нажать кнопку **ОК**.
6. Запустить программный комплекс *Интеллект*.

В результате в главной панели управления ПК *Интеллект* появится новый пункт **Отладочное окно**.



7. Выбрать пункт **Отладочное окно** в главной панели управления для отображения отладочного окна на экране монитора. Выбранный пункт меню **Отладочное окно** будет отмечен флажком.



Для того, чтобы скрыть отладочное окно, требуется повторно выбрать пункт **Отладочное окно** в главной панели управления.

#### Примечание

Отладочный режим замедляет работу системы, увеличивает потребление системных ресурсов. Настоятельно рекомендуется использовать режим только на время отладки и выключать его сразу после окончания работ по настройке.

#### Примечание

Подробно работа с **Отладочным окном** описана в документе [Объект Скрипт. Программирование с использованием языка JScript](#) в разделе [Отладочное окно](#).

### 20.4.1.2 Настройка параметров log-файлов

Параметры хранения log-файлов задаются как на панели настройки раздела **Интеллект** в утилите Tweaki.exe (см. [Панель настройки раздела Основная система](#)), так и с помощью ряда ключей реестра:

1. Параметр **Время хранения логов (часов)** равносильен ключу реестра DebugTime. Задаёт количество часов хранения лог-файла. По умолчанию 48 часов.
2. Параметр **Максимальный размер (МВ)** равносильен ключу реестра DebugSize. Задаёт количество мегабайт, выделенных под лог. По умолчанию 100 Мбайт.
3. Ключ реестра DebugZipDays – включает режим упаковки логов в архив в формате .gz и задаёт период их хранения. По умолчанию 2 дня.

Log-файлы начинают перезаписываться при достижении максимума одного из параметров.

При включенном режиме отладки **Debug 4** в лог-файл video.run каждые 10 секунд выводится максимально подробная информация о файловой системе и использовании памяти каждой камерой. Чтобы уменьшить количество выводимых строк информации до шести каждые 10 секунд (это уменьшит размер лог-файла), нужно добавить ключ StatusInfo=0.

Пример записываемой информации, когда ключ StatusInfo=1 или отсутствует:

```

Uptime: 00:00:12, memory: 423.0 MB
[FS]Health ok.
[FS]Ring cycles count: 0
[FS]Total index in memory size: 62.7 KB
[FS]Total recorders: 4, MemFile: -1, memFile total size: 16.0 MB, last frame skipped
time: none, WritingQueueSize: 1500, avg speed: 18.99 MB/sec.
[FS]Total readers: 0 (cached frames: 0)
[FS]Total cameras: 4, internal VMDA detectors: 0, external VMDA detectors: 0. zone
detectors: 0.
[FS]Camera 1. Writing queue: 1 frames(0% of 1500), size: 0.00 MB(0 ms). Streams(1): 1,
total VMDA detectors 0 (int: 0, ext: 0), zone: 0. Grabber_IP_CAM queue size: 0.
[FS]Camera 2. Writing queue: 0 frames(0% of 1500), size: 0.00 MB(0 ms). Streams(1): 2,
total VMDA detectors 0 (int: 0, ext: 0), zone: 0. Grabber_IP_CAM queue size: 0.
[FS]Camera 3. Writing queue: 0 frames(0% of 1500), size: 0.00 MB(0 ms). Streams(1): 3,
total VMDA detectors 0 (int: 0, ext: 0), zone: 0. Grabber_IP_CAM queue size: 0.
[FS]Camera 4. Writing queue: 0 frames(0% of 1500), size: 0.00 MB(0 ms). Streams(1): 4,
total VMDA detectors 0 (int: 0, ext: 0), zone: 0. Grabber_IP_CAM queue size: 0.
Total registered senders: 1
Objects:
VideoFrame: 38(max: 77 at '09-09-22 14:40:13.014')
AudioFrame: 0(max: 5 at '09-09-22 14:40:08.816')
Msg: 73(max: 130 at '09-09-22 14:40:06.733')
Active[1]
SendVideoFrame(local=1,compressed=1) to 'TAG-5509.1': value: 0 (max 0), delay = 46
ms, 09-09-22 14:40:15.548
Inactive[0](no new data for more than 15 seconds)

```

Пример выводимой информации, если StatusInfo=0:

```

Uptime: 00:00:12, memory: 427.0 MB
[FS]Health ok.
[FS]Ring cycles count: 0
[FS]Total index in memory size: 52.9 KB
[FS]Total recorders: 4, MemFile: -1, memFile total size: 16.0 MB, last frame skipped
time: none, WritingQueueSize: 1500, avg speed: 7.42 MB/sec.
[FS]Total readers: 0 (cached frames: 0).

```

Подробнее о ключах реестра см. [Справочник ключей реестра](#).

### Пример.

**Время хранения логов** установлено равным 720 часов (1 месяц), а **Максимальный размер** лога задан равным 100 Мбайт.

Через неделю после начала записи логов размер log-файла уже достиг размера 100 Мбайт. В этом случае он начнет перезаписываться, несмотря на то, что лог хранился меньше указанного времени.

При этом если параметру DebugZipDays в реестре присвоить значение, равное периоду в днях, в течение которого необходимо хранить логи, то по достижении максимального размера логи не

удаляются, а упаковываются в архив в формате \*.gz. и хранятся столько дней, сколько указано в значении параметра DebugZipDays.

## 20.4.2 Расширенная настройка распределенной архитектуры

Расширенная настройка распределенной архитектуры осуществляется в разделе **Соединение** и заключается в создании резервных связей клиента с другими ядрами (серверами) на случай обрыва связи с основным ядром. Резервные связи задаются для каждого клиента отдельно.

Чтобы создать резервную связь клиента с ядром, необходимо выполнить следующие действия:

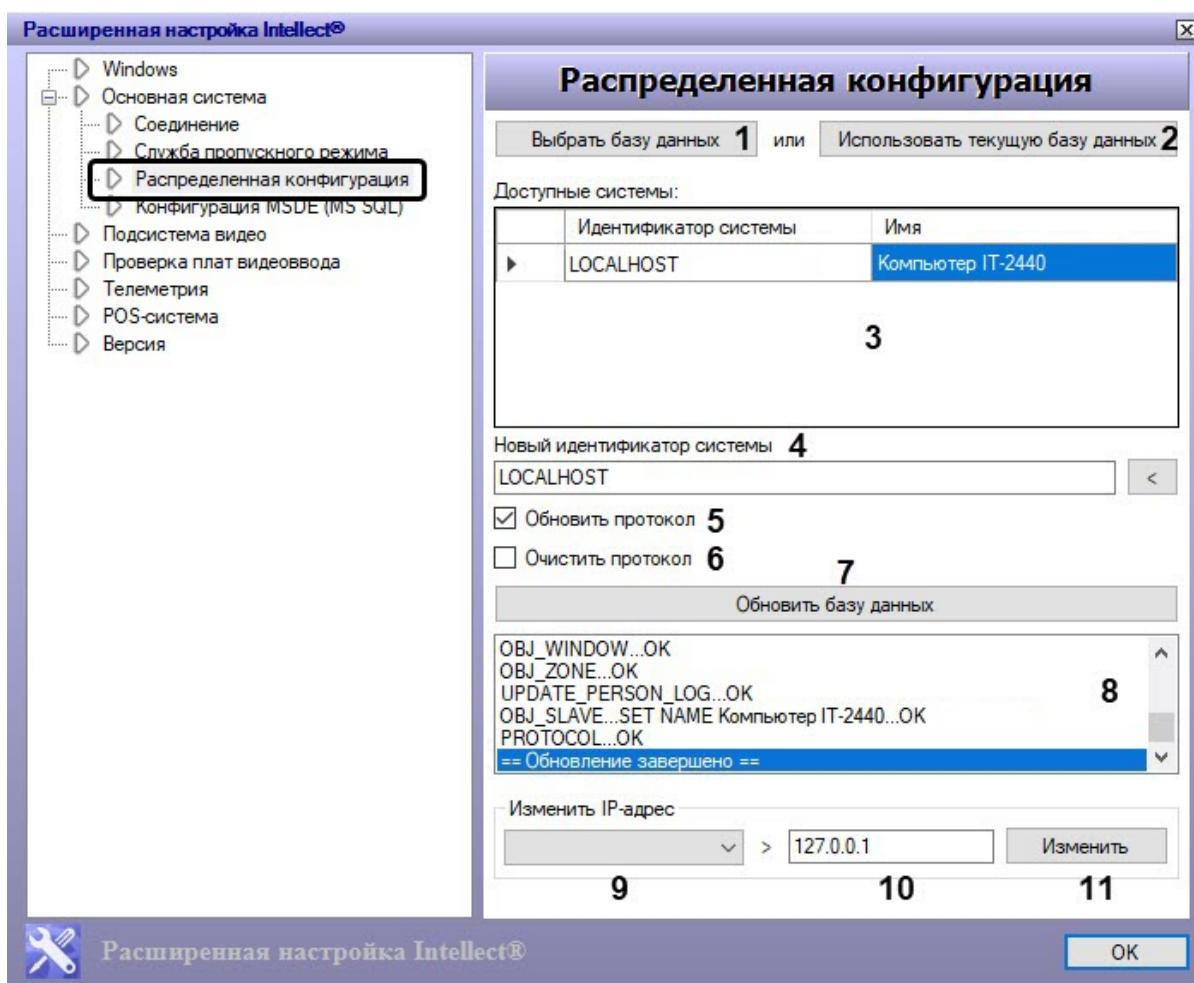
1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту *tweaki.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe](#)).
3. Выбрать раздел **Соединение** в дереве, расположенном в левой части окна утилиты (см. [Панель настройки раздела Соединение](#)).
4. Ввести в таблицу имя компьютера и IP-адрес.
5. Нажать кнопку **ОК**.

## 20.4.3 Изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в базе данных конфигурации программного комплекса Интеллект

Раздел **Распределенная конфигурация** предназначен для автоматического изменения сетевого имени и/или IP-адреса компьютера в базе данных ПК *Интеллект*.

Чтобы изменить сетевое имя компьютера в БД конфигурации ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если он был запущен на компьютере.
2. Запустить утилиту *tweaki.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe](#)).
3. Выбрать раздел **Распределенная конфигурация** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (см. [Панель настройки раздела Распределенная конфигурация](#)).
4. Выбрать базу данных, содержащую сетевое имя компьютера, которое подлежит замене (см. раздел [Выбор базы данных SQL в качестве используемой и настройка подключения к ней](#)), используя кнопку **Выбрать базу данных (1)** или **Использовать текущую базу данных (2)**.



В результате в таблице **Доступные системы (3)** будут отображены все имена компьютеров, зарегистрированные в выбранной базе данных.

5. Выбрать из таблицы **Доступные системы** сетевое имя компьютера (идентификатор системы), которое подлежит замене. Для этого навести курсор на строку, содержащую выбранное имя компьютера, и кликнуть правой клавишей мыши. В результате строка с выбранным именем компьютера будет выделена.
6. Ввести в поле **Новый идентификатор системы (4)** новое значение идентификатора системы.
7. Активировать при помощи флажка одну из двух функций: **Обновить протокол (5)**, чтобы заменить идентификатор системы в протоколе событий, или **Очистить протокол (6)** для удаления всех записей в протоколе. Данные флажки взаимоисключающие.
8. Нажать кнопку **Обновить базу данных (7)** для запуска процесса переименования. В результате в поле под кнопкой **Обновить базу данных** будет отображаться процесс замены идентификатора системы (8).

Сетевое имя компьютера в БД конфигурации ПК *Интеллект* изменено.

Чтобы изменить IP-адрес в БД конфигурации ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

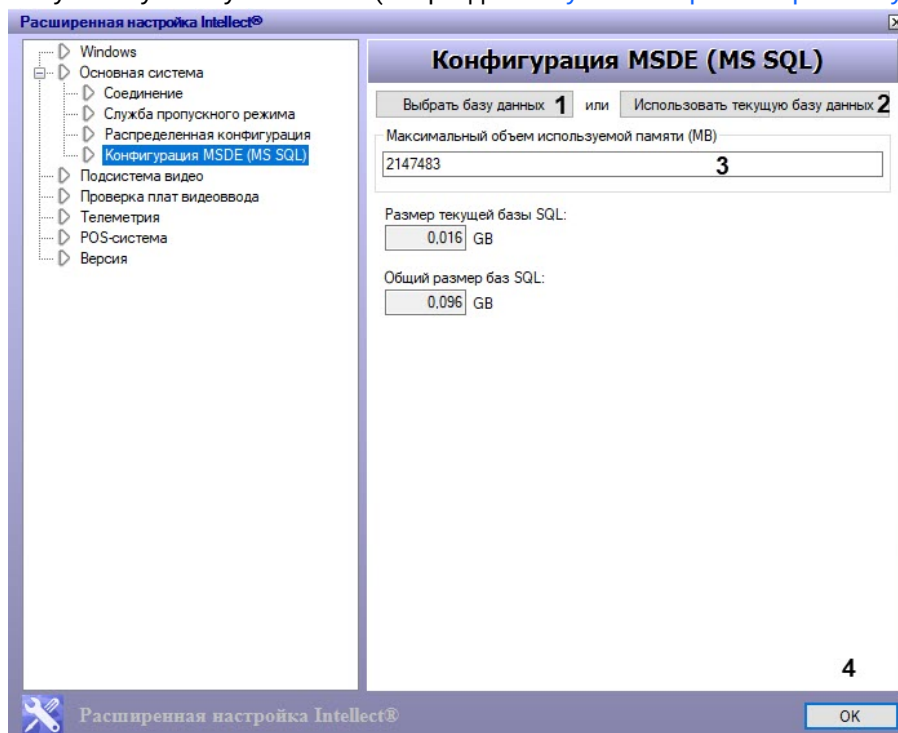
1. Выполнить пункты 1-4 предыдущей инструкции.
2. Выбрать из списка IP-адрес, который требуется заменить (9).
3. Ввести значение нового IP-адреса (10).
4. Нажать кнопку **Изменить** (11).

В результате произведенных действий IP-адрес в базе данных будет изменен.

## 20.4.4 Ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером

Объем оперативной памяти, выделенный на работу SQL-сервера, используется для хранения данных, процедур и других внутренних структур. Значение объема оперативной памяти по умолчанию определяется общим объемом оперативной памяти, доступным SQL-серверу в системе. Настройки утилиты *tweaki.exe* позволяют скорректировать величину объема оперативной памяти, задействованную в работе SQL-сервера. Для этого следует выполнить следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту *tweaki.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe](#)).



3. Выбрать раздел **Конфигурация MSDE (MS SQL)** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (см. [Панель настройки раздела Конфигурация MSDE \(MS SQL\)](#)).
4. Выбрать базу данных формата MS SQL, для которой необходимо скорректировать расход оперативной памяти, используя кнопку **Выбрать базу данных (1)** или **Использовать текущую базу данных (2)**.

5. В поле **Максимальный объем используемой памяти (МВ) (3)** ввести объем оперативной памяти, выделяемой для работы SQL-сервера.
6. Нажать кнопку **ОК (4)**.

## 20.4.5 Переиндексация архива аудио- и видеозаписей

Для переиндексации архива аудио- и видеозаписей необходимо произвести следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту *tweaki.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe](#)).
3. Выбрать раздел **Подсистема видео** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (см. [Панель настройки раздела Подсистема видео](#)).
4. Нажать кнопку **Обновить индекс (8)** для удаления папки **INDEX** с файлами расширения \*.idx, которые содержат индексы, соответствующие файлам видеозаписей в архиве.



### Примечание

Нажатие кнопки **Обновить индекс** устанавливает значение параметра IndexRebuilding=1 в ветке реестра ОС Windows: HKLM\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\VIDEO для 32-битной системы (HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\VIDEO для 64-битной). После проведения переиндексации архива автоматически устанавливается значение параметра IndexRebuilding=0. При запуске ПК *Интеллект* с параметром IndexRebuilding=1 происходит переиндексация архива без попыток считать его из \*.idx файлов.

5. Нажать кнопку **ОК** для завершения работы с утилитой *tweaki.exe*.
6. Запустить ПК *Интеллект*. В результате в папке с видеоархивом сформируется новая папка **INDEX**.

Процесс переиндексации завершен.

## 20.4.6 Проверка работоспособности плат видеоввода

Проверка работоспособности платы видеоввода осуществляется путем тестирования ее каналов в разделе **Проверка плат видеоввода** в разделе утилиты *tweaki.exe*.

Для запуска процесса тестирования необходимо выполнить следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту *tweaki.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe](#)).

3. Выбрать раздел **Проверка плат видеоввода** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (см. [Панель настройки раздела Проверка плат видеоввода](#)).
4. Нажать кнопку **Проверить**.

В результате поле **Плата** будет содержать наименование платы видеоввода, в таблице **Состояние каналов** отобразится информация о каждом канале платы видеоввода (номер канала, статус канала), справа от таблицы **Состояние каналов** будет выведено сообщение об успешном завершении процесса тестирования.

## 21 Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки

### 21.1 Назначение утилиты Support.exe

Утилита *Support.exe* предназначена для сбора информации о конфигурации и состоянии оборудования, ОС Windows и ПК *Интеллект*. В результате работы утилиты формируется архив, который предназначен для отдела технической поддержки компании ITV.

В случае некорректной работы или возникновения ошибок в ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на сервер технической поддержки компании ITV: <https://support.itv.ru/>.
2. Зарегистрироваться на сервере технической поддержки или войти в уже существующий аккаунт.
3. Создать запрос в техническую поддержку с описанием проблемы. К запросу приложить архив, сгенерированный утилитой *Support.exe*.

Информация о работе по созданному запросу будет поступать на e-mail, указанный при регистрации.



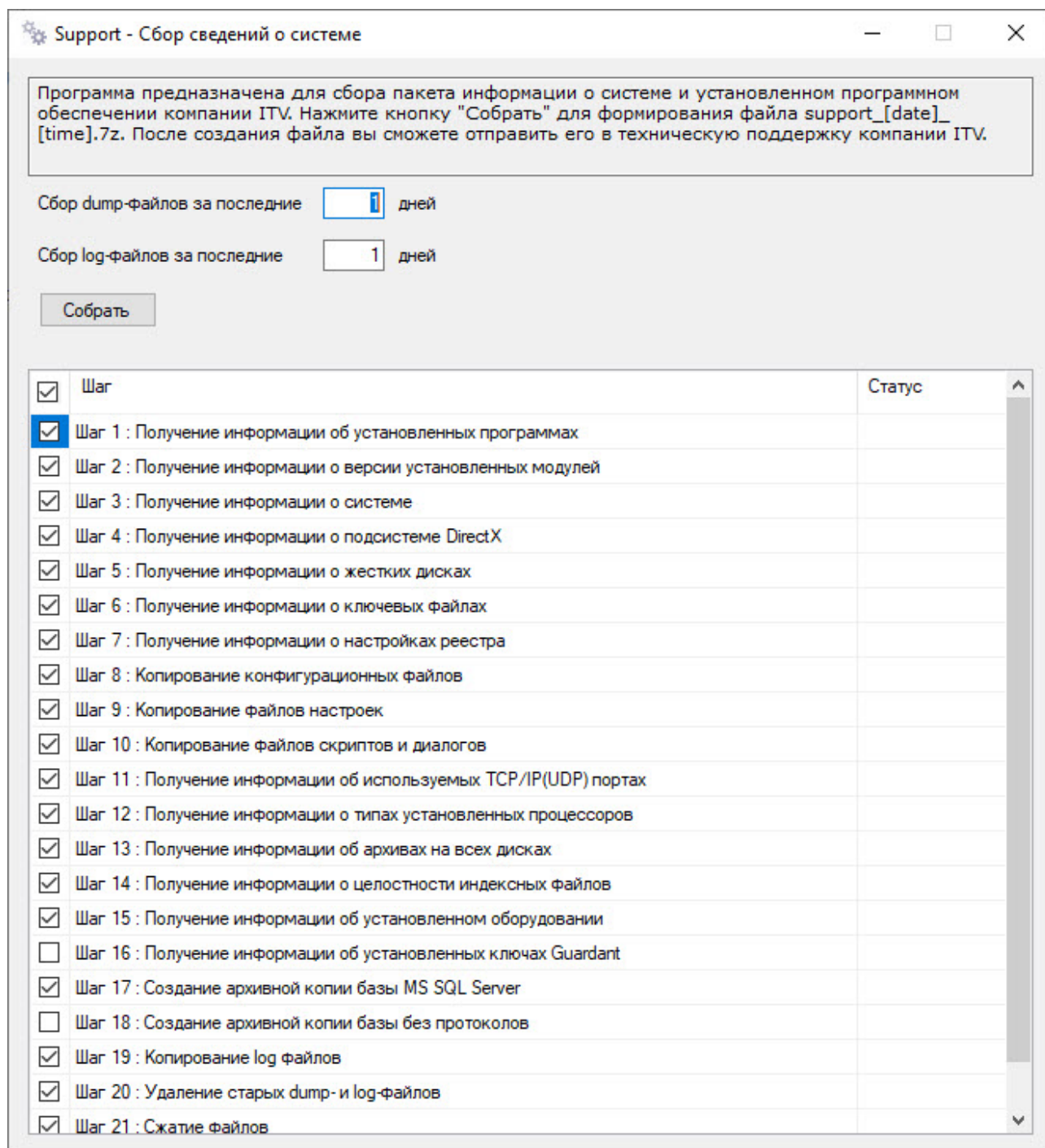
Как получить помощь технической поддержки

### 21.2 Запуск и завершение работы утилиты Support.exe

Запуск утилиты *Support.exe* производится одним из двух способов:

1. Из меню **Пуск** ОС Windows: **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Сбор сведений о системе**.
2. Из папки **Tools64** каталога установки программного комплекса *Интеллект*: <Директория установки *Интеллект*>\Tools64\Support.exe.

После запуска утилиты *Support.exe* на экран будет выведено окно **Support – Сбор сведений о системе**.

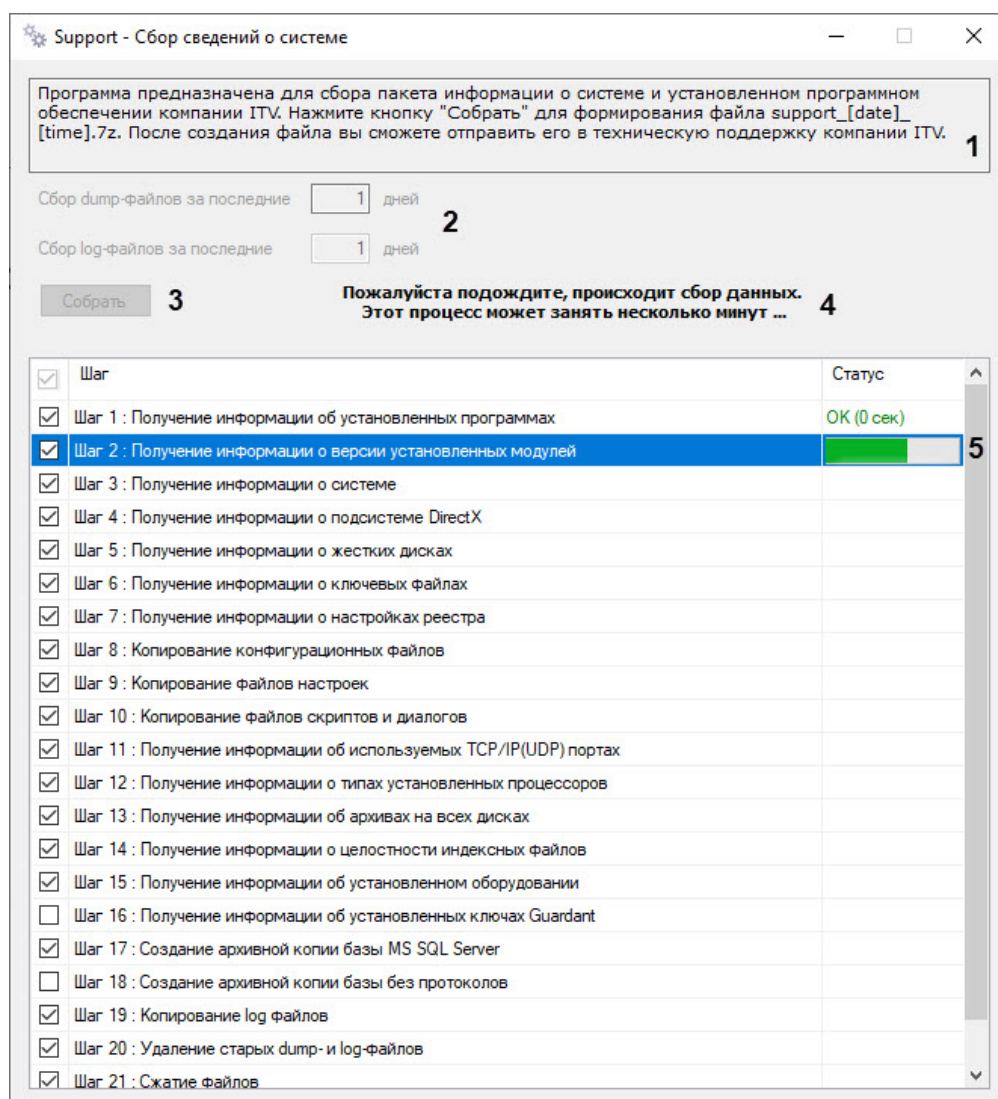


Для завершения работы с утилитой *Support.exe* следует нажать кнопку .

## 21.3 Описание интерфейса утилиты *Support.exe*

Пользовательский интерфейс утилиты *Support.exe* включает следующие элементы:

1. Краткая инструкция по использованию утилиты *Support.exe* (1).
2. Группа настроек для задания периода сбора информации (2).
3. Кнопка **Собрать** для запуска процесса сбора информации (3).
4. Поле вывода информационных сообщений (4).
5. Таблица выбора этапов и отображения процесса сбора информации, включает в себя два столбца **Шаг** и **Статус**. В столбце **Шаг** отображается краткая характеристика этапа в процессе сбора информации, который при необходимости можно исключить из процесса сбора сведений о системе. В столбце **Статус** отображается индикатор выполнения процесса и фиксируется время, затраченное на выполнение сбора данных на данном этапе (5).



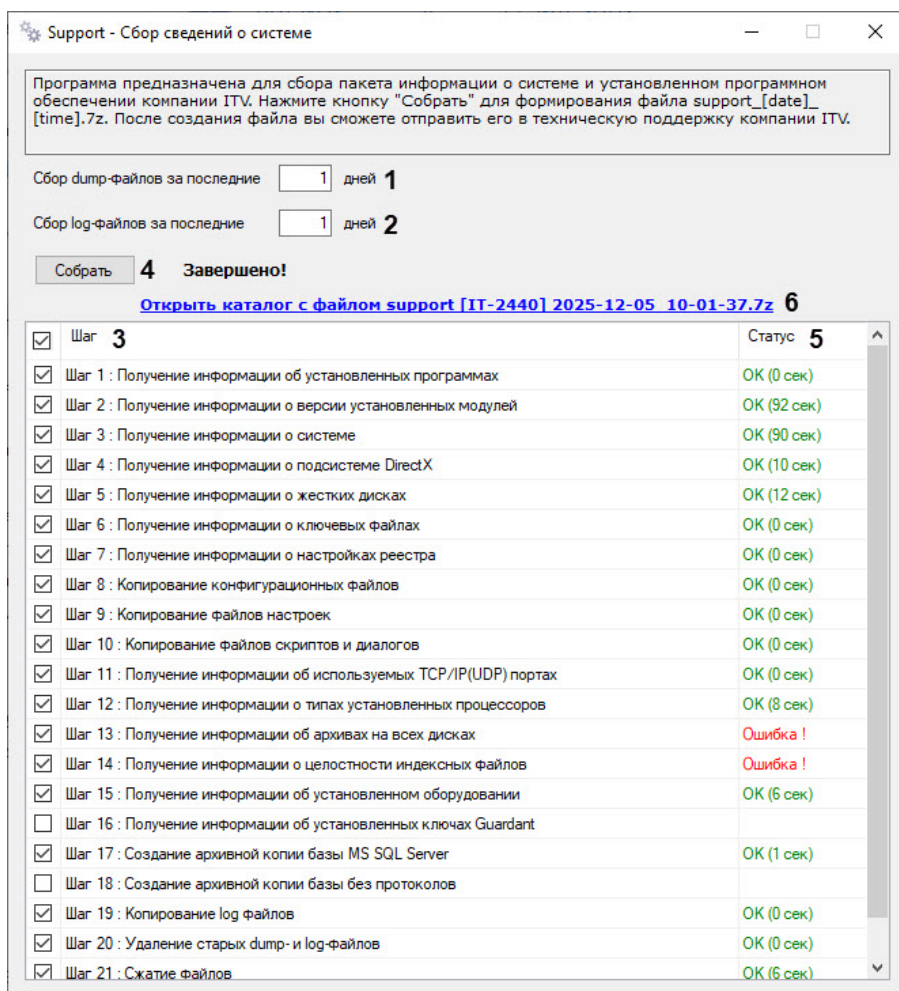
## 21.4 Сбор сведений о конфигурации серверов и удаленных рабочих мест с помощью утилиты Support.exe

Для сбора информации при помощи утилиты *Support.exe* необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту *Support.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты Support.exe](#)).
2. При необходимости задать параметры сбора dump- и log-файлов:
  - a. В поле **Сбор dump-файлов за последние \_\_ дней (1)** ввести период времени в днях, за который требуется включить dump-файлы в пакет информации для технической поддержки.
  - b. В поле **Сбор log-файлов за последние \_\_ дней (2)** ввести период времени в днях, за который требуется включить log-файлы в пакет информации для технической поддержки.
3. По умолчанию собираются все доступные сведения о системе. При необходимости можно снять флажки напротив тех шагов сбора информации, которые следует пропустить (3). Если флажок снят, информация на соответствующем шаге не собирается. Некоторые этапы сбора информации являются взаимоисключающими, например, нельзя одновременно установить флажки **Создание архивной копии базы MS SQL Sever** и **Создание архивной копии базы без протоколов**. Некоторые этапы нельзя исключить, в том числе **Сжатие файлов** и **Удаление временных файлов**.
4. Нажать кнопку **Собрать (4)**.

В результате будет запущен процесс сбора информации. В процессе сбора нельзя добавлять или удалять шаги.

По завершении в столбце **Статус (5)** будет отображен результат сбора информации на каждом из шагов, а в поле информационных сообщений отобразится ссылка – путь к папке, где хранится сгенерированный файл support\_[date]\_[time].7z (6).



Перейти по ссылке **Открыть каталог с файлом support\_[date]\_[time].7z** для просмотра архива support\_[date]\_[time].7z.

Архив сохраняется в папке C:\Users\%текущее имя пользователя%\Документы\Support\.

## 22 Утилита Замер производительности fps.exe

### 22.1 Назначение утилиты fps.exe

Утилита *Замер производительности fps.exe* предназначена для оценки производительности видеобработки.

Оценка производительности осуществляется следующим образом:

1. Разбиение заданного видеофрагмента на набор кадров в формате .jрег.

 **Примечание**

Если видеофрагмент не задан, утилита синтезирует шаблонный набор кадров. При необходимости утилита может сохранять созданный набор кадров в выбранную директорию.

2. Компрессия и/или декомпрессия созданного набора кадров.
3. Расчет параметров производительности – количества обработанных в секунду кадров с определенным разрешением и цветностью.

 **Примечание**

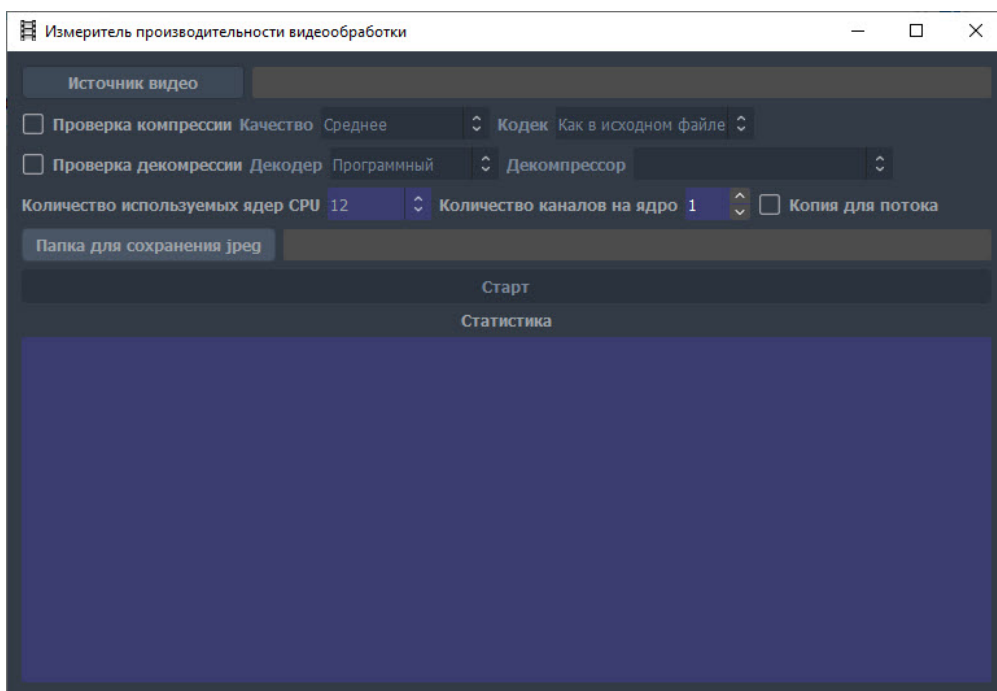
На клиенте функция компрессирования видеосигнала недоступна. Доступна только функция воспроизведения переданных по сети видеосигналов в режиме реального времени или ранее записанных на сервере.


### 22.2 Запуск и завершение работы утилиты fps.exe

Запуск утилиты *fps.exe* производится одним из двух способов:

1. Из меню **Пуск** ОС Windows: **Пуск** -> **Интеллект** -> **Замер производительности**.  
Утилита *fps.exe* доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер, УРМА, УРММ**.
2. Из папки **Tools64** каталога установки программного комплекса *Интеллект*: <Директория установки *Интеллект*>\Tools64\fps.exe.

После запуска утилиты *fps.exe* на экран будет выведено окно **Измеритель производительности видеобработки**.



Для завершения работы с утилитой *fps.exe* следует нажать  в правом верхнем углу диалогового окна утилиты.

## 22.3 Работа с утилитой *fps.exe*

### На странице:

- [Выбор источника видео](#)
- [Задание параметров проверки](#)
- [Запуск проверки и интерпретация результатов](#)

Работа с утилитой *fps.exe* осуществляется в следующем порядке:

1. Запустить утилиту *fps.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты fps.exe](#)).
2. Выбрать источник видео.
3. Задать параметры проверки.
4. Запустить проверку и интерпретировать ее результаты.

### 22.3.1 Выбор источника видео

Источником видео для проверки производительности может быть файл архива или непосредственно архив видеосервера по заданным камерам.



#### Примечание

Для эмуляции шаблонного набора кадров поле **Источник видео** не заполняется.

Выбор файла-источника видео осуществляется в следующем порядке:

1. Нажать кнопку **Источник видео**
2. Из раскрывшегося списка выбрать значение **Файл**.
3. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Открыть** двойным щелчком мыши выбрать требуемый файл.

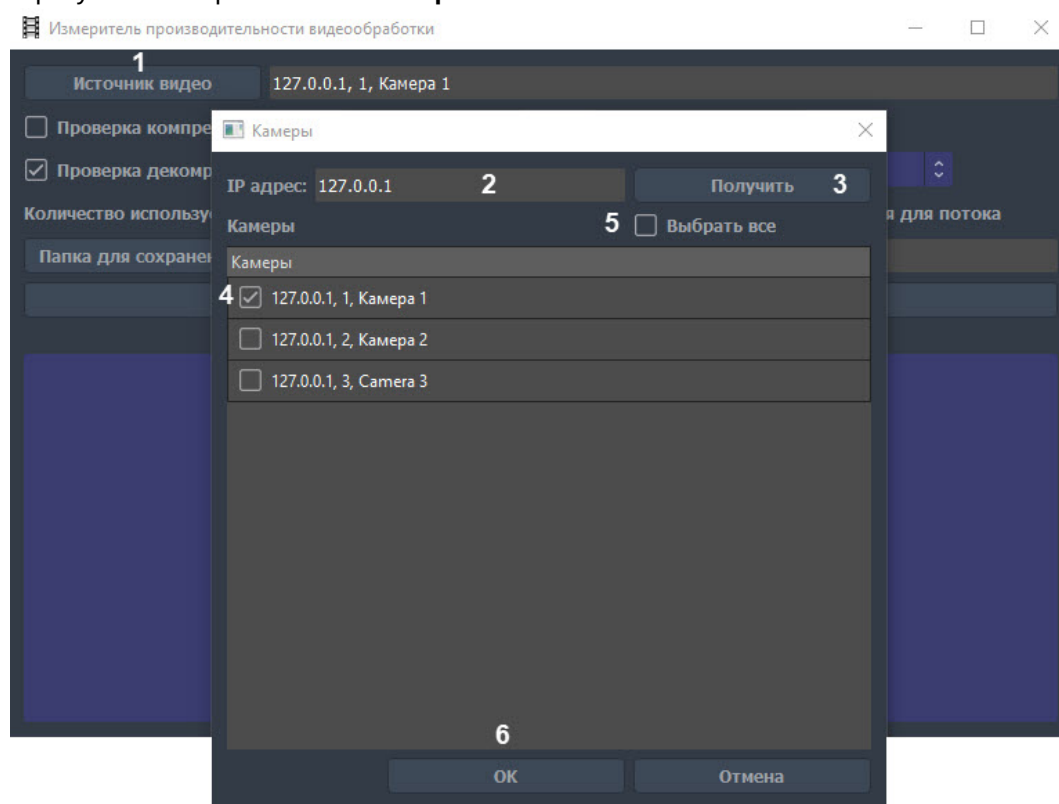
Полное имя файла отображается в поле **Источник видео**.

Если источником видео является архив видеосервера, на этом сервере должен быть запущен ПК *Интеллект* и созданы требуемые видеокamеры.

Для выбора архива-источника видео необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать кнопку **Источник видео (1)**.

- Из раскрывшегося списка выбрать значение **Сервер**.  
В результате откроется окно **Камеры**.

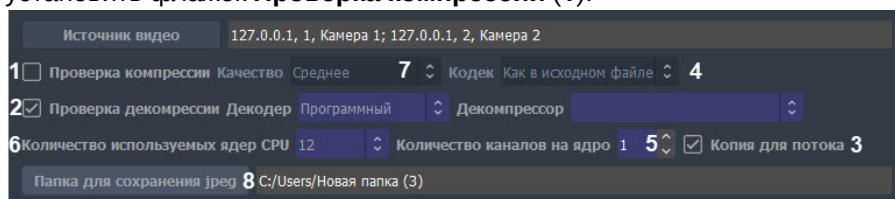


- В поле **IP адрес** (2) ввести IP-адрес видеосервера ПК *Интеллект*.
- Нажать кнопку **Получить** (3). Если подключение к видеосерверу будет установлено, в поле **Камеры** отобразится список камер на нем.
- Установить флажки напротив камер, архив которых следует использовать для анализа производительности (4).
- Чтобы выбрать все камеры, установить флажок **Выбрать все** (5).
- Нажать кнопку **ОК** (6).
- Выбранные камеры будут добавлены в поле **Источник видео**.

### 22.3.2 Задание параметров проверки

Задание параметров проверки производительности осуществляется в следующем порядке:

1. Для проверки, сколько кадров в единицу времени может компрессировать данный компьютер, установить флажок **Проверка компрессии (1)**.



2. Для проверки, сколько кадров в единицу времени может декомпрессировать данный компьютер, установить флажок **Проверка декомпрессии (2)**.
3. Если для каждого потока необходимо создавать отдельную копию файла в оперативной памяти во избежание конфликтов во время проверки, установить флажок **Копия для потока (3)**. Данная функция повышает потребление памяти при работе утилиты *fps.exe*.
4. Из раскрывающегося списка **Кодек** выбрать требуемую версию компрессора (4).
5. В поле **Количество каналов на ядро** ввести требуемое количество эмулируемых видеокамер (5).



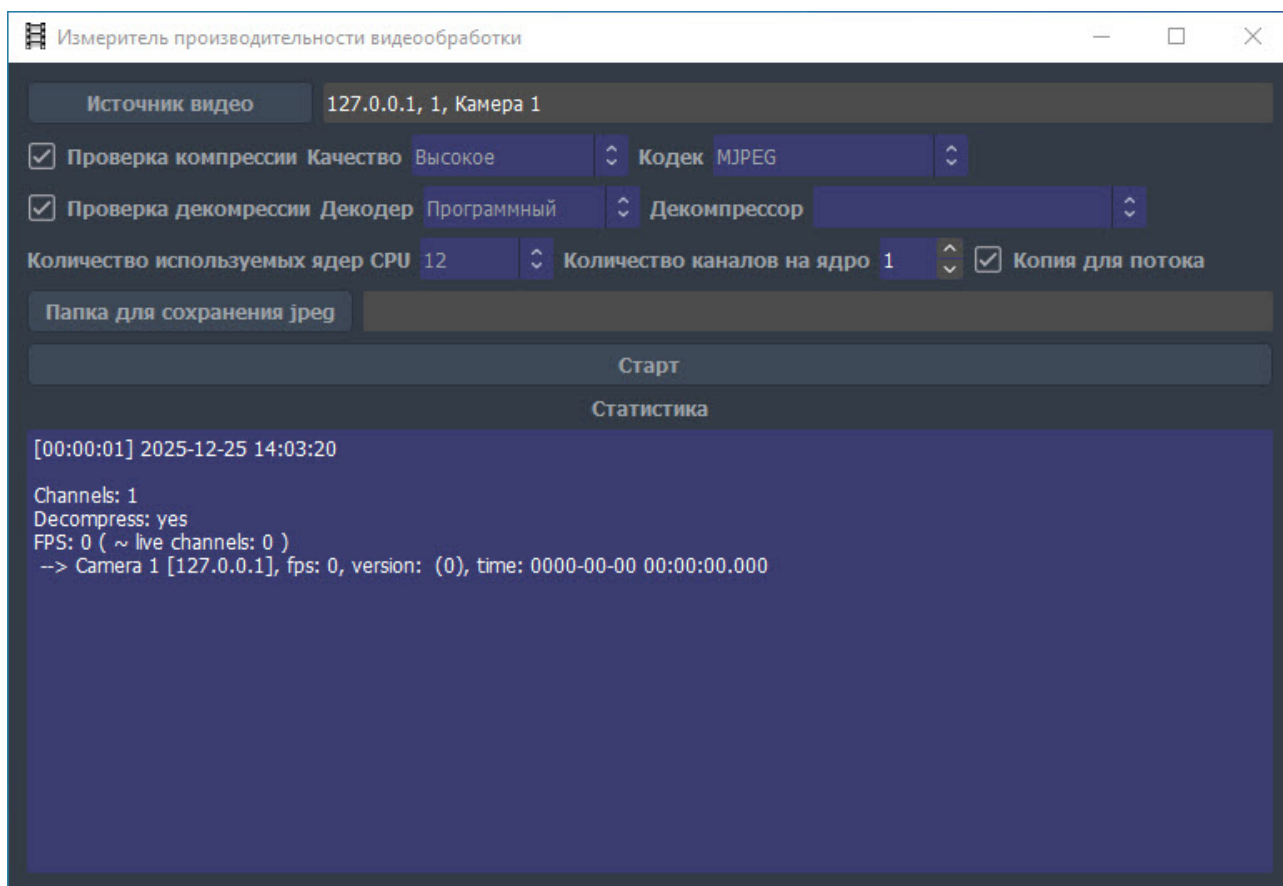
#### Примечание

Данная настройка актуальна только при эмуляции шаблонного набора кадров.

6. В поле **Количество используемых ядер CPU** ввести количество ядер процессора, которые требуется использовать при замере производительности (6).
7. Из раскрывающегося списка **Качество** выбрать требуемое качество компрессии кадров (обратно пропорционально уровню компрессирования, 7).
8. При необходимости при помощи кнопки **Папка для сохранения jpeg** вызвать окно **Выберите папку** либо в поле **Папка для сохранения jpeg** задать директорию, в которую будут распакованы извлеченные из видеофрагмента кадры видеозображения (8).

### 22.3.3 Запуск проверки и интерпретация результатов

Для запуска замера производительности видеообработки нажать кнопку **Старт**.

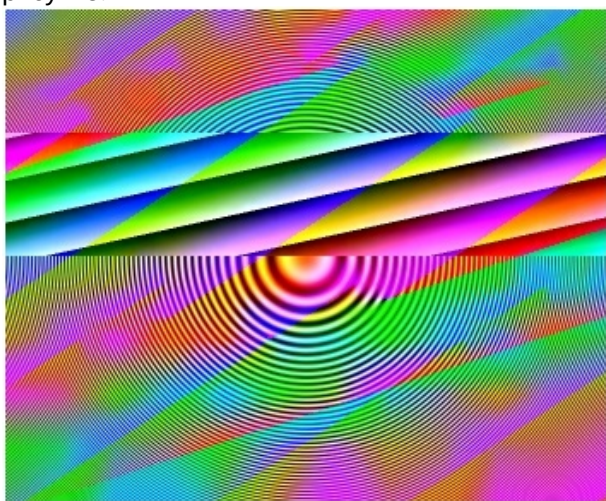


В результате выполнения операции в поле **Статистика** будут отображаться параметры производительности видеообработки.

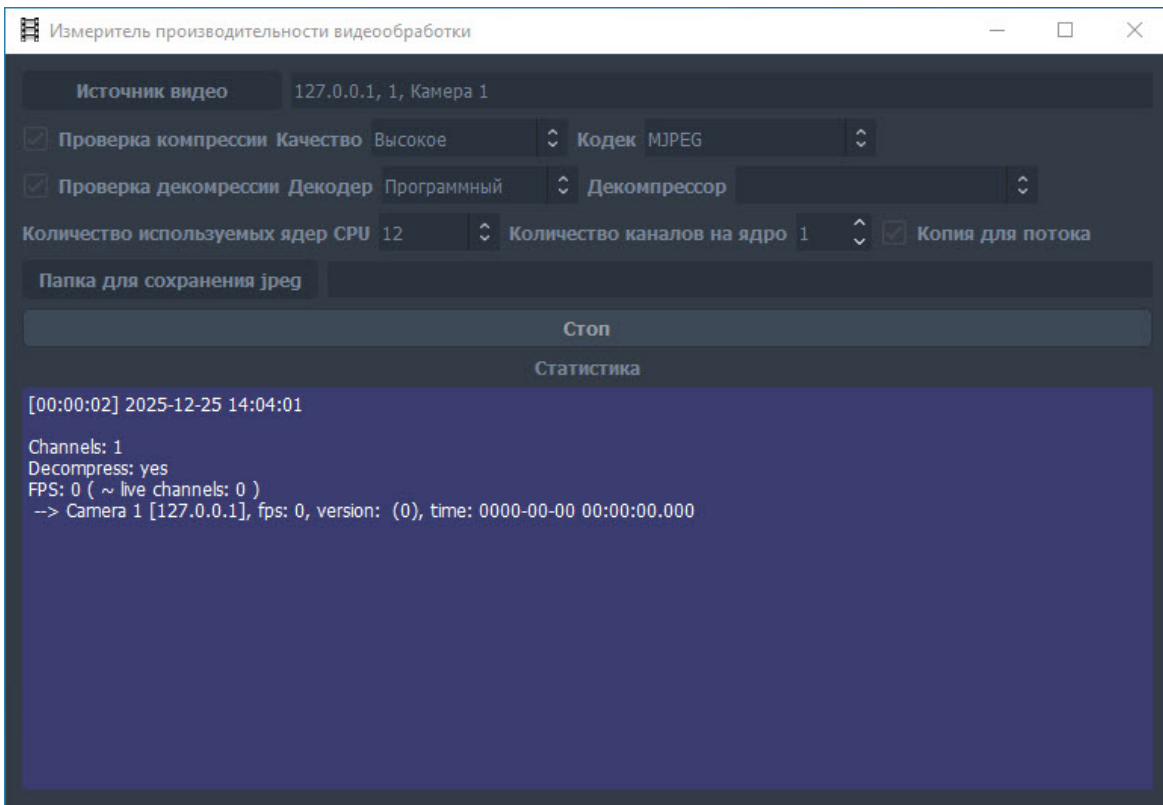
Параметр производительности	Описание параметра
Compression	Общее количество кадров, которое может быть сжато за секунду
Decompression	Общее количество кадров, которое может быть распаковано за секунду
Ratio	Коэффициент сжатия
Version	Выбранная версия компрессора
Width	Ширина кадра изображения
Height	Высота кадра изображения

Параметр производительности	Описание параметра
Color	Наличие цвета
CPU	Количество задействованных ядер процессора
Compressors \$ decompressors per thread	Число экземпляров компрессора на одно ядро CPU

Если выбрана **Папка для сохранения jpeg**, в папку для сохранения файлов .jpeg будут записаны кадры, используемые для замера производительности. Пример эмулированного кадра представлен на рисунке.



Для остановки замера производительности следует нажать кнопку **Стоп**.



## 23 Утилита проверки подлинности экспортированных кадров SignCheck.exe

### 23.1 Назначение утилиты SignCheck.exe

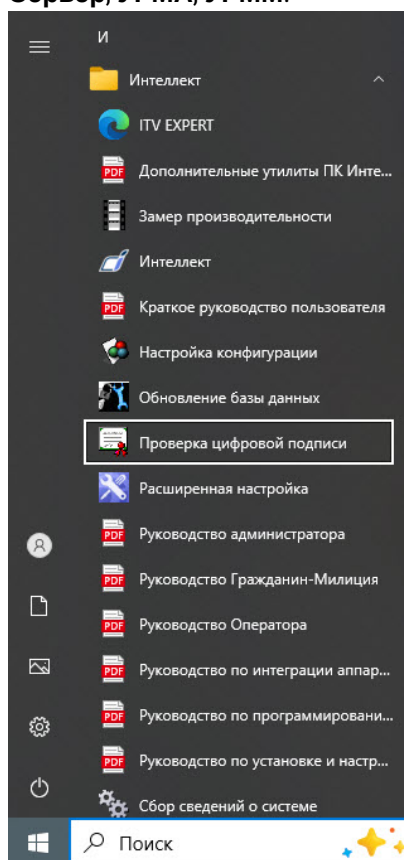
Утилита *SignCheck.exe* предназначена для проверки подлинности кадра, экспортированного в формате BMP или JPG.

### 23.2 Запуск и завершение работы утилиты SignCheck.exe

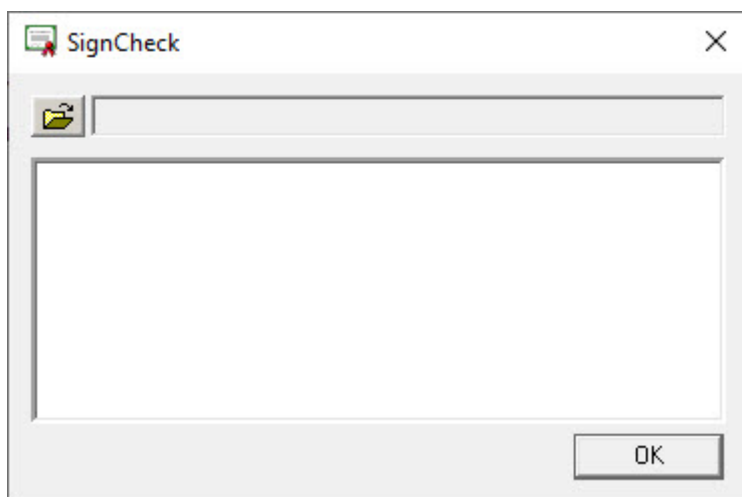
Для запуска утилиты *SignCheck.exe* следует воспользоваться одним из следующих способов:

1. Запустить утилиту из панели задач Windows. Для этого следует нажать **Пуск -> Интеллект -> Проверка цифровой подписи**.

Утилита *SignCheck.exe* доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер, УРМА, УРММ**.




2. Запустить утилиту из папки **Tools64** каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools64\SignCheck.exe.  
В результате выполнения описанного выше действия на экран будет выведено окно утилиты *SignCheck.exe*.

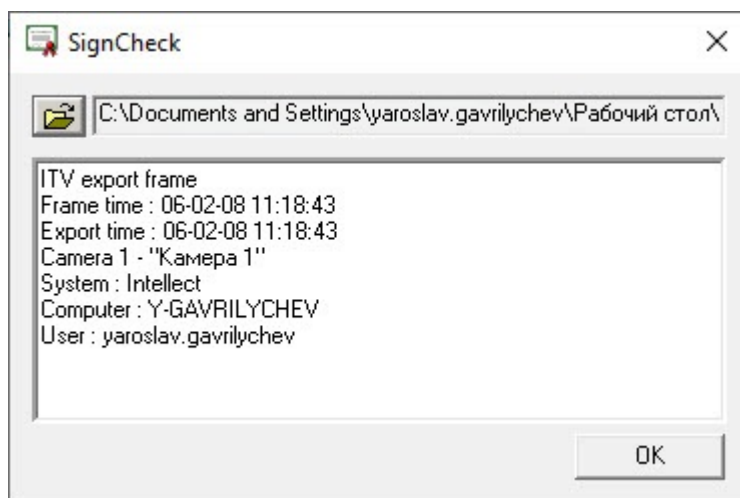


Для завершения работы с утилитой *SignCheck.exe* следует нажать кнопку .

## 23.3 Работа с утилитой SignCheck.exe

Для того чтобы проверить подлинность кадра, необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту *SignCheck.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты SignCheck.exe](#)).
2. Выбрать файл экспортированного кадра, подлинность которого подлежит проверке, с помощью стандартного диалогового окна поиска файлов, вызываемого при нажатии на кнопку . В результате выбора в диалоговом окне утилиты *SignCheck.exe* отобразится информация о выбранном кадре.



Для каждого кадра приводятся следующие данные:

- a. ITV export frame – заголовок цифровой подписи.
- b. Frame time – дата и время данного кадра в видеозаписи.
- c. Export time – дата и время экспорта кадра данной видеозаписи в файл.
- d. Camera – идентификатор видеокамеры, с которой произведена данная видеозапись.
- e. System – программное обеспечение, посредством которого была произведена данная видеозапись.
- f. Computer – имя компьютера, на котором установлено данное программное обеспечение.
- g. User – логин пользователя данного компьютера.

В том случае, если кадр не является подлинным или цифровая подпись отсутствует, будет выведено сообщение: **Verification failed.**

## 24 Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe

### 24.1 Назначение утилиты Convert.exe

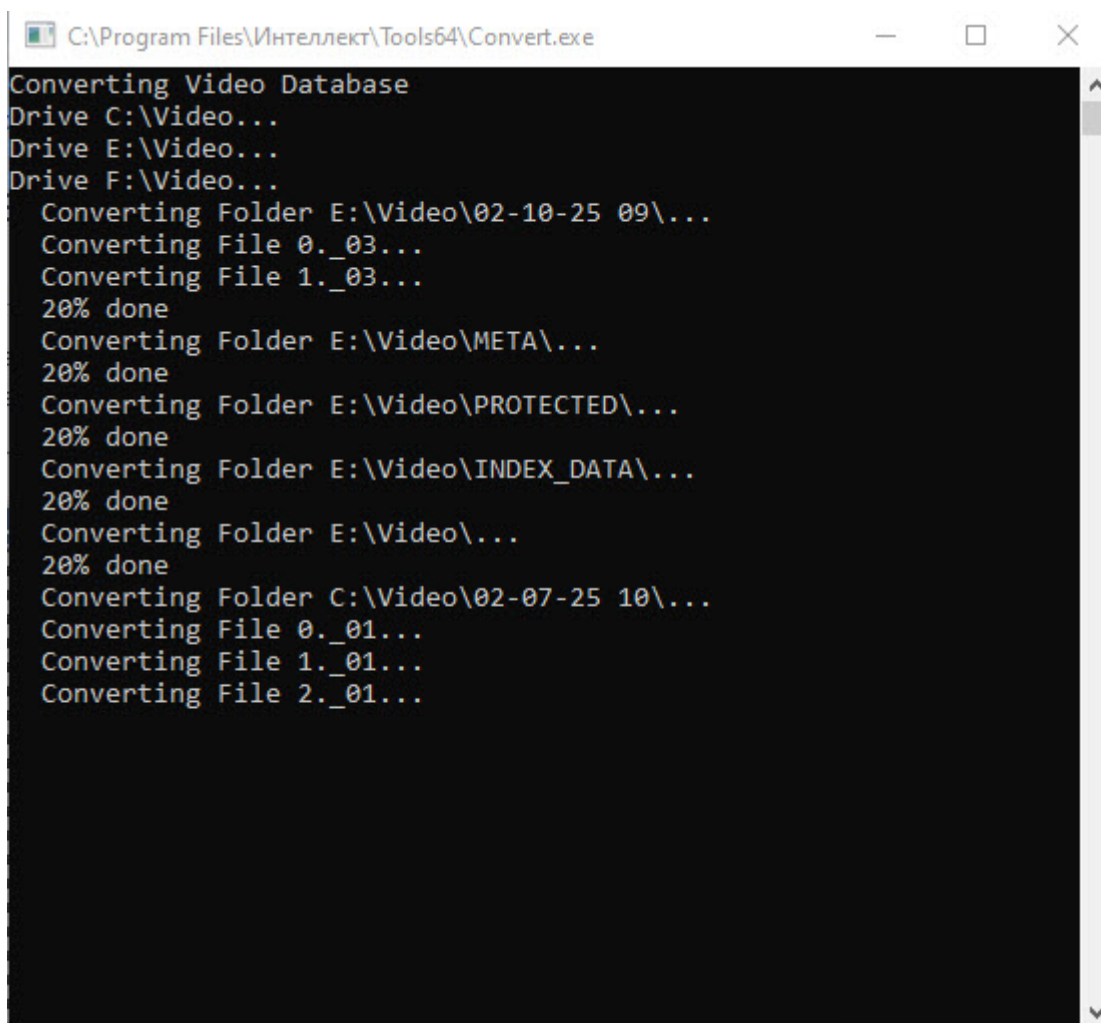
Утилита *Convert.exe* предназначена для восстановления измененных дат создания и модификации файлов видеоархива. Даты создания и модификации файлов могут быть изменены (повреждены), в частности, при переносе архива с одного компьютера на другой. По этой причине возможно некорректное воспроизведение файлов видеозаписей архива.

### 24.2 Запуск и завершение работы утилиты Convert.exe

Существуют два режима работы утилиты *Convert.exe*:

1. Режим коррекции даты создания записей. Для запуска утилиты *Convert.exe* в этом режиме необходимо запустить файл *Convert.exe* из папки **Tools64** каталога установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files\Интеллект \Tools64\Convert.exe).
2. Режим коррекции дат создания и модификации записей. Для запуска утилиты *Convert.exe* в этом режиме необходимо запустить файл *Convert.exe* из папки **Tools64** каталога установки ПК *Интеллект* с параметром FULLMODE.

Диалоговое окно утилиты *Convert.exe* представлено на рисунке.



```
C:\Program Files\Интеллект\Tools64\Convert.exe
Converting Video Database
Drive C:\Video...
Drive E:\Video...
Drive F:\Video...
  Converting Folder E:\Video\02-10-25 09\...
    Converting File 0._03...
    Converting File 1._03...
    20% done
  Converting Folder E:\Video\META\...
    20% done
  Converting Folder E:\Video\PROTECTED\...
    20% done
  Converting Folder E:\Video\INDEX_DATA\...
    20% done
  Converting Folder E:\Video\...
    20% done
  Converting Folder C:\Video\02-07-25 10\...
    Converting File 0._01...
    Converting File 1._01...
    Converting File 2._01...
```

Для завершения работы с утилитой *Convert.exe* следует нажать кнопку .

## 24.3 Восстановление измененных дат файлов видеоархива с использованием утилиты *Convert.exe*

Утилита *Convert.exe* позволяет восстановить дату создания файла видеоархива. Для этого необходимо запустить утилиту *Convert.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты Convert.exe](#)).

Откроется диалоговое окно утилиты, в котором сразу будет запущен процесс поиска папки Video на каждом из имеющихся дисков. Далее произойдет процесс замены даты модификации на дату создания файла. В зависимости от объема видеоархива восстановление дат занимает какое-то время (например, восстановление дат видеоархива объемом в 500 Мбайт занимает 10 секунд). После завершения процесса замены дат файлов видеоархива диалоговое окно утилиты *Convert.exe* будет закрыто автоматически.

## 24.4 Работа с утилитой Convert.exe из командной строки

Имеется возможность работать с утилитой *Convert.exe* из командной строки Windows. При этом используются следующие параметры запуска:

1. TZ +hh:mm – изменение времени создания и модификации видеофайла на hh часов mm минут.
2. PATH – задает путь к папке с архивом, у файлов которой необходимо восстановить дату создания (модификации).
3. FULLMODE – запуск утилиты для коррекции даты создания и модификации файлов.
4. FORMAT – аналогично FULLMODE, дополнительно производится конвертация файлов архива в формат, оптимизированный для работы с архивом, записанным в высоком разрешении. Время выполнения операции FORMAT сравнимо с временем полного копирования архива на тот же диск, так как требуется чтение всех кадров и создание резервных копий файлов на время их модификации. После обновления формата архива или записи нового время выполнения последующих конвертаций в режиме FULLMODE становится таким же, как и при обычной конвертации.

Примеры команд для работы с утилитой *Convert.exe* из командной строки:

1. Convert.exe PATH "H:\Video\03-09-12 15" FULLMODE  
При запуске данной команды утилита *Convert.exe* восстановит дату создания и модификации файлов внутри папки H:\Video\03-09-12 15.
2. Convert.exe TZ +01:00  
При запуске данной команды время создания и время модификации файлов изменятся на час вперед. Например, папка с именем 17-09-12 13 будет переименована в 17-09-12 14.



### Примечание

В данных примерах подразумевается, что работа в командной строке производится из папки <Директория установки *Интеллект*>\Tools64

## 25 Утилита редактирования шаблонов баз данных и файла внешних настроек ddi.exe

Утилита *ddi.exe* предназначена для редактирования файлов внешних настроек системы (\*.ddi) и редактирования шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi.

Утилита *ddi.exe* запускается из меню **Пуск** -> **Интеллект** -> **Настройка конфигурации**.

Утилита *ddi.exe* доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер, УРМА, УРММ**.

Данная утилита также запускается из папки **Tools64** директории установки ПК *Интеллект*.

После внесения изменений в файлы \*.ddi и/или \*.dbi необходимо обновить основную базу данных. Для этого нужно воспользоваться утилитой *idb.exe* (см. раздел [Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe](#)).



### Примечание

Если с помощью утилиты *ddi.exe* были внесены изменения в .ddi или .dbi файлы, установленные вместе с ПК *Интеллект*, то эти файлы будут удалены при удалении с сохранением конфигурации. Файлы .ddi и .dbi, добавленные вручную, будут сохранены.

### 25.1 Редактирование шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi с помощью утилиты ddi.exe

Для редактирования шаблона необходимо открыть файл шаблона основной базы данных посредством меню **Файл** -> **Открыть**. Данные файлы хранятся в корне директории установки ПК *Интеллект*.



### Примечание

Для того чтобы открыть недавно используемый файл, следует выбрать пункт **Последние файлы** в меню **Файл** или раскрыть контекстное меню на вкладке **Имена**.

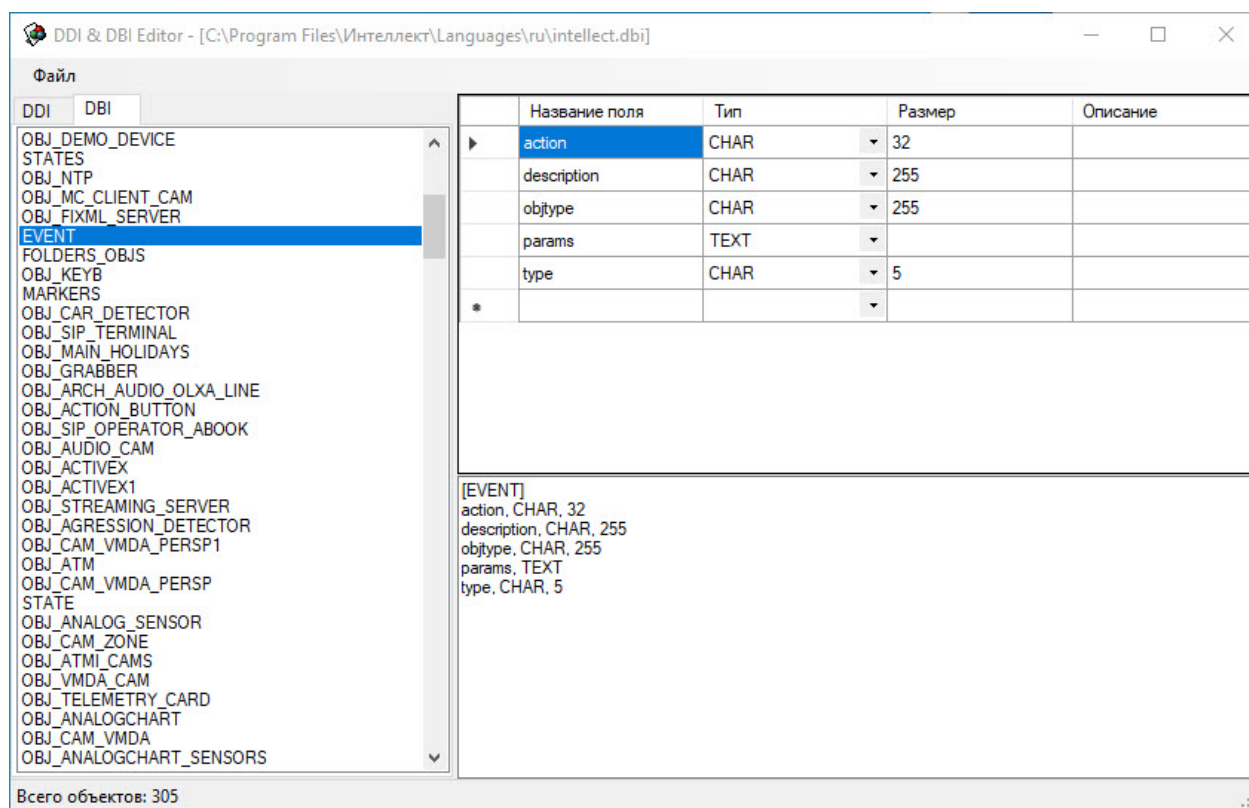


### Примечание

Пункт **Вставить из файла** в меню **Файл** позволяет открывать несколько файлов, добавляя в открытый dbi-файл таблицы, описанные в других dbi-файлах.

Файл intellect.dbi содержит основной перечень таблиц и полей базы данных. Пользовательские таблицы и поля необходимо задавать в отдельном файле – intellect.ext.dbi. Файл для пользовательских шаблонов базы данных выделен для того, чтобы при обновлении ПК *Интеллект* не возникало необходимости повторно включать в файл intellect.dbi пользовательские поля и таблицы. При запуске ПК *Интеллект* данные файлы объединяются.

Просмотр шаблона базы данных выполняется на вкладке DBI, расположенной в левом верхнем углу окна утилиты. В левой части окна отображается список таблиц основной базы данных ПК *Интеллект*. В правой части располагается список полей таблицы и их параметров.



Удаление, добавление и редактирование полей объекта производится посредством таблицы в левой части окна утилиты.

Параметры полей таблиц базы данных:

1. Название поля – наименование поля в базе данных.
2. Тип – тип данных, сохраняемых в поле. Допустимые типы:
  - a. BIT – для создания флажка (чекбокса) – поля, принимающего логические значения **Да** и **Нет**.
  - b. CHAR – для полей, заполняемых небольшим количеством символов.
  - c. DATETIME – для полей, в которые вводятся дата и времени. Используемая маска для даты – дд-мм-гггг, для времени – чч:мм:сс.
  - d. DOUBLE, INTEGER, SMALLINT – для числовых полей соответствующих типов.
  - e. TEXT – для полей, в которые вводятся текстовые строки.

- f. UNIQUEIDENTIFIER – для полей, в которые вводятся уникальные идентификаторы, гарантирующие уникальность не только в рамках таблицы, но между различными базами данных и серверами.
- 3. Размер – максимальное число элементов указанных для данного типа поля, которые могут быть в нем размещены.
- 4. Описание – название поля, отображаемое в элементах интерфейса.

После внесения изменений необходимо обновить базу данных.

## 25.2 Редактирование файла внешних настроек intellect.ddi с помощью утилиты ddi.exe

Для редактирования файла внешних настроек необходимо открыть файл внешних настроек intellect.ddi посредством меню **Файл** -> **Открыть**. Данный файл хранится в корне директории установки ПК *Интеллект*.

### Примечание

Для того чтобы открыть недавно используемый файл, следует выбрать пункт **Последние файлы** в меню **Файл** или раскрыть контекстное меню на вкладке **Имена**.

### Примечание

Пункт **Вставить из файла** в меню **Файл** позволяет открывать несколько файлов, добавляя в открытый ddi-файл объекты, описанные в других ddi-файлах.

Файл внешних настроек содержит информацию об объектах и событиях, загружаемых в конфигурацию системы, графических значках различных состояний объектов на карте, правилах перехода объектов из одного состояния в другое.

Редактирование файла внешних настроек может быть использовано для локализации программного обеспечения или для расширения/ограничения его возможностей (например, для удаления из системы неиспользуемых объектов).

### Примечание

Изменение файла внешних настроек может привести к неработоспособности системы. Необходимо сделать резервную копию редактируемого файла перед началом работы.

Непосредственно после внесения изменений необходимо обновить базу данных.

## 25.2.1 Основные принципы работы с утилитой

Для начала работы с утилитой необходимо перейти на вкладку **DDI**, расположенной в левом верхнем углу окна утилиты.

В левой части окна отображается список объектов системы, загружаемых в конфигурацию. В правой части располагается панель свойств выбранного объекта. Данная панель представлена в виде нескольких вкладок: **Имена, События, Реакции, Значки, Состояния, Правила перехода**.

Удаление, добавление и копирование в буфер обмена всех свойств объекта на выбранной закладке производится посредством контекстного меню, вызываемого щелчком правой клавиши мыши по таблице свойств выбранного объекта или списку объектов системы. Возможно копирование и вставка объектов клавишами **Ctrl+C** и **Ctrl+V** и удаление клавишей **Delete**.

Редактирование свойств объекта выполняется с помощью таблиц в правой части окна утилиты *ddi.exe*.

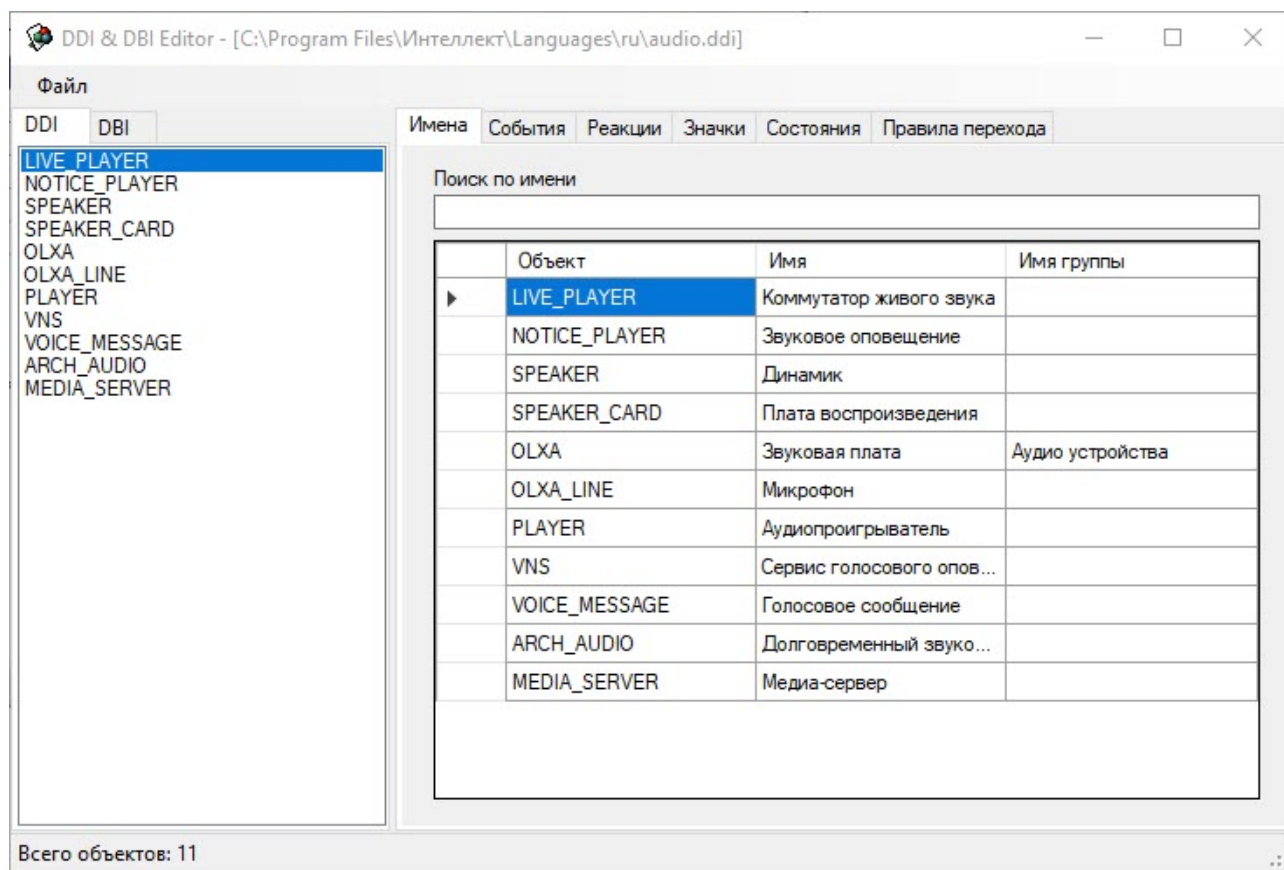
Также можно использовать сочетания клавиш **Ctrl+C** и **Ctrl+V** для копирования и вставки строк таблиц из одного объекта в другой. Для копирования следует выделить всю строку или только ячейку в ней, либо несколько строк/ячеек. Удалять строки можно клавишей **Delete** на клавиатуре.

## 25.2.2 Вкладка Имена

На вкладке **Имена** содержится таблица с тремя полями:

1. **Объект** – идентификатор объекта в системе.
2. **Имя** – название выбранного объекта системы, под которым он будет фигурировать в ней.
3. **Имя группы** – название группы, в которую объект будет зачислен при его создании в системе. Если это поле оставить пустым, то группа создаваться не будет. К группе можно относить объекты разных типов при условии, что они имеют общий родительский объект (например, можно отнести к одной группе объекты **Луч** и **Реле** и т.п.)

По умолчанию в таблице отображаются все объекты, описание которых содержит ddi-файл. Для того чтобы найти объект, следует ввести в поле **Поиск по имени** название или идентификатор объекта. В результате выполнения операции в таблице будут отображены все объекты, чьи имена совпадают полностью или частично с набранным словом.

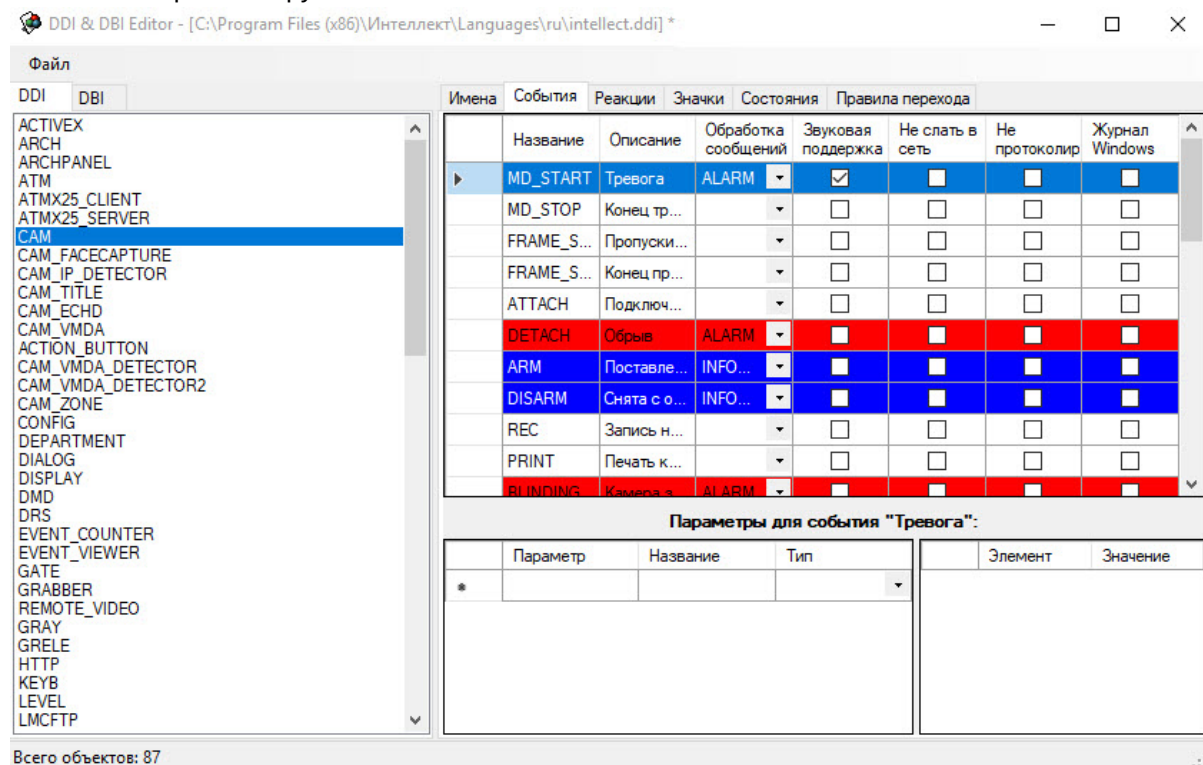


### 25.2.3 Вкладка События

Данная вкладка содержит перечень событий системы, которые может генерировать выделенный объект. Каждое событие характеризуется набором параметров, каждый из которых можно изменить:

1. **Название.** Идентификатор события.
2. **Описание.** Краткое описание события.
3. **Обработка сообщений.** Выбор окна для отображения сообщения о возникновении события: тревожное или информационное.
4. **Звуковая поддержка.** Прикрепление wav-файлов для звукового сопровождения события.
5. **Не слать в сеть.** Событие может иметь локальный радиус действия. Если флажок установлен, то другие компьютеры в сети не будут оповещены об этом событии.
6. **Не протоколировать.** По умолчанию все события отображаются в Протоколе событий. Установить флажок, чтобы выбранное событие не протоколировалось и не записывалось в базу данных.
7. **Журнал Windows.** Установить флажок, чтобы протоколируемое событие (см. шаг 6) записывалось в журнал событий Windows. Запись в журнал Windows невозможна, если

событие не протоколируется.



#### Примечание

Можно создавать лишь те события, которые доступны для выбранного объекта (создаются на этапе программирования системы). Изначально они все присутствуют в файле intellect.ddi.

### 25.2.4 Вкладка Реакции

В данной вкладке содержится перечень всех возможных реакций объекта. Каждая реакция имеет следующие свойства:

1. **Реакция.** Идентификатор реакции.
2. **Описание.** Краткое описание реакции.

### 3. Постановка раздела на охрану. Дополнительное свойство реакции – постановка раздела на охрану.

DDI & DBI Editor - [C:\Program Files (x86)\Интеллект\Languages\ru\intellect.ddi] \*

Файл

DDI DBI

DRS  
EVENT\_COUNTER  
EVENT\_VIEWER  
GATE  
GRABBER  
REMOTE\_VIDEO  
GRAY  
GRELE  
HTTP  
KEYB  
LEVEL  
LMCFTP  
LMCGATE  
MACRO  
MAIL\_MESSAGE  
MAIN  
MAP  
MAPLAYER  
MAPPLATFORM  
MESSAGE  
MMS  
MONITOR  
PERSON  
PROGRAM  
REGION  
REGIONRULE  
RIGHTS  
SCRIPT  
SENTRI  
SHORT\_MESSAGE

Имена	События	Реакции	Значки	Состояния	Правила перехода
	Реакция	Описание			Постановка раздела на охрану
	ARM	Поставить на охрану			<input checked="" type="checkbox"/>
	DISARM	Снять с охраны			<input checked="" type="checkbox"/>
	CONFIRM	Принять тревогу			<input type="checkbox"/>
*					<input type="checkbox"/>

Параметры для действия "Поставить на охрану":

Параметр	Название	Тип	Элемент	Значение
*				

Всего объектов: 87

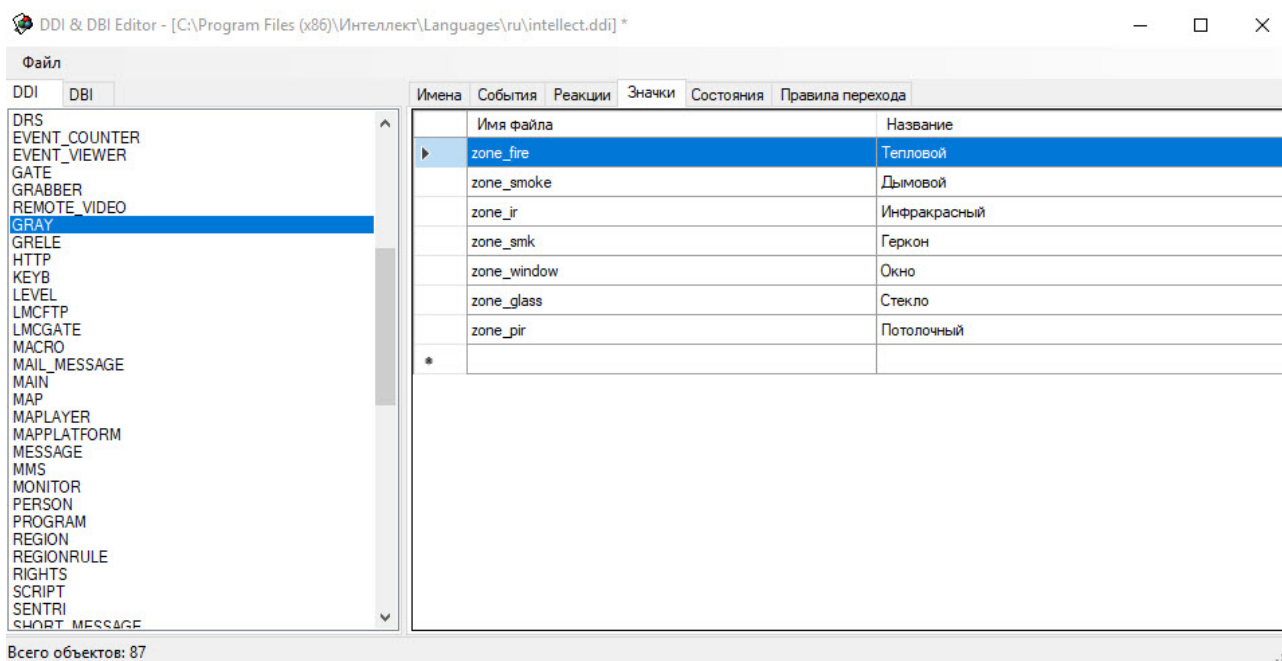


#### Примечание

Можно создавать лишь те реакции, которые доступны для выбранного объекта (создаются на этапе программирования системы). Изначально они все присутствуют в файле intellect.ddi.

## 25.2.5 Вкладка Значки

Данная вкладка предназначена для описания значков (пиктограмм), которые будут отображаться на карте для выбранного объекта. В столбце **Имя файла** указана часть имени, используемая для идентификации файла в формате .bmp, .jpg или .png. Файлы рисунков должны находиться в папке **Bmp** директории установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files\Интеллект\Bmp).



Если необходимо использовать значки по умолчанию для одинаковых состояний объектов одного типа, на данной вкладке необходимо указать значок def (**По умолчанию**). Подробнее см. [Вкладка Состояния](#).

Имя файла	Название
zone_fire	Тепловой
zone_smoke	Дымовой
zone_ir	Инфракрасный
zone_smk	Геркон
zone_window	Окно
zone_glass	Стекло
zone_pir	Потолочный
def	По умолчанию
*	

## 25.2.6 Вкладка Состояния

Данная вкладка содержит перечень всех возможных состояний выделенного объекта.

Свойства состояний:

1. **Название.** Идентификатор состояния.
2. **Изображение.** Часть имени файла в формате .bmp, отображающего данное состояние объекта на карте. Например, если на вкладке **Значки** было указано zone\_fire – идентификатор файла, а изображение выбранного состояния ARMED – arm, то программное обеспечение будет искать в папке **Bmp** файл zone\_fire\_arm.bmp.

Также имеется возможность задавать значок для состояний, используемый по умолчанию. Для этого на вкладке **Значки** необходимо задать значок def (**По умолчанию**). Например, если для состояния ARMED отсутствует значок zone\_fire\_arm.bmp, то будет осуществляться поиск значка def\_arm.bmp. Это позволяет избежать дублирования значков, если одно состояние для разных типов значка объекта должно отображаться одинаково.

### Примечание

В случае, если на вкладке **Значки** идентификатор файла не задан, то имя файла будет составлено из идентификатора объекта и части имени файла, указанной в столбце **Изображение**.

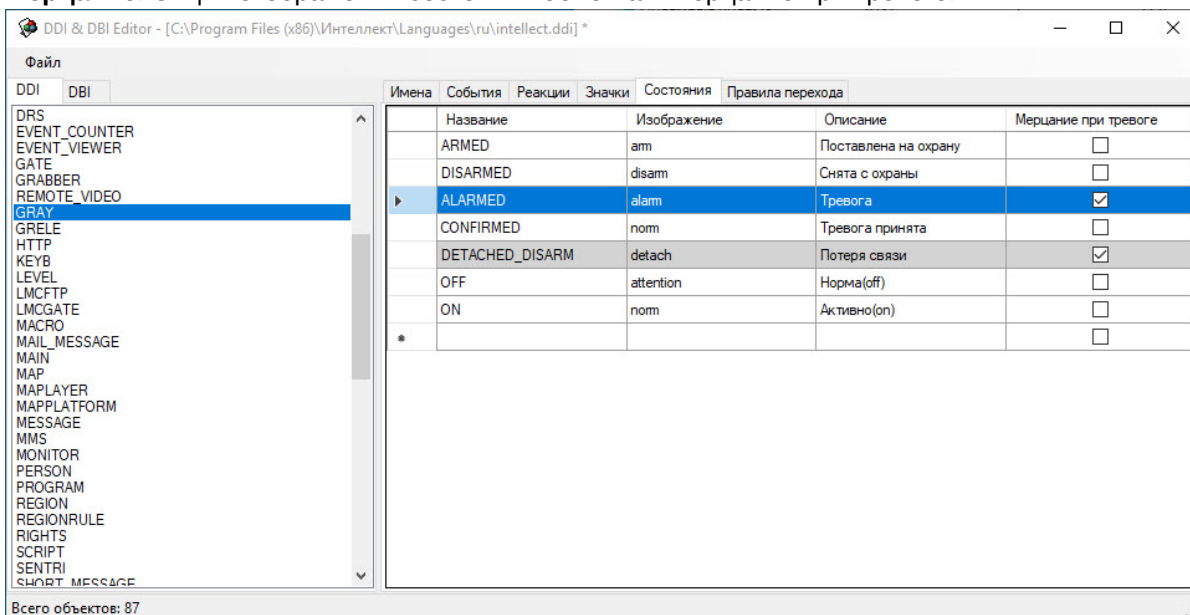
### Примечание

В случае, если объект отображается на карте в виде многоугольника, круга или линии, имеется возможность задать цвет данных фигур для каждого из состояний. Для этого необходимо в столбце **Изображение** после названия значка через символ \$ указать цвет в формате R:G:B:A, либо ввести только цвет в указанном формате вместо названия значка. Примеры содержимого поля в столбце **Изображение**:

**255:0:0** – задается красный цвет для состояния;

**alarm\$255:0:0** – задается значок и красный цвет для состояния.

- 3. Описание.** Краткое описание данного состояния.
- 4. Мерцание.** Опция отображения состояния объекта – мерцание при тревоге.



Имена	События	Реакции	Значки	Состояния	Правила перехода
	Название		Изображение	Описание	Мерцание при тревоге
	ARMED		am	Поставлена на охрану	<input type="checkbox"/>
	DISARMED		disam	Снята с охраны	<input type="checkbox"/>
	ALARMED		alam	Тревога	<input checked="" type="checkbox"/>
	CONFIRMED		nom	Тревога принята	<input type="checkbox"/>
	DETACHED_DISARM		detach	Потеря связи	<input checked="" type="checkbox"/>
	OFF		attention	Норма(off)	<input type="checkbox"/>
	ON		nom	Активно(on)	<input type="checkbox"/>
*					<input type="checkbox"/>

Всего объектов: 87

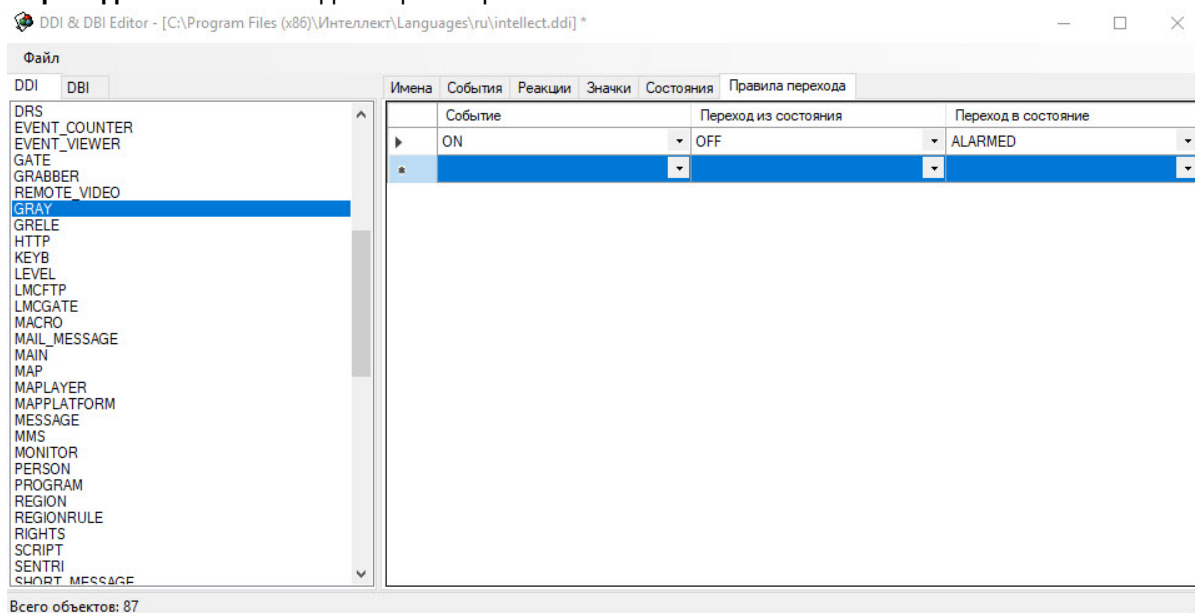
## 25.2.7 Вкладка Правила перехода

Правила перехода связывают события в системе, генерируемые объектами и состояния, в которых эти объекты находятся. Каждое правило характеризуется начальным состоянием объекта, событием, произошедшим в системе, и конечным состоянием, то есть, тем, в которое перейдет объект под воздействием этого события.

В таблице на вкладке **Правила перехода** описаны правила перехода между состояниями выбранного объекта.

Свойства каждого правила:

1. **Событие.** Идентификатор инициализирующего переход события.
2. **Переход из состояния.** Идентификатор начального состояния, в котором находился объект во время того, как инициализирующее событие произошло (если это поле оставить пустым, то переход будет осуществляться из любого состояния).
3. **Переход в состояние.** Идентификатор конечного состояния объекта.

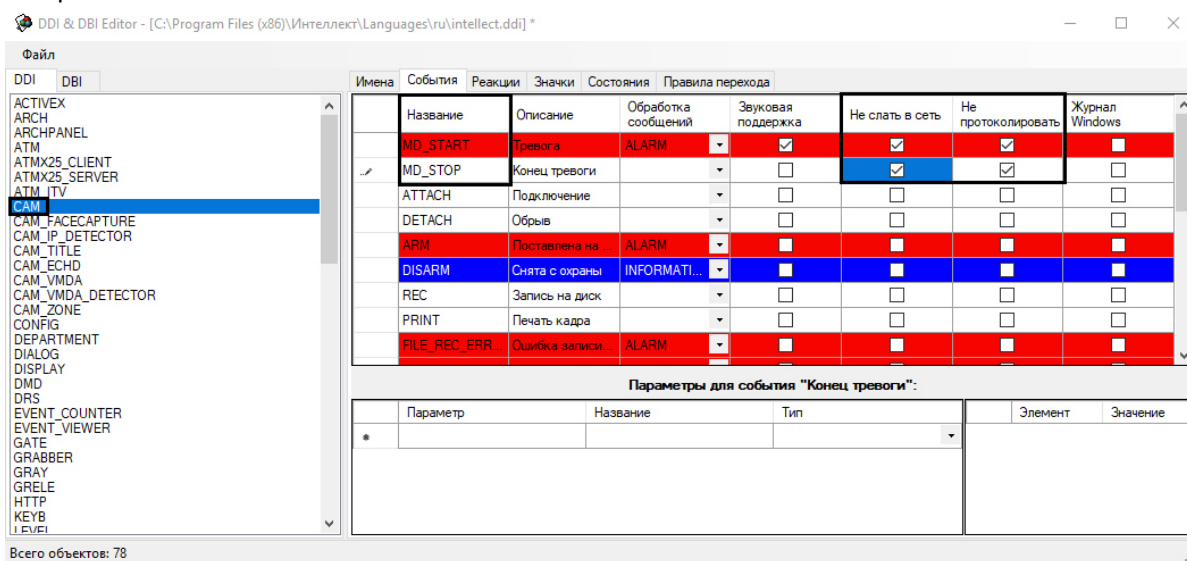


## 25.2.8 Пример редактирования файла intellect.ddi для снижения нагрузки на базу данных

При изменении файла ddi можно добавить, изменить, или удалить события, реакции и т.п. Для снижения нагрузки на базу данных можно изменить файл внешних настроек intellect.ddi следующим образом:

1. Открыть файл intellect.ddi в утилите ddi.exe.

## 2. Выбрать объект CAM.



3. Перейти на вкладку **События**.
4. Установить флажки **Не протоколировать** и **Не слать в сеть** у событий **MD\_START** (Тревога) и **MD\_STOP** (Конец тревоги).
5. Сохранить файл.
6. Обновить базу данных с помощью утилиты *idb.exe* (кнопка **Обновить структуру**, см. [Описание интерфейса утилиты idb.exe](#)).

После выполнения этих действий данные события от основного детектора движения не будут записываться в базу данных и не будут рассылаться в сеть другим ядрам. Это снизит нагрузку на базу данных.



### Внимание!

При обновлении ПК *Интеллект* поверх старой версии модифицированный файл *intellect.ddi* будет заменен файлом по умолчанию.

Чтобы избежать замены файла *intellect.ddi*, необходимо на шаге 5 сохранить файл с другим именем, например, "*intellect\_1.ddi*". Таким образом, в каталоге *Languages* будет храниться 2 файла внешних настроек: исходный и модифицированный. Утилита *idb.exe* при обновлении будет загружать их в алфавитном порядке. В результате такой сортировки файл *intellect\_1.ddi* будет загружен последним, и именно его параметры будут приняты при обновлении базы данных.

Если при этом список событий в файле *intellect\_1.ddi* будет отличаться от списка в исходном файле *intellect.ddi*, например, некоторые события будут отсутствовать или будут добавлены, то при обновлении БД с помощью утилиты *idb.exe* список событий будет объединен.

При установке новой версии ПК *Интеллект* поверх старой, файл *intellect\_1.ddi* не будет затронут программой установки, и изменения не будут потеряны.



**Внимание!**

При удалении ПК *Интеллект* без сохранения конфигурации удаляется весь каталог ПК *Интеллект*, в том числе и модифицированные файлы. В таком случае требуется вручную сохранить модифицированные файлы в резервный каталог, например, C:\Temp, а после повторной установки скопировать их в каталог <Директория установки ПК *Интеллект*>\Languages\ru.

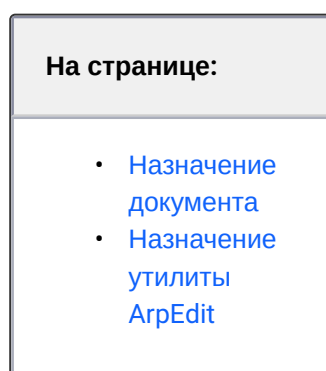
## 26 Утилита создания диалоговых окон пользователя Arpedit.exe

Утилита *Arpedit.exe* предназначена для создания диалоговых окон и позволяет максимально адаптировать ПК *Интеллект* для решения частных задач контроля и безопасности на производственном объекте.

Утилита *Arpedit.exe* расположена в папке Arpedit (<Директория установки>\Интеллект\Tools64\Arpedit). Подробное описание утилиты приведено в документе [Руководство по работе с утилитой ArpEdit](#). Также это руководство в формате pdf расположено в папке Arpedit рядом с Arpedit.exe.

### 26.1 Руководство по работе с утилитой ArpEdit

#### 26.1.1 Введение в руководство по работе с утилитой ArpEdit



##### 26.1.1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по работе с утилитой ArpEdit* является справочно-информационным пособием и содержит сведения, необходимые для работы с утилитой *ArpEdit*. Данная утилита входит в состав базового дистрибутива программного комплекса *Интеллект*.

В данном руководстве представлены следующие материалы:

1. Общие сведения об утилите *ArpEdit*.
2. Инструкция по работе с утилитой *ArpEdit*.

##### 26.1.1.2 Назначение утилиты ArpEdit

Утилита *ArpEdit* предназначена для выполнения следующих функций:

1. Создания форм пропусков для модуля **Служба пропускного режима** (в виде файлов с расширением .agr).
2. Создания диалоговых окон пользователя (в виде файлов с расширением .dlg).



#### Примечание

Диалоговое окно подключается к ПК *Интеллект* через системный объект **Окно запроса оператора** и вызывается на экран в результате выполнения условия макрокоманды, которая специально создается для работы с этим диалоговым окном. Таким образом, утилита *ArpEdit* позволяет максимально адаптировать ПК *Интеллект* для решения частных задач контроля и безопасности на производственном объекте.

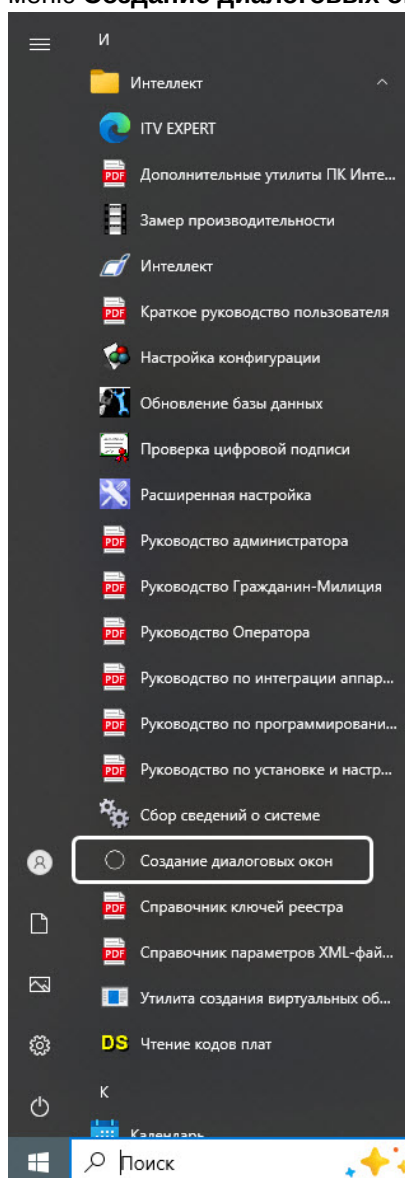
## 26.1.2 Общие принципы работы с утилитой *ArpEdit*

### 26.1.2.1 Запуск и завершение работы утилиты *ArpEdit*

Запуск утилиты *ArpEdit* может быть выполнен одним из следующих способов:

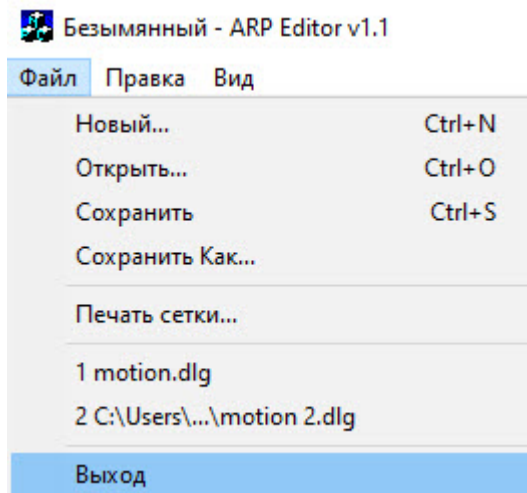
1. Запуск из директории установки ПК *Интеллект*. Для запуска утилиты *ArpEdit* из директории установки ПК *Интеллект* выполнить следующие действия:
  - a. Перейти в папку, куда установлен ПК *Интеллект* (по умолчанию C:\Program files\Интеллект).
  - b. Перейти в папку **Tools64\Arpedit**.
  - c. Запустить исполняемый файл `arpedit.exe`.

2. Запуск из меню **Пуск**. Для запуска утилиты *ArpEdit* из меню **Пуск** необходимо выбрать пункт меню **Создание диалоговых окон**, расположенный в пункте меню **Пуск -> Интеллект**



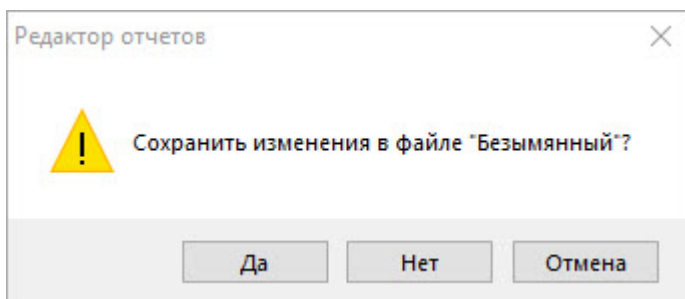
Завершение работы утилиты *ArpEdit* может быть произведено одним из следующих способов:

1. В системном меню утилиты *ArpEdit* в пункте **Файл** выбрать пункт **Выход**.



2. Нажать кнопку **×**.

Если в документе присутствуют несохраненные изменения, будет выведено диалоговое **Редактор отчетов**.



Для подтверждения сохранения изменений нажать кнопку **Да**. Для выхода из программы без сохранения изменений нажать кнопку **Нет**.

Окно утилиты будет закрыто.

### 26.1.2.2 Описание элементов интерфейса утилиты *ArpEdit*

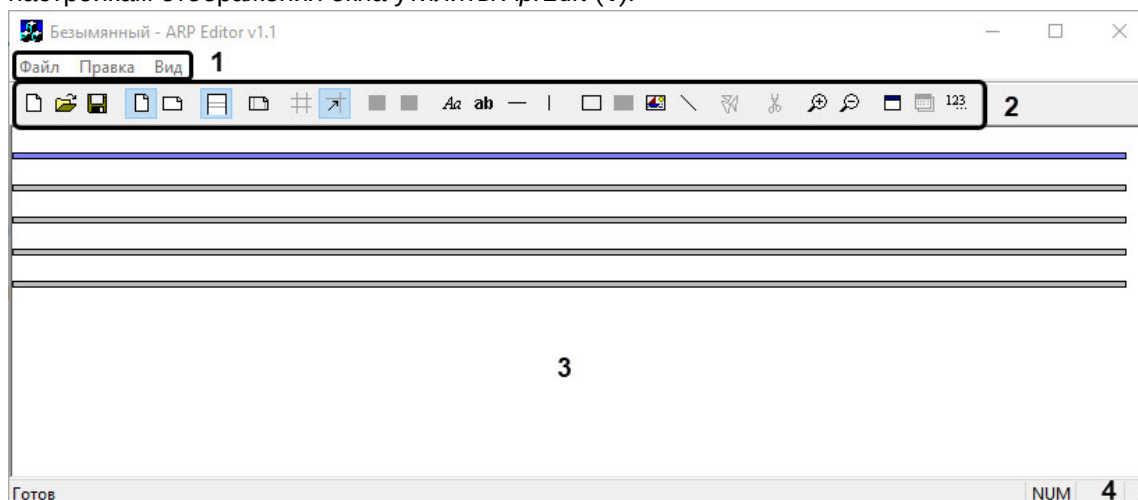
Окно утилиты *ArpEdit* содержит следующие основные элементы интерфейса:



#### Примечание

Более подробную информацию об элементах интерфейса утилиты *ArpEdit* можно найти в приложении (см. раздел [ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Элементы интерфейса утилиты \*ArpEdit\*](#)).

1. Системное меню. Предоставляет доступ к операциям с файлами, функциям редактирования и настройкам отображения окна утилиты *ArpEdit* (1).

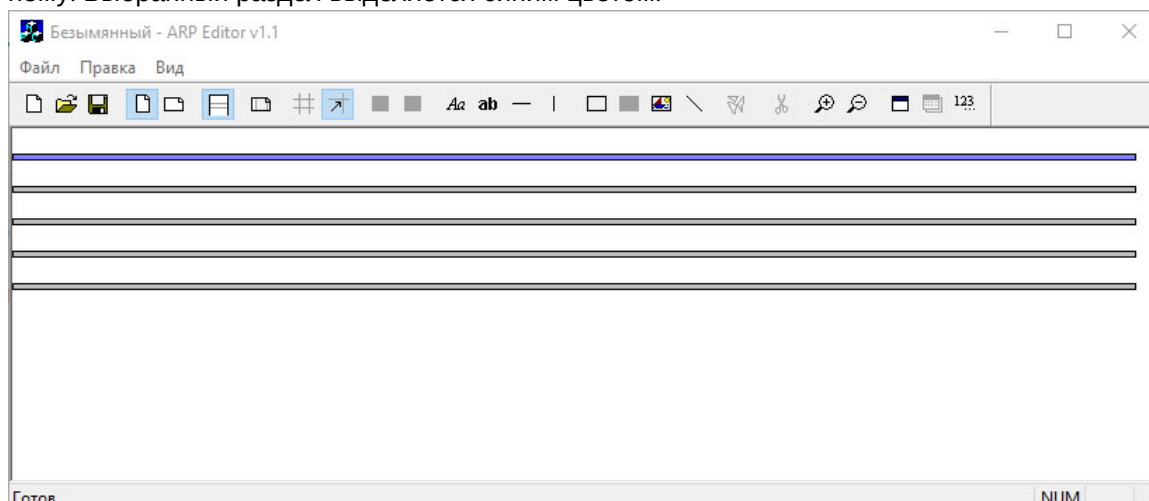


2. Панель инструментов. Предоставляет доступ к основным функциям работы с утилитой (2).
3. Рабочая область. Содержит элементы пропуска или диалогового окна, добавляемые пользователем, и позволяет управлять их расположением и размерами (3).
4. Строка состояния отображает информацию о производимых утилитой действиях (4).

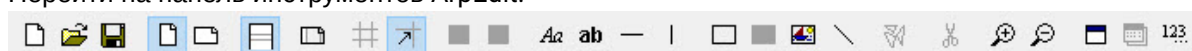
### 26.1.2.3 Создание объектов ArpEdit

Объекты ArpEdit делятся на элементы интерфейса и переменные. Для создания нового объекта в рабочей области необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать раздел рабочей области, в который требуется добавить объект, щелчком мыши по нему. Выбранный раздел выделяется синим цветом.



2. Перейти на панель инструментов ArpEdit.



3. Выбрать добавляемый объект, кликнув левой кнопкой мыши по соответствующему значку на панели инструментов (см. описание ниже).
4. Кликнуть левой кнопкой мыши в той точке рабочей области, в которой требуется разместить верхнюю левую точку объекта.



### Примечание

Размеры созданного объекта можно изменить двумя способами:

1. Перетаскивая правую или нижнюю границу объекта с помощью мыши.
2. Задав новые значения высоты и ширины объекта в окне **Параметры поля** (см. раздел [Задание параметров поля](#)).

Положение созданного объекта также можно изменить двумя способами:

1. Перетаскивая объект с помощью мыши за верхнюю или левую границу.
2. Задав новые координаты объекта в окне **Параметры поля** (см. раздел [Задание параметров поля](#)).

**Ar**

Название	Описание объекта	Назначение
Текст	Неизменяемое текстовое поле	Отображение неизменяемой текстовой информации

**ab**

Название	Описание объекта	Назначение
Переменная	Изменяемое текстовое поле, скрытое текстовое поле, кнопка или раскрывающийся список	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отображение информации из базы данных при создании пропусков;</li> <li>2. Переменная при создании диалоговых окон</li> </ol>



Название	Описание объекта	Назначение
<b>Линия</b>	Линия заданной длины и направления	Элемент оформления



Название	Описание объекта	Назначение
<b>Рамка</b>	Прямоугольная рамка заданных размеров	Элемент оформления



Название	Описание объекта	Назначение
<b>Квадрат</b>	Закрашенный прямоугольник заданных размеров	Элемент оформления



Название	Описание объекта	Назначение
<b>Картинка</b>	Картинка, размещенная по заданному адресу	Вставка в форму пропуска фотографии пользователя при печати


Создание нового объекта завершено.

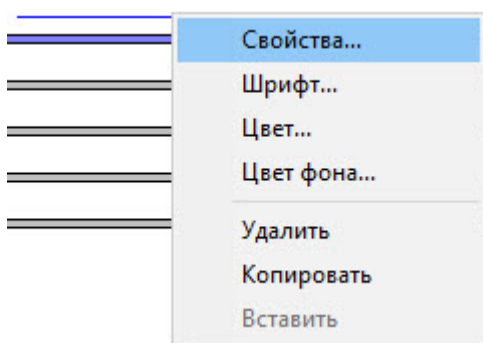
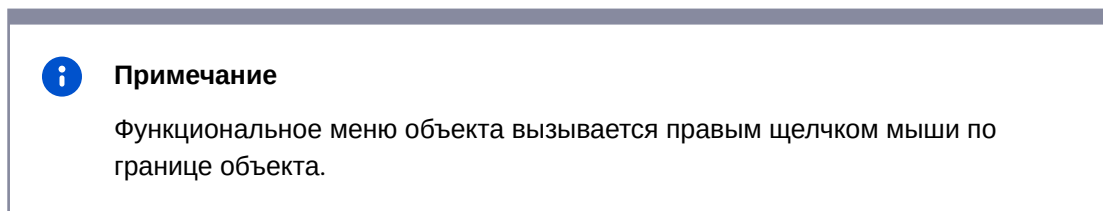
## 26.1.2.4 Задание параметров отображения объекта

### 26.1.2.4.1 Задание параметров поля

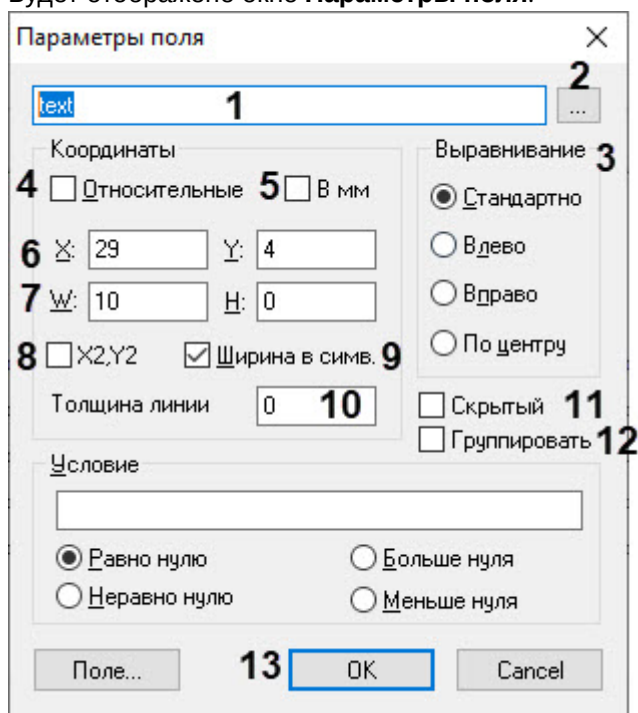
Для задания параметров поля выполнить следующие действия:

1. Для перехода к заданию параметров поля выделить в рабочей области объект, параметры которого требуется задать, и открыть окно **Параметры поля** одним из следующих способов:


- a. Нажать кнопку  на панели инструментов.
- b. В функциональном меню объекта выбрать пункт **Свойства...**



2. Будет отображено окно **Параметры поля**.



3. В текстовом поле (1) ввести информацию, описывающую поле:
  - a. Для объекта **Текстовое поле** ввести текст, который будет отображаться в текстовом поле.
  - b. Для объекта **Переменная** ввести имя переменной.

- с. Для объекта **Картинка** ввести путь к картинке в кавычках. Картинку необходимо поместить в одну из следующих папок:
- i. В директорию установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files\Интеллект), и тогда следует ввести в поле (1) только название картинки, например, "image.bmp".
  - ii. В папку Bmp в директории установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files\Интеллект\Bmp), тогда следует указать путь к файлу картинки в виде "Bmp\image.bmp" или "Bmp/image.bmp".
4. Если требуется заполнить текстовое поле данными из текстового файла или вести большой объем данных, необходимо нажать кнопку  (2) и воспользоваться редактором (см. раздел [ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Ввод текста с помощью редактора](#)).
5. Установить переключатель **Выравнивание** (3) в положение, соответствующее выравниванию текста внутри объекта.
6. Выбрать единицы измерения, в которых указываются координаты объекта:
- a. Если размеры объекта будут указаны в миллиметрах, необходимо установить флажок **В мм** (5).
  - b. Если размеры объекта будут указаны в символах, необходимо установить флажок **Ширина в симв.** (9).

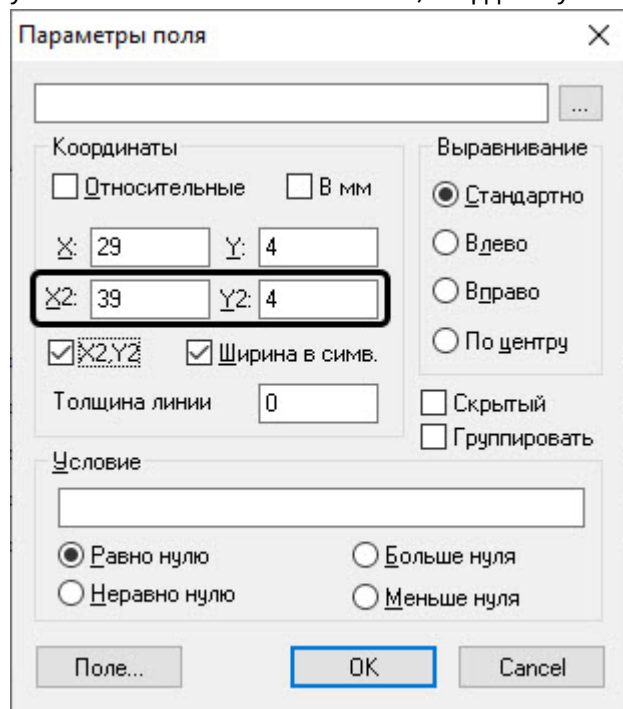


#### Примечание

По умолчанию размеры объекта задаются в символах.

7. Задать координаты верхнего левого угла объекта одним из следующих способов:
- a. Указать абсолютные координаты объекта. В этом случае необходимо указать координату левого верхнего угла объекта в выбранной форме по оси X в поле **X:**, координату по оси Y в поле **Y:** (6).
  - b. Указать относительные координаты объекта. В этом случае необходимо установить флажок **Относительные** (4).
8. Ширину и высоту объекта можно задать одним из следующих способов:
- a. Указать ширину объекта в поле **W:** и высоту объекта в поле **H:** (7).
  - b. Указать координаты нижнего правого угла. Для этого установить флажок **X2, Y2** (8). Поля **W:** и **H:** будут заменены на **X2** и **Y2**. После этого указать координату правого нижнего

угла объекта по оси X в поле **X2:**, координату по оси Y в поле **Y2:**.



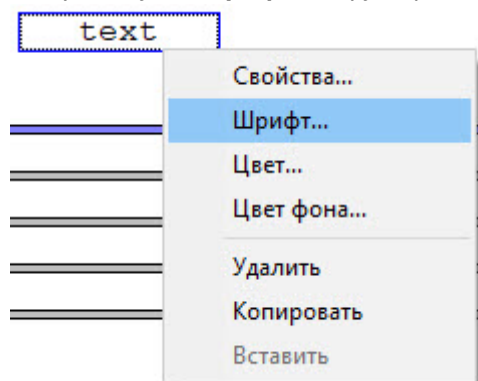
9. Указать значение толщины линии в поле **Толщина линии** в выбранных единицах (10).
10. Если настраиваемый объект должен присутствовать на пропуске или в диалоговом окне, но не должен быть виден пользователю, установить флажок **Скрытый** (11).
11. Если требуется группировать объект, установить флажок **Группировать** (12).
12. Нажать кнопку **OK** (13).

Задание параметров поля завершено.

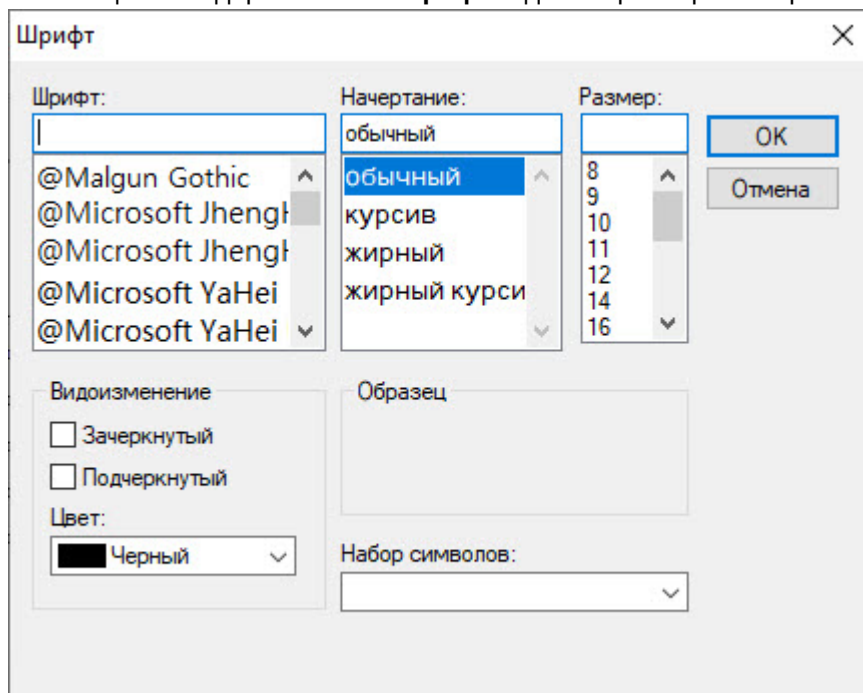
#### 26.1.2.4.2 Задание шрифта текста

Для задания шрифта текста выполнить следующие действия:

1. Выбрать пункт **Шрифт...** в функциональном меню объекта.



- С помощью стандартного окна **Шрифт** задать параметры отображения текста.

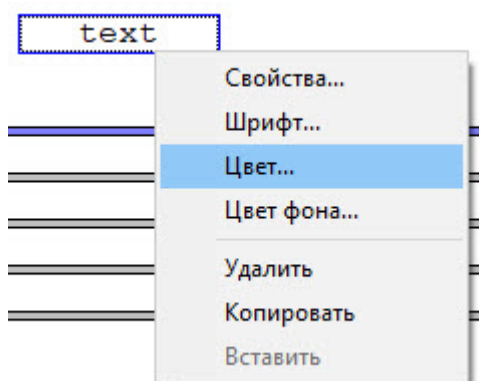


Задание шрифта текста завершено.

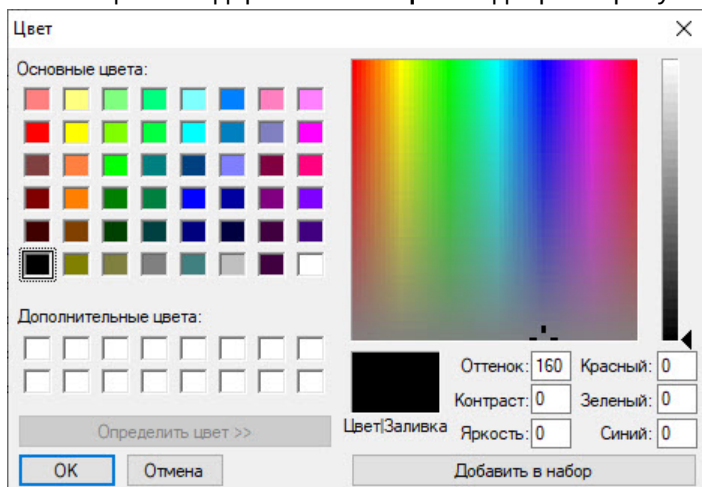
#### 26.1.2.4.3 Задание цвета объекта

Для задания цвета объекта выполнить следующие действия:

- Выбрать пункт **Цвет...** в функциональном меню объекта.



2. С помощью стандартного окна **Цвет** подобрать требуемый цвет объекта.

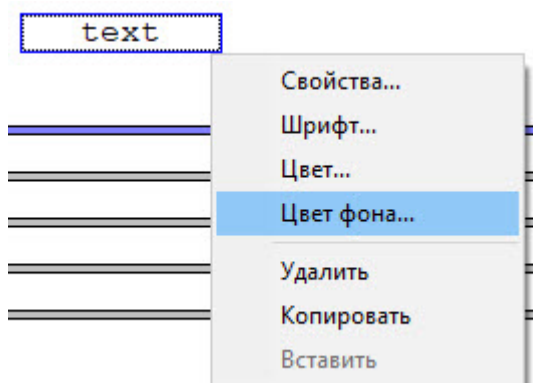


Задание цвета объекта завершено.

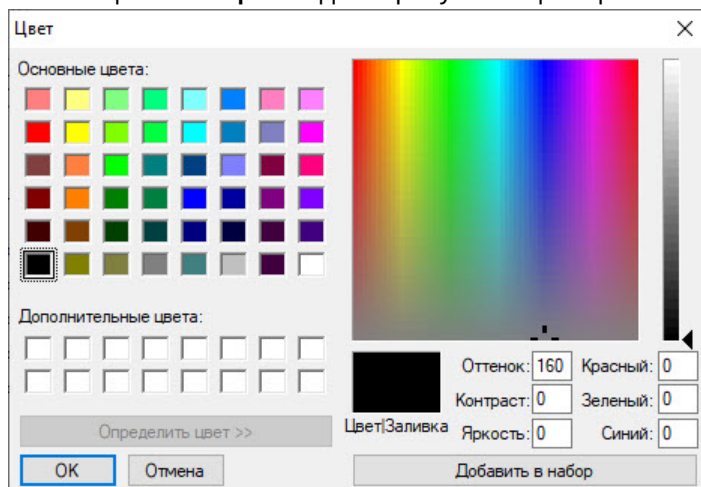
#### 26.1.2.4.4 Задание цвета фона объекта

Для задания цвета фона объекта необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать пункт **Цвет фона...** в функциональном меню объекта.



- С помощью окна **Цвет** задать требуемый цвет фона объекта.



Задание цвета фона объекта завершено.

## 26.1.3 Создание диалоговых окон

### 26.1.3.1 Создание формы диалогового окна

В диалоговом окне, вызванном из ПК *Интеллект*, будут отображены объекты, соответствующие размещенным в рабочей области утилиты *ArpEdit* элементам.


Создание формы диалогового окна производится в следующей последовательности:

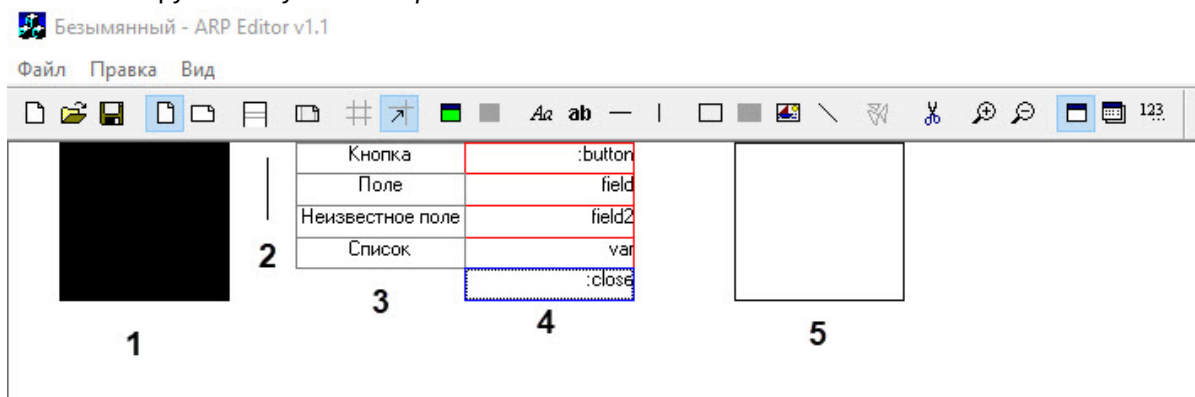
- Создание элементов оформления в рабочей области.
- Создание переменных в рабочей области.
- Настройка созданных элементов рабочей области.






#### 26.1.3.1.1 Создание элементов оформления

Вид элементов оформления в диалоговом окне соответствует их виду в рабочей области.

Есть возможность добавить следующие элементы оформления:


1. **Квадрат (1)**. Добавление квадрата в рабочую область производится с помощью кнопки  на панели инструментов утилиты *ArpEdit*.



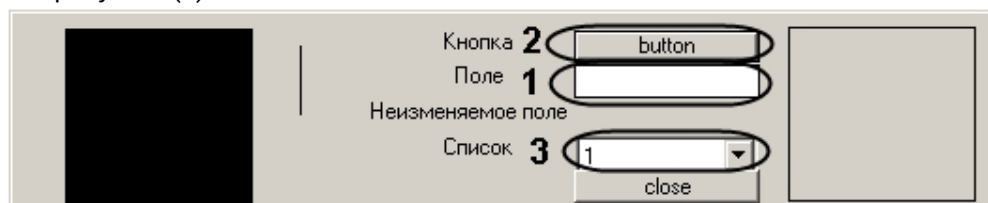
2. **Линия (2)**. Добавление линии в рабочую область производится с помощью одной из кнопок   на панели инструментов утилиты *ArpEdit*.
3. **Текст (3)**. Добавление текстового поля с неизменяемой информацией в рабочую область производится с помощью кнопки  на панели инструментов утилиты *ArpEdit*.
4. **Переменная (4)**. Добавление изменяемого текстового поля (скрытого поля, кнопки или раскрывающегося списка) в рабочую область производится с помощью кнопки  на панели инструментов утилиты *ArpEdit*.
5. **Рамка (5)**. Добавление рамки в рабочую область производится с помощью кнопки  на панели инструментов утилиты *ArpEdit*.

Создание элементов оформления завершено.


### 26.1.3.1.2 Создание переменных

Создание переменной в рабочей области производится с помощью кнопки  на панели инструментов утилиты *ArpEdit*. В зависимости от настроек переменная может отображаться в диалоговом окне следующим образом:

1. Редактируемое текстовое поле (1). Дополнительной настройки после добавления производить не требуется (5).



2. Кнопка (2). Для того чтобы переменная отображалась в диалоговом окне как кнопка, необходимо настроить ее следующим образом после добавления в рабочую область (6):

- а. Активировать кнопку  на панели инструментов. Откроется окно **Параметры поля**.

Параметры поля

Поле 1  Не редактируемое  Скрытое

Значение по умолчанию  Пред. значение  Автоувеличение

Формула расчета 2  ...

Строковое  Целое  Денежная единица

Дата  Вещественное  Время

Падающий список  Логический

Заполнить из таблицы БД

Заполнение списка

Справочники

Индекс	Условие	Справочник	Фильтр	Значение	Строка

Связи с другими документами

Документ	Значение	Строка

Разбиение поля

Код	Описание	Условие	Нач.номер стр.	Конеч.номер стр.	Нач.послед.	Конеч.послед.

Список

OK Cancel

- b. Перед именем переменной поставить двоеточие (1).
- c. В поле **Формула расчета** указать через символ «|» параметры функции DoReact, с которыми она будет вызываться при нажатии кнопки (2). Точка в конце строки **Формула расчета** означает, что при нажатии на кнопку выполнится соответствующая реакция и диалоговое окно останется. Если точка отсутствует, то при нажатии на кнопку диалоговое окно пропадет
- d. Нажать на кнопку **ОК**.
3. Раскрывающийся список (3). Для того чтобы переменная отображалась в окне как раскрывающийся список необходимо настроить ее следующим образом после добавления в рабочую область (7):

- а. Активировать кнопку  на панели инструментов.

- b. Дважды щелкнуть по рамке вокруг имени переменной. Откроется окно **Параметры поля**.

Параметры поля

Поле: var  Не редактируемое  Скрытое

Значение по умолчанию:  Пред. значение  Автоувеличение

Формула расчета:  ...

Строковое  Целое  Денежная единица

Дата  Вещественное  Время

Падающий список 1  Логический 2

Заполнить из таблицы БД

Заполнение списка: 1|2|3|4 ...

Справочники

Индекс	Условие	Справочник	Фильтр	Значение	Строка

Связи с другими документами

Документ	Значение	Строка

Разбиение поля

Код	Описание	Условие	Нач.номер стр.	Конеч.номер стр.	Нач.послед.	Конеч.посл.

Список

- c. Установить флажок **Падающий список (1)**.
- d. Если требуется указать значения в списке вручную, необходимо ввести требуемые значения в поле **Заполнение списка**, в качестве разделителя используя символ «|» **(2)**. Для ввода большого объема текста или вставки текста из файла необходимо нажать на кнопку и воспользоваться редактором (см. раздел [ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Ввод текста с помощью редактора](#)).
- e. Нажать на кнопку **ОК**.

Создание переменной завершено.

### 26.1.3.1.3 Настройка объектов рабочей области

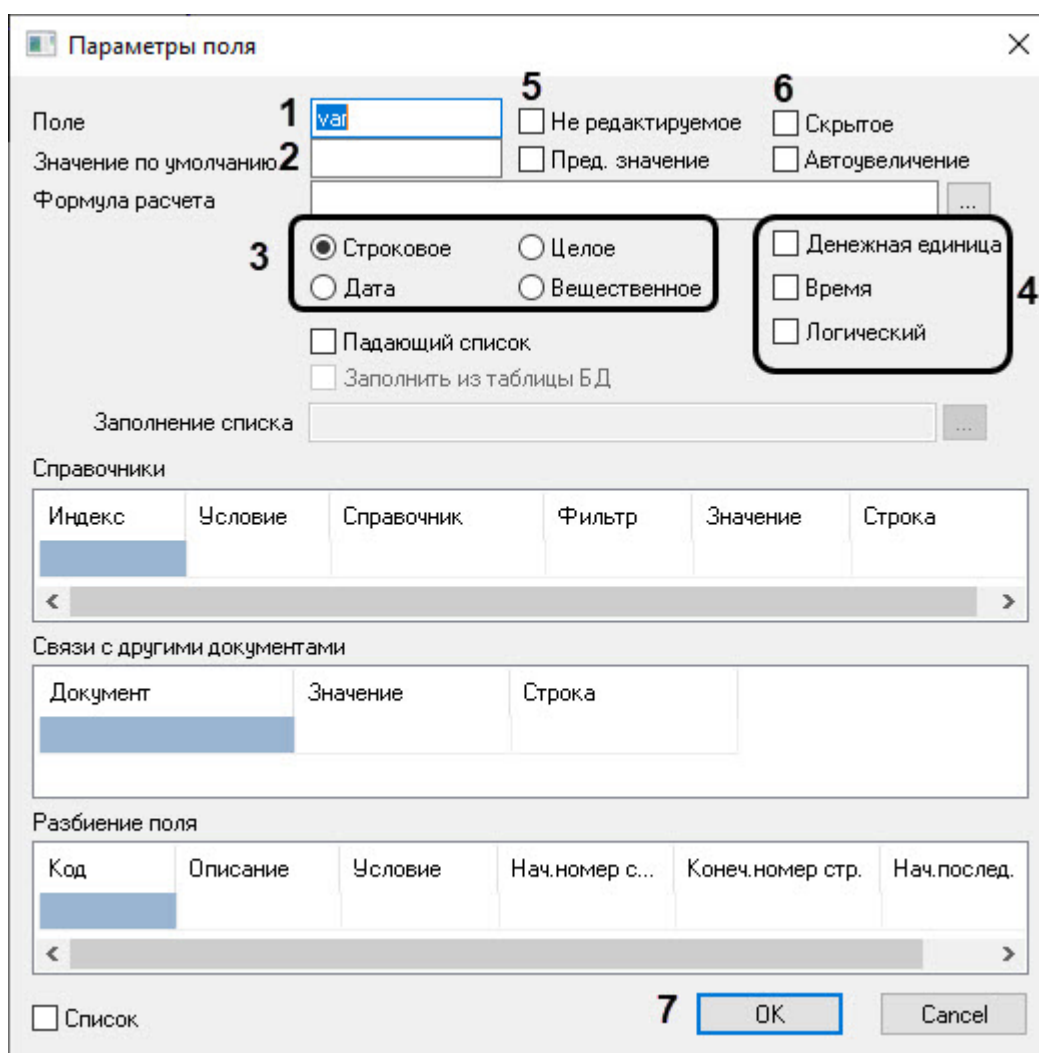
После добавления в рабочую область элементов интерфейса и переменных необходимо произвести их настройку. Настройка элементов интерфейса заключается в задании параметров их отображения (см. раздел [Задание параметров отображения объекта](#)).

Для настройки переменной необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать на кнопку на панели инструментов.
2. Дважды щелкнуть левой кнопкой мыши на границе объекта **Переменная**, настройку которого требуется произвести. Будет открыто окно **Параметры поля**.
3. Ввести в поле **Поле** имя переменной **(1)**.

### Примечание

Если перед именем переменной поставить двоеточие (например, :var), то при создании диалогового окна она будет отображена как кнопка с таким именем (var). При этом в поле **Формула расчета** (3) через символ «|» указываются параметры функции DoReact.



Диалоговое окно «Параметры поля» (Parameters of field) с полями и элементами управления, пронумерованными от 1 до 7:

- 1: Поле ввода с текстом «var».
- 2: Поле для значения по умолчанию.
- 3: Переключатель выбора типа переменной (String, Integer, Date, Real).
- 4: Группировка флажков для форматов (Currency unit, Time, Logical).
- 5: Флажок «Не редактируемое» (Not editable).
- 6: Флажок «Скрытое» (Hidden).
- 7: Кнопка «OK».

4. Ввести в поле **Значение по умолчанию** (2) значение, которое переменная принимает по умолчанию.
5. Установить переключатель (3) в положение, соответствующее типу переменной.
6. Задать формат переменной (4). Для этого необходимо установить один или несколько флажков напротив форматов, соответствующего формату переменной.

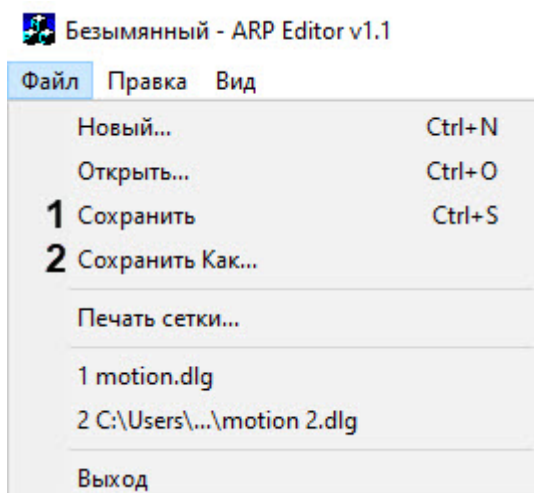
7. Если требуется запретить изменение значения переменной из диалогового окна, необходимо установить флажок **Не редактируемое (5)**.
8. Если требуется, чтобы поле переменной присутствовало в диалоговом окне, но не было видно пользователю, необходимо установить флажок **Скрытое (6)**.
9. Нажать кнопку **ОК (7)**.

Настройка переменной завершена.

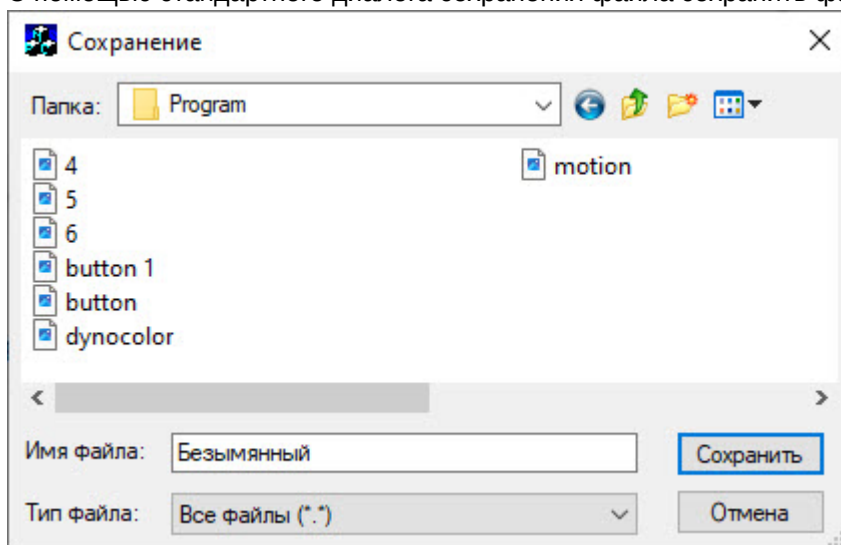
### 26.1.3.2 Сохранение формы диалогового окна

Для сохранения формы диалогового окна выполнить следующие действия:

1. Выбрать в меню **Файл** пункт **Сохранить (1)** или **Сохранить как... (2)** для сохранения файла под новым именем.



2. С помощью стандартного диалога сохранения файла сохранить файл с расширением .dlg.



**Примечание**

Расширение файла в данном случае вводится вручную.

**Внимание!**

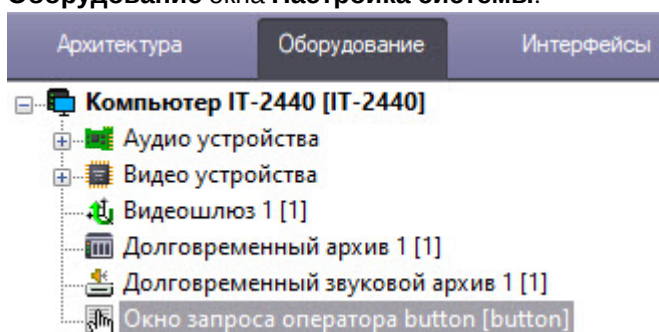
Для получения доступа к сохраненному файлу формы окна из ПК *Интеллект* следует сохранять его в папку <Путь к директории установки ПК Интеллект>/Program.

Сохранение формы диалогового окна завершено.

### 26.1.3.3 Вызов диалогового окна из ПК Интеллект

Для вызова диалогового окна в ПК *Интеллект* выполнить следующие действия:

1. Создать объект **Окно запроса оператора** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** окна **Настройка системы**.

**Внимание!**

При создании объекта **Окно запроса оператора** в поле **Номер** необходимо указать имя сохраненного в соответствующей директории файла формы диалогового окна.

Номер	<input type="text" value="button"/>
Название	<input type="text" value="Окно запроса оператора bul"/>
	<input type="text" value="Компьютер IT-2440"/> ▼

2. Перейти на панель настройки объекта **Окно запроса оператора**.

button Окно запроса оператора bul

Компьютер  Отключить

Компьютер IT-2440  Разрешить перемещение

Настройки

X: 40 Y: 40 Монитор: 1 События

Тип	Номер	Название	События
Макрокоманда	1	Макрокоманда 1	Выполнено действие

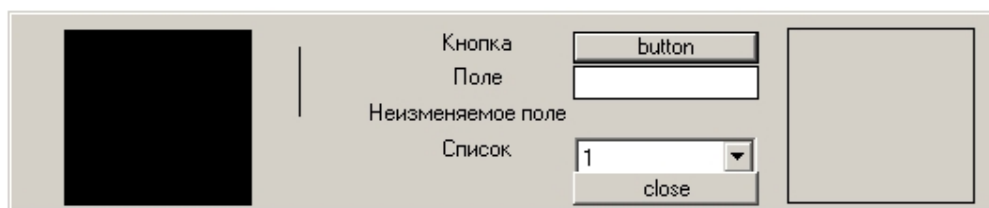
Применить Отменить

3. Указать координаты окна:
  - a. В поле **X** указать координату по горизонтальной оси.
  - b. В поле **Y** указать координату по вертикальной оси.
4. Из раскрывающегося списка в столбце **Тип** выбрать тип объекта, генерирующего событие, которое вызывает появление диалогового окна.
5. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер объекта выбранного типа в системе.
6. Дважды щелкнуть левой кнопкой мыши в столбце **Название**. В ячейке автоматически появится название выбранного объекта.
7. Выбрать действие, которое будет выполнено после возникновения в системе соответствующего события, в столбце **Событие**.



#### Примечание

В примере, показанном на рисунке, диалоговое окно, созданное по форме, будет выведено при выполнении макрокоманды.



Диалоговые окна используются при программировании ПК *Интеллект*. Подробнее о встроенном языке программирования можно узнать из документа [Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию](#).

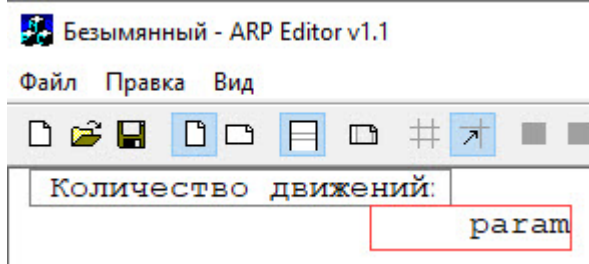
Настройка объекта **Окно запроса оператора** подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект. Руководство администратора](#).


### 26.1.3.4 Пример создания диалогового окна для подсчета количества движений

В данном разделе приведен пример создания диалогового окна для подсчета количества движений.

Для создания такого окна выполнить следующие действия:

1. Создать поле с текстом **Количество движений**:



2. Создать переменную **param**.
3. Активировать кнопку  на панели инструментов.

4. Дважды щелкнуть по рамке вокруг имени переменной. Откроется окно **Параметры поля**.

Параметры поля

Поле: param

Значение по умолчанию:

Формула расчета:

Не редактируемое
  Скрытое

Пред. значение
  Автоувеличение

Строковое
  Целое
  Денежная единица

Дата
  Вещественное
  Время

Падающий список
  Логический

Заполнить из таблицы БД

Заполнение списка:

Справочники

И...	Условие	Справочник	Фильтр	Значение	С...

Связи с другими документами

Документ	Значение	С...

Разбиение поля

К..	Описание	Условие	Нач...	Коне...	Нач...	Коне...

Список

5. В качестве имени переменной указать значение **param**.
6. Установить флажок **Не редактируемое**.
7. Сохранить файл с именем **motion.dlg** в папку <Директория установки ПК Интеллект>\Program
8. Запустить ПК Интеллект.
9. Создать в дереве объектов ПК Интеллект объект **Окно запроса оператора** с номером **motion**.

motion Окно запроса оператора 2

Компьютер LOCALHOST

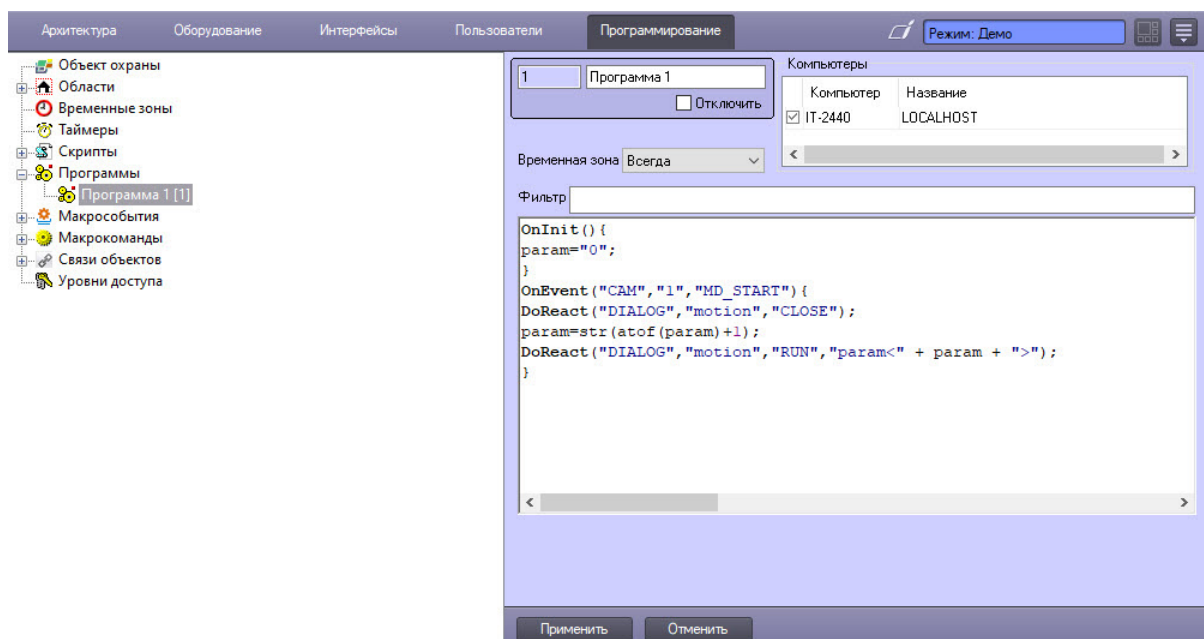
Отключить

10. В ПК Интеллект создать объект **Программа** на базе объекта **Программы** на вкладке **Программирование** окна **Настройка системы**.

### **Примечание**

Объект **Программы** предназначен для создания специализированных программ во встроенной среде программирования ПК *Интеллект*. Он по умолчанию не отображается на вкладке **Программирование**.

Отображение объекта **Программы** можно настроить с помощью параметра OldScript ключа реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\ (см. [Справочник ключей реестра](#)) либо воспользоваться утилитой *tweaki.exe* (подробнее см. [Панель настройки раздела Основная система](#)).



11. Записать следующий текст программы:

```
OnInit(){
param="0";
}
OnEvent("CAM","1","MD_START"){
DoReact("DIALOG","motion","CLOSE");
param=str(atoi(param)+1);
DoReact("DIALOG","motion","RUN","param<" + param + ">");
}
```

12. Из раскрывающегося списка **Временная зона** выбрать временную зону **Всегда**.
13. Нажать на кнопку **Применить**.

Результат выполнения скрипта: как только в секторе видеокамеры №1 появится движение, откроется окно запроса оператора **motion**, которое покажет количество движений (**param**).

Создание диалогового окна для подсчета количества движений завершено.

## 26.1.4 Работа с формами пропусков


Утилита *ArpEdit* поддерживает совместную работу с модулем *Служба пропускного режима* (см. [Руководство по настройке и работе с модулем Служба пропускного режима](#)) и позволяет создавать формы пропусков и выводить их на печать.

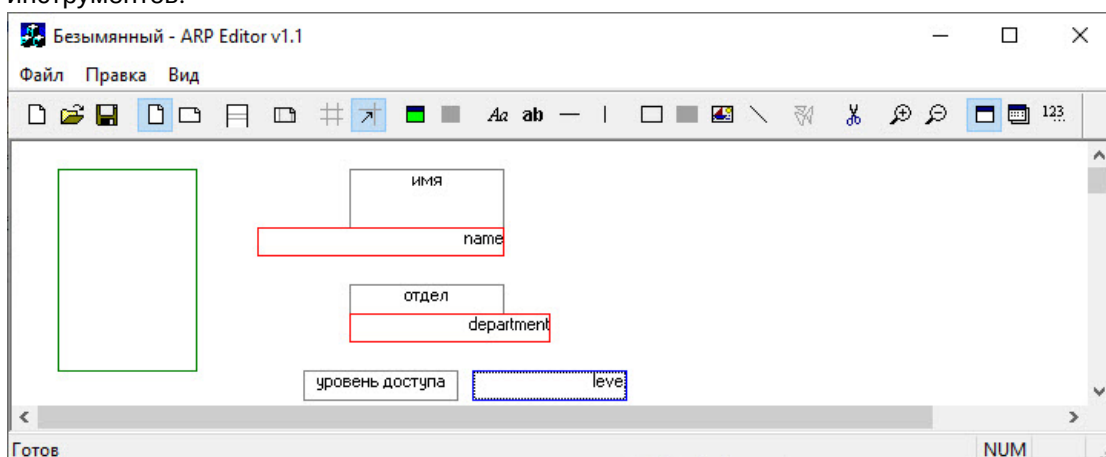
### 26.1.4.1 Создание формы пропуска

Перед началом создания формы пропуска необходимо убедиться, что в ПК *Интеллект* создан объект **Служба пропускного режима**, а так же созданы отделы и пользователи.

Для создания формы пропуска программного модуля *Служба пропускного режима* необходимо выполнить следующие действия:

1. Выделить раздел в рабочей области, куда будут добавляться элементы интерфейса. Каждый раздел представляет собой страницу.
2. Создать требуемое количество переменных следующим образом:

- a. Добавить переменную в рабочую область с помощью кнопки  на панели инструментов.



- b. Нажать кнопку  на панели инструментов.

- с. Дважды щелкнуть левой кнопкой мыши на границе объекта **Переменная**, настройку которого требуется произвести. Будет открыто окно **Параметры поля**.

Параметры поля

Поле: var

Значение по умолчанию: [ ]

Формула расчета: [ ]

Не редактируемое     Скрытое  
 Пред. значение     Автоувеличение

Строковое     Целое     Денежная единица  
 Дата     Вещественное     Время  
 Падающий список     Логический  
 Заполнить из таблицы БД

Заполнение списка: [ ]

Справочники

Индекс	Условие	Справочник	Фильтр	Значение	Строка

Связи с другими документами


Документ	Значение	Строка

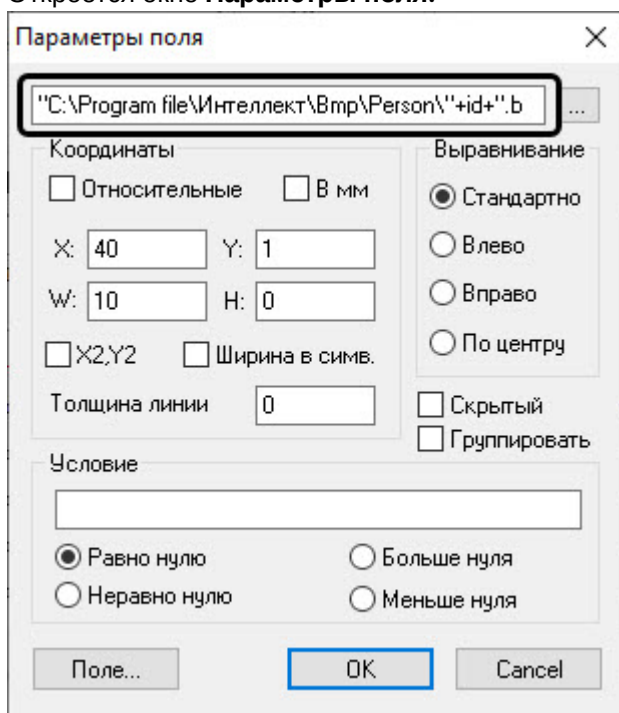
Разбиение поля

Код	Описание	Условие	Нач.номер с...	Конеч.номер стр.	Нач.послед.

Список       

- d. В поле **Поле** ввести имя переменной, соответствующее названию поля таблицы dbo.OBJ\_PERSON в базе данных intellect, из которого будет взято значение переменной при выводе пропуска на печать.
- Добавить требуемые элементы оформления с помощью панели инструментов ArpEdit (см. описание ниже).
  - Чтобы при выводе на печать на каждом пропуске печаталась фотография сотрудника, которому принадлежит пропуск, объект **Картинка** настроить следующим образом:

- а. Выделить требуемый объект **Картинка** и нажать кнопку  на панели инструментов. Откроется окно **Параметры поля**.



- б. В окне **Параметры поля** указать следующую строку: «<Директория установки ПК *Интеллект*>\bmp\Person\"+id+\".bmp»». При выводе пропусков на печать параметр **id** будет автоматически считываться из базы данных, и на пропуске пользователя будет напечатана фотография, присвоенная ему в ПК *Интеллект*.

Элементы оформления, используемые в форме пропуска:



Название	Описание объекта	Назначение
Текст	Неизменяемое текстовое поле	Отображение неизменяемой текстовой информации



Название	Описание объекта	Назначение
Линия	Линия заданной длины и направления	Элемент оформления



Название	Описание объекта	Назначение
<b>Рамка</b>	Прямоугольная рамка заданных размеров	Элемент оформления



Название	Описание объекта	Назначение
<b>Квадрат</b>	Закрашенный прямоугольник заданных размеров	Элемент оформления



Название	Описание объекта	Назначение
<b>Картинка</b>	Картинка, размещенная по заданному адресу	Вставка в форму пропуска фотографии пользователя при печати

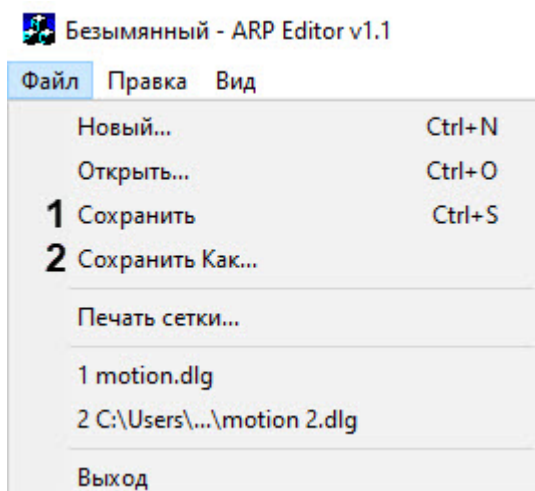
После добавления всех требуемых элементов в рабочую область необходимо произвести настройку параметров их отображения (см. раздел [Задание параметров отображения объекта](#)).

Создание формы пропуска завершено.

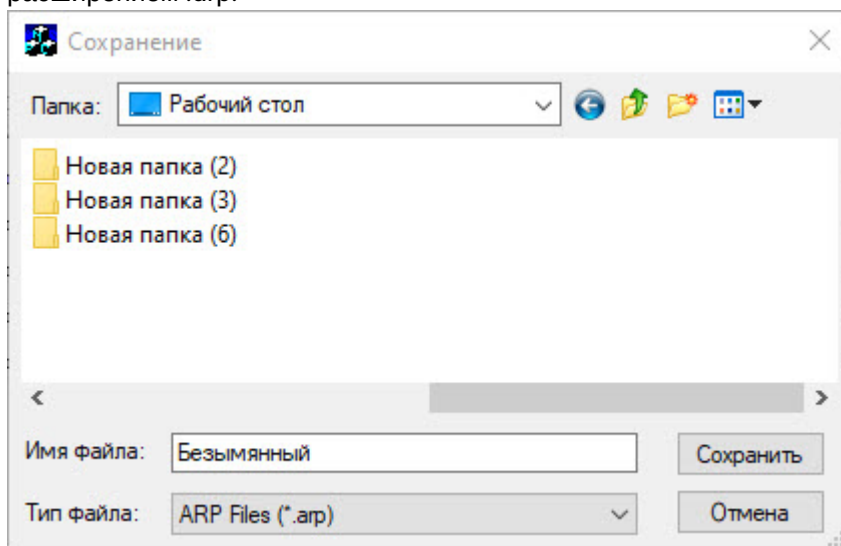
#### 26.1.4.2 Сохранение формы пропуска

Для сохранения созданной формы пропуска необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать в меню **Файл** пункт **Сохранить** (1) или **Сохранить как...** (2) для сохранения файла под новым именем.



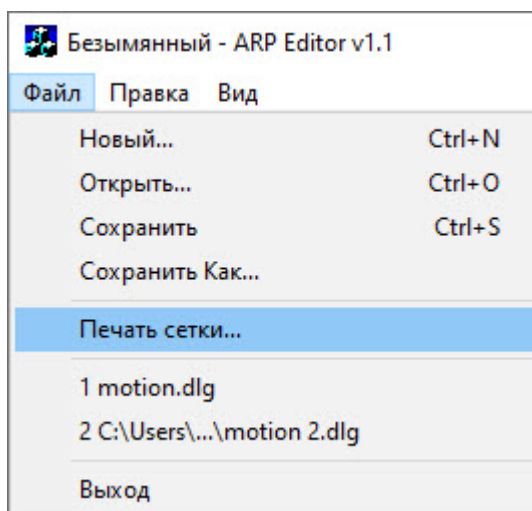
2. С помощью стандартного диалога сохранения файла сохранить файл формы пропуска с расширением .arp.



Сохранение формы пропуска завершено.

### 26.1.4.3 Вывод пропусков на печать

Для вывода пропусков на печать необходимо выбрать в меню **Файл** пункт **Печать сетки...**



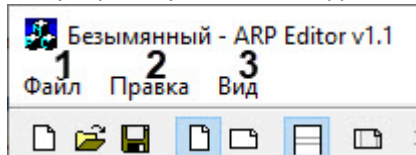
Вывод пропусков на печать завершен.

## 26.1.5 ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Элементы интерфейса утилиты ArpEdit

### 26.1.5.1 Системное меню

Системное меню утилиты *ArpEdit* предоставляет доступ следующим функциям:

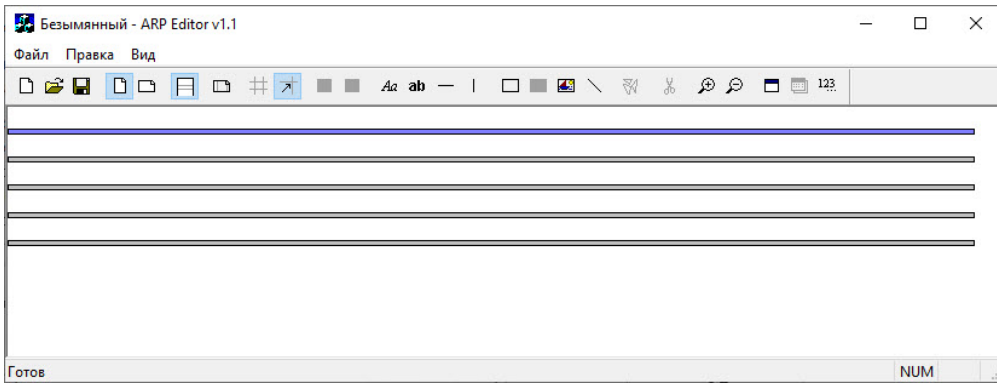
1. Операции с файлами: создание, открытие, сохранение, печать (1).



























2. Функции редактирования текста (2).
3. Настройки отображения окна утилиты *ArpEdit*. В данном пункте меню можно включить или отключить отображение панели инструментов и статусной строки (3).


### 26.1.5.2 Панель инструментов

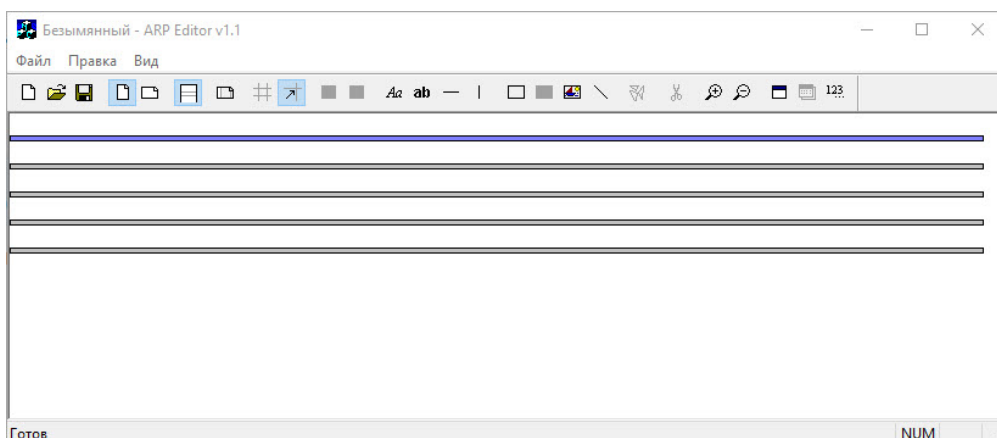
Основной способ оперирования объектами в *ArpEdit* – панель инструментов, которая содержит кнопки для управления работой утилиты.



Изображение	Название	Функция
<b>Оперирование документами <i>ArpEdit</i></b>		
	Новый	Создание нового документа
	Открыть	Открытие файла
	Сохранить	Сохранение текущего документа
<b>Управление отображением документа <i>ArpEdit</i></b>		
	Лист вертикально	Когда активирован данный элемент, страница ориентирована вертикально
	Лист горизонтально	Когда активирован данный элемент, страница ориентирована горизонтально
	Показать разделы	Отображение разделов (страниц) документа (всего пять)
	Показать сетку	Отображение координатной сетки в рабочей области
	Привязать к сетке	Привязка объектов к сетке
	Приблизить	Увеличение масштаба объектов в рабочей области
	Отдалить	Уменьшение масштаба объектов в рабочей области
	Параметры отображения	Открытие окна настройки параметров отображения для выделенного объекта
	Порядок полей	Отображение порядка следования полей в разделах
<b>Добавление объектов в рабочую область <i>ArpEdit</i></b>		
	Текст	Вставка объекта <b>Текстовое поле</b> в рабочую область
	Поле	Вставка объекта <b>Переменная</b> (редактируемого текстового поля) в рабочую область
	Горизонтальная линия	Вставка горизонтального объекта <b>Линия</b> в рабочую область
	Вертикальная линия	Вставка вертикального объекта <b>Линия</b> в рабочую область
	Рамка	Вставка объекта <b>Рамка</b> в рабочую область
	Квадрат	Вставка объекта <b>Квадрат</b> (закрашенного прямоугольника) в рабочую область
	Картинка	Вставка объекта <b>Картинка</b> в рабочую область
	Линия	Вставка объекта <b>Линия</b> произвольного направления в рабочую область
<b>Управление объектами</b>		
	Разбить текст	Разбивка текста на части с использованием в качестве разделителя символа перевода строки
	Удалить	Удаление выделенного объекта
	Форма	Возможность перехода к редактированию параметров переменной
	Параметры формы	Задание параметров соединения с источником данных

### 26.1.5.3 Рабочая область

Рабочая область утилиты *ArpEdit* предназначена для размещения в ней объектов *ArpEdit*. В режиме активированной кнопки **Показать разделы**  рабочая область разделена горизонтальными линиями на разделы.



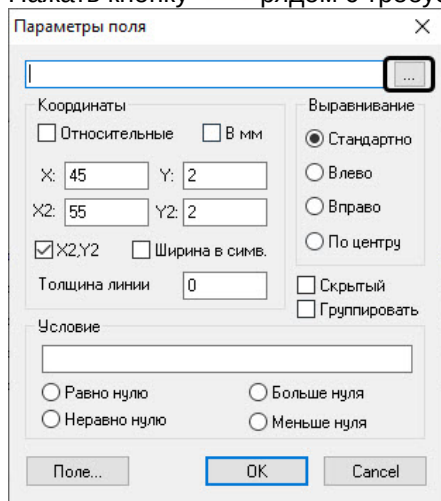
Каждый раздел представляет собой лист. Чтобы приступить к редактированию раздела, выбрать его, щелкнув по линии раздела левой кнопкой мыши. Выбранный раздел выделяется синим цветом.

## 26.1.6 ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Ввод текста с помощью редактора

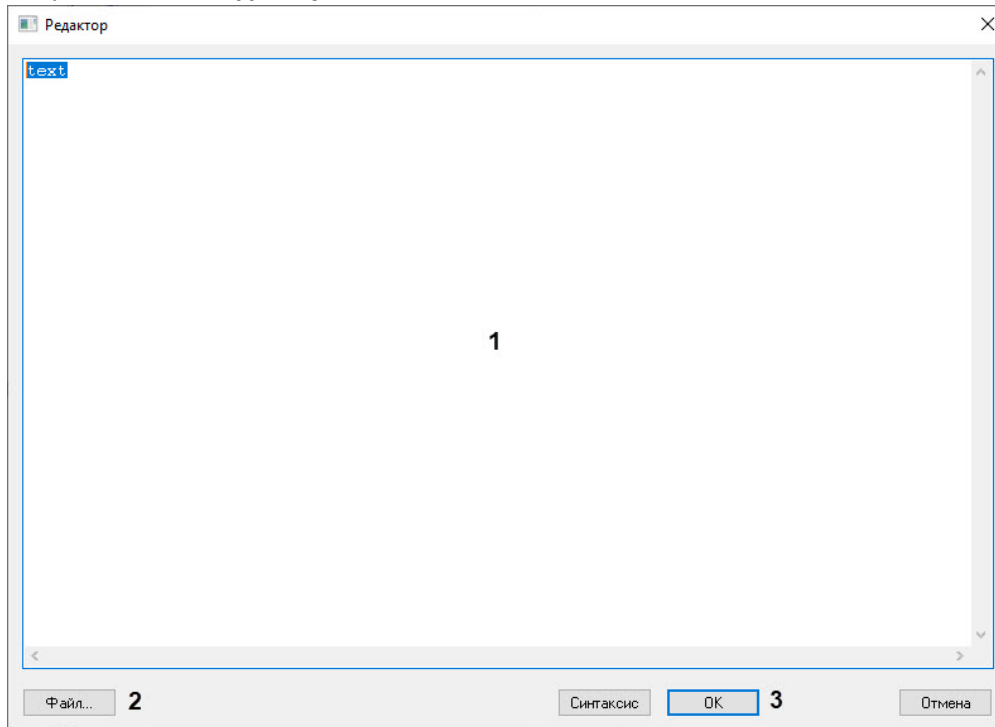
Ввод текста при настройке параметров объекта может быть произведен с помощью встроенного редактора *ArpEdit*. Данный редактор используется в случае, когда требуется заполнить текстовое поле данными из текстового файла или вести большой объем данных.

Для ввода текста с помощью редактора выполнить следующие действия:

1. Нажать кнопку  рядом с требуемым текстовым полем.



2. Откроется окно **Редактор**.



3. Ввести текст в текстовое поле (1).

4. Если требуется вставить в текстовое поле текст из текстового файла, необходимо нажать на кнопку **Файл...** (2) и с помощью стандартного диалога открытия файла выбрать требуемый текстовый файл. Текст из выбранного файла будет отображен в текстовом поле (1).

5. Нажать кнопку **ОК** (3).

Ввод текста с помощью редактора завершен.

## 27 Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe

### 27.1 Назначение утилиты idb.exe

Утилита *idb.exe* предназначена для администрирования баз данных ПК *Интеллект* и выполняет следующие функции:

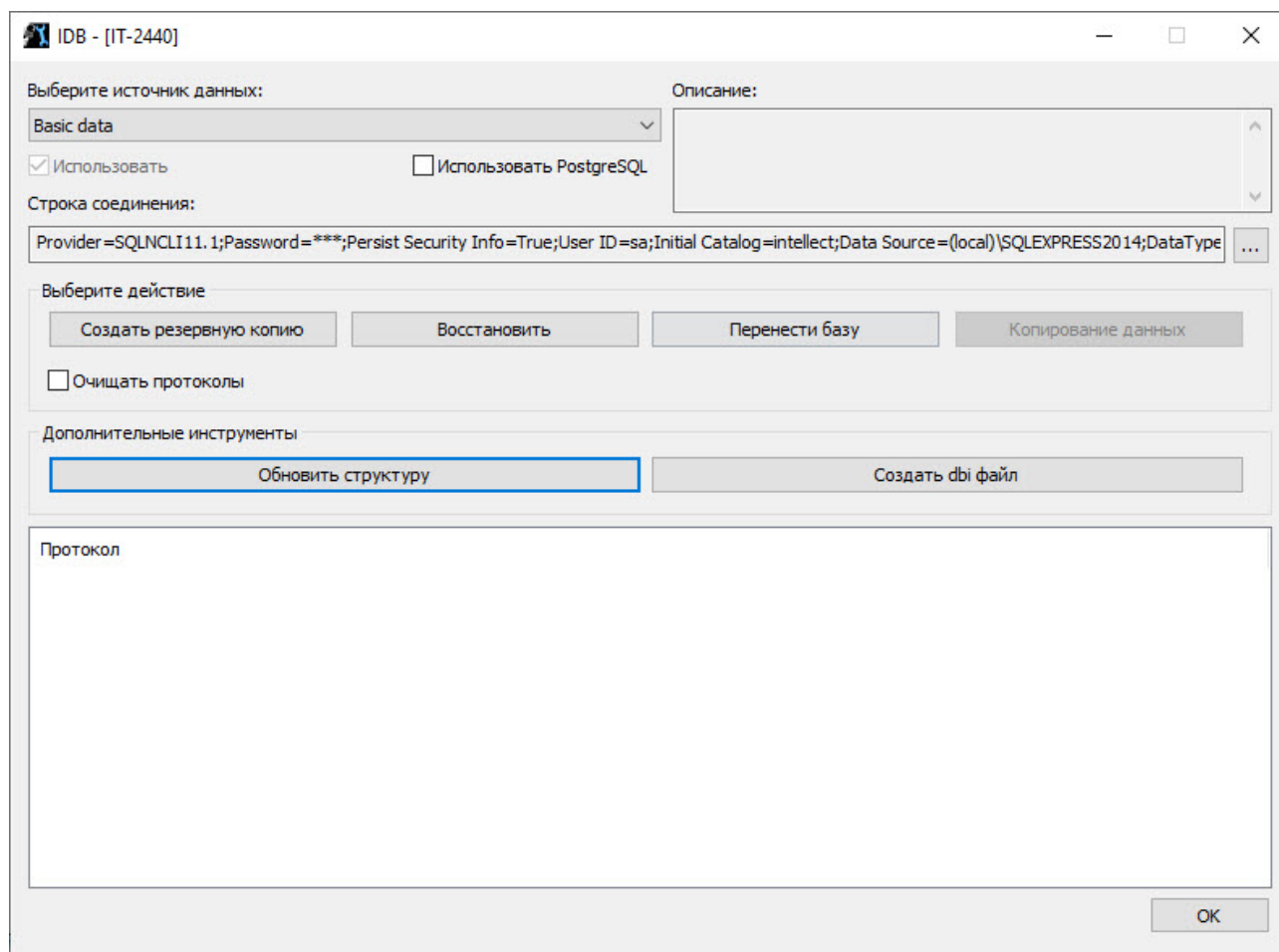
1. [Конвертирование базы данных формата MS Access в формат MS SQL сервер.](#)
2. [Подключение базы данных ПК \*Интеллект\*.](#)
3. [Настройка синхронизации баз данных.](#)
4. [Создание резервной копии базы данных.](#)
5. [Восстановления базы данных из резервной копии.](#)
6. [Изменение используемого шаблона базы данных \(см. \[Описание интерфейса утилиты idb.exe\]\(#\)\).](#)
7. [Выделения протокола событий в отдельную базу данных.](#)

### 27.2 Запуск и завершение работы утилиты idb.exe

Перед запуском утилиты *idb.exe* необходимо завершить работу ПК *Интеллект*.

Утилита *idb.exe* запускается двойным кликом из каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools64\idb.exe.

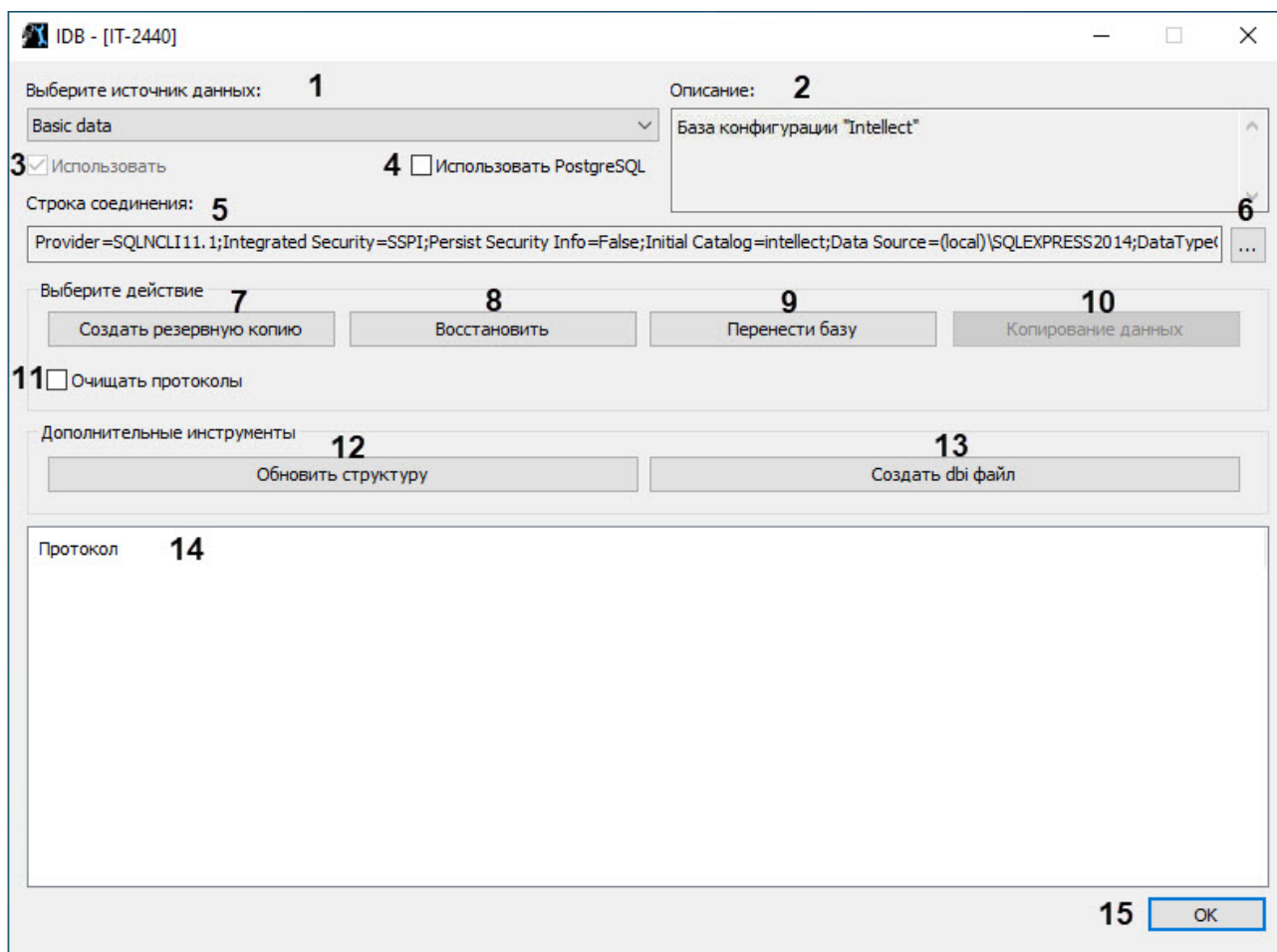
В результате на экран будет выведено диалоговое окно утилиты *idb.exe*.



Для принятия изменений и завершения работы с утилитой *idb.exe* следует нажать кнопку **OK**. Для завершения работы с утилитой *idb.exe* без принятия изменений следует нажать кнопку **X**.

## 27.3 Описание интерфейса утилиты *idb.exe*

На рисунке представлено диалоговое окно утилиты *idb.exe*.



В таблице приведено описание элементов интерфейса диалогового окна утилиты idb.exe.

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения
1	Раскрывающийся список <b>Выберите источник данных</b>	Список для выбора типа базы данных для администрирования	Basic data	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Basic data</b> – локальная база данных <b>Конфигурация.</b></li> <li>• <b>Synchro source</b> – удаленная база данных для синхронизации.</li> <li>• <b>Protocol</b> – база данных <b>Протокол событий.</b></li> <li>• <b>Titles</b> – база данных <b>Титров.</b></li> </ul> <p>Остальные значения используются при работе с вертикальными решениями</p>

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения
2	Поле <b>Описание</b>	Информационное поле, в котором отображаются общие сведения о выбранном из списка <b>Выберите источник данных</b> типе базы данных	База конфигурации Intellect	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>База конфигурации "Intellect"</b> – локальная база данных конфигурации.</li> <li>• <b>Источник синхронизации данных</b> – удаленная база данных для синхронизации.</li> <li>• <b>База данных отдельных протоколов системы "Intellect"</b> – база данных протокол событий.</li> <li>• <b>База данных титров</b> – база данных титров.</li> </ul> <p>Остальные значения зависят от наличия баз данных для установленных вертикальных решений</p>
3	Флажок <b>Использовать</b>	Флажок, предназначенный для включения или отключения режима использования базы данных выбранного типа	Да	<p><b>Да</b> – база данных подключена</p> <p><b>Нет</b> – база данных не подключена</p>
4	Флажок <b>Использовать PostgreSQL</b>	Флажок, предназначенный для включения режима использования PostgreSQL	Нет	<p><b>Да</b> – используется PostgreSQL</p> <p><b>Нет</b> – не используется PostgreSQL</p>

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения
5	Информационное поле <b>Строка соединения</b>	Строка, в которой отображается сводная информация о параметрах подключения к базе данных	Зависит от параметров настройки подключения к базе данных, конфигурации сервера или УРМА	<p>Содержит комбинацию следующих параметров:</p> <p>Provider, Integrated Security, Persist Security Info, Data Source.</p> <p>Параметр <b>Provider</b> может принимать значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SQLOLEDB.1 – при использовании базы данных формата MS SQL сервер;</li> <li>• Microsoft.Jet.OLEDB.4.0 – при использовании базы данных формата MS Access.</li> </ul> <p>Параметр <b>Integrated Security</b> может принимать значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SSPI – при аутентификации на MS SQL сервере по учетной записи ОС Windows;</li> </ul>

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения
				<ul style="list-style-type: none"> <li>• параметр отсутствует – при аутентификации на MS SQL сервере по имени пользователя (логину) и паролю или при использовании базы данных формата MS Access.</li> </ul> <p>Параметр <b>Persist Security Info</b> может принимать значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>True</b> – при разрешении на сохранение пароля для автоматического подключения к базе данных;</li> <li>• <b>False</b> – при запрете на сохранения пароля для автоматического подключения к базе данных.</li> </ul> <p>Параметр <b>Data Source</b> может принимать значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• наименование MS SQL сервера, используемого для управления базой данных;</li> <li>• путь к .mdb файлу базы данных формата MS Access</li> </ul>

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения
6	Кнопка 	Кнопка, предназначенная для вызова диалогового окна <b>Свойства канала передачи данных</b>	Неприменимо	Неприменимо
<b>Группа Выберите действие</b>				
7	Кнопка <b>Создать резервную копию</b>	Кнопка, предназначенная для запуска процесса создания резервной копии базы данных. Данная кнопка активна только в том случае, если утилита <i>idb.exe</i> подключена к базе данных формата MS SQL	Активна	<b>Активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> подключена к базе данных формата MS SQL <b>Не активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> не подключена к базе данных формата MS SQL
8	Кнопка <b>Восстановить</b>	Кнопка, предназначенная для восстановления базы данных из созданной ранее резервной копии	Активна	<b>Активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> подключена к базе данных формата MS SQL <b>Не активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> не подключена к базе данных формата MS SQL

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения
9	Кнопка <b>Перенести базу</b>	<p>Кнопка, предназначенная для переноса файлов базы данных формата MS SQL сервер (.mdf и .ldf) в указанную папку. При этом у пользователя должны быть права на создание файлов в этой папке. После переноса файлов автоматически выполняется присоединение базы данных (attach).</p> <p><i>Примечание. Возможен перенос только локальной БД (источник данных Basic data). При использовании удаленной БД (источник данных Synchro source) перенос файлов невозможен</i></p>	Активна	<p><b>Активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> подключена к базе данных формата MS SQL сервер</p> <p><b>Не активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> не подключена к базе данных формата MS SQL сервер</p>
10	Кнопка <b>Копирование данных</b>	<p>Кнопка, предназначенная для копирования данных.</p> <p><i>Примечание. Кнопка активна, если установлен флажок <b>Использовать PostgreSQL</b></i></p>	Не активна	<p><b>Активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> подключена к базе данных формата MS SQL сервер</p> <p><b>Не активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> не подключена к базе данных формата MS SQL сервер</p>

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения
11	Флажок <b>Очищать протоколы</b>	Флажок, предназначенный для исключения базы данных протокола событий из создаваемой резервной копии БД. Рекомендуется использовать в случае, если размер базы данных протокола событий слишком велик, и при этом нет необходимости включать протокол событий в резервную копию.  Настройка доступна только для БД базового ПК <i>Интеллект</i>	Нет	<b>Да</b> – резервная копия базы данных не включает базу данных протокола событий  <b>Нет</b> – резервная копия базы данных включает базу данных протокола событий
<b>Группа Дополнительные инструменты</b>				
12	Кнопка <b>Обновить структуру</b>	Кнопка, предназначенная для запуска процесса обновления структуры базы данных	Активна	<b>Активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> подключена к базе данных <b>Конфигурация</b>  <b>Не активна</b> – утилита <i>idb.exe</i> не подключена к базе данных <b>Конфигурация</b>
13	Кнопка <b>Создать dbi файл</b>	Кнопка, предназначенная для создания файла структуры базы данных (шаблона) .dbi	Активна	<b>Активна</b> – функция создания файла .dbi доступна
Вне групп				

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения
14	Информационное таблица <b>Протокол</b>	Информационная таблица, в которой отображается информация о ходе процесса обработки базы данных: конвертирования, обновления структуры, создания резервной копии базы данных и т.п.	Пустое	Информационные сообщения о ходе процесса обработки базы данных. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Значком <i>i</i> синего цвета отмечаются сообщения об успешном выполнении шага процесса.</li> <li>• Значком <i>!</i> красного цвета отмечаются сообщения об ошибках при выполнении шага процесса.</li> <li>• Значком галочка синего цвета отмечаются сообщения о завершении выполнения процесса</li> </ul>
15	Кнопка <b>ОК</b>	Кнопка, предназначенная для сохранения параметров подключения ПК <i>Интеллект</i> к базам данных и завершения работы с утилитой <i>idb.exe</i>	Активна	<b>Активна</b> – сохранение параметров подключения базы данных и завершение работы с утилитой <i>idb.exe</i> доступны <b>Не активна</b> – в ходе выполнения процесса обработки базы данных

## 27.4 Работа с утилитой *idb.exe*

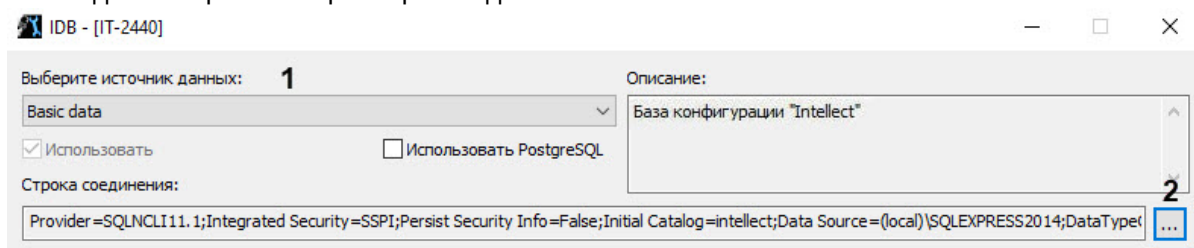
Утилита *idb.exe* используется для администрирования баз данных программного комплекса *Интеллект*. Инструкции по использованию утилиты для реализации функций администрирования баз данных приведены в главе [Администрирование базы данных программного комплекса Интеллект](#).

### Примечание

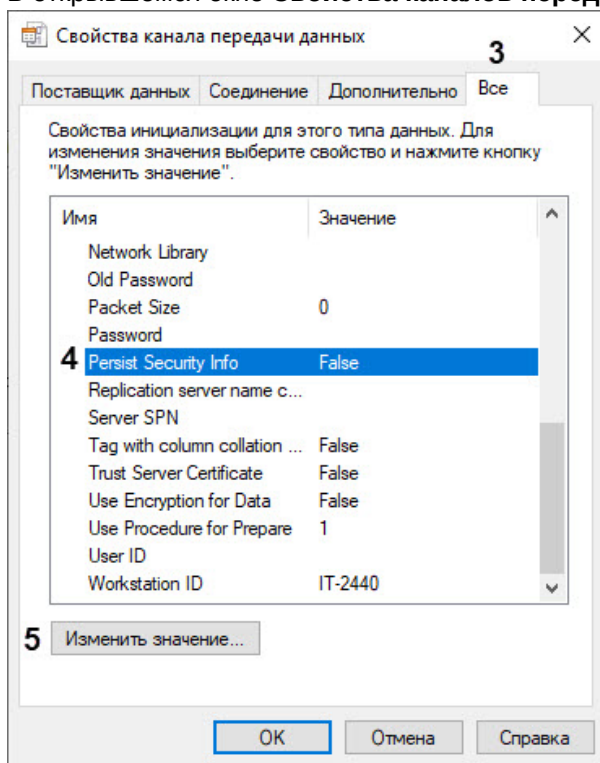
При работе с утилитой *idb.exe* системная служба ОС Windows Брандмауэр Windows/Общий доступ к Интернету (ICS) должна быть активна.

При переключении между базами данных с помощью выпадающего списка **Выберите источник данных** (см. [Описание интерфейса утилиты idb.exe](#)) необходимо учитывать, что заданные параметры подключения к текущей выбранной базе частично сбрасываются. Это связано с политикой безопасности Microsoft. Для того чтобы параметры в поле **Строка соединения** сохранялись, необходимо **до** переключения на администрирование другой базы данных сделать следующее:

1. Убедиться, что в списке **Выберите источник данных** (1) выбрана та база данных, для которой необходимо сохранить параметры соединения.



2. Нажать кнопку  (2).
3. В открывшемся окне **Свойства каналов передачи данных** перейти на вкладку **Все** (3).



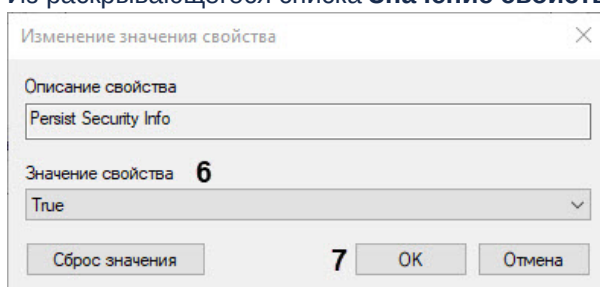
4. Выбрать свойства инициализации **Persist Security Info** (4).

- Нажать кнопку **Изменить значение** (5).  
В результате откроется окно **Изменение значения свойств**.

**Примечание**

Окно **Изменение значения свойств** можно вызвать двойным кликом левой кнопки мыши по названию свойства.

- Из раскрывающегося списка **Значение свойства** выбрать значение **True** (6).

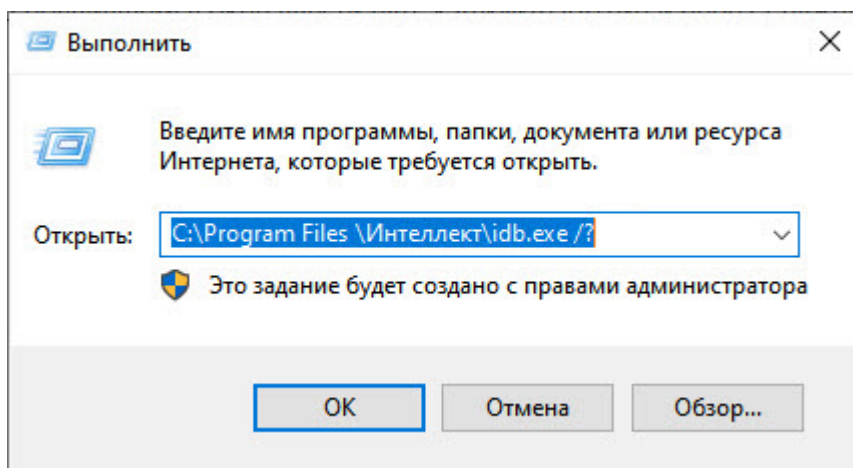


- Нажать **OK** (7).
- Нажать **OK** в окне **Свойства канала передачи данных** для обновления настроек и закрытия окна.
- Нажать **OK** в утилите *idb.exe* для сохранения настроек.

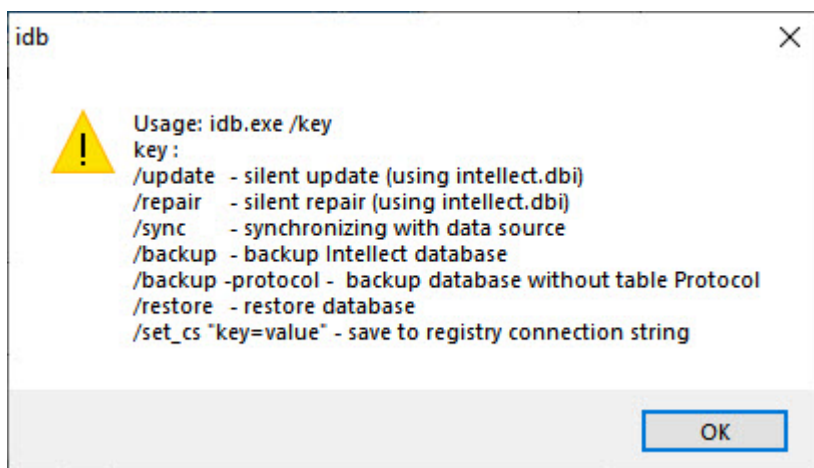
В результате при следующем переключении на выбранную базу данных параметры подключения к ней не будут сброшены.

## 27.5 Работа с утилитой *idb.exe* с помощью ключей

Для запуска утилиты *idb.exe* с ключами следует нажать **Пуск** → **Выполнить**. В появившемся окне ввести путь к утилите *idb.exe* (по умолчанию *C:\Program Files\Интеллект\idb.exe*) и через / нужный ключ.



Для отображения ключей, поддерживаемых утилитой, следует воспользоваться командой «idb.exe /?».



Утилита idb.exe поддерживает запуск со следующими ключами:

1. **/update** – ключ запуска скрытого обновления базы данных (использует файл intellect.dbi).
2. **/sync** – ключ синхронизации базы данных с источником данных.
3. **/backup** – ключ запуска процесса создания резервной копии базы данных Intellect. Для исключения БД Протокола событий из резервной копии следует использовать параметр **-protocol** (т.е. полная команда будет выглядеть следующим образом: **/backup -protocol**). Резервная копия создается по адресу C:\Users\user\Documents\Intellect. Используется, если утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS SQL.
4. **/restore** – ключ запуска процесса восстановления базы данных из созданной ранее резервной копии. Используется, если утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS SQL.
5. **/set\_cs "key=value"** – ключ сохранения в системный реестр строки соединения (сводной информации о параметрах подключения к базе данных).

## 27.6 Выделение протокола событий в отдельную базу данных

Внешний протокол событий создается с помощью утилиты idb.exe.



### Внимание!

Если в системе используется модуль *Учет рабочего времени*, входящий в состав модуля *Бюро пропусков* подсистемы *АСФА-Интеллект*, для вынесения протокола событий в отдельную базу данных следует использовать утилиту RemoteProtocolConnector – см. документ *Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System. Руководство пользователя* (наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [Репозиторий документации ITV](#)).

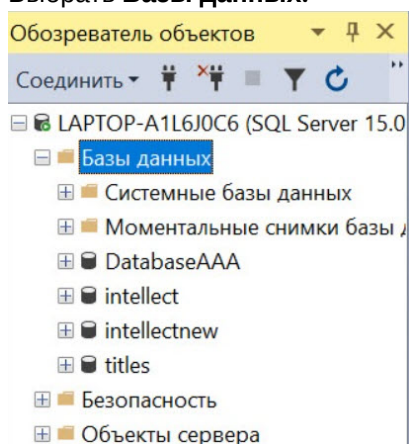


### Примечание

Для работы подсистемы отчетов, входящей в состав базового ПК *Интеллект*, используется способ вынесения протокола событий в отдельную базу данных, описанный в данном разделе, т.е. при помощи утилиты idb.exe. В подсистеме отчетов, входящей в состав базового ПК *Интеллект*, требуется настройка подключения к такой БД протокола, см. раздел [Подключение к базе данных Протокол событий](#).

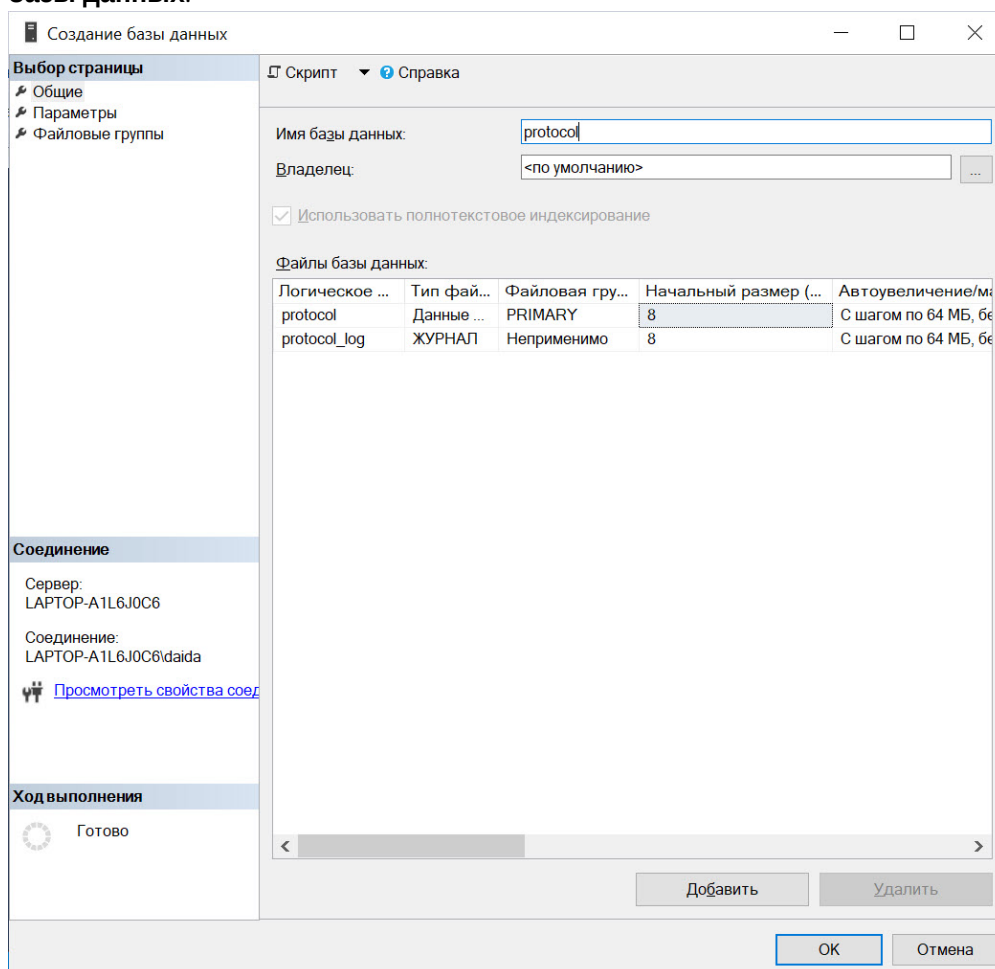
Необходимо предварительно создать базу данных **protocol** с помощью программы MS SQL Server, для этого:


1. Открыть Microsoft SQL Server Management Studio Express.
2. Выбрать **Базы данных**.



3. Кликнуть правой кнопкой мыши и выбрать **Создать базу данных...**

4. В открывшемся окне **Создание базы данных** ввести имя базы данных `protocol` в строке **Имя базы данных**.



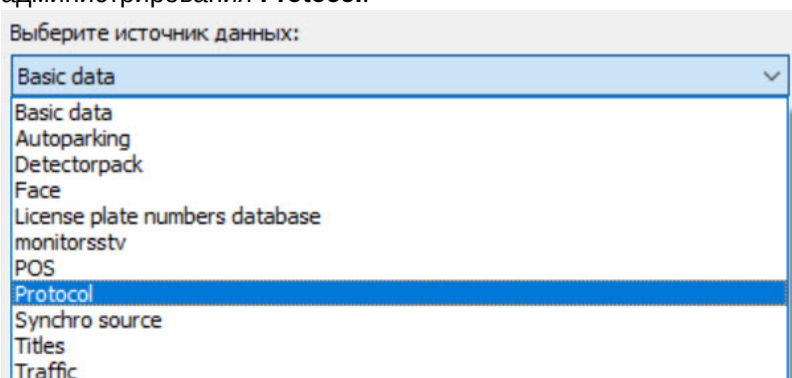
5. Для создания новой базы данных `protocol` нажать кнопку **ОК**.
6. Закрыть Microsoft SQL Server Management Studio Express, нажав кнопку **Закреть**  в правом верхнем углу окна.

В результате выполнения данных операций была создана база данных **protocol**.

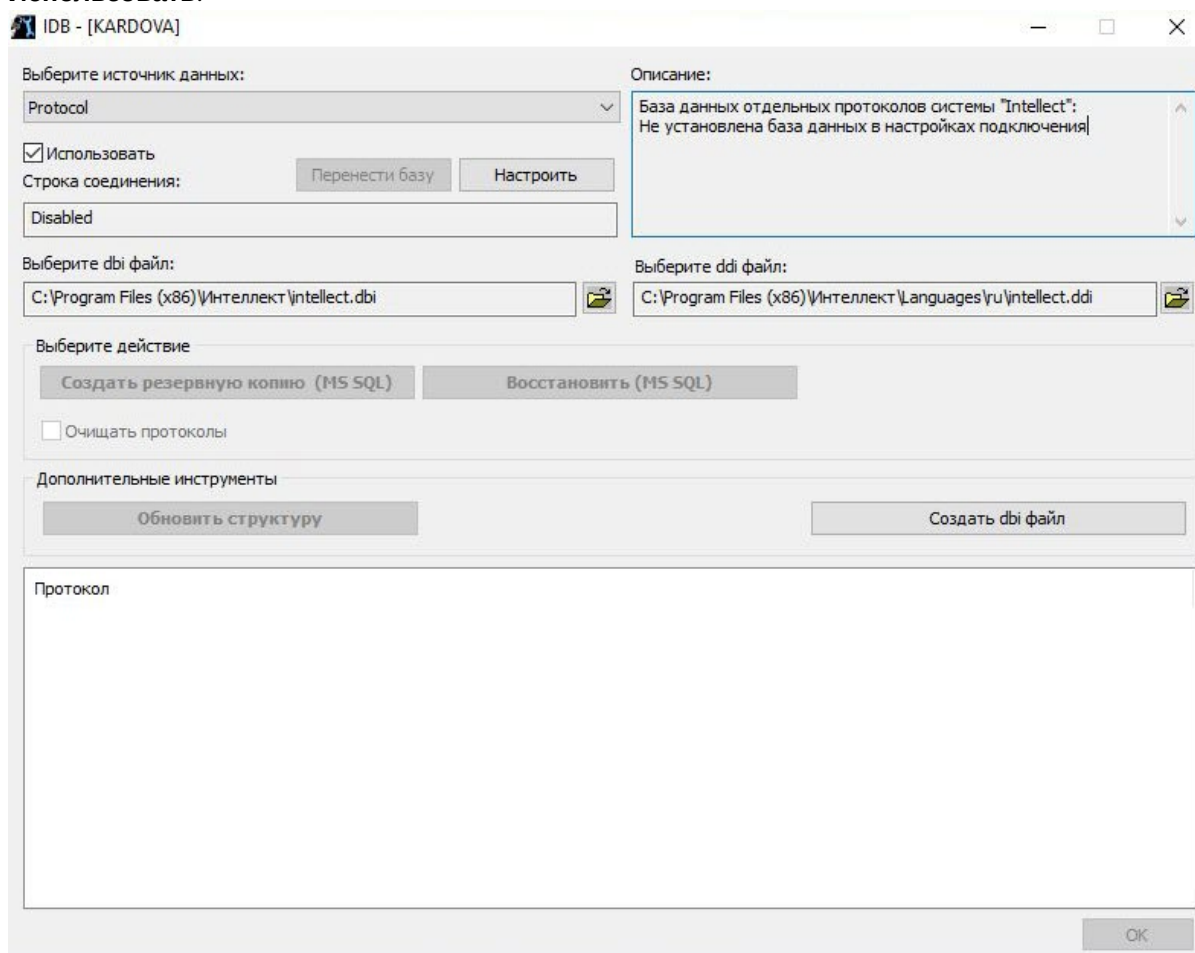
Чтобы подключить внешний протокол событий, выполнить следующие действия:

1. Открыть утилиту `idb.exe` (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты idb.exe](#)).

2. Выбрать в раскрывающемся списке **Выберите источник данных** базу данных для администрирования **Protocol**.



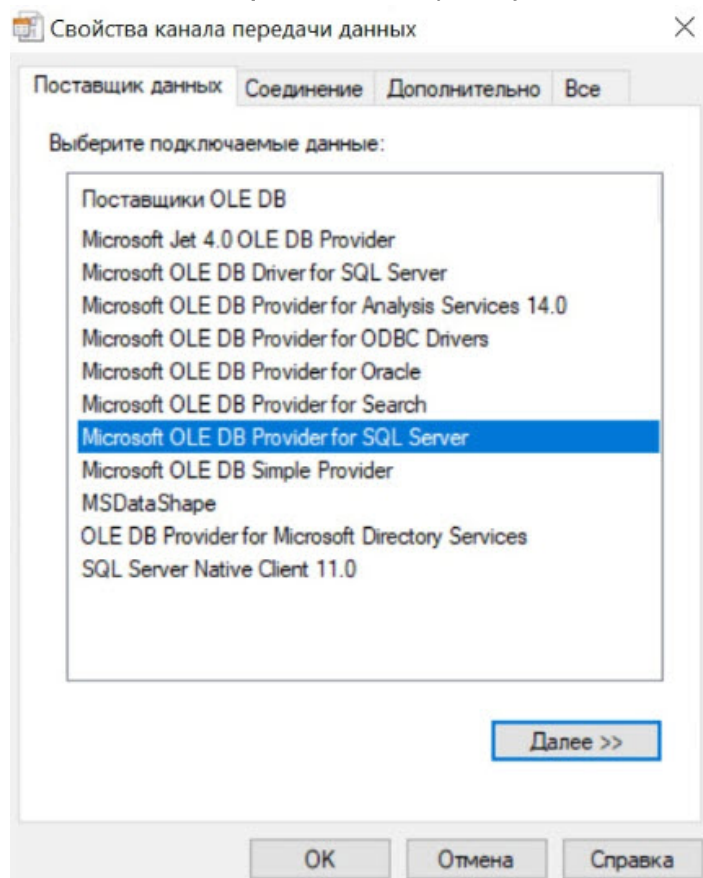
3. Для включения режима использования базы данных **Protocol** установить флажок **Использовать**.



В результате становится активной кнопка **Настроить**.

4. Для настройки подключения к базе данных **Protocol** нажать кнопку **Настроить**. В результате на экран будет выведено диалоговое окно **Свойства связи с данными**.
5. В открывшемся окне перейти на вкладку **Поставщик данных**.

- Из списка **Поставщик OLE DB** выбрать пункт **Microsoft OLE DB Provider for SQL Server**.



- Нажать кнопку **Далее**. После выполнения данной операции произойдет автоматический переход на вкладку **Подключение**.
- На вкладке **Подключение** выполнить следующие действия:

- а. Из раскрывающегося списка **1. Выберите или введите имя сервера** выбрать имя сервера.

Свойства канала передачи данных

Поставщик данных Соединение Дополнительно Все

Для подключения к данным SQL Server укажите следующие сведения:

1. Выберите или введите имя сервера:  
WS3\SQLEXPRESS Обновить

2. Для входа в сервер использовать:  
 встроенную безопасность Windows NT  
 следующие имя и пароль пользователя:  
Пользователь: sa  
Пароль: \*\*\*  
 Пустой пароль  Разрешить сохранение пароля

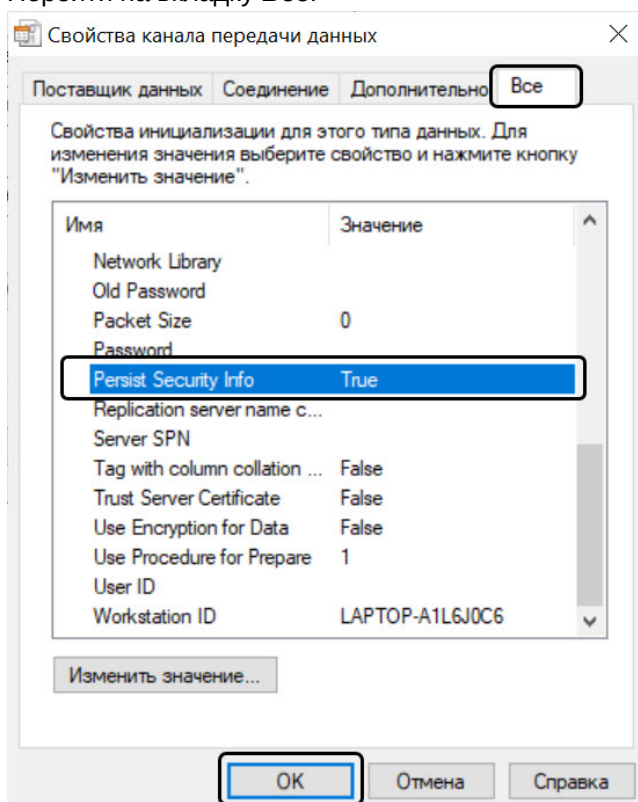
3.  Выберите базу данных на сервере:  
protocol  
 Присоединить файл базы данных с именем:  
Используя имя файла: ...

Проверить соединение

ОК Отмена Справка

- b. В поле **Пользователь** ввести имя пользователя и в поле **Пароль** ввести пароль.  
c. Установить флажок **Разрешить сохранение пароля**.

- d. Перейти на вкладку **Все**.



- e. Установить значение **True** в поле **Persist Security Info**. Это необходимо для корректного сохранения пароля пользователя.



#### Примечание

При каждом изменении параметров подключения к серверу необходимо устанавливать значение **True** в поле **Persist Security Info**.

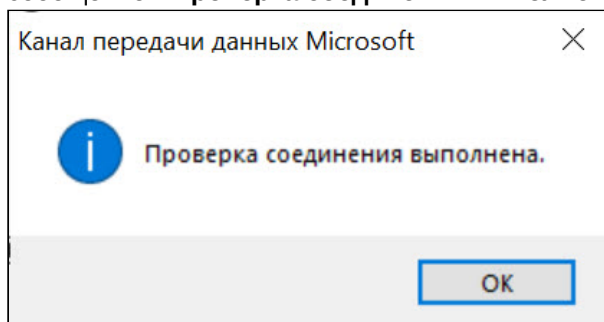
- f. Выбрать из раскрывающегося списка **3. Выберите базу данных на сервере** базу данных **protocol**.



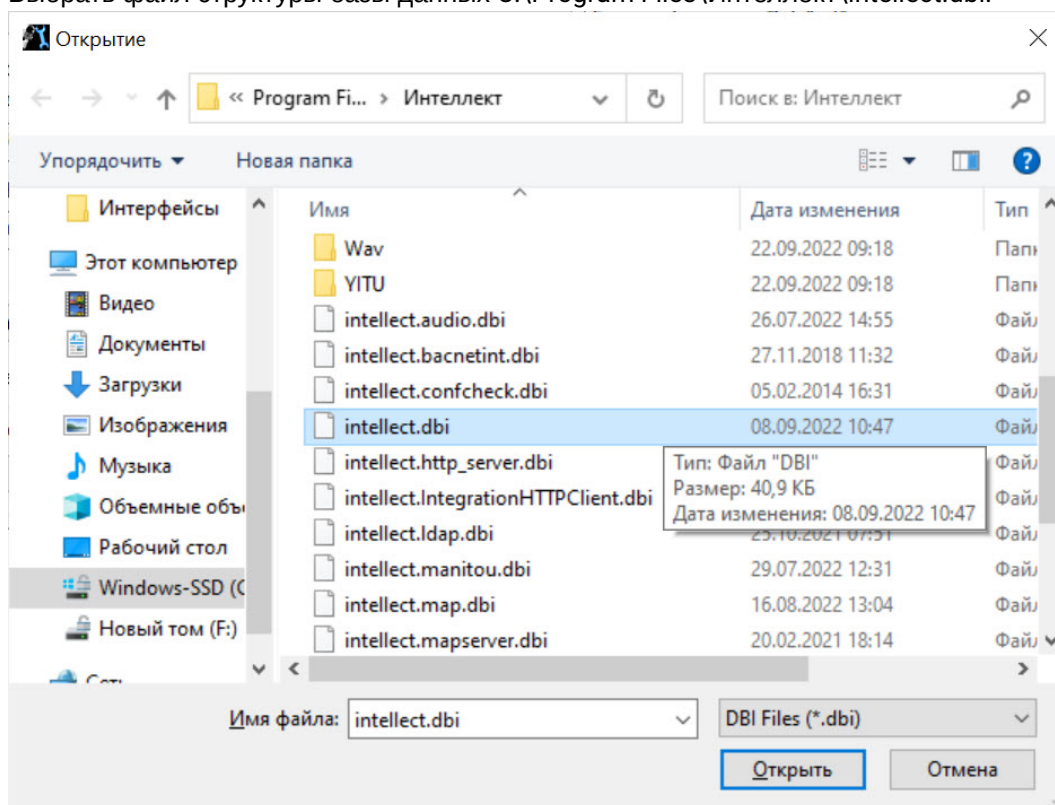
#### Примечание

Выбрать базу данных на этом шаге нужно обязательно. Если поле базы данных останется пустым, то после закрытия окна **Свойства канала передачи данных** в окне описания БД в утилите IDB.exe появится строка «Не установлена база данных в настройках подключения» и кнопка **OK** для сохранения изменений станет неактивной.

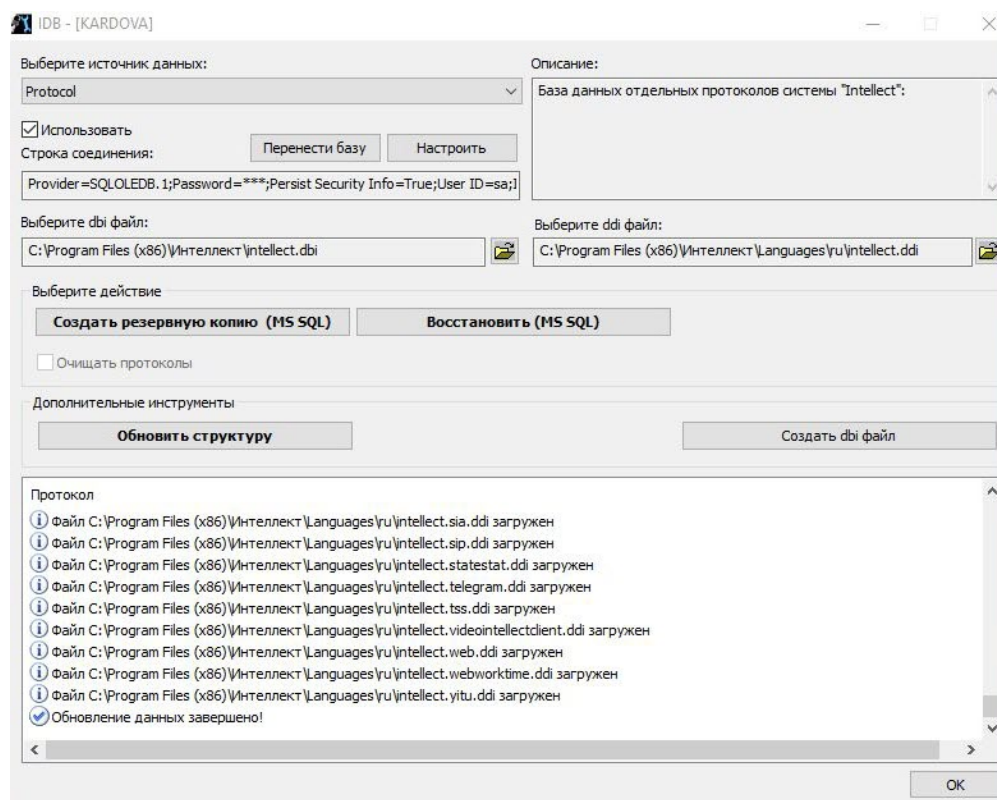
- g. Нажать кнопку **Проверить соединение**.
- h. В случае успешной установки подключения к MS SQL серверу появится окно с сообщением **Проверка соединения выполнена**.



- i. Нажать кнопку **OK** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически закрывается.
9. После выполнения данной операции необходимо выбрать dbi файл. Для этого нужно нажать кнопку рядом с информационным полем **Выберите dbi файл**.
  10. В результате выполнения данной операции появится окно **Открыть**.
  11. Выбрать файл структуры базы данных C:\Program Files\Интеллект\intellect.dbi.



12. Нажать кнопку **Обновить структуру**, чтобы запустить процесс обновления структуры базы данных в соответствии с указанным в поле **Выберите dbi файл** файлом структуры базы данных intellect.dbi.



В результате запустится процесс обновления структуры базы данных. Информация о ходе данного процесса отображается в информационной таблице **Протокол**.

Обновление структуры завершено, когда в таблице **Протокол** появится соответствующее сообщение **Обновление структуры завершено!**

13. Для сохранения параметров подключения ПК *Интеллект* к базе данных **Protocol** нажать кнопку **OK**, в результате чего окно будет автоматически закрыто.

Внешний протокол событий создан и подключен.

## 27.7 Создание резервной копии баз данных

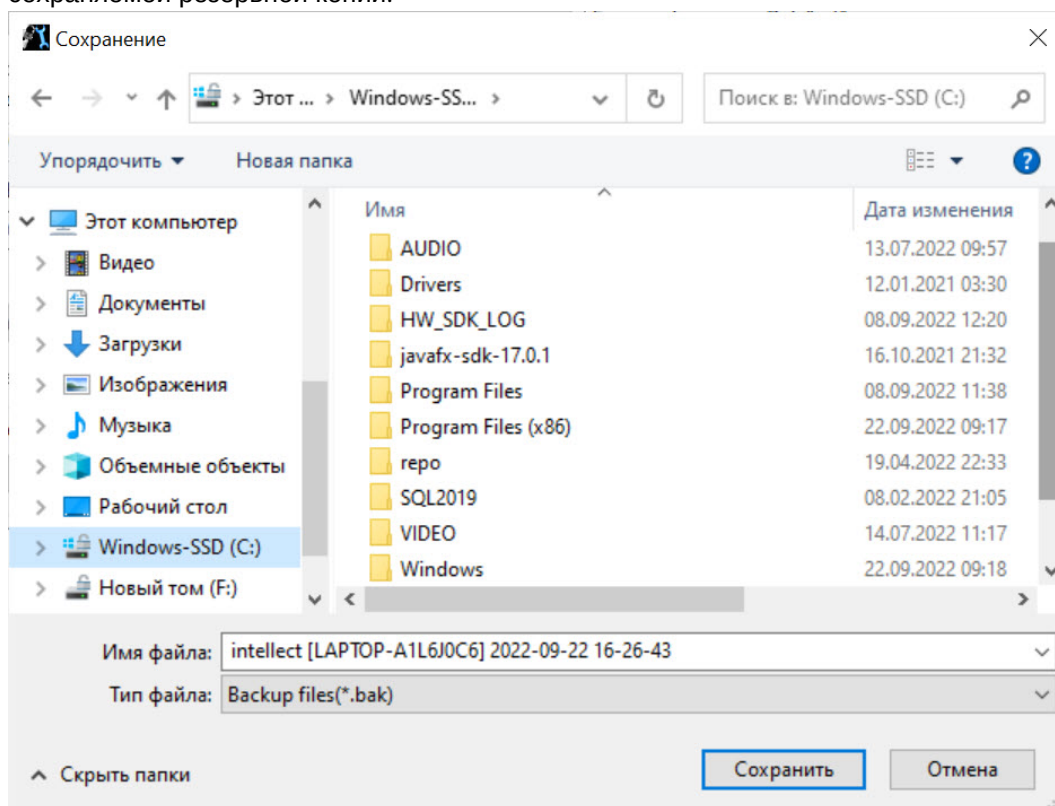
Резервная копия баз данных MS SQL создается с помощью утилиты *idb.exe*. Чтобы создать резервную копию, необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть утилиту *idb.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты idb.exe](#)).
2. Выбрать в раскрывающемся списке **Выберите источник данных** базу данных MS SQL – **Basic data**.

 **Примечание**

Для создания резервной копии базы данных вертикального решения следует выбрать базу данных вертикального решения, например, для ПК *АТМ-Интеллект/Мониторинг* источник данных **MonitorSSTV**.

3. В случае, если не требуется включать в резервную копию БД Протокола событий, установить флажок **Очищать протоколы**. Данный флажок недоступен, если выбрана БД вертикального решения.
4. Нажать кнопку **Создать резервную копию**.
5. В результате откроется окно **Сохранение**, где необходимо выбрать адрес и ввести имя сохраняемой резервной копии.



### Примечание

В случае, если ПК *Интеллект* и сервер баз данных находятся на разных компьютерах, соединенных по сети, то при создании резервной копии базы данных MS SQL созданная копия по умолчанию будет сохранена на том компьютере, на котором установлен сервер баз данных. Для сохранения созданной копии на компьютере, где установлен ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

- a. Создать на компьютере, где установлен ПК *Интеллект*, папку, доступную по сети. Обеспечить доступ к созданной папке с компьютера, где установлен сервер баз данных.
- b. Указать в окне **Сохранение** путь к созданной папке.

6. В результате запустится процесс создания резервной копии. Информация о ходе данного процесса отображается в информационной таблице **Протокол**.

The screenshot shows the 'IDB - [U-MOROZOVA]' window with the following configuration:

- Выберите источник данных:** monitorsstv
- Описание:** База данных модуля "Сервер Контроля Мониторинга"
- Использовать**
- Строка соединения:** Provider=SQLOLEDB.1;Integrated Security=SSPI;Persist Security Info=False;Tr...
- Выберите dbi файл:** C:\Program Files (x86)\Интеллект\intellect.dbi
- Выберите ddi файл:** C:\Program Files (x86)\Интеллект\languages\ru\intellect.ddi
- Выберите действие:** Создать резервную копию (MS SQL)
- Очистить протоколы
- Дополнительные инструменты:** Обновить структуру, Создать dbi файл
- Протокол:**
  - ✓ Файл с резервной копией: C:\Users\Julia\Desktop\MonitorSSTV [U-MOROZOVA] 2022-01-11 17-40-35.bak
  - ⓘ Идет создание резервной копии базы [MonitorSSTV] в C:\Users\Julia\Desktop\MonitorSSTV [U-MOROZOVA] 2022-01-11 17-40-35.bak, подождите ...
  - ✓ Создание резервной копии завершено!

7. Создание резервной копии завершено, когда в таблице **Протокол** появится соответствующее сообщение **Создание резервной копии завершено!**.



#### Примечание

Также резервную копию можно создать при помощи макрокоманды.

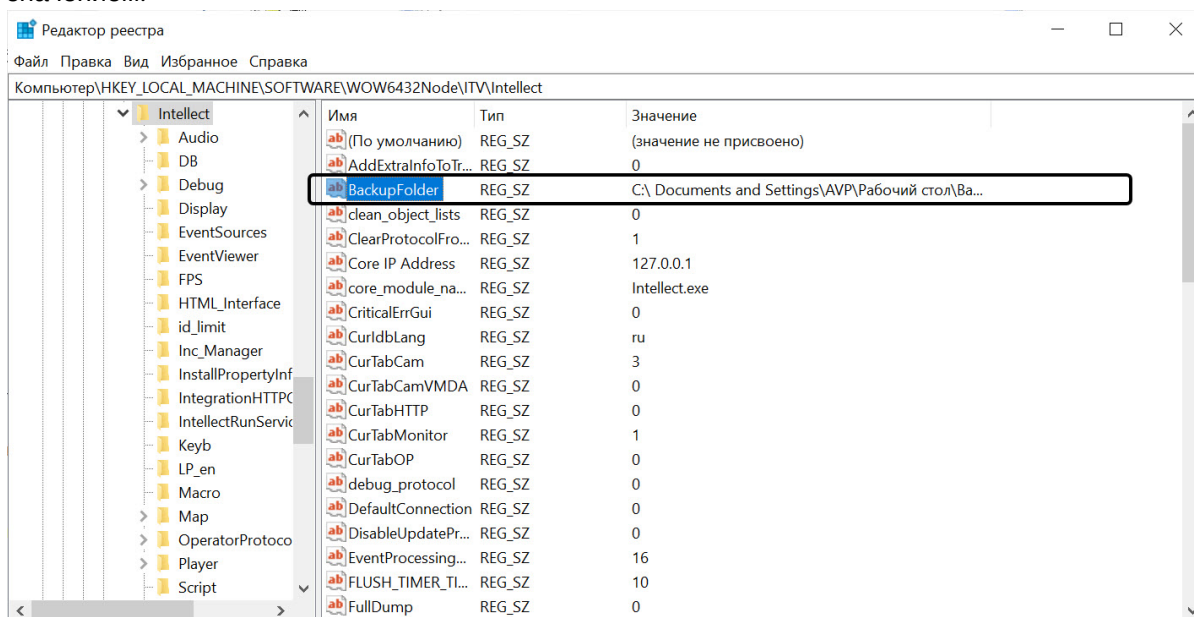
8. Для завершения работы нажать кнопку **ОК**, в результате чего окно будет автоматически закрыто.

Резервная копия базы данных MS SQL создана.

По умолчанию копия базы данных создается по адресу C:\Documents and Settings\<имя пользователя>\Мои документы\ITV\Intellect\Data\intellect.sql.bak.

В случае, когда при создании резервной копии не удастся изменить папку для записи копии базы данных, необходимо:

1. Вызвать функцию **Выполнить (Пуск -> Выполнить)**, в открывшемся окне ввести regedit.
2. Нажать кнопку **ОК**. В результате выполнения операции откроется окно **Редактор реестра**.
3. Создать строковый параметр с именем BackupFolder в ветке реестра HKLM\SOFTWARE\ITV\INTELLECT (см. раздел [Добавление строковых параметров в реестр ОС Windows](#)).
4. Задать значение параметра BackupFolder: ввести адрес папки для записи копии базы данных (например, C:\ Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup).  
Если требуется сохранять копию базы данных на сетевой диск, необходимо указать UNC-путь к сетевой папке на данном диске, к которой открыт доступ на запись, в формате \ServerName\ShareName. При этом следует учитывать, что все сетевые ресурсы, которые требуют дополнительной аутентификации, необходимо подключать от имени того же пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server. Узнать и/или изменить пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server, можно одним из следующих способов:
  - a. С помощью утилиты SQL Sever Configuration Manager.
  - b. Выполнить **Пуск - Панель управления - Администрирование - Службы**, затем щелкнуть правой кнопкой мыши по службе **SQL Sever** и выбрать пункт **Свойства** в функциональном меню. В открывшемся окне свойств службы **SQL Server** перейти на вкладку **Вход в систему**.
5. В результате проделанных действий будет создан строковый параметр ключа с заданным значением.



6. Вызвать функцию **Выполнить** (Пуск -> **Выполнить**), в открывшемся окне ввести ключ "C:\Program Files\Интеллект\idb.exe" /backup.
7. Нажать кнопку **ОК**.

В результате выполнения операции в папке, указанной в качестве значения параметра BackupFolder (C:\Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup), будет создана резервная копия базы данных intellect.sql.bak.

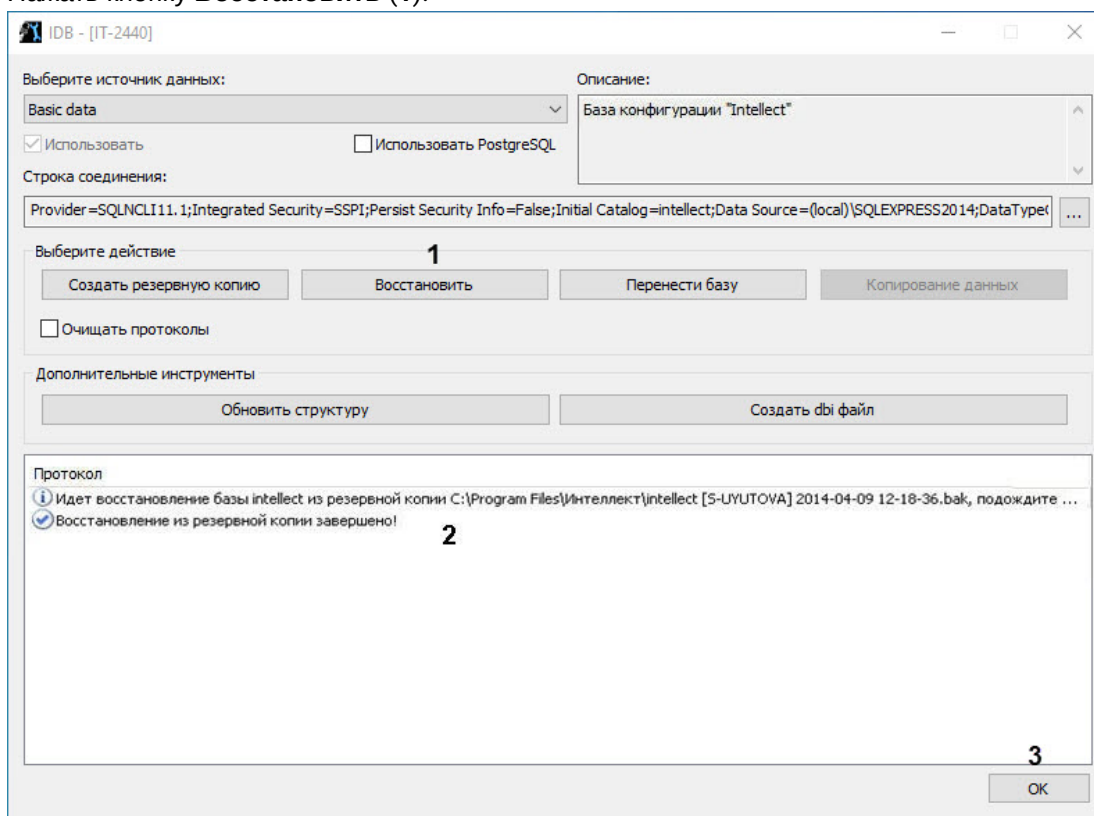
## 27.8 Восстановление БД из резервной копии

Резервная копия базы данных создается при помощи утилиты *idb.exe* (см. раздел [Создание резервной копии баз данных](#)). Восстановление базы данных из резервной копии также производится при помощи утилиты *idb.exe* следующим образом:

1. Открыть утилиту *idb.exe* (см. раздел [Запуск и завершение работы утилиты idb.exe](#)).
2. Выбрать в раскрывающемся списке **Выберите источник данных:** базу данных MS SQL – **Basic Data**.

### **Примечание**

Для восстановления из резервной копии базы данных вертикального решения следует выбрать базу данных вертикального решения, например, для ПК *АТМ-Интеллект/Мониторинг* источник данных **MonitorSSTV**.

3. Нажать кнопку **Восстановить** (1).

4. При помощи стандартного диалога открытия файлов выбрать созданный ранее файл с резервной копией базы данных.  
В результате запустится процесс восстановления базы данных из резервной копии. Информация о ходе данного процесса отображается в информационной таблице **Протокол** (2).

Восстановление из резервной копии завершено, когда в таблице **Протокол** появится соответствующее сообщение **Восстановление из резервной копии завершено!**

5. Для завершения работы нажать кнопку **ОК** (3), в результате чего окно автоматически закроется.

Восстановление базы данных из резервной копии завершено.

## 28 Утилита `index.exe` для переиндексации файлов архива

### 28.1 Назначение утилиты `index.exe`

Утилита `index.exe` переиндексирует файлы архива с большим массивом данных.



#### Внимание!

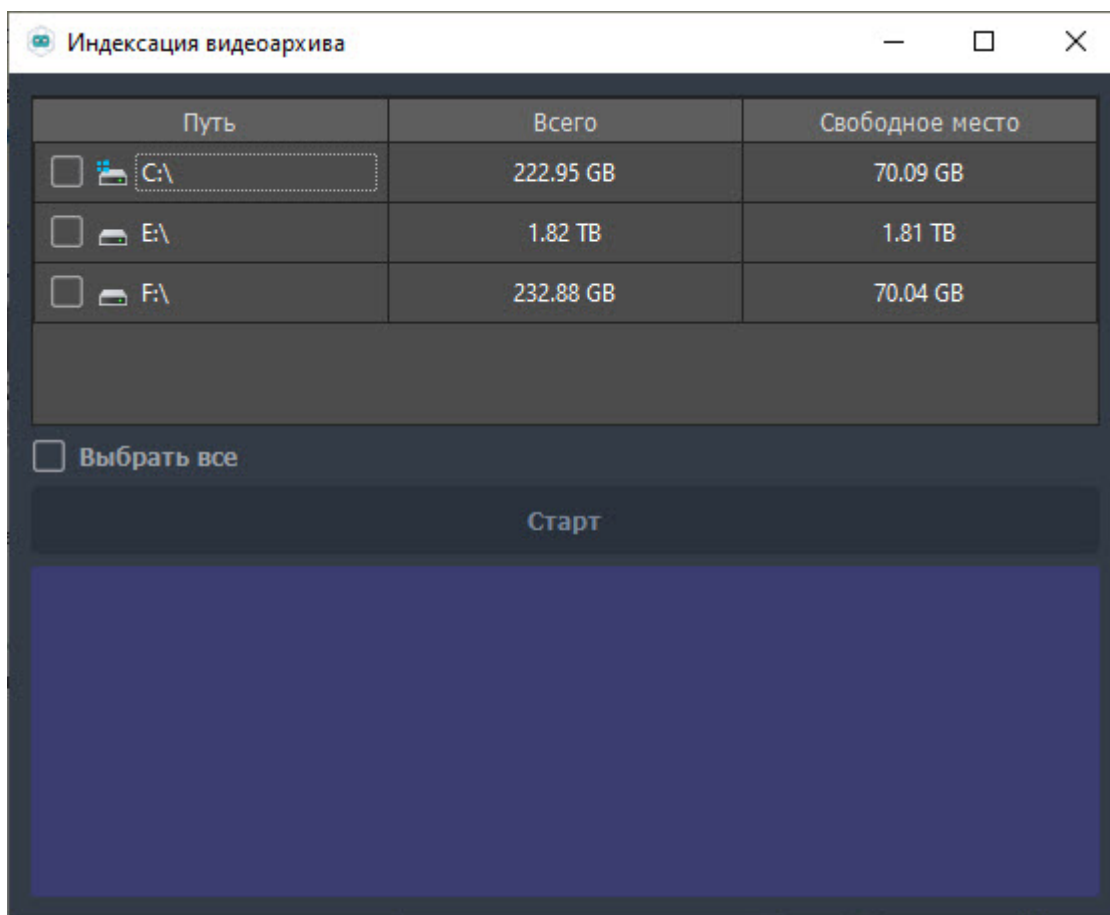
Чтобы ПК *Интеллект* начал работать с новыми индексами, необходимо после переиндексации перезапустить модуль `video.run` или весь ПК *Интеллект*.

Также переиндексацию файлов архива можно провести, завершив работу ПК *Интеллект* и полностью очистив папку INDEX в папке VIDEO на диске с архивом. После запуска ПК *Интеллект* индексы будут перестроены автоматически. Данный способ эквивалентен использованию утилиты `index.exe`.

### 28.2 Начало и завершение работы утилиты `index.exe`

Для работы с утилитой запустить исполняемый файл `index.exe` в папке **Tools64**, которая находится в каталоге установки ПК *Интеллект*, например `C:\Program Files\Интеллект\Tools64`.

В результате на экран будет выведено окно утилиты `index.exe`.



Для завершения работы с утилитой *index.exe* следует нажать кнопку **X**.

## 28.3 Работа с утилитой *index.exe*



### Внимание!

Перед началом работы с утилитой следует проверить значение параметра *IndexRebuilding* в разделе реестра ОС Windows *HKLM/SOFTWARE/ITV/INTELLECT/Video* для 32-битной системы (*HKLM/SOFTWARE/ITV/Wow6432Node/INTELLECT/Video* для 64-битной системы): по умолчанию оно должно быть равно 0. Если значение параметра отличается от значения по умолчанию, то необходимо изменить его на 0, иначе утилита не индексирует архив.

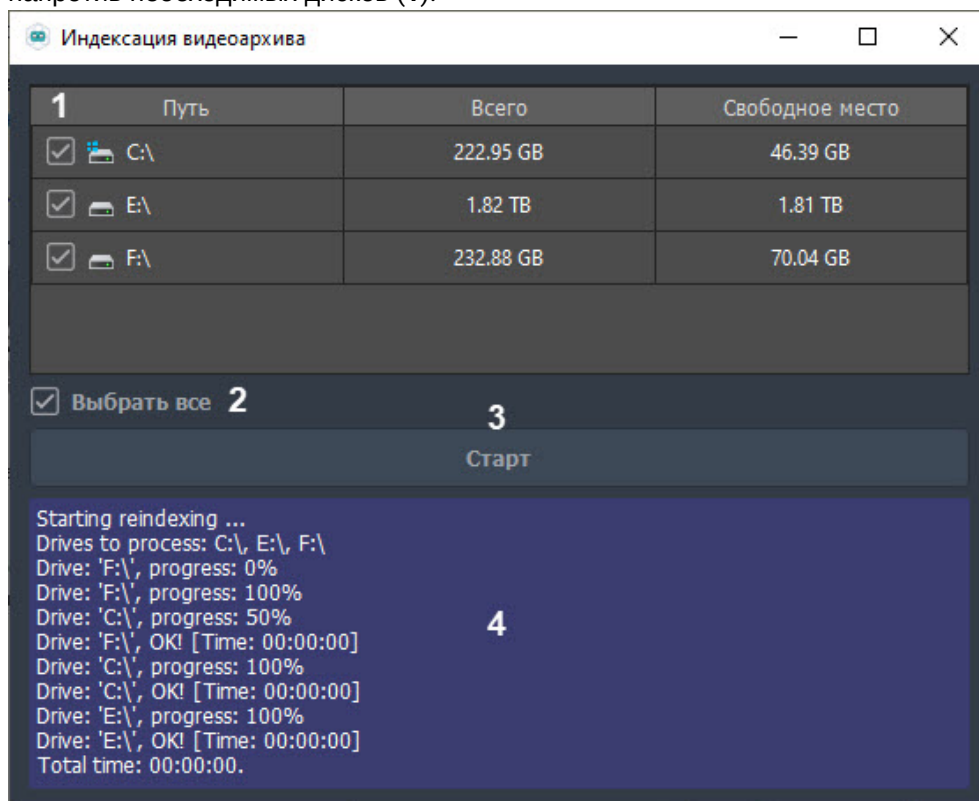


### Примечание

Запускать процесс переиндексации с помощью утилиты *index.exe* рекомендуется, завершив работу ПК *Интеллект*.

Для переиндексации файлов архива после его изменения (например, после копирования новых видеозаписей на один или несколько дисков архива) необходимо:

1. Запустить утилиту *index.exe* (см. раздел [Начало и завершение работы утилиты index.exe](#)).
2. В появившемся окне выбрать диски для переиндексации видеоархивов, установив флажок напротив необходимых дисков (1).



### Примечание

В утилите отображаются все доступные в системе диски, включая смонтированные сетевые. При этом несмонтированные сетевые диски, выбранные для записи видеоархива в ПК *Интеллект*, показаны не будут.

3. Для выбора всех дисков для переиндексации видеоархивов установить флажок **Выбрать все** (2).
4. Нажать кнопку **Старт** для начала процесса переиндексации (3).  
Прогресс переиндексации отображается в поле (4).

### Примечание

Во время переиндексации все элементы окна утилиты неактивны.

5. По завершении переиндексации закрыть окно утилиты, нажав .

Переиндексация файлов архива завершена.

Для переиндексации файлов архива без использования диалогового окна следует запустить в командной строке утилиту `index_fs.exe` с параметрами.

Примеры:

- `index_fs --drives=C:\E:\\\172.19.2.77\VIDEO` – выполняется переиндексация файлов видеоархива на указанных дисках.



#### Примечание

\\ip-адрес сетевого диска\название папки видеоархива – используется для указания сетевого диска.

- `index_fs --drives=all` – выполняется переиндексация на всех используемых для хранения архива дисках.
- `index_fs --help` – выводится краткая инструкция применяемых параметров.



#### Внимание!

Чтобы ПК *Интеллект* начал работать с новыми индексами, необходимо после переиндексации перезапустить модуль `video.run` или весь ПК *Интеллект*.

## 29 Утилита просмотра и конвертации видеоархива ITV player



### 29.1 Общие сведения об утилите ITV player

#### На странице:

- [Назначение утилиты ITV player](#)
- [Портативная версия утилиты ITV player](#)
- [История просмотров в утилите ITV player](#)

#### 29.1.1 Назначение утилиты ITV player

Назначение утилиты *ITV player* – просмотр видеоархива, записанного при помощи ПК *Интеллект* или ПК *Интеллект X* (см. [Открытие видеофайлов](#), [Просмотр видео при помощи утилиты ITV player](#)). Также утилита позволяет просматривать любые видеофайлы в форматах .mkv, .mov, .mp4, .asf, .flv и .avi как со звуковым сопровождением, так и без него (см. [Открытие видеофайлов с помощью задания пути в утилите](#)).

Дополнительно с помощью утилиты можно:

- экспортировать видеофайлы, см. [Экспорт видеоархива при помощи утилиты ITV player](#);



### Внимание!

Экспорт видеофайлов в форматах .mov, .mp4, .asf и .flv не поддерживается.

- распаковывать файлы видеоархива, упакованные в .exe, см. [Распаковка видеофайлов в портативной версии утилиты ITV player](#).

## Требования к аппаратному обеспечению для утилиты ITV player

Для работы утилиты *ITV player* видеокарта должна поддерживать набор функций Direct3D либо OpenGL 1.2.

### 29.1.2 Портативная версия утилиты ITV player

На странице <http://www.itv.ru/support/downloads/intellect.php> доступна для скачивания 64-битная портативная версия утилиты *ITV player*. Для работы портативной версии утилиты *ITV player* не обязательно наличие установленного ПК *Интеллект* или ПК *Интеллект X*. Работа с портативной версией утилиты *ITV player* аналогична версии, входящей в состав дистрибутивного комплекта ПК *Интеллект*.

### 29.1.3 История просмотров в утилите ITV player

Утилита формирует лог-файл с историей просмотров, см. [История просмотров в утилите ITV player](#).

## 29.2 Запуск утилиты ITV player

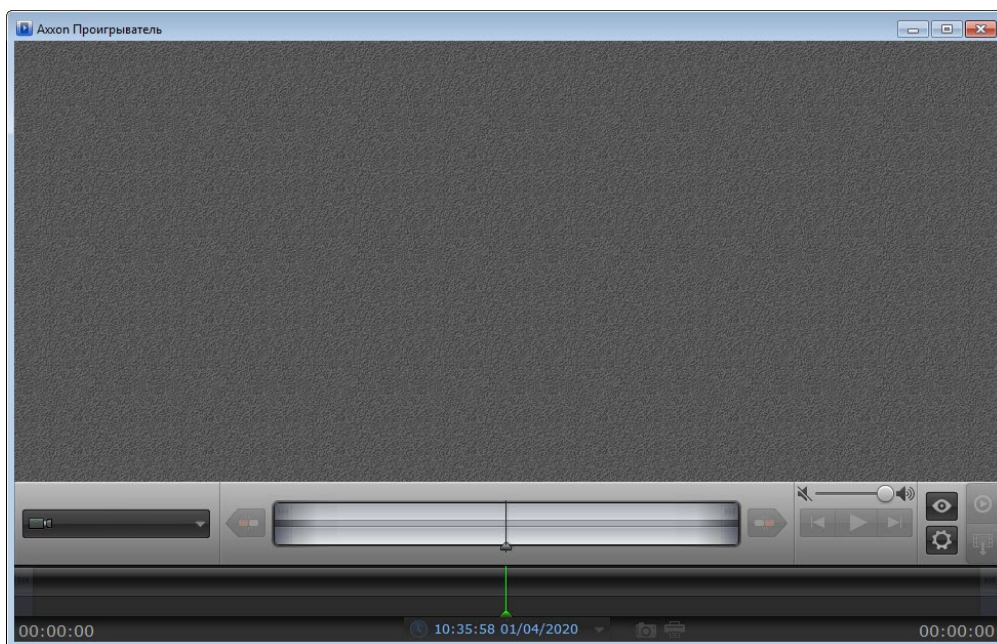
### На странице:

- [Запуск утилиты ITV player из состава дистрибутивного комплекта ПК Интеллект](#)
- [Запуск портативной версии утилиты ITV player](#)

### 29.2.1 Запуск утилиты *ITV player* из состава дистрибутивного комплекта ПК Интеллект

Запуск утилиты *ITV player* происходит из папки **Player** каталога установки программного комплекса *Интеллект* с помощью исполняемого файла **ITV\_player.exe**.

После запуска утилиты *ITV player* будет открыто окно **ITV player**.



Запуск утилиты *ITV player* завершен.

### 29.2.2 Запуск портативной версии утилиты *ITV player*

Первый запуск портативной версии утилиты *ITV player* происходит следующим образом:

1. Распаковать загруженный с сайта ITV архив в любую удобную папку. Открыть данную папку.
2. Запустить исполняемый файл **ITV\_player\_portable.exe**. Дождаться окончания запуска.
3. Во время запуска файлы утилиты копируются в папку **C:\Program Files\Player**. В папке **Документы** создаётся папка **Intellect**, содержащая папки **Export** и **Screenshots**, в которые по умолчанию происходит экспорт видео и экспорт кадров.

#### **Примечание**

Во время первого запуска портативной версии утилиты *ITV player* устанавливается Аххон Driver Pack. Он не может быть удалён стандартными средствами Windows.

Аххон Driver Pack удаляется автоматически при удалении программной среды портативной версии утилиты *ITV player*.

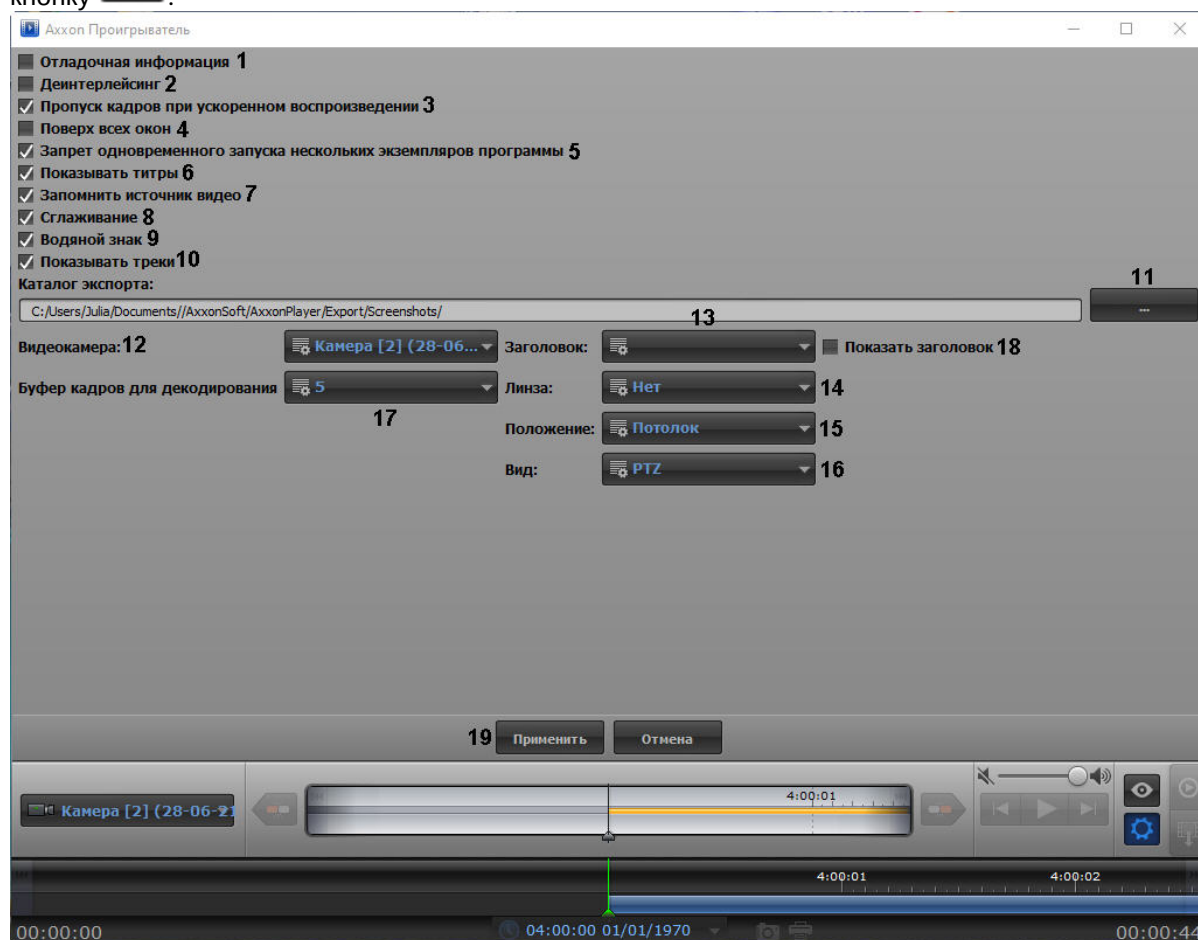
- После окончания создания программной среды будет запущена портативная версия утилиты *ITV player*.

Последующие запуски портативной версии утилиты *ITV player* происходит также при помощи исполняемого файла **ITV\_player\_portable.exe**, расположенного в комплекте поставки.

## 29.3 Настройка утилиты ITV player

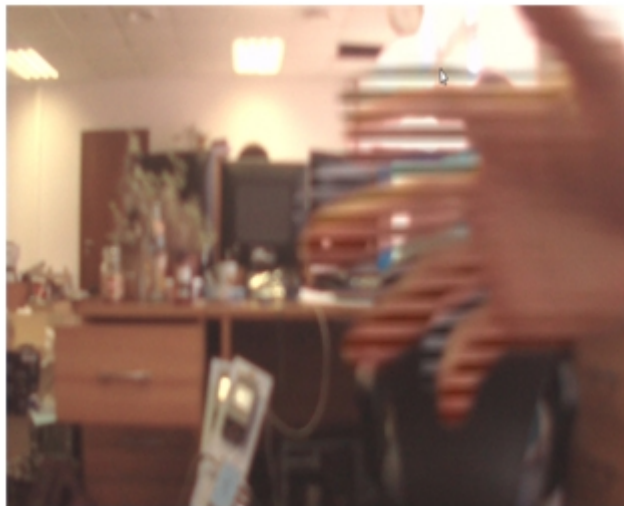
Настройка утилиты *ITV player* происходит следующим образом:

- Перейти на панель настроек утилиты *ITV player*. Для перехода на панель настроек нажать на



- Для отображения поверх каждого видеоизображения полупрозрачного окна с отладочной информацией установить флажок **Отладочная информация (1)**.

3. Для включения деинтерлейсинга установить флажок **Деинтерлейсинг (2)**. Для отключения деинтерлейсинга необходимо снять данный флажок. Деинтерлейсинг позволяет избежать появления на видеоизображении артефактов.



1 Изображение с артефактами



Изображение с артефактами

Изображение без артефактов

4. Для включения опции пропуска кадров при ускоренном воспроизведении установить флажок **Пропуск кадров при ускоренном воспроизведении (3)**. Данная функция используется для снижения нагрузки на Сервер.
5. Для того, чтобы окно утилиты отображалось поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон (4)**.
6. Для отключения возможности открытия нескольких окон утилиты одновременно установить флажок **Запрет одновременного запуска нескольких экземпляров программы (5)**.
7. В случае, если при проигрывании видеозаписи требуется отображать титры поверх видеоизображения, необходимо установить флажок **Показывать титры (6)**. Опции показа титров, такие как шрифт, цвет, местоположение, задаются файлом Settings.xml, расположенным

в папке с видеоархивом (в папке VIDEO). Данный файл формируется объектом **Титрователь** (см. раздел [Настройка вывода титров поверх видеоизображения](#)).



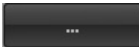
#### Внимание!

Для использования файла Settings.xml путь к архивным файлам должен быть задан к диску или к папке, в которой лежит файл Settings.xml (см. раздел [Открытие видеофайлов с помощью задания пути в утилите](#)). Если файл Settings.xml отсутствует или указан прямой путь до файла архива, то титры будут отображаться по центру видеоизображения. Если путь к архивным файлам задан к файлу экспортированного архива в формате .avi, то титры будут отображаться согласно информации из данного файла архива.



#### Примечание

Ось начала координат титров смещена правее к центру экрана проигрывателя для предотвращения накладывания титров на отладочную информацию.

8. В случае, если требуется запоминать выбранные источники видео (диски, папки, файлы) и использовать их при последующих запусках утилиты, установить флажок **Запоминать источники видео (7)**. Если флажок снят, то при запуске утилиты видео не загружается, но при выборе пути к папке или файлу с видео сначала показывается путь, использовавшийся в прошлый раз. Если флажок установлен, при запуске утилиты видео открывается на том кадре, где при предыдущем открытии был остановлен просмотр.
9. В случае, если при проигрывании видеозаписи присутствует эффект "лесенки", то для его устранения необходимо установить флажок **Сглаживание (8)**.
10. В случае, если поверх экспортированного видеоизображения необходимо отображать водяной знак компании ITV (см. [Водяные знаки на видеоизображении](#)) установить флажок **Водяной знак (9)**.
11. Если при воспроизведении необходимо отображать треки, установить флажок **Показывать треки (10)**.
12. Для того, чтобы задать каталог экспорта видеоархива (см. [Экспорт видеоархива при помощи утилиты ITV player](#)) нажать на кнопку  (11) и с помощью стандартного диалога выбора пути к каталогу ОС Windows выбрать каталог экспорта.



#### Примечание

Путь к каталогу можно указать вручную, введя его в соответствующем поле.

13. В раскрывающемся списке **Видеокамера (12)** выбрать видеокамеру, к которой будут применены настройки, сделанные ниже:
- В раскрывающемся списке **Заголовок (13)** выбрать необходимые титры видеокамеры, которые будут отображены.
  - В раскрывающемся списке **Линза (14)** выбрать тип линзы видеокамеры (см. также [Просмотр архива с fisheye-камер](#)):
    - **Нет;**
    - **Стандартная фишай линза;**
    - **Автокалибровка;**
    - **A0\*\*V;**
    - **A1UST;**
    - **A8TRT;**
    - **B0QQV;**
    - **B4QQV;**
    - **B5SST;**
    - **B6SST.**
  - В раскрывающемся списке **Положение (15)** выбрать положение видеокамеры:
    - **Потолок;**
    - **Стена;**
    - **Пол.**
  - В раскрывающемся списке **Вид (16)** выбрать тип видеокамеры:
    - **PTZ;**
    - **Периметр.**
  - В раскрывающемся списке **Буфер кадров для декодирования (17)** выбрать количество кадров буфера для декодирования: 3 или 5.
  - Установить флажок **Показывать заголовок (18)**, если необходимо отображать титры видеокамеры.
14. Нажать на кнопку **Применить (19)**.

Настройка утилиты *ITV player* завершена.

## 29.4 Открытие видеофайлов

Существует 3 способа открытия видеофайлов в утилите *ITV player*:

1. Двойным кликом по файлу архива (файл типа \*.\* ) в папке **VIDEO**.

 **Примечание**

Чтобы файлы открывались по двойному клику, они должны быть ассоциированы с утилитой *ITV player*. Для этого необходимо хотя бы один раз запустить *ITV player* от имени администратора.

2. С помощью задания пути, по которому будет осуществляться доступ к файлам архива, в самой утилите.
3. С помощью командной строки.

 **Примечание**

Если открываемые видеофайлы не были записаны непосредственно на данном компьютере, а были откуда-либо скопированы, для корректного открытия архива необходимо предварительно запустить утилиту *Convert.exe* (см. раздел [Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe](#)):

- Если архив создан в той же временной зоне, в которой просматривается, утилиту следует запустить с параметром `fullmode`:  
**`convert.exe fullmode`**
- Если архив создан во временной зоне, отличной от той, в которой просматривается, необходимо перед просмотром перенести архив в текущую временную зону, запустив данную утилиту из командной строки со следующими параметрами:  
**`convert.exe fullmode TZ +hh:mm`**  
где `+hh:mm` – сдвиг времени между текущей временной зоной и зоной, в которой записан архив.

В противном случае не будет возможности открыть папки с видеофрагментами.

 **Примечание**

Для открытия файлов в формате `.mkv`, `.mov`, `.mp4`, `.asf`, `.flv` и `.avi` следует выбирать в качестве источника папку с файлами видео.

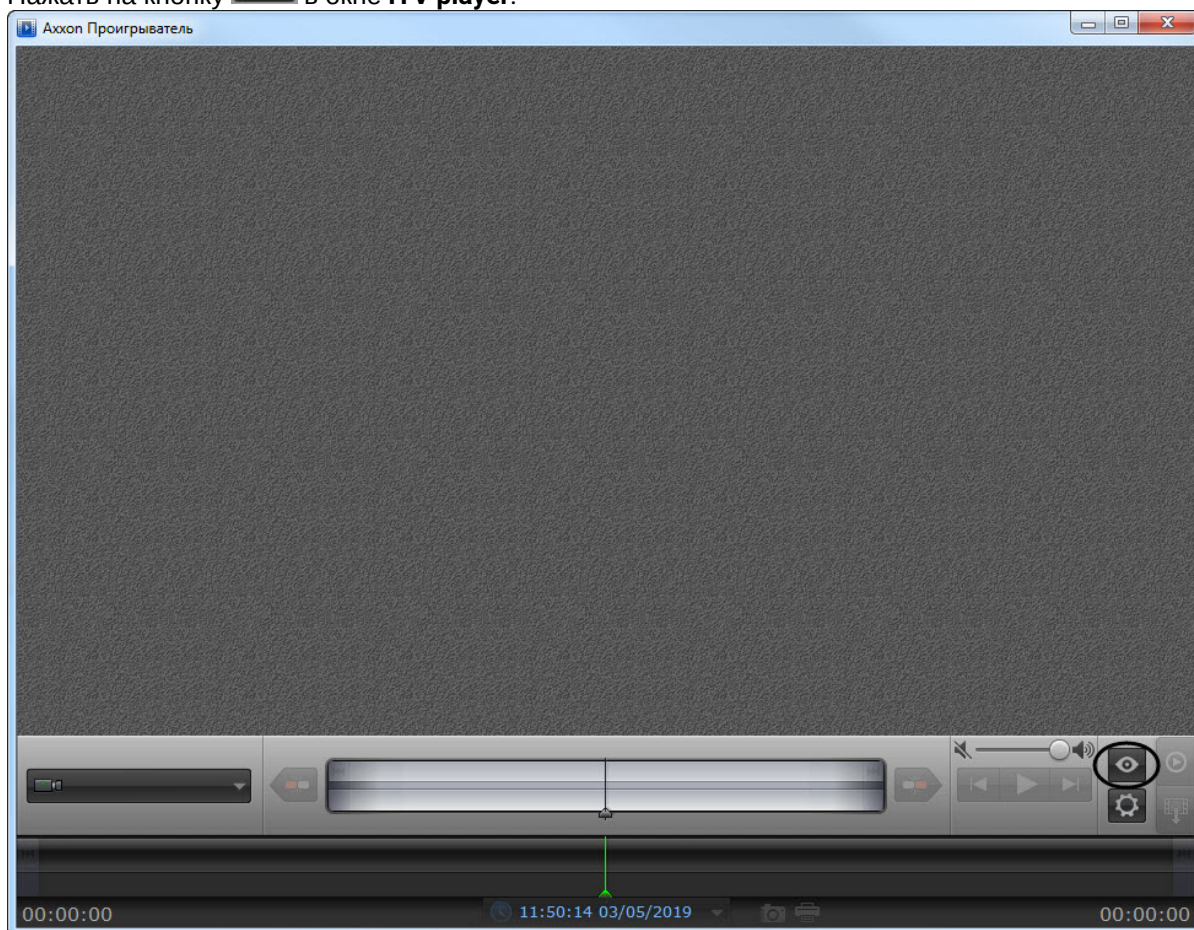
## 29.4.1 Открытие видеофайлов с помощью задания пути в утилите

Существуют следующие способы задать путь к архивным файлам:

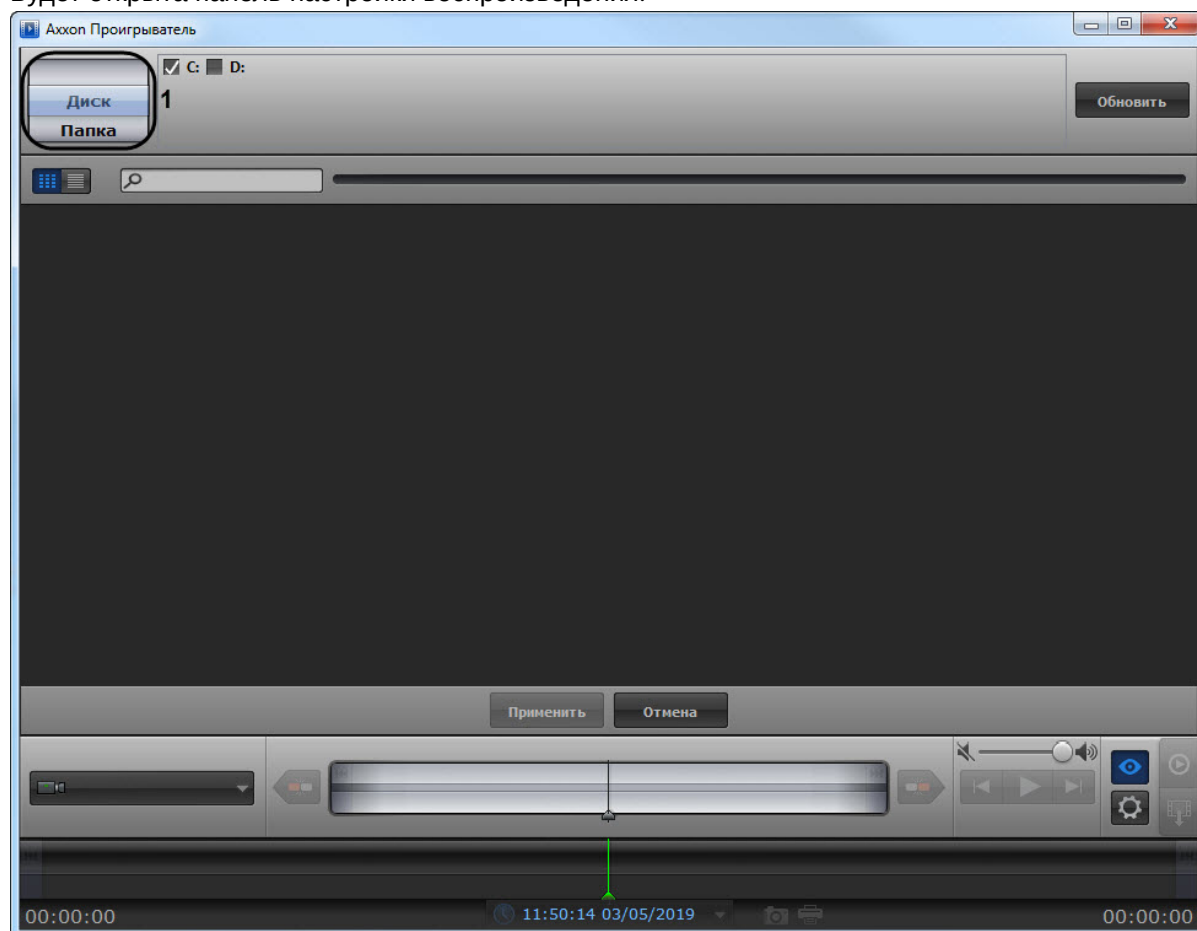
1. **Диск** – доступ будет осуществляться ко всем файлам архива, хранящимся на указанном диске. Архив должен располагаться на диске вместе со всеми вспомогательными файлами, создаваемыми в процессе записи – папкой INDEX и пр.
2. **Папка** – доступ будет осуществляться ко всем файлам архива, хранящимся в указанной папке. Архив должен располагаться в папке вместе со всеми вспомогательными файлами, создаваемыми в процессе записи – папкой INDEX и пр.
3. **Файл** – будет просматриваться отдельный файл архива или файл в формате .mkv, .mov, .mp4, .asf, .flv или .avi.
4. **Видео файлы** – будут просматриваться файлы в формате .mkv, .mov, .mp4, .asf, .flv или .avi, хранящиеся в указанной папке.

Для открытия файлов архива, которые необходимо просматривать при помощи утилиты *ITV player*, выполнить следующие действия:

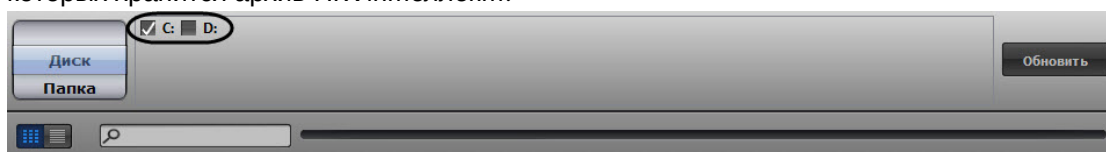
1. Нажать на кнопку  в окне **ITV player**.

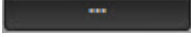


Будет открыта панель настройки воспроизведения.

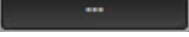


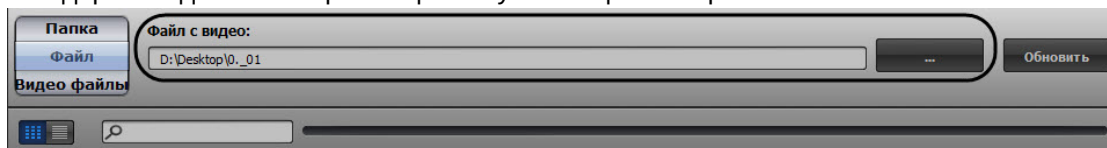
2. Выбрать способ открытия файлов: **Диск**, **Папка**, **Файл** или **Видеофайлы** (1).
3. Указать путь к файлам видео:
  - a. В случае, если выбран способ **Диск**, установить флажки напротив букв тех дисков, на которых хранится архив ПК *Интеллект*.

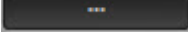


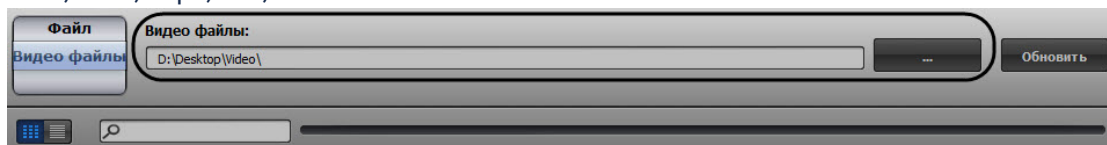
- b. В случае, если выбран способ **Папка**, нажать на кнопку  и с помощью стандартного диалога Windows указать папку, архив из которой следует просматривать.



- с. В случае, если выбран способ **Файл**, нажать на кнопку  и с помощью стандартного диалога открытия файла указать файл с архивом.



- d. В случае, если выбран способ **Видеофайлы**, нажать на кнопку  и с помощью стандартного диалога открытия файла указать файл в формате .mkv, .mov, .mp4, .asf, .flv или .avi.



 **Примечание**

Путь к файлам можно указать вручную, введя его в соответствующем поле.

4. Нажать на кнопку **Обновить** (2). В окне настроек воспроизведения отобразится список видеокамер, архив по которым доступен по указанному пути.




5. Выделить в списке камеры или файлы, которые необходимо просмотреть (3). Для выделения нескольких камер или файлов сразу необходимо кликнуть по ним левой кнопкой мыши, удерживая на клавиатуре клавишу Ctrl.

**Примечание**

По умолчанию выбраны все найденные камеры. Названия выделенных камер подсвечиваются в списке синим цветом.

**Примечание.**

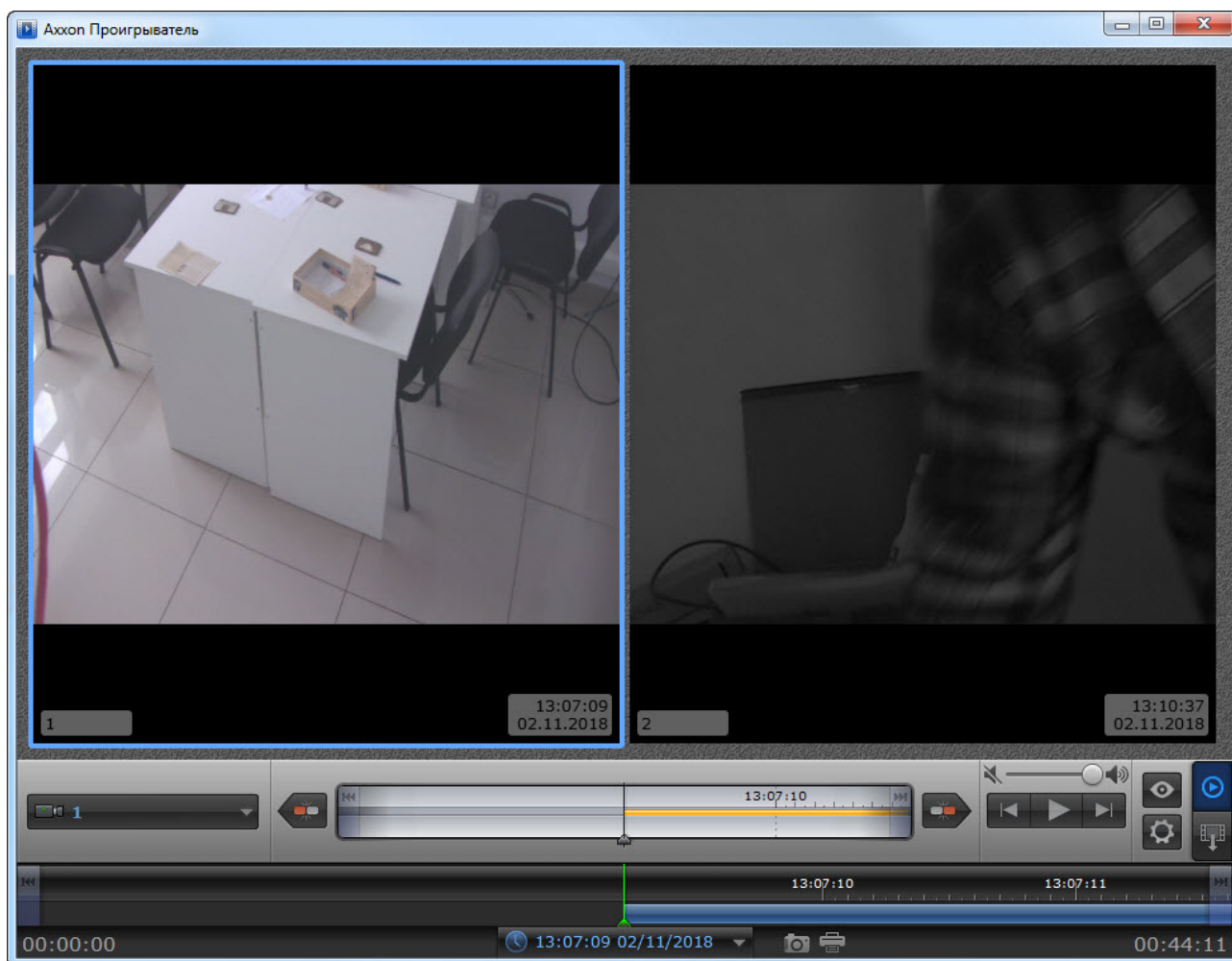
Переключение вида отображения камер или файлов осуществляется с помощью кнопок  (4).

**Примечание.**

Для поиска требуемой камеры необходимо ввести часть имени камеры в поле поиска (5).

6. Нажать на кнопку  (6).

Панель настройки воспроизведения будет закрыта, в окне утилиты будут отображены видеоизображения по выбранным камерам, хранящиеся в архиве по указанному пути.



В случае, если для воспроизведения архива выбрано несколько камер, имеется возможность разворачивать изображение от одной камеры на все окно утилиты. Для перехода к полноэкранному

отображению необходимо дважды кликнуть по видеоизображению. Для возврата в режим мозаики необходимо снова дважды кликнуть по видеоизображению.

Открытие файлов архива с помощью задания пути в утилите завершено.

## 29.4.2 Открытие видеофайлов с помощью командной строки

Существует возможность открыть видеофайлы утилитой *ITV player* из командной строки.

Для открытия видеофайлов в командной строке необходимо ввести следующее:

`ITV_player.exe --source "Путь к файлу или папке"`.

Например, `ITV_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12 18\15._01"` открывает файл "15.\_01".

Для выбора всех доступных дисков с архивом необходимо использовать значение "all" параметра **source**: `ITV_player.exe --source "all"`.

Для того, чтобы окно утилиты *ITV player* отображалось поверх всех окон, необходимо при запуске из командной строки использовать параметр **topmost** со значением "1". Для открытия в обычном режиме используется значение "0" данного параметра. Например, команда `ITV_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12 18\15._01" --topmost "1"` запускает утилиту в режиме отображения поверх всех окон. По умолчанию параметр **topmost** считается равным "0".

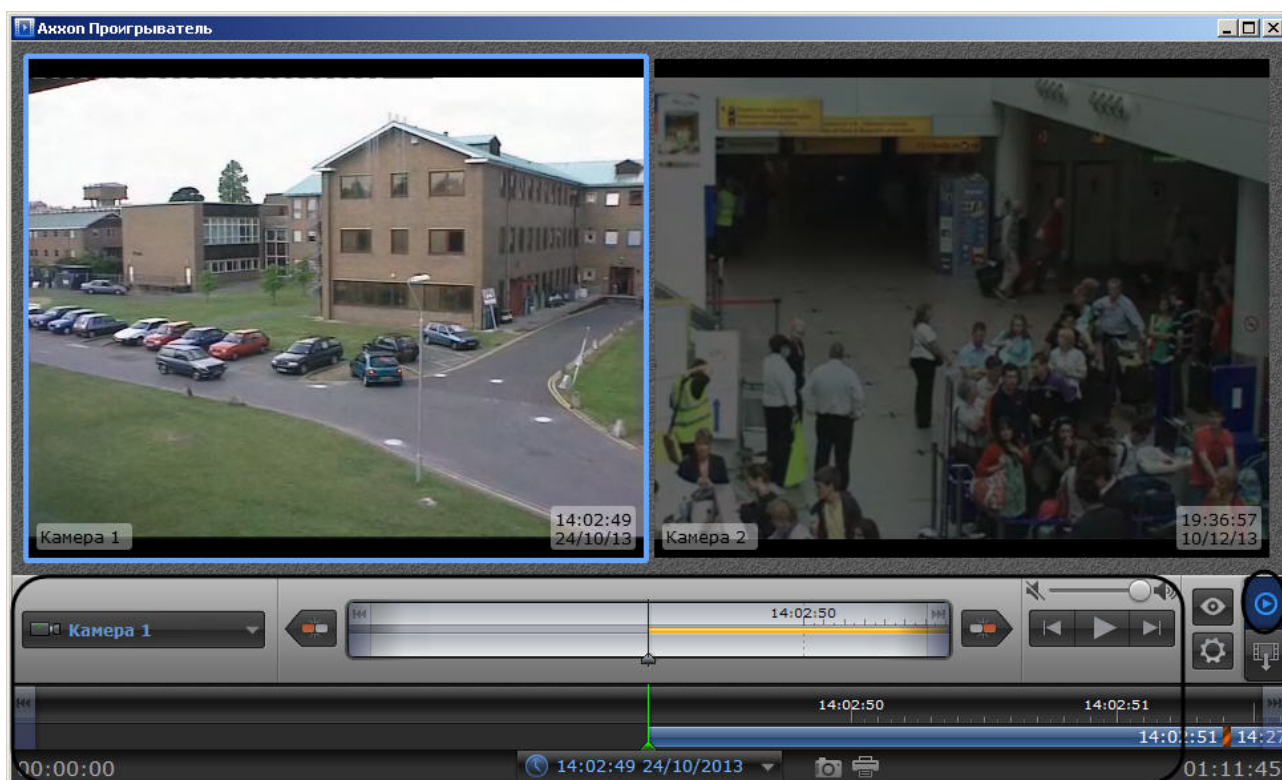
Для запуска утилиты *ITV player* в режиме одной сессии с запретом одновременного открытия нескольких окон утилиты необходимо использовать параметр командной строки **single** со значением "1". Для запуска с разрешением использовать несколько окон утилиты следует использовать значение "0" данного параметра. Например, командой `ITV_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12 18\15._01" --single "1"` утилита *ITV player* запускается с запретом одновременного открытия нескольких окон утилиты. По умолчанию параметр **single** считается равным "1".


Для включения опции отображения титров поверх видеоизображения при проигрывании необходимо использовать параметр командной строки **titles** со значением "1". Для отключения отображения титров при проигрывании необходимо использовать значение "0" данного параметра. По умолчанию параметр **titles** считается равным "1".

## 29.5 Просмотр видео при помощи утилиты ITV player






### 29.5.1 Панель управления воспроизведением




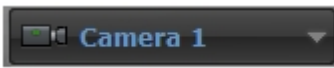


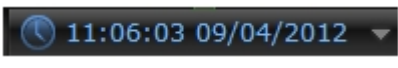
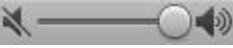
Управление воспроизведением архива при помощи утилиты *ITV player* происходит в окне утилиты с помощью панели управления воспроизведением.



Переход на панель управления воспроизведением осуществляется при нажатии на кнопку .

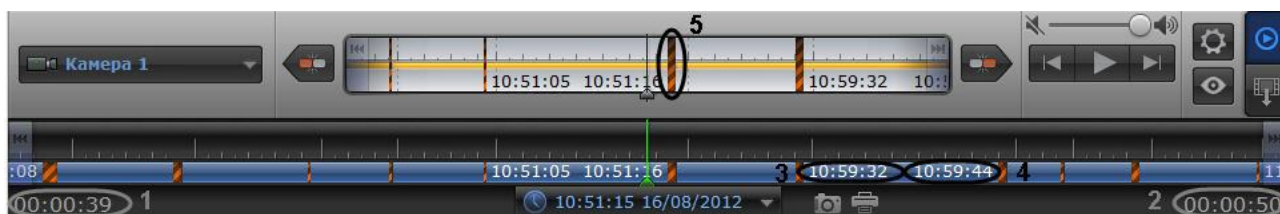
Описание элементов панели управления воспроизведением приведено ниже:

1.  Запуск воспроизведения архива по тем камерам, по которым есть записи за выбранную дату. Возможно синхронное проигрывание архива.
2.  Остановка воспроизведения.
3.  В случае, если воспроизведение запущено, ускорение воспроизведения в два раза относительно текущей скорости (максимально возможно шестнадцатикратное ускорение).  
В случае, если воспроизведение остановлено, переход к следующему кадру.
4.  В случае, если воспроизведение запущено, замедление воспроизведения в два раза относительно текущей скорости (максимально возможно шестнадцатикратное замедление).  
В случае, если воспроизведение остановлено, переход к предыдущему кадру.
5.  Переход к началу текущей записи.

6.  Переход к концу текущей записи.
7.  Переход к концу архива на основной временной шкале, переход к концу архива выбранной камеры на дополнительной временной шкале.
8.  Переход к началу архива на основной временной шкале, переход к началу архива выбранной камеры на дополнительной временной шкале.
9.  Выбор активной камеры при проигрывании архива в полноэкранном режиме, в случае, если выбрано несколько камер для воспроизведения архива.
10.  Сохранение снимка экрана утилиты с отображаемыми окнами видеонаблюдения. Снимок сохраняется в папке *C:\Users\%текущее имя пользователя%\Документы\Intellect\Screenshots*
11.  Печать снимка экрана утилиты с отображаемыми окнами видеонаблюдения.
12.  Задание времени и даты проигрываемой записи архива.
13.  Регулировка громкости звука.

При управлении воспроизведением следует принимать во внимание временные и архивные метки, расположенные на обеих шкалах. Их описание приведено в таблице.

Метка	Описание
Временная метка отсутствия архива (5)	Данная метка обозначает отсутствие архива в сжатом представлении. Чем больше интервал без архива, тем толще метка
Временная метка 1 (1)	Количество времени с начала архива до текущего момента
Временная метка 2 (2)	Количество времени с текущего момента до окончания архива
Временная метка 3 (3)	Время начала записи
Временная метка 4 (4)	Время окончания записи





## 29.5.2 Навигация по архиву при помощи календаря

Навигация по архиву может осуществляться при помощи инструмента **Календарь**. Данный инструмент предназначен для указания даты, записи архива за которую требуется проигрывать.



Для указания даты для просмотра архива необходимо выполнить следующие действия:

1. Для доступа к инструменту **Календарь** необходимо нажать на кнопку  или  (1).



2. Задать год путем перетаскивания поля календаря вправо-влево (2).
3. Задать месяц путем перетаскивания поля календаря вверх-вниз (3).
4. Выделить требуемый день щелчком левой кнопкой мыши (4). Дни, записи за которые присутствуют в архиве, выделены в календаре белым цветом.

При выделении требуемой даты в календаре осуществляется переход к первой записи архива за указанную дату.

Указание даты для просмотра архива завершено.

### 29.5.3 Навигация по архиву при помощи временной шкалы

Навигация по архиву может осуществляться при помощи временных шкал.

Временные шкалы содержат цветовые индикаторы наличия записей за период – треки.

В утилите *ITV player* присутствуют следующие типы временных шкал:

1. Основная временная шкала (1). Данная шкала отображает треки по всем камерам, выбранным для просмотра.

2. Дополнительная временная шкала (2). Данная шкала отображает треки по активной камере.



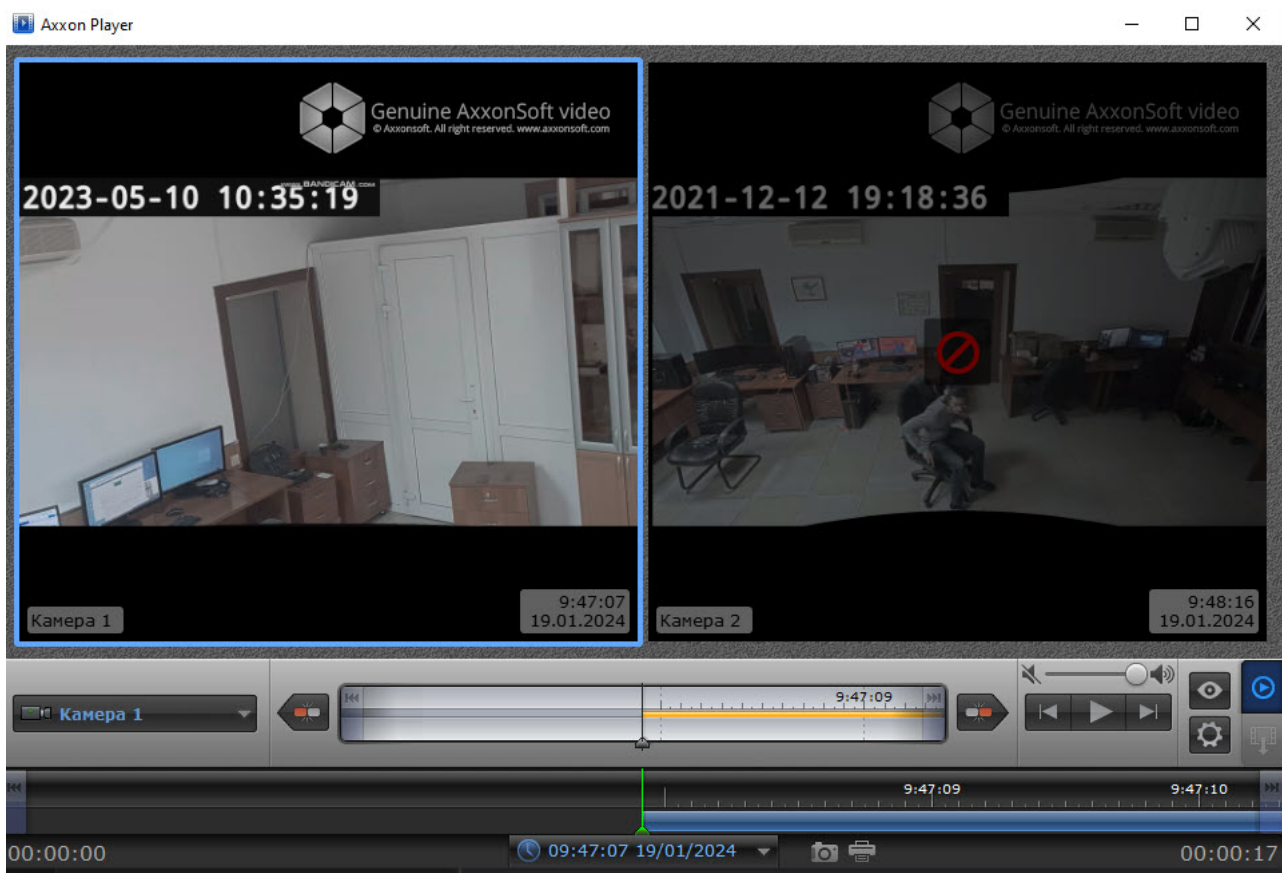
Навигация по архиву осуществляется двумя способами:

- Путем перетаскивания шкалы относительно указателя. При совмещении указателя с точкой на временной шкале осуществляется переход к моменту записи, соответствующему этой точке.
- С помощью щелчка левой кнопки мыши по требуемому моменту времени на временной шкале.



Перемещение по основной и дополнительной шкале производится синхронно.

Если за просматриваемый промежуток времени нет кадров, то отображается последний кадр с красным значком отсутствия архива на чёрной подложке как на примере ниже.

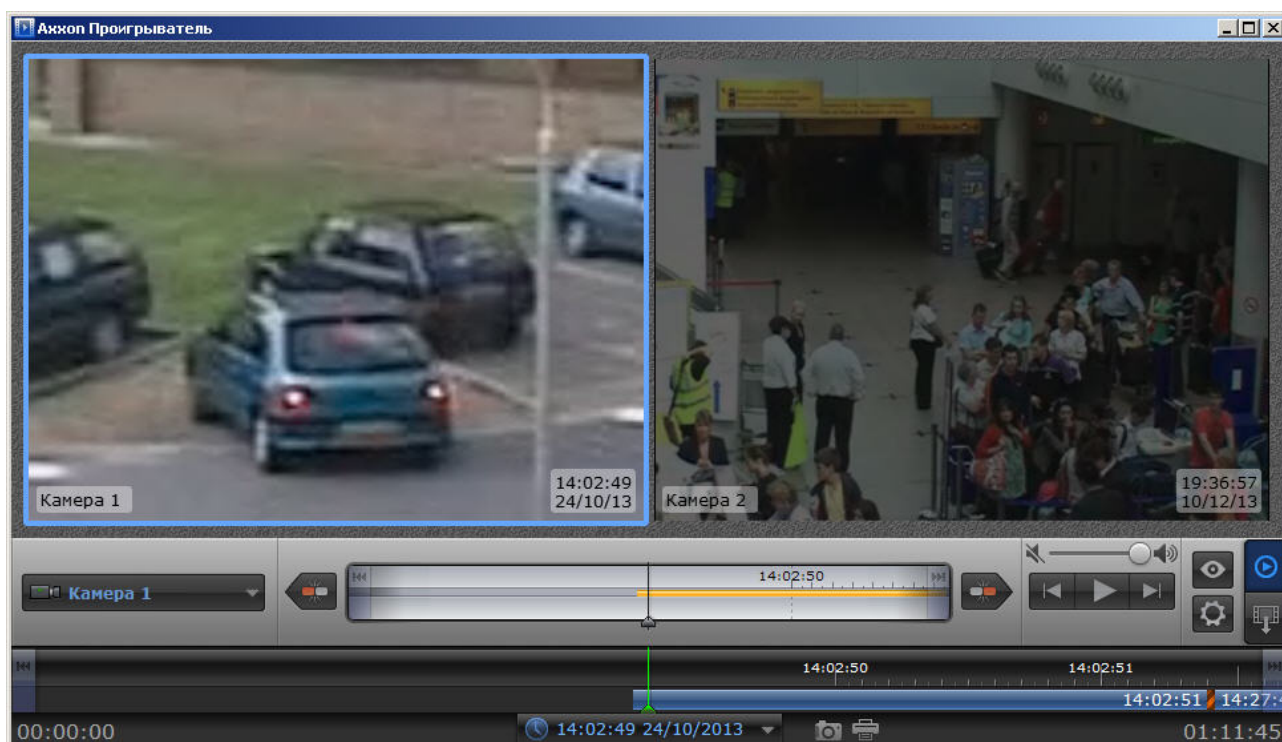


Существует возможность масштабировать временные шкалы. Увеличение и уменьшение масштаба происходит с помощью вращения колесика мыши в области необходимой временной шкалы (подробнее см. [Масштабирование видеоизображения в утилите ITV player](#)).

#### 29.5.4 Масштабирование видеоизображения в утилите ITV player

В утилите *ITV player* предусмотрена возможность масштабирования просматриваемых видеоизображений.

Увеличение и уменьшение масштаба видеоизображения осуществляется с помощью вращения колесика мыши в области камеры.



Навигация по увеличенному видеоизображению осуществляется с помощью перемещения курсора мыши с зажатой средней кнопкой (роликом).

### 29.5.5 Сохранение кадра из командной строки

Имеется возможность экспортировать кадр из архива при помощи командной строки. При этом используются следующие параметры исполняемого файла `ITV_player.exe`:

- help – вывод справки по параметрам исполняемого файла.
- source arg – указание каталога или файла с видео.
- channels arg – указание идентификатора видеокамеры для экспорта кадра.
- destination arg – указание каталога экспорта кадра.
- time – указание времени кадра экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.

#### Пример.

```
--source "D:\VIDEO" --destination "D:\CmdExportFolder" --channels "1 3 5" --time "2011-11-02 15:40:11.123"
```

или

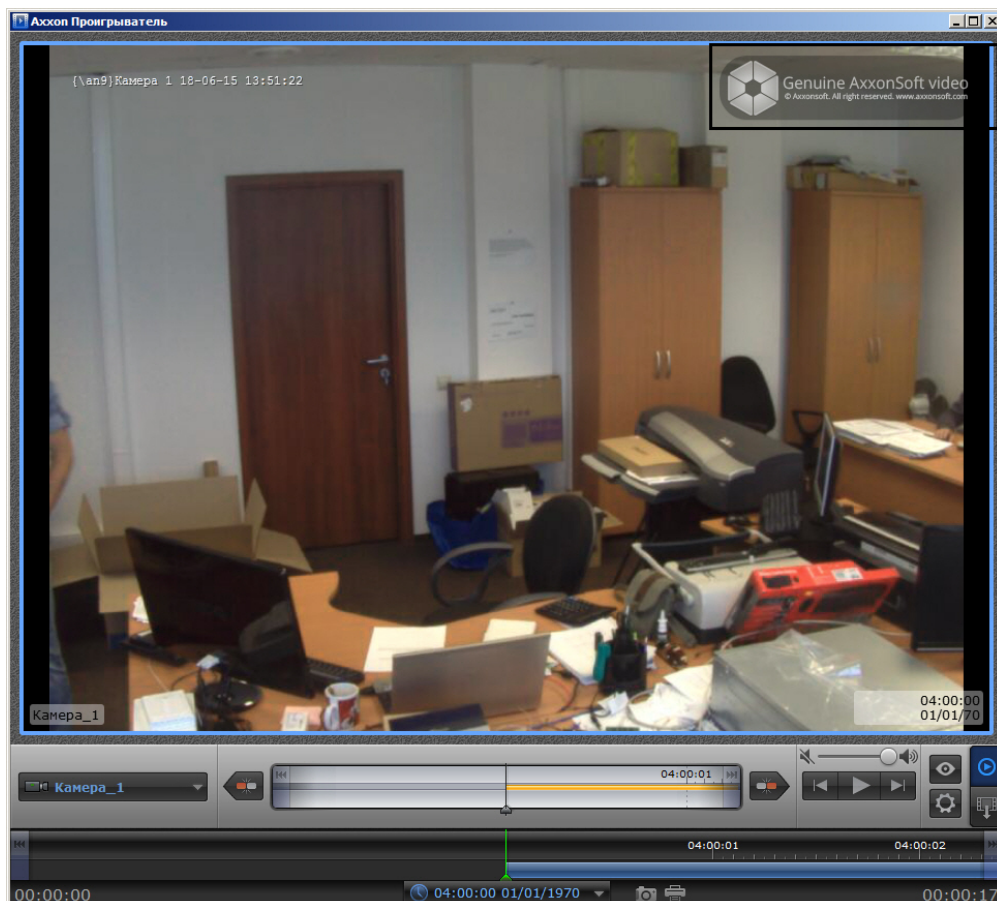
```
--source "D:\VIDEO" --destination "D:\CmdExportFolder\UserFrame.jpg" --channels "1" --time "2011-11-02 15:40:11.123"
```

В первом варианте имена файлам присваиваются автоматически и имеют вид "dd-MM-yyyy hh-mm-ss-zzz channelID.jpg", во втором – задаётся пользователем. Во втором случае возможно сохранение кадра в формате JPG, BMP или PNG.

И для видео, и для кадров, если параметр channels не указывать, то будут сохранены все имеющиеся каналы.

## 29.5.6 Водяные знаки на видеоизображении

В случае, если файл видео был экспортирован при помощи утилиты *AviExport* (см. *Руководство Оператора*, раздел [Утилита AviExport](#)), при просмотре через утилиту *ITV player* на видеоизображении будет отображаться водяной знак:



### Примечание

Водяной знак не добавляется на видеоизображение, если экспорт производился в оригинальном формате без изменения кодека.

## 29.5.7 Просмотр архива с fisheye-камер

Открытие видеофайлов архива с fisheye-камер осуществляется стандартным образом – см. [Открытие видеофайлов](#).

Видео с fisheye-камер записывается в архив ПК *Интеллект X* или ПК *Интеллект* без преобразования, поэтому для просмотра видеофайлов такого архива в утилите *ITV player* необходимо определить параметры преобразования – см. [Настройка утилиты ITV player](#).

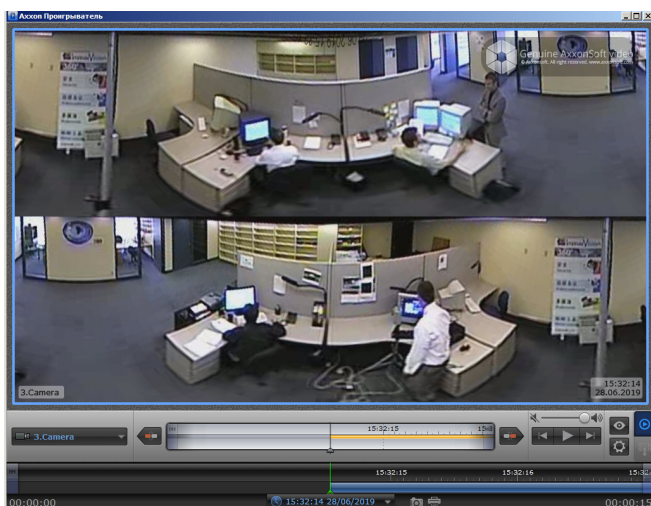
После задания параметров преобразования видео будет отображено в "развернутом" виде. Если выбран **Вид: PTZ**, то во время проигрывания файла при цифровом увеличении видеоизображения колесиком мыши на одно деление шкалы и больше происходит переход в формат виртуальной телеметрии. При просмотре видеоизображения в таком формате доступна смена угла зрения fish-eye видеокамеры при движении нажатой левой кнопки мыши по видеоизображению.

Пример.

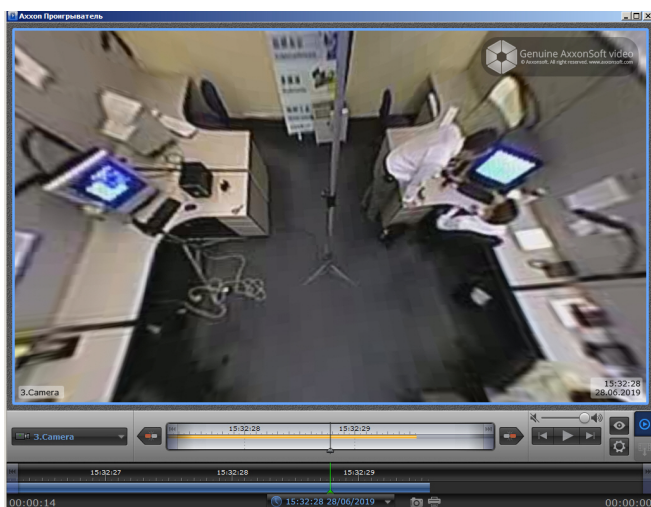
Видео без преобразования (**Линза: Нет**)



Видео с заданными параметрами преобразования **Линза: Стандартная фишай линза, Положение: Потолок, Вид: Периметр**



Видео с заданными параметрами преобразования **Линза: Стандартная фишай линза, Положение: Потолок, Вид: PTZ** (после прокрутки колесика мыши на одно деление).

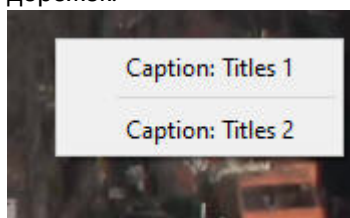


## 29.5.8 Отображение титров на видеоизображении


Если файл видео содержит титры, то их отображение можно регулировать при просмотре через утилиту *ITV player*. При воспроизведении видео с внутренними и внешними дорожками титров внешние титры по умолчанию отключены. При воспроизведении видео только с внешними титрами они включаются автоматически.

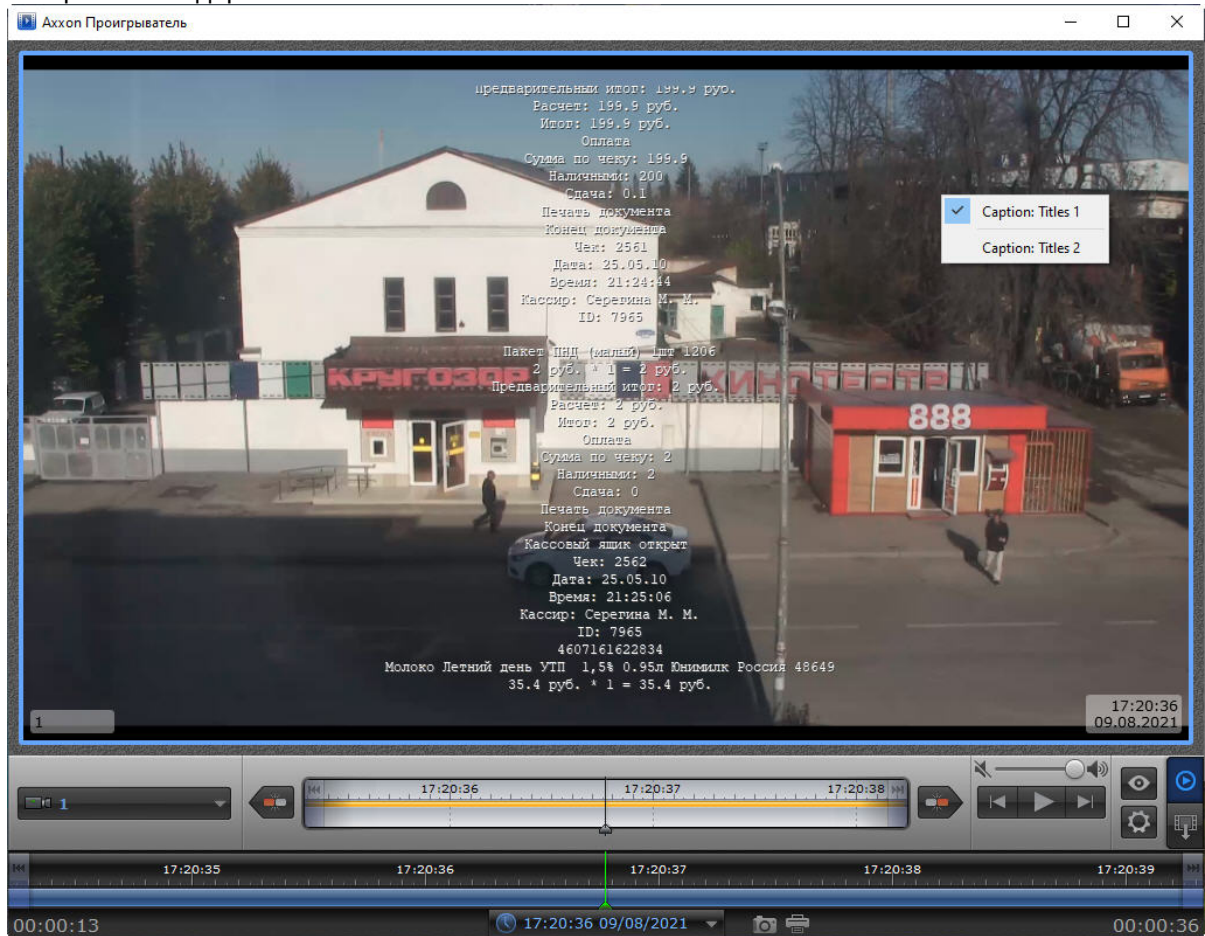
Для регулирования отображения титров необходимо:

1. Кликнуть правой кнопкой мыши по области просмотра. Откроется окно со списком доступных дорожек:

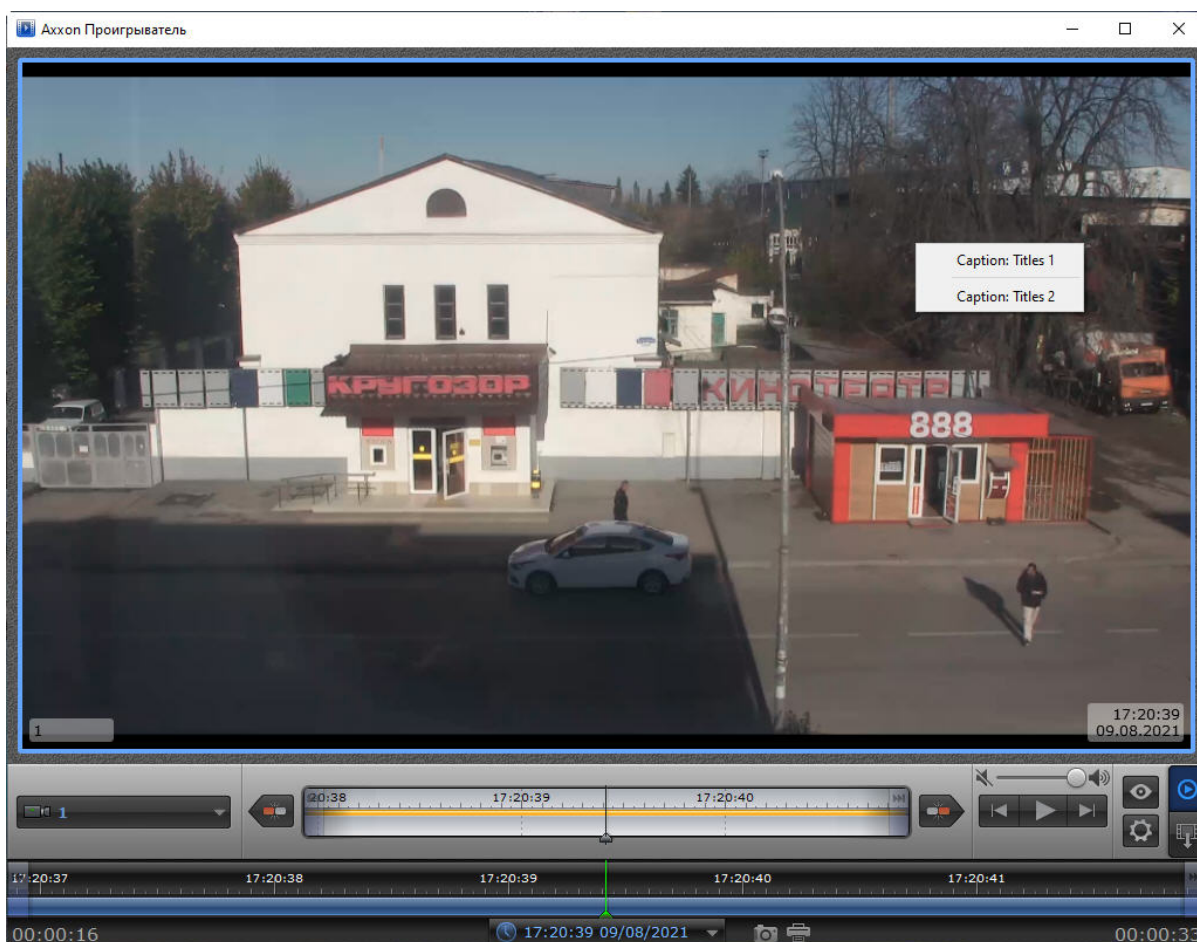


2. Кликнуть на название дорожки титров, которая должна отображаться. Рядом с названием

отображаемой дорожки появится  :



Для выключения показа титров кликнуть по названию дорожки ещё раз:





## 29.6 Экспорт видеоархива при помощи утилиты ITV player

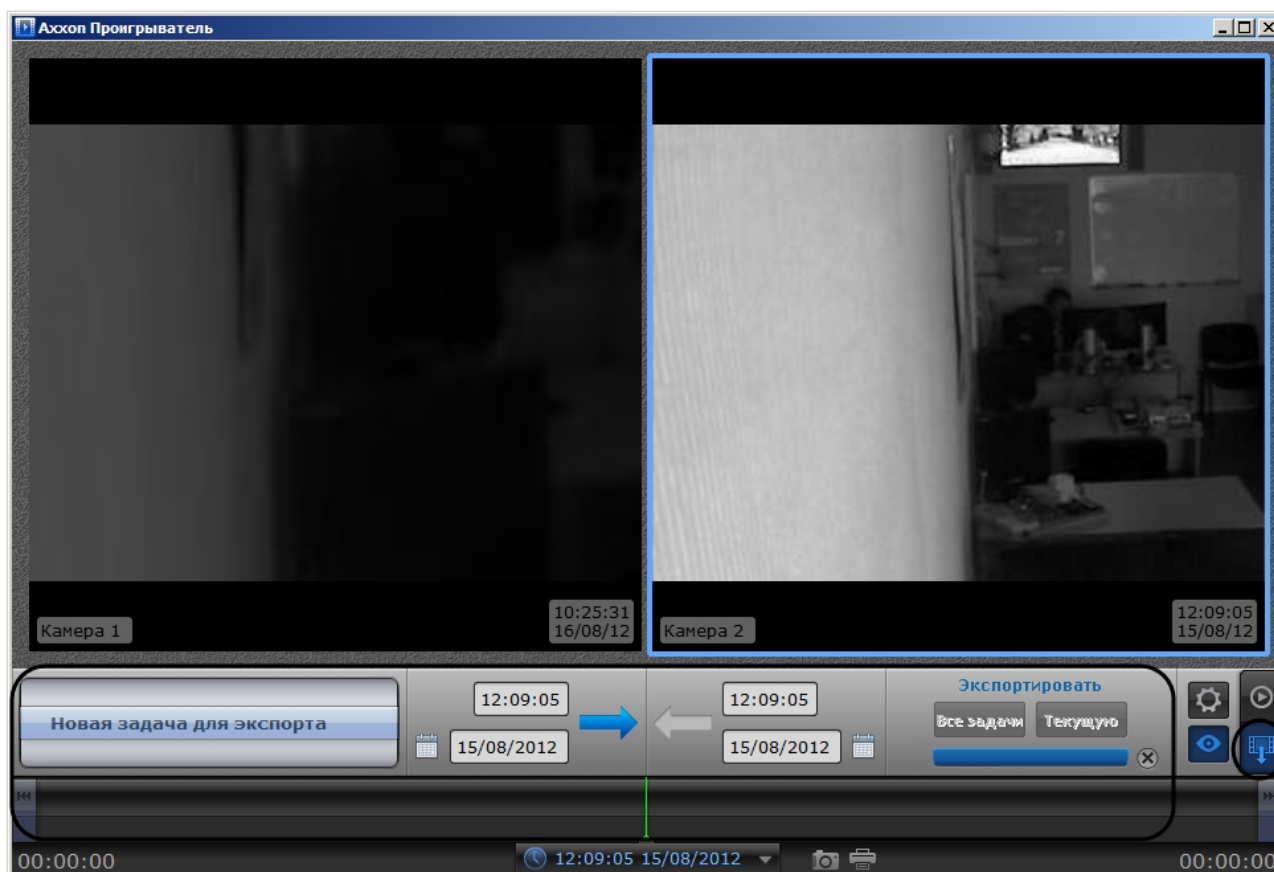
### 29.6.1 Порядок экспорта видеоархива

Экспорт архива при помощи утилиты *ITV player* происходит так:

1. Указать путь к каталогу, в который будут выгружены файлы архива (см. [Настройка утилиты ITV player](#)).
2. Перейти на панель экспорта (см. [Переход на панель экспорта](#)).
3. Создать задачу на экспорт (см. [Создание задачи на экспорт](#)).
4. Запустить процесс экспорта архива (см. [Запуск экспорта архива](#)).

## 29.6.2 Переход на панель экспорта

Для перехода на панель экспорта нажать на кнопку . Если в утилите открыт видеофайл в формате .mov, .mp4, .asf и .flv, данная кнопка недоступна и имеет вид .



## 29.6.3 Создание задачи на экспорт

Для создания задачи на экспорт необходимо выполнить следующие действия:



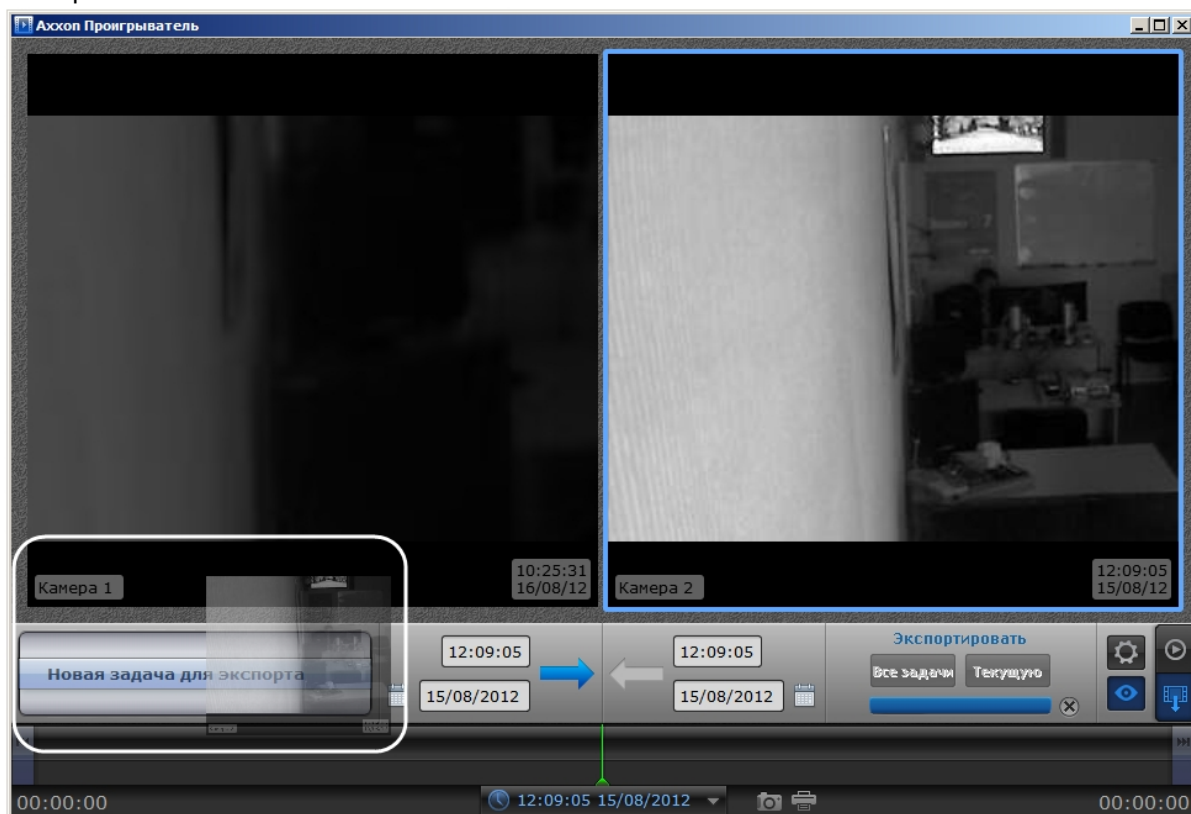
### Внимание!

Для корректной работы плеера допустимо добавлять не больше 10 камер в рамках одной задачи на экспорт. Ограничение связано с особенностью Windows API.

1. Выбрать в списке значение **Новая задача для экспорта**.



2. С помощью мыши захватить изображение с требуемой камеры и перетащить в список экспорта.




Камеры будут добавлены в список экспорта (1).



**Примечание**

- Существует возможность создавать несколько экспортных задач, т. е. выбрать несколько камер для одной задачи, далее создать другую экспортную задачу и добавить в нее другие камеры.

- Для удаления камеры из списка нажать на кнопку .

3. Для каждой задачи экспорта предусмотрено отдельное окно с настройками.






### Внимание!

Окно с настройками доступно только для форматов, отличных от собственного формата Интеллекта.

Чтобы вызвать окно с настройками, необходимо нажать на кнопку шестеренки  рядом со списком камер.

- а. В появившемся окне в поле **Container type** выбрать тип контейнера (формат файла, содержащий в себе набор видео и звуковых дорожек, дорожек с субтитрами, а также другую служебную информацию) для экспортируемого файла: **avi** или **mkv**.

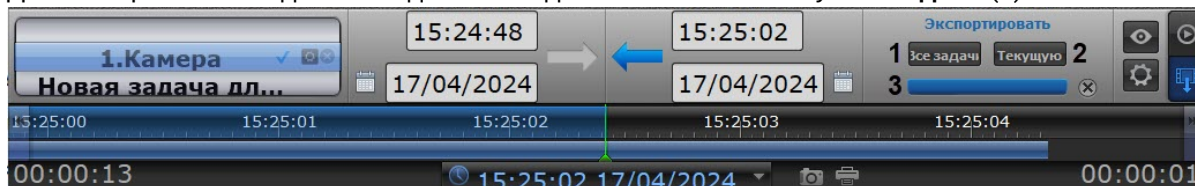
- б. В поле **Name prefix of the exported file** можно задать название экспортируемого файла.
  - с. Для сохранения изменений нажать на кнопку **Применить**. Для отмены изменений нажать на кнопку **Отмена**.
4. Задать дату и время начала и окончания экспорта одним из следующих способов:
    - а. Ввести требуемые значения в поле вручную (**2, 5**).
    - б. Нажать на кнопку  и воспользоваться инструментом **Календарь** (**3, 6**). Алгоритм работы с календарем аналогичен таковому при навигации по архиву (см. раздел [Навигация по архиву при помощи календаря](#)).
    - с. Нажать на кнопку  (**4**) и указать начальное время экспорта, перетащив временную шкалу относительно указателя (**8**). Нажать на кнопку  (**7**) и указать конечное время экспорта, перетащив временную шкалу относительно указателя (**8**).

Создание задачи на экспорт завершено.

## 29.6.4 Запуск экспорта архива

Для запуска экспорта можно выполнить одно из следующих действий:


- Для экспорта всех созданных задач необходимо нажать на кнопку **Все задачи (1)**.



- Для экспорта отдельной задачи, выделенной в списке, необходимо нажать на кнопку **Текущую (2)**.

Состояние экспорта отображается при помощи индикатора процесса (3).

**Примечание**

Для остановки экспорта необходимо нажать на кнопку . При этом никакие файлы архива экспортированы не будут.

Экспорт видеоархива завершен.

После завершения экспорта файлы будут сохранены в папку по умолчанию C:\Users\user\Documents\Intellect\Export\Screenshots, изменить её можно в настройках утилиты (см. [Настройка утилиты ITV player](#)).

Если экспорт невозможен, появится сообщение об ошибке с описанием проблемы.

### 29.6.5 Установка параметров экспорта из командной строки

Задание параметров экспорта может быть осуществлено из командной строки Windows. При этом используются следующие параметры исполняемого файла **ITV\_player.exe**:

–help – вывод справки по параметрам исполняемого файла.

–source arg – указание каталога или файла архива.

–channels arg – указание идентификатора видеокамеры для экспорта через пробел.

–destination arg – указание каталога экспорта.

–from arg – указание времени начала экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.

–to arg – указание времени окончания экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.

**Пример** строки для экспорта: --source "D:\VIDEO" --channels "1 3 5" --destination "D:\CmdExportFolder" --from "2011-11-02 15:40:05.123" --to "2011-11-02 15:40:17.123".

## 29.7 Распаковка видеофайлов в портативной версии утилиты ITV player

Программный комплекс *Интеллект* позволяет экспортировать архив в формат .exe при помощи утилиты *AviExport* (см. [Руководство Оператора](#), раздел [Утилита AviExport](#)).

Если возникают проблемы с проигрыванием экспортированного в .exe архива, можно извлечь видео из файла .exe и посмотреть его отдельно.

Для этого необходимо:

1. Положить экспортированный файл .exe в ту же папку, где находится портативная версия утилиты *ITV player*.
2. Находясь в этой папке,
  - a. Запустить командную строку командой **cmd**.
  - b. Выполнить команду **%PACKED\_FILE\_NAME% --extract "%VIDEO\_FILE\_NAME%"**, где
    - **%PACKED\_FILE\_NAME%** –название экспортированного архива с расширением .exe;
    - **%VIDEO\_FILE\_NAME%** – название файла с расширением .avi, который необходимо получить в результате распаковки.



#### Внимание!

Если размер экспортированного файла .exe больше 4 Гб, то требуется выполнить команду **ITV\_player\_portable --executable "%PACKED\_FILE\_NAME%" --extract "%VIDEO\_FILE\_NAME%"**, где *ITV\_player\_portable* – название портативной версии утилиты *ITV player*.

В результате в этой же папке появится экспортированный файл с заданным названием.

Примеры команд:

**Packed\_video.exe --extract "1video.avi"** – если исходный файл меньше 4 Гб.

**ITV\_player\_portable--executable "1video4GB.exe" --extract "result.avi"** – если исходный файл больше 4 Гб.



#### Внимание!

Если название папки, в которой находятся портативная версия проигрывателя и файл .exe, содержит кириллицу, то извлечение не произойдет. Для исправления следует переименовать папку (использовать латиницу и цифры) и повторить попытку.

Распаковка видеофайлов в портативной версии утилиты *ITV player* завершена.

## 29.8 История просмотров в утилите ITV player

Утилита запоминает историю просмотров, поэтому формирует текстовый файл с именем **ITV\_player.lh** (расширение – log history), который располагается в папке C:\Program Files\Intellect\Player. Имя файла соответствует имени EXE-файла плеера.

В файл пишется информация о просмотре видеоархива только в собственном формате Интеллекта, в том числе если он был экспортирован в формат .exe и затем просмотрен в Проигрывателе. Данные о просмотре файлов в других форматах писаться не будут.

Файл содержит следующую информацию об истории просмотров:

- **ITVPlayer start date** – дата и время запуска Проигрывателя. Пишется при каждом новом запуске;
- **Selected cameras:**
  - **count** – количество выбранных для просмотра камер;
  - **date** – дата и время выбора камер для просмотра;
- **id** – идентификатор камеры;
- **name** – название камеры;
- **startTime** – дата и время видеоархива, с которых начали просмотр.

Дата и время используются системные.

Файл пишется в том числе при использовании портативной версии утилиты.

Пример содержания файла:

```
ITVPlayer start date: 10-10-22T19:00:48
```

```
Selected cameras: count = 2, date: 10-10-22T19:00:48
id = 1, name = Камера 1, startTime = 05-10-22T17:09:02
id = 2, name = Камера 2, startTime = 05-10-22T17:09:02
```

```
Selected cameras: count = 2, date: 10-10-22T19:00:52
id = 1, name = Камера 1, startTime = 05-10-22T17:09:02
id = 2, name = Камера 2, startTime = 05-10-22T17:09:02
```

## 30 Утилита для синхронизации базы данных протокола событий Sync.exe

### 30.1 Назначение утилиты Sync.exe. Запуск и завершение работы

#### Назначение

Утилита *Sync.exe* предназначена для выполнения синхронизации базы данных протокола событий сервера/УРМА с базами данных других серверов/УРМА по команде в случае, если отключена автоматическая синхронизация.

Отключение автоматической синхронизации осуществляется на панели настройки объекта **Компьютер** с помощью флажка **Только локальные протоколы**. Если данный флажок установлен, то автоматическая синхронизация не выполняется – см. [Настройка хранения \(протоколирования\) событий](#).

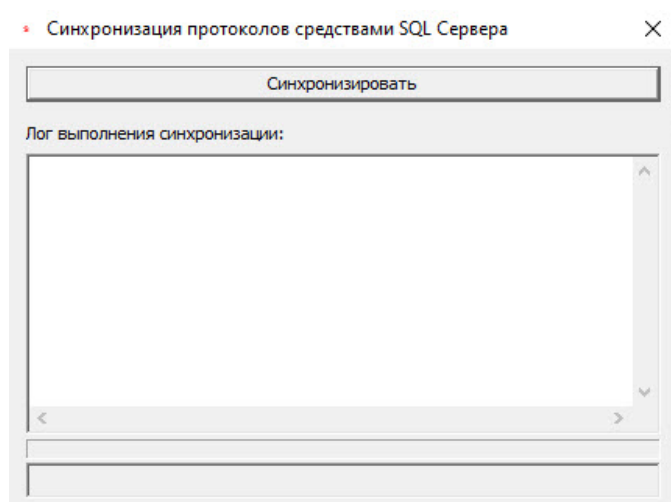
Перед выполнением синхронизации с помощью утилиты *Sync.exe* необходимо настроить синхронизацию на панели настройки объекта **Компьютер**, указав компьютеры для синхронизации и строку подключения к базе данных протокола событий – см. [Настройка синхронизации баз данных протокола событий](#).


Синхронизация с компьютерами, для которых на вкладке **Архитектура** отключена передача событий, не осуществляется (см. [Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы](#)). Если установлен флажок **Передавать события**, но сняты флажки всех событий, будут синхронизироваться события которые нельзя отключить (например, события ядра (SLAVE) и макрокоманд).

#### Запуск и завершение работы

Запуск утилиты *Sync.exe* осуществляется из папки **Tools64** в директории установки ПК *Интеллект* (по умолчанию C:\Program Files (x86)\Интеллект\Tools64\).

Общий вид окна утилиты представлен на рисунке.

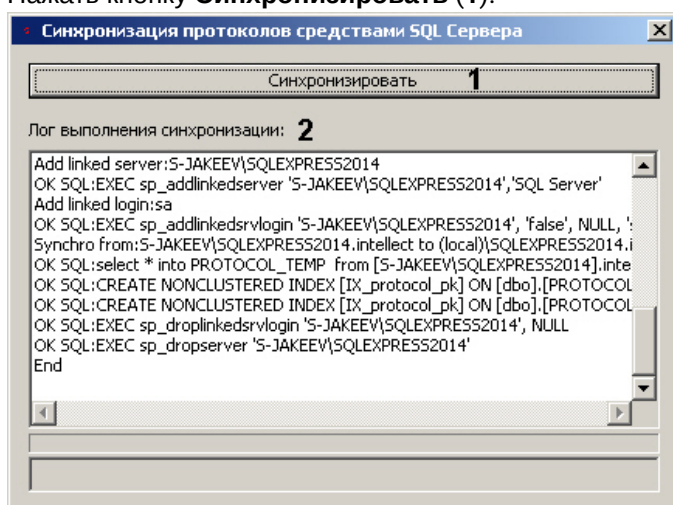



Чтобы завершить работу утилиты *Sync.exe*, необходимо нажать кнопку  в правом верхнем углу окна.

## 30.2 Синхронизация базы данных протокола событий с помощью утилиты *Sync.exe*

Синхронизация базы данных протокола событий с помощью утилиты *Sync.exe* выполняется в следующем порядке:

1. Выполнить предварительную настройку системы, запустить утилиту *Sync.exe* (см. [Назначение утилиты \*Sync.exe\*. Запуск и завершение работы](#)).
2. Нажать кнопку **Синхронизировать (1)**.



3. В поле **Лог выполнения синхронизации** будет отображаться информация о процессе выполнения синхронизации (2).
4. После окончания процесса синхронизации завершить работу утилиты, нажав кнопку .

Синхронизация базы данных протокола событий с помощью утилиты *Sync.exe* завершена.

## 31 Утилита FileSystemCheck.exe для сканирования и проверки индексных файлов

### 31.1 Назначение утилиты FileSystemCheck.exe. Запуск и завершение работы

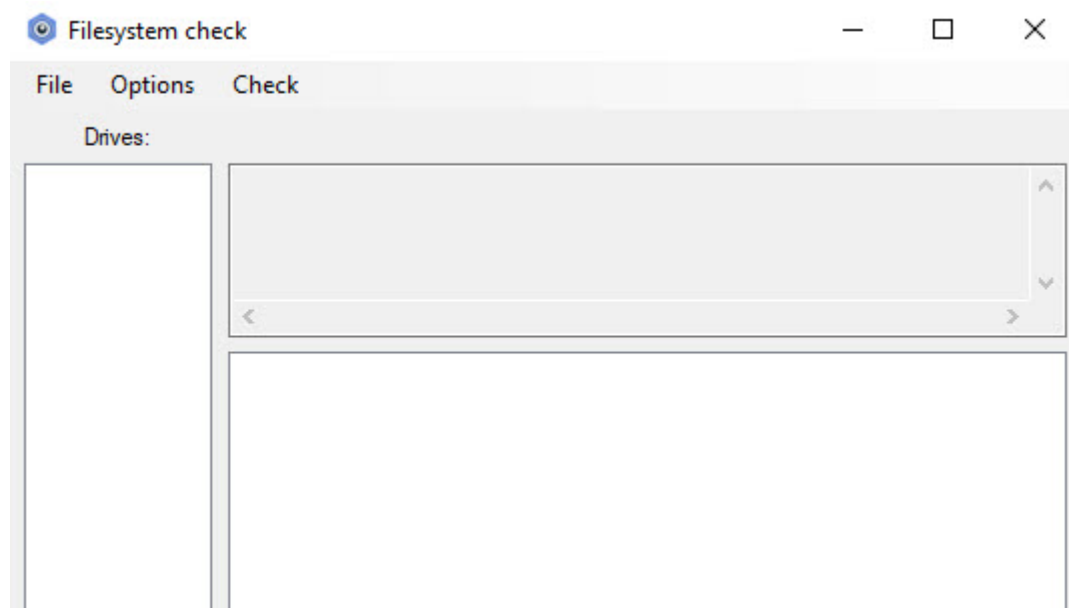
#### Назначение утилиты *FileSystemCheck.exe*


Утилита *FileSystemCheck.exe* предназначена для сканирования и проверки индексных файлов.

#### Запуск и завершение работы утилиты

Запуск утилиты *FileSystemCheck.exe* осуществляется из папки Tools64 в директории установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools64\FileSystemCheck.exe.

В результате на экране отобразится окно утилиты *FileSystemCheck.exe*.



Для завершения работы с утилитой *FileSystemCheck.exe* следует нажать на кнопку  в правом верхнем углу окна.

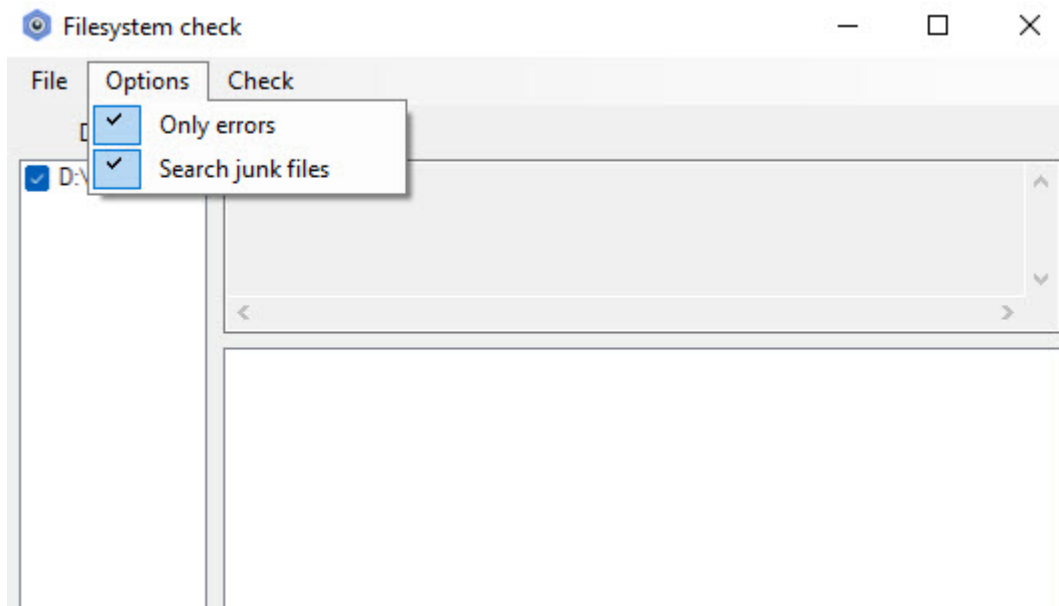
### 31.2 Работа с утилитой FileSystemCheck.exe

Для работы с утилитой *FileSystemCheck.exe* выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту *FileSystemCheck.exe* (см. [Назначение утилиты FileSystemCheck.exe. Запуск и завершение работы утилиты](#)).
2. Нажать кнопку **Options**.

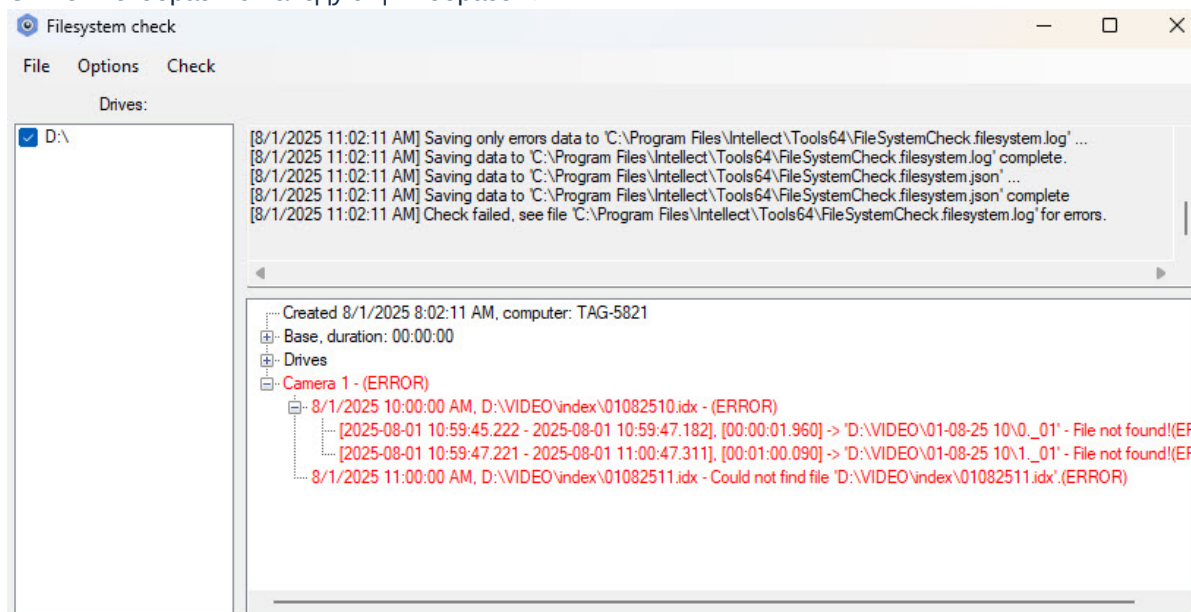
3. Выбрать из раскрывающегося списка **Options** один или два пункта:

- Only errors**, если нужно проверить, что файлы и папки, указанные в индексе, существуют;
- Search junk files**, если нужно найти файлы, которые не относятся к архиву в часовых папках.

4. Нажать кнопку **Check**.5. Выбрать **Start** из раскрывающегося списка.

В результате проверки все действия утилиты будут записаны в файле `FileSystemCheck.filesystem.log`. При выборе **Search junk files** файлы, не относящиеся к архиву в часовых папках, будут перемещены в папку `LOST` по пути `<Диск с архивом>\VIDEO\LOST`.

Ошибки отобразятся следующим образом:



## 32 Утилита openRTSP.exe для проверки работоспособности RTSP-сервера

Утилита *openRTSP.exe* представляет собой консольное приложение без графического интерфейса. Данная утилита предназначена для использования в скриптах для проверки работоспособности модуля *RTSP Сервер*. Подробную информацию об утилите см. на веб-сайте <http://www.live555.com/openRTSP/>.

Файл *openRTSP.exe* находится в папке <Директория установки ПК Интеллект>\Tools64.

Пример скрипта для проверки работоспособности RTSP приведен ниже. Данный скрипт по таймеру запускает утилиту *openRTSP.exe*, которая берет 1 сек. видео и проверяет состояние RTSP-сервера. Если пришел отказ от самого RTSP-сервера, происходит перезапуск процесса *StreamingServer.run*



### Примечание

Предварительно необходимо создать и настроить объект **Таймер** на необходимую периодичность проверки – см. [Создание и использование объекта Таймер](#).

```
function check_cam(addr)
{
    var scmd = "./Tools/openRTSP.exe -V -D 10 -d 1 "+addr;
    DebugLogString("run:"+scmd);

    var s = run_cmd_timeout(scmd, 10000);

    DebugLogString(s);
    if(s.indexOf("Receiving streamed data") < 0)
    {
        DebugLogString("restarting");
        var msg = CreateMsg();
        msg.StringToMsg("SLAVE|COMP_NAME|EXECUTE|
restart<1>,command<streamingserver.run>"); //заменить COMP_NAME на имя компьютера, на
котором перезапускается процесс
        DoReact(msg);
    }
}

if(Event.SourceType == "LOCAL_TIMER" && Event.SourceId == "TEST_RTSP")
{
    check_cam("rtsp://127.0.0.1:5544/1"); //ссылка формируется по принципу,
описанному в разделе "Настройка модуля RTSP Сервер"
    check_cam("rtsp://127.0.0.1:5545/4");
}
```

## 33 Сервис автоматического обновления Update Service

### 33.1 Назначение и принцип работы сервиса автоматического обновления Update Service

Сервис автоматического обновления предназначен для настройки автоматического обновления ПК *Интеллект* и вертикальных решений в распределенной сети. Сервис устанавливается дополнительно к основному продукту и работает независимо от него.

#### 33.1.1 Компоненты сервиса

В первую очередь выделяется сервер обновлений (тип установки – **Сервер (Рабочее место администратора)**) – раздающий версию для обновления, а также клиенты (тип установки – **Клиент (Рабочие станции)**) – зависимые сервера, принимающие версию с сервера обновлений и устанавливающие её. Для управления обновлениями вместе с сервером обновления устанавливается программа *Менеджер обновлений*. Таким образом, необходимо выбрать раздающий сервер и установить на него **Сервер (Рабочее место администратора)**, а на сервера, которые нужно будет автоматически обновлять, установить **Клиент (Рабочие станции)**. Подробно об этом написано на странице [Установка Update Service](#).

После установки нужно настроить сервер обновлений и клиентов – см. [Настройка сервера обновлений \(раздающего\) в программе Менеджер обновлений](#) и [Настройка клиента \(принимающего\)](#).

#### 33.1.2 Принцип работы

После настроек работать будет так:

1. Клиенты подключаются к серверу обновлений.
2. Сервер обновлений содержит список доступных обновлений.
3. Параметры автоматического обновления клиентов настраиваются на сервере обновлений с помощью программы **Менеджер обновлений**.
4. В определённый момент (зависит от настроек в программе *Менеджер обновлений*) клиент получает задание на обновление в виде инсталляционного пакета. Этот пакет обновляет ПК *Интеллект* на клиенте. Подробнее процесс описан на странице [Настройка клиента \(принимающего\)](#).

#### 33.1.3 Требования к пользовательским правам в Windows

Сервер обновлений устанавливается в ОС Windows как служба, поэтому установка должна быть обязательно с правами Администратора в Windows.

Также следует учитывать, что автоматическое обновление на клиенте запускает установку ПО, для которой могут потребоваться права Администратора в Windows. Поведение будет следующее:

1. При обновлении под обычным пользователем с включенным УАС: во время установки будет запрос на запуск с требованием ввести пароль Администратора.
2. При обновлении под Администратором с включенным УАС: во время установки будет запрос на разрешение установки.
3. При обновлении с выключенным УАС: дополнительных запросов не будет.



Обновление программного комплекса Интеллект

### 33.1.4 Сбор информации о сервисе автоматического обновления в утилите Support.exe

При необходимости можно собрать информацию о работе сервиса автоматического обновления в [Утилите сбора сведений о системе для Службы технической поддержки](#). В сформированном архиве будет папка UpdateService, содержащая файлы логов, настроек и возможных сбоев в работе клиента и сервера обновлений.

## 33.2 Особенности взаимодействия сервиса обновлений Update Service с вертикальными решениями и компонентами ПК Интеллект

Сервис автоматического обновления взаимодействует с различными вертикальными решениями и компонентами ПК *Интеллект*.

На странице:

- [Особенности работы с пакетом драйверов IP-устройств Drivers Pack](#)

### 33.2.1 Особенности работы с пакетом драйверов IP-устройств *Drivers Pack*

С помощью сервиса обновления Update Service можно выполнить установку и обновление пакета драйверов, при этом дистрибутив может быть в формате ZIP или MSI.

Установка и обновление пакета драйверов выполняется через программу *Менеджер обновлений*, подробнее описано в подразделе [Настройка сервера обновлений \(раздающего\) в программе Менеджер обновлений](#).

## 33.3 Установка, восстановление, обновление и удаление сервиса автоматического обновления Update Service

### 33.3.1 Установка Update Service

#### На странице:

- [Дистрибутив](#)
- [Порядок установки](#)
- [Установка клиента](#)
- [Установка сервер + клиент](#)

#### 33.3.1.1 Дистрибутив

Для получения актуальной версии необходимо обратиться в [техподдержку ITV](#).

Дистрибутив содержит установочный файл setup.exe.

#### 33.3.1.2 Порядок установки

**Сервер (Рабочее место администратора)** устанавливается на том компьютере, который будет в роли сервера обновлений раздавать версии, **Клиент (Рабочие станции)** устанавливается на каждом компьютере, для которого необходимо автоматическое обновление в дальнейшем (то есть на клиентах).

При этом в роли сервера обновлений может быть любой компьютер, даже если на нём не установлен ПК *Интеллект*, в роли клиентов могут быть любые сервера ПК *Интеллект*, УРМА, УРММ (различия описаны в [Порядке настройки Серверов и удаленных рабочих мест \(УРМ\)](#)).

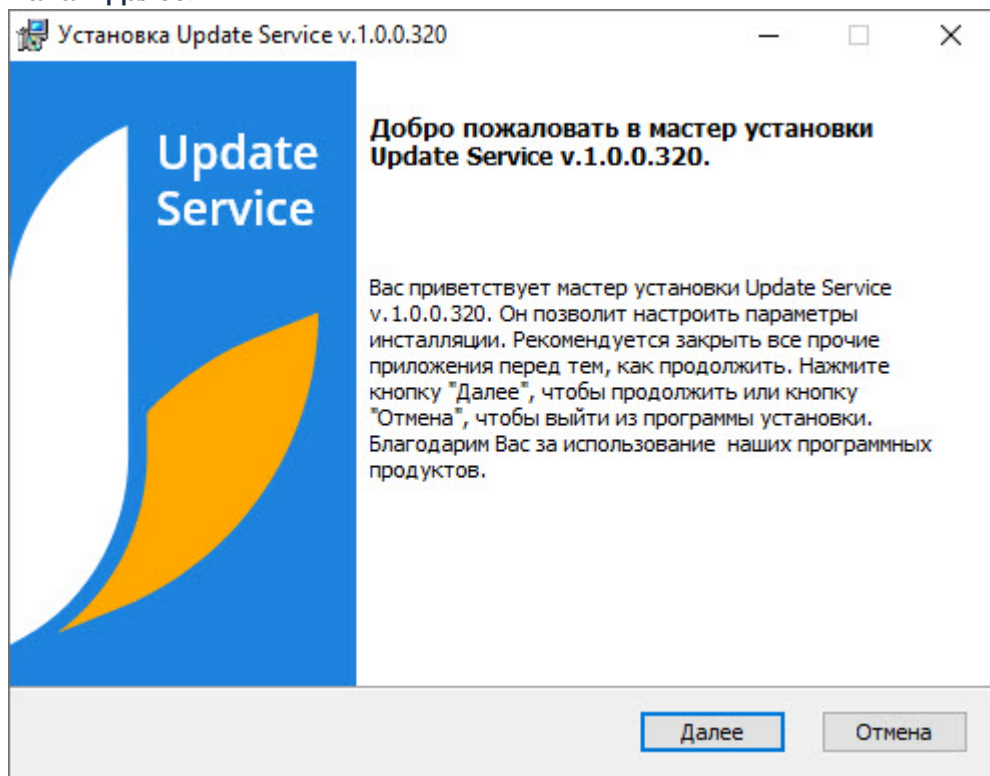


#### Внимание!

Запускать установочные файлы нужно под учётной записью администратора Windows.

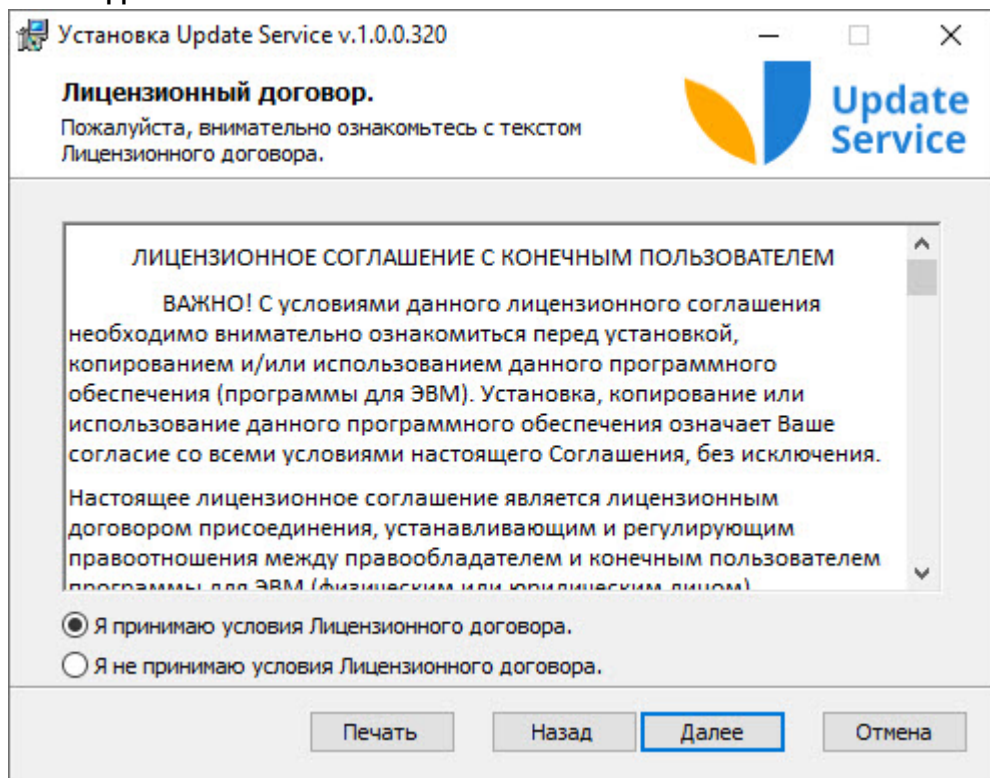
### Установка сервера

1. Запустить файл setup.exe.  
Откроется приветственное окно установки.
2. Нажать **Далее**.



Откроется окно с текстом лицензионного соглашения.

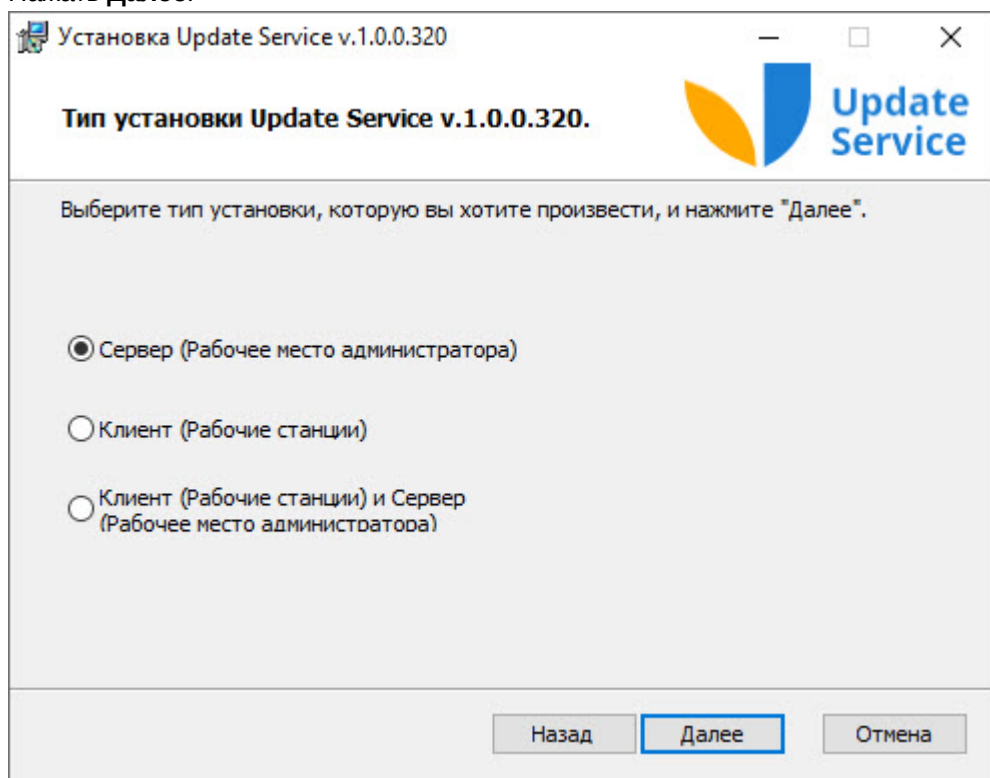
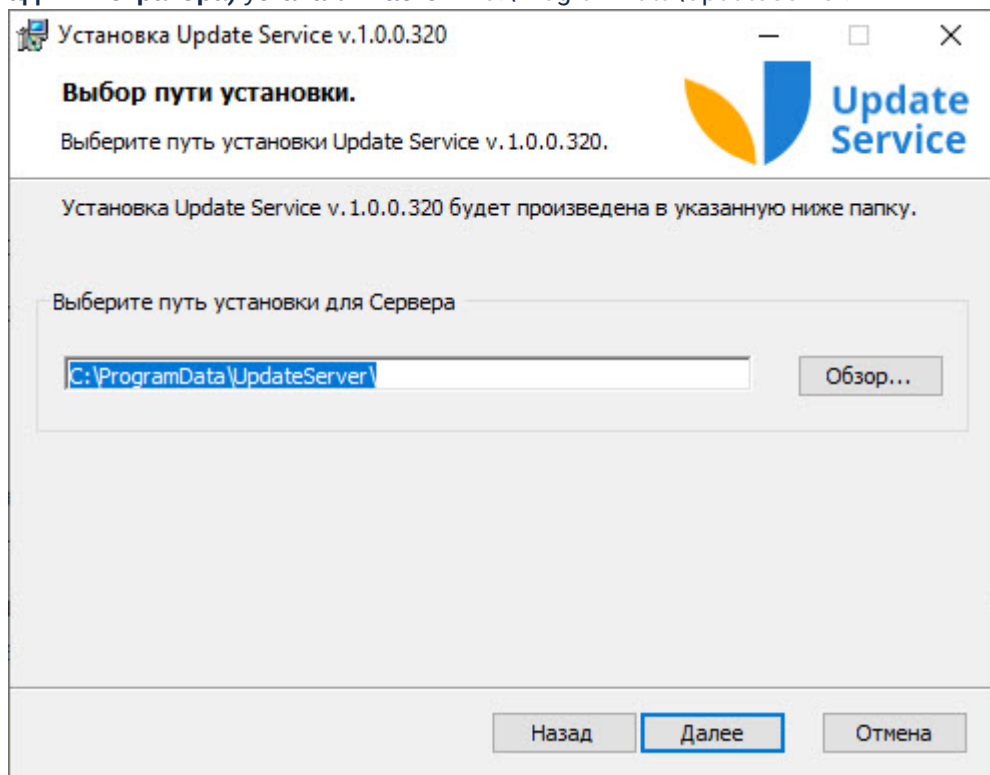
3. Прочитать текст лицензионного соглашения, установить переключатель в положение **Я принимаю условия Лицензионного договора**.

4. Нажать **Далее**.**Примечание**

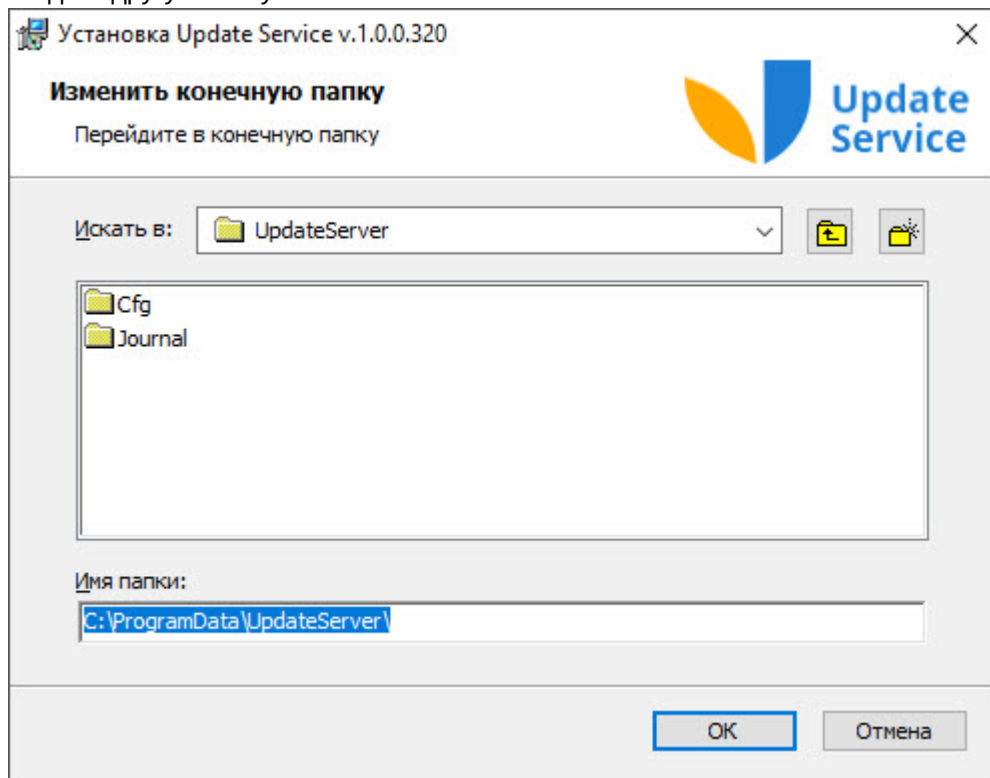
Лицензионное соглашение можно вывести на печать, для этого нажать кнопку **Печать**.

## 5. Откроется окно выбора типа установки.

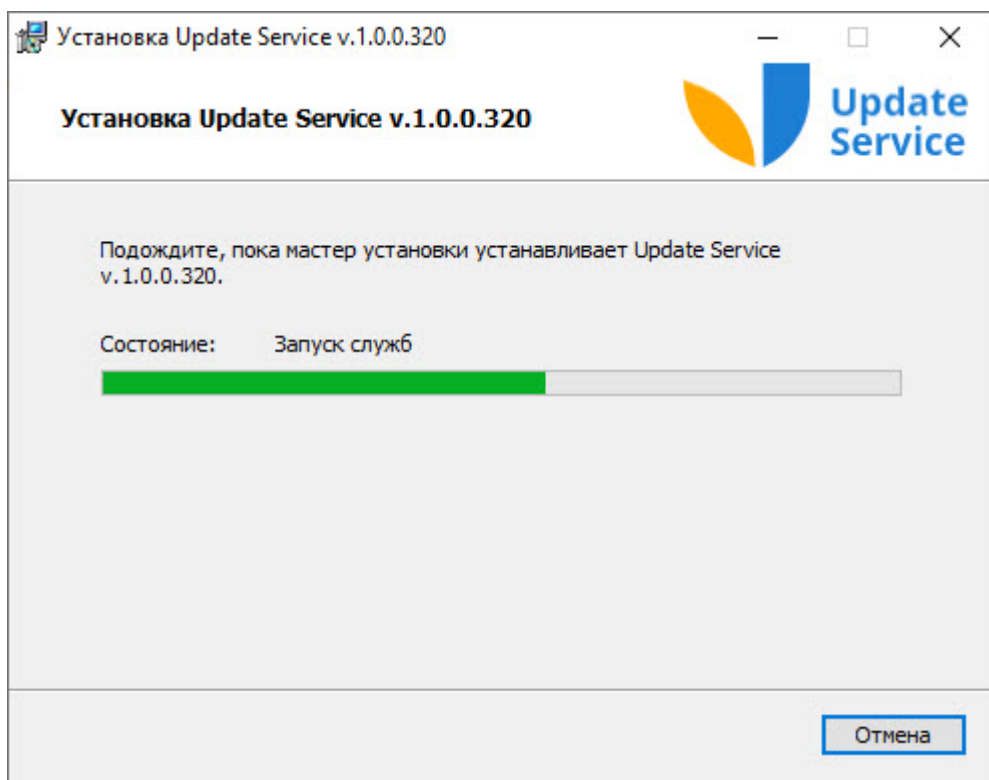
Для установки отдельно сервера обновлений выбрать **Сервер (Рабочее место администратора)**.

6. Нажать **Далее**.7. Откроется окно с выбором пути установки. По умолчанию **Сервер (Рабочее место администратора)** устанавливается в C:\ProgramData\UpdateServer.

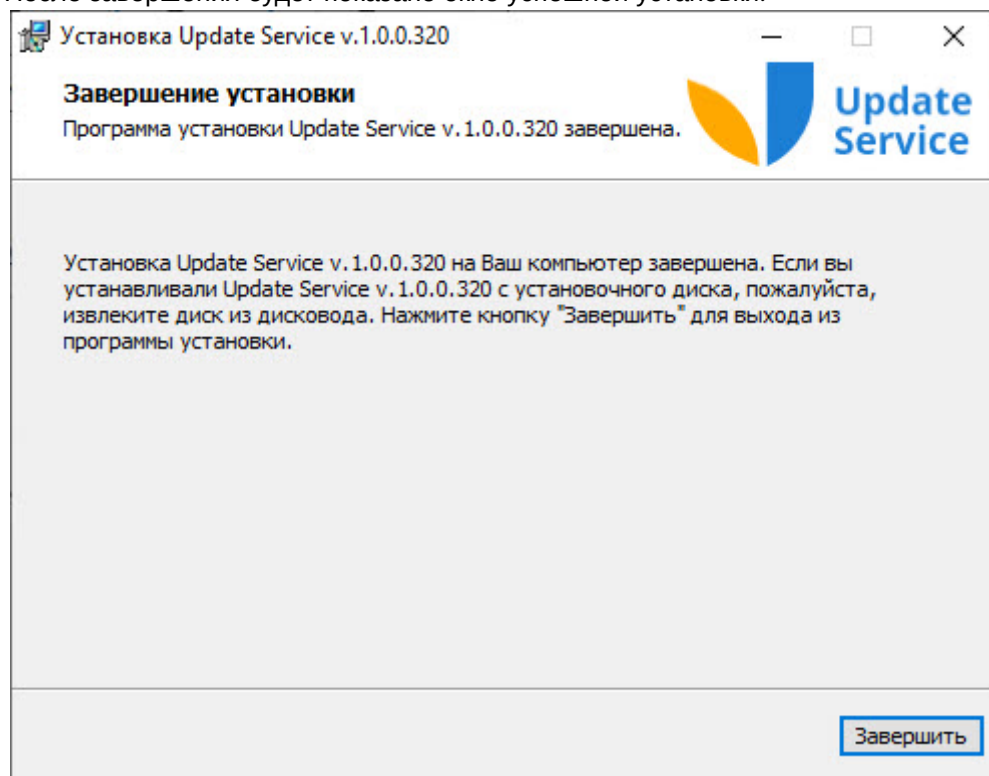
Можно изменить путь установки, для этого нажать **Обзор** и в открывшемся окне выбрать или создать другую папку и нажать **ОК**.



8. После выбора пути установки нажать **Далее**.  
Запустится процесс установки, прогресс будет отображаться в окне установщика.



После завершения будет показано окно успешной установки.



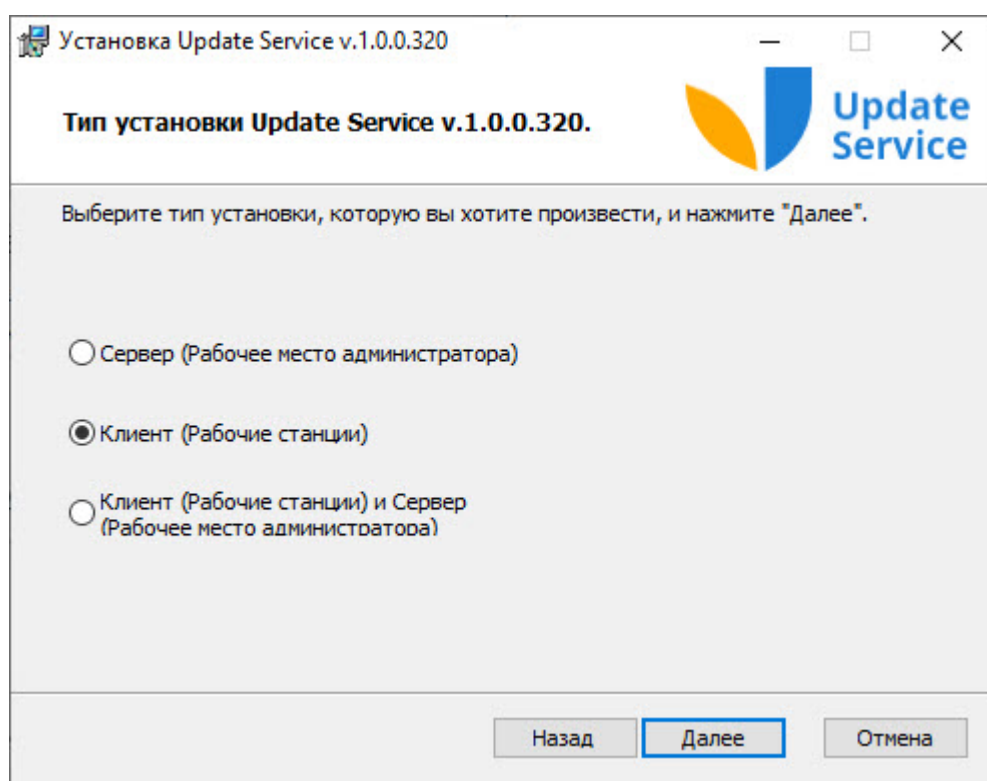
9. Нажать **Завершить**.

В результате в выбранную папку установится сервер обновлений, а на рабочем столе появится ярлык **Update Service**:



### 33.3.1.3 Установка клиента

Установка клиента аналогична установке сервера обновления, которая описана выше: необходимо запустить файл `setup.exe` и пройти те же шаги установки, выбрав на шаге 5 тип установки **Клиент (Рабочие станции)**:

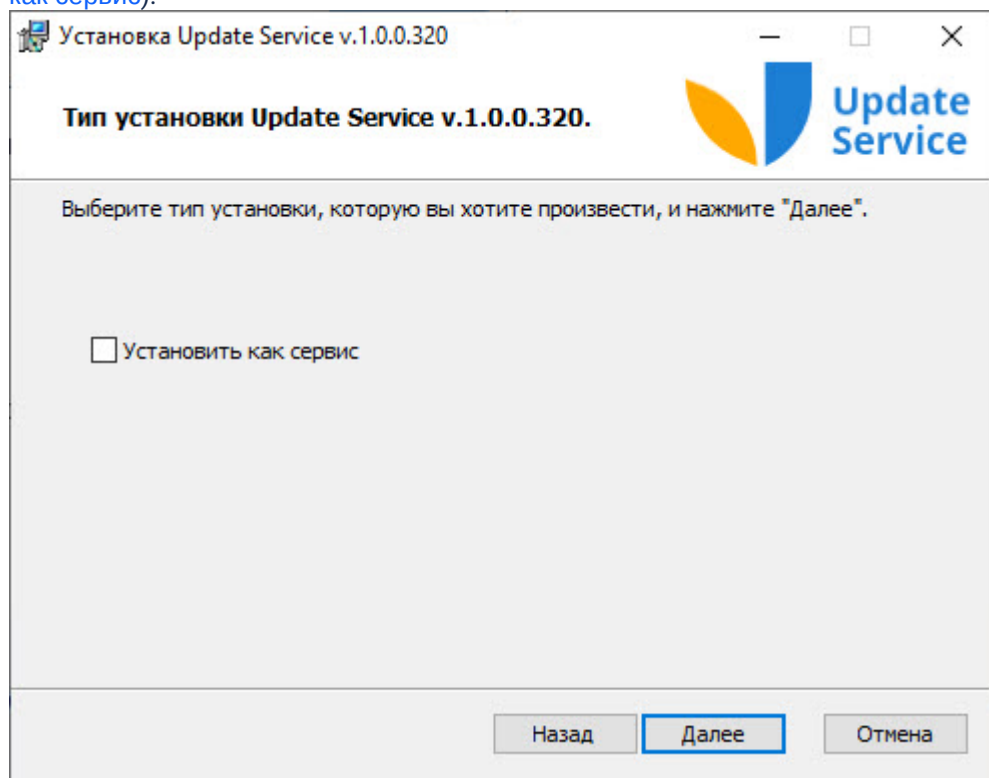


По умолчанию клиент устанавливается в папку `C:\ProgramData\UpdateAgent\`.

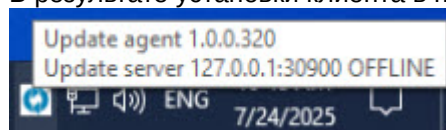
Также будет выведено окно выбора установки *Update Service* как сервиса (службы). Если требуется запускать *Update Service* до авторизации пользователя в операционной системе Windows и до запуска приложений Windows (в том числе приложения Explorer (Проводник), используемого для запуска интерфейсов как ОС Windows, так и различных установленных на Сервере приложений), установить флажок **Установить как сервис**.

В этом случае значок в панели задач не появится. Понять, что сервис работает, можно в диспетчере задач по процессу `UpdateAgent.Core.exe` или по службе Update Agent (подробнее см. на странице [Особенности работы сервиса автоматического обновления Update Service, установленного](#)

как сервис).



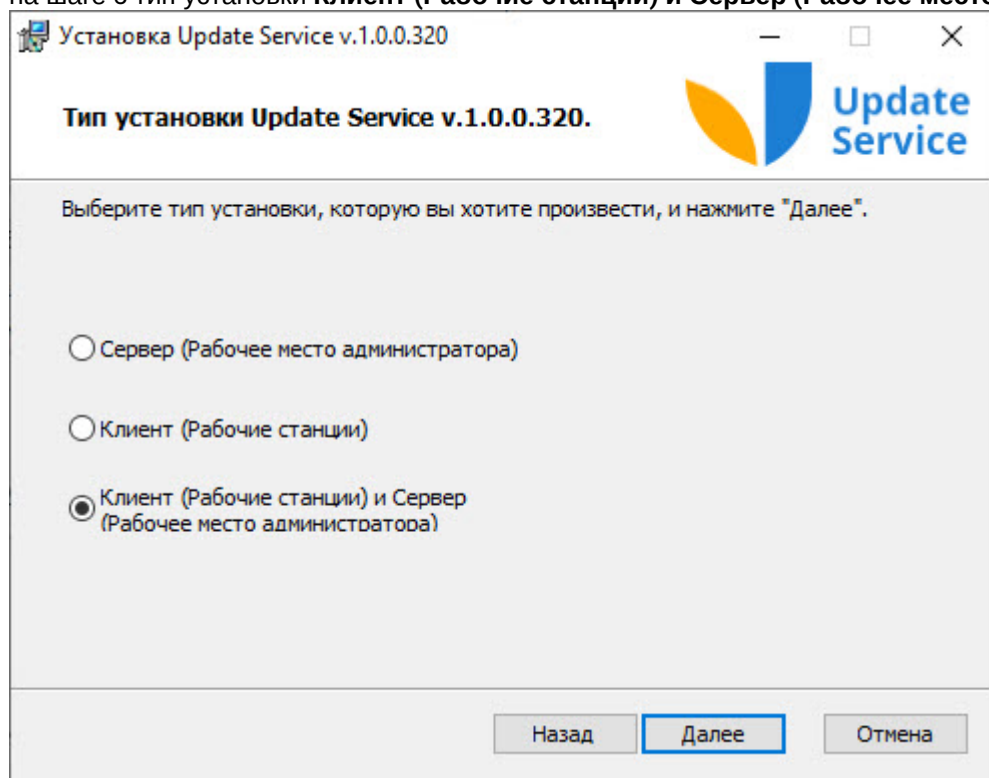
В результате установки клиента в панели задач появится значок:



### 33.3.1.4 Установка сервер + клиент

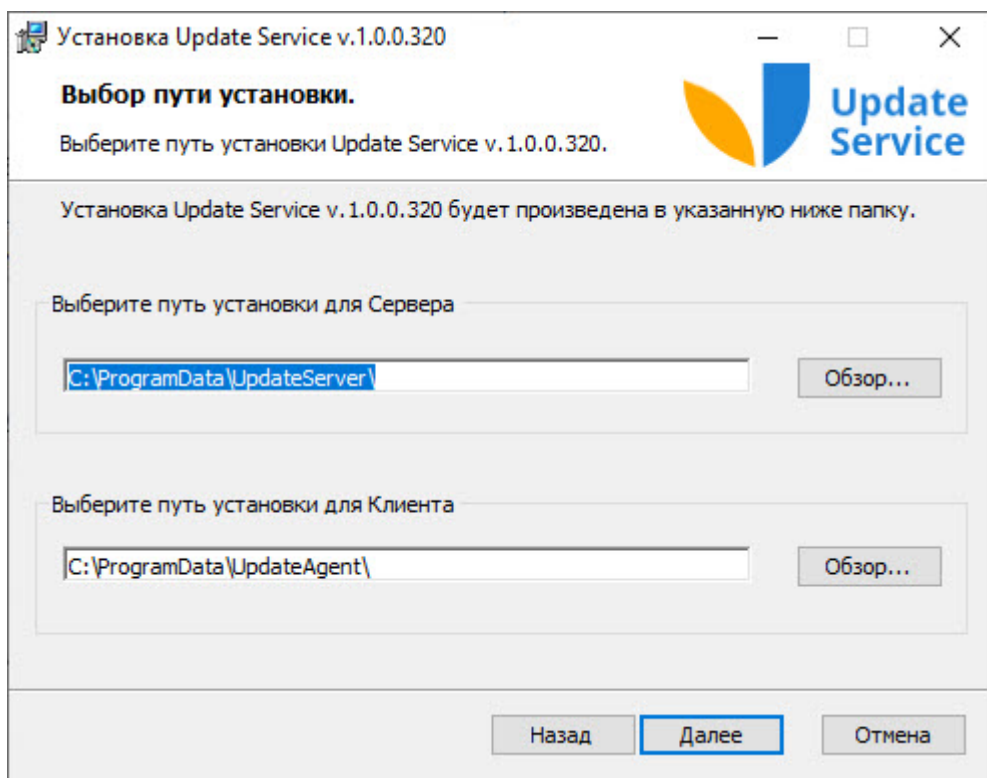
Установка на один компьютер сразу и сервера, и клиента аналогична установке сервера обновления, которая описана выше: необходимо запустить файл setup.exe и пройти те же шаги установки, выбрав

на шаге 5 тип установки **Клиент (Рабочие станции)** и **Сервер (Рабочее место администратора)**.

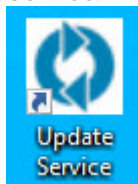


Также будет выведено окно выбора установки *Update Service* как сервиса (подробнее см. выше в пункте [Установка клиента](#)).

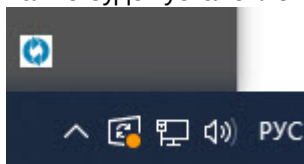
В открывшемся окне с выбором пути установки для **Сервера** и **Клиента**. По умолчанию **Сервер** устанавливается в C:\ProgramData\UpdateServer, **Клиент** в C:\ProgramData\UpdateAgent\:



В результате в выбранную папку установится сервер, а на рабочем столе появится ярлык **Update Service**:



Также будет установлен клиент, и в панели задач появится значок:



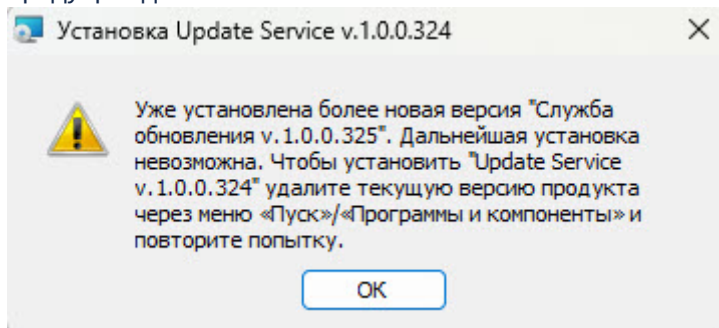
### Примечание

При первом запуске *Update Service* IP-адрес и порт сервера обновлений определяются автоматически и записываются в файл `settings.json`. При необходимости их можно изменить – см. [Изменение IP-адреса Сервера обновлений](#).

При установке сервиса автоматического обновления *Update Service* в реестре создается отдельная ветка `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\Update Service`, которая стирается из реестра при удалении *Update Service* (подробнее см. [Интеллект базовый](#), о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).

Информация об установке сохраняется в файле логов UpdateServiceSetup.log по пути C:\Users\user\AppData\Local\Temp.

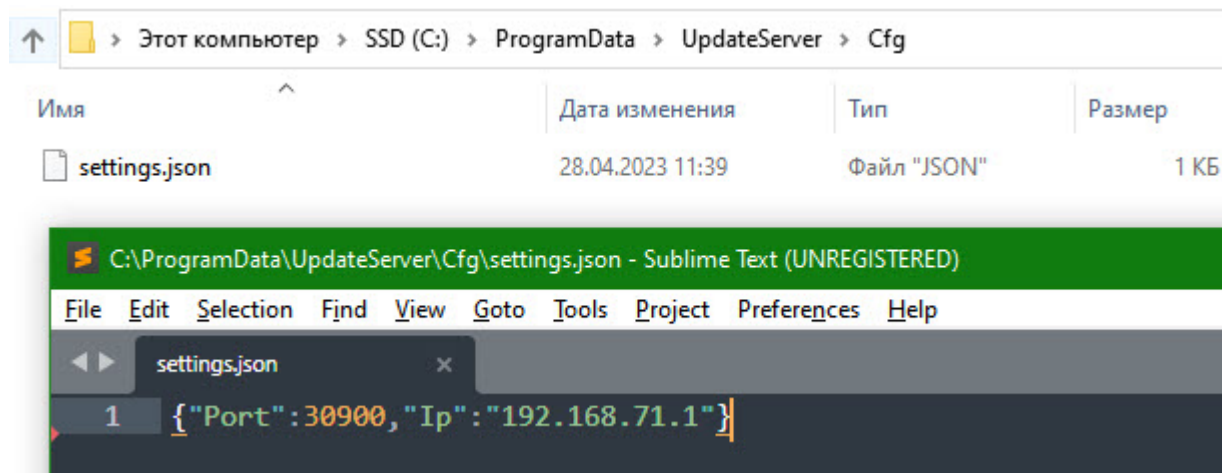
При попытке установить более старую версию *Update Service* появляется окно с предупреждением:



- ✓ Настройка сервера обновлений (раздающего) в программе Менеджер обновлений
- Настройка клиента (принимающего)

### 33.3.2 Изменение IP-адреса сервера обновлений

При первом запуске сервера обновления его IP-адрес и порт определяются автоматически и записываются в файл settings.json, расположенный по пути C:\ProgramData\UpdateServer\Cfg.



При необходимости IP-адрес и порт сервера обновлений можно поменять вручную, для этого:

1. Открыть файл settings.json любым текстовым редактором (например, в Блокноте).
2. Вписать для "Port" и "Ip" новые значения.
3. Сохранить изменения в файле.

4. Перезапустить *Update Server* (*update\_server.exe* по умолчанию находится в папке *C:\ProgramData\UpdateServer*).

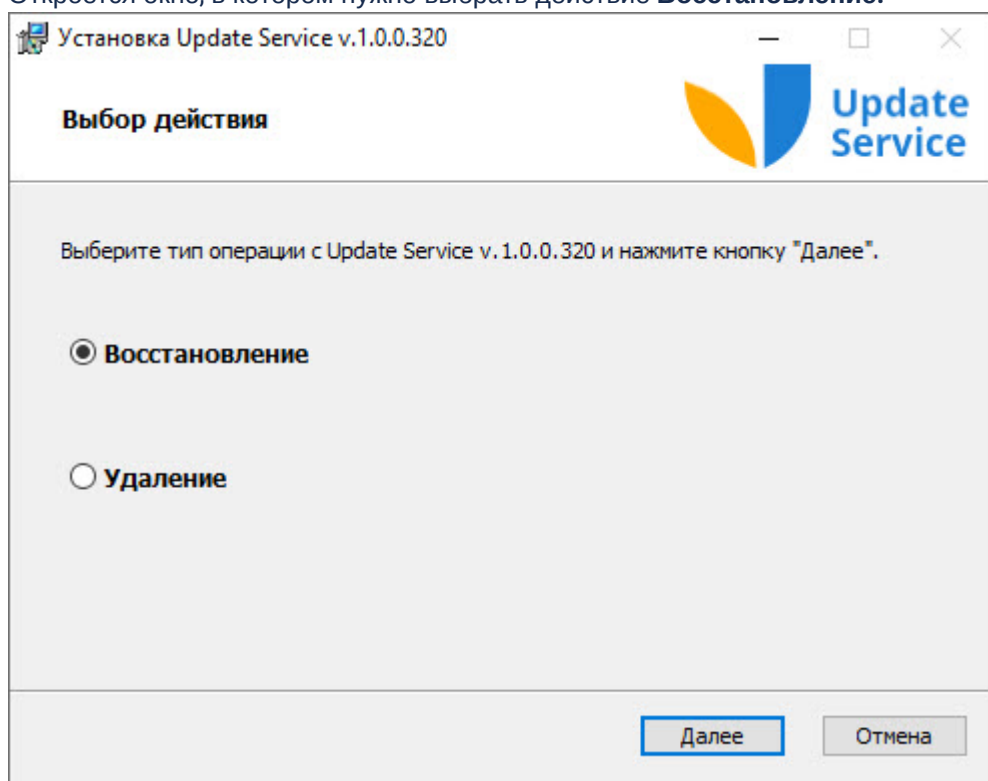
В результате для сервера обновлений будет использоваться новый адрес, прописанный в файле *settings.json*.

### 33.3.3 Восстановление Update Service

Восстановление происходит одинаково независимо от типа установки: сервер, клиент или сервер + клиент.

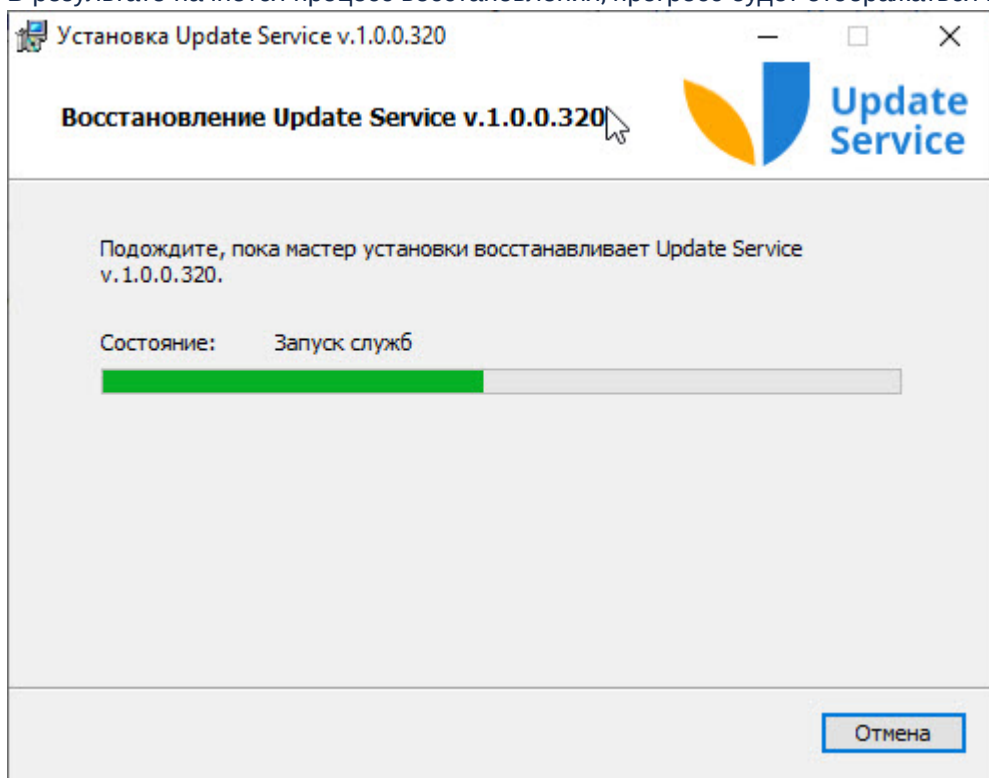
Для восстановления *Update Service*:

1. Запустить файл *setup.exe*, который был в полученном при установке дистрибутиве (см. [Установка Update Service](#)).
2. Откроется окно, в котором нужно выбрать действие **Восстановление**.

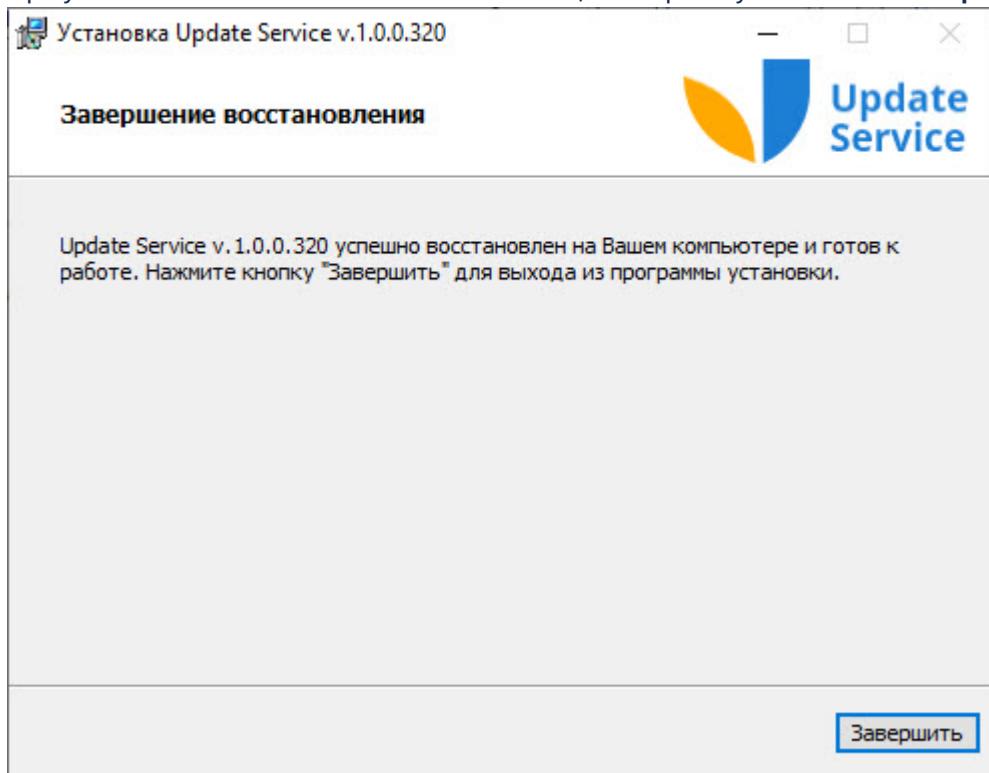


3. Нажать **Далее**.

В результате начнётся процесс восстановления, прогресс будет отображаться в окне.



4. При успешном восстановлении появится окно, в котором нужно нажать **Завершить**.



Восстановление *Update Service* завершено.

### 33.3.4 Автоматическое обновление клиента с использованием Менеджера обновлений

Для обновления клиента на принимающих серверах можно использовать сам сервис автоматического обновления.

Для этого нужно:

1. Добавить установочный пакет новой версии в *Update Service*.
2. Запустить обновление аналогично запуску обновления ПК *Интеллект* или его вертикальных решений.

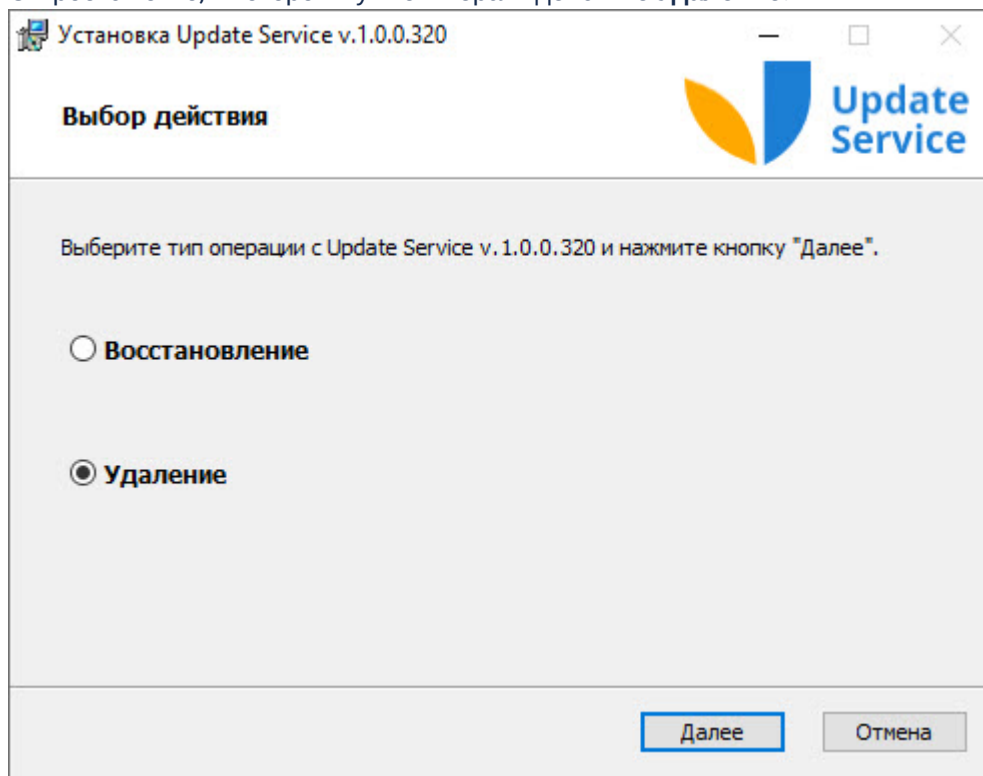
Подробно процесс описан на страницах [Вкладка Обновления](#) и [Вкладка Агенты](#).

### 33.3.5 Удаление Update Service

Удаление производится одинаково независимо от типа установки: сервер, клиент или сервер + клиент.

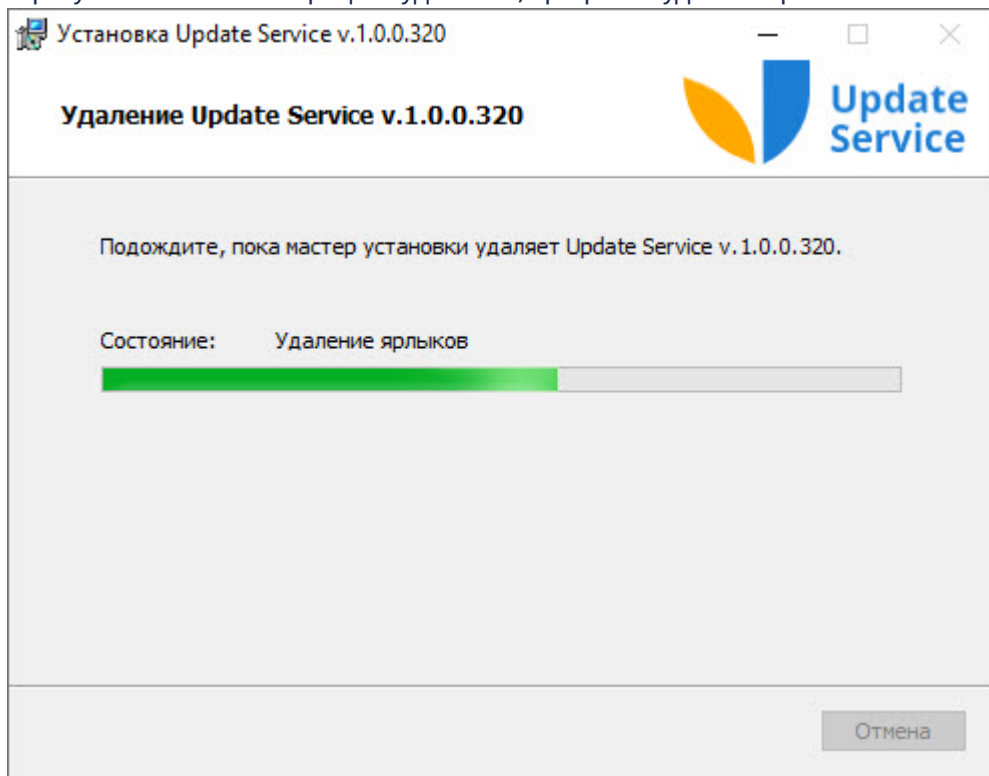
Для удаления *Update Service*:

1. Запустить файл *setup.exe*, который был в полученном при установке дистрибутиве (см. [Установка Update Service](#)).
2. Откроется окно, в котором нужно выбрать действие **Удаление**.

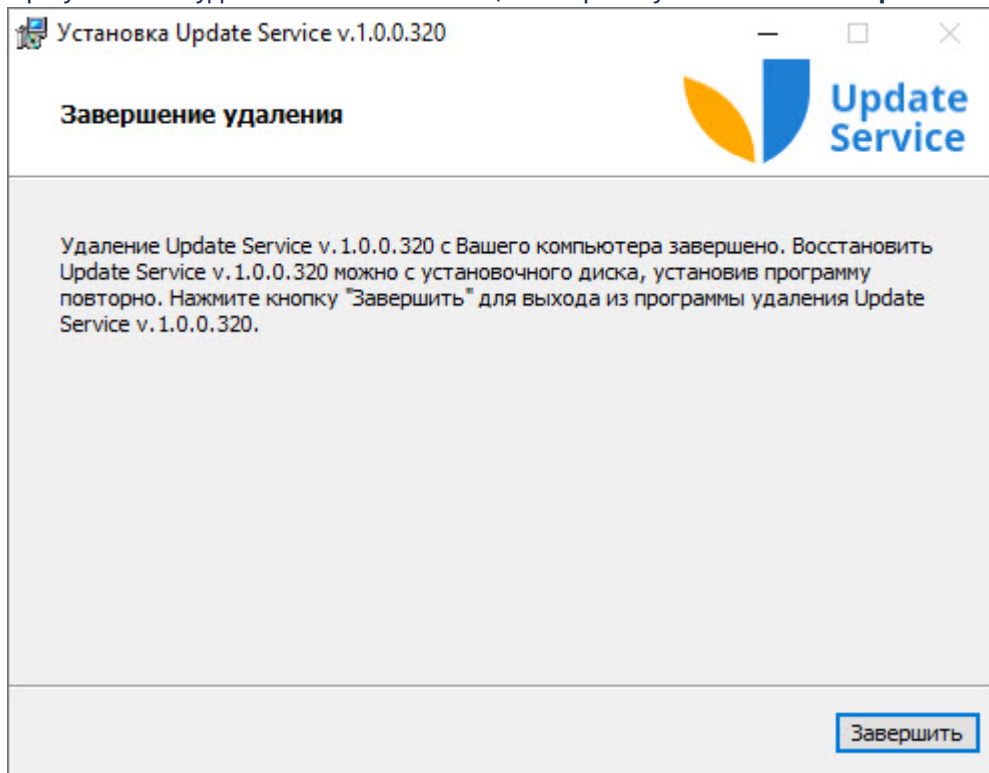


3. Нажать **Далее**.

В результате начнётся процесс удаления, прогресс будет отображаться в окне.



4. При успешном удалении появится окно, в котором нужно нажать **Завершить**.



Удаление *Update Service* завершено.



#### Примечание

Информация об удалении сохраняется в файле логов UpdateServiceSetup.log по пути C:\Users\user\AppData\Local\Temp.

### 33.3.6 Установка, обновление и удаление сервиса автоматического обновления Update Service в тихом (quiet) режиме

Существует возможность установки, обновления и удаления сервиса автоматического обновления *Update Service* в тихом (quiet) режиме, т.е. без пользовательского интерфейса.



#### Примечание

Во время работы программы установки может потребоваться перезагрузка системы. После перезагрузки установка продолжится автоматически.

Критерием окончания работы программы установки является завершение процесса Redist.exe в диспетчере задач Windows.

Данный вид установки происходит с помощью задания параметров файла установки redist.exe в командной строке Windows. Параметры файла установки приведены в таблице.

Параметр файла установки в командной строке	Описание
/x	Удаление сервиса автоматического обновления
/uninstall	Удаление сервиса автоматического обновления
/qp	Установка/обновление сервиса автоматического обновления
/quiet	Установка/обновление сервиса автоматического обновления
/norestart	Отключение автоматической перезагрузки системы во время установки

Параметр файла установки в командной строке	Описание
/debug	Ведение подробного журнала
/saveaddons	Не удалять вертикальные решения
/LANG="ru"	Выбор русского языка программы установки
/LANG="en"	Выбор английского языка программы установки
/INSTALLTYPE="Client"	Выбор типа установки <b>Клиент (Рабочие станции)</b>
/INSTALLTYPE="Server"	Выбор типа установки <b>Сервер (Рабочее место администратора)</b>
/INSTALLTYPE="ClientAndServer"	Выбор типа установки <b>Клиент (Рабочие станции) и Сервер (Рабочее место администратора)</b>
AGENTNSTALL='1'	Установка как сервис
/CMD="[commands]"	Значения свойств для базовой программы установки, где commands это [Свойство]="[Значение]" или [Свойство]=[Значение]. Доступные свойства программы установки приведены в таблице ниже
/CMD="UPDATEAGENTFOLDER=\"path\" ""	Выбор пути установки для типа <b>Клиент (Рабочие станции)</b>
/CMD="INSTALLFOLDER=\"path\" ""	Выбор пути установки для типа <b>Сервер (Рабочее место администратора)</b>
/ CMD="INSTALLFOLDER=\"path\" UPDATE AGENTFOLDER=\"path\" ""	Выбор пути установки для типа <b>Клиент (Рабочие станции) и Сервер (Рабочее место администратора)</b>

Пример запуска программы установки/обновления сервиса автоматического обновления в тихом режиме:

```
redist.exe /quiet /LANG="ru" /INSTALLTYPE="Server" /CMD="INSTALLFOLDER=\"c:\server\" ""
```

В результате выполнения данного действия файл установки redist.exe запустится со следующими параметрами:

1. Программа установки выполнит установку сервиса автоматического обновления *Update Service* в тихом режиме (/quiet).
2. Язык программы установки – русский (/LANG="ru").
3. Тип установки – **Сервер (Рабочее место администратора)** (/INSTALLTYPE="Server").
4. Установка выполнится со следующим свойством (/CMD=): путь установки – c:\server ("INSTALLFOLDER="c:\server\").

Пример запуска программы удаления сервиса автоматического обновления в тихом режиме:

```
redist.exe /uninstall /quiet /norestart
```

В результате выполнения данного действия файл удаления redist.exe запустится со следующими параметрами:

1. Программа выполнит удаление сервиса автоматического обновления *Update Service* (/uninstall).
2. Удаление сервиса автоматического обновления *Update Service* будет в тихом режиме (/quiet).
3. Автоматическая перезагрузка системы во время удаления отключена (/norestart).

Установка, обновление и удаление сервиса автоматического обновления *Update Service* в тихом (quiet) режиме завершены.

### 33.3.7 Особенности работы сервиса автоматического обновления *Update Service*, установленного как сервис

Агент обновлений, установленный как сервис (служба), автоматически запускается до авторизации пользователя в операционной системе Windows и служит для того, чтобы была возможность проводить обновление продукта без авторизации в ОС и для обновления продукта, который сам запускается через сервис.

Запуск производит служба Update Agent, которая создаётся при установке агента как сервиса. По умолчанию для запуска клиента используется исполняемый модуль UpdateAgent.Core.exe.

Модуль UpdateAgent.Core.exe, который используется службой, не имеет интерфейса, поэтому о его работе можно узнать только можно в диспетчере задач по процессу UpdateAgent.Core.exe (на вкладке "Процессы") или по службе Update Agent (на вкладке "Службы").

По своей функциональности UpdateAgent.Core.exe полностью совпадает с update\_agent.exe.

Запуск службы возможен только для агента (тип установки – **Клиент (Рабочие станции)**), для сервера (тип установки – **Сервер (Рабочее место администратора)**) такой возможности не предусмотрено.

## 33.4 Настройка сервера обновлений (раздающего) в программе Менеджер обновлений

Для настройки сервера обновлений и запуска автоматических обновлений клиентов используется программа *Менеджер обновлений*, которая устанавливается вместе с сервером обновлений **Сервер (Рабочее место администратора)**.

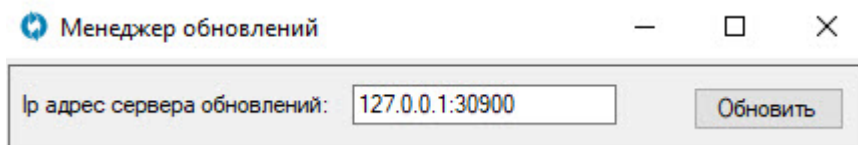
Для её запуска можно воспользоваться либо ярлыком на рабочем столе, либо запустить файл update\_manager.exe в папке, в которую устанавливался сервер обновлений.

В этом разделе приведено описание интерфейса и основных функций программы *Менеджер обновлений*:

1. [Адрес основного сервера](#) – поле с IP-адресом сервера обновлений.
2. [Вкладка Обновления](#) – список доступных пакетов обновлений и добавление новых.
3. [Вкладка Агенты](#) – список подключенных клиентов и запуск обновлений на них.
4. [Вкладка Задачи](#) – список компьютеров, на которых идёт/завершено/запланировано обновление.
5. [Вкладка Журнал](#) – список всех действий на сервере обновлений.

### 33.4.1 Адрес основного сервера

В верхней части окна расположено поле с текущим IP-адресом и портом сервера обновлений. По умолчанию используется порт **30900**. Чтобы изменить IP-адрес используемого сервера, необходимо ввести его в поле **Ip адрес сервера обновлений** и нажать кнопку **Обновить**.



Формат ввода: IP-адрес и порт через двоеточие.

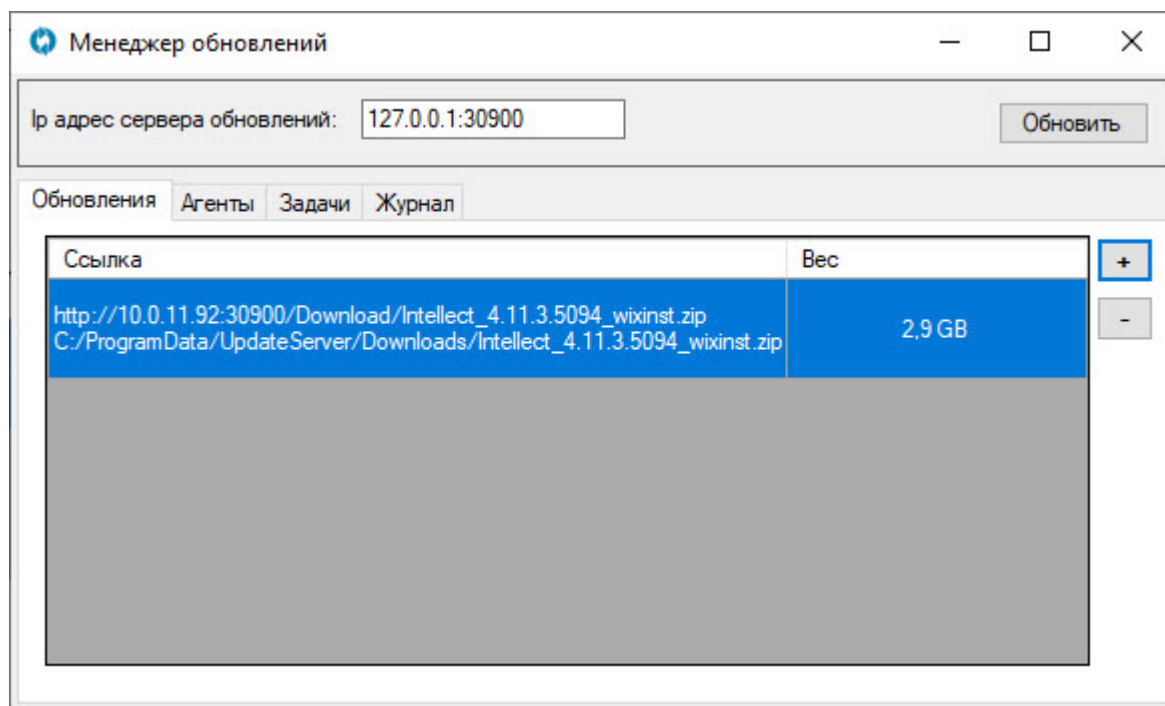


#### Примечание

При первом запуске IP-адрес и порт сервера обновлений определяются автоматически и записываются в файл settings.json. При необходимости их можно изменить – см. [Изменение IP-адреса сервера обновлений](#).

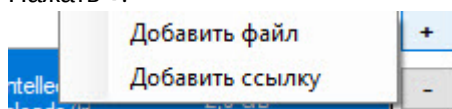
### 33.4.2 Вкладка Обновления

На вкладке **Обновления** перечислены доступные файлы обновлений и их размер:



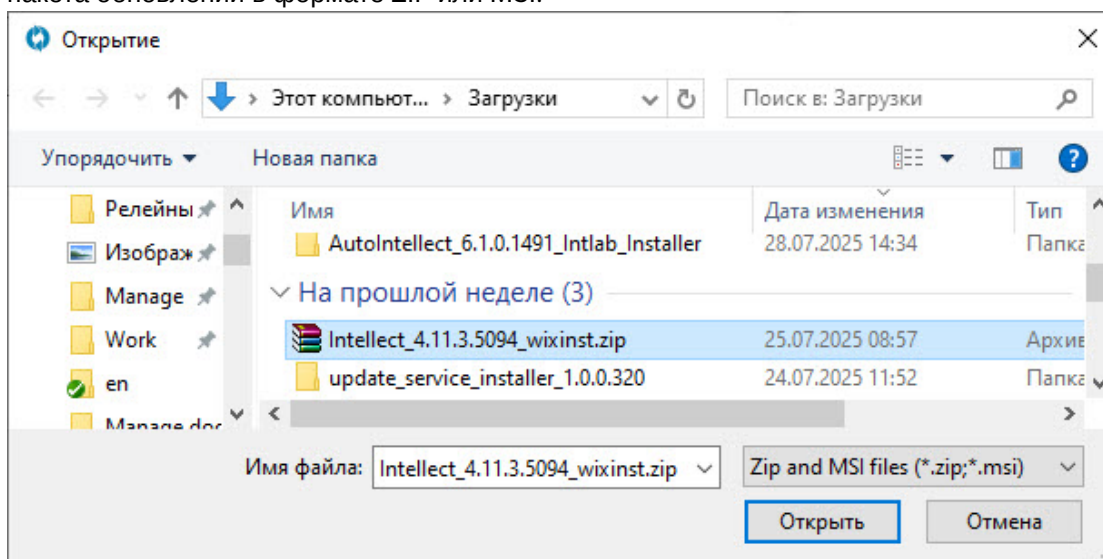
Чтобы добавить новый пакет обновлений, необходимо:

1. Нажать **+**:



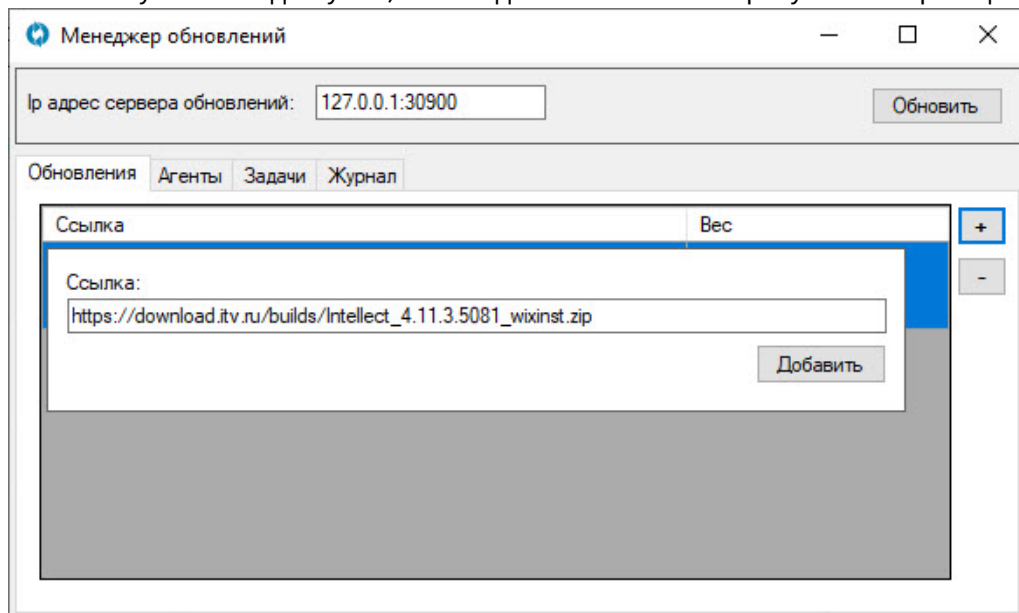
2. Выбрать пакет в зависимости от типа файла:

- a. **Добавить файл**: откроется окно проводника Windows, в котором нужно указать путь до пакета обновлений в формате ZIP или MSI.



- b. **Добавить ссылку**: в открывшемся окне ввести ссылку на файл и нажать **Добавить**.  
Требования:

- ссылка на файл прямая, то есть она должна вести на прямое скачивание инсталляционного пакета в форматах ZIP и MSI;
- ссылка с публичным доступом, то есть для скачивания не требуется авторизация.



В результате выбранные пакеты появятся в списке.

Для удаления пакета необходимо выделить его в списке кликом мыши и нажать .

### 33.4.3 Вкладка Агенты

На вкладке **Агенты** отображается список клиентов, которые подключены к серверу. На этой вкладке настраивается и запускается автоматическое обновление для каждого из них.

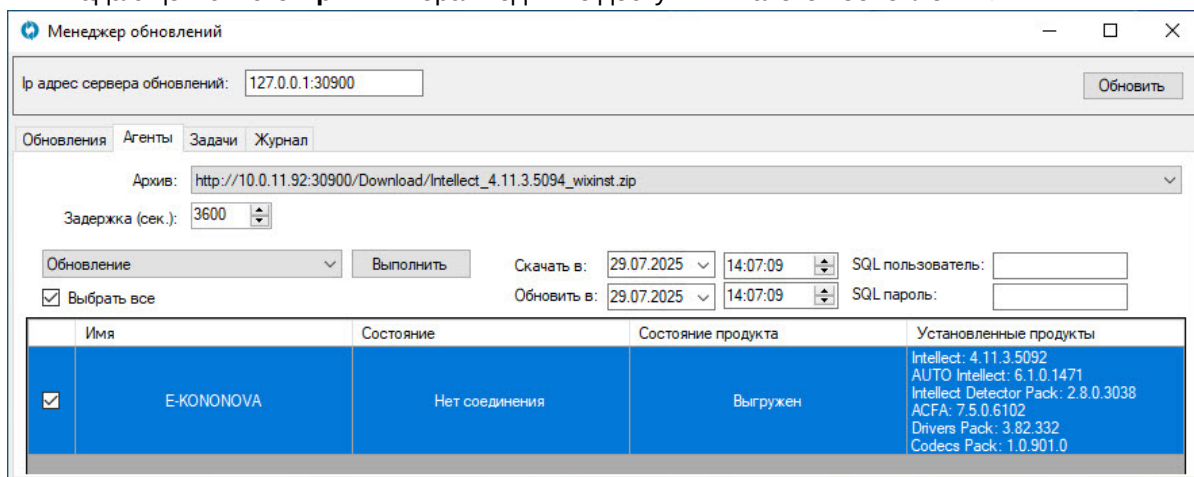
#### 33.4.3.1 Список клиентов

Список клиентов – это таблица всех клиентов, которые хотя бы раз подключались к серверу. Она содержит следующую информацию о каждом клиенте:

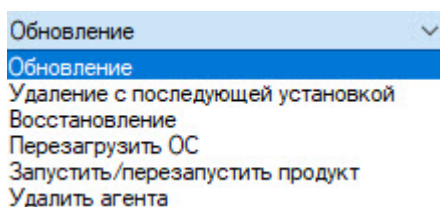
1. **Имя** – название компьютера, на котором установлен клиент.
2. **Состояние** – статус компьютера. Он может быть доступен (**Готов**) или нет (**Нет соединения**).
3. **Состояние продукта** – статус установленного программного комплекса: **Запущен** или **Выгружен**.
4. **Установленные продукты** – список версий установленных компонентов программного комплекса, в том числе версии пакета драйверов IP-устройств *Drivers Pack*, пакета кодеков *Codec Pack* и т.д.

### 33.4.3.2 Настройка и запуск обновлений

1. В выпадающем списке **Архив** выбрать один из доступных пакетов обновлений.



2. В поле **Задержка (сек.)** указать таймаут обновления в секундах – время без учета затраченного на скачивание пакета обновлений, за которое должен завершиться процесс установки. Если установка за это время не завершится, то будет принудительно остановлена. По умолчанию – **3600** секунд.
3. Поставить флажки напротив тех клиентов, на которых требуется выполнить действие из раскрывающегося списка (см. следующий шаг). Для выбора всех клиентов поставить флажок **Выбрать все**.
4. Выбрать из раскрывающегося списка действие, которое требуется выполнить на отмеченных клиентах. Список действий также можно вызвать правым кликом мыши по любому клиенту.



- а. **Обновление** – устанавливает выбранное обновление.



#### Внимание!

Нельзя обновлять ПК *Интеллект* и другие продукты на ту же сборку, которая уже установлена, в противном случае на агентах запустится стандартное окно установщика с GUI и завершить начатый процесс можно будет только вручную на агенте.

- b. **Удаление с последующей установкой** – удаляет текущую версию ПК *Интеллект* и устанавливает указанную версию.



#### Примечание

Удаление с последующей установкой также можно выполнить вручную. Для удаления ПК *Интеллект* в командной строке выполнить команду:

```
msiexec /x "GUID" /qn /norestart
```

, где GUID – имя, под которым установлен продукт, включая установленную версию, например **Intellect v.4.11.3.4849**.

Это имя можно найти в реестре в разделе HKEY\_LOCAL\_

MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Uninstall.

После этого можно в тихом режиме установить ПК *Интеллект*, подробнее см. [Программа установки ПК Интеллект в тихом \(quiet\) режиме](#).

- c. **Восстановление** – восстанавливает ПК *Интеллект*.
- d. **Перезагрузить ОС** – перезапускает операционную систему.
- e. **Запустить/перезапустить продукт** – если ПК *Интеллект* на клиенте не запущен, то он запустится; если запущен, то перезапустится.



#### Примечание

Если сервис автоматического обновления установлен как сервис, то запуск/перезапуск ПК *Интеллект* будет происходить под службой UpdateAgent.Core.exe.

Если сервис автоматического обновления установлен как сервис, то запускается/перезапускается файл программного модуля ПК *Интеллект*, указанный в параметре core\_module\_name ключа реестра HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\Intellect (подробнее см. [Интеллект базовый](#), подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).

- f. **Удалить агента** – удаляет клиент из списка независимо от того, подключен он или нет. При следующем подключении клиента к серверу он снова появится в списке.



#### Примечание

Все указанные действия также доступны, если на клиенте ПК *Интеллект* установлен как сервис (служба).

5. Если необходимо, чтобы скачивание и обновление запустилось в назначенное время, указать дату и время в соответствующих полях **Скачать в** и **Обновить в**. По умолчанию здесь стоит текущее время.

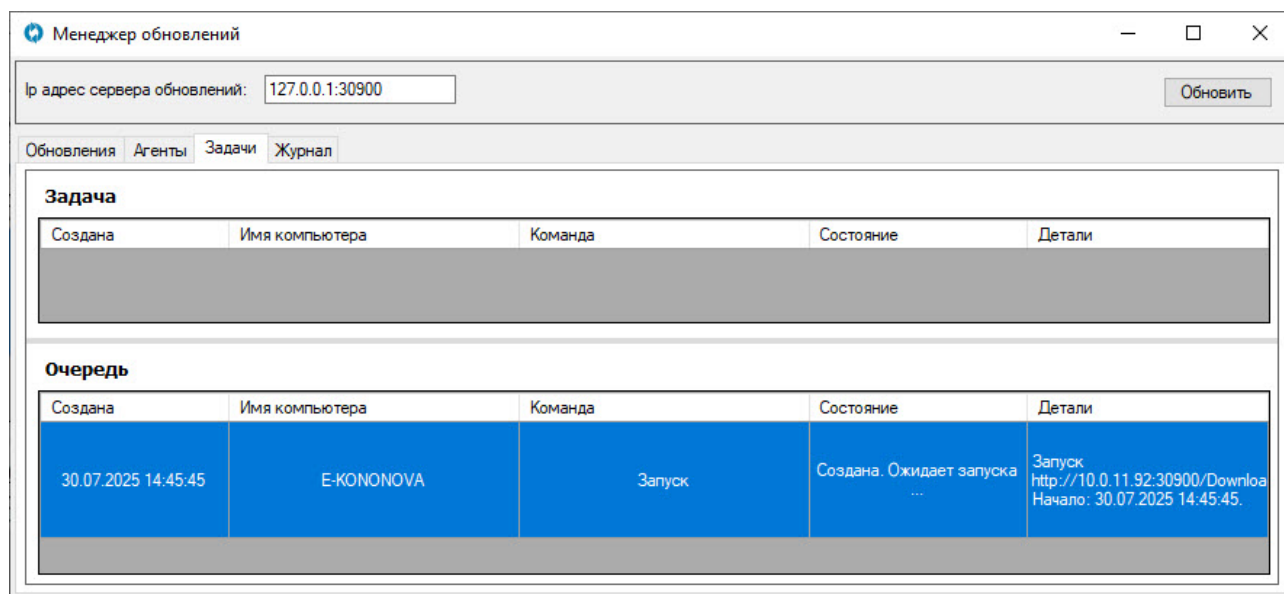
 **Примечание**

Скачивание и обновление можно назначить на разные даты и время.  
В полях **Скачать в** и **Обновить в** можно указать только текущее или будущее время.  
Если время обновления раньше времени скачивания, то обновление начнется немедленно.

6. Заполнение полей **SQL пользователь** и **SQL пароль** зависит от выбранного варианта аутентификации в БД при первоначальной установке ПК *Интеллект*:
  - a. Если использовались данные авторизации SQL, то их требуется указать также при обновлении, в противном случае обновление завершится с ошибкой и произойдет откат к предыдущей версии ПК *Интеллект*.
  - b. Если использовались учетные сведения Windows, то поля **SQL пользователь** и **SQL пароль** следует оставить пустыми.
7. Нажать **Выполнить**.

#### 33.4.4 Вкладка **Задачи**

На вкладке **Задачи** отображаются компьютеры с клиентами, на которых идёт или завершено обновление (таблица **Задача**), а также компьютеры, на которых обновление запланировано (таблица **Очередь**):



Для каждого задания отображается следующая информация:

1. **Создана** – дата создания.
2. **Имя компьютера** – название компьютера с установленным клиентом.
3. **Команда** – тип задания:
  - a. Запуск – запуск обновления,
  - b. Перезапуск – перезапуск компьютера,
  - c. Запуск продукта – запуск программного комплекса *Интеллект*.
4. **Состояние** – статус загрузки обновления:
  - a. Если идёт загрузка обновления, то будет отображаться «Загрузка» и процент загрузки. Если в статусе написано «Ожидает запуска», то обновление скачано и ожидает заданного для установки времени.
  - b.
5. **Детали** – детали о задании. Зависят от его типа, могут быть следующие:
  - a. Ошибка – ошибка и её описание,
  - b. Начало – время запуска,
  - c. Завершение – время завершения,
  - d. Длительность – длительность,
  - e. Статус: «Запущена» – идёт обновление, «Успешно завершена» – успешно завершено обновление, «Отменена» – задание отменено оператором, «Завершена с ошибкой» – сбой или ошибка во время выполнения задачи.



#### Примечание

Высоту отображения таблиц **Задача** и **Очередь** можно регулировать перетаскиванием серой полосы между ними.

### 33.4.5 Вкладка Журнал



#### Примечание

При переходе на вкладку **Журнал** автоматически обновляется информация о статусах выполняющихся задач.

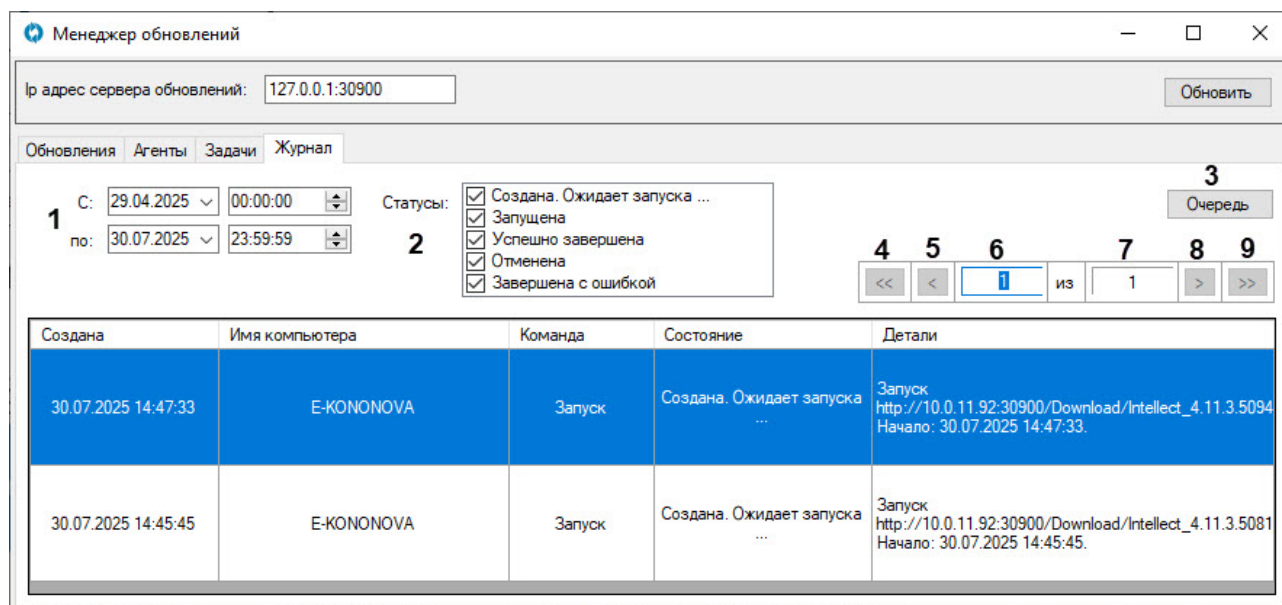
На вкладке **Журнал** отображается список всех действий на сервере обновлений. В верхней части расположен выбор дат и статусов, с помощью которых можно фильтровать журнал.

Для отображения журнала:

1. В полях **С** и **по** выбрать период, за который будут отображены действия (1).
2. Поставить флажки напротив тех статусов заданий, которые нужно отобразить (2).
3. Нажать **Очередь** (3).

В результате в таблице отобразится список действий с учётом заданных фильтров. Если страниц журнала несколько, то будет доступна навигация по страницам (см. нумерацию на скрине):


- **4** – переход к первой странице;
- **5** и **8** – предыдущая/следующая страница;
- **6** – номер отображаемой страницы;
- **7** – количество страниц;
- **9** – переход к последней странице.



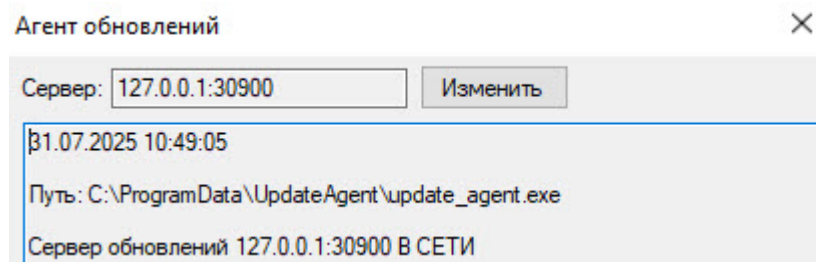
В журнале содержится информация обо всех задачах, на вкладке **Задачи** – только те, что выполняются (см. [Вкладка Задачи](#)).

## 33.5 Настройка клиента (принимающего)

В каждом агенте обновлений необходимо указать сервер обновлений. Для этого:

1. Дважды кликнуть по иконке  в дереве.
2. В открывшемся окне **Агент обновлений** нажать кнопку **Изменить**.
3. В результате поле **Сервер** станет редактируемым. Ввести в это поле IP-адрес и порт сервера обновлений через двоеточие.
4. Нажать **Изменить**.

В результате в окне отобразится информация о подключенном сервере обновлений и его статус – В СЕТИ или НЕ В СЕТИ:



### 33.5.1 Общий порядок обновления на клиенте



#### Внимание!

Параметры обновления (время, запуск ПК *Интеллект* и т.д.) зависят от выбранных настроек в менеджере обновлений (см. [Настройка сервера обновлений \(раздающего\) в программе Менеджер обновлений](#)).

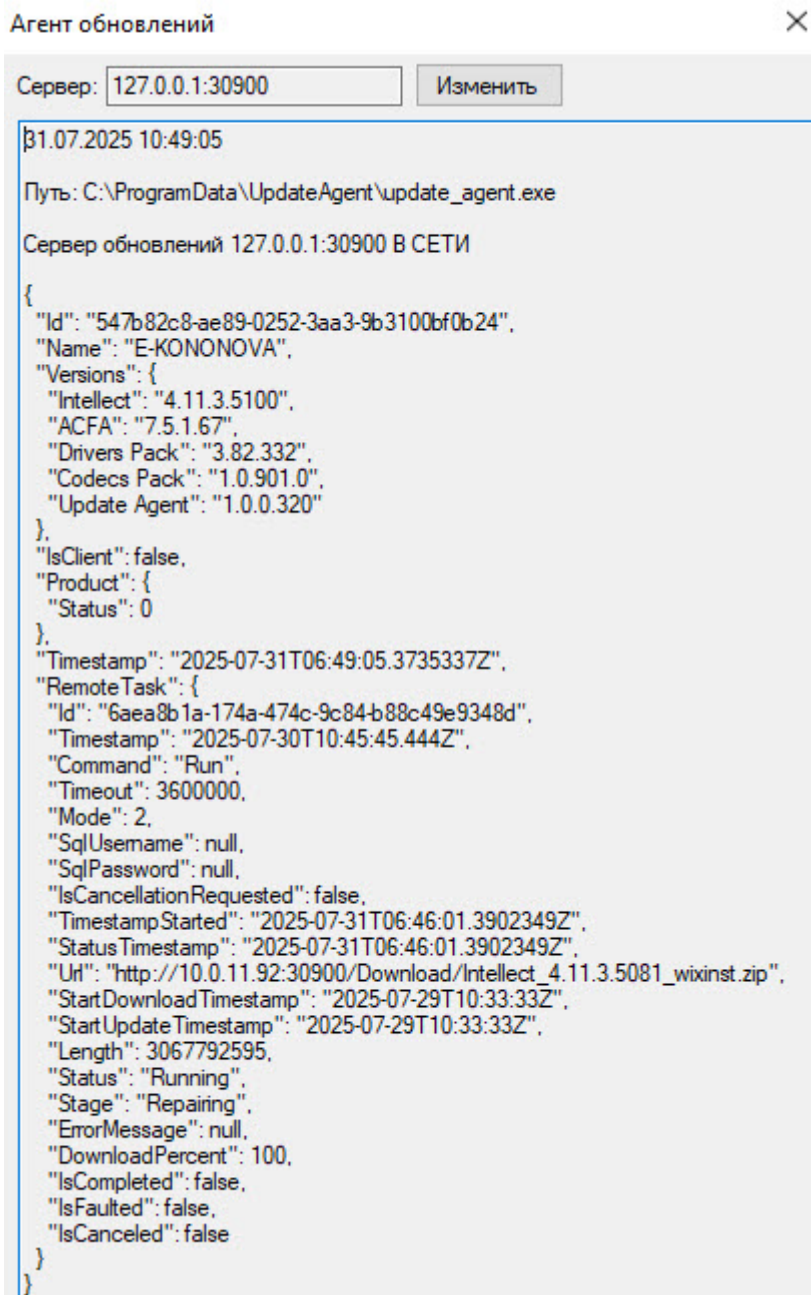
1. Клиент получает задание на обновление от менеджера обновлений.
2. Клиент запрашивает у сервера инсталляционный пакет с нужной версией в формате ZIP, скачивает его и распаковывает.
3. Далее обновление проходит в тихом режиме:
  - a. Если в этот момент ПК *Интеллект* работает, то клиент его остановит.
  - b. Клиент запустит обновление.
  - c. После успешного обновления, если при настройке было указано, что ПК *Интеллект* надо перезапустить, то клиент вновь его запустит. Также возможен перезапуск компьютера, если это задано настройками.
4. После обновления клиент удаляет инсталляционный пакет.


Особые случаи:

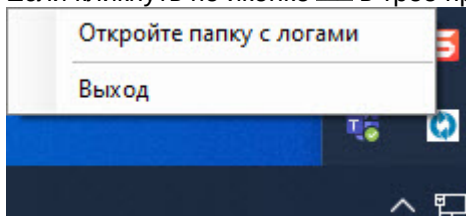
1. Если при установке обновления произойдет сбой (например, ошибка установки, отмена обновления, выключение компьютера), то обновление будет считаться завершенным и клиент удалит инсталляционный пакет. Для повторного обновления понадобится новый запуск сервиса автоматического обновления *Update Service*.
2. Если на клиент приходит пакет обновления с более старой версией, то будет попытка установки этой версии, но в итоге останется текущая версия без изменений.

### 33.5.2 Возможности клиента (агента обновлений)

В нижней части окна **Агент обновлений** отображается информация о клиенте (агенте обновления):



Если кликнуть по иконке  в трее правой кнопкой мыши, то откроется окно:



В нём клик по **Выход** остановит работу агента обновлений, клик по **Откройте папку с логами** откроет папку с логами агента обновлений.

Для повторного запуска агента обновлений необходимо перейти в папку с его установкой и запустить файл update\_agent.exe.



**Примечание**

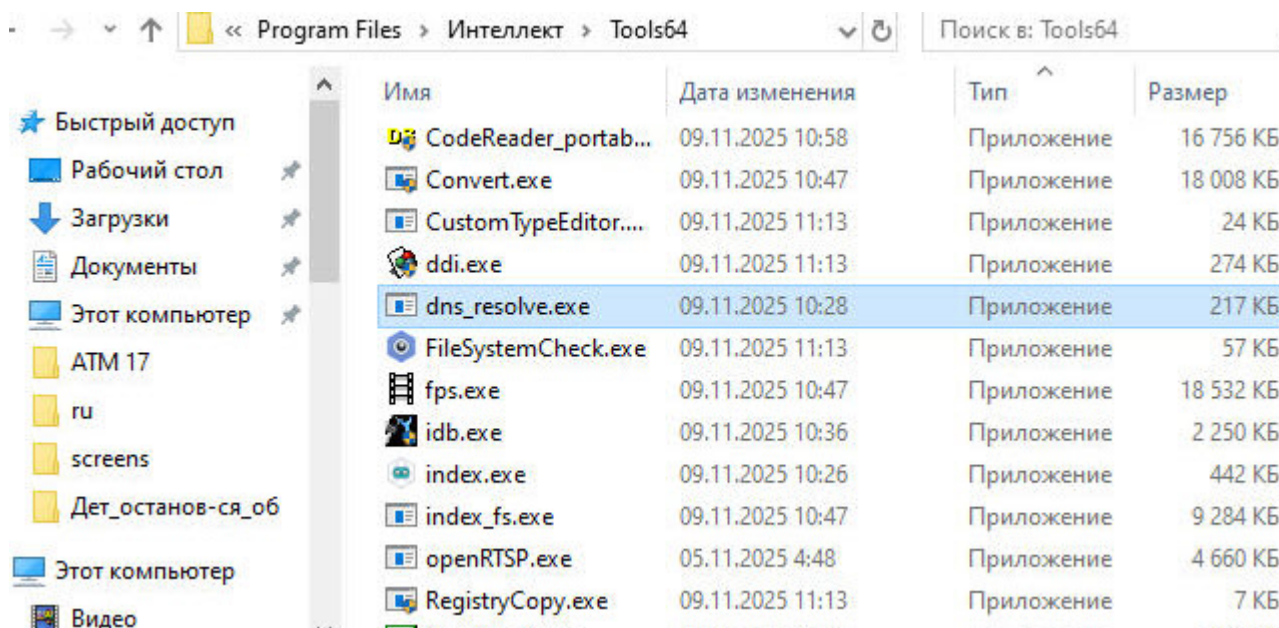
После установки сервиса автоматического обновления и перезагрузки ПК агент обновлений запускается от имени администратора.

Клик по  скрывает окно **Агент обновлений**, не останавливая его работу.

## 34 Консольная утилита dns\_resolve.exe

Консольная утилита *dns\_resolve.exe* предназначена для получения списка всех IP-адресов, доступных на данном компьютере с установленным ПК *Интеллект*.

Утилита расположена в папке <Директория установки ПК Интеллект >\Tools64\.



Для работы утилиты требуется запустить командную строку с помощью команды `cmd` до файла с утилитой, указав также сетевое имя текущего компьютера в системе с установленным ПК *Интеллект* `C:\Program Files\Интеллект\Tools64>dns_resolve.exe <Имя компьютера>`.

```
C:\Program Files\Интеллект\Tools64>dns_resolve.exe T-ARAMISOV
Resolve for 'T-ARAMISOV' ...
172.19.2.116
192.168.162.1
192.168.169.1
192.168.176.1
```

В результате будет показан список всех IP-адресов, доступных для текущего компьютера с установленным ПК *Интеллект*.