



Справочник ключей реестра

Обновлено 03.12.2024

Справочник содержит описание ключей реестра, которые используются в работе ПК *Интеллект* и вертикальных решений.

О том, как редактировать ключи, написано в разделе [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

Также на значение ключей реестра влияют настройки в утилите Tweaki – см. [Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe](#).

[Интеллект базовый](#) содержит описание ключей для базового ПК *Интеллект*;

[Вертикальные решения](#) — описание ключей для вертикальных решений на базе ПК *Интеллект*.

 **Внимание!**

Неверные значения ключей реестра могут привести к неработоспособности как ПК *Интеллект*, так и операционной системы. Рекомендуем редактировать реестр только опытным пользователям, осознающим риск.

# 1 Интеллект базовый

## Таблицы

- Видео
- Файлы видеоархива
- Звук Интеллект
- Ядро Интеллект
- Телеметрия
- Player
- Протокол событий
- Отключение объектов в системе
- Модуль импорта
- Специализированная клавиатура
- Видео аналитика
- Web-сервер
- Карта
- Сервис почтовых сообщений (e-mail)
- Сервис коротких сообщений (SMS)
- Скрипт
- Детектор оставленных предметов объекта Трекер
- Утилита AviExport
- RTSP-сервер
- Протокол оператора
- ЕЦХД
- Подсистема связи
- HTML Интерфейс
- SIP-терминал
- ONVIF-Сервер
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

## Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node  
\ITV\INTELLECT\

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора, раздел Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AccStdLimit	1-30	1	с 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AcsmpegLimit	1-30	25	с 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Activecam	0, 1	1	с 4.7.3	Определяет, активировать или нет видеоканеру при первом клике
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ActivateTelemetryHotkeys	0, 1	0	с 4.8.2	Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptiveClientFrameSkip	0, 1	1	с 4.8.2	При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptivePlayer	0, 1	0	с 4.7.6. HOTFIX build 214	Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer.  Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посылается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FastPlayStep	1-6	1	с 4.8.0	Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит x6 (т.е. скорость проигрывания может быть x6, x12, x18 и т.д.), для 5 – x10.  Максимальная скорость проигрывания = x60. Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	allclientsbps	>=0	0	с 4.7.6	Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видео-трафика: 0 – не используется; >0 – максимальная скорость пропускания исходящего потока для всех клиентов Video.run
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AllowDelete	0, 1	0	с 4.7.3	Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AlwaysServerConnection	0, 1	1	с 4.7.3	Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\ArchDays <b>x64:</b> (x64)\Video\ArchDays	<id камеры>	> = 0	0	с 4.7.5	Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchStatus	0, 1	1	с 4.7.3	Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние Долговременного архива или нет
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archsync	> 0	1	с 4.9.5, 4.8.10	<p>Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.</p> <p>При значении 0 синхронизация отключена.</p> <p>При значении &gt; 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.</p> <p>По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.</p> <p>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Cfg	-	name	с 4.7.3	Задаёт название конфигурационного файла
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CheckLostFolders	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, удалять ли файлы архива из старшей директории при переходе на новый диск или нет
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Compression	0, 1	1	до 4.8.0	Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DebugCam.номер_камеры	0, 1	0	с 4.7.7	0 – логирование выключено 1 – логирование включено
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressThread	Неприменимо	Неприменимо	Ключ не активен	
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressWidth<Номер монитора>		Неприменимо	с 4.7.3	Задаёт размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Delta	0, 1	1	с 4.7.3	Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Demo	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, используются платы, либо видео идёт из файла
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DetectionFps	0.3...30	Неприменимо	с 4.7.8	<p>Задаёт скорость работы зоны детектора и основного детектора движения в fps, т.е. максимальное количество обрабатываемых детектором кадров в секунду. Чем ниже значение ключа, тем реже обработка кадров.</p> <p>Если ключ не создан, то детектор анализирует только опорные кадры. Например, если GOP (group of pictures, группа изображений) = 64, т.е. каждый 65-й кадр опорный, то при удаленном ключе алгоритм будет распаковывать и анализировать каждый 65-й кадр.</p> <p>Если значение ключа меньше либо равно частоте опорных кадров (вычисляется делением FPS потока на GOP) либо все кадры видеопотока опорные, то детектор будет обрабатывать только опорные кадры с заданной частотой, что снизит нагрузку на ЦП. В остальных случаях будет декодироваться весь поток, что увеличит нагрузку на ЦП.</p> <p>Если длительность тревоги по зоне мала, и тревога не успевает попасть на анализируемый кадр, следует увеличить значение ключа.</p> <p><b>Внимание!</b> В связи с особенностями алгоритма прореживания желательно выбирать значения, кратные fps потока. Примеры:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• для видеопотока 20 fps при заданном DetectionFps 10 будет обрабатываться 10 кадров;</li> <li>• для видеопотока 20 fps при заданном DetectionFps 20 будет обрабатываться 20 кадров;</li> <li>• для видеопотока 25 fps при заданном DetectionFps 20 будет обрабатываться ~ 12..13 кадров.</li> </ul>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisconnectInactive	0, 1	0	4.8.0 HotFix	Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут:  1 – отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, долговременных архивов) 0 – поддерживать постоянное соединение
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AsyncConnection	0, 1	1	4.8.0 Hot Fix	Включает асинхронное подключение к архиву для уменьшения времени запуска Монитора и ускорения появления в нем видео с камер.  0 – синхронное подключение к архиву 1 – асинхронное подключение к архиву
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnableSnapshotMode	0, 1	0	с 4.7.3	Иницирует запуск видеокамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportDir	Путь к папке	moduledir + "\export"	с 4.7.3	Задаёт директорию для сохранения кадров с интерфейса Монитора – см. <a href="#">Экспорт кадра</a> (но не с помощью функции <b>Фоновый экспорт</b> , см. <a href="#">Утилита AviExport</a> ). Ключ создаётся только в том случае, если меняется путь файла по умолчанию в утилите Tweaky (см. <a href="#">Панель настройки раздела Интеллект</a> )
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportTime	> = 0	0	с 4.7.3	Задаёт время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FreeMB	> 0	5000	с 4.9.5	Задаёт количество места в разделе при записи архива в Мбайт, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.  <i>Примечание. Удаление старых записей может начаться до того, как остаток объёма дискового пространства достигнет заданного значения, если оно меньше 15000.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FreeMbCritical	>0	1000	с 4.9.5	Задаёт значение остатка объёма дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchFreeMB	>0	Неприменимо	с 4.8.8	Задаёт количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан, используется значение, заданное ключом FreeMB

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateNoRec	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, производит ли видеошлюз запись в архив
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Hide	0, 1	1	с 4.7.3	Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор": 0 – невидима, 1 – видима
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideMask	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, закрашивать ли по маске картинку в черный цвет
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Hubslovspeed	0, 1	0	с 4.7.3	Для wavehub. Влияет на fps. Уменьшает скорость переключения мультиплексора
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HWCompression	Неприменимо	3	Ключ не используется	
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Index	Неприменимо	2	с 4.7.3	Показывает, используется ли индексация файлов. Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IsPeriod	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет период записи в архив: 1 – значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд» 0 – данная функциональная возможность не работает
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Layout	Неприменимо	Неприменимо	с 4.7.3 до 4.11.0	Редактирование ключа запрещено
<b>x32:</b> (x32)\Video\Layouts <b>x64:</b> (x64)\Video\Layouts	layout<номер>	Неприменимо	Неприменимо	с 4.11.0	Ключи хранят информацию о раскладках Монитора видеонаблюдения. Редактирование ключей запрещено
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LH_Timeout	5-2147483647	5	с 4.7.3	Время в секундах, после которого считать, что с Linux Hub нет связи. По умолчанию – 5 секунд. Интервал рассчитывается по формуле (LH_Timeout*1000/5) мс, между перепоключениями к Linux Hub: чем больше значение – тем меньше вероятность, что поток видео перепоключится к LH

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ManualBrightnessControl	0, 1	1	4.7.7	Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер: 1 – включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер 0 – управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaxFrames	1500-10000	1500	с 4.11.0	Задаёт максимальное количество кадров в файле архива
		500-10000	500	с 4.7.3	
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Missed	0 – 2,147,483,647	зависит от параметра "mode" платы видеоввода	с 4.7.3	Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NewCompressor	0, 1	1	с 4.7.3	Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet: 0 – используется старый декомпрессор; 1 – новый, многопоточный
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NewMD	0, 1	0	с 4.7.6	Определяет, использовать ли новый детектор активности
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Noallcamsbutton	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NoLayoutControl	0, 1	0	с 4.7.5	Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	No_main_panel	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Nosign	0, 1	0	с 4.7.6	Отключает криптование цифровой подписи к кадру
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OldDriver	KV1999 KV2000 KV2001 KV2002 KV2003	Пустая строка	с 4.7.3	Поддержка старых плат производства ISS
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Oldxeon	0, 1	0	с 4.7.6	Поддержка старых процессоров Xeon

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Onevideoout	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PostAlarmTime	>= 0	2	с 4.7.3	Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PreCompress	0, 1	1	с 4.7.3	Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PrintFontSize	Любой	0	с 4.7.3	Задаёт размер шрифта при печати
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Rbapp	Неприменимо	Неприменимо	с 4.7.3	Задаёт путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IndexRebuilding	0, 1	0	с 4.7.6	Используется в период перестроения индекса. В случае если система при старте обнаруживает IndexRebuilding=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	RestoreMode	>=0	1	с 4.7.4 HOTFIX с 4.11.2	До версии 4.11.2 определяет, будет ли произведен выход из режима просмотра архива при достижении таймаута (10 минут бездействия):  1 – через 10 минут произойдёт выход из архива; 0 – выхода из архива не будет.  Начиная с версии 4.11.2 ключ позволяет задать период времени в секундах, по истечению которого произойдёт выход из режима просмотра архива при бездействии. Например, если задать 60, то выход произойдёт через 1 минуту после последнего действия с архивом. Если задано значение 0 или ключа нет, то выхода из архива не будет.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	restorezoom	>=0	0	с 4.11.2	Задаёт период времени в секундах, по истечению которого сбрасывается масштабирование видеоизображения при бездействии. Если ключа нет или задано значение 0, то масштабирование сбрасываться не будет.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowDate	0, 1	0	с 4.7.3 до 4.8.6, с 4.10.5	Определяет, показывать ли дату на изображении видеокамеры (рядом со временем)

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowID<номер_Монитора>	0, 1	1	с 4.9.0 до 4.10.1	Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры.  Пример: ShowID3=0 – для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowName<номер_Монитора>	0, 1	0	с 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTime<номер_Монитора>	0, 1	1	с 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли время на мониторе
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTitle	0, 1	0	с 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowButtons<номер_Монитора>	0, 1	1	с 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли кнопки с номером камеры в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение кнопок отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowBorder<номер_Монитора>	0, 1	1	с 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли рамки вокруг Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение рамки отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowDetachedState	0, 1	1	с 4.11.3	Определяет отображение значка отсутствующего диска для записи архива:  0 – значок отсутствия диска для записи архива не отображается  1 – значок отсутствия диска для записи архива отображается
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	SnapShotTime	> 0	1	с 4.7.3	Задаёт время (сек.) между снимками
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDCorrellation	1-100 %	30	с 4.7.6	Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDNonCorrectionStop	> = 0	1	с 4.7.6	число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDSpeedCutoff	0..∞	15	с 4.7.6	Задаёт предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDTolerance	-	50	с 4.7.6	Задаёт точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (рх)
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseConfigureByWeb	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseCompression	0, 1	1	с 4.7.3	Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseLowRefFramesFpsFix	0, 1	1	с 4.7.8	Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VideoDumpMode	0, 1, 2	0	с 4.7.8	Задаёт режим работы смарт-дампа: 1 – выдавать всю информацию; 2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VideoDumpPath	Неприменимо	Intellect/ FrameDump	с 4.7.8	Путь до директории, где сохраняются фреймы

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptiveStream	0, 1	Неприменимо	с 4.8.3 HotFix	<p>Ключ можно использовать только с НЕ многопоточными камерами.</p> <p>1 – поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.</p> <p><b>Внимание!</b> При значении ключа 1 видео не записывается в архив, когда Монитор видеонаблюдения скрыт. При этом запись не останавливается. В результирующем фрагменте видеоархива период, когда Монитор видеонаблюдения был скрыт, будет выглядеть как "застывший" кадр.</p> <p>0 – поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExtractWidth	0, 1	Неприменимо	с 4.8.4	<p>0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavaleet отключена (увеличивает поток от камер).</p> <p>1 – частичная распаковка включена.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseWheel	0, 1	Неприменимо	с 4.8.4	<p>0 – цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора»</p> <p>1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши – шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportFontAdaptive	0, 1	Неприменимо	с 4.8.7	<p>Ключ задает относительный размер шрифта для титров (в том числе номер камеры и время) при экспорте кадра или фрагмента видеоархива (с 4.10.5):</p> <p>0 – по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео, в соответствии с настройками соответствующего объекта <b>Титрователь</b>.</p> <p>1 – при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ClientArchMessage	0, 1	Неприменимо	с 4.9.0	Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR: ARCH_ENTER – вход в архив ARCH_EXIT – выход из архива ARCH_FRAME_TIME – время кадра (при смене секунды)
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawDetectorNumbers	0, 1	Неприменимо	с 4.8.7	0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию). 1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawDetectorColors	0, 1	Неприменимо	с 4.8.7	Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения: 0 – цвет в соответствии с настройками объекта <b>Монитор</b> (до версии Интеллект 4.11.2 был доступен только белый цвет). 1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FaceCamOffset	0-2147483648	50000	с 4.8.8	Ключ задает максимальный идентификатор камеры в системе. Камера не будет работать, если её идентификатор больше значения, заданного в ключе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FontCamNameHeight	>=10	10	с 4.8.8	Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FontCamTimeHeight	>=10	10	с 4.8.8	Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowFileNameInTitles	0, 1	0	с 4.9.0	Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода: 0 – имя проигрываемого файла не отображается в титрах 1 – имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь).

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CorrectFrameNumber	0, 1	1	с 4.9.0	1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Аххон_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером.  0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisappearedAlarmDuration	>0	15	с 4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LongInZoneTimeout	>0	10	с 4.9.0	Ключ задает в секундах время нахождения объекта в зоне, по истечении которого срабатывают детекторы VMDA с типом детектора <b>Нахождение в зоне более 10 секунд</b> , созданные под объектом <b>Трекер</b> .
<b>x32:</b> (x32)\Converter <b>x64:</b> (x64)\Converter	CheckCompressedSize	0, 1	1	с 4.9.0	Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorFrameBuffer	>=0	Неприменимо	с 4.8.2	Ключ задает количество кадров, которое необходимо накапливать в буфере при отображении живого видео с IP-камер. Рекомендованное значение 5.  Ключ применяется к распакованному видео. Ключ является взаимоисключающим с MonitorSynchronizedFrameBuffer, т.е. можно использовать либо один, либо другой.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BoardFX4MaxChannels	0, 1	0	с 4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.  0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BoardFS6MaxChannels	0, 1	0	с 4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.  0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryZoomStopTime	>0	1000	с 4.9.1	Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OnvifCompatibilityMode	0, 1	0	с 4.9.1	Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryPointAndClickDelay	>0	500	с 4.9.2	Задает интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем зажатия и удержания левой кнопки мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. <a href="#">Руководство Оператора</a> .
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseZoom	0, 1	1	с 4.9.2	Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши.  0 – управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши <b>не</b> работает.  1- управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UnlimitMonitorSize	0, 1	0	с 4.9.3	При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК <i>Интеллект</i> не гарантируется.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	ShowDisplayingFps	0, 1	0	с 4.9.3	<p>При значении 1 ключ включает отображение в титрах на видеоизображении в Окне видеонаблюдения информации об отображаемом в этом окне видеопотоке:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• количество кадров в секунду (fps),</li> <li>• название потока,</li> <li>• кодек,</li> <li>• получаемое значение FPS (не обязательно выводимое на экран),</li> <li>• битрейт,</li> <li>• разрешение видео,</li> <li>• частота опорных кадров.</li> </ul> <p>Каждое значение в отдельной строке титров.</p> <p><b>Примечание.</b> При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. <a href="#">Определение текущих частот кадров видеосигналов</a>). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения.</p> <p>Для использования данной функции на базе соответствующего объекта <b>Камера</b> должен быть создан объект <b>Титрователь</b>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StartPlayFromPFrame	0, 1	1	с 4.9.3	<p>После задействования покадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания:</p> <p>0 – Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра.</p> <p>1 – Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, P-кадра).</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseServerTime	-1 *  all  пустое значение  Идентификаторы камер в ПК <i>Интеллект</i> через запятую.  <i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i>	Неприменимо	с 4.9.3	<p>При передаче видеоизображения камера предоставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно предоставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.</p> <p>Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеокладов время будет предоставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>Возможные значения:</p> <p>-1, *, all или пустое значение (ключ не создан) – подстановка времени сервера осуществляется для всех камер на сервере (по умолчанию начиная с версии 4.10.0).</p> <p>Идентификаторы камер через запятую – подстановка времени сервера осуществляется для заданных камер, для остальных не осуществляется.</p> <p><i>Примечание. Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры Tattile). Все другие камеры по умолчанию синхронизируются с часами сервера.</i></p> <p><b>Пример.</b> При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MxpegResetCounter	>=0	13	с 4.9.5 DP 3.2.30	<p>Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора.</p> <p>Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК <i>Интеллект</i>. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseAlternative	0, 1	1	с 4.9.5	0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши. 1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши. Начало координат отображается линией большей толщины, по умолчанию белого цвета.  <a href="#">См. Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryLineColor	Число в формате 4 байтов RGB  Старший 4-й байт = 0.  3-й байт – R (0..255)  2-й байт – G (0..255)  1-й байт – B (0..255)  Примеры:  синий цвет: LetterboxBackgroundColor = 255  белый цвет LetterboxBackgroundColor = 16777215	16777215 (белый цвет)	с 4.10.4	Задаёт цвет перекрестья и линии стрелки при управлении телеметрией. См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ContinuousMode	Через запятую указываются номера камер, для которых включен непрерывный режим управления телеметрией, например, 2,3,1	Неприменимо	с 4.9.5	Изменение ориентации объектива камер, для которых включен непрерывный режим, при управлении телеметрией из Монитора видеонаблюдения при помощи мыши происходит плавно, стрелка, указывающая направление изменения ориентации, плавно движется за курсором. Для использования непрерывного режима требуется, чтобы камера его поддерживала.  В дискретном режиме (если номер камеры не указан в ключе) изменение ориентации объектива камеры зависит от области, в которой произведен щелчок мыши.  <a href="#">См. Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorSkipArchFramesEnable	0, 1	1	с 4.9.5 до 4.9.7 с 4.10.1	<p>Ключ включает пропуск кадров при воспроизведении архива.</p> <p>0 – показываются все кадры. В таком случае при нехватке ресурсов возможны задержки видео и потеря синхронизации со звуком, а скорость воспроизведения может быть увеличена не более, чем в 4 раза (или не более, чем до 60 кадров в секунду).</p> <p>1 – начиная со скорости x12 при воспроизведении вперед и со скорости x8 при воспроизведении назад проигрываются только опорные кадры.</p> <p><i>Примечание. См также описание ключей FastPlayMpegSkip и MonitorForwardSkipSpeed.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResetOSDLine	0, 1	0	с 4.9.8	<p>Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеоизображение платой видеоввода SC590N4.</p> <p>0 – использовать OSD-титры устройства.</p> <p>1 – не использовать OSD-титры устройства.</p> <p><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	ClearProtocolFromCurrentTime	0, 1	0	с 4.9.8	<p>Ключ предназначен для изменения способа удаления архива событий по истечении срока хранения (см. <a href="#">Настройка хранения (протоколирования) событий</a>):</p> <p>1 – период хранения записей отсчитывается от текущего времени компьютера. При этом если в архиве событий по каким-то причинам присутствуют события "из будущего" (даты которых больше, чем текущая), они не будут учитываться при удалении старых записей, но и не будут удалены.</p> <p>0 – период хранения записей отсчитывается от даты создания самой новой записи.</p> <p><i>Примечание. Удаление происходит в 00:00:00 при условии активной лицензии.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI64	SubtitlesFontSize	8 – 48	Неприменимо	с 4.9.0	<p>Размер шрифта титров с названием камеры и временем при экспорте из Монитора видеонаблюдения.</p> <p><i>Примечание. Титры, накладываемые при помощи объекта <b>Титрователь</b>, настраиваются отдельно на панели настройки объекта <b>Титрователь</b>.</i></p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryArrowLen	0 – 100	50	с 4.9.8	Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a> . Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryStopZone	2 – 100	50	с 4.10.0	Ключ задает размер зоны по центру видеоизображения, в которой не действуют функции управления телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a> . Чем меньше значение ключа, тем больше мертвая зона. Значение по умолчанию соответствует размеру креста, отмечающего центр видеоизображения при управлении телеметрией.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTelemetryCross	0, 1	1	с 4.10.0	Ключ предназначен для включения и отключения отображения креста по центру Монитора видеонаблюдения при управлении телеметрией.  1 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения рисуется перекрестье.  0 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения перекрестье не рисуется.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GreenStreamUpdateTime outMS	>0	20000	с 4.10.0	Ключ задает период времени в миллисекундах, равный частоте сканирования стриммингов для оптимизации параметров подключения. Данный ключ работает только в случае, если при настройке камеры установлен флажок <b>Настройка видеопотоков</b> (см. <a href="#">Настройка многопоточного видеосигнала</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TitlesOnlyArchive	0, 1	0	с 4.10.0	Ключ предназначен для включения функции сохранения титров отдельно от видео.  1 – титры сохраняются отдельно от видео в файлы типа *.t01. Если в титрах есть признак времени, то такие титры не отображаются в живом видео, но видны в архиве (за соответствующий момент времени). Титры без признака времени отображаются на живом видео.  0 – титры сохраняются вместе с видео и отображаются на живом видео.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportDirFixed	0, 1	0	с 4.9.9	Ключ позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте кадра или периода архива. 1 – смена каталога экспорта запрещена 0 – смена каталога экспорта разрешена
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowBookmarkButtons	0, 1	1	с 4.10.1	Ключ предназначен для отключения возможности создания и редактирования закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Создание закладок</a> ). 1 – отображать кнопки создания и просмотра закладок. 0 – скрыть кнопки создания и просмотра закладок.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowExportButtons	0, 1	1	с 4.10.1	Ключ предназначен для отключения возможности экспорта закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Список закладок</a> ). 1 – отображать кнопку экспорта закладок. 0 – скрыть кнопку экспорта закладок.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResizePrintingFrame	0, 1	0	с 4.10.1	Ключ задает ширину кадра при печати: 1 – кадр печатается так, чтобы по ширине занимать всю страницу в зависимости от ориентации, выставленной в настройках печати по умолчанию (альбомная или книжная). 0 – кадр печатается не на всю страницу.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CycleByLayouts	0, 1	0	с 4.10.1	Ключ включает листание раскладок в Мониторе видеонаблюдения вместо стандартного листания Окон видеонаблюдения. 0 – стандартное листание. 1 – листание по раскладкам. Ключ необходимо создавать на том компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения. <b>Внимание!</b> Если задать <i>CycleByLayouts=1</i> и после этого менять настройки квадратора в Мониторе видеонаблюдения, то они будут игнорироваться. Если квадратор был уже настроен и задается ключ <i>CycleByLayouts=1</i> , то настройки квадратора будут актуальны до первого запуска автолистания, далее будут игнорироваться

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnableCodecSettings	0, 1	0	с 4.10.1	Ключ предназначен для включения возможности задавать компрессор и декомпрессор на <a href="#">панели настройки объекта Камера</a> .  0 – параметры <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> недоступны для изменения.  1 – изменение параметров <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> разрешено.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PerspMaxObjects	>0	10	с 4.10.1	Ключ задает максимальное количество калибровочных объектов и точек подстилающей поверхности, которое можно использовать при настройке перспективы для объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Настройка перспективы</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VirtualGrabberSortMode	0, 1, 2	0	с 4.10.1	Ключ задает порядок воспроизведения видеофайлов при использовании виртуального устройства видеоввода:  <b>0</b> – сортировка по времени последней модификации. <b>1</b> – сортировка по имени (лексикографическая). <b>2</b> – сортировка по времени создания.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NotifyAbout_arch_days	0, 1	1	с 4.10.2	Ключ позволяет отключить вывод предупреждения при задании параметра <b>Хранить не менее</b> для более, чем 30% камер в системе (см. также <a href="#">Панель настройки объекта Камера</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archrecreatestart	0, 1	0	с 4.8.3 до 4.10.3	Ключ включает перезапуск записи при входе в архив. 1 – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа.  0 – при входе в архив запись не прерывается.  Ключ должен быть создан на сервере.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorArchPrevTimeSeconds	>=0	-1	с 4.10.4	<p>Ключ включает перезапуск записи при входе в архив и задает время в секундах (от 0 и более) сдвига назад от текущего времени, куда необходимо перейти при входе в архив. При входе в архив происходит принудительная запись на диск всех кадров с учетом предзаписи.</p> <p>-1 – механизм отключен (по умолчанию).</p> <p><i>Примечание. Ключ должен быть создан как на сервере, так и на УРММ, на котором нужно его использовать.</i></p> <p>Если установлено значение "0", то данный ключ работает аналогично ключу <b>archrecrestart</b> (см. выше). Если установлено значение "1", "2", и т.д., то данный ключ работает как ключ <b>archrecrestart</b> + установленное время в секундах.</p> <p><i>Примечание. Если каждый 20 кадр ключевой, то вход в архив (отображение нужного кадра) может занимать 2-4 с., т.к. при входе в архив все кадры гарантированно записываются на диск, но это может произойти только тогда, когда придет ключевой кадр для последующего ролика, чтобы не было дыр в архиве.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archenterpause	0, 1	0	с 4.8.3	<p>Ключ включает постановку воспроизведения на паузу при входе в архив.</p> <p>1 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры.</p> <p>0 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> не нажата.</p> <p>Ключ должен быть создан на сервере.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LButtonClickContinuousPlayEnable	0, 1	0	с 4.10.3	<p>Ключ меняет режим управления воспроизведением видеозаписей по тревогам в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p><b>0</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива, кратковременное нажатие запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива.</p> <p><b>1</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива, кратковременное нажатие запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorPlaybackControlByMouseWheel	0, 1	0	с 4.10.3	<p>Ключ включает управление скоростью воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения и постановку на паузу/возобновление воспроизведения при помощи колесика мыши.</p> <p>0 – управление скоростью воспроизведения при помощи колесика мыши возможно только когда курсор наведен на панель управления воспроизведением. При наведении курсора на видеоизображение колесико мыши управляет увеличением (зумом). Нажатие на колесико мыши используется для управления телеметрией (автоцентрирования).</p> <p>1 – скорость воспроизведения регулируется при помощи колесика мыши при наведении курсора на Окно видеонаблюдения. Нажатие на колесико мыши ставит воспроизведение на паузу/возобновляет воспроизведение.</p> <p><i>Примечание.</i> См. также <a href="#">Руководство Оператора, раздел Управление воспроизведением видеозаписи</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ConnectOnlyByClient	0, 1	0	с 4.10.3	<p>Ключ позволяет отключить передачу видеоданных с Сервера на Видеошлюз, когда видеоданные через этот Видеошлюз не запрашиваются на Клиентах. Ключ следует создавать на компьютере, на базе которого создан объект <b>Видеошлюз</b>.</p> <p>0 – видео передается с Сервера на Видеошлюз постоянно.</p> <p>1 – видео передается с Сервера на Видеошлюз тогда, когда с Клиента запрашивается видео по камере через данный Видеошлюз. Если настроена запись в архив Видеошлюза, то для отключения передачи данных с Сервера на Видеошлюз, когда они не запрашиваются Клиентами, должен быть также установлен флажок <b>Запись активных камер</b> на панели настройки объекта <b>Видеошлюз</b> (см. <a href="#">Настройка записи в архив Видеошлюза</a>). Если данный флажок не установлен, и настроена запись в архив Видеошлюза, видеоданные передаются на Видеошлюз постоянно для записи в архив.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaximizeCameraOnDbIcK	0, 1	0	с 4.10.3	<p>Ключ включает перевод Окна видеонаблюдения в режим однократера по двойному щелчку левой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается на один кратер.</p> <p>1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается до однократера (в Мониторе видеонаблюдения отображается только выбранное Окно видеонаблюдения). По двойному щелчку правой кнопкой мыши на Мониторе видеонаблюдения восстанавливается исходная раскладка.</p> <p><i>Примечание. Для того, чтобы исходная раскладка восстанавливалась также по двойному щелчку левой кнопкой мыши, необходимо использовать данный ключ вместе с MinimizeCameraOnDbIcK.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MinimizeCameraOnDbIcK	0, 1	0	с 4.10.3	<p>Ключ используется вместе с ключом MaximizeCameraOnDbIcK = 1 и включает возврат к исходной раскладке после увеличения окна видеонаблюдения по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – возврат к исходной раскладке осуществляется по щелчку правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p> <p>1 – возврат к исходной раскладке осуществляется по щелчку левой или правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ContourAlways	*, all, идентификаторы камер через запятую	Неприменимо	с 4.10.3	<p>Ключ включает постоянное оконтуривание движущихся объектов на видеоизображении с указанных видеокамер на всех Мониторах видеонаблюдения, в которые она добавлена.</p> <p>Ключ не создан или создан с пустым значением – оконтуривание включается по команде Оператора из Окна видеонаблюдения (см. <a href="#">Оконтуривание движущихся объектов</a>).</p> <p>* или <b>all</b> – включено постоянное оконтуривание движущихся объектов на всех видеокамерах во всех Мониторах видеонаблюдения.</p> <p>Идентификаторы камер через запятую (например, "1,2,4") – постоянное оконтуривание движущихся объектов включено для камер с указанными идентификаторами.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	savemode	0, 1	Неприменимо	с 4.10.3	<p>Ключ позволяет не менять режим видеонаблюдения активной камеры (архив или живое видео) при смене раскладки и добавлении или удалении камер в Монитор видеонаблюдения.</p> <p>0 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера переходит в режим просмотра живого видео.</p> <p>1 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера не меняет режим видеонаблюдения (архив или живое видео).</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateDumpConnections	0, 1	0	с 4.10.4	<p>Включает трансляцию архива через видеoshлюз.</p> <p>0 – трансляция архива через видеoshлюз отключена.</p> <p>1 – трансляция архива через видеoshлюз включена.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	clean_object_lists	0, 1	0	с 4.10.4	<p>Ключ определяет, удаляются ли камеры из списка Монитора видеонаблюдения при удалении объекта <b>Камера</b>.</p> <p>1 – при удалении объекта камера удаляется из списка Монитора.</p> <p>0 – при удалении объекта камера не удаляется из списка Монитора. При повторном создании объекта <b>Камера</b> с таким же идентификатором она автоматически добавляется в список камер в Мониторе видеонаблюдения.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowDisconnectState	0, 1	0	с 4.10.4	<p>Ключ включает отображение сообщения о разрыве соединения вместо последнего полученного кадра.</p> <p>0 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается последний полученный кадр.</p> <p>1 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается изображение, свидетельствующее о разрыве соединения.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Deinterlace <b>x64:</b> (x64)\Video\Deinterlace	<Номер монитора>.<Номер камеры>, например, 4.1 – камера 1 на мониторе 4.	1, 2	Неприменимо	с 4.10.4	<p>Ключ задает режим деинтерлейсинга на указанной камере. По умолчанию ключ не создается и используется режим 1. Если данный режим недостаточно эффективен, например, для видео с вызывных панелей Paxton, следует использовать режим 2.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorMultiDecompress	0, 1, 2	1	4.10.4, с 4.11.2	<p>Ключ задает режим использования потоков процессора для декомпрессии архивного видео. Настройка служит для увеличения скорости проигрывания архива.</p> <p>0 – Для декомпрессии архивного видео используется только один поток процессора независимо от количества одновременных просмотров архива с разных камер.</p> <p>1 – Для декомпрессии архивного видео для каждой камеры используется отдельный поток процессора, если это возможно. Если просмотр архива осуществляется одновременно с нескольких камер, количество которых превышает количество потоков процессора, то декомпрессия видео для нескольких камер будет осуществляться в одном и том же потоке.</p> <p>2 – Для декомпрессии архивного видео используются все имеющиеся потоки процессора, но только при просмотре архива с одной камеры. Если просмотр архива осуществляется одновременно с нескольких камер, то поведение будет соответствовать ключу в значении <b>1</b>.</p> <p><i>Примечание. В случае использования УРММ, ключ необходимо прописывать и на стороне сервера ПК Интеллект, и на стороне УРММ.</i></p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisableReplaceCam	0, 1	0	с 4.10.4	<p>Ключ позволяет запретить изменение положения Окна видеонаблюдения на раскладке в Мониторе видеонаблюдения (как при включенной Панели управления, так и без нее).</p> <p>0 – изменение положения Окна видеонаблюдения на раскладке разрешено.</p> <p>1 – изменение положения Окна видеонаблюдения на раскладке запрещено.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseOneClkToMaximizeOrMinimizeCamera	0, 1	0	с 4.10.5	<p>Ключ действует только при условии, что ключам MaximizeCameraOnDbClick и MinimizeCameraOnDbClick установлено значение 1. Включает увеличение и уменьшение Окна видеонаблюдения одним щелчком левой или правой кнопкой мыши:</p> <p>0 – увеличение Окна видеонаблюдения и возврат к исходной раскладке осуществляется двойным щелчком левой или правой кнопкой мыши.</p> <p>1 – увеличение Окна видеонаблюдения и возврат к исходной раскладке осуществляется одним щелчком левой или правой кнопкой мыши.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ApplyChinaEastWestFix	0, 1	0	с 4.10.5	<p>Ключ инвертирует отображение Камеры при ее вращении на Карте.</p> <p>0 – стандартное поведение.</p> <p>1 – в карту посылается -rap-координата в команде CAM XXXX UPDATE_ABSOLUTE, в результате чего отображение Камеры при ее вращении на Карте инвертируется.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseNuma	0, 1, 3	0	с 4.10.5	<p>Ключ влияет на распределение виртуальной памяти при использовании многопроцессорных систем.</p> <p>0 – обычное распределение виртуальной памяти.</p> <p>1 – использование <b>NUMA</b> распределения виртуальной памяти в процессе для оптимального распределения нагрузки между физическими процессорами компьютера. Используются специальные функции Win32 API, предназначенные для работы в NUMA-режиме.</p> <p>3 – использование <b>NUMA</b> распределения виртуальной памяти в процессе для оптимального распределения нагрузки между физическими процессорами компьютера. Используется аллокатор с отложенным удалением.</p> <p><i>Примечание. Перед изменением значения ключа необходимо обратиться к менеджерам компании ITV за консультацией.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	nosynt	0, 1	0	с 4.10.5	<p>Ключ отключает в ActiveX (см. <a href="#">Элемент управления ActiveX CamMonitor.ocx</a>) оптимизацию разрешения видеопотока под размер своего окна и запрашивает видеопоток в исходном разрешении. Таким образом, при экспорте кадра из ActiveX окна, вызванного из протокола событий или из окна подсистемы Web-отчётов, будет экспортироваться полный кадр как из живого видео, так и из видеоархива.</p> <p>0 – ActiveX оптимизирует разрешение видеопотока под размер своего окна.</p> <p>1 – ActiveX запрашивает видеопоток в исходном разрешении.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorForwardSkipSpeed	>0	12	с 4.10.4	<p>Ключ работает совместно с MonitorSkipArchFramesEnable (см. выше). Включает ускоренное воспроизведение по опорным кадрам после указанной скорости при воспроизведении 1 камеры. Если значением ключа установлено нечетное число, включение воспроизведения по опорным кадрам произойдет на четной скорости, минус 1 от введенного числа</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	<Имя граббера.MaxChannels>  Например: RTSP.MaxChannels, HikVision(h.264).MaxChannels  <i>Примечание. Поддерживаются как новые, так и старые имена грабберов. Сравнение чувствительно к регистру букв.</i>	>0	Неприменимо	с 4.10.4 и DP 3.52.2423	Ключ задает максимальное число каналов камеры под созданным вручную объектом Устройство видеоввода для указанного устройства (граббера). По умолчанию максимальное число каналов равно 64.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnterEdgeStorageDirect	0, 1	0	с 4.10.4	Ключ активирует вход во "Внешнее хранилище" при нажатии на кнопку входа в архив.  0 – при нажатии на кнопку входа в архив производится вход в архив.  1 – при нажатии на кнопку входа в архив производится вход во "Внешнее хранилище", если оно есть и привязано к данной камере в мониторе.  Ключ следует задавать на тех компьютерах, на которых требуется данная функция.
				с 4.10.5	Ключ ТАКЖЕ включает перевод во внешний архив по нажатию клавиши Tab в Мониторе видеонаблюдения.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TouchScreenUpdateTimeout	>= 0	0	с 4.10.5	Ключ задает время удержания кнопки Play в миллисекундах для непрерывного воспроизведения в видеоархиве на сенсорном экране.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowNoDisclconInMonitor	0, 1	1	с 4.10.5	Ключ скрывает пиктограмму отсутствия диска в Мониторе, если не выбран диск для записи архива.  0 – если не выбран диск для записи архива, то пиктограмма отключенного диска не показывается. 1 – если не выбран диск для записи архива, то в Мониторе показывается пиктограмма отсутствия диска.  <i>Примечание. Ключ необходимо применять на всех компьютерах, где нужно скрыть пиктограмму отсутствия диска в Мониторе.</i>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisableTelemetryOnDeactivate	0, 1	0	с 4.10.5	0 – если включено управление телеметрией, то после переключения между экранами или скрытия экрана, телеметрия остается включенной.  1 – если включено управление телеметрией, то после переключения между экранами или скрытия экрана, телеметрия отключается до момента ручной активации.  См. также <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NoSaveTitles	0, 1	0	с 4.10.5	Ключ отключает сохранение титров в базу данных титров:  0 – титры сохраняются в базу данных титров.  1 – титры не сохраняются в базу данных титров.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaxSpeedValue	Целые числа	Неприменимо	с 4.10.5	Ключ задает ограничение максимальной скорости воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения как в прямом, так и в обратном направлении. Примеры значений:  При значении 6 максимально возможная скорость перемотки в обе стороны x6. При значении 5 максимально возможная скорость перемотки в обе стороны x4. При значении 1 или 0 ускоренная перемотка вперед невозможна, перемотка назад возможна со скоростью 1/8, 1/4, 1/2. При значении -10 перемотка назад на x1/8, перемотка вперед на x1/10.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorTimeout	>0	30	с 4.10.5.39 52 до 4.10.5.39 58	Задает период времени в миллисекундах, которое разрешено тратить декомпрессору на разжатие 1 кадра. Если время превышено, начинаются пропуски кадров.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorQueue	>0	30	с 4.10.5.3958 до 4.10.5.4075	Задает размер буфера на отображение в кадрах. Например, при значении по умолчанию, пропуски кадров начинаются, если в очереди на отображение по каналу более 30 кадров.  Ключ применяется для нераспакованного видео.
			Неприменимо	с 4.10.5.4075	Работает только при условии, что DecompressorQueue.ByTime=0 (см. ниже)

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorQueue.ByTime	>=0	1500	с 4.10.5.4075	<p>Ключ применяется для устранения пропуска кадров. Задает время в миллисекундах для буфера на отображение. Ключ применяется для нераспакованного видео.</p> <p>Для задания размера буфера в кадрах с помощью ключа DecompressorQueue необходимо установить DecompressorQueue.ByTime=0.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StopAllButCurrent	>=0	0	с 4.10.5	<p>Ключ регулирует автоматическое переключение потоков видео при изменении количества Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – если менять количество Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения с помощью панели управления или горячими клавишами, поток по не отображаемым камерам перестает запрашиваться с сервера, но при постепенном перекрытии (при увеличении двойным щелчком мыши) потоки не отключаются.</p> <p>1 и более – неиспользуемые потоки отключаются как при постепенном перекрытии Окон видеонаблюдения, так и при изменении количества Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения с помощью панели управления или горячими клавишами.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TT_INITIAL	>0	1000	с 4.10.5	<p>Задает период времени в миллисекундах, который должен пройти после наведения курсора мыши на элемент управления в Мониторе видеонаблюдения для появления всплывающей подсказки.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TT_AUTOPOP	>0	5000	с 4.10.5	<p>Задает период времени в миллисекундах, в течение которого отображается всплывающая подсказка в Мониторе видеонаблюдения.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	hardcoded_hyperlink	URL-адрес	Неприменимо	с 4.10.5	<p>Задает постоянную часть ссылки в адресе домашней страницы Web-интерфейса IP-устройства. Если ключ задан, адрес Web-интерфейса имеет вид <code>hardcoded_hyperlink/&lt;cam_id&gt;</code>.</p> <p>Например, ключ имеет значение " <code>http://localhost/</code>". При переходе в Web-интерфейс IP-устройства с панели настройки объекта Камера 1 в браузере будет открыт адрес <code>http://localhost/1</code></p> <p>См. также <a href="#">Вызов домашней страницы Web-сервера IP-устройства</a>.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	syncing_cams_max_number	>0	10	с 4.10.5	<p>Ключ используется вместе с функцией <b>импорта из внешних хранилищ</b>. Определяет максимальное количество камер, архив по которым синхронизируется после восстановления связи с Сервером. В случае если после восстановления связи с Сервером наблюдаются пропуски в архиве из-за очередей на запись, следует уменьшить значение ключа.</p> <p>Например, если установить значение ключа 1, архив камер будет синхронизироваться по очереди, т.е. сначала синхронизируется одна камера, потом следующая и т.д.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BookmarkProtectArchive	0, 1	Неприменимо	с 4.11.0	<p>Если данный ключ создан, то включение или выключение защиты архива при создании закладки недоступно.</p> <p>0 – защита архива при создании закладки выключена, изменить значение при создании закладки невозможно.</p> <p>1 – защита архива при создании закладки включена, изменить значение при создании закладки невозможно.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IpStorageSyncDepthHours	>0	24	с 4.10.5	<p>Задает время в часах, за которое требуется выполнять импорт архива из внешнего хранилища.</p> <p>Например, если последняя синхронизация выполнялась 34 часа назад, а в ключе задано значение по умолчанию 24, то после восстановления связи камеры с сервером произойдет синхронизация архива только за 24 часа.</p> <p><i>Примечание. Время последней синхронизации задается параметром SyncedTime в файле Settings.xml.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorSynchronizedFrameBuffer	>=0	Неприменимо	с 4.10.5	<p>Задает количество декомпрессированных кадров в буфере при синхронном воспроизведении архива. Ключ необходимо использовать, если при синхронном воспроизведении архива на клиенте с отображением большого количества камер падает fps живого видео.</p> <p>0 – буферизация распаковываемых кадров при синхронном просмотре архива отключена.</p> <p>&gt;0 – буферизация распаковываемых кадров при синхронном просмотре архива включена.</p> <p>Ключ является взаимоисключающим с MonitorFrameBuffer, т.е. можно использовать либо тот, либо другой.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Video.ThreadAffinity.Main.CoreCPU	>=0	0	с 4.10.5	<p>Задаёт номер ядра ЦП, за которым закрепляется основной поток приложения ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>0 – ядро не закреплено за потоком, может использоваться другими потоками.</p> <p>&gt;=0 – ядро закреплено за потоком и исключено из использования другими потоками.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorUpdateInterval	>0	Неприменимо	с 4.10.5	<p>Ключ задаёт интервал обновления видеоизображения на Мониторе видеонаблюдения. Значение ключа следует увеличить при возрастании нагрузки на систему и понижении fps.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor_<id>_GreenStreamFactor, где <b>id</b> – идентификатор объекта <b>Монитор</b>	<id_камеры>:<процент>, можно задать несколько значений через запятую	*	с 4.11.0	<p>Ключ задаёт допуск по ширине Окна видеонаблюдения при <b>автоматическом выборе потока для отображения</b> (Green Stream).</p> <p>Процент в значении ключа – это доля разрешения потока, в пределах которой должна находиться ширина Окна видеонаблюдения камеры, чтобы был выбран этот поток (при наличии альтернатив).</p> <p>Ключ задается на Клиентах и влияет только на локальный Монитор.</p> <p>Примеры значений:</p> <p>* – допуск 5% (по умолчанию).</p> <p>*:25 – все камеры в мониторе имеют 25% допуска по ширине.</p> <p>1:30,3:45 – камера 1 имеет допуск 30%, камера 3 – 45%, а все остальные – по умолчанию.</p> <p>Пример работы ключа.</p> <p>Если разрешение потока 1ой камеры 320x240, а ключу задано значение 1:50, то поток 320x240 будет подходить для ширины Окна видеонаблюдения от 160 до 480.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResetFastPlaySpeedOnPause	0, 1	0	с 4.11.0	<p>Ключ включает сброс множителя ускорения при воспроизведении архива в Мониторе видеонаблюдения при постановке воспроизведения на паузу.</p> <p>0 – при постановке воспроизведения на паузу множитель ускорения сохраняется, при возобновлении воспроизведения проигрывание продолжается с тем же ускорением, которое было задано до приостановки.</p> <p>1 – при постановке воспроизведения на паузу множитель ускорения сбрасывается, при возобновлении воспроизведения проигрывание продолжается со скоростью x1.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется устанавливать ключу значение 1, если используется синхронное проигрывание архива по нескольким камерам.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BlockGetPositionParams	0, 1	0	с 4.11.0	<p>Ключ отключает получение абсолютных координат от драйвера камеры.</p> <p>0 – ПК <i>Интеллект</i> периодически запрашивает абсолютные координаты поворотной камеры для отображения угла обзора на карте.</p> <p>1 – запрос абсолютных координат не производится, угол обзора камеры на Карте не меняется.</p> <p>См. также <a href="#">Настройка отображения угла обзора камеры на Карте</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GreenStreamScaleRatio	>0	1	с 4.11.1	<p>Ключ задает коэффициент для расчета разрешения при автоматическом выборе потока на отображение, если необходимо выбрать поток более высокого (ключ &lt;1) или более низкого (ключ &gt;1) качества, чем требуется по умолчанию для соответствующего размера Окна видеонаблюдения. Ключ следует создавать на компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.</p> <p>Например, если необходимо, чтобы поток с разрешением 640x480 выбирался для Окна видеонаблюдения размером 1280x960 пикселей, необходимо установить ключу значение 2. При значении по умолчанию такое разрешение потока будет слишком низким для указанного размера Окна видеонаблюдения, и будет выбран другой поток.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\ DisableStreams\cam< camera_id>\ stream<camera_id.str eam_id> <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\ DisableStreams\cam<c amera_id>\ stream<camera_id.str eam_id>	block_stream	0, 1	0	с 4.11.2	Ключ используется для запрета <b>автоматического выбора потока на отображение</b> .  1 – выбор потока для отображения запрещен.  0 – выбор потока для отображения возможен.  Пример полного пути к ключу:  Computer\ HKEY_LOCAL_MACHINE\ SOFTWARE\ WOW6432Node\ ITV\ INTELLECT\ Video\ Monitor \DisableStreams \cam8 \stream8.3  При установке ключу по этому пути значения 1 будет запрещен автоматический выбор для отображения потока №3 для на камере 8.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LayoutGradualIncrease	0, 1	0	с 4.11.2	Ключ включает поэтапное увеличение Окна видеонаблюдения на пользовательской раскладке по двойному клику левой кнопкой мыши. Для корректной работы ключа все Окна видеонаблюдения на раскладке должны быть одинакового размера.  0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши Окно видеонаблюдения разворачивается на весь Монитор видеонаблюдения.  1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши Окно видеонаблюдения увеличивается поэтапно: по первому двойному щелчку окно становится в 2 раза больше исходного размера, по второму двойному щелчку – в 3 раза больше исходного размера, и т.д. При этом скрываются граничащие с ним Окна видеонаблюдения на раскладке.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseDefaultLayoutOnlyAtStartup	0, 1	1	с 4.11.2	Задаёт правила отображения раскладки по умолчанию, назначенной в Менеджере экранов (см. <b>Выбор раскладки по умолчанию</b> ):  1 – раскладка по умолчанию активируется только при запуске ПК <i>Интеллект</i> , а при скрытии/отображении/переключении экранов отображается последняя выбранная раскладка.  0 – раскладка по умолчанию активируется при запуске ПК <i>Интеллект</i> , а также при скрытии/отображении/переключении экранов.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StopLiveStreamInArchive	0, 1	0	с 4.11.2	Ключ отключает получение живого видео при входе в архив по камере в Мониторе видеонаблюдения и элементе управления ActiveX Cammonitor.ocx.  0 – при входе в архив живое видео продолжает поступать.  1 – при входе в архив получение живого видео приостанавливается, при выходе из архива возобновляется.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Threads.AffinityStrategy	0, 1, -1	0	с 4.11.2	Ключ задает режим привязки потоков.  0 – если в системе несколько физических процессоров, то потоки будут привязываться к одному из процессоров, но без указания конкретного ядра. В пределах одного процессора система будет распределять потоки по ядрам автоматически.  1 – потоки привязываются к определенному ядру конкретного процессора.  -1 – привязка потоков отключена.
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\ Номер монитора>\Zoom\cam m<Номер камеры> <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\ Номер монитора>\Zoom\cam m<Номер камеры>  <i>Примечание.</i> <i>Например, для</i> <i>Монитора 1 и</i> <i>Камеры 2 будет</i> <i>следующий раздел:</i>   Video\Monitor\1\Zoom\cam2	blocking	1	Неприменимо	с 4.11.2	Ключ блокирует для выбранного Монитора и Камеры возможность масштабирования видеоизображения и перемещения зоны масштабирования в Окне видеонаблюдения. Кратность масштабирования и зона масштабирования будут сохранены в том положении, в котором они были установлены до применения данного ключа.  <i>Примечание. Для применения требуется перезапуск ПК Интеллект.</i>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI	UseFmpegConcat	1	Неприменимо	с 4.11.2	<p>Ключ активирует склейку видеофрагментов в один файл при экспорте архива через утилиту AviExport, если в выбранном периоде экспорта содержится запись с нескольких потоков, имеющих разное разрешение видеоизображения. При этом видеофрагменты более низкого разрешения при склеивании будут растянуты до наиболее высокого разрешения видеофрагмента, содержащегося в экспортируемом периоде архива. Результирующий файл будет иметь разрешение MKV независимо от выбранного типа контейнера.</p> <p><i>Примечание. Склейка видеофрагментов разного разрешения без рекомпрессии (в исходном формате) осуществляется только в том случае, если все остальные характеристики видео, кроме разрешения, совпадают. Если потоки используют разные кодеки, то для склейки видеофрагментов необходимо использовать рекомпрессию.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorExtraTextColor	Неприменимо	Неприменимо	с 4.11.2	<p>Задаёт неизменяющийся цвет дополнительной информации Камеры в мониторе видеонаблюдения. Цвет задается десятичным числом, которое получается при конвертации цвета, представленного в HEX по BGR, где на один цвет выделяется по два байта.</p> <p><i>Примечание. Например, синий цвет в HEX по BGR – это FF0000. При конвертации FF0000 в десятичную форму получается число 16711680, которое и требуется указать в качестве значения ключа.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideArchControls	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Ключ скрывает элементы навигации по архиву (кнопку входа в архив, временную шкалу, панель управления воспроизведением и список видеозаписей) в элементе управления ActiveX Cammonitor.ocx</p> <p>0 – элементы навигации по архиву отображаются</p> <p>1 – элементы навигации по архиву не отображаются</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisableAntiAliasingForArchiveVideo	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Ключ позволяет отключить сглаживание при просмотре архива (см. также <a href="#">Задание параметров интерфейсного окна Монитор</a>).</p> <p>0 – если установлен флажок <b>Сглаживание</b>, то при просмотре архива сглаживание применяется.</p> <p>1 – независимо от значения флажка <b>Сглаживание</b> при просмотре архива сглаживание не применяется.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AddAllGrabberChannels	0, 1	0	с 4.8.3	<p>Ключ позволяет выбрать любой PCI канал для платы видеоввода, независимо от того, какие каналы уже используются другими платами.</p> <p>0 – для устройств видеоввода одного типа, созданных под одним и тем же компьютером, нельзя выбрать одинаковые PCI каналы.</p> <p>1 – для устройств видеоввода можно выбрать любые PCI каналы.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor.Native	0, 1	1	с 4.11.2	<p>Ключ влияет на рекомпрессию архивного видео при проигрывании в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – Сервер декодирует передаваемое видео в MJPEG. Такой метод не использует межкадрового сжатия, то есть видео будет состоять только из опорных кадров. Это делает его удобным для навигации по архиву (вперёд/назад, ускорение/замедление, покадровый просмотр), так как при каждом запросе не нужно распаковывать последовательность видеок кадров от ближайшего опорного кадра до нужного кадра.</p> <p>1 – рекомпрессия при включении воспроизведения видео не выполняется, т. е. видео передается в Монитор в том формате, в котором записано в архив.</p> <p><i>Ключ необходимо задавать только на устройстве, на котором используется Монитор видеонаблюдения. Примеры использования:</i></p> <p>1. Частая навигация по архиву при просмотре по нескольким камерам приводит к тому, что при каждом запросе происходит декодирование. Это приводит к всплескам нагрузки на процессор. Чтобы их было меньше, можно выключить ключ (=0). Следует учитывать, что при этом будет происходить декодирование в MJPEG, которое тоже нагружает процессор.</p> <p>2. Если архивное видео в Мониторе необходимо воспроизводить без частой навигации, то можно включить ключ (=1), в этом случае нагрузка будет меньше и равномернее.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ReverseRecompress	0, 1	0	с 4.10.0	<p>Ключ включает рекомпрессию в формат MJPEG при проигрывании архива назад в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – при проигрывании назад выполняется декомпрессия видео и буферизация несжатого видео</p> <p>1 – при проигрывании назад выполняется рекомпрессия в формат MJPEG</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\ номер монитора>\DisableMouse <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\ номер монитора>\DisableMouse	WM_LBUTTONDOWNBLCK	1	Неприменимо	с 4.11.2	<p>Если ключ задан, то выбранный Монитор будет игнорировать двойной клик левой кнопкой мыши.</p> <p><i>Примечание. Ключ используется для запрета разворачивания камеры на Мониторе видеонаблюдения с помощью мыши.</i></p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\<номер монитора>\DisableMouse <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\<номер монитора>\DisableMouse	WM_RBUTTONDBLCLK	1	Неприменимо	с 4.11.2	<p>Если ключ задан, то выбранный Монитор будет игнорировать двойной клик правой кнопкой мыши.</p> <p><i>Примечание.</i> Ключ используется для запрета сворачивания камеры на Мониторе видеонаблюдения с помощью мыши.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Monitor\<номер монитора>\HardLayout <b>x64:</b> (x64)\Video\Monitor\<номер монитора>\HardLayout	<Количество окон видеокамер>	<p>&lt;Количество столбцов кратера&gt;, &lt;Количество строк кратера&gt;.</p> <p>Значения должны быть &gt;0.</p> <p>Например, 3,2 – задается отображение кратера размером 3x2</p>	Неприменимо	с 4.11.2	<p>Ключ задаёт отображение кратера на выбранном Мониторе для отображения определенного количества окон видеокамер.</p> <p>В &lt;Количестве окон видеокамер&gt; необходимо указать количество добавленных в ПК <i>Интеллект</i> видеокамер, которые будут отображаться в Мониторе. Ключ будет игнорироваться, если указанное количество не совпадает с реально добавленным.</p> <p>Пример полного пути к ключу и параметру:</p> <p>Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\Intellect\Video\Monitor\2\HardLayout\3 = 4,5</p> <p>После создания такого параметра для отображения 3 окон видеокамер будет отображаться кратер размером 4x5 на Мониторе 2.</p> <p><i>Примечание.</i> В случае если в Мониторе включена <b>Панель управления</b> (см. <a href="#">Задание параметров интерфейсного окна Монитор</a>), заданный ключом кратер игнорируется и переключается на кратер по умолчанию (см. <a href="#">Изменение количества Окон видеонаблюдения</a>).</p> <p><i>Примечание.</i> Для применения требуется перезапуск ПК <i>Интеллект</i>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	SendFrameArchExactDelay	>=0	1000	с 4.11.2	<p>Задаёт задержку отображения видео в миллисекундах при навигации по верхней временной шкале просмотра видео архиве.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor.ShowTimeMS	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Если ключ задан, то в окне воспроизведения видео в правом нижнем углу будет отображено время видеозаписи в миллисекундах.</p> <p>0 – время не отображается            1 – время отображается</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TrySquareLayout	0, 1	Неприменимо	с 4.11.3	<p>Включает использование симметричных кратеров для отображения окон видеокамер Монитора в режиме <b>Тревожные камеры</b>. Ключ работает при поставленном флажке <b>Выдерживать пропорции камеры</b> (см. <a href="#">Задание параметров интерфейсного окна Монитор</a>).</p> <p>1 – для отображения видеокамер используются симметричные кратеры Монитора, достаточные для отображения нужного количества: 1, 2x2, 3x3, 4x4 и т.д.</p> <p>0 – окна видеокамер будут максимально заполнять всё пространство окна Монитора</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideInMenuVideoServer	0, 1	0	с 4.11.3	<p>Отключает возможность выбрать в качестве источника Видеосервер при переходе в архив в <b>Мониторе</b>.</p> <p>0 – Видеосервер можно выбрать при переходе в архив</p> <p>1 – кнопка выбора Видеосервера скрыта</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CanUseVmdaFilters	0, 1	1	с 4.11.3	<p>Скрывает в <b>Мониторе</b> подпункты меню «Сохранить шаблон» и «Загрузить шаблон» пункта «Поиск в архиве».</p> <p>1 – пункты меню доступны</p> <p>0 – пункты меню скрыты</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideArchSaveAndPrintButtons	0, 1	0	с 4.11.3	<p>Скрывает кнопки печати, экспорта и масштабирования в <b>Мониторе</b> в режиме просмотра архива.</p> <p>1 – кнопки не показываются</p> <p>0 – кнопки доступны</p> <p><i>Примечание. Ключ используется, если в системе нет пользователей и прав. Для пользователей эта возможность регулируется правами: <a href="#">Права на печать и сохранение файлов архива из Монитора</a></i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor.IgnoreFastClientSkip	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Выключает прореживание на Клиенте (УРМ) при воспроизведении видеоархива на повышенной скорости. Создается на Клиенте.</p> <p>1 – прореживание на Клиенте выключено</p> <p>0 – прореживание на Клиенте включено</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateDisableHotStartVideo	0, 1	1	с 4.11.3	<p>Запрещает запуск ретрансляции и записи видео через Видеошлюз; напрямую влияет на работу команд START_VIDEO и STOP_VIDEO для GATE Видеошлюз.</p> <p>1 – команды START_VIDEO и STOP_VIDEO не работают, то есть видео не ретранслируется и не пишется в архив</p> <p>0 – команды START_VIDEO и STOP_VIDEO работают, видео запускается и пишется в архив</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StatusInfo	0, 1	Неприменимо	с 4.11.3	<p>Включает запись расширенной информации о файловой системе и использовании памяти в лог-файл video.run при включенном режиме отладки Debug=4. Информация пишется по каждой камере.</p> <p>0 – по файловой системе выводится основная информация (6 строк каждые 10 секунд)</p> <p>1 – по файловой системе выводится более подробная информация (с максимальным количеством доступных данных каждые 10 секунд)</p> <p>По умолчанию ключ не создаётся, поведение в системе при Debug=4 соответствует StatusInfo=1</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowFrameSkippedStatus	0, 1	1	с 4.11.3	<p>Включает индикацию отсутствия записи в архив по камере в Мониторе видеонаблюдения, если есть пропуски кадров при записи в архив (то есть поступают события FRAME_SKIPPED, см. <a href="#">Индикация состояния видеокамеры</a>).</p> <p>1 – если есть пропуски кадров, значок отсутствия диска будет отображаться под номером соответствующей камеры</p> <p>0 – значок не будет отображаться, если есть пропуски кадров</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EmbeddedDetectorsLifetime	>0	Неприменимо	с 4.11.3	<p>Задаёт в миллисекундах продолжительность показа рамки сработки Встроенного детектора в Мониторе видеонаблюдения (см. <a href="#">Встроенные детекторы</a>).</p> <p>Ключ по умолчанию не создаётся.</p>

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseObsoleteAttribute	0, 1	Неприменимо	с 4.11	Отключает отображение найденных архивных устройств (снятых с поддержки в Drivers Pack) при поиске в <a href="#">Мастере создания IP-устройств</a> .  1 – снятые с поддержки устройства не отображаются в результатах поиска  0 – снятые с поддержки устройства отображаются в результатах поиска  Ключ по умолчанию не создаётся.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorToTelemetryDirectCommand	0, 1	0	с 4.9.8	Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:  1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видеосерверами и посылает команды устройствам.  0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам.  Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand (см. ниже в разделе Телеметрия) для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:  TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию)  MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0)  <b>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеошлюза. В противном случае система не будет работать.</b>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ActivateVirtualSlave	0, 1	Неприменимо	с 4.11.3	Ключ влияет на группировку камер в диалоге смены камер <b>Окна видеонаблюдения</b> (см. <a href="#">Выбор камеры для отображения в Окне видеонаблюдения</a> ).  1 – камеры отображаются единым списком без группировки  0 – камеры группируются по компьютерам  Ключ по умолчанию не создаётся.

## Видео

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FFCOPYPOLICY	0, 1, 2, 3	0	с 4.11.2	<p>Задаёт способ копирования данных при использовании FFmpeg:</p> <p>0 – работает функция memcpy 1 – прямое побайтовое копирование 2 – копирование средствами FFmpeg (swsScale). Для более точной настройки используется ключ FFSWSCALEFLAG, описан ниже 3 – работает IPP</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FFSWSCALEFLAG	1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024	Неприменимо	с 4.11.2	<p>Ключ используется только для значения 2 ключа FFCOPYPOLICY (описан выше) и необходим для настройки sws-контекста.</p> <p>Принимает значения 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024 (см. <a href="https://ffmpeg.org/doxygen/3.0/group__libsws.html">https://ffmpeg.org/doxygen/3.0/group__libsws.html</a>)</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileReader.MMF	0, 1	1	с 4.10.4	<p>0 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память по одному кадру.</p> <p>1 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память сразу целиком.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.NotifyCoreFrameSkipped	0, 1	1	с 4.10.5	<p>Ключ включает событие FRAME_SKIPPED (см. <a href="#">CAM Камера</a>).</p> <p>0 – событие FRAME_SKIPPED не генерируется, снижается нагрузка на ядро.</p> <p>1 – событие FRAME_SKIPPED генерируется, существует опасность переполнения буфера.</p>

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.RecordingStateChangeDelay	>30	30	с 4.11.3	Задаёт в секундах период задержки между сменой состояний пропусков кадров. Соответственно, события FRAME_SKIPPED\FRAME_SKIPPED_STOP будут генерироваться не чаще заданного в ключе периода.  <a href="#">См. САМ Камера</a>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.MaxSkippedFramesByPeriod	>0	50	с 4.11.3	В ключе указывается минимальное количество пропущенных кадров за период (период задаётся в ключе FileSystem.RecordingStateChangeDelay), при котором будет генерироваться событие FRAME_SKIPPED.  <a href="#">См. САМ Камера</a>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.NotifyCoreFileSystemError	0, 1	1	с 4.11.3	Ключ включает события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK (см. <a href="#">САМ Камера</a> ).  0 – события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK не генерируются, снижается нагрузка на ядро.  1 – события FILE_REC_ERROR и FILE_REC_OK генерируются, существует опасность переполнения буфера.
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.MinMaxHoursFromNow	0, 1	1	с 4.10.5	Ключ включает отсчет времени для параметра <b>Хранить не менее</b> от времени последней записи в архиве (см. также <a href="#">Настройка глубины архива по видеокамере</a> ).  0 – время хранения архива отсчитывается от времени последней записи.  1 – время хранения архива отсчитывается от текущего времени.

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.SaveUncompressed	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Ключ включает или отключает компрессирование (сжатие) записываемого на диск видео.</p> <p>0 – на диск записывается компрессированное (сжатое) видео согласно настройкам каждой Камеры.</p> <p>1 – со всех Камер на диск записывается несжатое видео, игнорируя установленные настройки компрессирования всех Камер.</p> <p>Примечание. Данный ключ необходим для отладки. Не рекомендуется изменять значение данного ключа.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.DeleteMinutes	>=10	60	с 4.11.3	<p>Задаёт в минутах отрезки времени записанного архива, которые будут удаляться при необходимости освободить место.</p> <p>Чем меньше значение, тем меньший отрезок будет удаляться за одну итерацию удаления, но таких итераций будет больше. Это позволит ускорить процесс удаления и не переполнить буфер.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.FlushFileBuffers	0, 1	0	с 4.11.3	<p>Задаёт способ очистки внутреннего буфера данных записи файловой системы ОС:</p> <p>1 – принудительный сброс внутренних буферов записи файловой системы ОС (фактически запрет кэширования записи)</p> <p>0 – автоматический (на усмотрение системы) сброс внутренних буферов записи файловой системы ОС</p>

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem  <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.MemFile	-1, 0, 1	-1	с 4.11.3	<p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала полностью пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 1500 кадров, задается параметром <b>Число кадров</b> на панели настройки раздела <b>Подсистема видео</b> в Tweaki.exe или ключом MaxFrames), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он записывается на диск частями, размер которых задается параметром FileSystem.WriteBufferSize (по умолчанию 4 Мбайт). При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>-1 – ролик сначала пишется во временный файл в оперативной памяти, при этом минимальный размер временного файла задается ключом FileSystem.PreAllocateFileSize, а максимальный размер ограничен значением параметра FileSystem.WriteBufferMemoryLimit. Когда размер временного файла достигает максимального значения, он записывается на диск. При этом крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>По умолчанию при установке ПК <i>Интеллект</i> ключ не создается.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem  <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.WriteBufferMemoryLimit	>=0	4	с 4.11.3	<p>Задаёт максимально возможный размер буфера в оперативной памяти для канала до того, как данные из буфера будут записаны в архив. Единицы измерения – мегабайты.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem  <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.PreAllocateFileSize	0-200	10	с 4.11.3	<p>Ключ используется при FileSystem.MemFile=-1 (описание выше).</p> <p>Задаёт минимальный размер временного файла в оперативной памяти в мегабайтах, то есть файл заданного размера будет создаваться сразу до того, как в него начнётся запись.</p>

## Файлы видеоархива

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.FastIndex	0, 1	1	с 4.11.3	<p>Ключ ускоряет загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении происходит повышение потребления памяти.</p> <p>Вне зависимости от значения ключа, в папке VIDEO создается файл fastIndex.index, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее.</p> <p>0 – при запуске ПК Интеллект загружаются все имеющиеся индексы, поэтому во время работы системы не тратится время на подгрузку данных.</p> <p>1 – при запуске ПК Интеллект загружается указанный файл, а информация о детальном индексе за каждый час будет загружаться по требованию.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.WriteBufferSize	>0	4	с 4.11.3	<p>Ключ задает размер порции видеоданных, одновременно записываемых на диск, в мегабайтах. При этом если размер кадра меньше заданного значения, то он "склеивается" со следующим.</p> <p>Ключ используется при значении ключа FileSystem.MemFile 1 или -1.</p> <p>Примечание. См. также WritingQueueSize.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	WritingQueueSize	>0	100	с 4.9.8	<p>В ключе задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер. Ключ применим ко всем кодекам.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\FileSystem <b>x64:</b> (x64)\Video\FileSystem	FileSystem.ReadRaw	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Включает более оптимальное чтение с диска отдельных кадров видеоархива. Создается на Сервере.</p> <p>0 – оптимизация чтения видеоархива выключена</p> <p>1 – оптимизация чтения видеоархива включена</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Звук Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	Max_file_len_sec	>= 0	600	с 4.7.4	Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель
<b>x32:</b> (x32)\Audio\Card\ «Card Name» <b>x64:</b> (x64)\Audio\Card\ «Card Name»	mix	0, 1	0	с 4.7.4	Задаёт микширование входного сигнала
<b>x32:</b> (x32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	AudioStreamLogger Enable	0, 1	0	с 4.9.8	0 – логирование потоков отключено.  1 или другое значение, отличное от 0 – логирование потоков включено.  Изменение значения ключа не требует перезапуска модуля.
<b>x32:</b> (x32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	AudioMaxDiffTime	>0	2000	с 4.10.5	Ключ задаёт максимальное расхождение в миллисекундах между расчётными и входящими временными метками (timestamps) аудиопакетов, получаемых от IP-устройств аудиоввода. Если разница превысит данное значение, то расчётное время будет скорректировано. При увеличении значения ключа будет расти рассинхронизация звука и видео в архиве. При уменьшении значения ключа, если звук приходит пакетами и размер пакетов больше заданного значения, то в архиве будут слышны "хрипы".  Ключ влияет только на запись в архив и не влияет на проигрывание "живого" и архивного звука.
<b>x32:</b> (x32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	SpeakerLiveDelay	>0	2000	с 4.10.5	Ключ задает максимальный размер буфера в миллисекундах при проигрывании живого звука с помощью объекты <b>Динамик</b> . С одной стороны, влияет на максимальную задержку при проигрывании живого звука через <b>Динамик</b> (максимальная задержка равна указанному значению). С другой стороны при неравномерном получении звука, если размер приходящих пакетов больше заданного значения, в живом звуке могут быть прерывания и "хрипы".  Ключ не влияет на проигрывание архивного звука.

## К СОДЕРЖАНИЮ

## Ядро Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ChangePort	>= 0	Зависит от назначенного Клиенту порта	с 4.7.3	Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900". Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckPingPeriod	> 0	10	с 4.7.4 до 4.10.2	Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером. <i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.3, данный параметр задается на панели настройки объекта Объект охраны.</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckVersion	0, 1	0	с 4.7.4	Задаёт условие соединения с Сервером: В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Core IP Address	IP Адрес	Неприменимо	с 4.7.3	Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DBAttempts	>=1	10	с 4.7.3	Количество попыток подключения к базе данных
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugLevel	0,1,2,3,4	4	с 4.7.3	Задаёт режим отладки: 0 – отключен; 1 – информация выводится в окно процесса; 2 – выводится в окно процесса и пишется в лог; 3 – пишется расширенный лог, содержащий события модулей; 4 – пишется расширенный лог, содержащий события и параметры модулей.
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugExtension	Любая строка	LOG	с 4.7.3	Задаёт расширения лог-файлов
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugFlushPeriod	>= 0	500	с 4.7.4	Задаёт частоту обновления лог-файлов (мс)
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugOptions	Диапазон в 10-й системе: 0-255.	0x001 (т.е. 1)	с 4.7.3	Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна. Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяются через утилиту Tweak.exe

<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugQueueMaxLines	0 – 214748364 7	2000	с 4.7.4	Задаёт допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прореживать строки
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugSize	>=100	100	с 4.7.3	Задаёт количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugTime	0-2147483 647	48	с 4.7.3	Задаёт количество часов хранения лог-файла
<b>x32:</b> (x32)/Debug <b>x64:</b> (x64)/Debug	DebugZipDays	>0	2	с 4.7.5	Задаёт период в днях, в течение которого требуется хранить файлы логов, упакованные в формат .gz.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	debug_log	0, 1	Непримени мо	с 4.11.2	По умолчанию ключ не создается. Задаёт полное логирование всех событий и реакций в лог-файл. <i>Примечание. Данный ключ не рекомендуется использовать на постоянной основе, т.к при полном логировании размер лог-файла будет постоянно увеличиваться</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	debug_protocol	0, 1	0	с 4.11.2	Создаёт в базе данных таблицу DEBUG_PROTOCOL, в которую записываются все события и реакции. <i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллект таблица будет создаваться заново</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	defaultconnection	0, 1	1	с 4.7.4	Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableProtocol	0, 1	0	с 4.7.3	Позволяет отключить протоколирование
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableThreadStatQueue	0, 1	0	с 4.8.0	По умолчанию ключ не создается. Определяет, вызывается ли окно <b>Статистика очередей</b> . При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен. Окно <b>Статистика очередей</b> вызывается следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2</li> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2</li> </ul>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	InstallFolder		Интеллект	с 4.7.3	Задаёт директорию установки ПК
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Language	0x0419	Непримени мо	с 4.7.3	Задаёт используемый язык (0x0419 – английский)
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	OnlyLocalProtocol	0, 1	0	с 4.7.3	Задаёт протоколирование только локальных событий

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ProtocolWriteAllEvents	0, 1	0	с 4.11.2	Задаёт запись событий в протокол событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	0	с 4.8.1	Задаёт ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PhotoCores	Имя или IP адрес	Неприменимо	с 4.7.3	Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PriorityClass	256, 128, 32768, 32, 16384, 64	16384	с 4.7.3	Определяет приоритет потока приложения: 256 – realtime 128 – high 32768 – Above Normal 32 – normal 16384 – below Normal 64 – low
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowCrashMessage	0, 1	0	с 4.7.5	Генерировать или нет сообщение о падении модуля
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SyncTime	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Topmost	0, 1	1	с 4.7.4	Задаёт расположение splash-окна: 1 – splash-окно располагается поверх всех окон, 0 – окно скрыто за другими окнами  До версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0 включительно данный ключ применяется только для splash-окна на Сервере/УРМА, а начиная с версии 4.10.1 также и для УРММ (Клиента).
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Type_view_dept_log	0,1,2	0	с 4.7.4	Определяет вывод имени отдела в протокол: 0 – не добавлять: Иванов Иван Иванович; 1 – добавить в начало: [Отдел продаж] Иванов Иван Иванович; 2 – добавить в конец: Иванов Иван Иванович [Отдел продаж]
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	URAttempts	0 – 10000	3	с 4.7.3	Задаёт количество возможных попыток ввести пароль пользователя
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	URDelay	0 – 10000	60	с 4.7.3	Задаёт интервал задержки между повторными входами в систему (сек.)
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	virtualgrabber	0, 1	0	с 4.7.6	Определяет возможность создания виртуальной платы видеоввода
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SyncNotEmpty	0, 1	0	с 4.8.5	Определяет алгоритм синхронизации БД: 1 – используется ускоренный алгоритм синхронизации; 0 – используется стандартный алгоритм синхронизации.

<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	counter_period	>=0	0	с 4.9.0	Определяет период времени в секундах, с которым в лог-файл записывается информация о загрузке процессора, памяти и диска. Если значение параметра установлено равным 0, данная информация не включается в лог.
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService	RestartIntellectOnLogonDisable	0, 1	0	с 4.9.0	1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers.  0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers.
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService	CheckUserForRestartIntellectDisable	0, 1	Неприменимо	с 4.9.0	0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем только в том случае, если пользователь принадлежит к группе IntellectUsers.  1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем, даже если он не принадлежит к группе IntellectUsers. При использовании данного ключа следует внимательно относиться к настройке прав. В случае, если права настроены неверно, часть функциональных возможностей ПК «Интеллект» может работать некорректно.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowHiddenObjects	0, 1	0	с 4.9.0	0 – скрытые объекты, соответствующие объектам IntegratedAudioSource и IntegratedVideoSource, дочерним Integrated device, не отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».  1 – скрытые объекты отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».  При изменении значения ключа требуется перезагрузка ПК «Интеллект».
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService\ <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService\ 	InheritServiceEnvironment	0, 1	Неприменимо	с 4.9.0	Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortCamsById	0, 1	1	с 4.8.8	Ключ определяет порядок сортировки списка камер на панели настройки объекта Монитор, а также в функциональном меню Монитора.  1 – камеры сортируются по ID;  0 – камеры сортируются по имени.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	EventProcessingThreads	>=0	0	с 4.9.0	Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.
		4-8	Равен количеству ядер процессора	с 4.11.3	

<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DumpYUV	0, 1	Неприменимо	с 4.9.0.959	<p>Ключ включает режим дампа видео, приходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора\декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).</p> <p>По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными. Имена файлов соответствуют шаблону: WxH_hv_chunk_№.yuv</p> <p>W – ширина; H – высота; h – горизонтальная субдискретизация v – вертикальная субдискретизация № – номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.</p> <p>Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_height	>0, зависит от разрешения экрана	438	с 4.11.3	Задаёт высоту панели настройки объекта в пикселах
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_width	>0, зависит от разрешения экрана	600	с 4.11.3	Задаёт ширину панели настройки объекта в пикселах
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ATMSendSetup	0, 1	1	с 4.9.3	<p>0 – получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа.</p> <p>1 – получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RegisterF10andF11	0, 1	1	с 4.9.2	<p>1 – горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел <a href="#">Главная панель управления</a>).</p> <p>0 – функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена.</p> <p><i>Примечание. При изменении ключа требуется перезапуск ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра \\HKEY_CURRENT_USER\\Software\\ITV\\Intellect.</i></p> <p><i>При этом для того, чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i></p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableF8	0, 1	0	с 4.10.4	<p>0 – горячая клавиша F8 используется для вызова меню Выполнить Главной панели управления.</p> <p>1 – горячая клавиша F8 не используется.</p> <p><i>Примечание. Чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра</i>  \HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect.</p> <p><i>При этом для того, чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	check_digital	0, 1	0	с 4.8.0	<p>При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CONNECT_ATTEMPTS	>=1	1	с 4.9.4	<p>Данный ключ задает количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	FLUSH_TIMER_TIMEOUT	>0	По умолчанию не создается, значение считается равным 10.	с 4.9.4	<p>Ключ задает максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UnloadDelay	От 0 до 60000 мс	5000 мс	с 4.9.5	<p>Ключ задает задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК Интеллект.</p> <p>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.</p> <p>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortSubItems	0, 1	0	с 4.9.5	<p>Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:</p> <p>0 – сортировка по имени;</p> <p>1 – сортировка по идентификатору.</p> <p><i>Примечание 1. Если выбрана сортировка по имени и в имени объекта присутствуют цифры, то сортировка осуществляется в алфавитном порядке. Например, объект с именем "115" будет стоять выше объекта с именем "15", т.к. в имени "115" на втором месте стоит единица, а в имени "15" стоит цифра 5.</i></p> <p><i>Примечание 2. Данный ключ также влияет на сортировку объектов в дереве при добавлении объектов на слой в утилите Редактор карт.</i></p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowSmallBarAlways	0, 1	0	с 4.10.1	<p>Ключ позволяет включить постоянное отображение Главной панели управления ПК <i>Интеллект</i> на экране.</p> <p>0 – Главная панель управления отображается при наведении курсора мыши в правый верхний угол экрана.</p> <p>1 – Главная панель управления отображается в правом верхнем углу экрана всегда.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UpdateProtocolPeriod	> 0	Неприменимо	с 4.10.2	<p>Задаёт период хранения протокола изменений в базе данных в сутках.</p> <p>Период хранения отсчитывается от времени последней записи, либо от текущего момента времени, в зависимости от значения ключа ClearProtocolFromCurrentTime (см. выше).</p> <p>Удаление записей, период хранения которых закончен, производится в 00 часов 00 минут каждые сутки при условии активной лицензии.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	permissible_memory_limit	>0	Неприменимо	с 4.10.3	<p>Ключ задаёт порог занимаемой памяти, по достижении которого ядро начинает принимать поток сообщений с задержкой. Ключ следует использовать в случаях, когда из-за чрезмерного потребления памяти происходит падение модуля.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	MsgCompressOn	0, 1	0	с 4.10.3	<p>Ключ включает сжатие передаваемых сообщений:</p> <p>0 – сжатие отключено.</p> <p>1 – сообщения от ядер отправляются сжатыми (zip с максимальной компрессией). Сжатие сообщений позволяет снизить нагрузку на сеть.</p> <p><i>Примечание. При значении ключа = 1 работа Веб-сервера не предусмотрена, т.к Веб-сервер не принимает сжатые сообщения.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	user_card_info_on	0, 1	0	Промежуточные версии 4.10.3	<p>Ключ используется в сочетании с модулями интеграции систем СКУД/ОПС, входящих в состав ПК <i>АСФА Интеллект</i>. Позволяет включать отображение в Протоколе событий номера карты доступа для всех событий, связанных с картами.</p> <p>0 – номер карты доступа не отображается в протоколе событий.</p> <p>1 – при поступлении события от устройства СКУД параметр события param1 интерпретируется как номер карты доступа и выводится в Протокол событий в столбце <b>Карточка</b>. Данный столбец автоматически добавляется в окно <b>Протокола событий</b> при получении первого такого события.</p> <p><i>Примечание. В выпущенной версии 4.10.3 для включения и отключения отображения столбца <b>Карточка</b> используется флажок <b>Скрыть "Карточка"</b> – см. <a href="#">Параметры ведения протоколов</a>.</i></p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CriticalErrGui	0, 1	0	с 4.10.3	<p>Включает вывод сообщений о проблемах подключения к базе данных независимо от режима отладки (см. также описание ключа Debug и раздел <a href="#">Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект</a>).</p> <p>0 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся только при уровнях отладки Debug 4.</p> <p>1 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся независимо от выбранного уровня отладки.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	IntellectCloseTimeout	>0	60000	с 4.8.3	<p>Задаёт время ожидания выгрузки ПК <i>Интеллект</i> в миллисекундах. Если процесс intellect.exe за это время не выгрузился, то он завершается принудительно. При отсутствии ключа это время равно 60 сек.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SaveIncommingMsg	0, 1	0	с 4.7.8	<p>Включает запись входящих сообщений для запущенных модулей в log-файлы. Имя файла имеет вид &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.</p> <p>Такие файлы хранятся в той же папке, что и исполняемый файл модуля, например для intellect.exe файл intellect.exe.cd.log находится в директории установки ПК <i>Интеллект</i>, а для VMSScript.exe файл VMSScript.exe.cd.log – в папке Modules.</p> <p>Когда размер log-файла превышает 4 Гбайт, он архивируется в резервный файл с расширением .bak – &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.bak. Это необходимо во избежание перегрузки модуля.</p> <p><i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллект файл лога перезаписывается.</i></p> <p>0 – запись входящих сообщений отключена.</p> <p>1 – запись входящих сообщений включена.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	BackupFolder	Адрес локальной или сетевой папки	Неприменимо	с 4.7.6	<p>Задаёт адрес папки для сохранения резервной копии базы данных, создаваемой через макрокоманду или с помощью утилиты idb.exe.</p> <p>Например, C:\Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup</p> <p>Если требуется сохранять копию базы данных на сетевой диск, необходимо указать UNC-путь к сетевой папке на данном диске, к которой открыт доступ на запись, в формате \ServerName\ShareName. При этом следует учитывать, что все сетевые ресурсы, которые требуют дополнительной аутентификации, необходимо подключать от имени того же пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server.</p> <p>См. также <a href="#">Создание резервной копии баз данных</a>.</p>
<b>x32 и x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	Shell	Любое текстовое значение	explorer.exe	с 4.10.5	<p>Если в значении ключа есть строка "explorer" (например, значение по умолчанию, "testexplorertest" или "123explorertest125"), то в окне <b>О программе...</b> будет показываться кнопка <b>Сохранить</b>. В остальных случаях кнопка <b>Сохранить</b> будет скрыта.</p>

<b>x32:</b> (x32)\ IntellectRunService <b>x64:</b> (x64)\ IntellectRunService	IntellectUserGroup	Любое текстовое значение		с 4.10.0	Если ПК <i>Интеллект</i> установлен в качестве Сервиса и необходимо использовать группу пользователей отличную от IntellectUsers, то указать в данном параметре соответствующее название группы.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	monitor_refresh_delay	10 – 3000	3000	с 4.10.5	Ключ задает период в миллисекундах обновления видеоизображения на Мониторах видеонаблюдения Клиентов после переноса конфигурации Сервисом отказоустойчивости.  Если значение ключа менее 500, то обновление мониторов происходит независимо от количества камер.  Если значение ключа более 500, то при количестве камер на мониторе более 64 обновление не происходит, пока открыто диалоговое окно <b>Настройка системы</b> .
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableUpdateProtocol	0, 1	0	с 4.7.5	Ключ отключает заполнение таблицы UPDATE_PROTOCOL, в которой хранится информация об изменении настроек объектов ПК <i>Интеллект</i> (за исключением объектов <b>Пользователь</b> ).  0 – таблица UPDATE_PROTOCOL заполняется. 1 – таблица UPDATE_PROTOCOL не заполняется.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	max_disp_menu_items	>0	50	с 4.10.5	Если количество назначенных компьютеру экранов больше, чем указано в ключе, то становится доступна прокрутка списка экранов колесиком мыши (если размер списка больше размера компьютерного монитора).  Ключ задается на каждом Сервере и Клиенте, где требуется данная функция.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	URM_ProcessWait	>0	10000	с 4.10.5	Ключ задает период времени в миллисекундах, в течение которого необходимо ожидать завершения работы УРММ, прежде чем принудительно завершить процесс Video.run.  Ключ создается на УРММ.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	show_responsible	0, 1	0	с 4.10.5	Ключ включает отображение ответственных за раздел (если они назначены) в событиях от объектов, связанных с разделами: <ul style="list-style-type: none"> <li>• В Протоколе событий – в поле <b>Доп. инфо</b></li> <li>• В Протоколе оператора – в ячейке события рядом с названием раздела</li> <li>• На Карте – в окне <b>Вывод</b> на вкладке <b>Информация об объекте</b></li> </ul> Ключ создается на Сервере.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	NotifyExpireLic	0, 1	0	с 4.10.5	Ключ включает отправку события, содержащего информацию о времени в днях, оставшемся до истечения лицензии (см. <a href="#">SLAVE Компьютер</a> ).

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	sync_timeout	>0	600	с 4.10.5	Ключ задает период времени в секундах, отведенный на синхронизацию БД при запуске ПК <i>Интеллект</i> . Ключ необходимо создавать на Сервере, где происходит синхронизацию с другим сервером. См. также <a href="#">Настройка синхронизации баз данных</a> .
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowPanelByKey	0, 1	0	с 4.11.0	Ключ отключает отображение Главной панели управления по наведению курсора мыши в правый верхний угол экрана. Если установлено значение 1, для вызова Главной панели управления необходимо использовать горячую клавишу F12.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	IntegrityCheck	0, 1	0	с 4.11.0	Включает проверку целостности дистрибутива при запуске ПК <i>Интеллект</i> . Проверяются следующие файлы: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intellect.exe</li> <li>• Intellect64.exe</li> <li>• Slave.exe</li> <li>• Modules64/Slave.exe</li> </ul> Если какой-то из них отсутствует или изменен, в окне запуска выводится сообщение "Целостность дистрибутива нарушена. Переустановите Интеллект", а запуск системы прерывается.
<b>x32:</b> (x32)\Display <b>x64:</b> (x64)\Display	DISPLAY_MAX_NUM	1-1000	500	с 4.10.5	Ключ задает максимальное количество объектов <b>Экран</b> , которые можно назначить одному компьютеру.
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	RestPort	0 – 65535	10112	с 4.10.1 по 4.10.2	Задает порт, на который ПК <i>Интеллект</i> получает события и реакции по HTTP-запросу. См. также <a href="#">Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу</a> .
			0	с 4.10.3 по 4.11.0	Начиная с версии 4.11.1 ключ не используется для указания порта, так как с 4.11.1 порт задается на панели настройки объекта <b>Web-сервер</b> .
			Неприменимо	4.11.1-4.11.2	С версии 4.11.3 задает порт, который используется только для обмена данными по HTTP-запросам с Подсистемой Web-отчетов Intellect Web Report System.
			22441	с 4.11.3	Если значение ключа равно 0, то передача данных по HTTP не будет работать.
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	ADSyncOnStart	0, 1	0	с 4.10.5	Ключ включает синхронизацию с Active Directory при запуске ПК <i>Интеллект</i> . 0 – синхронизация с AD при запуске ПК <i>Интеллект</i> отключена. 1 – синхронизация с AD при запуске ПК <i>Интеллект</i> включена.

<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	cur_monitor	>=0	не задан	с 4.11.2	<p>Ключ задает номер физического монитора, на котором необходимо отображать Главную панель управления. Ключ можно использовать как для ПК <i>Интеллект</i>, установленного в конфигурации Сервер/УРМА, так и для УРММ.</p> <p>Мониторы нумеруются слева направо сверху вниз независимо от нумерации в системе.</p> <p><b>Внимание!</b> Нумерация мониторов начинается с 0. Таким образом, чтобы Главная панель управления отображалась на 1-м физическом мониторе, необходимо установить ключу значение 0, на 2-м мониторе – значение 1 и т. д.</p> <p>По умолчанию Главная панель управления отображается на мониторе, который выбран в системе основным.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Macro <b>x64:</b> (x64)\Macro	UseHotKeys	0, 1	1	с 4.11.3	<p>Ключ выключает обработку горячих клавиш для макрокоманд.</p> <p>0 – горячие клавиши в макрокомандах выключены.</p> <p>1 – горячие клавиши в макрокомандах включены.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SocketReadSize	>0	32768	с 4.8.3	<p>Задаёт размер буфера на приём транспортного уровня TCP в байтах. Примеры значений: 262144 (0,25 МБ), 1048576 (1 МБ), 10485760 (10 МБ). Используется совместно с параметром SocketWriteSize</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SocketWriteSize	>0	32768	с 4.8.3	<p>Задаёт размер буфера на отправку сокета транспортного уровня TCP в байтах. Примеры значений: 262144 (0,25 МБ), 1048576 (1 МБ), 10485760 (10 МБ). Используется совместно с параметром SocketReadSize</p>
<b>x32:</b> (x32) \InstallPropertyInfo <b>x64:</b> (x64) \InstallPropertyInfo	INSTALL_AS_SERVICE	0, 1	0	с 4.11.3	<p>Включает установку ПК <i>Интеллект</i> как Сервиса.</p> <p>0 – обычная установка ПК <i>Интеллект</i></p> <p>1 – ПК <i>Интеллект</i> будет установлен как Сервис</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	core_module_name	intellect.exe, intellect64.exe	intellect.exe	с 4.11.3.4160	<p>Указывает запускаемый файл программного модуля, если ПК <i>Интеллект</i> установлен как Сервис.</p> <p>intellect.exe – при запуске службы <b>Intellect Core Server</b> запускается программный модуль intellect.exe</p> <p>intellect64.exe – при запуске службы <b>Intellect Core Server</b> запускается программный модуль intellect64.exe</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	GlobalParamChange	0, 1	1	с 4.11.3	<p>Включает отображение пункта контекстного меню <b>Изменить параметр</b> в дереве объектов (см. <a href="#">Функция Изменить параметр</a>).</p> <p>1 – функция <b>Изменить параметр</b> отображается в меню</p> <p>0 – функция <b>Изменить параметр</b> в меню не отображается</p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	allow_alter_core_ip_address	0, 1	не задан	с 4.11.3	Включает возможность для УРММ при запуске видеть список IP-адресов ранее использовавшихся Серверов и выбирать для подключения один из них.  1 – при запуске УРММ есть выпадающий список с IP-адресами Серверов  0 – при запуске УРММ выполняется подключение к последнему использовавшемуся Серверу
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogUsersArray	0, 1	1	с 4.11.3	Выключает логирование данных учётных записей пользователей домена в файл intellect.log.  1 – логирование данных учётных записей включено  0 – логирование данных учётных записей выключено
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	inc_server_send_full_event	0, 1	не задан	с 4.11.3	Включает дополнительное логирование данных для событий <b>Сервера инцидентов</b> : INC_SERVER  EVENT будет содержать полные параметры исходного события (см. <a href="#">INC_SERVER Сервер инцидентов</a> ).  1 – полное логирование данных о событиях  0 – обычное логирование данных о событиях  По умолчанию ключ не создаётся. Следует иметь в виду, что включение полного логирования параметров приводит к увеличению размера базы данных событий (по умолчанию события <b>Сервера инцидентов</b> хранятся в базе данных Intellect в таблице PROTOCOL_INC_SERVER)

## К СОДЕРЖАНИЮ

## Телеметрия

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Delay	>= 0	250	с 4.7.3	Определяет задержку (мс) при отправке команд видеоканалю. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевают обрабатывать информацию.  Данный параметр не используется для IP-камер.
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	JoystickThreshold	>= 0	5	с 4.7.6 HOTFIX	Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик. Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посылаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты

<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PriorityDelay	>= 0	30000	с 4.7.3	Определяет задержку приоритета (мс)
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	UseBoschOSRD40	0, 1	Неприменимо	с 4.8.4	Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PnPJoystick	0, 1	0	с 4.8.3	Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика: 0 – после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллект</i> . 1 – после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллект</i> не требуется.
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Zenable	0, 1	1	с 4.7.7	Ключ используется с джойстиками (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z. При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	ZoomSpeed850	0, 1	1	с 4.9.2	Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии panasonic-850: 1 – зуммирование производится с шагом 50% от максимально возможного 0 – зуммирование производится с шагом 20% от максимально возможного
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Zdirection	0, 1	0	с 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Ydirection	0, 1	0	с 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Xdirection	0, 1	0	с 4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.

<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	WaitDelay	>= 0	0	с 4.7.5	<p>В случае, если джойстик слишком часто посылает в ПК <i>Интеллект</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллект</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300.</p>
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	TelemetryDirectCommand	0, 1	1	с 4.9.8	<p>Ключ задает способ передачи команд телеметрии:</p> <p>1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видеосерверами и посылает команды устройствам.</p> <p>0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i>, а оно рассылает их устройствам.</p> <p>См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand в разделе Видео выше.</p>
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	SendEventToCore	0, 1	0	с 4.10.0	<p>Ключ предназначен для включения функции отправки сообщений в ядро ПК <i>Интеллект</i> при управлении телеметрией. Данная функция необходима для аудита управления телеметрией.</p> <p>1 – при отправке любой реакции объекта TELEMETRY генерируется соответствующее событие от того же объекта.</p> <p>0 – события при управлении телеметрией не генерируются.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\CommonPresets <b>x64:</b> (x64)\Video\CommonPresets	ONVIF	0, 1	0	с 4.10.0	<p>Ключ включает использование пресетов, созданных на камере, в ПК <i>Интеллект</i>. Данная функция доступна только при подключении камеры по протоколу ONVIF и только в том случае, если при добавлении Устройства видеоввода в ПК <i>Интеллект</i> с помощью <a href="#">Мастера создания IP-устройств</a> были выбраны <b>настройки видеосервера</b> и на <b>панели настройки объекта Устройство видеоввода</b> снят флажок <b>Использовать настройки устройства</b>.</p> <p>0 – пресеты, созданные на камере, не используются в ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>1 – пресет, созданные на камере, используются в ПК <i>Интеллект</i>. В данном случае имеются следующие особенности:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Номер (ID) пресета на камере должен совпадать с номером (ID) пресета в ПК <i>Интеллект</i> или отличаться от него на 1 в зависимости от особенностей камеры (см. п. 2).</li> <li>2. Так как на разных камерах нумерация пресетов начинается по-разному (с 0 или 1), то в ПК <i>Интеллект</i> номера пресетов могут отличаться на 1. Если на камере нумерация начинается с 0, то нумерация в ПК <i>Интеллект</i> совпадает с нумерацией на камере. Если на камере нумерация начинается с 1, то в ПК <i>Интеллект</i> нумерация на единицу больше (например, первому пресету на камере соответствует второй в ПК <i>Интеллект</i>, при этом первый пресет в продукте не работает).</li> </ol>
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	panas850_stop_duplicates	>0	Неприменимо	с 4.10.2	<p>Ключ используется в случае, если при управлении телеметрией по протоколу Panasonic-850 не останавливается поворот камеры в указанном направлении. В ключе указывается, сколько раз следует отсылать команду остановки.</p>

<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	DisableInternalJoystick	0, 1	Неприменимо	с 4.11.0	<p>Ключ включает старый механизм подключения и управления джойстиком средствами Windows.</p> <p>1 – для управления джойстиком используется драйвер из пакета драйверов Drivers Pack.</p> <p>0 – для управления джойстиком используется встроенный драйвер Windows.</p> <p>По умолчанию джойстики следует подключать с помощью <a href="#">Мастера создания IP-устройств</a> как <b>Устройство управления</b>. См. также <a href="#">Настройка джойстика для управления поворотными устройствами</a>.</p> <p>НЕ следует устанавливать ключу значение 0, если для джойстика создан объект <b>Устройство управления</b>.</p> <p>НЕ следует устанавливать ключу значение 1, если для джойстика создан объект <b>Пульт управления</b>.</p>
--	-------------------------	------	-------------	----------	---

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Player

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Player <b>x64:</b> (x64)\Player	Wav_delay	>= 0	0	с 4.7.3	Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Протокол событий

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	Overlay	0, 1	1	с 4.7.3	Определяет, использовать ли оверлей
<b>x32:</b> (x32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	Topmost	0, 1	0	с 4.7.3	Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон: 0 – окно обычное; 1 – окно поверх всех окон

<b>x32:</b> (x32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	UserActivityTimeout	>0	3	с 4.10.3	<p>Задает период времени в минутах, по истечении которого при условии отсутствия активности пользователя в окне Протокола событий включается автоматическая прокрутка к концу списка событий при поступлении новых событий.</p> <p>Если указано значение 0, автоматическая прокрутка не включается.</p>
<b>x32:</b> (x32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	GenerateEventInsteadOfReport	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Включает генерацию события EVENT_VIEWER CREATE_REPORT вместо открытия отчета при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий.</p> <p>0 – при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий открывается отчет.</p> <p>1 – при выборе пункта меню <b>Вывести отчет</b> в Протоколе событий генерируется событие EVENT_VIEWER CREATE_REPORT, а отчет не открывается.</p> <p>См. также <a href="#">EVENT_VIEWER Протокол событий</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	ShowInTaskbar	0, 1	0	с 4.11.3	<p>Включает отображение значка Протокола событий на панели задач Windows (объект Протокол событий при этом должен быть создан и включен).</p> <p>0 – значок на Панели задач не отображается</p> <p>1 – значок на Панели задач отображается</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Отключение объектов в системе

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Subscribe <b>x64:</b> (x64)\Subscribe	<ИМЯ_ОБЪЕКТ А>	(*) (№.*) (№.№)	Неприменимо	с 4.7.3	<p>Позволяет описать правила загрузки системы. Недействительные в работе системы объекты при этом, отключаются.</p> <p>Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID.</p> <p>Например: DEPARTMENT.1: «0» – запретить загрузку, «1» – разрешить</p> <p>Возможно использование параметра “.*”, в этом случае не загрузятся все объекты с именем “DEPARTMENT”.</p> <p>Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр “.*”. Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id, а задать параметру “.*” значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать.</p> <p>Все значения должны быть написаны заглавными буквами.</p> <p>Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Модуль импорта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	ChunkSize	> 0 и >= размеру фотографии	32768	с 4.7.3	Задаёт размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД
<b>x32:</b> (x32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	CursorLocation	1, 2, 3	2	с 4.7.3	Задаёт расположение курсора (указателя на записи в БД): 1 – не создавать курсор; 2 – создать курсор на Сервере 3 – создать курсор на Клиенте
<b>x32:</b> (x32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	DwSleep	>= 0	1	с 4.7.3	Задаёт величину задержки (мс) при посылке ядру изменённых записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%
<b>x32:</b> (x32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	MoveFirst	0	0	с 4.7.3	Редактирование данного ключа запрещено

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Специализированная клавиатура

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
----------------	--------------------	---------------------	-----------------------	-----------------	--

<b>x32:</b> (x32)\Keyb <b>x64:</b> (x64)\Keyb	Prefix	VK_NUMPAD0 VK_NUMPAD1 VK_NUMPAD2 VK_NUMPAD3 VK_NUMPAD4 VK_NUMPAD5 VK_NUMPAD6 VK_NUMPAD7 VK_NUMPAD8 VK_NUMPAD9 VK_MULTIPLY VK_ADD VK_SEPARATOR VK_SUBTRACT VK_DECIMAL VK_DIVIDE VK_F1 VK_F2 VK_F3 VK_F4 VK_F5 VK_F6 VK_F7 VK_F8 VK_F9 VK_F10 VK_F11 VK_F12 VK_F13 VK_F14 VK_F15 VK_F16 VK_F17 VK_F18 VK_F19 VK_F20 VK_F21 VK_F22 VK_F23 VK_F24	0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69 0x6A 0x6B 0x6C 0x6D 0x6E 0x6F 0x70 0x71 0x72 0x73 0x74 0x75 0x76 0x77 0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F 0x80 0x81 0x82 0x83 0x84 0x85 0x86 0x87	с 4.7.3	Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша
--	--------	--	--	---------	---

<b>x32:</b> (x32)\Keyb <b>x64:</b> (x64)\Keyb	ProcessAll	0, 1	0	с 4.7.3	Ключ позволяет использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. При этом нажатие кнопок на обычной клавиатуре будет рассматриваться ПК <i>Интеллект</i> как нажатие кнопок Специализированной клавиатуры и обрабатываться соответствующим образом в соответствии с ini-файлом. Коды клавиш, соответствующие тем или иным кнопкам на клавиатуре, можно выяснить при помощи <a href="#">Отладочного окна</a> : по нажатию кнопки они передаются в параметре wParam<> события NEW_KEY_PRESSED от объекта KEYB. Например, буквенным символам a-z соответствуют коды 65-90, цифрам 0-9 – коды 48-57.
--	------------	------	---	---------	---

## К СОДЕРЖАНИЮ

## Видео аналитика

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.inactiveInterval	>0	Неприменимо	с 4.9.0	Ключ задает период времени в минутах, в течение которого допускается отсутствие детектируемых объектов по трекеру. Если ключ создан, то по истечении данного времени и при отсутствии активности детектора VMMA будет сгенерировано сообщение о неактивности. По умолчанию такое событие не генерируется.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMMAEXT	0, 1	0	с 4.9.8	<p>Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMMA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК <i>Интеллект</i>. Однако следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.</p> <p>0 – процесс VMMA трекеров запускается в процессе video.run. 1 – процесс VMMA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.</p> <p><i>Примечание 1. Процесс detector_ext.run запускается под процессом video.run. Процесс video.run следит за процессом detector_ext.run и в случае необходимости производит его перезапуск.</i></p> <p><i>Примечание 2. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия &gt;= 2.1.0)</i></p> <div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Внимание!</b> Если создано большое количество VMMA трекеров (например, около ста), то настоятельно рекомендуется поставить значение VMMAEXT=1.</p> </div>

<b>x32:</b> (x32)\Video\VM MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDAEXT.RAM	>0	2000	с 4.9.8	Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detector_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен. Рекомендуемое значение – в диапазоне 2000-5000 в зависимости от аппаратных ресурсов компьютера.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VM MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA	Неприменимо	с 4.10.4	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревога детектора срабатывала при скорости объекта ниже указанной в настройках детектора VMDA.  <i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i>  <i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan или VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan (см. ниже). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VMDA не допускается.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VM MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA	Неприменимо	с 4.10.4	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревога детектора срабатывала при скорости объекта выше указанной в настройках детектора VMDA.  <i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i>  <i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan или VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan (см. выше). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VMDA не допускается.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VM MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDA.ignoreAnalyticStream	0, 1	0	с 4.9.8	Задает используемый поток для детекторов, входящих в состав подсистемы <i>Detector Pack</i> .  0 – используется поток Видеоаналитика. 1 – используется поток По умолчанию.  <i>Примечание. Если камера не используется в многопоточном режиме, то всегда будет использоваться первый поток (единственный) вне зависимости от значения ключа.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VM MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VM MDA	VMDAEXT.DEBUGGER	0, 1	0	с 4.11.0	Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT = 1 (см. выше). Отключает перезапуск модуля Detector_Ext.run модулем Video.run.  0 – процесс Detector_Ext.run перезапускается. 1 – процесс Detector_Ext.run не перезапускается.
<b>x32:</b> (x32)\Video\ MDA <b>x64:</b> (x64)\Video\ MDA	DrawAngleArrow	0, 1	1	с 4.11.2	Ключ отключает в Мониторе видеонаблюдения стрелку направления движения объекта, обнаруженного Трекером.  0 – стрелка направления не отображается. 1 – стрелка направления отображается.

<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.oneAlarmPerTrack	0, 1	1	с 4.11.0	Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT = 1 (см. выше). Ключ определяет режим генерации тревог. 0 – один трек – много тревог. 1 – один трек – одна тревога. Если ключ не создан, то VMVA трекары и нейротрекары работают как при VMVA.oneAlarmPerTrack = 1.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMVA.SendNewObjectEventToCore	0, 1	1	с 4.11.3	Ключ выключает отправку событий CAM NEW_OBJECT и CAM OBJECT_LOST программному ядру. 0 – события CAM NEW_OBJECT и CAM OBJECT_LOST не будут отправляться ядру. 1 – эти события будут отправляться.

## К СОДЕРЖАНИЮ

## Web-сервер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	RequestTimeout	>0	10000	с 4.9.0	Задаёт максимальное время обработки запроса сервером в миллисекундах.
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	ConnectionTimeoutIdle	>0	30000	с 4.9.0	Задаёт максимальное время бездействия соединения между Клиентом и Сервером в миллисекундах. При превышении указанного времени бездействующее соединение разрывается.
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	TelemetryPriority	0 – 3	1	с 4.10.5	Задаёт приоритет управления поворотными устройствами при осуществлении видеонаблюдения из веб-браузера. 0 – управление запрещено. 1 – низкая очередность управления 2 – средняя очередность управления 3 – высокая очередность управления
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	SplitArchiveIntervals	>0	5000	с 4.10.1	Ключ отвечает за «склеивку» (объединение) фрагментов в ответе на запрос диапазона доступных архивных записей через HTTP API (см. <a href="#">Диапазоны доступных архивных записей</a> ). Интервал задается в миллисекундах. Если время между записями меньше указанного, то записи объединяются в ответе на запрос.
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	ClearConnectionTimeout	>0	1000	с 4.11.3	Задаёт время очистки неактуальных соединений между Web-сервером и подключенными устройствами в миллисекундах. При превышении указанного времени бездействующее соединение разрывается

## Web-сервер

<b>x32:</b> (x32)\WebServer2\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer2\	ActiveWebSocket	0, 1	0	с 4.11.3	<p>Включает возможность <b>получать события видеоподсистемы</b> с использованием протокола связи WebSocket для <b>Веб-сервера 2.0</b>.</p> <p>0 – события приходят как push-уведомления</p> <p>1 – события приходят по WebSocket</p> <p>Ключ создаётся в реестре автоматически после добавления объекта <b>Веб-сервер 2.0</b>.</p>
--	-----------------	------	---	----------	--

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	NotUsingCash	0, 1	Неприменимо	с 4.9.2	Ключ используется, когда на карте присутствуют объекты, фоны которых накладываются друг на друга. В таких случаях возможно возникновение некорректного отображения значков объектов при мигании в связи с кэшированием фона. Для устранения подобных проблем необходимо отключить кэширование, установив значение ключа равным 1. Следует учитывать, что отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	AlternativeSelect	0, 1	0	с 4.10.0	Ключ предназначен для отключения отображения рамки вокруг выделенного объекта на карте. 0 – рамка вокруг объекта рисуется. 1 – рамка вокруг объекта не рисуется.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	<id_карты>MiniMapB	>0	MiniMapT + 169	с 4.10.1	Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях. Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	<id_карты>MiniMapL	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси X	с 4.10.1	Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях. Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	<id_карты>MiniMapR	>0	MiniMapL + 287	с 4.10.1	Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях. Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	<id_карты>MiniMapT	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси Y	с 4.10.1	Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.  Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).
<b>x32:</b> (x32)\Map\Minimap <b>x64:</b> (x64)\Map\Minimap 	ShowOnMouseMove	0, 1	0	с 4.10.2	Задаёт способ отображения миникарты:  0 – при помощи пункта меню <b>Миникарта</b> в функциональном меню Карты.  1 – при наведении указателя мыши в левый верхний угол Карты.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	EventFontHeight	Целое число	-8	с 4.10.3	Задаёт размер шрифта для отображения информации о последнем событии в функциональном меню объекта на карте.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	InscribeEditor	0, 1	1	с 4.10.5	Ключ активирует флажок "Вписать в окно" при редактировании любого слоя в утилите <i>Редактор карт</i> , если данный флажок был установлен ранее для какого-либо слоя.  0 – слой будет вписан в окно утилиты <i>Редактор карт</i> только в том случае, если ранее для данного слоя был установлен флажок "Вписать в окно".  1 – любой слой будет вписан в окно утилиты <i>Редактор карт</i> , если ранее для какого-либо слоя был установлен флажок "Вписать в окно".
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	HideAnalogName	0, 1	0	с 4.10.5	Ключ скрывает на Карте "Value =" в значении объектов с типом отображения Текст.  0 – текстовые значения объектов отображаются на Карте вместе "Value =".  1 – текстовые значения объектов отображаются на Карте без "Value =".
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	TouchScreen	0, 1	0	с 4.10.5	Ключ включает возможность вызывать функциональное меню объекта на Карте двойным щелчком левой кнопкой мыши.  0 – двойной щелчок левой кнопкой мыши по значку объекта на Карте не открывает функциональное меню.  1 – двойной щелчок левой кнопкой мыши по значку объекта на Карте открывает функциональное меню.

## Карта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	MapBlinkUpdateTimeoutMS	>0	350	с 4.10.5	<p>Задаёт период обновления карты в миллисекундах. Период обновления карты определяет период мигания значков. При значении по умолчанию (350 мс) период мигания значков составляет 700 мс.</p> <p>Значение ключа можно уменьшить, например, в случаях, когда состояния объекта меняются быстрее, чем раз в 700 мс, и при мигании не успевают отображаться на карте.</p> <p>Значение ключа можно увеличить, если требуется снизить нагрузку на модуль карты.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	Sort_by_id	0, 1	0	с 4.11.0	<p>Ключ влияет на сортировку объектов в раскрывающемся списке <b>Слой</b> при работе со списком объектов на Карте (см. <a href="#">Контроль состояния объектов с помощью Списка объектов</a>).</p> <p>0 – сортировка по названию (по умолчанию).</p> <p>1 – сортировка по идентификатору слоя.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	DisableBlinkLink	0, 1	0	с 4.11.3	<p>Ключ отключает мигание значка связи между слоями на карте при тревоге.</p> <p>0 – мигание значка включено.</p> <p>1 – мигание значка выключено.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	NoInheritAlarmAnotherCard	0, 1	0	с 4.11.3	<p>Ключ отключает мигание связанных слоёв при тревоге.</p> <p>0 – мигает как слой с тревогой, так и связанные с ним слои.</p> <p>1 – мигает только тот слой, на котором есть тревога.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\ 	DrowArrowSearchDepth	>=0	5	с 4.11.3	<p>Задаёт глубину построения трека по слоям при использовании команды <b>DRAW_ARROW</b>.</p> <p>0 – глубина поиска взаимосвязей для построения трека по слоям не ограничена</p> <p>&gt;0 – количество слоёв, по которым будет идти поиск взаимосвязей для построения трека. Например, если слоёв карты 5 и сработки возникли на 1 и 5 слое, то при DrowArrowSearchDepth=5 трек будет построен от 1 к 5 слою, а при значении DrowArrowSearchDepth=4 трек не будет построен, так как не хватает глубины поиска.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис почтовых сообщений (e-mail)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\MMS\ <b>x64:</b> (x64)\MMS\ 	UseTls	0, 1	1	с 4.11.2	Ключ определяет, используется ли шифрование TLS в Сервисе почтовых сообщений.
<b>x32:</b> (x32)\MMS\ <b>x64:</b> (x64)\MMS\ 	SendSync	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Задаёт режим отправки сообщений.</p> <p>0 – сообщения отправляются асинхронно (для отправки каждого сообщения будет осуществляться подключение к SMTP-серверу, непосредственно отправка сообщения, затем отключение от SMTP-сервера).</p> <p>1 – все сообщения отправляются последовательно по одному сокету (для отправки всех сообщений будет осуществляться одно подключение к SMTP-серверу, отправка всех сообщений, и только затем отключение от SMTP-сервера). При включении данного способа возможно подвисание интерфейса приложения.</p> <p><i>Примечание. Значение ключа подбирается экспериментальным путем. Изменение режима отправки сообщений может увеличить количество отправляемых сообщений за определенное время.</i></p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис коротких сообщений (SMS)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SMS\ <b>x64:</b> (x64)\SMS\ 	ProcessFromSim	0, 1	По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0	с 4.9.4	<p>Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК <i>Интеллект</i> подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК <i>интеллект</i>, но при отправке сообщений на такой модем в ПК <i>Интеллект</i> не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. <a href="#">SMS Сервис коротких сообщений</a>). Примером такого модема является HUAWEI E173.</p> <p><b>Внимание! Для корректной работы ключа SMS-сообщения обязательно должны сохраняться на SIM.</b></p> <p><b>Внимание! При использовании ключа отправленные на модем SMS-сообщения будут удаляться из SIM, однако в ПК <i>Интеллект</i> будут поступать события RECEIVE.</b></p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Скрипт

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Script\ <b>x64:</b> (x64)\Script\ 	DebugMaxLines	>=0	200	с 4.9.5	Задаёт число отображаемых строк в отладочном окне Скрипта (подробнее о данном окне см. <a href="#">Объект Скрипт. Программирование с использованием языка JScript</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\Script\ <b>x64:</b> (x64)\Script\ 	TerminateProcessOnHang	0, 1	1	с 4.10.4	0 – при зависании процесса VMSScript.exe ядро ПК <i>Интеллект</i> не снимает задачу (процесс продолжает выполняться). 1 – при зависании процесса VMSScript.exe ядро ПК <i>Интеллект</i> снимает задачу (процесс завершается).

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA 	UseRealTimeStamps	Идентификаторы камер через запятую	Неприменимо	с 4.9.8	В ключе через запятую перечисляются идентификаторы камер, для которых следует передавать настоящие отметки времени (timestamps). В связи с особенностями реализации детектора оставленных предметов (который является сторонним модулем) по умолчанию детектором передаются синтетические отметки времени.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA 	VMDA.unattendedObjectSensitivity	Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры.чувствительность».  Диапазон значений чувствительности – [1...25]  ПРИМЕР: unattendedObjectSensitivity="1.15,99.20,4.7"	7 для всех камер	с 4.9.8	Ключ задаёт чувствительность детектора появившихся/исчезнувших предметов для указанных камер.

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.unattendedObjectLongMemory	Идентификаторы камер через запятую в формате «id-камеры.1».  ПРИМЕР unattendedObjectLongMemory="1.1,1000.1,2.1,999.1,3.1,5.1,4.1,6.1,7.1,8.1"  Если указать «id-камеры.0», детектор с длинной памятью для камеры с соответствующим идентификатором будет отключен.	Неприменимо	с 4.9.8	Ключ задает идентификаторы камер, для которых следует использовать детектор оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.unattendedObjectTimeBeforeCheck	Через запятую перечисляются значения периодов в формате «id-камеры.период».  ПРИМЕР: unattendedObjectTimeBeforeCheck="4.20,1.10,3.40"	По умолчанию совпадает с периодом ожидания потери, заданным при настройке объекта Трекер (см. <a href="#">Руководство Администратора, раздел Создание и настройка объекта Трекер</a> ).	с 4.9.8	Время в секундах до проверки объекта в случае использования детектора оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	determineNoise	0, 1	1	с 4.9.8	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсеивания псевдодвижущихся объектов
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineColorIdentity	0, 1	1	с 4.9.8	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы обнаружения соответствия объектов по их цветовым характеристикам.  Ключ позволяет точнее определять цвет при интеллектуальном детектировании и поиске в архиве (см. <a href="#">Настройка интеллектуальных видеодетекторов и Поиск по цвету</a> ).

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	determineHumanCar	Через запятую перечисляются идентификаторы камер.  ПРИМЕР: determineHumanCar="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"	Неприменимо	с 4.9.8	<p>Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе оставленных предметов алгоритм определения того, является ли объект машиной или человеком.</p> <p>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	determineGivenTaken	Через запятую перечисляются идентификаторы камер.  ПРИМЕР: determineGivenTaken="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"		с 4.9.8	<p>Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется использовать в детекторе оставленных предметов алгоритм определения принесённого/унесённого объекта.</p> <p>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDAFPS	>=-1	30	с 4.9.8	<p>Задаёт частоту передачи кадров в трекер.</p> <p>-1 – ВСЕ КАДРЫ 0 – передавать кадр в трекер, если к моменту передачи трекер свободен (обработал предыдущий кадр). &gt;0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекер.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	useLeftImprover	0, 1	Неприменимо	с 4.9.8	<p>Ключ определяет использование предварительной обработки кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:</p> <p>0 – не использовать. 1 – использовать.</p> <p>Если ключ включен, то он используется на все камеры.</p> <p><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p>

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	longShif	>=0	Неприменимо	с 4.9.8	Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	longShiftUpdateThreshold	>=0	Неприменимо	с 4.9.8	Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	useLeftImproverGeometry	0, 1	Неприменимо	с 4.9.8	Ключ задает использование пост-обработки рамок, приходящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, приходящими от трекера. Если ключ включен, то он используется на все камеры.  <b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	timeShift	>=0	Неприменимо	с 4.9.8	Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем дольше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	timeLife	>=0	Неприменимо	с 4.9.8	Период времени, в течение которого будет посылаться рамка оставленного предмета после его обнаружения анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry.

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	maxDeltaInside	0 – 255	Неприменимо	с 4.9.8	Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	minDeltaOutside	0 – 255	Неприменимо	с 4.9.8	Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет сочтена ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	useFilterFrame	0, 1	0	с 4.9.8	Ключ отвечает за включение предварительной обработки кадра перед анализом. Если его не включить, то ключи useLeftImprover и useLeftImproverGeometry работать не будут (см. выше).  1 – включено; 0 – выключено.
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineNoise	0, 1	1	с 4.10.3	Включает функцию определения шума на видеоизображении при работе интеллектуальных детекторов.

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDA.determineGivenTaken	Идентификаторы камер через запятую	Неприменимо	с 4.10.3	<p>Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDAEXT значение 1.</p> <p>Включает функцию определения оставленных предметов на стороне библиотеки Трекера. Сведения об оставленных предметах записываются в хранилище метаданных VMMA. После этого по ним можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMMA_DETECTOR Детектор VMMA</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMMA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMMA	VMMA.determineHumanCar	Идентификаторы камер через запятую	Неприменимо	с 4.10.3	<p>Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMMAEXT значение 1.</p> <p>Включает функцию определения типа объекта на стороне библиотеки Трекера. Данный тип сохраняется в хранилище метаданных VMMA. После этого по нему можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMMA_DETECTOR Детектор VMMA</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\VMMA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMMA	VMMA.filterGivenOrTaken	Идентификатор детектора VMMA и через точку "." режим работы. Пары значений разделяются запятой "," или точкой с запятой ";"	2 для всех VMMA детекторов	с 4.10.5 DP 2.6	<p>Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMMAEXT значение 1 и задать ключ VMMA.determineGivenTaken.</p> <p>Задаёт режим работы детекторов VMMA, которые осуществляют Детекцию оставленных предметов.</p> <p>Доступны следующие режимы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>0 – срабатывать на оставленные предметы</li> <li>1 – срабатывать на исчезнувшие предметы</li> <li>2 – срабатывать на оставленные и исчезнувшие предметы</li> </ul> <p>Формат значения ключа: Идентификатор_детектора_VMMA точка "." режим_работы. Например: <b>1.0</b></p> <p>Для перечисления нескольких пар детекторов и их режимов работы необходимо использовать запятую "," или точку с запятой ";". Например: <b>1.0;2.2;3.1</b></p>

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	live_time	0 – 2 147 483 648	Неприменимо	с 4.11.2 DP от 2.8	Ключ в миллисекундах задает длительность показа рамки в области, в которой обнаружено движение, либо на обнаруженном оставленном предмете. По умолчанию ключ не создаётся. При возникновении нового объекта с рамкой текущая рамка не исчезает.
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	vmda_color	Число в формате 4 байтов RGB: Старший 4-й байт = 0 3-й байт – R (0..255) 2-й байт – G (0..255) 1-й байт – B (0..255)	Неприменимо	с 4.11.2 DP от 2.8	Ключ задает цвет рамки на обнаруженном оставленном предмете. По умолчанию ключ не создаётся.  Для работы данного ключа необходимо установить ключу VMDEXT значение 1.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI	UseCodecAXXN	0, 1	0	с 4.10.0	1 – при выборе пункта <b>Экспорт в AVI исходном формате</b> утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN.  0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате.  <i>Примечание. См. также Утилита AviExport.</i>

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	ExportPriority	от -2 до 2	-1	с 4.10.0	<p>Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске:</p> <p>-2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS)</p> <p>-1 – приоритет ниже среднего (BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS)</p> <p>0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS)</p> <p>1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS)</p> <p>2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS)</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	BookmarkMaxLen	>0  Допускается задание дробных значений с десятичным разделителем-запятой (например, "0,5")	Неприменимо	с 4.10.3	<p>Задаёт количество часов, которым ограничена длина закладки. Если ключ не создан, ограничения на размер закладки не накладываются.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AVI64 <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI64	SuspendDiskSizeUpdate	0, 1	0	с 4.10.5	<p>Ключ отключает автоматическую загрузку индексов при задании периода экспорта, пока не убран фокус контролов даты/времени.</p> <p>0 – индексы грузятся автоматически.</p> <p>1 – индексы не грузятся, пока не убран фокус с контролов даты/времени.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	ExportDir	Путь к папке	C:\export	с 4.10.0	<p>Задаёт директорию для сохранения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ роликов, экспортированных через утилиту AviExport (фоновый экспорт);</li> <li>▪ роликов, экспортированных из Монитора;</li> <li>▪ периода архива, экспортированного из Монитора.</li> </ul> <p>Если директория задаётся в утилите AviExport, то ключ принимает заданное значение.</p> <p>См. <a href="#">Утилита AviExport, Экспорт и печать</a></p>

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	UseTempDir	Путь к папке	Неприменимо	с 4.10.5	<p>Задаёт путь к папке для хранения временных файлов, создаваемых при экспорте.</p> <p>Чтобы включить использование данного ключа, необходимо установить ключу TempDirByDst значение 0 (см. ниже). По умолчанию временные файлы сохраняются в папке, задаваемой ключом реестра ExportDir (в разделе AviExport, см. выше)</p> <p><i>Примечание. Ключ UseTempDir рекомендуется включать при экспорте на съёмные носители и сетевые диски. В этом случае в ключе следует прописать директорию на жестком диске компьютера.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	TempDirByDst	0, 1	1	с 4.10.5	<p>Включает использование ключа UseTempDir (см. выше).</p> <p>0 – временные файлы при экспорте помещаются в папку, задаваемой ключом реестра UseTempDir.</p> <p>1 – временные файлы при экспорте помещаются в папку, задаваемой ключом реестра ExportDir (в разделе AviExport, см. выше).</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	SimpleDlgModeLock	0, 1	0	с 4.10.5	<p>Ключ позволяет запретить смену режима отображения утилиты AviExport. Перед применением ключа необходимо оставить окно утилиты AviExport в требуемом режиме (расширенном или базовом), выгрузить ПК <i>Интеллект</i> и установить значение ключа 1. В результате кнопка переключения режима станет недоступна.</p>

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	PlayerName	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы, допустимые в имени файла)	Аххон	с 4.10.0	<p>Задаёт часть названия файла утилиты <i>ITV проигрыватель</i>, экспортируемого вместе с архивом из утилиты <i>AviExport</i>, если задана соответствующая настройка (см. <a href="#">Общие настройки экспорта</a>).</p> <p>Если ключ задан, файл проигрывателя будет иметь название "&lt;значение_ключа&gt;_player_portable.exe".</p> <p>По умолчанию, если ключ не создан, файл проигрывателя называется <code>Ahxon_player_portable.exe</code>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	HideMaskFaces	0, 1	0	с 4.11.2	<p>Ключ позволяет скрыть флажок <b>Маскировать лица</b> в утилите <i>AviExport</i> (см. <a href="#">Маскирование лиц при экспорте</a>)</p> <p>0 – флажок <b>Маскировать лица</b> отображается</p> <p>1 – флажок <b>Маскировать лица</b> скрыт</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport\Masking <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport\Masking	WholeScreenHideMode	HIDE_WHOLE_SCREEN_WITHOUT_LIVE_VIDEO  DONT_HIDE  HIDE_WHOLE_SCREEN	Неприменимо	с 4.11.3	<p>Задаёт возможность полностью скрыть экран до и после выбранного отрезка с инвертированным скрыванием при просмотре живого видео или архива в Мониторе, а также при экспорте.</p> <p>HIDE_WHOLE_SCREEN_WITHOUT_LIVE_VIDEO – экран полностью скрывается до и после выбранного отрезка с инвертированным скрыванием при просмотре архива в Мониторе и при экспорте. При просмотре живого видео в Мониторе экран до и после не скрывается</p> <p>DONT_HIDE – экран не скрывается</p> <p>HIDE_WHOLE_SCREEN – экран полностью скрывается при просмотре живого видео или архива в Мониторе, а также при экспорте</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	MaximumParallelExportProcesses	>=0	0	с 4.11.2	<p>Задаёт максимальное число работающих одновременно потоков экспорта. Не может превышать количество ядер процессора.</p>

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	UpdateProgressTimer	>=0	1000	с 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку отправки сообщений о процессе экспорта, когда проценты долго не меняются.
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CheckProcessTimer	>=0	500	с 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку перед проверкой пришедших фреймов, готовых к записи в файл.
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	AudioSourceTimer	>=0	60000	с 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку ожидания аудиофреймов от микрофона.
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	VideoSourceTimer	>0	60000	с 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку ожидания видеофреймов от видеокамеры.
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	DestinationTimer	>=0	600000	с 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку между ожиданием видео- или аудиофреймов в записывающем в файл объекте.
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CleanupFilesTimer	>=0	2000	с 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку между ожиданием завершения записей фреймов в файлы в параллельных потоках.  <i>Пример. Если задать 0, то при экспорте с нескольких камер файлы в заданной для экспорта папке появляются последовательно сразу после начала экспорта. При заданном значении 5000 (5 секунд) файлы появятся в папке по истечению 5 секунд.</i>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	OutputStreamDataLogTimer	>=0	2000	с 4.11.2	Задает в миллисекундах задержку между выводами в log-файл статистической информации о ходе экспорта.

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	WaitCamInfoTimer	>=0	3000	с 4.11.2	Задаёт в миллисекундах период времени, в течение которого будет ожидаться метаинформация по экспортируемой видеокамере.
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CdDiskMempoolThreshold	15-50	50	с 4.11.3	Задаёт погрешность в подсчете размера файлов для экспорта в мегабайтах.
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	CanUseVfwApi	0, 1	1	с 4.11.3	По умолчанию при экспорте в формат avi используется кодек Vfw для формирования видеофайла (поведение, если ключа нет или если CanUseVfwApi=1). Чтобы для формирования файла использовать кодек FFmpeg, поменять значение этого ключа на 0
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	VideoQueueSizeMb	>0	32	с 4.11.3	В большинстве случаев передача данных при экспорте быстрее, чем скорость обработки экспортируемого видео. В связи с этим формируется буфер фреймов, который кеширует данные в очереди на экспорт. Ключ задаёт размер этого буфера в МБ.
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	AviShowPlayerSection	0, 1	1	с 4.11.3	От значения ключа зависит, будет ли отображаться секция <b>Проигрыватель</b> в интерфейсе AviExport: 1 – секция настройки <b>Проигрывателя</b> отображается 0 – секция настройки <b>Проигрывателя</b> скрыта

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	AviRequiredAdditionalFilePath	Адрес файла в локальной или сетевой папке	Неприменимо	с 4.11.3	<p>Задаёт путь к файлу, который нужно добавлять в папку с результатом экспорта из AviExport. Путь должен включать название файла с расширением. Например, если на диске С создать папку Export и в неё положить файл Info.txt, который нужно добавлять при экспорте, то значение ключа будет следующее:</p> <p>C:\Export\Info.txt</p> <p>Допустимы кириллица, латинский алфавит и числа. Недопустимые символы в названиях папок и файлов: &lt;&gt; ” / \ ?*</p> <p>По умолчанию ключ не создаётся.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\AviExport <b>x64:</b> (x64)\Video\AviExport	EnabledFsForIpStorage	0, 1	Неприменимо	с 4.11.3	<p>Ключ включает возможность делать экспорт без конвертации, если для камеры используется только внешнее хранилище.</p> <p>При значении ключа 1 в AviExport будет доступен тип контейнера <b>Без конвертации данных</b> для экспорта из внешнего хранилища.</p> <p>По умолчанию ключ не создаётся.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

RTSP-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	def_port	>0	17000	с 4.9.9	Задаёт начало диапазона используемых UDP портов для RTSP-RTP.

RTSP-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	IpInterface	IP-адрес	Неприменимо	4.9.9 – 4.10.4	Задает IP-адрес сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	split_range	>0	1	с 4.10.1	Ключ отвечает за "склеивку" фрагментов архива в один при просмотре архива через RTSP-сервер.  Если разрыв между фрагментами архива меньше, чем время, указанное в ключе, то при обращении к архиву по RTSP в поле DESCRIBE фрагменты архива будут представлены в одном интервале (range), как если бы в архиве не было разрыва.  <i>Примечание. Данный ключ используется в частности для интеграции с ЕЦХД.</i>
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	send_real_time	0, 1	0	с 4.10.1	Ключ используется в случае возникновения проблем при проигрывании архива, получаемого по RTSP, в проигрывателе VLC media player. Ключ позволяет передавать в проигрыватель текущее время вместо времени кадра.  <b>Внимание! Если ключ установлен равным 1, клиенты ЕЦХД работать не будут.</b>  <i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.4 вместо данного ключа используется параметр <b>Режим совместимости с плеером VLC</b> на панели настройки объекта <b>RTSP Сервер</b> – см. <a href="#">Настройка модуля RTSP Сервер</a>.</i>
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	LogFrames	0, 1	1	с 4.10.1	Включает логирование статистики RTSP-потока.
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	initial_port_num	0 – 65535	6970	с 4.11.3	Задает начало диапазона используемых для стриминга RTSP/UDP портов.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Протокол оператора

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> (x64)\OperatorProtocol	ArchShift	>=0	0	с 4.11.0	Ключ задает период времени в секундах, на который будет сдвигаться назад текущая позиция воспроизведения при входе в архив в Мониторе по кнопке <b>Вход в архив</b> (см. также <a href="#">Обработка событий с помощью Протокола оператора</a> ).  Ключ необходимо создавать на Клиентах, на которых запущен Протокол оператора.
<b>x32:</b> (x32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> (x64)\OperatorProtocol	hide_image_preview	0, 1	0	с 4.11.2	Ключ позволяет запретить просмотр увеличенного кадра события в Протоколе оператора в отдельном окне:  0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши по кадру момента тревоги в ячейке события открывается отдельное окно для просмотра кадра. 1 – открытие кадра момента тревоги в отдельном окне недоступно.
<b>x32:</b> (x32)\OperatorProtocol <b>x64:</b> (x64)\OperatorProtocol	single_selection	0, 1	0	с 4.11.2	Ключ позволяет запретить множественный выбор событий через Ctrl и Shift в Протоколе оператора:  0 – множественный выбор разрешён; 1 – множественный выбор запрещён.

## К СОДЕРЖАНИЮ

## ЕЦХД

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ECHD\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ECHD\	ExportContainerFormat	mp4, avi, flv, mov, asf	mp4	с 4.10.1	Ключ задает формат данных для экспорта архива при помощи команд HTTP API ПК <i>Интеллект</i> – см. <a href="#">Экспорт архива</a> .
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ECHD\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ECHD\	AdditionalVersionString	Латинский алфавит, кириллица, цифры	Неприменимо	с 4.10.5	Ключ задает префикс для версии ПК <i>Интеллект</i> , возвращаемой по запросу getdeviceinfo через HTTP API в поле firmware version.

## ЕЦХД

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ ECHD\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ ECHD\	ReplacePointAndClick	0, 1	0	с 4.10.5	Ключ необходим для управления поворотной камерой, подключенной по протоколу ONVIF, с помощью команды degreesmove2 (см. <a href="#">Управление функциями средства видеонаблюдения</a> ).
<b>x32:</b> (x32)\WebServer\ <b>x64:</b> (x64)\WebServer\ 	TelemetryCommandMoveTimeout	>=0	Неприменимо	с 4.10.5	Задаёт задержку между поворотом камеры и масштабированием при управлении с помощью команды degreesmove2, если камера поддерживает Point&Click (см. <a href="#">Управление функциями средства видеонаблюдения</a> ).

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема связи

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\ 	DefaultButtonWidth	>0	100	с 4.10.4	Задаёт ширину кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\ 	DefaultRowHeight	>0	70	с 4.10.4	Задаёт высоту кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\ 	ButtonFontHeight	Целые числа	-11	с 4.10.4	Задаёт размер шрифта текста на кнопках в Мониторе подсистемы связи.
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\ 	clrButtonAccept	Обозначение цвета в формате #RRGGBB	#FFFFFF	с 4.10.4	Задаёт цвет текста на кнопке <b>Принять</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зелёный

## Подсистема связи

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\	clrButtonClose	Обозначение цвета в формате #RRGGBB	#FFFFFF	с 4.10.4	Задает цвет текста на кнопке <b>Заккрыть</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зеленый
<b>x32:</b> (x32)\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64)\MonitoringCenter\	CancelByServerEnable	>=0	Неприменимо	с 4.10.4	Ключ включает принудительное закрытие соединения после завершения звонка из web-Интерфейса устройства. Используется в случаях, когда, например при ошибках в протоколе или проблемах соединения, команда на закрытие вызова в Мониторе подсистемы связи может не прийти.  0 – принудительное закрытие соединения отключено. >0 – принудительное закрытие соединения включено.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## HTML Интерфейс

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\HTML_Interface\ <b>x64:</b> (x64)\HTML_Interface\	process	орсcef	Неприменимо	с 4.11.0	Ключ включает использование браузера Chromium для отображения веб-страниц в HTML-интерфейсе.  По умолчанию ключ не создается и используется браузер Internet Explorer. Если требуется вернуться к использованию Internet Explorer, ключ необходимо удалить.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## SIP-терминал

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	CallTimeout	>0	30000	с 4.11.2	Ключ задает период времени в миллисекундах, по истечении которого осуществляется сброс звонка при отсутствии ответа. Если настроена переадресация, то после сброса будет осуществлена переадресация. См. также <a href="#">Настройка номеров SIP-терминала ПК Интеллект</a>  Ключ необходимо прописывать только на Сервере.

## SIP-терминал

Раздел реестра	Строчковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\ P\	WaitAnswerSlaves	>=0	10	с 4.11.2	Ключ задает период времени в секундах, в течение которого после загрузки ПК <i>Интеллект</i> опрашиваются серверы о состоянии операторов, после чего в SIP-панели отображается список операторов с их актуальным состоянием.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\ P\	LastOperator	>=0	Неприменимо	с 4.11.2	Ключ отображает номер SIP-оператора, который последний раз был авторизован на локальном сервере.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\ P\	NotEndCallWhenDeactivate	0, 1	0	с 4.11.2	Отключает завершение связи с sip-устройством при скрытии или смене экрана, на который добавлена SIP-панель. 0 – при скрытии или смене экрана завершается связь с sip-устройством. 1 – при скрытии или смене экрана связь с sip-устройством не завершается.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\ P\	wavCallLooped	0, 1	0	с 4.11.3	Ключ включает зацикливание воспроизведения аудиофайла «Есть неотвеченный вызов» при звонке оператору. 0 – аудиофайл проигрывается однократно, зацикливание выключено. 1 – зацикливание включено, аудиофайл проигрывается непрерывно до истечения периода ответа.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\ P\	wavWaitLooped	0, 1	0	с 4.11.3	Ключ включает зацикливание воспроизведения аудиофайла «Звонок на удержании» при удержании звонка между операторами или оператором и устройством. 0 – аудиофайл проигрывается однократно, зацикливание выключено. 1 – зацикливание включено, аудиофайл проигрывается непрерывно до продолжения или сброса вызова.
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\ P\	wavTryingLooped	0, 1	0	с 4.11.3	Ключ включает непрерывное воспроизведение длинных гудков при звонке на устройство. 0 – непрерывное воспроизведение длинных гудков выключено. 1 – длинные гудки воспроизводятся непрерывно до истечения времени таймаута.

## SIP-терминал

Раздел реестра	Строчковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SipPanel\ <b>x64:</b> (x64)\SipPanel\	wavBusyLoopedCount	>=0	4	с 4.11.3	Ключ задает количество повторений коротких гудков при звонке на занятое или недоступное устройство. Значение 0 или 1 означает, что короткий гудок будет проигрываться однократно.
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	ExpiresOnlynContact	0, 1	0	с 4.11.2	Ключ влияет на содержимое сообщений при обмене пакетами данных между SIP-терминалом в ПК <i>Интеллект</i> и сторонними устройствами: 0 – поле <b>Expires</b> в ответе <b>200 OK</b> будет находиться там же, где оно было в запросе <b>REGISTER</b> (в основном теле запроса либо в поле Contact) 1 – поле <b>Expires</b> в ответе <b>200 OK</b> всегда будет находиться в поле <b>Contact</b> независимо от его расположения в запросе <b>REGISTER</b>
<b>x32:</b> (x32)\SIP\ <b>x64:</b> (x64)\SIP\	ClientExpires	>0	360	с 4.11.3	Ключ задает в секундах интервал между отправками взаимных регистраций SIP-серверов, добавленных через SIP-транк. Первой отправкой является нажатие кнопки <b>Применить</b> в <a href="#">Настройке SIP-транка</a> .

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## ONVIF-Сервер

Раздел реестра	Строчковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\ONVIFServer\ <b>x64:</b> (x64)\ONVIFServer\	PauseServiceStartMs	>0	Неприменимо	с 4.11.2	Ключ задает период времени в миллисекундах, по истечении которого осуществляется запуск драйвера ONVIF после запуска ПК <i>Интеллект</i> . Данный ключ необходим, если в качестве ONVIF-клиента для ONVIF-сервера выступает <b>Устройство видеоввода</b> на том же Сервере ПК <i>Интеллект</i> . При отсутствии ключа в такой конфигурации системы могут наблюдаться пропуски событий и треков.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	IntervalMinutes	> = 0	60	с 1.0.2	Задаёт интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	IntervalOnStartMinutes	> = 0	60	с 1.0.2	Задаёт время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	MaxFileFragmentsAllowed	> = 0	10	с 1.0.2	Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ModeForFull	0 – 10	4	с 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	Mode	0-10	2	с 1.0.4	0 – Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию 1 – Анализировать и исправлять, но не оптимизировать 2 – Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию 3 – Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию 4 – Анализировать и ускорять одновременно 5 – Анализировать и идти в конец диска 6 – Анализировать и сортировать файлы по имени 7 – Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке возрастания) 8 – Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних) 9 – Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних) 10 – Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних)

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ModeForPartial	0-10	3	с 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	FreeSpace	0 – 10	1	с 1.0.4	Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	Speed	0 – 100	3	с 1.0.4	Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ThreadPriority	0 – THREAD_PRIORITY_LOWEST 1 – THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL 2 – THREAD_PRIORITY_NORMAL 3- THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL	0	с 1.0.4	Определяет приоритет процесса дефрагментации
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Имя модуля	Неприменимо	Неприменимо	с 1.0.4	Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог-файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса video.exe, то имя папки в реестре должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\video.exe
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Filter	Текст	Неприменимо	с 1.0.4	Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	scene	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет наличие сцены в конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	momentquest	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## 2 Вертикальные решения

### Таблицы

- [ACFA-Интеллект](#)
- [FACE-Интеллект](#)
- [Авто-Интеллект](#)
- [POS-Интеллект](#)
- [ATM-Интеллект](#)
- [Утилита "Перехватчик событий ATM"](#)
- [Мониторинг работоспособности систем безопасности](#)
- [IP Интеграция \(пакет драйверов и кодеков для Интеллект\)](#)
- [Пакет детекторов для Интеллект](#)
- [Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System](#)

### Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Для ПК *ATM-Интеллект* и ПК *Мониторинг*:

**(x32-ATM/Monitoring)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\VHostService

**(x64-ATM/Monitoring)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\VHostService

Для продукта «Перехватчик событий ATM»:

**(x32-ATM Event Capture)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\EventATM

**(x64-ATM Event Capture)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\EventATM

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

### ACFA-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>ИСБ Rovalant A6-A16</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	access_point_count	Неприменимо	10	начиная с 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется

<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	rele_count	Неприменимо	20	начина я с 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
<b>Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	DisableLogOfflineEvents	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме оффлайн
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	EnableHardwareReset	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Задаёт аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nCardType	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nPINType	0, 1, 2	1	начина я с 4.7.4	Определяет использование PIN: 0 – не используется 1 – PIN 4 цифры 2 – PIN 6 цифр
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	SetLinkParametersAfterReset	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Определяет установку параметров связи после их сброса
<b>Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseDynamic	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Задаёт доступность флажка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseMultiThreaded	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Задаёт использование многопоточного режима
<b>Считыватель Perco Card Reader</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco CR <b>x64:</b> (x64)\Perco CR	ReadTotalTimeoutConstant	>= 0	Неприменимо	начина я с 4.7.4	Задаёт таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить
<b>Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AdditionNumberOfCard	Неприменимо	0	начина я с 4.7.4	Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AutoconfigType	0, 1, 2, 3	0	начина я с 4.7.5	Задаёт режим автоконфигурации: 0 – функциональная возможность недоступна 1 – удаляются реально не существующие контроллеры 2 – удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов 3 – найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов

<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	DisableOffLine	0, 1, 2	0	начина я с 4.7.4	0 – стандартное поведение; 1 – запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком 2 – запрещает доступ контроллером всем карточкам
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	RequestTime	>= 0	1000	начина я с 4.7.4	Задаёт время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (мс)
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	SendLevelBeforePerson	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	ShowSendLevel	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Задаёт отображение кнопки <b>Переслать уровни доступа</b> у объекта <b>Perco</b> в настройках ПК <i>Интеллект</i> : 0 – запрещено 1 – разрешено
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	Show_progress	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	TimeOut	Неприменимо	Неприменимо	начина я с 4.7.4	Задаёт параметр таймаута опроса шлюза сообщений
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	VerifyLogMesDB	Неприменимо	Неприменимо	Неприменимо	Ключ не используется
<b>Рубеж</b>					
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ConvertUserBcpToUserIntellect	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Определяет параметр доступа пользователей ИСБ <i>Рубеж</i> в систему <i>Интеллект</i> : 0 – запретить импортирование пользователей ИСБ <i>Рубеж</i> в <i>Интеллект</i> 1 – разрешить импортирование пользователей ИСБ <i>Рубеж</i> в <i>Интеллект</i>
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ShowError	0, 1	0	начина я с 4.7.4	Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с СОМ-сервером ИСБ <i>Рубеж</i> : 0 – запретить отображение диалоговых окон 1 – разрешить отображение диалоговых окон
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseThreadDynamicProcess	0, 1	1	начина я с 4.7.5	Задаёт поток пересылки конфигурации пользователя (УД, ВЗ, пользователи): 0 – пересылка в первичном потоке 1 – пересылка во вторичном потоке
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseCorrectDuplicateUsers	0, 1	0	начина я с 4.7.6	Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей

<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseConfigurationManager	0, 1	0	ACFA 6.1	<p>Ключ необходим для работы интеграции с модулем <i>Сервис отказоустойчивости</i>:</p> <p>0 – не сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж</p> <p>1 – сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж</p> <p>Если конфигурация сервера ИСБ Рубеж не сохраняется в базе данных, то она хранится в RCF-файлах. При переносе конфигурации на резервный сервер эти файлы останутся на вышедшем из строя компьютере и будут недоступны, т.е. все настройки сбросятся на значения по умолчанию</p>
<b>Контроллер для систем управления доступом NAC-501/W6500.CNT</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Nac\Dll <b>x64:</b> (x64)\Nac\Dll	delay	> = 1	1	начина я с 4.7.4	Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay green led	> = 0	0	начина я с 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay open door	> = 0	500	начина я с 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay prohibited access	> = 0	250	начина я с 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован»
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay red led	> = 0	250	начина я с 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	enable_thread	1	1	начина я с 4.7.4	Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	fqLinkSet	> = 0	1000	начина я с 4.7.4	Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем в случае отсутствия связи

<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	FlagsLog	0x01 - Ошибочные запись файла()/ чтение файла() 0x02 - посылаемые команды 0x04 - опрос 0x08 - ошибочные ответы на посылаемые команды 0x10 - ошибочные ответы на команды опроса  0x20 - Считыватель занят, требуется повтор через nn ms 0x40 - Подтверждение статуса карточки 0x80 - Предъявлена мастер карта 0x100 - открытие/ закрытие двери 0x200 - TIMEOUT	0x02F9	начина я с 4.7.4	Задаёт битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)
<b>x32:</b> (x32)\Nac\Dll <b>x64:</b> (x64)\Nac\Dll	show_progress	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации
<b>ОПС СКД SATEL</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Get_Outputs	0, 1	1	начина я с 4.7.4	1 – разрешить получать состояния реле 0 – запретить получать состояния реле
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Get_Troubles	0, 1	1	начина я с 4.7.4	1 – разрешить получать состояния неисправностей 0 – запретить получать состояния неисправностей
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Timeout	Любое положительное число	300	начина я с 4.7.4	Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Transmit_Cmd_Timeout	Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний	1000	начина я с 4.7.4	Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Verify_Link_Timeout	Любое положительное число	500	начина я с 4.7.4	Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс. При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна
<b>СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)</b>					

<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogReact	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение входящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogEvent	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение входящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_Write	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_Read	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение транзакций (событий), входящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_ReadAnswer	0, 1	1	начина я с 4.7.4	Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки
<b>СПР (Служба пропускного режима)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_MINID	1-99999	Неприме нимо	начина я с 4.7.6	Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах. PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешённый диапазон Id пользователей, для редактирования службы пропускного режима. Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_MAXID	1-99999	Неприме нимо	начина я с 4.7.6	
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_Restrict	0, 1	0	начина я с 4.7.6	
<b>Фотоидентификация</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\  <i>Примечание. Если данный раздел не создан, система также будет проверять наличие ключа в разделе</i>  HKEY_CURRENT_USER\ Software\ITV\INTELLEC T\	NOT_DELETE_PHOTO	0, 1	0	ACFA 6.0	Начиная с версии ACFA 5.4, в модуле <i>Фотоидентификация</i> реализована функция удаления неактуальных фотографий: при получении события модулем <i>Фотоидентификация</i> в случае, если на Сервере, получившем событие, отсутствует фотография для данного пользователя, такая фотография считается неактуальной, и подключенным к нему клиентам рассылается команда на ее удаление.  Ключ позволяет не удалять неактуальные фотографии пользователей на том компьютере, где ключу установлено значение 1.  0 – удалять неактуальные фото на компьютере  1 – не удалять неактуальные фото на компьютере
<b>Бюро пропусков</b>					

<p><b>x32 и x64:</b>  HKEY_CURRENT_USER  \Software\ITV\INTELLE  CT\Account  Manager(n*)\Имя  каталога в виде  строки GUID**</p> <p><i>Примечание 1. n* - ID  объекта Бюро  пропусков в ПК  Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Имя  каталога в виде  строки GUID**  создается  автоматически.  Если ПК  Интеллект был  запущен без  авторизации (т.е.  без ввода логина и  пароля при запуске  ПК Интеллект), то  имя каталога  соответствует  нулевому GUID  00000000-0000-0000-00  00-000000000000.  Если ПК  Интеллект был  запущен через  авторизацию  пользователя, то  имя каталога  соответствует  ненулевому GUID  данного  пользователя,  например:  3bf041df-8b39-  e711-80b7-  c0bfc074aae0.</i></p>	ApplyOnEnter	>=0	Неприме нимо	начина я с 6.5	<p>Ключ активирует по нажатию клавиши Enter опцию подтверждения (ОК) для диалоговых окон <b>ФИО нового пользователя</b> и <b>Редактирование карты</b>:</p> <p>0 – по нажатию клавиши Enter ничего происходить не будет</p> <p>&gt;0 – по нажатию клавиши Enter будет осуществляться подтверждение (ОК) для диалоговых окон <b>ФИО нового пользователя</b> и <b>Редактирование карты</b></p>
--	--------------	-----	-----------------	-------------------	---

<p><b>x32 и x64:</b> HKEY_CURRENT_USER \\Software\\ITV\\INTELLE CT\\Account Manager(n*)\\Имя каталога в виде строки GUID**</p> <p><i>Примечание 1. n* - ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Ес ли ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому GUID 00000000-0000-0000-00 00-000000000000. Если ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного пользователя, например: 3bf041df-8b39- e711-80b7- c0bfc074aae0.</i></p>	RotateAngle	0,1,2,3	0	начина я с 6.5	<p>Ключ устанавливает угол поворота шаблона на листе при печати пропусков пользователей:</p> <p>0 – 0 градусов 1 – 90 градусов 2 – 180 градусов 3 – 270 градусов</p>
<b>СКУД/ОПС Болид SDK Орион v2</b>					
<p><b>x32:</b> (x32)\\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\\SDKOrion</p>	AllUsersInDevices	0, 1	0	6.0	<p>Ключ определяет значение по умолчанию флажка <b>Хранить в приборе:</b></p> <p>0 – при создании пользователя по умолчанию флажок снят 1 – при создании пользователя по умолчанию флажок установлен</p> <p>См. также <a href="#">Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов</a></p>
<p><b>x32:</b> (x32)\\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\\SDKOrion</p>	SkipUnusedInputs	0, 1	0	6.0	<p>Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на КДЛ, которые настроены в нём (не отключены):</p> <p>0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования 1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования</p>

<b>x32:</b> (x32)\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\SDKOrion	AppendOperatorData	0, 1	0	6.7	Ключ добавляет в протокол событий имя оператора, который ставит или снимает раздел с охраны:  0 – имя оператора отсутствует в протоколе событий  1 – имя оператора есть в протоколе событий
<b>СКУД MorphoAccess SIGMA Lite</b>					
<b>x32:</b> (x32)\MorphoLite <b>x64:</b> (x64)\MorphoLite	offset[CoreId]  <i>Примечание. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект</i>	Идентификатор	Неприменимо	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Содержит id последнего вычитанного события из контроллера. Изменять данный параметр нельзя
<b>СКУД Octagram A1</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Octagram <b>x64:</b> (x64)\Octagram	LastIndex	Любое положительное число	Неприменимо	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Содержит индекс последнего полученного события от Сервера Octagram. Изменять данный параметр нельзя
<b>СКУД/ОПС TSS</b>					
<b>x32:</b> (x32)\TSS2 <b>x64:</b> (x64)\TSS2	dump_visible	0, 1	Неприменимо	Неприменимо	Активирует отображение кнопки dump на головном объекте <b>СКУД/ОПС "TSS"</b> . Данная кнопка собирает в лог-файл список объектов в rip модуле, состояние подключения к SDK, загруженную в неё информацию, интерпретированные данные пользователей и другую отладочную информацию.  0 – кнопка dump скрыта  1 – кнопка dump отображается
<b>Утилита updateDB.exe</b>					
<b>x32:</b> (x32)\UpdateDB <b>x64:</b> (x64)\UpdateDB	ExecInTrans	0, 1	0	Неприменимо	Активирует выполнение пересчёта базы данных (кнопка Пересчитать) в отдельной транзакции для возможности отката транзакции при ошибках во время выполнения:  0 – пересчёт базы данных происходит в общем потоке транзакций  1 – пересчёт базы данных происходит в отдельной транзакции
<b>ОПС Дозор-1А</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ngi <b>x64:</b> (x64)\ngi	InstallVersion	1.0.0	1.0.0	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Содержит версию поддерживаемого модуля интеграции. Изменять данный параметр нельзя
<b>СКУД/ОПС Сталт СВ</b>					

<b>x32:</b> (x32)\Subsystems\ACFA\Stalt  <b>x64:</b> (x64)\Subsystems\ACFA\Stalt	[CoreId]:[Guid]:[N]  <i>Примечание. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий. [N] - содержит значение "1" (идентификатор последнего полученного события) или "2" (идентификатор первого события после восстановления связи)</i>	Идентификатор	Неприменимо	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Содержит идентификатор последнего и первого события, полученного от SDK. Изменять данный параметр нельзя
<b>Объект для передачи данных из ПК АСФА-Интеллект в ПК Аххон X</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	Intellect2NextBridge	>=0	1000	Неприменимо	Нижняя граница диапазона значений FunctionNumber
<b>ОПС Satel INTEGRA</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	EmulateOutputEvent	0, 1	0	Неприменимо	Активирует эмуляцию события после изменения состояния выхода
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	EmulateZoneViolationEvent	0, 1	0	Неприменимо	Активирует эмуляцию события после изменения состояния нарушения зоны
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	TimeHysteresis	>0	3	Неприменимо	Задаёт максимальную разницу в секундах между временем системной панели и временем сервера
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	ProcessDelay	>=0	1	Неприменимо	Задаёт задержку в миллисекундах в главном цикле программы
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	MaxRepetition	>=0	3	Неприменимо	Задаёт количество повторений отправки команды до отключения
<b>x32:</b> (x32)\Satel2 <b>x64:</b> (x64)\Satel2	DeleteEmptyObjects	0, 1	1	Неприменимо	Активирует удаление пустых объектов после считывания конфигурации
<b>Модуль отладки</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\	Debug	0, 1	Неприменимо	Неприменимо	Активирует модуль отладки для интеграций ПК АСФА-Интеллект: 0 – отладка выключена 1 – отладка включена
<b>СКУД Suprema</b>					

<b>x32:</b> (x32)\Suprema\EventTime\  <b>x64:</b> (x64)\Suprema\EventTime\ 	[CoreType]_[CoreId]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.	Время в формате ЧЧ:ММ:СС	Неприменимо	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит время последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам
<b>x32:</b> (x32)\Suprema\WriteUsers\  <b>x64:</b> (x64)\Suprema\WriteUsers\ 	[CoreType]_[CoreId]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект	0, 1	Неприменимо	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Необходим для автозаписи параметров доступа при разрыве связи. Ключ влияет на логику работу только при активной опции "Users offline synchronization" у контроллера.  0 – полная запись не нужна 1 – нужна полная запись  <i>Примечание.</i> При удачной полной перезаписи параметров доступа значение выставляется в 0. При неудачной перезаписи (динамика или полная), значение ставится в 1. Модуль при установке связи проверяет это значение и при 1 делает полную перезапись параметров доступа
<b>x32:</b> (x32)\Suprema\ 	RabbitHole	0, 1	0	Неприменимо	Использовать очень осторожно!  Включает на панели настроек контроллера дополнительные функции: <ul style="list-style-type: none"> <li>• вычитка событий за указанный интервал времени;</li> <li>• импорт пользователей с отпечатками пальцев из базы ПО <i>BioStar</i>.</li> </ul> 1 – дополнительные функции контроллера включены 0 и любое другое значение – дополнительные функции контроллера выключены
<b>СКУД Suprema 2</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Suprema_2\LastEventId\  <b>x64:</b> (x64)\Suprema_2\LastEventId\ 	[CoreType]_[CoreId]_[Guid]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий	Идентификатор	Неприменимо	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам

<b>x32:</b> (x32)\Suprema_2\Unsynchr onized\  <b>x64:</b> (x64)\Suprema_2\Unsynchr onized\	[CoreType]_[CoreId]_[G uid]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий	0, 1	0	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит состояние синхронизации параметров доступа между ПК Интеллект и устройством в имени.  0 – данные синхронизированы 1 – данные не синхронизированы  <i>Примечание.</i> При удачной полной перезаписи параметров доступа значение выставляется в 0. При неудачной перезаписи (динамика или полная), значение ставится в 1. Состояние отображается на карте
<b>ОПС Стрелец-Интеграл</b>					
<b>x32:</b> (x32)\StrelecIntegral\  <b>x64:</b> (x64)\StrelecIntegral\	[CoreType]_[CoreId]  <i>Примечание.</i> [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект	Идентификатор	Неприменимо	Неприменимо	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам
<b>СКУД AccessNet (ABC)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ABC\  <b>x64:</b> (x64)\ABC\	answer_timeout	>=0	4	Неприменимо	Задаёт таймаут в секундах опроса контроллеров ABC 12.3 Ethernet и ABC 13.3 Ethernet
<b>СКУД Castle</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Castle\Gues tDepartment  <b>x64:</b> (x64)\Castle\GuestDep artment	[CoreId]  <i>Примечание.</i> [CoreId] - идентификатор отдела в ПК Интеллект	Идентификатор	Неприменимо	6.7	Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id отдела не участвующего в записи/динамике, работает только с делегацией. Необходим для создания сотрудников с гостевыми пропусками, которые не отправляются в контроллер

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS  <b>x64:</b> (x64)\FRS	CpuCoreCount	>0		6.0	Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	CpuCoreCountSearch	>=0	1	8,2	<p>Ключ определяет, сколько ядер CPU будет использовано для поиска лиц:</p> <p>0 – используется количество ядер, указанное в строковом параметре ключа CpuCoreCount. Ядра используются последовательно. К каждому ядру привязывается свой экземпляр распознавания</p> <p>1 – используется только 1 фиксированное ядро</p> <p>2 – используется только 2 фиксированных ядра</p> <p>И т.д.</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceLostAge	>0	1000	6.0	Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	GenFirsInDetector	0, 1	1	6.0	<p>Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:</p> <p>1 – детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица</p> <p>0 – детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица</p> <p><b>Примечание.</b> Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплен ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикрепленная к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.</p> <p>Генерация биометрической информации - очень ресурсоемкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	SaveUnrecognizedFaces	0, 1	0	с 6.0 до 6.1	<p>Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:</p> <p>1 – все захваченные лица</p> <p>0 – только лица, по которым есть результаты распознавания</p> <p>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.</p> <p><b>Примечание.</b> Начиная с версии 7.0, для минимизации объема хранимой в БД информации следует использовать ключ UseFaceDB.</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video\FaceCapture <b>x64:</b> (x64)\Video\FaceCapture	timeUntilLost	>0	1	Интеллект 4.10.0	<p>Ключ применяется для настройки детектора лиц и задаёт время, после которого лицо считается потерянным.</p> <p>Например, если timeUntilLost = 1, и человек руками закрывает своё лицо перед камерой, а потом снова открывает, то Детектор лиц его не захватывает, так как считает, что лицо было потеряно за время, пока оно было закрыто.</p> <p>Если задать параметру значение 3, то в описанной ситуации обнаружение лица на видеоизображении будет осуществляться</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	IgnoreSamePeople	0, 1	0	6.1	<p>Ключ включает функцию игнорирования повторно распознанных лиц. При включении данной функции все векторы захваченных лиц сохраняются в кэше в течение заданного промежутка времени. Когда захвачено новое лицо, его биометрический вектор сначала сравнивается с векторами в кэше. Если он совпадает с одним из таких векторов с заданной степенью схожести, то на дальнейшую обработку он не отправляется. Длительность хранения вектора в кэше задается при помощи настройки <b>Игнорировать повторные распознавания, сек</b> объекта <b>Сервер распознавания лиц</b>. Порог схожести для сравнения берётся из настройки <b>Уровень схожести</b> того же объекта. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора, раздел Задание параметров распознавания обнаруженных лиц</a></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ClearIgnoreCache	0, 1	0	6.1	Ключ включает очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ClearIgnoreCacheTime	Время в формате ЧЧ:ММ:СС	Неприменимо	6.1	Ключ задает время, когда следует проводить очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDetectionPeriod	>0	250	6.1	Задаёт период времени в миллисекундах, равный частоте выполнения поиска новых лиц на изображении для алгоритма распознавания Tevian. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора</a>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDB	Полный путь к локальной или сетевой папке	Неприменимо	7.0	Ключ задает папку для хранения изображений и векторов захваченных и эталонных лиц при значении ключа UseFaceDB 1 или 2 (см. ниже)

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	UseFaceDB	0, 1, 2	2	7.0	<p>Ключ задает режим хранения метаданных, изображений и векторов захваченных и эталонных лиц:</p> <p>0 – метаданные, изображения и векторы хранятся только в базе данных</p> <p>1 – метаданные, изображения и векторы хранятся в базе данных, а также изображения и векторы хранятся в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку)</p> <p>2 – метаданные хранятся в базе данных, изображения и векторы хранятся только в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку)</p> <p><i>Примечание 1. Метаданные хранятся в базе данных в таблице Hits, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Примечание 2. Изображения эталонных лиц хранятся в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Bmp\Person, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Примечание 3. Начиная с версии ПК Face-Интеллект 7.1.0.1161 поддерживается только режим UseFaceDB = 2, который задается автоматически при запуске ПК Face-Интеллект в случае обнаруженного отличного от этого режима</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDBFreeMB	>0	1000	7.0	<p>Ключ используется в случае, если в параметре UseFaceDB установлено значение 1 или 2 (см. выше). Ключ задает размер свободного пространства на диске в мегабайтах, при достижении которого начнется удаление старых изображений, векторов и метаданных захваченных лиц. Удаление осуществляется по кольцу порциями эквивалентными 1000 мегабайт</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	RestPort	номер порта	10000	7.1	<p>Ключ используется в случае, если стандартный порт 10000, используемый Сервером распознавания лиц для коммуникации с клиентом Распознавание и поиск лиц, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	CpuCoreCountAddPerson	>=0	0	7.1	<p>Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будут генерироваться векторы персон при добавлении эталонного лица в базу данных:</p> <p>0 – векторы генерируются на числе ядер, указанном в ключе <b>CpuCoreCount</b>. Ядра используются последовательно. К каждому ядру привязывается свой экземпляр распознавания</p> <p>1 – при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 1 фиксированное ядро (отличное от указанных в ключе <b>CpuCoreCount</b>)</p> <p>2 – при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 2 фиксированных ядра (отличные от указанных в ключе <b>CpuCoreCount</b>)</p> <p>И т.д.</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	Face.HardwareCPU	0, 1, 2	Неприменимо	7.1	Ключ определяет порядок привязки потоков к ядрам CPU при генерировании векторов персон:  отсутствие значения или 0 – потоки привязываются к ядрам CPU случайным образом 1 – потоки привязываются строго последовательно по ядрам CPU в зависимости от их общего числа 2 – потоки привязываются к первым ядрам каждого процессора
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	Face.RecognizeFacesSeparately	0, 1	0	с 7.3	Механизм отображения лиц. При включении нового механизма отображения лицо в списке захваченных лиц не дублируется, а обновляется в одной ячейке пока трекер его не потеряет.  0 – новый механизм отображения 1 – старый механизм отображения
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceDetector.SaveLastFaceCaptureFrame	0, 1	0	начиная с 7.1	Ключ активирует сохранение последнего распознанного лица и всех необходимых данных в файл для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания:  0 – обычный режим работы 1 – при захвате лица в папке <Директория установки ПК Интеллект>\Modules64\Firserver будет создаваться файл вида <b>captureFrame(cam_N).log</b> , где <b>N</b> - номер камеры, захватившая лицо. Этот файл будет содержать последнее изображение захваченного лица и все необходимые данные для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания  <i>Примечание. Файл перезаписывается при каждом новом захвате лица</i>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	XSize	>=0	1920	начиная с 7.0	Ключ ограничивает разрешение (ширину) фото, добавляемого в базу данных лиц.  Следует увеличить значение ключа по умолчанию при появлении сообщения "Ошибка добавления. Лицо не добавлено. Недостаточное качество изображения для добавления"
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	YSize	>=0	1080	начиная с 7.0	Ключ ограничивает разрешение (высоту) фото, добавляемого в базу данных лиц.  Следует увеличить значение ключа по умолчанию при появлении сообщения "Ошибка добавления. Лицо не добавлено. Недостаточное качество изображения для добавления"
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Visionlabs.DetectorAlgorithm	1, 2, 3	1	начиная с 8.20.557	Ключ позволяет выбрать режим работы детектора лиц (режим обнаружения):  1 – V1 2 – V2 3 – V3
<b>Tevian</b>					

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	TevianAlgorithmNumber	0, 1	0	с 7.0 до 7.1	Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц: 0 – используется менее ресурсоемкий алгоритм 1 – используется более ресурсоемкий алгоритм <b>Внимание!</b> Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы как описано в разделе <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.DetectionFilterAlgorithm	0, 1	0	начиная с 7.3	Альтернативный алгоритм фильтрации ложных срабатываний детектора. Данный ключ используется, если ключи Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter=0 и Tevian.DetectionFilterValue > 0 (см. соответствующие параметры ниже): 0 – ALG1 1 – ALG2 <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.DetectionFilterValue	0-100	50	начиная с 7.3	Настройка порога фильтрации альтернативного алгоритма. Используется если значение Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter больше нуля (см. соответствующий параметр ниже). <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter	0, 1	1	начиная с 7.3	Активирует дополнительную проверку для фильтрации ложных срабатываний детектора. Если лица в масках не распознаются, рекомендуется отключать данную проверку, однако это может вызвать ложные срабатывания детектора. 0 – выключено 1 – включено <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.DetectorAlgorithm	0, 1	0	начиная с 7.3	Режим работы детектора лиц (обнаружения). Рекомендуемое значение параметра 0. 0 – ALG1 1 – ALG2 <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.FaceDetectionPeriod	>=0	350	начиная с 7.3	<p>Данный параметр влияет на работу захвата детектора. При большем значении могут с большой вероятностью рваться треки.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.FaceDetectorConfidenceThreshold	>=0	50	начиная с 7.3	<p>Порог уверенности детектора лиц (не путать с качеством лица).</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.IdentificationAlgorithm	0, 1, 2	0	начиная с 7.3	<p>Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц:</p> <p>0 – ALG1 используется наименее ресурсоемкий алгоритм</p> <p>1 – ALG2 качественное распознавание, но более ресурсоемкое</p> <p>2 – PRECISE максимально качественное распознавание, но наиболее ресурсоемкое. Данный алгоритм рекомендуется использовать, если на распознавание лиц затрачивается значительно меньше времени, чем на отслеживание (если в кадре находится мало людей)</p> <p><b>Внимание!</b> Так как биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы другим, то после изменения алгоритма осуществляется автоматическое пересоздание биометрических векторов. Пересоздание биометрических векторов также можно выполнить вручную (см. <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a>)</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.TrackBestFramesCount	>=0	1	начиная с 7.3	<p>Задаёт количество секунд накопления лучших кадров трека для распознавания. Увеличение времени позволяет усреднять распознаваемые характеристики лица, однако из-за этого возникает погрешность распознавания характеристик лиц.</p> <p><i>Примечание. Например, при установленном значении 1 секунда средняя погрешность определения возраста будет составлять 2-3 года, а при значении 5 секунд будет составлять 3-4 года</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.TrackerMaxLostTime	>=0	500	начиная с 7.3	<p>Время с момента последнего обнаружения, по истечении которого трек считается окончившимся.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с технической поддержкой компании ITV</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.EyesClosedDetectorThreshold	>=0	50	начиная с 7.3	<p>Задаёт чувствительность распознавания закрытых глаз. Чем больше значение, тем менее чувствителен детектор закрытых глаз</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.IgnoreBestFrames	0, 1	0	начиная с 8.2.0.550	<p>Определяет, какие кадры будут распознаваться:</p> <p>0 – распознаваться будет только лучший кадр, который определяет Tevian</p> <p>1 – распознаваться будут все кадры, при этом увеличивается качество распознавания, но возрастает нагрузка на CPU</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.LivenessDetectionAlgorithm	0, 1, 2	2	начиная с 8.2	<p>Определяет режим работы алгоритма обнаружения поддельного лица по рамке:</p> <p>0 – алгоритм выключен</p> <p>1 – обычный режим работы алгоритма</p> <p>2 – более медленный и более точный режим работы алгоритма</p> <p>Можно использовать совместно с ключом Tevian.LivenessTextureDetectionAlgorithm</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\CustomAlgorithm <b>x64:</b> (x64)\FRS\CustomAlgorithm	Tevian.LivenessTextureDetectionAlgorithm	0, 1, 2, 3	0	начиная с 8.2	<p>Определяет режим работы алгоритма обнаружения поддельного лица по текстуре кадра.</p> <p>Для корректной работы требуются: видеоизображение хорошего качества, большой размер лица и ограничение области интереса (ROI, Region of Interest) центром кадра.</p> <p>0 – алгоритм выключен</p> <p>1 – обычный режим работы алгоритма</p> <p>2 – более медленный и более точный режим работы алгоритма</p> <p>3 – включает совместный режим работы с алгоритмом определения неживого лица по рамке (значение ключа реестра Tevian.LivenessDetectionAlgorithm должно быть равно 1 или 2)</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	GenerateEyesClosedEvent	0, 1	0	начиная с 7.3	Активирует генерацию событий <b>Глаза закрыты</b> при обнаружении закрытых глаз
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceTracker.LogTrackerQuality	0, 1	0	начиная с 7.3	Активирует логирование каждого события захвата лиц в общем log-файле отладочного окна <b>Face Recognition Server</b> , где отображается дополнительная информация, такая как: качество захваченного лица, количество всех захваченных лиц, количество хороших лиц и др. (подробнее см. <a href="#">Приложение 2. Отладочное окно</a> )
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	IsProcessObject	0, 1	1	начиная с 7.4	Активирует запуск каждого Сервера распознавания лиц в отдельном процессе: <p>0 – все Серверы распознавания лиц запускаются в одном процессе</p> <p>1 – каждый Сервер распознавания лиц запускается в отдельном процессе</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ThreadAffinity.Ignore	0, 1	0	начиная с 7.4	Активирует игнорирование привязки потоков к ядрам внутри firserver.run: <p>0 – игнорирование привязки потоков к ядрам отключено</p> <p>1 – игнорирование привязки потоков к ядрам включено. Применяется совместно с ключом IsProcessObject=0</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	ResizeWidth	>=0	0	начиная с 7.4	<p>Задаёт разрешение видео, которое поступает от камер во все модули <b>Детектор лиц</b>.</p> <p>Фактически задается ширина видеоизображения, а высота подбирается автоматически исходя из пропорций исходного видео. Например, если исходное видео имеет разрешение 2560x1920, то если задать значение <b>960</b>, то видео будет преобразовано к разрешению 960x720.</p> <p>Если указано значение <b>0</b>, то видеоизображение будет поступать в исходном разрешении</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	NeedUpdatePerson	0, 1	1	начиная с 8.2	<p>Включает проверку пользователей в ПК <i>Face-Интеллект</i> на соответствие с пользователями в ПК <i>Интеллект</i>:</p> <p>0 – проверка пользователей на соответствие отключена, изменения пользователей не будут проверяться</p> <p>1 – проверка пользователей на соответствие включена. Все изменения пользователей, сделанные в БД ПК <i>Интеллект</i>, но отсутствующие в БД <i>Face-Интеллект</i>, переносятся туда. Пользовательские параметры в БД <i>Face-Интеллект</i>, которых нет в ПК <i>Интеллект</i>, удаляются</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\Thermal <b>x64:</b> (x64)\FRS\Thermal	SaveThermalJson	0, 1	0	начиная с 7.4	<p>Включает сохранение в папку всех поступающих от тепловизора JSON и изображений при распознавании лица. Данные от тепловизора будут сохраняться по следующему адресу:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>в случае распознавания лица: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\Firserver\Thermalimages\{ID детектора лиц};</li> <li>в случае, если лицо нераспознано: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\Firserver\Thermalimages\{ID детектора лиц}\NoFaces;</li> </ul> <p>0 – данные от тепловизора в папки не сохраняются</p> <p>1 – данные от тепловизора сохраняются в папки</p>

## FACE-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\FRS\Thermal <b>x64:</b> (x64)\FRS\Thermal	ForceProcessWholeImage	0, 1	0	начиная с 7.4	<p>Данный ключ применяется, если на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания лиц</b> установлены флажки <b>Совместная работа с тепловизором</b> и <b>Получение фото от тепловизора</b>.</p> <p>Включает поиск лиц по всему кадру, если ранее не удалось распознать лицо из-за полученных от тепловизора некорректных координат рамки с лицом.</p> <p>Особенности данного режима:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• число распознаваний и нагрузка на систему увеличится;</li> <li>• в интерфейсном модуле <b>Распознавание и поиск лиц</b> будут отображаться негативные изображения с лицами;</li> <li>• для всех распознанных лиц в кадре будет указана одна и та же температура.</li> </ul> <p>0 – нераспознанные лица игнорируются            1 – включает поиск лиц по всему кадру, если ранее распознать лицо не удалось</p>
<b>x32:</b> (x32)\FRS\Update <b>x64:</b> (x64)\FRS\Update	Update.CpuCoreCount	>=1	1	начиная с 8.0	<p>Задаёт количество потоков, на которых происходит регенерация биометрических векторов при переходе между разными модулями или версиями SDK распознавания лиц</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Авто-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\LPRV IEWER <b>x64:</b> (x64)\LPRV IEWER	protocollimit	<1000	Неприменимо	начиная с 4.7.5	<p>Задаёт количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)</p>
<b>x32:</b> (x32)\radar <b>x64:</b> (x64)\radar	EmulateRefreshSpeed	1 - 2147483647	100	начиная с 4.7.5	<p>Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара. Значение «0» блокирует отправку повторных значений скорости</p>

<b>x32:</b> (x32)\radar <b>x64:</b> (x64)\radar	WriteSpeedOnTitles	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	DisableUrmOutput	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	GlobalUrmDebug	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	OneSpeedDetect	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	ReadSpeedFromTitles	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Определяет, вычитывать ли скорость из титров
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	TestWidth	Неприменимо	0	начиная с 4.7.5	Изменение ширины изображения (только для внутреннего использования)
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	TestHeight	Неприменимо	0	начиная с 4.7.5	Изменение высоты изображения (только для внутреннего использования)
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	Time	Неприменимо	Неприменимо	начиная с 4.7.5	Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	UrmDebug	0, 1	0	начиная с 4.7.5	Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug

<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	UrmSendProcessEvents	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	UseTry	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	Позволяет включить модуль «seh»
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	WriteUraganErrorBuf	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	При сбое создается файл uragan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1)
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	CountryName	Текст	RUS	начин ая с 4.7.5	Задаёт тестовое значение страны распознавания
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	Enabled	0, 1	0	начин ая с 4.7.5	Включение/отключение теста
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	ExecuteSecond	>= 0	3	начин ая с 4.7.5	Задаёт время срабатывания теста
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	Number	Текст	M038EH150	начин ая с 4.7.5	Задаёт тестовый номер
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URM LPR\UnitTest	PlateHeightPercent	> 0	15	начин ая с 4.7.5	Задаёт тестовую высоту пластинки номера

<b>x32:</b> (x32)\URMLPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URMLPR\UnitTest	PlateWidthPercent	> 0	25	начиная с 4.7.5	Задаёт тестовую ширину пластинки номера
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	ParkingMode	0, 1	Неприменимо	5.0	<p>Включение режима парковки для распознавателя CARMEN-Авто:</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><b>Внимание!</b> Для корректной работы данного ключа необходимо, чтобы на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b> был установлен флажок <b>Включить по детектору движения</b> (см. <a href="#">Настройка совместной работы Сервера распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект</a>).</p> <p><i>Примечание. Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</i></p>
				начиная с 5.5	<p>Включение режима парковки для распознавателя CARMEN-Авто:</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><i>Примечание. При задании значения <b>1</b> на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b> будет автоматически установлен флажок <b>Включить по детектору движения</b> без возможности его снятия до тех пор, пока данному ключу не будет задано значение <b>0</b> (см. <a href="#">Настройка совместной работы Канала распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект</a>).</i></p> <p><i>Примечание. Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</i></p>

<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	SaveRawRecognitionResult	0, 1	0	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК <i>Интеллект</i> в модуль <i>CARMEN-паркинг/CARMEN-Авто</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для <i>CARMEN-паркинг</i> кадры сохраняются в следующих папках:  &lt;Директория установки ПК <i>Интеллект</i>&gt;\Modules64\UrmLpr\CPD_RawResults\idDetector – кадры, на которых произошло распознавание.  &lt;Директория установки ПК <i>Интеллект</i>&gt;\Modules64\UrmLpr\CPD_RawResults\idDetector\NotFound – кадры, на которых не произошло распознавание.</li> <li>Для <i>CARMEN-Авто</i> результаты сохраняются в папке &lt;Директория установки ПК <i>Интеллект</i>&gt;\Modules64\UrmLpr\CarmenResults\idDetector. Результаты представляют собой пары файлов: файл "&lt;время распознавания в формате UTC&gt;.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания.  При перезапуске модуля, нажатии на кнопку <b>Применить</b> или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</li> </ul> <p>При значении 0 кадры не сохраняются</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	TrackOnlyRedLight	0, 1	1	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стоп-линии, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стоп-линию на красный свет</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	MaxStoppingSpeed	0 - 10000	1000	5.1	<p>Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения <b>Остановка на пешеходном переходе</b>)</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	RayHardwareDelay	>0	0	5.2	<p>Задаёт время в миллисекундах, соответствующее задержке, с которой поступают события о том, что сработал красный или зеленый свет светофора.</p> <p>Пример. Если значение ключа <b>RayHardwareDelay=2000</b>, а событие поступило в <b>12:00:00</b>, то система будет считать, что событие поступило в <b>11:59:58</b></p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	TimestampFontSize	>0	130	начиная с 5.2	<p>Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии ТС, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9 pnt.</p>

<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	TimestampFontSize.N  <i>Примечание. N – номер канала распознавания номеров в ПК Интеллект</i>	>0	130	начиная с 5.7	Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии ТС, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9 pt. Ключ создается в реестре после создания канала распознавания, для каждого свой
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	FontSize	>0	22	начиная с 5.7	Определяет ширину черной области для надписи на фотографии ТС, содержащей дату и время, измеряется в пикселях
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	FontSize.N  <i>Примечание. N – номер канала распознавания номеров в ПК Интеллект</i>	>0	22	начиная с 5.7	Определяет ширину черной области для надписи на фотографии ТС, содержащей дату и время, измеряется в пикселях. Ключ создается в реестре после создания канала распознавания, для каждого свой
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	IgnorePhotoFromBaseCamera	0, 1	0	5.2	Ключ отключает получение фото с основных камер распознавателей
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ExpiredPlateNumberMinutes	>=0	5	5.2	Ключ задает время в минутах, по истечении которого игнорируется фиксация нарушений основным распознавателем, если второй распознаватель, который работает в паре с основным, тоже зафиксировал нарушение
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Compress	0, 1	1	5.2	Параметр позволяет отключить компрессию при передаче видео из видеоподсистемы (от объекта <b>Камера</b> ) в Сервер распознавания номеров, если видеоподсистема и Сервер распознавания номеров находятся на одном локальном компьютере. Это позволяет снизить нагрузку на процессор Сервера.  0 – видео передается в локальный Сервер распознавания номеров без компрессии 1 – видео передается в Сервер распознавания номеров после компрессии
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ReadRayFromTitles	0, 1	0	5.3	Ключ включает эмуляцию многоканального режима в <i>IntLab</i> : 0 – распознавание номера осуществляется по замыканию или размыканию луча, указанного на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab-Вагоны</b> (см. <a href="#">Настройка программного модуля IntLab-Вагоны</a> )  1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео

<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	PlatelImprover	0, 1, 2	0	5.3	<p>Ключ задает алгоритм подготовки кадра к отправке в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i>:</p> <p>0 – кадры отправляются в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i> без предварительной обработки</p> <p>1 – на кадре выделяются прямоугольные области, предположительно содержащие номер, и только эти области отправляются на распознавание в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i></p> <p>2 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i>. Если модуль распознавания <i>Carmen</i> находит номер, то после этого он делает попытку поиска другого номера, что приводит к увеличению временных затрат на распознавание</p> <p>3 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров <i>Carmen</i>. Если модуль распознавания <i>Carmen</i> находит номер, то после этого он не делает попытку поиска другого номера</p>
		0, 1, 2, 3		5.4	
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	SpeedField	"FASTEST", "STRONGEST"	"FASTEST"	5.4	<p>"FASTEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> наибольшую скорость</p> <p>"STRONGEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> скорость наибольшего объекта</p> <p><b>Внимание!</b> Если задать значения ключей, отличные от указанных выше, ПК <i>Интеллект</i> перестанет принимать скорость от радара</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RemoteLpr.NearestTime	>=0	0	5.3	<p>Ключ задает для всех объектов Сервер распознавания номеров, на которых используется удаленный распознаватель, разность времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК <i>Авто-Интеллект</i> не отображаются данные о распознанных номерах, хотя присутствуют в Отладочном окне и Протоколе событий</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RestartTimeout	0, 1	0	5.4	<p>Ключ активирует для модуля распознавания Авто-УРАГАН автоматический перезапуск по тайм-ауту, если от него не поступает результатов распознавания</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	FrameBuffer	>=0	0	5.4	<p>Ключ задает количество кадров, которые хранятся в буфере для модуля CARMEN-Авто. Применим, если существует пропуск номеров, однако может вызывать задержку распознавания номеров</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ReadRayFromTitles	0, 1	0	5.5	<p>Ключ включает для модуля IntLab эмуляцию многоканального режима:</p> <p>0 – распознавание номера осуществляется по макрокоманде, указанной на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab</b> (см. <a href="#">Настройка программного модуля IntLab</a>)</p> <p>1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео</p>

<b>х32:</b> (х32)\URM LPR <b>х64:</b> (х64)\URM LPR	RemoteLpr.x.Near estTime  <i>Примечание. х- идентификатор объекта Канал распознавания номеров в ПК Интеллект</i>	>=0	Неприменимо	5.5	Ключ задает для указанного объекта <b>Канал распознавания номеров</b> , на котором используется удаленный распознаватель, разность времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК <i>Авто-Интеллект</i> не отображаются данные о распознанных номерах, хотя присутствуют в Отладочном окне и Протоколе событий
<b>х32:</b> (х32)\URM LPR <b>х64:</b> (х64)\URM LPR	LprDB.Path	Полный путь к локальной или сетевой папке	C: \ProgramData\ITV\Lpr DB	5.5	Ключ определяет папку на диске для хранения изображений распознанных номерных знаков и кадров ТС при значении ключа LprDB.Use <b>1</b> (см. ниже). Можно указать как локальную, так и сетевую папку
<b>х32:</b> (х32)\URM LPR <b>х64:</b> (х64)\URM LPR	LprDB.Use	0,1	1	5.5	Ключ определяет режим хранения изображений: 0 – метаданные и изображения хранятся только в базе данных 1 – метаданные хранятся в базе данных, а изображения хранятся в папке на диске. Путь к папке задается ключом LprDB.Path (см. выше)  <i>Примечание. Информация о распознанных номерах хранится в базе данных, независимо от значения ключа LprDB.Use</i>
<b>х32:</b> (х32)\URM LPR <b>х64:</b> (х64)\URM LPR	LprDB.FreeMB	>0	5000	5.5	Ключ определяет количество свободного дискового пространства в разделе, при достижении которого начнется перезапись изображений по кольцу, т.е. будут перезаписываться наиболее старые данные. Используется, если ключ LprDB.Use имеет значение 1
<b>х32:</b> (х32)\URM LPR <b>х64:</b> (х64)\URM LPR	AutoUragan.SDKV ersion	3.8, 3.7, 3.5	3.8	начи ая с верси и 5.5	Ключ определяет используемую программным модулем <i>Авто-УРАГАН</i> версию SDK.  <i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей Авто-УРАГАН в ПК Авто-Интеллект</i>  <i>Указанные допустимые значения и значение по умолчанию используются в ПК Авто-Интеллект с версии 6.0.</i>  <i>Допустимые значения для ПК Авто-Интеллект версий 5.5 и 5.6: 3.5, 3.7 (по умолчанию)</i>
<b>х32:</b> (х32)\URM LPR <b>х64:</b> (х64)\URM LPR	AutoUragan.Parall el	0, 1	0	5.5	Ключ активирует распознавание номера одновременно на нескольких процессорах с помощью параллельных вычислений, что приводит к повышению быстродействия программного модуля <i>Авто-УРАГАН</i> .  <i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей Авто-УРАГАН в ПК Авто-Интеллект</i>
<b>х32:</b> (х32)\URM LPR <b>х64:</b> (х64)\URM LPR	AutoUragan.Kerne ls	>=1	1	5.5	Ключ определяет количество процессоров, которые будут использоваться для параллельных вычислений программным модулем <i>Авто-УРАГАН</i> , если оно активировано.  <i>Примечание. Применяется для всех активированных программных модулей Авто-УРАГАН в ПК Авто-Интеллект</i>

<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	VIT.TimeoutLostNumber	>=0	0	5.5	<p>Ключ активирует отслеживание исчезновения распознанного номера и задает время в миллисекундах, по истечении которого будет сгенерировано событие об исчезновении распознанного номера, если данный номер скрылся из вида камеры.</p> <p>0 – отслеживание исчезновения распознанного номера отключено</p> <p>&gt;1 – по истечении заданного времени, если распознанный номер скрылся из вида камеры, будет сгенерировано событие об исчезновении распознанного номера</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	SaveFilterToDB	0, 1	1	5.5	<p>Ключ активирует сохранение в базу данных отфильтрованных номеров:</p> <p>0 – отфильтрованные номера сохраняются в базе данных</p> <p>1 – отфильтрованные номера не сохраняются в базе данных</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	RemoveNewLine	0, 1	1	5.5	<p>Ключ активирует отображение двухстрочных номеров в Протоколе событий в две строки:</p> <p>0 – двухстрочные номера отображаются в две строки</p> <p>1 – двухстрочные номера отображаются в одну строку</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	FrameBuffer	>=0	0	5.5	<p>Ключ задает количество необработанных кадров, которые хранятся в буфере для всех модулей распознавания номеров. Применим, если существует пропуск номеров, однако может вызывать задержку распознавания номеров</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	SaveRecognitionResult	0, 1	0	5.5	<p>Ключ активирует сохранение на диск результата распознавания номера в формате *.jpg. В результате работы модуля распознавания будет создана папка AutoRecongnitionResult по адресу: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules64\UrmLpr\, в которую будут сохраняться файлы со следующим именем: id распознателя в ПК Интеллект - распознанный номер - нарушение &lt;если есть&gt;.jpg.</p> <p>0 – запись результатов распознавания производится в базу данных ПК Авто-Интеллект</p> <p>1 – запись результатов распознавания производится на диск</p> <p><i>Примечание. Данная настройка необходима для отладки</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	InternalDirection	0, 1, 2	1	Только 5.5	<p>Ключ задает режим определения направления движения транспортного средства:</p> <p>0 – направление определяется SDK</p> <p>1 – направление вычисляется по положению верхней части номера. Если верхняя часть номера на момент начала трекинга ниже верхней части номера в конце трекинга, то направление определяется как "От камеры", а иначе "К камере"</p> <p>2 – направление вычисляется по площади номера. Если площадь номера на момент начала трекинга больше, чем площадь номера в конце трекинга, то направление определяется как "От камеры", а иначе "К камере"</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	GueTrack.Timeout	>=0	0	5.5	<p>Задает время в секундах ожидания появления номера, если транспортное средство после остановки детектируется несколько раз</p>

<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Intlab.BestFrame	0, 1	0	5.5	Ключ активирует для модуля <i>IntLab</i> улучшенный механизм выдачи кадра с лучшей видимостью номера, однако вызывает временную задержку в выдаче результата
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Alarms.LimitedBy BestResult	0,1	0	5.5	Параметр позволяет отбрасывать все треки после лучшего кадра, определенного SDK распознавания:  0 – треки после лучшего кадра, определенного SDK распознавания, не отбрасываются  1 – активирует отбрасывание всех треков после лучшего кадра, определенного SDK распознавания
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Alarms.CrossWalk One	0, 1	0	5.5	Ключ активирует тревогу, если на пешеходном переходе было хотя бы одно определение номера. Движение транспортного средства не учитывается.  0 – система пытается определить факт движения по переходу и только после этого активирует тревогу  1 – активирует тревогу, даже если на пешеходном переходе было одно определение номера
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VehiclePlateSearch.Arabic	0, 1	0	5.5	Ключ включает возможность ввода арабского числа в поле поиска номеров транспортных средств
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VehiclePlateSearch.PersianCalendar	0, 1	0	5.5	Ключ необходимо активировать, если на Сервере распознавания используется персидский календарь
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	WritesAllSecondaryFrames	0, 1	1	5.5	Внутренняя настройка. Отключает сохранение кадров с синхронной видеокамеры в папку <code>LprDB.Path</code> и базу данных <code>[lprex].[dbo].[FramesSecondary]</code> :  0 – сохранение всех изображений с синхронной видеокамеры отключено  1 – сохранение всех изображений с синхронной видеокамеры включено
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	Ulpr.NumberDetectedRestartTimeout	>=0	0	5.5	Данный ключ следует создавать в случае, если наблюдается прекращение распознавания номеров на одном или нескольких Серверах распознавания номеров. Ключ задает время в минутах; если в течение этого времени не было распознано ни одного номера, то в ядро ПК <i>Интеллект</i> посылается реакция:  <b>ULPR N NUMBER_DETECTED_TIMEOUT</b>  где N – идентификатор объекта <b>Сервер распознавания номеров</b> . Получив данную реакцию, ядро заново пересылает настройки в модуль распознавания, таким образом эмулируя нажатие кнопки <b>Применить</b> на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	AutoInfo.Url	http-адрес	http:// 127.0.0.1:80 91/ GetAutoInfo	5.5	Ключ задает HTTP-адрес для взаимодействия с модулем <i>Модуль определения типа ТС (UrlServer)</i>

<b>x32:</b> (x32)\URL LPR <b>x64:</b> (x64)\URL LPR	UrlServerFrameBuffer	Целые числа	-1	5.5	<p>Ключ задает количество кадров, которые хранятся в буфере для <i>Модуля определения типа ТС</i> (UrlServer). Определяется как примерное время нахождения транспортного средства в кадре умноженное на fps видео.</p> <p>Если 0 – работает MMR (VIT)</p> <p>Если &lt; 0 – работает <i>Модуль определения типа ТС</i> (UrlServer) со значением <b>350</b></p> <p>Если &gt; 0 – работает <i>Модуль определения типа ТС</i> (UrlServer) с указанным значением</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL _SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL _SERVER	SavePictures	Строковое значение	Неприменимо	5.5	<p>Ключ задает папку, в которой будут сохраняться кадры, обработанные модулем <i>Модуль определения типа ТС</i> (UrlServer), а именно: обрезанный кадр, на котором только транспортное средство. Данные кадры необходимы для обучения нейросети (см. <a href="#">Настройка сохранения кадров, обработанных модулем Модуль определения типа ТС</a>)</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL _SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL _SERVER	VehiclePlateSearch.RightToLeft	0, 1	1	5.5	<p>При использовании программного модуля <i>CARMEN-Авто</i> и распознавателе арабских номеров ключ задает порядок следования цифр и латинских букв во второй строке распознанного номера в Оперативном мониторе.</p> <p>0 – сначала отображаются цифры, затем латинские буквы 1 – сначала отображается латинские буквы, затем цифры</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL _SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL _SERVER	DeferLeft	>0	2.0	5.6	<p>Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем <i>Модуль определения типа ТС</i> (UrlServer).</p> <p>Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена ширина номерной пластины. Фотография будет обрезана слева относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL _SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL _SERVER	DeferRight	>0	2.0	5.6	<p>Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем <i>Модуль определения типа ТС</i> (UrlServer).</p> <p>Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена ширина номерной пластины. Фотография будет обрезана справа относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL _SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL _SERVER	DeferUp	>0	21.8	5.6	<p>Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем <i>Модуль определения типа ТС</i> (UrlServer).</p> <p>Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена высота номерной пластины. Фотография будет обрезана сверху относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL _SERVER <b>x64:</b> (x64)\URL _SERVER	DeferDown	>0	3.8	5.6	<p>Ключ работает, только если включено сохранение кадров, обработанных модулем <i>Модуль определения типа ТС</i> (UrlServer).</p> <p>Значение параметра указывает на коэффициент, на который будет умножена высота номерной пластины. Фотография будет обрезана снизу относительно номерной пластины на расстоянии, равному полученному произведению</p>

<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	RandomOrder	0, 1	0	5.6	<p>Ключ разрешает отсылать сообщение о номере, даже если размеры фрейма, которые нужны для корректного вычисления координат номерной пластины, не проинициализированы. Это решает проблему некорректного связывания номеров при передаче координат номерной пластины.</p> <p>0 – сообщение о номере не отсылается, если размеры фрейма не проинициализированы</p> <p>1 – сообщение о номере отсылается, даже если размеры фрейма не проинициализированы</p>
<b>x32:</b> (x32)\URL_SERVER\ An <b>x64:</b> (x64)\URL_SERVER\ An	An.port	>0	20111	5.6	<p>Задаёт порт подключения к ПК <i>Ахон X</i> (см. <a href="#">Настройка совместной работы ПК Авто-Интеллект и ПК Интеллект X</a>)</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VehiclePlateSearch.ConnectTimeout	>=0	10	Только 5.7	<p>Задаёт в секундах таймаут подключения к выбранным серверам ПК <i>Авто-Интеллект</i> при открытии окна <b>Поиск событий в базах данных распознавателей</b>. При превышении заданного времени прекращаются попытки подключения и отображается перечень серверов, к которым не удалось подключиться</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	LprDB.Log	0, 1	0	5.7	<p>Включает запись логов распознавания номеров в таблицу Logs БД Iprex. Записи в таблице очищаются согласно заданной глубине хранения записей в базе данных. Используется для отладки</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	RestPort	номер порта	10001	5.6	<p>Ключ используется в случае, если стандартный порт 10001, используемый Сервером распознавания номеров для коммуникации с клиентом Модуль обнаружения ТС, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	ClearOnlyFirstPageDB	0, 1	1	6.0	<p>Ключ даёт возможность регулирования количества удаляемых событий из внутренней базы данных программного модуля <i>Авто-Интеллект</i>:</p> <p>0 – из базы данных будут удаляться все записи, превысившие заданный объем хранения архива</p> <p>1 – с таймаутом 3 минуты будут удаляться максимум 1000 записей из базы данных</p>
<b>x32:</b> (x32)\URM LPR <b>x64:</b> (x64)\URM LPR	VehicleTracer.ShowDataFile	0, 1	0	6.0	<p>Ключ даёт возможность отображения в окне <b>Оперативный монитор</b> файла данных о сработавшем SDK:</p> <p>0 – файл данных не отображается</p> <p>1 – файл данных отображается</p>

<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	VehicleTracer.DisableAutoScrollLineUp	0, 1	0	6.1	Ключ компенсирует автоматический скроллинг (прокрутку) при добавлении элемента в окне <b>Оперативный монитор</b> : 0 – автоматический скроллинг компенсируется, используется для всех версий ОС Windows, кроме 8 с установленным пакетом KB4486105 1 – автоматический скроллинг не компенсируется, используется для ОС Windows версии 8 с установленным пакетом KB4486105 Значение зависит от установленной версии ОС Windows
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	Carmen.DistanceX	>=0	10	5.7, 6.0	Ключ является минимальным расстоянием в пикселях между символами номерной пластины по горизонтали. Нужен для вставки разделителя в номерной знак. Разделитель будет добавлен туда, где расстояние между символами максимальное и при этом оно не меньше, чем заданное значение параметра ключа. Ключ используется только для арабских номеров
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	Carmen.ExcludeCountriesSpace	коды стран, разделенные запятой	отсутствует	5.7, 6.0	Определяет страны, для которых при распознавании номеров не будут выводиться спецсимволы. Коды стран указываются через запятую в формате ISO 3166 Alpha-3 без учета регистра, например, для стран Россия, Ватикан, ОАЭ это RUS,VAT,ARE
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	IgnoreRepeatTime	>=0	0	5.7, 6.0	Ключ задает время в секундах, в течение которого игнорируются повторные распознавания номеров на всех каналах в рамках одного физического сервера
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	IsProcessObject	0, 1	0	5.7, 6.0	Активирует режим равномерного распределения нагрузки на ядра CPU: 0 – режим равномерного распределения нагрузки не активирован 1 – режим равномерного распределения нагрузки активирован
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	PicturesInNumberDetectedEvent	0, 1	0	5.7, 6.0	Добавляет в событие NUMBER_DETECTED параметр image, в котором хранится изображение полного кадра, и параметр image_plate, в котором хранится изображение вырезанного кадра, закодированные с помощью Base64: 0 – событие NUMBER_DETECTED генерируется без параметров image и image_plate 1 – событие NUMBER_DETECTED генерируется с параметрами image и image_plate
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	VehiclePlateSearch.UseRestIp	0, 1	0	5.7, 6.0	Активирует поиск событий в базах данных распознавателей, если используется конфигурация Сервер/УРМА и УРММ: 0 – распознаватели не отображаются, поиск не работает 1 – распознаватели отображаются, поиск работает

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Capture	0, 1	1	начиная с 4.7.3	Определяет, производить ли запись лог-файлов. Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Dos2Win	0, 1	1	начиная с 4.7.3	Определяет кодировку: 1 – читать XML кодировку в DOS codepage 0 – читать XML как есть
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	GlobalTextDelay	-	0	начиная с 4.7.3	Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Nohotkey	0, 1	1	начиная с 4.7.3	Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E – откроется папка экспорта кадров Ctrl+Shift+T – откроется папка Tools
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	EnablePing	!=1, 1	-	начиная с 4.7.5	Проверка соединения по Ping. Для корректного восстановления соединения с POS-сервером в случае его разрыва (в том числе при возможных регулярных разрывах соединения) следует установить значение "1", любые отличные от "1" значения отключают проверку
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	DecodeUtf8	0, 1	0	начиная с 4.8.3	Ключ активирует кодировку UTF-8 для корректного отображения титров, если входящие пакеты на POS-терминал поступают в кодировке UTF-8
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	PosLogMaxsize	>0	10	начиная с 5.1	Ключ задает максимально допустимый размер лога POS-терминала в мегабайтах. <i>Примечание. Запись лога POS-терминала включается при помощи ключа Capture – см. выше</i>
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	SetFlowControlNone	0, 1	1	начиная с 5.4	Контроль COM-порта. Выставить "0", если перестает работать POS-терминал при его подключении к ПК POS-Интеллект

## POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	UseLocalTimestamp	0, 1	0	начиная с 5.4	Ключ активирует перевод пришедшего локального времени в UTC при записи в соответствующую базу данных ПК POS-Интеллект: 0 – пришедшее локальное время будет записываться в соответствующую базу данных без изменений 1 – пришедшее локальное время будет переведено в UTC при записи в соответствующую базу данных
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	UseLastCashierInfo	0, 1	0	начиная с 5.4	В случае использования касс D-store ключ активирует запоминание последнего кассира, данные о котором пришли от кассы. Пока данные отсутствуют - используются значения по умолчанию: cashier_name = "Jane B."; cashier_number = "1147911"; 0 – последний кассир, данные о котором пришли от кассы, не запоминается 1 – запоминается последний кассир, данные о котором пришли от кассы
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	NewReceipt.Use	0, 1	0	начиная с 5.4	В случае использования касс D-store ключ активирует начало чека по любым данным, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже): 0 – начало чека иницируется заданным словом для начала записи чека 1 – любые данные иницируют начало чека, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже) <i>Примечание. Ключ работает, только если активирован параметр UseLastCashierInfo (см. выше)</i>
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	NewReceipt.Word	Строковое значение	NEW RECEIPT	начиная с 5.4	Ключ задает строку, которая будет добавляться в текст при активированном ключе NewReceipt.Use (см. выше)
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	PrintTime	0, 1	0	начиная с 5.4	Ключ активирует отображение времени возникновения титров (UTC) на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения: 0 – время возникновения титров (UTC) не отображается на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения 1 – время возникновения титров (UTC) отображается на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	начиная с 8.0	<p>Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на АТМ-Интеллект Про. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.</p> <p>Раз в сутки АТМ-Интеллект Про проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).</p> <p>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	начиная с 8.0	<p>Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	начиная с 5.0	<p>Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на АТМ-Интеллект Про. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	run_intellect	0,1	1	начиная с 5.0	<p>Ключ задаёт действия АТМ-Интеллект Про в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен:</p> <p>0 – не запускает ПК <i>Интеллект</i>            1 – запускает ПК <i>Интеллект</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	socket_connect_tout	>=0	0	начиная с 5.0	<p>Ключ определяет режим работы функции подключения по ТСР/IP к АТМ-Интеллект АРМ:</p> <p>0 – работа в блокирующем режиме. АТМ-Интеллект Про подключается к АТМ-Интеллект АРМ без указания времени ожидания подключения</p> <p>&gt;0 – работа в неблокирующем режиме. АТМ-Интеллект Про подключается к АТМ-Интеллект АРМ с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout &gt; 0)</p>

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	начиная с 7.0	<p>Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ. АТМ-Интеллект Про передает видеоданные на АТМ-Интеллект АРМ пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на АТМ-Интеллект АРМ выделяется блок памяти размером 264 Кбайт для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от АТМ-Интеллект Про.</p> <p>0 – буферизация выключена 1 – буферизация включена</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	начиная с 5.0	<p>Ключ определяет действия АТМ-Интеллект Про, если во время передачи видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ началась финансовая транзакция на банкомате:</p> <p>0 – передача видеоданных не приостанавливается 1 – передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	IPPort	> 0	7755	начиная с 5.0	Ключ задает на АТМ-Интеллект АРМ порт для подключения клиентов
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	financial_trx_tout	>0	60	начиная с 7.0	Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeAlarmFromAgent	0, 1	0	начиная с 10.0	<p>Ключ включает регистрацию тревоги со временем ее возникновения на объекте:</p> <p>0 – в поле <b>Дата тревоги</b> в интерфейсных объектах указывается именно время загрузки информации о тревоге в БД после получения ее с <i>Агента Контроля</i>, а не само время возникновения тревоги на объекте</p> <p>1 – в поле <b>Дата тревоги</b> в интерфейсных объектах указывается именно время возникновения тревоги на объекте</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryEnable	0,1	0	начиная с 10.0	<p>Ключ включает автоматизацию загрузки видеороликов:</p> <p>0 – автоматизация загрузки видеороликов отключена</p> <p>1 – автоматизация загрузки видеороликов включена</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ и/или на стороне Дополнительного рабочего места АТМ</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryPath	Текст	C:\Query\	начиная с 10.0	<p>Ключ задает каталог обмена с внешней системой, который необходим для автоматизации загрузки видеороликов.</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне АТМ-Интеллект АРМ и/или на стороне Дополнительного рабочего места АТМ</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	OldLogPanel	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ изменяет цветовую гамму Панели истории:</p> <p>0 – темная цветовая гамма</p> <p>1 – светлая цветовая гамма</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerExportPath	Текст	<Каталог установки ПК Интеллект>\export	начиная с 11.0	<p>Ключ задает путь к каталогу экспортируемых кадров и видеофрагментов из интерфейса "Мониторинг" при просмотре живого видео и архива с отдельной камеры.</p> <p>См. также <a href="#">Просмотр живого видео и архива с отдельной камеры</a></p>

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	MonitoringReserving	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ снимает ограничение на добавление одних и тех же камер для отслеживания в разные Объекты охраны: 0 – ограничение включено 1 – ограничение снято
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV\Loader <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\MonitorSSTV\Loader	UseBulkInsert	0, 1		начиная с 10.0	Ключ ускоряет загрузку данных из файлов в базу данных MonitorSSTV, активируя групповой оператор загрузки данных, если БД установлена локально: 0 – не использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер удалённый) 1 – использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер локальный)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PrefixForTimeOut	Текст	-	Только 10.0	Ключ указывает префикс в идентификаторе Объектов охраны, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPrefix тайм-аут ожидания
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPrefix	>0	6	Только 10.0	Ключ задает для АТМ-Интеллект АРМ тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием АТМ-Интеллект Про, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи"
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	UsingTimeoutForPrefix	0, 1	0	Только 10.0	Ключ активирует тайм-аут ожидания, установленный в ключе TimeoutForPrefix для всех Объектов охраны с указанным в ключе PrefixForTimeOut префиксом идентификатора
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PostfixForTimeOut	Текст	-	начиная с 11.0	Ключ указывает постфикс в идентификаторе Объектов охраны, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPostfix тайм-аут ожидания
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPostfix	>0	6	начиная с 11.0	Ключ задает для АТМ-Интеллект АРМ тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием АТМ-Интеллект Про, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи"
HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV	MAXRECORDSONPAGE	1000 - 200000000 0	10000	начиная с 11.0	Задает максимальное число событий, отображаемое в окне Журнал событий без кнопок навигации

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LastLoadThreshold	>= 0	30	начиная с 11.0	Ключ задает время в минутах, по истечении которого, если данные в БД MonitorSSTV давно не обновлялись, будет включена соответствующая индикация на <i>АТМ-Интеллект АРМ</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	DisableMonitoring	0, 1	0	начиная с 13.0	<p>Ключ отключает возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки:</p> <p>0 – возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки включена</p> <p>1 – возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки выключена</p> <p>Если для ключа задано значение <b>1</b>, то:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• в окне <b>Реакция на тревогу</b> исчезают область для комментария и кнопки принятия тревоги; при постановке флажка <b>Принять</b> ничего не происходит;</li> <li>• при нажатии на панели инструментов на кнопку <b>Принудительно закрыть ошибку</b> не появляется окно с подтверждением принудительного закрытия ошибки</li> </ul>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerLowestPriority	0, 1	0	начиная с 13.0	<p>Ключ устанавливает низкий приоритет процесса StreamViewer при его запуске:</p> <p>0 – процесс StreamViewer запускается с обычным (средним) приоритетом</p> <p>1 – процесс StreamViewer запускается с низким приоритетом</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterDisarm	целое число в мс	50	начиная с 14.0	Ключ устанавливает временной промежуток задержки записи в мс после снятия камеры с охраны

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterRecStop	целое число в мс	50	начиная с 14.0	Если включен режим постоянной записи, то ключ устанавливает временной промежуток задержки записи по камере в мс после ее остановки.  Если камера находится на охране, то ключ устанавливает временной промежуток задержки постановки камеры на охрану в мс после ее остановки
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepVideoDataInBase	>0	0	начиная с 14.0	Если параметр не создан или равен 0, то видеоданные в базу <i>АТМ-Интеллект</i> (MonitorSSTV) не сохраняются.  Если параметр > 0, то его значение равно числу дней, которое видеоданные должны храниться в базе данных <i>АТМ-Интеллект</i> . После превышения этого срока видеоданные удаляются из базы
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	GroupingCameras	1-200	0	начиная с 15.0	Если параметр не создан или равен 0, то камеры не делятся на группы.  Если параметр > 0, то его значение равно числу камер в группе
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	CarPlatesBlackList	0, 1	0	начиная с 15.0	Если параметр не создан или равен 0, то передача черного списка номерных знаков автомобилей выключена.  Если параметр CarPlatesBlackList=1 – передача черного списка номерных знаков автомобилей включена
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TcpPortForBlackList	Адреса TCP-портов	8888	начиная с 15.0	Ключ определяет номер порта подключения модуля <i>АТМ-Интеллект АРМ</i> ко всем модулям <i>АТМ-Интеллект Про</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TcpPortForBlackList<ID>	Адреса TCP-портов	8888	начиная с 15.0	Ключ определяет номер порта подключения модуля <i>АТМ-Интеллект АРМ</i> к определенному модулю <i>АТМ-Интеллект Про</i> .  Например, для модуля <i>АТМ-Интеллект Про</i> с ID=550016 используемый параметр будет называться TcpPortForBlackList550016

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	ClearVideoDataPeriod	>0	0	начиная с 15.0	<p>Ключ определяет, через сколько часов после появления в окне <b>Видеоданные</b> может быть удалена информация о видеозаписи,</p> <p>Ключ устанавливается на компьютере с модулем <i>АТМ-Интеллект АРМ</i>.</p> <p>Если параметр равен 0, то видеоданные удаляются в штатном режиме, через 30 дней.</p> <p>Если параметр &gt;0, то удаление неактуальных данных будет происходить через это количество часов</p>
<b>Ограничение доступа Оператора к функциональному меню камеры</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ скрывает меню камеры:</p> <p>0 – меню отображается</p> <p>1 – меню скрыто</p>
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_ARM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ скрывает пункт меню <b>Поставить на охрану:</b></p> <p>0 – пункт меню отображается</p> <p>1 – пункт меню скрыт</p>
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_REC_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ скрывает пункт меню <b>Начать запись:</b></p> <p>0 – пункт меню отображается</p> <p>1 – пункт меню скрыт</p>
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_CAMS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ скрывает пункт меню <b>Камера:</b></p> <p>0 – пункт меню отображается</p> <p>1 – пункт меню скрыт</p>

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_TITLES_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Отображение титров:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Обработка:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_EXPORT_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Экспорт:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>Ограничение доступа Оператора к меню Обработка в функциональном меню камеры</b>					
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Деинтерлейсинг:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_ZOOM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Увеличение:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_CONTRAST_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Контрастирование:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_MASK_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Маска детектора</b> : 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_SHARPNESS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Резкость</b> : 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>Ограничение доступа Оператора к кнопкам компонента CamMonitor</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_ARCH_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает кнопку входа в архив: 0 – кнопка входа в архив отображается 1 – кнопка входа в архив скрыта
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_TIME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает время: 0 – время отображается 1 – время скрыто
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_NAME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает название камеры: 0 – название камеры отображается 1 – название камеры скрыто
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает кнопку вызова функционального меню: 0 – кнопка вызова функционального меню отображается 1 – кнопка вызова функционального меню скрыта
<b>Ограничение доступа Оператора к управлению компонентом CamMonitor при помощи клавиатуры и мыши</b>					

## АТМ-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	KEYS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ выключает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a> ):  0 – управление компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш включено  1 – управление компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш выключено
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	TELEMETRY_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ включает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a> ):  0 – управление телеметрией из компонента CamMonitor выключено  1 – управление телеметрией из компонента CamMonitor включено
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует пункт меню <b>Удалить</b> для удаления записей архива из списка видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a> ):  0 – пункт меню скрыт  1 – пункт меню отображается
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует пункт меню <b>Защитить</b> для защиты записи архива в списке видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a> ).  0 – пункт меню скрыт  1 – пункт меню отображается
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	ExportPath	Текст	DISK: \Export\  , где DISK – диск, на который установлена операционная система	-	Задаёт путь к каталогу экспорта на <i>АТМ-Интеллект АРМ</i>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита "Перехватчик событий АТМ"

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnTOut	>0	10	начиная с 9.0	Тайм-аут на ожидание появления в журнале банкомата информации о вставке карты в секундах после фактической вставки карты. Только для режима m_JrnMode=2 (МАКЗ ТУССОН)
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	Mask	>=0	Неприменимо	Неприменимо	Задает параметры маскирования номера карты. По умолчанию первые 6 и последние 4 символа номера карты не маскируются. 0 – номер карты не маскируется 1-6 – число немаскированных символов в начале номера карты
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnMode	>=0	0	Неприменимо	Задает режим работы с журналом: 0 – номер карты читается с карт-ридера 1 – номер карты читается из журнала банкомата ПО Protopas (Wincor) 2 – номер карты читается из журнала банкомата ПО МАКЗ ТУССОН 3 – номер карты читается из журнала банкомата ПО TellMe СКС 4 – номер карты читается из журнала банкомата ПО APTRA Advance NDC (NCR)
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnPath	>=0	Неприменимо	Неприменимо	Задает путь к журналу банкомата: Если JrnMode = 1, то JrnPath = C:\JOURNAL\ Если JrnMode = 2, то JrnPath = C:\scs\atm_h\PRJ\ Если JrnMode = 3, то JrnPath = C:\scs\atm_h\PRJ\ Если JrnMode = 4, то JrnPath = C:\program files\ncr aprta\advance ndc\data\
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	JrnTrack2Substring	>=0	Неприменимо	Неприменимо	Задает подстроку поиска номера карты: Если JrnMode = 1, то JrnTrack2Substring = (TRACK 2 DATA) Если JrnMode = 2, то JrnTrack2Substring = @++ Если JrnMode = 3, то JrnTrack2Substring = KAPTA Если JrnMode = 4, то JrnTrack2Substring = CARD
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)	LogEnable	0, 1	0	Неприменимо	Включает ведение журнала работы утилиты: 0 – ведение журнала работы отключено 1 – ведение журнал работы включено. После перезапуска утилиты <i>Перехватчик событий АТМ</i> в каталоге установки утилиты появится файл «EventATM.log»

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LPRDBsearchresultUnicodeBase64	0, 1	1	8.0	Ключ задает для события SEARCH_RESULT объекта LPRDB ("Внешняя база данных"), как обрабатывать сообщение, уложенное в param0<-> - как ANSI-строку или как Unicode-строку, дополнительно закодированную в base64:  0 – ANSI 1 – UnicodeBase64
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	начиная с 8.0	Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на Агенте контроля. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.  Раз в сутки Агент контроля проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).  После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	начиная с 8.0	Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	начиная с 5.0	Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на Агенте контроля. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	run_intellect	0,1	1	начиная с 5.0	Ключ задаёт действия Агента контроля в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен:  0 – не запускает ПК <i>Интеллект</i> 1 – запускает ПК <i>Интеллект</i>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	socket_connect_tout	>=0	0	начиная с 5.0	Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к Серверу контроля: 0 – работа в блокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля без указания времени ожидания подключения >0 – работа в неблокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout > 0)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	начиная с 7.0	Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на Сервере контроля. Агент контроля передаёт видеоданные на Сервер контроля пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации на Сервере контроля выделяется блок памяти размером 264 Кбайт для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от Агента контроля. 0 – буферизация выключена 1 – буферизация включена
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	начиная с 5.0	Ключ определяет действия Агента контроля, если во время передачи видеоданных на Сервер контроля началась финансовая транзакция на банкомате: 0 – передача видеоданных не приостанавливается 1 – передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	IPPort	> 0	7755	начиная с 5.0	Ключ задает на Сервере Контроля/Центральном Сервере Контроля порт для подключения клиентов
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	financial_trx_tout	>0	60	начиная с 7.0	Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	ULPRspecialProcessing	1	Неприменимо	начиная с 10.0	<p>Ключ включает особый режим работы ПК <i>Мониторинг</i> с ПК <i>Авто-Интеллект</i>:</p> <p>1 – особый режим работы ПК <i>Мониторинг</i> с ПК <i>Авто-Интеллект</i> включен</p> <p>Любое другое значение – особый режим работы выключен</p> <p><i>Примечание. Производится как на стороне Агента контроля, так и на стороне Сервера контроля</i></p>
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	PlaceOfRecognitionN	1,2	Неприменимо	начиная с 10.0	<p>Данный параметр соответствует месту распознавания. PlaceOfRecognitionN, где N – номер объекта Сервер распознавания номеров:</p> <p>1 – Въезд 2 – Выезд</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Агента Контроля</i></p>
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	CamOfRecognitionN	>0	Неприменимо	начиная с 10.0	<p>Данный параметр соответствует номеру камеры распознавателя. CamOfRecognitionN, где N – номер объекта Сервер распознавания номеров.</p> <p>Значение данного параметра должно соответствовать номеру объекта Камера, которая указана в настройке объекта Сервер распознавания номеров.</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Агента Контроля</i></p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\ULPR <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\ULPR	AlarmMsgOne	0	Неприменимо	начиная с 10.0	<p>Ключ включает тревогу Номер найден в базе данных для места распознавания на Въезд и на Выезд:</p> <p>0 – включает тревогу Номер найден в базе данных для места распознавания на Въезд и на Выезд</p> <p>Любое другое значение – тревога Номер найден в базе данных формируется только для места распознавания со значением Въезд</p> <p><i>Примечание 1. Ключ необходим для особого режима работы ПК Мониторинг с ПК Авто-Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Ключ задается на стороне Сервера Контроля</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeAlarmFromAgent	0, 1	0	начиная с 10.0	<p>Ключ включает регистрацию тревоги со временем ее возникновения на объекте:</p> <p>0 – в поле <b>Дата тревоги</b> в интерфейсных объектах указывается именно время загрузки информации о тревоге в БД после получения ее с <i>Агента Контроля</i>, а не само время возникновения тревоги на объекте</p> <p>1 – в поле <b>Дата тревоги</b> в интерфейсных объектах указывается именно время возникновения тревоги на объекте</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryEnable	0, 1	0	начиная с 10.0	<p>Ключ включает автоматизацию загрузки видеороликов:</p> <p>0 – автоматизация загрузки видеороликов отключена</p> <p>1 – автоматизация загрузки видеороликов включена</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля и/или на стороне Дополнительного рабочего места Мониторинга</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FileQueryPath	Текст	C:\Query\	начиная с 10.0	<p>Ключ задает каталог обмена с внешней системой, который необходим для автоматизации загрузки видеороликов.</p> <p><i>Примечание. Ключ задается на стороне Сервера Контроля и/или на стороне Дополнительного рабочего места Мониторинга</i></p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	OldLogPanel	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ изменяет цветовую гамму Панели истории: 0 – темная цветовая гамма 1 – светлая цветовая гамма
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerExportPath	Текст	<Каталог установки ПК Интеллект>\export	начиная с 11.0	Ключ задает путь к каталогу экспортируемых кадров и видеофрагментов из интерфейса "Мониторинг" при просмотре живого видео и архива.  <a href="#">См. также Просмотр живого видео и архива с отдельной камеры</a>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	MonitoringReserving	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ снимает ограничение на добавление одних и тех же камер для отслеживания в разные Разделы Контроля: 0 – ограничение включено 1 – ограничение снято
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	AccessByCardEnable	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует особый режим работы ПК <i>Мониторинг</i> с ПК <i>АСФА-Интеллект</i> , а также возможность настраивать описание длительной тревоги: 0 – особый режим работы выключен 1 – особый режим работы включен
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	CustomisedLongAlarmName	Текст	Объект снят с охраны	начиная с 11.0	Ключ изменяет описание длительной тревоги Объект снят с охраны в интерфейсных объектах Мониторинг и Отчёты для Мониторинга
<b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV\Loader <b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\MonitorSSTV\Loader	UseBulkInsert	0, 1		начиная с 10.0	Ключ ускоряет загрузку данных из файлов в базу данных MonitorSSTV, активируя групповой оператор загрузки данных, если БД установлена локально: 0 – не использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер удалённый) 1 – использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер локальный)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PrefixForTimeOut	Текст	Неприменимо	Только 10.0	Ключ указывает префикс в идентификаторе Разделов Контроля, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPrefix тайм-аут ожидания

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPrefix	>0	6	Только 10.0	Ключ задает для <i>Сервера Контроля</i> тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием <i>Агентов Контроля</i> , по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи"
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	UsingTimeoutForPrefix	0, 1	0	Только 10.0	Ключ активирует тайм-аут ожидания, установленный в ключе TimeoutForPrefix для всех Разделов Контроля с указанным в ключе PrefixForTimeOut префиксом идентификатора
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PostfixForTimeOut	Текст	Неприменимо	начиная с 11.0	Ключ указывает постфикс в идентификаторе Разделов Контроля, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPostfix тайм-аут ожидания
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TimeoutForPostfix	>0	6	начиная с 11.0	Ключ задает для <i>Сервера Контроля</i> тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием Разделов Контроля, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи"
HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV	MAXRECORDSONPAGE	1000 - 2000000	10000	начиная с 11.0	Задает максимальное число событий, отображаемое в окне Журнал событий без кнопок навигации
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PassiveModeForFTP	0, 1	1	начиная с 11.0	Ключ задает режим работы ПО <i>Центральный Сервер Контроля</i> по протоколу FTP: 0 – активный режим 1 – пассивный режим
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	PeriodRequestOfStatistic	> 0	5	начиная с 11.0	Ключ задает в минутах периода опроса статистики <i>Серверов Контроля</i>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogArchPeriod	> 0	168	начиная с 11.0	Ключ задает в часах период архивации лога Коммуникационного сервера (CentralNetServer.log)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogMaxSize	> 0	100	начиная с 11.0	Ключ задает максимальный размер лога Коммуникационного сервера, при достижении которого он архивируется, игнорируя параметр <b>LogArchPeriod</b>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LogArchDelPeriod	> 0	3	начиная с 11.0	Ключ задает в месяцах срок хранения архивов логов (CentralNetServer.log)
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepDB	> 0	6	начиная с 11.0	Ключ задает в месяцах срок хранения информации о закрытых ошибках и тревогах в БД ServerSSTV
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	LastLoadThreshold	>= 0	30	начиная с 11.0	Ключ задает время в минутах, по истечении которого, если данные в БД MonitorSSTV давно не обновлялись, будет включена соответствующая индикация на Сервере Контроля/ЦСК.
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	DisableMonitoring	0, 1	0	начиная с 13.0	<p>Ключ отключает возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки:</p> <p>0 – возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки включена</p> <p>1 – возможность принимать тревоги и принудительно закрывать ошибки выключена</p> <p>Если для ключа задано значение <b>1</b>, то:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• в окне <b>Реакция на тревогу</b> исчезают область для комментария и кнопки принятия тревоги; при постановке флажка <b>Принять</b> ничего не происходит;</li> <li>• при нажатии на панели инструментов на кнопку <b>Принудительно закрыть ошибку</b> не появляется окно с подтверждением принудительного закрытия ошибки</li> </ul>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	StreamViewerLowestPriority	0, 1	0	начиная с 13.0	Ключ устанавливает низкий приоритет процесса StreamViewer при его запуске:  0 – процесс StreamViewer запускается с обычным (средним) приоритетом  1 – процесс StreamViewer запускается с низким приоритетом
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterDisarm	целое число в мс	50	начиная с 14.0	Ключ устанавливает временной промежуток задержки записи в мс после снятия камеры с охраны
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	SleepAfterRecStop	целое число в мс	50	начиная с 14.0	Если включен режим постоянной записи, то ключ устанавливает временной промежуток задержки записи по камере в мс после ее остановки.  Если камера находится на охране, то ключ устанавливает временной промежуток задержки постановки камеры на охрану в мс после ее остановки
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	KeepVideoDataInBase	> 0	0	начиная с 14.0	Если параметр не создан или равен 0, то видеоданные в базу Мониторинга (MonitorSSTV или ServerSSTV) не сохраняются.  Если параметр > 0, то его значение равно числу дней, которое видеоданные должны храниться в базе данных Мониторинга. После превышения этого срока видеоданные удаляются из базы
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	GroupingCameras	1-200	0	начиная с 15.0	Если параметр не создан или равен 0, то камеры не делятся на группы.  Если параметр > 0, то его значение равно числу камер в группе
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	CarPlatesBlackList	0, 1	0	начиная с 15.0	Если параметр не создан или равен 0, то передача черного списка номерных знаков автомобилей выключена.  Если параметр CarPlatesBlackList=1 – передача черного списка номерных знаков автомобилей включена
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TcpPortForBlackList	Адреса TCP-портов	8888	начиная с 15.0	Ключ определяет номер порта подключения модуля Сервер Контроля ко всем модулям Агенты Контроля

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	TcpPortForBlackList<ID>	Адреса TCP-портов	8888	начиная с 15.0	<p>Ключ определяет номер порта подключения модуля Сервер Контроля к определенному модулю Агент Контроля.</p> <p>Например, для модуля Агент Контроля с ID=550016 используемый параметр будет называться TcpPortForBlackList550016</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	ClearVideoDataPeriod	>0	0	начиная с 15.0	<p>Ключ определяет, через сколько часов после появления в окне <b>Видеоданные</b> может быть удалена информация о видеозаписи.</p> <p>Ключ устанавливается на компьютере с модулем Сервер Контроля.</p> <p>Если параметр равен 0, то видеоданные удаляются в штатном режиме, через 30 дней.</p> <p>Если параметр &gt;0, то удаление неактуальных данных будет происходить через это количество часов</p>
<b>Ограничение доступа Оператора к функциональному меню камеры</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ скрывает меню камеры:</p> <p>0 – меню отображается            1 – меню скрыто</p>
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_ARM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ скрывает пункт меню <b>Поставить на охрану:</b></p> <p>0 – пункт меню отображается            1 – пункт меню скрыт</p>
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_REC_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	<p>Ключ скрывает пункт меню <b>Начать запись:</b></p> <p>0 – пункт меню отображается            1 – пункт меню скрыт</p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_CAMS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Камера:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_TITLES_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Отображение титров:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт.
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Обработка:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_EXPORT_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Экспорт:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>Ограничение доступа Оператора к меню Обработка в функциональном меню камеры</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Деинтерлейсинг:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_ZOOM_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Увеличение:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_CONTRAST_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Контрастирование:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_MASK_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Маска детектора:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	MENU_PROCESSING_SHARPNESS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает пункт меню <b>Резкость:</b> 0 – пункт меню отображается 1 – пункт меню скрыт
<b>Ограничение доступа Оператора к кнопкам компонента CamMonitor</b>					
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_ARCH_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает кнопку входа в архив: 0 – кнопка входа в архив отображается 1 – кнопка входа в архив скрыта
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_TIME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает время: 0 – время отображается 1 – время скрыто
<b>x32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_NAME_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает название камеры: 0 – название камеры отображается 1 – название камеры скрыто

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	BUTTON_MENU_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ скрывает кнопку вызова функционального меню:  0 – кнопка вызова функционального меню отображается  1 – кнопка вызова функционального меню скрыта
<b>Ограничение доступа Оператора к управлению компонентом CamMonitor при помощи клавиатуры и мыши</b>					
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	KEYS_DISABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ выключает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a> ):  0 – управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш включено  1 – управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш выключено
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	TELEMETRY_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ включает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a> ):  0 – управления телеметрией из компонента CamMonitor выключено  1 – управления телеметрией из компонента CamMonitor включено
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует пункт меню <b>Удалить</b> для удаления записей архива из списка видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a> ).  0 – пункт меню скрыт  1 – пункт меню отображается
<b>х32:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor  <b>х64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor	ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION	0, 1	0	начиная с 11.0	Ключ активирует пункт меню <b>Защитить</b> для защиты записи архива в списке видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a> ).  0 – пункт меню скрыт  1 – пункт меню отображается

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	RequestFullStatisticOnStartup	0, 1	0	начиная с 12.0	<p>По умолчанию <i>Центральный Сервер Контроля</i> запрашивает полный пакет статистики со всех <i>Серверов Контроля</i> только один раз при первом подключении к <i>Серверам Контроля</i>.</p> <p>Ключ на <i>Центральном Сервере Контроля</i> активирует выполнение запроса полного пакета статистики со всех <i>Серверов Контроля</i> при каждом запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe.</p> <p>0 – отключено</p> <p>1 – полный пакет статистики со всех <i>Серверов Контроля</i> будет запрашиваться при каждом запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe</p> <p><i>Внимание! Запрос полного пакета статистики - это ресурсоёмкая операция. Активировать ключ необходимо только при крайней необходимости</i></p>
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	RequestFullStatistic[N]  <i>Примечание. [N] - внутренний идентификатор объекта Сервер Контроля в ПК Интеллект</i>	0, 1	0	начиная с 12.0	<p>По умолчанию <i>Центральный Сервер Контроля</i> запрашивает полный пакет статистики со всех <i>Серверов Контроля</i> только один раз при первом подключении к <i>Серверам Контроля</i>.</p> <p>Ключ на <i>Центральном Сервере Контроля</i> активирует однократное выполнение запроса полного пакета статистики с указанного <i>Сервера Контроля</i>. Запрос будет выполнен при запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe, а значение данного ключа автоматически изменится на 0.</p> <p>0 – отключено</p> <p>1 – полный пакет статистики с указанного <i>Сервера Контроля</i> будет однократно запрошен при запуске коммуникационного модуля CentralNetServer.exe</p> <p><i>Внимание! Запрос полного пакета статистики - это ресурсоёмкая операция. Активировать ключ необходимо только при крайней необходимости</i></p>

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	FtpPath	Текст	<Каталог установки ПК Интеллект>\Vhost\DATA\FTP\	начиная с 13.0	Задает путь к FTP-каталогу на Сервере Контроля для работы с ПО Центральный Сервер Контроля
<b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring) <b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)	ExportPath	Текст	DISK:\Export\ , где DISK — диск, на который установлена операционная система	Неприменимо	Задает путь к каталогу экспорта на Сервере Контроля и на Центральном Сервере Контроля

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchiveFps	1-24		начиная с ПК Интеллект 4.7.5	Задает количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArecontVision	0, 1		до ПК Интеллект 4.8.0	Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DoubleStream	0, 1		начиная с ПК Интеллект 4.7.5	Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IpIntDrivers3	Название бренда Axis; Acti и т.д.		начиная с ПК Интеллект 4.7.3	Создается строковый параметр «IpIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IpIntDriverVersion	2, 3		начиная с ПК Интеллект 4.7.3	Определяет номер версии подгружаемых драйверов: 2 – для подгрузки драйверов версии 2.0 3 – для подгрузки драйверов версии 3.0 Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IpIntDrivers3

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LiveFps	1-24		начиная с ПК <i>Интеллект</i> 4.7.5	Задаёт количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LoadIplntDirectly	0, 1		начиная с ПК <i>Интеллект</i> 4.9.0	1 – включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают 0 – IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль
<b>x32:</b> (x32)\Video\RTSPTimeout <b>x64:</b> (x64)\Video\RTSPTimeout	<название производителя камеры>	0-100	10	начиная с DP 3.2.26.1489	Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеоплюс. <b>Пример:</b> для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеоплюс по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100
<b>x32:</b> (x32)\Video\TransportProtocols <b>x64:</b> (x64)\Video\TransportProtocols	<Имя драйвера>	<протокол>	Неприменимо	начиная с DP 3.1.1	Позволяет изменить транспортный протокол, используемый IP-устройством.  Пример значения ключа: "ONVIF"="tcp" – означает, что для передачи данных по ONVIF будет использоваться транспортный протокол TCP  <a href="#">Подробнее см. Изменение транспортного протокола, используемого IP-устройством</a>  Пример значения ключа: "rtsp"="multicast" – позволяет использовать вещание <b>RTSP Сервера</b> в режиме <b>Мультикаст</b> . Помимо изменения значения ключа, требуется дополнительная настройка объекта.  <a href="#">Подробнее см. Настройка модуля RTSP Сервер</a>
<b>x32:</b> (x32)\Video\MetaDataTransportProtocols <b>x64:</b> (x64)\Video\MetaDataTransportProtocols	Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле <b>C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Iplnt.DriverPack\3.0.0\Iplnt.&lt;Название драйвера&gt;.rep</b> )	Название транспортного протокола (должно совпадать с одним из значений, которые прописаны в свойстве metadataTransportProtocol в соответствующем файле .rep).	Неприменимо	начиная с DP 3.31.1613	Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcp и udp)

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UnloadUnusedDriverTimeout	>= 0	60	начиная с DP 3.32.1638	<p>Ключ задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер. Например, если бренд камеры присутствует в нескольких драйверах, то при подключении камеры загружаются все такие драйвера. Для того, чтобы после этого неиспользуемые драйвера выгружались, необходимо установить ненулевое значение данного ключа.</p> <p>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйвера выгружаются через 60 секунд.</p> <p>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной)</p> <p>Числовое значение ключа &gt; 0 задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов</p> <p>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд</p>
<b>x32:</b> (x32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PresetCompatibility	0, 1	Неприменимо	начиная с DP 3.43.1950	<p>Ключ предназначен для включения режима совместимости механизма работы с пресетами в ПК <i>Интеллект</i> с более ранними версиями Drivers Pack, а именно для включения уменьшения на единицу номера пресета при передаче в драйвер:</p> <p>0 – используется новый механизм работы ПК <i>Интеллект</i> с пресетами, аналогичный ПК <i>Ахон Х</i>. Выбор пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> приведет к передаче в драйвер значения 1</p> <p>1 или ключ не создан – используется режим совместимости, в котором при выборе/задании пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> в драйвер передается значение 0</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FFTHREADCOUNT	>= 0	1	начиная с DP 3.43.1955	<p>Ключ задает количество потоков, создаваемых в декодере FFmpegDecoder:</p> <p>0 – автоматический выбор декодером количества создаваемых им потоков</p> <p>&gt;0 – задает число используемых потоков</p> <p>По умолчанию, при отсутствии ключа или неверном значении используется значение 1.</p> <p>Включение автоматического выбора количества потоков может привести как к снижению нагрузки на систему, так и к ее росту, так как при этом возрастает количество пересоздаваемых во время декодирования потоков, что плохо влияет на производительность</p>

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<b>x32:</b> (x32)\EventSources <b>x64:</b> (x64)\EventSources	<brand>.<model> (например, ONVIF.1_channel_device).  Если все модели какого-то производителя требуют определенного метода получения событий, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем <brand>.	Pull point  Meta data  Disable	Meta data	начиная с DP 3.35.1692	На момент написания документации данный ключ поддержан для трех брендов: ONVIF, RVi и IDIS. Для моделей этих брендов ключ создается автоматически при установке Drivers Pack.  Ключ задает метод получения данных об аналитике и лучах устройства: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pull point – получение событий              путём http опроса камеры;</li> <li>• Meta data – получение событий              из потока метаданных;</li> <li>• Disable – получение событий              отключено.</li> </ul> Все остальные значения (в том числе пустая строка) или отсутствие ключа для модели и бренда в указанном разделе означают необходимость использовать метод по умолчанию, который задан как default в реп- файле для заданной модели
<b>x32:</b> (x32)\Video\UseSsrcChecking <b>x64:</b> (x64)\Video\UseSsrcChecking	RTSP	enable  disable	enable	начиная с DP 3.45.2055	Ключ предназначен для настройки проверки источника синхронизации (SSRC) RTSP-потока:  enable – включает проверку SSRC disable – отключает проверку SSRC
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FFLOGDELAY	0, 1	0	начиная с CP 1.580	Ключ включает логирование задержек на декодирование кадров и времени простоя для кодека FFmpeg

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<b>x32:</b> (x32)\Video\TsConverters <b>x64:</b> (x64)\Video\TsConverters	<brand>.<model>, например, например Tattile.ANPR Mobile  Если все модели производителя требуют определенного метода коррекции временной метки, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем <brand>.	<ul style="list-style-type: none"> <li>InfrequentTs</li> <li>ValidDeviceTs</li> <li>None</li> </ul>	Зависит от производителя	начиная с DP 3.34	<p>Ключи в данном разделе задают способ корректировки временных меток кадров (time stamps).</p> <p>Если ключ не создан, временная метка передается в ПК <i>Интеллект</i> равной 0, и ей устанавливается значение текущего времени.</p> <p>Значение None используется, если требуется отключить корректировку и передавать время, полученное от камеры, как есть.</p> <p>ValidDeviceTs – используется алгоритм коррекции принятых от камеры временных меток перед передачей в ПК <i>Интеллект</i>, если полученная от камеры временная метка более чем на MaxTimestampDeviation (см. ниже) отличается от текущего времени. После коррекции в ПК <i>Интеллект</i> передается временная метка, рассчитанная на основании метки предыдущего кадра и времени, прошедшего с момента его приема</p> <p>InfrequentTs – отбрасывает относительные временные метки, передавая в ПК <i>Интеллект</i> вместо них 0 (т.е. временной метке присваивается значение текущего времени), и передает абсолютные временные метки с флагом ETimestampValidityFlag. Данный способ коррекции следует использовать для устройств с распознаванием номеров, отправляющих во внешнюю систему отдельные кадры, а не непрерывный видеопоток</p> <p>Для части производителей при установке Drivers Pack автоматически создаются ключи в нужном разделе реестра с нужными значениями</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaxTimestampDeviation	>=0	Неприменимо	начиная с DP 3.34	<p>Используется для значения ValidDeviceTs ключей из ветки TsConverters (см. выше).</p> <p>Задаёт максимально допустимое отклонение временной метки кадра от текущего времени Сервера.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ErrorSensitivity	0, 1	0	начиная с 3.54	<p>Ключ активирует прерывание декодирования H.265 видео через ffmpeg декодер в случае малейшей ошибки в видеопотоке.</p> <p>0 – если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет буфер с артефактами</p> <p>1 – если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет пустой буфер</p>
<b>x32:</b> (x32)\Video\RTSP <b>x64:</b> (x64)\Video\RTSP	AudioSeparatedConnection	0, 1	0	начиная с DP 3.60	Включает получение аудио по протоколу RTSP по отдельному TCP соединению
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	servicesVersion	auto, ver1, ver2	auto	начиная с DP 3.61	<p>Ключ задает версию сервисов ONVIF (только для ONVIF и ONVIF 2.X):</p> <p>auto – получать доступные версии и выбирать по возможности последнюю</p> <p>ver1 – использовать старые версии сервисов</p> <p>ver2 – использовать новые версии сервисов</p>

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	servicesSource	getServices, getCapabilities	getService s	начиная с DP 3.61	Ключ определяет источник версии сервисов ONVIF (только для ONVIF и ONVIF 2.X):  getServices – получать список сервисов по новому интерфейсу  getCapabilities – получать список сервисов по старому интерфейсу
<b>x32:</b> (x32)\Video\Virtual <b>x64:</b> (x64)\Video\Virtual	playFileOnce	0, 1	0	начиная с DP 3.62	Отключает проигрывание файлов в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> по кольцу:  0 – видеозаписи в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> проигрываются по кольцу  1 – видеозаписи в виртуальном устройстве видеоввода типа <b>Virtual bench</b> проигрываются один раз  См. также <a href="#">Создание и настройка виртуального устройства видеоввода</a>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	cgiPrefix	"/cgi-bin/ptz.cgi?", "/stw-cgi/ ptzcontrol.cgi?"	Неприме нимо	начиная с DP 3.58	Ключ необходим для работы телеметрии на камерах Hanwha Techwin:  "/cgi-bin/ptz.cgi?" – для старых устройств (не X-series)  "/stw-cgi/ptzcontrol.cgi?" – для новых устройств X-series
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressorResetO nErrorTimeout	0 - 180	60	начиная с DP 3.69  Совмести мость: Интеллект 4.10.5.4526 и выше	Время в секундах до перезапуска декомпрессора после ошибки. Значение ключа следует подбирать эмпирически исходя из параметров потока конкретной видеокamеры.  <b>Внимание!</b> Изменять значение ключа рекомендуется только при содействии службы технической поддержки
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IQS_ADDITIONAL_VI DEO_FRAMES_COUNT	>=1	1	начиная с DP 3.71	Ключ задает количество буферизируемых декодированных кадров для IntelQuickSync декодера

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Пакет детекторов для Интеллект

Раздел реестра	Строко вый парамет р	Допусти мые значени я	Значение по умолчани ю	Верси я проду кта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt	MaxRestartsCount	>=1	1	начина я с DP 2.8	Устанавливает количество попыток перезапуска детектора в случае внутренней ошибки в нем

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt	Recumbent.SkipSitPeople	0, 1	Неприменимо	начиная с DP 2.8	<p>Исключает повторные срабатывания детектора позы на появление лежащего человека для одного объекта:</p> <p>0 – повторные срабатывания детектора не исключаются</p> <p>1 – повторные срабатывания детектора исключаются</p> <p>Ключ реестра создается вручную.</p> <p>Если Recumbent.SkipSitPeople=1, а значения остальных ключей (Recumbent.SkipSitPeopleTimeOffset и Recumbent.SkipSitPeopleAreaOffset) не указаны или указан только один, то для отсутствующих ключей будут использованы значения по умолчанию. Для установления значений, отличных от значений по умолчанию, ключи реестра Recumbent.SkipSitPeopleTimeOffset и Recumbent.SkipSitPeopleAreaOffset следует прописать вручную</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt	Recumbent.SkipSitPeopleTimeOffset	>0	600	начиная с DP 2.8	<p>Должен быть вручную создан ключ реестра со значением Recumbent.SkipSitPeople=1, иначе ключ реестра Recumbent.SkipSitPeopleTimeOffset работать не будет.</p> <p>Устанавливает в секундах временной период, в течение которого будет исключены повторные срабатывания детектора позы на появление лежащего человека для одного объекта.</p> <p>Если Recumbent.SkipSitPeople=1, а значения остальных ключей (Recumbent.SkipSitPeopleTimeOffset и Recumbent.SkipSitPeopleAreaOffset) не указаны или указан только один, то для отсутствующих ключей будут использованы значения по умолчанию. Для установления другого значения ключ реестра Recumbent.SkipSitPeopleTimeOffset следует создать вручную</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt	Recumbent.SkipSitPeopleAreaOffset	>0	50	начиная с DP 2.8	<p>Должен быть вручную создан ключ реестра со значением Recumbent.SkipSitPeople=1, иначе ключ реестра Recumbent.SkipSitPeopleAreaOffset работать не будет.</p> <p>Устанавливает процент увеличения изначальных размеров тревожной рамки, в которой будут исключены повторные срабатывания детектора позы на появление лежащего человека для одного объекта.</p> <p>Если Recumbent.SkipSitPeople=1, а значения остальных ключей (Recumbent.SkipSitPeopleTimeOffset и Recumbent.SkipSitPeopleAreaOffset) не указаны или указан только один, то для отсутствующих ключей будут использованы значения по умолчанию. Для установления другого значения ключ реестра Recumbent.SkipSitPeopleAreaOffset следует создать вручную.</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\BARCODE_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\BARCODE_DETECTOR	IsProcessObject	0, 1	0	начиная с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора штрих-кодов: External Detector - BARCODE_DETECTOR.1</p>

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ BASE_POSE_DETE CTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ BASE_POSE_DETE CTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2,8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для трекера положения человека: External Detector - BASE_POSE_DETECTOR.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ CONVEYOR_BELT _DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ CONVEYOR_BELT _DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора контроля конвейера: External Detector - CONVEYOR_BELT_DETECTOR.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ CROWD_COUNT ER  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ CROWD_COUNT ER	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора движения против толпы: External Detector - CROWD_COUNTER.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ CROWD_COUNT ER_TVN  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ CROWD_COUNT ER_TVN	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора скопления людей (TVN): External Detector - CROWD_COUNTER_TVN.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ EQUIPMENT_DET ECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ EQUIPMENT_DET ECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора экипировки: External Detector - EQUIPMENT_DETECTOR.1</p>

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ FIRE_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ FIRE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора огня: External Detector - FIRE_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ FLUID_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ FLUID_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора уровня разлива: External Detector - FLUID_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ GLOW_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ GLOW_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора контроля световой индикации: External Detector - GLOW_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ HEAT_ZONE_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ HEAT_ZONE_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора "горячих/холодных" зон магазина: External Detector - HEAT_ZONE_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ HEAT_ZONE_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ HEAT_ZONE_DETECTOR	ReportFr equency	>0	900	ПК Интел лект 4.9.0 и выше	Задает частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ HEAT_ZONE_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ HEAT_ZONE_DETECTOR	DebugReportFrequency	>0	10	ПК Интеллект 4.9.0 и выше	Задаёт частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ NEURO_COUNTER  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ NEURO_COUNTER	IsProcessObject	0, 1	0	начиная с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для нейросчетчика: External Detector - NEURO_COUNTER.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ NEURO_TRACKER  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ NEURO_TRACKER	IsProcessObject	0, 1	0	начиная с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для нейротрекера: External Detector - NEURO_TRACKER.1</p>
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ NEURO_TRACKER\ NEURO_TRACKER_id  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ NEURO_TRACKER\ NEURO_TRACKER_id	windowHeight windowStepHeight windowWidth windowStepWidth	целое неотрицательно число	отсутствует	начиная с DP 2.8	<p>Устанавливает пользовательские размеры окон сканирования.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>В реестре создать новый раздел NEURO_TRACKER_id, где id – id нейротрекера, для которого меняются размеры окон сканирования.</li> <li>В новом разделе создать 4 ключа реестра:             <ol style="list-style-type: none"> <li>windowH – высота окна сканирования;</li> <li>windowStepH – высота шага сканирования;</li> <li>windowW – ширина окна сканирования;</li> <li>windowStepW – ширина шага сканирования.</li> </ol> </li> <li>Установить требуемые значения для всех 4 ключей, иначе будут использоваться настройки по умолчанию.</li> </ol> <p>Пример пользовательских настроек для видеокадра 1920×1080, разбитого на 4 равных окна сканирования:          windowH=540          windowStepH=540          windowW=960          windowStepW=960</p>

## Пакет детекторов для Интеллект

<p><b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\OCCUPANCY_COUNTER</p> <p><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\OCCUPANCY_COUNTER</p>	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора длины очереди: External Detector - OCCUPANCY_COUNTER.1</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\NEURO_COUNTER\NEURO_COUNTER_id</p> <p><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\NEURO_COUNTER\NEURO_COUNTER_id</p>	windowH windowStepH windowW windowStepW	целое неотрицательно число	отсутствует	начина я с DP 2.8	<p>Устанавливает пользовательские размеры окон сканирования.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В реестре создать новый раздел NEURO_COUNTER_id, где id – id нейросчетчика, для которого меняются размеры окон сканирования.</li> <li>2. В новом разделе создать 4 ключа реестра: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. windowH – высота окна сканирования;</li> <li>b. windowStepH – высота шага сканирования;</li> <li>c. windowW – ширина окна сканирования;</li> <li>d. windowStepW – ширина шага сканирования.</li> </ol> </li> <li>3. Установить требуемые значения для всех 4 ключей, иначе будут использоваться настройки по умолчанию.</li> </ol> <p>Пример пользовательских настроек для видеокадра 1920×1080, разбитого на 4 равных окна сканирования: windowH=540 windowStepH=540 windowW=960 windowStepW=960</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\PEOPLE_COUNTER</p> <p><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\PEOPLE_COUNTER</p>	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора подсчета посетителей: External Detector - PEOPLE_COUNTER.1</p>
<p><b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\SMOKE_DETECTOR</p> <p><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\SMOKE_DETECTOR</p>	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	<p>Активирует запуск детектора в отдельном процессе:</p> <p>0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс</p> <p>1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b>, все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора дыма: External Detector - SMOKE_DETECTOR.1</p>

## Пакет детекторов для Интеллект

<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ STOPPED_CAR_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ STOPPED_CAR_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора остановившихся автомобилей: External Detector - STOPPED_CAR_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ SWEETHEARTING_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ SWEETHEARTING_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора хищения на кассе: External Detector - SWEETHEARTING_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ TRAFFIC_LIGHTS  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ TRAFFIC_LIGHTS	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора светофора: External Detector - TRAFFIC_LIGHTS.1
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\ TRAIN_DETECTOR  <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\ TRAIN_DETECTOR	IsProcess Object	0, 1	0	начина я с DP 2.8	Активирует запуск детектора в отдельном процессе:  0 – детектор запускается в одном общем процессе <b>External Detector</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в общий процесс  1 – детектор запускается в отдельном процессе <b>External Detector - Тип Детектора.Id Детектора</b> , все сообщения и реакции от этого детектора попадают в отдельный процесс. Если есть поддетекторы, то их сообщения попадают в процесс родителя. Пример отдельного процесса для детектора поезда: External Detector - TRAIN_DETECTOR.1
<b>x32:</b> (x32)\Video\ <b>x64:</b> (x64)\Video\	report_fr equency	>=0	3000	начина я с DP 2.6	Задает время в миллисекундах, в течении которого повторные срабатывания Детектора хищения на кассе игнорируются
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LongInZo neTimeo ut2	>=0	Непримен имо	начина я с DP 2.8	Ключ задает в секундах время нахождения объекта в зоне, по истечении которого срабатывают детекторы VMDA с типом детектора <b>Нахождение в зоне более 10 секунд</b> , созданные под объектом <b>Нейротрекер</b> . Если данный ключ не задан, то он считается равным значению ключа <b>LongInZoneTimeout</b> (см. <b>Интеллект базовый</b> )

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogingPersonChangesRequired	0, 1	0	начиная с 3.4	Активирование параметра необходимо для корректной работы Отчета по количеству выданных типов пропусков
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RestPort	номер порта	22441	начиная с 3.5, ПК <i>Интеллект</i> начиная с 4.11.3	Задаёт порт, который используется для обмена данными по HTTP-запросам с Подсистемой Web-отчётов. Если значение ключа равно 0, то передача данных по HTTP не будет работать

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)