



**Руководство по интеграции (HTTP API, IIDK, ActiveX,  
HTTP Сервер, Интеллект X)**

Интеллект 5.0 (русский)

Обновлено 06.02.2025

## Содержание

1	Руководство по интеграции ПК Интеллект. Введение .....	22
2	Интеграция аппаратно-программных модулей .....	23
3	Элемент управления ActiveX CamMonitor.osx .....	25
4	HTTP API ПК Интеллект.....	26
5	HTTP-сервер ПК Интеллект .....	29
6	IntellectX Менеджер для интеграции с Интеллект X.....	30
7	Интеграция с Axxon Next.....	31
8	Настройка RabbitMQ .....	32
9	Заключение .....	33
10	ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Описание структуры ddi-файла.....	34
11	ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Объявление классов NissObjectDLLExt и CoreInterface.....	35
12	Руководство по интеграции ПК Интеллект. Введение .....	36
13	Интеграция аппаратно-программных модулей .....	37
13.1	INTELLECT INTEGRATION DEVELOPER KIT (IIDK) .....	37
13.1.1	Общие сведения об IIDK .....	37
13.1.1.1	Назначение IIDK.....	37
13.1.1.2	Требования к разработчику.....	37
13.1.1.3	Состав IIDK.....	38
13.1.2	Подключение к ПК Интеллект .....	38
13.1.2.1	Параметры подключения.....	38
13.1.2.2	Объект Интерфейс IIDK.....	39
13.1.2.3	Настройка пересылки событий через объект Интерфейс IIDK.....	40
13.1.3	Функции IIDK.....	41
13.1.3.1	Connect .....	41
13.1.3.2	SendMsg.....	43
13.1.3.3	Disconnect.....	43
13.1.3.4	Другие функции .....	44

13.1.3.4.1	Connect3 .....	44
13.1.3.4.2	SendReactToCore .....	45
13.1.3.4.3	IsConnected .....	45
13.1.3.4.4	Connect4 .....	46
13.1.3.4.5	SendData4 .....	47
13.1.3.4.6	SendFile .....	47
13.1.3.4.7	GetMsg .....	48
13.1.3.4.8	SetPingTime .....	48
13.1.4	Синтаксис отправляемых сообщений .....	48
13.1.4.1	Синтаксис сообщений .....	48
13.1.4.2	Синтаксис сообщений (900 порт) .....	50
13.1.4.3	Использование классов Event и React .....	51
13.1.5	Примеры управления объектами системы .....	52
13.1.5.1	Добавление, изменение и удаление объектов системы.....	52
13.1.5.1.1	Добавление пользователя в отдел.....	53
13.1.5.1.2	Добавление и удаление устройства видеоввода .....	53
13.1.5.2	Особенности работы с системой в многопользовательском режиме .....	53
13.1.5.3	Определение компьютера, на котором был выгружен ПК Интеллект (через 1030 порт).....	54
13.1.5.4	Вывод видеокамеры на монитор.....	54
13.1.5.5	Получение параметров объекта (через 1030 порт). GET_CONFIG...	54
13.1.5.6	Получение информации о состоянии объекта. GET_STATE и GET_LIST .....	56
13.1.5.7	Вывод информационного сообщения. SET_STATE.....	56
13.1.5.8	Работа с живым и архивным видео .....	57
13.1.5.8.1	Получение живого видео .....	57
13.1.5.8.2	Получение архивного видео.....	57
13.1.5.8.3	Получение списка временных интервалов.....	57
13.1.5.9	Управление телеметрией.....	58

13.1.5.10	Операции со слоем карты .....	59
13.1.5.11	Получение информации об очередях ядра командой GET_QUEUE_INFO .....	59
13.1.5.12	Проигрывание аудиоархива за период. Команда START_PLAY_TIME .....	60
13.1.5.13	Воспроизведение тонового набора. Команды START_TONE и STOP_TONE.....	60
13.1.5.14	Получение статистики по видеопотоку. STATISTIC .....	61
13.2	Интеграция аппаратно-программных модулей с ПК Интеллект .....	61
13.2.1	Общие сведения об интеграции аппаратно-программных модулей .....	61
13.2.2	Редактирование DBI-файла .....	63
13.2.2.1	Добавление объектов в intellect.dbi .....	63
13.2.2.2	Использование утилиты ddi.exe для работы с DBI-файлами .....	67
13.2.3	Редактирование DDI-файла.....	68
13.2.3.1	Добавление в intellect.ddi информации об объекте .....	69
13.2.3.2	Использование утилиты ddi.exe для работы с DDI-файлами.....	71
13.2.4	Дополнительные возможности утилиты ddi.exe.....	74
13.2.5	Разработка MDL-файла.....	77
13.2.6	Разработка RUN-файла .....	87
13.2.7	Создание и настройка интегрированных объектов (модулей) в ПК Интеллект .....	88
14	Элемент управления ActiveX CamMonitor.ocx .....	89
14.1	Общее описание ActiveX-компонента CamMonitor.ocx.....	89
14.1.1	Общее описание CamMonitor.ocx .....	89
14.1.2	Требования к разработчику .....	89
14.2	Установка CamMonitor.ocx .....	90
14.3	Параметры CamMonitor.ocx .....	90
14.3.1	CamMenuOptions .....	91
14.3.2	CamMenuProcessingOptions .....	92
14.3.3	CamButtonsOptions .....	92

14.3.4	MainPanelOptions .....	93
14.3.5	KeysOptions .....	94
14.3.6	OverlayMode .....	95
14.3.7	Пример использования параметров .....	95
14.4	Методы CamMonitor.осх.....	95
14.4.1	Connect .....	96
14.4.2	ShowCam .....	96
14.4.3	DoReactMonitor .....	97
14.4.4	RemoveAllCams.....	97
14.4.5	IsConnected .....	98
14.4.6	GetCurlp.....	98
14.4.7	SendRawMessage .....	98
14.4.8	Disconnect.....	98
14.4.9	SetCallBackOptions .....	98
14.4.10	SetParam.....	99
14.5	События CamMonitor.осх.....	99
14.6	Настройки ActiveX монитора.....	100
15	HTTP API ПК Интеллект.....	102
15.1	Общие сведения о HTTP API.....	102
15.1.1	Программная реализация .....	102
15.1.2	Возможности.....	102
15.1.3	Особенности и ограничения.....	103
15.1.4	Авторизация.....	103
15.1.5	Формат ответа по умолчанию .....	103
15.1.6	Кросс-доменные запросы (CORS) .....	104
15.1.7	Использование HTTPS.....	104
15.2	Версия продукта.....	104
15.2.1	Общий формат запроса: .....	104
15.2.2	Пример запроса:.....	104

15.2.3	Пример ответа: .....	104
15.3	Версия HTTP API .....	105
15.3.1	Общий формат запроса: .....	105
15.3.2	Пример запроса:.....	105
15.3.3	Пример ответа: .....	105
15.4	Авторизация в ПК Интеллект по token ключу .....	105
15.4.1	Общий формат запроса: .....	106
15.4.2	Параметры запроса: .....	106
15.4.3	Пример запроса:.....	106
15.4.4	Пример ответа: .....	107
15.4.5	Параметры ответа:.....	107
15.5	Карта .....	107
15.5.1	Получение списка карт.....	108
15.5.1.1	Общий формат запроса: .....	108
15.5.1.2	Пример запроса:.....	108
15.5.1.3	Пример ответа: .....	108
15.5.1.4	Параметры ответа.....	109
15.5.2	Информация об одной карте.....	111
15.5.2.1	Общий формат запроса: .....	111
15.5.2.2	Параметры запроса: .....	111
15.5.2.3	Пример запроса:.....	112
15.5.2.4	Пример ответа: .....	112
15.5.2.5	Параметры ответа:.....	112
15.5.3	Список слоёв для выбранной карты.....	112
15.5.3.1	Общий формат запроса: .....	112
15.5.3.2	Параметры запроса .....	112
15.5.3.3	Пример запроса:.....	112
15.5.3.4	Пример ответа: .....	113
15.5.3.5	Параметры ответа.....	113

15.5.4	Информация о конкретном слое .....	116
15.5.4.1	Общий формат запроса: .....	116
15.5.4.2	Параметры запроса: .....	116
15.5.4.3	Пример запроса:.....	116
15.5.4.4	Пример ответа: .....	116
15.5.4.5	Параметры ответа:.....	116
15.5.5	Фоновый рисунок слоя .....	117
15.5.5.1	Общий формат запроса .....	117
15.5.5.2	Параметры запроса .....	117
15.5.5.3	Пример запроса .....	118
15.5.5.4	Пример ответа .....	118
15.5.5.5	Ошибки выполнения запроса.....	118
15.5.6	Список точек на слое.....	118
15.5.6.1	Общий формат запроса: .....	118
15.5.6.2	Параметры запроса: .....	118
15.5.6.3	Пример запроса:.....	118
15.5.6.4	Пример ответа: .....	119
15.5.6.5	Параметры ответа:.....	119
15.5.7	Информация об отдельной точке на слое .....	120
15.5.7.1	Общий формат запроса: .....	120
15.5.7.2	Параметры запроса: .....	121
15.5.7.3	Пример запроса:.....	121
15.5.7.4	Пример ответа: .....	121
15.5.7.5	Параметры ответа:.....	121
15.6	Классы объектов .....	122
15.6.1	Список классов объектов, которые существуют на сервере.....	122
15.6.1.1	Общий формат запроса: .....	122
15.6.1.2	Пример запроса:.....	122
15.6.1.3	Пример ответа: .....	122

15.6.1.4	Параметры ответа:.....	123
15.6.2	Отдельный класс объектов .....	123
15.6.2.1	Общий формат запроса: .....	123
15.6.2.2	Параметры запроса: .....	123
15.6.2.3	Пример запроса:.....	123
15.6.2.4	Пример ответа: .....	123
15.6.2.5	Параметры ответа:.....	123
15.6.3	Список состояний для определённого класса объектов .....	124
15.6.3.1	Общий формат запроса: .....	124
15.6.3.2	Параметры запроса: .....	124
15.6.3.3	Пример запроса:.....	124
15.6.3.4	Пример ответа: .....	124
15.6.3.5	Параметры ответа:.....	124
15.6.4	Информация о конкретном состоянии.....	125
15.6.4.1	Общий формат запроса: .....	125
15.6.4.2	Параметры запроса: .....	125
15.6.4.3	Пример запроса:.....	125
15.6.4.4	Пример ответа: .....	125
15.6.4.5	Параметры ответа:.....	125
15.6.5	Получение иконки для определённого состояния .....	126
15.6.5.1	Общий формат запроса: .....	126
15.6.5.2	Параметры запроса: .....	126
15.6.5.3	Пример запроса:.....	126
15.6.5.4	Пример ответа: .....	126
15.6.6	Список событий для определенного класса объектов .....	126
15.6.6.1	Общий формат запроса: .....	126
15.6.6.2	Параметры запроса: .....	126
15.6.6.3	Пример запроса:.....	127
15.6.6.4	Пример ответа: .....	127

15.6.6.5	Параметры ответа:.....	127
15.7	Объекты.....	128
15.7.1	Получение списка всех объектов сервера.....	128
15.7.1.1	Общий формат запроса:.....	128
15.7.1.2	Параметры запроса:.....	128
15.7.1.3	Пример запроса:.....	129
15.7.1.4	Пример ответа:.....	129
15.7.1.5	Параметры ответа:.....	133
15.7.2	Получение списка всех объектов ПК Интеллект.....	136
15.7.2.1	Общий формат запроса:.....	136
15.7.2.2	Параметры запроса:.....	136
15.7.2.3	Пример запроса:.....	136
15.7.2.4	Пример ответа:.....	137
15.7.2.5	Параметры ответа:.....	141
15.7.3	Информация об отдельном объекте.....	143
15.7.3.1	Общий формат запроса:.....	143
15.7.3.2	Параметры запроса:.....	143
15.7.3.3	Пример запроса:.....	144
15.7.3.4	Пример ответа:.....	144
15.7.3.5	Параметры ответа:.....	144
15.7.4	Состояние отдельного объекта.....	145
15.7.4.1	Общий формат запроса:.....	145
15.7.4.2	Параметры запроса:.....	145
15.7.4.3	Пример запроса:.....	145
15.7.4.4	Пример ответа:.....	145
15.7.4.5	Параметры ответа:.....	145
15.7.5	Список доступных действий с объектом, находящимся в определённом состоянии .....	147
15.7.5.1	Общий формат запроса:.....	147

15.7.5.2	Параметры запроса:.....	147
15.7.5.3	Пример запроса:.....	147
15.7.5.4	Пример ответа:.....	147
15.7.5.5	JSON.....	148
15.7.5.6	Параметры ответа:.....	149
15.7.6	Получение списка всех областей и регионов.....	150
15.7.6.1	Общий формат запроса:.....	150
15.7.6.2	Пример запроса:.....	150
15.7.6.3	Пример ответа:.....	150
15.7.6.4	Параметры ответа:.....	151
15.7.7	Получение списка всех Устройств видеоввода сервера.....	151
15.7.7.1	Общий формат запроса:.....	151
15.7.7.2	Пример запроса:.....	152
15.7.7.3	Пример ответа (показан частично, только начало):.....	152
15.8	Получение событий.....	152
15.8.1	Общий формат запроса:.....	153
15.8.2	Пример запроса:.....	153
15.8.3	Пример ответа:.....	153
15.8.4	Параметры ответа:.....	154
15.8.5	Получение событий видеоподсистемы блоками.....	154
15.8.5.1	Общий формат запроса:.....	154
15.8.5.2	Параметры запроса:.....	154
15.8.5.3	Пример запроса:.....	155
15.8.5.4	Пример ответа:.....	155
15.8.5.5	Коды возврата:.....	156
15.9	Отсылка команд на сервер.....	157
15.9.1	Общий формат запроса:.....	157
15.9.2	Параметры запроса:.....	157
15.9.3	Пример запроса:.....	157

15.9.4	Пример запроса на установление нового значения параметра:...	157
15.10	Макрокоманды.....	158
15.10.1	Получение списка макрокоманд.....	158
15.10.1.1	Общий формат запроса:.....	158
15.10.1.2	Пример запроса:.....	158
15.10.1.3	Пример ответа:.....	158
15.10.1.4	Параметры ответа:.....	158
15.10.2	Получение параметров макрокоманд.....	159
15.10.2.1	Общий формат запроса:.....	159
15.10.2.2	Параметры запроса:.....	159
15.10.2.3	Пример запроса:.....	159
15.10.2.4	Пример ответа:.....	159
15.10.2.5	Параметры ответа:.....	159
15.10.3	Запрос на выполнение макрокоманды на сервере.....	160
15.10.3.1	Общий формат запроса:.....	160
15.10.3.2	Параметры запроса:.....	160
15.10.3.3	Пример запроса:.....	160
15.11	Видео.....	160
15.11.1	Запрос миниатюр (скриншотов).....	160
15.11.1.1	Общий формат запроса:.....	160
15.11.1.1.1	1-й способ.....	160
15.11.1.2	Параметры запроса:.....	160
15.11.1.2.1	2-й способ.....	161
15.11.1.3	Параметры запроса:.....	161
15.11.1.4	Пример запроса:.....	162
15.11.1.4.1	1-й способ.....	162
15.11.1.4.2	2-й способ.....	162
15.11.1.5	Пример ответа:.....	162
15.11.2	Запрос конфигурации.....	163

15.11.2.1	Общий формат запроса:.....	163
15.11.2.2	Параметры запроса:.....	163
15.11.2.3	Пример запроса:.....	163
15.11.2.4	Пример ответа:.....	163
15.11.2.5	Параметры ответа:.....	164
15.11.3	Запрос видео.....	165
15.11.3.1	Общий формат запроса:.....	165
15.11.3.2	Параметры запроса:.....	165
15.11.3.3	Пример запроса:.....	166
15.11.3.4	Пример ответа:.....	166
15.11.4	Сurl запрос видео. Формат основного потока.....	167
15.11.4.1	Общий формат запроса:.....	167
15.11.4.2	Параметры запроса:.....	167
15.11.4.3	Пример запроса:.....	168
15.11.4.4	Пример ответа:.....	168
15.11.4.5	Параметры ответа:.....	169
15.11.4.6	Пример ответа:.....	169
15.11.4.7	Параметры ответа:.....	169
15.11.4.8	Пример ответа:.....	170
15.11.4.9	Параметры ответа:.....	170
15.11.5	Управление камерой.....	171
15.11.5.1	Общий формат запроса:.....	171
15.11.5.2	Параметры запроса:.....	171
15.11.5.3	Пример запроса:.....	172
15.11.6	Получение авторизованной ссылки на камеру по token ключу.....	172
15.11.6.1	Общий формат запроса для получения токена:.....	172
15.11.6.2	Параметры запроса:.....	173
15.11.6.3	Пример запроса:.....	173
15.11.6.4	Пример ответа:.....	173

15.11.6.5	Параметры ответа:.....	174
15.11.6.6	Общий формат запроса по полученному токenu через Веб-сервер 2.0: .....	174
15.11.6.7	Параметры запроса: .....	174
15.11.6.8	Пример запроса:.....	174
15.11.6.9	Общий формат запроса по полученному токenu через Web сервер 1: .....	174
15.11.6.10	Параметры запроса: .....	175
15.11.6.11	Пример запроса:.....	175
15.12	Управление телеметрией .....	175
15.12.1	Общий формат запроса: .....	175
15.12.2	Параметры запроса: .....	176
15.12.3	Пример запроса:.....	177
15.13	Работа с архивом .....	178
15.13.1	Получение списка записей (1-й способ).....	178
15.13.1.1	Параметры запроса: .....	178
15.13.1.2	Пример запроса:.....	179
15.13.1.3	Пример ответа: .....	179
15.13.2	Получение списка записей (2-й способ).....	180
15.13.2.1	Общий формат запроса: .....	180
15.13.2.2	Параметры запроса: .....	180
15.13.2.3	Пример запроса:.....	180
15.13.2.4	Пример ответа: .....	181
15.13.3	Получение видео из архива с использованием команды "arc.play" .....	182
15.13.3.1	Общий формат запроса: .....	182
15.13.3.2	Параметры запроса: .....	183
15.13.3.3	Пример запроса:.....	184
15.13.3.4	Пример ответа: .....	184

15.13.4	Получение одного кадра из архива с использованием команды "arc.frame" .....	185
15.13.4.1	Общий формат запроса (1-й способ):.....	185
15.13.4.2	Параметры запроса: .....	185
15.13.4.3	Пример запроса:.....	186
15.13.4.4	Общий формат запроса (2-й способ):.....	186
15.13.4.5	Параметры запроса: .....	186
15.13.4.6	Пример запроса:.....	187
15.13.4.7	Пример ответа: .....	187
15.13.5	Экспорт архива.....	187
15.13.5.1	Создание задания на экспорт архива.....	187
15.13.5.1.1	Общий формат запроса: .....	187
15.13.5.1.2	Параметры запроса: .....	188
15.13.5.1.3	Пример запроса:.....	188
15.13.5.1.4	Пример ответа: .....	188
15.13.5.1.5	Параметры ответа:.....	189
15.13.5.2	Получение статуса экспорта и скачивание файла .....	189
15.13.5.2.1	Общий формат запроса: .....	189
15.13.5.2.2	Параметры запроса: .....	190
15.13.5.2.3	Пример запроса:.....	190
15.13.5.2.4	Пример ответа: .....	190
15.13.5.2.5	Параметры ответа:.....	190
15.13.5.3	Удаление файла архива .....	191
15.13.5.3.1	Общий формат запроса: .....	191
15.13.5.3.2	Параметры запроса: .....	191
15.13.5.3.3	Пример запроса:.....	191
15.13.5.3.4	Пример ответа: .....	191
15.13.5.3.5	Параметры ответа:.....	192
15.14	Звук.....	192

15.14.1	Получение живого звука .....	192
15.14.1.1	Общий формат запроса: .....	192
15.14.1.2	Параметры запроса: .....	192
15.14.1.3	Пример запроса:.....	193
15.14.1.4	Пример ответа: .....	193
15.14.2	Остановка получения живого звука .....	194
15.14.2.1	Общий формат запроса: .....	194
15.14.2.2	Параметры запроса: .....	194
15.14.2.3	Пример запроса:.....	194
15.14.2.4	Пример ответа: .....	194
15.14.3	Проигрывание звука из архива .....	195
15.14.3.1	Общий формат запроса: .....	195
15.14.3.2	Параметры запроса: .....	195
15.14.3.3	Пример запроса:.....	196
15.14.3.4	Пример ответа: .....	196
15.14.4	Отправка живого звука .....	196
15.14.4.1	Общий формат запроса: .....	196
15.14.4.2	Параметры запроса: .....	196
15.14.4.3	Пример запроса:.....	197
15.14.4.4	Пример ответа: .....	197
15.14.4.5	Параметр ответа: .....	197
15.15	Пользователи.....	197
15.15.1	Получение списка пользователей .....	197
15.15.1.1	Общий формат запроса: .....	197
15.15.1.2	Примеры параметров запроса:.....	198
15.15.1.3	Пример запроса:.....	198
15.15.1.4	Пример ответа: .....	198
15.15.2	Запросы на вход и выход пользователя.....	204
15.15.2.1	Вход/выход одобрен.....	205

15.15.2.1.1	Общий формат запроса:.....	205
15.15.2.1.2	Параметры запроса:.....	205
15.15.2.1.3	Пример запроса:.....	205
15.15.2.1.4	Результат:.....	205
15.15.2.2	Вход/выход не одобрен.....	206
15.15.2.2.1	Общий формат запроса:.....	206
15.15.2.2.2	Параметры запроса:.....	206
15.15.2.2.3	Пример запроса:.....	206
15.15.2.2.4	Результат:.....	206
15.15.2.3	Проверка доступа к проходу.....	207
15.15.2.3.1	Общий формат запроса:.....	207
15.15.2.3.2	Параметры запроса:.....	207
15.15.2.3.3	Параметры ответа:.....	207
15.15.2.3.4	Пример запроса:.....	207
15.15.2.3.5	Результаты:.....	208
15.16	Команды, используемые для интеграции ЕЦХД.....	208
15.16.1	Получение информации об устройстве.....	208
15.16.1.1	Общий формат запроса:.....	208
15.16.1.2	Пример запроса:.....	208
15.16.1.3	Пример ответа:.....	208
15.16.1.4	Параметры ответа:.....	209
15.16.2	Получение списка идентификаторов камер.....	209
15.16.2.1	Общий формат запроса:.....	209
15.16.2.2	Пример запроса:.....	209
15.16.2.3	Пример ответа:.....	209
15.16.2.4	Параметры ответа:.....	210
15.16.3	Диапазоны доступных архивных записей.....	210
15.16.3.1	Общий формат запроса:.....	210
15.16.3.2	Параметры запроса:.....	210

15.16.3.3	Пример запроса:.....	211
15.16.3.4	Пример ответа: .....	211
15.16.4	Работа с видеопотоками.....	211
15.16.4.1	Запрос GetLiveUrl.....	211
15.16.4.1.1	Общий формат запроса:.....	211
15.16.4.1.2	Параметры запроса: .....	211
15.16.4.1.3	Пример запроса:.....	212
15.16.4.1.4	Пример ответа: .....	212
15.16.4.2	Запрос GetArchiveURL.....	212
15.16.4.2.1	Общий формат запроса:.....	212
15.16.4.2.2	Параметры запроса: .....	212
15.16.4.2.3	Пример запроса:.....	212
15.16.4.2.4	Пример ответа: .....	213
15.16.5	Выгрузка архивов.....	213
15.16.5.1	Общий формат запроса:.....	213
15.16.5.2	Параметры запроса: .....	213
15.16.5.3	Пример запроса:.....	213
15.16.5.4	Пример ответа: .....	214
15.16.6	Экспорт архивных записей ЕЦХД .....	214
15.16.7	Управление функциями средства видеонаблюдения.....	214
15.16.7.1	Общий формат запроса:.....	214
15.16.7.2	Параметры запроса.....	214
15.16.7.3	Пример запроса:.....	218
15.16.7.4	Пример ответа: .....	218
15.16.7.5	Параметры ответа:.....	218
15.16.8	Пример использования команд ЕЦХД при работе с NAT.....	219
15.16.8.1	Общий формат запроса:.....	219
15.16.8.2	Параметры запроса: .....	220
15.16.8.3	Пример запроса:.....	220

15.16.8.4	Пример ответа: .....	220
15.16.8.5	Параметры ответа:.....	220
15.16.9	Проверка таймаута соединения .....	220
15.16.9.1	Общий формат запроса: .....	220
15.16.9.2	Пример запроса:.....	221
15.16.9.3	Пример ВАТ-файла для вызова.....	221
15.16.9.4	Пример ответа: .....	221
15.17	Отправка реакций, событий и xml-данных в ПК Интеллект через HTTP API .....	221
15.17.1	Отправка реакций в ПК Интеллект через HttpListener.....	221
15.17.1.1	Общий формат запроса: .....	221
15.17.1.2	Параметры запроса: .....	222
15.17.1.3	Пример запроса:.....	222
15.17.2	Отправка событий об отсканированном штрихкоде .....	222
15.17.2.1	Общий формат запроса: .....	222
15.17.2.2	Параметры запроса: .....	223
15.17.2.3	Пример запроса:.....	223
15.17.2.4	Пример ответа: .....	223
15.17.3	Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу... ..	223
15.17.3.1	Общий формат запроса: .....	223
15.17.3.2	Параметры запроса: .....	224
15.17.3.3	Примеры запроса:.....	224
15.17.4	Пример отправки команд HTTP API из утилиты curl.....	225
15.17.4.1	Пример запроса:.....	225
15.17.4.2	Пример ответа: .....	225
15.17.5	Отправка xml-файла.....	226
15.17.5.1	Общий формат запроса: .....	226
15.17.5.2	Параметры запроса: .....	226
15.17.5.3	Пример запроса:.....	227

15.17.5.4	Пример ответа: .....	227
15.17.5.5	Параметры ответа:.....	227
15.18	Настройка интеграции с Техносерв .....	227
15.18.1	Заполнение конфигурационного файла ApiBgConfig.xml .....	228
15.18.2	Примеры команд для работы с интеграцией Техносерв.....	231
15.18.2.1	Запрос на получение списка камер .....	231
15.18.2.1.1	Общий формат запроса: .....	231
15.18.2.1.2	Пример запроса:.....	231
15.18.2.1.3	Пример ответа: .....	232
15.18.2.2	Запрос на получение списка подписок.....	232
15.18.2.2.1	Общий формат: .....	232
15.18.2.2.2	Пример запроса:.....	232
15.18.2.2.3	Пример ответа: .....	232
15.18.2.3	Запрос на создание подписки .....	233
15.18.2.3.1	Общий формат: .....	233
15.18.2.3.2	Пример запроса:.....	233
15.18.2.3.3	Пример ответа: .....	233
15.18.2.4	Запрос на удаление одной подписки .....	234
15.18.2.4.1	Общий формат: .....	234
15.18.2.4.2	Параметры запроса: .....	234
15.18.2.4.3	Пример запроса:.....	234
15.18.2.5	Запрос на удаление всех подписок.....	234
15.18.2.5.1	Общий формат: .....	234
15.18.2.5.2	Пример запроса:.....	234
15.19	Обращение к API вертикальных решений через HTTP API ПК Интеллект .....	234
15.19.1	Общий формат запроса .....	235
15.19.2	Параметры запроса .....	235
15.19.3	Примеры запросов.....	235

15.19.4	Примеры ответов .....	236
16	HTTP-сервер ПК Интеллект .....	237
16.1	Общие сведения о HTTP Сервере .....	237
16.2	Настройка объекта HTTP Сервер .....	237
16.3	Запросы к HTTP Серверу .....	239
16.3.1	Запрос идентификатора последнего события .....	239
16.3.2	Запрос событий с учетом фильтра .....	239
16.3.3	Запрос списка всех созданных считывателей.....	240
17	IntellectX Менеджер для интеграции с Интеллект X.....	242
17.1	Общие сведения об интеграции .....	242
17.2	Предварительная настройка Интеллект X.....	242
17.3	Создание и настройка IntellectX Менеджера.....	243
17.3.1	Создание IntellectX Менеджера.....	243
17.3.2	Настройка IntellectX Менеджера.....	244
17.3.3	Удаление конфигурации Интеллект X .....	248
17.4	Создание и настройка Монитора IntellectX.....	249
17.5	Работа с событиями и макрокомандами из Интеллект X.....	254
17.5.1	Макрокоманды Интеллект X.....	254
17.5.2	События, полученные из Интеллект X.....	255
18	Интеграция с Аххон Next.....	256
18.1	Интеграция с Аххон Next по протоколу Onvif .....	256
18.1.1	Настройка объекта Устройство видеоввода для интеграции с Аххон Next по Onvif.....	256
18.1.1.1	С помощью Мастера создания IP-устройств .....	256
18.1.1.2	Создание объекта в Оборудовании .....	260
19	Настройка RabbitMQ .....	262
19.1	Поставщик ПК Интеллект и сторонний приемник.....	263
19.2	Приемник ядра ПК Интеллект .....	263
20	Заключение .....	265

21	ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Описание структуры ddi-файла.....	266
22	ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Объявление классов NissObjectDLLExt и CoreInterface.....	269
22.1	CoreInterface.....	269
22.2	NissObjectDLLExt .....	270

# 1 Руководство по интеграции ПК Интеллект. Введение

## 2 Интеграция аппаратно-программных модулей

- INTELLECT INTEGRATION DEVELOPER KIT (IIDK)
  - Общие сведения об IIDK
    - Назначение IIDK
    - Требования к разработчику
    - Состав IIDK
  - Подключение к ПК Интеллект
    - Параметры подключения
    - Объект Интерфейс IIDK
    - Настройка пересылки событий через объект Интерфейс IIDK
  - Функции IIDK
    - Connect
    - SendMsg
    - Disconnect
    - Другие функции
  - Синтаксис отправляемых сообщений
    - Синтаксис сообщений
    - Синтаксис сообщений (900 порт)
    - Использование классов Event и React
  - Примеры управления объектами системы
    - Добавление, изменение и удаление объектов системы
    - Особенности работы с системой в многопользовательском режиме
    - Определение компьютера, на котором был выгружен ПК Интеллект (через 1030 порт)
    - Вывод видеокамеры на монитор
    - Получение параметров объекта (через 1030 порт). GET\_CONFIG
    - Получение информации о состоянии объекта. GET\_STATE и GET\_LIST
    - Вывод информационного сообщения. SET\_STATE
    - Работа с живым и архивным видео
    - Управление телеметрией
    - Операции со слоем карты

- Получение информации об очередях ядра командой GET\_QUEUE\_INFO
- Проигрывание аудиоархива за период. Команда START\_PLAY\_TIME
- Воспроизведение тонового набора. Команды START\_TONE и STOP\_TONE
- Получение статистики по видеопотоку. STATISTIC
- Интеграция аппаратно-программных модулей с ПК Интеллект
  - Общие сведения об интеграции аппаратно-программных модулей
  - Редактирование DBI-файла
    - Добавление объектов в intellect.dbi
    - Использование утилиты ddi.exe для работы с DBI-файлами
  - Редактирование DDI-файла
    - Добавление в intellect.ddi информации об объекте
    - Использование утилиты ddi.exe для работы с DDI-файлами
  - Дополнительные возможности утилиты ddi.exe
  - Разработка MDL-файла
  - Разработка RUN-файла
  - Создание и настройка интегрированных объектов (модулей) в ПК Интеллект

### 3 Элемент управления ActiveX CamMonitor.ocx

- [Общее описание ActiveX-компонента CamMonitor.ocx](#)
- [Установка CamMonitor.ocx](#)
- [Параметры CamMonitor.ocx](#)
- [Методы CamMonitor.ocx](#)
- [События CamMonitor.ocx](#)
- [Настройки ActiveX монитора](#)

## 4 HTTP API ПК Интеллект

- Общие сведения о HTTP API
- Версия продукта
- Версия HTTP API
- Авторизация в ПК Интеллект по token ключу
- Карта
  - Получение списка карт
  - Информация об одной карте
  - Список слоёв для выбранной карты
  - Информация о конкретном слое
  - Фоновый рисунок слоя
  - Список точек на слое
  - Информация об отдельной точке на слое
- Классы объектов
  - Список классов объектов, которые существуют на сервере
  - Отдельный класс объектов
  - Список состояний для определённого класса объектов
  - Информация о конкретном состоянии
  - Получение иконки для определённого состояния
  - Список событий для определённого класса объектов
- Объекты
  - Получение списка всех объектов сервера
  - Получение списка всех объектов ПК Интеллект
  - Информация об отдельном объекте
  - Состояние отдельного объекта
  - Список доступных действий с объектом, находящимся в определённом состоянии
  - Получение списка всех областей и регионов
  - Получение списка всех Устройств видеоввода сервера
- Получение событий
  - Получение событий видеоподсистемы блоками
- Отсылка команд на сервер
- Макрокоманды
  - Получение списка макрокоманд
  - Получение параметров макрокоманд
  - Запрос на выполнение макрокоманды на сервере
- Видео

- Запрос миниатюр (скриншотов)
- Запрос конфигурации
- Запрос видео
- Curl запрос видео. Формат основного потока
- Управление камерой
- Получение авторизованной ссылки на камеру по token ключу
- Управление телеметрией
- Работа с архивом
  - Получение списка записей (1-й способ)
  - Получение списка записей (2-й способ)
  - Получение видео из архива с использованием команды "arc.play"
  - Получение одного кадра из архива с использованием команды "arc.frame"
  - Экспорт архива
    - Создание задания на экспорт архива
    - Получение статуса экспорта и скачивание файла
    - Удаление файла архива
- Звук
  - Получение живого звука
  - Остановка получения живого звука
  - Проигрывание звука из архива
  - Отправка живого звука
- Пользователи
  - Получение списка пользователей
  - Запросы на вход и выход пользователя
- Команды, используемые для интеграции ЕЦХД
  - Получение информации об устройстве
  - Получение списка идентификаторов камер
  - Диапазоны доступных архивных записей
  - Работа с видеопотоками
    - Запрос GetLiveUrl
    - Запрос GetArchiveURL
  - Выгрузка архивов
  - Экспорт архивных записей ЕЦХД
  - Управление функциями средства видеонаблюдения
  - Пример использования команд ЕЦХД при работе с NAT
  - Проверка таймаута соединения
- Отправка реакций, событий и html-данных в ПК Интеллект через HTTP API

- Отправка реакций в ПК Интеллект через `HttpListener`
- Отправка событий об отсканированном штрихкоде
- Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу
- Пример отправки команд HTTP API из утилиты `curl`
- Отправка xml-файла
- Настройка интеграции с Техносерв
  - Заполнение конфигурационного файла `ApiVgConfig.xml`
  - Примеры команд для работы с интеграцией Техносерв
    - Запрос на получение списка камер
    - Запрос на получение списка подписок
    - Запрос на создание подписки
    - Запрос на удаление одной подписки
    - Запрос на удаление всех подписок
- Обращение к API вертикальных решений через HTTP API ПК Интеллект

## 5 HTTP-сервер ПК Интеллект

- [Общие сведения о HTTP Сервере](#)
- [Настройка объекта HTTP Сервер](#)
- [Запросы к HTTP Серверу](#)

## 6 IntellectX Менеджер для интеграции с Интеллект X

- Общие сведения об интеграции
- Предварительная настройка Интеллект X
- Создание и настройка IntellectX Менеджера
- Создание и настройка Монитора IntellectX
- Работа с событиями и макрокомандами из Интеллект X

## 7 Интеграция с Axxon Next

- [Интеграция с Axxon Next по протоколу Onvif](#)
  - [Настройка объекта Устройство видеоввода для интеграции с Axxon Next по Onvif](#)

## 8 Настройка RabbitMQ

## 9 Заключение

## 10 ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Описание структуры ddi-файла

## 11 ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Объявление классов NissObjectDLLExt и CoreInterface

Скачать модуль DEMO



**i** **Примечание.**

Данный модуль используется в качестве примера работы с IIDK – см. [Интеграция аппаратно-программных модулей](#).

## 12 Руководство по интеграции ПК Интеллект. Введение

В руководстве приведена информация о том, как обеспечить взаимодействие ПК *Интеллект* с внешними системами. ПК *Интеллект* предоставляет следующие решения:

1. **Интерфейс IIDK.** Используется для внедрения в систему функциональных модулей, обеспечивающих решение следующих задач:
  - a. Добавление нового охранного оборудования в систему.
  - b. Реализация новых сервисных функций (управление охранным оборудованием).Этапы интеграции модулей рассмотрены на примере демонстрационного модуля *DEMO*, исходные файлы которого приложены к документации.  
Скачать модуль *DEMO* можно на странице [Руководство по интеграции ПК Интеллект](#).
2. **Элемент управления ActiveX CamMonitor.оsx.** Данный компонент является полным аналогом интерфейсного объекта **Монитор видеонаблюдения**. Он позволяет управлять камерами, просматривать архив и т.д.
3. **HTTP API.** Данный программный интерфейс позволяет отправлять команды и получать данные от ПК *Интеллект* при помощи HTTP-запросов.
4. **RabbitMQ.** Позволяет отправлять и получать сообщения в ПК *Интеллект* с помощью брокера сообщений RabbitMQ.
5. **Интеграция с Axxon Next.** Позволяет получать данные от видеокамер Axxon Next.



### Примечание

Интеграция с ЕЦХД описана в [Настройка ПК Интеллект для интеграции с ЕЦХД](#).

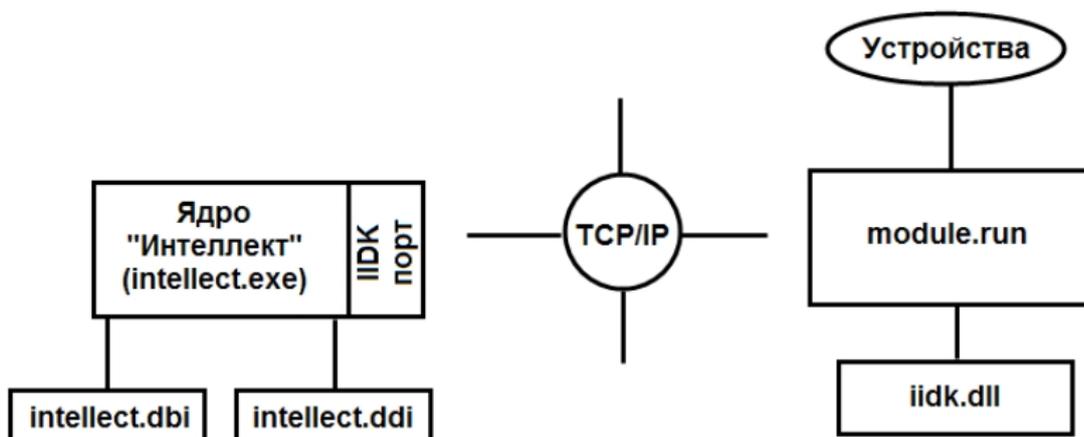
## 13 Интеграция аппаратно-программных модулей

### 13.1 INTELLECT INTEGRATION DEVELOPER KIT (IIDK)

#### 13.1.1 Общие сведения об IIDK

##### 13.1.1.1 Назначение IIDK

Возможность расширять систему заложена в архитектуру программного комплекса *Интеллект*, предусматривающую межзадачное взаимодействие ядра системы с функциональными модулями (смежными информационными системами) через коммуникационную среду TCP/IP. Схема взаимодействия ядра ПК *Интеллект* с внешним программным обеспечением (функциональным модулем) приведена на рисунке.



Взаимодействие ядра системы с внешним программным обеспечением выполняется посредством обмена сообщениями в коммуникационной среде, реализованного с помощью *IIDK*.

*Intellect Integration Developer Kit (IIDK)* представляет собой комплект средств разработки, используемый для интеграции охранного оборудования сторонних производителей с ПК *Интеллект*. Данный инструмент позволяет быстро и эффективно расширять систему, добавляя функциональные модули, поддерживающие новое оборудование или новые сервисные функции.

##### 13.1.1.2 Требования к разработчику

Для использования *IIDK* требуется:

1. знание языка программирования C/C++ ;
2. знание основ программирования в Win32;

3. наличие среды разработки (*Microsoft Visual C++, C++ Builder, DELPHI* и др.), поддерживающей работу с dll-файлами.

 **Примечание.**

Создавая lib-файл в C++ Builder 5 при помощи утилиты `implib.exe`, необходимо указать ключ '- a'.

### 13.1.1.3 Состав IIDK

IIDK включает в себя следующие средства разработки:

1. *iidk.osx* – элемент управления ActiveX. Данный файл при установке ПК *Интеллект* помещается в папку `Windows\System32` и регистрируется в операционной системе.
2. *ddi.exe* – программа для просмотра и редактирования DDI- и DBI- файлов. Располагается в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\Tools.

## 13.1.2 Подключение к ПК Интеллект

### 13.1.2.1 Параметры подключения

Взаимодействие ядра ПК *Интеллект* с функциональными модулями (смежными информационными системами) осуществляется со следующими параметрами подключения:

1. Номер порта.
  - a. Для видеоподсистемы – порт 900.
  - b. Для объекта **Интерфейс IIDK** – порт 1030.
2. IP-адрес компьютера, на котором функционирует ядро ПК *Интеллект*.
3. ID – идентификатор объекта подключения.

 **Внимание!**

Для подключения к видеоподсистеме (порт 900) `id` должен быть больше 1 и не должен совпадать с `id` созданных в системе объектов **Интерфейс IIDK**. Для подключения к объекту **Интерфейс IIDK** (порт 1030) `id` равен идентификационному номеру объекта, заданному в диалоговом окне настройки ПК *Интеллект*.

 **Примечание.**

Если требуется подключиться к серверу (объекту **Интерфейс IIDK**) с удаленного компьютера, не обязательно устанавливать ПК *Интеллект* на удаленный компьютер, но необходимо добавить этот компьютер в конфигурацию ПК *Интеллект* на сервере (на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**), и именно на базе созданного объекта **Компьютер** создать объект **Интерфейс IIDK**. В таком случае в параметре IP функции Connect следует указывать адрес сервера, а в параметре ID идентификатор указанного объекта Интерфейс IIDK. Следует учитывать, что объект **Компьютер**, соответствующий удаленному компьютеру, будет помечен в дереве объектов красным крестом.

 **Примечание.**

Если создан mdl-файл (см. раздел [Разработка MDL-файла](#)), для подключения к ядру ПК *Интеллект* объект **Интерфейс IIDK** в системе не создается. В качестве идентификатора подключения передается пустая строка, то есть id равен "".

### 13.1.2.2 Объект Интерфейс IIDK

Объект **Интерфейс IIDK** позволяет управлять всеми элементами системы. Объект **Интерфейс IIDK** создается на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов ПК *Интеллект*.

 **Примечание**

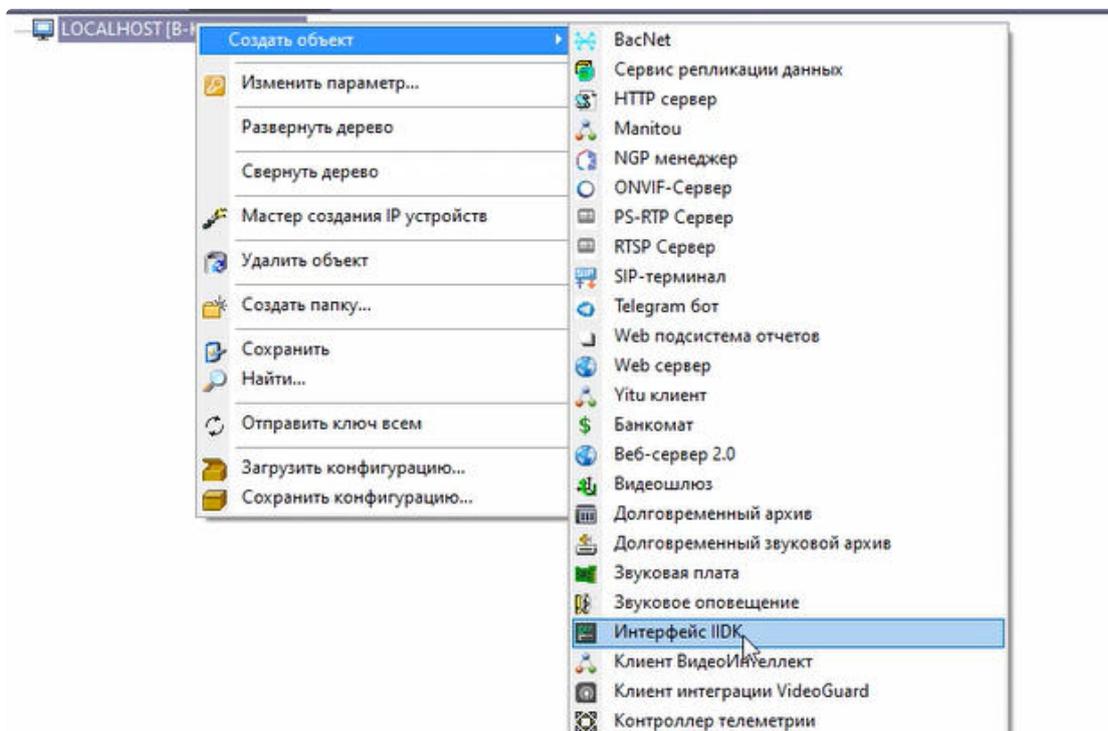
Для использования объекта **Интерфейс IIDK** данная функциональная возможность должна быть разрешена в ключе активации.

 **Примечание**

Если ПК *Интеллект* запущен в демонстрационном режиме, объект **Интерфейс IIDK** будет активирован после подключения функционального модуля к ядру системы (см. раздел [Connect](#)).

 **Внимание!**

Идентификатор объекта **Интерфейс IIDK** не должен совпадать с идентификаторами созданных в системе объектов **Монитор**.



В случае использования объекта **Интерфейс IIDK** панели настройки для интегрируемых функциональных модулей (смежного программного обеспечения) не создаются.

При использовании распределенной архитектуры ПК *Интеллект* объект **Интерфейс IIDK** должен быть создан на компьютере, содержащем программное ядро, к которому выполняется подключение. В случае, если подключение выполняется к компьютеру, на котором установлено *Рабочее место мониторинга*, то в параметрах подключения требуется указывать ip-адрес *Сервера* или *Рабочего места администратора*.

### 13.1.2.3 Настройка пересылки событий через объект Интерфейс IIDK

Объект **Интерфейс IIDK** позволяет настроить фильтрацию событий, передаваемых подключаемым клиентским приложениям.

Настройка фильтрации осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки созданного объекта **Интерфейс IIDK**.

1    Интерфейс IIDK 1

Компьютер     Отключить

LOCALHOST

Не пересылать события клиенту **1**     Только локальные **2**

Тип	Но...	Название
Устройство в..	1	Устройство видеовв..

**3**

2. Если не требуется передавать никакие сообщения клиентским приложениям, от которых не поступают запросы к ядру, установить флажок **Не пересылать события клиенту** (1).
3. Если требуется передавать клиентским приложениям только события от объектов, созданных на базе того же объекта **Компьютер**, что и объект **Интерфейс IIDK**, установить флажок **Только локальные** (2).
4. В таблице (3) задать список объектов, события от которых следует передавать подключающимся клиентским приложениям. Для фильтрации событий от ядра необходимо указать тип CORE.

Настройка фильтрации событий завершена.

### 13.1.3 Функции IIDK

#### 13.1.3.1 Connect

Для взаимодействия функционального модуля с ПК *Интеллект* необходимо выполнить подключение к ядру системы с помощью следующей функции:

```
BOOL Connect (LPCTSTR ip, LPCTSTR port, LPCTSTR id, void (_stdcall *func)(LPCTSTR msg))
```

Описание параметров функции Connect приведено в таблице.

Параметр	Описание	Пример
LPCTSTR ip	IP-адрес компьютера с ядром системы	<pre> CString port = "900"; CString ip = "127.0.0.1"; CString id = "2";  BOOL IsConnect = Connect(ip, port, id, myfunc);  <b>if</b> (!IsConnect) {     // не удалось подключиться      AfxMessageBox("Error"); } </pre>
LPCTSTR port	порт TCP/IP, через который происходит подключение	
LPCTSTR id	идентификатор подключения для видео	
_stdcall *func) (LPCTSTR msg))	Callback-функция, принимающая сообщения от ПК <i>Интеллект</i>	

Функция возвращает TRUE, если подключение выполнено, иначе – FALSE.

Все сообщения, приходящие от ядра системы, принимает Callback-функция.

Пример объявления Callback-функции:

```

void _stdcall myfunc(LPCTSTR str)
{
    printf("\r\nReceived:%s\r\n\r\n",str);
}

```

**i** **Примечание.**

**Void \_stdcall myfunc** вызывается в отдельном потоке (не в контексте основного потока приложения).

Разбор получаемых сообщений устанавливается разработчиком в соответствии с требованиями интеграции.

### 13.1.3.2 SendMsg

Для передачи сообщения ядру системы используется функция:

```
BOOL SendMsg (LPCTSTR id, LPCTSTR msg)
```

Описание параметров функции SendMsg приведено в таблице.

Параметр	Описание	Пример
LPCTSTR id	идентификатор подключения, указанный при вызове функции <b>Connect</b>	<pre>CString port = "9000"; CString ip = "127.0.0.1"; CString id = "2";  BOOL IsConnect = Connect(ip, port, id, myfunc);  <b>if</b> (!IsConnect) { // не удалось подключиться AfxMessageBox("Error"); Return; }  SendMsg(id,"CAM 1 REC"); // поставить камеру 1 на запись  Disconnect (id);</pre>
LPCTSTR msg	текст сообщения	

Если сообщение отправлено, функция возвращает TRUE, иначе – FALSE.

### 13.1.3.3 Disconnect

Каждое созданное соединение должно быть разорвано с помощью функции **Disconnect**:

```
void Disconnect (LPCTSTR id)
```

где **LPCTSTR id** – идентификатор подключения, указанный при вызове функции **Connect**.

Если разрыв соединения осуществляется со стороны ПК *Интеллект*, то Callback-функция принимает значение **DISCONNECTED**.



#### Примечание.

Пример использования функции **Disconnect** приведен в разделе [SendMsg](#).

### 13.1.3.4 Другие функции

#### На странице:

- [Connect3](#)
- [SendReactToCore](#)
- [IsConnected](#)
- [Connect4](#)
- [SendData4](#)
- [SendFile](#)
- [GetMsg](#)
- [SetPingTime](#)

Ниже перечислены дополнительные функции, объявленные в заголовочном файле `iidk.h`. Из них не рекомендуются к использованию функции `Connect4`, `SendData4`, `SendFile`, `GetMsg`. Они созданы для внутреннего пользования. Функция `Connect2` не используется.

#### 13.1.3.4.1 Connect3

```
BOOL Connect3(LPCTSTR ip, LPCTSTR port, LPCTSTR id, iidk_callback_func* lpfunc,
              DWORD user_param, int async_connect, DWORD connect_attempts)
```

Параметр	Описание
ip	IP-адрес Сервера ПК <i>Интеллект</i> ,

port	Порт TCP/IP, через которое происходит подключение
id	Идентификатор подключения slave, для видео
lpfunc	Callback-функция, принимающая сообщения от ПК <i>Интеллект</i>
user_param	Дополнительный параметр, который будет приходить в Callback-функцию, чтобы разделить слейвы, если функция одна на всех
async_connect	0 - синхронный режим подключения, функция возвращает TRUE, если подключение выполнено -1 - асинхронный режим подключения, функция всегда возвращает FALSE, если подключение выполнено, то генерируется событие CONNECTED Любое другое значение - сначала используется синхронный режим, в случае неудачи асинхронный
connect_attempts	Количество попыток подключения

#### 13.1.3.4.2 SendReactToCore

Функция предназначена для отправки реакции в указанное ядро.

```
BOOL SendReactToCore(LPCTSTR id, LPCTSTR msg)
```

Параметр	Описание
id	Идентификатор подключения ядра
msg	Отправляемое сообщение. Формат сообщения аналогичен <a href="#">SendMsg</a>

#### 13.1.3.4.3 IsConnected

IsConnected возвращает TRUE, если в данный момент клиент подключен к серверу.

```
BOOL IsConnected();
```

#### 13.1.3.4.4 Connect4

```
BOOL Connect4(LPCTSTR ip, LPCTSTR port, LPCTSTR id, iidk_callback_func* lpfunc,
              iidk_frame_callback_func* lpframe_func, iidk_user_data_func*
              iidk_user_data_func,
              DWORD user_param, int async_connect, DWORD connect_attempts);
```

Параметр	Описание
ip	IP-адрес Сервера ПК <i>Интеллект</i>
port	Порт TCP/IP, через которое происходит подключение
id	Идентификатор подключения ядра, для видео
lpfunc	Callback-функция, принимающая сообщения от ПК <i>Интеллект</i>
lpframe_func	Callback-функция, принимающая видеокадры
iidk_user_data_func	Callback-функция для данных, посылаемых при помощи функции SendData4
user_param	Дополнительный параметр, который будет приходить в Callback-функцию, чтобы разделить ядра, если Callback-функция одна на все ядра.
async_connect	0 - синхронный режим подключения, функция возвращает TRUE, если подключение выполнено -1 - асинхронный режим подключения, функция всегда возвращает FALSE. Если подключение выполнено, то генерируется событие CONNECTED Любое другое значение - сначала используется синхронный режим, в случае неудачи асинхронный режим
connect_attempts	Количество попыток подключения

### 13.1.3.4.5 SendData4

Данная функция используется для отправки CUserNetObject, ее назначение - отправка "сырых данных".

```
BOOL SendData4(LPCTSTR id, int nIdent, BYTE *pBuffer, DWORD dwSize);
```

Параметр	Описание
id	Идентификатор подключения ядра
nIdent	Уникальный идентификатор данных
pBuffer	Пересылаемые данные
dwSize	Размер массива данных

### 13.1.3.4.6 SendFile

Функция служит для пересылки файла.

```
BOOL SendFile(LPCTSTR id, LPCTSTR file_from, LPCTSTR file_to)
```

Параметр	Описание
id	Идентификатор подключения ядра
file_from	Адрес, по которому находится файл для пересылки
file_to	Адрес, по которому следует записать файл

### 13.1.3.4.7 GetMsg

Функция служит для выборки пришедших сообщений, которые помещаются в очередь, если Callback-функция не указана.

```
BOOL GetMsg(LPTSTR msg, DWORD& cb)
```

Параметр	Описание
msg	Получаемое сообщение
cb	Длина сообщения

### 13.1.3.4.8 SetPingTime

Функция включает и задает интервал отправки KeepAlive сообщений в ядро ПК *Интеллект*. Достаточно вызвать функцию один раз, например, после вызова *CreateClient*.

```
void SetPingTime(intptr_t clientId, unsigned int time);
```

Параметр	Описание
clientId	Идентификатор клиента
time	Интервал отправки KeepAlive сообщений в миллисекундах. Минимальное значение 5000; если будет задано меньшее значение (но не 0), то будет использоваться значение 5000. Если задать 0, то отсылка KeepAlive сообщений прекращается

## 13.1.4 Синтаксис отправляемых сообщений

### 13.1.4.1 Синтаксис сообщений

Сообщения, отправляемые ядру, должны иметь следующий вид:

**CORE||DO\_REACT|source\_type<ТИП ОБЪЕКТА>,source\_id<ИДЕНТИФИКАТОР ОБЪЕКТА>,action<ДЕЙСТВИЕ> [ ,params<КОЛ-ВО ПАРАМЕТРОВ>,param0\_name<ИМЯ ПАРАМЕТРА\_0>,param0\_val<ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА\_0>]**

Ниже приведен синтаксис сообщения, содержащего 2 параметра.

**CORE||DO\_REACT|source\_type<ТИП ОБЪЕКТА>,source\_id<ИДЕНТИФИКАТОР ОБЪЕКТА>,action<ДЕЙСТВИЕ>,params<2>,param0\_name<ИМЯ ПАРАМЕТРА\_0>,param0\_val<ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА\_0>,param1\_name<ИМЯ ПАРАМЕТРА\_1>,param1\_val<ЗНАЧЕНИЕ ПАРАМЕТРА\_1>**

Описание параметров сообщения приведено в таблице.

Параметр	Описание
source_type<obj>	тип объекта (см. DDI-файл, секцию [OBJTYPE])
source_id<id>	идентификационный номер объекта, заданный при создании объекта в ПК <i>Интеллект</i> (см. дерево настроек в ПК <i>Интеллект</i> )
action<react>	действие (см. DDI-файл, секцию [REACT])
params<number>	число передаваемых параметров в десятичном формате
param0_name<str1>	имя параметра
param0_val<str2>	значение параметра

** Примечание.**

Для работы с DDI-файлами предпочтительно использовать программу ddi.exe (см. раздел [Использование утилиты ddi.exe для работы с DDI-файлами](#)).

Пример. Отправление сообщения с командой перевода телеметрии в предустановку 4.

```
CString msg=
"CORE||DO_REACT|
source_type<TELEMETRY>,source_id<1.1>,action<G0_PRESET>,params<2>,param0_name<preset>
,param0_val<4>,param1_name<tel_prior>,param1_val<2>";

SendMessage(id,msg);
```

### 13.1.4.2 Синтаксис сообщений (900 порт)

Сообщения, отправленные на 900 порт, передаются видеоподсистеме напрямую, поэтому сообщения имеют другой синтаксис.

Сообщения, отправляемые видеоподсистеме, имеют следующий вид:

**ТИП ОБЪЕКТА|ИДЕНТИФИКАТОР ОБЪЕКТА|ДЕЙСТВИЕ [(ПАРАМЕТР<ЗНАЧЕНИЕ>)]**

Ниже описан синтаксис сообщения для видеоподсистемы, содержащего n-ое количество параметров.

**ТИП ОБЪЕКТА|ИДЕНТИФИКАТОР ОБЪЕКТА|ДЕЙСТВИЕ [(ПАРАМЕТР 1<ЗНАЧЕНИЕ>,ПАРАМЕТР 2<ЗНАЧЕНИЕ>,...,ПАРАМЕТР N<ЗНАЧЕНИЕ>)]**



#### Внимание!

Через 900 порт можно управлять только объектами типа GRABBER, CAM и MONITOR.

Описание параметров сообщения представлено в таблице:

Параметр	Описание
Тип объекта	Тип объекта (GRABBER, CAM или MONITOR)
Идентификатор объекта	Идентификационный номер объекта, заданный при создании объекта в ПК <i>Интеллект</i>
Действие	Действие (команда)
Параметр <Значение>	Имя параметра. В треугольных скобках задается значение параметра

Для проверки сети можно использовать параметр со значением <trash:N>, где N – длина параметра в байтах. В результате в сообщении будет сгенерирована текстовая строка заданной длины, содержащая цифры и латинские буквы. Имя у параметра может быть любое. Например, в результате добавления к сообщению

```
param1<trash:128>
```

в ответе будет сгенерировано

```
param1<88n9ESCAFyBfHyXzIoPp0F1GirSmLMJ1Ahh9oYZDIQou2RgWY0jXlaL2HhaX9ZY2oKfkQYLuPLg8bG  
NQK60umvQjVp1G7BEt1wFsw6FApzIZ3NbBUJNCKnP3350lgEwN>
```

**Пример 1.** Постановка камеры 1 на запись.

```
CString msg = "CAM|1|REC";  
  
SendMsg (id,msg);
```

**Пример 2.** Запись видео со всех видеокамер на локальный диск «С:».

```
CString msg = "GRABBER|1|SET_DRIVES|drives<C:\>" ;  
  
SendMsg(id,msg);
```

 **Примечание**

Для выполнения команды **SET\_DRIVES** необходимо указать идентификационный номер любой устройства видеоввода, созданной в системе.

 **Примечание**

Команда **SET\_DRIVES** не меняет настройки записи видеосигнала в архив, заданные в системе.

### 13.1.4.3 Использование классов Event и React

Для работы с сообщениями можно использовать прилагаемые классы: *Event* и *React*, объявленные в файле msg.h.

Сообщение, составленное без использования классов	Сообщение, составленное с помощью класса React
<pre>CString msg = "CORE  DO_REACT  source_type&lt;TELEMETRY&gt;,source_id&lt;1.1&gt;, action&lt;GO_PRESET&gt;,params&lt;2&gt;,param0_name&lt;prese t&gt;,param0_val&lt;4&gt;, param1_name&lt;tel_prior&gt;,param1_val&lt;2&gt;"; SendMsg(id,msg);</pre>	<pre>React react("TELEMETRY","1.1","GO_PRESET"); react.SetParamInt("preset",4); react.SetParamInt("tel_prior",2); SendMsg(id,react.MsgToString().c_str());</pre>



#### Примечание.

Файлы msg.h и msg.cpp содержатся в папке Misc.

## 13.1.5 Примеры управления объектами системы



#### Внимание!

Команды и параметры объектов подробно описаны в документе [Руководство по программированию](#).

### 13.1.5.1 Добавление, изменение и удаление объектов системы

#### На странице:

- [Добавление пользователя в отдел](#)
- [Добавление и удаление устройства видеоввода](#)

Добавление, изменение и удаление объектов системы выполняется с помощью команд:

1. **CORE||CREATE\_OBJECT** – для создания нового объекта.
2. **CORE||UPDATE\_OBJECT** – для изменения существующего объекта или создания нового.
3. **CORE||DELETE\_OBJECT** – для удаления объекта.

#### 13.1.5.1.1 Добавление пользователя в отдел

Ниже приведено сообщение, в результате обработки которого в отдел будет добавлен пользователь с заданными параметрами:

```
CORE||CREATE_OBJECT|
objtype<PERSON>,objid<12341>,parent_id<1>,surname<Tim>,name<Kovac>,card<12362>,facility_code<0>
```

В ответ на эту команду IIDK вернет сообщение вида:

```
CORE||CREATE_OBJECT|card<1234>,objtype<PERSON>,guid_pk<{281A172C-62D2-EA11-A54B-
B06EBF811A34}>,facility_code<122>,surname<Tim>,module<iidk_client_test_x64.exe>,time<16:42:53>,parent_id<1>,fraction<
797>,date<30-07-20>,name<Kovac>,owner<QA-T49>,slave_id<QA-T49.11>,objid<12341>
```

Это необходимо для того, чтобы получить идентификатор созданного объекта в параметре objid<>.

#### 13.1.5.1.2 Добавление и удаление устройства видеоввода

Добавление объекта выполняются с помощью команды **UPDATE\_OBJECT**, если в системе отсутствуют объект с указанными значениями для параметров **objtype** и **objid**.

```
CORE||UPDATE_OBJECT|
objtype<GRABBER>,objid<12>,core_global<0>,parent_id<SLAVAXP>,name<Устройство видеоввода
1>,params<5>,param0_name<format>,param0_val<NTSC>,param1_name<mode>,param1_val<1>,param2_na
me<chan>,param2_val<2>,param3_name<type>,param3_val<FX
4>,param4_name<resolution>,param4_val<0>
```

Получив следующее сообщение, система изменит имя созданного объекта:

```
CORE||UPDATE_OBJECT|
objtype<GRABBER>,objid<12>,core_global<0>,parent_id<SLAVAXP>,name<Устройство 2>
```

Для удаления объекта и всех его дочерних объектов используется команда **DELETE\_OBJECT**:

```
CORE||DELETE_OBJECT|objtype<GRABBER>,objid<12>
```

#### 13.1.5.2 Особенности работы с системой в многопользовательском режиме

На удаленном компьютере должен быть установлен (тип установки – **Клиент**) и запущен ПК *Интеллект*, для того чтобы обмениваться сообщениями с Сервером.

Если в ПК *Интеллект* созданы пользователи и настроены права доступа, то передаваемые сообщения, требующие ответа от ядра системы, должны содержать параметр **receiver\_id<ID>**, где ID – это идентификационный номер объекта **Интерфейс IIDK** в системе.

```
CORE||GET_CONFIG|objtype<CAM>,objid<1>,receiver_id<1>
```

```
// Возвращает параметры объекта «Камера 1»
```

Чтобы получить идентификатор пользователя и его прав по его логину и паролю, используется функция CHECK\_USER. Примеры использования:

**CORE||CHECK\_USER|password<1>,login<1>**

**CORE||CHECK\_USER|pass\_key<1373503546>,login<1>** (сrc32 из БД)

**CORE||CHECK\_USER|md5<bf03b1605e3c83978514f2a6546eef50>** (md5 из БД)

Ответ:

**ACTIVEX|1|USER\_RIGHTS|rights\_id<1>,user\_id<1>**

В случае, если указан неправильный пароль, ответ приходит с задержкой в 1 секунду.

### 13.1.5.3 Определение компьютера, на котором был выгружен ПК Интеллект (через 1030 порт)

В случае выгрузки ПК *Интеллект* в Callback-функцию придет сообщение, где параметру **action** присвоено значение **DISCONNECTED**:

**ACTIVEX|12|EVENT|**

**SOCKET<>,MMF<>,objaction<DISCONNECTED>,TRANSPORT\_TYPE<MMF>,core\_global<1>,action<DISCONNECTED>,module<slave.exe>,objtype<SLAVE>,\_slave\_id<SLAVAXP.12>,objid<SLAVAXP>,owner<SLAVAXP>,TRANSPORT\_ID<1111>,time<12:41:16>,date<23-09-02>**

Данное сообщение содержит имя компьютера, на котором был выгружен ПК *Интеллект*, дату и время, когда это действие произошло.

### 13.1.5.4 Вывод видеокамеры на монитор

Система удалит все камеры с монитора и вызовет указанную видеокамеру, получив следующее сообщение:

**CORE||DO\_REACT|**

**source\_type<MONITOR>,source\_id<1>,action<REPLACE>,params<4>,param0\_name<slave\_id>,param0\_val<SLAVA>,param1\_name<cam>,param1\_val<1>,param2\_name<control>,param2\_val<1>,param3\_name<name>,param3\_val<>**

При подключении через 900 порт действие, описанное выше, выполняется с помощью сообщения:

**MONITOR|1|REPLACE|slave\_id<SLAVA>,cam<1>,control<1>**

### 13.1.5.5 Получение параметров объекта (через 1030 порт). GET\_CONFIG

Пример использования команды **GET\_CONFIG** приведен ниже.

**CORE||GET\_CONFIG|objtype<CAM>,objid<1>**

В возвращаемом сообщении будут содержаться все параметры указанного объекта:

**ACTIVEX|12|OBJECT\_CONFIG|**

**rec\_priority<0>,mask0<>,decoder<0>,mask1<>,flags<>,mask2<>,compression<3>,sat\_u<5>,mask3<>,proc\_time<>,hot\_rec\_period<>,mask4<>,telemetry\_id<>,manual<1>,region\_id<1.1>,contrast<5>,md\_mode<0>,md\_size<5>,audio\_type<>,pre\_rec\_time<0>,config\_id<>,bright<7>,alarm\_rec<0>,audio\_id<>,rec\_time<>,hot\_rec\_time<2>,activity<>,mux<0>,parent\_id<1>,objtype<CAM>,type<>,\_slave\_id<SLAVAXP.12>,objid<1>,name<Камера 1>,objname<Камера 1>,color<1>,priority<0>,md\_contrast<5>**

**Примечание.**

Если убрать параметр **objid**, то в Callback-функцию вернется конфигурация всех объектов заданного типа.

Пример. Получить данные пользователя по его идентификатору.

**CORE|GET\_CONFIG|objtype<PERSON>,objid<1>**

В ответ придет сообщение, среди параметров которого находится требуемая информация, такая как имя пользователя, номер карты доступа и прочее:

```
ACTIVEX|1|OBJECT_CONFIG|
pnet3_sound<0>,galaxy_dual_focus<0>,auto_pass_type<>,galaxy_pin_change<0>,external_id<>,card_date<26.
05.2017
10:57:06>,galaxy_tag_link<0>,rubeg8_zone_id<>,levels_times<>,expired<>,hid_escort_id<>,objtype<PERSON>,l
evel2_id<>,galaxy_group_choice<0>,
who_level<>,hid_use_extended_access<0>,visit_purpose<>,card<1234>,email<>,galaxy_timer_schedule<0>,ga
laxy_menu_option<0>,aiu_holiday<0>,
area_id<>,aiu_alarm<0>,objname<Пользователь
1>,surname<>,who_card<>,auto_brand<>,pnet3_alarm<0>,card_loss<0>,
facility_code<432>,galaxy_temp_code<0>,post<>,when_area_id_changed<>,drivers_licence<>,bolid_in_device
<0>,pnet3_acs_counter<0>,
temp_levels_times<>,temp_card<>,pnet3_no_entry<0>,location<>,temp_level_id<>,patronymic<>,teleph_work<
>,department<>,galaxy_keypad<0>,
_TRANSPORT_ID<>,finished_at<>,aiu_ksd_type<>,all_param<>,galaxy_template<0>,tabnum<>,parent_id<1>,pu
r<>,galaxy_duress<0>,pnet3_no_exit<0>,
galaxy_dual<0>,hid_pin_exempt<0>,pnet3_counter<0>,whence<>,schedule_id<>,hid_enable_pin_commands<0
>,galaxy_dual_access<0>,
pnet3_block<0>,passport<>,person<>,galaxy_menu_choice<0>,flags<0>,auto_number<>,phone<>,pin<>,rubeg
8_AccessToBCPTimeZoneNumber<>,
begin_temp_level<>,pnet3_master<0>,aiu_mark<0>,end_temp_level<>,visit_birthplace<>,galaxy_menu_level<>,
visit_document<>,pnet3_guard<0>,
pnet3_black<0>,aiu_kso_type<>,is_apb<0>,name<Пользователь
1>,pnet3_temp<0>,started_at<>,level_id<>,_marker<>,
bolid_user_type<>,owner_person_id<>,card_type<>,is_active_temp_level<0>,begin<>,hid_line_tag<>,guid<{5B3
58685-E041-E711-BCC6-DA0AE28E0C17}>,
pnet3_guest<0>,is_locked<0>,objid<1>,marketing_info<>,comment<>,aiu_vpu_arm<0>,visit_reg<>,bolid_in_pk
u<0>,pnet3_2cards_mask<0>
```

**Примечание.**

Данные пользователя также можно получить напрямую через запрос к базе данных ПК *Интеллект* из таблицы OBJ\_PERSON. В этом случае можно использовать для выбора требуемого пользователя также номер карты. Подробнее о работе с базой данных ПК *Интеллект* см. [Руководство Администратора](#), раздел [Приложение 4. Администрирование базы данных программного комплекса Интеллект](#).

### 13.1.5.6 Получение информации о состоянии объекта. GET\_STATE и GET\_LIST

Для получения информации о состоянии объекта используется команда **GET\_STATE**:

**CORE||GET\_STATE|objtype<CAM>,objid<1>**

В результате возвратится строка:

**ACTIVEX|12|OBJECT\_STATE|  
objtype<CAM>,\_slave\_id<SLAVAXP.12>,objid<1>,state<DISARM\_DETACHED>**

Состояние указанного объекта будет представлено значением параметра **state** – одно из состояний, указанных в DDI-файле для выбранного объекта.

При подключении через 900 порт запрос состояний объектов выполняется с использованием команды **GET\_LIST**:

**CAM||GET\_LIST**

 **Примечание.**

Независимо от того, указан идентификационный номер объекта или нет, команда возвратит состояния всех объектов заданного типа.

Возвращаемые сообщения имеют вид:

**CAM|1|SETUP|rec\_priority<0>,is\_armed<0>,is\_recorded<0> , bt<0> , slave\_id<SLAVAXP>,  
compression<3>,sat\_u<5>, proc\_time<0>, hot\_rec\_period<0> , manual<1>, telemetry\_id<>, is\_detached<1> ,  
contrast<5>, md\_size<5>,md\_mode<0>, is\_alarmed<0>, audio\_type<>, pre\_rec\_time<0>, bright<7>,  
audio\_id<>, rec\_time<0>, alarm\_rec<0>, hot\_rec\_time<2>, mux<0>, parent\_id<1>, \_\_slave\_id<SLAVAXP>,  
priority<0>, mask<>, color<1>,md\_contrast<5>, is\_ring<1>, fs\_error<0>**

Состояния в сообщении представлены следующим образом: **is\_state<val>**, где **state** – имя состояния объекта (см. DDI-файл); **val** – принимает значение 1, если объект находится в соответствующем состоянии, иначе – 0.

 **Примечание.**

Параметр **is\_ring<>** говорит о том, ведет ли камера запись в архив по кольцу. Параметр **fs\_error** принимает значение 1 при наличии проблем с записью (например, не удастся удалить старую папку при записи по кольцу).

### 13.1.5.7 Вывод информационного сообщения. SET\_STATE

Для вывода информационного сообщения на дисплей главной панели управления ПК *Интеллект* используется команда **SET\_STATE**:

**CORE||SET\_STATE|name<POS 1>,value<Can't open port COM4>**

Результат обработки сообщения системой представлен на рисунке.

Отображение сообщения на дисплее главной панели управления ПК *Интеллект*:



Удаление информационного сообщения с дисплея выполняется следующим образом:

**CORE||SET\_STATE|name<POS 1>,value<>**

### 13.1.5.8 Работа с живым и архивным видео

#### 13.1.5.8.1 Получение живого видео

Для получения живого видео с Камеры 1 следует отправить на порт 900 сообщение:

**CAM|1|START\_VIDEO|compress<1>**

Здесь `compress<>` – степень компрессии, от 0 до 5. В ответ на это сообщение начнут приходить кадры видео. Пример программной обработки поступающих кадров можно найти в демо-комплекте, доступном для скачивания на странице [Руководство по интеграции \(HTTP API, IIDK, ActiveX, HTTP Сервер, Интеллект X\)](#).

#### 13.1.5.8.2 Получение архивного видео

Для получения архивного видео с Камеры 1 следует отправить на порт 900 следующие сообщения:

**CAM|1|ARCH\_FRAME\_TIME|time<dd-mm-yy HH:MM:SS.FFF>** – для установки времени, начиная с которого требуется просматривать архив.

**CAM|1|PLAY|compress<>** – для получения архивного видео. Работа с архивным видео осуществляется таким же образом, как с живым.

#### 13.1.5.8.3 Получение списка временных интервалов

Для того, чтобы получить список временных интервалов, содержащих видеозаписи за определенную дату, необходимо послать на порт 900 следующее сообщение:

**CAM|id|ARCH\_GET\_INTERVALSREC|date<>,time\_with\_milliseconds<1>,with\_filenames<1>**

Параметр `date<>` может принимать значение `date<dd-mm-yy>` или быть оставлен пустым. В первом случае будут запрошены интервалы за указанную дату, во втором – даты, за которые присутствует архив.

Если задан параметр `time_with_milliseconds<1>`, то интервалы придут с миллисекундами (например, 14:08:55.677 14:09:55.641). Если задан параметр `with_filenames<1>`, то сообщение будет содержать названия файлов (например, 'C:\VIDEO\26-04-21 14\0\_01'). Эти параметры не являются обязательными.

В результате будет получено сообщение вида

**Event: CAM|id|SET\_INTERVALSREC|intervals<>,date<>,timezone<>**

Значение параметра `intervals<>` имеет следующий вид: `intervals<begin1 end1\nbegin2 end2...\nbeginN endN|date1\ndate2...\ndateN\n>`

Время начала и время конца разделяется одним пробелом (код 0x20), интервалы отделяются друг от друга символом переноса строки '\n'(код 0x0A).

- `begin1, begin2, ... beginN` – времена начал интервалов в формате HH:MM:SS (возвращается, если запрошена точная дата).
- `end1, end2, ... endN` – времена концов интервалов в формате HH:MM:SS(возвращается, если запрошена точная дата).
- `date1, date2, ... dateN` – даты для которых присутствуют записи в архиве (возвращается, если поле `date` в запросе пусто или отсутствует).

Параметр `date<dd-mm-yy>` – это дата, за которую запрашивались интервалы, или пустое значение (`date<>`), если запрашивались даты за весь период.

Параметр `timezone<>` определяет смещение времени клиента (IIDK) относительно времени Сервера в минутах. Примеры:

- Если Сервер во временной зоне -1 UTC, то в ответ на команду `CAM|1|ARCH_GET_INTERVALSREC|` будет получено событие с параметром `timezone<60>`
- Если Сервер во временной зоне +3 UTC, то в ответ на команду `CAM|1|ARCH_GET_INTERVALSREC|` будет получено событие с параметром `timezone<-180>`

Пример запроса:

```
CAM|1|ARCH_GET_INTERVALSREC|date<26-04-21>,time_with_milliseconds<1>,with_filenames<1>
```

Пример ответа:

```
CAM|1|SET_INTERVALSREC|time_with_milliseconds<1>,intervals<14:07:55.659 14:08:55.637
- - file:'C:\VIDEO\26-04-21 14\0._01'
14:08:55.677 14:09:55.641 - - file:'C:\VIDEO\26-04-21 14\1._01'
14:09:55.681 14:10:35.667 - - file:'C:\VIDEO\26-04-21 14\2._01'
14:17:12.444 14:18:09.553 - - file:'C:\VIDEO\26-04-21 14\3._01'
14:29:41.132 14:29:41.292 - - file:'C:\VIDEO\26-04-21 14\4._01'
14:29:41.432 14:29:51.363 - - file:'C:\VIDEO\26-04-21 14\5._01'
14:34:38.788 14:35:03.117 - - file:'C:\VIDEO\26-04-21 14\6._01'
14:35:03.267 14:36:19.151 - - file:'C:\VIDEO\26-04-21 14\7._01'
>,timezone<-180>,module<iidk_client_test_x64.exe>,_TRANSPORT_ID<>,with_filenames<1>,d
ate<26-04-21>,slave_id<VDESKTOP.2A180FE5-BA8E-420C-B80E-90DC20516A26>,durationMS<0>
```

### 13.1.5.9 Управление телеметрией

Управление телеметрией через IIDK осуществляется при помощи обычных реакций, описанных в [Руководстве по программированию](#) в разделе [TELEMETRY Поворотное устройство](#), например:

#### CORE||DO\_REACT|

**source\_type<TELEMETRY>,source\_id<1.1>,action<LEFT>,params<1>,param0\_name<tel\_prior>,param0\_val<3>** – сообщение на порт 1030 для поворота объектива камеры влево с высоким приоритетом.

**TELEMETRY|1.1|LEFT|speed<2>,tel\_prior<3>** – реакция на порт 1030 для поворота объектива камеры влево с высоким приоритетом и средней скоростью.

### 13.1.5.10 Операции со слоем карты

Команда задания размера и положения значка объекта **Камера 1** на слое 1 выполняется одним из следующих способов:

1. Посылкой сообщения на порт 1030 **CORE||DO\_REACT|**  
**source\_type<MAPLAYER>,source\_id<1>,action<CUSTOMIZE\_OBJECT>,params<7>,param0\_name<x>,param0\_val<200>,param1\_name<y>,param1\_val<200>,param2\_name<objtype>,param2\_val<CAM>,param3\_name<objid>,param3\_val<1>,param4\_name<a>,param4\_val<90>,param5\_name<w>,param5\_val<70>,param6\_name<h>,param6\_val<80>**  
Здесь x, y, w, h – координаты и размер значка объекта на карте.  
a – угол наклона значка.
2. Посылкой реакции на порт 1030  
**MAPLAYER|1|CUSTOMIZE\_OBJECT|x<200>,y<200>,objtype<CAM>,objid<1>,a<90>,w<70>,h<80>**

Вывод слоя 1 в окне интерактивной карты осуществляется одним из следующих способов:

1. Посылкой сообщения на порт 1030: **CORE||DO\_REACT|**  
**source\_type<MAPLAYER>,source\_id<1>,action<ACTIVATE>**
2. Посылкой реакции на порт 1030: **MAPLAYER|1|ACTIVATE-**

### 13.1.5.11 Получение информации об очередях ядра командой GET\_QUEUE\_INFO

Для получения информации об очередях ядра используется команда GET\_QUEUE\_INFO:

#### CORE||GET\_QUEUE\_INFO



#### Примечание.

Если в системе несколько объектов **Интерфейс IIDK**, также может быть указан параметр receiver\_id – см. [Особенности работы с системой в многопользовательском режиме](#).

В ответ будет получена строка вида:

**ACTIVEX|11|QUEUE\_INFO|**  
**thread2<0>,thread1<0>,thread0<0>,posted\_events<0>,\_TRANSPORT\_ID<>,server\_reacts<0>,**  
**posted\_reacts<0>,events\_inwork<0>,coremanager\_events<0>,thread3<0>**

Параметры ответа соответствуют информации, отображаемой в окне **Статистика очередей** (открывается по нажатию Alt+F2). Описание параметров:

**threadN<>** – количество элементов в очереди потока N.

**posted\_events<>** – количество входящих событий.

**posted\_reacts<>** – количество реакций в работе.

**coremanager\_events<>** – количество событий на отправку.

**server\_reacts<>** – количество реакций на отправку.

**events\_inwork<>** – количество событий в работе.

### **Примечание**

В ответ на команду GET\_QUEUE\_INFO в системе формируются событие (Event) и реакция (React), содержащие описанные выше параметры. Посмотреть их можно, например, в [Отладочном окне](#).

## 13.1.5.12 Проигрывание аудиоархива за период. Команда START\_PLAY\_TIME

Для проигрывания аудиоархива заданного микрофона за определенный период с помощью конкретного объекта **Динамик** следует выполнить команду вида

```
SPEAKER{id}|START_PLAY_TIME|speaker_id<>,mic_id<>,time_start<>,time_end<>,cam_id<>
```

Примеры:

```
SPEAKER|1|START_PLAY_TIME|speaker_id<1>,mic_id<2>,time_start<28-02-20  
14:23:24.092>,time_end<28-02-20 14:23:27.092>
```

```
SPEAKER|1|START_PLAY_TIME|speaker_id<1>,mic_id<2>,time_start<02-03-20  
12:01:24.092>,time_end<02-03-20 12:04:27.092>,cam_id<1>
```

Если указан идентификатор камеры **cam\_id<>**, то будет проигрываться аудиоархив, записанный синхронно с видеоархивом (т.е. из папки VIDEO). Если параметр cam\_id<> не указан, то проигрывается архив из папки AUDIO.

**speaker\_id<>** – идентификатор объекта Динамик

**mic\_id<>** – идентификатор объекта Микрофон

**time\_start<>** – время начала отрезка аудиоархива

**time\_end<>** – время окончания отрезка аудиоархива

## 13.1.5.13 Воспроизведение тонового набора. Команды START\_TONE и STOP\_TONE

Для воспроизведения цифр, букв и символов в тоновом наборе с помощью конкретного объекта **Динамик** следует выполнить команду START\_TONE:

```
SPEAKER | {id} | START_TONE | speaker_id<>, symbols<>, duration<>
```

Параметры команды:

- **speaker\_id<>** – идентификатор объекта Динамик, на котором будет воспроизведение;
- **symbols<>** – символы, которые надо озвучить. Символами могут быть только 1234567890\*#ABCD, остальные будут игнорироваться. Регистр для букв не имеет значения;
- **duration<>** – продолжительность озвучивания каждого символа в миллисекундах (мс).

Для досрочного прекращения воспроизведения используется команда STOP\_TONE:

```
SPEAKER | {id} | STOP_TONE | speaker_id<>
```

В ней **speaker\_id<>** – идентификатор объекта Динамик, на котором нужно остановить воспроизведение.

Примеры команд:

```
SPEAKER | 1 | START_TONE | speaker_id<1>, symbols<12>, duration<200>  
SPEAKER | 1 | STOP_TONE | speaker_id<1>
```

### 13.1.5.14 Получение статистики по видеопотоку. STATISTIC

Для вывода статистики по видеопотоку используются следующие команды:

- **STATISTIC||GET** – получить статистику по видео;
- **STATISTIC||START|interval<>** – начать отправку статистики с заданным в секундах интервалом (например, interval<10>);
- **STATISTIC||STOP** – остановить отправку статистики.

Команды отправляются через 900 порт. Примеры полученных сообщений со статистикой:

```
STATISTIC|[MONITOR][2][CAM][9][IN]|SET|count<20>,bps<1.42042e+007>,fps<19.728>,_TRANSPORT_ID<>  
STATISTIC|[MONITOR][2][CAM][9][OUT]|SET|count<20>,bps<888264>,fps<19.7392>,_TRANSPORT_ID<>
```

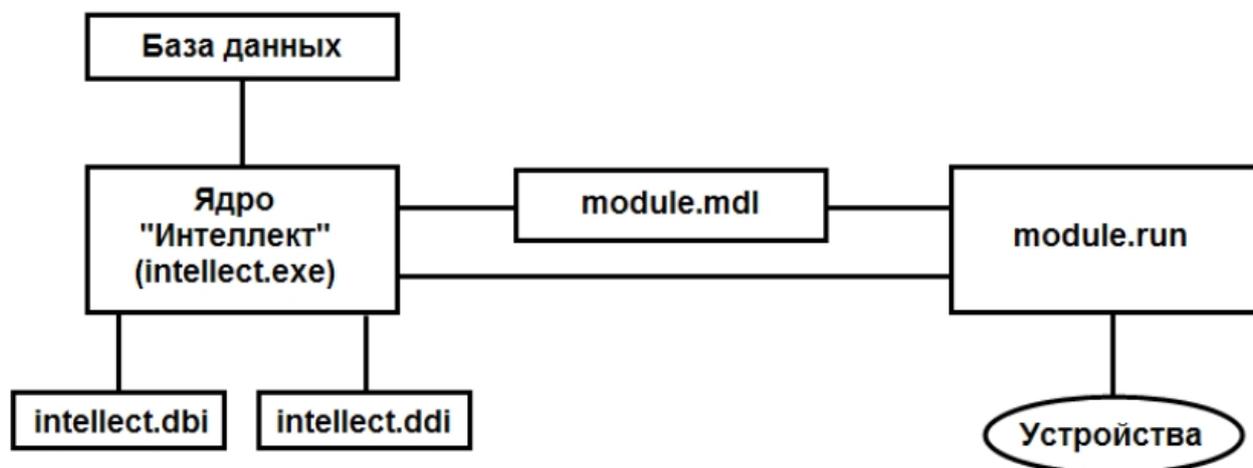
## 13.2 Интеграция аппаратно-программных модулей с ПК Интеллект

### 13.2.1 Общие сведения об интеграции аппаратно-программных модулей

Процесс интеграции аппаратно-программных (функциональных) модулей с ПК *Интеллект* состоит из следующих этапов:

1. Редактирование DBI-файла.
2. Редактирование DDI-файла.
3. Подготовка файла module.mdl, где module – имя интегрируемого модуля (данный файл является преобразованным DLL-файлом).
4. Подготовка исполнительного файла module.run, где module – имя интегрируемого модуля (этот файл является преобразованным exe-файлом).
5. Размещение module.mdl и module.run в каталоге *Интеллект\Modules*.

Схема взаимодействия функционального модуля с ядром системы представлена на рисунке.



DBI- и DDI-файлы содержат необходимую для функционирования ядра системы информацию об интегрированных функциональных модулях (объектах). DBI-файл содержит описание структуры конфигурационной базы данных ПК *Интеллект*. В DDI-файле хранится описание объектов и их параметров. При интеграции объекта в данные файлы заносят наименование, параметры интегрируемого объекта, связанные с ним системные события и реакции.

MDL-файлы обеспечивают работу с объектами одного типа: создание, изменение, удаление, изменение при настройке или в процессе работы параметров объекта и сохранение их в базе данных, выполнение некоторых специализированных операций с объектом. Также MDL-файл обеспечивает пересылку параметров созданных или измененных объектов исполнительному модулю (RUN-файлу) и хранит конфигурации настроечных панелей объектов.

Исполняемый RUN-файл осуществляет взаимодействие с устройствами, транслирует в ядро информацию о событиях, обеспечивает выполнение управления устройствами.

Далее описываются этапы интеграции модулей на примере демонстрационного модуля [DEMO](#), эмулирующего работу с виртуальным оборудованием. Данный модуль включает в себя устройства с уникальными адресами для обращения к этим устройствам и их опроса. В системе возможно выполнение определенного набора действий с устройствами и передача всех происходящих в них событий ядру системы.

## 13.2.2 Редактирование DBI-файла

Файл intellect.dbi содержит основной перечень таблиц и полей базы данных. Рекомендуется создавать собственный шаблон базы данных в отдельном файле – intellect.xxx.dbi, где xxx – уникальная часть имени файла. Использование отдельного файла позволяет избежать повторного включения таблиц и полей в случае обновления ПК *Интеллект*. При запуске программного комплекса DBI-файлы объединяются.

### 13.2.2.1 Добавление объектов в intellect.dbi

Добавление объектов в intellect.dbi выполняется следующим образом:

1. Открыть в текстовом редакторе файл intellect.dbi, расположенный в корневом каталоге ПК *Интеллект*.
2. Добавить в intellect.dbi объекты. Для этого необходимо в квадратных скобках указать имя, используемое для идентификации объекта, и далее объявить его поля. Синтаксис объявления полей имеет вид:

**<Имя поля>, <Тип> [, <Размер>]**

 **Примечание.**  
**Размер задается только полям с типом CHAR.**

В таблице приведены обязательные поля для всех объектов ПК *Интеллект*.

Поле	Описание
id	Уникальный идентификатор объекта
name	Имя объекта
parent_id	Идентификатор родительского объекта
flags	Параметр для внутренних нужд системы

**Внимание!**

Поле **flags** не может использоваться внешними приложениями.

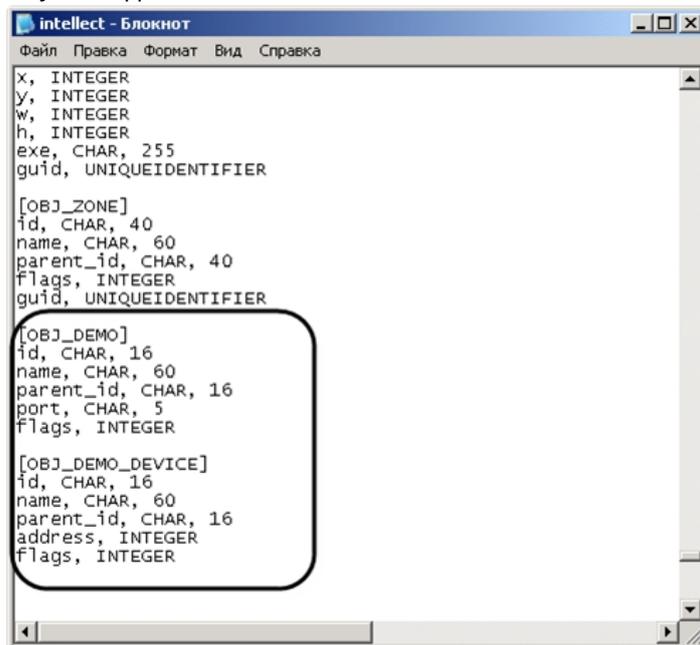
Допустимые типы данных описаны в таблице.

Тип данных	Описание
BIT	Используется для создания поля-флажка, принимающего логические значения «Да» или «Нет»
CHAR	Используется для полей, заполняемых небольшим количеством символов
DATETIME	Используется для полей, в которые вводятся дата и время. Маска для даты – гггг-мм-дд, для времени – чч:мм:сс.xxx
DOUBLE	Используется для полей, содержащих числа с плавающей запятой
INTEGER	Используется для полей, содержащих целые числа
TEXT	Используется для полей, содержащих текстовые строки

Для объектов демонстрационного модуля *DEMO*, кроме обязательных полей, добавлены поля:

- a. **port** – адрес COM-порта;
- b. **address** – адрес устройства.

Результат добавления объектов и объявления полей в intellect.dbi представлен на рисунке.



```
intellect - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

X, INTEGER
Y, INTEGER
W, INTEGER
H, INTEGER
exe, CHAR, 255
guid, UNIQUEIDENTIFIER

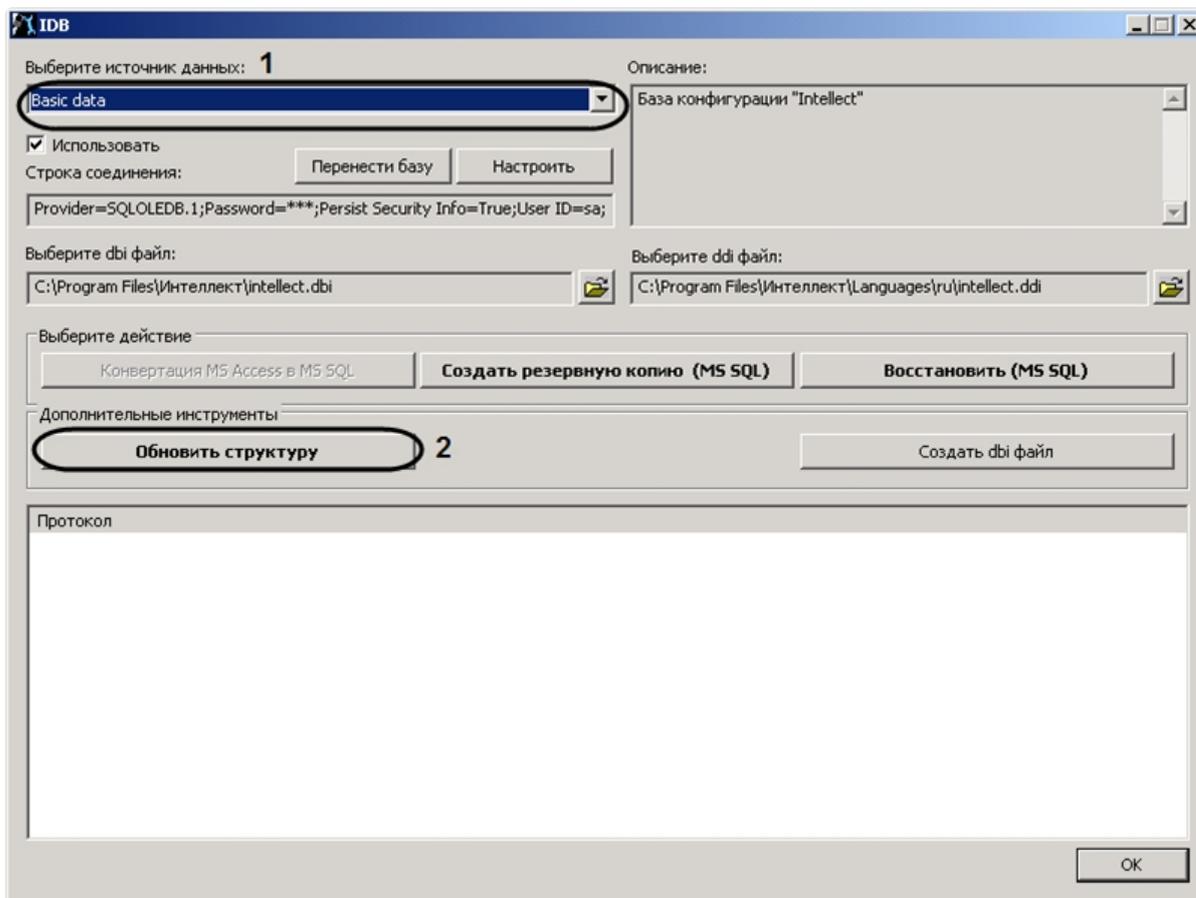
[OBJ_ZONE]
id, CHAR, 40
name, CHAR, 60
parent_id, CHAR, 40
flags, INTEGER
guid, UNIQUEIDENTIFIER

[OBJ_DEMO]
id, CHAR, 16
name, CHAR, 60
parent_id, CHAR, 16
port, CHAR, 5
flags, INTEGER

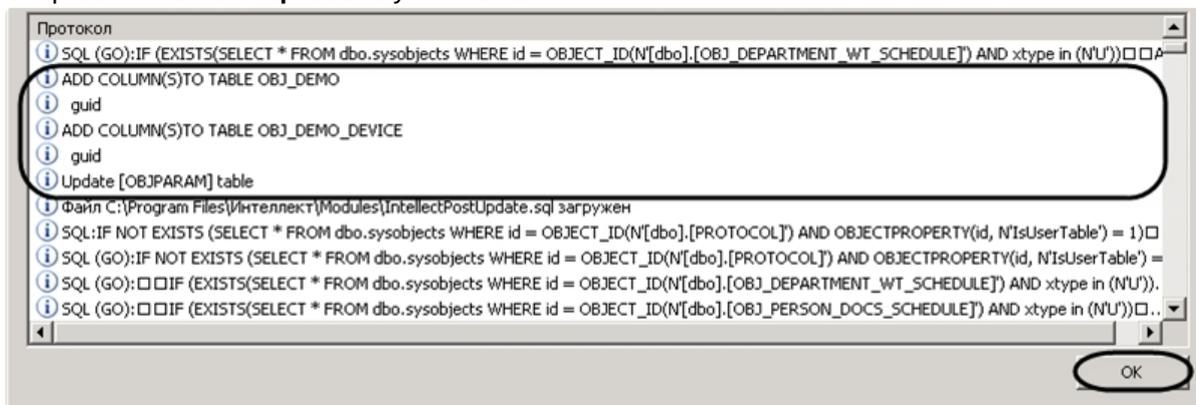
[OBJ_DEMO_DEVICE]
id, CHAR, 16
name, CHAR, 60
parent_id, CHAR, 16
address, INTEGER
flags, INTEGER
```

3. Сохранить изменения в файле intellect.dbi.

4. Запустить утилиту *idb.exe*, расположенную в корневом каталоге ПК *Интеллект*.



5. Из списка **Выберите источник данных:** выбрать **Basic data** (1).
6. Нажать кнопку **Обновить структуру** (2).  
Будет запущен процесс обновления структуры базы данных. Выполнение процесса отображается в окне **Протокол** утилиты *idb.exe*.



7. Нажать кнопку **ОК** для завершения работы с утилитой *idb.exe*.

В результате обновления структуры будут созданы таблицы в базе конфигурации *Intellect*.

### 13.2.2.2 Использование утилиты ddi.exe для работы с DBI-файлами

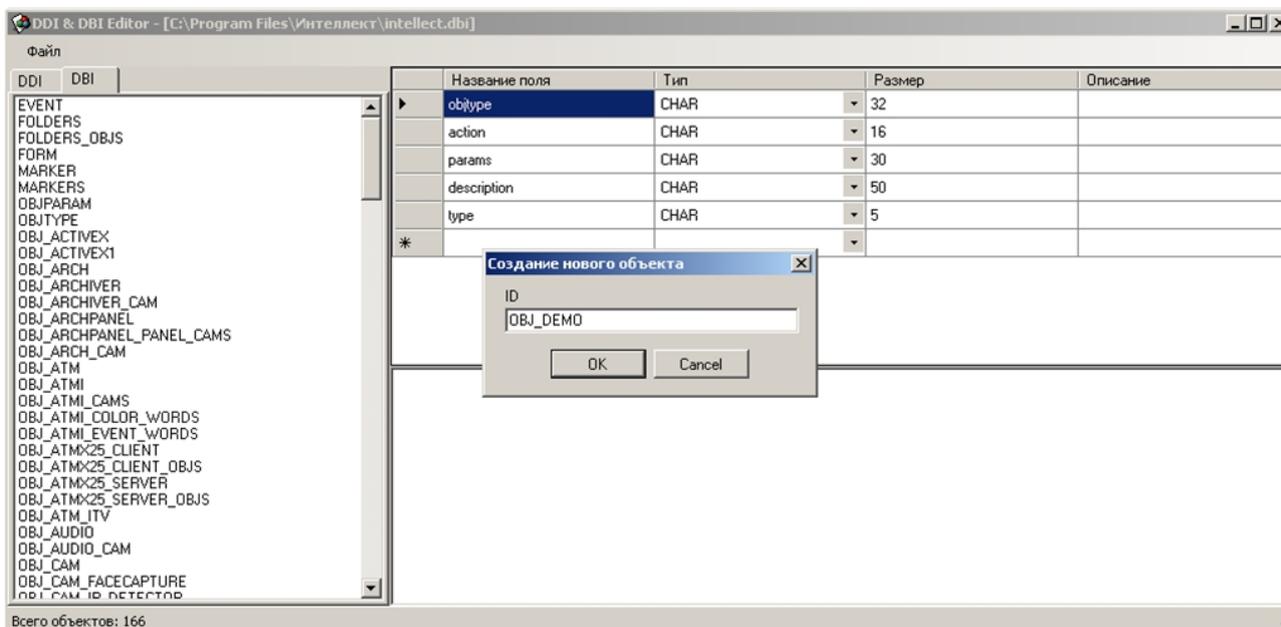
Для добавления объекта в DBI-файл с помощью утилиты *ddi.exe* необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту *ddi.exe*, расположенную в каталоге *Интеллект\Tools*.
2. В окне утилиты перейти на вкладку **DBI**.
3. В меню **Файл** выбрать пункт **Открыть**. В результате выполнения операции появится диалоговое окно **Открыть**.
4. Выбрать файл *intellect.dbi*, расположенный в корне директории установки ПК *Интеллект*. В утилите *ddi.exe* отобразится список объектов.
5. В контекстном меню списка объектов выбрать пункт **Добавить** для добавления нового объекта.

**Примечание.**

Также возможно добавить объект с помощью клавиши **Insert**.

6. В открывшемся диалоговом окне ввести имя, используемое для идентификации объекта, в поле **ID** и нажать **OK**.



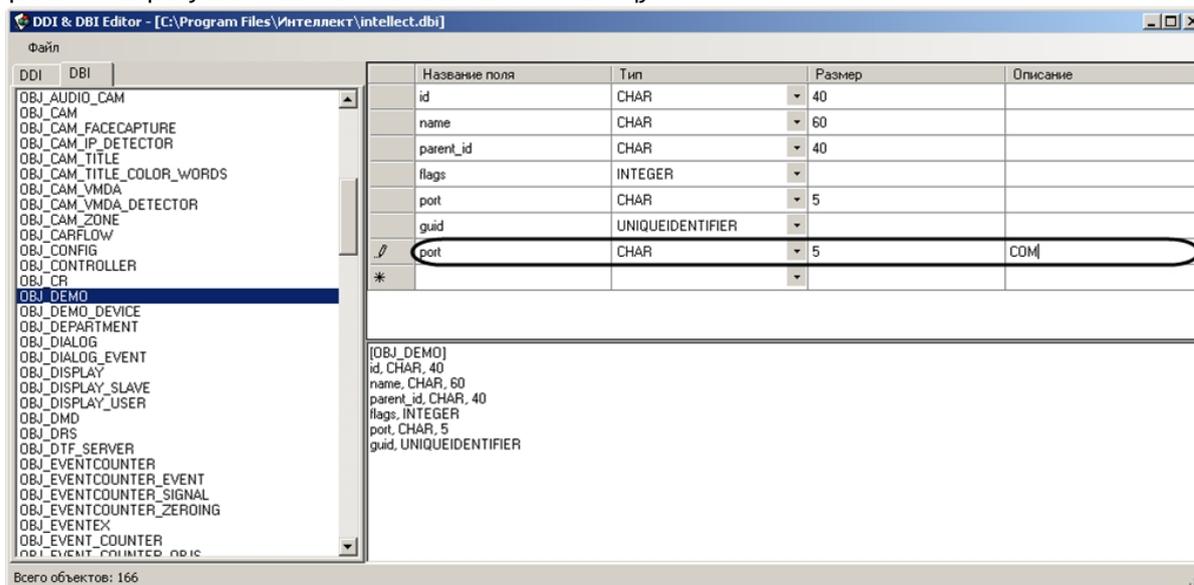
**Примечание.**

Созданному объекту будут автоматически добавлены обязательные поля (см. раздел [Добавление объектов в intellect.dbi](#)).

Добавление объекта в DBI-файл завершено.

Добавление поля выполняется следующим образом:

1. Выбрать созданный объект в левой части окна утилиты ddi.exe
2. Добавить строку с описанием нового поля в таблицу.



3. Сохранить внесенные изменения, выбрав в меню **Файл** пункт **Сохранить**.

Добавление поля выполнено.



#### Внимание!

После изменения DBI-файлов требуется обновить структуру базы данных с помощью утилиты idb.exe (см. раздел [Добавление объектов в intellect.dbi](#)).

### 13.2.3 Редактирование DDI-файла

DDI-файл представляет собой файл в формате xml, который содержит следующую информацию об объектах:

1. Реакции – действия, которые могут выполнять объекты.
2. События, которые могут генерировать объекты.
3. Состояния, в которых могут находиться объекты.

4. Правила перехода объектов из одного состояния в другое по определенным событиям.
5. Имена bmp-файлов, используемых для отображения объектов на *Карте*.

Файл `intellect.ddi` содержит свойства основных объектов ПК *Интеллект*. Для собственных объектов рекомендуется создавать отдельный файл – `intellect.xxx.ddi`, где `xxx` – уникальная часть имени файла. Использование отдельного файла позволяет избежать повторного включения свойств объектов в случае обновления ПК *Интеллект*. При запуске программного комплекса DDI-файлы объединяются.

В случае, если объект дублируется в нескольких ddi-файлах, при запуске ПК *Интеллект* применяются свойства объекта из последнего файла в соответствии с сортировкой файлов по имени. Например, если какой-либо объект описан в файлах `intellect.xxx.ddi`, `intellect.xxx1.ddi` и `intellect.xxx2.ddi`, будут применены свойства из файла `intellect.xxx2.ddi`.

### 13.2.3.1 Добавление в `intellect.ddi` информации об объекте

В данном разделе приведен пример добавления в `intellect.ddi` информации об объекте **DEMO** с использованием текстового редактора.

Для добавления информации об объекте **DEMO** в `intellect.ddi` необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть в текстовом редакторе файл `intellect.ddi`, расположенный в каталоге *Интеллект\Languages\ru*.

2. В раздел **<DataSetDDI>** добавить дочерний элемент **<Objects>**, содержащий описание объекта.

```

<Objects>
  <ObjectName>DEMO</ObjectName>
  <VisibleName>Демо</VisibleName>
  <Events>
    <EventName>LOST</EventName>
    <EventDescription>Потеря связи</EventDescription>
    <IsSoundEnabled>>false</IsSoundEnabled>
    <IsNetworkDisabled>>false</IsNetworkDisabled>
    <IsProtocolDisabled>>false</IsProtocolDisabled>
    <IsWindowsLogEnabled>>false</IsWindowsLogEnabled>
  </Events>
  <Events>
    <EventName>RESTORE</EventName>
    <EventDescription>Восстановление связи</EventDescription>
    <IsSoundEnabled>>false</IsSoundEnabled>
    <IsNetworkDisabled>>false</IsNetworkDisabled>
    <IsProtocolDisabled>>false</IsProtocolDisabled>
    <IsWindowsLogEnabled>>false</IsWindowsLogEnabled>
  </Events>
  <Icons>
    <FileName>demo</FileName>
    <IconName>demo</IconName>
  </Icons>
  <States>
    <StateName>DETACHED</StateName>
    <ImgName>detached</ImgName>
    <IsStateFlashing>>false</IsStateFlashing>
  </States>
  <States>
    <StateName>NORMAL</StateName>
    <ImgName>normal</ImgName>
    <IsStateFlashing>>false</IsStateFlashing>
  </States>
  <Rules>
    <EventName>RESTORE</EventName>
    <FromStateName>DETACHED</FromStateName>
    <ToStateName>NORMAL</ToStateName>
  </Rules>
  <Rules>
    <EventName>LOST</EventName>
    <FromStateName>NORMAL</FromStateName>
    <ToStateName>DETACHED</ToStateName>
  </Rules>
</Objects>

```

**Примечание**

Для объекта **DEMO** отсутствует раздел **<Reacts>**, так как данный объект не выполняет никаких действий.

 **Примечание**

Элементы DDI-файла подробно описаны в разделе [ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Описание структуры ddi-файла](#)

3. Сохранить изменения в файле intellect.ddi.

Внесение в intellect.ddi информации об объекте **DEMO** завершено.

 **Внимание!**

После изменения DDI-файлов требуется обновить структуру базы данных с помощью утилиты idb.exe (см. шаги 4-7 раздела [Добавление объектов в intellect.dbi](#)).

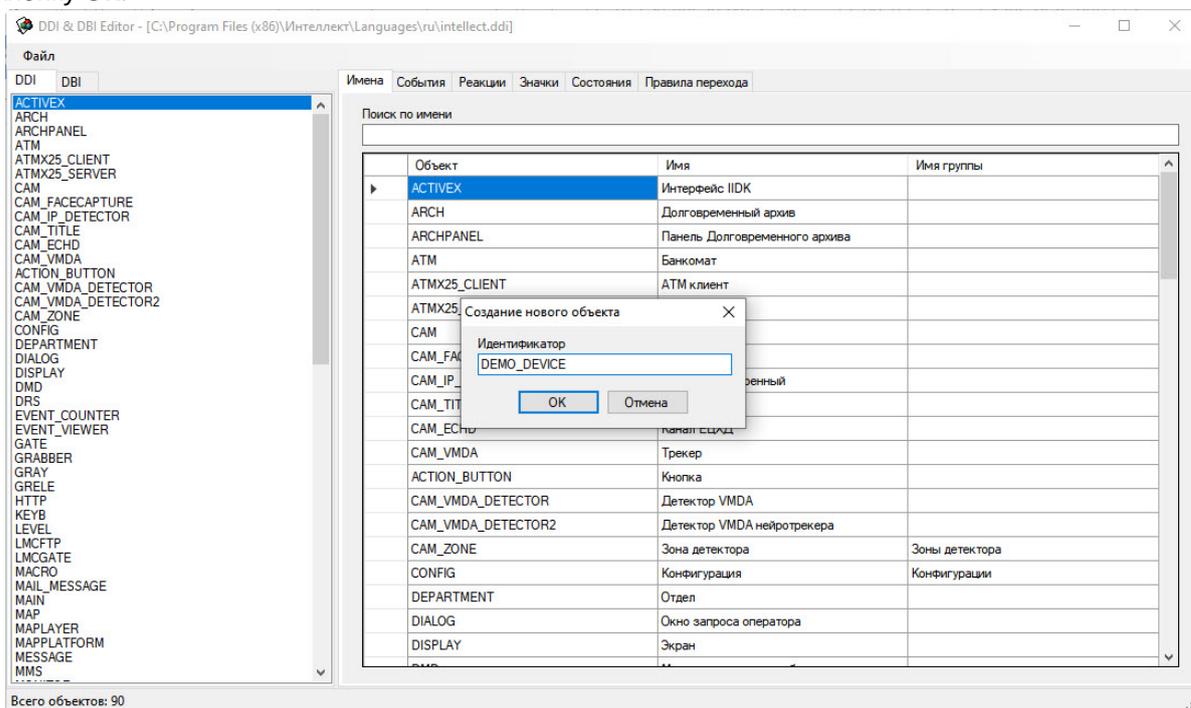
### 13.2.3.2 Использование утилиты ddi.exe для работы с DDI-файлами

В разделе приведен пример добавления в intellect.ddi информации об объекте **DEMO\_DEVICE** с использованием утилиты *ddi.exe*.

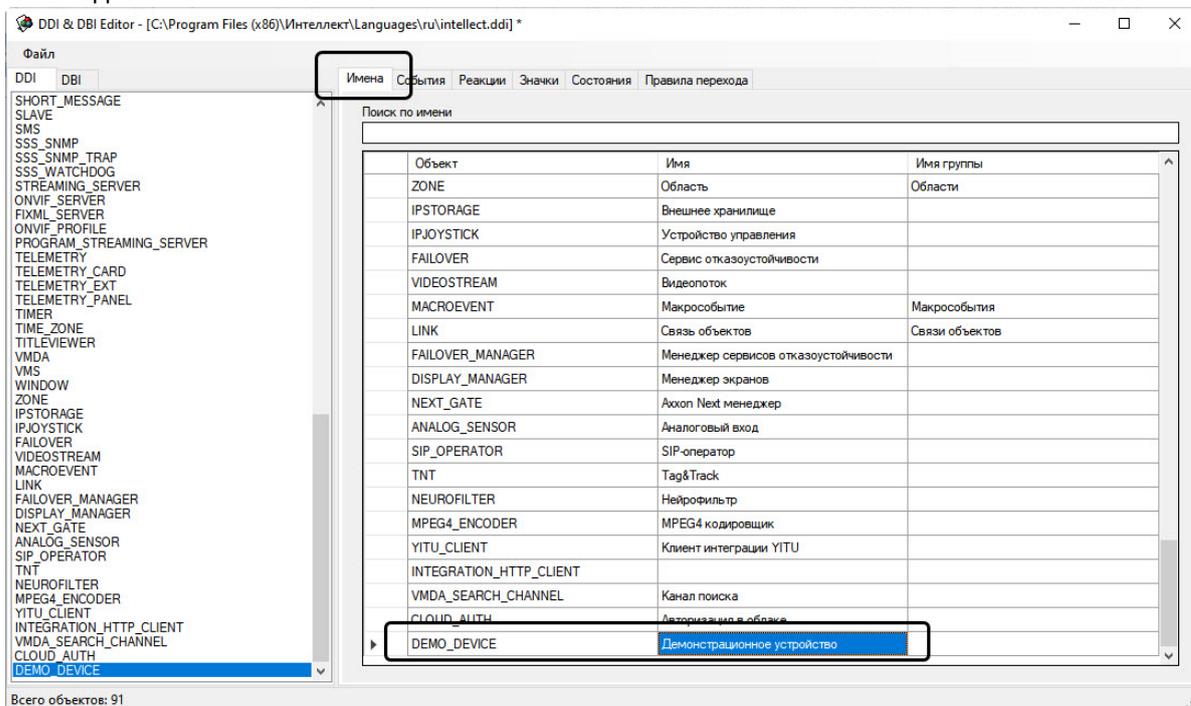
Для добавления в intellect.ddi информации об объекте **DEMO\_DEVICE** необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть файл intellect.ddi в утилите одним из следующих способов:
  - a. Из утилиты ddi.exe:
    - i. Запустить утилиту *ddi.exe*, расположенную в каталоге *Интеллект\Tools*.
    - ii. В окне утилиты перейти на вкладку **DDI**.
    - iii. В меню **Файл** выбрать пункт **Открыть**. В результате появится диалоговое окно **Открыть**.
    - iv. Выбрать файл intellect.ddi, расположенный в каталоге *Интеллект\Languages\ru*. В утилите *ddi.exe* отобразится список объектов.
  - b. Открыть каталог *Интеллект\Languages\ru* в проводнике Windows или любой другой программе для управления файлами и дважды кликнуть по файлу intellect.ddi.
2. Добавить объект, выбрав в контекстном меню списка объектов пункт **Добавить** или нажав кнопку **Insert**.

- В поле ID открывшегося окна ввести имя, используемое для идентификации объекта, и нажать кнопку **ОК**.



- В результате выполнения операции объект **DEMO\_DEVICE** отобразится в списке объектов.
- На вкладке **Имена** ввести имя объекта.



- Добавить информацию об объекте **DEMO\_DEVICE** на соответствующих вкладках.

- a. Добавить события **ON** и **OFF** на вкладке **События**.

Имена	События	Реакции	Значки	Состояния	Правила перехода	
Название	Описание	Обработка сообщений	Звуковая поддержка	Не слать в сеть	Не протоколировать	Журнал Windows
ON	Включено		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
OFF	Выключено		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
*			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- b. Добавить действия **ON** и **OFF** на вкладке **Реакции**.

Имена	События	Реакции	Значки	Состояния	Правила перехода
Реакция	Описание	Постановка раздела на охрану			
ON	Включить	<input type="checkbox"/>			
OFF	Выключить	<input type="checkbox"/>			
*		<input type="checkbox"/>			

- c. На вкладке **Значки** указать часть имени bmp-файла, которая является идентификатором изображения. Идентификатор изображения позволяет использовать несколько bmp-файлов для представления на *Карте* объектов одного типа.

Имена	События	Реакции	Значки	Состояния	Правила перехода
Имя файла	Название				
demo_device	Модуль DEMO				
*					

- d. На вкладке **Состояния** добавить состояния **ON** и **OFF**. Для отображения состояния объекта на *Карте* необходимо указать часть имени bmp-файла, которая является идентификатором состояния.

Имена	События	Реакции	Значки	Состояния	Правила перехода
Название	Изображение	Описание	Мерцание при тревоге		
ON	on	Включено	<input type="checkbox"/>		
OFF	off	Выключено	<input type="checkbox"/>		
*			<input type="checkbox"/>		

**Примечание.**

Каталог Интеллект\Bmp должен содержать bmp-файлы, имена которых составлены следующим образом:

**<Идентификатор изображения>\_<Идентификатор состояния>**.

Если идентификатор изображения не задан, то имя bmp-файла должно иметь вид:

**<Идентификатор объекта>\_<Идентификатор состояния>**.

**Примечание**

Объекты на Карте могут быть отображены с помощью линий, т.е. без использования bmp-файлов. В этом случае, если изменяется состояние объекта, меняется цвет линии. Цвет (RGB) состоянию задается следующим образом:

**<Состояние>\$R:G:B**

- е. На вкладке **Правила перехода** задать правило перехода из одного состояния в другое по определенному событию.

Имена	События	Реакции	Значки	Состояния	Правила перехода
	Событие			Переход из состояния	Переход в состояние
	ON			OFF	ON
	OFF			ON	OFF
*					



#### Примечание.

Если поле **Переход из состояния** оставить пустым, то переход будет осуществляться из любого состояния.

7. Сохранить изменения, выбрав в меню **Файл** пункт **Сохранить**.

Информация об объекте **DEMO\_DEVICE** внесена.



#### Примечание.

Поля таблиц утилиты ddi.exe подробно описаны в [ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Описание структуры ddi-файла](#).



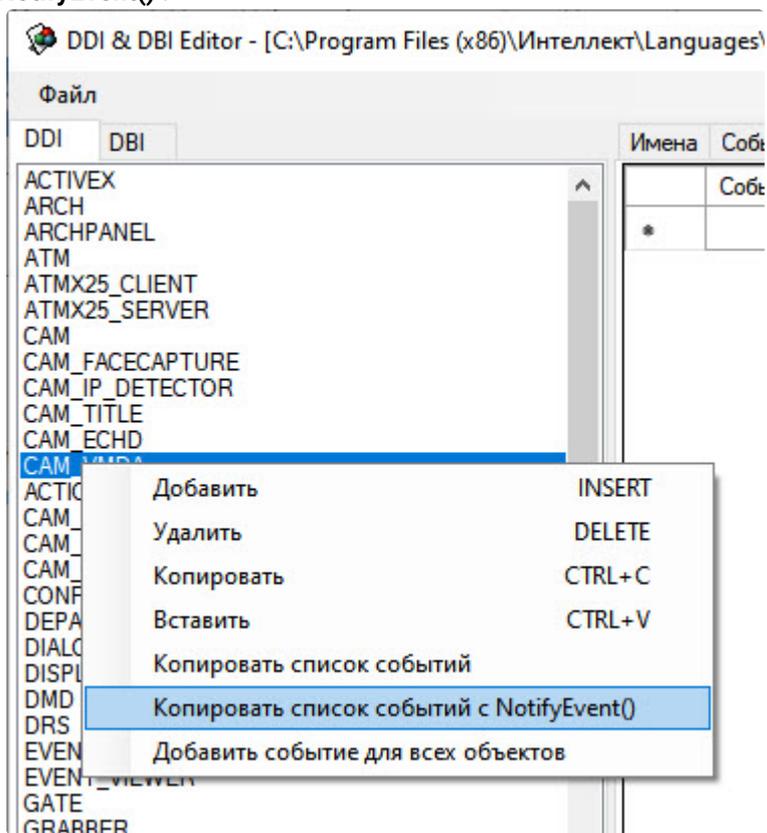
#### Внимание!

После изменения DDI-файлов требуется обновить структуру базы данных с помощью утилиты idb.exe (см. шаги 4-7 раздела [Добавление объектов в intellect.dbi](#)).

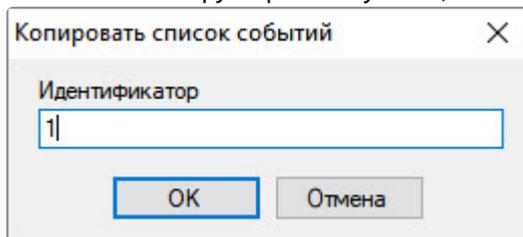
## 13.2.4 Дополнительные возможности утилиты ddi.exe

Утилита *ddi.exe* представляет собой удобный инструмент для удаления, добавления, редактирования и копирования в буфер обмена свойств объекта (событий, реакций и т.д.). Дополнительно утилита позволяет копировать в буфер обмена события объекта в виде параметра функции *NotifyEvent*. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

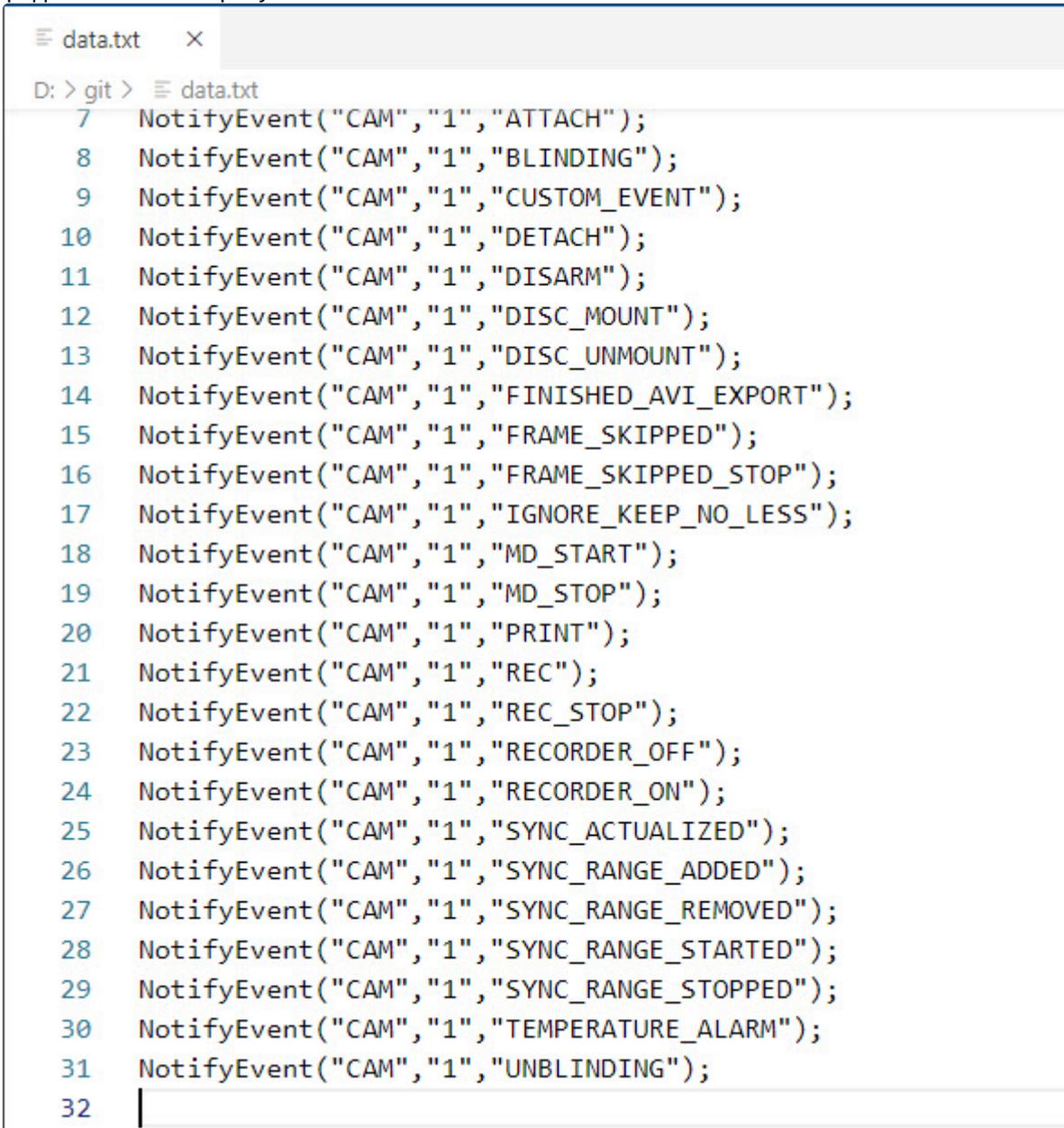
1. В контекстном меню списка объектов выбрать пункт **Копировать список событий с NotifyEvent()** .



2. В открывшемся окне ввести идентификационный номер объекта, который следует использовать в функции *NotifyEvent*, и нажать **ОК**.



Копирование списка событий завершено. Буфер обмена будет содержать события объекта в виде, представленном на рисунке.



```
data.txt x
D: > git > data.txt
7  NotifyEvent("CAM", "1", "ATTACH");
8  NotifyEvent("CAM", "1", "BLINDING");
9  NotifyEvent("CAM", "1", "CUSTOM_EVENT");
10 NotifyEvent("CAM", "1", "DETACH");
11 NotifyEvent("CAM", "1", "DISARM");
12 NotifyEvent("CAM", "1", "DISC_MOUNT");
13 NotifyEvent("CAM", "1", "DISC_UNMOUNT");
14 NotifyEvent("CAM", "1", "FINISHED_AVI_EXPORT");
15 NotifyEvent("CAM", "1", "FRAME_SKIPPED");
16 NotifyEvent("CAM", "1", "FRAME_SKIPPED_STOP");
17 NotifyEvent("CAM", "1", "IGNORE_KEEP_NO_LESS");
18 NotifyEvent("CAM", "1", "MD_START");
19 NotifyEvent("CAM", "1", "MD_STOP");
20 NotifyEvent("CAM", "1", "PRINT");
21 NotifyEvent("CAM", "1", "REC");
22 NotifyEvent("CAM", "1", "REC_STOP");
23 NotifyEvent("CAM", "1", "RECORDER_OFF");
24 NotifyEvent("CAM", "1", "RECORDER_ON");
25 NotifyEvent("CAM", "1", "SYNC_ACTUALIZED");
26 NotifyEvent("CAM", "1", "SYNC_RANGE_ADDED");
27 NotifyEvent("CAM", "1", "SYNC_RANGE_REMOVED");
28 NotifyEvent("CAM", "1", "SYNC_RANGE_STARTED");
29 NotifyEvent("CAM", "1", "SYNC_RANGE_STOPPED");
30 NotifyEvent("CAM", "1", "TEMPERATURE_ALARM");
31 NotifyEvent("CAM", "1", "UNBLINDING");
32 |
```

Если нужно добавить событие всем объектам, следует в контекстном меню выбрать пункт **Добавить событие для всех объектов**. В результате будет открыто окно **Добавить для всех объектов**, в котором параметрам создаваемого события задаются значения:

Для добавления объектов из других DBI- и DDI-файлов следует в меню **Файл** выбрать пункт **Вставить из файла**.

### 13.2.5 Разработка MDL-файла

Для создания mdl-файла необходимо использовать два класса:

1. *NissObjectDLLExt*. Все объекты наследуются от этого класса с переопределением его виртуальных методов.
2. *CoreInterface*. Методы класса используются для получения параметров объектов системы.

Объявленные классы и методы содержатся в заголовочном файле *nissdll.h*. Код, содержащийся в файле *nissdll.h*, представлен в разделе [ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Объявление классов NissObjectDLLExt и CoreInterface](#).



#### Примечание.

Под методами класса подразумеваются процедуры и функции, объявленные в теле класса.

Описание методов класса *NissObjectDLLExt* приведено в таблице.

Метод	Описание	Пример
CoreInterface* m_pCore	Указатель на интерфейс ядра	

Метод	Описание	Пример
virtual BOOL IsWantAllEvents()	Возвращает TRUE, если необходимо в функции OnEvent получать события от всех объектов, FALSE - если только от своего объекта.	если указать "CAM,GRABBER", то при изменении настроек этих объектов для объекта DEMO придут сообщения: DEMO 1 UPDATE_CAM параметры камеры DEMO 1 UPDATE_GRABBER параметры устройства видеоввода
virtual CString DescribeSubscribeObjectsList()	Через запятую указываются типы объектов, при изменении которых происходит уведомление текущего объекта	
virtual CString GetObjectType()	Возвращает тип объекта	<pre>virtual CString GetObjectType() { return "DEMO"; }</pre>
virtual CString GetParentType()	Возвращает тип родительского объекта	<pre>virtual CString GetParentType() { return "SLAVE"; }</pre>
virtual int GetPos()	Возвращает позицию объекта в ключевом файле "intellect.sec". <b>Внимание! Этот параметр должен быть согласован с компанией «Ай Ти Ви групп»</b>	<pre>virtual int GetPos() { return -1; }</pre> <p><i>Примечание. При запуске ПК Интеллект в демо-режиме функция возвращает -1</i></p>
virtual CString GetPort()	Возвращает номер порта, через который будет происходить соединение и обмен сообщениями между объектом и ядром <b>Внимание! Этот параметр должен быть согласован с компанией «Ай Ти Ви групп»</b>	<pre>virtual CString GetPort() { return "1100"; }</pre>

Метод	Описание	Пример
virtual CString GetProcessName()	Возвращает имя процесса. Используется ядром для поиска и автоматического запуска исполнительного модуля при старте системы и инициализации модуля	<pre>virtual CString GetProcessName()  { return "demo"; }</pre>
virtual CString GetDeviceType()	<p>Определяет тип объекта и характер его поведения.</p> <p>ACD – объект этого типа получает все события, связанные с созданием, изменением и удалением следующих объектов: <b>Пользователи, Временная зона и Уровни доступа</b></p> <p>ACD2– тип аналогичный ACD с дополнительной (обеспеченной ядром) возможностью автоматически удалять временные (с ограниченным сроком действия) карточки</p> <p>Тип ACR указывает на то, что объект является считывателем</p>	Все объекты типа ACR доступны в раскрывающемся списке <b>Точка прохода</b>
virtual BOOL HasChild()	Возвращает TRUE, если у объекта есть дочерние объекты, иначе – FALSE	<pre>virtual BOOL HasChild()  { return TRUE; }</pre>
virtual UINT HasSetupPanel()	Если у объекта имеется панель настроек, метод возвращает TRUE, иначе – FALSE	<pre>virtual UINT HasSetupPanel()  { return TRUE; }</pre>
virtual void OnPanelInit(CWnd*)	Используется при инициализации панели настроек объекта. В качестве параметра передается указатель на окно панели настроек	

Метод	Описание	Пример
virtual void OnPanelLoad(CWnd*, Msg&)	Используется при загрузке панели настроек для получения параметров объекта. В качестве параметра метода передается указатель на окно панели настроек и ссылка на сообщение, через которое осуществляется передача параметров объекта, и заполнение ими необходимых полей в панели настроек	<pre> virtual void   OnPanelLoad(CWnd* pwnd,Msg&amp;   params) {   CString s;    s = arams.GetParam("port");    pwnd-&gt;GetDlgItem(IDC_PORT)-&gt;   SetWindowText(s); } </pre>
virtual void OnPanelSave(CWnd*, Msg&)	Используется при выгрузке панели настроек для сохранения параметров объекта. В качестве параметра метода передается указатель на окно панели настроек и ссылка на сообщение, через которое осуществляется передача параметров объекта и сохранение их в БД	<pre> virtual void   OnPanelSave(CWnd* pwnd,Msg&amp;   params) {   CString s;    pwnd-&gt; GetDlgItem(IDC_PORT)-&gt;   GetWindowText(s);    params.SetParam("port",s); } </pre>
virtual void OnPanelExit(CWnd*)	Используется при закрытии панели настроек объекта. В качестве параметра передается указатель на окно панели настроек	

Метод	Описание	Пример
virtual void OnPanelButtonPressed(CWnd*,UINT)	<p>Предназначен для обработки нажатий кнопок на панели настроек объекта. В качестве параметра передается указатель на окно панели настроек и идентификатор кнопки.</p> <p><i>Примечание. Числовые значения идентификаторов кнопок должны начинаться с номера 1151. Например, для кнопки <b>Test</b> идентификатор в файле <i>Resource.h</i> определяется как:</i></p> <p><b>#define IDC_TEST 1151</b></p>	<pre>Virtual void   OnPanelButtonPressed (CWnd*   pwnd,UINT id)  {   if(id==IDC_TEST)   { React react("DEMO",Id,"TEST   ");   m_pCore-&gt;DoReact(react); } }</pre>
virtual BOOL IsRegionObject()	<p>Указывает на то, что объект будет поддерживать разделы ПК <i>Интеллект</i>. Разделы применяются для группировки объектов. Также они могут использоваться в системе отчетов</p>	<pre>HINSTANCE prev_hinst =   AfxGetResourceHandle();  HMODULE hRes =   GetModuleHandle("demo.mdl");  If (hRes)   AfxSetResourceHandle (hRes);  //Код вывода диалогового окна:  CXXXDialog dlg;  dlg.DoModal();  AfxSetResourceHandle(prev_hinst);</pre>

Метод	Описание	Пример
virtual BOOL IsProcessObject()	<p>Указывает на то, что объект будет поддерживать возможность одновременного запуска и параллельной работы нескольких исполнительных модулей. Например, это может использоваться для запуска отдельного модуля непосредственно для каждого СОМ-порта.</p> <p><i>Примечание. Рекомендуется использовать один рабочий модуль. Это упростит отладку и модификацию модуля</i></p>	
virtual void OnCreate(Msg&)	<p>Используется при создании объекта. В качестве параметра передается ссылка на сообщение, содержащее информацию по объекту. Здесь же указываются параметры по умолчанию</p>	<pre>virtual void OnCreate (Msg&amp; msg) { msg.SetParam ("port","COM1"); }</pre>
virtual void OnInit(Msg&)	<p>Используется при инициализации объекта. В качестве параметра передается ссылка на сообщение, содержащее информацию по объекту</p>	<pre>virtual void OnInit (Msg&amp; msg) { OnChange (msg, msg); }</pre>

Метод	Описание	Пример
virtual void OnChange(Msg&,Msg &)	Используется при изменении объекта. В качестве параметра передаются ссылки на сообщения, содержащие информацию по объекту до и после изменения соответственно	<pre>virtual void OnChange(Msg&amp; msg, Msg&amp; prev) { React react (msg.GetSourceType(), msg.GetSourceId(),"INIT");  react.SetParam("port",msg.Get Param("port"));  m_pCore-&gt;DoReact(react); }</pre>
virtual void OnDelete(Msg&)	Используется при удалении объекта. В качестве параметра передается ссылка на сообщение, содержащее информацию по объекту	<pre>virtual void OnDelete (Msg&amp; msg) { React react (msg.GetSourceType(), msg.GetSourceId(),"EXIT");  m_pCore-&gt; DoReact(react); }</pre>
virtual void OnEnable(Msg&)	Предназначен для обработки нажатия кнопки <b>Disable</b> на панели ПК <i>Интеллект</i> при включении объекта. В качестве параметра передается ссылка на сообщение, содержащая информацию по объекту	

Метод	Описание	Пример
virtual void OnDisable(Msg&)	Предназначен для обработки нажатия кнопки <b>Disable</b> на панели ПК <i>Интеллект</i> при выключении объекта. В качестве параметра передается ссылка на сообщение, содержащая информацию по объекту	

Метод	Описание	Пример
virtual BOOL OnEvent(Event&)	Служит для обработки событий, передаваемых в качестве параметра	<pre> virtual BOOL OnEvent(Event&amp; event) { If     (event.GetAction() == "ACCESS_IN"    event.GetAction() == "ACCESS_OUT") {     Msg per = m_pCore-&gt; FindPersonInfoByCard(event.Ge tParam("facility_code"), event.GetParam("card")); event.SetParam ("param0", ! per.GetSourceId().IsEmpty() ? per.GetParam("name") : event.GetParam("facility_code ") + event.GetParam("card")); event.SetParam("param1", per.GetSourceId() ); } Else If (event.GetAction() == "NOACCESS_CARD") { event.SetParam </pre>

Метод	Описание	Пример
		<pre> ("param0", event.GetParam("facility_code") + event.GetParam("card"));  }  return TRUE;  } </pre>
virtual BOOL OnReact(React&)	Служит для обработки реакций, передаваемых в качестве параметра	

В глобальной функции *CreateNissObject(CoreInterface\* core)* необходимо создать экземпляры описанных объектов, поместить их в массив *CNissObjectDLLExtArray* и вернуть указатель на объект этого массива. Через эту функцию необходимо получить указатель на интерфейс ядра, который в дальнейшем используется в объектах для обращения к методам данного интерфейса:

```

CNissObjectDLLExtArray* APIENTRY CreateNissObject(CoreInterface* core)
{
    CNissObjectDLLExtArray* ar = new
    CNissObjectDLLExtArray;

    ar->Add(new NissObjectDemo(core));
    ar->Add(new NissObjectDemoDevice(core));

    return ar;
}

```

После загрузки DLL-файла ядро вызывает функцию *CreateNissObject* и получает указатели на все используемые объекты.

Все панели настроек объектов хранятся в ресурсах в виде диалогов. Идентификаторы диалогов строятся по схеме **IDD\_object\_SETUP**, где **object** – это имя соответствующего объекта. Например, для объекта **DEMO** – это **IDD\_DEMO\_SETUP**, а для объекта **DEMO\_DEVICE** – это **IDD\_DEMO\_DEVICE\_SETUP**.

**i** **Примечание.**

Для того чтобы в дереве настроек у объекта отображался свой собственный значок, необходимо в ресурсах DLL-файла создать **ВITMAP** размером 14x14 с именем объекта.

### 13.2.6 Разработка RUN-файла

Управление устройствами выполняется через обмен сообщениями (командами) между RUN-файлом и ядром системы. Для реализации данного взаимодействия программного модуля с ядром используется *IIDK*, подробно рассмотренный в разделе *Intellect Integration Developer Kit (IIDK)*. Необходимую информацию можно также почерпнуть из исходных файлов демонстрационного модуля, которые прилагаются к документации.

Ниже приведен пример использования средств разработки *IIDK* для демонстрационного модуля *DEMO*.

```
CString port = "1100";
CString ip = "127.0.0.1";
CString id = "";
BOOL IsConnect = Connect (ip, port, id, myfunc);
if (!IsConnect)
{
    // не удалось подключиться
    AfxMessageBox("Error");
    Return;
}
SendMsg(id, "CAM|1|REC"); // поставить камеру 1 на запись
SendMsg(id, "DEMO|1|RESTORE"); // восстановление связи с объектом DEMO
//включить устройство DEMO_DEVICE с адресом 1
SendMsg(id, "DEMO_DEVICE|1|ON|params<1>,param0_name<address>,param0_val<1>");
Disconnect(id);
```



#### Внимание!

Если создан mdl-файл, то для подключения к ядру ПК *Интеллект* объект **Интерфейс IIDK** в системе не создается. В качестве идентификатора подключения передается пустая строка, то есть id равен "".

При выгрузке модуля ему посылается сообщение **WM\_EXIT**:

**#define WM\_EXIT (WM\_USER+2000)**

Используя функцию WinAPI – *PostThreadMessage*, необходимо перехватить это сообщение и обеспечить корректную выгрузку модуля. В *VC++* и *MFC* сообщение **WM\_EXIT** отлавливается в классе, наследуемом от *CWinApp*, в *Delphi* и *CBuilder* – *TApplication*.

### 13.2.7 Создание и настройка интегрированных объектов (модулей) в ПК Интеллект

Для создания и настройки интегрированных объектов (модулей) в ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Разместить MDL и RUN-файлы в каталоге *Интеллект\Modules*.
2. Запустить ПК *Интеллект*.
3. На базе объекта **Компьютер** создать добавленный с помощью программного модуля объект. В результате создания станет доступна панель настройки объекта.



#### Примечание

Вы можете запросить у технической поддержки ITV пример проекта интеграции, в котором есть демонстрационные объекты.

4. Внести необходимые изменения на панели настроек объекта.
5. Нажать кнопку **Применить**.
6. Повторить действия пунктов 3-5 для всех нужных объектов.

В результате новые объекты будут созданы и настроены в ПК *Интеллект*.

## 14 Элемент управления ActiveX CamMonitor.oscx

### 14.1 Общее описание ActiveX-компонента CamMonitor.oscx

#### На странице:

- [Общее описание CamMonitor.oscx](#)
- [Требования к разработчику](#)

#### 14.1.1 Общее описание CamMonitor.oscx

CamMonitor.oscx представляет собой ActiveX компонент, который является полным аналогом интерфейсного объекта **Монитор видеонаблюдения**. Он позволяет управлять камерами, просматривать архив и т.д.

Компонент CamMonitor.oscx поддерживает работу в демо-режиме.

#### 14.1.2 Требования к разработчику

Для использования CamMonitor.oscx требуется:

1. знание любого языка программирования, поддерживающего использование компонентов Component Object Model (COM);
2. знание основ программирования в Win32/Win64;
3. наличие среды разработки, поддерживающей работу с осx-файлами.



[Требования к программному обеспечению, используемому при интеграции](#)

## 14.2 Установка CamMonitor.ocx



### Внимание!

Не рекомендуется устанавливать ПК *Интеллект* и компонент CamMonitor.ocx на одном компьютере. Если это все же необходимо, то их версии должны совпадать, в противном случае работа компонента CamMonitor.ocx не гарантируется.

Установка CamMonitor.ocx осуществляется при помощи файла CamMonitorInstaller.exe, который располагается в папке <Директория установки *Интеллект*>\Redist\CamMonitor. Доступна как 32-битная, так и 64-битная версия данного компонента. Файлы установки компонентов разной битности расположены в соответствующих папках (x86 и x64 соответственно).

Если на компьютере установлен ПК *Интеллект*, то при установке файл 32-битного компонента CamMonitor.ocx помещается в папку <Директория установки ПК *Интеллект*>\Modules\, а файл 64-битного компонента устанавливается в папку <Директория установки ПК *Интеллект*>\Modules64\.

Если ПК *Интеллект* не установлен, то 32-битный компонент установится в папку c:\Program Files (x86)\ITV VideoPlayer\Modules\, а 64-битный – в папку c:\Program Files\ITV VideoPlayer x64\Modules64\

Также при установке осуществляется стандартная регистрация CamMonitor.ocx как компонента ActiveX.

CamMonitorInstaller.exe выполняет установку требуемых файлов для всех пользователей системы.

Помимо самой библиотеки устанавливается также пакет драйверов CodecPack и утилита ITV VideoPlayer, которая работает с использованием компонента CamMonitor.ocx и позволяет просматривать видеоархив по выбранной камере. Данная утилита по умолчанию устанавливается в папку C:\Program Files\ITV VideoPlayer\. Интерфейс утилиты схож с интерфейсом Converter.exe, однако в ней отсутствуют некоторые функции Converter.exe, не связанные с просмотром архива. Данную утилиту можно использовать для проверки корректности установки CamMonitor.ocx.

## 14.3 Параметры CamMonitor.ocx

### На странице:

- [CamMenuOptions](#)
- [CamMenuProcessingOptions](#)

- [MainPanelOptions](#)
- [KeysOptions](#)
- [OverlayMode](#)
- [Пример использования параметров](#)

В этом разделе перечислены параметры, позволяющие настроить режим работы компонента CamMonitor: задать отображаемые элементы интерфейса, а также режим использования оверлея.

Все параметры представляют собой целое число типа long.

Значения параметров для настройки элементов интерфейса, перечисленные в таблицах, сформированы таким образом, чтобы в двоичном представлении числа была только одна единица. Чтобы задать значение параметра, необходимо при помощи операции исключающего ИЛИ (XOR) объединить требуемые значения параметров, получив таким образом некое число, разряды которого в двоичном представлении говорят о том, какие элементы интерфейса следует отображать, а какие нет. См. также [Пример использования параметров](#).

Параметр OverlayMode отличается от прочих: он принимает значения от 0 до 2, и его значение задает режим использования оверлея.

### 14.3.1 CamMenuOptions

**CamMenuOptions** : long

Позволяет настроить функциональное меню камеры.

Допускается установка одного или нескольких флагов.

Возможные значения:

Значение	Описание
#define MENU_ENABLE_OPTION 0x00000001	Не используется. См. BUTTON_MENU_ENABLE_OPTION
#define MENU_ARM_ENABLE_OPTION 0x00000002	Отображать пункт меню <b>Поставить на охрану</b>
#define MENU_REC_ENABLE_OPTION 0x00000004	Отображать пункт меню <b>Начать запись</b>
#define MENU_CAMS_ENABLE_OPTION 0x00000008	Отображать пункт меню <b>Камера</b>
#define MENU_TITLES_ENABLE_OPTION 0x00000010	Отображать пункт меню <b>Отображение титров</b>

#define MENU_PROCESSING_ENABLE_OPTION 0x00000020	Отображать пункт меню <b>Обработка</b>
#define MENU_EXPORT_ENABLE_OPTION 0x00000040	Отображать пункт меню <b>Экспорт</b>

### 14.3.2 CamMenuProcessingOptions

**CamMenuProcessingOptions** : long

Позволяет настроить меню **Обработка** в функциональном меню камеры.

Допускается установка одного или нескольких флагов.

Возможные значения:

Значение	Описание
#define MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_ENABLE_OPTION 0x00000001	Отображать пункт меню <b>Деинтерлейсинг</b>
#define MENU_PROCESSING_ZOOM_ENABLE_OPTION 0x00000002	Отображать пункт меню <b>Увеличение</b> . <i>Примечание. При сбросе данной опции пункт меню <b>Обработка-&gt;Увеличение</b> исчезает, но остаётся возможность увеличить изображение с помощью колёсика мыши.</i>
#define MENU_PROCESSING_CONTRAST_ENABLE_OPTION 0x00000004	Отображать пункт меню <b>Контрастирование</b>
#define MENU_PROCESSING_MASK_ENABLE_OPTION 0x00000008	Отображать пункт меню <b>Маска детектора</b>
#define MENU_PROCESSING_SHARP_ENABLE_OPTION 0x00000010	Отображать пункт меню <b>Резкость</b>

### 14.3.3 CamButtonsOptions

**CamButtonsOptions** : long

Позволяет настроить отображение кнопок компонента CamMonitor.

Допускается установка одного или нескольких флагов.

Возможные значения:

Значение	Описание
#define BUTTON_MODE_ENABLE_OPTION 0x00000100	Отображать кнопку входа в архив
#define BUTTON_TIME_ENABLE_OPTION 0x00000002	Отображать время
#define BUTTON_NAME_ENABLE_OPTION 0x00000004	Отображать название камеры
#define BUTTON_MENU_ENABLE_OPTION 0x00000008	Отображать кнопку вызова функционального меню
#define BUTTON_RAYS_ENABLE_OPTION 0x00000010	Не используется
#define BUTTON_MICS_ENABLE_OPTION 0x00000020	Не используется
#define BUTTON_ARCH_PANEL_ENABLE_OPTION 0x00000200	Отображать элементы навигации по архиву

#### 14.3.4 MainPanelOptions

**MainPanelOptions** : long

Позволяет настроить отображение панели инструментов CamMonitor.

Допускается установка одного или нескольких флагов.

Возможные значения:

Значение	Описание
#define MAIN_PANEL_ENABLE_OPTION 0x00000001	Включает отображение панели

#define MAIN_PANEL_ENABLE_SCREEN_BUTTON 0x00000010	Отображать кнопку <b>Экраны</b> (см. <a href="#">Раскладка Окн видеонаблюдения на Мониторе видеонаблюдения</a> ).
#define MAIN_PANEL_ENABLE_BOOKMARK_BUTTON 0x00000020	Отображать кнопку <b>Создать закладку</b> (см. <a href="#">Создание закладок</a> ).
#define MAIN_PANEL_ENABLE_BOOKMARK_REVIEW_BUTTON 0x00000040	Отображать кнопку <b>Созданные закладки</b> (см. <a href="#">Список закладок</a> ).
#define MAIN_PANEL_ENABLE_AVIEXPORT_BUTTON 0x00000080	Отображать кнопку <b>Фоновый экспорт</b> (см. <a href="#">Утилита AviExport</a> ).

### 14.3.5 KeyOptions

**KeyOptions** : long

Позволяет настроить управление компонентом при помощи клавиатуры и мыши.

Допускается установка одного или нескольких флагов.

Возможные значения:

Значение	Описание
#define KEYS_ENABLE_OPTION 0x00000001	Включает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a> ).
#define TELEMETRY_DISABLE_OPTION 0x00000002	Отключает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a> ).
#define ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION 0x00000004	Включает возможность удаления записей архива из списка видеозаписей (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a> ).
#define ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION 0x00000008	Включает возможность защищать записи архива в списке видеозаписей (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a> ).

### 14.3.6 OverlayMode

**OverlayMode** : long

Задаёт режим отображения.

Возможные значения:

Значение	Описание
0	Не использовать Overlay
1	Overlay 1
2	Overlay 2

### 14.3.7 Пример использования параметров

```

DWORD options = CamMonitor1->CamMenuOptions;

options =
options^MENU_CAMS_ENABLE_OPTION^MENU_ARM_ENABLE_OPTION^MENU_REC_ENABLE_OPTION;

CamMonitor1->CamMenuOptions = options;

CamMonitor1->CamMenuProcessingOptions ^= MENU_PROCESSING_MASK_ENABLE_OPTION;

```

## 14.4 Методы CamMonitor.ocx

#### На странице:

- [Connect](#)
- [ShowCam](#)
- [DoReactMonit](#)  
or
- [RemoveAllCa](#)  
ms

- [GetCurlp](#)
- [SendRawMessage](#)
- [Disconnect](#)
- [SetCallbackOptions](#)
- [SetParam](#)

### 14.4.1 Connect

**Connect**(BSTR ip, BSTR login, BSTR password, BSTR arch\_password, long param, long port) установка соединения с сервером/видеошлюзом/долговременным архивом.

- BSTR ip – IP адрес сервера.
- BSTR login – логин для соединения с сервером (может быть пустым).
- BSTR password – пароль на соединение с сервером (может быть пустым).
- BSTR arch\_password – пароль для доступа к архиву (т.е. пароль администратора, может быть пустым).
- long param – роль, исполняемая сервером. Параметр является обязательным.
  - 0 – видеосервер;
  - 1 – оперативный архив;
  - 2 – видеошлюз.
- long port – задает порт подключения к серверу.
  - если передать 0, 1 или 2, то соединение будет устанавливаться с портом 900, 901 или 902 соответственно;
  - если передать 100, то будет выполняться соединение через порт 10504;
  - если передать какое-либо другое значение, то будет осуществляться соединение по порту с номером port + 20000. Например, если port=900, то подключение происходит к порту сервера 20900.

Установка связи с сервером происходит **асинхронно**.



#### Внимание!

Если при вызове метода Connect() не указаны логин и пароль, то в элементе управления будет доступен просмотр видео со всех камер. Если разграничение прав важно в стороннем приложении, это следует учитывать на этапе разработки.

### 14.4.2 ShowCam

**ShowCam**(long cam\_id, long compress, long show) выводит/скрывает камеру с экрана

- long **cam\_id** – идентификатор(номер) камеры.
- long **compress** – уровень компрессии видео 0-5 (для локальной камеры =0). -1 - отображает в оригинальном формате транслируемом с камеры без рекомпрессии.
- long **show** – флаг означающий действие: показать/скрыть камеру (1/0).

### 14.4.3 DoReactMonitor

**DoReactMonitor**(BSTR **react\_string**) – управление поведением монитора/камер

- BSTR **react\_string** – строковое представление реакции.

**Пример формирования react\_string:**

```
react_string = "MONITOR||ARCH_FRAME_TIME|cam<3>,date<dd-mm-yy>,time<hh:mm:ss>,mode<1>";
```

```
CamMonitor1->DoReactMonitor(react_string);
```

**Результат** вызова функции с таким параметром: камера 3 будет переведена в режим архива видеосервера, и архив будет позиционирован на дату «dd-mm-yy» и время «hh:mm:ss» (дату и время необходимо задавать только в таком формате). Параметр mode может принимать следующие значения:

- 0 – видеоплюс, если задан (если не задан, то видеосервер).
- 1 – видеосервер.
- 2 – долговременный архив.

“MONITOR|<id игнорируется >|ARCH\_FRAME\_TIME|...”

#### **Примечание:**

Опционально можно указать также точность при позиционировании до миллисекунд например:

```
DoReactMonitor("MONITOR||ARCH_FRAME_TIME|cam<3>,date<02-10-05>,time<12:12:22.345>,mode<1>")
```

**Пример.** Вывод 2-го потока камеры 14 на монитор 1:

```
"MONITOR|1|ADD_CAM|cam<14>,cam_id<14>,compress<1>,stream_id<14.2>"
```

**Пример.** Задание частоты кадров равной 1 при просмотре архива с камеры 11

```
"MONITOR||CAM_PARAMS|cam<11>;arch_fps<1>"
```

### 14.4.4 RemoveAllCams

**RemoveAllCams()** : long – удаление всех камер с экрана

### 14.4.5 IsConnected

**IsConnected()** : **boolean** - метод говорит о наличии/отсутствии связи с видеосервером.

### 14.4.6 GetCurlp

**GetCurlp()** : **BSTR** – возвращает IP адрес сервера, ранее указанный при вызове **Connect**.

### 14.4.7 SendRawMessage

**SendRawMessage(BSTR msg)** – дать видеосерверу команду на исполнение.

- **BSTR msg** – строковое представление команды.

**Примеры вызова функции:**

```
m_Cam.SendRawMessage("CAM|1|REC");
```

```
m_Cam.SendRawMessage("CAM|1|REC_STOP");
```

```
m_Cam.SendRawMessage("CAM|1|ARM");
```

```
m_Cam.SendRawMessage("CAM|1|DISARM");
```

### 14.4.8 Disconnect

**Disconnect()** – осуществляет отсоединение от видеосервера.

### 14.4.9 SetCallbackOptions

**SetCallbackOptions(int cam\_id, int options)** – задает параметры получения видеоизображения с камеры.

- **int cam\_id** – идентификатор(номер) камеры.
- **int options** – опции. Возможные значения параметра **options**:
  - **WithoutVideoFrame = 0x00** – не присылать кадры из модуля видео.
  - **WithVideoFrame = 0x01** – присылать кадры из модуля видео.
  - **WithExtendedParams = 0x02** – получать видео кадры с дополнительными параметрами (время, число кадров, субтитры).

- WithInformationLayout = 0x04 – отображать видео в окне с элементами управления (контекстное меню).
- WithCompressedData = 0x08 – отображать видео в исходном формате без распаковки (если оно есть).
- WithoutDecode = 0x10 – отключить декодирование видео на сервере.
- WithoutSubtitles=0x20 – отключить субтитры.



#### Примечание.

Параметр options формируется так же, как параметры компонента CamMonitor.ocx – см. [Параметры CamMonitor.ocx](#)

### 14.4.10 SetParam

SetParam(BSTR **param\_name**, BSTR **param\_value**) - задает количество окон видеокамер в CamMonitor.

- BSTR **param\_name** - строковое представление длины или ширины.
- BSTR **param\_value** - количество окон видеокамер.

Примеры вызова функции:

```
m_cam.SetParam("monitor_ch", m_NH);  
m_cam.SetParam("monitor_cw", m_NW);
```

## 14.5 События CamMonitor.ocx

**OnCamListChange** (long **cam\_id**, long **action**) - возникает при установлении связи с сервером или при изменении количества камер на сервере

- long **cam\_id** – идентификатор камеры.
- long **action** – равен 1, если камера с **id == cam\_id** существует, иначе **action == 0**.

Данное событие возникает столько раз, сколько камер на данном видеосервере. Признаком окончания вызовов **OnCamListChange** является отрицательное значение параметра **cam\_id** (**cam\_id < 0**).

Если на сервере находится, например, 3 камеры (1, 2, 3), то последовательно возникнут события:

CamListChange(1,1)

CamListChange(2,1)

CamListChange(3,1)

CamListChange(-1,1)

Пример:

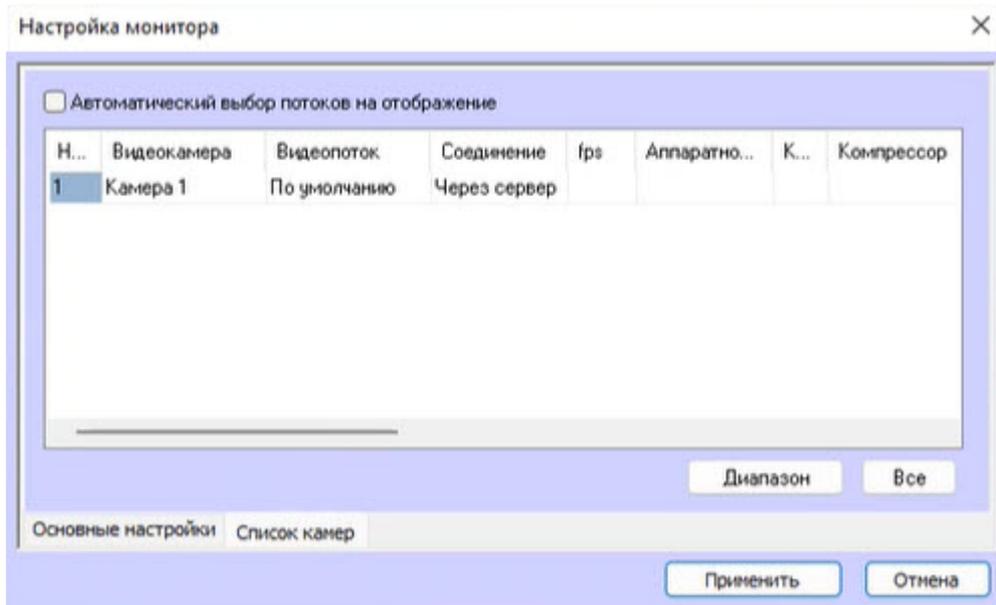
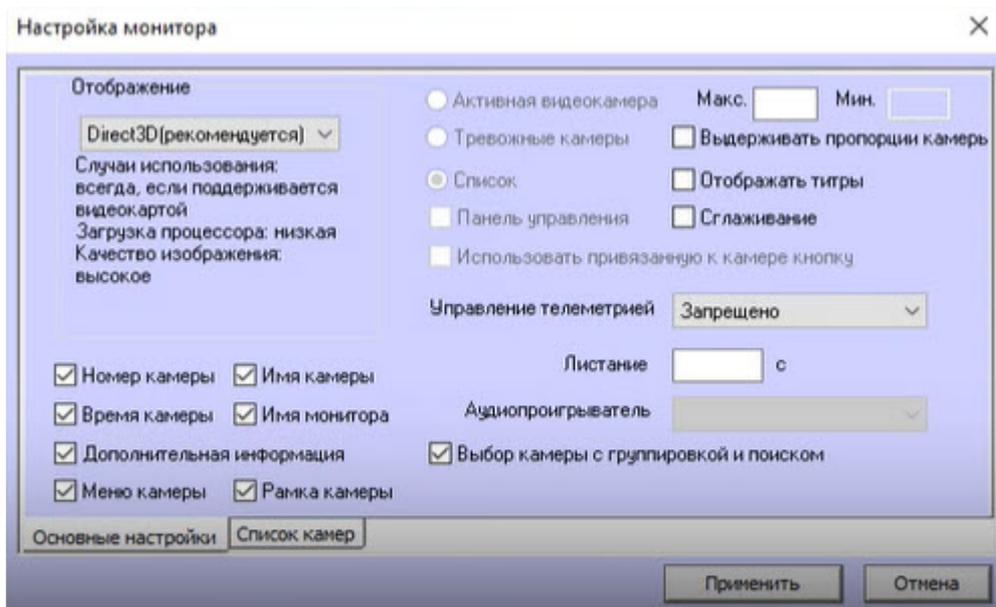
Показать камеру с cam\_id =2 с уровнем компрессии compress =1;

```
CamMonitor1CamListChange(long cam_id, long action)
{
    if(cam_id == -1)
    {
        CamMonitor1->ShowCam(2,1,1);
    }
}
```

## 14.6 Настройки ActiveX монитора

Монитор ActiveX также имеет окно **Настройки монитора** по аналогии с объектом **Монитор**. Для его вызова кликнуть по кнопке **Настройки**, появляющейся по нажатию правой кнопки мыши по любому месту окна ActiveX.

У окна настроек есть 2 вкладки: **Основные настройки** и **Список камер**. Параметры которых соответствуют соответствующим вкладкам объекта Монитор (подробнее см. страницы [Задание параметров интерфейсного окна Монитор](#) и [Выбор и настройка видеокамер](#)).



**Примечание**

Настройки камер применяются только к тем камерам и их дубликатам, которые разрешены для просмотра в вызывающем модуле. Для разрешения отображение и настройки дубликатов камер установить параметр ключа реестра AllowDuplicates=1 (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#), о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).

## 15 HTTP API ПК Интеллект

### 15.1 Общие сведения о HTTP API

Содержание
<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Программная реализация</a></li><li>• <a href="#">Возможности</a></li><li>• <a href="#">Особенности и ограничения</a></li><li>• <a href="#">Авторизация</a></li><li>• <a href="#">Формат ответа по умолчанию</a></li><li>• <a href="#">Кросс-доменные запросы (CORS)</a></li><li>• <a href="#">Использование HTTPS</a></li></ul>

#### 15.1.1 Программная реализация

Программно HTTP API предоставляется модулем **web2 – Веб-сервер 2.0** (см. [Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0](#)).

#### 15.1.2 Возможности

HTTP API позволяет использовать следующие функции:

1. Получать сведения об интерактивных картах: список карт, имя карты, список слоев карты, параметры слоя, фоновый рисунок слоя, информация о списке точек и отдельной точке на слое (см. [Карта](#)).
2. Получать сведения о классах объектов, созданных на Сервере, список состояний для класса объектов и информацию о состоянии, а также иконки для определенного состояния (см. [Классы объектов](#)).
3. Получать список объектов, созданных на сервере, информацию об отдельном объекте, состоянии объекта, список доступных действий с объектом (см. [Объекты](#)).
4. Получать события с Сервера как отдельно, так и блоками (см. [Получение событий](#)).
5. Отсылать команды на Сервер (см. [Отсылка команд на сервер](#)).
6. Запускать выполнение макрокоманд (см. [Макрокоманды](#)).
7. Работать с видео: получить кадры, запрашивать конфигурацию, получать живое видео и архив, управлять записью, ставить и снимать камеры с охраны, управлять телеметрией (см. [Видео](#)).
8. Получать живой и архивный звук (см. [Звук](#)).

9. Получать список пользователей (см. [Пользователи](#)).
10. Отправлять события и реакции в ядро ПК *Интеллект* (см. [Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу](#)).
11. Обращаться к API Face-Интеллект и API Авто-Интеллект (см. [Обращение к API вертикальных решений через HTTP API ПК Интеллект](#)).
12. Настраивать интеграции с Техносерв и ЕЦХД (см. [Настройка интеграции с Техносерв](#) и [Команды, используемые для интеграции ЕЦХД](#)).

### 15.1.3 Особенности и ограничения

1. В примерах, приводимых в данном разделе, используются следующие обозначения:
  - a. **Port** – порт. По умолчанию порт модуля **Веб-сервер 2.0** – 8085. Указывать порт при отправке команд HTTP API **обязательно**.
  - b. **/web2** – веб-контекст, в котором работает модуль web2. Это контекст веб-приложения. Далее описание будет опускаться там, где действие запроса понятно из контекста.
2. URL, id объектов и расширения файлов чувствительны к регистру.
3. Дата и время указываются в формате RFC3339, подробнее см. <http://www.ietf.org/rfc/rfc3339.txt>.
4. Должно быть отключено сжатие сообщений от ядер, то есть ключ реестра MsgCompressOn=0 (см. [Справочник ключей для Интеллекта базового](#)).

### 15.1.4 Авторизация

Для выполнения запросов необходима авторизация. Поддерживаются 2 типа авторизации: Basic и Beareg.

При авторизации Basic данные пользователя необходимо добавлять во все HTTP запросы в следующем виде:

```
http://[имя_пользователя]:[пароль]@[IP-адрес]:[порт]/web2
```

При авторизации Beareg используется токен, полученный от web-сервера (см. [Авторизация в ПК Интеллект по token ключу](#)).

### 15.1.5 Формат ответа по умолчанию

По умолчанию формат ответа JSON. Включение ответа по умолчанию в формате XML осуществляется на панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0** (см. [Настройка типа ответа на запросы HTTP API по умолчанию](#)). Также формат ответа может быть явно указан в заголовке **Accept**, например **application/json** или **application/xml**. Указанный формат ответа в запросе имеет больший приоритет, чем заданный на панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0** формат ответа по умолчанию.

### 15.1.6 Кросс-доменные запросы (CORS)

Для выполнения кросс-доменных запросов или для получения доступа к необходимым заголовкам в ответе (например, в связи с ограничениями из-за политики CORS браузера), необходимо в заголовке запроса указать **Origin** (домен сайта, с которого происходит запрос). В таком случае в ответе будет содержаться заголовок **Access-Control-Allow-Origin**, который указывает на разрешение доступа к ресурсу с указанного домена кросс-сайтовым способом. Заголовок **Access-Control-Allow-Origin: \*** означает, что к ресурсу можно получить доступ с любого домена кросс-сайтовым способом.

### 15.1.7 Использование HTTPS

По умолчанию Веб-сервер 2.0 использует протокол HTTP. Чтобы передавать данные по протоколу HTTPS, его использование нужно включить в **Веб-сервере 2.0** и в объекте **Web-сервер** (см. [Настройки HTTPS](#) и [Параметры подключения Клиентов к Web-серверу](#)). Порт для HTTPS по умолчанию – 8443.

Если использование HTTPS в настройках не включено, но в запросах при этом используется порт 8443, то будет происходить переадресация на HTTP. Например, при запросе «<https://127.0.0.1:8443/web2/secure/configuration>» автоматически произойдет переход на «<http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration>».



Обращение к API вертикальных решений через HTTP API ПК Интеллект

## 15.2 Версия продукта

### 15.2.1 Общий формат запроса:

GET <http://IP-адрес:порт/web2/product/version>

### 15.2.2 Пример запроса:

GET <http://127.0.0.1:8085/web2/product/version>

### 15.2.3 Пример ответа:

В ответ приходит text/plain строка вида:

```
Intellect/4.11.2.2875
```

Это означает, что сервер поддерживает протокол, описанный в данном документе. Строка может меняться в зависимости от версии продукта. Это позволяет различать два схожих по функциональным возможностям, но разных по протоколу веб-сервера в разных продуктах.

## 15.3 Версия HTTP API

Версионирование HTTP API введено начиная с хотфикса 4.11.3.4367 (см. [Примечания к хотфиксу ПК Интеллект 4.11.3.4367](#)).

Запрос возвращает версию используемого HTTP API.

### 15.3.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/version

### 15.3.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/version

### 15.3.3 Пример ответа:

```
{
  "httpSDK": "0.0.2"
}
```

Версия HTTP API также указывается в Headers всех запросов к API кроме запроса версии продукта.

Пример:

Key	Value
X-HTTPSDK-A	0.0.2

## 15.4 Авторизация в ПК Интеллект по token ключу

Авторизация в ПК *Интеллект* по token ключу позволяет:

- В url-запросе вместо указания параметров "login" и "password" указывать токен в параметре "token".

Пример запроса видео с авторизацией в ПК *Интеллект* по token ключу:

```
http://127.0.0.1:80/video/action.do?
normalize=true&version=4.10.0.0&video_in=CAM:1&token=EoHWC_zXFILImB0hL4QgjPc562
4cJXMF
```

- Использовать в заголовке запроса в параметре "Authorization" как Bearer Token Authentication. Например:

```
Authorization: Bearer "PJ_eHSwUsqjXX7PRZMB8hm_zKEnCg3hE"
```

Токен может получить только зарегистрированный пользователь ПК *Интеллект*. Если в запросе не указать логин и пароль для Basic авторизации, то сервер вернёт ошибку «500 Internal Server Error».

### 15.4.1 Общий формат запроса:

GET/POST http://{login}:{password}@IP-адрес:порт/token?expires\_in={expires\_in}

### 15.4.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
login	Да	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i>
password	Да	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i>
expires_in	Нет	<p>Время действия токена в секундах. Максимальное значение – 1 день. Токен перестает действовать через указанный период времени.</p> <p>Значение по умолчанию: <b>1800</b>.</p> <p>Для того, чтобы разлогиниться, указать значение <b>0</b>.</p> <p><i>Примечание. Для одного пользователя может существовать только 1 токен.</i></p>

### 15.4.3 Пример запроса:

GET/POST http://USER:PASSWORD@127.0.0.1:80/token?expires\_in=1800

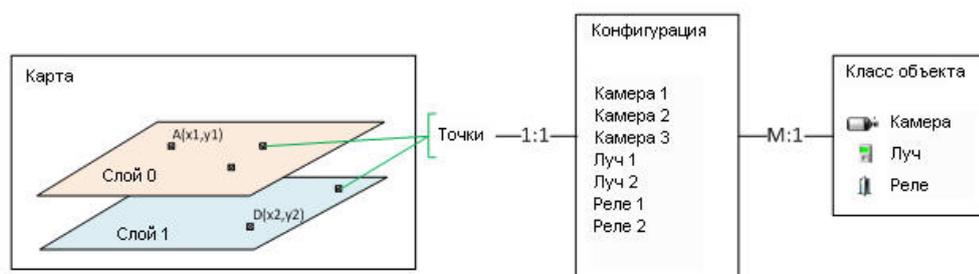
### 15.4.4 Пример ответа:

```
{
  "access_token": "PJ_eHSwUsqjXX7PRZMB8hm_zKEnCg3hE",
  "token_type": "bearer",
  "expires_in": "1800"
}
```

### 15.4.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
access_token	Токен
token_type	Тип токена
expires_in	Время действия токена в секундах

## 15.5 Карта



На Сервере может быть создано несколько карт. Каждая карта может содержать один и более слоёв. На каждом слое расположены точки. Каждая точка связана с одним из объектов конфигурации.

Конфигурация – это объекты ПК *Интеллект*. Каждый объект является объектом определённого класса. Каждый объект имеет одно состояние и список действий, которые можно с ним производить.

Класс объекта описывает его вид (значки), возможные состояния и возможные действия с объектом в каждом из состояний.

## 15.5.1 Получение списка карт

### 15.5.1.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/kartas/

### 15.5.1.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/kartas/

### 15.5.1.3 Пример ответа:

```
<kartas>
  <karta>
    <id>2</id>
    <layers>
      <layer>
        <geo_h>10.0</geo_h>
        <height>578</height>
        <id>2</id>
        <lat_bl>43.5905</lat_bl>
        <lat_br>43.6875</lat_br>
        <lat_c>43.6395</lat_c>
        <lat_tl>43.5914</lat_tl>
        <lat_tr>43.6885</lat_tr>
        <lon_bl>43.4584</lon_bl>
        <lon_br>43.4599</lon_br>
        <lon_c>43.4809</lon_c>
        <lon_tl>43.5018</lon_tl>
        <lon_tr>43.5033</lon_tr>
        <mapId>2</mapId>
        <name>Layer 2</name>
        <points>
          <point>
            <id>CAM:1</id>
            <layerId>2</layerId>
            <mapId>2</mapId>
            <angle>0.0</angle>
            <geo_angle>0.0</geo_angle>
            <latitude>43.47727</latitude>
            <longitude>43.602381</longitude>
            <x>95.0</x>
            <y>329.0</y>
          </point>
        </points>
      </layer>
    </layers>
  </karta>
</kartas>
```

```

    <width>800</width>
    <zoomDef>1.0</zoomDef>
    <zoomMax>4.0</zoomMax>
    <zoomMin>0.25</zoomMin>
    <zoomStep>0.25</zoomStep>
  </layer>
</layers>
  <name>Map 2</name>
</karta>
</kartas>

```

#### 15.5.1.4 Параметры ответа

Параметр	Описание
<b>Параметры группы &lt;karta&gt;</b>	
id	Идентификатор карты
name	Название карты
layers	Список слоев
<b>Параметры группы &lt;layer&gt;</b>	
geo_h	Метка высоты (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a> )
height	Высота слоя карты в пикселях
width	Ширина слоя карты в пикселях
id	Идентификатор слоя
lat_bl	Широта: нижний левый угол
lat_br	Широта: нижний правый угол
lat_c	Широта: центр
lat_tl	Широта: верхний левый угол

Параметр	Описание
lat_tr	Широта: верхний правый угол
lon_bl	Долгота: нижний левый угол
lon_br	Долгота: нижний правый угол
lon_c	Долгота: центр
lon_tl	Долгота: верхний левый угол
lon_tr	Долгота: верхний правый угол
mapId	Идентификатор карты
name	Название слоя
points	Список точек на слое
zoomDef	Масштаб по умолчанию
zoomMax	Минимальный масштаб
zoomMin	Максимальный масштаб
zoomStep	Шаг масштабирования
<b>Параметры группы &lt;point&gt;</b>	
id	Тип и идентификатор объекта в формате ТИП:ID
layerId	Идентификатор слоя
mapId	Идентификатор карты
angle	Угол поворота значка объекта

Параметр	Описание
geo_angle	Угол обзора (для камеры, см. <a href="#">Настройка отображения угла обзора камеры на Карте</a> )
latitude	Широта (координата точки) Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: 1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a> ) 2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a> )
longitude	Долгота (координата точки) Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: 1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a> ) 2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a> )
x	Координата точки относительно подложки по оси X
y	Координата точки относительно подложки по оси Y

## 15.5.2 Информация об одной карте

### 15.5.2.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/kartas/{plan}/

### 15.5.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
plan	Да	Идентификатор карты

### 15.5.2.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/kartas/2

### 15.5.2.4 Пример ответа:

```
<karta>
  <id>2</id>
  <name>This is plan of a building</name>
</karta>
```

### 15.5.2.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор карты
name	Название карты

## 15.5.3 Список слоёв для выбранной карты

### 15.5.3.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/kartas/{plan}/layers

### 15.5.3.2 Параметры запроса

Параметр	Обязательный	Описание
plan	Да	Идентификатор карты

### 15.5.3.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/kartas/2/layers

### 15.5.3.4 Пример ответа:

```

<layers>
  <layer>
    <geo_h>10.0</geo_h>
    <height>578</height>
    <id>2</id>
    <lat_bl>43.5905</lat_bl>
    <lat_br>43.6875</lat_br>
    <lat_c>43.6395</lat_c>
    <lat_tl>43.5914</lat_tl>
    <lat_tr>43.6885</lat_tr>
    <lon_bl>43.4584</lon_bl>
    <lon_br>43.4599</lon_br>
    <lon_c>43.4809</lon_c>
    <lon_tl>43.5018</lon_tl>
    <lon_tr>43.5033</lon_tr>
    <mapId>2</mapId>
    <name>Layer 2</name>
    <points>
      <point>
        <id>CAM:1</id>
        <layerId>2</layerId>
        <mapId>2</mapId>
        <angle>0.0</angle>
        <geo_angle>0.0</geo_angle>
        <latitude>43.47727</latitude>
        <longitude>43.602381</longitude>
        <x>95.0</x>
        <y>329.0</y>
      </point>
    </points>
    <width>800</width>
    <zoomDef>1.0</zoomDef>
    <zoomMax>4.0</zoomMax>
    <zoomMin>0.25</zoomMin>
    <zoomStep>0.25</zoomStep>
  </layer>
</layers>

```

### 15.5.3.5 Параметры ответа

Параметр	Описание
Параметры группы <layer>	

Параметр	Описание
geo_h	Метка высоты (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a> )
height	Высота слоя карты в пикселях
width	Ширина слоя карты в пикселях
id	Идентификатор слоя
lat_bl	Широта: нижний левый угол
lat_br	Широта: нижний правый угол
lat_c	Широта: центр
lat_tl	Широта: верхний левый угол
lat_tr	Широта: верхний правый угол
lon_bl	Долгота: нижний левый угол
lon_br	Долгота: нижний правый угол
lon_c	Долгота: центр
lon_tl	Долгота: верхний левый угол
lon_tr	Долгота: верхний правый угол
mapId	Идентификатор карты
name	Название слоя
points	Список точек на слое
zoomDef	Масштаб по умолчанию

Параметр	Описание
zoomMax	Минимальный масштаб
zoomMin	Максимальный масштаб
zoomStep	Шаг масштабирования
<b>Параметры группы &lt;point&gt;</b>	
id	Тип и идентификатор объекта в формате ТИП:ID
layerId	Идентификатор слоя
mapId	Идентификатор карты
angle	Угол поворота значка объекта
geo_angle	Угол обзора (для камеры, см. <a href="#">Настройка отображения угла обзора камеры на Карте</a> )
latitude	Широта (координата точки) Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: 1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a> ) 2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a> )
longitude	Долгота (координата точки) Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: 1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a> ) 2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a> )
x	Координата точки относительно подложки по оси X
y	Координата точки относительно подложки по оси Y

## 15.5.4 Информация о конкретном слое

### 15.5.4.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/kartas/{plan}/layers/{base}/

### 15.5.4.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
plan	Да	Идентификатор карты
base	Да	Идентификатор слоя

### 15.5.4.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/kartas/2/layers/2/

### 15.5.4.4 Пример ответа:

```
<layer>
  <height>1000</height>
  <id>2</id>
  <mapId>2</mapId>
  <name>Base layer for plan</name>
  <width>1000</width>
  <zoomDef>1.0</zoomDef>
  <zoomMax>4.0</zoomMax>
  <zoomMin>0.25</zoomMin>
  <zoomStep>0.25</zoomStep>
</layer>
```

### 15.5.4.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
height	Высота слоя карты в пикселях

Параметр	Описание
width	Ширина слоя карты в пикселях
id	Идентификатор слоя
mapId	Идентификатор карты
name	Название слоя
zoomDef	Масштаб по умолчанию
zoomMax	Минимальный масштаб
zoomMin	Максимальный масштаб
zoomStep	Шаг масштабирования

### 15.5.5 Фоновый рисунок слоя

#### 15.5.5.1 Общий формат запроса

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/kartas/{plan}/layers/{base}/image.{ext}

#### 15.5.5.2 Параметры запроса

Параметр	Обязательный	Описание
plan	Да	Идентификатор карты
base	Да	Идентификатор слоя
ext	Да	Расширение файла. Допустимые значения: <b>png</b> или <b>jpg</b>

### 15.5.5.3 Пример запроса

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/kartas/2/layers/3/image.png

### 15.5.5.4 Пример ответа

В ответ приходит изображение в указанном формате.

### 15.5.5.5 Ошибки выполнения запроса

Ошибка	Описание
404	Запрошено изображение в формате <b>JPEG</b>

## 15.5.6 Список точек на слое

### 15.5.6.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/kartas/{plan}/layers/{base}/points/

### 15.5.6.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
plan	Нет	Идентификатор карты
base	Нет	Идентификатор слоя

### 15.5.6.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/kartas/2/layers/2/points/

## 15.5.6.4 Пример ответа:

**i** **Примечание.**

Если тип отображения добавленного объекта на карте отличен от **Изображение**, то на запрос приходит пустой ответ. См. также [Прикрепление объектов к слою интерактивной карты](#).

```
<points>
  <point>
    <id>CAM:1</id>
    <layerId>2</layerId>
    <mapId>2</mapId>
    <angle>0.0</angle>
    <geo_angle>0.0</geo_angle>
    <latitude>43.47727</latitude>
    <longitude>43.602381</longitude>
    <x>95.0</x>
    <y>329.0</y>
  </point>
</points>
```

## 15.5.6.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор объекта в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
layerId	Идентификатор слоя
mapId	Идентификатор карты
angle	Угол поворота значка объекта
geo_angle	Угол обзора (для камеры, см. <a href="#">Настройка отображения угла обзора камеры на Карте</a> )

Параметр	Описание
latitude	Широта (координата точки). Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a>)</li> <li>2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a>)</li> </ol>
longitude	Долгота (координата точки). Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a>)</li> <li>2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a>)</li> </ol>
x	Координата X верхнего левого угла значка объекта
y	Координата Y верхнего левого угла значка объекта

Координатная сетка привязана к слою следующим образом:



Т.е. x и y не могут быть отрицательными, но могут быть дробными.

## 15.5.7 Информация об отдельной точке на слое

### 15.5.7.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/kartas/{plan}/layers/{base}/points/{CAM:id}

### 15.5.7.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
plan	Нет	Идентификатор карты
base	Нет	Идентификатор слоя
CAM:id	Да	Идентификатор объекта в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"

### 15.5.7.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/kartas/plan/layers/base/points/CAM:2

### 15.5.7.4 Пример ответа:

```
<point>
  <id>CAM:2</id>
  <layerId>base</layerId>
  <mapId>plan</mapId>
  <x>200.0</x>
  <y>200.0</y>
</point>
```

### 15.5.7.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор объекта в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
layerId	Идентификатор слоя
mapId	Идентификатор карты

Параметр	Описание
x	Координата X верхнего левого угла значка объекта
y	Координата Y верхнего левого угла значка объекта

## 15.6 Классы объектов

### 15.6.1 Список классов объектов, которые существуют на сервере

#### 15.6.1.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/objectClasses

#### 15.6.1.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/objectClasses

#### 15.6.1.3 Пример ответа:

```
<objectClasses>
  <objectClass>
    <id>GRELE</id>
  </objectClass>
  <objectClass>
    <id>USERS</id>
  </objectClass>
  <objectClass>
    <id>CAM</id>
  </objectClass>
  <objectClass>
    <id>RIGHTS</id>
  </objectClass>
  <objectClass>
    <id>GRAY</id>
  </objectClass>
</objectClasses>
```

#### 15.6.1.4 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор класса объектов

### 15.6.2 Отдельный класс объектов

#### 15.6.2.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/objectClasses/{objectClass}/

#### 15.6.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
objectClass	Да	Идентификатор класса объектов

#### 15.6.2.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/objectClasses/GRELE/

#### 15.6.2.4 Пример ответа:

```
<objectClass>
  <id>GRELE</id>
</objectClass>
```

#### 15.6.2.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор класса объектов

### 15.6.3 Список состояний для определённого класса объектов

#### 15.6.3.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/objectClasses/{objectClass}/states/

#### 15.6.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
objectClasses	Да	Идентификатор класса объектов

#### 15.6.3.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/objectClasses/GRELE/states/

#### 15.6.3.4 Пример ответа:

```
<states>
  <state>
    <id>off</id>
  </state>
  <state>
    <id>on</id>
  </state>
  <state>
    <id>disabled</id>
  </state>
</states>
```

#### 15.6.3.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор всех возможных состояний класса объектов

## 15.6.4 Информация о конкретном состоянии

### 15.6.4.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/objectClasses/{ObjectClass}/states/{State}/

### 15.6.4.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
ObjectClass	Да	Идентификатор класса объектов
State	Да	Идентификатор состояния класса объектов

### 15.6.4.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/objectClasses/GRELE/states/off/

### 15.6.4.4 Пример ответа:

```
<state>
  <id>off</id>
</state>
```

### 15.6.4.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор состояния класса объектов

## 15.6.5 Получение иконки для определённого состояния

### 15.6.5.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/objectClasses/{ObjectClass}/states/{State}/image.png

### 15.6.5.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
ObjectClass	Да	Название класса объектов
State	Да	Идентификатор состояния класса объектов

### 15.6.5.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/objectClasses/GRELE/states/off/image.png

### 15.6.5.4 Пример ответа:

В ответ придет изображение в формате png.

## 15.6.6 Список событий для определенного класса объектов

### 15.6.6.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/objectClasses/{ObjectClass}/events/

### 15.6.6.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
ObjectClass	Да	Идентификатор класса объектов

### 15.6.6.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/objectClasses/GRELE/events/

### 15.6.6.4 Пример ответа:

```
<events>
  <event>
    <id>23</id>
    <sid>grele.disable</sid>
    <description>Disable rele</description>
  </event>
  <event>
    <id>24</id>
    <sid>grele.enable</sid>
    <description>Enable rele</description>
  </event>
</events>
```

### 15.6.6.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор объекта
sid	Команда события
description	Описание события

## 15.7 Объекты

### 15.7.1 Получение списка всех объектов сервера

#### 15.7.1.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/configuration?pageltems={pageltems}&page={page}&{objectClass}={objectClass}&{objectId}={objectId}

#### 15.7.1.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
pageltems	Нет	Задаёт количество объектов, выводимых на странице. Значение должно быть больше 0, по умолчанию page=1000. Параметр <b>page</b> применяется только вместе с указанием параметра <b>pageltems</b>
page	Нет	Задаёт номер страницы, отображаемой в результате запроса. Значение должно быть больше 0, по умолчанию pageltems=1
objectClass	Нет	Идентификатор класса объектов. Пример: GRELE, MACRO, CAM
objectId	Нет	Класс объекта и Id объекта, который указывается через двоеточие. Примеры: CAM:1, GRAY:5, PEOPLE_COUNTER:1



#### Внимание!

Если в системе много объектов (>1000), то необходимо использовать постраничный вывод.

Обработка всех объектов производится перебором страниц до получения пустого массива.

### 15.7.1.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration

### 15.7.1.4 Пример ответа:

Запрос возвращает список следующих объектов с указанием состояния:

- список камер, добавленных в Web-сервер, с указанием идентификаторов соответствующих микрофонов, динамиков, поворотного устройства, пресетов, а также мониторов и экранов, на которых отображаются камеры (см. также [Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера](#));
- список экранов и мониторов, на которых отображаются камеры, добавленные в Web-сервер;
- список камер, добавленных на карты, выбранные для использования *Веб-сервером 2.0* (см. [Выбор карт](#));
- список лучей;
- список реле;
- список макрокоманд;
- список RTSP-серверов с указанием используемых портов и добавленных в них камер;
- список областей и разделов.

JSON:

```
[
  {
    "id": "1",
    "name": "Area 1",
    "regions": [
      {
        "id": "1.1",
        "zoneId": "1",
        "name": "Region 1.1",
        "zoneDescription": "Описание зоны"
      }
    ]
  },
  {
    "type": "DISPLAY",
    "id": "DISPLAY:1",
    "extId": "1",
    "name": "Display 1",
    "displayId": "1",
    "state": {
      "id": "normal",
      "type": "NORMAL",
      "fullState": null
    }
  },
  {
```

```

    "type": "MACRO",
    "id": "MACRO:2",
    "extId": "2",
    "name": "Macro 2",
    "state": {
      "id": "normal",
      "type": "NORMAL",
      "fullState": null
    }
  },
  {
    "type": "STREAMING_SERVER",
    "id": "STREAMING_SERVER:1",
    "extId": "1",
    "name": "RTSP Server 1",
    "state": {
      "id": "normal",
      "type": "NORMAL",
      "fullState": null
    },
    "port": "554",
    "cams": "1;;;;;"
  },
  {
    "type": "CAM",
    "id": "CAM:1",
    "extId": "1",
    "name": "Camera 1",
    "displayId": "1",
    "monitorId": "1",
    "state": {
      "id": "connected_recording",
      "type": "NORMAL",
      "fullState": "DISARMED|RECORDER_ON|RECORDING"
    },
    "presets": []
  },
  {
    "type": "SLAVE",
    "id": "SLAVE:COMP",
    "extId": "COMP",
    "name": "Computer DESKTOP-JHRURJJ",
    "state": {
      "id": "connected",
      "type": "NORMAL",
      "fullState": null
    }
  },
  {
    "type": "MONITOR",
    "id": "MONITOR:1",
    "extId": "1",

```

```

    "name": "Monitor 1",
    "displayId": "1",
    "monitorId": "1",
    "state": {
      "id": "normal",
      "type": "NORMAL",
      "fullState": null
    },
    "camList": [
      "1"
    ]
  }
]

```

XML:

```

<baseObjects>
  <CAM>
    <displayId>1</displayId>
    <extId>9</extId>
    <geo_angle>0.0</geo_angle>
    <id>CAM:9</id>
    <latitude>-98.0533</latitude>
    <longitude>56.4089</longitude>
    <monitorId>1;2</monitorId>
    <name>Camera 9</name>
    <regionId />
    <state>
      <fullState>DISARMED</fullState>
      <id>connected</id>
      <type>NORMAL</type>
    </state>
    <type>CAM</type>
    <additionalInfo />
    <micId />
    <presets />
    <speakerId />
    <telemetryId />
  </CAM>
  <baseObject>
    <displayId>1</displayId>
    <extId>1</extId>
    <id>DISPLAY:1</id>
    <name>Display 1</name>
    <state>
      <id>normal</id>
      <type>NORMAL</type>
    </state>
    <type>DISPLAY</type>
  </baseObject>
</CAM>

```

```

<displayId>1</displayId>
<extId>5</extId>
<geo_angle>0.0</geo_angle>
<id>CAM:5</id>
<latitude>-97.6674</latitude>
<longitude>56.3588</longitude>
<monitorId>1</monitorId>
<name>pos</name>
<regionId />
<state>
  <fullState>DISARMED</fullState>
  <id>connected</id>
  <type>NORMAL</type>
</state>
<type>CAM</type>
<additionalInfo />
<micId />
<presets />
<speakerId />
<telemetryId />
</CAM>
<STREAMING_SERVER>
  <cams>1;2;3;4;5;6;9;;;;;;;</cams>
  <extId>1</extId>
  <id>STREAMING_SERVER:1</id>
  <name>RTSP Server 1</name>
  <state>
    <id>normal</id>
    <type>NORMAL</type>
  </state>
  <type>STREAMING_SERVER</type>
  <port>5543</port>
</STREAMING_SERVER>
<CAM>
  <displayId>1</displayId>
  <extId>1</extId>
  <geo_angle>0.0</geo_angle>
  <id>CAM:1</id>
  <latitude>-98.3293</latitude>
  <longitude>56.741</longitude>
  <monitorId>1;2</monitorId>
  <name>Camera 1</name>
  <regionDescription />
  <regionId>1.1</regionId>
  <regionName>Region 1.1</regionName>
  <state>
    <fullState>DISARMED</fullState>
    <id>connected</id>
    <type>NORMAL</type>
  </state>
  <type>CAM</type>
  <zoneId>1</zoneId>

```

```

    <zoneName>Area 1</zoneName>
    <additionalInfo />
    <micId />
    <presets />
    <speakerId />
    <telemetryId />
  </CAM>
  <SLAVE>
    <extId>COMP</extId>
    <id>SLAVE:COMP</id>
    <name>LOCALHOST</name>
    <state>
      <id>connected</id>
      <type>NORMAL</type>
    </state>
    <type>SLAVE</type>
  </SLAVE>
  <baseObject>
    <displayId>1</displayId>
    <extId>2</extId>
    <id>MONITOR:2</id>
    <monitorId>2</monitorId>
    <name>Monitor 2</name>
    <state>
      <id>normal</id>
      <type>NORMAL</type>
    </state>
    <type>MONITOR</type>
  </baseObject>
  <baseObject>
    <displayId>1</displayId>
    <extId>1</extId>
    <id>MONITOR:1</id>
    <monitorId>1</monitorId>
    <name>Monitor 1</name>
    <state>
      <id>normal</id>
      <type>NORMAL</type>
    </state>
    <type>MONITOR</type>
  </baseObject>
</baseObjects>

```

### 15.7.1.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
<b>Общие параметры</b>	

Параметр	Описание
extId	Идентификатор объекта
id	Тип и идентификатор объекта в формате ТИП:ID
name	Название объекта
state	Состояние объекта. Описание параметров <id>, <type> и <fullState> см. в разделе <a href="#">Состояние отдельного объекта</a>
type	Тип объекта
<b>Особые параметры</b>	
cams	Список камер в RTSP-сервере через точку с запятой
port	Порт, используемый RTSP-сервером
regionDescription	Описание области
regionId	Идентификатор раздела, в который добавлен объект
regionName	Название раздела
zoneId	Идентификатор области, в которую добавлен объект
zoneName	Название области
latitude	<p>Широта (координата объекта).</p> <p>Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a>)</li> <li>2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a>)</li> </ol>

Параметр	Описание
longitude	Долгота (координата объекта). Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: 1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a> ) 2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a> )
monitorId	Для камеры: идентификатор монитора, на который добавлена камера. Если идентификаторов несколько, они разделяются точкой с запятой
monitorName	Для монитора: название монитора
geo_angle	Для камеры: угол обзора (см. <a href="#">Настройка отображения угла обзора камеры на Карте</a> )
additionalInfo	Для камеры: значение поля <b>Дополнительная информация</b>
linkedObjects	Для камеры: список связанных объектов, разделенных запятой
micId	Для камеры: идентификатор связанного микрофона
presets	Для камеры: список предустановок
speakerId	Для камеры: идентификатор связанного динамика
telemetryId	Для камеры: идентификатор устройства управления телеметрией
displayId	Для интерфейсных объектов: идентификатор экрана. Если идентификаторов несколько, они разделяются точкой с запятой
displayName	Для экрана: название экрана
camList	Для монитора: список идентификаторов камер, добавленных в монитор, разделенные точкой с запятой

## 15.7.2 Получение списка всех объектов ПК Интеллект

### 15.7.2.1 Общий формат запроса:

GET <http://IP-адрес:порт/web2/secure/configuration/all?pageItems={pageItems}&page={page}&{objectClass}={objectClass}&{objectId}={objectId}>

### 15.7.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
pageItems	Нет	Задаёт количество объектов, выводимых на странице. Значение должно быть больше 0, по умолчанию page=1000. Параметр <b>page</b> применяется только вместе с указанием параметра <b>pageItems</b>
page	Нет	Задаёт номер страницы, отображаемой в результате запроса. Значение должно быть больше 0, по умолчанию pageItems=1
objectClass	Нет	Идентификатор класса объектов. Пример: GRELE, MACRO, CAM
objectId	Нет	Класс объекта и Id объекта, который указывается через двоеточие. Примеры: CAM:1, GRAY:5, PEOPLE_COUNTER:1



#### Внимание!

Если в системе много объектов (>1000), то необходимо использовать постраничный вывод.

Обработка всех объектов производится перебором страниц до получения пустого массива.

### 15.7.2.3 Пример запроса:

GET <http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration/all>

### 15.7.2.4 Пример ответа:

Запрос возвращает список следующих объектов с указанием состояния:

- список всех камер с указанием идентификаторов соответствующих микрофонов, динамиков, поворотного устройства, пресетов, а также мониторов и экранов, на которых отображаются камеры;
- список всех экранов и мониторов, на которых отображаются камеры;
- список всех камер, добавленных на карты;
- список лучей;
- список реле;
- список макрокоманд;
- список RTSP-серверов с указанием используемых портов и добавленных в них камер;
- список областей и разделов;
- карта со всеми слоями;
- пользователь;
- список устройств видеоввода.

XML:

This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```

<baseObjects>
<MACRO>
<extId>1</extId>
<id>MACRO:1</id>
<name>Command 1</name>
<state>
<id>normal</id>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>MACRO</type>
</MACRO>
<baseObject>
<displayId>1</displayId>
<extId>1</extId>
<id>DISPLAY:1</id>
<name>Disp 1</name>
<state>
<id>normal</id>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>DISPLAY</type>
</baseObject>
<CAM>
<displayId>1</displayId>
<extId>5</extId>
<id>CAM:5</id>

```

```

<monitorId>1</monitorId>
<name>Camera 5</name>
<regionId/>
<state>
<fullState>ALARMED,ARMED</fullState>
<id>alarmed</id>
<type>ALARM</type>
</state>
<type>CAM</type>
<additionalInfo/>
<linkedObjects/>
<micId/>
<presets/>
<speakerId/>
<telemetryId/>
</CAM>
<CAM>
<displayId>1</displayId>
<extId>6</extId>
<id>CAM:6</id>
<monitorId>1</monitorId>
<name>Camera 6</name>
<regionId/>
<state>
<fullState>ALARMED,ARMED</fullState>
<id>alarmed</id>
<type>ALARM</type>
</state>
<type>CAM</type>
<additionalInfo/>
<linkedObjects/>
<micId/>
<presets/>
<speakerId/>
<telemetryId/>
</CAM>
<MACRO>
<extId>2</extId>
<id>MACRO:2</id>
<name>Command 2</name>
<state>
<id>normal</id>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>MACRO</type>
</MACRO>
<CAM>
<displayId>1</displayId>
<extId>3</extId>
<id>CAM:3</id>
<monitorId>1</monitorId>
<name>Camera 3</name>

```

```

<regionId/>
<state>
<fullState>ALARMED,ARMED</fullState>
<id>alarmed</id>
<type>ALARM</type>
</state>
<type>CAM</type>
<additionalInfo/>
<linkedObjects/>
<micId/>
<presets/>
<speakerId/>
<telemetryId/>
</CAM>
<SLAVE>
<extId>A-ZHASHUEV</extId>
<id>SLAVE:A-ZHASHUEV</id>
<name>LOCALHOST</name>
<state>
<fullState>CONNECTED</fullState>
<id>connected</id>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>SLAVE</type>
</SLAVE>
<CAM>
<displayId>1</displayId>
<extId>4</extId>
<id>CAM:4</id>
<monitorId>1</monitorId>
<name>Camera 4</name>
<regionId/>
<state>
<fullState>ALARMED,ARMED</fullState>
<id>alarmed</id>
<type>ALARM</type>
</state>
<type>CAM</type>
<additionalInfo/>
<linkedObjects/>
<micId/>
<presets/>
<speakerId/>
<telemetryId/>
</CAM>
<CAM>
<displayId>1</displayId>
<extId>1</extId>
<id>CAM:1</id>
<monitorId>1</monitorId>
<name>Camera 1</name>
<regionId/>

```

```

<state>
<fullState>DISARMED</fullState>
<id>connected</id>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>CAM</type>
<additionalInfo/>
<linkedObjects/>
<micId/>
<presets/>
<speakerId/>
<telemetryId/>
</CAM>
<baseObject>
<extId>1</extId>
<id>MAP:1</id>
<name/>
<state>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>MAP</type>
</baseObject>
<CAM>
<displayId>1</displayId>
<extId>2</extId>
<id>CAM:2</id>
<monitorId>1</monitorId>
<name>Camera 2</name>
<regionId/>
<state>
<fullState>ARMED</fullState>
<id>armed</id>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>CAM</type>
<additionalInfo/>
<linkedObjects/>
<micId/>
<presets/>
<speakerId/>
<telemetryId/>
</CAM>
<baseObject>
<extId>1</extId>
<id>MAPLAYER:1</id>
<name/>
<state>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>MAPLAYER</type>
</baseObject>
<baseObject>

```

```

<displayId>1</displayId>
<extId>1</extId>
<id>MONITOR:1</id>
<monitorId>1</monitorId>
<name>Layer 1</name>
<state>
<id>normal</id>
<type>NORMAL</type>
</state>
<type>MONITOR</type>
</baseObject>
</baseObjects>

```

### 15.7.2.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
<b>Общие параметры</b>	
extId	Идентификатор объекта
id	Тип и идентификатор объекта в формате ТИП:ID
name	Название объекта
state	Состояние объекта. Описание параметров <id>, <type> и <fullState> см. в разделе <a href="#">Состояние отдельного объекта</a>
type	Тип объекта
<b>Особые параметры</b>	
cams	Список камер в RTSP-сервере через точку с запятой
port	Порт, используемый RTSP-сервером
regionDescription	Описание области

Параметр	Описание
regionId	Идентификатор раздела, в который добавлен объект
regionName	Название раздела
zoneId	Идентификатор области, в которую добавлен объект
zoneName	Название области
latitude	Широта (координата объекта). Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a>)</li> <li>2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a>)</li> </ol>
longitude	Долгота (координата объекта). Параметр имеет ненулевое значение в следующих случаях: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В качестве подложки слоя используется внешняя карта (см. <a href="#">Настройка сервера внешних карт</a>)</li> <li>2. Настроена геопривязка слоя (см. <a href="#">Настройка привязки карты к координатной сетке</a>)</li> </ol>
monitorId	Для камеры: идентификатор монитора, на который добавлена камера. Если идентификаторов несколько, они разделяются точкой с запятой
monitorName	Для монитора: название монитора
geo_angle	Для камеры: угол обзора (см. <a href="#">Настройка отображения угла обзора камеры на Карте</a> )
additionalInfo	Для камеры: значение поля <b>Дополнительная информация</b>
linkedObjects	Для камеры: список связанных объектов, разделенных запятой

Параметр	Описание
micId	Для камеры: идентификатор связанного микрофона
presets	Для камеры: список предустановок
speakerId	Для камеры: идентификатор связанного динамика
telemetryId	Для камеры: идентификатор устройства управления телеметрией
displayId	Для интерфейсных объектов: идентификатор экрана. Если идентификаторов несколько, они разделяются точкой с запятой
displayName	Для экрана: название экрана
camList	Для монитора: список идентификаторов камер, добавленных в монитор, разделенные точкой с запятой

### 15.7.3 Информация об отдельном объекте

#### 15.7.3.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/configuration/{objectClass}:{id}/

#### 15.7.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
objectClass	Да	Идентификатор класса объектов
id	Да	Идентификатор объекта

### 15.7.3.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration/GRAY:2/

### 15.7.3.4 Пример ответа:

```
<GRAY>
  <id>GRAY:2</id>
  <name>Луч 2</name>
  <state>
    <id>alarmed</id>
  </state>
</GRAY>
```

### 15.7.3.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор объекта в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
name	Название объекта в ПК <i>Интеллект</i>
state	Текущее состояние объекта

#### **Примечание**

Каждый объект имеет дополнительные параметры (полный список см. на странице [Получение списка всех объектов ПК Интеллект](#)).

## 15.7.4 Состояние отдельного объекта

### 15.7.4.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/configuration/{objectClass}:{id}/state/

### 15.7.4.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
objectClass	Да	Идентификатор класса объектов
id	Да	Идентификатор объекта

### 15.7.4.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration/GRAY:2/state/

### 15.7.4.4 Пример ответа:

```
<state>
  <fullState>ON, ARMED</fullState>
  <id>armed</id>
  <type>NORMAL</type>
</state>
```

### 15.7.4.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
fullState	Полное состояние объекта, хранящееся в базе данных
id	Состояние объекта в терминах HTTP API
type	Состояние объекта в терминах HTTP API

Возможные значения данных параметра fullState для Луча:

Состояние луча	fullState в web запросе	dbo.state
Поставлен на охрану + замкнут	ON,ARMED	ON ARMED
Поставлен на охрану + замкнут + тревога	ON,ALARMED	ON ALARMED
Поставлен на охрану + замкнут + тревога принята	ON,CONFIRMED	ON CONFIRMED
Поставлен на охрану + замкнут + обрыв связи	ON,DETACHED_DISARM	ON DETACHED_DISARM
Снят с охраны + замкнут	ON,DISARMED	ON DISARMED
Снят с охраны + замкнут + тревога	ON,ALARMED	ON ALARMED
Снят с охраны + замкнут + тревога принята	ON,CONFIRMED	ON CONFIRMED
Снят с охраны + замкнут + обрыв связи	ON,DETACHED_DISARM	ON DETACHED_DISARM
Поставлен на охрану + разомкнут	ARMED,OFF	ARMED OFF
Поставлен на охрану + разомкнут + тревога	OFF,ALARMED	OFF ALARMED
Поставлен на охрану + разомкнут + тревога принята	OFF,CONFIRMED	OFF CONFIRMED
Поставлен на охрану + разомкнут + обрыв связи	DETACHED_DISARM,OFF	DETACHED_DISARM OFF
Снят с охраны + разомкнут	DISARMED,OFF	DISARMED OFF
Снят с охраны + разомкнут + тревога	OFF,ALARMED	OFF ALARMED

Состояние луча	fullState в web запросе	dbo.state
Снят с охраны + разомкнут + тревога принята	OFF,CONFIRMED	OFF CONFIRMED
Снят с охраны + разомкнут + обрыв связи	DETACHED_DISARM,OFF	DETACHED_DISARM OFF

### 15.7.5 Список доступных действий с объектом, находящимся в определённом состоянии

Список действий запрашивается не по классу объекта, а берётся из контекста конкретного объекта, т.к. возможны различные права пользователя на объекты одного и того же класса. Работа с полученным списком описана в разделе [Отсылка команд на сервер](#).

#### 15.7.5.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/configuration/{objectClass}:{id}/state/actions/

#### 15.7.5.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
objectClass	Да	Название класса объектов
id	Да	Идентификатор объекта

#### 15.7.5.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration/GRAY:2/state/actions/

#### 15.7.5.4 Пример ответа:

XML

```
<actions>
  <action>
    <description>Disarm</description>
```

```

    <hidden>false</hidden>
    <id>DISARM</id>
  </action>
  <action>
    <description>Arm</description>
    <hidden>false</hidden>
    <id>ARM</id>
  </action>
  <action>
    <description>Classify alarm</description>
    <hidden>false</hidden>
    <id>CONFIRM</id>
  </action>
</actions>

```

Если состояние объекта не предусматривает никаких действий, то xml будет таким:

```
<actions/>
```

### 15.7.5.5 JSON

```

[
  {
    "id": "DISARM",
    "description": "Disarm",
    "hidden": false,
    "react": {
      "sourceType": "MACRO",
      "sourceId": "DISARM",
      "action": "RUN",
      "params": {},
      "name": "React",
      "version": 1
    }
  },
  {
    "id": "ARM",
    "description": "Arm",
    "hidden": false,
    "react": {
      "sourceType": "MACRO",
      "sourceId": "ARM",
      "action": "RUN",
      "params": {},
      "name": "React",
      "version": 1
    }
  },
]

```

```

    {
      "id": "CONFIRM",
      "description": "Classify alarm",
      "hidden": false,
      "react": {
        "sourceType": "MACRO",
        "sourceId": "CONFIRM",
        "action": "RUN",
        "params": {},
        "name": "React",
        "version": 1
      }
    }
  ]

```

### 15.7.5.6 Параметры ответа:

Параметр	Описание
description	Текстовое описание реакции
hidden	true – реакция не отображается в интерфейсе (на карте, в макрокомандах и т.д.) false – реакция отображается в интерфейсе
id	Системное название реакции
Блок "react" в ответе JSON	
sourceType	Тип объекта, который может запустить действие.
sourceId	Системное название реакции
action	Действие над объектом sourceType
params	Доступные параметры реакции
name	Тип действия: Event или React
version	Версия

## 15.7.6 Получение списка всех областей и регионов

### 15.7.6.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/configuration/zones

### 15.7.6.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration/zones

### 15.7.6.3 Пример ответа:

JSON:

```
[
  {
    "id": "1",
    "name": "Область 1",
    "regions": [
      {
        "id": "1.1",
        "zoneId": "1",
        "name": "Раздел 1.1",
        "zoneDescription": "Описание области"
      }
    ]
  },
  {
    "id": "2",
    "name": "Область 2",
    "regions": [
      {
        "id": "2.1",
        "zoneId": "2",
        "name": "Раздел 2.1",
        "zoneDescription": "Описание области"
      }
    ]
  }
]
```

XML:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<zones>
```

```

<zone>
  <id>1</id>
  <name>Область 1</name>
  <regions>
    <id>1.1</id>
    <name>Раздел 1.1</name>
    <zoneDescription>Описание области</zoneDescription>
    <zoneId>1</zoneId>
  </regions>
</zone>
<zone>
  <id>2</id>
  <name>Область 2</name>
  <regions>
    <id>2.1</id>
    <name>Раздел 2.1</name>
    <zoneDescription>Описание области</zoneDescription>
    <zoneId>2</zoneId>
  </regions>
</zone>
</zones>

```

#### 15.7.6.4 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор области/раздела
name	Название области/раздела в ПК <i>Интеллект</i>
zoneDescription	Описание области

### 15.7.7 Получение списка всех Устройств видеоввода сервера

Запрос возвращает список всех **Устройств видеоввода** (grabber) Сервера. Ответ содержит названия марок и моделей устройств.

#### 15.7.7.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/grabberList

### 15.7.7.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/grabberList

### 15.7.7.3 Пример ответа (показан частично, только начало):

```
[
  {
    "grabberName": "360Vision",
    "grabberModels": [
      "Predator Pred-XX-IP"
    ]
  },
  {
    "grabberName": "3S",
    "grabberModels": [
      "S4071",
      "N6013",
      "N9012",
      "N9071",
      "N9033",
      "N6033",
      "N6077",
      "N8072",
      "N4012",
      "N5012",
      "N6071",
      "N9018",
      "N8071",
      "N3031",
      "N1031",
      "N1011",
      "N1072",
      "N4011",
      "N3071",
      "N3072",
    ]
  }
]
// конец ознакомительного фрагмента
```

## 15.8 Получение событий

Получение событий от камер, которые изменили своё состояние во время выполнения запроса (~30-60 секунд).

### 15.8.1 Общий формат запроса:

http://IP-адрес:порт/web2/secure/feed/

### 15.8.2 Пример запроса:

http://127.0.0.1:8085/web2/secure/feed/

### 15.8.3 Пример ответа:

```
<message>
  <action>update</action>
  <objectId>CAM:1</objectId>
  <state>disconnected</state>
</message>

<message>
  <action>state</action>
  <objectId>CAM:1</objectId>
  <x>10.0</x>
  <y>123.9</y>
</message>

<message>
  <action>state</action>
  <objectId>CAM:1</objectId>
  <state>connected</state>
  <x>300.8</x>
  <y>670</y>
</message>

<message>
  <action>state</action>
  <objectId>CAM:1</objectId>
  <x>100</x>
  <y>100</y>
</message>

<message>
  <action>ping</action>
</message>
```

## 15.8.4 Параметры ответа:

Параметр	Описание
action	Тип события. Возможные значение: create, delete, update.
objectId	id объекта, от которого приходит событие (обязательно приходит с update, delete, create).
state	id нового состояния объекта (обязательно приходит в create. Если состояние не изменилось, то в событии update состояния не будет).
x, y	Новые координаты, если изменились.
ts	Дата и время изменения состояния объекта.

## 15.8.5 Получение событий видеоподсистемы блоками

### 15.8.5.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/events/

### 15.8.5.2 Параметры запроса:

Параметр	Описание
<b>from</b>	Самая старая дата промежутка поиска сообщений. Пример: 2012-12-27T15%3A19%3A16.000%2B03%3A00
<b>to</b>	Самая последняя дата промежутка поиска сообщений. Пример: 2012-12-27T15%3A19%3A16.000%2B03%3A00
<b>count</b>	Максимальное количество сообщений в ответе в диапазоне [1, 200]. По умолчанию 20. Сервер может вернуть чуть больше, если сообщений в базе данных осталось мало.

Параметр	Описание
<b>objectId</b>	<p>Класс объекта и Id объекта, который указывается через двоеточие. Примеры: CAM:1, GRAY:5, PEOPLE_COUNTER:1 и т.д. События можно получать с нескольких объектов, указав их через запятую. Пример: objectId=CAM:1,PEOPLE_COUNTER:1 – вернутся события по камере 1 и по счётчику 1.</p> <p>Если в параметре не задан Id объекта, то возвращаются события всех объектов заданного класса. Пример: objectId=CAM – вернутся события по всем камерам.</p>
<b>action</b>	<p>Тип события. Если параметр задан, то в ответе будут события только заданного типа.</p> <p>Примеры:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• REC – начало записи</li> <li>• REC_STOP – остановка записи</li> <li>• ARM – постановка камеры на охрану</li> <li>• DISARM – снятие камеры с охраны</li> <li>• disconnected – потеря связи с камерой</li> </ul>

### 15.8.5.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/events?  
 from=2021-05-26T14%3A30%3A30.000%2B03%3A00&to=2021-05-26T15%3A40%3A30.000%2B03%3A00&c  
 ount=5&objectId=MACRO:7

### 15.8.5.4 Пример ответа:

XML:

```
<events>
  <event>
    <description>Action executed</description>
    <id>{3AED63A0-19BE-EB11-9020-B42E99FDB342}</id>
    <objectId>MACRO:7</objectId>
    <addInfo>event1</addInfo>
    <params0>User 1</params0>
    <params1>1</params1>
    <params2/>
    <params3/>
    <ts>2021-05-26T14:58:05+03:00</ts>
    <type>Empty</type>
  </event>
  <event>
    <description>Action executed</description>
    <id>{26840B9A-19BE-EB11-9020-B42E99FDB342}</id>
```

```

<objectId>MACRO:7</objectId>
<addInfo>event2</addInfo>
params0>User 1</params0>
<params1>1</params1>
<params2/>
<params3/>
<ts>2021-05-26T14:58:04+03:00</ts>
<type>Empty</type>
</event>
</events>

```

JSON:

```

[
  {
    "id": "{3AED63A0-19BE-EB11-9020-B42E99FDB342}",
    "objectId": "MACRO:7",
    "ts": "2021-05-26T14:58:05.000+03:00",
    "description": "Action executed",
    "addInfo": "event1",
    "type": "Empty",
    "params2": "",
    "params3": "",
    "params1": "1",
    "params0": "User 1"
  },
  {
    "id": "{26840B9A-19BE-EB11-9020-B42E99FDB342}",
    "objectId": "MACRO:7",
    "ts": "2021-05-26T14:58:04.000+03:00",
    "description": "Action executed",
    "addInfo": "event2",
    "type": "Empty",
    "params2": "",
    "params3": "",
    "params1": "1",
    "params0": "User 1"
  }
]

```

### 15.8.5.5 Коды возврата:

200 - ОК

400 - неверный параметр (формат даты, например)

500 - ошибка

503 - ошибка соединения с ядром

504 - таймаут (ядро не вернуло данные в течение 2000 миллисекунд)

**Примечание**

Получение событий видеоподсистемы блоками также возможно с использованием протокола связи WebSocket. Для этого необходимо добавить ключ реестра ActiveWebSocket со значением 1 по пути  
 \HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\ITV\Intellect\WebServer2 и включить push-уведомления в настройках Веб-сервера 2.0.

В этом случае общий формат запроса используется с ws/  
 GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/ws/events/

## 15.9 Отсылка команд на сервер

### 15.9.1 Общий формат запроса:

PUT http://IP-адрес:порт/web2/secure/configuration/{objectClass}:{id}/state/actions/command/execute

### 15.9.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
objectClass	Да	Название класса объектов
id	Да	Идентификатор объекта
command	Да	Команда, например DISARM <i>Внимание! Название команды должно быть указано в верхнем регистре</i>

### 15.9.3 Пример запроса:

PUT http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration/GRAY:2/state/actions/DISARM/execute

### 15.9.4 Пример запроса на установление нового значения параметра:

PUT http://1:1@127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration/SLAVE:A-KHAGOZHHEEV/state/actions/ACTIVATE\_DISPLAY/execute

```
{
  "display_id": "2" //переключает Экран
}
```

## 15.10 Макрокоманды

Макрокоманды (макросы) – это некоторая предопределённая последовательность реакций на определённые события. Макрокоманды создаются на сервере и имеют ID и название. Они похожи на действия с объектами, но не привязаны к объекту.

### 15.10.1 Получение списка макрокоманд

#### 15.10.1.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/actions/

#### 15.10.1.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/actions/

#### 15.10.1.3 Пример ответа:

```
<actions>
  <action>
    <description>Начать запись по всем камерам</description>
    <id>2</id>
  </action>
  <action>
    <description>Снять с охраны все зоны</description>
    <id>1</id>
  </action>
</actions>
```

#### 15.10.1.4 Параметры ответа:

Параметр	Описание
description	Название макрокоманды

Параметр	Описание
id	Идентификатор макрокоманды

## 15.10.2 Получение параметров макрокоманд

### 15.10.2.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/actions/{id}/

### 15.10.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательны й	Описание
id	Да	Идентификатор макрокоманды

### 15.10.2.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/actions/2/

### 15.10.2.4 Пример ответа:

```
<action>
  <description>Начать запись по всем камерам</description>
  <id>2</id>
</action>
```

### 15.10.2.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
description	Название макрокоманды
id	Идентификатор макрокоманды

### 15.10.3 Запрос на выполнение макрокоманды на сервере

#### 15.10.3.1 Общий формат запроса:

PUT http://IP-адрес:порт/web2/secure/configuration/{id}/state/actions/RUN/execute

#### 15.10.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
id	Да	Тип и идентификатор макрокоманды в формате ТИП:ID (например MACRO:1)

#### 15.10.3.3 Пример запроса:

PUT http://127.0.0.1:8085/web2/secure/configuration/MACRO:1/state/actions/RUN/execute

## 15.11 Видео

### 15.11.1 Запрос миниатюр (скриншотов)

#### 15.11.1.1 Общий формат запроса:

##### 15.11.1.1.1 1-й способ

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/image.jpg?cam.id={cam.id}&width={width}&height={height}&version={version}&login={login}&password={password}

#### 15.11.1.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
cam.id	Да	Идентификатор камеры

Параметр	Обязательный	Описание
width	Нет	Ширина кадра. Значение может быть в диапазоне [64, 1600]. Сервер автоматически округляет ширину до большего значения, кратного 4 Если нет, то размер возвращаемого изображения берётся из видеопотока
height	Нет	Высота кадра. Значение может быть в диапазоне [30, 1200] Если нет, то размер возвращаемого изображения берётся из видеопотока.
version	Нет	См. <a href="#">Версия продукта</a>
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

#### 15.11.1.2.1 2-й способ

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}  
&command=frame.video&video\_in={video\_in}&imageWidth={imageWidth}&imageHeight={imageHeight}  
&login={login}&password={password}

#### 15.11.1.3 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Нет	См. <a href="#">Версия продукта</a>
video_in	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"

Параметр	Обязательный	Описание
imageWidth	Нет	Ширина кадра. Значение может быть в диапазоне [64, 1600]. Сервер автоматически округляет ширину до большего значения, кратного 4 Если нет, то размер возвращаемого изображения берётся из видеопотока
imageHeight	Нет	Высота кадра. Значение может быть в диапазоне [30, 1200] Если нет, то размер возвращаемого изображения берётся из видеопотока.
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

#### 15.11.1.4 Пример запроса:

##### 15.11.1.4.1 1-й способ

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/image.jpg?  
cam.id=5&width=85&version=4.7.8.0&login=USER&password=PASS

##### 15.11.1.4.2 2-й способ

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.9.0.0&command=frame.video&video\_in=CAM:1&imageWidth=400

#### 15.11.1.5 Пример ответа:

В ответ придет jpeg изображение приблизительно запрошенного размера, либо код об ошибке и body нулевой длины (т.е. придут только заголовки).

Если произошла ошибка, то возвращается http код ошибки:

404 – камера отключена или не используется (disabled);

403 – неверный пароль;

426 – старая версия клиента;

429 – слишком много запросов;

444 – потерян сигнал по камере или камера отключена (коаксиальный провод отключен от платы);  
503 – ошибка архива.

## 15.11.2 Запрос конфигурации

### 15.11.2.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/config.properties?version={version}&login={login}&password={password}

### 15.11.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

### 15.11.2.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/config.properties?  
version=4.7.8.0&login=USER&password=PASS

### 15.11.2.4 Пример ответа:

Текстовый файл config.properties.

Если пароль установлен, но не указан в запросе:

```
password.enabled=true
login.enabled=true
password.invalid=true#
```

Если пароль правильный или доступ разрешен без пароля:

```
password.enabled=true
```

```

login.enabled=true
password.invalid=false
cam.0.id=2
cam.0.name=Face
cam.0.rights=11
cam.1.id=3
cam.1.name=Camera 3
cam.1.rights=11
cam.2.id=5
cam.2.name=Camera 5
cam.2.telemetry_id=1.1
cam.count=3#

```

### 15.11.2.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
password.enabled	false - пароль не требуется true - нужен пароль
login.enabled	false - логин не требуется true - нужен логин
password.invalid	false - введён верный пароль true - введён неверный пароль
cam.count	Общее количество камер в присланной конфигурации (id начинается с нуля)
cam.N.id	id камеры
cam.N.name	Название камеры

Параметр	Описание
cam.N.rights	<p>Права (они проверяются на сервере, но чтобы не показывать пользователю лишних опций, доступны и на клиенте). Параметр представляет собой флаги. Если флаг проставлен, то элемент интерфейса следует показывать, если нет, то скрывать.</p> <p>static final int RIGHT_VIEW = 0x1; // доступен просмотр живого видео (этот всегда проставлен в 1)</p> <p>static final int RIGHT_CONTROL = 0x2; // управление (телеметрия, постановка и снятие с охраны)</p> <p>static final int RIGHT_CONFIG = 0x4; // зарезервирован</p> <p>static final int RIGHT_HISTORY = 0x8; // доступ к архиву</p>
cam.N.telemetry_id	id телеметрии (может отсутствовать, если телеметрии нет, тогда необходимо скрывать элементы управления телеметрией)

### 15.11.3 Запрос видео

#### 15.11.3.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionId={sessionId}&video\_in={video\_in}&normalize={normalize}&imageWidth={imageWidth}&imageHeight={imageHeight}&fps={fps}&login={login}&password={password}

#### 15.11.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a> . Если указать в запросе версию 4.10.0.0, в результате будет получен поток в формате MJPEG без xml-вставок, который можно отображать на web-странице в браузерах Chrome и FireFox при помощи тэга IMG. Данная функция реализована как для живого, так и для архивного видео. <i>Примечание. Допускается одновременное получение не более 6 потоков видео.</i>
video_in	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"

Параметр	Обязательный	Описание
sessionId	Нет	Идентификатор сессии
imageWidth	Нет	Ширина кадра. Значение может быть в диапазоне [64, 1600]. Сервер автоматически округляет ширину до большего значения, кратного 4
imageHeight	Нет	Высота кадра. Значение может быть в диапазоне [30, 1200]. Если нет, то размер возвращаемого изображения берётся из видеопотока
normalize	Нет	true - растягивает изображение, если кадр приходит в некорректных пропорциях
fps	Нет	Частота кадров видео
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

### 15.11.3.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.10.0.0&sessionId=1234567890&video\_in=CAM:1&imageWidth=200&fps=1&login=USER&password=PASS

### 15.11.3.4 Пример ответа:

```
<html>
  <head/>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

## 15.11.4 Curl запрос видео. Формат основного потока

### 15.11.4.1 Общий формат запроса:

```
curl -v "http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?fps={fps}&imageHeight={imageHeight}
&login={login}&normalize={normalize}&password={password}&sessionId={sessionId}&version={version}
&video_in={video_in}" -output ~/output file}.bin
```

### 15.11.4.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a> . Если указать в запросе версию 4.10.0.0, в результате будет получен поток в формате MJPEG без html-вставок, который можно отображать на web-странице в браузерах Chrome и FireFox при помощи тэга IMG. Данная функция реализована как для живого, так и для архивного видео. <i>Примечание. Допускается одновременное получение не более 6 потоков видео.</i>
video_in	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
sessionId	Нет	Идентификатор сессии
imageWidth	Нет	Ширина кадра. Значение может быть в диапазоне [64, 1600]. Сервер автоматически округляет ширину до большего значения, кратного 4. Если нет, то размер возвращаемого изображения берётся из видеопотока
imageHeight	Нет	Высота кадра. Значение может быть в диапазоне [30, 1200]. Если нет, то размер возвращаемого изображения берётся из видеопотока
fps	Нет	Частота кадров видео
normalize	Нет	true - растягивает изображение, если кадр приходит в некорректных пропорциях

Параметр	Обязательный	Описание
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
output file name	Да	Имя файла, в который будет осуществляться вывод запрашиваемого видео

#### 15.11.4.3 Пример запроса:

```
curl -v "http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?
fps=1&imageHeight=360&login=1&normalize=true&password=1&sessionId=A4D98DDE-A535-49E4-9FB5-
FAD441CBBA43&version=4.10.0.0&video_in=CAM:1" --output ~/output.bin
```

#### 15.11.4.4 Пример ответа:

```
% Total    % Received % Xferd  Average Speed   Time    Time     Time  Current
           0         0     0         0          0      0      0      0  0*
Connected to 172.19.2.6 (172.19.2.6) port 8085 (#0)
* Server auth using Basic with user '1'
> GET /web2/secure/video/action.do?
fps=1&imageHeight=360&login=1&normalize=true&password=1&sessionId=A4D98DDE-
A535-49E4-9FB5-FAD441CBBA43&version=4.10.0.0&video_in=CAM:1 HTTP/1.1
> Host: 172.19.2.6:8085
> Authorization: Basic MTox
> User-Agent: curl/7.74.0
> Accept: */*
>
* Mark bundle as not supporting multiuse
< HTTP/1.1 200 OK
< Set-Cookie: JSESSIONID=ae532304-e6dc-4a19-8c4f-1e10656140f2; Path=/web2; HttpOnly
< Set-Cookie: rememberMe=deleteMe; Path=/web2; Max-Age=0; Expires=Sun, 24-Jan-2021
08:09:52 GMT
< Server: ITV-Intellect-Webserver/4.11.2.3000
< Date: Mon, 25 Jan 2021 08:09:52 GMT
< Cache-Control: no-store, no-cache, must-revalidate, max-age=0
< Connection: close
< Content-Type: multipart/x-mixed-replace;boundary=videoframe
< Pragma: no-cache
< X-CameraID: 1
```

```
< X-SessionID: A4D98DDE-A535-49E4-9FB5-FAD441CBBA43
< Closing connection 0
<
{ [32768 bytes data]
```

#### 15.11.4.5 Параметры ответа:

В заголовке Content-Type указываются следующие параметры:

Параметр	Описание
multipart/x-mixed-replace	Указывает, что каждая следующая часть контента должна заменять собой предыдущую
boundary	Указывает текстовый разделитель между частями контента

#### 15.11.4.6 Пример ответа:

В файле, в который осуществлялся вывод, для каждой части запрашиваемого контента будут содержаться следующие параметры:

```
--videoframe
Content-Type: image/jpeg
Content-Length: 93081
X-Width: 480
X-Height: 360
X-Timestamp: 0.000
X-Time: 2021-01-25T10:06:42.816+03:00
```

#### 15.11.4.7 Параметры ответа:

Параметр	Описание
Content-Type	Тип контента
Content-Length	Размер части контента
X-Width	Ширина изображения

Параметр	Описание
X-Height	Высота изображения
X-Time	Абсолютное время формирования фрейма
X-Timestamp	Относительное время фрейма в секундах (относительно начала потока)

#### 15.11.4.8 Пример ответа:

В случае завершения потока по вине сервера может прийти завершающий пакет:

```
--videoframe
Content-Type: image/jpeg
Content-Length: 106
<video_in>
  <sessionId>A4D98DDE-A535-49E4-9FB5-FAD441CBBA43</sessionId>
  <video_in>CAM:1</video_in>
  <newstate>closed</newstate>
  <errcode>103</errcode>
</video_in>
```

#### 15.11.4.9 Параметры ответа:

Параметр	Описание
sessionId	id сессии (тот же что и при старте)
video_in	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
errcode	Код ошибки: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 – отсутствие ошибки.</li> <li>• 101 – слишком много подключенных пользователей.</li> <li>• 102 – неверный пароль (пароль, теоретически, могут поменять в любой момент работы).</li> <li>• 103 – видео недоступно.</li> <li>• 104 – старая версия клиента. Обновите версию.</li> </ul>

## 15.11.5 Управление камерой

### 15.11.5.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionid={sessionid}&cam.id={cam.id}&target=CAM&targetid={targetid}&command={command}&login={login}&password={password}

### 15.11.5.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
cam.id	Да	Идентификатор камеры
sessionid	Нет	Идентификатор сессии
target	Да	CAM – идентификатор класса объекта «Камера»
targetid	Да	Соответствует cam.id
command	Да	Команды управления камерой: <ul style="list-style-type: none"> <li>Начало записи: REC</li> <li>Остановка записи: REC_STOP</li> <li>Постановка на охрану: ARM</li> <li>Снятие с охраны: DISARM</li> </ul>
manual<номер>	Да	Режим ручной записи. Параметр генерируется автоматически для команд начала и остановки записи камеры. <номер> может принимать значения 0 (режим ручной записи не активирован) или 1 (режим ручной записи активирован)
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

Параметр	Обязательный	Описание
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

### 15.11.5.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.10.0.0&sessionId=29101F1&cam.id=1&target=CAM&targetid=1&command=REC&parameters=manual<1>

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.10.0.0&sessionId=29101F1&cam.id=1&target=CAM&targetid=1&command=REC\_STOP&parameters=manual<1>

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.10.0.0&sessionId=29101F1&cam.id=1&target=CAM&targetid=1&command=ARM

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.10.0.0&sessionId=29101F1&cam.id=1&target=CAM&targetid=1&command=DISARM



Управление телеметрией

### 15.11.6 Получение авторизованной ссылки на камеру по token ключу

Для получения заранее авторизованной ссылки на камеру (для получения как живого или архивного видео) необходимо:

- Выполнить запрос для получения токена:
- Выполнить запрос по полученному токenu.

#### 15.11.6.1 Общий формат запроса для получения токена:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionId={sessionId}&video\_in={video\_in}&enable\_token\_auth={enable\_token\_auth}&valid\_token\_hours={valid\_token\_hours}&login={login}&password={password}

### 15.11.6.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательны й	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
video_in	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
sessionid	Нет	Идентификатор сессии
targetid	Да	Соответствует cam.id
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
enable_token_auth	Да	Для включения авторизации по токену указать значение "1"
valid_token_hours	Нет	Время действия токена в часах. Максимальное значение - неделя. Токен перестает действовать через указанный период времени Значение по-умолчанию 12 часов

### 15.11.6.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.10.0.0&sessionid=FC126734&video\_in=CAM:1&enable\_token\_auth=1&valid\_token\_hours=1&login=USER&password=PASS

### 15.11.6.4 Пример ответа:

```
{
  "path" : "action.do?hmac=GAqUa429sjY2E9jCTpuYeaMqReW3Y7HI"
}
```

## 15.11.6.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
hmac	Токен

## 15.11.6.6 Общий формат запроса по полученному токenu через Веб-сервер 2.0:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?hmac={hmac}

## 15.11.6.7 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
hmac	Да	Полученный ранее токен

## 15.11.6.8 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?hmac=GAqUa429sjY2E9jCTpuYeaMqReW3Y7HI

15.11.6.9 Общий формат запроса по полученному токenu через **Web сервер 1**:
 **Примечание**

Данный способ запроса является устаревшим. Рекомендуется выполнять запрос через модуль **Веб-сервер 2.0**.

GET http://IP-адрес:{порт}/action.do?hmac={hmac}

### 15.11.6.10 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
port	Да	Номер порта, указанный на панели настройки объекта <b>Web сервер</b> для подключения к HTTP-серверу (см. <a href="#">Параметры подключения Клиентов к Web-серверу</a> )
hmac	Да	Полученный ранее токен

### 15.11.6.11 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:80/action.do?hmac=GAqUa429sjY2E9jCTpuYeaMqReW3Y7HI

## 15.12 Управление телеметрией

### 15.12.1 Общий формат запроса:

GET http://{login}:{password}@IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionid={session\_id}&cam.id={cam\_id}&target=PTZ&targetid={PTZ\_device\_id}&command={command}&login={login}&password={password}&speed={speed}&preset={preset}



#### Внимание!

Если логин и пароль установлен, то в запросе их необходимо указывать дважды: перед IP-адресом и в виде параметров. В обоих случаях это один и тот же логин и пароль пользователя ПК *Интеллект*.

**15.12.2 Параметры запроса:**

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
session_id	Да	Идентификатор сессии
cam_id	Да	Идентификатор камеры
PT_Z_device_id	Да	Идентификатор устройства управления телеметрией, связанного с камерой (можно получить при запросе конфигурации – см. <a href="#">Получение списка всех объектов сервера</a> )
command	Да	Выполняемая команда. Может принимать следующие значения: <ul style="list-style-type: none"> <li>• RIGHT – поворот направо</li> <li>• UP – перемещение вверх</li> <li>• LEFT – поворот налево</li> <li>• DOWN – перемещение вниз</li> <li>• ZOOM_IN – увеличение масштаба</li> <li>• ZOOM_OUT – уменьшение масштаба</li> <li>• GO_PRESET – перейти в определенный пресет</li> <li>• POINTMOVE – зуммирование выделенной точки на изображении (x, y)</li> <li>• AREAZOOM – зуммирование выделенной области изображения (x,y,w,h)</li> </ul>
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

Параметр	Обязательный	Описание
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
speed	Да	Скорость отработки команды (от 0 до 10). При управлении по сети из-за задержек лучше использовать низкие значения
preset	Нет	<p>Номер пресета (число). Обязательный параметр только для command=GO_PRESET. В остальных случаях его значение игнорируется.</p> <p><b>x</b> – координата x относительно размера изображения. Может принимать значения от 0.0 до 1.0. Обязательный параметр только для command=POINTMOVE или command=AREAZOOM. В остальных случаях его значение игнорируется.</p> <p><b>y</b> – координата y относительно размера изображения. Может принимать значения от 0.0 до 1.0. Обязательный параметр только для command=POINTMOVE или command=AREAZOOM. В остальных случаях его значение игнорируется.</p> <p><b>w</b> – ширина области зуммирования у относительно размера изображения. Может принимать значения от 0.0 до 1.0. Обязательный параметр только для command=AREAZOOM. В остальных случаях его значение игнорируется.</p> <p><b>h</b> – высота области зуммирования относительно размера изображения. Может принимать значения от 0.0 до 1.0. Обязательный параметр только для command=AREAZOOM. В остальных случаях его значение игнорируется.</p>

### 15.12.3 Пример запроса:

```
GET http://user:pass@127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?
version=4.10.0.0&cam.id=5&target=PTZ&targetid=1.1&command=RIGHT&login=USER&password=PASS&speed=2
```



Управление камерой

## 15.13 Работа с архивом

Поток из видеоархива присылается в таком же формате, что и живое видео.

### 15.13.1 Получение списка записей (1-й способ)

#### Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionid={sessionid}&video\_in={video\_in}&command=arc.intervals&time\_from={time\_from}&time\_to={time\_to}&max\_count={max\_count}&split\_threshold={split\_threshold}&login={login}&password={password}

#### 15.13.1.1 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
sessionid	Нет	Идентификатор сессии
video_in	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
command	Да	Команда для получения списка записей: arc.intervals
time_from	Да	Начало интересующего диапазона времени
time_to	Нет	Конец интересующего диапазона времени
max_count	Нет	Максимальное количество записей в ответе
split_threshold	Нет	Время для объединения нескольких интервалов (в секундах). Интервалы, расстояние между которыми будет меньше заданного, будут объединены в один

Параметр	Обязательный	Описание
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
format	Нет	Задаёт формат ответа (см. <a href="#">Общие сведения о HTTP API</a> )

### 15.13.1.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
 version=4.9.0.0&sessionId=29101F1&video\_in=CAM:5&command=arc.intervals&time\_from=2013-03-20T00:00:00.000+04:00&time\_to=2013-03-22T23:59:59.999+04:00&max\_count=100&split\_threshold=10399&login=USER&password=PASS

### 15.13.1.3 Пример ответа:

XML:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<records count="1" complete="YES" sort="INCREASE">
  <record>
    <from>2011-09-01T00:00:00-05:00</from>
    <to>2011-09-01T00:00:35-05:00</to>
  </record>
  <record>
    <from>2011-09-01T00:00:35-05:00</from>
    <to>2011-09-01T00:01:10-05:00</to>
  </record>
</records>
```

JSON:

```
{
  'count' : 1,
  'complete' : 'YES',
  'sort' : 'INCREASE',
  'cam' : '1',
  'records' : [ {
    'from' : '2019-01-22T12:41:10.144+03:00',
    'to' : '2019-01-23T08:28:47.346+03:00'
  } ]
}
```

### 15.13.2 Получение списка записей (2-й способ)

#### 15.13.2.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/archive/{CAM:id}/{DATE}/?  
[splitThreshold={splitThreshold}]&[days={days}]

#### 15.13.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
CAM:id	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
DATE	Да	Дата начала получения архива. Дата интерпретируется как локальное время для сервера
splitThreshold	Да	Если разница между окончанием предыдущей записи и началом следующей меньше этого числа (в миллисекундах), то записи объединяются в одну. Чтобы никакие записи не объединялись, нужно указать splitThreshold=0. [default: 50]
days	Да	Количество дней от текущего дня, за которые требуется получить архив. [default: 1]

#### 15.13.2.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/archive/CAM:2/2011-12-30/?[splitThreshold=50]&[days=1]

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/archive/CAM:1/2013-11-18/?splitThreshold=2000 – получить записи за 18 ноября 2013 года и слепить все записи, промежуток между которыми меньше 2000 миллисекунд.

GET <http://127.0.0.1:8085/web2/secure/archive/CAM:1/2013-11-18/?days=10> – получить записи за 10 дней, начиная с 18 ноября 2013 года.

#### 15.13.2.4 Пример ответа:

XML:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-16"?>
<days>
  <day>
    <id>2013-11-10T00:00:00-02:00</id>
    <records>
      <from>2013-11-10T18:44:01.579-02:00</from>
      <to>2013-11-10T18:44:09.717-02:00</to>
    </records>
  </day>
  <day>
    <id>2013-11-18T00:00:00-02:00</id>
    <records>
      <from>2013-11-18T18:38:30.252-02:00</from>
      <to>2013-11-18T18:38:56.942-02:00</to>
    </records>
    <records>
      <from>2013-11-18T18:39:08.321-02:00</from>
      <to>2013-11-18T18:39:10.080-02:00</to>
    </records>
  </day>
</days>
```

JSON:

```
[ {
  "id" : "2013-11-10T00:00:00.000-02:00",
  "records" : [ {
    "from" : "2013-11-10T18:44:01.579-02:00",
    "to" : "2013-11-10T18:44:09.717-02:00"
  } ]
}, {
  "id" : "2013-11-18T00:00:00.000-02:00",
  "records" : [ {
    "from" : "2013-11-18T18:38:30.252-02:00",
    "to" : "2013-11-18T18:38:56.942-02:00"
  }, {
    "from" : "2013-11-18T18:39:08.321-02:00",
    "to" : "2013-11-18T18:39:10.080-02:00"
  } ]
} ]
```

Получение записей за месяц (показывает, в какие дни сентября есть записи):

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/archive/CAM:2/2011-09/

XML:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<days>
  <day>
    <id>2011-09-02T00:00:00-05:00</id>
  </day>
  <day>
    <id>2011-09-03T00:00:00-05:00</id>
  </day>
  <day>
    <id>2011-09-05T00:00:00-05:00</id>
  </day>
</days>
```

JSON:

```
[ {
  "id" : "2011-09-01T00:00:00-0500",
  "records" : [ ]
}, {
  "id" : "2011-09-03T00:00:00-0500",
  "records" : [ ]
}, {
  "id" : "2011-09-01T00:00:00-0500",
  "records" : [ ]
} ]
```

Если записей нет, то присылается:

XML:

```
[<days/>
JSON:
[]
```

### 15.13.3 Получение видео из архива с использованием команды "arc.play"

#### 15.13.3.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionid={sessionid}&video\_in={video\_in}&command=arc.play&time\_from={time\_from}&time\_to={time\_to}&login={login}&password={password}&speed\_factor={speed\_factor}

## 15.13.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
sessionid	Нет	Идентификатор сессии
video_in	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
command	Да	Команда для получения видео из архива: arc.play
time_from	Да	Время начала проигрывания архива
time_to	Нет	Время завершения проигрывания архива (если не указано, будет отдан весь архив до последней записи)
imageWidth	Нет	Ширина в пикселях (если не указано или 0, рассчитывается автоматически с сохранением пропорций)
imageHeight	Нет	Высота в пикселях (если не указано или 0, рассчитывается автоматически с сохранением пропорций)
fps	Нет	Максимальная частота кадров в секунду (если не указано или 0, частота кадров не будет ограничиваться)
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

Параметр	Обязательный	Описание
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
speed_factor	Нет	<p>Задаёт скорость воспроизведения. Параметр может принимать любое целое или дробное значение не меньше 0.</p> <p>Примеры значений:</p> <p>0 – воспроизведение с максимально возможной скоростью (зависит от пропускной способности сети и нагрузки на диск)</p> <p>1 – воспроизведение с нормальной скоростью x1 (по умолчанию)</p> <p>0.1 – замедленное воспроизведение со скоростью x1/10</p> <p>2 – ускоренное воспроизведение со скоростью x2</p>
format	Нет	Задаёт формат ответа (см. <a href="#">Общие сведения о HTTP API</a> )

### 15.13.3.3 Пример запроса:

```
GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?
version=4.9.0.0&sessionId=29101F1&video_in=CAM:5&command=arc.play&time_from=2013-03-22T13:04:5
2.312+04:00&time_to=2013-03-22T13:16:31.873+04:00&login=USER&password=PASS&speed_factor=1
```

### 15.13.3.4 Пример ответа:

При завершении потока придет завершающий пакет с newstate=closed и errcode=100.



#### Примечание

Запрос можно выполнять через web или в медиапроигрывателе VLC.

### 15.13.4 Получение одного кадра из архива с использованием команды "arc.frame"

#### 15.13.4.1 Общий формат запроса (1-й способ):

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionid={sessionid}&video\_in={video\_in}&command=arc.frame&time={time}&range={range}&login={login}&password={password}

#### 15.13.4.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
sessionid	Нет	Идентификатор сессии
video_in	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
command	Да	Команда для получения одного фрейма: arc.frame
time	Да	Время кадра
range	Нет	Время в секундах для задания диапазона поиска ближайшего фрейма относительно time (если не указан, ищется ближайший по всему архиву)
imageWidth	Нет	Ширина в пикселях (если не указано или 0, рассчитывается автоматически с сохранением пропорций)
imageHeight	Нет	Высота в пикселях (если не указано или 0, рассчитывается автоматически с сохранением пропорций)

Параметр	Обязательный	Описание
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

#### 15.13.4.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.9.0.0&sessionId=29101F1&video\_in=CAM:5&command=arc.frame&time=2013-03-22T13:04:52.31  
2+04:00&range=0.1&login=USER&password=PASS

#### 15.13.4.4 Общий формат запроса (2-й способ):

GET http://IP-адрес:порт/action.do?version={version}&video\_in={video\_in}  
&command=arc.frame&time={time}

#### 15.13.4.5 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
video_in	Да	Идентификатор камеры в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "CAM:1"
command	Да	Команда для получения одного фрейма: arc.frame
time	Да	Время кадра

### 15.13.4.6 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:80/action.do?

version=4.9.0.0&video\_in=CAM:1&command=arc.frame&time=2018-08-12T22:29:06Z

### 15.13.4.7 Пример ответа:

Request Details		permalink	raw	Headers	
POST	http://webhook.site/4589bc86-e597-41d3-aab8-a93b09e977a8			connection	close
Host	159.69.14.138 whois			x-forwarded-for	159.69.14.138
Date	2019-06-14 12:44:40			user-agent	Apache-HttpClient/4.1.4 (Java/1.8.0_201)
ID	1d1d0274-ddb1-409b-bb75-dc950a12265d			host	webhook.site
Query strings				content-type	application/json; charset=UTF-8
(empty)				content-length	369
				Form values	(empty)
<pre>SubscriptionEvent(   action=ALARM_EVENT,   uniqueUUID={59321A11-A28E-E911-9D70-1C1B0DE94CFB},   time=Fri Jun 14 15:43:54 MSK 2019,   params=Params(     additionalDataString=     [{"name": "incident", "value": "264400"}, {"name": "picture", "value": "http://172.17.11.11:8095/action.do?version=4.9.0.0&amp;video_in=CAM:8&amp;command=arc.frame&amp;time=2019-06-14T15:43:54Z"}]   ),   cameraCode=8 )</pre>					

В обоих случаях в ответ придут http-заголовки и ближайший фрейм из диапазона [time - range, time + range] в формате jpeg. Если фрейма в диапазоне не будет, то тело в ответе будет пустым.

## 15.13.5 Экспорт архива

### 15.13.5.1 Создание задания на экспорт архива

#### 15.13.5.1.1 Общий формат запроса:

POST http://IP-адрес:порт/createarchivetask

```
Content Type: application/json
Content:
{
  "CameraId": "{CameraId}",
  "From": "{From}",
  "To": "{To}",
  "Format": "format"
}
```

**15.13.5.1.2 Параметры запроса:**

Параметр	Обязательный	Описание
CameraId	Да	Идентификатор камеры
From	Да	Время начала фрагмента архива в формате UTC: ГГГГ-ММ-ДДТЧ:ММ:ССZ
To	Нет	Время окончания фрагмента архива в формате UTC: ГГГГ-ММ-ДДТЧ:ММ:ССZ (если не указано, будет отдан весь архив до последней записи)
Format	Нет	Формат, в который будет экспортирован архив. Варианты форматов: mp4, avi, flv, mov, asf Если в теле запроса формат не задан, то используется значение ключа реестра ExportContainerFormat (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a> ). Если и ключ не задан, то экспорт архива осуществляется в формат mp4

**15.13.5.1.3 Пример запроса:**

POST http://127.0.0.1:80/createarchivetask

```
Content Type: application/json
Content:
{
  "CameraId": "1",
  "From": "2022-06-27T15:10:00.00Z",
  "To": "2022-06-27T15:20:00.00Z"
}
```

**15.13.5.1.4 Пример ответа:**

В ответе будет идентификатор задания на экспорт (в примере это 084b56a5-bd49-4327-82db-9bc911f7ff96), который необходимо использовать в запросе на [Получение статуса экспорта и скачивание файла](#). Также по пути C:\Users\User\Documents будет создана папка с временным файлом, в названии которой идентификатор задания на экспорт.

```
{
  "CameraId" : "1",
  "From" : "2016-06-27T15:10:00.00Z",
  "To" : "2016-06-27T15:20:00.00Z",
  "ArchiveTaskId" : "084b56a5-bd49-4327-82db-9bc911f7ff96",
  "ErrorMessage" : null,
  "State" : "Created"
}
```

#### 15.13.5.1.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
CameraId	Идентификатор камеры
From	Время начала фрагмента архива в формате UTC: ГГГГ-ММ-ДДТЧЧ:ММ:ССZ
To	Время окончания фрагмента архива в формате UTC: ГГГГ-ММ-ДДТЧЧ:ММ:ССZ
ArchiveTaskId	Идентификатор задачи
ErrorMessage	Сообщения об ошибках
State	Результат создания задачи

### 15.13.5.2 Получение статуса экспорта и скачивание файла

#### 15.13.5.2.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/getarchivetaskstatus?archivetaskid={archivetaskid}

**15.13.5.2.2 Параметры запроса:**

Параметр	Обязательный	Описание
archivetaskid	Да	Идентификатор задачи (см. ответ в <a href="#">Создание задания на экспорт архива</a> )

**15.13.5.2.3 Пример запроса:**

GET http://127.0.0.1:80/getarchivetaskstatus?archivetaskid=104b38d4-07d7-4d2f-84da-49b3e255d2bf

**15.13.5.2.4 Пример ответа:**

В ответе будет получена ссылка на файл фрагмента архива и информация о нём.

```
{
  "Percents" : 100,
  "Url" : "http://192.168.15.182:80/download?file=104b38d4-07d7-4d2f-84da-49b3e255d2bf",
  "CameraId" : "1",
  "From" : "2016-06-27T15:10:00.000+03:00",
  "To" : "2016-06-27T15:11:00.000+03:00",
  "ArchiveTaskId" : "104b38d4-07d7-4d2f-84da-49b3e255d2bf",
  "ErrorMessage" : "null",
  "State" : "ReadyForDownload"
}
```

**15.13.5.2.5 Параметры ответа:**

Параметр	Описание
Percents	Процент выполнения задачи
Url	<b>Ссылка на файл. Итоговый файл с архивом можно скачать, используя эту URL ссылку</b>
CameraId	Идентификатор камеры

Параметр	Описание
From	Время начала фрагмента архива в формате ГГГГ-ММ-ДДТЧЧ:ММ:СС
To	Время окончания фрагмента архива в формате ГГГГ-ММ-ДДТЧЧ:ММ:СС
ArchiveTaskId	Идентификатор задачи
ErrorMessage	Сообщения об ошибках
State	Результат выполнения задачи

### 15.13.5.3 Удаление файла архива

#### 15.13.5.3.1 Общий формат запроса:

DELETE http://IP-адрес:порт/removearchive?archivetaskid={archivetaskid}

#### 15.13.5.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
archivetaskid	Да	Идентификатор задачи (см. ответ в <a href="#">Создание задания на экспорт архива</a> )

#### 15.13.5.3.3 Пример запроса:

DELETE http://127.0.0.1:80/removearchive?archivetaskid=084b56a5-bd49-4327-82db-9bc911f7ff96

#### 15.13.5.3.4 Пример ответа:

```
{
  "ArchiveTaskId" : "084b56a5-bd49-4327-82db-9bc911f7ff96",
  "ErrorMessage" : null,
  "Success" : true
}
```

### 15.13.5.3.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
ArchiveTaskId	Идентификатор задачи
ErrorMessage	Сообщения об ошибках
Success	Результат удаления архива

Из папки экспорта удалится соответствующая папка с файлом.

## 15.14 Звук

### 15.14.1 Получение живого звука

#### 15.14.1.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionid={sessionid}&command=audio.play&audio\_in={audio\_in}&format={format}&login={login}&password={password}

#### 15.14.1.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
sessionid	Нет	Идентификатор сессии
command	Да	Команда получения живого звука: <b>audio.play</b>
format	Да	Формат аудиоданных
audio_in	Да	Идентификатор микрофона в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "MIC:1"

Параметр	Обязательный	Описание
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

### 15.14.1.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.9.0.0&sessionId=FC126734&command=audio.play&audio\_in=MIC:5&format=L16&login=USER&password=PASS

### 15.14.1.4 Пример ответа:

В ответ будут получены аудиопакеты в следующем виде:

```
HTTP/1.0 200 OK
Connection: close
Server: ITV-Intellect-Webserver/4.9.0.0
Cache-Control: no-store,no-cache,must-revalidate,max-age=0
Pragma: no-cache
Date: Mon, 13 Jan 2013 10:44:27 GMT
Content-Type: multipart/mixed;boundary=audioframe

--audioframe
Content-Type: text/xml
Content-Length: 138

<audio_in>
  <sessionId>FC126734</sessionId>
  <audio_in>MIC:5</audio_in>
  <newstate>started</newstate>
  <errcode>100</errcode>
</audio_in>
--audioframe
Content-Type: audio/L16;rate=8000;channels=1
Content-Length: 1024
X-Time: 2013-03-22T13:16:31.371+04:00

<audio packet PCM16>
--audioframe
Content-Type: audio/L16;rate=8000;channels=1
Content-Length: 1278
X-Time: 2013-03-22T13:16:31.873+04:00
<audio packet PCM16>
```

## 15.14.2 Остановка получения живого звука

### 15.14.2.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionid={sessionid}&command=audio.stop&audio\_in={audio\_in}&login={login}&password={password}

### 15.14.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
sessionid	Нет	Идентификатор сессии
command	Да	Команда остановки получение живого звука: <b>audio.stop</b>
audio_in	Да	Идентификатор микрофона в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "MIC:1"
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

### 15.14.2.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?  
version=4.9.0.0&sessionid=29101F1&command=audio.stop&audio\_in=MIC:5&login=USER&password=PASS

### 15.14.2.4 Пример ответа:

В этом случае в потоке придёт завершающий xml пакет:

```
--audioframe
Content-Type: text/xml
Content-Length: 106
<audio_in>
```

```
<sessionid>FC126734</sessionid>
<audio_in>MIC:5</audio_in>
<newstate>closed</newstate>
<errcode>100</errcode>
</audio_in>
```

### 15.14.3 Проигрывание звука из архива

#### 15.14.3.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionid={sessionid}&command=arc.play&audio\_in={audio\_in}&format={format}&time\_from={time\_from}&time\_to={time\_to}&login={login}&password={password}

#### 15.14.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
sessionid	Нет	Идентификатор сессии
command	Да	Команда получения звука из архива: <b>arc.play</b>
format	Да	Формат аудиоданных
audio_in	Да	Идентификатор микрофона в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "MIC:1"
time_from	Да	Время начала проигрывания архива
time_to	Да	Время завершения проигрывания архива
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

### 15.14.3.3 Пример запроса:

```
GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?
version=4.9.0.0&sessionId=29101F1&command=arc.play&audio_in=MIC:5&format=L16&time_from=2013-03-
22T13:16:31.873+04:00&time_to=2013-03-22T13:04:52.312+04:00&login=USER&password=PASS
```

### 15.14.3.4 Пример ответа:

Поток приходит в том же виде, что и при живом звуке (см. [Получение живого звука](#)). При завершении данных приходит завершающий html пакет (см. [Остановка получения живого звука](#)).

## 15.14.4 Отправка живого звука

### 15.14.4.1 Общий формат запроса:

```
POST http://IP-адрес:порт/web2/secure/video/action.do?version={version}&sessionId={sessionId}
&command=audio.receive&audio_out={audio_out}&login={login}&password={password}
```

### 15.14.4.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
version	Да	См. <a href="#">Версия продукта</a>
sessionId	Да	Идентификатор сессии
command	Да	Команда отправки живого звука: <b>audio.receive</b>
audio_out	Да	Идентификатор спикера в формате "ТИП:ИДЕНТИФИКАТОР", например, "SPEAKER:1"
login	Нет	Имя пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен
password	Нет	Пароль пользователя ПК <i>Интеллект</i> , если установлен

### 15.14.4.3 Пример запроса:

```
POST http://127.0.0.1:8085/web2/secure/video/action.do?
version=4.9.0.0&sessionid=FC126734&command=audio.receive&audio_out=SPEAKER:3&login=USER&pass
word=PASS
```

### 15.14.4.4 Пример ответа:

Отправка звука идёт последовательной передачей пакетов командами:

```
Content-type: audio/L16;rate=8000;channels=1
Connection: keep-alive
```

Далее происходит передача аудиопакета.

### 15.14.4.5 Параметр ответа:

Параметр	Описание
L16	Формат звука только L16
rate	Любое разумное значение
channels	Канал от 1 до 6

## 15.15 Пользователи

### 15.15.1 Получение списка пользователей

Запрос возвращает список всех пользователей Системы. Пользователей можно фильтровать, используя какой-либо параметр из таблицы OBJ\_PERSON (см. [Справочник таблиц баз данных ПК Интеллект и вертикальных решений](#)). Примеры параметров в таблице ниже.

#### 15.15.1.1 Общий формат запроса:

```
GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/persons?id={id}
```

### 15.15.1.2 Примеры параметров запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
name	Нет	Фамилия
id	Нет	Идентификатор пользователя
guid	Нет	Уникальный идентификатор (GUID) пользователя
card	Нет	Код карты

### 15.15.1.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/persons

### 15.15.1.4 Пример ответа:

```
{
  "PERSON":
  {
    "external_id":
    {
      "type": "VarChar",
      "value": ""
    },
    "auto_pass_type":
    {
      "type": "Integer",
      "value": ""
    },
    "rubeg8_zone_id":
    {
      "type": "VarChar",
      "value": ""
    },
    "levels_times":
    {
      "type": "LongVarChar",
```

```

    "value": ""
  },
  "expired":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "card_date":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": "19.03.2021 15:34:07"
  },
  "who_level":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "visit_purpose":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "level2_id":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "card":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "objname":
  {
    "type": "VarChar",
    "value":
"\u00CF\u00EE\u00EB\u00FC\u00E7\u00EE\u00E2\u00E0\u00F2\u00E5\u00EB\u00FC 1"
  },
  "email":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "area_id":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "who_card":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  }

```

```
},
"surname":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"facility_code":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"card_loss":
{
  "type": "Integer",
  "value": ""
},
"auto_brand":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"when_area_id_changed":
{
  "type": "DBTimeStamp",
  "value": ""
},
"post":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"drivers_licence":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"temp_levels_times":
{
  "type": "LongVarChar",
  "value": ""
},
"temp_level_id":
{
  "type": "LongVarChar",
  "value": ""
},
"temp_card":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"patronymic":
```

```
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"location":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"teleph_work":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"department":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"parent_id":
{
  "type": "VarChar",
  "value": "1"
},
"tabnum":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"pur":
{
  "type": "Integer",
  "value": ""
},
"finished_at":
{
  "type": "DBTimeStamp",
  "value": ""
},
"all_param":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"whence":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"schedule_id":
{
  "type": "VarChar",
```

```
    "value": ""
  },
  "person":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "passport":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "ngp":
  {
    "type": "Integer",
    "value": ""
  },
  "flags":
  {
    "type": "Integer",
    "value": ""
  },
  "auto_number":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "pin":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "phone":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "begin_temp_level":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "visit_document":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  "visit_birthplace":
  {
    "type": "VarChar",
    "value": ""
  },
  },
```

```

"is_apb":
{
  "type": "SmallInt",
  "value": "0"
},
"end_temp_level":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"name":
{
  "type": "VarChar",
  "value":
"\u00CF\u00EE\u00EB\u00FC\u00E7\u00EE\u00E2\u00E0\u00F2\u00E5\u00EB\u00FC 1"
},
"started_at":
{
  "type": "DBTimeStamp",
  "value": ""
},
"level_id":
{
  "type": "LongVarChar",
  "value": ""
},
"_marker":
{
  "type": "LongVarChar",
  "value": ""
},
"where_area_id_ap_type":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"owner_person_id":
{
  "type": "VarChar",
  "value": ""
},
"is_locked":
{
  "type": "SmallInt",
  "value": "0"
},
"is_active_temp_level":
{
  "type": "SmallInt",
  "value": "0"
},
"guid":

```



## 15.15.2.1 Вход/выход одобрен

### 15.15.2.1.1 Общий формат запроса:

POST http://IP-адрес:порт/web2/secure/persons/granted?is\_out={is\_out}&acr\_id={acr\_id}&card={card}

### 15.15.2.1.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
acr_id	Да	ID виртуальной точки доступа
card	Да	Номер карты пользователя
is_out	Нет	0 – вход 1 – выход По умолчанию (если параметр не указан) is_out=0

В результате запроса в системе от виртуальной точки доступа генерируется событие ACR ACCESS\_IN (вход) или ACCESS\_OUT (выход), содержащее параметры name, surname, PERSON.id и region\_id. Если acr\_id указан неверно, то вернется ошибка «Region id not found».

### 15.15.2.1.3 Пример запроса:

POST http://127.0.0.1:8085/web2/secure/persons/granted?is\_out=0&acr\_id=1&card=333

### 15.15.2.1.4 Результат:

Генерируются события в системе:

```
Event : WEB2|1|REQUEST_PERSON_GRANTED|slave_id<User333>,fraction<83>,owner<User333>,date<09-09-21>,guid_pk<{683808B9-4B11-EC11-91AD-1C1B0DE673A6}>,is_out<0>,core_global<1>,acr_id<1>,login<1>,card<333>,request_uuid<d3c5f251-24e7-4ac3-9525-30bc84c400c3>,time<11:55:55>
React : ACR_WEB2|1|ACCESS_IN|surname<123123>,region_id<1.1>,name<>,PERSON.id<2>
React : WEB2|1|RESPONSE_ACCESS|request_uuid<d3c5f251-24e7-4ac3-9525-30bc84c400c3>
```

## 15.15.2.2 Вход/выход не одобрен

### 15.15.2.2.1 Общий формат запроса:

POST http://IP-адрес:порт/web2/secure/persons/denied?is\_out={is\_out}&acr\_id={acr\_id}&card={card}&comment={comment}

### 15.15.2.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
acr_id	Да	ID виртуальной точки доступа
card	Да	Номер карты пользователя
is_out	Нет	0 – вход 1 – выход По умолчанию (если параметр не указан) is_out=0
comment	Нет	Комментарий

В результате запроса в системе от виртуальной точки доступа генерируется событие ACR ACCESS\_DENIED, содержащее параметры name, surname, PERSON.id, region\_id и comment. Если acr\_id указан неверно, то вернется ошибка «Region id not found».

### 15.15.2.2.3 Пример запроса:

POST http://127.0.0.1:8085/web2/secure/persons/denied?  
is\_out=1&acr\_id=1&card=7777&comment=comment

### 15.15.2.2.4 Результат:

Генерируются события в системе:

```
Event : WEB2|1|REQUEST_PERSON_DENIED|slave_id<User7777>,fraction<422>,owner<User7777>
,date<09-09-21>,comment<comment>,guid_pk<{AFE3C407-4E11-EC11-91AD-1C1B0DE673A6}>
,>,is_out<1>,core_global<1>,acr_id<1>,login<1>,card<7777>,request_uuid<1cffc4c2-7ed5-4
501-ba67-386e361e7b27>,time<12:12:19>
React : ACR_WEB2|1|ACCESS_DENIED|surname<123123>,region_id<1.1>,name<>,PERSON.id<2>,c
omment<comment>
```

```
React : WEB2|1|RESPONSE_ACCESS|request_uuid<1cffc4c2-7ed5-4501-ba67-386e361e7b27>
```

### 15.15.2.3 Проверка доступа к проходу

#### 15.15.2.3.1 Общий формат запроса:

POST http://IP-адрес:порт/web2/secure/persons/check?acr\_id={acr\_id}&card={card}

#### 15.15.2.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
acr_id	Да	ID виртуальной точки доступа
card	Да	Номер карты пользователя

Запрос возвращает ответ в формате JSON, содержащий результаты проверки пользователя.

#### 15.15.2.3.3 Параметры ответа:

Параметр	Описание
description	No Access Level – нет доступа Access OK – есть доступ No such person – такого пользователя нет Internal Error – внутренняя ошибка No access tz – нет доступа к временной зоне No access date range – не указан диапазон дат с разрешенным доступом Is locked – пользователь заблокирован Id not found – параметр card пустой или отсутствует
status	OK – доступ есть Error – ошибка доступа

#### 15.15.2.3.4 Пример запроса:

POST http://127.0.0.1:8085/web2/secure/persons/check?acr\_id=1&card=7777

### 15.15.2.3.5 Результаты:

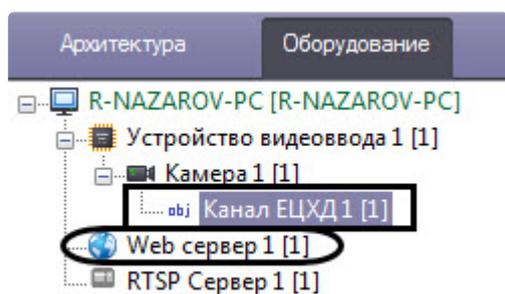
```
{ "description": "Access OK", "status": "OK"} // у пользователя есть доступ
{ "description": "No Access Level", "status": "Error"} // у пользователя нет доступа
{ "description": "No such person", "status": "Error"} // пользователь не найден
```

## 15.16 Команды, используемые для интеграции ЕЦХД

ЕЦХД – государственная информационная система «Единый центр хранения и обработки данных».

В данном разделе описаны специальные http-запросы, используемые для интеграции ПК *Интеллект* с ЕЦХД. Для их работы необходимо, чтобы возможность использования таких запросов была включена на этапе настройки программы – см. [Выбор rtsp сервера для обработки запросов ЕЦХД](#).

Запросы отправляются на **Web сервер** и выполняются только для тех камер, на базе которых создан объект **Канал ЕЦХД**.



### 15.16.1 Получение информации об устройстве

#### 15.16.1.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/getdeviceinfo

#### 15.16.1.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:80/getdeviceinfo

#### 15.16.1.3 Пример ответа:

```
{
  "firmware version": "1.2.3 Rev B.",
```

```

"vendor": "Vendor Title Ltd"
"model": "Device Model",
"serial_number": "12345ABCDEF",
"ptz-status": "not supported"
}

```

#### 15.16.1.4 Параметры ответа:

Параметр	Описание
firmware version	Версия прошивки. Также можно добавить произвольный префикс с помощью ключа реестра AdditionalVersionString – см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a>
vendor	Производитель
model	Модель
serial_number	Серийный номер
ptz-status	Поддержка PTZ

### 15.16.2 Получение списка идентификаторов камер

#### 15.16.2.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/getcameras

#### 15.16.2.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:80/getcameras

#### 15.16.2.3 Пример ответа:

```

{
  "cameras": [
    {
      "id": 1,

```

```

    "channel": 1,
    "status": "working"
  },
  {
    "id": 2,
    "channel ": 2,
    "status": "signalLost"
  }
]
}

```

#### 15.16.2.4 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор камеры
channel	Канал камеры
status	Статус камеры

### 15.16.3 Диапазоны доступных архивных записей

#### 15.16.3.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/getarchiveranges?cameraid={cameraid}&max\_count={max\_count}

или

GET http://IP-адрес:порт/getavailablearchiveranges?cameraid={cameraid}&max\_count={max\_count}

#### 15.16.3.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
cameraid	Да	Идентификатор камеры
max_count	Нет	Максимальное количество записей в ответе. По умолчанию выводятся все записи

### 15.16.3.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:80/getarchiveranges?cameraid=1

### 15.16.3.4 Пример ответа:

Возвращает периоды времени, за которое доступны архивные записи с указанного средства видеонаблюдения. По умолчанию фрагменты в ответе на запрос «склеиваются» (объединяются), если расстояние между ними составляет менее 5 секунд. Изменить данный период времени можно при помощи ключа реестра **SplitArchiveIntervals** (см. [Справочник ключей реестра](#)).

```
{
  "cameraid": 1,
  "ranges": [
    {
      "from": 1412121600, //unixtime
      "to": 1412172000
    },
    {
      "from": 1412186400,
      "to": 1412188200
    }
  ]
}
```

## 15.16.4 Работа с видеопотоками

### 15.16.4.1 Запрос GetLiveUrl

Запрос GetLiveUrl возвращает rtsp URL «живого» видеопотока для указанной камеры.

#### 15.16.4.1.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/getliveurl?cameraid={cameraid}

#### 15.16.4.1.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
cameraid	Да	Идентификатор камеры

**15.16.4.1.3 Пример запроса:**

GET http://127.0.0.1:80/getliveurl?cameraid=1

**15.16.4.1.4 Пример ответа:**

```
{
  "rtspurl": "rtsp://device-address/somelivemediastream0"
}
```

**15.16.4.2 Запрос GetArchiveURL**

GetArchiveURL – возвращает rtsp URL архивного видеопотока, отдаваемого регистратором для указанной камеры, начиная с fromdatetime (и, опционально, заканчивая todatetime).

**15.16.4.2.1 Общий формат запроса:**

GET http://IP-адрес:порт/getarchiveurl?cameraid={cameraid}&fromdatetime={fromdatetime}&todatetime={todatetime}

**15.16.4.2.2 Параметры запроса:**

Параметр	Обязательный	Описание
cameraid	Да	Идентификатор камеры
fromdatetime	Да	Время начала фрагмента архива в формате ГГГГ-ММ-ДДТЧ:ММ:СС
todatetime	Нет	Время окончания фрагмента архива в формате ГГГГ-ММ-ДДТЧ:ММ:СС (если не указано, будет отдан весь архив до последней записи)

**15.16.4.2.3 Пример запроса:**

GET http://127.0.0.1:80/getarchiveurl?cameraid=1&fromdatetime=2014-10-01T00:00:00&todatetime=2014-10-01T01:20:05

#### 15.16.4.2.4 Пример ответа:

```
{
  "rtspurl": "rtsp://deviceaddress/somearchivemediastream?somedatetimetoken"
}
```

### 15.16.5 Выгрузка архивов

#### 15.16.5.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/downloadarchivefile?cameraid={cameraid}&fromdatetime={fromdatetime}&todatetime={todatetime}&format={format}

#### 15.16.5.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
cameraid	Да	Идентификатор камеры
fromdatetime	Да	Время начала фрагмента архива в формате ГГГГ-ММ-ДДТТЧЧ:ММ:СС
todatetime	Да	Время окончания фрагмента архива в формате ГГГГ-ММ-ДДТТЧЧ:ММ:СС
format	Нет	Формат, в который будет экспортирован архив. Варианты форматов: mp4, avi, flv, mov, asf  Если в теле запроса формат не задан, то используется значение ключа реестра ExportContainerFormat (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a> ). Если и ключ не задан, то экспорт архива осуществляется в формат mp4

#### 15.16.5.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:80/downloadarchivefile?  
cameraid=1&fromdatetime=2024-10-01T00:00:00&todatetime=2024-10-01T01:20:05

#### 15.16.5.4 Пример ответа:

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/octet-stream
```

В результате выполнения команды будет получен файл с фрагментом архива, в названии которого указаны камера и диапазон времени.

Пример названия файла: Camera[4](2024-08-13T11\_00\_00 - 2024-08-13T12\_10\_00).mp4.

#### 15.16.6 Экспорт архивных записей ЕЦХД

Для экспорта архива ЕЦХД используются команды, описанные в разделе [Экспорт архива](#).

#### 15.16.7 Управление функциями средства видеонаблюдения



##### Внимание!

Для изменения настроек устройства приведенными ниже командами необходимо, чтобы была отключена функция **Использовать настройки устройства** – см. [Панель настройки объекта Устройство видеоввода](#).

Для управления параметрами с помощью команд ЕЦХД необходимо, чтобы сама камера поддерживала соответствующие команды (как при подключении по ONVIF, так и при использовании конкретного драйвера).

##### 15.16.7.1 Общий формат запроса:

GET https://IP-адрес:порт/?cameraID={cameraID}&ip={ip}&loqin={loqin}&pass={pass}&action={action}&x={x}&y={y}&z={z}&modelName={modelName}

##### 15.16.7.2 Параметры запроса

Параметр	Обязательный	Описание
1	Да	Идентификатор средства видеонаблюдения (камеры).
2	Нет	IP-адрес средства видеонаблюдения.

<b>Параметр</b>	<b>Обязательный</b>	<b>Описание</b>
3	Нет	Учетная запись средства видеонаблюдения.
4	Нет	Пароль доступа к средству видеонаблюдения.

Параметр	Обязательный	Описание
5	Да	<p>Имя команды:</p> <p><b>degreesmove</b> – дискретное движение. Атомарный сдвиг средства видеонаблюдения в указанном направлении.</p> <p><b>degreesmove2</b> – относительное движение.</p> <p>Поворот средства видеонаблюдения относительно текущего положения. Область видимости средства видеонаблюдения делится на сетку, где центральная точка имеет координаты (x:0, y:0), левая верхняя (x:-7, y:7), правая нижняя (x:7, y:-7). Поворот средства видеонаблюдения должен быть осуществлен таким образом, чтобы объект по указанным в команде координатам оказался в центре изображения средства видеонаблюдения.</p> <p>Допускается «оптическая» погрешность, возникающая в результате расстояния до объекта видимости.</p> <p>Погрешность, возникающую за счет проекции сферы на плоскость, следует компенсировать.</p> <p>В зависимости от камеры для корректной работы данной команды может быть необходимо установить ключи реестра:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Камера не поддерживает Point&amp;Click, но поддерживает абсолютные координаты. Ключу реестра ReplacePointAndClick должно быть установлено значение 1 (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a>).</li> <li>2. Камера поддерживает Point&amp;Click. Ключу реестра ReplacePointAndClick должно быть установлено значение 0, а ключу TelemetryCommandMoveTimeout значение задержки между поворотом и масштабированием в миллисекундах (см. <a href="#">Справочник ключей реестра</a>).</li> </ol> <p><b>setposition</b> – установка положения средства видеонаблюдения. Перевод средства видеонаблюдения в указанное положение в градусах относительно «0» позиции.</p> <p><b>getposition</b> – получение положение средства видеонаблюдения в плоскостях PAN и TILT в градусах, а также текущие значение зума.</p> <p><b>focus</b> – команда фокусировки средства видеонаблюдения, где параметр z управляет поведением фокуса:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: Увеличить фокус</li> <li>• -1 : Уменьшить фокус</li> </ul>

Параметр	Обязательный	Описание
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: Авто</li> </ul> <p><b>iris</b> – команда управления диафрагмой средства видеонаблюдения, где параметр z управляет поведением диафрагмы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: Открыть диафрагму</li> <li>• -1 : Закрыть диафрагму</li> <li>• 0: Авто</li> </ul> <p><b>switch_day_night</b> – переключение ночного режима, где параметр z управляет режимом работы средства видеонаблюдения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: Дневной режим</li> <li>• -1 : Ночной режим</li> </ul> <p><b>backlight</b> – переключение подсветки, где параметр z управляет режимом работы подсветки:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: Включить</li> <li>• -1: Выключить</li> </ul> <p><b>switch_color</b> – переключение черно-белого режима, где параметр z управляет режимом работы средства видеонаблюдения:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: Включить</li> <li>• -1: Выключить</li> </ul>
6	Нет	<p>В командах <b>degreesmove, setposition</b> – поворот в плоскости PAN [-180 ..0.. 180].</p> <p>В команде <b>degreesmove2</b> – поворот в плоскости PAN [-7..0..7].</p> <p>В команде <b>getposition</b> не используется.</p> <p>В командах <b>focus, iris, switch_day_night, backlight, switch_color</b> следует задавать параметру значение 0.</p>
7	Нет	<p>В команде <b>degreesmove, setposition</b> – поворот в плоскости TILT [-180 ..0.. 180].</p> <p>В команде <b>degreesmove2</b> – поворот в плоскости TILT [-7..0..7].</p> <p>В команде <b>getposition</b> не используется.</p> <p>В командах <b>focus, iris, switch_day_night, backlight, switch_color</b> следует задавать параметру значение 0.</p>

Параметр	Обязательный	Описание
8	Нет	<p>В командах <b>degreesmove</b>, <b>setposition</b> – увеличение/уменьшение зума [0.. 100].</p> <p>В команде <b>degreesmove2</b> – увеличение/уменьшение зума [-1..0..1].</p> <p>В команде <b>getposition</b> не используется.</p> <p>В командах <b>focus</b>, <b>iris</b>, <b>switch_day_night</b>, <b>backlight</b>, <b>switch_color</b> – задает режим работы средства видеонаблюдения, см. описание соответствующей команды.</p>
9	Нет	Модель средства видеонаблюдения.

### 15.16.7.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:80/execute?cameraID=7&action=getposition

### 15.16.7.4 Пример ответа:

Ответ приходит только на команду getposition. Пример в формате JSON:

```
{"y":56, "x":105, "z":0}
```

### 15.16.7.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
x	Координата в плоскости PAN
y	Координата в плоскости TILT
z	Значение масштабирования (зума)

### 15.16.8 Пример использования команд ЕЦХД при работе с NAT

Включение и конфигурирование использования NAT осуществляется на панели настройки объектов RTSP Сервер и Web сервер (см. [Настройка модуля RTSP Сервер](#) и [Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор RTSP сервера](#)).

Например, на панели настройки объекта **RTSP Сервер** указаны следующие параметры NAT:

The screenshot shows the configuration window for 'RTSP Сервер 1'. The 'Дополнительные настройки' (Additional settings) tab is selected. In the 'Настройки NAT' (NAT Settings) section, the 'IP адрес' (IP address) is set to 10.0.12.139 and the 'Порт' (Port) is set to 1001. Other visible settings include 'Компьютер' (Computer) set to LOCALHOST, 'Режим совместимости с плеером VLC' (Compatibility mode with VLC player) unchecked, and 'Использовать дорожку субтитров' (Use subtitle track) unchecked.

10.0.12.139 – IP-адрес маршрутизатора.

1001 – порт маршрутизатора.

127.0.0.1 – адрес Сервера в его локальной подсети.

559 – порт RTSP Сервера.

80 – порт Web Сервера.

#### 15.16.8.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/getliveurl?cameraid={cameraid}

### 15.16.8.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
cameraid	Да	Идентификатор камеры

### 15.16.8.3 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:80/getliveurl?cameraid=1

### 15.16.8.4 Пример ответа:

Если флажок **Использовать NAT-адрес** на панели настройки объекта **Web сервер** снят:

```
{
  "rtspurl": "rtsp://127.0.0.1:559/archive?id=1"
}
```

Если флажок **Использовать NAT-адрес** на панели настройки объекта **Web сервер** установлен:

```
{
  "rtspurl": "rtsp://10.0.12.139:1001/archive?id=1"
}
```

### 15.16.8.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
id	Идентификатор камеры

## 15.16.9 Проверка таймаута соединения

### 15.16.9.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес/Test?timeout=время выполнения проверки в секундах

### 15.16.9.2 Пример запроса:

```
GET http://127.0.0.1/Test?timeout=2
```

### 15.16.9.3 Пример BAT-файла для вызова

```
start curl -o 1.txt http://127.0.0.1/Test?timeout=2
start curl -o 2.txt http://127.0.0.1/Test?timeout=5
start curl -o 3.txt http://127.0.0.1/Test?timeout=7
start curl -o 4.txt http://127.0.0.1/Test?timeout=1
```

### 15.16.9.4 Пример ответа:

```
{
  "Started": "20240122T105223.672993",
  "Finished": "20240122T105225.684261",
  "Duration": "00:00:02.011268",
  "ThreadID": "0x6618"
}
```

В результате выполнения команды будет создано столько файлов, сколько перечислено в BAT-файле.

## 15.17 Отправка реакций, событий и xml-данных в ПК Интеллект через HTTP API

### 15.17.1 Отправка реакций в ПК Интеллект через HttpListener

Для того, чтобы использовать функцию отправки реакций в ПК *Интеллект* через HttpListener, на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** на базе объекта **Компьютер** должен быть создан объект **Устройство видеоввода**, в поле **Тип** которого выбрано **HttpListener**, а в поле **Порт** указан порт подключения. Также на базе данного объекта **Устройство видеоввода** должно быть создано не более 4 объектов **Луч**.

HttpListener позволяет отправить только реакцию на закрытие/открытие нормально открытого/ закрытого луча. После выполнения команды через 2 секунды луч будет переведен в нормальное состояние. В ПК *Интеллект* можно настроить макрокоманды или скрипты с использованием события о сработке луча.

#### 15.17.1.1 Общий формат запроса:

```
POST http://IP-адрес:порт/device/di/{id}
```

```
{"state": "{state}"}
```

### 15.17.1.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
Порт	Да	Порт HttpListener (соответствует номеру порта, указанному в настройках Web-сервера)
id	Да	Идентификатор луча: 0/1/2/3
state	Да	Состояние луча: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>opened</b> – Открыть</li> <li>• <b>closed</b> – Закрыть</li> </ul>

### 15.17.1.3 Пример запроса:

POST http://127.0.0.1:8085/device/di/0

```
{"state": "closed"}
```

## 15.17.2 Отправка событий об отсканированном штрихкоде

Отправка событий в ПК *Интеллект* от мобильного приложения о полученной информации с отсканированного штрихкода (barcode).

### 15.17.2.1 Общий формат запроса:

POST http://IP-адрес:порт/web2/secure/barcode/

```
{ "value": "value", "img":"img" }
```

### 15.17.2.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
value	Да	Номер штрихкода
img	Нет	Идентификатор отсканированного изображения

### 15.17.2.3 Пример запроса:

http://1:1@127.0.0.1:8085/web2/secure/barcode

```
{ "value": "321", "img":"6835" }
```

### 15.17.2.4 Пример ответа:

```
Event : WEB2|1|WEB2_BARCODE|slave_id<Computer>,fraction<243>,owner<Tester>,date<03-12-21>,guid_pk<<{96CC2A50-3F54-EC11-B93B-F02F74F7DC0D}>>,core_global<1>,barcode<321>,img<6835>,time<16:45:53>
```

## 15.17.3 Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу

При получении команд описанного вида в ПК *Интеллект* будут генерироваться обычные события и реакции, которые можно по необходимости использовать в скриптах и макрокомандах (см. [Руководство Администратора](#), раздел [Создание и использование макрокоманд](#), а также [Объект Скрипт. Программирование с использованием языка JScript](#)).

### 15.17.3.1 Общий формат запроса:

#### Примечание

Для работы запросов необходимо создать объект Web-сервер – см. [Настройка модуля Web-сервер](#). В запросах необходимо указывать номер порта, указанного в настройках Web-сервера.

GET http://IP-адрес:порт/intellect\_core/React?command="{react}"  
 GET http://IP-адрес:порт/intellect\_core/Event?command="{event}"

или (аналогично)

POST http://IP-адрес:порт/intellect\_core/React HTTP/1.1

```
{
  "command" : "{react}"
}
```

POST http://IP-адрес:порт/intellect\_core/Event HTTP/1.1

```
{
  "command" : "{event}"
}
```

### 15.17.3.2 Параметры запроса:

Параметры	Обязательный	Описание
command	Да	React – команда в формате ПК <i>Интеллект</i> Event – событие в формате ПК <i>Интеллект</i>

### 15.17.3.3 Примеры запроса:

**Добавление субтитров на видеоизображение с камеры 2 при помощи HTTP-запроса:**

```
GET http://127.0.0.1:80/intellect_core/React?command="CAM|2|ADD_SUBTITLES|
command<Some text\n!>"
```

**Сгенерировать тревогу по камере 2 при помощи HTTP-запроса:**

```
GET http://127.0.0.1:80/intellect_core/Event?command="CAM|2|MD_START"
```

ИЛИ (аналогично)

```
POST http://127.0.0.1:80/intellect_core/Event HTTP/1.1
{
  "command" : "CAM|2|MD_START"
}
```

#### Вызов макрокоманды 1 при помощи HTTP-запроса:

```
GET http://127.0.0.1:80/intellect_core/React?command="MACRO|1|RUN"
```

#### Начать запись по Камере 1:

```
POST http://127.0.0.1:80/intellect_core/React HTTP/1.1
{
  "command" : "CAM|1|REC"
}
```

### 15.17.4 Пример отправки команд HTTP API из утилиты curl

Для тестирования работы HTTP API можно отправлять команды HTTP API из утилиты curl. Данная свободно распространяемая утилита доступна для загрузки на официальном сайте <https://curl.haxx.se/>.

Для использования утилиты необходимо запустить командную строку Windows и перейти в папку <Директория установки curl>\curl-7.46.0-win64\bin.

#### 15.17.4.1 Пример запроса:

Команда создания задания на экспорт архива на примере запроса ЕЦХД (см. [Экспорт архива](#)):

```
curl -H "Content-Type: application/json" -X POST -d '{"CameraId": "1", "From": "\2017-12-26T10:58:00.00Z", "To": "\2017-12-26T11:00:00.00Z"}' http://127.0.0.1:80/createarchivetask
```

#### 15.17.4.2 Пример ответа:

```
{
  "CameraId" : "1", "From" : "2017-12-26T10:58:00.00Z", "To" :
  "2017-12-26T11:00:00.00Z", "ArchiveTaskId" : "084b56a5-bd49-4327-82db-9bc911f7ff96",
  "ErrorMessage" : null, "State" : "Created"
}
```

**Примечание**

В запросах необходимо указывать порт, заданный в настройках Web-сервера – см. [Настройка модуля Web-сервер](#).

**15.17.5 Отправка xml-файла**

HTTP API позволяет получать данные в формате xml для дальнейшей обработки в скриптах. Для отправки файла необходимо выполнить POST запрос.

**15.17.5.1 Общий формат запроса:**

POST http://IP-адрес:порт/intellect\_core/{Any}

```
<tag1>
  <tag2>some_data</tag2>
  <tag3>another_data</tag3>
</tag1>
```

**15.17.5.2 Параметры запроса:**

Параметр	Обязательный	Описание
Any	Да	<p>Может быть указан любой набор допустимых символов, кроме Event и React, например:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• http://127.0.0.1:8080/intellect_core</li> <li>• http://127.0.0.1:8080/intellect_core/Any</li> <li>• http://127.0.0.1:8080/intellect_core/Custom</li> </ul>

**Примечание**

В запросах необходимо указывать порт, заданный в настройках Web-сервера – см. [Настройка модуля Web-сервер](#).

### 15.17.5.3 Пример запроса:

POST http://127.0.0.1:8080/intellect\_core/Any

```
<tag1>
  <tag2>some_data</tag2>
  <tag3>another_data</tag3>
</tag1>
```

### 15.17.5.4 Пример ответа:

После получения данных в формате xml в ПК *Интеллект* будет сгенерировано событие вида:  
HTTP|1|CUSTOM\_EVENT|url</intellect\_core/Any>,owner<SLAVE-ID>,data<PG5..90ZT4=>

### 15.17.5.5 Параметры ответа:

Параметр	Описание
data	Тело запроса (xml в примере выше) в кодировке base64
url	Часть посланного url

## 15.18 Настройка интеграции с Техносерв

Для работы интеграции с Техносерв необходимо создать и настроить следующие объекты и файлы:

1. **Web-сервер** – см. [Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Web-сервер](#)
2. **Веб-сервер 2.0** – см. [Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0](#)
3. Хотя бы один объект **Пользователь**, добавленный к **Правам пользователя**. Под учетными данными данного пользователя будет происходить подключение к ПК Интеллект. См. [Администрирование прав и полномочий](#).
4. На панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0** необходимо включить передачу событий от камеры и от детекторов – см. [Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0](#)
5. Все камеры, по которым требуется получать события, добавить в настройки объекта **Web-сервер** – см. [Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера](#)

6. Заполнить конфигурационный файл ApiBgConfig.xml и поместить его в папку "<Директория установки ПК Интеллект>\Modules\Jetty" – см. [Заполнение конфигурационного файла ApiBgConfig.xml](#)

См. также [Примеры команд для работы с интеграцией Техносерв](#).

### 15.18.1 Заполнение конфигурационного файла ApiBgConfig.xml

Файл ApiBgConfig.xml предназначен для настройки логина и пароля для подключения системы Техносерв к ПК Интеллект, а также для сопоставления событий ПК Интеллект кодам событий Техносерв (см. таблицу ниже).

Файл имеет следующий формат:

```
<ApiBgEventsConfiguration>
  <PingTimeout>120000</PingTimeout>
  <MainHost>127.0.0.1</MainHost>
  <Login></Login>
  <Password></Password>
  <ApiBgEventMatch>
    <ProductObjectName>CAM</ProductObjectName>
    <ProductEventName>DETACHED</ProductEventName>
    <ApiBgEventCode>not_available</ApiBgEventCode>
  </ApiBgEventMatch>
  <ApiBgEventMatch>
    <ProductObjectName>CAM</ProductObjectName>
    <ProductEventName>ATTACH</ProductEventName>
    <ApiBgEventCode>available</ApiBgEventCode>
    <Picture>1</Picture>
  </ApiBgEventMatch>
  <ApiBgEventMatch>
    <ProductObjectName>CAM</ProductObjectName>
    <ProductEventName>ALARM</ProductEventName>
    <ApiBgEventCode>264400</ApiBgEventCode>
    <Shapes>1</Shapes>
    <Picture>1</Picture>
  </ApiBgEventMatch>
  <ApiBgEventMatch>
    <ProductObjectName>CAM</ProductObjectName>
    <ProductEventName>REC</ProductEventName>
    <ApiBgEventCode>264409</ApiBgEventCode>
    <Shapes>1</Shapes>
    <Picture>1</Picture>
  </ApiBgEventMatch>
</ApiBgEventsConfiguration>
```

1. Время в миллисекундах, между отправкой PING-событий  
<PingTimeout>120000</PingTimeout>
2. IP-адрес, который необходимо возвращать в ответ на запросы системы Техносерв.  
<MainHost>127.0.0.1</MainHost>
3. Логин и пароль для подключения к серверу Техносерв и отправки событий (если есть)  
<Login></Login> <Password></Password>
4. Описание соответствия события ПК Интеллект и кода события:  
<ApiBgEventMatch>  
 <ProductObjectName>CAM\_VMDA\_DETECTOR</ProductObjectName>  
 <ProductEventName>ALARM</ProductEventName>  
 <ApiBgEventCode>264400</ApiBgEventCode>  
 <ProductObjectIds>  
 <id>2</id>  
 <id>1</id>  
 </ProductObjectIds>  
 <ParamMatch>  
 <ProductEventParamName>num</ProductEventParamName>  
 <ApiBgEventParamCode>NUMBER\_OF\_DETECTED\_PEOPLE</  
 ApiBgEventParamCode>  
 </ParamMatch>

```
<Shapes>1</Shapes>
<Picture>1</Picture>
</ApiBgEventMatch>
```

- a. ProductObjectName, ProductEventName – объект и событие ПК *Интеллект*, например, CAM|MD\_START.
- b. ProductObjectIds – id объектов Интеллекта, если требуется задать конкретные детекторы. Может отсутствовать, тогда будут передаваться события по всем детекторам.
- c. ApiBgEventCode – код события, см. ниже.
- d. Shapes – нужно ли передавать поле Shapes.
- e. Picture – нужно ли передавать ссылку на стоп-кадр.
- f. ParamMatch - соответствие имени параметра события Интеллекта параметру события. Может отсутствовать.

Коды событий:

Код	Наименование события
1799	Детектор толпы (Обнаружение скопления людей, в том числе в несанкционированных местах)
264393	Детектор оставленных предметов
264383	Подсчет количества людей
264385	Оценка плотности потока людей на значимых для города объектах
264388	Выявление движения человека против потока
264387	Остановка человека в контролируемой зоне (с заданием времени остановки)
264386	Резкое ускорение движения человека
264389	Хаотичное движение человека (праздношатание)
264391	Индексирование событий в условиях дорожного движения (заторы)

Код	Наименование события
264392	Индексирование событий в условиях дорожного движения (массовое скопление автотранспорта)
264390	Индексирование событий в условиях дорожного движения (плотность потока)
264394	Детектор фактов пересечения запрещенной зоны (проезд, проход)
264395	Детектор исчезнувших предметов
264396	Реагирование на проход людей в заданном направлении (вход)
264397	Реагирование на проход людей в заданном направлении (выход)
264399	Реагирование на проход людей в заданном направлении (коридор и т.п.)
264398	Реагирование на проход людей в заданном направлении (переходы)
264400	Появление человека или автомобиля в зоне наблюдения (улицы, площади, перекрестки, парки)
1795	Детектор расфокусировки
1797	Загрязнение объектива видеокамеры
264403	Изменение фона
264402	Сдвиг камеры
1796	Детектор засветки/заслонения
264401	Открытое пламя
287069	Обнаружена цель

Код	Наименование события
siren	Зафиксирована сирена или автомобильная сигнализация
shout	Зафиксирован крик человека
klaxon	Зафиксирован звук клаксона автомобиля
voice	Зафиксирована речь человека
brake	Зафиксирован звук автомобильного тормоза
shockwave	Зафиксирована ударная волна
shock	Зафиксирован хлопок/выстрел/взрыв
PING	Используется для регулярного события с заданной на стороне ИС периодичностью для контроля состояния канала связи между ИС и АПК БГ. Значение заполняется cameraCode=-1.
not_available	Камера недоступна (отсутствует видеопоток или нет связи с камерой и т.п.)
available	Камера доступна

## 15.18.2 Примеры команд для работы с интеграцией Техносерв

### 15.18.2.1 Запрос на получение списка камер

#### 15.18.2.1.1 Общий формат запроса:

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/api/bg

#### 15.18.2.1.2 Пример запроса:

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/api/bg

**Примечание.**

Если в поле **Дополнительная информация** на панели настройки камеры указать координаты камеры в формате coords:[longitude]:[latitude]:[angle]:[azimuth]:[radius], то эти данные будут возвращены в ответе на запрос в соответствующих параметрах. См. также [Настройка дополнительной информации о камере](#).

**15.18.2.1.3 Пример ответа:**

```

cid: "8"
name: "Камера 8"
longitude: "50.0825508"
latitude: "14.4410435"
angle: "56"
azimuth: "223"
radius: "23"
webviewurl: "http://172.17.11.11:8095/"
streamHost: "172.17.11.11"
streamHttpPort: "8095"
available: false

```

**15.18.2.2 Запрос на получение списка подписок****15.18.2.2.1 Общий формат:**

GET http://IP-адрес:порт/web2/secure/api/bg/events/subscriptions

**15.18.2.2.2 Пример запроса:**

GET http://127.0.0.1:8085/web2/secure/api/bg/events/subscriptions

**15.18.2.2.3 Пример ответа:**

Если список пустой:

```
{"data": [], "status": "success"}
```

```

data: []
status: "success"

```

при наличии подписок:

```

▼ data:
  ▼ 0:
    ▼ callback: "https://webhook.site/4589bc86-e597-41d3-aab8-a93b09e977a8"
    ▼ filter:
      action: "RUN"
      type: "MACRO"
      id: "8"
    id: "63eb2852-9780-4085-bf5e-f3e5be875357"
  status: "success"

```

### 15.18.2.3 Запрос на создание подписки

#### 15.18.2.3.1 Общий формат:

http://IP-адрес:порт/web2/secure/api/bg/events/subscriptions

#### 15.18.2.3.2 Пример запроса:

POST http://127.0.0.1:8085/web2/secure/api/bg/events/subscriptions

```

{"callback":"https://webhook.site/26d15078-c405-4918-8f03-4f2a01b7580f","filter":
{"action":"RUN","type":"MACRO"},"id":"5"}

```

#### 15.18.2.3.3 Пример ответа:

Request Details		permalink	raw	Headers	
POST	http://webhook.site/4589bc86-e597-41d3-aab8-a93b09e977a8			connection	close
Host	159.69.14.138 whois			x-forwarded-for	159.69.14.138
Date	2019-06-14 12:33:14			user-agent	Apache-HttpClient/4.1.4 (Java/1.8.0_201)
ID	7b6f8e05-0dbd-49d1-b1ff-4f2a734e7421			host	webhook.site
				content-type	application/json; charset=UTF-8
				content-length	369
Query strings				Form values	
(empty)				(empty)	
<pre> SubscriptionEvent(   action=ALARM_EVENT,   uniqueUId={4c9e2133-9f8e-e911-9d70-1c180de94cfb},   time=Fri Jun 14 15:23:28 MSK 2019,   params=Params(     additionalDataString=     [{"name":"incident","value":"264400"}, {"name":"picture","value":"http://172.17.11.11:8095/action.do?version=4.9.0.0&amp;video_in=CAM:0&amp;command=arc.frame&amp;time=2019-06-14T15:23:28Z"}]   ),   cameraCode=8 ) </pre>					

## 15.18.2.4 Запрос на удаление одной подписки

### 15.18.2.4.1 Общий формат:

DELETE http://IP-адрес:порт/web2/secure/api/bg/events/subscriptions/{sub\_id}

### 15.18.2.4.2 Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
sub_id	Да	Идентификатор подписки

### 15.18.2.4.3 Пример запроса:

DELETE http://127.0.0.1:8085/web2/secure/api/bg/events/subscriptions/071e0159-5b2c-4bab-8ed7-42397f1b99b8

## 15.18.2.5 Запрос на удаление всех подписок

### 15.18.2.5.1 Общий формат:

DELETE http://IP-адрес:порт/web2/secure/api/bg/events/subscriptions/all

### 15.18.2.5.2 Пример запроса:

DELETE http://127.0.0.1:8085/web2/secure/api/bg/events/subscriptions/all

## 15.19 Обращение к API вертикальных решений через HTTP API ПК Интеллект

HTTP API ПК *Интеллект* позволяет обращаться к [API Face-Интеллект](#) и [API Авто-Интеллект](#) через Веб-сервер 2.0. Для использования этой функции необходимо следующее:

- REST API *Face-Интеллект*:
  - В фильтр Веб-сервера 2.0 должен быть добавлен объект **Сервер распознавания лиц** (см. [Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0](#))
  - В ответе на запрос списка объектов должен присутствовать объект типа FIRSERVER (см. [Получение списка всех объектов сервера](#))

- REST API *Авто-Интеллект*:
  - В фильтр Веб-сервера 2.0 должен быть добавлен объект **Канал распознавания номеров** (см. [Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0](#))
  - В ответе на запрос списка объектов должен присутствовать объект типа ULPR (см. [Получение списка всех объектов сервера](#))

### 15.19.1 Общий формат запроса

POST http://IP-адрес:порт/web2/secure/{vertical\_solution}/{function}

### 15.19.2 Параметры запроса

Параметр	Обязательный	Описание
vertical_solution	Да	<p>Задаёт вертикальное решение, к API которого необходимо обратиться.</p> <p>Возможные значения:</p> <p>auto – <i>Авто-Интеллект</i></p> <p>face – <i>Face-Интеллект</i></p> <p>Если face, то и в URL, и в теле запроса необходимо передавать id Сервера распознавания лиц в ПК <i>Face-Интеллект</i>:</p> <p>POST http://IP-адрес:порт/web2/secure/face/{server_id}/{function}</p>
function	Да	Функция API вертикального решения. См. описание соответствующего API



#### Примечание.

Параметры JSON, отправляемого в POST-запросе, см. в документации на соответствующую функцию API.

### 15.19.3 Примеры запросов

POST http://1:1@127.0.0.1:8085/web2/secure/face/1/firserver/ReadPersons

```
{ "server_id": "1", "objectType": "PERSON", "id": [], "page": 1, "pageSize": 2 }
```

GET http://1:1@127.0.0.1:8085/web2/secure/auto/lprserver/GetImage/Frames/66FB34A2-1B38-E811-A92F-001A7DDA710E

#### **15.19.4 Примеры ответов**

Примеры ответов см. в документации на соответствующее API вертикального решения.

## 16 HTTP-сервер ПК Интеллект

### 16.1 Общие сведения о HTTP Сервере

*HTTP Сервер* позволяет передавать события из ПК *Интеллект* в сторонние системы, т.е. оповещать клиенты о событиях.

Для работы с модулем *HTTP Сервер* необходимо, чтобы веб-браузер поддерживал технологию Server-sent events (SSE).

 **Примечание.**

Браузер Internet Explorer не поддерживает технологию SSE.

Настройка модуля *HTTP Сервер* осуществляется на панели настройки соответствующего объекта – см. [Настройка объекта HTTP Сервер](#).

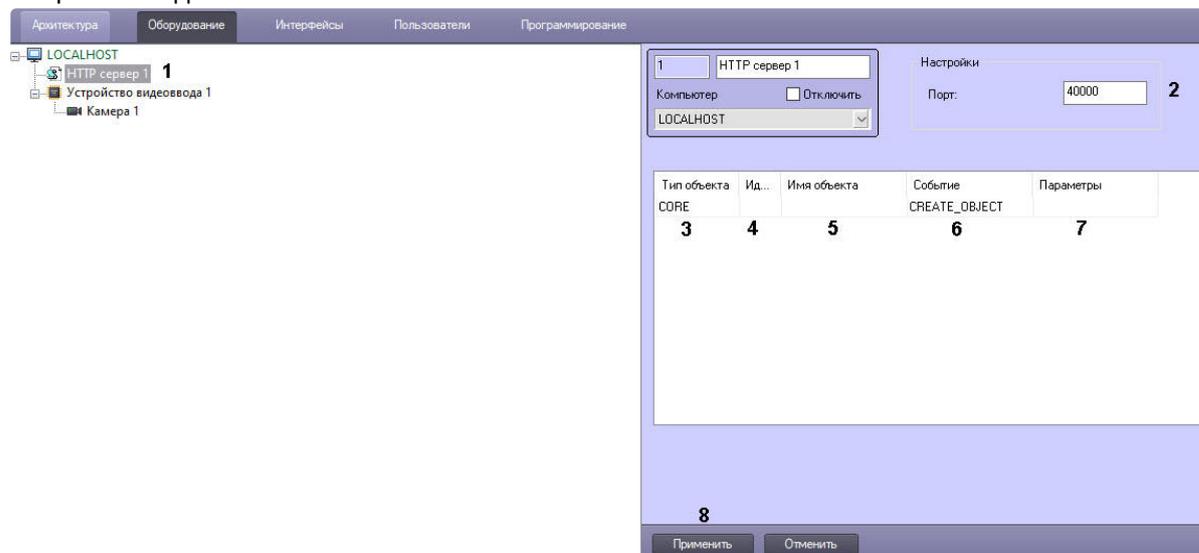
Для работы с модулем *HTTP Сервер* используются запросы из веб-браузера – см. [Запросы к HTTP Серверу](#).

### 16.2 Настройка объекта HTTP Сервер

Настройка объекта **HTTP Сервер** осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **HTTP Сервер** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1). В правой части данного окна отобразится панель

## настройки созданного объекта.



2. В поле **Порт** указать номер порта в системе, на который клиент должен отправлять запросы к *HTTP Серверу* (2).
3. Настроить фильтр событий, информация о которых должна пересылаться *HTTP Сервером*. Если в фильтр не добавлены никакие события, то *HTTP Сервер* возвращает на запросы клиентов только события ядра (объекта **CORE Ядро**). Выбор дополнительных событий осуществляется следующим образом:
  - a. Из раскрывающегося списка **Тип объекта** выбрать требуемый тип объекта ПК *Интеллект* (3).
  - b. Из раскрывающегося списка **Идентификатор** выбрать идентификатор объекта выбранного типа (4). Если идентификатор не выбран, то *HTTP Сервер* будет отправлять события всех объектов выбранного типа.
  - c. После выбора типа и идентификатора объекта поле **Имя объекта** будет автоматически заполнено названием соответствующего объекта (5).
  - d. В поле **Событие** ввести название события для отправки через *HTTP Сервер* (6). Если событие не указано, то *HTTP Сервер* будет отправлять все события выбранного объекта (объектов выбранного типа). Название события указывается во внутреннем формате, подробнее см. [Описание событий и реакций объектов системы](#). Например, для того чтобы отфильтровать события постановки камеры на охрану следует выбрать тип объекта **Камера** и ввести в поле **Событие** текст "ARM".
  - e. Если требуется отправлять выбранные события, связанные только с пользователями из модуля **Бюро пропусков** (см. [Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков](#)), в поле **Параметры** ввести **objtype<PERSON>**. Если этот параметр не задан, события будут отправляться по всем объектам.
  - f. Повторить шаги a-e для всех требуемых объектов и событий.
4. Нажать на кнопку **Применить** (8).

Настройка объекта **HTTP Сервер** завершена.

## 16.3 Запросы к HTTP Серверу

Для работы с модулем *HTTP Сервер* используются запросы, описанные ниже.

### 16.3.1 Запрос идентификатора последнего события

GET `http://<IP-адрес>:<Порт>/core/GetLastID`

Пример запроса:

GET `http://localhost:40000/core/GetLastID`

Пример ответа:

```
{"lastId":"b686658c-764c-e911-8f42-001a7dda710e"}
```

### 16.3.2 Запрос событий с учетом фильтра

Фильтр настраивается на панели настройки объекта HTTP Сервер – см. [Настройка объекта HTTP Сервер](#).

GET `http://<IP-адрес>:<Порт>/core/Events?keepAliveTime={keepAliveTime}&startingID={startingID}`

Параметры запроса:

Параметр	Обязательный	Описание
keepAliveTime	Нет	Интервал времени в секундах, с которым сервер будет отправлять клиенту json вида <code>{"time":"2019-03-19T14:56:26.317"}</code> , содержащий время сервера в стандарте UTC. По умолчанию 5 секунд.
startingID	Нет	Id события, начиная с которого нужно получить события.

Пример запроса:

GET `http://localhost:40000/core/Events?keepAliveTime=5&startingID=8FFCDF07-5E4A-E911-95AE-F894C2A95BA4`

Пример ответа:

```
{"module":"video.run","protocol_id":"2dc6dfcb-5351-e911-8832-534e57000000","slave_id":"S-UYUTOVA","src_action":"MD_STOP","src_objid":"2","src_objtype":"CAM","time":"2019-03-28T12:20:03.977"}
```

### 16.3.3 Запрос списка всех созданных считывателей

GET http://<IP-адрес>:<Порт>/core/GetReaders

Пример запроса:

http://localhost:22441/core/GetReaders

с телом

```
{
  "detail": true
}
```

Пример ответа:

```
{
  "objects": [
    {
      "id": "1.1.1",
      "guid": "04EF2B52-90D2-EC11-9515-D8BBC1166DF4",
      "name": "Эмулятор СКУД Считыватель 1.1.1",
      "_address": "1",
      "_marker": "",
      "flags": "",
      "objname": "Эмулятор СКУД Считыватель 1.1.1",
      "objtype": "ACFA_EMULATOR_ACS_READER",
      "parent_id": "1.1",
      "parent_type": "ACFA_EMULATOR_ACS_CONTROLLER",
      "region_in": "",
      "region_out": ""
    },
    {
      "id": "1",
      "guid": "02FA79B0-A5D2-EC11-9515-D8BBC1166DF4",
      "name": "Hikvision Control Reader K1F100 1",
      "_marker": "",
      "card_save_mode": "0",
      "flags": "",
      "objname": "Hikvision Control Reader K1F100 1",
      "objtype": "HIK_CR_K1F100_D8E",
      "parent_id": "localhost",
      "parent_type": "SLAVE"
    },
    {
      "id": "1",
      "guid": "E7065496-A5D2-EC11-9515-D8BBC1166DF4",
      "name": "Контр. считыватель PR-x08 1",
      "_marker": "",
      "card_bits": "16",
      "card_start": "0",

```

```
    "fc_bits": "8",  
    "fc_start": "16",  
    "flags": "",  
    "objname": "Контр. считыватель PR-x08 1",  
    "objtype": "PARSEC_PR_X08",  
    "parent_id": "localhost",  
    "parent_type": "SLAVE",  
    "serial_number": ""  
  }  
]  
}
```

## 17 IntellectX Менеджер для интеграции с Интеллект X

### 17.1 Общие сведения об интеграции

Программные комплексы компании ITV *Интеллект* и *Интеллект X* могут передавать данные друг другу и, соответственно, эти данные можно контролировать и управлять ими из обоих ПК. Здесь описан процесс настройки интеграции в ПК *Интеллект* с использованием **IntellectX Менеджера**. Интеграция будет работать для версий *Интеллект* 4.11.3.4824 и выше и *Интеллект X* 5.0 и выше, при этом *Интеллект X* может быть установлен как на Linux, так и на Windows.

Основные возможности интеграции:

1. Просмотр живого и архивного видео с камер *Интеллект X*, использование раскладок *Интеллект X*.
2. Получение событий от *Интеллект X*.
3. Контроль и обработка событий от *Интеллект X* в *Интеллект* с использованием
  - a. Протокола событий,
  - b. Протокола оператора,
  - c. Менеджера инцидентов.
4. Получение списка макрокоманд из *Интеллект X*.
5. Получение статусов оборудования (подключено/отключено) из *Интеллект X*.

На текущий момент реализована только интеграция, при которой *Интеллект* получает данные из *Интеллект X*, но не передаёт свои данные. Именно эта настройка описана в текущем разделе документации, она соответствует настройкам **IntellectX Менеджера** на вкладке **Интеграция с Интеллект X**. Остальные доработки планируются в ближайшем релизе ПК *Интеллект*.

Порядок настройки интеграции:

1. [Предварительно настроить Интеллект X](#): Сервер для интеграции и Клиент для доступа к камерам в ПК *Интеллект*.
2. [Создать и настроить IntellectX Менеджер](#) (объект оборудования).
3. [Создать и настроить Монитор IntellectX](#) (интерфейсный объект).
4. По необходимости настроить [макрокоманды, полученные из Интеллект X](#).

### 17.2 Предварительная настройка Интеллект X

Предварительно должен быть установлен и настроен ПК *Интеллект X*, с которым нужна интеграция. Подробнее можно посмотреть в [Документации для программного комплекса Интеллект X 5.0](#):

[Установка программного обеспечения Интеллект X](#)

[Настройка ПК Интеллект X](#)

Также на том компьютере, где установлен сервер ПК *Интеллект* и будет настраиваться интеграция, необходимо установить Клиент *Интеллект X* (см. [Установка ПК Интеллект X](#)). Его настраивать не нужно, достаточно только установить. Если планируется использовать Клиент *Интеллект X* на нескольких компьютерах распределенной системы, то установить его нужно на каждый из этих компьютеров по одинаковому пути (см. настройку **Пути** на странице [Создание и настройка IntellectX Менеджера](#)).

## 17.3 Создание и настройка IntellectX Менеджера

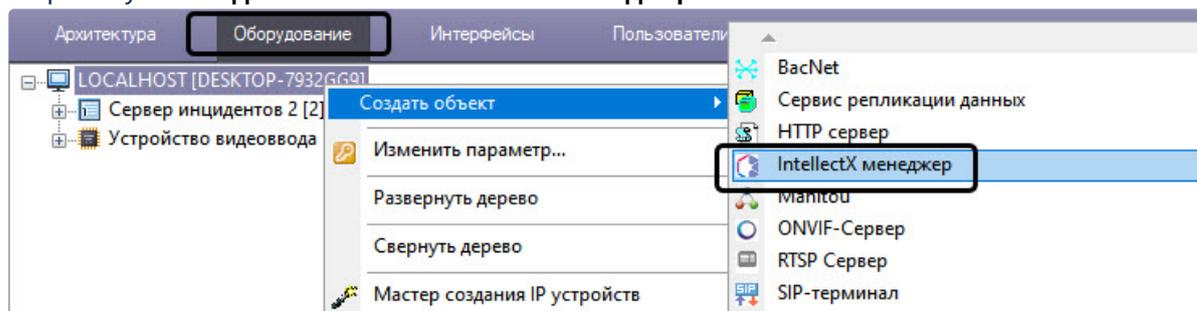
Для настройки интеграции с ПК *Интеллект X* используется объект оборудования **IntellectX Менеджер**. В рамках одного сервера ПК *Интеллект* можно создать только один **IntellectX Менеджер**, то есть при необходимости создать интеграцию с несколькими доменами *Интеллект X* нужно использовать несколько серверов ПК *Интеллект*.

### На странице:

- [Создание IntellectX Менеджера](#)
- [Настройка IntellectX Менеджера](#)
- [Удаление конфигурации Интеллект X](#)

### 17.3.1 Создание IntellectX Менеджера

1. Перейти на вкладку **Оборудование** настройки системы.
2. Кликнуть правой кнопкой мыши по объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** → **IntellectX Менеджер**.



**Примечание**

Объект **Компьютер** должен соответствовать тому Серверу ПК *Интеллект*, с которым планируется интеграция.

- Номер и название будут вписаны в поля автоматически, но по необходимости их можно поменять:

- Нажать **Применить**.

В результате будет создано три объекта: непосредственно **IntellectX Менеджер**, а также связанные с ним **ONVIF-Сервер** и **RTSP Сервер**.

**ONVIF-Сервер (IntellectX Менеджер)** и **RTSP Сервер (IntellectX Менеджер)** используются для настройки интеграции с использованием Web-Сервера *Интеллект X* и создаются в любом случае. Их не нужно удалять или настраивать, достаточно оставить как есть.

### 17.3.2 Настройка IntellectX Менеджера

- Выбрать созданный **IntellectX Менеджер** в дереве оборудования (1), перейти на вкладку **Интеграция с Интеллект X** (2) и поставить флажок **Включить** (3).

- Ввести данные ПК *Интеллект X*, к которому настраивается подключение (4):

Поле	Значение	По умолчанию
Адрес	IP-адрес	127.0.0.1
Порт	Порт для коммуникации с Клиентом (NativeVL порт)	20109
Базовый порт	Порт для работы в рамках домена	20111
Веб порт	Порт Web-сервера (порт HTTP для отказоустойчивого сервера)	80
Логин	Имя пользователя <i>Интеллект X</i>	root
Пароль	Пароль пользователя <i>Интеллект X</i>	root

Если для авторизации в ПК *Интеллект X* используется облачное подключение, то поставить флажок **Облако**.

**Примечание**

Порты для подключения зависят от типа установки *Интеллект X* (отказоустойчивый или нет) и его настроек. Подробнее в документации *Интеллект X*:

[Порты, используемые для работы ПК Интеллект X](#)

[Настройка портов Сервера](#)

[Порты, используемые для работы отказоустойчивой системы](#)

[Изменение портов в узлах отказоустойчивой системы](#)

- Нажать кнопку **Обновить (5)** для синхронизации с ПК *Интеллект X*. Эта кнопка запускает чтение и обновление конфигурации *Интеллект X* для того, чтобы получить о ней информацию в *Интеллект*:

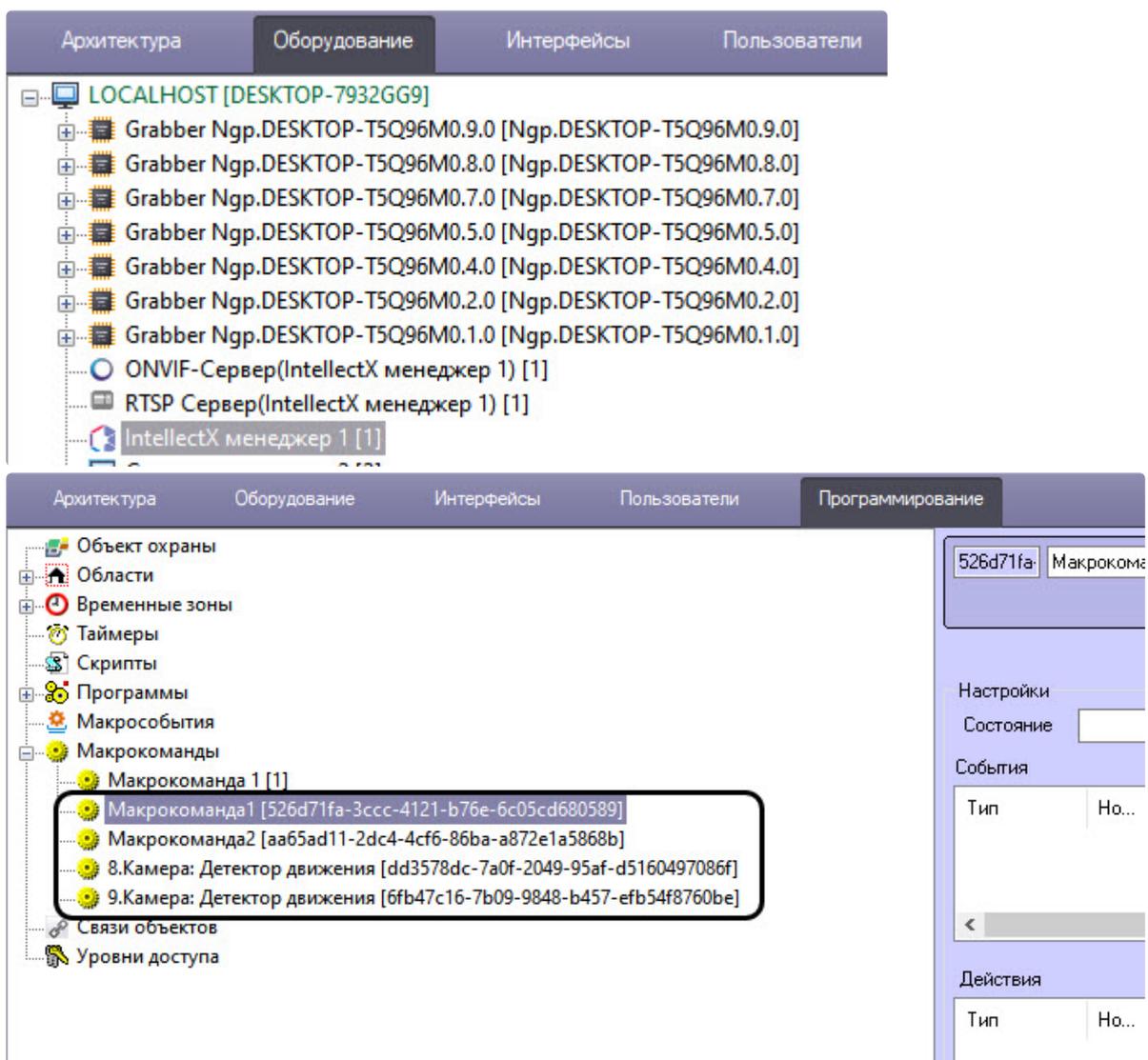


**Внимание!**

Особенности синхронизации с ПК *Интеллект X* по кнопке **Обновить**:

- a. После нажатия кнопки необходимо дождаться завершения процесса, больше ничего не предпринимая. Это нужно для того, чтобы состояния объектов *Интеллект X* передались верно.
- b. Если ранее была получена конфигурация работающего Сервера *Интеллект X* и при следующей синхронизации получен статус Сервера «выключен», то состояние его оборудования в ПК *Интеллект* останется без изменений. Это сделано для того, чтобы исключить случайную очистку конфигурации – если, например, сервер ПК *Интеллект X* в момент синхронизации перезагружается.
- c. Если ввести данные для синхронизации с новым доменом *Интеллект X*, то данные предыдущего синхронизированного домена удалятся. Если синхронизация происходит с Сервером того же домена, то данные сохраняются.
- d. Синхронизация по уже полученному списку оборудования между ПК *Интеллект* и *Интеллект X* в дальнейшем будет происходить «на лету». Однако для получения информации о новом оборудовании или при изменении самой конфигурации ПК *Интеллект X* синхронизацию по кнопке **Обновить** нужно делать повторно.
- e. Если удалить в ПК *Интеллект* полученные от *Интеллект X* устройства и макрокоманды (при этом в *Интеллект X* они остались), то при следующей синхронизации они в ПК *Интеллект* создадутся заново.
- f. Объекты оборудования из ПК *Интеллект X* создаются без панелей настроек, так как конфигурируются только в ПК *Интеллект X*.
- g. Макрокоманды создаются без заданных условий, по необходимости их можно настроить, см. [Работа с событиями и макрокомандами из Интеллект X](#).

В результате в информационных полях **Последняя успешная синхронизация** и **Статус последней синхронизации** будут отображаться данные о том, как прошла синхронизация (6). Если синхронизация завершилась успешно, то в списке оборудования появятся полученные от *Интеллект X* устройства, а в списке **Макрокоманд** на вкладке **Программирование** – полученные макрокоманды:



4. В выпадающем списке **Имя узла** выбрать сервер *Интеллект X*, с которого будут отображаться камеры в интерфейсе **Монитор Интеллект X (7)**.
5. В поле **Путь** задать путь до заранее установленного Клиента *Интеллект X* IntellectX.exe (см. [Предварительная настройка Интеллект X](#)), который будет использоваться для запуска интерфейсного объекта **Монитор Интеллект X (8)**. По умолчанию C:\Program Files\ITV\IntellectX\bin\IntellectX.exe.

 **Внимание!**

Необходимо учитывать, что этот путь единый для всех компьютеров, на которых планируется запускать Клиент *Интеллект X* IntellectX.exe, то есть на всех компьютерах Клиент *Интеллект X* должен быть предварительно установлен в одну и ту же папку.

6. Нажать **Применить**.

Настройка интеграции с ПК *Интеллект X* завершена.

### 17.3.3 Удаление конфигурации Интеллект X

Для полного удаления интеграции с ПК *Интеллект X*, настроенной описанным выше способом, необходимо:

1. Убедиться, что последняя синхронизация с ПК *Интеллект X* прошла успешно (смотреть поля **Последняя успешная синхронизация** и **Статус последней синхронизации**). При необходимости нажать **Обновить** для синхронизации.
2. Нажать кнопку **Удалить конфигурацию** на панели настройки **IntellectX Менеджера**:

1 IntellectX менеджер 1

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

Включить

Адрес: 192.168.31.194 Порт: 20109 Базовый порт: 20111 Веб порт: 80

Логин: root Пароль: ●●●●●●●●  Облако

Обновить

Имя узла: DESKTOP-T5Q96M0 Статус последней синхронизации: Данные обновлены.

Последняя успешная синхронизация: 19-09-24 15:12:26

**Удалить конфигурацию**

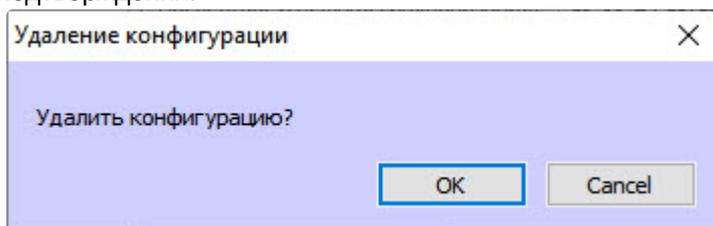
Интерфейс

Путь: C:\Program Files\ITV\IntellectX\bin\IntellectX.exe

Интеграция с Интеллект X WEB-сервер Интеллект X

Применить Отменить

3. Появится окно **Удаление конфигурации**, в котором необходимо нажать **OK** для подтверждения:



В результате удалится всё связанное с этой интеграцией оборудование и список макрокоманд. Если был настроен интерфейсный объект **Монитор IntellectX**, то в нём, соответственно, очистится список камер.

## 17.4 Создание и настройка Монитора IntellectX

Для просмотра и управления видео с камер ПК *Интеллект X* используется интерфейсный объект **Монитор IntellectX**.

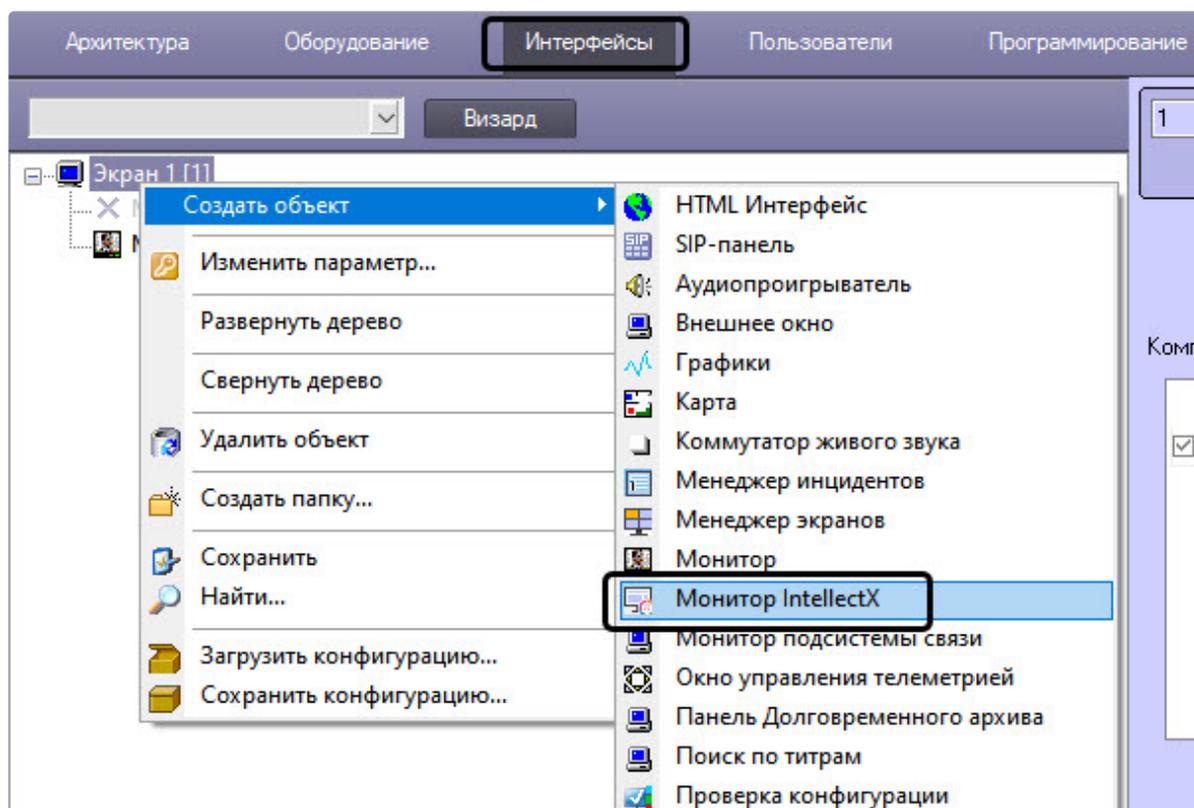
### **Внимание!**

Для работы **Монитора IntellectX** должны быть выполнены предусловия:

1. Установлен Клиент *Интеллект X*, см. [Предварительная настройка Интеллект X](#).
2. Путь к исполняемому файлу этого Клиента выбран в [настройках Интеллект X Менеджера](#).

Создание **Монитора IntellectX**:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** настройки системы.
2. Кликнуть правой кнопкой мыши по объекту **Экран** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** → **Монитор IntellectX**.



**Примечание**  
Нужно выбирать тот объект **Экран**, на котором будет отображаться **Монитор IntellectX**.

3. Номер и название будут вписаны в поля автоматически, но по необходимости их можно поменять:

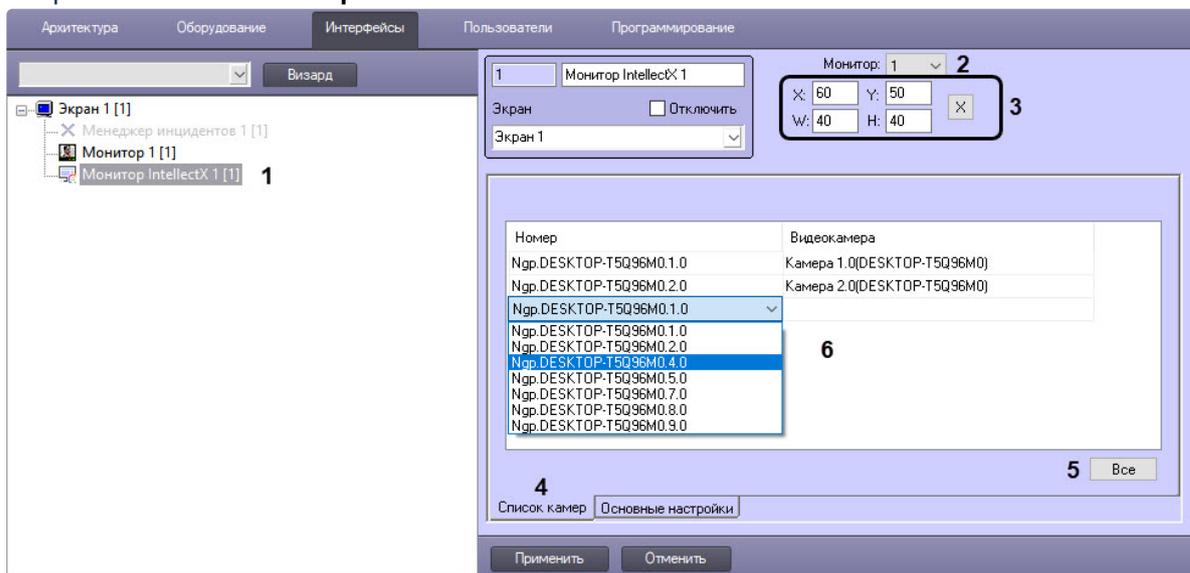
The image shows a configuration dialog box with a light blue background. It contains three input fields: 'Номер' (Number) with the value '1', 'Название' (Name) with the value 'Монитор IntellectX 1', and a dropdown menu with the value 'Экран 1'.

4. Нажать **Применить**.

В результате будет создан объект **Монитор IntellectX** и откроется панель его настроек.

Настройка **Монитора IntellectX**:

1. Выбрать созданный **Монитор IntellectX** в дереве (1) и в выпадающем списке **Монитор** (2) выбрать номер монитора в операционной системе (компьютерного монитора), на котором будет отображаться окно **Монитора IntellectX**.

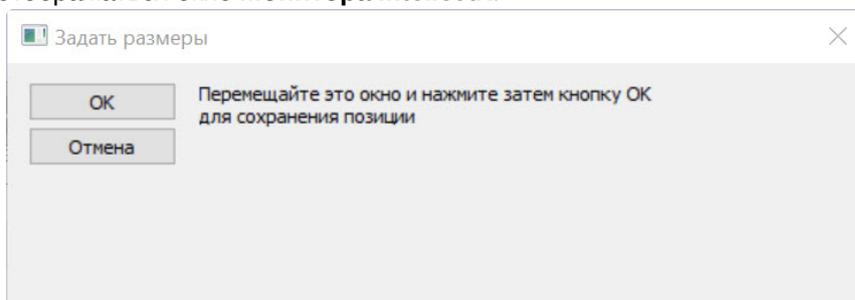


2. При необходимости изменить расположение окна **Монитора IntellectX** на экране одним из способов (3):
  - а. Вручную выставить координаты и размеры:

Поле	Параметр	Значение
<b>X</b>	Отступ по горизонтали от левой границы видеоизображения	Координаты левого верхнего угла интерфейсного окна, которые выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно
<b>Y</b>	Отступ по вертикали от верхней границы видеоизображения	
<b>W</b>	Ширина интерфейсного окна	Размеры интерфейсного окна, которые выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно
<b>H</b>	Высота интерфейсного окна	

- б. С помощью тестового окна:
  - и. Нажать на кнопку **X**.

- ii. Расположить открывшееся тестовое окно **Задать размеры** там, где должно отображаться окно **Монитора IntellectX**:



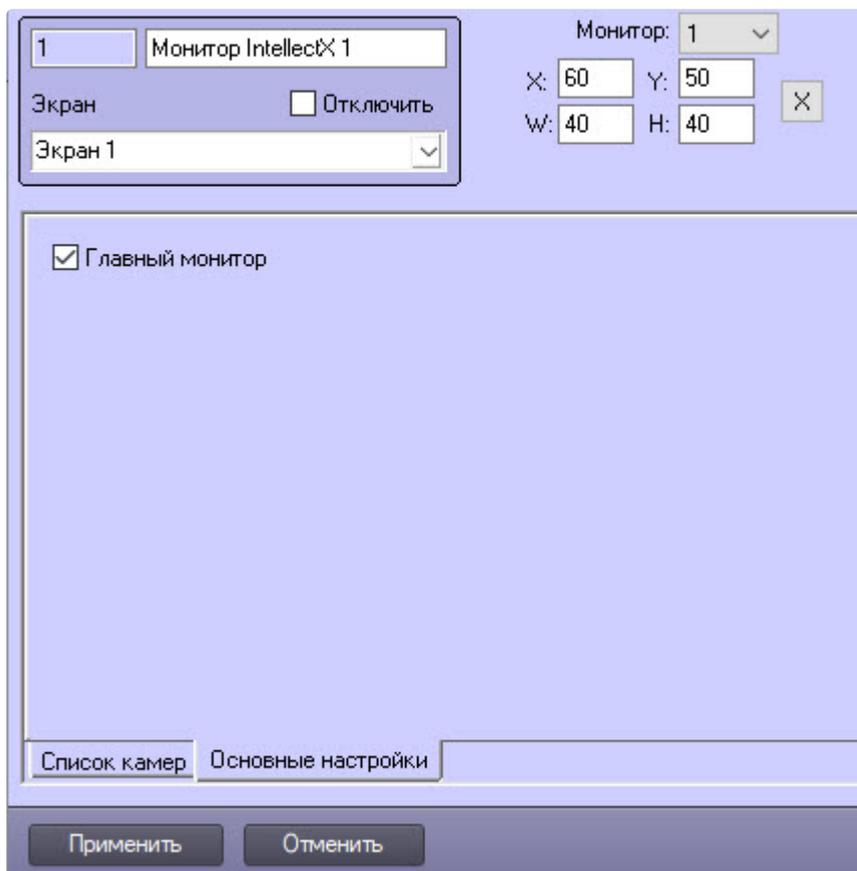
- iii. Нажать на кнопку **ОК**. В результате значения в полях **X, Y, W, H** будут заданы в соответствии с размерами и положением тестового окна.
3. В таблице на вкладке **Список камер (4)** одним из способов выбрать видеокамеры *Интеллект X* для отображения:
    - a. нажать на кнопку **Все (5)**, чтобы выбрать все доступные камеры – они отобразятся в таблице;
    - b. последовательно выбирать камеры из выпадающих списков по их номеру или названию **(6)**.



#### Примечание

Для перехода на строку вниз в таблице используется клавиша стрелки вниз ↓ на клавиатуре. Чтобы удалить строку, нужно кликнуть по ней и нажать Ctrl+Del.

1. Перейти на вкладку **Основные настройки** и поставить флажок **Главный монитор**, если необходимо, чтобы на **Мониторе IntellectX** отображалась панель управления из *Интеллект X*:



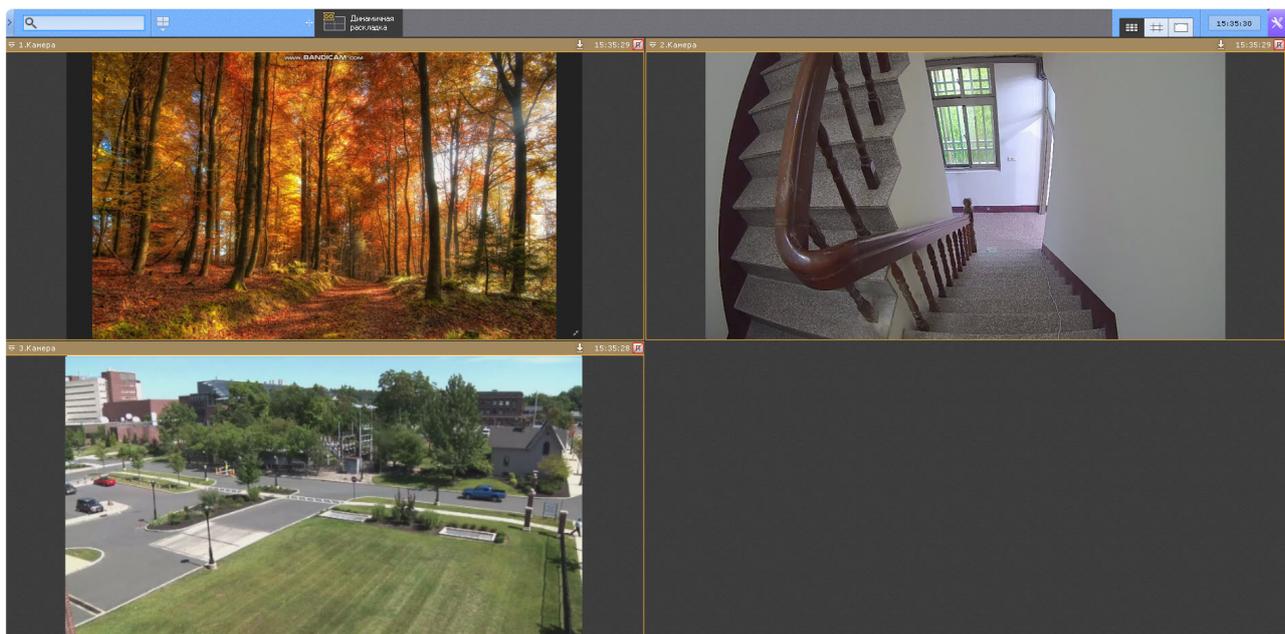
**Главный монитор** может быть только один: если поставить флажок в одном объекте **Монитор IntellectX**, то для остальных объектов **Монитор IntellectX** эта настройка станет недоступна.

**Примечание**

Если поставить флажок при уже запущенном процессе IntellectX.exe (то есть **Монитор IntellectX** отображается), то для вступления изменений в силу нужно перезапустить процесс IntellectX.exe, например, перезапуском ПК *Интеллект*.

2. Нажать **Применить**.

В результате на выбранном мониторе отобразится интерфейсное окно **Монитор IntellectX**:



### Внимание!

Если вместо окна **Монитор IntellectX** появилось предупреждение об устаревшей версии OpenGL, следует изменить значение поля **Путь** на `gui_safe_mode.exe` в [настройках Интеллект X Менеджера](#).

Работа с **Монитором IntellectX** аналогична работе с окном видеонаблюдения в ПК *Интеллект X*, см. [Видеонаблюдение](#).

## 17.5 Работа с событиями и макрокомандами из Интеллект X

### 17.5.1 Макрокоманды Интеллект X

При интеграции в ПК *Интеллект* создаются те же макрокоманды, что уже есть в ПК *Интеллект X*, однако при этом в них отсутствуют заданные условия для срабатывания, то есть по умолчанию они «пустые».

Интеграция работает так: если в ПК *Интеллект X* срабатывает макрокоманда, то в ПК *Интеллект* срабатывает макрокоманда с тем же названием, даже если в ней не задано никаких условий.

При необходимости можно задать любые условия для срабатывания макрокоманды в ПК *Интеллект* (см. [Создание и использование макрокоманд](#)). При этом нужно понимать, что срабатывание по заданным условиям будет происходить только в ПК *Интеллект*, в то время как в ПК *Интеллект X* макрокоманда будет срабатывать по условиям, заданным в ПК *Интеллект X*.

## 17.5.2 События, полученные из Интеллект X

Контроль и обработка событий от *Интеллект X* в *Интеллект* возможны с использованием интерфейсных объектов:

- [Протокол событий](#),
- [Протокол оператора](#),
- [Менеджер инцидентов](#).

Обрабатывать события из ПК *Интеллект X* можно аналогично событиям ПК *Интеллект*, см. [Контроль и обработка событий](#).

## 18 Интеграция с Аххон Next

Настроенная интеграция ПК *Интеллект* с ПК *Аххон Next* позволяет получать в *Интеллект* видеопотоки и события с камер *Аххон Next*.

Для интеграции используется протокол Onvif.

### 18.1 Интеграция с Аххон Next по протоколу Onvif

Интеграция ПК *Интеллект* и ПК *Аххон Next* настраивается по порядку в несколько этапов:

1. Обновить ПК *Аххон Next* до версии 4.6.2 совместно с IP Drivers Pack версии 3.74 (это минимально необходимые версии) или новее – см. [Обновление Аххон Next](#), [Обновление модуля Drivers Pack Аххон Next](#), [Обновление ПК Аххон Next в ОС Linux](#).
2. Открыть порт 8081 в ПК *Аххон Next*. Он нужен для работы ONVIF-Сервера.
3. В ПК *Аххон Next* настроить и запустить ONVIF-Сервер – см. [Настройка ONVIF-Сервера](#).
4. Обновить IP Drivers Pack *Интеллекта* до минимально необходимой версии 3.74 или новее. Это можно сделать двумя способами:
  - a. обновить основной продукт до последнего хотфикса, вместе с ним обновится и DriverPack – см. [Обновление программного комплекса Интеллект, Хотфикс-сборки ПК Интеллект и вертикальных решений](#).
  - b. обновить только Drivers Pack – см. [Обновление Drivers Pack отдельно от основного продукта](#).
5. В ПК *Интеллект* настроить Устройство видеоввода определённым образом – см. [Настройка объекта Устройство видеоввода для интеграции с Аххон Next по Onvif](#).

В результате в ПК *Интеллект* будет подключен ONVIF-Сервер *Аххон Next* как Устройство видеоввода с соответствующими ему видеокамерами, которые будут отображаться как дочерние устройства.

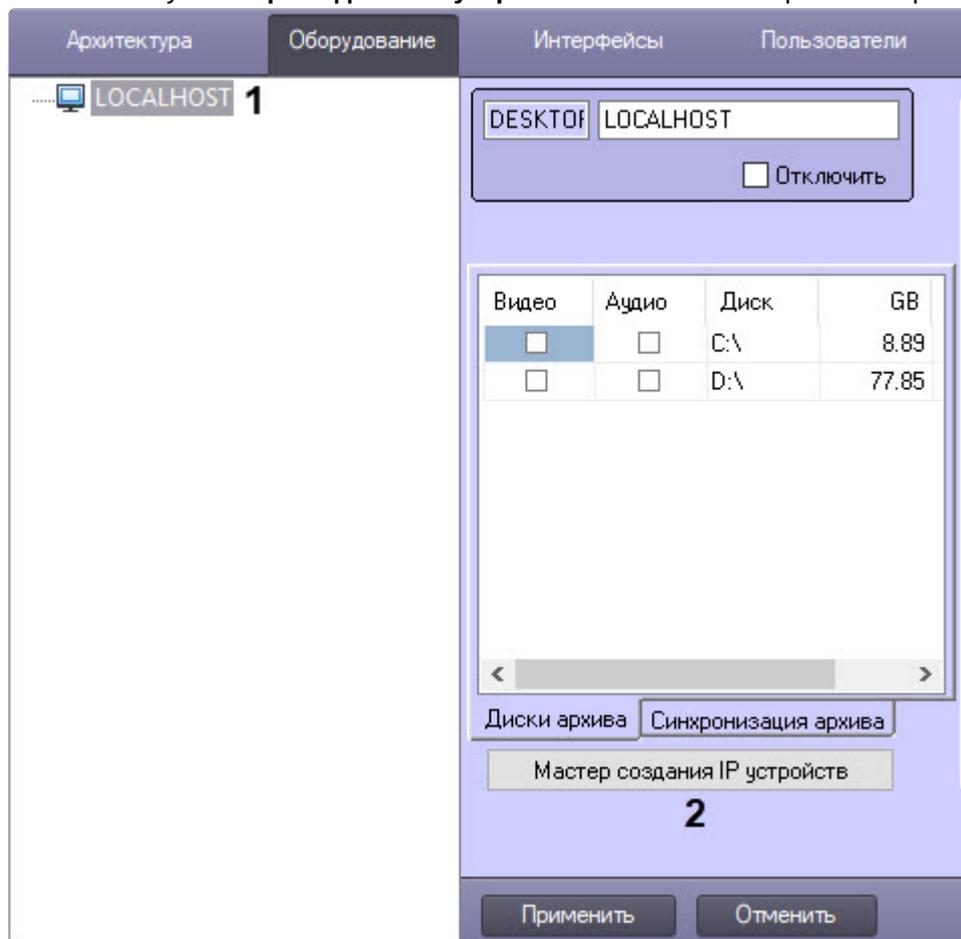
#### 18.1.1 Настройка объекта Устройство видеоввода для интеграции с Аххон Next по Onvif

Есть два варианта настройки объекта **Устройство видеоввода** для получения данных из ПК *Аххон Next*: с помощью **Мастера создания IP-устройств** (предпочтительный вариант) или создание объекта в дереве объектов **Оборудования**. Ниже описаны оба варианта.

##### 18.1.1.1 С помощью Мастера создания IP-устройств

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** и в дереве объектов выбрать объект **Компьютер**, соответствующий Серверу, для которого настраивается связь с ПК *Аххон Next* (1).

2. Нажать кнопку **Мастер создания IP устройств** на панели настройки выбранного объекта (2).



В результате выполнения операции откроется окно **IP Wizard**.

3. В разделе **Добавить устройство вручную**:
- В поле **IP адрес** ввести IP-адрес ONVIF-Сервера *Axxon Next* (3).
  - В поле **Порт** ввести порт ONVIF-Сервера *Axxon Next* (4).
  - Из списка **Бренд** выбрать **ONVIF generic** (5).
  - Из списка **Модель** выбрать **generic** (6).
  - Из раскрывающегося списка **Прошивка** выбрать **auto** (7).

f. Нажать кнопку **Добавить (8)**.

Ip Wizard

	Бренд	Модель	Прошивка	Настройки
+ <input type="checkbox"/>	FFMPEG	Dshow video(USB cam	auto	настройк
+ <input type="checkbox"/>	FFMPEG	Dshow audio	auto	настройк
+ <input type="checkbox"/>	CaptureDevice	CaptureDevice	auto	настройк

Добавить устройство вручную

IP адрес:  **3** Бренд:  **5**

Порт:  **4** Модель:  **6**

Прошивка:  **7**

**8**

В результате в верхней части окна отобразится IP-устройство с указанными параметрами.

**Примечание**

В ПК *Интеллект* версии 4.9 есть отличия в настройке: необходимо выбирать бренд **ONVIF** и модель **4\_channel\_device**.

4. В столбцах **Логин** и **Пароль** ввести логин и пароль для подключения к *Аххон Next* (9).

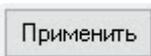
Бренд	Модель	Прошивка	Настройки	Логин	Пароль
FFMPEG	Dshow video(USB cam	auto	настройки устройства		
FFMPEG	Dshow audio	auto	настройки устройства		
CaptureDevice	CaptureDevice	auto	настройки устройства		
ONVIF generic	generic	auto	настройки устройства	root	xxxx

- Video Channel 1
- Detection longInZone
- Detection lostObject
- Detection motionDetector
- Detection Tracker Analytics
- Detection videoAnalytics
- Detection longInZone
- Detection lostObject
- Detection Tracker Analytics

5. Выбрать объекты, которые следует добавить в ПК *Интеллект*. Для этого раскрыть список объектов, нажав кнопку , и установить флажки напротив объектов, которые необходимо создать (10).

 **Примечание**

В ПК *Интеллект* версии 4.9 в качестве детекторов ПК *Аххон Next* будут отображаться **onvif\_events**, нужно выбирать их.

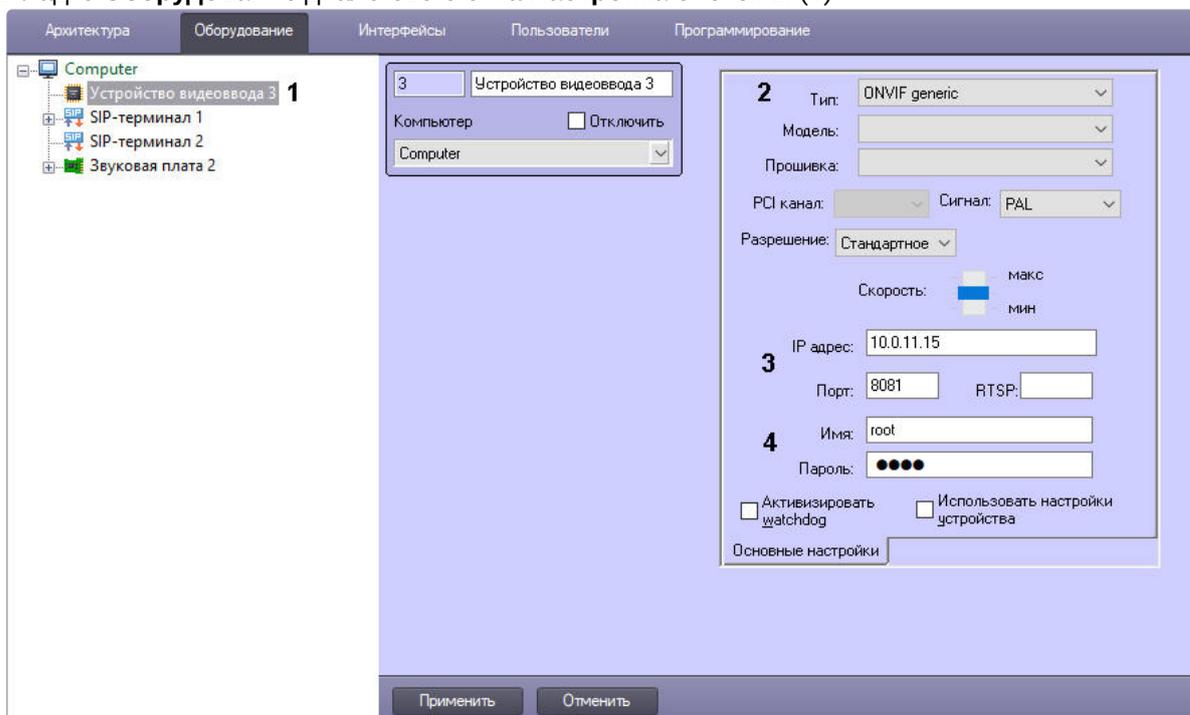
6. Нажать  .

В дереве объектов вкладки **Оборудование** будут автоматически созданы выбранные объекты.

-  Полное описание настроек **IP Wizard** – на странице [Мастер создания IP устройств](#).

### 18.1.1.2 Создание объекта в Оборудовании

1. Создать объект **Устройство видеоввода** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы (1)**.



2. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать значение **ONVIF generic (2)**.

**Примечание**

В более старых версиях ПК *Интеллект* могут быть типы **ONVIF** или **Onvif(h264)**, они также подходят.

3. В поля **IP-адрес** и **Порт** ввести IP-адрес и порт ONVIF-Сервера *Axxon Next* (3).
4. В полях **Имя** и **Пароль** указать логин и пароль для подключения к *Axxon Next* (4).
5. Нажать **Применить**.

Созданный таким образом объект **Устройство видеоввода** будет соответствовать Серверу *Axxon Next*. На его базе автоматически отобразятся доступные дочерние объекты, которые есть в *Axxon Next*.



Полное описание настроек **Устройства видеоввода** – на странице [Панель настройки объекта Устройство видеоввода](#).

## 19 Настройка RabbitMQ

ПК *Интеллект* может выступать в роли приемника и передатчика событий RabbitMQ. Для использования данной функциональности необходимо предварительно загрузить с веб-сайта <https://www.rabbitmq.com/install-windows.html> и установить следующие компоненты:

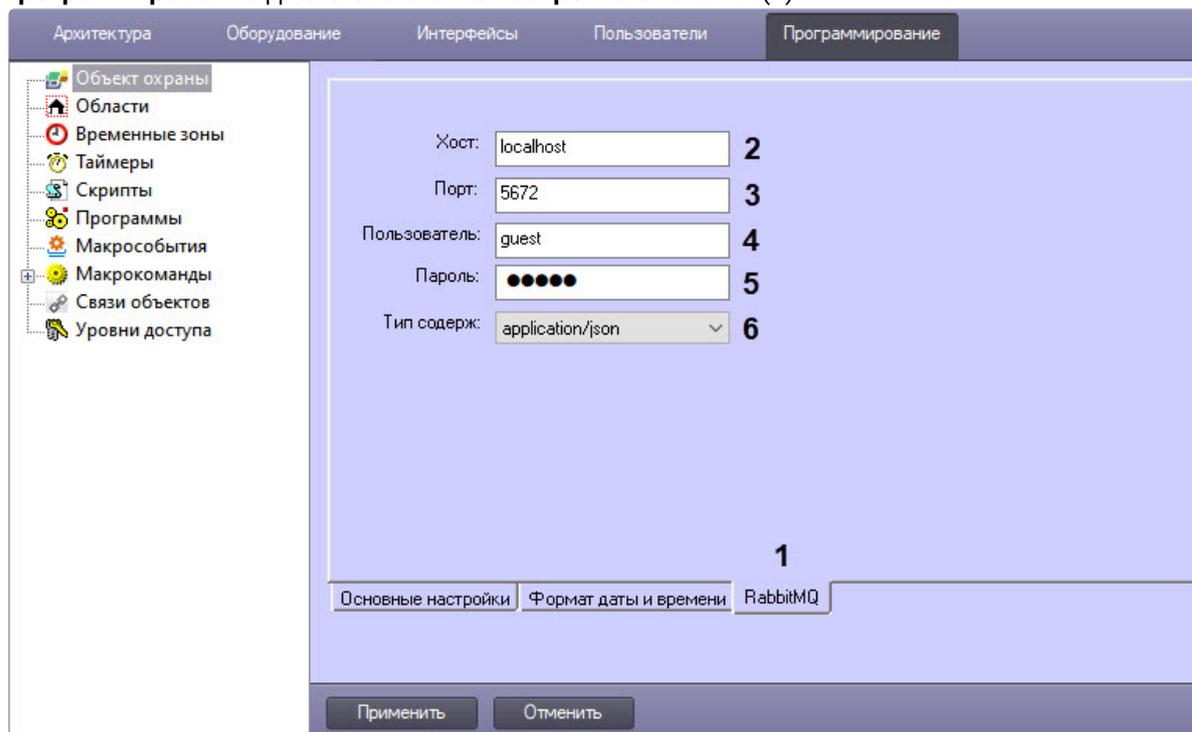
1. Rabbit-сервис
2. Erlang

По умолчанию RabbitMQ имеет встроенную учетную запись **guest/guest**, которая работает только с хостом **localhost**. Если требуется использовать RabbitMQ удаленно, необходимо завести новую учетную запись.

В примерах ниже упоминаются утилиты `amqp_sendstring.exe` и `amqp_listen.exe`. Данные утилиты для обработки и отправки сообщений ПК *Интеллект* программисту необходимо реализовать самостоятельно.

Настройка подключения к RabbitMQ осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **RabbitMQ** на панели настройки **Объект охраны** на вкладке **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. В поле **Хост** ввести имя или адрес хоста RabbitMQ (2).
3. В поле **Порт** ввести порт для подключения к хосту RabbitMQ (3). Если порт не задан (по умолчанию) или равен 0, то клиент RabbitMQ не запускается.
4. В поле **Пользователь** ввести имя пользователя хоста RabbitMQ (4).

5. В поле **Пароль** ввести пароль пользователя хоста RabbitMQ (5).
6. Из раскрывающегося списка **Тип содерж.** выбрать тип данных, отправляемых и принимаемых ПК *Интеллект* (6):
  - a. **application/json** – отправляется и принимается сообщение в формате JSON. Если ПК *Интеллект* не может разобрать сообщение в формате JSON, то предпринимается попытка распознать сообщение в формате **plain/text**.
  - b. **plain/text** – отправляется и принимается событие ПК *Интеллект* в формате "ТИП|ИДЕНТИФИКАТОР|СОБЫТИЕ"
7. Нажать на кнопку **Применить**.

## 19.1 Поставщик ПК Интеллект и сторонний приемник

Поставщик ПК *Интеллект* работает в режиме «amq.topic», а приемник – в режиме «amq.direct».

amq.topic позволяет ранжировать подписки. Каждое событие, отправляемое из ПК *Интеллект*, подписывается специальным заголовком, который строится по следующей схеме:  
 routingkey = "intellect.event." + msg.GetSourceType() + "." + msg.GetSourceId() + "." + msg.GetAction();

Таким образом, приемник может гибко подписаться на необходимые события.

### Пример.

Подписка на все события:

```
amqp_listen.exe localhost 5672 amq.topic intellect.event.#
```

Подписка только на события с Action=="RUN"

```
amqp_listen.exe localhost 5672 amq.topic intellect.event.*.*.RUN
```



### Внимание!

События поступают в очередь RabbitMQ от каждого ядра индивидуально. Например, если в системе два ядра, и событие произошло на ядре, у которого неправильные настройки или нет подключения к RabbitMQ, событие не попадет в очередь, несмотря на то, что второе ядро его получит. Каждое ядро отправляет только свои сообщения.

## 19.2 Приемник ядра ПК Интеллект

Приемник реализован по схеме amq.direct. Это означает, что он подписан на все события с ключом "bindingkey". bindingkey реализован по схеме "intellect." + ComputerName (чувствителен к регистру).

При отправке bindingkey должен быть указан в точности как у приемника, иначе сообщение не дойдет.

Таким образом, чтобы ядро получило событие, необходимо отправить следующее сообщение:

текстовое

```
amqp_sendstring.exe localhost 5672 amq.direct intellect.ASUS "CAM|1|HELLO"
```

или JSON

```
amqp_sendstring.exe localhost 5672 amq.direct intellect.ASUS {"Type":"MACRO",  
"Id":"1","Action":"RUN","Params":{"test1":"+++",  
"test2":"000"}}
```

## 20 Заключение

Более подробная информация о программном комплексе *Интеллект* содержится в следующих документах:

1. [Руководство администратора](#);
2. [Руководство оператора](#);
3. [Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы](#);
4. [Руководство по программированию](#);
5. [Руководство по программированию \(JScript\)](#).

Если в процессе работы с данным программным продуктом у вас возникли трудности или проблемы, вы можете связаться с нами. Однако рекомендуем предварительно сформулировать ответы на следующие вопросы:

1. В чем именно заключается проблема?
2. Когда и после чего появилась данная проблема?
3. В каких именно условиях проявляется проблема?

Помните, что чем более полную и подробную информацию вы нам предоставите, тем быстрее наши специалисты смогут устранить вашу проблему.

Мы всегда работаем над улучшением качества своей продукции, поэтому будем рады любым вашим предложениям и замечаниям, касающимся работы нашего программного обеспечения, а также документации к нему.

Пожелания и замечания по данному Руководству следует направлять в Отдел технического документирования компании Ай-Ти-Ви групп ([documentation@itv.ru](mailto:documentation@itv.ru)).

## 21 ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Описание структуры ddi-файла

Описание полей таблицы, расположенной на вкладке **Имена** (раздел **<Objects>**), приведено в таблице ниже.

Поле	Описание
Имя (<ObjectName>)	Идентификационное имя объекта
Название (<VisibleName>)	Отображаемое имя
Имя группы (<GroupName >)	Имя группы объектов. Используется для объединения объектов в группу в дереве настроек ПК <i>Интеллект</i>

Описание полей таблицы, расположенной на вкладке **События** (раздел **<Events>**), приведено в таблице ниже.

Поле	Описание
Название (<EventName>)	Идентификационное имя события.
Описание (<EventDescription>)	Описание сообщения, выводимое в протоколе событий.
Обработка сообщений (<EventType>)	Определение цвета фона сообщения в протоколе событий: обычное – без цвета; тревожное – красное окно; информационное – синее окно.
Звуковая поддержка (<IsSoundEnabled>)	Воспроизведение звукового файла при срабатывании сообщения.
Не слать в сеть (<IsNetworkDisabled>)	Не посылать сообщение по сети.
Не протолировать (<IsProtocolDisabled>)	Не отображать сообщение в протоколе событий и не записывать событие в базу данных.
Журнал Windows (<IsWindowsLogEnabled>)	Сохранять сообщения в журнале событий Windows. <i>Примечание. Запись в журнал Windows невозможна, если событие не протолируется</i>

Описание полей таблицы, расположенной на вкладке **Реакции** (раздел **<Reacts>**), приведено в таблице ниже.

Поле	Описание
Название (<ReactName>)	Имя реакции
Описание (<ReactDescription>)	Описание реакции, выводимое в контекстном меню при щелчке правой кнопкой мыши по значку объекта на <i>Карте</i>
Флаги (<IsReactArm>)	Флаг выполнения реакции: либо для одного объекта, либо для группы объектов, входящих в один раздел

Описание полей таблицы, расположенной на вкладке **Значки** (раздел **<Icons>**), приведено в таблице ниже.

Поле	Описание
Имя файла (<FileName>)	Часть имени bmp-файла, которая является идентификатором изображения. Идентификатор изображения позволяет использовать несколько bmp-файлов для представления на <i>Карте</i> объектов одного типа (см. раздел <a href="#">Использование утилиты ddi.exe для работы с DDI-файлами</a> )
Название (<IconName>)	Описание bmp-файла объекта

Описание полей таблицы, расположенной на вкладке **Состояния** (раздел **<States>**), приведено в таблице ниже.

Поле	Описание
Название (<StateName>)	Имя состояния

Изображение (<ImgName>)	Часть имени, которая является идентификатором состояния, соответствующего bmp-файла (см. раздел <a href="#">Использование утилиты ddi.exe для работы с DDI-файлами</a> ). <i>Примечание. Объекты на Карте могут быть отображены с помощью линий, т.е. без использования bmp-файлов. В этом случае, если изменяется состояние объекта, меняется цвет линии. Цвет (RGB) состоянию задается следующим образом: &lt;Состояние&gt;\$R:G:B</i>
Описание (<StateDescription>)	Описание состояния
Мерцание (<IsStateFlashing>)	Отображение на Карте: обычное – отсутствие мерцания, тревожное – мерцание значка на Карте

Описание полей таблицы, расположенной на вкладке **Правила перехода** (раздел **<Rules>**), приведено в таблице ниже.

Поле	Описание
Событие (<EventName>)	Событие, по которому выполняется переход
Переход из состояния (<FromStateName>)	Исходное состояние, из которого должен быть осуществлен переход
Переход в состояние (<ToStateName>)	Итоговое состояние, в которое должен быть осуществлен переход

## 22 ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Объявление классов NissObjectDLLExt и CoreInterface

На странице:

- [CoreInterface](#)
- [NissObjectDLLExt](#)

### 22.1 CoreInterface

```

class CoreInterface
{
public:
    virtual BOOL DoReact (React&) = 0;
    virtual BOOL NotifyEvent(Event&) = 0;
    virtual void SetupACDevice(LPCTSTR objtype, LPCTSTR objid, LPCTSTR
objtype_reader) = 0;

    virtual BOOL IsObjectExist(LPCTSTR objtype, LPCTSTR id) = 0;
    virtual BOOL IsObjectDisabled(LPCTSTR objtype, LPCTSTR id) = 0;
    virtual Msg FindPersonInfoByCard(LPCTSTR facility_code, LPCTSTR card)
= 0;
    virtual Msg FindPersonInfoByExtID(LPCTSTR external_id) = 0;
    virtual CString GetObjectName (LPCTSTR objtype, LPCTSTR id) = 0;
    virtual CString GetObjectState(LPCTSTR objtype, LPCTSTR id) = 0;

```

```

        virtual void      SetObjectState(LPCTSTR objtype, LPCTSTR id,
LPCTSTR state) = 0;

        virtual  BOOL      IsObjectState(LPCTSTR objtype, LPCTSTR id, CString
state) = 0;

        virtual  CString  GetObjectParam    (LPCTSTR objtype, LPCTSTR id,
LPCTSTR param) = 0;

        virtual  int      GetObjectParamInt (LPCTSTR objtype, LPCTSTR id,
LPCTSTR param) = 0;

        virtual  CMapStringToStringArray*  GetObjectParamList(LPCTSTR
objtype, LPCTSTR id, LPCTSTR param) = 0;

        virtual  CStringArray*  GetObjectParamList(LPCTSTR objtype, LPCTSTR
id, LPCTSTR param, LPCTSTR name) = 0;

        virtual void      GetObjectParams    (LPCTSTR objtype, LPCTSTR id,
Msg& msg) = 0;

        virtual void      SetObjectParamInt (LPCTSTR objtype, LPCTSTR id,
LPCTSTR param, int val) = 0;

        virtual  CString  GetObjectIdByParam(LPCTSTR type, LPCTSTR param,
LPCTSTR val) = 0;

        virtual  CString  GetObjectIdByName(LPCTSTR type, LPCTSTR name) = 0;

        virtual  CString  GetObjectParentId(LPCTSTR objtype, LPCTSTR id,
LPCTSTR parent) = 0;

        virtual  int      GetObjectIds(LPCTSTR objtype, CStringArray& list,
LPCTSTR main_id = NULL) = 0;

        virtual  int      GetObjectChildIds(LPCTSTR objtype, LPCTSTR objid,
LPCTSTR childtype, CStringArray& list) = 0;

};

```

## 22.2 NissObjectDLLExt

```

class NissObjectDLLExt
{

```

**protected:**

```
CoreInterface* m_pCore;
```

**public:**

```
NissObjectDLLExt(CoreInterface* core) { m_pCore = core; }
```

```
virtual CString GetObjectType() = 0;
```

```
virtual CString GetParentType() = 0;
```

```
virtual int GetPos() { return -1; }
```

```
virtual CString GetPort() { return CString(); }
```

```
virtual CString GetProcessName() { return CString(); }
```

```
virtual CString GetDeviceType() { return CString(); }
```

```
virtual BOOL HasChild() { return FALSE; }
```

```
virtual UINT HasSetupPanel() { return FALSE; }
```

```
virtual void OnPanelInit(CWnd*) {}
```

```
virtual void OnPanelLoad(CWnd*,Msg&) {}
```

```
virtual void OnPanelSave(CWnd*,Msg&) {}
```

```
virtual void OnPanelExit(CWnd*) {}
```

```
virtual void OnPanelButtonPressed(CWnd*,UINT) {}
```

```
virtual BOOL IsRegionObject() { return FALSE; }
```

```
virtual BOOL IsProcessObject() { return FALSE; }
```

```
virtual BOOL IsIncludeParentId() { return 0; }
```

```
virtual BOOL IsWantAllEvents() {
```

```
return 0; }
```

```
virtual CString DescribeSubscribeObjectsList() { return CString(); }
```

```
virtual CString GetIncludeIdParentType(){ return CString(); }
```

```
virtual CString DescribeParamLists(){ return CString(); }
```

```
virtual void OnCreate(Msg&) {}  
virtual void OnChange(Msg&,Msg&) {}  
virtual void OnDelete(Msg&) {}  
virtual void OnInit(Msg&           ) {}  
virtual void OnEnable(Msg&) {}  
virtual void OnDisable(Msg&) {}  
virtual BOOL OnEvent(Event&) { return FALSE; }  
virtual BOOL OnReact(React&) { return FALSE; }  
  
};
```