

Detectors Pack

Подсистема Detector Pack. Руководство пользователя

Обновлено 31/07/2020

# Содержание

<b>1</b>	<b>Введение .....</b>	<b>6</b>
1.1	Общая информация .....	6
1.2	Назначение документа.....	6
1.3	Назначение пакета детекторов.....	6
<b>2</b>	<b>Требования к программно-аппаратной платформе.....</b>	<b>7</b>
2.1	Требования к базовым компьютерам и операционной системе .....	7
2.2	Программно-аппаратные требования для корректного функционирования программных модулей.....	7
2.2.1	Требования для программного модуля Детектор длины очереди.....	7
2.2.2	Требования для программного модуля Детектор подсчета посетителей.....	8
2.2.3	Требования для программного модуля Детектор остановившихся автомобилей.....	9
2.2.4	Требования для программного модуля Детектор света.....	10
2.2.5	Требования для программного модуля Детектор движения против толпы.....	10
2.2.6	Требования для программного модуля Детектор хищения на кассе.....	10
2.2.7	Требования для программного модуля Детектор поезда .....	11
2.2.8	Требования для программного модуля Детектор "горячих/холодных" зон магазина .....	11
2.2.9	Требования для программного модуля Детектор штрих-кодов.....	12
2.2.10	Требования для программного модуля Детектор дыма .....	12
2.2.11	Требования для программного модуля Детектор огня .....	13
2.2.12	Требования для программного модуля Детектор уровня разлива .....	14
2.2.13	Требования для программного модуля Нейротрекер .....	14
2.2.14	Требования для программного модуля Трекер положения человека .....	14
<b>3</b>	<b>Требования к персоналу.....</b>	<b>16</b>
<b>4</b>	<b>Общее описание пакета детекторов .....</b>	<b>17</b>
4.1	Структура пакета детекторов .....	17
4.2	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор длины очереди» ....	18
4.3	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор подсчёта посетителей» .....	18
4.4	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор остановившихся автомобилей» .....	18
4.5	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор света».....	18
4.6	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор "горячих/холодных" зон магазина» .....	18

4.7	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор движения против толпы» .....	19
4.8	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор хищения на кассе»	19
4.9	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор штрих-кодов».....	19
4.10	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор поезда» .....	19
4.11	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор дыма».....	20
4.12	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор огня».....	20
4.13	Функциональные характеристики программного модуля «Детектор уровня разлива» .....	20
4.14	Функциональные характеристики программного модуля «Нейротрекер».....	20
4.15	Функциональные характеристики программного модуля «Трекер положения человека » .....	21
<b>5</b>	<b>Установка компонентов пакета детекторов .....</b>	<b>22</b>
5.1	Общие сведения об установке пакета детекторов .....	22
5.2	Установка пакета детекторов .....	22
5.2.1	Описание дистрибутива пакета детекторов .....	22
5.2.2	Установка.....	22
5.2.3	Восстановление.....	25
5.2.4	Удаление .....	27
5.2.5	Установка ПК Intellect Detector Pack в тихом (silent) режиме .....	29
<b>6</b>	<b>Конфигурирование программных модулей детекторов .....</b>	<b>31</b>
6.1	Конфигурирование программного модуля «Детектор длины очереди» .....	31
6.2	Конфигурирование программного модуля «Детектор подсчета посетителей» .....	35
6.3	Конфигурирование программного модуля «Детектор остановившихся автомобилей»...40	
6.3.1	Лицензирование программного модуля «Детектор остановившихся автомобилей» .....	40
6.3.2	Настройка программного модуля «Детектор остановившихся автомобилей».....	40
6.4	Конфигурирование программного модуля «Детектор света» .....	44
6.5	Конфигурирование программного модуля «Детектор "горячих/холодных" зон магазина » .....	47
6.6	Конфигурирование программного модуля «Детектор движения против толпы» .....	51
6.6.1	Логика работы детектора движения против толпы.....	51
6.6.2	Настройка программного модуля «Детектор движения против толпы».....	52
6.7	Конфигурирование программного модуля «Детектор хищения на кассе» .....	54
6.8	Конфигурирование программного модуля «Детектор штрих-кодов» .....	58
6.9	Конфигурирование программного модуля «Детектор поезда».....	60

6.10	Конфигурирование программного модуля «Детектор дыма» .....	62
6.11	Конфигурирование программного модуля «Детектор огня» .....	64
6.12	Конфигурирование программного модуля «Детектор уровня разлива».....	67
6.13	Настройка размера архива событий .....	69
6.14	Конфигурирование программного модуля «Нейротрекер» .....	70
6.14.1	Настройка счетчика треков нейротрекера.....	72
6.15	Конфигурирование программного модуля «Трекер положения человека».....	73
6.15.1	Настройка детектора позы.....	75
<b>7</b>	<b>Работа с программными модулями детекторов .....</b>	<b>78</b>
7.1	Работа с программным модулем «Детектор длины очереди».....	78
7.1.1	Получение информации о загруженности наблюдаемой территории.....	78
7.1.2	Построение отчетов по загруженности наблюдаемой территории .....	78
7.1.3	Визуализация работы детектора длины очереди .....	78
7.2	Работа с программным модулем «Детектор подсчета посетителей» .....	79
7.2.1	Получение информации о посетителях.....	79
7.2.2	Построение отчетов по посетителям .....	80
7.2.3	Визуализация работы детектора подсчета посетителей .....	80
7.3	Работа с программным модулем «Детектор остановившихся автомобилей».....	80
7.4	Работа с программным модулем «Детектор света» .....	81
7.5	Работа с программным модулем «Детектор "горячих/холодных" зон магазина» .....	82
7.5.1	Построение отчетов на основе данных, полученных от Детектора "горячих/холодных" зон магазина .....	82
7.6	Работа с программным модулем «Детектор движения против толпы».....	82
7.7	Работа с программным модулем «Детектор хищения на кассе».....	82
7.7.1	Построение отчетов по хищениям на кассе .....	83
7.8	Работа с программным модулем «Детектор штрих-кодов».....	83
7.9	Работа с программным модулем «Детектор поезда» .....	84
7.10	Работа с программным модулем «Детектор дыма» .....	84
7.11	Работа с программным модулем «Детектор огня» .....	85
7.12	Работа с программным модулем «Детектор уровня разлива» .....	85
7.13	Работа с программным модулем «Нейротрекер».....	87
<b>8</b>	<b>Приложение 1. Отладочное окно .....</b>	<b>88</b>
8.1	Общие сведения об отладочном окне .....	88
8.2	Запуск отладочного окна .....	88

8.3	Интерфейс отладочного окна.....	89
9	<b>Приложение 2. Команды, запросы и события программных модулей подсистемы Detector Pack.....</b>	<b>92</b>
9.1	События программных модулей.....	92
9.2	Команды программных модулей.....	93

# 1 Введение

## 1.1 Общая информация

Ни одна из частей настоящего документа не может быть воспроизведена или передана по каналам связи любыми способами и в любой форме без предварительного письменного согласия компании *ITV*.

Документ содержит актуальную информацию на момент его издания. Документ может быть изменен усилиями компании *ITV* без предварительного уведомления третьих лиц.

## 1.2 Назначение документа

Документ *Программный комплекс Интеллект. Пакет детекторов: Руководство Пользователя* содержит сведения, необходимые для настройки и использования дополнительных программных модулей, входящих в состав пакета детекторов программного комплекса *Интеллект*.

Структура документа позволяет пользователю поверхностно ознакомиться с изложенной информацией о пакете детекторов и выбрать, согласно уровню подготовки, интересующие разделы для более детального изучения. Главы в руководстве – либо информационного, либо справочного содержания, – обладают собственной внутренней структурой.

Глава [Введение](#) предназначена для общего ознакомления пользователя с данным документом.

В главе [Требования к программно-аппаратной платформе](#) приведены требования к компьютерам, на которых применяются программные модули, входящие в состав пакета детекторов.

Требования к персоналу, работающему с программными модулями, входящими в состав пакета детекторов, приведены в главе [Требования к персоналу](#).

В главе [Общее описание пакета детекторов](#) приведено описание программных модулей, входящих в состав пакета детекторов.

Рекомендации, необходимые пользователю-администратору для установки, восстановления и удаления пакета детекторов подробно изложены в главе [Установка компонентов пакета детекторов](#).

Сведения по настройке программных модулей детекторов приведены в главе [Конфигурирование программных модулей детекторов](#).

Сведения о работе с программными модулями детекторов изложены в главе [Работа с программными модулями детекторов](#).

## 1.3 Назначение пакета детекторов

Пакет детекторов предназначен для интеграции и использования в ПК *Интеллект* следующих программных модулей:

1. **Детектор длины очереди.**
2. **Детектор подсчёта посетителей.**
3. **Детектор остановившихся автомобилей.**
4. **Детектор света.**
5. **Детектор "горячих/холодных" зон магазина.**
6. **Детектор движения против толпы.**
7. **Детектор штрих-кодов.**
8. **Детектор поезда.**
9. **Детектор дыма.**
10. **Детектор огня.**
11. **Детектор хищения на кассе.**
12. **Детектор уровня разлива.**
13. **Нейротрекер.**
14. **Трекер положения человека.**

Назначение и функциональные характеристики данных программных модулей приведены в соответствующих разделах (см. раздел [Общее описание пакета детекторов](#)).

## 2 Требования к программно-аппаратной платформе

### 2.1 Требования к базовым компьютерам и операционной системе

Требования к базовым компьютерам и операционной системе для программных модулей, входящих в состав пакета детекторов, соответствуют аналогичным требованиям для программного комплекса *Интеллект* (см. документ [Программный комплекс Интеллект. Руководство администратора](#)).

### 2.2 Программно-аппаратные требования для корректного функционирования программных модулей

#### Примечание

Каждый программный модуль определяет в автоматическом режиме вычислительные ресурсы чего он может использовать - центрального процессора (CPU) или графического процессора (GPU). Для программных модулей **Нейротрекер**, **Трекер положения человека**, **Детектор огня** и **Детектор дыма** можно задавать вручную устройство работы (также см. [Выбор типов детекторов](#)).

#### Примечание.

В общем случае, требования к видеокамерам, приведенные в следующих разделах, не являются обязательными. Однако в том случае, если данные требования не удовлетворяются, точность работы детекторов уменьшается.

#### 2.2.1 Требования для программного модуля Детектор длины очереди

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор длины очереди** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>Разрешение: 720x576 пикселей (CIF4), допускается использование 360x288 пикселей (CIF1). Изображения большего размера ужимаются до CIF4</li> <li>Число кадров в секунду не менее 6</li> <li>Цвет: аналитика работает как с серым изображением, так и с цветным</li> <li>Дрожание камеры отсутствует</li> </ul>
Освещенность:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Наилучшая работа детекторов достигается при умеренной освещенности. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы алгоритма может падать</li> <li>Резкие изменения освещенности могут приводить к кратковременной некорректной работе аналитики</li> </ul>

Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Наилучшее расположение - камера "смотрит" на сцену отвесно вниз. Чем лучше выполняется это требование, тем точнее получаемая оценка</li> <li>• Размеры поля зрения камеры: минимальный 3x3 м (6x6 человек), оптимальный 4x4 м (8x8 человек), максимальный 8x8 м (16x16 человек)</li> <li>• Фон в большей степени статичен и резко не изменяется</li> <li>• Аналитика может некорректно работать на отражающих поверхностях и при наличии резких теней от движущихся объектов</li> <li>• Аналитика может некорректно работать при наличии в поле зрения камеры периодических движений фоновых объектов (деревья, работающий телевизор и т.п.)</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Качество изображения: изображение должно быть четким, без явных дефектов от алгоритма сжатия</li> <li>• Допустимый размер человека: площадь прямоугольника, описанного вокруг человека, в процентах от площади кадра от 0.25% до 10%</li> </ul>

## 2.2.2 Требования для программного модуля Детектор подсчета посетителей

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор подсчета посетителей** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение: 720x576 пикселей (CIF4), допускается использование 360x288 пикселей (CIF1). Увеличение разрешения свыше CIF4 не повышает качество работы алгоритма распознавания</li> <li>• Число кадров в секунду не менее 25</li> <li>• Цвет: только цветные видеокамеры</li> <li>• Дрожание камеры отсутствует</li> </ul>
Освещенность:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Наилучшая работа детекторов достигается при умеренной освещенности. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы алгоритма может падать</li> <li>• Резкие изменения освещенности могут приводить к кратковременной некорректной работе аналитики</li> </ul>



Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Наилучшее расположение - камера "смотрит" на сцену отвесно вниз. Чем лучше выполняется это требование, тем точнее получаемая оценка</li> <li>• Размеры поля зрения камеры: минимальный 2x2 м, оптимальный 4x4 м</li> <li>• Фон в большей степени статичен и резко не изменяется</li> <li>• В области подсчета отсутствуют движущиеся предметы за исключением людей</li> <li>• Аналитика может некорректно работать на отражающих поверхностях и при наличии резких теней от движущихся объектов</li> <li>• Аналитика может некорректно работать при наличии в поле зрения камеры периодических движений фоновых объектов (деревья, работающий телевизор и т.п.)</li> <li>• Заслонения людей статическими объектами сцены минимальны (колонны, деревья и т.п.)</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Качество изображения: изображение должно быть четким, без явных дефектов от алгоритма сжатия</li> <li>• Допустимый размер человека: площадь прямоугольника, описанного вокруг человека, в процентах от площади кадра от 10% до 60%</li> </ul>
Прочее:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Люди не должны идти сплошным потоком, но группы по несколько человек подсчитываются верно</li> </ul>

### 2.2.3 Требования для программного модуля Детектор остановившихся автомобилей

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор остановившихся автомобилей** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение не менее 720x480 пикселей</li> <li>• Число кадров в секунду не менее 15, рекомендуется 25</li> <li>• Дрожание камеры отсутствует</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Рекомендуемая высота установки камеры: 6-7м</li> <li>• Рекомендуемый угол установки камеры: не более 30 градусов относительно линии горизонтали</li> <li>• Рекомендуется устанавливать камеру над серединой анализируемой проезжей части</li> <li>• При установке камеры с краю от дорожного полотна эффективность работы алгоритма снижается</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Автомобили и их элементы, например, решетка радиатора, на видеоизображении должны быть визуально различимы</li> <li>• Рекомендуется использовать функции камеры Zoom-In/Zoom-Out с целью улучшения отображения отклика от машин на сцене, т.е. настройки, при которой четко различимы элементы автомобиля</li> </ul>
Освещенность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Объекты должны быть визуально отделимы от фона и друг от друга</li> </ul>

## 2.2.4 Требования для программного модуля Детектор света

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор света** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение: не меньше 320x240 пикселей</li> <li>• Число кадров в секунду не менее 6</li> <li>• Дрожание камеры отсутствует</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Видеокамера направлена на плоскость, в которой расположены источники света (в идеальном случае оптическая ось видеокамеры строго перпендикулярна данной плоскости)</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Источники света на видеоизображении визуально различимы</li> </ul>

## 2.2.5 Требования для программного модуля Детектор движения против толпы

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор движения против толпы** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение не менее 640x480 пикселей</li> <li>• Число кадров в секунду не менее 6</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Видеокамера направлена сверху вниз</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Люди движутся на видеоизображении в направлении сверху вниз или снизу вверх</li> </ul>
Освещенность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Объекты должны быть визуально отделимы от фона и друг от друга</li> </ul>

## 2.2.6 Требования для программного модуля Детектор хищения на кассе

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор хищения на кассе** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение не менее 1920x1080 пикселей</li> <li>• Число кадров в секунду не менее 12</li> <li>• Цвет: только цветные видеокамеры</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ракурс камеры видеонаблюдения должен быть выставлен так, чтобы руки кассира были хорошо видны. Область контроля (где кассир проводит руками с товаром перед считывателем) должна быть от 150x150 до 250x250 пикселей</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Область наблюдения детектора (см. <a href="#">Конфигурирование программного модуля «Детектор хищения на кассе»</a>) должна задаваться так, чтобы начальная позиция товара была вне этой области. Товар должен проноситься по всей заданной области (в случае вертикального или горизонтального расположения области - от одной стороны до другой, а в случае расположения области под углом - от одной диагонали до другой)</li> </ul>
Освещенность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Объекты должны быть визуально отделимы от фона и друг от друга</li> </ul>

Требования к видеокартам, используемым для работы каналов распознавания см. на странице [Выбор типов детекторов](#).

## 2.2.7 Требования для программного модуля Детектор поезда

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор поезда** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение видеокadra не менее 640x480 пикселей</li> <li>• Число кадров в секунду не менее 6</li> <li>• Цвет: аналитика работает как с серым изображением, так и с цветным.</li> <li>• Дрожание камеры не должно приводить к смещениям изображения, большим 1% от размера кадра.</li> </ul>
Освещенность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Умеренная освещенность. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы аналитики может падать</li> <li>• Отсутствие резких изменений освещенности</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Камера должна быть направлена по направлению железнодорожного полотна или как можно ближе к нему.</li> <li>• Фон в большей степени статичен и резко не изменяется.</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• На момент запуска детектора в зоне видимости не было поезда</li> <li>• Заслонения движущихся объектов статическими объектами сцены минимальны (колонны, деревья и т.п.)</li> <li>• Аналитика может некорректно работать на отражающих поверхностях и при наличии резких теней от движущихся объектов</li> <li>• Ширина и высота объектов на изображении не должны превышать 75% от размеров кадра.</li> <li>• Скорость движения объектов на изображении не должна быть меньше 1 пикселя в секунду</li> </ul>

## 2.2.8 Требования для программного модуля Детектор "горячих/холодных" зон магазина

Требования к видеокамерам при работе с **Детектором "горячих/холодных" зон магазина** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение: 720x576 пикселей (CIF4), допускается использование 360x288 пикселей (CIF1). изображения большего размера ужимаются до CIF4</li> <li>• Число кадров в секунду не менее 6</li> <li>• Цвет: аналитика работает как с серым изображением, так и с цветным</li> <li>• Дрожание камеры отсутствует</li> </ul>
Освещенность:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Наилучшая работа детекторов достигается при умеренной освещенности. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы алгоритма может падать</li> <li>• Резкие изменения освещенности могут приводить к кратковременной некорректной работе аналитики</li> </ul>

Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Наилучшее расположение - камера "смотрит" на сцену отвесно вниз. Чем лучше выполняется это требование, тем точнее получаемая оценка</li> <li>• Размеры поля зрения камеры: минимальный 3x3 м (6x6 человек), оптимальный 4x4 м (8x8 человек), максимальный 8x8 м (16x16 человек)</li> <li>• Фон в большей степени статичен и резко не изменяется.</li> <li>• Аналитика может некорректно работать на отражающих поверхностях и при наличии резких теней от движущихся объектов</li> <li>• Аналитика может некорректно работать при наличии в поле зрения камеры периодических движений фоновых объектов (деревья, работающий телевизор и т.п.)</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Качество изображения: изображение должно быть четким, без явных дефектов от алгоритма сжатия</li> <li>• Допустимый размер человека: площадь прямоугольника, описанного вокруг человека, в процентах от площади кадра от 0.25% до 10%</li> </ul>

## 2.2.9 Требования для программного модуля Детектор штрих-кодов

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор штрих-кодов** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение зависит от размера штрих-кода в кадре. Если размер штрих-кода занимает половину кадра, то достаточно разрешения по ширине 260 пикселей.</li> <li>• Число кадров в секунду: 6</li> </ul>
Освещенность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изображение должно быть четким, штрихи визуально хорошо отделимы друг от друга</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Угол наклона оптической оси камеры к плоскости штрих-кода не более 15°</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Максимальная ширина и высота детектируемого штрих-кода – 65536 пикселя</li> <li>• Площадь детектируемого штрих-кода не менее 1296 пикселей</li> <li>• Каждая из сторон детектируемого штрих-кода должна быть не меньше 10 пикселей</li> </ul> <div data-bbox="655 1442 1498 1632" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Примечание.</b></p> <p>Так, например, если высота штрих-кода составляет 10 пикселей, то его ширина должна быть не менее 130 пикселей. Верно и наоборот, если ширина штрих-кода 10 пикселей, то его высота должна быть не менее 130 пикселей</p> </div>

## 2.2.10 Требования для программного модуля Детектор дыма

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор дыма** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение не менее 640x480 пикселей</li> <li>• Число кадров: от числа кадров в секунду зависит скорость реакции детектора, по-умолчанию 1 раз в 10 секунд (в большинстве случаев достаточно для детектирования задымления, которое длится больше 1 минуты)</li> <li>• Рекомендуется использовать цветные камеры. При использовании черно-белых камер качество распознавания может быть заметно хуже</li> </ul>
Изображения объектов	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Площадь дыма должна быть не менее 10% от площади кадра</li> </ul>
Освещенность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Объекты должны быть визуальнo отделимы от фона и друг от друга</li> </ul>

Программно-аппаратные требования приведены в следующей таблице.

Центральный процессор	Поддерживаются Intel Core и Intel Xeon 6-8 поколений и Intel Pentium® processor N4200/5, N3350/5
Графический процессор	<p>Поддерживаются только графические процессоры NVidia. Возможно использование нескольких видеокарт в одной системе.</p> <p>Требования к видеокарте:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• минимум 2 Гбайта памяти</li> <li>• поддержка Compute Capability 3.0 и выше. Проверить версию Compute Capability видеокарты можно на странице <a href="#">производителя</a></li> </ul>

### 2.2.11 Требования для программного модуля Детектор огня

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор огня** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение не менее 640x480 пикселей</li> <li>• Число кадров: от числа кадров в секунду зависит скорость реакции детектора, по-умолчанию 1 раз в 10 секунд (в большинстве случаев достаточно для детектирования возгорания, которое длится больше 1 минуты)</li> <li>• Рекомендуется использовать цветные камеры. При использовании черно-белых камер качество распознавания может быть заметно хуже</li> </ul>
Изображения объектов	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Площадь огня должна быть не менее 10% от площади кадра</li> </ul>
Освещенность	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Объекты должны быть визуальнo отделимы от фона и друг от друга</li> </ul>

Программно-аппаратные требования приведены в следующей таблице.

Центральный процессор	Поддерживаются Intel Core и Intel Xeon 6-8 поколений и Intel Pentium® processor N4200/5, N3350/5
Графический процессор	<p>Поддерживаются только графические процессоры NVidia. Возможно использование нескольких видеокарт в одной системе.</p> <p>Требования к видеокарте:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• минимум 2 Гбайта памяти</li> <li>• поддержка Compute Capability 3.0 и выше. Проверить версию Compute Capability видеокарты можно на странице <a href="#">производителя</a></li> </ul>

### 2.2.12 Требования для программного модуля Детектор уровня разлива

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Детектор уровня разлива** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>Тепловизионная видеокамера</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Оптическая ось видеокамеры должна быть направлена перпендикулярно направлению движения вагонов</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Видео должно быть с четким температурным градиентом</li> </ul>

### 2.2.13 Требования для программного модуля Нейротрекер

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Нейротрекер** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>Разрешение не менее 640x480 пикселей</li> <li>Корректная работа не гарантируется, если используется fish-eye объектив</li> <li>Частота кадров в секунду должна быть не менее 2 (рекомендуется 4 и более)</li> </ul>
Освещенность:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Объекты должны быть визуально отделимы от фона и друг от друга</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Расположение камеры под углом на высоте не менее 3-х метров, или на потолке, или строго вниз (для подсчета посетителей)</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Минимальный размер объекта должен быть не менее 10% от площади кадра</li> </ul>

Требования к аппаратной платформе:

- Поддерживаются только графические процессоры NVidia. Видеокарты других производителей не поддерживаются.  
Могут использоваться ресурсы центрального процессора (CPU) и IntelNCS. Рекомендуется использовать только графический процессор.
- Если для работы аналитики используется CPU или Intel GPU, то необходимо учитывать следующее требование: поддерживаются Intel Core и Intel Xeon 6-8 поколений и Intel Pentium® processor N4200/5, N3350/5, or N3450/5 with Intel® HD Graphics <https://software.intel.com/en-us/openvino-toolkit/hardware>.
- Видеокарта NVidia GeForce 1050 Ti или более новая. Требования:
  - минимум 2 ГБ памяти;
  - Compute Capability 3.0 и выше.

#### Примечание

Проверить версию Compute Capability видеокарты можно на странице [производителя](#).

При использовании видеокарты одна нейронная сеть использует 500 МБ видеопамати. Например: для работы любого количества каналов детектора огня на базе нейронных сетей и любого количества каналов детектора дыма на базе нейронных сетей необходимо использовать видеокарту с 1ГБ памяти или больше. Возможно использование нескольких видеокарт в одной системе.

### 2.2.14 Требования для программного модуля Трекер положения человека

Требования к видеокамерам при работе с модулем **Трекер положения человека** приведены в следующей таблице.

Камера	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение не менее 640x480 пикселей</li> <li>• Корректная работа не гарантируется, если используется fish-eye объектив</li> <li>• Частота кадров в секунду должна быть не менее 2 (рекомендуется 4 и более)</li> </ul>
Освещенность:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Объекты должны быть визуально отделимы от фона и друг от друга</li> </ul>
Сцена и ракурс камеры:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Расположение камеры под углом на высоте не менее 3-х метров</li> </ul>
Изображения объектов:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Минимальный размер объекта должен быть не менее 10% от площади кадра</li> </ul>

#### Требования к аппаратной платформе:

1. Поддерживаются только графические процессоры NVidia. Видеокарты других производителей не поддерживаются.  
Могут использоваться ресурсы центрального процессора (CPU) и IntelNCS. Рекомендуется использовать только графический процессор.
2. Если для работы аналитики используется CPU или Intel GPU, то необходимо учитывать следующее требование: поддерживаются Intel Core и Intel Xeon 6-8 поколений и Intel Pentium® processor N4200/5, N3350/5, or N3450/5 with Intel® HD Graphics <https://software.intel.com/en-us/opencv-toolkit/hardware>.
3. Видеокарта NVidia GeForce 1050 Ti или более новая. Требования:
  - a. минимум 2 ГБ памяти;
  - b. Compute Capability 3.0 и выше.

#### Примечание

Проверить версию Compute Capability видеокарты можно на странице [производителя](#).

При использовании видеокарты одна нейронная сеть использует 500 МБ видеопамати. Например: для работы любого количества каналов детектора огня на базе нейронных сетей и любого количества каналов детектора дыма на базе нейронных сетей необходимо использовать видеокарту с 1ГБ памяти или больше. Возможно использование нескольких видеокарт в одной системе.

### 3 Требования к персоналу

Для эксплуатации программных модулей, входящих в состав пакета детекторов, на базе программного комплекса *Интеллект* определены следующие роли:

1. администратор программного комплекса;
2. оператор программного комплекса.

В частном случае один человек может выполнять функции и администратора, и оператора. Основными обязанностями администратора являются:

1. модернизация, настройка и наблюдение за работоспособностью комплекса технических средств программного комплекса;
2. установка, модернизация, настройка и наблюдение за работоспособностью системного и базового программного обеспечения;
3. установка, настройка и наблюдение за прикладным программным обеспечением.

Администратор должен обладать высоким уровнем квалификации и практическим опытом выполнения работ по установке, настройке и администрированию программных и технических средств, применяемых в программном комплексе. Структура программного комплекса предоставляет возможность управления всеми доступными функциональными возможностями как одному администратору, так и позволяет разделить ответственность по администрированию между несколькими пользователями. Основными обязанностями оператора являются:

1. работа с графическим интерфейсом программного комплекса;
2. оптимизация работы персонального компьютера для решения поставленных задач с использованием функциональных возможностей, представленных в программном комплексе;

Оператор системы должен иметь опыт работы с персональным компьютером на базе операционных систем Microsoft Windows на уровне квалифицированного пользователя и свободно осуществлять базовые операции.



## 4 Общее описание пакета детекторов

### 4.1 Структура пакета детекторов

Пакет детекторов ПК *Интеллект* включает в себя независимые программные модули, работающие на следующих платформах:

Модуль	x32	x64
Детектор "горячих/холодных" зон магазина	✓	✓
Детектор движения против толпы	✓	✓
Детектор длины очереди	✓	✓
Детектор дыма	✗	✓
Детектор огня	✗	✓
Детектор остановившихся автомобилей	✓	✓
Детектор подсчёта посетителей	✓	✓
Детектор поезда	✓	✓
Детектор света	✓	✓
Детектор хищения на кассе	✗	✓
Детектор штрих-кодов	✓	✗
Детектор уровня разлива	✗	✓
Нейротрекер	✗	✓
Трекер положения человека	✗	✓

#### Внимание!

Одновременная работа 32-битных и 64-битных модулей на одном компьютере невозможна.

#### Примечание.

При вынесении трекера VMDA в отдельный процесс он работает как на 32-битной, так и на 64-битной платформе. Настройка трекера описана в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство администратора*. Вынесение трекера VMDA в отдельный процесс осуществляется при помощи ключа реестра VMDEXT, который описан в *Справочнике ключей реестра*. Актуальные версии данных документов доступны в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#).

Базовая версия программного комплекса *Интеллект* является программной платформой для установки данных модулей.

## 4.2 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор длины очереди»

Программный модуль **Детектор длины очереди** предназначен для реализации следующих функций:

1. Подсчёт через определенный интервал времени количества человек, находящихся в очереди.
2. Запись количества человек в очереди в базу данных.
3. Построение графиков загруженности наблюдаемой территории.
4. Генерация события при превышении порогового значения количества людей в очереди и запись в базу данных Протокола событий.

## 4.3 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор подсчёта посетителей»

Программный модуль **Детектор подсчёта посетителей** предназначен для реализации следующих функций:

1. Подсчёт посетителей наблюдаемого объекта.
2. Запись событий о входе посетителей в наблюдаемый объект в базу данных.
3. Запись событий о выходе посетителей из наблюдаемого объекта в базу данных.
4. Формирование отчётов по количеству посетителей наблюдаемого объекта.

### Примечание

Программный модуль **Детектор подсчёта посетителей** в "режиме реального времени" работает некорректно, т.е. его нельзя использовать для мгновенного подсчёта посетителей. Так как алгоритм работы детектора статистический, то максимальная точность подсчёта посетителей достигается только на некоторых промежутках времени (каждые 15 минут непрерывной работы). Главным образом, корректность подсчёта посетителей зависит от соблюдения требований, расположенных в разделе [Требования к видеокамерам для программного модуля Детектор подсчета посетителей](#).

## 4.4 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор остановившихся автомобилей»

Программный модуль **Детектор остановившихся автомобилей** предназначен для реализации следующих функций:

1. Обнаружения транспортных средств, остановившихся в заданных областях.
2. Обнаружение заторов в заданных областях.
3. Запись событий об обнаружении остановившихся транспортных средств и заторах на дороге в базу данных.
4. Запись событий об окончании затора на дороге и начале движения остановившегося автомобиля в базу данных.

## 4.5 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор света»

Программный модуль **Детектор света** предназначен для реализации следующих функций:

1. Слежение за источниками света (лампами) в области наблюдения.
2. Запись событий об обнаружении включения или выключения источника света в базу данных.

## 4.6 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор "горячих/холодных" зон магазина»

Программный модуль **Детектор "горячих/холодных" зон магазина** предназначен для определения мест остановок и оценки времени задержек посетителей в интересующих областях.

## 4.7 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор движения против толпы»

Программный модуль **Детектор движения против толпы** предназначен для обнаружения объектов, движущихся на видеоизображении в направлении, отличном от направления движения большинства аналогичных объектов. Программный модуль **Детектор движения против толпы** выполняет следующие функции:

1. Обнаружение движения против толпы.
2. Запись событий об обнаружении движения против толпы в базу данных.

## 4.8 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор хищения на кассе»

Программный модуль **Детектор хищения на кассе** предназначен для предотвращения эпизодов умышленного хищения товара кассирами путем проноса отдельных позиций мимо сканера штрих-кодов на кассе (sweethearting). Модуль работает совместно с программный комплексом *POS-Интеллект* и подсистемой *Intellect Web Reports System*.

Модуль **Детектор хищения на кассе** обеспечивает выполнение следующих функций:

1. Распознавание событий сканирования товара кассиром на видео в режиме реального времени.
2. Фиксация информации об успешном сканировании товара в протоколе событий.
3. Запись информации об успешном сканировании товара в базу данных.

### Примечание.

Факты хищения отображаются в подсистеме *Intellect Web Report System* в отчете **Свитхартинг**. При построении отчета сопоставляются события от *POS-Интеллект* и программного модуля **Детектор хищения на кассе**. Если детектор зафиксировал пронос товара, но события от *POS-Интеллект* в этот момент времени не поступало, значит, произошло хищение. Остальные ситуации считаются нормой. Подробнее о настройке и работе с подсистемами *POS-Интеллект* и *Intellect Web Reports System* см. документы *POS-Интеллект. Руководство администратора* и *Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System. Руководство пользователя* (наиболее актуальные версии данных документов доступны в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#)).

### Примечание.

В целях избежания частых ложных срабатываний детектора вероятность обнаружения фактического хищения на кассе составляет около 50%. Однако, при неоднократных попытках хищения вероятность его обнаружения составит более 90%. Главным образом, вероятность обнаружения хищения зависит от соблюдения требований, расположенных в разделе [Требования к видеокамерам и их настройке для программного модуля Детектор хищения на кассе](#).

## 4.9 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор штрих-кодов»

Программный модуль **Детектор штрих-кодов** предназначен для определения штрих-кодов и QR-кодов в интересующих областях.

## 4.10 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор поезда»

Программный модуль **Детектор поезда** предназначен для реализации следующих функций:

1. Определения наличия/отсутствия в наблюдаемой области поезда.

2. Запись событий о появлении поезда в наблюдаемой области в базу данных.
3. Запись событий об исчезновении поезда из наблюдаемой области в базу данных.

#### 4.11 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор дыма»

Программный модуль **Детектор дыма** предназначен для реализации следующих функций:

1. Обнаружение дыма в заданной области видеоизображения.
2. Запись событий об обнаружении дыма в базу данных.

#### 4.12 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор огня»

Программный модуль **Детектор огня** предназначен для реализации следующих функций:

1. Обнаружение огня в заданной области видеоизображения.
2. Запись событий об обнаружении огня в базу данных.

#### 4.13 Функциональные характеристики программного модуля «Детектор уровня разлива»

Программный модуль **Детектор уровня разлива** работает совместно с модулем распознавания номеров вагонов **IntLab-Вагоны**, входящим в состав программного комплекса *Авто-Интеллект*. Подробнее о данном модуле см. документ *Программный комплекс Авто-Интеллект. Руководство Администратора* (наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#)).

Программный модуль **Детектор уровня разлива** обеспечивает выполнение следующих функций:

1. Определение уровня разлива в цистернах, проходящих в поле зрения тепловизора.
2. Запись данных об уровне разлива в базу данных Протокола событий, а при совместной работе с модулем распознавания номеров вагонов **IntLab-Вагоны** также в БД *Авто-Интеллект*.
3. Наложение титров, указывающих уровень разлива, на видеоизображение в Мониторе видеонаблюдения.
4. Наложение вертикальной черты, указывающей уровень разлива, на видеоизображение в Мониторе видеонаблюдения (с помощью скрипта).
5. Передача данных об уровне разлива в ПК *Авто-Интеллект* для отображения в интерфейсном окне Монитор обнаружения ТС и последующего поиска событий распознавания номеров в базе данных по значению уровня разлива.

##### Примечание.

Данная функция недоступна, если программный модуль **Детектор уровня разлива** функционирует самостоятельно, без модуля распознавания номеров вагонов **IntLab-Вагоны**.

#### 4.14 Функциональные характеристики программного модуля «Нейротрекер»

Нейротрекер - это детектор для обнаружения любых объектов на видеоизображении и вычисления метаданных, использующий в работе нейросеть, которая позволяет снизить вычислительную нагрузку и повысить качество детектирования объектов. На основе нейротрекера можно реализовать любой детектор. Нейротрекер самостоятельно получает нужные треки, как с подвижными, так и с полностью неподвижными (за все время анализа) объектами. Как и во всех ситуациях, связанных с нейроаналитикой, качество работы и ресурсоемкость нейротрекера напрямую зависят от оптимизации используемой модели нейросети.

Прежде чем приступить к настройке нейротрекера, следует обратиться в техническую поддержку компании ITV|AxxonSoft и запросить файлы моделей обученных нейросетей. Специалисты технической поддержки запросят данные, необходимые для подготовки моделей, а затем предоставят файлы с расширением **\*.ann** и **\*.txt** для каждой модели нейросети. Полученные файлы необходимо разместить на всех Серверах, где планируется использовать нейротрекер.

На базе нейротрекера могут быть созданы:

- Счетчик нейротрекера (счетчик нейротрекера необходим для периодического генерирования событий с количеством объектов от нейротрекера);
- Детекторы VMDA: Пересечение линии, Движение в области (детекторы VMDA представляют собой детекторы, при срабатывании которых имеется возможность выполнять некоторые действия в системе).

#### 4.15 Функциональные характеристики программного модуля «Трекер положения человека»

Трекер положения человека - это детектор для определения положения человека на видеоизображении, использующий в работе нейросеть, которая позволяет снизить вычислительную нагрузку и повысить качество детектирования. Трекер положения человека позволяет определить позу человека и сгенерировать соответствующее событие.

На базе трекера положения человека могут быть созданы объекты **Детектор поз**, определяющие следующие позы человека:

- Появление сидящего человека - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре сидящего человека.
- Появление лежащего человека - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре лежащего человека.
- Появление человека с поднятыми руками - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре человека с одной или двумя поднятыми руками. Рука считается поднятой, если предплечье параллельно спине.
- Появление стрелка - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре человека с вытянутой вперед рукой параллельно плоскости пола.
- Появление человека - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре человека в любой позе.

## 5 Установка компонентов пакета детекторов

### 5.1 Общие сведения об установке пакета детекторов

Установка пакета детекторов осуществляется в следующем порядке:

1. Установка ПК *Интеллект* (см. документ [Программный комплекс Интеллект. Руководство администратора](#)).
2. Установка пакета детекторов (см. раздел [Установка](#)).

### 5.2 Установка пакета детекторов

#### 5.2.1 Описание дистрибутива пакета детекторов

Дистрибутив пакета детекторов поставляется на компакт-диске.



Дистрибутив содержит программу-инсталлятор и необходимые программные компоненты для установки пакета детекторов на базовый компьютер.

Для установки пакета детекторов необходимо обладать правами администратора.

#### 5.2.2 Установка

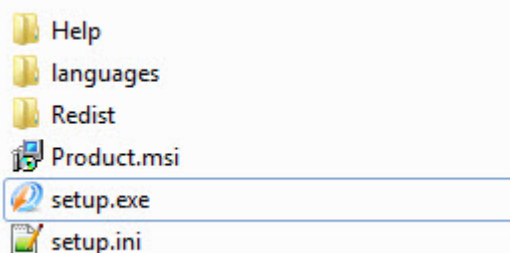
Программный комплекс *Intellect Detector Pack* устанавливается в виде расширения к программному комплексу *Intellect*. Информация о совместимости ПК *Intellect Detector Pack* с версиями ПК *Intellect* доступна по ссылке: [Общая информация о датах выпуска продуктов и совместимости версий](#).

#### Внимание!

Программный комплекс *Intellect Detector Pack* необходимо устанавливать как на **Сервер/Удаленное рабочее место администратора**, так и на **Рабочее место мониторинга** (подробнее см. [ПК Интеллект. Руководство Администратора](#)).

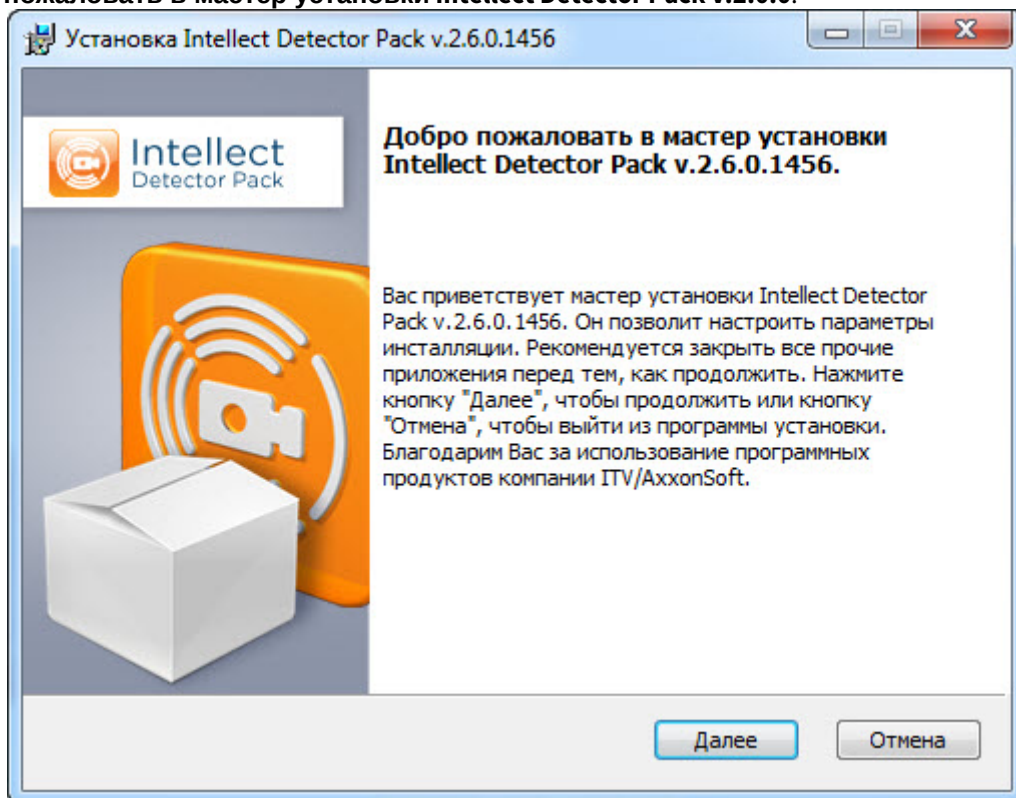
Для установки пакета детекторов необходимо выполнить следующие действия:

1. Вставить установочный компакт-диск с дистрибутивом пакета детекторов в привод CD/DVD. В диалоговом окне отразиться содержимое диска.



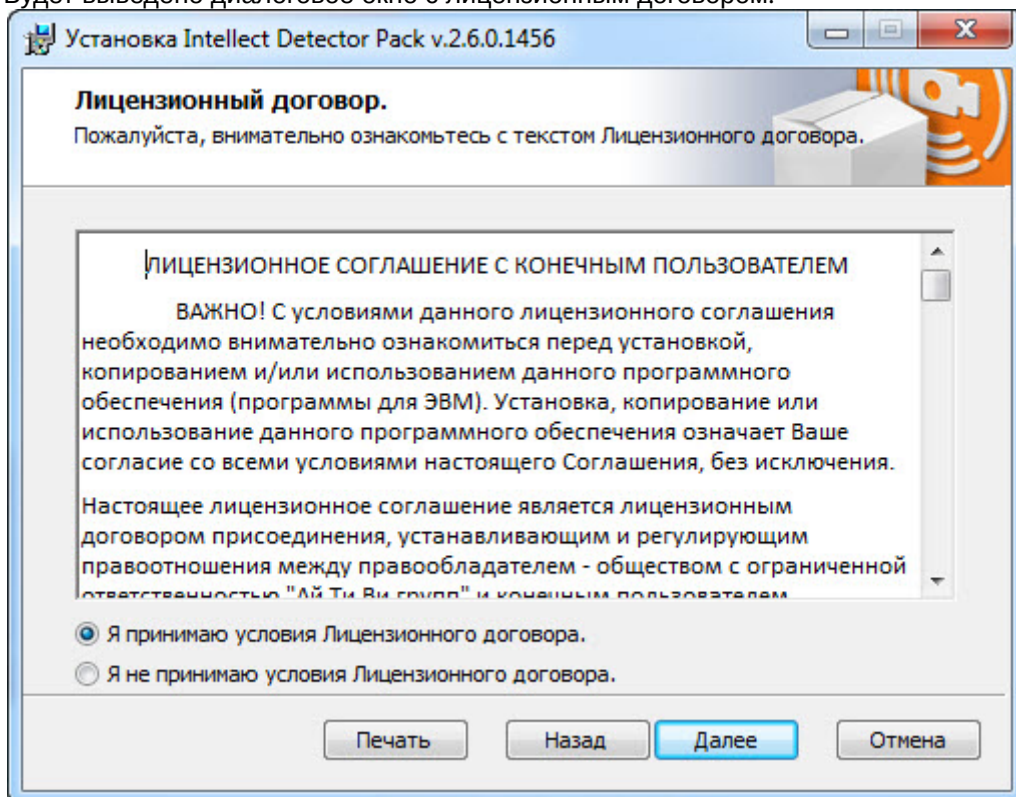
2. Запустить исполняемый файл **Setup.exe**, предназначенный для запуска программы установки пакета детекторов.

В результате будет выведено диалоговое окно приветствия программы установки с сообщением **Добро пожаловать в мастер установки Intellect Detector Pack v.2.0.0.**



3. Нажать кнопку **Далее**.

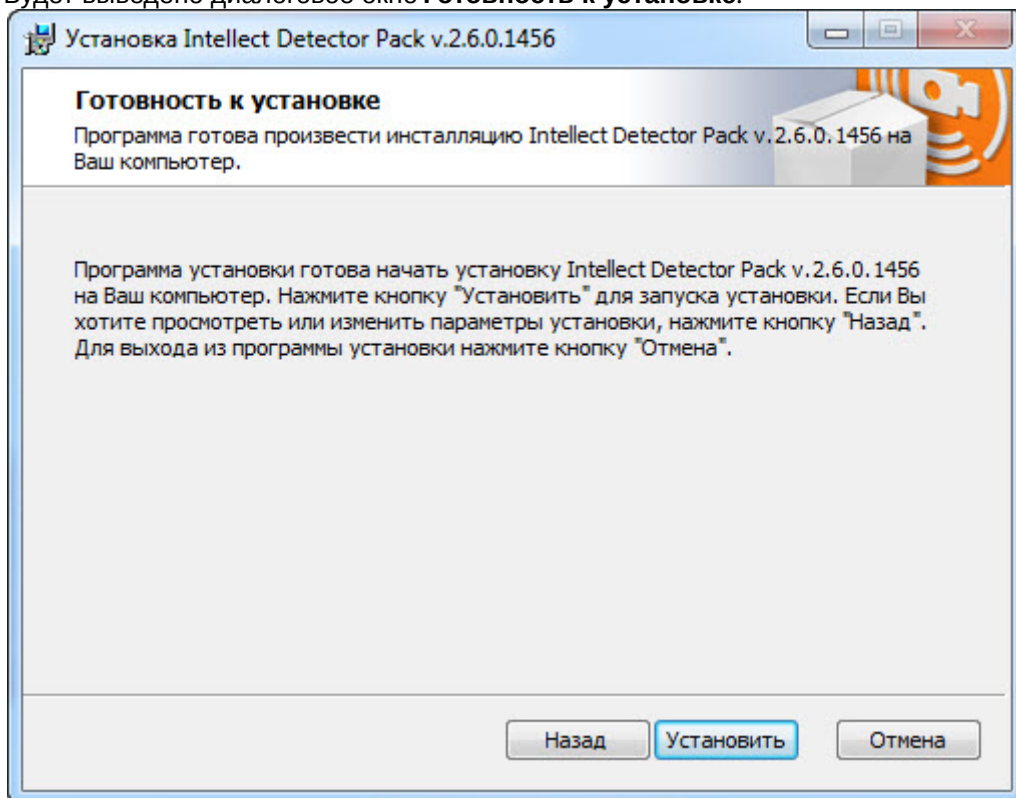
Будет выведено диалоговое окно с лицензионным договором.



4. Подтвердить согласие с условиями лицензионного договора путем установки переключателя в положение **Я принимаю условия Лицензионного договора** после ознакомления с условиями лицензионного договора, в противном случае установка программного комплекса будет прекращена.

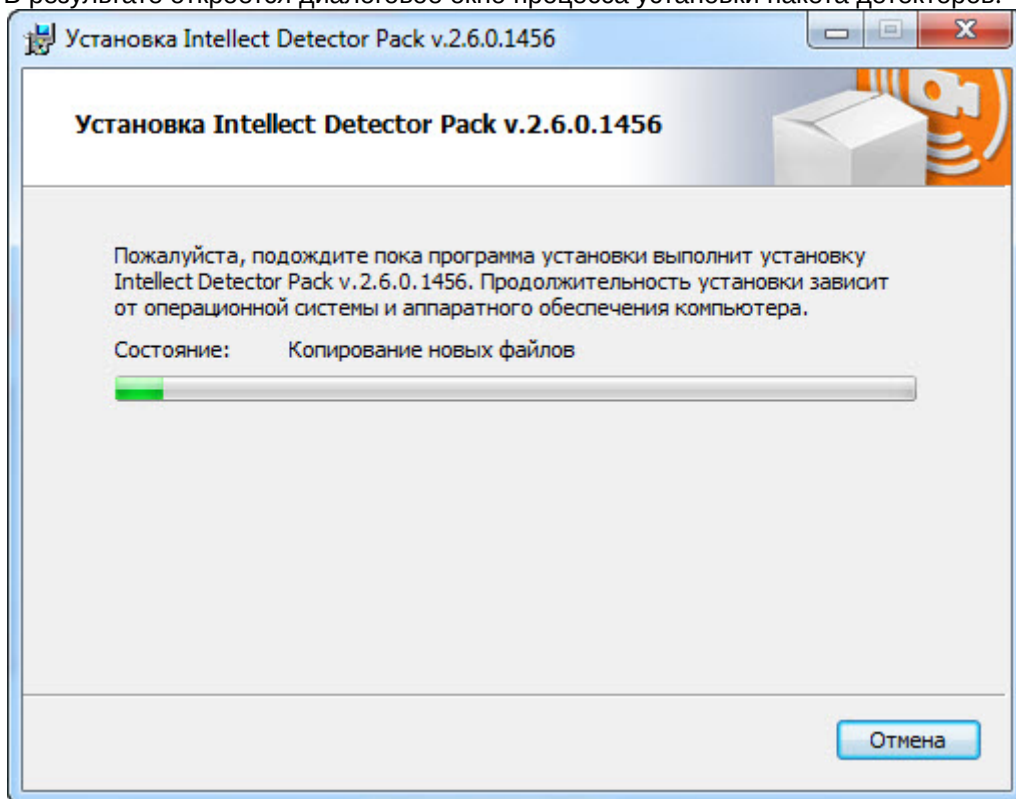
5. Нажать кнопку **Далее**.

Будет выведено диалоговое окно **Готовность к установке**.



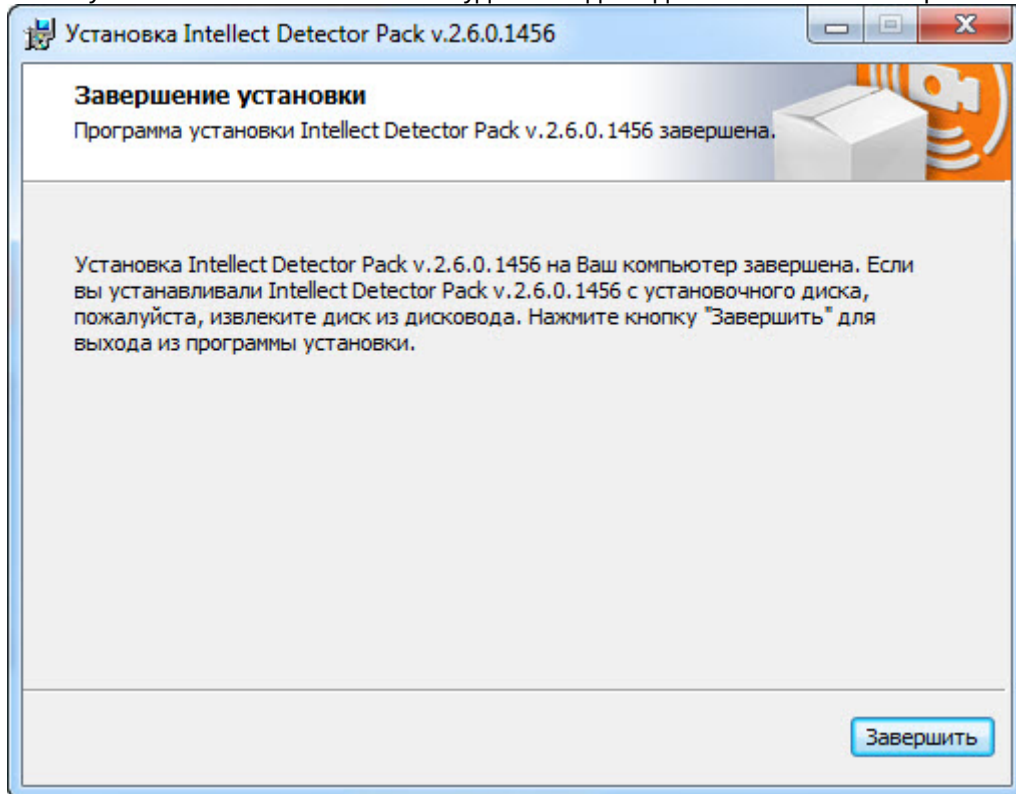
6. Нажать кнопку **Установить**.

В результате откроется диалоговое окно процесса установки пакета детекторов.





После установки всех компонентов будет выведено диалоговое окно завершения процесса установки.



7. Нажать кнопку **Завершить**.

Установка пакета детекторов завершена.

### 5.2.3 Восстановление

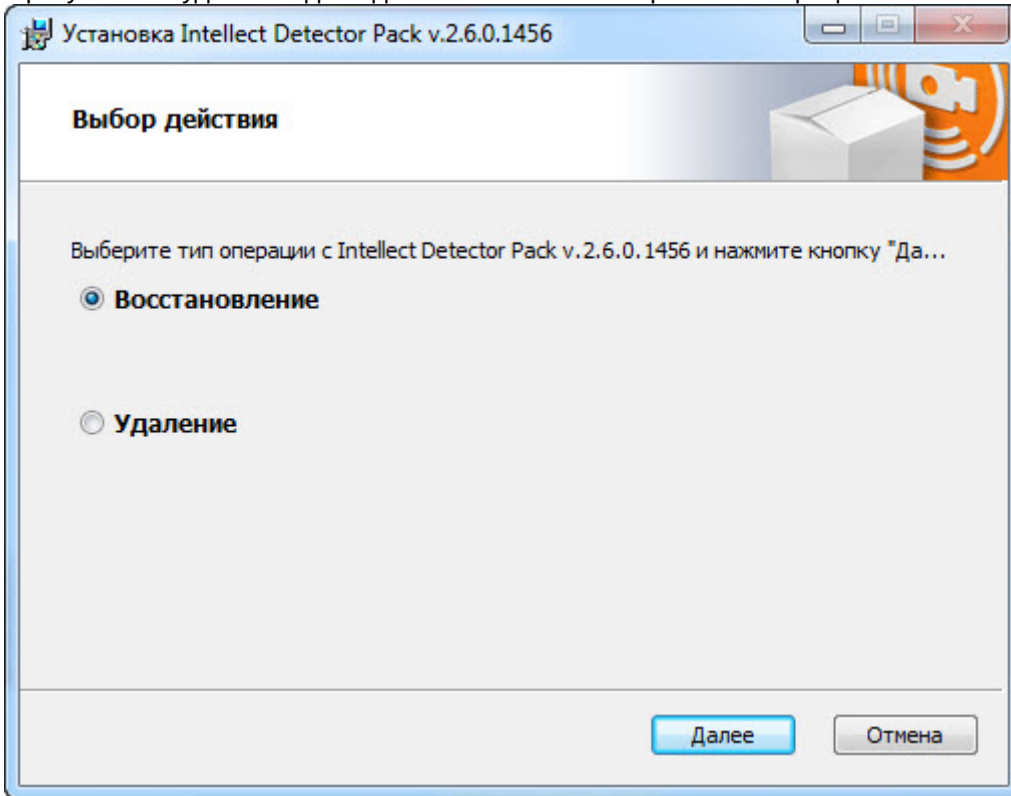
Для восстановления пакета детекторов требуется выполнить следующую последовательность действий:

1. Вставить установочный компакт-диск с дистрибутивом пакета детекторов в привод CD/DVD. В диалоговом окне отразится содержимое диска.



2. Запустить исполняемый файл **Setup.exe**, предназначенный для запуска программы установки пакета детекторов.

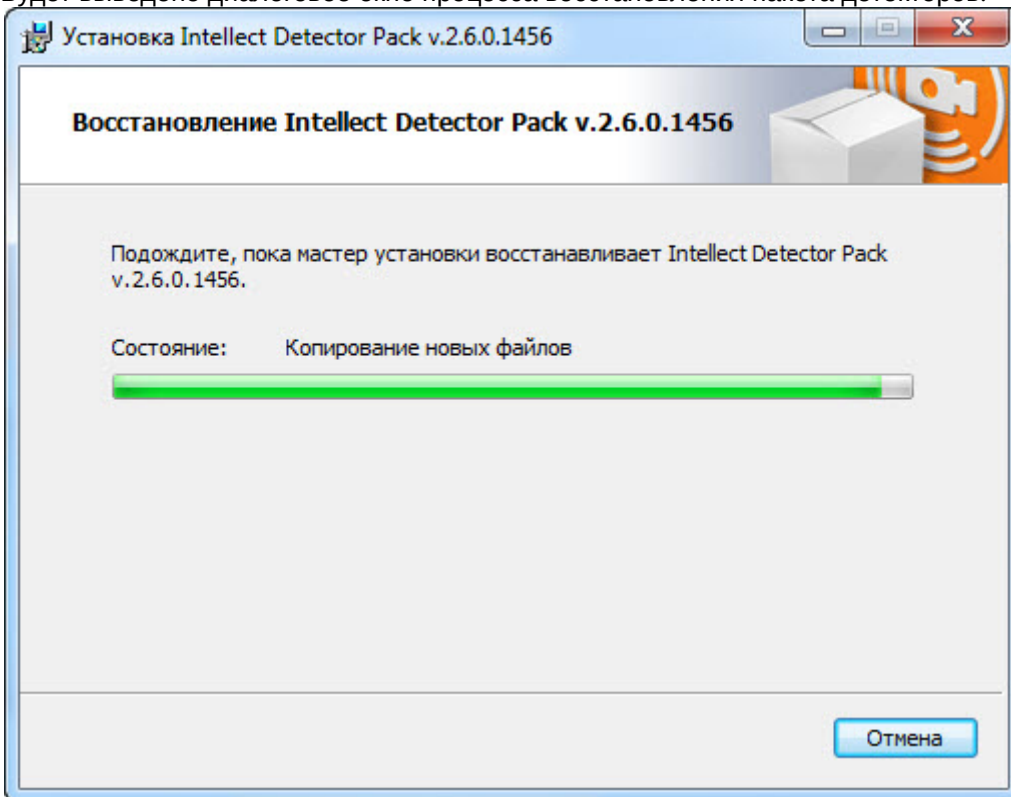
В результате будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.



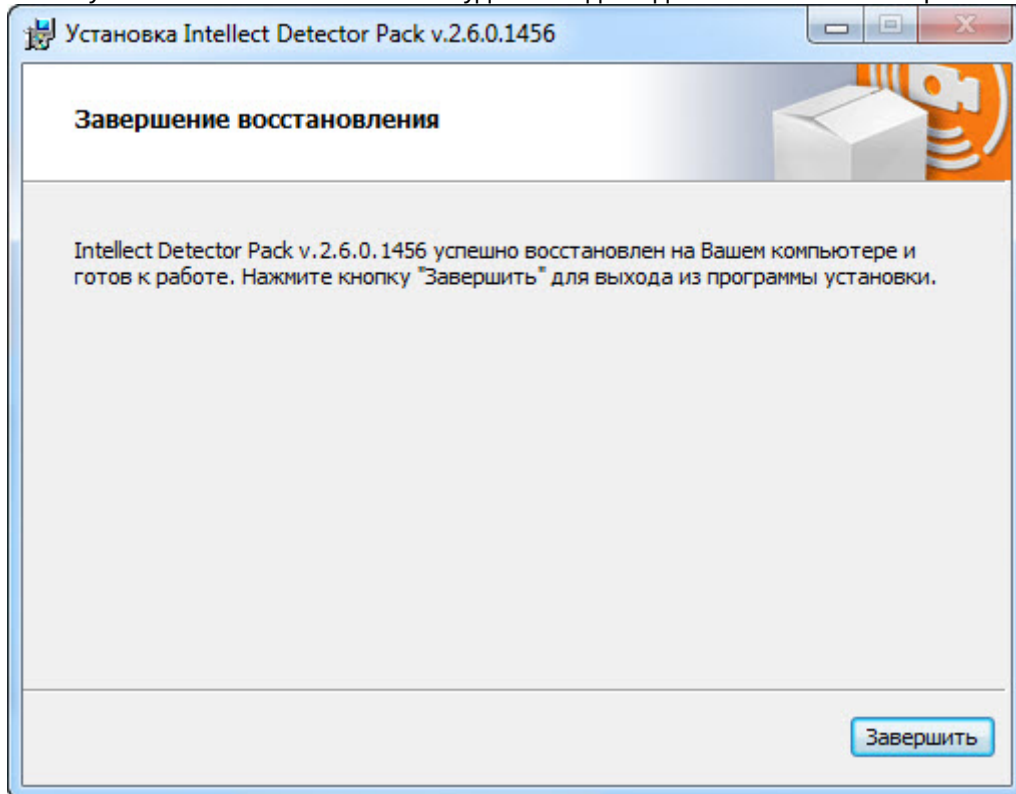
3. Выбрать тип операции **Восстановление**.

4. Нажать кнопку **Далее**.

Будет выведено диалоговое окно процесса восстановления пакета детекторов.



После установки всех компонентов будет выведено диалоговое окно завершения процесса восстановления.



5. Нажать кнопку **Завершить**.

Восстановление пакета детекторов завершено.

## 5.2.4 Удаление

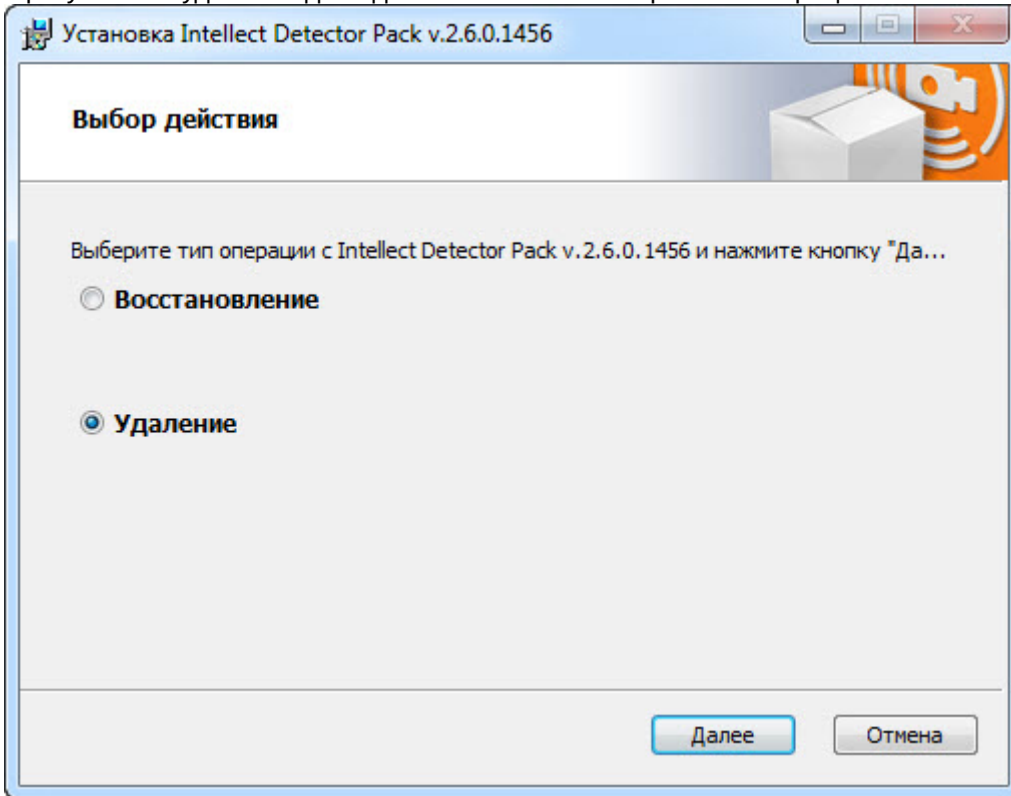
Для удаления пакета детекторов требуется выполнить следующую последовательность действий:

1. Вставить установочный компакт-диск с дистрибутивом пакета детекторов в привод CD/DVD. В диалоговом окне отразится содержимое диска.



2. Запустить исполняемый файл **Setup.exe**, предназначенный для запуска программы установки пакета детекторов.

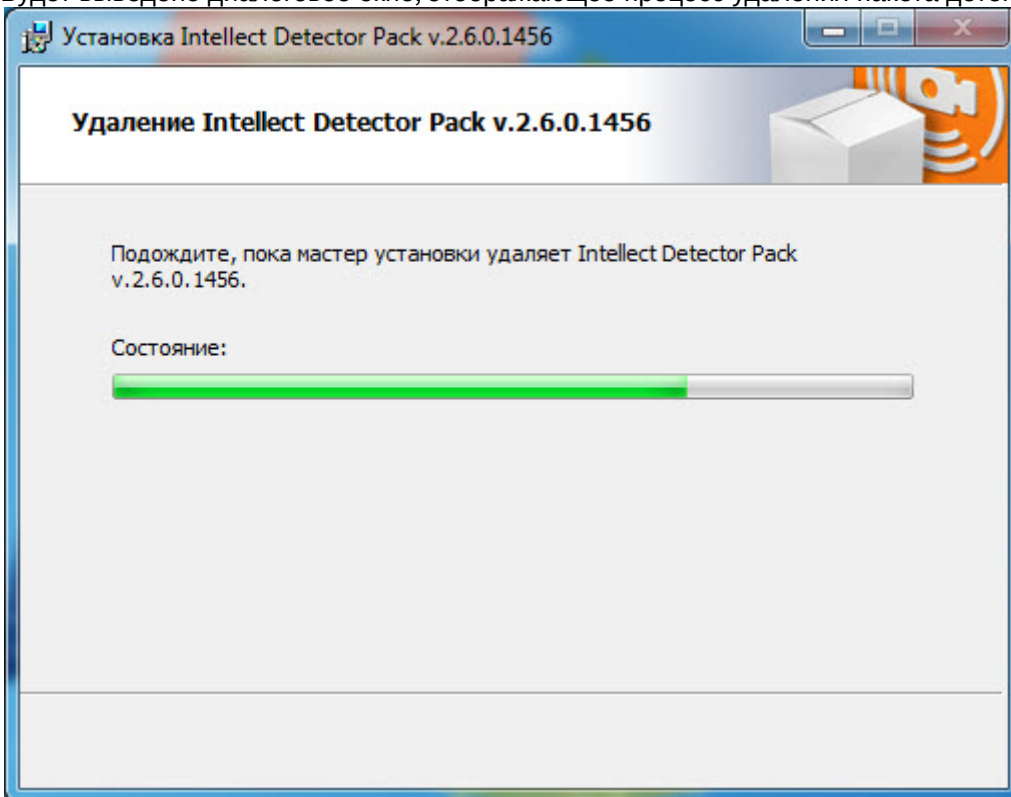
В результате будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.



3. Выбрать тип операции **Удаление**.

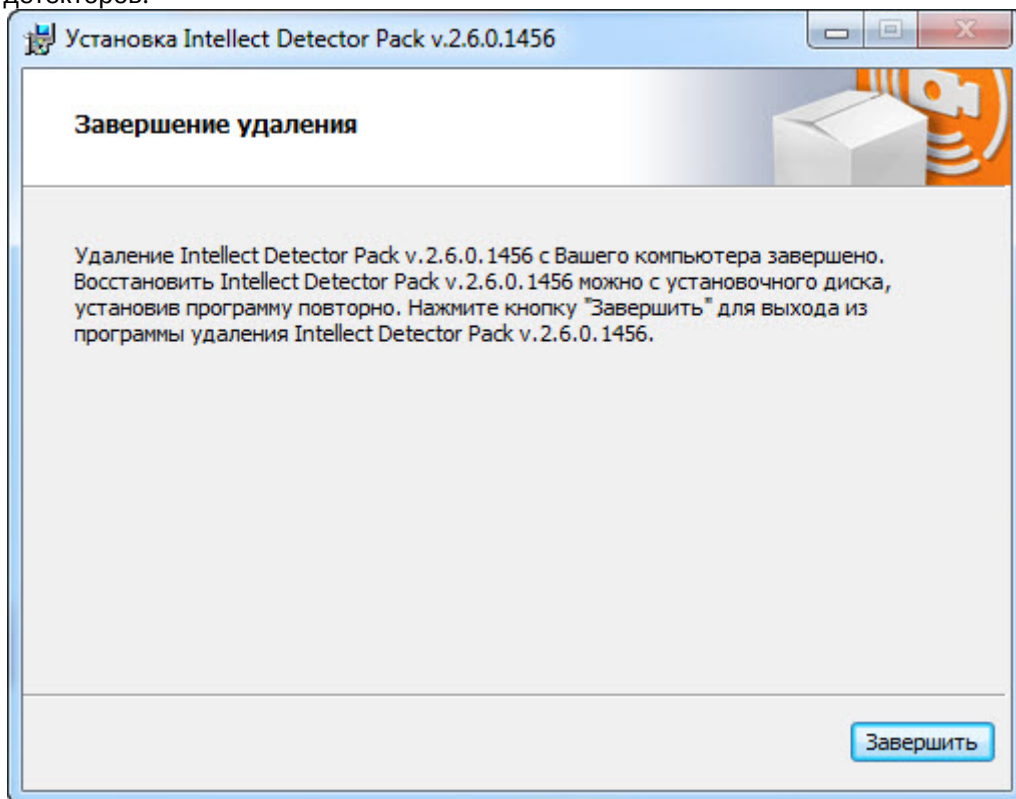
4. Нажать кнопку **Далее**.

Будет выведено диалоговое окно, отображающее процесс удаления пакета детекторов.



В результате, по окончании удаления файлов, будет выведено сообщение о завершении удаления пакета

детекторов.



5. Нажать кнопку **Завершить**.

Удаление пакета детекторов завершено.

## 5.2.5 Установка ПК Intellect Detector Pack в тихом (silent) режиме

Существует возможность установки ПК *Intellect Detector Pack* в тихом (silent) режиме. Для этого необходимо выбрать один из следующих вариантов:

1. В файле **setup.ini**, находящимся в каталоге с дистрибутивом пакета детекторов (см. [Установка](#)), прописать:

```
[Startup]
CmdLine=/quiet

[Info]
Name=DetectorPack
Version=1.00.000
DiskSpace=8000 ;DiskSpace requirement in KB

[Startup]
CmdLine=/quiet
Product=Intellect Detector Pack
PackageName=Product.msi
LogOptions =
QuietCmdLine=/quiet

[Install1]
DisplayName=MS Visual Studio 2015 Redistributable x64
CmdLine=/q
Product=Redist\VC2015_Redistributable_Package\x64\vc_redist_x64.exe
Required=1
QuietCmdLine=/q
Platform=x64
GUID={A1C31BA5-5438-3A07-9EEE-A5FB2D0FDE36}
```

При запуске исполняемого файла **Setup.exe** начнется установка ПК *Intellect Detector Pack* в тихом режиме.

2. Находясь в каталоге с дистрибутивом пакета детекторов, ввести в командной строке ОС Window команду:

```
setup.exe /quiet
```

Сразу после применения команды начнется установка ПК *Intellect Detector Pack* в тихом режиме.

## 6 Конфигурирование программных модулей детекторов

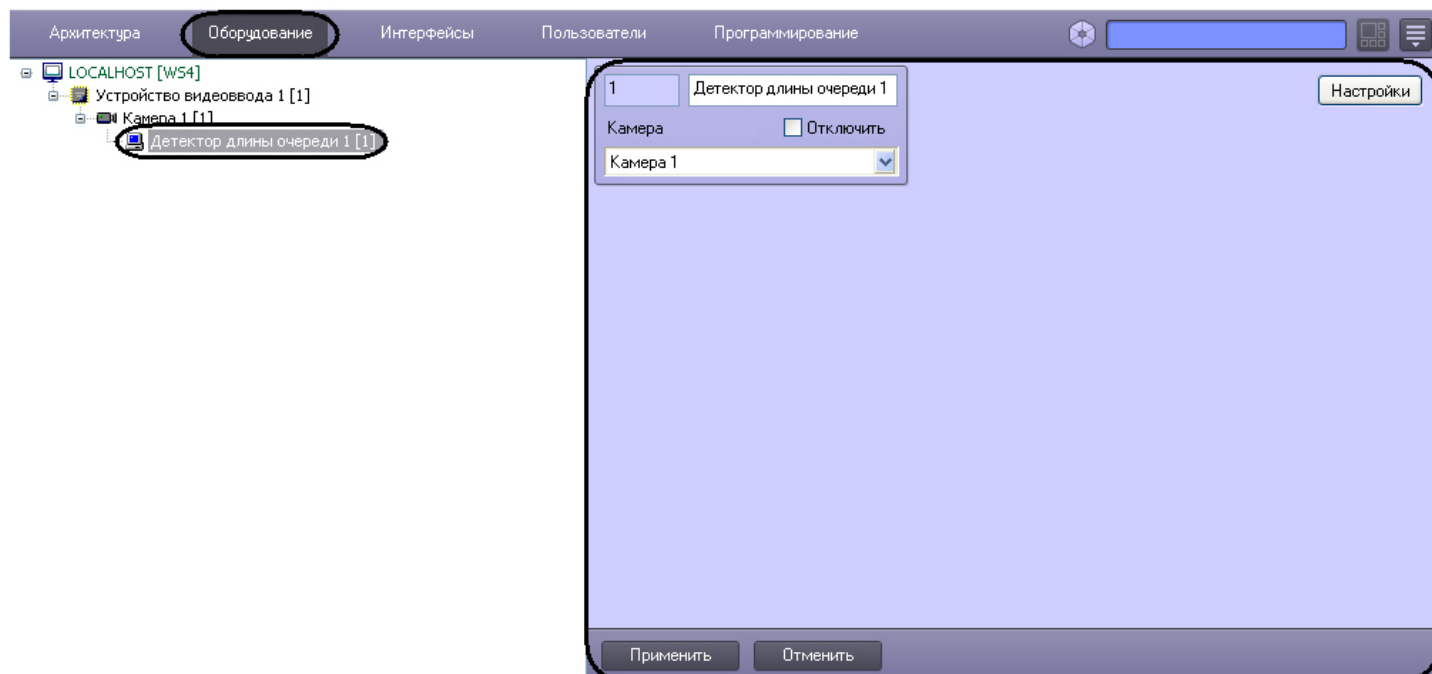
Детекторы, входящих в состав подсистемы *Detector Pack*, по умолчанию используют поток камеры Видеоаналитика. Для того, чтобы детекторы использовали поток камеры По умолчанию, необходимо для ключа реестра **VMDA.ignoreAnalyticStream** изменить значение на **1** (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#), подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).

### Примечание

Если камера не используется в многопоточном режиме, то всегда будет использоваться первый поток (единственный) вне зависимости от значения ключа.

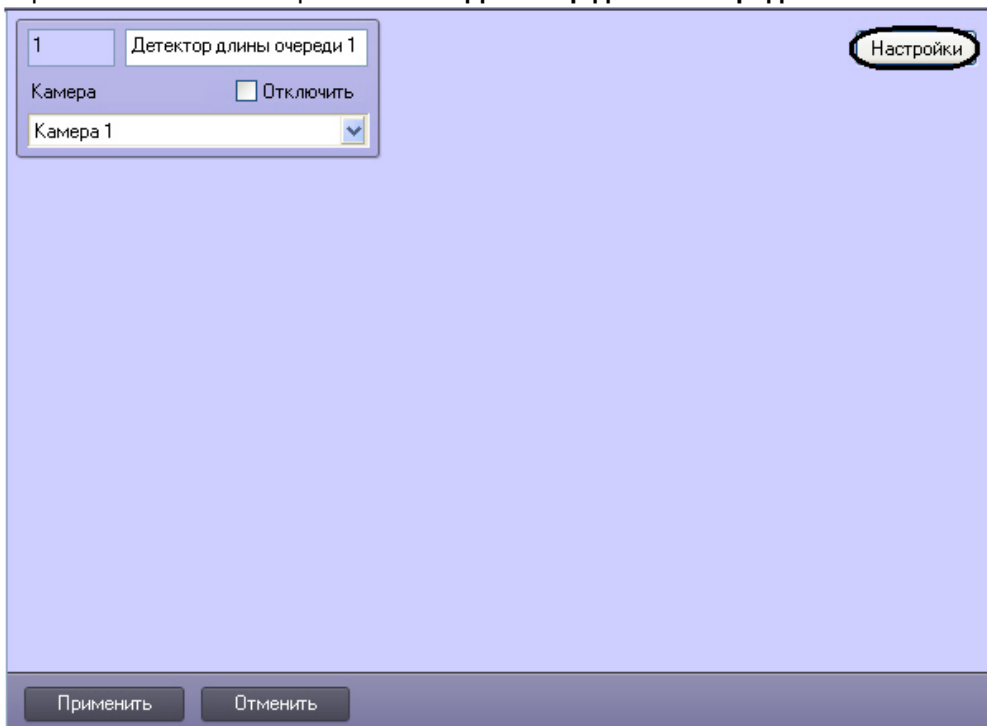
### 6.1 Конфигурирование программного модуля «Детектор длины очереди»

Настройка программного модуля **Детектор длины очереди** осуществляется на панели настроек объекта **Детектор длины очереди**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

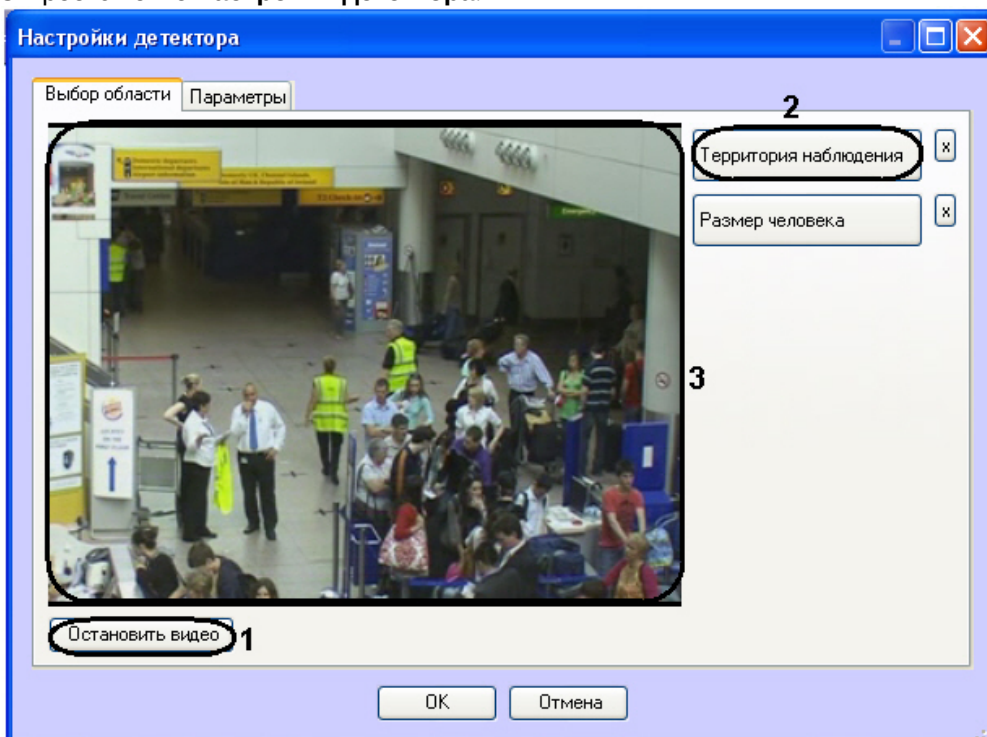


Настройка программного модуля **Детектор длины очереди** проходит следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор длины очереди**.




2. Нажать кнопку **Настройка**.  
Откроется окно **Настройки детектора**.

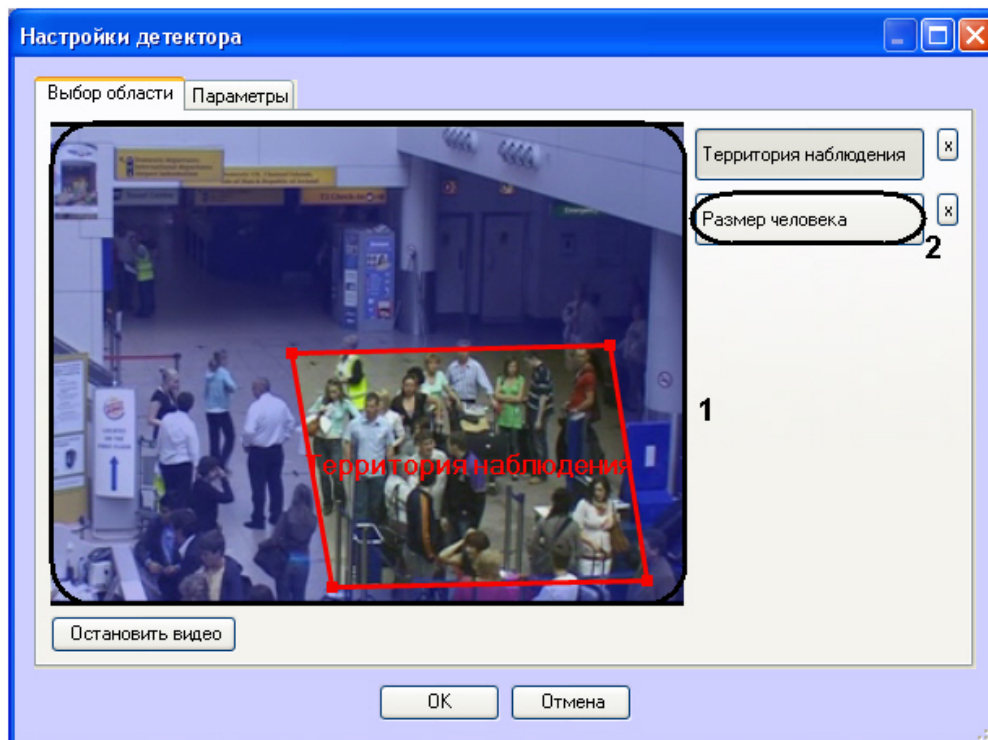


3. Задать территорию наблюдения и приблизительный размер человека на видеоизображении:
  - a. Нажать кнопку **Остановить видео** для захвата кадра видеоизображения (1).
  - b. Нажать кнопку **Территория наблюдения** (2).
  - c. На захваченном кадре видеоизображения (3) последовательно задать, нажатием левой кнопки мыши, узловые точки области, ситуацию в которой требуется анализировать (1). Возможно добавление только одной области. При попытке добавить вторую область, первая будет удалена. После добавления области остальная часть видеоизображения будет затемнена.




**Примечание.**

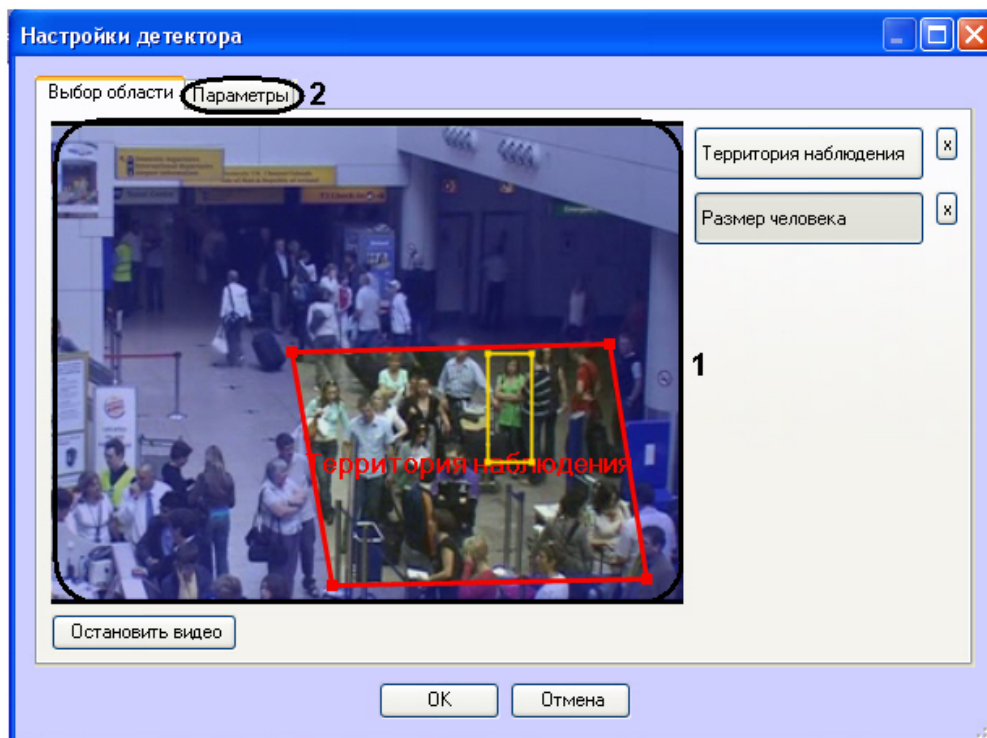
Для удаления области необходимо нажать кнопку  напротив кнопки **Территория наблюдения**.



- d. Нажать кнопку **Размер человека (2)**.
- e. На захваченном кадре видеозображения (**1**) задать приблизительные размеры человека. Для этого необходимо нажать левую кнопку мыши и, удерживая её, задать прямоугольную область (**1**).

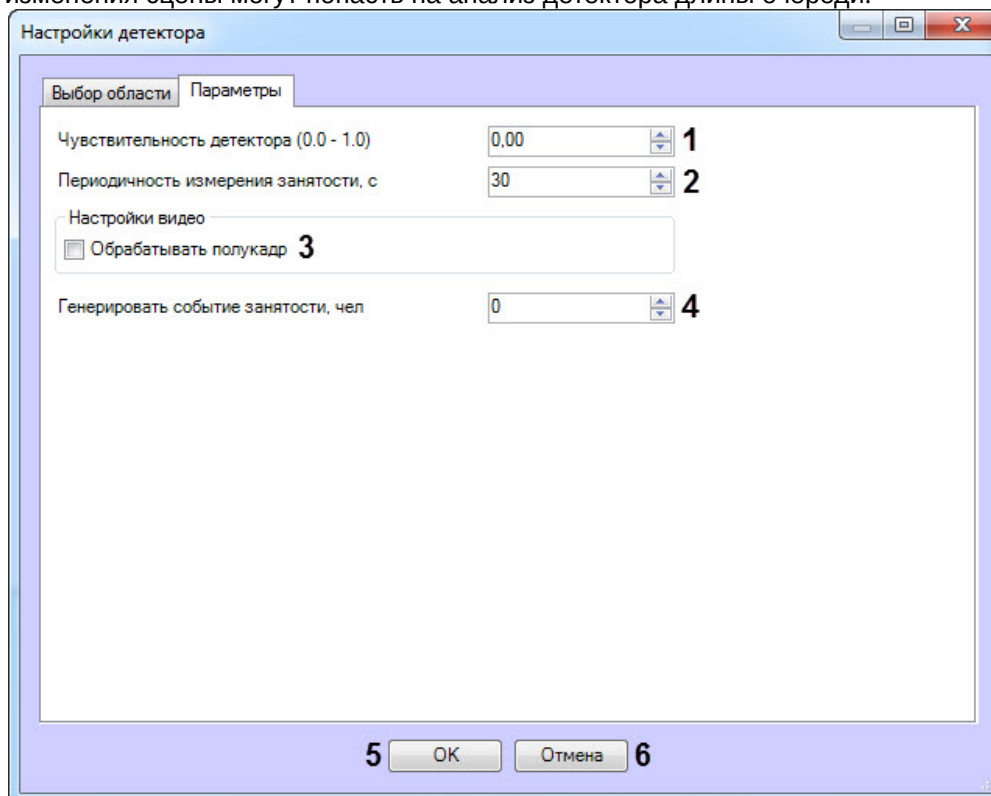
**Примечание.**

Для удаления размеров человека необходимо нажать кнопку  напротив кнопки **Размер человека**.



4. Задать параметры программного модуля:

- a. Перейти на вкладку **Параметры (2)**.
- b. Задать чувствительность детектора в условных единицах в диапазоне от 0 до 1 с точностью до сотых в соответствующем поле **(1)**. Чем выше чувствительность, тем более "мелкие" возмущения будут относиться к очереди, т.е. алгоритм начнет реагировать на более незначительное движение. Соответственно, если установить минимальное значение чувствительности, то только значительные изменения сцены могут попасть на анализ детектора длины очереди.



- с. В поле **Периодичность измерения занятости** ввести период времени в секундах между расчётами количества людей в наблюдаемой области (2). Минимальное значение данного параметра равно расстоянию между кадрами анализируемого видеопотока, но не может быть меньше 1 секунды, максимальное – 3600 секунд. Значение параметра зависит от особенностей сцены. Например, если очередь в поле зрения видеокамеры не меняется на протяжении длительного времени, то данный параметр может быть достаточно большим. Для наиболее корректной работы алгоритма на среднестатистической сцене не рекомендуется устанавливать значение параметра равным более чем в 3-5 минутам.

**Примечание.**

Чем чаще измеряется занятость, тем больше кадров анализирует алгоритм и, соответственно, тем больше загрузка системы.

- d. Установить флажок **Обрабатывать полукадр** для того, чтобы при поступлении очередного кадра создавать и обрабатывать новый кадр, состоящий только из четных строк исходного (3).
- e. В поле **Генерировать событие занятости, чел** ввести значение счетчика Детектора длины очереди (количество человек), при превышении которого будет генерироваться событие *Длина очереди* (OCCUPANCY\_EVENT) от объекта **Детектор длины очереди** (4). В параметрах события передается текущее значение счетчика (occupancy<->) и установленное пороговое значение (raise\_count<->). Данное событие можно использовать в скриптах и программах (подробнее о скриптах и программах см. документы *Руководство по программированию (JScript)* и *Руководство по программированию в хранилище документации AxxonSoft documentation repository*).

**Примечание**

Все события, поступающие от объекта **Детектор длины очереди**, можно наблюдать в интерфейсном окне **Протокол событий**. Подробнее см. [Получение информации о загрузженности наблюдаемой территории](#).

5. Нажать кнопку **OK** для сохранения изменений и возврата на панель настроек объекта **Детектор длины очереди** (5).

**Примечание.**

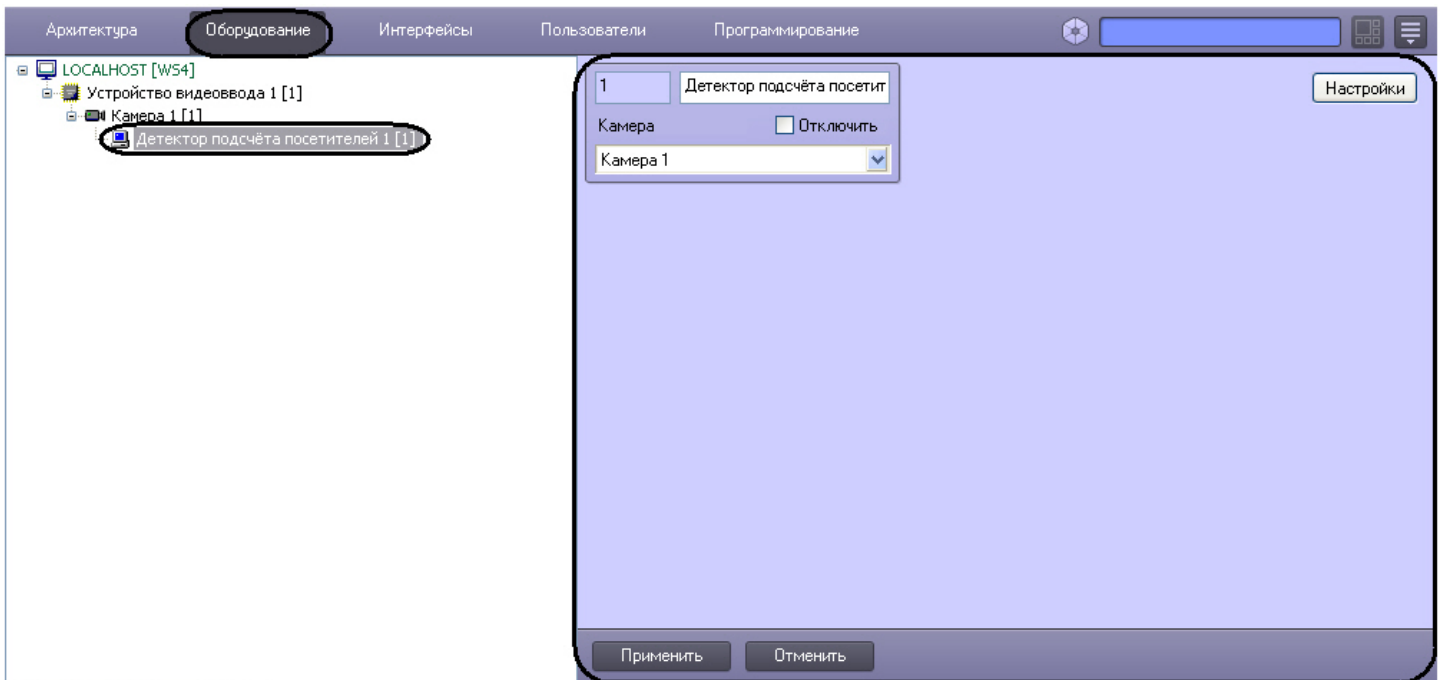
Для возврата на панель настроек объекта **Детектор длины очереди** без сохранения изменений необходимо нажать кнопку **Отмена** (6).

6. На панели настроек объекта **Детектор длины очереди** нажать кнопку **Применить**.

Настройка программного модуля **Детектор длины очереди** завершена.

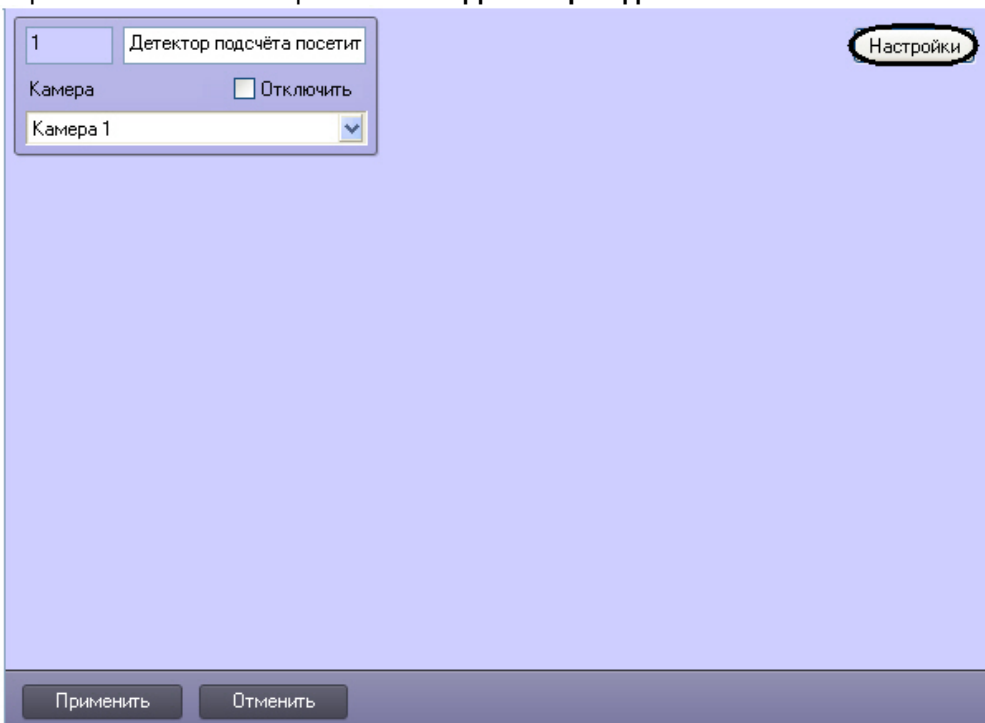
## 6.2 Конфигурирование программного модуля «Детектор подсчета посетителей»

Настройка программного модуля *Детектор подсчета посетителей* осуществляется на панели настроек объекта **Детектор подсчета посетителей**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

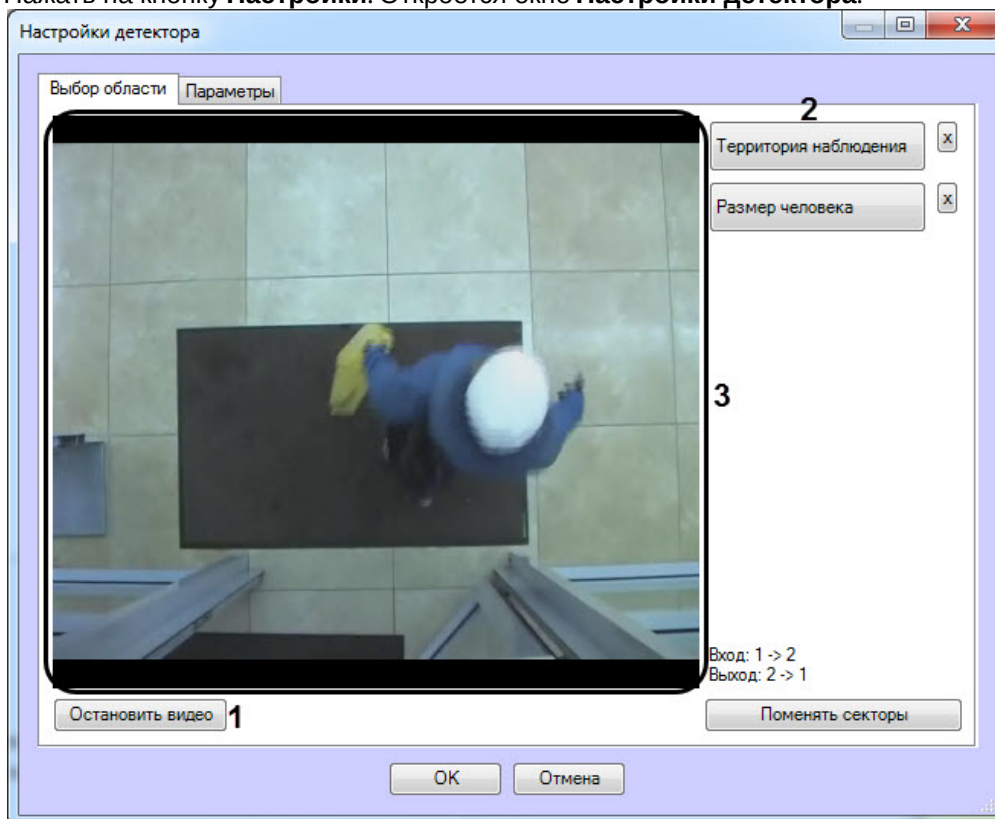


Настройка программного модуля *Детектор подсчета посетителей* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор подсчета посетителей**.




2. Нажать на кнопку **Настройки**. Откроется окно **Настройки детектора**.



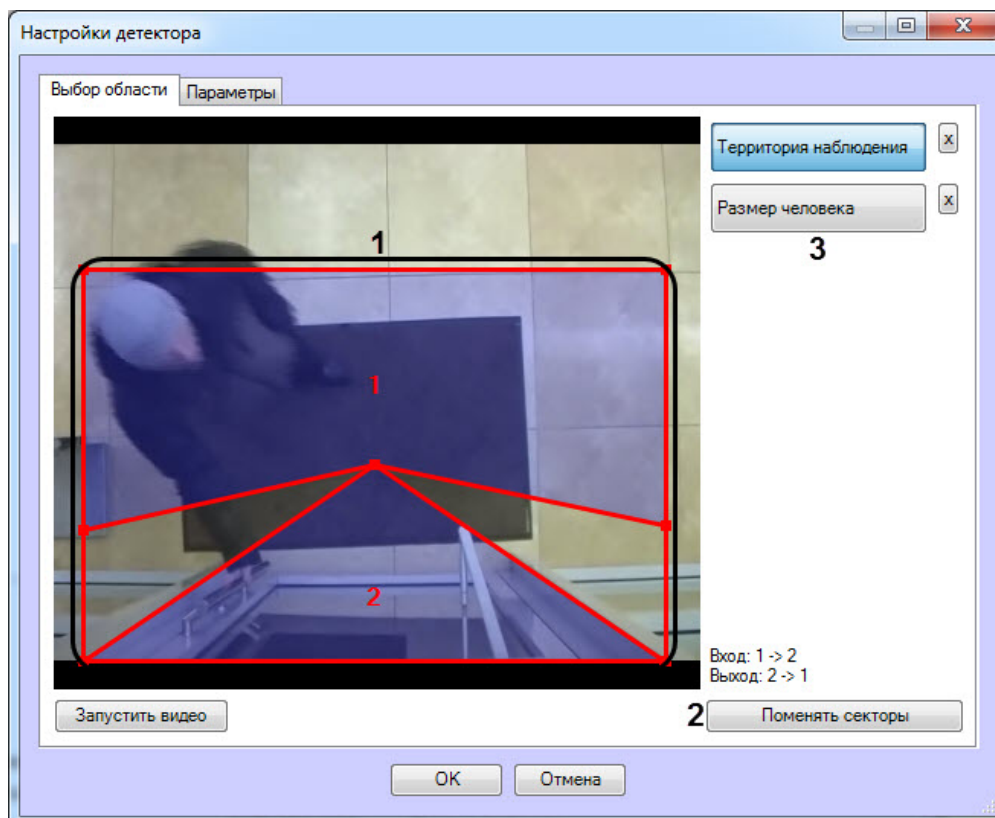
3. Задать территорию наблюдения и приблизительный размер человека на видеоизображении:
- Нажать на кнопку **Остановить видео** для захвата кадра видеоизображения (1).
  - Нажать на кнопку **Территория наблюдения** (2).
  - На захваченном кадре видеоизображения (3) задать область, в которой требуется производить наблюдение. Для этого необходимо щелкнуть кнопкой мыши в области кадра и растянуть рамку, ограничивающую область наблюдения, до требуемых размеров. Возможно добавление только одной области. При попытке добавить вторую область, первая будет удалена.

**Примечание.**

Для удаления области необходимо нажать кнопку  напротив кнопки **Территория наблюдения**.


**Примечание.**

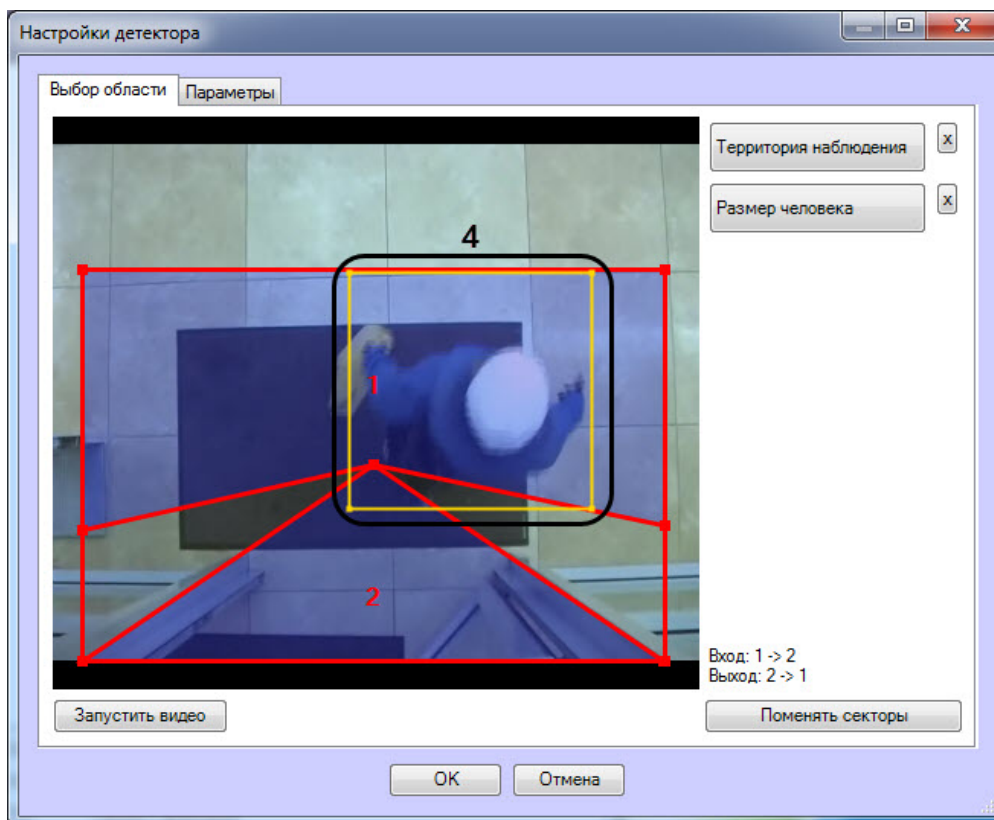
Территория наблюдения делится на два сектора – 1 и 2. При перемещении объекта из сектора 1 в сектор 2 считается, что произошел вход посетителя, при перемещении из сектора 2 в сектор 1 – выход.



- d. Задать требуемый размер, форму и положение секторов в области наблюдения, перемещая их границы (1).
  - e. Если требуется поменять местами секторы 1 и 2, необходимо нажать на кнопку **Поменять секторы** (2).
4. Задать примерные размеры человека на изображении следующим образом:
    - a. Нажать на кнопку **Размер человека** (3).
    - b. На захваченном кадре видеоизображения задать приблизительные размеры человека. Для этого необходимо нажать левую кнопку мыши и, удерживая её, задать прямоугольную область (4).

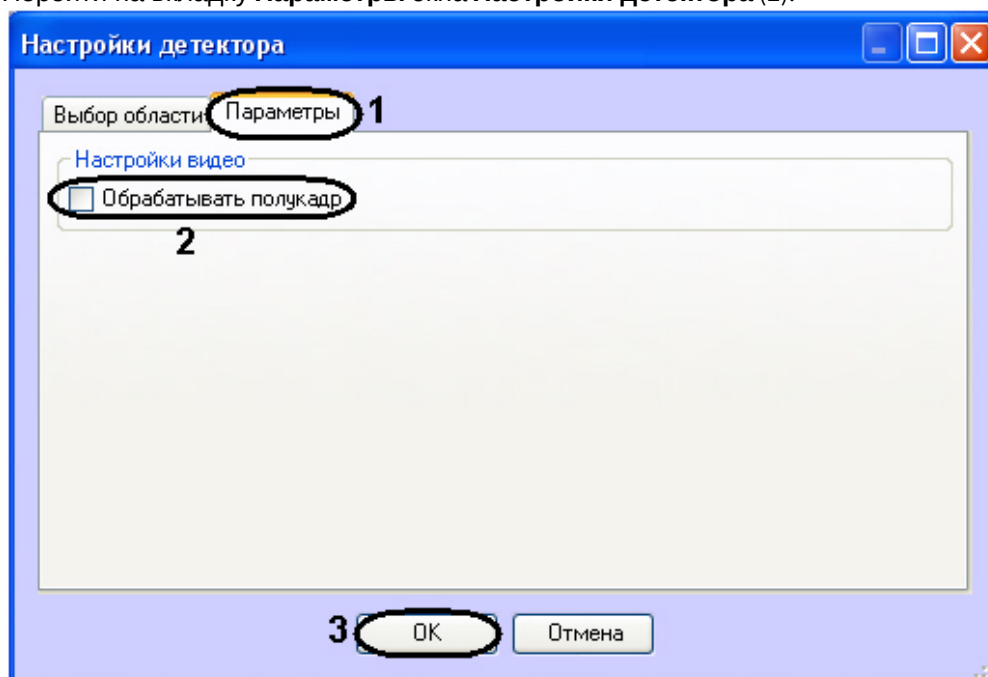
**Примечание.**

Для удаления размеров человека необходимо нажать кнопку  напротив кнопки **Размер человека**.



5. Настроить параметры модуля:

а. Перейти на вкладку **Параметры** окна **Настройки детектора** (1).



б. Установить флажок **Обрабатывать полукадр** для того, чтобы при поступлении очередного кадра создавать и обрабатывать новый кадр, состоящий только из четных строк исходного (2).

6. Нажать на кнопку **OK** (3).

Настройка программного модуля *Детектор подсчета посетителей* завершена.

## 6.3 Конфигурирование программного модуля «Детектор остановившихся автомобилей»

### 6.3.1 Лицензирование программного модуля «Детектор остановившихся автомобилей»

Лицензирование программного модуля *Детектор остановившихся автомобилей* осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти в папку <Директория установки ПК *Интеллект*>\Modules\ IntelliVision.
2. Запустить утилиту *HardwareID.exe*.

#### Attention!

Необходимо запускать утилиту *HardwareID.exe* от имени Администратора компьютера. Кроме того, необходимо запускать утилиту после полной загрузки операционной системы, а именно после запуска всех необходимых служб и приложений.



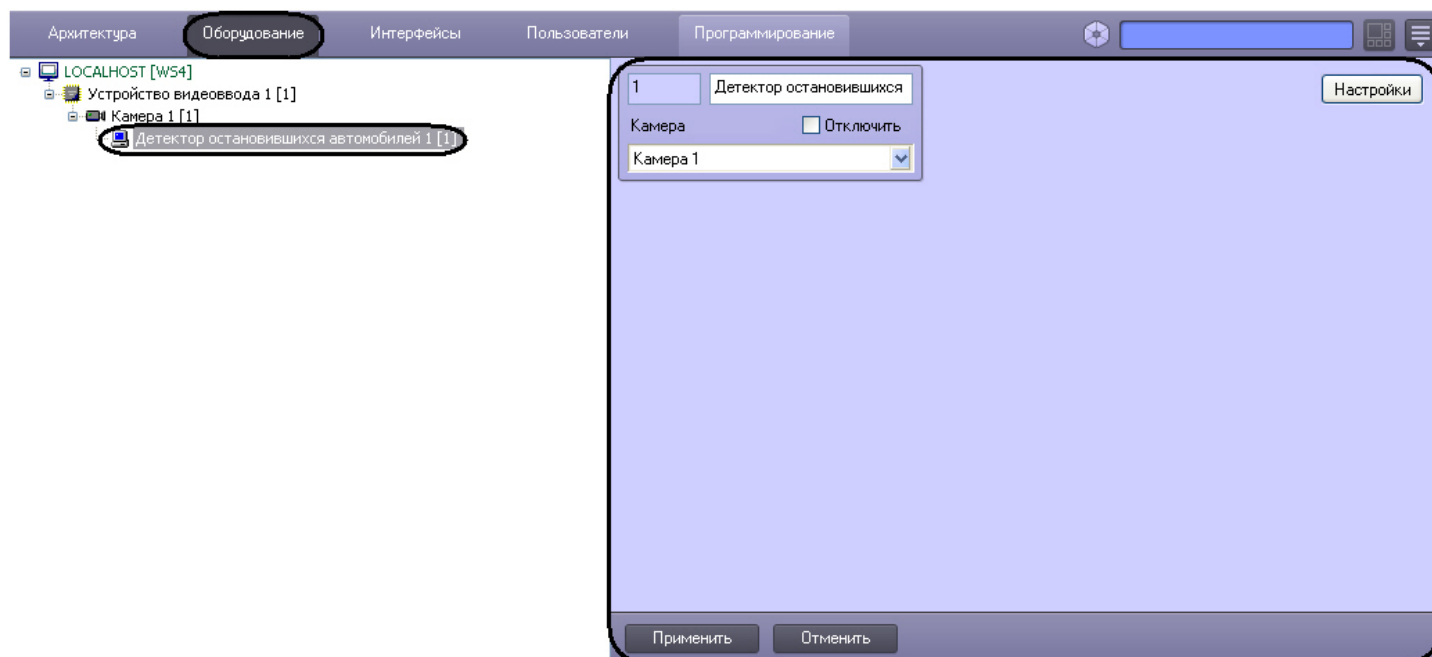
3. В поле **Your HardwareID** отображается код (1).
4. Нажать на кнопку **Copy To Clipboard**, чтобы скопировать данный код в буфер обмена (2).
5. Выслать код менеджеру компании ITV, указав число детекторов остановившихся автомобилей, которые планируется использовать.
6. Получить от менеджера ITV файл *regkey.dat*.
7. Поместить полученный файл в папку <Директория установки ПК *Интеллект*>\Modules\

Лицензирование программного модуля *Детектор остановившихся автомобилей* завершено.

### 6.3.2 Настройка программного модуля «Детектор остановившихся автомобилей»

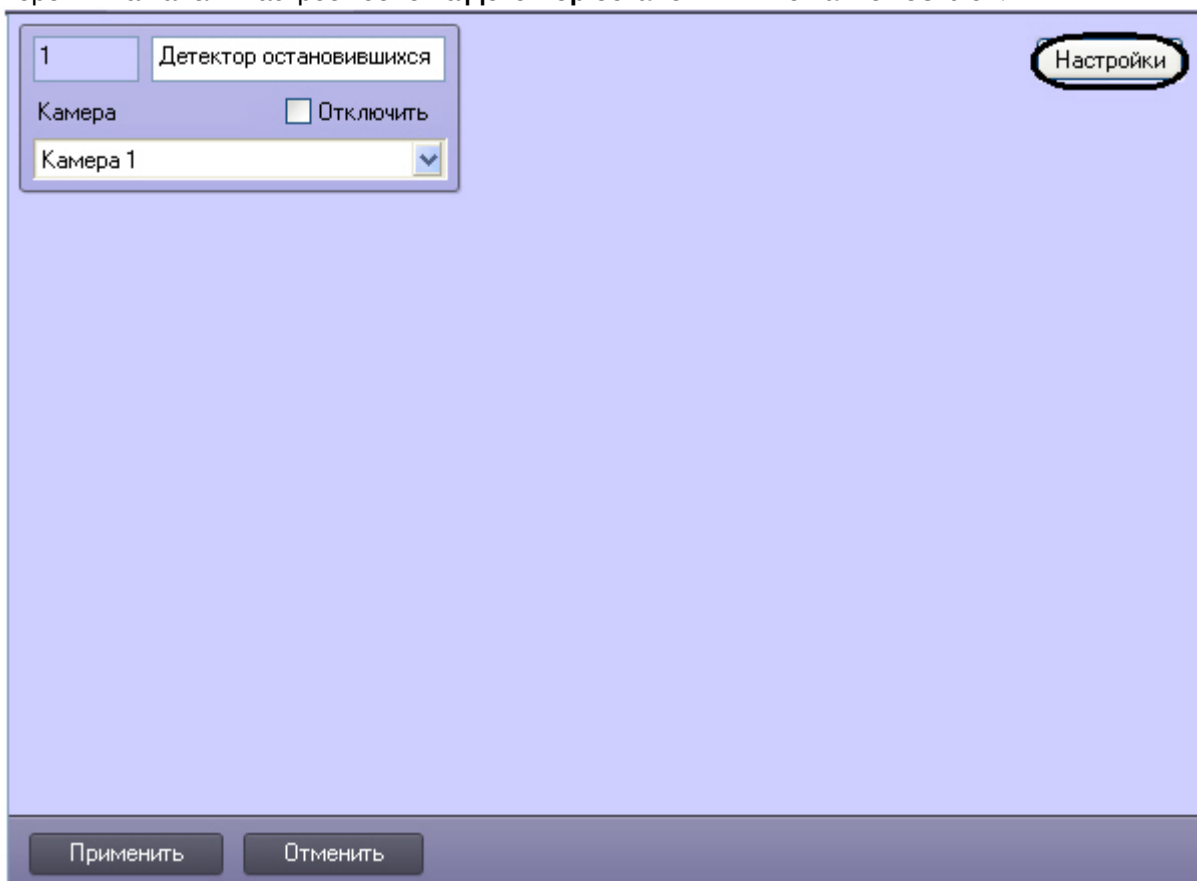
Настройка программного модуля *Детектор остановившихся автомобилей* осуществляется на панели настроек объекта **Детектор остановившихся автомобилей**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.





Настройка программного модуля *Детектор остановившихся автомобилей* осуществляется следующим образом:

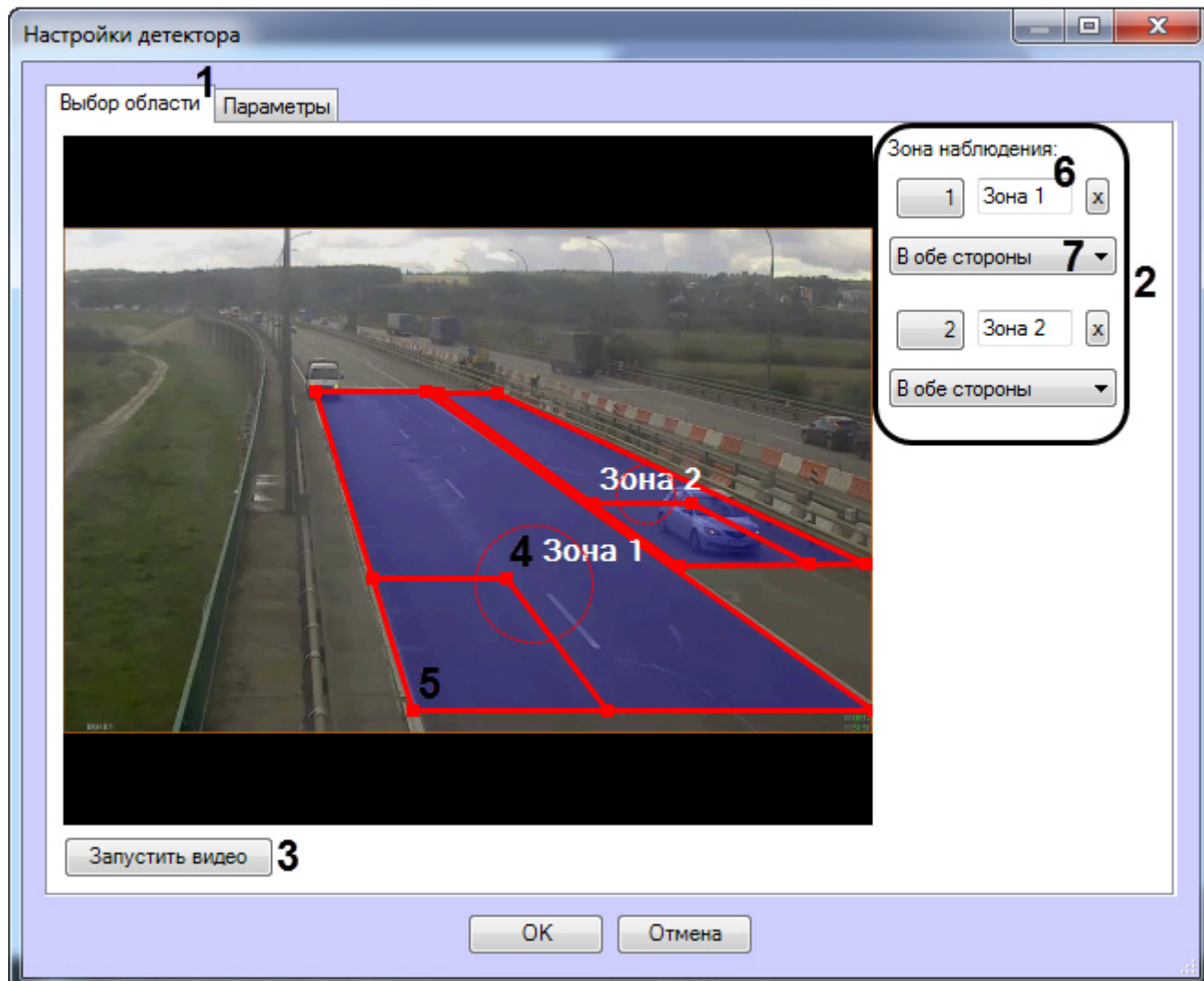
1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор остановившихся автомобилей**.



2. Нажать на кнопку **Настройки**. Откроется окно **Настройки детектора**.
3. Во вкладке **Выбор области (1)** задать зоны наблюдения. Допускается задание множества зон наблюдения (2). Срабатывание в каждой зоне наблюдения генерирует отдельное событие.

**Примечание**

В каждой зоне наблюдения определяется и остановка автомобиля, и когда остановившийся автомобиль покинул зону наблюдения.



Для задания зоны наблюдения необходимо:

- a. Нажать кнопку **Остановить видео (3)** для захвата кадра видеоизображения.
- b. Для добавления зоны необходимо щелкнуть левой или правой кнопкой мыши по кадру видеоизображения.
- c. Задать требуемый размер, форму и положение зон наблюдения:
  - Изменение размера зоны наблюдения осуществляется при помощи узловых точек зоны;
  - Вращение зоны наблюдения осуществляется при перетаскивании зоны, удерживая указатель мыши вблизи с внутренним периметром зоны;
  - Перемещение по кадру видеоизображения осуществляется с помощью круглой области, которая ограничена пунктиром (4).
- d. Задать приблизительные размеры автомобиля в каждой зоне наблюдения, изменяя размер внутренней области в левом нижнем углу зоны (5). Данная область (5) называется областью детектирования.

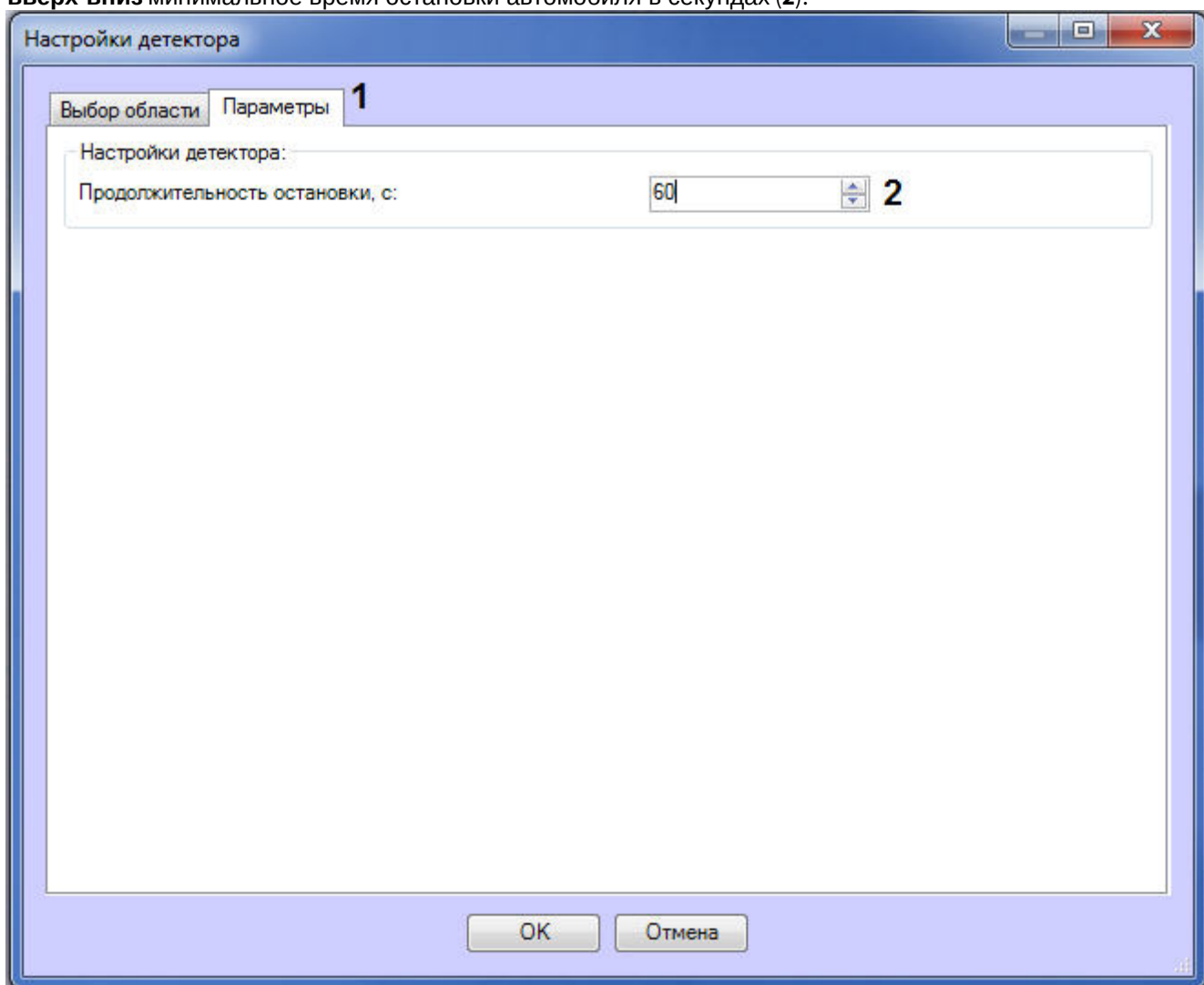
**Примечание.**

Каждая зона наблюдения по всей своей площади пропорционально покрывается областями детектирования заданного размера. Необходимо задать приблизительные размеры автомобиля таким образом, чтобы каждая зона наблюдения включала в себя не более чем 256 областей детектирования.

- Контроль покрытия зоны наблюдения областями детектирования производится при помощи отладочного окна (см. раздел [Приложение 1. Отладочное окно](#)).
- Обнаружение остановившихся автомобилей осуществляется только в тех частях зоны наблюдения, которая покрыта областями детектирования.

- Ввести названия зоны (6).
- Выбрать направление движения транспортных средств относительно камеры для зоны наблюдения (7)

- Перейти на вкладку **Параметры** (1) и в поле **Продолжительность остановки**, ввести при помощи кнопок **вверх-вниз** минимальное время остановки автомобиля в секундах (2).

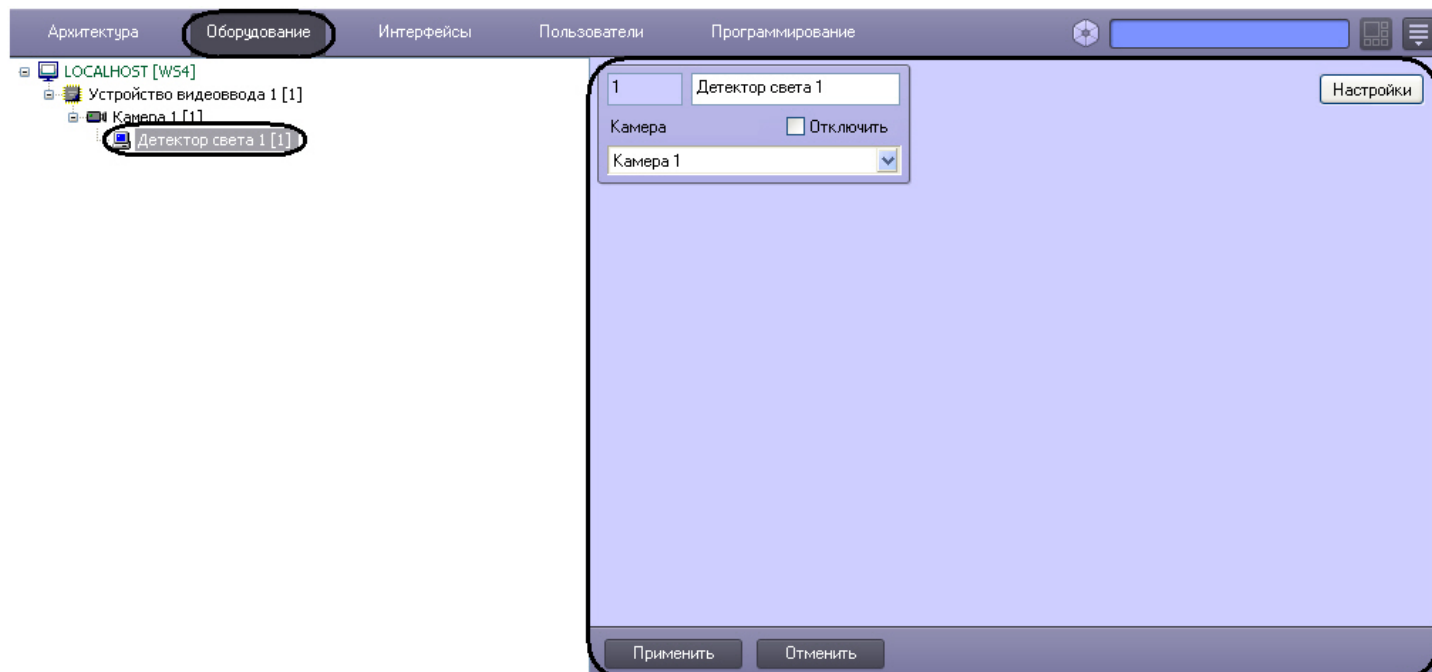


- Нажать на кнопку **ОК**.

Настройка программного модуля *Детектор остановившихся автомобилей* завершена.

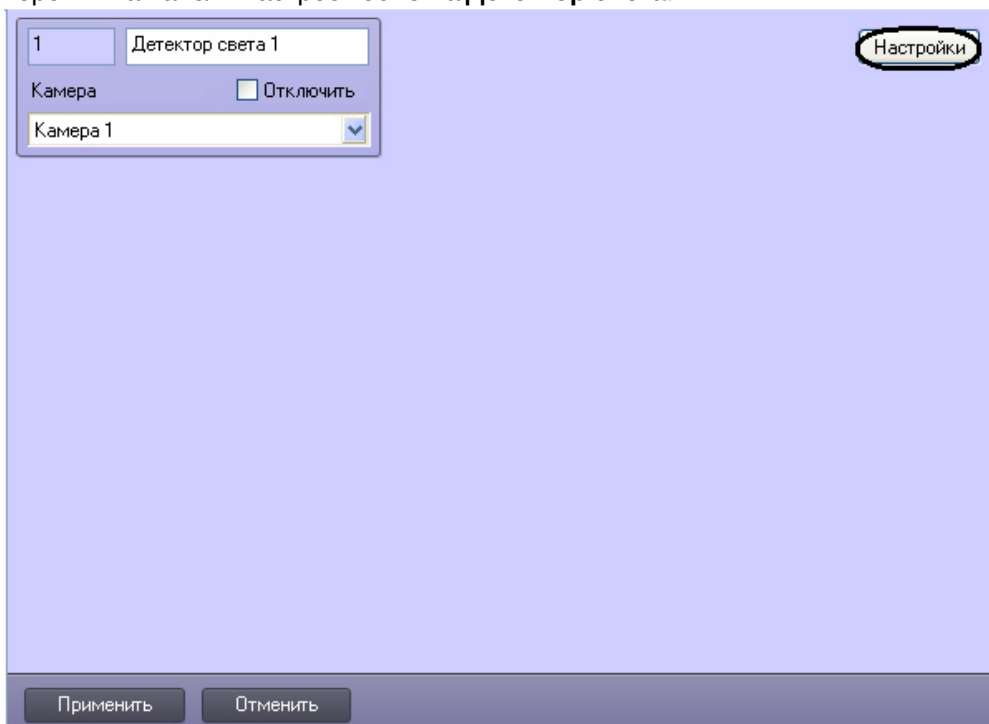
## 6.4 Конфигурирование программного модуля «Детектор света»

Настройка программного модуля *Детектор света* осуществляется на панели настроек объекта **Детектор света**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

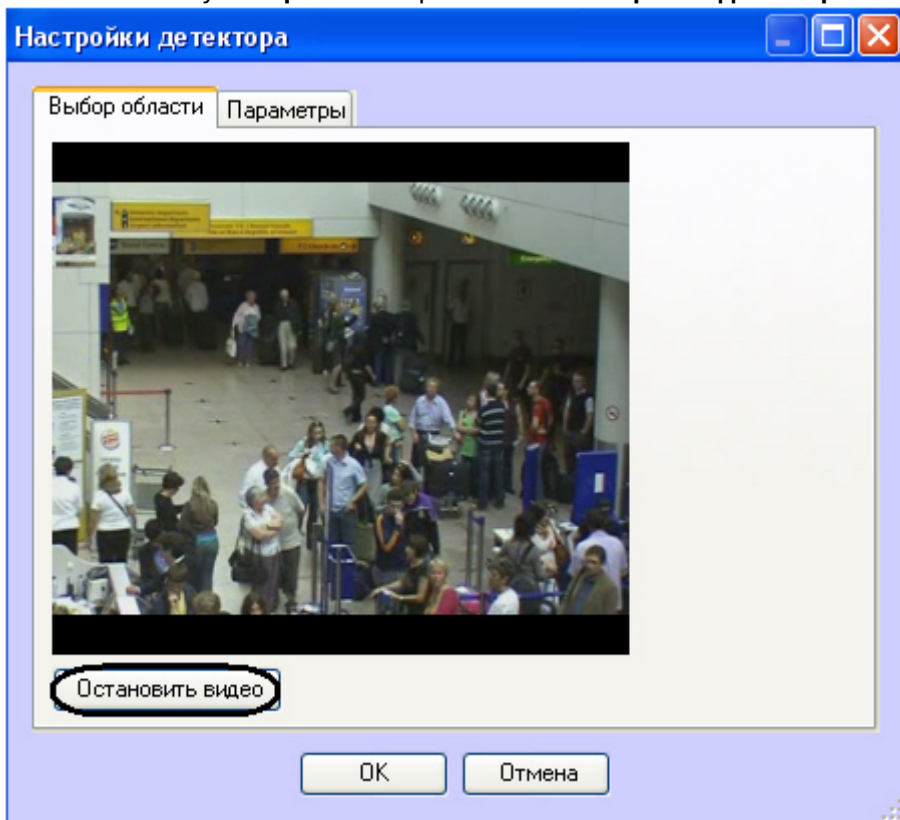


Настройка программного модуля *Детектор света* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор света**.

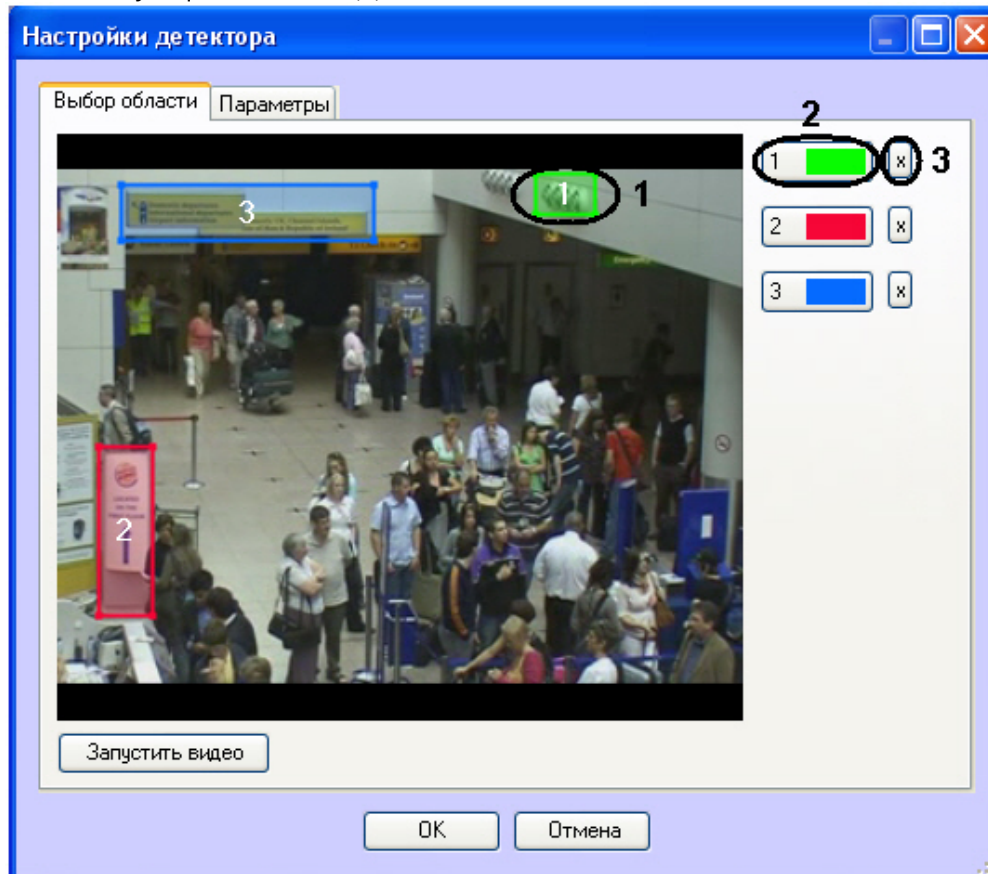



2. Нажать на кнопку **Настройки**. Откроется окно **Настройки детектора**.



3. Указать местоположение источников света на изображении, которые требуется отслеживать при помощи детектора:
- Нажать на кнопку **Остановить видео** для захвата кадра видеоизображения.
  - На захваченном кадре видеоизображения задать области, в которых требуется производить наблюдение (1). Для задания области необходимо щелкнуть кнопкой мыши в области кадра и растянуть рамку, ограничивающую область наблюдения, до требуемых размеров. Минимально допустимый размер области наблюдения 15x15 пикселей, максимально допустимый 200x200 пикселей. Области наблюдения нумеруются в порядке создания, начиная с единицы. Количество областей наблюдения не ограничено. При добавлении области справа от видеоизображения отображается

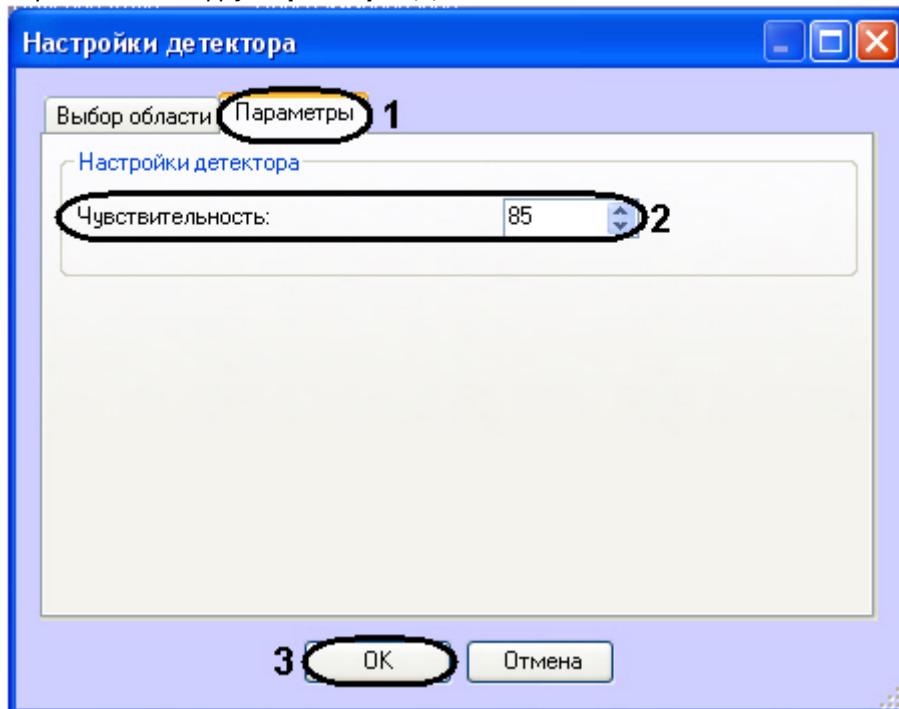
соответствующая ей кнопка (2).



- с. Задать требуемый размер, форму и положение секторов в области наблюдения, перемещая их границы. При выборе области следует учитывать, что локальное изменение освещенности и отражающие поверхности в районе ламп, попадающие в область наблюдения, могут приводить к ложным срабатываниям детектора.
- d. Для того, чтобы задать область заново, необходимо нажать на кнопку с ее номером в списке областей и заново обозначить область на кадре видеоизображения (2).
- e. Для удаления области необходимо нажать на кнопку  рядом с номером области (3).

4. Задать чувствительность детектора света:

- а. Перейти на вкладку **Параметры** (1).



- б. В поле **Чувствительность** ввести при помощи кнопок вверх-вниз значение параметра чувствительности (2). Оптимальное значение параметра подбирается экспериментально путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Диапазон значений от 0 до 100. Чем больше чувствительность, тем больше вероятность ложного срабатывания. Чем меньше чувствительность, тем больше вероятность пропуска события.

5. Нажать на кнопку **ОК** (3).

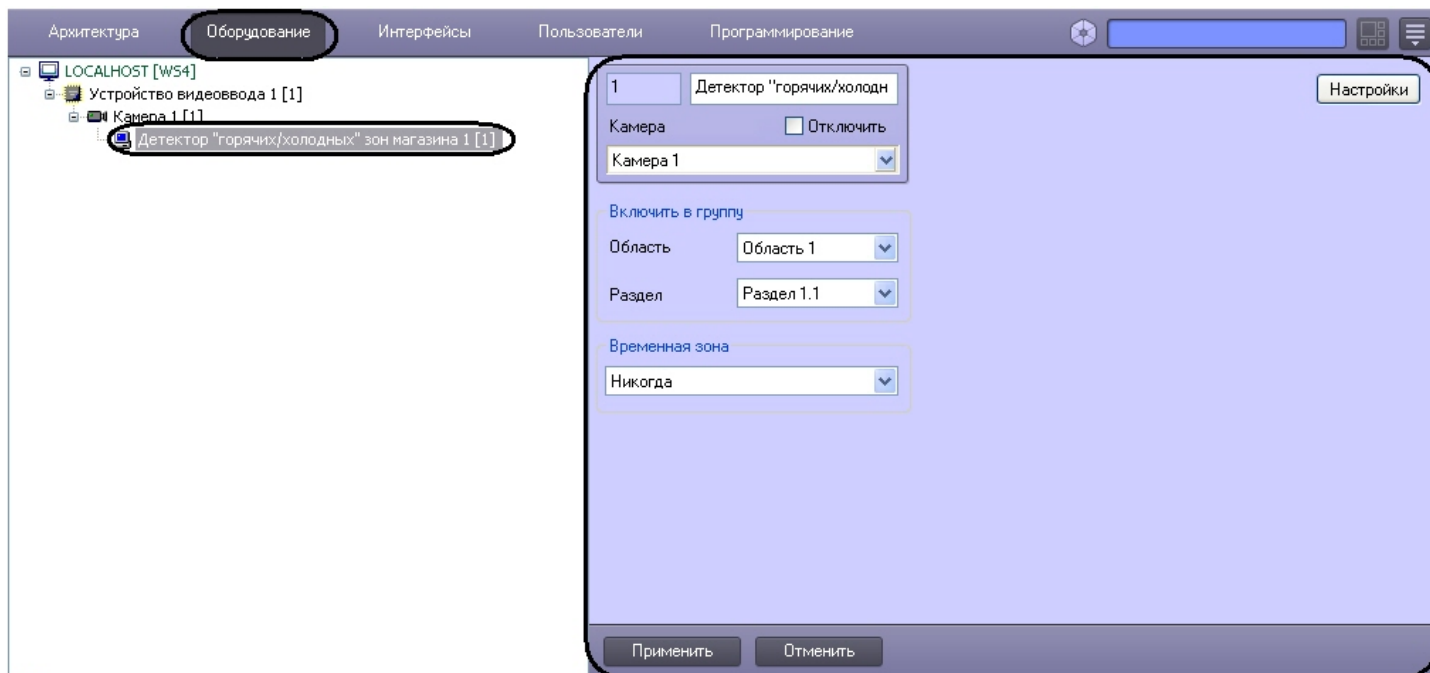
Настройка детектора света завершена.

## 6.5 Конфигурирование программного модуля «Детектор "горячих/холодных" зон магазина»

### Внимание!

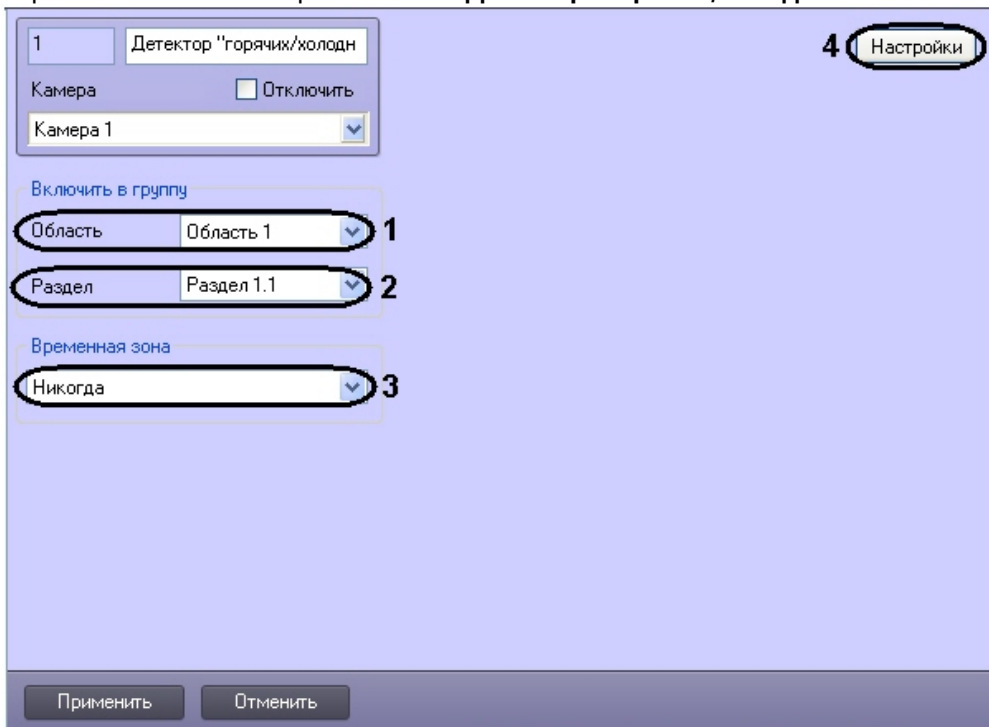
Для корректной работы программного модуля *Детектор "горячих/холодных зон магазина"* необходимо установить [Пакет дополнительных детекторов аналитики](#).

Настройка программного модуля *Детектор "горячих/холодных" зон магазина* осуществляется на панели настроек объекта **Детектор "горячих/холодных" зон магазина**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка программного модуля *Детектор "горячих/холодных" зон магазина* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор "горячих/холодных" зон магазина**.



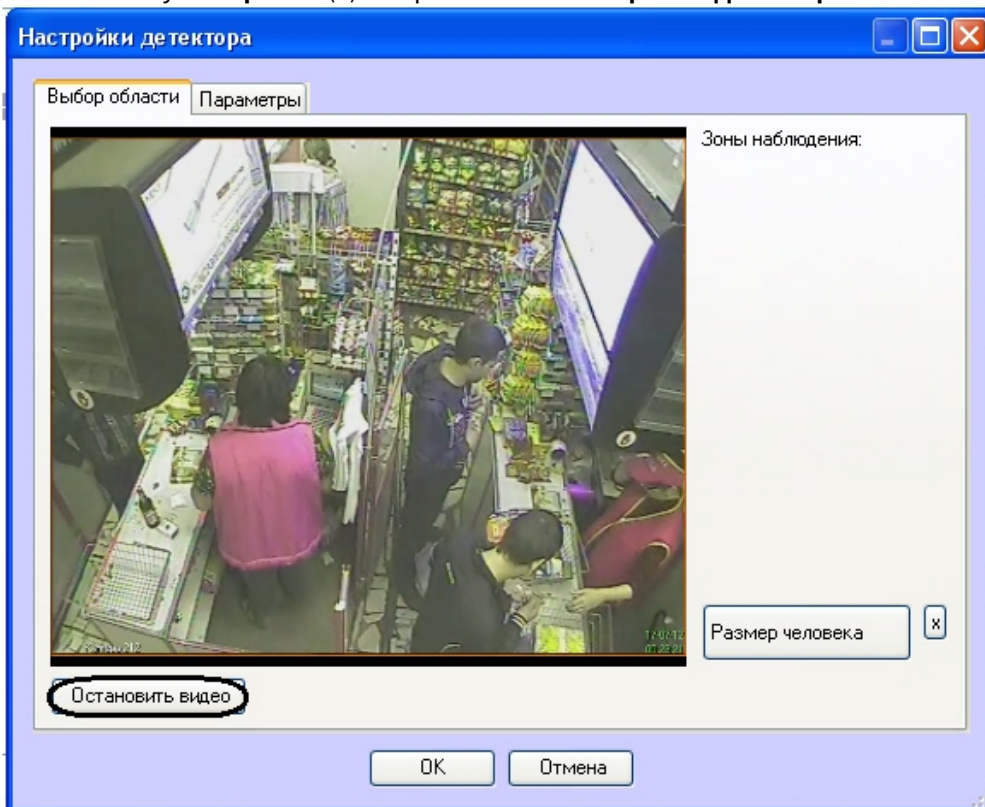
2. Из раскрывающегося списка **Область** выбрать объект **Область** для отображения списка только тех разделов, которые относятся к данной области (1).
3. Из раскрывающегося списка **Раздел** выбрать объект **Раздел**, к которому следует отнести данный детектор (2).
4. Из раскрывающегося списка **Временная зона** выбрать соответствующую временную зону, в рамках которой детектор будет работать (3).



**Внимание!**

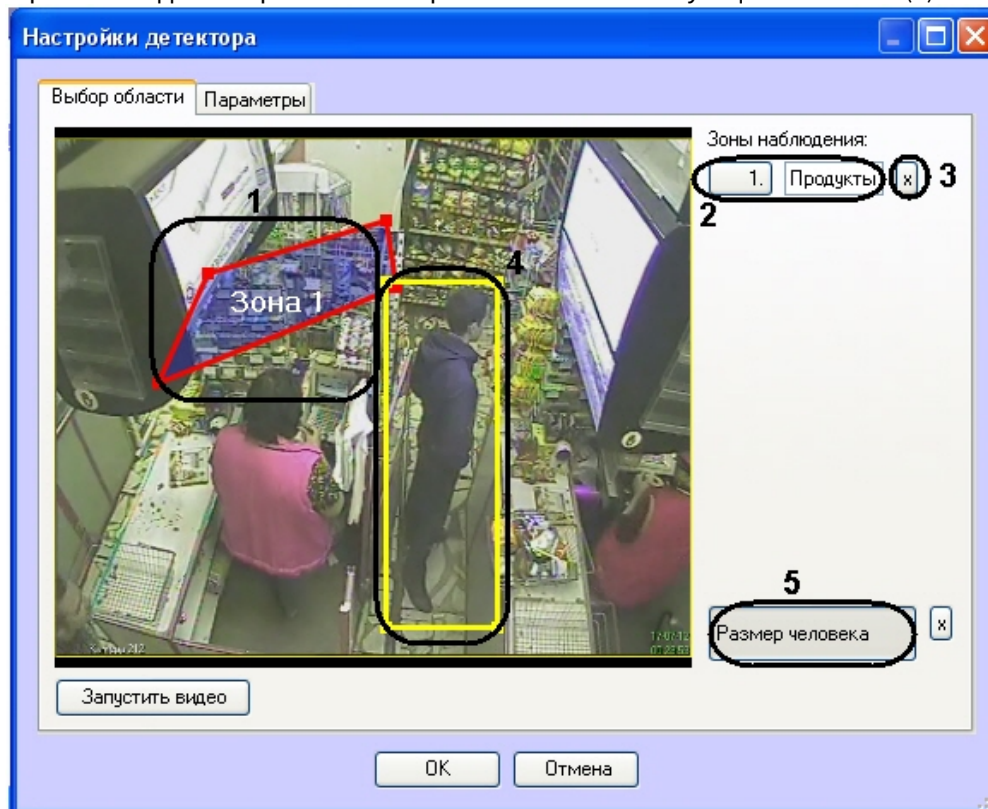
Если в системе не создано пользовательских объектов **Временная зона**, то доступны только две временные зоны – **Всегда** и **Никогда**. По умолчанию установлено **Никогда**, т.е. детектор работать не будет.

5. Нажать кнопку **Настройки (4)**. Откроется окно **Настройки детектора**.



6. Задать зоны наблюдения, которые необходимо отслеживать при помощи детектора:
- Нажать кнопку **Остановить видео** для захвата кадра видеоизображения.
  - На захваченном кадре видеоизображения задать области, в которых требуется производить наблюдение (1). Для задания области необходимо указать узловые точки интересующей области нажатием левой кнопки мыши. После указания последней узловой точки необходимо нажать правую кнопку мыши, замыкание кривой произойдет автоматически. Области наблюдения нумеруются в порядке создания, начиная с единицы. При добавлении области

справа от видеоизображения отображается соответствующая ей кнопка (2).



с. Для удаления области необходимо нажать на кнопку  рядом с номером области (3).

7. Задать примерные размеры человека на изображении следующим образом:

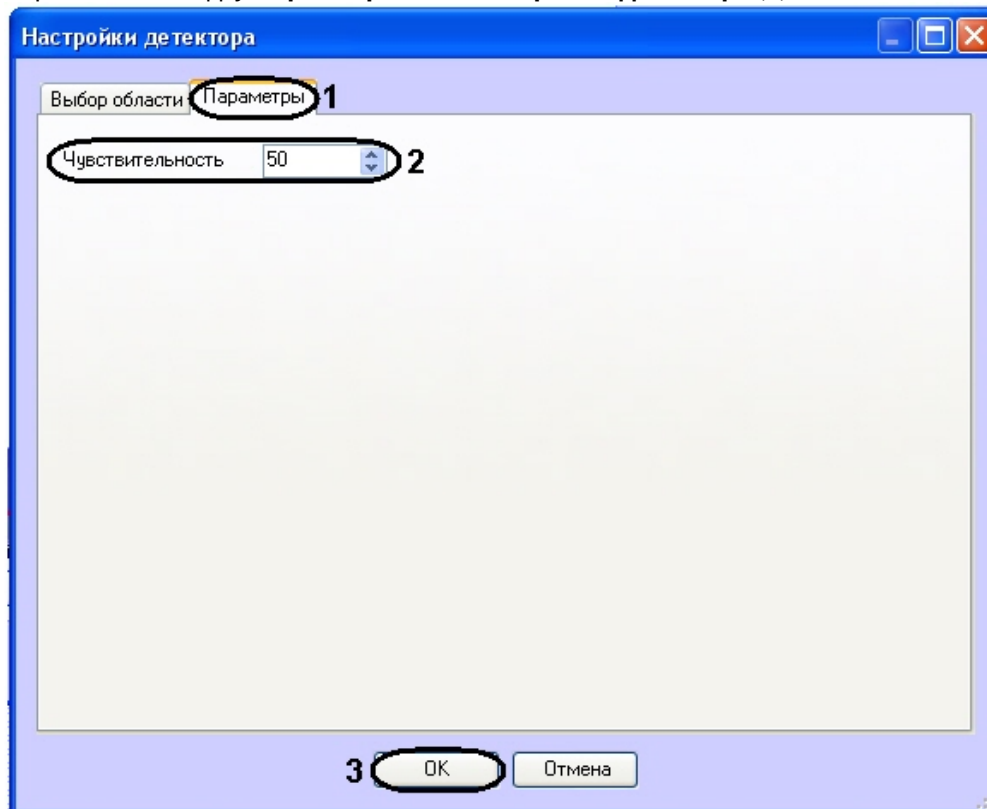
а. Нажать кнопку **Размер человека** (5).

б. На захваченном кадре видеоизображения задать приблизительные размеры человека. Для этого необходимо нажать левую кнопку мыши и, удерживая её, задать прямоугольную область (4).

с. Для удаления размеров человека необходимо нажать кнопку  напротив кнопки **Размер человека**.

8. Настроить параметры модуля:

- а. Перейти на вкладку **Параметры** окна **Настройки детектора (1)**.



- б. В поле **Чувствительность** ввести при помощи кнопок вверх-вниз значение параметра чувствительности (2). Оптимальное значение параметра подбирается экспериментально путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Диапазон значений от 0 до 100. Чем больше чувствительность, тем больше вероятность ложного срабатывания. Чем меньше чувствительность, тем больше вероятность пропуска события.

9. Нажать кнопку **ОК (3)**.

Настройка детектора "горячих/холодных" зон магазина завершена.

## 6.6 Конфигурирование программного модуля «Детектор движения против толпы»

### 6.6.1 Логика работы детектора движения против толпы

Работа детектора движения против толпы регулируется следующими параметрами:

1. **Направление против толпы** – направление, противоположное тому, в котором на видеоизображении движется толпа. Направление движения толпы называется правильным направлением.
2. **Количество человек в толпе** – минимальное количество человек, идущих в направлении движения толпы, при котором должен срабатывать детектор.

Если количество человек в толпе, идущих в правильном направлении, меньше параметра **Количество человек в толпе**, то детектор не будет срабатывать.

Если количество человек в толпе, идущих в правильном направлении, больше или равно параметру **Количество человек в толпе**, то:

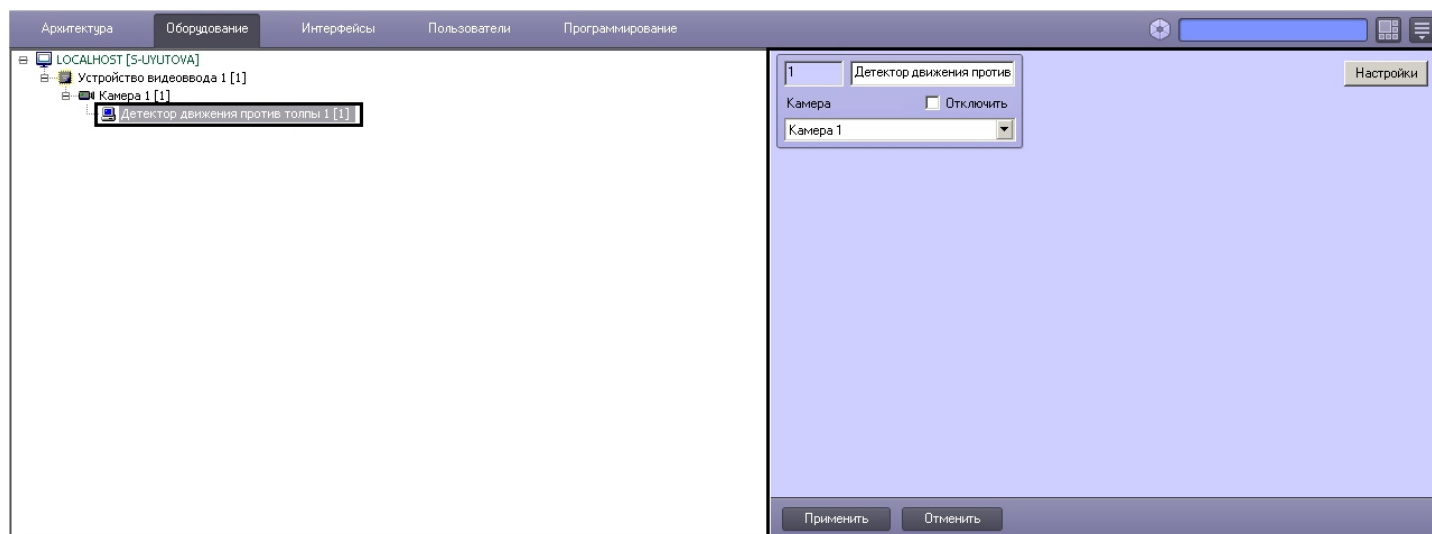
- если количество человек, идущих против толпы, составляет от 1 до 2 включительно, то детектор срабатывает;
- если количество человек, идущих против толпы, составляет от 3 и более, то детектор не срабатывает;
- если против толпы никто не идёт, то детектор также не срабатывает.

При этом новых срабатываний детектора не будет, пока человек, на котором сработал детектор, не выйдет из зоны наблюдения.

**Пример.** Против толпы идёт непрерывный поток людей. В зоне наблюдения постоянно только 1-2 человека идут против толпы. В таком случае произойдет только 1 срабатывание при прохождении самого первого человека в направлении против толпы. Новых срабатываний не произойдет, пока поток, идущий против толпы, не прекратится. Если все идущие против толпы люди вышли из зоны наблюдения, т.е. в зоне наблюдения осталась только толпа, идущая в правильном направлении, и в зону наблюдения входит новый человек, идущий против толпы, в таком случае детектор работает.

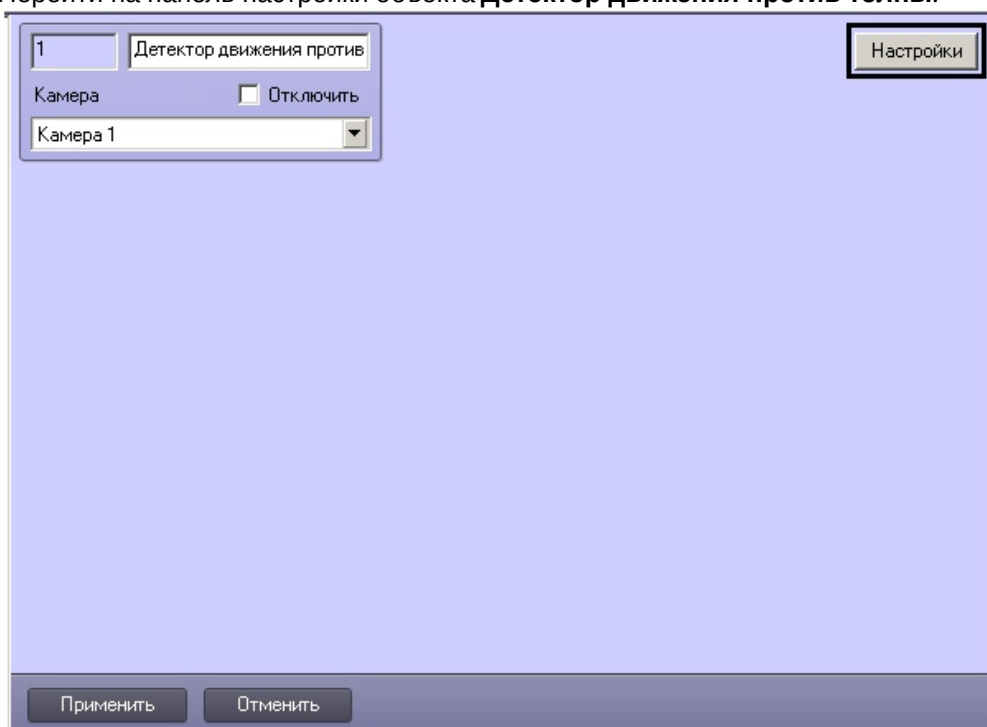
## 6.6.2 Настройка программного модуля «Детектор движения против толпы»

Настройка программного модуля *Детектор движения против толпы* осуществляется на панели настройки объекта **Детектор движения против толпы**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

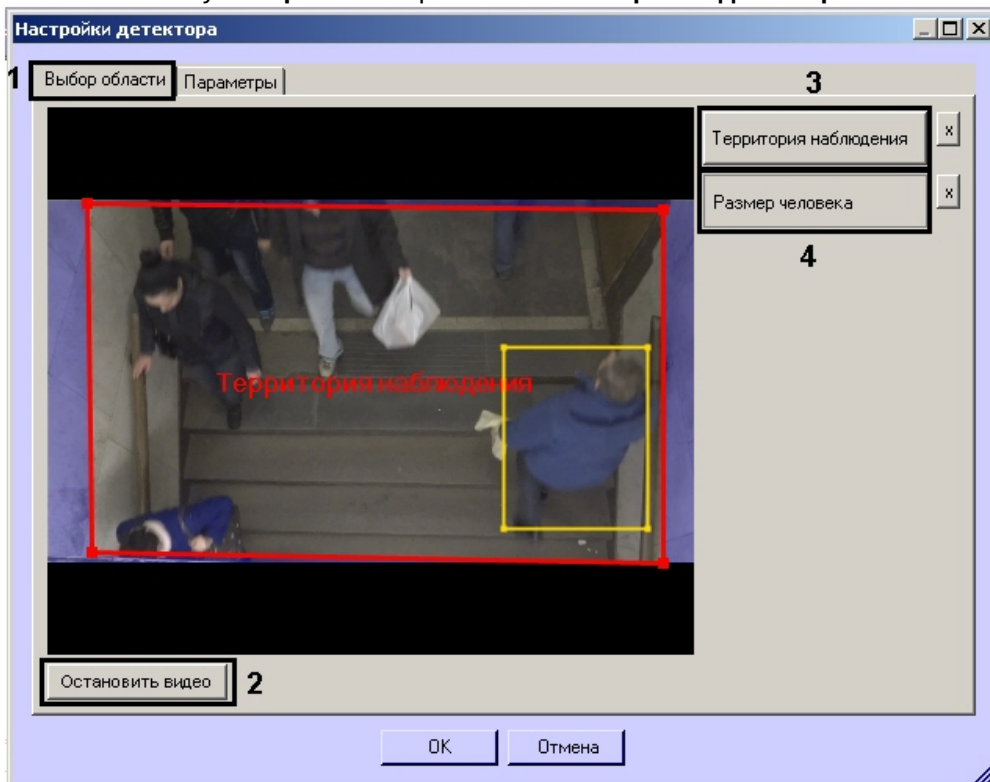


Настройка программного модуля *Детектор движения против толпы* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Детектор движения против толпы**.




2. Нажать на кнопку **Настройки**. Откроется окно **Настройки детектора**.



3. Указать область наблюдения детектора:


- a. Перейти на вкладку **Выбор области** (1).
- b. Нажать на кнопку **Остановить видео** для захвата кадра видеозображения (2).
- c. Нажать на кнопку **Территория наблюдения** (3).
- d. На захваченном кадре видеозображения задать область, в которой требуется производить наблюдение. Для задания области необходимо, щелкая левой кнопкой мыши, задать вершины ограничивающего ее многоугольника. Задание области считается завершенным, когда последняя точка совмещается с первой. Возможно добавление только одной области. При попытке добавить вторую область, первая будет удалена. После добавления области остальная часть видеозображения будет затемнена.

**Примечание.**

Для удаления области необходимо нажать на кнопку  рядом с кнопкой **Территория наблюдения**.

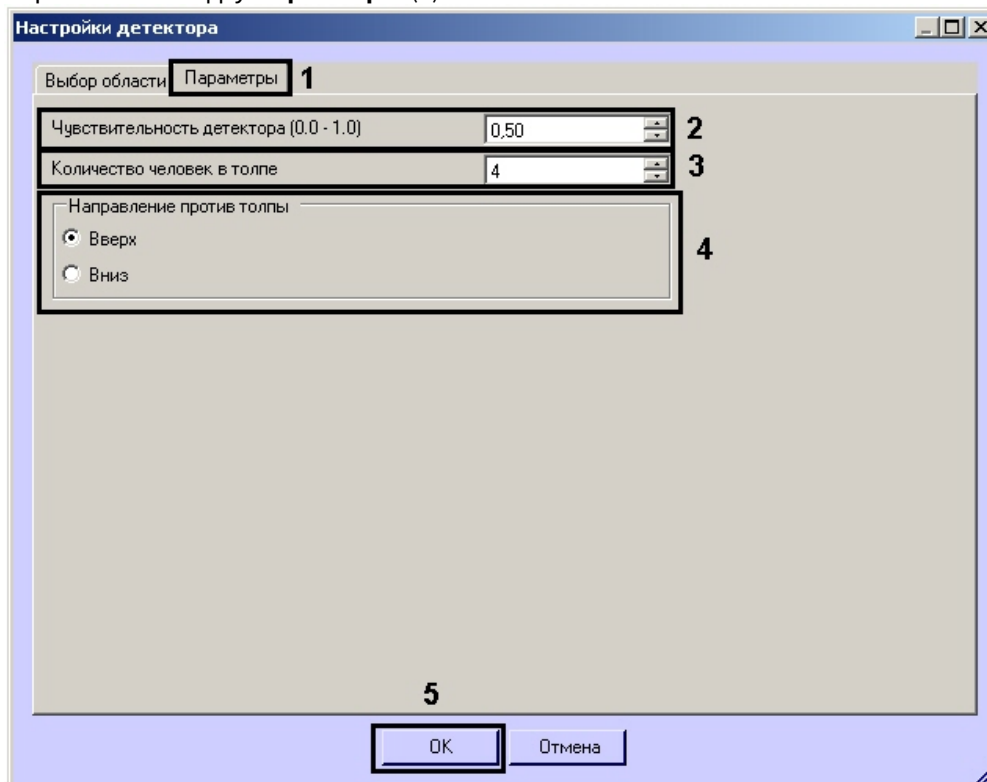
- e. Нажать на кнопку **Размер человека** (4). Задать требуемый размер человека, щелкнув левой кнопкой по захваченному кадру и растянув прямоугольник до требуемых размеров.

**Примечание.**

Для удаления заданного размера человека нажать на кнопку  рядом с кнопкой **Размер человека**.

4. Задать параметры детектора движения против толпы:

- а. Перейти на вкладку **Параметры** (1).

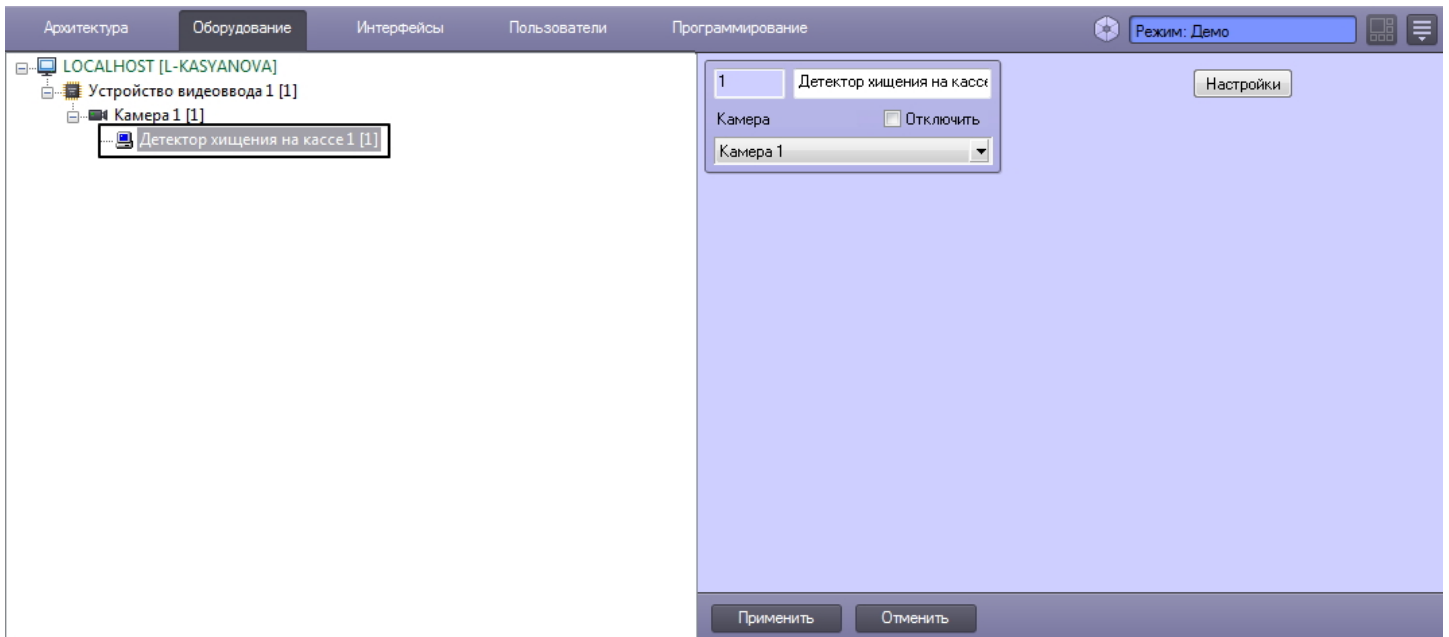


- b. В поле **Чувствительность детектора** ввести при помощи кнопок вверх-вниз значение параметра чувствительности (2). Оптимальное значение параметра подбирается экспериментально путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Диапазон значений от 0 до 1. Чем больше чувствительность, тем больше вероятность ложного срабатывания. Чем меньше чувствительность, тем больше вероятность пропуска события.
- c. В поле **Количество человек в толпе** указать минимальное количество человек, идущих в направлении движения толпы, при котором должен срабатывать детектор (3).
- d. Установить переключатель **Направление против толпы** в положение, соответствующее движению объектов на видеоизображении против толпы (4).
5. Нажать на кнопку **OK** (5).

Настройка детектора движения против толпы завершена.

## 6.7 Конфигурирование программного модуля «Детектор хищения на кассе»

Настройка программного модуля **Детектор хищения на кассе** осуществляется на панели настроек объекта **Детектор хищения на кассе**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка программного модуля **Детектор хищения на кассе** проходит следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор хищения на кассе**.
2. Нажать кнопку **Настройки (1)**.



Откроется окно **Настройки детектора**.




3. Указать область наблюдения детектора:

- a. Перейти на вкладку **Выбор области** (1).
- b. Нажать на кнопку **Остановить видео** для захвата кадра видеоизображения (2).
- c. Нажать на кнопку **Территория наблюдения** (3).
- d. На захваченном кадре видеоизображения задать область, в которой требуется производить наблюдение. Эта область должна соответствовать требованиям, описанные в разделе [Требования к видеокерам и их настройке для программного модуля Детектор хищения на кассе](#).

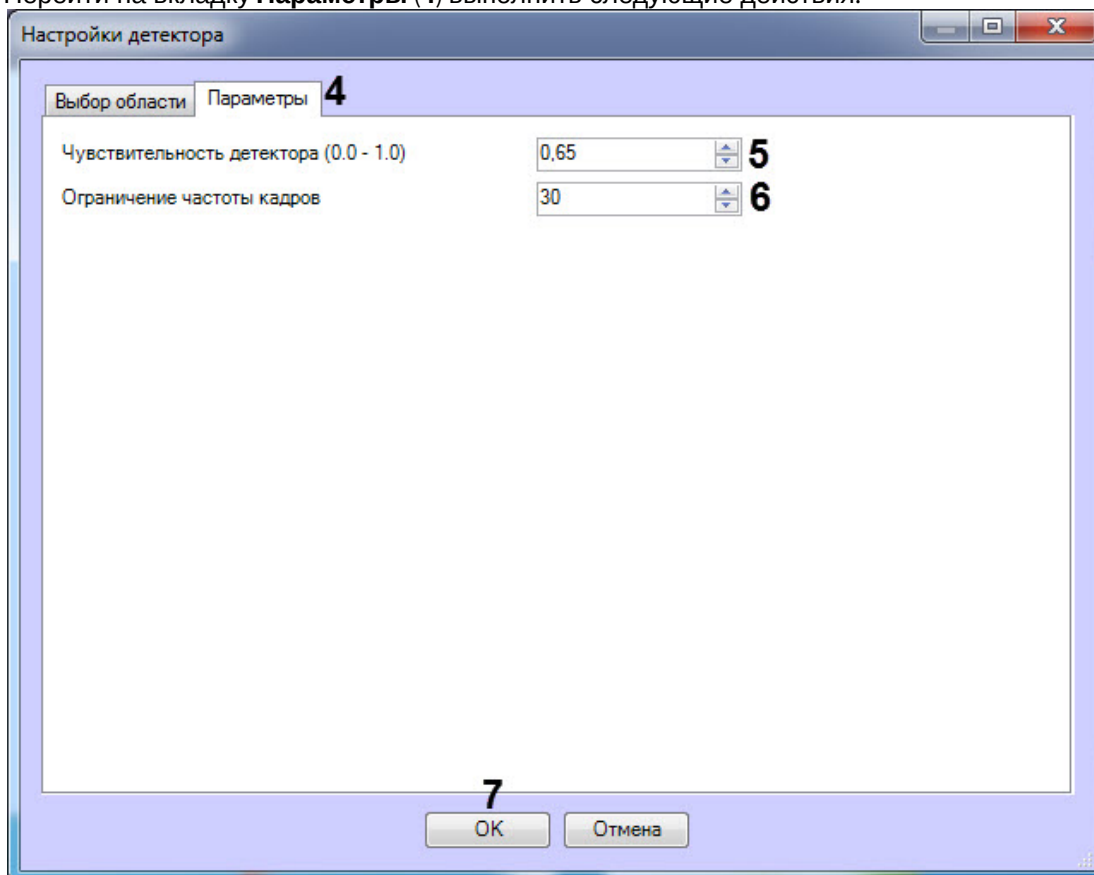
**Примечание.**

Возможно добавление только одной области. При попытке добавить вторую область, первая будет удалена.

Для удаления области вручную необходимо нажать на кнопку  рядом с кнопкой **Территория наблюдения**.



5. Перейти на вкладку **Параметры** (4) выполнить следующие действия:



6. В параметре **Чувствительность детектора (0.0-1.0)** указать чувствительность детектора в диапазоне от 0.0 до 1.0 (5).

**Примечание**

По умолчанию в параметре **Чувствительность детектора** установлено значение 0.65.  
Значение чувствительности детектора подбирается экспериментально.

7. В параметре **Ограничение частоты кадров** (6) задать число кадров в секунду, которое будет обрабатывать детектор.

**Примечание**

Для корректной работы модуля **Детектор хищения на кассе** достаточно 2-3 кадра в секунду.

8. Нажать кнопку **ОК** (7) для сохранения изменений и возврата на панель настроек объекта **Детектор хищения на кассе**.

**Примечание.**

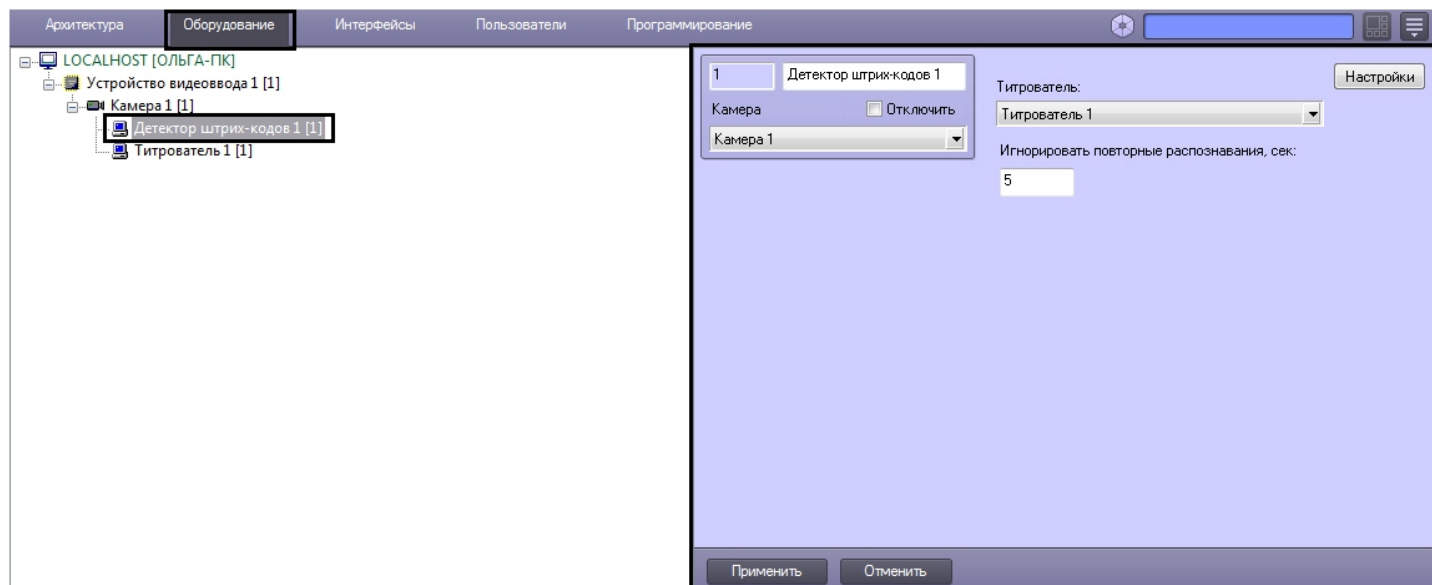
Для возврата на панель настроек объекта **Детектор хищения на кассе** без сохранения изменений необходимо нажать кнопку **Отмена**.

9. На панели настроек объекта **Детектор хищения на кассе** нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка программного модуля **Детектор хищения на кассе** завершена.

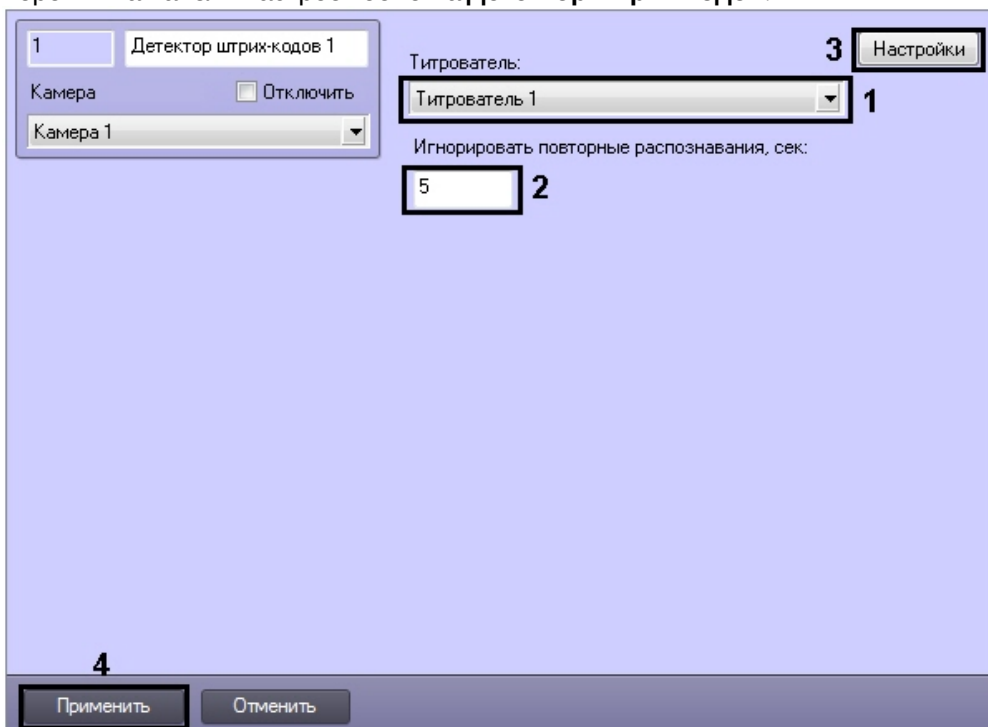
## 6.8 Конфигурирование программного модуля «Детектор штрих-кодов»

Настройка программного модуля **Детектор штрих-кодов** осуществляется на панели настроек объекта **Детектор штрих-кодов**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка программного модуля **Детектор штрих-кодов** проходит следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор штрих-кодов**.

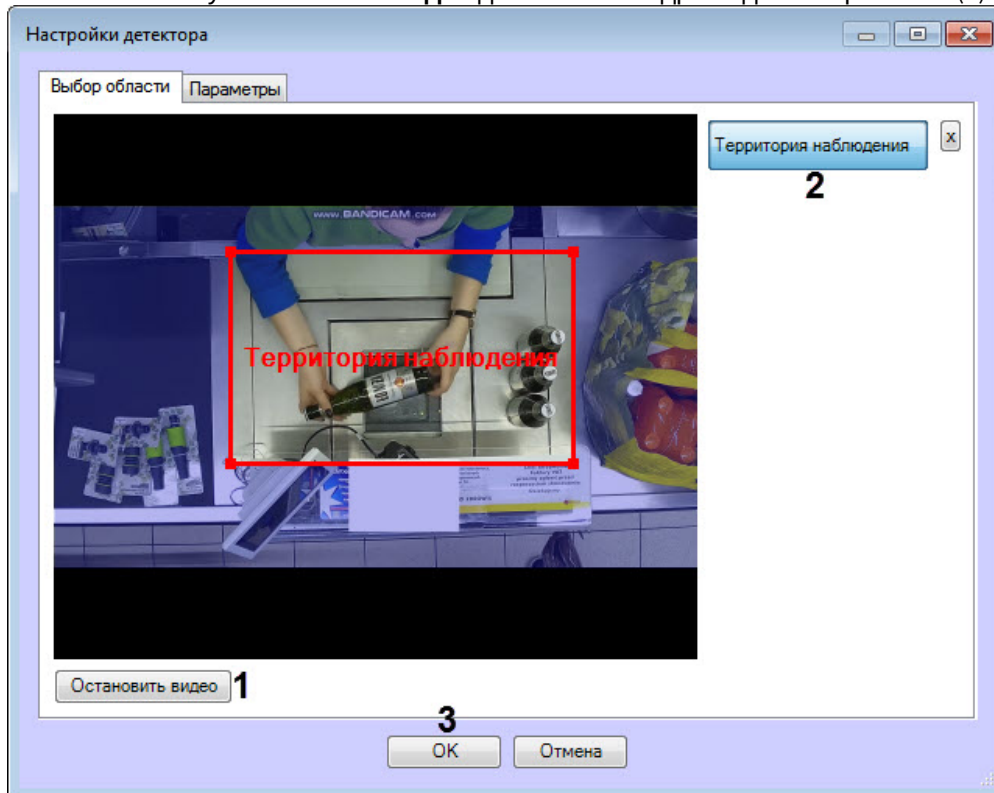


2. Из раскрывающегося списка **Титрователь:** выбрать титрователь, с помощью которого выводится результат на монитор (1).
3. В поле **Игнорировать повторные распознавания, сек:** указать время в секундах, через которое распознается одинаковый код (2).

**Примечание.**


Если подается несколько разных штрих- или QR-кодов подряд, то распознавание выполняется сразу, а если подается один и тот же код - то новый результат будет выдан спустя заданное в настройках время.

4. Нажать кнопку **Настройка (3)**. Откроется окно **Настройки детектора**.
5. Указать область наблюдения детектора:
  - a. Нажать на кнопку **Остановить видео (1)** для захвата кадра видеозображения **(1)**.



- b. Нажать на кнопку **Территория наблюдения (2)**.
- c. На захваченном кадре видеозображения задать область, в которой требуется производить наблюдение. Возможно добавление только одной области. При попытке добавить вторую область, первая будет удалена. После добавления области остальная часть видеозображения будет затемнена.

**Примечание.**

Для удаления области необходимо нажать на кнопку  рядом с кнопкой **Территория наблюдения**.

- d. Нажать кнопку **OK (3)** для сохранения изменений и возврата на панель настроек объекта **Детектор штрих-кодов**.

**Примечание.**

Для возврата на панель настроек объекта **Детектор штрих-кодов** без сохранения изменений необходимо нажать кнопку **Отмена**.

6. На панели настроек объекта **Детектор штрих-кодов** нажать кнопку **Применить (4)**.

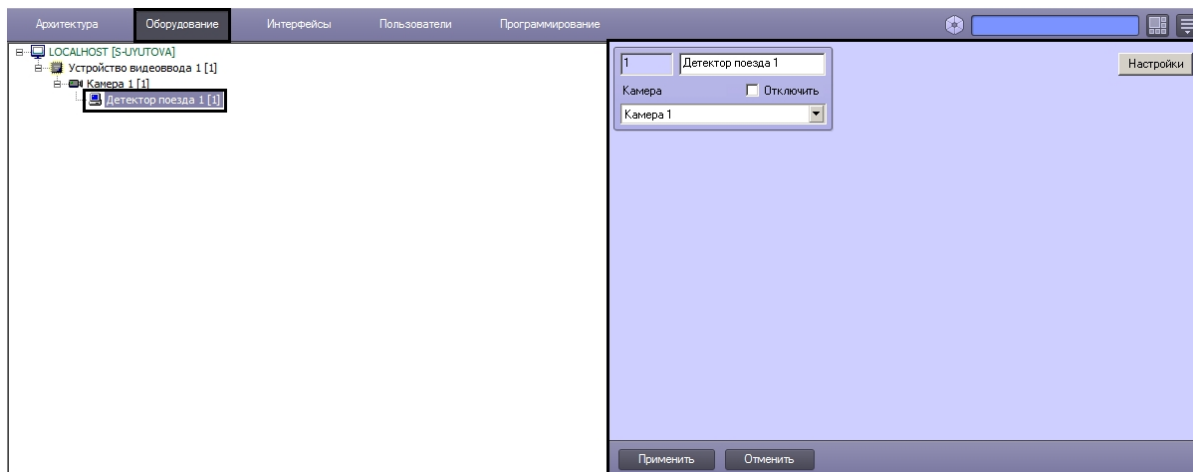
Настройка программного модуля **Детектор штрих-кодов** завершена.

## 6.9 Конфигурирование программного модуля «Детектор поезда»

### Примечание.

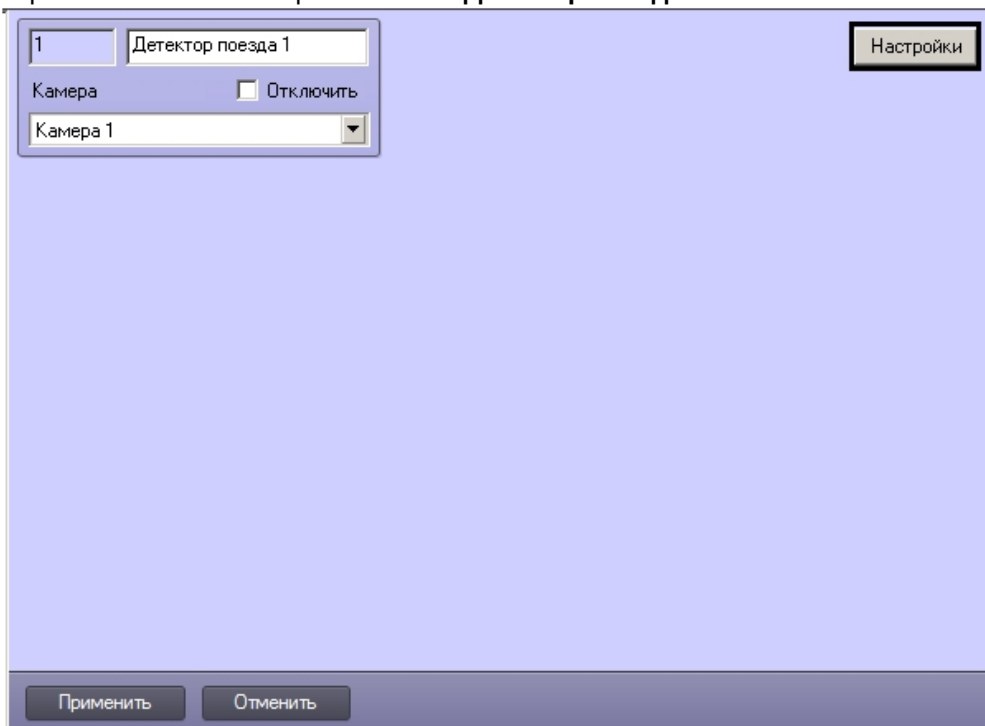
Для корректной работы программного модуля *Детектор поезда* не рекомендуется создавать на сервере более 4 объектов **Детектор поезда**.

Настройка программного модуля *Детектор поезда* осуществляется на панели настроек объекта **Детектор поезда**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

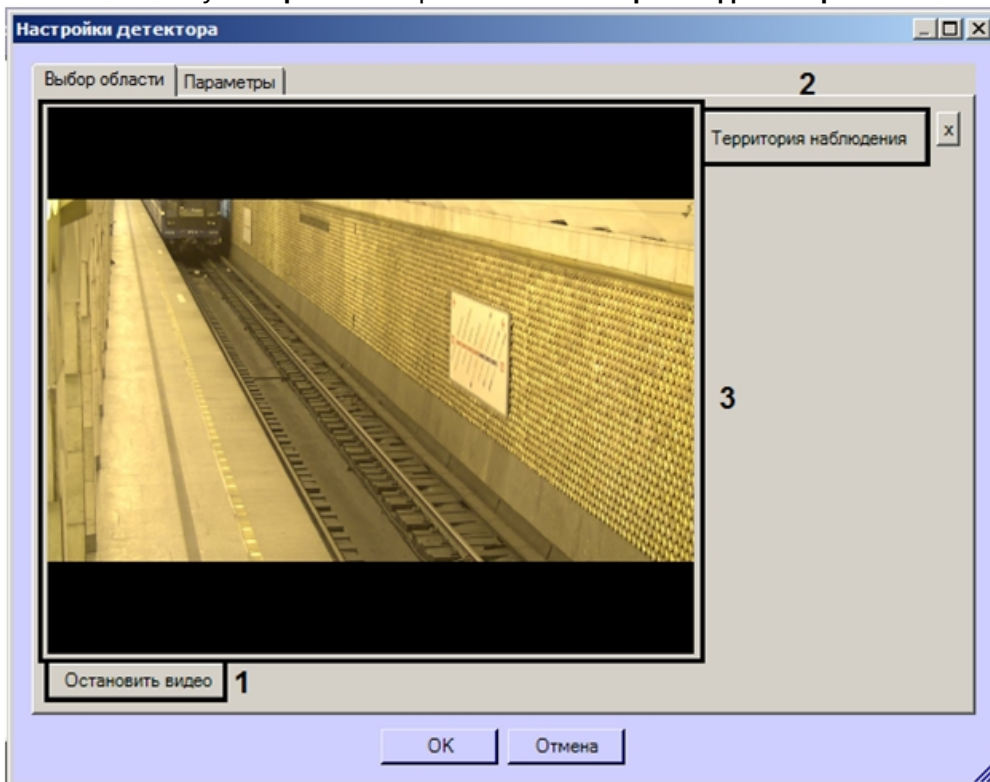


Настройка программного модуля *Детектор поезда* осуществляется следующим образом:

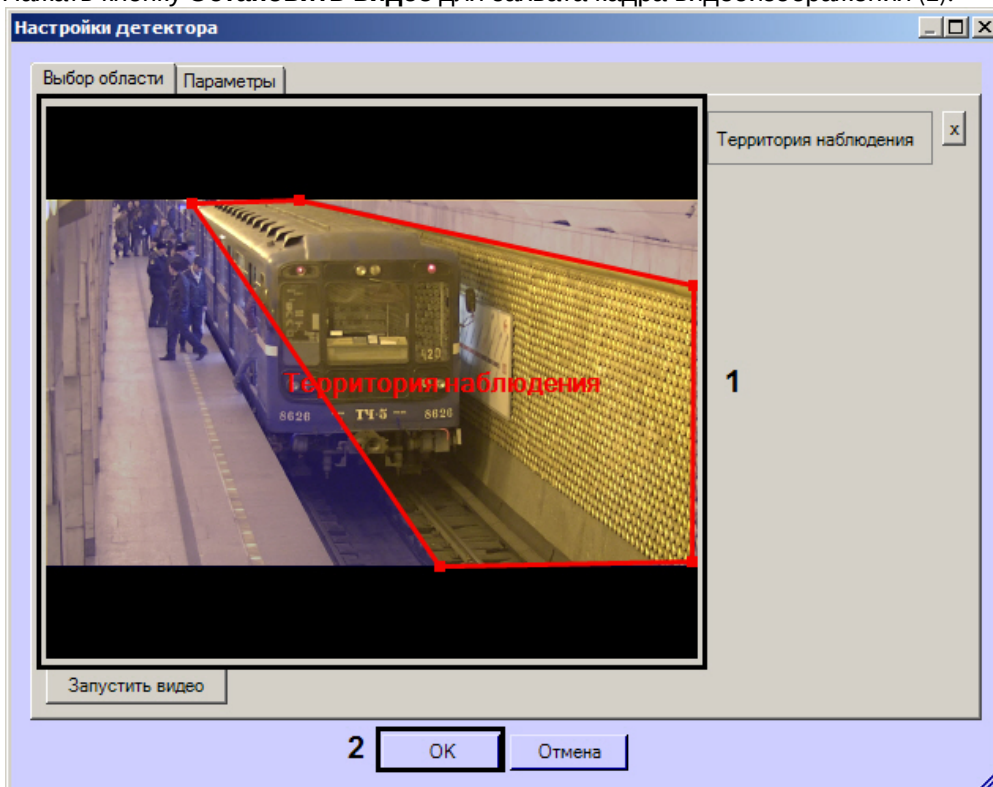
1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор поезда**.



2. Нажать на кнопку **Настройки**. Откроется окно **Настройки детектора**.




3. Задать территорию наблюдения на видеоизображении:  
 а. Нажать кнопку **Остановить видео** для захвата кадра видеоизображения (**1**).



- б. Нажать кнопку **Территория наблюдения** (**2**).  
 с. На захваченном кадре видеоизображения (**3**) последовательно задать нажатием левой кнопки мыши узловые точки области, ситуацию в которой требуется анализировать (**1**). Возможно добавление только одной области. При попытке добавить вторую область, первая будет удалена. После добавления области остальная часть видеоизображения будет затемнена.

**Примечание.**

Для удаления области необходимо нажать кнопку  напротив кнопки **Территория наблюдения**.

**Примечание.**

Территорию наблюдения следует задавать таким образом, чтобы кроме движения поезда в ней не наблюдалось никакого движения.

- d. Нажать кнопку **ОК** для сохранения изменений и возврата на панель настроек объекта **Детектор поезда (4)**.

**Примечание.**

Для возврата на панель настроек объекта **Детектор поезда** без сохранения изменений необходимо нажать кнопку **Отмена (5)**.

4. На панели настроек объекта **Детектор поезда** нажать кнопку **Применить**.

Настройка программного модуля **Детектор поезда** завершена.

## 6.10 Конфигурирование программного модуля «Детектор дыма»

### Требования для программного модуля Детектор дыма

**Внимание!**

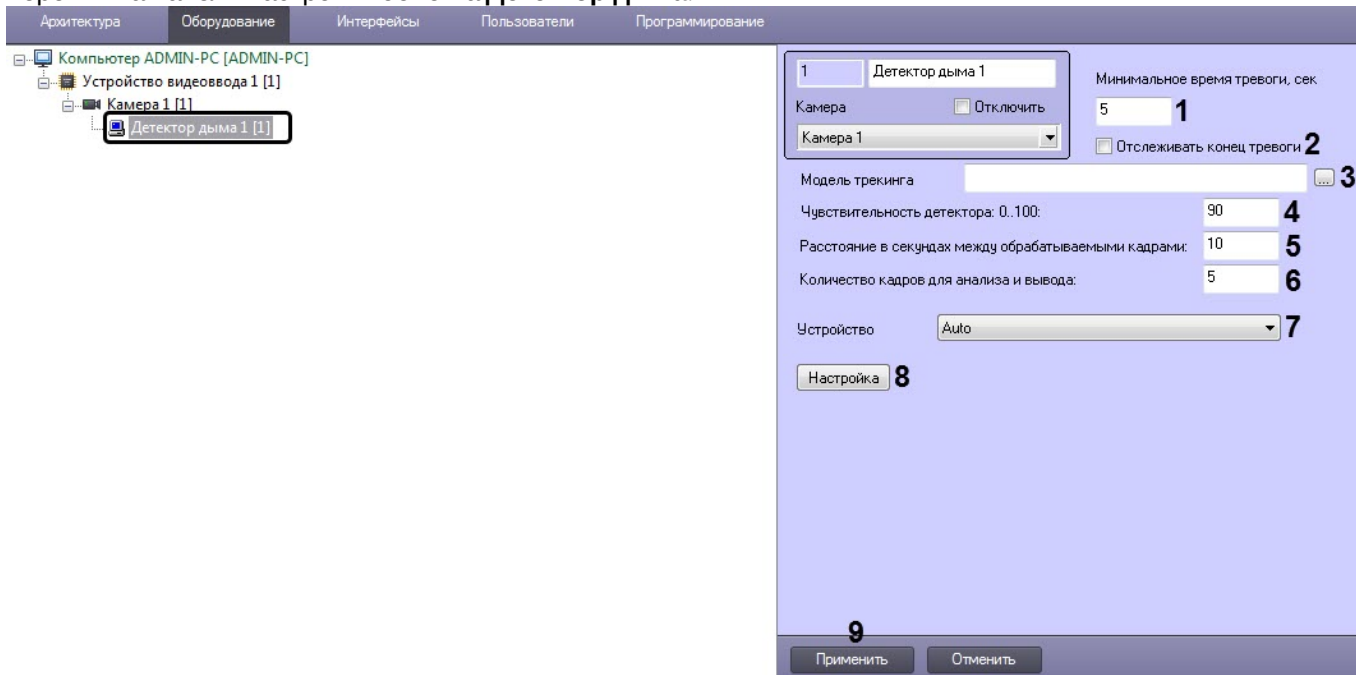
В отличие от стандартных систем обнаружения дыма, детектор дыма сталкивается с большим количеством проблем, связанных со сценой и фоном на видеоизображении. Таким образом, не гарантируется что дым будет обнаружен во всех случаях. Детектор дыма следует рассматривать как систему, увеличивающую вероятность обнаружения дыма. Однако, могут быть как случаи ложной тревоги, так и ситуации, когда детектор не среагирует на реальные случаи задымления в поле зрения видеокамеры.

При этом, в основе работы детектора дыма лежит **нейросеть**, основным принципом работы которой является обучаемость.

Если детектор дыма не реагирует на реальные случаи задымления в поле зрения видеокамеры, необходимо записать видео и передать его в компанию **ITV|AxxonSoft**. Пакет детекторов будет доработан путем обучения нейросети на основании предоставленных видео и в следующих версиях продукта работа детекторов в схожих условиях будет оптимальной.

Настройка программного модуля **Детектор дыма** осуществляется на панели настроек объекта **Детектор дыма**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

Настройка программного модуля **Детектор дыма** осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Детектор дыма**.

2. В поле **Минимальное время тревоги, сек (1)** ввести период времени в секундах, в течение которого повторные тревоги задымления будет игнорироваться.

**Примечание**

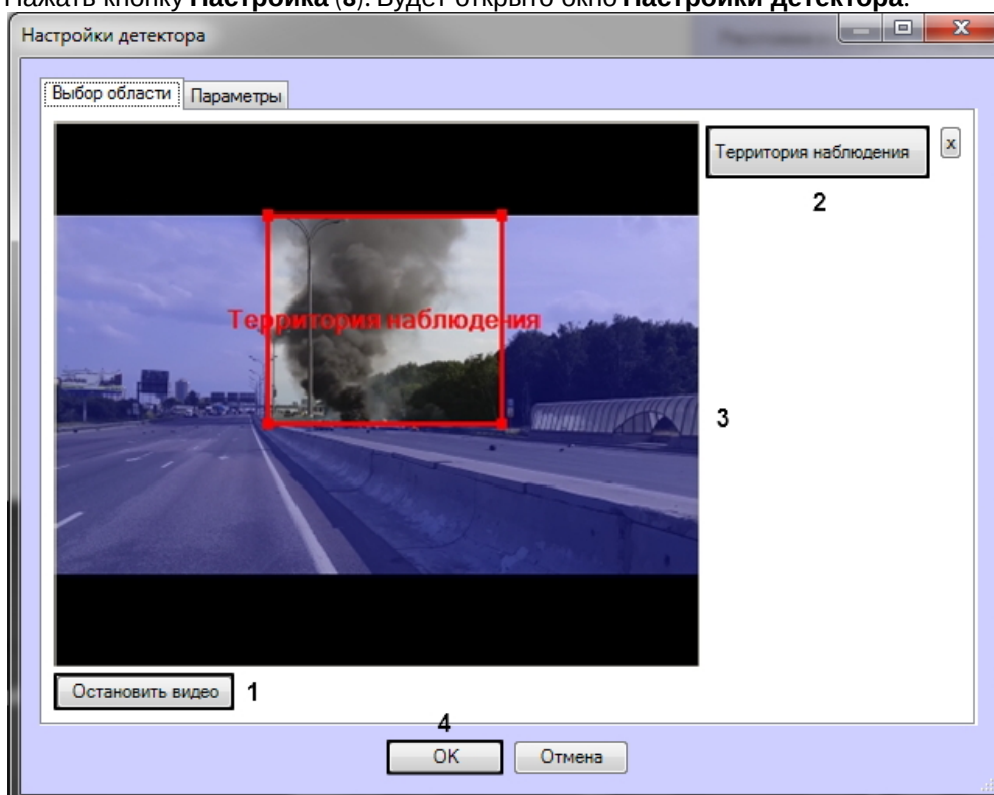
Например, если в поле **Расстояние в секундах между обрабатываемыми кадрами** указано значение 5, а задымление на видеоизображении присутствует в течение более длительного времени, то для того, чтобы от детектора не поступали сообщения об обнаружении дыма каждые 5 секунд, необходимо установить значение параметра **Минимальное время тревоги, сек** больше 5, например, 10. В таком случае будет выведено только одно сообщение о задымлении, а все последующие срабатывания детектора не будут выводиться в *Протокол событий* до тех пор, пока между моментами обнаружения дыма не возникнет интервал более 10 секунд.

3. Установить флажок **Отслеживать конец тревоги (2)**, если необходимо генерировать событие окончания тревоги только по истечении времени, которое считается как: "время последней пришедшей тревоги" + "время, указанное в параметре **Минимальное время тревоги, сек**".
4. Нажать кнопку **...** (3) и в открывшемся стандартном окне Windows выбрать файл нейросети с моделью обнаружения дыма.
5. В поле **Чувствительность детектора 0..100 (4)** ввести чувствительность детектора — целое значение из диапазона от 0 до 100. Данный параметр влияет на то, какой вероятности обнаружения дыма достаточно, чтобы вызвать тревогу. Например, при чувствительности 0 тревожным будет считаться только кадр, на котором с более чем 95% достоверностью обнаружен дым, а при чувствительности 100 таким кадром уже будет считаться кадр с 50% достоверностью обнаружения дыма.
6. В поле **Расстояние в секундах между обрабатываемыми кадрами (5)** ввести период времени в секундах, который должен разделять кадры, используемые алгоритмом для анализа на предмет наличия дыма. Данная величина непосредственно влияет на загрузку процессора: чем меньше данный параметр, тем больше загрузка. Кроме того, она влияет на скорость работы алгоритма: чем меньше расстояние между кадрами, тем быстрее будет набрано необходимое число кадров для принятия решения и, если требуется, вызова тревоги.
7. В поле **Количество кадров для анализа и вывода (6)** ввести минимальное количество кадров, которое должен проанализировать детектор, прежде чем будет сгенерирована тревога. Чем больше эта величина, тем достовернее результат работы детектора, но в то же время при задании слишком большого значения данного параметра может быть пропущено кратковременное задымление.

**Примечание.**

Произведение параметров **Расстояние между кадрами** \* **Количество кадров для анализа и вывода** характеризует период времени (в секундах), по истечении которого после задымления будет вызвана тревога.

8. В раскрывающемся списке **Устройство (7)** выбрать устройство, на котором будет происходить работа детектора дыма:
  - **Auto** - автоматический выбор устройства.
  - **CPU** - центральный процессор от компании Intel (не рекомендуется).
  - графический процессор Nvidia (зависит от количества установленных видеокарт Nvidia).
9. Задать территорию наблюдения на видеоизображении:
  - a. Нажать кнопку **Настройка (8)**. Будет открыто окно **Настройки детектора**.



- b. Нажать кнопку **Остановить видео (1)** для захвата кадра видеоизображения.
- c. Нажать кнопку **Территория наблюдения (2)**.
- d. Задать область, в которой будет производиться обнаружение дыма (**3**).
- e. Нажать кнопку **ОК (4)**.

10. Нажать кнопку **Применить (9)**.

Настройка программного модуля **Детектор дыма** завершена.

## 6.11 Конфигурирование программного модуля «Детектор огня»

Требования для программного модуля Детектор огня



**Внимание!**

В отличие от стандартных систем обнаружения огня, детектор огня сталкивается с большим количеством проблем, связанных со сценой и фоном на видеоизображении. Таким образом, не гарантируется что огонь будет обнаружен во всех случаях. Детектор огня следует рассматривать как систему, увеличивающую вероятность обнаружения огня. Однако, могут быть как случаи ложной тревоги, так и ситуации, когда детектор не среагирует на реальные случаи пожара в поле зрения видеокамеры.

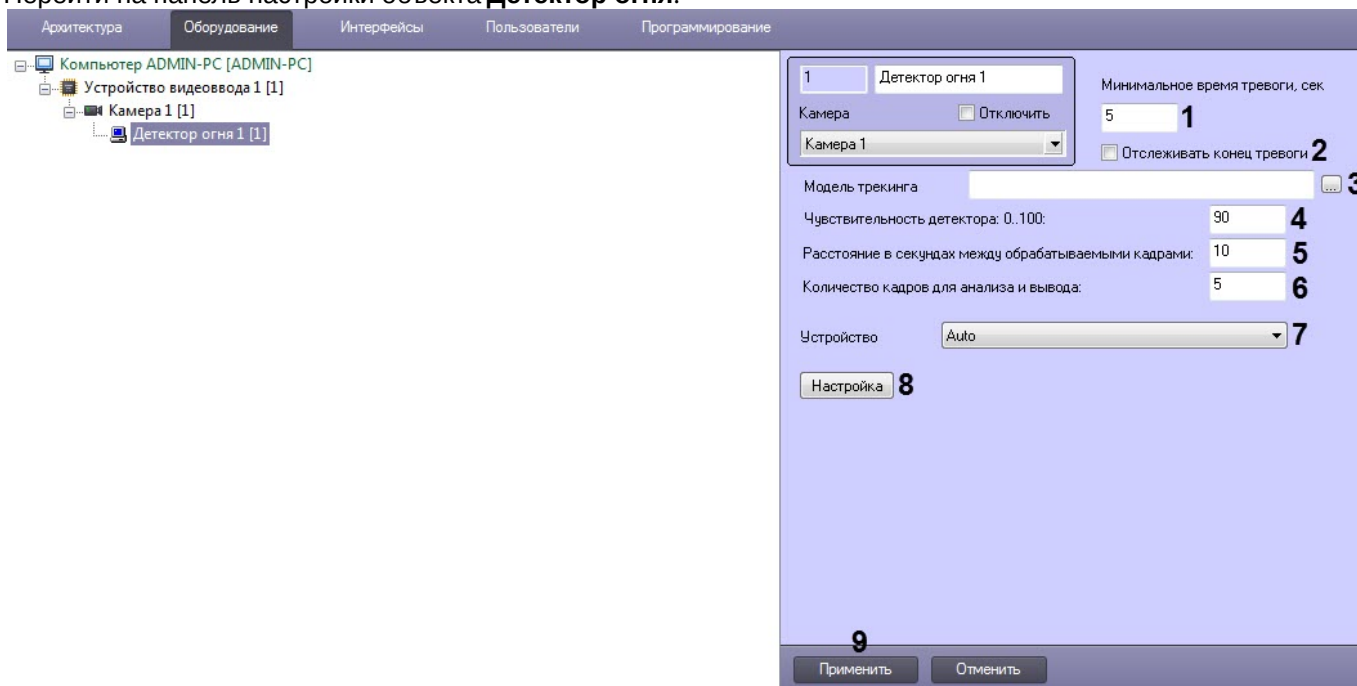
При этом, в основе работы детектора огня лежит **нейросеть**, основным принципом работы которой является обучаемость.

Если детектор огня не реагирует на реальные случаи пожара в поле зрения видеокамеры, необходимо записать видео и передать его в компанию [ITV/AxxonSoft](#). Пакет детекторов будет доработан путем обучения нейросети на основании предоставленных видео и в следующих версиях продукта работа детекторов в схожих условиях будет оптимальной.

Настройка программного модуля **Детектор огня** осуществляется на панели настроек объекта **Детектор огня**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

Настройка программного модуля **Детектор огня** осуществляется в следующем порядке:


1. Перейти на панель настройки объекта **Детектор огня**.



2. В поле **Минимальное время тревоги, сек (1)** ввести период времени в секундах, в течение которого повторные тревоги возгорания будет игнорироваться.

**Примечание**

Например, если в поле **Расстояние в секундах между обрабатываемыми кадрами** указано значение 5, а возгорание на видеоизображении присутствует в течение более длительного времени, то для того, чтобы от детектора не поступали сообщения об обнаружении возгорания каждые 5 секунд, необходимо установить значение параметра **Минимальное время тревоги, сек** больше 5, например, 10. В таком случае будет выведено только одно сообщение о возгорании, а все последующие срабатывания детектора не будут выводиться в *Протокол событий* до тех пор, пока между моментами обнаружения возгорания не возникнет интервал более 10 секунд.

3. Установить флажок **Отслеживать конец тревоги (2)**, если необходимо генерировать событие окончания тревоги только по истечении времени, которое считается как: "время последней пришедшей тревоги" + "время, указанное в параметре **Минимальное время тревоги, сек**".
4. Нажать кнопку  (3) и в открывшемся стандартном окне Windows открыть файл нейросети с моделью обнаружения огня.
5. В поле **Чувствительность детектора 0..100 (3)** ввести чувствительность детектора — целое значение из диапазона от 0 до 100. Данный параметр влияет на то, какой вероятности обнаружения огня достаточно, чтобы вызвать тревогу.

#### Примечание

Например, при чувствительности 0 тревожным будет считаться только кадр, на котором с более чем 95% достоверностью обнаружен огонь, а при чувствительности 100 таким кадром уже будет считаться кадр с 50% достоверностью обнаружения огня.

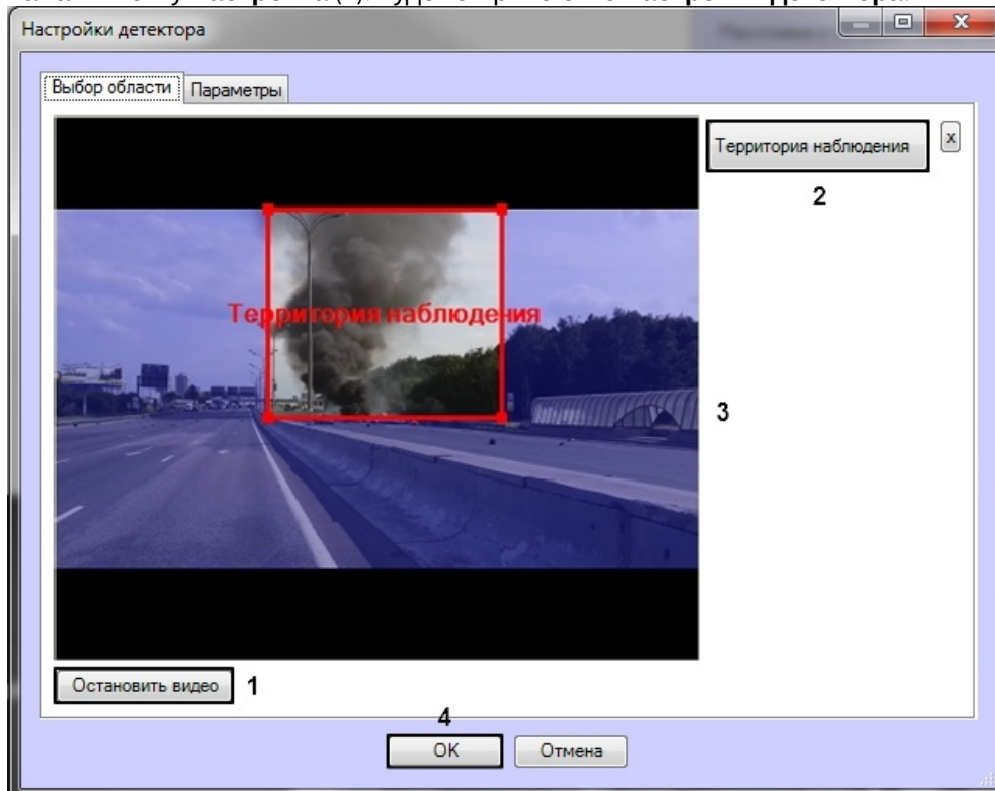
6. В поле **Расстояние в секундах между обрабатываемыми кадрами (4)** ввести период времени в секундах, который должен разделять кадры, используемые алгоритмом для анализа на предмет наличия огня. Данная величина непосредственно влияет на загрузку процессора: чем меньше данный параметр, тем больше загрузка. Кроме того, она влияет на скорость работы алгоритма: чем меньше расстояние между кадрами, тем быстрее будет набрано необходимое число кадров для принятия решения и, если требуется, вызова тревоги.
7. В поле **Количество кадров для анализа и вывода (5)** ввести минимальное количество кадров, которое должен проанализировать детектор, прежде чем будет сгенерирована тревога. Чем больше эта величина, тем достовернее результат работы детектора, но в то же время при задании слишком большого значения данного параметра может быть пропущено кратковременное возгорание.

#### Примечание.

Произведение параметров **Расстояние между кадрами \* Количество кадров для анализа и вывода** характеризует период времени (в секундах), по истечении которого после возгорания будет вызвана тревога.

8. В раскрывающемся списке **Устройство (6)** выбрать устройство, на котором будет происходить работа детектора огня:
  - **Auto** - автоматический выбор устройства.
  - **CPU** - центральный процессор от компании Intel (не рекомендуется).
  - графический процессор Nvidia (зависит от количества установленных видеокарт Nvidia).
9. Задать территорию наблюдения на видеоизображении:

- а. Нажать кнопку **Настройка (7)**. Будет открыто окно **Настройки детектора**.



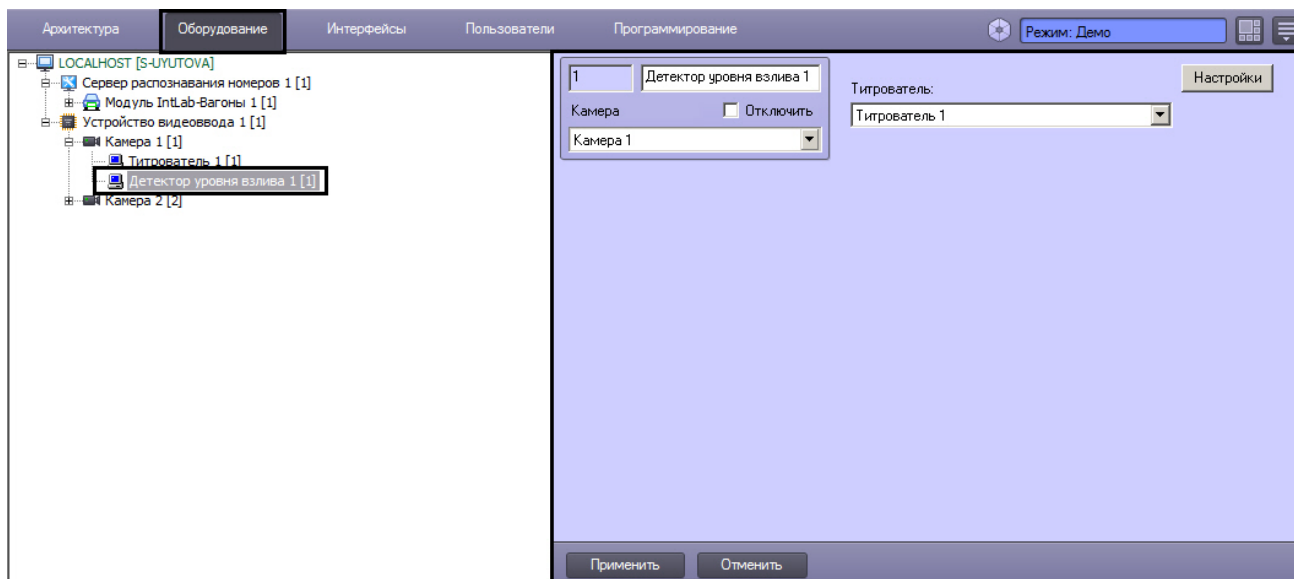
- б. Нажать кнопку **Остановить видео (1)** для захвата кадра видеозображения.  
 в. Нажать кнопку **Территория наблюдения (2)**.  
 г. Задать область, в которой будет производиться обнаружение огня (3).  
 д. Нажать кнопку **OK (4)**.

10. Нажать кнопку **Применить (8)**.

Настройка программного модуля **Детектор огня** завершена.

## 6.12 Конфигурирование программного модуля «Детектор уровня разлива»

Настройка программного модуля *Детектор уровня разлива* осуществляется на панели настроек объекта **Детектор уровня разлива**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка программного модуля *Детектор уровня разлива* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор уровня разлива**.

2. Из раскрывающегося списка **Титрователь** выбрать объект **Титрователь**, созданный на базе того же объекта **Камера**, что и **Детектор уровня разлива** (1). Данный титрователь будет использоваться для наложения значения уровня разлива на видеоизображение с камеры в Мониторе видеонаблюдения в виде титров.

**Примечание.**

Подробнее о создании и настройке объектов **Титрователь** и **Монитор** см. документ *Программный комплекс Интеллект. Руководство Администратора*. Подробнее о работе с данными объектами см. *Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора* (наиболее актуальные версии данных документов доступны в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#)).

3. Нажать на кнопку **Настройки** (2). Будет открыто окно **Настройки детектора**.



4. Зафиксировать в окне настройки кадр, на котором удобно задавать область детектирования: для этого необходимо нажать на кнопку **Остановить видео** (1).
5. Нажать на кнопку **Территория наблюдения** (2).
6. На захваченном кадре видеоизображения (3) последовательно задать, нажатием левой кнопки мыши, узловые точки области, ситуацию в которой требуется анализировать. Возможно добавление только одной области. После добавления области остальная часть видеоизображения будет затемнена.

**Примечание.**

Для удаления области следует нажать на кнопку **x** (4).

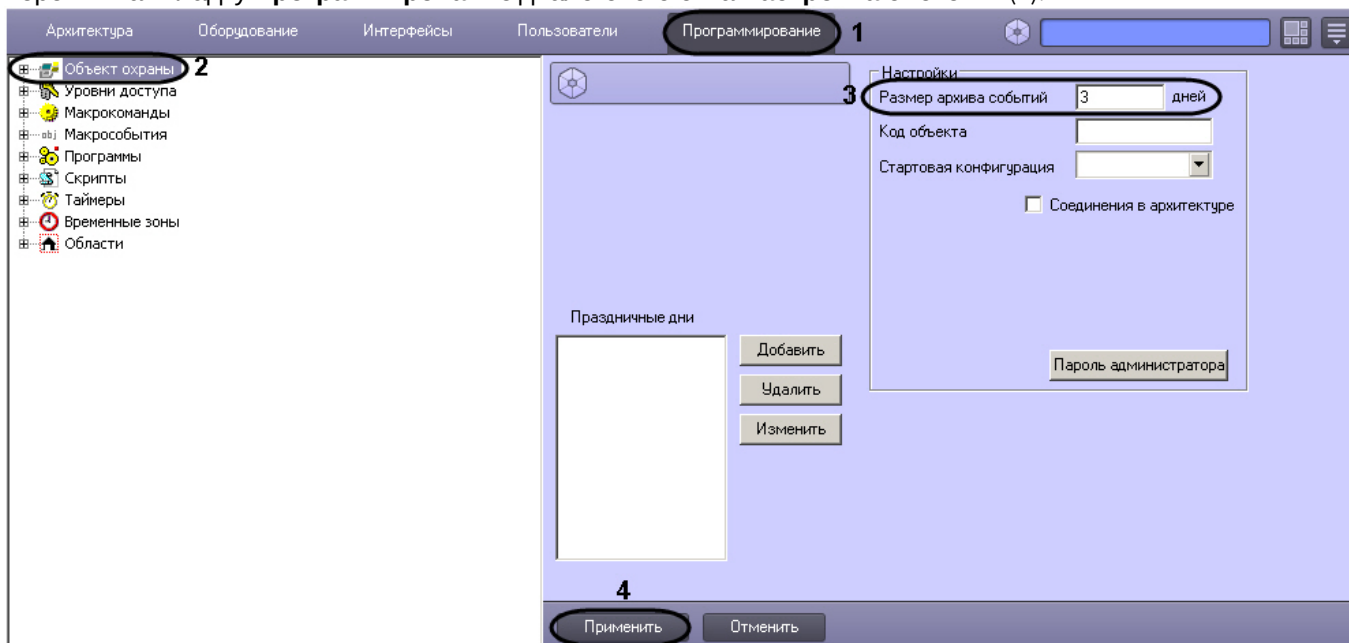
7. Нажать на кнопку **ОК** (5).
8. Нажать на кнопку **Применить** на панели настройки объекта **Детектор уровня разлива** для сохранения сделанных изменений.

После настройки детектора уровня разлива можно связать его с модулем **IntLab-Вагоны** для совместной работы с ПК **Авто-Интеллект**, выбрав созданный и настроенный объект **Детектор уровня разлива** на панели настройки объекта **Модуль IntLab-Вагоны** (см. раздел *Настройка программного модуля IntLab-Вагоны* в документе *Программный комплекс Авто-Интеллект. Руководство Администратора*, наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#)).

Настройка программного модуля *Детектор уровня разлива* завершена.

## 6.13 Настройка размера архива событий

Отчеты по результатам работы детекторов, получаемые при помощи подсистемы web-отчетов *Report System*, строятся с использованием информации из базы данных протокола событий. По умолчанию архив событий хранится в базе данных в течение трех дней, что недостаточно для полноценного построения отчетов. В связи с этим требуется увеличить размер архива событий следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы (1)**.2. Перейти на панель настройки объекта **Объект охраны (2)**.3. В поле **Размер архива событий \_\_\_ дней** ввести срок хранения событий в базе данных (3). Например, задать срок хранения архива событий равным 30 дням.4. Нажать на кнопку **Применить (4)**.

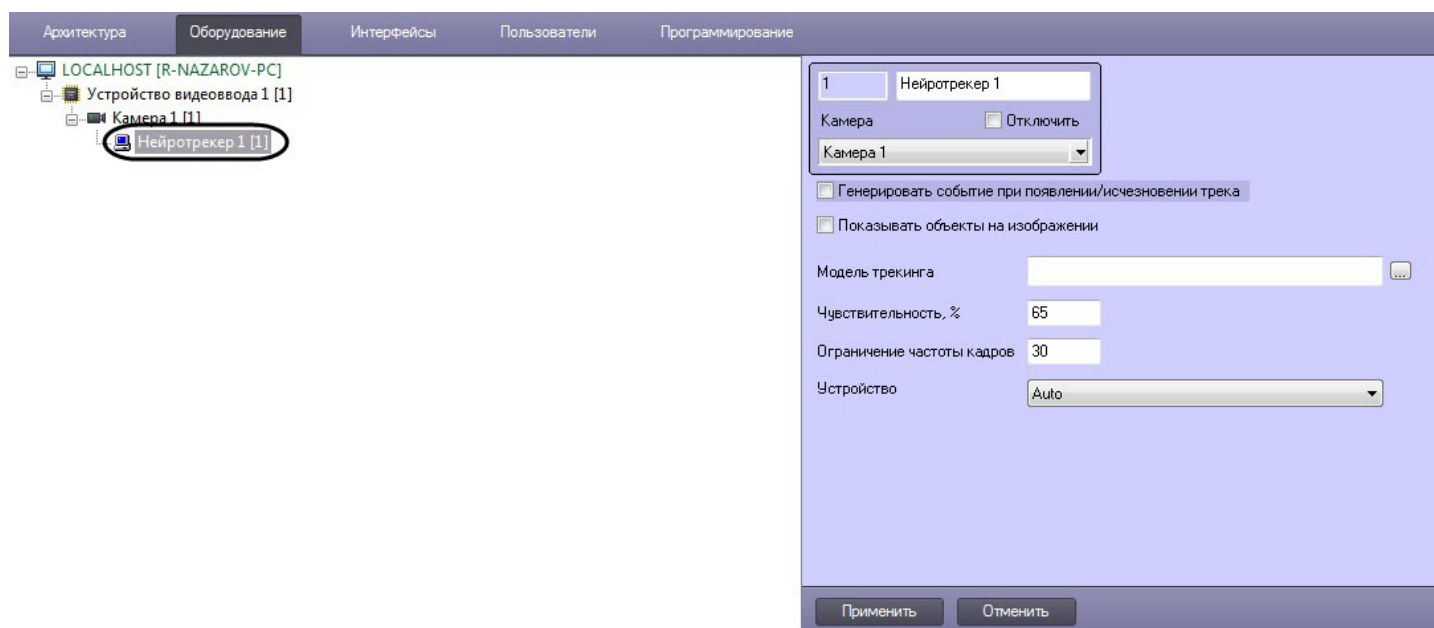
Настройка размера архива событий завершена.

## 6.14 Конфигурирование программного модуля «Нейротрекер»

**Внимание!**


Программный модуль **Нейротрекер** работает только в ПК *Интеллект* версии 4.11.0 и выше.

Настройка программного модуля **Нейротрекер** осуществляется на панели настроек объекта **Нейротрекер**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка программного модуля **Нейротрекер** осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Нейротрекер**.

2. Установить флажок **Генерировать событие при появлении/исчезновении трека** (2), если необходимо генерировать событие при появлении/исчезновении трека.
3. Установить флажок **Показывать объекты на изображении** (2), если необходимо выделять детектируемый объект рамкой на изображении в окне интерфейсного объекта **Монитор**.
4. Нажать кнопку  (3) и в открывшемся стандартном окне Windows открыть файл нейросети с моделью трекинга.

#### Примечание

- Если предполагается использовать для работы нейротрекера центральный процессор (CPU) или Intel GPU (встроенное видеоядро), то файл нейросети должен быть обучен с помощью набора инструментов OpenVINO, а имя файла нейросети в конце должно содержать подстроку **\_openvino**. Пример: **test1\_openvino.ann**.
- Если предполагается использовать для работы нейротрекера GPU (графический процессор Nvidia), то имя файла нейросети должно содержать только имя нейросети. Пример: **test1.ann**.
- Если предполагается использовать для работы нейротрекера Intel Neural Compute Stick (Movidius любого поколения) или Intel HDDL (устройство для работы с несколькими Movidius), то имя файла нейросети в конце должно содержать подстроку **\_movidius**. Пример: **test1\_movidius.ann**.

#### Внимание!

Также в одной директории с файлом нейросети с расширением **\*.ann** должен находиться файл с расширением **\*.txt**, имеющий аналогичное имя, что и файл **\*.ann**.

5. В поле **Чувствительность, %** (4) ввести чувствительность нейротрекера — целое значение из диапазона от **0** до **100**.

**Примечание**

Чувствительность нейротрекера определяется экспериментально. Чем чувствительность меньше, тем больше вероятность ложных срабатываний. Чем чувствительность больше, тем меньше вероятность ложных срабатываний, однако могут пропускаться некоторые полезные треки.

6. В поле **Ограничение частоты кадров (5)** ввести максимальное количество кадров в секунду, которое должен проанализировать нейротрекер, прежде чем будет сгенерирована тревога. Для всех остальных кадров будет выполняться интерполяция. Чем выше значение, тем точнее трекинг, но выше нагрузка на процессор.
7. В раскрывающемся списке **Устройство (6)** выбрать устройство, на котором будет происходить работа нейротрекера:
  - **Auto** - автоматический выбор устройства.
  - **CPU** - центральный процессор от компании Intel (не рекомендуется).
  - графический процессор Nvidia (зависит от количества установленных видеокарт Nvidia).
  - **Movidius** - Intel Neural Compute Stick или Intel HDDL.
  - **IntelGPU** - встроенное видеоядро центрального процессора Intel.
8. Нажать кнопку **Применить (7)**.

**Примечание**

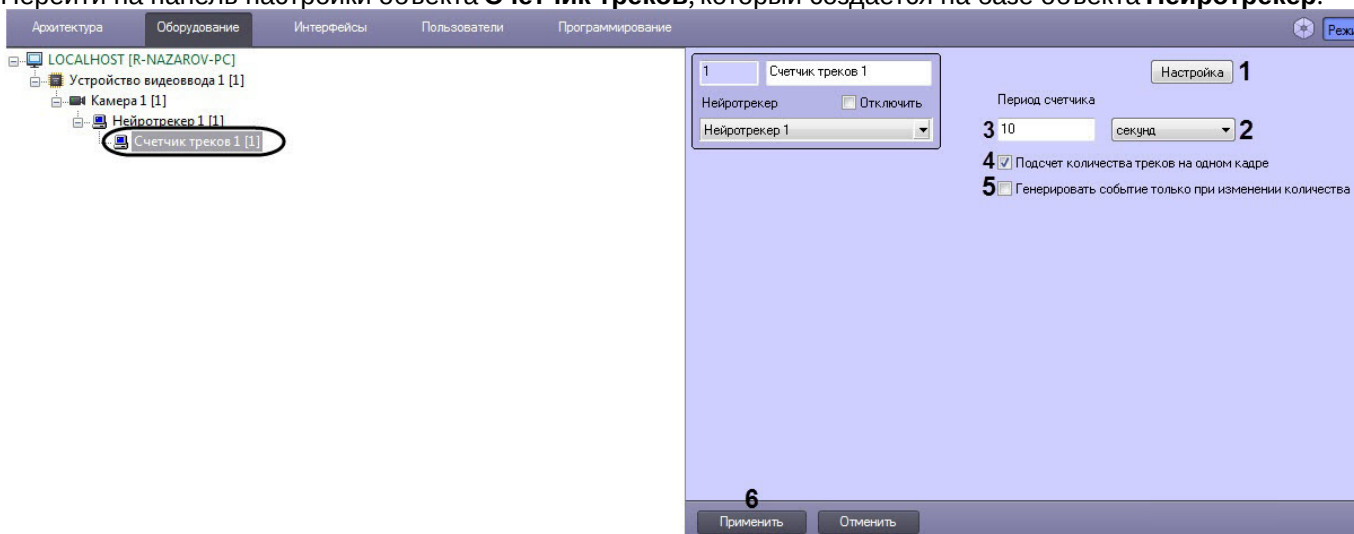
- При необходимости на базе нейротрекера создать и настроить детекторы VMDA. Создание и настройка детекторов VMDA для нейротрекера аналогична созданию и настройке детекторов VMDA для обычного трекера с тем отличием, что детекторы VMDA для нейротрекера необходимо создавать на базе объекта **Нейротрекер**, а не на базе объекта **Трекер** (см. [Создание и настройка детекторов VMDA](#)).
- При необходимости периодического генерирования событий с количеством объектов от нейротрекера создать и настроить счетчики треков нейротрекера (см. [Настройка счетчика треков нейротрекера](#)).

Настройка программного модуля **Нейротрекер** завершена.

### 6.14.1 Настройка счетчика треков нейротрекера

Настройка счетчика треков нейротрекера осуществляется в следующем порядке:

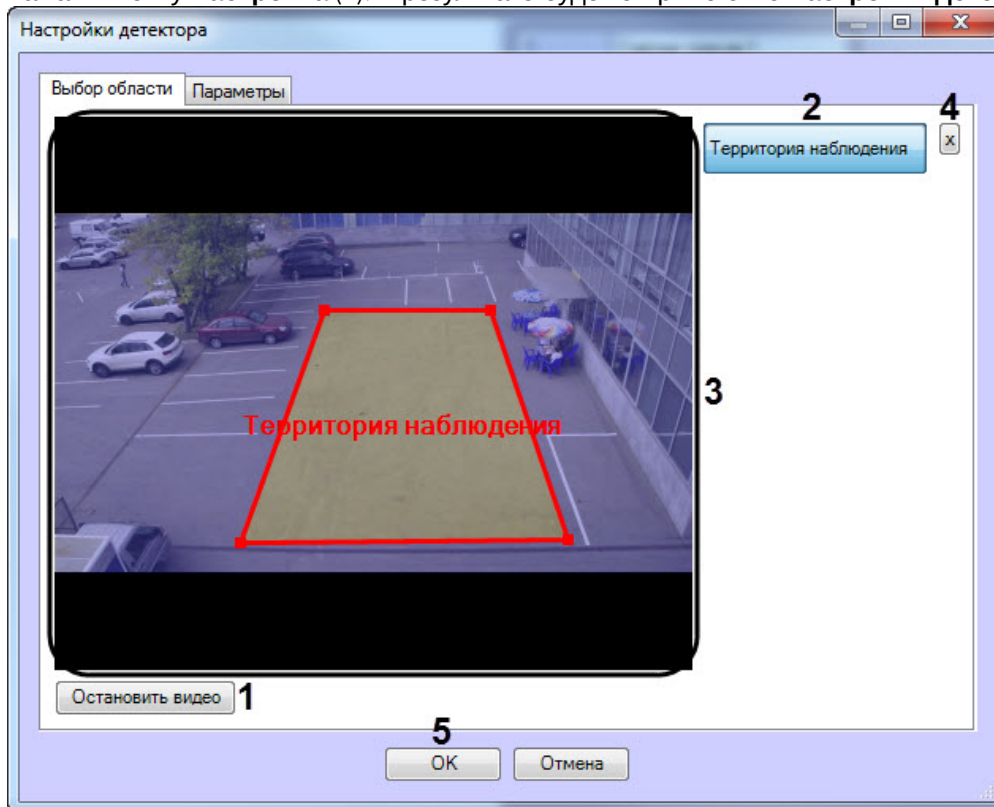
1. Перейти на панель настройки объекта **Счетчик треков**, который создается на базе объекта **Нейротрекер**.



2. Задать территорию наблюдения на видеоизображении, в которой счетчик будет считать объекты:




- a. Нажать кнопку **Настройка** (1). В результате будет открыто окно **Настройки детектора**.



- b. Нажать кнопку **Остановить видео** (1) для захвата кадра видеозображения.  
 c. Нажать кнопку **Территория наблюдения** (2) и задать область, в которой счетчик будет считать объекты (3).

#### Примечание

Чтобы удалить заданную область нажать кнопку  (4).

- d. Нажать кнопку **OK** (5).

3. Из раскрывающегося списка (2) выбрать единицу времени периода счетчика: **секунды, минуты, часы, дни**.
4. В поле **Период счетчика** (3) ввести время, через которое будет генерироваться событие с общим количеством объектов, зафиксированных за данный период времени.
5. Установить флажок **Подсчет количества треков на одном кадре** (4), чтобы через заданное время генерировалось событие с количеством объектов на одном кадре.
6. Установить флажок **Генерировать событие только при изменении количества** (5), если необходимо генерировать события только, если изменилось количество зафиксированных объектов.

#### Примечание

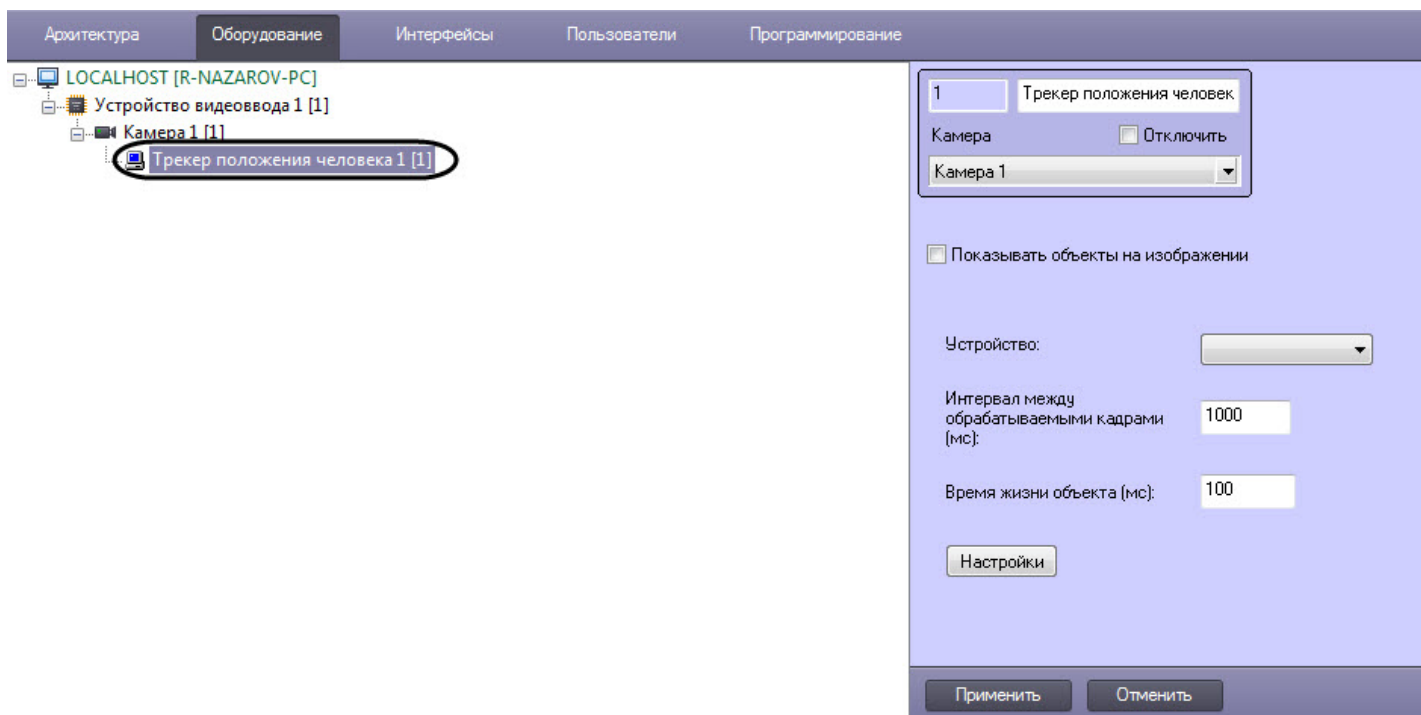
При установке данного флажка поле **Период счетчика** станет неактивным, а указанное значение периода счетчика будет игнорироваться.

7. Нажать кнопку **Применить** (6).

Настройка счетчика треков нейротрекера завершена.

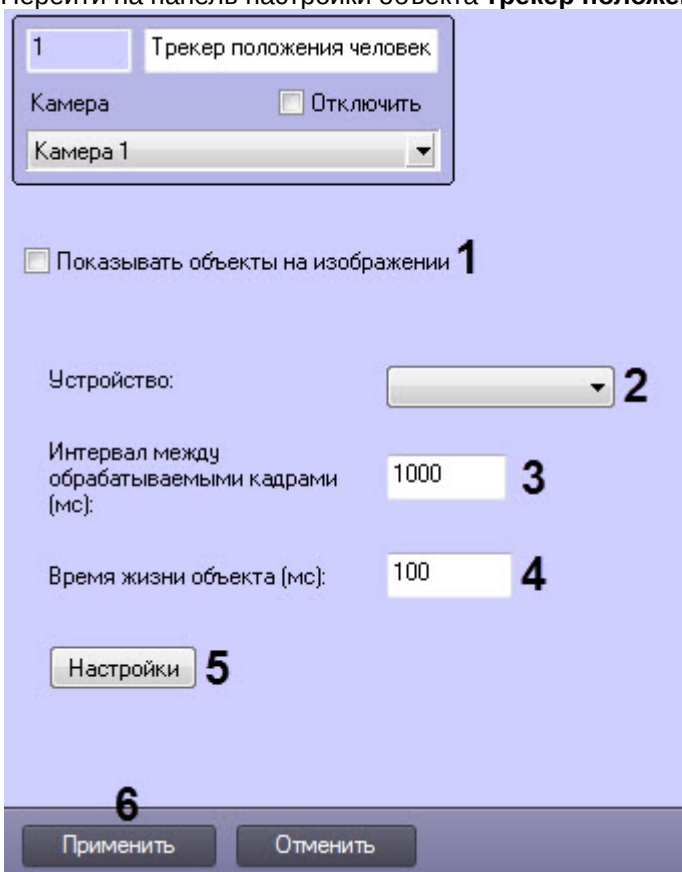
## 6.15 Конфигурирование программного модуля «Трекер положения человека»

Настройка программного модуля **Трекер положения человека** осуществляется на панели настроек объекта **Трекер положения человека**, который создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



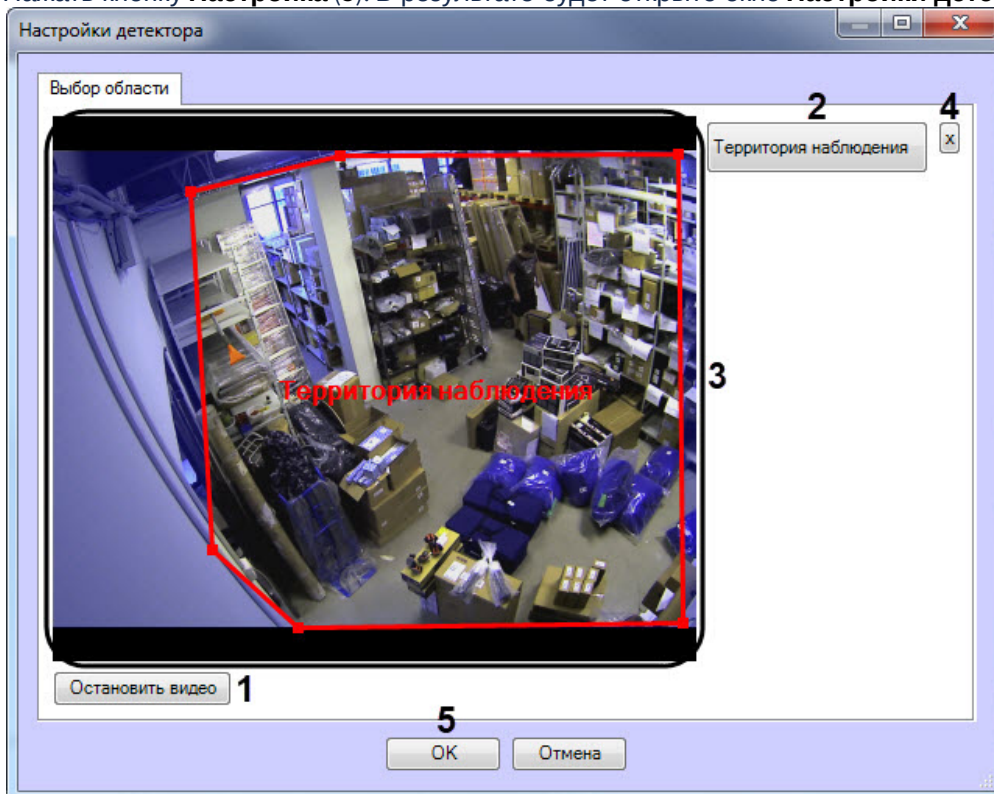
Настройка программного модуля **Трекер положения человека** осуществляется в следующем порядке:

1. Перейти на панель настройки объекта **Трекер положения человека**.




2. Установить флажок **Показывать объекты на изображении** (1), если необходимо выделять детектируемый объект рамкой на изображении в окне интерфейсного объекта **Монитор**.
3. В раскрывающемся списке **Устройство** (2) выбрать устройство, на котором будет происходить работа трекера положения человека:

- **Auto** - автоматический выбор устройства.
  - **CPU** - центральный процессор от компании Intel (не рекомендуется).
  - графический процессор Nvidia (зависит от количества установленных видеокарт Nvidia).
  - **Movidius** - Intel Neural Compute Stick или Intel HDDL.
  - **IntelGPU** - встроенное видеоядро центрального процессора Intel.
4. В поле **Интервал между обрабатываемыми кадрами (мс) (3)** ввести интервал между анализируемыми кадрами в миллисекундах. Значение должно быть в диапазоне от 30 до 10000.
  5. В поле **Время жизни объекта (мс) (4)** ввести время в миллисекундах, через которое найденный объект будет считаться исчезнувшим из кадра.
  6. Нажать кнопку **Настройка (5)**. В результате будет открыто окно **Настройки детектора**.



- а. Нажать кнопку **Остановить видео (1)** для захвата кадра видеоизображения.
- б. Нажать кнопку **Территория наблюдения (2)** и задать область, в которой будет работать трекер положения человека (3).

#### Примечание

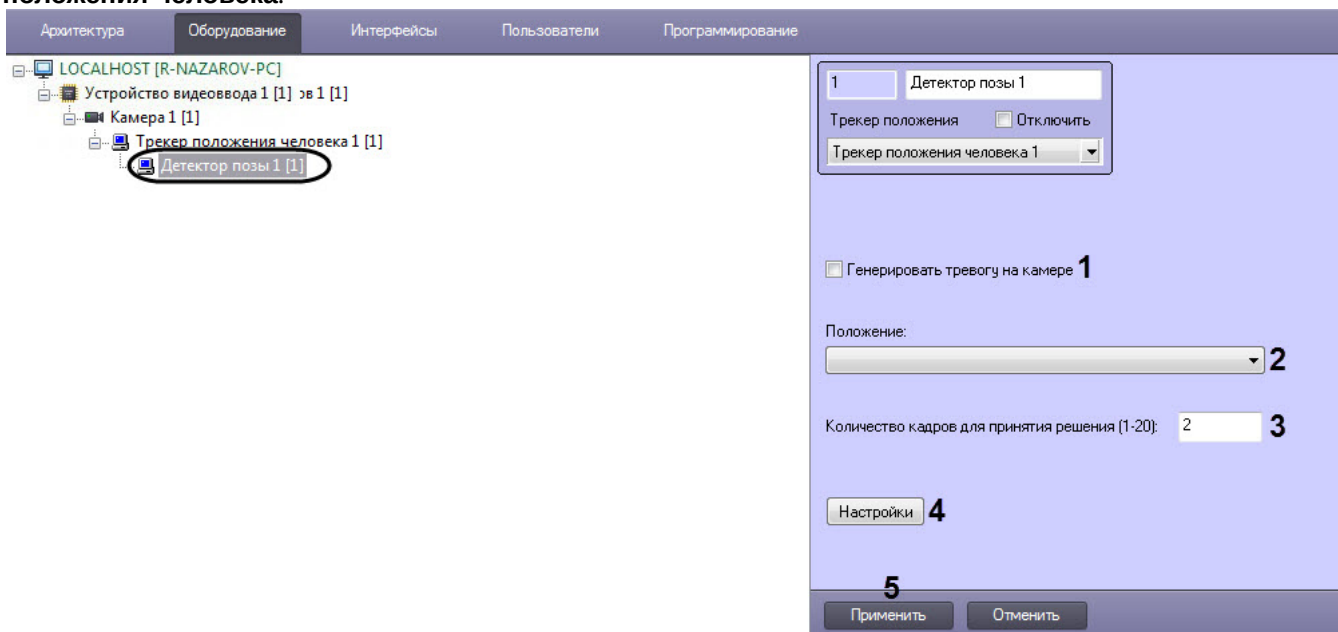
Чтобы удалить заданную область нажать кнопку  (4).

- с. Нажать кнопку **OK (5)**.
7. Нажать кнопку **Применить (6)**.
  8. Выполнить настройку детектора позы (см. [Настройка детектора позы](#)).

### 6.15.1 Настройка детектора позы

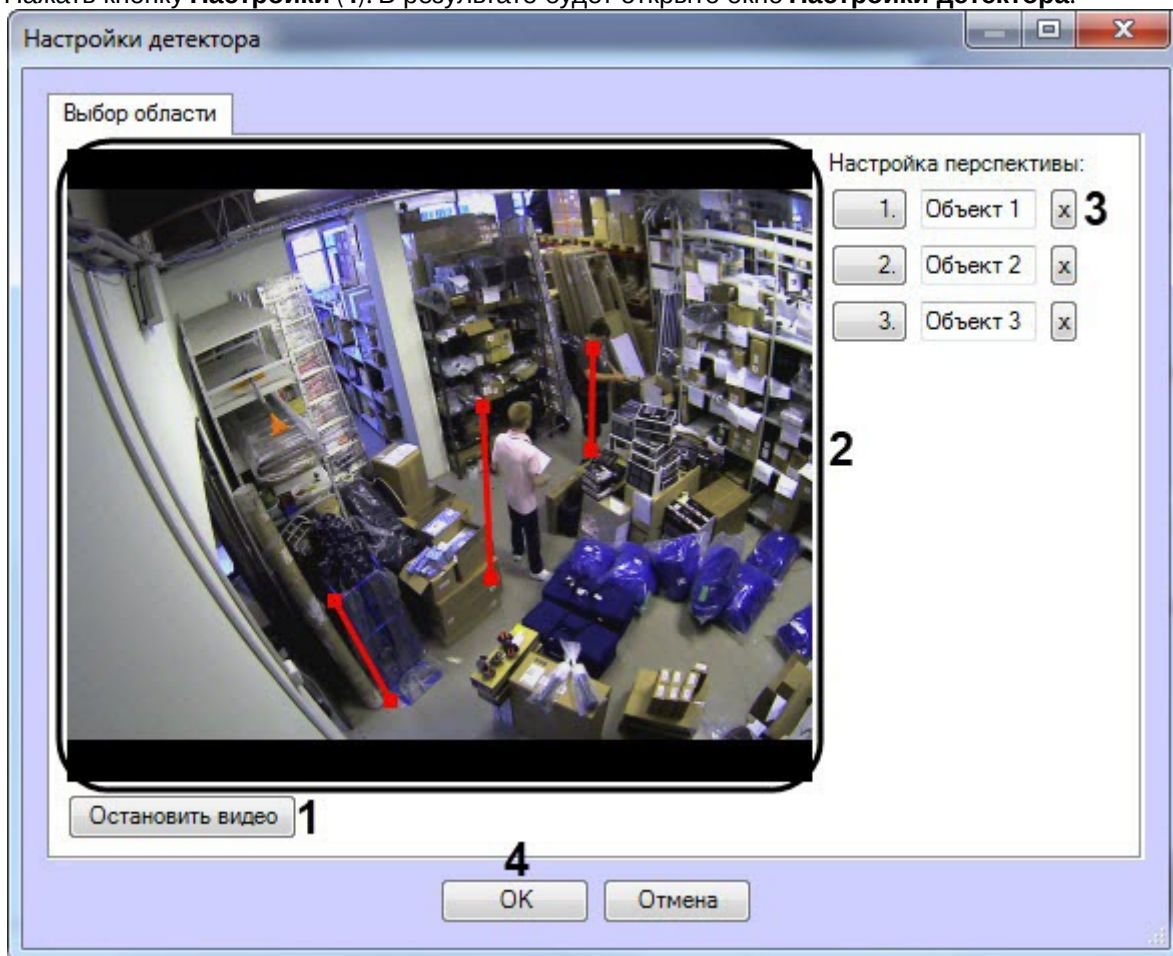
Настройка детектора поз осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Детектор позы**, который создается на базе объекта **Трекер положения человека**.




2. Установить флажок **Генерировать тревогу на камере (1)**, если необходимо, чтобы при обнаружении детектором заданной позы также генерировалась тревога на камере.
3. Из раскрывающегося списка **Положение (2)** выбрать положение человека, которое необходимо детектировать:
  - **Появление сидящего человека** - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре лежащего человека.
  - **Появление лежащего человека** - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре лежащего человека.
  - **Появление человека с поднятыми руками** - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре человека с одной или двумя поднятыми руками. Рука считается поднятой, если предплечье параллельно спине.
  - **Появление стрелка** - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре человека с вытянутой вперед рукой параллельно плоскости пола.
  - **Появление человека** - детектор, срабатывающий при нахождении в кадре человека в любой позе.
4. В поле **Количество кадров для принятия решения (1-20) (3)** ввести необходимое количество кадров от 1 до 20, на которых должен находиться человек в заданной позе для генерирования соответствующего события.
5. Задать перспективу на видеоизображении, по которой будет определяться положение человека:

- a. Нажать кнопку **Настройки** (4). В результате будет открыто окно **Настройки детектора**.



- b. Нажать кнопку **Остановить видео** (1) для захвата кадра видеоизображения.  
 c. С помощью калибровочных отрезков задать размеры человека как минимум в трех разных частях кадра (2). Для создания калибровочного отрезка необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши по видеоизображению и, удерживая кнопку, задать отрезок необходимой длины. Изменение длины уже созданных отрезков осуществляется с помощью узловых точек.

#### Примечание

Чтобы удалить созданный отрезок необходимо нажать кнопку  (3).

- d. Нажать кнопку **OK** (4).  
 6. Нажать кнопку **Применить** (5).  
 Настройка детектора позы завершена.

## 7 Работа с программными модулями детекторов

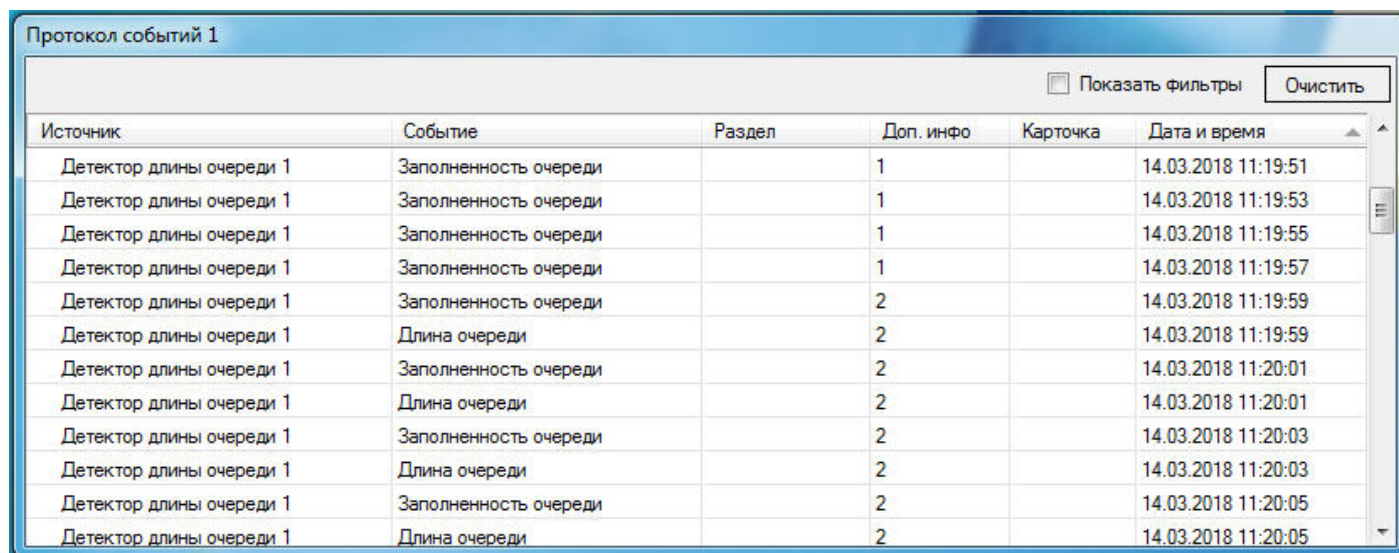
### Примечание.

Для того чтобы при работе с программными модулями детекторов, поддерживающими отображение событий в *Протоколе событий* и *Протоколе оператора*, была доступна возможность просмотра архива и кадра тревоги в соответствующих интерфейсных окнах, необходимо настроить связь объекта детектора с камерой – см. *Программный комплекс Интеллект. Руководство Администратора*, наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#).

### 7.1 Работа с программным модулем «Детектор длины очереди»

#### 7.1.1 Получение информации о загруженности наблюдаемой территории

В интерфейсное окно **Протокол событий** с заданной периодичностью поступают сообщения от программного модуля **Детектор длины очереди**.



Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Карточка	Дата и время
Детектор длины очереди 1	Заполненность очереди		1		14.03.2018 11:19:51
Детектор длины очереди 1	Заполненность очереди		1		14.03.2018 11:19:53
Детектор длины очереди 1	Заполненность очереди		1		14.03.2018 11:19:55
Детектор длины очереди 1	Заполненность очереди		1		14.03.2018 11:19:57
Детектор длины очереди 1	Заполненность очереди		2		14.03.2018 11:19:59
Детектор длины очереди 1	Длина очереди		2		14.03.2018 11:19:59
Детектор длины очереди 1	Заполненность очереди		2		14.03.2018 11:20:01
Детектор длины очереди 1	Длина очереди		2		14.03.2018 11:20:01
Детектор длины очереди 1	Заполненность очереди		2		14.03.2018 11:20:03
Детектор длины очереди 1	Длина очереди		2		14.03.2018 11:20:03
Детектор длины очереди 1	Заполненность очереди		2		14.03.2018 11:20:05
Детектор длины очереди 1	Длина очереди		2		14.03.2018 11:20:05

### Примечание.

Подробная информация по работе с интерфейсным окном **Протокол событий** приведена в документе [Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора](#).

#### 7.1.2 Построение отчётов по загруженности наблюдаемой территории

Построение отчётов по загруженности наблюдаемой территории осуществляется в подсистеме web-отчётов *Report System*.

Вся необходимая информация приведена в документе [Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System. Руководство пользователя](#).

#### 7.1.3 Визуализация работы детектора длины очереди

Визуализация работы детектора длины очереди в окне монитора может быть реализована с помощью пользовательских скриптов на основе объекта **Титрователь**. Подробное описание одного из таких скриптов представлено в подразделе [1.7 Примеры скриптов на языке Jscript Руководства по программированию \(Jscript\) – Пример 1. Визуализация работы детектора длины очереди в окне Монитора видеонаблюдения](#).



## 7.2 Работа с программным модулем «Детектор подсчета посетителей»

### 7.2.1 Получение информации о посетителях

В случае прохода посетителя по заданной территории в интерфейсное окно **Протокол событий** поступают сообщения от программного модуля **Детектор подсчета посетителей**.

Источник	Событие	Раздел	Доп.инфо	Дата	Время
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:48...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:49...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:49...
Детектор подсчёта посетителей 1	Выход посетителя			10.02...	17:49...
Детектор подсчёта посетителей 1	Вход посетителя			10.02...	17:49...

В случае, если посетитель перешел из сектора 1 в сектор 2, поступает сообщение **Вход посетителя**, если посетитель перешел из сектора 2 в сектор 1 – **Выход посетителя**.

**Примечание.**

Подробная информация по работе с интерфейсным окном **Протокол событий** приведена в документе [Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора](#).

## 7.2.2 Построение отчётов по посетителям

Построение отчётов по посетителям охраняемого объекта осуществляется в подсистеме web-отчётов *Report System*.

Вся необходимая информация приведена в документе [Подсистема web-отчётов Report System. Руководство пользователя](#).

## 7.2.3 Визуализация работы детектора подсчета посетителей

Визуализация работы детектора подсчета посетителей в окне монитора может быть реализована с помощью пользовательских скриптов на основе объекта **Титрователь**. Подробное описание одного из таких скриптов представлено в подразделе 1.7 [Примеры скриптов на языке Jscript Руководства по программированию \(Jscript\)](#) – [Пример 2. Визуализация работы детектора подсчета посетителей в окне Монитора видеонаблюдения](#).



## 7.3 Работа с программным модулем «Детектор остановившихся автомобилей»

В случае обнаружения в области наблюдения остановившегося автомобиля в интерфейсное окно **Протокол событий** поступают сообщения от программного модуля **Детектор остановившихся автомобилей**.



Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Дата	Время
● Детектор остановившихся автомобилей 1	Остановившийся автомобиль			27-11-12	13:18:11
● Детектор остановившихся автомобилей 1	Остановившийся автомобиль			27-11-12	13:18:15
Детектор остановившихся автомобилей 1	Затор			27-11-12	13:18:20
Детектор остановившихся автомобилей 1	Затор			27-11-12	13:18:21
● Детектор остановившихся автомобилей 1	Остановившийся автомобиль			27-11-12	13:18:29
● Детектор остановившихся автомобилей 1	Остановившийся автомобиль			27-11-12	13:18:32
● Детектор остановившихся автомобилей 1	Остановившийся автомобиль			27-11-12	13:18:36
Детектор остановившихся автомобилей 1	Затор			27-11-12	13:18:37
Детектор остановившихся автомобилей 1	Затор			27-11-12	13:18:38
Детектор остановившихся автомобилей 1	Затор			27-11-12	13:18:41
Детектор остановившихся автомобилей 1	Затор			27-11-12	13:18:42
Детектор остановившихся автомобилей 1	Затор			27-11-12	13:18:45

**Примечание.**

Подробная информация по работе с интерфейсным окном **Протокол событий** приведена в документе [Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора](#).

Событие **Затор** поступает в случае, если на дороге обнаружен затор («пробка»).

Событие **Остановившийся автомобиль** поступает в случае, если в области наблюдения обнаружен остановившийся автомобиль.

**Примечание.**

Параметр `independent_zone<>` события STOPPEDCAR (**Остановившийся автомобиль**) содержит номер зоны, в которой обнаружен остановившийся автомобиль. Данный параметр можно использовать в макрокомандах, программах и скриптах. Подробнее об этих инструментах см. документы *Программный комплекс Интеллект. Руководство Администратора*, *Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию* и *Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию (JScript)*. Наиболее актуальные версии данных документов доступны в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#).

## 7.4 Работа с программным модулем «Детектор света»

В случае обнаружения в одной из областей наблюдения источника света или при потере источника света в области наблюдения в интерфейсное окно **Протокол событий** поступают сообщения от программного модуля **Детектор света**.

Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Дата	Время
Детектор света 1	Включен		1	06-05-13	17:29:21
Детектор света 1	Выключен		2	06-05-13	17:29:21
Детектор света 1	Выключен		3	06-05-13	17:29:21
Детектор света 1	Выключен		1	06-05-13	17:29:22
Детектор света 1	Включен		2	06-05-13	17:29:22
Детектор света 1	Выключен		3	06-05-13	17:29:22
Детектор света 1	Выключен		1	06-05-13	17:29:23
Детектор света 1	Включен		2	06-05-13	17:29:23
Детектор света 1	Включен		3	06-05-13	17:29:23

При обнаружении источника света (включении) поступает событие **Включен**. При исчезновении источника света (выключении) сообщение **Выключен**. В столбце **Доп. инфо** отображается номер области наблюдения, от которой получено событие.

## 7.5 Работа с программным модулем «Детектор "горячих/холодных" зон магазина»

### 7.5.1 Построение отчётов на основе данных, полученных от Детектора "горячих/холодных" зон магазина

Построение отчётов осуществляется в подсистеме web-отчётов *Report System*.

Вся необходимая информация приведена в документе [Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System. Руководство пользователя](#).

## 7.6 Работа с программным модулем «Детектор движения против толпы»

В случае обнаружения в области наблюдения объектов, движущихся против толпы, в интерфейсное окно **Протокол событий** поступает сообщение **Движение против толпы** от программного модуля **Детектор движения против толпы**.

Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Дата	Время
Детектор движения против толпы 1	Движение против толпы		0	04-12-14	09:50:40
Детектор движения против толпы 1	Движение против толпы		0	04-12-14	09:51:54
Детектор движения против толпы 1	Движение против толпы		0	04-12-14	09:53:11

#### Примечание.

Подробная информация по работе с интерфейсным окном **Протокол событий** приведена в документе [Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора](#).

## 7.7 Работа с программным модулем «Детектор хищения на кассе»

В случае если в область наблюдения попадает сканируемый товар, в интерфейсное окно **Протокол событий** поступает сообщение **Товар на кассе** от программного модуля **Детектор хищения на кассе**.

Протокол событий 1					
<input type="checkbox"/> Показать фильтры					
<input type="button" value="Очистить"/>					
Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Карточка	Дата и время
Детектор хищения на кассе 1	Товар на кассе		{"status": "ok", "detecte...		20.09.2018 10:41:41
Таймер 1	Сработал таймер				20.09.2018 10:41:41
Таймер 1	Сработал таймер				20.09.2018 10:41:42
Таймер 1	Сработал таймер				20.09.2018 10:41:44
Детектор хищения на кассе 1	Товар на кассе		{"status": "ok", "detecte...		20.09.2018 10:41:44
Таймер 1	Сработал таймер				20.09.2018 10:41:45
Таймер 1	Сработал таймер				20.09.2018 10:41:46
Таймер 1	Сработал таймер				20.09.2018 10:41:47
Детектор хищения на кассе 1	Товар на кассе		{"status": "ok", "detecte...		20.09.2018 10:41:47
Таймер 1	Сработал таймер				20.09.2018 10:41:48

Подробная информация по работе с интерфейсным окном **Протокол событий** приведена в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора*. Наиболее актуальную версию данного документа можно найти в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#).

Модуль **Детектор хищения на кассе** предусматривает таймаут, в течение которого повторные срабатывания детектора игнорируются. По умолчанию длительность таймаута составляет 3000 миллисекунд. Для изменения длительности таймаута необходимо задать значение в миллисекундах для параметра **report\_frequency** (подробнее см. [Справочник ключей реестра](#), подробнее о работе с реестром см. [Работа с системным реестром ОС Windows](#)).

#### Примечание

В случае изменения длительности таймаута для применения ключа требуется выполнить перезагрузку ПК *Интеллект* либо нажать кнопку **Применить** на панели настроек объекта **Детектор хищения на кассе** (см. [Конфигурирование программного модуля «Детектор хищения на кассе»](#)).

### 7.7.1 Построение отчетов по хищениям на кассе

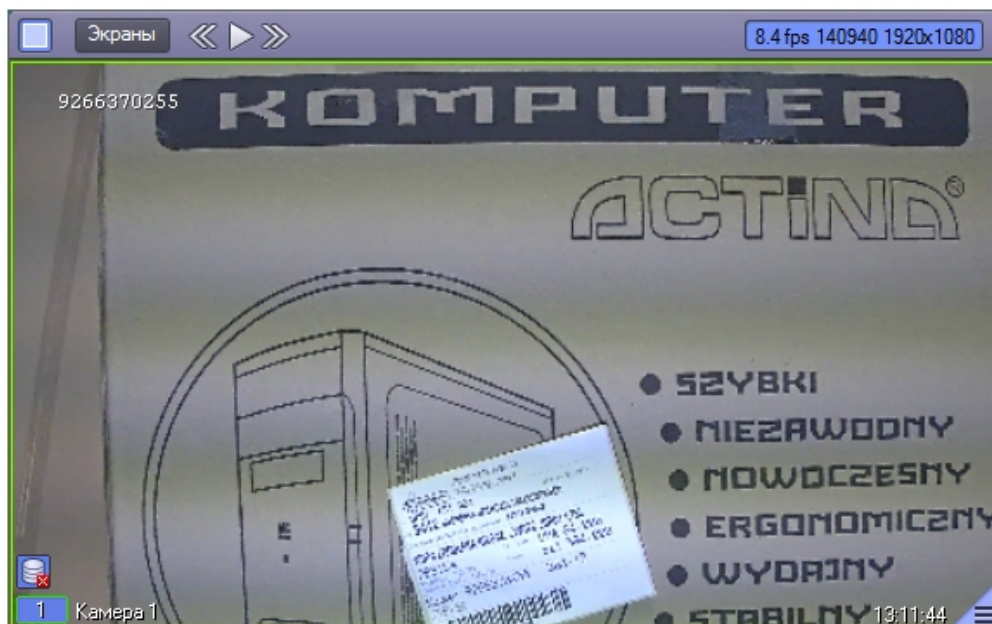
Построение отчетов по хищениям на кассе осуществляется в подсистеме web-отчетов *Report System* (отчет **Свитхартинг**).

Подробную информацию о построении отчетов см. в документе [Подсистема Web-отчетов Intellect Web Report System. Руководство пользователя](#).

Для того, чтобы имелась возможность построить отчет по хищениям на кассе, должны быть настроены объекты **POS-терминал**, соответствующие кассовым терминалам, на которых работают кассиры. Данный объект входит в состав программного комплекса *POS-Интеллект* (подробнее см. *POS-Интеллект. Руководство Администратора*, наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#)).

### 7.8 Работа с программным модулем «Детектор штрих-кодов»

В случае обнаружения в области наблюдения штрих- или QR-кодов, в интерфейсном окне **Монитор** при помощи соответствующего объекта **Титрователь** выводится результат работы программного модуля **Детектор штрих-кодов**.



Поиск по обнаруженным штрих-кодам производится с помощью интерфейсного объекта **Поиск по титрам**.

## 7.9 Работа с программным модулем «Детектор поезда»

В случае обнаружения в области наблюдения поезда или при исчезновении поезда из области наблюдения в интерфейсное окно **Протокол событий** поступают сообщения от программного модуля **Детектор поезда**.

Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Дата	Время
Детектор поезда 1	Поезд пришёл			15-10-15	15:44:17
Детектор поезда 1	Поезд ушёл			15-10-15	15:45:22
Детектор поезда 1	Поезд пришёл			15-10-15	15:47:04
Детектор поезда 1	Поезд ушёл			15-10-15	15:48:07
Детектор поезда 1	Поезд пришёл			15-10-15	15:49:51
Детектор поезда 1	Поезд ушёл			15-10-15	15:50:54
Детектор поезда 1	Поезд пришёл			15-10-15	15:52:35
Детектор поезда 1	Поезд ушёл			15-10-15	15:53:38

При обнаружении поезда поступает событие **Поезд пришел**, при исчезновении — **Поезд ушел**.

## 7.10 Работа с программным модулем «Детектор дыма»

В случае обнаружения в области наблюдения дыма в интерфейсное окно **Протокол событий** поступает сообщение **Обнаружено задымление** от программного модуля **Детектор дыма**. При исчезновении дыма в области наблюдения поступает событие **Задымление исчезло**. Если задымление присутствует в области наблюдения постоянно, то поступит только событие о начале задымления, и при условии правильной настройки детектора других событий поступать не будет до окончания задымления. См. также [Конфигурирование программного модуля «Детектор дыма»](#).

Протокол событий 1					
<input type="checkbox"/> Показать фильтры		Очистить			
Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Дата и время	
● Детектор ды...	Обнаружено задымл...			31.10.2016 16:23:33	
● Детектор ды...	Задымление исчезло			31.10.2016 16:34:33	

Подробная информация по работе с интерфейсным окном **Протокол событий** приведена в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора*. Актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#).

## 7.11 Работа с программным модулем «Детектор огня»

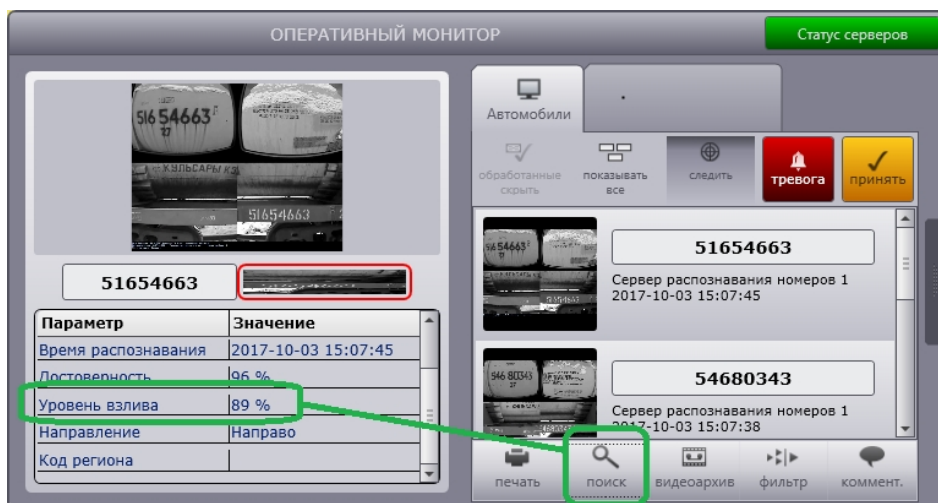
В случае обнаружения в области наблюдения огня в интерфейсное окно **Протокол событий** поступает сообщение **Обнаружено возгорание** от программного модуля **Детектор огня**. При исчезновении огня в области наблюдения поступает событие **Возгорание исчезло**. Если возгорание присутствует в области наблюдения постоянно, то поступит только событие о начале возгорания, и при условии правильной настройки детектора других событий поступать не будет до окончания возгорания. См. также [Конфигурирование программного модуля «Детектор огня»](#).

Протокол событий 1				
<input type="checkbox"/> Показать фильтры				
<input type="button" value="Очистить"/>				
Источник	Событие	Раздел	Доп. инфо	Дата и время
● Детектор огня 1	Обнаружено возгорание			02.11.2016 11:05:39
● Детектор огня 1	Возгорание исчезло			02.11.2016 11:05:52
● Детектор огня 1	Обнаружено возгорание			02.11.2016 11:05:55

Подробная информация по работе с интерфейсным окном **Протокол событий** приведена в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора*. Наиболее актуальную версию данного документа можно найти в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#).

## 7.12 Работа с программным модулем «Детектор уровня разлива»

Если **Детектор уровня разлива** выбран на панели настройки объекта **Модуль IntLab Вагоны**, то работа с программным модулем *Детектор уровня разлива* осуществляется в интерфейсном окне **Монитор обнаружения ТС**, входящем в состав программного комплекса *Авто-Интеллект*. Подробное описание работы с данным интерфейсным объектом приведено в документе *Программный комплекс Авто-Интеллект. Руководство оператора* (наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#)). Уровень разлива отображается в списке параметров в окне **Оперативный монитор** при распознавании номера, а также по уровню разлива можно осуществлять поиск в базах данных распознавателей.



Также модуль **Детектор уровня разлива** выводит информацию об уровне разлива в виде титров на видеоизображение в Окне видеонаблюдения соответствующей видеокамеры на Мониторе видеонаблюдения.

#### Примечание.

Для использования этой функции на этапе настройки модуля **Детектор уровня разлива** должен быть выбран титрователь – см. [Конфигурирование программного модуля Детектор уровня разлива](#)).

Кроме того можно настроить скрипт, позволяющий рисовать на видеоизображении в Окне видеонаблюдения вертикальную черту, показывающую уровень разлива:



Подробная информация о создании скриптов приведена в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию (JScript)* (наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#)).

Текст скрипта на языке JScript приведен ниже. В тексте скрипта необходимо задать значения параметров cam (идентификатор камеры), а также x1, x2, y1, y2.

```
if(Event.SourceType == "FLUID_DETECTOR" && Event.SourceId == "1" && Event.Action ==
"FLUID_ACTION")
{
  var L = Event.GetParam("param0");
  L=100-L*100; //параметр L регулирует высоту линии
  DoReactStr("MONITOR","", "SET_MARKRECT", "cam<"+cam+">,color<255>,id<"+cam+">,x1<"+x1+">,x2<"+x2
+ ">,y1<"+L+">,y2<"+y2+">");
  // координаты x1, x2, y1, y2 регулируют положение линии в Окне видеонаблюдения
}
```

### 7.13 Работа с программным модулем «Нейротрекер»

В случае обнаружения в области наблюдения тревоги в интерфейсное окно **Протокол событий** поступает сообщение **Тревога** от программного модуля **Нейротрекер**. При исчезновении тревоги в области наблюдения поступает событие **Тревоги нет**. См. также [Конфигурирование программного модуля «Нейротрекер»](#).


Подробная информация по работе с интерфейсным окном **Протокол событий** приведена в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора*. Наиболее актуальную версию данного документа можно найти в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#).

## 8 Приложение 1. Отладочное окно

### 8.1 Общие сведения об отладочном окне

Отладочное окно предназначено для контроля событий, поступающих от детекторов, зарегистрированных в системе. Кроме того, в отладочном окне доступна функция отображения области наблюдения детектора непосредственно поверх видеоизображения, поступающего с камеры.

### 8.2 Запуск отладочного окна

Запуск отладочного окна осуществляется из области уведомлений на панели задач Windows. Для запуска отладочного окна необходимо дважды щелкнуть левой кнопкой мыши по значку .



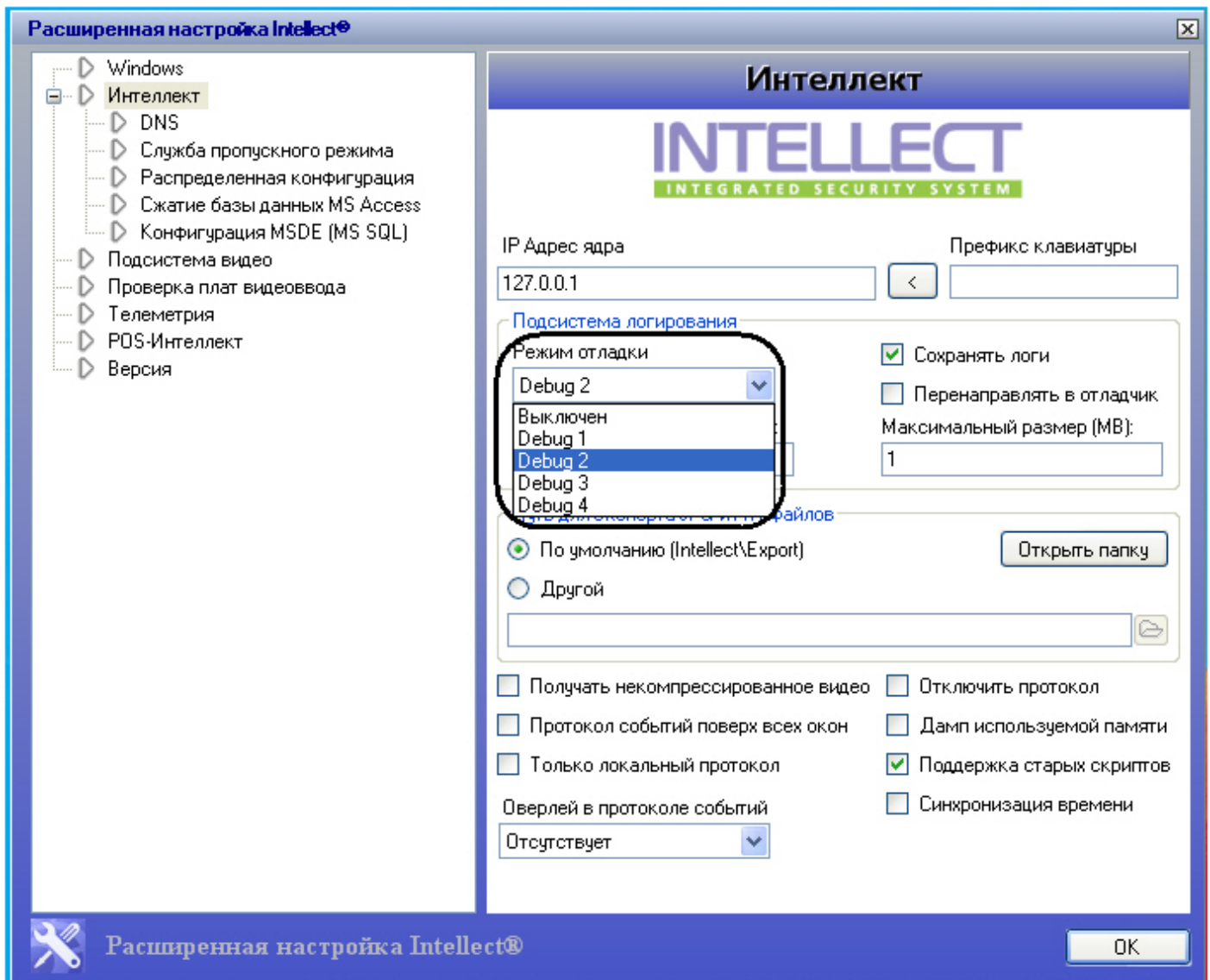
В результате будет открыто окно **External Detector**.



#### Внимание!

Запуск отладочного окна возможен только в том случае, если включен Режим отладки с помощью утилиты *Расширенная настройка Intellect*.





### 8.3 Интерфейс отладочного окна

Отладочное окно содержит интерфейсные компоненты, описанные в следующей таблице.



Номер	Название	Описание
1	Область предпросмотра видео	Элемент предназначен для отображения области наблюдения детектора поверх видеоизображения. Кроме области наблюдения отображаются также специфические настройки детектора: <ul style="list-style-type: none"> <li>• размер человека для детектора длины очереди и детектора подсчета посетителей;</li> <li>• зоны детектирования для детектора остановившихся автомобилей.</li> </ul>
2	Область просмотра событий от детекторов	В данной области отображаются события от детекторов, зарегистрированных в системе.
3	Область просмотра событий системы	В данной области отображаются все события системы, за исключением событий от детекторов.
4	Меню <b>Файл</b>	Доступ к функции <b>Выход</b> .
5	Меню <b>Редактировать</b>	Доступ к операциям с текстом.
6	Меню <b>Вид</b>	Доступ к функции отображения или скрытия строки состояния.
7	Кнопка <b>Очистить</b>	Очистка областей просмотра событий.

8	Меню <b>Помощь</b>	Доступ к информации о программе.
9	Меню <b>Текущий объект</b>	Выбор детектора, настройки которого отображаются в области предпросмотра видео. Также от выбора детектора зависит камера, видеопоток с которой используется для отображения в окне предпросмотра видео.

## 9 Приложение 2. Команды, запросы и события программных модулей подсистемы Detector Pack

### 9.1 События программных модулей

Все события от программных модулей пакета детекторов поступают от объекта **CAM**, который соответствует системному объекту **Камера**.

События программных модулей можно использовать в скриптах ПК *Интеллект* для запуска процедур при возникновении соответствующего события (см. [Руководство по программированию](#)).

Формат событий:

```
CAM|"_id_"|"_команда_"|"_параметры_"
```

Описание событий:

Событие	Описание	Используемый программный модуль
NEW_OBJECT	Появление нового трека (объекта)	Нейротрекер
OBJECT_LOST	Исчезновение трека (объекта)	Нейротрекер
CURRENT_OBJECTS	Событие на команду GET_STATUS	Нейротрекер

Список параметров событий:

Параметры	Описание параметров
cam<>	id программного модуля, генерирующего событие
fraction<>	Миллисекунда события
new_id<>	id нового трека (объекта)
owner<>	Имя Сервера
date<>	Дата события
guid_pk<>	id события (генерируется случайным для каждого события)
core_global<>	При генерировании события оповещаются все CORE в распределенной системе
time<>	Время события
lost_id<>	id исчезнувшего трека (объекта)
y.0<>...	0 - порядковый номер трека (объекта) в событии, <> - координаты <b>y</b>
x.0<>...	0 - порядковый номер трека (объекта) в событии, <> - координаты <b>x</b>
id.0<>...	0 - порядковый номер трека (объекта) в событии, <> - id объекта
id.count<>	Текущее количество треков (объектов)

## 9.2 Команды программных модулей

Команды программных модулей можно использовать в скриптах ПК *Интеллект* (см. [Руководство по программированию](#)) или отправлять напрямую в ядро, используя *IIDK* (см. [INTELLECT INTEGRATION DEVELOPER KIT \(IIDK\)](#)).

Описание команд программных модулей:

Команда	Описание	Используемый программный модуль
GET_STATUS	Генерирует события по каждому детектируемому объекту. Данные события содержат уникальный ID объекта, относительные координаты x,y (если принять левого верхний угол 0,0, а правый нижний 100,100), дату/время и т.д.	Нейротрекер

Пример команды GET\_STATUS:

```
DoReact (NEURO_TRACKER | 1 | GET_STATUS);
```