



Справочник ключей реестра

Обновлено 02.09.2019

## Содержание

|                              |    |
|------------------------------|----|
| 1 Интеллект базовый .....    | 3  |
| 2 Вертикальные решения ..... | 69 |

# 1 Интеллект базовый

Eng

## Таблицы

- Видео
- Звук Интеллект
- Ядро Интеллект
- Телеметрия
- Player
- Протокол событий
- Отключение объектов в системе
- Модуль импорта
- Специализированная клавиатура
- Видео аналитика
- Web-сервер
- Карта
- Сервис почтовых сообщений
- Сервис коротких сообщений
- Скрипт
- Детектор оставленных предметов объекта Трекер
- Утилита AviExport
- RTSP-сервер
- ЕЦХД
- Подсистема связи
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

## Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | AcsStdLimit        | 1-30                | 1                     | от 4.8.0        | Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.       |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | AcsMpegLimit       | 1-30                | 25                    | от 4.8.0        | Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания. |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр       | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта                     | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------------|---------------------|-----------------------|-------------------------------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Activecam                | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3                            | Определяет, активировать или нет видеокамеру при первом клике   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ActivateTelemetryHotkeys | 0, 1                | 0                     | от 4.8.2                            | Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | AdaptiveClientFrameSkip  | 0, 1                | 1                     | от 4.8.2                            | При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | AdaptivePlayer           | 0, 1                | 0                     | от 4.7.6.<br>HOTFIX<br>build<br>214 | Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer.<br><br>Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посылается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер. |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | FastPlayStep             | 1-6                 | 1                     | от 4.8.0                            | Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит x6 (т.е. скорость проигрывания может быть x6, x12, x18 и т.д.), для 5 – x10.<br><br>Максимальная скорость проигрывания = x60.<br>Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | allclientsbps            | >=0                 | 0                     | от 4.7.6                            | Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видео-трафика:<br><br>0 – не используется;<br><br>>0 – максимальная скорость пропускания исходящего потока для всех клиентов Video.run  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | AllowDelete              | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3                            | Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | AlwaysServerConnection   | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3                            | Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет  |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта           | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|---------------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\ArchDays<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\ArchDays   | <id камеры>        | >= 0                | 0                     | от 4.7.5                  | Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\ArchHours<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\ArchHours | <id камеры>        | >= 0                | 0                     | от 4.7.5 до 4.10.0        | Определяет возможность хранения архива для указанной видеокамеры не более XXX часов архива. Использование данного ключа допускается исключительно при условии, что для записи архива выбран только один диск.<br><br>Начиная с версии 4.10.0 вместо данного ключа используется параметр <b>Хранить не более</b> на панели настройки объекта Камера.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                     | ArchStatus         | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3                  | Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние архиватора или нет   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                     | archsinc           | > 0                 | 1                     | от 4.9.5, 4.8.10          | Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.<br><br>При значении 0 синхронизация отключена.<br><br>При значении > 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.<br><br>По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.<br><br>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив  |
|  |                    | 0, 1                | 0                     | от 4.7.7 до 4.9.5, 4.8.10 | Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.<br><br>При включенной синхронизации фрагменты с меньшим размером передаются в Долговременный архив до тех пор, пока не будет скопирован последний записанный на данный момент фрагмент. После этого вновь записанные фрагменты по этой камере не передаются до тех пор, пока не будет скопировано столько же фрагментов от каждой из остальных камер.<br><br>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр              | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта                   | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|---------------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Cfg                             | -                   | name                  | от 4.7.3                          | Задаёт название конфигурационного файла  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | CheckLostFolders                | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3                          | Определяет, удалять ли файлы архива из старейшей директории при переходе на новый диск или нет   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Compression                     | 0,1                 | 1                     | до 4.8.0                          | Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | CompressorVersion               | 0 - 255             | 110                   | от 4.7.3<br>до 4.9.0,<br>с 4.11.0 | Параметр определяет режим рекомпрессии в файловой системе. По умолчанию не создается. Если ключ создан, то значение в нем указывает, в каком кодеке производить локальную запись.<br><br>Значение <b>55</b> соответствует MJPEG.<br>Значение <b>110</b> соответствует MotionWavelet. |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DebugCam.<br>номер_камеры       | 0, 1                | 0                     | от 4.7.7                          | 0 - логирование выключено<br>1 - логирование включено  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DecompressThread                | -                   | -                     |                                   | Ключ не активен  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DecompressWidth<Номер монитора> |                     | -                     | от 4.7.3                          | Задаёт размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Delay                           |                     | 0                     | до 4.7.4                          | Ключ задаёт значение задержки между отправкой сигнала на видеочамеру (в мс)  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Delta                           | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3                          | Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Demo                            | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3                          | Определяет, используются платы, либо видео идёт из файла   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию   | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------|---------------------|-------------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DetectionFps       | 0.3...30            | 2                       | от 4.7.8        | Задаёт скорость работы детектора  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DisconnectInactive | 0, 1                | 0                       | 4.8.0<br>HotFix | Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут:<br>1 - отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, архиваторов)<br>0 - поддерживать постоянное соединение |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DLinkHttpPort      |                     | 80                      | до 4.8.0        | Порт для VitaminControll, с ним работают DLink от 2000 до 6000 серий. Ключ не используется.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DrawCursor         |                     | 0                       | до 4.8.0        | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Drv                | -                   | -                       | до 4.7.6        | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | EnableSnapShotMode | 0, 1                | 0                       | от 4.7.3        | Иницирует запуск видекамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ExportDir          | Путь к папке        | moduledir +<br>"export" | от 4.7.3        | Задаёт директорию для сохранения кадров и роликов с интерфейса монитора (но не с помощью функции <b>Фоновый экспорт</b> , см. <a href="#">Утилита AviExport</a> )                                 |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ExportTime         | >= 0                | 0                       | от 4.7.3        | Задаёт время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Filter.Exclude     | Имя события         | не создается            | до 4.8.0        | Исключает события. Формат имени:<br>Filter.Exclude.номер_исключения. Значение параметра – имя исключаемого события.<br>Пример:<br>"Filter.Exclude.0"="MD_INFO"<br>"Filter.Exclude.1"="MD_START"   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта   | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | FreeMB             | > 0                 | 1000                  | от 4.7.3 до 4.9.5 | Задаёт количество места в разделе при записи архива, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.  |
|  |                    |                     | 5000                  | от 4.9.5          |  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | FreeMbCritical     | >0                  | 100                   | от 4.8.4 до 4.9.5 | Задаёт значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.  |
|  |                    |                     | 1000                  | от 4.9.5          |  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ArchFreeMB         | >0                  | -                     | от 4.8.8          | Задаёт количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан, используется значение, заданное ключом FreeMB |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | GateNoRec          | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3          | Определяет, производит ли видеодрайвер запись в архив  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Hide               | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3          | Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор":<br>0 – невидима,<br>1 - видима   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | HideMask           | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3          | Определяет, закрашивать ли по маске картинку в черный цвет   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Hubspeed           | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3          | Для wavehub. Влияет на fps.<br>Уменьшает скорость переключения мультимедиа   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | HWCompression      | -                   | 3                     |                   | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Index              | -                   | 2                     | от 4.7.3          | Показывает, используется ли индексация файлов.<br><br>Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | InfinityAutoturn   | -                   | -                     | до 4.7.6          | Определяет, на каких из видеокамер Infinity переворачивать изображение (задаются номера видеокамер через запятую)  |



## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр      | Допустимые значения | Значение по умолчанию                        | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|-------------------------|---------------------|--|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | IPCamPort               | 0-65535             | 80   | до 4.7.6        | Порт для IP-камер, доступно действие: подсоединение по указанному порту   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | IsPeriod                | 0, 1                | 0  | от 4.7.3        | Определяет период записи в архив:<br>1 - значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд»<br>0 – данная функциональная возможность не работает  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Layout                  | -                   | -  | от 4.7.3        | Редактирование ключа запрещено  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | LH_Timeout              | 5-2147483647        | 5  | от 4.7.3        | Время в секундах, после которого считать, что с Linux Hub нет связи. По умолчанию - 5 секунд.<br><br>Интервал рассчитывается по формуле $(LH\_Timeout * 1000 / 5)$ мс, между переключениями к Linux Hub: чем больше значение - тем меньше вероятность, что поток видео переключится к LH. |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ManualBrightnessControl | 0, 1                | 1  | 4.7.7           | Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер:<br><br>1 - включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер<br><br>0 - управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MaxFrames               | 500-10000           | 500  | от 4.7.3        | Позволяет задать количество кадров в файле  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Missed                  | 0 - 2,147,483,647   | зависит от параметра "mode" платы видеоввода | от 4.7.3        | Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Mobile                  | -                   | 0  | до 4.7.6        | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Monitor<id монитора>_cw | >=0                 |  | 4.8.3           | Задаёт количество камер по горизонтали (по кнопке "Все камеры")   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр       | Допустимые значения                            | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------------|--|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | monitor<id монитора>_ch  | >=0  |                       | 4.8.3           | Задаёт количество камер по вертикали (по кнопке "Все камеры")   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | monitor<id монитора>_w43 | >=0  | 4                     | 4.8.3           | Задаёт ширину кадра (по отношению к высоте кадра)   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | monitor<id монитора>_h43 | >=0  | 3                     | 4.8.3           | Задаёт высоту кадра (по отношению к ширине кадра)   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | NewCompressor            | 0, 1   | 1                     | от 4.7.3        | Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet:<br>0 - используется старый декомпрессор;<br>1 - новый, многопоточный |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | NewMD                    | 0, 1   | 0                     | от 4.7.6        | Определяет, использовать ли новый детектор активности   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Noallcamsbutton          | 0, 1   | 0                     | от 4.7.3        | Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | NoLayoutControl          | 0, 1   | 0                     | от 4.7.5        | Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | No_main_panel            | 0, 1   | 0                     | от 4.7.3        | Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Nosign                   | 0, 1   | 0                     | от 4.7.6        | Отключает криптование цифровой подписи к кадру  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | OldDriver                | KV1999<br>KV2000<br>KV2001<br>KV2002<br>KV2003 | Пустая строка         | от 4.7.3        | Поддержка старых плат производства ISS  |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр   | Допустимые значения                           | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|----------------------|---|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Oldxeon              | 0, 1  | 0                     | от 4.7.6        | Поддержка старых процессоров Xeon   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Onevideoout          | 0, 1  | 0                     | от 4.7.3        | Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | OnlyServerConnection | 0, 1  | 0                     | до 4.7.6        | В случае если видеопорт пишущий, позволяет коротким кликом входить в режим архива   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Overlay              | -   | 1                     | до 4.7.6        | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | PostAlarmTime        | >= 0  | 2                     | от 4.7.3        | Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | PreCompress          | 0, 1  | 1                     | от 4.7.3        | Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | PrintFontSize        | Любой   | 0                     | от 4.7.3        | Задаёт размер шрифта при печати   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | PriorityClass        | 256,<br>128,<br>32768,<br>32,<br>16384,<br>64 | 16384                 | до 4.8.0        | Определяет приоритет потока приложения:<br>256 - realtime<br>128 - high<br>32768 - Above Normal<br>32 - normal<br>16384 - below Normal<br>64 - low  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Rbapp                | -   | -                     | от 4.7.3        | Задаёт путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | IndexRebuilding      | 0, 1  | 0                     | от 4.7.6        | Используется в период перестроения индекса. В случае если система при старте обнаруживает IndexRebuilding=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр              | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта                       | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|---------------------------------|---------------------|-----------------------|---------------------------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ReCompressMedia                 | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3<br>до 4.9.0                  | Определяет, включать ли рекомпрессию видео с ip камеры<br><br>(пережимать ли данные с IP-камеры в wavelet)   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Remote_delta                    | -                   | -                     | до 4.7.6                              | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | RestoreMode                     | 0, 1                | 1                     | от 4.7.4<br>HOTFIX                    | Определяет, будет ли произведен выход из архива при достижении таймаута (10 минут).  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowDate                        | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3<br>до 4.8.6,<br>от<br>4.10.5 | Определяет, показывать ли дату на изображении видеокamеры (рядом со временем)  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowID<<br>номер_Монитора>      | 0, 1                | 1                     | от 4.9.0<br>до<br>4.10.1              | Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры.<br><br>Пример: ShowID3=0 - для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowName<<br>номер_Монитора>    | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3<br>до<br>4.10.1              | Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowTime<<br>номер_Монитора>    | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3<br>до<br>4.10.1              | Определяет, показывать ли время на мониторе  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowTitle                       | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3<br>до<br>4.10.1              | Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowButtons<<br>номер_Монитора> | 0, 1                | 1                     | от<br>4.10.0<br>до<br>4.10.1          | Определяет, отображаются ли кнопки с номером камеры в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение кнопок отключается во всех мониторах.                          |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowBorder<<br>номер_Монитора>  | 0, 1                | 1                     | от<br>4.10.0<br>до<br>4.10.1          | Определяет, отображаются ли рамки вокруг Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение рамки отключается во всех мониторах.                 |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр   | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|----------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Sigma                | -                   | 35                    | до 4.7.6        | Настройка компрессора  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | SnapShotTime         | > 0                 | 1                     | от 4.7.3        | Задаёт время (сек.) между снимками   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Speaker              | -                   | -                     | до 4.7.6        | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | Threshold            | -                   | 1500                  | до 4.7.6        | Настройка компрессора  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TMDCorrelation       | 1-100 %             | 30                    | от 4.7.6        | Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TMDNonCorrectionStop | >= 0                | 1                     | от 4.7.6        | число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TMDSpeed             | -                   | 3                     | до 4.7.6        | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TMDSpeedCutoff       | 0..∞                | 15                    | от 4.7.6        | Задаёт предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TMDTolerance         | -                   | 50                    | от 4.7.6        | Задаёт точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (px)   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | UseConfigureByWeb    | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3        | Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки. |

## Видео

| Раздел реестра  | Строковый параметр    | Допустимые значения | Значение по умолчанию   | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|---|-----------------------|---------------------|-------------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video  | UseCompression.       | 0, 1                | 1                       | от 4.7.3        | Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video  | UseLowRefFramesFpsFix | 0, 1                | 1                       | от 4.7.8        | Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video  | VideoDumpMode         | 0, 1, 2             | 0                       | от 4.7.8        | Задаёт режим работы смарт-дампа:<br>1 – выдавать всю информацию;<br>2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video  | VideoDumpPath         | -                   | Intellect/<br>FrameDump | от 4.7.8        | Путь до директории, где сохраняются фреймы   |
| <b>x32:</b> (x32)\LMCGate<br><b>x64:</b><br>(x64)\LMCGate | ExportFrequency       | -                   | -                       | до 4.7.6        | Задаёт интервал обновления буфера (сек.)   |
| <b>x32:</b> (x32)\LMCGate<br><b>x64:</b><br>(x64)\LMCGate | EnableExport          | 0, 1                | -                       | до 4.7.6        | Определяет, включен или выключен буфер кадров  |
| <b>x32:</b> (x32)\LMCGate<br><b>x64:</b><br>(x64)\LMCGate | ExportPath            | -                   | -                       | до 4.7.6        | Значение - путь к директории с экспортированными кадрами   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр  | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | AdaptiveStream      | 0, 1                | -                     | 4.8.3Hot Fix    | <p>Ключ можно использовать только с многопоточными камерами.</p> <p>1 - поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.</p> <p><b>Внимание!</b> При значении ключа 1 видео не записывается в архив, когда Монитор видеонаблюдения скрыт. При этом запись не останавливается. В результирующем фрагменте видеоархива период, когда Монитор видеонаблюдения был скрыт, будет выглядеть как "застывший" кадр.</p> <p>0 - поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.</p> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ExtractWidth        | 0, 1                | -                     | 4.8.4           | <p>0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavalet отключена (увеличивает поток от камер).</p> <p>1 – частичная распаковка включена.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TelemetryMouseWheel | 0, 1                | -                     | 4.8.4           | <p>0 - цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора»</p> <p>1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатым клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши - шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP</p>  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ExportFontAdaptive  | 0, 1                | -                     | 4.8.7           | <p>Ключ задает относительный размер шрифта для титров (номер камеры и время) при экспорте кадра:</p> <p>0 - по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео.</p> <p>1 - при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ClientArchMessage   | 0, 1                | -                     | 4.9.0           | <p>Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR:</p> <p>ARCH_ENTER - вход в архив<br/>ARCH_EXIT - выход из архива<br/>ARCH_FRAME_TIME - время кадра (при смене секунды)</p>   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр       | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта   | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|--------------------------|---------------------|-----------------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DrawDetectorNumbers      | 0, 1                | -                     | 4.8.7             | 0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию).<br>1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DrawDetectorColors       | 0, 1                | -                     | 4.8.7             | Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения:<br>0 – цвет белый.<br>1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | FaceCamOffset            | >0                  | 50000                 | от 4.8.8 до 4.9.7 | Ключ задает максимально возможный идентификатор камеры в системе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.   |
|  |                          |                     | 2147483648            | от 4.9.8          |  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | FontCamNameHeight        | >=10                | 10                    | 4.8.8             | Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | FontCamTimeHeight        | >=10                | 10                    | 4.8.8             | Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowFileNameInTitles     | 0, 1                | 0                     | 4.9.0             | Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода:<br>0 - имя проигрываемого файла не отображается в титрах<br>1 - имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь). |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | CorrectFrameNumber       | 0, 1                | 1                     | 4.9.0             | 1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Axhon_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером.<br>0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DisappearedAlarmDuration | >0                  | 15                    | 4.9.0             | Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».   |



## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр    | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта   | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|-----------------------|---------------------|-----------------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video         | LongInZoneTimeout     | >0                  | 10                    | 4.9.0             | Ключ задает таймаут в секундах, который определяет продолжительность нахождения объекта в зоне, после которого срабатывает детектор "Нахождение в зоне более 10 сек."  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Converter<br><b>x64:</b><br>(x64)\Converter | CheckCompressedSize   | 0, 1                | 1                     |                   | Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video         | FastPlayMpegSkip      | 0, 1                | 1                     | от 4.9.0 до 4.9.7 | Ключ включает пропуск кадров при ускоренном проигрывании архива в формате h264.<br><br>0 – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен. Если значение fps достигает 50, то включается пропуск кадров независимо от ключа FastPlayMpegSkip.<br><br>1 – при ускоренном воспроизведении проигрываются только опорные кадры.<br><br>2 (только 4.9.7) – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен независимо от значения fps.<br><br><i>Примечание. Также имеется возможность настроить пропуск кадров при простом воспроизведении архива – см. описание ключа MonitorSkipArchFramesEnable.</i> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video         | MonitorFrameBuffer    | >=0                 | -                     | 4.8.2             | Ключ задает количество кадров, которое необходимо накапливать в буфере при отображении живого видео с IP-камер. Рекомендованное значение 5.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video         | BoardFX4MaxChannels   | 0, 1                | 0                     | 4.9.0             | Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4.<br><br>1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.<br><br>0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video         | BoardFS6MaxChannels   | 0, 1                | 0                     | 4.9.0             | Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6.<br><br>1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.<br><br>0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video         | TelemetryZoomStopTime | >0                  | 1000                  | 4.9.1             | Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах  |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр          | Допустимые значения                        | Значение по умолчанию    | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|-----------------------------|--|--------------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | OnvifCompatibilityMode      | 0, 1                                       | 0                        | 4.9.1           | Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TelemetryPointAndClickDelay | >0   | 500                      | 4.9.2           | Задаёт интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем зажатия и удержания левой кнопки мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. <a href="#">Руководство Оператора</a> .   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | m_nCurVolume[FS]            | >=0  | 0                        | 4.7.6           | Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу для хранения номера текущего диска для записи. Цифровые значения в порядке возрастания соответствуют буквам разделов (например, 0=C, 1=D, 2=E и т.д).<br><br>Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи архива со значением номера диска, содержащего последний записанный фрагмент архива. При заполнении диска параметр увеличивается на 1.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | m_dwTime[FS]                | Дата в формате ГГГГ.<br>ММ.<br>ДД.ЧЧ.ММ.СС | 1970.01.01.03.<br>.00.00 | 4.7.6           | Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу. Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи со значением по умолчанию. При переходе на новый диск значение параметра меняется следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> <li>• При наличии на диске архива параметр m_dwTime[FS] становится равным дате последнего записанного фрагмента.</li> <li>• Если диск пуст (на нем нет архива), то параметру присваивается значение по умолчанию.</li> </ul> Запись на текущий диск будет осуществляться до тех пор, пока файл с датой, установленной в ключе m_dwTime[FS], не станет самым старым на этом диске (если диск изначально был не пустой), или пока оставшееся свободное место на диске не станет равным установленному пользователем (если диск был изначально пуст, см. раздел <a href="#">Панель настройки раздела Подсистема видео</a> ). Далее система затрёт данный файл и перейдёт на следующий диск. |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | m_nCurVolume[ARCH]          | >=0  | 0                        | 4.7.6           | Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_nCurVolume[FS]  |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения                               | Значение по умолчанию   | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|--------------------|---|-------------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | m_dwTime[ARCH]     | Дата в формате<br>ГГГГ<br>.<br>ММ<br>.ДД.ЧЧ.ММ.СС | 1970.01.01.03<br>.00.00 | 4.7.6           | Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_dwTime[FS]  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ResetFastPlay      | 0, 1  | -                       | 4.9.2           | По умолчанию ключ не создается, что равносильно его значению 0.<br><br>Ключ определяет скорость воспроизведения в случае, если при ускоренном воспроизведении архива проигрывание поставлено на паузу, а затем снова запущено:<br><br>0 - воспроизведение будет возобновлено с той же скоростью, что и до постановки на паузу.<br><br>1 - воспроизведение будет возобновлено с нормальной скоростью.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TelemetryMouseZoom | 0, 1  | 1                       | 4.9.2           | Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши.<br><br>0 - управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши <b>не</b> работает.<br><br>1- управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | UnlimitMonitorSize | 0, 1  | 0                       | 4.9.3           | При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК <i>Интеллект</i> не гарантируется.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Debug<br><b>x64:</b><br>(x64)\Debug | ShowDisplayingFps  | 0, 1  | 0                       | 4.9.3           | При значении 1 ключ включает функцию отображения в первой строке титров на видеоизображении в Окне видеонаблюдения информации о количестве кадров в секунду, которое отображается в данном Окне видеонаблюдения.<br><br><b>Примечание.</b> При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. <a href="#">Определение текущих частот кадров видеосигналов</a> ). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения.<br><br>Для использования данной функции на базе соответствующего объекта <b>Камера</b> должен быть создан объект <b>Титрователь</b> . |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр        | Допустимые значения  | Значение по умолчанию | Версия продукта       | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|---------------------------|--|-----------------------|-----------------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | StartPlayFromPFrame       | 0, 1   | 1                     | 4.9.3                 | <p>После задействия по кадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания:</p> <p>0 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра.</p> <p>1 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, P-кадра).</p>  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | UseServerTime             | <p>Идентификаторы камер в ПК <i>Интеллект</i> через запятую, либо значение *.</p> <p><i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i></p> | -                     | 4.9.3                 | <p>При передаче видеоизображения камера предоставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно предоставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.</p> <p>Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеок кадров время будет предоставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p><i>Примечание. Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры Tattile). Все другие камеры по умолчанию синхронизируются с часами сервера.</i></p> <p><b>Пример.</b> При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135</p> <p>При значении ключа * время сервера будет применяться для всех камер. Начиная с версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0, данное значение считается значением по умолчанию и используется, если ключ не создан.</p> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MxpegResetCounter         | >=0  | 13                    | 4.9.5<br>DP<br>3.2.30 | <p>Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора.</p> <p>Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК <i>Интеллект</i>. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TelemetryMouseAlternative | 0, 1   | 1                     | 4.9.5                 | <p>0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши.</p> <p>1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши. Начало координат отображается линией большей толщины, по умолчанию белого цвета.</p> <p><a href="#">См. Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a></p>  |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения   | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|--------------------|---|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TelemetryLineColor | Число в формате 4 байтов RGB<br>Старший 4-й байт = 0.<br><br>3-й байт - R (0..255)<br><br>2-й байт - G (0..255)<br><br>1-й байт - B (0..255)<br><br>Примеры:<br><br>синий цвет:<br>LetterboxBackgroundColor = 255<br><br>белый цвет:<br>LetterboxBackgroundColor = 16777215 | 16777215 (белый цвет) | 4.10.4          | Задает цвет перекрестья и линии стрелки при управлении телеметрией. См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a>  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ContinuousMode     | Через запятую указываются номера камер, для которых включен непрерывный режим управления телеметрией, например, 2,3,1   | -                     | 4.9.5           | Изменение ориентации объектива камер, для которых включен непрерывный режим, при управлении телеметрией из Монитора видеонаблюдения при помощи мыши происходит плавно, стрелка, указывающая направление изменения ориентации, плавно движется за курсором. Для использования непрерывного режима требуется, чтобы камера его поддерживала.<br><br>В дискретном режиме (если номер камеры не указан в ключе) изменение ориентации объектива камеры зависит от области, в которой произведен щелчок мыши.<br><br>См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a> |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр           | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта                | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|------------------------------|---------------------|-----------------------|--------------------------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MonitorSkipArchFramesEnabled | 0, 1                | 0                     | от 4.9.0 до 4.9.4              | Ключ включает пропуск кадров при воспроизведении архива нескольких камер.   |
|  |                              |                     | 1                     | от 4.9.5 до 4.9.7<br>от 4.10.1 | <p>0 – показываются все кадры. В таком случае при нехватке ресурсов возможны задержки видео и потеря синхронизации со звуком, а скорость воспроизведения может быть увеличена не более, чем в 4 раза (или не более, чем до 60 кадров в секунду).</p> <p>1 – зависит от версии ПК <i>Интеллект</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>до версии 4.10.2: начиная со скорости x4, проигрываются только опорные кадры.</li> <li>с версии 4.10.3: начиная со скорости x10 при воспроизведении вперед и со скорости x6 при воспроизведении назад проигрываются только опорные кадры.</li> </ul> <p><i>Примечание. См также описание ключей FastPlayMpegSkip и MonitorForwardSkipSpeed.</i></p> |

# Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр    | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта  | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|-----------------------|---------------------|-----------------------|------------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TempWritingDir        | Путь к папке        | -                     | 4.9.6 -<br>4.9.7 | <p>В ключе указывается путь к существующей папке, которая будет использоваться как буфер при записи в архив, например, «C:\Temp». В указанной папке во время записи по камере создаются временные файлы с названием в формате «writing_&lt;camera_id&gt;». Если ключ не создан, такие временные файлы создаются в папке VIDEO на диске с архивом.</p> <p><b>Внимание! При использовании 64-битных модулей (см. Настройка использования 64-битных модулей) ключ игнорируется системой, а временные файлы создаются в оперативной памяти.</b></p> <p>По окончании записи данные файлы переименовываются и перемещаются в папку с архивом в соответствии с правилами формирования архива (см. <a href="#">Общие сведения о записи видеосигналов в архив</a>).</p> <p>Данный ключ можно использовать, например, в случае, если запись архива осуществляется на сетевой диск, но производительность диска недостаточна, и он не успевает записывать новые файлы и/или удалять старые при записи по кольцу.</p> <p>Если в ключе указывается путь к несуществующей папке или папке, созданной после запуска ПК <i>Интеллект</i>, то буфер не используется.</p> <p>В папке TempWritingDir должно быть не менее 100 Мбайт свободного места.</p> <p>Для максимизации производительности копирования данных из TempWritingDir в NAS рекомендуется создавать папку TempWritingDir в оперативной памяти с помощью специальных программ, например SoftPerfect RAM disk.</p> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MpegWritingQueueSize  | >0                  | -                     | 4.9.6-4.9.7      | <p>Данные ключи используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В них задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Mpeg и MJpeg соответственно. Это необходимо для того, чтобы кадры не терялись при копировании файлов из буфера в основной архив из-за занятости диска. Значения ключей следует подбирать опытным путем, так как они сильно зависят от количества и типа камер, а так же от сетевого хранилища. Рекомендуется менять эти значения с шагом 100.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MJpegWritingQueueSize | >0                  | 25                    | 4.9.6-4.9.7      |   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ResetOSDLine          | 0, 1                | 0                     | 4.9.8            | <p>Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеоизображение платой видеоввода SC590N4.</p> <p>0 – использовать OSD-титры устройства.<br/>1 – не использовать OSD-титры устройства.</p> <p><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i></p>  |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр           | Допустимые значения | Значение по умолчанию  | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|------------------------------|---------------------|--|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | WritingQueueSize             | >0                  | x32: 100<br><br>x64: равно максимальной длине ролика в кадрах (по умолчанию 500) | 4.9.8           | <p>В ключе задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер. Ключ применим ко всем кодекам.</p> <p><i>Примечание. Ключ заменяет использовавшиеся ранее ключи MpegWritingQueueSize и MJpegWritingQueueSize (см. описание выше). При обновлении со старых версий будут считаны существующие значения данных ключей и ключу WritingQueueSize будет присвоено максимальное из них, а сами ключи будут удалены. Если указанные ключи не созданы, ключу WritingQueueSize будет присвоено значение по умолчанию.</i></p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br><b>x64:</b> (x64)\                 | ClearProtocolFromCurrentTime | 0, 1                | 0  | 4.9.8           | <p>Ключ предназначен для изменения способа удаления архива событий по истечении срока хранения (см. <a href="#">Настройка протоколирования событий</a>):</p> <p>1 – период хранения записей отсчитывается от текущего времени компьютера. При этом если в архиве событий по каким-то причинам присутствуют события "из будущего" (даты которых больше, чем текущая), они не будут учитываться при удалении старых записей, но и не будут удалены.</p> <p>0 – период хранения записей отсчитывается от даты создания самой новой записи.</p> <p><i>Примечание. Удаление происходит в 00:00:00 при условии активной лицензии.</i></p>  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MemFile                      | -1, 0, 1            | -1   | 4.9.8           | <p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 500 кадров, задается параметром <b>Кольцо на панели настройки раздела Подсистема видео</b> в утилите расширенной настройки), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он записывается на диск частями, размер которых задается параметром WriteBufferSize (по умолчанию 1 Мбайт). При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>-1 – ролик пишется на диск частями, размер которых задается параметром WriteBufferSize (по умолчанию 1 Мбайт). Данный вариант оптимален при использовании записи на диск и сетевое хранилище, и при этом обеспечивает минимальное потребление памяти.</p> |



## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                   | WriteBufferSize            | >0                  | 1                     | 4.9.8           | Ключ задает размер порции видеоданных, одновременно записываемых на диск, в мегабайтах. При этом если размер кадра меньше заданного значения, то он "склеивается" со следующим.<br><br>Ключ используется при значении ключа MemFile 1 или -1.<br><br><i>Примечание. См. также WritingQueueSize.</i>  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\<br>AVI<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\<br>AVI64 | SubtitlesFontSize          | 8 – 48              | -                     | 4.9.0           | Размер шрифта титров с названием камеры и временем при экспорте из Монитора видеонаблюдения.<br><br><i>Примечание. Титры, накладываемые при помощи объекта <b>Титрователь</b>, настраиваются отдельно на панели настройки объекта <b>Титрователь</b>.</i>  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                   | TelemetryArrowLen          | 0 – 100             | 50                    | 4.9.8           | Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <b>при помощи мыши</b> . Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                   | TelemetryStopZone          | 2 – 100             | 50                    | 4.10.0          | Ключ задает размер зоны по центру видеоизображения, в которой не действуют функции управления телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <b>при помощи мыши</b> . Чем меньше значение ключа, тем больше мертвая зона. Значение по умолчанию соответствует размеру креста, отмечающего центр видеоизображения при управлении телеметрией. |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                   | ShowTelemetryCross         | 0, 1                | 1                     | 4.10.0          | Ключ предназначен для включения и отключения отображения креста по центру Монитора видеонаблюдения при управлении телеметрией.<br><br>1 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения рисуется перекрестье.<br><br>0 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения перекрестье не рисуется.        |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                   | GreenStreamUpdateTimeoutMS | >0                  | 20000                 | 4.10.0          | Ключ задает период времени в миллисекундах, равный частоте сканирования стриммингов для оптимизации параметров подключения. Данный ключ работает только в случае, если при настройке камеры установлен флажок <b>Настройка видеопотоков</b> (см. <b>Настройка многопоточного видеосигнала</b> ).   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр  | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | TitlesOnlyArchive   | 0, 1                | 0                     | 4.10.0          | <p>Ключ предназначен для включения функции сохранения титров отдельно от видео.</p> <p>1 – титры сохраняются отдельно от видео в файлы типа *.t01. Если в титрах есть признак времени, то такие титры не отображаются в живом видео, но видны в архиве (за соответствующий момент времени). Титры без признака времени отображаются на живом видео.</p> <p>0 – титры сохраняются вместе с видео и отображаются на живом видео.</p> |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ExportDirFixed      | 0, 1                | 0                     | 4.9.9           | <p>Ключ позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте периода архива, а также при экспорте архива из утилиты AviExport.</p> <p>1 – смена каталога экспорта запрещена.</p> <p>0 – смена каталога экспорта разрешена.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowBookmarkButtons | 0, 1                | 1                     | 4.10.1          | <p>Ключ предназначен для отключения возможности создания и редактирования закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Создание закладок</a>).</p> <p>1 - отображать кнопки создания и просмотра закладок.</p> <p>0 - скрыть кнопки создания и просмотра закладок.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ShowExportButtons   | 0, 1                | 1                     | 4.10.1          | <p>Ключ предназначен для отключения возможности экспорта закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Список закладок</a>).</p> <p>1 - отображать кнопку экспорта закладок.</p> <p>0 - скрыть кнопку экспорта закладок.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ResizePrintingFrame | 0, 1                | 0                     | 4.10.1          | <p>Ключ задает ширину кадра при печати:</p> <p>1 – кадр печатается так, чтобы по ширине занимать всю страницу в зависимости от ориентации, выставленной в настройках печати по умолчанию (альбомная или книжная).</p> <p>0 – кадр печатается не на всю страницу.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | CycleByLayouts      | 0, 1                | 0                     | 4.10.1          | <p>Ключ позволяет включить листание по раскладкам.</p> <p>0 – стандартное листание.</p> <p>1 – листание по раскладкам.</p> <p>Ключ необходимо создавать на том компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.</p>   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр     | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта   | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|------------------------|---------------------|-----------------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | EnableCodecSettings    | 0, 1                | 0                     | 4.10.1            | Ключ предназначен для включения возможности задавать компрессор и декомпрессор на <a href="#">панели настройки объекта Камера</a> .<br><br>0 – параметры <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> недоступны для изменения.<br><br>1 – изменение параметров <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> разрешено.  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | PerspMaxObjects        | >0                  | 10                    | 4.10.1            | Ключ задает максимальное количество калибровочных объектов и точек подстилающей поверхности, которое можно использовать при настройке перспективы для объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Настройка перспективы</a> ).  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | VirtualGrabberSortMode | 0, 1, 2             | 0                     | 4.10.1            | Ключ задает порядок воспроизведения видеофайлов при использовании виртуального устройства видеоввода:<br><br><b>0</b> – сортировка по времени последней модификации.<br><b>1</b> – сортировка по имени (лексикографическая).<br><b>2</b> – сортировка по времени создания.   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | SplitArchiveIntervals  | >0                  | 5000                  | 4.10.1            | Ключ отвечает за "склежку" (объединение) фрагментов в ответе на запрос диапазона доступных архивных записей через HTTP API (см. <a href="#">Диапазоны доступных архивных записей</a> ). Интервал задается в миллисекундах. Если время между записями меньше указанного, то записи объединяются в ответе на запрос.   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | NotifyAbout_arch_days  | 0, 1                | 1                     | 4.10.2            | Ключ позволяет отключить вывод предупреждения при задании параметра <b>Хранить не менее</b> для более, чем 30% камер в системе (см. также <a href="#">Панель настройки объекта Камера</a> ).   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | archrecrestart         | 0, 1                | 0                     | С 4.8.3 до 4.10.3 | Ключ включает перезапуск записи при входе в архив.<br>1 – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа.<br><br>0 – при входе в архив запись не прерывается.<br><br><i>Примечание. Ключ должен быть создан на сервере.</i> |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MonitorArchPrevTimeSeconds | >=0                 | -1                    | 4.10.4          | <p>Ключ включает перезапуск записи при входе в архив и задает время в секундах (от 0 и более) сдвига назад от текущего, куда необходимо перейти при входе в архив. При входе в архив происходит принудительная запись на диск всех кадров с учетом предзаписи.</p> <p>-1 - механизм отключен (по умолчанию).</p> <p><i>Примечание. Ключ должен быть создан на сервере.</i></p> <p><i>Если установлено значение "0", то данный ключ работает аналогично ключу <b>archrecrestart</b> (см. выше). Если установлено значение "1", "2", и т.д., то данный ключ работает как ключ <b>archrecrestart</b> + установленное время в секундах.</i></p> <p><i>Примечание. Если каждый 20 кадр ключевой, то вход в архив (отображение нужного кадра) может занимать 2-4 с., т.к. при входе в архив все кадры гарантированно записываются на диск, но это может произойти только тогда, когда придет ключевой кадр для последующего ролика, чтобы не было дыр в архиве.</i></p> |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | archenterpause             | 0, 1                | 0                     | 4.8.3           | <p>Ключ включает постановку воспроизведения на паузу при входе в архив.</p> <p>1 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры.</p> <p>0 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> не нажата.</p> <p><i>Примечание. Ключ должен быть создан на сервере.</i></p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | FastIndex                  | 0, 1                | 0                     | 4.9.9-4.10.2    | <p>Ключ позволяет ускорить загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении происходит повышение потребления памяти.</p> <p>Вне зависимости от значения ключа, в папке VIDEO создается файл <b>fastIndex.index</b>, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее.</p> <p>0 – при запуске ПК <i>Интеллект</i> загружаются все имеющиеся индексы, поэтому во время работы системы не тратится время на подгрузку данных.</p> <p>1 – при запуске ПК <i>Интеллект</i> загружается указанный файл, а информация о детальном индексе за каждый час будет загружаться по требованию.</p>  |
|  |                            |                     | 1                     | 4.10.4 и выше   |   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр                 | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|------------------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | LButtonClickContinuousPlayEnable   | 0, 1                | 0                     | 4.10.3          | <p>Ключ меняет режим управления воспроизведением видеозаписей по тревогам в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p><b>0</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива, кратковременное нажатие запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива.</p> <p><b>1</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива, кратковременное нажатие запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MonitorPlaybackControlByMouseWheel | 0, 1                | 0                     | 4.10.3          | <p>Ключ включает управление скоростью воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения и постановку на паузу/ возобновление воспроизведения при помощи колесика мыши.</p> <p><b>0</b> – управление скоростью воспроизведения при помощи колесика мыши возможно только когда курсор наведен на панель управления воспроизведением. При наведении курсора на видеоизображение колесико мыши управляет увеличением (зумом). Нажатие на колесико мыши используется для управления телеметрией (автоцентрирования).</p> <p><b>1</b> – скорость воспроизведения регулируется при помощи колесика мыши при наведении курсора на Окно видеонаблюдения. Нажатие на колесико мыши ставит воспроизведение на паузу/ возобновляет воспроизведение.</p> <p><i>Примечание. См. также <a href="#">Руководство Оператора, раздел Управление воспроизведением видеозаписи</a>.</i></p>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ConnectOnlyByClient                | 0, 1                | 0                     | 4.10.3          | <p>Ключ позволяет отключить передачу видеоданных с Сервера на Видеошлюз, когда видеоданные через этот Видеошлюз не запрашиваются на Клиентах. Ключ следует создавать на компьютере, на базе которого создан объект <b>Видеошлюз</b>.</p> <p><b>0</b> – видео передается с Сервера на Видеошлюз постоянно.</p> <p><b>1</b> – видео передается с Сервера на Видеошлюз тогда, когда с Клиента запрашивается видео по камере через данный Видеошлюз. Если настроена запись в архив Видеошлюза, то для отключения передачи данных с Сервера на Видеошлюз, когда они не запрашиваются Клиентами, должен быть также установлен флажок <b>Запись активных камер</b> на панели настройки объекта <b>Видеошлюз</b> (см. <a href="#">Настройка записи в архив Видеошлюза</a>). Если данный флажок не установлен, и настроена запись в архив Видеошлюза, видеоданные передаются на Видеошлюз постоянно для записи в архив.</p> |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр     | Допустимые значения                        | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|------------------------|--|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MaximizeCameraOnDbIClk | 0, 1                                       | 0                     | 4.10.3          | <p>Ключ включает перевод Окна видеонаблюдения в режим однократера по двойному щелчку левой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается на один кратер.</p> <p>1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается до однократера (в Мониторе видеонаблюдения отображается только выбранное Окно видеонаблюдения). По двойному щелчку правой кнопкой мыши на Мониторе видеонаблюдения восстанавливается исходная раскладка.</p> <p><i>Примечание. Для того, чтобы исходная раскладка восстанавливалась также двойному по щелчку левой кнопкой мыши, необходимо использовать данный ключ вместе с <code>MinimizeCameraOnDbIClk</code>.</i></p> |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MinimizeCameraOnDbIClk | 0, 1                                       | 0                     | 4.10.3          | <p>Ключ используется вместе с ключом <code>MaximizeCameraOnDbIClk = 1</code> и включает возврат к исходной раскладке после увеличения окна видеонаблюдения по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – возврат к исходной раскладке осуществляется по двойному щелчку правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p> <p>1 – возврат к исходной раскладке осуществляется по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | ContourAlways          | *, all, идентификаторы камер через запятую | -                     | 4.10.3          | <p>Ключ включает постоянное оконтуривание движущихся объектов на видеоизображении с указанных видеокамер на всех Мониторах видеонаблюдения, в которые она добавлена.</p> <p>Ключ не создан или создан с пустым значением – оконтуривание включается по команде Оператора из Окна видеонаблюдения (см. <a href="#">Оконтуривание движущихся объектов</a>).</p> <p>* или <b>all</b> – включено постоянное оконтуривание движущихся объектов на всех видеокамерах во всех Мониторах видеонаблюдения.</p> <p>Идентификаторы камер через запятую (например, "1,2,4") – постоянное оконтуривание движущихся объектов включено для камер с указанными идентификаторами.</p>  |

# Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр   | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                                 | savemode   | 0, 1                | -                     | 4.10.3          | <p>Ключ позволяет не менять режим видеонаблюдения активной камеры (архив или живое видео) при смене раскладки и добавлении или удалении камер в Монитор видеонаблюдения.</p> <p>0 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера переходит в режим просмотра живого видео.</p> <p>1 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера не меняет режим видеонаблюдения (архив или живое видео).</p> |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                                 | clean_object_lists   | 0, 1                | 0                     | 4.10.4          | <p>Ключ определяет, удаляются ли камеры из списка Монитора видеонаблюдения при удалении объекта <b>Камера</b>.</p> <p>1 – при удалении объекта камера удаляется из списка Монитора.</p> <p>0 – при удалении объекта камера не удаляется из списка Монитора. При повторном создании объекта <b>Камера</b> с таким же идентификатором она автоматически добавляется в список камер в Мониторе видеонаблюдения.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                                 | ShowDisconnectState  | 0, 1                | 0                     | 4.10.4          | <p>Ключ включает отображение сообщения о разрыве соединения вместо последнего полученного кадра.</p> <p>0 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается последний полученный кадр.</p> <p>1 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается изображение, свидетельствующее о разрыве соединения.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video\<br>Deinterlace<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\<br>Deinterlace | <Номер монитора>.<Номер камеры>, например, 4.1 – камера 1 на мониторе 4. | 1, 2                | -                     | 4.10.4          | <p>Ключ задает режим деинтерлейсинга на указанной камере. По умолчанию ключ не создается и используется режим 1. Если данный режим недостаточно эффективен, например, для видео с вызывных панелей Paxton, следует использовать режим 2.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                                 | MonitorMultiDecompress   | 0, 1                | 1                     | 4.10.4          | <p>Ключ активирует декомпрессию видео на всех доступных ядрах процессора, за счет чего возрастает скорость проигрывания видео.</p> <p>0 - Декомпрессия видео происходит на одном ядре процессора.</p> <p>1 - Декомпрессия видео происходит на всех доступных ядрах процессора.</p> <p><i>Примечание. В случае использования УРММ, ключ необходимо прописывать и на стороне сервера ПК Интеллект, и на стороне УРММ.</i></p>   |

## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр      | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|-------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | DisableReplaceCam       | 0, 1                | 0                     | 4.10.4          | Ключ позволяет запретить изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке в Мониторе видеонаблюдения (как при включенной Панели управления, так и без нее).<br><br>0 - изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке разрешено.<br><br>1 - изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке запрещено.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video       | ApplyChinaEastWestFix   | 0, 1                | 0                     | от 4.10.5       | Ключ инвертирует отображение Камеры при ее вращении на Карте.<br><br>0 - стандартное поведение.<br><br>1 - в карту посылается -pan-координата в команде CAM XXX UPDATE_ABSOLUTE, в результате чего отображение Камеры при ее вращении на Карте инвертируется   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video       | UseNuma                 | 0, 1                | 0                     | от 4.10.5       | Ключ влияет на распределение виртуальной памяти при использовании многопроцессорных систем.<br><br>0 - обычное распределение виртуальной памяти.<br><br>1 - использование NUMA распределения виртуальной памяти в процессе для оптимального распределения нагрузки между физическими процессорами компьютера.<br><i>Примечание. Перед изменением значения ключа необходимо обратиться к менеджерам компании ITV/AxonSoft за консультацией.</i>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | nosynt                  | 0,1                 | 0                     | от 4.10.5       | Ключ отключает в ActiveX (см. <a href="#">Элемент управления ActiveX CamMonitor.ocx</a> ) оптимизацию разрешения видеопотока под размер своего окна и запрашивает видеопоток в исходном разрешении. Таким образом, при экспорте кадра из ActiveX окна, вызванного из протокола событий или из окна подсистемы Web-отчётов, будет экспортироваться полный кадр как из живого видео, так и из видеоархива.<br><br>0 - ActiveX оптимизирует разрешение видеопотока под размер своего окна.<br><br>1 - ActiveX запрашивает видеопоток в исходном разрешении. |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video | MonitorForwardSkipSpeed | >0                  | 12                    | от 4.10.4       | Ключ работает совместно с MonitorSkipArchFramesEnable (см. выше). Включает ускоренное воспроизведение по опорным кадрам после указанной скорости при воспроизведении 1 камеры. Если значением ключа установлено нечетное число, включение воспроизведения по опорным кадрам произойдет на четной скорости, минус 1 от введенного числа   |



## Видео

| Раздел реестра   | Строковый параметр  | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта                       | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|---|---------------------|-----------------------|---------------------------------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video\<br>FileSystem<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\<br>FileSystem | FileReader.MMF  | 0, 1                | 0                     | от<br>4.10.4                          | 0 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память по одному кадру.<br><br>1 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память сразу целиком.  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video\<br>FileSystem<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\<br>FileSystem | FileSystem.NotifyCoreFrameSkipped   | 0, 1                | 1                     | от<br>4.10.5                          | Ключ включает событие FRAME_SKIPPED (см. CAM)<br>0 – событие FRAME_SKIPPED не генерируется, снижается нагрузка на ядро.<br><br>1 – событие FRAME_SKIPPED генерируется, существует опасность переполнения буфера.  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                               | <Имя<br>граббера.MaxChannels><br><br>Например:<br>RTSP.MaxChannels,<br>HikVision(h.<br>264).MaxChannels<br><br><i>Примечание</i><br>. Поддерживаются как<br>новые, так и старые<br>имена грабберов.<br>Сравнение<br>чувствительно к<br>регистру букв. | >0                  | -                     | от<br>4.10.4 и<br>DP<br>3.52.242<br>3 | Ключ задает максимальное число каналов камеры под созданным вручную объектом Устройство видеоввода для указанного устройства (граббера). По умолчанию максимальное число каналов равно 64.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                     | EnterEdgeStorageDirect  | 0, 1                | 0                     | от<br>4.10.4                          | Ключ активирует вход во "Внешнее хранилище" при нажатии на кнопку входа в архив.<br><br>0 - при нажатии на кнопку входа в архив производится вход в архив.<br><br>1 - при нажатии на кнопку входа в архив производится вход во "Внешнее хранилище", если оно есть и привязано к данной камере в мониторе.<br><br>Ключ следует задавать на тех компьютерах, на которых требуется данная функция. |
|  |   |                     |                       | от<br>4.10.5                          | Ключ ТАКЖЕ включает перевод во внешний архив по нажатию клавиши Tab в Мониторе видеонаблюдения.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                     | TouchScreenUpdateTimeout  | >= 0                | 0                     | от<br>4.10.5                          | Ключ задает время удержания кнопки Play в миллисекундах для непрерывного воспроизведения в видеоархиве на сенсорном экране.   |

## Видео

| Раздел реестра                                     | Строковый параметр           | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта                | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|------------------------------|---------------------|-----------------------|--------------------------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowNoDiscIconInMonitor      | 0, 1                | 1                     | от 4.10.5                      | Ключ скрывает пиктограмму отсутствия диска в Мониторе, если не выбран диск для записи архива.<br><br>0 - если не выбран диск для записи архива, то пиктограмма отключенного диска не показывается.<br>1 - если не выбран диск для записи архива, то в Мониторе показывается пиктограмма отсутствия диска.<br><br><i>Примечание. Ключ необходимо применять на всех компьютерах, где нужно скрыть пиктограмму отсутствия диска в Мониторе.</i>   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DisableTelemetryOnDeactivate | 0, 1                | 0                     | 4.10.5                         | 0 – если включено управление телеметрией, то после переключения между экранами или скрытия экрана, телеметрия остается включенной.<br><br>1 – если включено управление телеметрией, то после переключения между экранами или скрытия экрана, телеметрия отключается до момента ручной активации.<br><br>См. также <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | NoSaveTitles                 | 0, 1                | 0                     | 4.10.5                         | Ключ отключает сохранение титров в абзу данных титров:<br><br>0 – титры сохраняются в базу данных титров.<br>1 – титры не сохраняются в базу данных титров.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MaxSpeedValue                | Целые числа         | -                     | 4.10.5                         | Ключ задает ограничение максимальной скорости воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения как в прямом, так и в обратном направлении. Примеры значений:<br><br>При значении 6 максимально возможная скорость перемотки в обе стороны x6.<br>При значении 5 максимально возможная скорость перемотки в обе стороны x4.<br>При значении 1 или 0 ускоренная перемотка вперед невозможна, перемотка назад возможна со скоростью 1/8, 1/4, 1/2.<br>При значении -10 перемотка назад на x1/8, перемотка вперед на x1/10. |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DecompressorTimeout          | >0                  | 30                    | с 4.10.5.3 952 до 4.10.5.3 958 | Задает период времени в миллисекундах, которое разрешено тратить декомпрессору на расжатие 1 кадра. Если время превышено, начинаются пропуски кадров.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DecompressorQueue            | >0                  | 30                    | с 4.10.5.3 958 до 4.10.5.4 075 | Задает размер буфера на отображение в кадрах. Например, при значении по умолчанию, пропуски кадров начинаются, если в очереди на отображение по каналу более 30 кадров.  |

## Видео

| Раздел реестра                                     | Строковый параметр       | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|--------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
|  |                          |                     | -                     | с 4.10.5.4075   | Работает только при условии, что DecompressorQueue.ByTime=0 (см. ниже)   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DecompressorQueue.ByTime | >=0                 | 1500                  | с 4.10.5.4075   | Задаёт время в миллисекундах для буфера на отображение. Для задания размера буфера в кадрах с помощью ключа DecompressorQueue необходимо установить DecompressorQueue.ByTime=0.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | StopAllButCurrent        | >=0                 | 0                     | с 4.10.5        | <p>Ключ регулирует автоматическое переключение потоков видео при изменении количества Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p>0 – если менять количество Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения с помощью панели управления или горячими клавишами, поток по не отображаемым камерам перестает запрашиваться с сервера, но при постепенном перекрытии (при увеличении двойным щелчком мыши) потоки не отключаются.</p> <p>1 и более – неиспользуемые потоки отключаются как при постепенном перекрытии Окон видеонаблюдения, так и при изменении количества Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения с помощью панели управления или горячими клавишами.</p> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Звук Интеллект

| Раздел реестра                                     | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Audio<br><b>x64:</b> (x64)\Audio | Gain_control       | 0, 1, 2             | -                     | до 4.7.6        | <p>Задаёт параметр управления громкостью:</p> <p>0 - нет управления громкостью</p> <p>1 - целочисленная обработка (менее точно, но более быстро)</p> <p>2 - повышенная точность (возможна перегрузка процессора при большом количестве каналов)</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Audio<br><b>x64:</b> (x64)\Audio | Max_file_len_sec   | >= 0                | 600                   | от 4.7.4        | Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель  |

|  |                             |      |      |           |   |
|--|-----------------------------|------|------|-----------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Audio\<br>Card «Card<br>Name»<br><b>x64:</b><br>(x64)\Audio\<br>Card «Card<br>Name» | mix                         | 0, 1 | 0    | от 4.7.4  | Задаёт микширование входного сигнала  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Audio<br><b>x64:</b><br>(x64)\Audio   | AudioStreamL<br>oggerEnable | 0, 1 | 0    | от 4.9.8  | 0 – логирование потоков отключено.<br>1 или другое значение, отличное от 0 – логирование потоков включено.<br>Изменение значения ключа не требует перезапуска модуля.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Audio<br><b>x64:</b><br>(x64)\Audio   | AudioMaxDiffT<br>ime        | >0   | 2000 | от 4.10.5 | Ключ задаёт максимальное расхождение в миллисекундах между расчётными и входящими временными метками (timestamps) аудиопакетов, получаемых от IP-устройств аудиоввода. Если разница превысит данное значение, то расчётное время будет скорректировано.<br>При увеличении значения ключа будет расти рассинхронизация звука и видео в архиве.<br>При уменьшении значения ключа, если звук приходит пакетами и размер пакетов больше заданного значения, то в архиве будут слышны "хрипы".<br>Ключ влияет только на запись в архив и не влияет на проигрывание "живого" и архивного звука. |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Audio<br><b>x64:</b><br>(x64)\Audio   | SpeakerLiveDe<br>lay        | >0   | 2000 | от 4.10.5 | Ключ задаёт максимальный размер буфера в миллисекундах при проигрывании живого звука с помощью объекта <b>Динамик</b> . С одной стороны, влияет на максимальную задержку при проигрывании живого звука через <b>Динамик</b> (максимальная задержка равна указанному значению). С другой стороны при неравномерном получении звука, если размер входящих пакетов больше заданного значения, в живом звуке могут быть прерывания и "хрипы".<br>Ключ не влияет на проигрывание архивного звука.  |

## К СОДЕРЖАНИЮ

## Ядро Интеллект

| Раздел реестра                         | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию                  | Версия продукта       | Описание действий параметра с разными значениями   |
|--|--------------------|---------------------|--|-----------------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ChangePort         | >= 0                | Зависит от назначенного Клиенту порта. | от 4.7.3              | Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900".<br>Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CheckPingPeriod    | > 0                 | 10                                     | от 4.7.4<br>до 4.10.2 | Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером.<br><i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.3, данный параметр задается на панели настройки объекта Объект охраны.</i>                                |

|  |                    |                                 |                |          |   |
|--|--------------------|---------------------------------|----------------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | CheckVersion       | 0, 1                            | 0              | от 4.7.4 | Задаёт условие соединения с Сервером:<br>В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | Core IP Address    | IP Адрес                        | -              | от 4.7.3 | Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | DBAttempts         | 1..∞                            | 10             | от 4.7.3 | Количество попыток подключения к базе данных  |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | DebugLevel         | 0,1,2,3,4                       | 0              | от 4.7.3 | Задаёт режим отладки:<br>0 – отключен;<br>1 – информация выводится в окно процесса;<br>2 – выводится в окно процесса и пишется в лог;<br>3 – пишется расширенный лог, содержащий события модулей;<br>4 – пишется расширенный лог, содержащий события и параметры модулей. |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | DebugExtension     | Любая строка                    | LOG            | от 4.7.3 | Задаёт расширения лог-файлов  |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | DebugFlushPeriod   | >= 0                            | 500            | от 4.7.4 | Задаёт частоту обновления лог-файлов (мс)   |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | DebugOptions       | Диапазон в 10-й системе: 0-255. | 0x001 (т.е. 1) | от 4.7.3 | Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна.<br>Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяются через утилиту Tweakie.exe   |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | DebugQueueMaxLines | 0 - 2147483647                  | 2000           | от 4.7.4 | Задаёт допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прореживать строки  |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | DebugSize          | >=100                           | 100            | от 4.7.3 | Задаёт количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска   |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | DebugTime          | 0-2147483647                    | 48             | от 4.7.3 | Задаёт количество часов хранения лог-файла  |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | DebugZipDays       | >0                              | 2              | от 4.7.5 | Задаёт период в днях, в течение которого требуется хранить файлы логов, упакованные в формат .gz.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | defaultconnection  | 0, 1                            | 1              | от 4.7.4 | Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | DisableProtocol    | 0, 1                            | 0              | от 4.7.3 | Позволяет отключить протоколирование  |

|  |                             |   |              |          |  |
|--|-----------------------------|---|--------------|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DisableThreadSt<br>atQueue  | 0, 1  | 0            | от 4.8.0 | По умолчанию ключ не создается.<br><br>Определяет, вызывается ли окно <b>Статистика очередей</b> . При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен.<br><br>Окно <b>Статистика очередей</b> вызывается следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2</li> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2</li> </ul> |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | InstallFolder               |   | Интеллект    | от 4.7.3 | Задаёт директорию установки ПК   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Ip_port                     | 0, 1  |              | до 4.7.6 | Позволяет задать порт, по которому будет работать IP камера, на объекте «Компьютер»  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Language                    | 0x0419  | -            | от 4.7.3 | Задаёт используемый язык (0x0419 – английский)   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogIncommingM<br>sg         | 0, 1  | не создается | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование входящих событий  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogOutgoingMsg              | 0, 1  | не создается | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование исходящих событий   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogStatistics               | 0, 1  | не создается | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование статистики  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | OnlyLocalProtoc<br>ol       | 0, 1  | 0            | от 4.7.3 | Задаёт протоколирование только локальных событий   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | PeakWorkingSet<br>SizeQuota | >=0   | 0            | от 4.8.1 | Задаёт ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | PhotoCores                  | Имя или IP адрес                              | -            | от 4.7.3 | Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | PriorityClass               | 256,<br>128,<br>32768,<br>32,<br>16384,<br>64 | 16384        | от 4.7.3 | Определяет приоритет потока приложения:<br>256 - realtime<br>128 - high<br>32768 - Above Normal<br>32 - normal<br>16384 - below Normal<br>64 - low   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ShowCrashMessa<br>ge        | 0, 1  | 0            | от 4.7.5 | Генерировать или нет сообщение о падении модуля  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | SyncTime                    | 0, 1  | 0            | от 4.7.3 | Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами   |

|  |                                     |           |    |          |   |
|--|-------------------------------------|-----------|----|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | Topmost                             | 0, 1      | 1  | от 4.7.4 | <p>Задаёт расположение splash-окна:<br/>1 – splash-окно располагается поверх всех окон,<br/>0 – окно скрыто за другими окнами</p> <p>До версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0 включительно данный ключ применяется только для splash-окна на Сервере/УРМА, а начиная с версии 4.10.1 также и для УРММ (Клиента).</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | Type_view_dept_log                  | 0,1,2     | 0  | от 4.7.4 | <p>Определяет вывод имени отдела в протокол:<br/>0 - не добавлять:<br/>Иванов Иван Иванович;<br/>1 - добавить в начало:<br/>[Отдел продаж] Иванов Иван Иванович;<br/>2 - добавить в конец:<br/>Иванов Иван Иванович [Отдел продаж]</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | URAttempts                          | 0 - 10000 | 3  | от 4.7.3 | Задаёт количество возможных попыток ввести пароль пользователя  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | URDelay                             | 0 - 10000 | 60 | от 4.7.3 | Задаёт интервал задержки между повторными входами в систему (сек.)  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | virtualgrabber                      | 0, 1      | 0  | от 4.7.6 | Определяет возможность создания виртуальной платы видеоввода  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | SyncNotEmpty                        | 0, 1      | 0  | от 4.8.5 | <p>Определяет алгоритм синхронизации БД:<br/>1 – используется ускоренный алгоритм синхронизации;<br/>0 - используется стандартный алгоритм синхронизации.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug                             | counter_period                      | >=0       | 0  | от 4.9.0 | Определяет период времени в секундах, с которым в лог-файл записывается информация о загрузенности процессора, памяти и диска. Если значение параметра установлено равным 0, данная информация не включается в лог.   |
| <b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService<br><b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService | RestartIntellectOnLogonDisable      | 0, 1      | 0  | от 4.9.0 | <p>1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers.</p> <p>0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService<br><b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService | CheckUserForRestartIntellectDisable | 0, 1      | -  | от 4.9.0 | <p>0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем только в том случае, если пользователь принадлежит к группе IntellectUsers.</p> <p>1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем, даже если он не принадлежит к группе IntellectUsers. При использовании данного ключа следует внимательно относиться к настройке прав. В случае, если права настроены неверно, часть функциональных возможностей ПК «Интеллект» может работать некорректно.</p> |

|  |                           |                                  |                                  |              |   |
|--|---------------------------|----------------------------------|----------------------------------|--------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | ShowHiddenObjects         | 0, 1                             | 0                                | от 4.9.0     | 0 – скрытые объекты, соответствующие объектам IntegratedAudioSource и IntegratedVideoSource, дочерним Integrated device, не отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».<br><br>1 – скрытые объекты отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».<br><br>При изменении значения ключа требуется перезагрузка ПК «Интеллект».   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | InheritServiceEnvironment | 0, 1                             | -                                | только 4.8.8 | Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.   |
| <b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService\<br><b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService\<br>e\ | InheritServiceEnvironment | 0, 1                             | -                                | от 4.9.0     | Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | SortCamsById              | 0, 1                             | -                                | от 4.8.8     | Ключ отвечает за сортировку списка камер на панели настройки объекта Монитор.<br><br>1 – камеры сортируются по ID;<br><br>0 – камеры сортируются по имени.  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | EventProcessingThreads    | >=0                              | 0                                | 4.9.0        | Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.  |
|  |                           | 0-8                              | Равен количеству ядер процессора | 4.10.4       |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug                                     | DumpYUV                   | 0, 1                             | -                                | 4.9.0.959    | Ключ включает режим дампа видео, приходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора/декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).<br><br>По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными. Имена файлов соответствуют шаблону:<br>WxH_hv_chunk_№.yuv<br><br>W – ширина;<br>H – высота;<br>h – горизонтальная субдискретизация<br>v – вертикальная субдискретизация<br>№ - номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.<br><br>Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | settings_height           | >0, зависит от разрешения экрана | 438                              |              | Задает высоту панели настройки объекта в пикселах   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | settings_width            | >0, зависит от разрешения экрана | 600                              |              | Задает ширину панели настройки объекта в пикселах   |



|  |                     |                  |  |        |   |
|--|---------------------|------------------|--|--------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ATMSendSetup        | 0, 1             | 1  | 4.9.3  | <p>0 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа.</p> <p>1 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | RegisterF10andF11   | 0, 1             | 1  | 4.9.2  | <p>1 - горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел <a href="#">Главная панель управления</a>).</p> <p>0 - функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена.</p> <p><i>Примечание. При изменении ключа требуется перезапуск ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра <code>\HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect</code>.</i></p> <p><i>При этом для того, чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i></p> |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DisableF8           | 0, 1             | 0  | 4.10.4 | <p>0 - горячая клавиша F8 используется для вызова меню Выполнить Главной панели управления.</p> <p>1 - горячая клавиша F8 не используется.</p> <p><i>Примечание. Чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра <code>\HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect</code>.</i></p> <p><i>При этом для того, чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i></p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | check_digital       | 0, 1             | 0  | 4.8.0  | <p>При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CONNECT_ATTENPTS    | >=1              | 1  | 4.9.4  | <p>Данный ключ задает количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | FLUSH_TIMER_TIMEOUT | >0               | По умолчанию не создается, значение считается равным 10. | 4.9.4  | <p>Ключ задает максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | UnloadDelay         | От 0 до 60000 мс | 5000 мс  | 4.9.5  | <p>Ключ задает задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.</p> <p>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать.</p>   |

|  |                          |           |       |                    |  |
|--|--------------------------|-----------|-------|--------------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | SortSubItems             | 0, 1      | 1     | -                  | <p>Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:</p> <p>0 – сортировка по имени.</p> <p>1 – сортировка по идентификатору.</p> <p><i>Примечание 1. Если выбрана сортировка по имени и в имени объекта присутствуют цифры, то сортировка осуществляется в алфавитном порядке. Например, объект с именем "115" будет стоять выше объекта с именем "15", т.к. в имени "115" на втором месте стоит единица, а в имени "15" стоит цифра 5.</i></p> <p><i>Примечание 2. Данный ключ также влияет на сортировку объектов в дереве при добавлении объектов на слой в утилите Редактор карт.</i></p> |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | RestPort                 | 0 - 65535 | 10112 | с 4.10.1 по 4.10.2 | <p>Задает порт, на который ПК <i>Интеллект</i> получает события и реакции по HTTP-запросу. См. также <a href="#">Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу</a>.</p>  |
|  |                          |           | 0     | с 4.10.3           |  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ShowSmallBarAlways       | 0, 1      | 0     | 4.10.1             | <p>Ключ позволяет включить постоянное отображение Главной панели управления ПК <i>Интеллект</i> на экране.</p> <p>0 – Главная панель управления отображается при наведении курсора мыши в правый верхний угол экрана.</p> <p>1 – Главная панель управления отображается в правом верхнем углу экрана всегда.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | UpdateProtocolPeriod     | > 0       | -     | 4.10.2             | <p>Задает период хранения протокола изменений в базе данных в сутках.</p> <p>Период хранения отсчитывается от времени последней записи, либо от текущего момента времени, в зависимости от значения ключа ClearProtocolFromCurrentTime (см. выше).</p> <p>Удаление записей, период хранения которых закончен, производится в 00 часов 00 минут каждые сутки при условии активной лицензии.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | permissible_memory_limit | > 0       | -     | 4.10.3             | <p>Ключ задает порог занимаемой памяти, по достижении которого ядро начинает принимать поток сообщений с задержкой. Ключ следует использовать в случаях, когда из-за чрезмерного потребления памяти происходит падение модуля.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | MsgCompressOn            | 0, 1      | 0     | 4.10.3             | <p>Ключ включает сжатие передаваемых сообщений:</p> <p>0 – сжатие отключено.</p> <p>1 – сообщения от ядер отправляются сжатыми (zip с максимальной компрессией). Сжатие сообщений позволяет снизить нагрузку на сеть.</p>  |

|  |                           |      |       |                                      |  |
|--|---------------------------|------|-------|--------------------------------------|--|
| <p><b>x32:</b> (x32)<br/><b>x64:</b> (x64)</p> | user_card_info_o<br>n     | 0, 1 | 0     | Промеж<br>точные<br>версии<br>4.10.3 | <p>Ключ используется в сочетании с модулями интеграции систем СКУД/ОПС, входящих в состав ПК <i>АСФА Интеллект</i>. Позволяет включать отображение в Протоколе событий номера карты доступа для всех событий, связанных с картами.</p> <p>0 – номер карты доступа не отображается в протоколе событий.</p> <p>1 – при поступлении события от устройства СКУД параметр события param1 интерпретируется как номер карты доступа и выводится в <b>Протокол событий</b> в столбце <b>Карточка</b>. Данный столбец автоматически добавляется в окно <b>Протокола событий</b> при получении первого такого события.</p> <p><i>Примечание. В выпущенной версии 4.10.3 для включения и отключения отображения столбца Карточка используется флажок <b>Скрыть "Карточка"</b> – см. <b>Параметры ведения протоколов</b>.</i></p> |
| <p><b>x32:</b> (x32)<br/><b>x64:</b> (x64)</p> | CriticalErrGui            | 0, 1 | 0     | 4.10.3                               | <p>Включает вывод сообщений о проблемах подключения к базе данных независимо от режима отладки (см. также описание ключа Debug и раздел <a href="#">Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект</a>).</p> <p>0 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся только при уровнях отладки Debug 4.</p> <p>1 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся независимо от выбранного уровня отладки.</p>   |
| <p><b>x32:</b> (x32)<br/><b>x64:</b> (x64)</p> | IntellectCloseTime<br>out | >0   | 60000 | 4.8.3                                | <p>Задаёт время ожидания выгрузки ПК <i>Интеллект</i> в миллисекундах. Если процесс intellect.exe за это время не выгрузился, то он завершается принудительно. При отсутствии ключа это время равно 60 сек.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (x32)<br/><b>x64:</b> (x64)</p> | SaveIncomming<br>Msg      | 0, 1 | 0     | 4.7.8                                | <p>Включает запись входящих сообщений для запущенных модулей в log-файлы. Имя файла имеет вид &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.</p> <p>Такие файлы хранятся в той же папке, что и исполняемый файл модуля, например для intellect.exe файл intellect.exe.cd.log находится в директории установки ПК <i>Интеллект</i>, а для itvscript.exe файл itvscript.exe.cd.log – в папке Modules.</p> <p>Когда размер log-файла превышает 4 Гбайт, он архивируется в резервный файл с расширением .bak – &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.bak. Это необходимо во избежание перегрузки модуля.</p> <p><i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллект файл лога перезаписывается.</i></p> <p>0 – запись входящих сообщений отключена.</p> <p>1 – запись входящих сообщений включена.</p>   |

|   |                       |                                   |              |           |  |
|---|-----------------------|-----------------------------------|--------------|-----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)  | BackupFolder          | Адрес локальной или сетевой папки | -            | 4.7.6     | <p>Задает адрес папки для сохранения резервной копии базы данных, создаваемой через макрокоманду или с помощью утилиты idb.exe.</p> <p>Например, C:\Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup</p> <p>Если требуется сохранять копию базы данных на сетевой диск, необходимо указать UNC-путь к сетевой папке на данном диске, к которой открыт доступ на запись, в формате \\ServerName\ShareName. При этом следует учитывать, что все сетевые ресурсы, которые требуют дополнительной аутентификации, необходимо подключать от имени того же пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server.</p> <p>См. также <a href="#">Создание резервной копии баз данных</a></p> |
| <b>x32 и x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\<br>Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon | Shell                 | Любое текстовое значение          | explorer.exe | 4.10.5    | <p>Если в значении ключа есть строка "explorer" (например, значение по умолчанию, "testexplorertest" или "123explorertest125"), то в окне <b>О программе...</b> будет показываться кнопка <b>Сохранить</b>. В остальных случаях кнопка <b>Сохранить</b> будет скрыта.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService<br><b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService                    | IntellectUserGroup    | Любое текстовое значение          |              | от 4.10.0 | <p>Если ПК <i>Интеллект</i> установлен в качестве Сервиса и необходимо использовать группу пользователей отличную от IntellectUsers, то указать в данном параметре соответствующее название группы.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)  | monitor_refresh_delay | 10 - 3000                         | 3000         | от 4.10.5 | <p>Ключ задает период в миллисекундах обновления видеоизображения на Мониторах видеонаблюдения Клиентов после переноса конфигурации Сервисом отказоустойчивости.</p> <p>Если значение ключа менее 500, то обновление мониторов происходит независимо от количества камер.</p> <p>Если значение ключа более 500, то при количестве камер на мониторе более 64 обновление не происходит, пока открыто диалоговое окно <b>Настройка системы</b>.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)  | DisableUpdateProtocol | 0, 1                              | 0            | от 4.7.5  | <p>Ключ отключает заполнение таблицы UPDATE_PROTOCOL, в которой хранится информация об изменении настроек объектов ПК <i>Интеллект</i> (за исключением объектов <b>Пользователь</b>).</p> <p>0 – таблица UPDATE_PROTOCOL заполняется.<br/>1 – таблица UPDATE_PROTOCOL не заполняется.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)  | max_disp_menu_items   | >0                                | 50           | от 4.10.5 | <p>Если количество назначенных компьютеру экранов больше, чем указано в ключе, то становится доступна прокрутка списка экранов колесиком мыши (если размер списка больше размера компьютерного монитора).</p> <p>Ключ задается на каждом Сервере и Клиенте, где требуется данная функция.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)  | URM_ProcessWait       | >0                                | 10000        | от 4.10.5 | <p>Ключ задает период времени в миллисекундах, в течение которого необходимо ожидать завершения работы УРММ, прежде чем принудительно завершить процесс Video.run.</p> <p>Ключ создается на УРММ.</p>  |

|  |                      |      |     |           |  |
|--|----------------------|------|-----|-----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | show_responsibl<br>e | 0, 1 | 0   | от 4.10.5 | Ключ включает отображение ответственных за раздел (если они назначены) в событиях от объектов, связанных с разделами: <ul style="list-style-type: none"> <li>В Протоколе событий – в поле <b>Доп. инфо</b></li> <li>В Протоколе оператора – в ячейке события рядом с названием раздела</li> <li>На Карте – в окне <b>Вывод</b> на вкладке <b>Информация об объекте</b></li> </ul> Ключ создается на Сервере. |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | NotifyExpireLic      | 0, 1 | 0   | от 4.10.5 | Ключ включает отправку события, содержащего информацию о времени в днях, оставшемся до истечения лицензии (см. <a href="#">SLAVE</a> ).  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | sync_timeout         | >0   | 600 | от 4.10.5 | Ключ задает период времени в секундах, отведенный на синхронизацию БД при запуске ПК <i>Интеллект</i> . Ключ необходимо создавать на Сервере, где происходит синхронизацию с другим сервером. См. также <a href="#">Настройка синхронизации баз данных</a> .   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) |                      |      |     |           |  |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Телеметрия

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта         | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-------------------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Delay              | > = 0               | 250                   | от 4.7.3                | Определяет задержку (мс) при отправке команд видеокамере. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевают обрабатывать информацию.<br><br>Данный параметр не используется для IP-камер. |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | JoysticThreshold   | > = 0               | 5                     | от 4.7.6<br>HOTFIX      | Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик. Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посылаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты                                |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | max_speed          | 0-10                | -                     | от 4.7.3<br>до<br>4.9.7 | Задаёт максимальную скорость видеокамеры  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | min_speed          | 0-10                | -                     | от 4.7.3<br>до<br>4.9.7 | Задаёт минимальную скорость видеокамеры   |

|   |                            |      |       |          |   |
|---|----------------------------|------|-------|----------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | PriorityDelay              | >= 0 | 30000 | от 4.7.3 | Определяет задержку приоритета (мс)   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | UseBoschOSRD<br>40         | 0, 1 | -     | от 4.8.4 | Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | PnPJoystick                | 0, 1 | 0     | от 4.8.3 | Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика:<br><br>0 - после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллект</i> .<br>1 - после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллект</i> не требуется.   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | Zenable                    | 0, 1 | 1     | от 4.7.7 | Ключ используется с джойстиком (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z.<br><br>При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | ZoomSpeed850               | 0, 1 | 1     | от 4.9.2 | Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии panasonic-850:<br>1 – зуммирование производится с шагом 50% от максимально возможного<br>0 – зуммирование производится с шагом 20% от максимально возможного   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | Zdirection                 | 0, 1 | 0     | 4.7.6    | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | Ydirection                 | 0, 1 | 0     | 4.7.6    | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | Xdirection                 | 0, 1 | 0     | 4.7.6    | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | WaitDelay                  | >= 0 | 0     | 4.7.5    | В случае, если джойстик слишком часто посылает в ПК <i>Интеллект</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллект</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300. |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELE<br>METRY | TelemetryDirect<br>Command | 0, 1 | 1     | 4.9.8    | Ключ задает способ передачи команд телеметрии:<br><br>1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.<br><br>0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам.<br><br>См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand ниже.   |

|  |                                 |      |   |        |   |
|--|---------------------------------|------|---|--------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY                     | MonitorToTelemetryDirectCommand | 0, 1 | 0 | 4.9.8  | <p>Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:</p> <p>1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.</p> <p>0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i>, а оно рассылает их устройствам.</p> <p>Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:</p> <p>TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию)</p> <p>MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0)</p> <p><b>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеошлюза. В противном случае система не будет работать.</b></p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY                     | SendEventToCore                 | 0, 1 | 0 | 4.10.0 | <p>Ключ предназначен для включения функции отправки сообщений в ядро ПК <i>Интеллект</i> при управлении телеметрией. Данная функция необходима для аудита управления телеметрией.</p> <p>1 – при отправке любой реакции объекта TELEMETRY генерируется соответствующее событие от того же объекта.</p> <p>0 – события при управлении телеметрией не генерируются.</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\CommonPresets<br><b>x64:</b> (x64)\Video\CommonPresets | ONVIF                           | 0, 1 | 0 | 4.10.0 | <p>Ключ включает использование пресетов, созданных на камере, в ПК <i>Интеллект</i>. Данная функция доступна только при подключении камеры по протоколу ONVIF и только в том случае, если при добавлении Устройства видеоввода в ПК <i>Интеллект</i> с помощью <a href="#">Мастера создания IP-устройств</a> были выбраны <b>настройки видеосервера</b> и на <b>панели настройки объекта Устройство видеоввода</b> снят флажок <b>Использовать настройки устройства</b>.</p> <p>0 – пресеты, созданные на камере, не используются в ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>1 – пресет, созданные на камере, используются в ПК <i>Интеллект</i>. В данном случае имеются следующие особенности:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Номер (ID) пресета на камере должен совпадать с номером (ID) пресета в ПК <i>Интеллект</i> или отличаться от него на 1 в зависимости от особенностей камеры (см. п. 2).</li> <li>2. Так как на разных камерах нумерация пресетов начинается по-разному (с 0 или 1), то в ПК <i>Интеллект</i> номера пресетов могут отличаться на 1. Если на камере нумерация начинается с 0, то нумерация в ПК <i>Интеллект</i> совпадает с нумерацией на камере. Если на камере нумерация начинается с 1, то в ПК <i>Интеллект</i> нумерация на единицу больше (например, первому пресету на камере соответствует второй в ПК <i>Интеллект</i>, при этом первый пресет в продукте не работает).</li> </ol> |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY                     | panas850_stop_duplicates        | >0   | - | 4.10.2 | <p>Ключ используется в случае, если при управлении телеметрией по протоколу Panasonic-850 не останавливается поворот камеры в указанном направлении. В ключе указывается, сколько раз следует отсылать команду остановки.</p>   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Player

| Раздел реестра                                       | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями                             |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Player<br><b>x64:</b> (x64)\Player | Wav_delay          | >= 0                | 0                     | от 4.7.3        | Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.) |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Протокол событий

| Раздел реестра  | Строковый параметр  | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|---|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\EventViewer<br><b>x64:</b> (x64)\Event Viewer | Overlay             | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет, использовать ли оверлей  |
| <b>x32:</b> (X32)\EventViewer<br><b>x64:</b> (x64)\Event Viewer | Topmost             | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3        | Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон:<br>0 - окно обычное;<br>1 - окно поверх всех окон   |
| <b>x32:</b> (X32)\EventViewer<br><b>x64:</b> (x64)\Event Viewer | UserActivityTimeout | >0                  | 3                     | 4.10.3          | Задаёт период времени в минутах, по истечении которого при условии отсутствия активности пользователя в окне Протокола событий включается автоматическая прокрутка к концу списка событий при поступлении новых событий.<br>Если указано значение 0, автоматическая прокрутка не включается. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Отключение объектов в системе

| Раздел реестра | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями |
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|



|  |                         |                    |  |          |   |
|--|-------------------------|--------------------|--|----------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>Subscribe<br><b>x64:</b> (x64)\Sub<br>scribe | ИМЯ<br>_<br>ОБЪЕКТ<br>А | (*) (№.*)<br>(№.№) |  | от 4.7.3 | <p>Позволяет описать правила загрузки системы. Недействующие в работе системы объекты при этом, отключаются.</p> <p>Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID.</p> <p>Например: DEPARTMENT.1:</p> <p>«0» - запретить загрузку,<br/>«1» - разрешить</p> <p>Возможно использование параметра “.*”, в этом случае не загрузятся все объекты с именем “DEPARTMENT”. Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр “.*”. Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id, а задать параметру “.*” значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать.</p> <p>Все значения должны быть написаны заглавными буквами.</p> <p>Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы</p> |
|--|-------------------------|--------------------|--|----------|---|

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Модуль импорта

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения         | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------|-----------------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\<br>DB Import | ChunkSize          | > 0 и >= размеру фотографии | 32768                 | от 4.7.3        | Задаёт размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\<br>DB Import | CursorLocation     | 1, 2, 3                     | 2                     | от 4.7.3        | Задаёт расположение курсора (указателя на записи в БД):<br>1 – не создавать курсор;<br>2 – создать курсор на Сервере<br>3 – создать курсор на Клиенте |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\<br>DB Import | DwSleep            | >= 0                        | 1                     | от 4.7.3        | Задаёт величину задержки (мс) при посылке ядру измененных записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%                               |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\<br>DB Import | FlagsLog           | -                           | -                     | до 4.7.5        |   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\<br>DB Import | MoveFirst          | 0                           | 0                     | от 4.7.3        | Редактирование данного ключа запрещено  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events       | Events_output      | -                           | -                     | до 4.7.5        | Отладочный ключ   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events       | Events_output2     | -                           | -                     | до 4.7.5        | Отладочный ключ   |

|  |              |   |   |          |                 |
|--|--------------|---|---|----------|-----------------|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events | In           | - | - | до 4.7.5 | Отладочный ключ |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events | PostedEvents | - | - | до 4.7.5 | Отладочный ключ |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events | PostedReacts | - | - | до 4.7.5 | Отладочный ключ |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events | Reacts_out   | - | - | до 4.7.5 | Отладочный ключ |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Специализированная клавиатура

| Раздел реестра | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями |
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|

|  |        |  |  |          |   |
|--|--------|--|--|----------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\<br>Keyb<br><b>x64:</b><br>(x64)\Key<br>b | Prefix | VK_NUMPA<br>D0<br>VK_NUMPA<br>D1<br>VK_NUMPA<br>D2<br>VK_NUMPA<br>D3<br>VK_NUMPA<br>D4<br>VK_NUMPA<br>D5<br>VK_NUMPA<br>D6<br>VK_NUMPA<br>D7<br>VK_NUMPA<br>D8<br>VK_NUMPA<br>D9<br>VK_MULTIP<br>LY<br>VK_ADD<br>VK_SEPARA<br>TOR<br>VK_SUBTRA<br>CT<br>VK_DECIMA<br>L<br>VK_DIVIDE<br>VK_F1<br>VK_F2<br>VK_F3<br>VK_F4<br>VK_F5<br>VK_F6<br>VK_F7<br>VK_F8<br>VK_F9<br>VK_F10<br>VK_F11<br>VK_F12<br>VK_F13<br>VK_F14<br>VK_F15<br>VK_F16<br>VK_F17<br>VK_F18<br>VK_F19<br>VK_F20<br>VK_F21<br>VK_F22<br>VK_F23<br>VK_F24 | 0x60<br>0x61<br>0x62<br>0x63<br>0x64<br>0x65<br>0x66<br>0x67<br>0x68<br>0x69<br>0x6A<br>0x6B<br>0x6C<br>0x6D<br>0x6E<br>0x6F<br>0x70<br>0x71<br>0x72<br>0x73<br>0x74<br>0x75<br>0x76<br>0x77<br>0x78<br>0x79<br>0x7A<br>0x7B<br>0x7C<br>0x7D<br>0x7E<br>0x7F<br>0x80<br>0x81<br>0x82<br>0x83<br>0x84<br>0x85<br>0x86<br>0x87 | от 4.7.3 | Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша |
|--|--------|--|--|----------|---|

|  |            |      |   |  |   |
|--|------------|------|---|--|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\<br>Keyb<br><b>x64:</b><br>(x64)\Key<br>b | ProcessAll | 0, 1 | 0 |  | Ключ позволяет использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. При этом нажатие кнопок на обычной клавиатуре будет рассматриваться ПК <i>Интеллект</i> как нажатие кнопок Специализированной клавиатуры и обрабатываться соответствующим образом в соответствии с ini-файлом. Коды клавиш, соответствующие тем или иным кнопкам на клавиатуре, можно выяснить при помощи <a href="#">Отладочного окна</a> : по нажатию кнопки они передаются в параметре wParam<> события NEW_KEY_PRESSED от объекта KEYB. Например, буквенным символам a-z соответствуют коды 65-90, цифрам 0-9 – коды 48-57. |
|--|------------|------|---|--|---|

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Видео аналитика

| Раздел реестра   | Строковый параметр    | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|-----------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDA.inactiveInterval | >0                  | -                     | 4.9.0           | Ключ задает период времени в минутах, в течение которого допускается отсутствие детектируемых объектов по трекеру. Если ключ создан, то по истечении данного времени и при отсутствии активности детектора VMDA будет сгенерировано сообщение о неактивности. По умолчанию такое событие не генерируется.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDAEXT               | 0, 1                | 0                     | 4.9.8           | Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMDA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК <i>Интеллект</i> . Однако, следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.<br><br>0 – процесс VMDA трекеров запускается в процессе video.run.<br><br>1 – процесс VMDA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.<br><br><i>Примечание. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия &gt;= 2.1.0)</i> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDAEXT.RAM           | >0                  | 300                   | 4.9.8           | Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detector_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен.  |

|  |                                |  |   |           |   |
|--|--------------------------------|--|---|-----------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan | Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов в VMDA | - | от 4.10.4 | <p>Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревога детектора срабатывала при скорости объекта ниже указанной в настройках детектора VMDA.</p> <p><i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре или параметр отсутствует, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i></p> <p><i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan или VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan (см. ниже). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VMDA не допускается.</i></p> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan | Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов в VMDA | - | от 4.10.4 | <p>Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревога детектора срабатывала при скорости объекта выше указанной в настройках детектора VMDA.</p> <p><i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре или параметр отсутствует, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i></p> <p><i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan или VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan (см. выше). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VMDA не допускается.</i></p> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDA.ignoreAnalyticStream      | 0, 1   | 0 | от 4.9.8  | <p>Задаёт используемый поток для детекторов, входящих в состав подсистемы <i>Detector Pack</i>.</p> <p>0 - используется поток Видеоаналитика.<br/>1 - используется поток По умолчанию.</p> <p><i>Примечание. Если камера не используется в многопоточном режиме, то всегда будет использоваться первый поток (единственный) вне зависимости от значения ключа.</i></p>  |

## К СОДЕРЖАНИЮ

## Web-сервер

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями                      |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\WebServer\<br><b>x64:</b><br>(x64)\WebServer\ | RequestTimeout     | >0                  | 10000                 | 4.9.0           | Задаёт максимальное время обработки запроса сервером в миллисекундах. |

## Web-сервер

|  |                          |    |       |       |  |
|--|--------------------------|----|-------|-------|--|
| <b>x32:</b><br>(x32)\WebServer\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\WebServer\<br> | Connection TimeoutAtIdle | >0 | 30000 | 4.9.0 | Задаёт максимальное время бездействия соединения между Клиентом и Сервером в миллисекундах. При превышении указанного времени бездействующее соединение разрывается. |
|--|--------------------------|----|-------|-------|--|

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Карта

| Раздел реестра   | Строковый параметр     | Допустимые значения | Значение по умолчанию                          | Версия продукта | Описание  |
|--|------------------------|---------------------|--|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br> | NotUsingCash           | 0, 1                | -  | 4.9.2           | Ключ используется, когда на карте присутствуют объекты, фоны которых накладываются друг на друга. В таких случаях возможно возникновение некорректного отображения значков объектов при мигании в связи с кэшированием фона. Для устранения подобных проблем необходимо отключить кэширование, установив значение ключа равным 1. Следует учитывать, что отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера. |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br> | Alternative Select     | 0, 1                | 0  | 4.10.0          | Ключ предназначен для отключения отображения рамки вокруг выделенного объекта на карте.<br><br>0 – рамка вокруг объекта рисуется.<br>1 – рамка вокруг объекта не рисуется.  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br> | <id_карты<br>>MiniMapB | >0                  | MiniMapT + 169                                 | 4.10.1          | Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.<br><br>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br> | <id_карты<br>>MiniMapL | >0                  | Координата левого верхнего угла Карты по оси X | 4.10.1          | Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.<br><br>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br> | <id_карты<br>>MiniMapR | >0                  | MiniMapL + 287                                 | 4.10.1          | Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.<br><br>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br> | <id_карты<br>>MiniMapT | >0                  | Координата левого верхнего угла Карты по оси Y | 4.10.1          | Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.<br><br>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).   |

## Карта

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br>Minimap<br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br>Minimap | ShowOnMove         | 0, 1                | 0                     | 4.10.2          | <p>Задаёт способ отображения миникарты:</p> <p>0 – при помощи пункта меню <b>Миникарта</b> в функциональном меню Карты.</p> <p>1 – при наведении указателя мыши в левый верхний угол Карты.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br>                   | EventFontHeight    | Целое число         | -8                    | 4.10.3          | <p>Задаёт размер шрифта для отображения информации о последнем событии в функциональном меню объекта на карте.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br>                   | InscribeEditor     | 0, 1                | 1                     | от 4.10.5       | <p>Ключ активирует флажок "Вписать в окно" при редактировании любого слоя в утилите <i>Редактор карт</i>, если данный флажок был установлен ранее для какого-либо слоя.</p> <p>0 - слой будет вписан в окно утилиты <i>Редактор карт</i> только в том случае, если ранее для данного слоя был установлен флажок "Вписать в окно".</p> <p>1 - любой слой будет вписан в окно утилиты <i>Редактор карт</i>, если ранее для какого-либо слоя был установлен флажок "Вписать в окно".</p> |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br>                   | HideAnalogName     | 0, 1                | 0                     | от 4.10.5       | <p>Ключ скрывает на Карте "Value =" в значении объектов с типом отображения Текст.</p> <p>0 - текстовые значения объектов отображаются на Карте вместе "Value =".</p> <p>1 - текстовые значения объектов отображаются на Карте без "Value =".</p>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Map\<br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\<br>                   | TouchScreen        | 0, 1                | 0                     | от 4.10.5       | <p>Ключ включает возможность вызывать функциональное меню объекта на Карте двойным щелчком левой кнопкой мыши.</p> <p>0 – двойной щелчок левой кнопкой мыши по значку объекта на Карте не открывает функциональное меню.</p> <p>1 – двойной щелчок левой кнопкой мыши по значку объекта на Карте открывает функциональное меню.</p>   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис почтовых сообщений

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(x32)\MMS\<br><b>x64:</b><br>(x64)\MMS\<br> | UseTls             | 0, 1                | 1                     | -               | <p>Ключ определяет, используется ли шифрование TLS в Сервисе почтовых сообщений.</p> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис коротких сообщений

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию                                       | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|---|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\SMS\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\SMS\<br> | ProcessFromSim     | 0, 1                | По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0 | 4.9.4           | <p>Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК <i>Интеллект</i> подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК <i>интеллект</i>, но при отправке сообщений на такой модем в ПК <i>Интеллект</i> не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. <i>SMS</i>). Примером такого модема является HUAWEI E173.</p> <p><b>Внимание!</b> Для корректной работы ключа <i>SMS-сообщения</i> обязательно должны сохраняться на <i>SIM</i>.</p> <p><b>Внимание!</b> При использовании ключа отправленные на модем <i>SMS-сообщения</i> будут удаляться из <i>SIM</i>, однако в ПК <i>Интеллект</i> будут поступать события <i>RECEIVE</i>.</p> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Скрипт

| Раздел реестра   | Строковый параметр     | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Script\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Script\<br> | DebugMaxLines          | >=0                 | 200                   | 4.9.5           | <p>Задаёт число отображаемых строк в отладочном окне Скрипта (подробнее о данном окне см. <a href="#">Руководство по программированию (JScript)</a>).</p>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Script\<br><br><b>x64:</b><br>(x64)\Script\<br> | TerminateProcessOnHang | 0, 1                | 1                     | 4.10.4          | <p>0 – при зависании процесса itvscript.exe ядро ПК <i>Интеллект</i> не снимает задачу (процесс продолжает выполняться).</p> <p>1 – при зависании процесса itvscript.exe ядро ПК <i>Интеллект</i> снимает задачу (процесс завершается).</p> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)



## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

| Раздел реестра   | Строковый параметр          | Допустимые значения   | Значение по умолчанию | Версия продукта   | Описание параметра   |
|--|-----------------------------|---|-----------------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | UseRealTimeStamps           | Идентификаторы камер через запятую  | -                     | от 4.9.5 до 4.9.7 | В ключе через запятую перечисляются идентификаторы камер, для которых следует передавать настоящие отметки времени (timestamps). В связи с особенностями реализации детектора оставленных предметов (который является сторонним модулем) по умолчанию детектором передаются синтетические отметки времени. |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                             |   |                       | от 4.9.8          |  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | unattendedObjectSensitivity | Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры . чувствительность».<br><br>Диапазон значений чувствительности – [1...25]<br><br>ПРИМЕР:<br>unattendedObjectSensitivity="1.15,99.20,4.7" | 7 для всех камер      | от 4.9.5 до 4.9.7 | Ключ задает чувствительность детектора появившихся/исчезнувших предметов для указанных камер.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                             |   |                       | от 4.9.8          |  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | unattendedObjectLongMemory  | Идентификаторы камер через запятую<br><br>ПРИМЕР<br>unattendedObjectLongMemory="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"   | -                     | от 4.9.5 до 4.9.7 | Ключ задает идентификаторы камер, для которых следует использовать детектор оставленных предметов с длинной памятью.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                             |   |                       | от 4.9.8          |  |

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

| Раздел реестра   | Строковый параметр              | Допустимые значения  | Значение по умолчанию   | Версия продукта   | Описание параметра  |
|--|---------------------------------|--|---|-------------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | unattendedObjectTimeBeforeCheck | Через запятую перечисляются значения периодов в формате «id-камеры.период».<br><br>ПРИМЕР:<br>unattendedObjectTimeBeforeCheck = "4.20,1.10,3.40" | По умолчанию совпадает с периодом ожидания потери, заданным при настройке объекта Трекер (см. <a href="#">Руководство Администратора, раздел Создание и настройка объекта Трекер</a> ). | от 4.9.5 до 4.9.7 | Время в секундах до проверки объекта в случае использования детектора оставленных предметов с длинной памятью.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                                 |  |   | от 4.9.8          |   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | determineNoise                  | 0, 1   | 1   | от 4.9.5 до 4.9.7 | Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсеечения псевдодвижущихся объектов.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                                 |  |   | от 4.9.8          |   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | VMDA.determineColorIdentity     | 0, 1   | 1   | от 4.9.5 до 4.9.7 | Использовать (1) или нет (0) алгоритмы обнаружения соответствия объектов по их цветовым характеристикам.<br><br>Ключ позволяет точнее определять цвет при интеллектуальном детектировании и поиске в архиве (см. <a href="#">Настройка интеллектуальных видеодетекторов</a> и <a href="#">Поиск по цвету</a> ).   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                                 |  |   | от 4.9.8          |   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | determineHumanCar               | Через запятую перечисляются идентификаторы камер.<br><br>ПРИМЕР:<br>determineHumanCar = "1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"                               | -   | от 4.9.5 до 4.9.7 | Задаёт список идентификаторов камер, для которых для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе оставленных предметов алгоритм определения того, является ли объект машиной или человеком.<br><br>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла. |

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

| Раздел реестра   | Строковый параметр       | Допустимые значения  | Значение по умолчанию | Версия продукта   | Описание параметра   |
|--|--------------------------|--|-----------------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                          |  |                       | от 4.9.8          |  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | determineGivenTaken      | Через запятую перечисляются идентификаторы камер.<br><br>ПРИМЕР:<br>determineGivenTaken="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8" |                       | от 4.9.5 до 4.9.7 | Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется использовать в детекторе оставленных предметов алгоритм определения принесённого/унесённого объекта.<br><br>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла. |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                          |  | от 4.9.8              |                   |  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video           | VMDAFPS                  | >=-1   | 30                    | от 4.9.5 до 4.9.7 | Задаёт частоту передачи кадров в трекер.<br>-1 – ВСЕ КАДРЫ<br>0 – передавать кадр в трекер, если к моменту передачи трекер свободен (обработал предыдущий кадр).<br>>0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекер.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA |                          |  |                       | от 4.9.8          |  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | useLeftImprover          | 0, 1   | -                     | от 4.9.8          | Ключ определяет использование предварительной обработки кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:<br><br>0 – не использовать.<br><br>1 – использовать.<br><br>Если ключ включен, то он используется на все камеры.<br><br><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b>                           |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | longShif                 | >=0  | -                     | от 4.9.8          | Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | longShiftUpdateThreshold | >=0  | -                     | от 4.9.8          | Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.   |

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

| Раздел реестра   | Строковый параметр       | Допустимые значения                | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание параметра   |
|--|--------------------------|------------------------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | useLeftImproverGeometry  | 0, 1                               | -                     | от 4.9.8        | <p>Ключ задает использование пост-обработки рамок, входящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, входящими от трекера. Если ключ включен, то он используется на все камеры.</p> <p><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p>               |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | timeShift                | >=0                                | -                     | от 4.9.8        | <p>Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем дольше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | timeLife                 | >=0                                | -                     | от 4.9.8        | <p>Период времени, в течение которого будет посылаться рамка оставленного предмета после его обнаружения анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | maxDeltaInside           | 0 - 255                            | -                     | от 4.9.8        | <p>Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | minDeltaOutside          | 0 - 255                            | -                     | от 4.9.8        | <p>Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет сочтена ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять.</p> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | useFilterFrame           | 0, 1                               | 0                     | от 4.9.8        | <p>Ключ отвечает за включение предварительной обработки кадра перед анализом. Если его не включить, то ключи useLeftImprover и useLeftImproverGeometry работать не будут (см. выше).</p> <p>1 – включено;<br/>0 – выключено.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDA.determineNoise      | 0,1                                | 1                     | от 4.10.3       | <p>Включает функцию определения шума на видеоизображении при работе интеллектуальных детекторов.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDA.determineGivenTaken | Идентификаторы камер через запятую | -                     | от 4.10.3       | <p>Включает функцию определения оставленных предметов на стороне библиотеки Трекера. Сведения об оставленных предметах записываются в хранилище метаданных VMVA. После этого по ним можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMVA_DETECTOR</a>.</p>   |

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

| Раздел реестра   | Строковый параметр     | Допустимые значения                | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание параметра   |
|--|------------------------|------------------------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\VMDA | VMDA.determineHumanCar | Идентификаторы камер через запятую | -                     | от 4.10.3       | Включает функцию определения типа объекта на стороне библиотеки Трекера. Данный тип сохраняется в хранилище метаданных VMMA. После этого по нему можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMMA_DETECTOR</a> . |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита AviExport

| Раздел реестра   | Строковый параметр    | Допустимые значения  | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|-----------------------|--|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\AVI<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\AVI             | UseCodecAXXN          | 0, 1   | 0                     | 4.10.0          | 1 – при выборе пункта <b>Экспорт в AVI исходном формате</b> утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN.<br>0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате.<br><i>Примечание.</i> См. также <a href="#">Утилита AviExport</a> .  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\AviExport<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\AviExport | ExportPriority        | от -2 до 2   | -1                    | 4.10.0          | Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске:<br>-2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS)<br>-1 – приоритет ниже среднего (BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br>0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br>1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br>2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS) |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\AviExport<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\AviExport | BookmarkMaxLen        | >0<br>Допускается задание дробных значений с десятичным разделителем-запятой (например, "0,5") | -                     | 4.10.3          | Задаёт количество часов, которым ограничена длина закладки. Если ключ не создан, ограничения на размер закладки не накладываются.  |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\AVI64<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\AVI64         | SuspendDiskSizeUpdate | 0, 1   | 0                     | от 4.10.5       | Ключ отключает автоматическую загрузку индексов при задании периода экспорта, пока не убран фокус контролов даты/времени.<br>0 - индексы грузятся автоматически.<br>1 - индексы не грузятся, пока не убран фокус с контролов даты/времени.   |

## Утилита AviExport

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\<br>AviExport<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\<br>AviExport | ExportDir          | Путь к папке        | C:\export             | 4.10.0          | Задаёт директорию для сохранения роликов, экспортированных через утилиту AviExport (фоновый экспорт).   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\<br>AviExport<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\<br>AviExport | UseTempDir         | Путь к папке        | -                     | от 4.10.5       | <p>Задаёт путь к папке для хранения временных файлов, создаваемых при экспорте.</p> <p>Чтобы включить использование данного ключа, необходимо установить ключу TempDirByDst значение 0 (см. ниже). По умолчанию временные файлы сохраняются в папке, задаваемой ключом реестра ExportDir (в разделе AviExport, см. выше)</p> <p><i>Примечание. Ключ UseTempDir рекомендуется включать при экспорте на съёмные носители и сетевые диски. В этом случае в ключе следует прописать директорию на жестком диске компьютера.</i></p> |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\<br>AviExport<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\<br>AviExport | TempDirByDst       | 0, 1                | 1                     | от 4.10.5       | <p>Включает использование ключа UseTempDir (см. выше).</p> <p>0 – временные файлы при экспорте помещаются в папке, задаваемой ключом реестра UseTempDir.</p> <p>1 – временные файлы при экспорте помещаются в папке, задаваемой ключом реестра ExportDir (в разделе AviExport, см. выше).</p>   |
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\<br>AviExport<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\<br>AviExport | SimpleDlgModeLock  | 0, 1                | 0                     | от 4.10.5       | Ключ позволяет запретить смену режима отображения утилиты AviExport. Перед применением ключа необходимо оставить окно утилиты AviExport в требуемом режиме (расширенном или базовом), выгрузить ПК <i>Интеллект</i> и установить значение ключа 1. В результате кнопка переключения режима станет недоступна.   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## RTSP-сервер

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта   | Описание   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\StreamingServer<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\StreamingServer | def_port           | >0                  | 17000                 | 4.9.9             | Задаёт начало диапазона используемых UDP портов для RTSP-RTP.  |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\StreamingServer<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\StreamingServer | IpInterface        | IP-адрес            | -                     | 4.9.9             | Задаёт IP-адрес сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера   |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\StreamingServer<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\StreamingServer | split_range        | >0                  | 1                     | 4.10.1            | Ключ отвечает за "склеивку" фрагментов архива в один при просмотре архива через RTSP-сервер.<br><br>Если разрыв между фрагментами архива меньше, чем время, указанное в ключе, то при обращении к архиву по RTSP в поле DESCRIBE фрагменты архива будут представлены в одном интервале (range), как если бы в архиве не было разрыва.<br><br><b>Примечание.</b> Данный ключ используется в частности для интеграции с ЕЦХД.  |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\StreamingServer<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\StreamingServer | send_realt_time    | 0, 1                | 0                     | 4.10.1-<br>4.10.3 | Ключ используется в случае возникновения проблем при проигрывании архива, получаемого по RTSP, в проигрывателе VLC media player. Ключ позволяет передавать в проигрыватель текущее время вместо времени кадра.<br><br><b>Внимание!</b> Если ключ установлен равным 1, клиенты ЕЦХД работать не будут.<br><br><b>Примечание.</b> Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.4 вместо данного ключа используется параметр <b>Режим совместимости с плеером VLC</b> на панели настройки объекта <b>rtsp Сервер</b> – см. <a href="#">Настройка модуля RTSP Сервер</a> . |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\StreamingServer<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\StreamingServer | LogFrames          | 0, 1                | 1                     | 4.10.1            | Включает логирование статистики RTSP-потока.   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## ЕЦХД

| Раздел реестра   | Строковый параметр      | Допустимые значения                 | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|-------------------------|-------------------------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>х32:</b><br>(<br>Х<br>32)\WebServer\ECHD\<br><b>х64:</b><br>(<br>Х<br>64)\WebServer\ECHD\ | ExportContainerFormat   | mp4, avi, flv, mov, asf             | mp4                   | от 4.10.1       | Ключ задает формат данных для экспорта архива при помощи команд HTTP API ПК <i>Интеллект</i> – см. <a href="#">Экспорт архива</a> .   |
| <b>х32:</b><br>(<br>Х<br>32)\WebServer\ECHD\<br><b>х64:</b><br>(<br>Х<br>64)\WebServer\ECHD\ | AdditionalVersionString | Латинский алфавит, кириллица, цифры | -                     | 4.10.5          | Ключ задает префикс для версии ПК <i>Интеллект</i> , возвращаемой по запросу getdeviceinfo через HTTP API в поле firmware version.  |
| <b>х32:</b><br>(<br>Х<br>32)\WebServer\ECHD\<br><b>х64:</b><br>(<br>Х<br>64)\WebServer\ECHD\ | ReplacePointAndClick    | 0, 1                                | 0                     | 4.10.5          | Ключ необходим для управления поворотной камерой, подключенной по протоколу ONVIF, с помощью команды degreesmove2 (см. <a href="#">Управление функциями средства видеонаблюдения</a> ). |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема связи

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>х32:</b><br>(<br>Х<br>32)\MonitoringCenter\<br><b>х64:</b><br>(<br>Х<br>64)\MonitoringCenter\ | DefaultButtonWidth | >0                  | 100                   | от 4.10.4       | Задаёт ширину кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически. |



## Подсистема связи

| Раздел реестра   | Строковый параметр   | Допустимые значения                 | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|----------------------|-------------------------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\MonitoringCenter\<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\MonitoringCenter\ | DefaultRowHeight     | >0                                  | 70                    | от<br>4.10.4    | Задаёт высоту кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\MonitoringCenter\<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\MonitoringCenter\ | ButtonFontHeight     | Целые числа                         | -11                   | от<br>4.10.4    | Задаёт размер шрифта текста на кнопках в Мониторе подсистемы связи.  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\MonitoringCenter\<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\MonitoringCenter\ | clrButtonAccept      | Обозначение цвета в формате #RRGGBB | #FFFFFF               | от<br>4.10.4    | Задаёт цвет текста на кнопке <b>Принять</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зелёный   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\MonitoringCenter\<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\MonitoringCenter\ | clrButtonClose       | Обозначение цвета в формате #RRGGBB | #FFFFFF               | от<br>4.10.4    | Задаёт цвет текста на кнопке <b>Закрыть</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зелёный   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\MonitoringCenter\<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\MonitoringCenter\ | CancelByServerEnable | >=0                                 | -                     | от<br>4.10.4    | Ключ включает принудительное закрытие соединения после завершения звонка из web-Интерфейса устройства. Используется в случаях, когда, например при ошибках в протоколе или проблемах соединения, команда на закрытие вызова в Мониторе подсистемы связи может не прийти.<br><br>0 – принудительное закрытие соединения отключено.<br><br>>0 – принудительное закрытие соединения включено. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

| Раздел реестра   | Строковый параметр      | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|-------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\Video\Defragmentation | IntervalMinutes         | >= 0                | 60                    | от 1.0.2        | Задаёт интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.).   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\Video\Defragmentation | IntervalOnStartMinutes  | >= 0                | 60                    | от 1.0.2        | Задаёт время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.).  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\Video\Defragmentation | MaxFileFragmentsAllowed | >= 0                | 10                    | от 1.0.2        | Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\Video\Defragmentation | ModeForFull             | 0 - 10              | 4                     | от 1.0.4        | Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3.  |

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\Video\Defragmentation | Mode               | 0-10                | 2                     | от 1.0.4        | 0-Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию<br>1 - Анализировать и исправлять, но не оптимизировать<br>2 - Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию<br>3 - Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию<br>4 - Анализировать и ускорять одновременно<br>5 - Анализировать и идти в конец диска<br>6 - Анализировать и сортировать файлы по имени<br>7 - Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке возрастания)<br>8 - Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних)<br>9 - Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних)<br>10 - Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних) |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\Video\Defragmentation | ModeForPartial     | 0-10                | 3                     | от 1.0.4        | Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска.   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\Video\Defragmentation | FreeSpace          | 0 - 10              | 1                     | 1.0.4           | Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема).   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\Video\Defragmentation | Speed              | 0 - 100             | 3                     | от 1.0.4        | Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%).   |

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения  | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|--|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\Defragmentation | ThreadPriority     | 0 - THREAD_PRIORITY_LOWEST<br>1 - THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL<br>2 - THREAD_PRIORITY_NORMAL<br>3 - THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL | 0                     | от 1.0.4        | Определяет приоритет процесса дефрагментации.   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Debug<br><b>x64:</b><br>(x64)\Debug                                 | Имя модуля         | -  | -                     | от 1.0.4        | Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог-файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса video.exe, то имя папки в реестре должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\ video.exe. |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Debug<br><b>x64:</b><br>(x64)\Debug                                 | Filter             | Текст  | -                     | от 1.0.4        | Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении.  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\LMCGate<br><b>x64:</b><br>(x64)\LMCGate                             | SmartSearch        | 0, 1   | 1                     | до 4.8.0        | Определяет, включен или выключен интеллектуальный поиск:<br>0 – интеллектуальный поиск отключен;<br>1- интеллектуальный поиск включен   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                                 | scene              | 0, 1   | 1                     | 1.0.5 SP1       | Определяет наличие сцены в конфигурации.  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\Video<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video                                 | momentquest        | 0, 1   | 1                     | 1.0.5 SP1       | Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена).   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## 2 Вертикальные решения

### Таблицы


- АСФА-Интеллект
- FACE-Интеллект
- Авто-Интеллект
- POS-Интеллект
- АТМ-Интеллект
- Утилита "Перехватчик событий АТМ"
- Мониторинг работоспособности систем безопасности
- IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)
- Пакет детекторов для Интеллект
- Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System

### Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

 Для ключей, определяющих работу драйверов ONVIF в составе Drivers Pack (независимо от разрядности используемых модулей) всегда используется раздел реестра (x64)

Для ПК *АТМ-Интеллект* и ПК *Мониторинг*:

**(x32-АТМ/Monitoring)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\VHostService

**(x64-АТМ/Monitoring)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\VHostService

Для продукта «Перехватчик событий АТМ»:

**(x32-АТМ Event Capture)** – раздел реестра для 32-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\EventATM

**(x64- АТМ Event Capture)** – раздел реестра для 64-разрядных ОС:  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\EventATM

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## АСФА-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр       | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>ИСБ Rovalant А6-А16</b>   |                          |                     |                       |                 |  |
| <b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16<br><b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16 | access_point_count       | -                   | 10                    | от 4.7.6        | Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется                                 |
| <b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16<br><b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16 | rele_count               | -                   | 20                    | от 4.7.6        | Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется                                 |
| <b>Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)</b>                        |                          |                     |                       |                 |  |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | DisableLogOff LineEvents | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме офф-лайн |

|   |                             |            |      |          |   |
|---|-----------------------------|------------|------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo              | EnableHardwareReset         | 0, 1       | 1    | от 4.7.4 | Задаёт аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации   |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo              | nCardType                   | 0, 1       | 0    | от 4.7.4 | Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32   |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo              | nPINType                    | 0, 1, 2    | 1    | от 4.7.4 | Определяет использование PIN:<br>0 – не используется;<br>1- PIN 4 цифры;<br>2 - PIN 6 цифр  |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo              | SetLinkParametersAfterReset | 0, 1       | 1    | от 4.7.4 | Определяет установку параметров связи после их сброса   |
| <b>Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)</b>                |                             |            |      |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\ABC<br><b>x64:</b> (x64)\ABC                    | UseDynamic                  | 0, 1       | 0    | от 4.7.4 | Задаёт доступность флажка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля   |
| <b>x32:</b> (x32)\ABC<br><b>x64:</b> (x64)\ABC                    | UseMultiThreaded            | 0, 1       | 0    | от 4.7.4 | Задаёт использование многопоточного режима  |
| <b>Считыватель Perco Card Reader</b>                              |                             |            |      |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco CR<br><b>x64:</b> (x64)\Perco CR          | ReadTotalTimeoutConstant    | >= 0       | -    | от 4.7.4 | Задаёт таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить   |
| <b>Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L</b> |                             |            |      |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | AdditionNumberOfCard        |            | 0    | от 4.7.4 | Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | AutoconfigType              | 0, 1, 2, 3 | 0    | от 4.7.5 | Задаёт режим автоконфигурации:<br>0 – функциональная возможность недоступен;<br>1 – удаляются реально не существующие контроллеры;<br>2 - удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов;<br>3 – найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | DisableOffline              | 0, 1, 2    | 0    | от 4.7.4 | 0 - стандартное поведение;<br>1 - запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком;<br>2 - запрещает доступ контроллером всем карточкам   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | RequestTime                 | >= 0       | 1000 | от 4.7.4 | Задаёт время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (мс)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | SendLevelBeforePerson       | 0, 1       | 0    | от 4.7.4 | Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер  |

|  |                               |      |   |          |  |
|--|-------------------------------|------|---|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                 | ShowSendLevel                 | 0, 1 | 0 | от 4.7.4 | Задаёт отображение кнопки «Переслать уровни доступа» у объекта «Perco» в настройках ПК «Интеллект»:<br>0 - запрещено (по умолчанию);<br>1 - разрешено  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                 | Show_progress                 | 0, 1 | 0 | от 4.7.4 | Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                 | TimeOut                       | -    | - | от 4.7.4 | Задаёт параметр таймаута опроса шлюза сообщений  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                 | VerifyLogMesDB                | -    | - | -        | Ключ не используется   |
| <b>Рубеж</b>   |                               |      |   |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | ConvertUserBcpToUserIntellect | 0, 1 | 0 | от 4.7.4 | Определяет параметр доступа пользователей рубежа в систему «Интеллект»:<br>0 - запретить импортирование пользователей рубежа в «Интеллект»;<br>1 - разрешить импортирование пользователей Рубежа в «Интеллект»   |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | ShowError                     | 0, 1 | 0 | от 4.7.4 | Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с СОМ -сервером рубежа:<br>0 - запретить отображение диалоговых окон;<br>1 - разрешить отображение диалоговых   |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | UseThreadDynamicProcess       | 0, 1 | 1 | от 4.7.5 | Задаёт поток пересылки конфигурации пользователя (УД,ВЗ,пользователи):<br>0 - пересылка в первичном потоке;<br>1 - пересылка во вторичном потоке   |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | UseCorrectDuplicateUsers      | 0, 1 | 0 | от 4.7.6 | Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей.  |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | UseConfigurationManager       | 0, 1 | 0 | АСФА 6.1 | Ключ необходим для работы интеграции с модулем "Сервис отказоустойчивости".<br><br>0 – не сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж.<br><br>1 – сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж.<br><br>Если конфигурация сервера ИСБ Рубеж не сохраняется в базе данных, то она хранится в rcf-файлах. При переносе конфигурации на резервный сервер эти файлы останутся на вышедшем из строя компьютере и будут недоступны, т.е. все настройки сбросятся на значения по умолчанию. |
| <b>Контроллер для систем управления доступом NAC-501/W6500.CNT</b> |                               |      |   |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac\Dil<br><b>x64:</b> (x64)\Nac\Dil             | delay                         | >= 1 | 1 | от 4.7.4 | Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)   |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay green led               | >= 0 | 0 | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события   |

|  |                         |      |      |          |   |
|--|-------------------------|------|------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac | Delay open door         | >= 0 | 500  | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода                        |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac | Delay prohibited access | >= 0 | 250  | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован» |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac | Delay red led           | >= 0 | 250  | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода                             |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac | enable_thread           | 1    | 1    | от 4.7.4 | Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел                           |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac | fqLinkSet               | >= 0 | 1000 | от 4.7.4 | Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем, в случае отсутствия связи  |



|  |                   |   |        |             |  |
|--|-------------------|---|--------|-------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac         | FlagsLog          | 0x01 -<br>Ошибоч<br>ные<br>запись<br>файла()/<br>чтение<br>файла()<br>0x02 -<br>посылае<br>мые<br>команд<br>ы<br>0x04 -<br>опрос<br>0x08 -<br>ошибоч<br>ные<br>ответы<br>на<br>посылае<br>мые<br>команд<br>ы<br>0x10 -<br>ошибоч<br>ные<br>ответы<br>на<br>команд<br>ы<br>опроса<br>0x20 -<br>Считыва<br>тель<br>занят,<br>требуе<br>тся<br>повтор<br>через n<br>ms<br>0x40 -<br>Подтвер<br>ждение<br>статуса<br>карточки<br><br>0x80 -<br>Предъя<br>влена<br>мастер<br>карта<br>0x100 -<br>открыти<br>е/<br>закрыти<br>е двери<br>0x200 -<br>TIMEOUT | 0x02F9 | от<br>4.7.4 | Задаёт битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)                      |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac\Dll<br><b>x64:</b> (x64)\Nac\Dll | show_progres<br>s | 0, 1  | 1      | от<br>4.7.4 | Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации                                |
| <b>ОПС СКД SATEL</b>                                   |                   |   |        |             |  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel     | Get_Outputs       | 0, 1  | 1      | от<br>4.7.4 | 1 - Разрешить получать состояния реле<br>0 - Запретить получать состояния реле                     |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel     | Get_Troubles      | 0, 1  | 1      | от<br>4.7.4 | 1 - Разрешить получать состояния неисправностей<br>0 - Запретить получать состояния неисправностей |

|  |                      |   |      |          |  |
|--|----------------------|---|------|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel       | Timeout              | Любое положительное число                                       | 300  | от 4.7.4 | Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel       | Transmit_Cmd_Timeout | Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний | 1000 | от 4.7.4 | Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel       | Verify_Link_Timeout  | Любое положительное число                                       | 500  | от 4.7.4 | Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс. При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна   |
| <b>СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)</b>        |                      |   |      |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogReact            | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение приходящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogEvent            | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение приходящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogCOM_Write        | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogCOM_Read         | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение транзакций (событий), приходящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogCOM_ReadAnswer   | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки.   |
| <b>СПР (Служба пропускного режима)</b>                   |                      |   |      |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit | PERSON_MINID         | 1-99999   | -    | от 4.7.6 | Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешённый диапазон Id пользователей, для редактирования службы пропускного режима. Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны |
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit | PERSON_MAXID         | 1-99999   | -    | от 4.7.6 |  |
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit | PERSON_Restrict      | 0, 1  | 0    | от 4.7.6 |  |
| <b>Фотоидентификация</b>                                 |                      |   |      |          |  |

|  |                  |      |   |          |  |
|--|------------------|------|---|----------|--|
| <p><b>x32:</b> (x32)\<br/><b>x64:</b> (x64)\</p> <p><i>Примечание. Если данный раздел не создан, система также будет проверять наличие ключа в разделе</i></p> <p><i>HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\</i></p>   | NOT_DELETE_PHOTO | 0, 1 | 0 | ACFA 6.0 | <p>Начиная с версии ACFA 5.4 в модуле <i>Фотоидентификация</i> реализована функция удаления неактуальных фотографий: при получении события модулем <i>Фотоидентификация</i> в случае, если на Сервере, получившем событие, отсутствует фотография для данного пользователя, такая фотография считается неактуальной, и подключенным к нему клиентам рассылается команда на ее удаление.</p> <p>Ключ позволяет не удалять неактуальные фотографии пользователей на том компьютере, на котором ключу установлено значение 1.</p> <p>0 – удалять неактуальные фото на компьютере.<br/>1 – не удалять неактуальные фото на компьютере.</p> |
| <b>Бюро пропусков</b>  |                  |      |   |          |  |
| <p><b>x32 и x64:</b> HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\Account Manager(n*)\Имя каталога в виде строки GUID**</p> <p><i>Примечание 1. n* - ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Если ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому</i></p> <p><i>GUID 00000000-0000-0000-0000-000000000000. Если ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного пользователя, например: 3bf041df-8b39-e711-80b7-c0bfc074aae0.</i></p> | ApplyOnEnter     | >=0  | - | от 6.5   | <p>Ключ активирует по нажатию клавиши Enter опцию подтверждения (ОК) для диалоговых окон ФИО нового пользователя и Редактирование карты.</p> <p>0 - по нажатию клавиши Enter ничего происходить не будет.</p> <p>&gt;0 - по нажатию клавиши Enter будет осуществляться подтверждение (ОК) для диалоговых окон ФИО нового пользователя и Редактирование карты.</p>  |

|   |                   |         |   |        |  |
|---|-------------------|---------|---|--------|--|
| <p><b>X32</b> и <b>X64</b>: HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\Account Manager(n*)\Имя каталога в виде строки GUID**</p> <p><i>Примечание 1. n* - ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание 2. Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Если ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому</i></p> <p><i>GUID 00000000-0000-0000-0000-000000000000. Если ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного пользователя, например: 3bf041df-8b39-e711-80b7-c0bfc074aae0.</i></p> | RotateAngle       | 0,1,2,3 | 0 | от 6.5 | <p>Ключ устанавливает угол поворота шаблона на листе при печати пропусков пользователей.</p> <p>0 - 0 градусов.<br/>1 - 90 градусов.<br/>2 - 180 градусов.<br/>3 - 270 градусов.</p>   |
| <b>СКУД/ОПС Болид SDK Орион v2</b>  |                   |         |   |        |  |
| <p><b>X32</b>: (x32)\SDKOrion<br/><b>X64</b>: (x64)\SDKOrion</p>  | AllUsersInDevices | 0, 1    | 0 | 6.0    | <p>Ключ определяет значение по умолчанию флажка <b>Хранить в приборе</b>:</p> <p>0 – при создании пользователя по умолчанию флажок снят.<br/>1 – при создании пользователя по умолчанию флажок установлен.</p> <p>См. также <a href="#">Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов</a></p> |
| <p><b>X32</b>: (x32)\SDKOrion<br/><b>X64</b>: (x64)\SDKOrion</p>  | SkipUnusedInputs  | 0, 1    | 0 | 6.0    | <p>Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на КДЛ, которые настроены в нём (не отключены).</p> <p>0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования.<br/>1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования.</p>  |
| <b>СКУД MorphoAccess SIGMA Lite</b>   |                   |         |   |        |  |
| <p><b>X32</b>: (x32)\MorphoLite<br/><b>X64</b>: (x64)\MorphoLite</p>  | offset[CoreId]    | [Guid]  | - | -      | <p>Внутренняя настройка модуля. Содержит идентификатор последнего вычитанного события из контроллера. Изменять данный параметр нельзя.</p> <p><i>Примечание. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.</i></p> <p><i>Примечание. [Guid] - идентификатор последнего полученного события.</i></p>       |

| <b>СКУД Octagram A1</b>                                  |                |                           |       |   |   |
|--|----------------|---------------------------|-------|---|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Octagram<br><b>x64:</b> (x64)\Octagram | LastIndex      | Любое положительное число | -     | - | Внутренняя настройка модуля. Содержит индекс последнего полученного события от Сервера Octagram. Изменять данный параметр нельзя.   |
| <b>СКУД/ОПС TSS</b>                                      |                |                           |       |   |   |
| <b>x32:</b> (x32)\TSS2<br><b>x64:</b> (x64)\TSS2         | dump_visible   | 0, 1                      | -     | - | Активирует отображение кнопки dump на головном объекте <b>СКУД/ОПС "TSS"</b> . Данная кнопка собирает в лог-файл список объектов в run модуле, состояние подключения к SDK, загруженную в неё информацию, интерпретированные данные пользователей и другую отладочную информацию.<br><br>0 - кнопка dump скрыта.<br>1 - кнопка dump отображается. |
| <b>Утилита updateDB.exe</b>                              |                |                           |       |   |   |
| <b>x32:</b> (x32)\UpdateDB<br><b>x64:</b> (x64)\UpdateDB | ExecInTrans    | 0, 1                      | 0     | - | Активирует выполнение пересчёта базы данных (кнопка Пересчитать) в отдельной транзакции для возможности отката транзакции при ошибках во время выполнения.<br><br>0 - пересчёт базы данных происходит в общем потоке транзакций<br>1 - пересчёт базы данных происходит в отдельной транзакции   |
| <b>ОПС Дозор-1А</b>                                      |                |                           |       |   |   |
| <b>x32:</b> (x32)\ngi<br><b>x64:</b> (x64)\ngi           | InstallVersion | 1.0.0                     | 1.0.0 | - | Внутренняя настройка модуля. Содержит версию поддерживаемого модуля интеграции. Изменять данный параметр нельзя.  |
| <b>СКУД/ОПС Сталт СВ</b>                                 |                |                           |       |   |   |

|  |  |      |      |   |  |
|--|--|------|------|---|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Subsystems\ACFA\Stalt<br><b>x64:</b> (x64)\Subsystems\ACFA\Stalt | [CoreId]:<br>[Guid]:[N]<br><br><i>Примечание.<br/>[CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.<br/>[Guid] - идентификатор пропущенного интервала событий. [N] - содержит значение "1" (идентификатор последнего полученного события) или "2" (идентификатор первого события после восстановления связи).</i> | >=0  | -    | - | Внутренняя настройка модуля. Содержит идентификатор последнего и первого события, полученного от SDK. Изменять данный параметр нельзя. |
| <b>Объект для передачи данных из ПК ACFA-Интеллект в ПК Ахон Next</b>              |  |      |      |   |  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br><b>x64:</b> (x64)\   | Intellect2Next<br>Bridge   | >=0  | 1000 | - | Нижняя граница диапазона значений FunctionNumber.  |
| <b>ОПС Satel INTEGRA</b>   |  |      |      |   |  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel2<br><b>x64:</b> (x64)\Satel2                               | EmulateOutputEvent   | 0, 1 | 0    | - | Активирует эмуляцию события после изменения состояния выхода.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel2<br><b>x64:</b> (x64)\Satel2                               | EmulateZoneViolationEvent  | 0, 1 | 0    | - | Активирует эмуляцию события после изменения состояния нарушения зоны.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel2<br><b>x64:</b> (x64)\Satel2                               | TimeHysteresis   | >0   | 3    | - | Задаёт максимальную разницу в секундах между временем системной панели и временем сервера.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel2<br><b>x64:</b> (x64)\Satel2                               | ProcessDelay   | >=0  | 1    | - | Задаёт задержку в миллисекундах в главном цикле программы.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel2<br><b>x64:</b> (x64)\Satel2                               | MaxRepetition  | >=0  | 3    | - | Задаёт количество повторений отправки команды до отключения.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel2<br><b>x64:</b> (x64)\Satel2                               | DeleteEmptyObjects   | 0, 1 | 1    | - | Активирует удаление пустых объектов после считывания конфигурации.   |
| <b>Модуль отладки</b>  |  |      |      |   |  |

|  |                     |                          |   |   |   |
|--|---------------------|--------------------------|---|---|---|
| <b>x32:</b> (x32)\<br><b>x64:</b> (x64)\   | Debug               | 0, 1                     | - | - | Активирует модуль отладки для интеграций ПК АСФА-Интеллект.<br><br>0 - отладка выключена.<br>1 - отладка включена.  |
| <b>СКУД Suprema</b>  |                     |                          |   |   |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Suprema\EventTime\<br><b>x64:</b> (x64)\Suprema\EventTime\<br><br><i>Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.</i>   | [CoreType]_[CoreId] | Время в формате ЧЧ:MM:CC | - | - | Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит время последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Suprema\WriteUsers\<br><b>x64:</b> (x64)\Suprema\WriteUsers\<br><br><i>Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.</i> | [CoreType]_[CoreId] | 0, 1                     | - | - | Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Необходим для автозаписи параметров доступа при разрыве связи. Ключ влияет на логику работу только при активной опции "Users offline synchronization" у контроллера.<br><br>0 - полная запись не нужна.<br>1 - нужна полная запись.<br><br><i>Примечание. При удачной полной перезаписи параметров доступа значение выставляется в 0. При неудачной перезаписи (динамика или полная), значение ставится в 1. Модуль при установке связи проверяет это значение и при 1 делает полную перезапись параметров доступа.</i> |
| <b>x32:</b> (x32)\Suprema\<br><br><i>Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентификатор контроллера в ПК Интеллект.</i>   | RabbitHole          | 0, 1                     | 0 | - | Использовать очень осторожно!<br><br>Включает на панели настроек контроллера дополнительный функционал: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вычитка событий за указанный интервал времени.</li> <li>• Импорт пользователей с отпечатками пальцев из базы ПО BioStar.</li> </ul> 1 - дополнительный функционал контроллера включен.<br><br>0 и любое другое значение - дополнительный функционал контроллера выключен.  |
| <b>СКУД Suprema 2</b>  |                     |                          |   |   |   |

|  |  |               |   |   |   |
|--|--|---------------|---|---|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Suprema_2\LastEventId\<br><b>x64:</b> (x64)\Suprema_2\LastEventId\       | [CoreType]_[CoreId]_[Guid]<br><br><i>Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентифика тор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентифика тор пропущенног о интервала событий.</i> | Идентификатор | - | - | Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Suprema_2\Unsynchronized\<br><b>x64:</b> (x64)\Suprema_2\Unsynchronized\ | [CoreType]_[CoreId]_[Guid]<br><br><i>Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентифика тор контроллера в ПК Интеллект. [Guid] - идентифика тор пропущенног о интервала событий.</i> | 0, 1          | 0 | - | Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит состояние синхронизации параметров доступа между ПК Интеллект и устройством в имени.<br><br>0 - данные синхронизированы.<br>1- данные не синхронизированы.<br><br><i>Примечание. При удачной полной перезаписи параметров доступа значение выставляется в 0. При неудачной перезаписи (динамика или полная), значение ставится в 1. Состояние отображается на карте.</i> |
| <b>ОПС Стрелец-Интеграл</b>  |  |               |   |   |   |
| <b>x32:</b> (x32)\StrelecIntegral\<br><b>x64:</b> (x64)\StrelecIntegral\                   | [CoreType]_[CoreId]<br><br><i>Примечание. [CoreType] - тип объекта в ПК Интеллект. [CoreId] - идентифика тор контроллера в ПК Интеллект.</i>   | Идентификатор | - | - | Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id последнего вычитанного события из устройства в имени. Модуль на старте ориентируется на этот ключ при вычитке оффлайн событий. Если данный ключ отсутствует, то модуль не будет вычитывать оффлайн события, а позже создаст этот ключ сам.  |
| <b>СКУД AccessNet (ABC)</b>  |  |               |   |   |   |
| <b>x32:</b> (x32)\ABC\<br><b>x64:</b> (x64)\ABC\   | answer_timeout   | >=0           | 4 | - | Задает таймаут в секундах опроса контроллеров ABC 12.3 Ethernet и ABC 13.3 Ethernet   |
| <b>СКУД Castle</b>   |  |               |   |   |   |



|  |   |               |   |     |  |
|--|---|---------------|---|-----|--|
| <b>x32:</b> (\x32)\Castle\GuestDepartment<br><b>x64:</b> (\x64)\Castle\GuestDepartment | [CoreId]<br><i>Примечание . [CoreId] - идентификация тор отдела в ПК Интеллект.</i> | Идентификатор | - | 6.7 | Внутренняя настройка модуля. Изменять данный параметр не рекомендуется. Содержит id отдела не участвующего в записи/динамике, работает только с делегацией. Необходим для создания сотрудников с гостевыми пропусками, которые не отправляются в контроллер. |
|--|---|---------------|---|-----|--|

## К СОДЕРЖАНИЮ

## FACE-Интеллект

| Раздел реестра                                   | Строковый параметр    | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|-----------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (\x32)\FRS<br><b>x64:</b> (\x64)\FRS | CpuCoreCount          | >0                  |                       | 6.0             | Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра.   |
| <b>x32:</b> (\x32)\FRS<br><b>x64:</b> (\x64)\FRS | FaceLostAge           | >0                  | 1000                  | 6.0             | Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных.   |
| <b>x32:</b> (\x32)\FRS<br><b>x64:</b> (\x64)\FRS | GenFirsInDetector     | 0, 1                | 1                     | 6.0             | <p>Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:</p> <p>1 – Детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица.</p> <p>0 – Детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица.</p> <p><b>Примечание.</b> Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплен ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикрепленная к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.</p> <p>Генерация биометрической информации - очень ресурсоемкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей.</p> |
| <b>x32:</b> (\x32)\FRS<br><b>x64:</b> (\x64)\FRS | SaveUnrecognizedFaces | 0, 1                | 0                     | от 6.0 до 6.1   | <p>Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:</p> <p>1 - все захваченные лица.</p> <p>0 - только лица, по которым есть результаты распознавания.</p> <p>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.</p> <p><b>Примечание.</b> Начиная с версии 7.0, для минимизации объема хранимой в БД информации следует использовать ключ UseFaceDB.</p>  |

## FACE-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр   | Допустимые значения                       | Значение по умолчанию | Версия продукта  | Описание  |
|--|----------------------|---|-----------------------|------------------|---|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\FaceCapture<br><b>x64:</b><br>(X64)\Video\FaceCapture | timeUntilLost        | >0  | 1                     | Интеллект 4.10.0 | <p>Ключ применяется для настройки детектора лиц и задаёт время, после которого лицо считается потерянным.</p> <p>Например, если timeUntilLost = 1, и человек руками закрывает своё лицо перед камерой, а потом снова открывает, то Детектор лиц его не захватывает, так как считает, что лицо было потеряно за время, пока оно было закрыто.</p> <p>Если задать параметру значение 3, то в описанной ситуации обнаружение лица на видеоизображении будет осуществляться.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS                             | IgnoreSamePeople     | 0, 1                                      | 0                     | 6.1              | <p>Ключ включает функцию игнорирования повторно распознанных лиц. При включении данной функции все векторы захваченных лиц сохраняются в кэше в течение заданного промежутка времени. Когда захвачено новое лицо, его биометрический вектор сначала сравнивается с векторами в кэше. Если он совпадает с одним из таких векторов с заданной степенью схожести, то на дальнейшую обработку он не отправляется. Длительность хранения вектора в кэше задается при помощи настройки <b>Игнорировать повторные распознавания, сек</b> объекта <b>Сервер распознавания лиц</b>. Порог схожести для сравнения берётся из настройки <b>Уровень схожести</b> того же объекта. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект</a>. <a href="#">Руководство Администратора</a>, раздел <b>Задание параметров распознавания обнаруженных лиц</b>.</p> |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS                             | ClearIgnoreCache     | 0, 1                                      | 0                     | 6.1              | Ключ включает очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS                             | ClearIgnoreCacheTime | Время в формате ЧЧ:ММ:СС                  | -                     | 6.1              | Ключ задает время, когда следует проводить очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS                             | FaceDetectionPeriod  | >0  | 250                   | 6.1              | Задаёт период времени в миллисекундах, равный частоте выполнения поиска новых лиц на изображении для алгоритма распознавания Tevian. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект</a> . <a href="#">Руководство Администратора</a> .   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS                             | FaceDB               | Полный путь к локальной или сетевой папке | -                     | 7.0              | Ключ задает папку для хранения изображений и векторов захваченных и эталонных лиц при значении ключа UseFaceDB 1 или 2 (см. ниже).  |

## FACE-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр        | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|---------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS   | UseFaceDB                 | 0, 1, 2             | 2                     | 7.0             | <p>Ключ задает режим хранения метаданных, изображений и векторов захваченных и эталонных лиц.</p> <p>0 – метаданные, изображения и вектора хранятся только в базе данных.</p> <p>1 – метаданные, изображения и вектора хранятся в базе данных, а также изображения и вектора хранятся в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p>2 – метаданные хранятся в базе данных, изображения и вектора хранятся только в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p><i>Примечание 1. Метаданные хранятся в базе данных в таблице Hits, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Примечание 2. Изображения эталонных лиц хранятся в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Bmp\Person, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Примечание 3. Начиная с версии ПК Face-Интеллект 7.1.0.1161 поддерживается только режим UseFaceDB = 2, который задается автоматически при запуске ПК Face-Интеллект в случае обнаруженного отличного от этого режима.</i></p> |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS   | FaceDBFreeMB              | >0                  | 1000                  | 7.0             | <p>Ключ используется в случае, если в параметре UseFaceDB установлено значение 1 или 2 (см. выше). Ключ задает размер свободного пространства на диске в мегабайтах, при достижении которого начнется удаление старых изображений и векторов захваченных лиц для записи по кольцу.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS   | RestPort                  | номер порта         | 10000                 | 7.1             | <p>Ключ используется в случае, если стандартный порт 10000, используемый Сервером распознавания лиц для коммуникации с клиентом Распознавание и поиск лиц, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью.</p>  |
| <b>x32:</b> (<br>x32)\FRS<br><b>x64:</b> (<br>x64)\FRS | CpuCoreCountAd<br>dPerson | >=0                 | 0                     | 7.1             | <p>Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будут генерироваться векторы персон при добавлении эталонного лица в базу данных.</p> <p>0 - векторы генерируются на числе ядер, указанном в ключе CpuCoreCount. Ядра используются последовательно. К каждому ядру привязывается свой экземпляр распознавания.</p> <p>1 - при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 1 фиксированное ядро (отличное от указанных в CpuCoreCount).</p> <p>2 - при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 2 фиксированных ядра (отличные от указанных в CpuCoreCount).</p> <p>И т.д.</p>   |
| <b>x32:</b> (<br>x32)\FRS<br><b>x64:</b> (<br>x64)\FRS | Face.HardwareCP<br>U      | 0, 1, 2             | -                     | 7.1             | <p>Ключ определяет порядок привязки потоков к ядрам CPU при генерировании векторов персон.</p> <p>отсутствие значения или 0 - потоки привязываются к ядрам CPU случайным образом.</p> <p>1 - потоки привязываются строго последовательно по ядрам CPU в зависимости от их общего числа.</p> <p>2 - потоки привязываются к первым ядрам каждого процессора.</p>   |

## FACE-Интеллект

| Раздел реестра                                       | Строковый параметр                    | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|---------------------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS | Face.RecognizeFacesSeparately         | 0, 1                | 0                     | от 7.2          | Механизм отображения лиц. При включении нового механизма отображения лицо в списке захваченных лиц не дублируется, а обновляется в одной ячейке пока трекер его не потеряет.<br><br>0 - новый механизм отображения.<br>1 - старый механизм отображения.  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS | FaceDetector.SaveLastFaceCaptureFrame | 0, 1                | 0                     | от 7.1          | Ключ активирует сохранение последнего распознанного лица и всех необходимых данных в файл для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания.<br><br>0 - Обычный режим работы.<br><br>1- При захвате лица в папке <Директория установки ПК Интеллект> Modules(64)  будет создаваться файл вида <b>captureFrame(cam_N).log</b> , где <b>N</b> - номер камеры, захватившая лицо. Этот файл будет содержать последнее изображение захваченного лица и все необходимые данные для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания.<br><br><i>Примечание. Файл перезаписывается при каждом новом захвате лица.</i> |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS | XSize                                 | >=0                 | 1920                  | от 7.0          | Ключ ограничивает разрешение (ширину) фото, добавляемого в базу данных лиц.<br><br>Следует увеличить значение ключа по умолчанию при появлении сообщения "Ошибка добавления. Лицо не добавлено. Недостаточное качество изображения для добавления".  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS | YSize                                 | >=0                 | 1080                  | от 7.0          | Ключ ограничивает разрешение (высоту) фото, добавляемого в базу данных лиц.<br><br>Следует увеличить значение ключа по умолчанию при появлении сообщения "Ошибка добавления. Лицо не добавлено. Недостаточное качество изображения для добавления".  |
| <b>Tevian</b>  |                                       |                     |                       |                 |  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS | TevianAlgorithmNumber                 | 0, 1                | 0                     | от 7.0 до 7.1   | Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц Tevian.<br><br>0 – используется менее ресурсоемкий алгоритм.<br>1 – используется более ресурсоемкий алгоритм.<br><br><b>Внимание!</b> Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы как описано в разделе <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a> .  |

## FACE-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр                             | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm | Tevian.Detection<br>FilterAlgorithm            | 0, 1                | 0                     | от 7.2          | Альтернативный алгоритм фильтрации ложных нарушений. Данный ключ используется, если ключи Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter=0 и Tevian.DetectionFilterValue > 0 (см. соответствующие параметры ниже).<br><br>0 - ALG1.<br>1 - ALG2.<br><br><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i> |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm | Tevian.Detection<br>FilterValue                | 0-100               | 50                    | от 7.2          | Настройка порога фильтрации альтернативного алгоритма. Используется если значение Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter больше нуля (см. соответствующий параметр ниже).<br><br><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm | Tevian.DetectorAl<br>gorithm                   | 0, 1                | 0                     | от 7.2          | Режим работы детектора лиц (обнаружения). Рекомендуемое значение параметра 0.<br><br>0 - ALG1.<br>1 -ALG2.<br><br><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm | Tevian.FaceDete<br>ctionPeriod                 | >=0                 | 350                   | от 7.2          | Данный параметр влияет на работу захвата детектора. При большем значении могут с большой вероятностью рваться треки.<br><br><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\FRS\Cus<br>tomAlgoritm | Tevian.FaceDete<br>ctorConfidenceThr<br>eshold | >=0                 | 50                    | от 7.2          | Порог уверенности детектора лиц (не путать с качеством лица).<br><br><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>  |

## FACE-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр                   | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\FRS\CustomAlgorithm<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\FRS\CustomAlgorithm | Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter | 0, 1                | 1                     | от 7.2          | Фильтрация ложных событий в трекаре (IGlobalTracker).<br>0 - выключено.<br>1 - включено.<br><br><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>  |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\FRS\CustomAlgorithm<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\FRS\CustomAlgorithm | Tevian.IdentificationAlgorithm       | 0, 1                | 0                     | от 7.2          | Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц Tevian.<br>0 - ALG1 используется менее ресурсоемкий алгоритм.<br>1 - ALG2 максимально качественное распознавание, но более ресурсоемкое.<br><br><b>Внимание! Внимание!</b> Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы как описано в разделе <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a> . |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\FRS\CustomAlgorithm<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\FRS\CustomAlgorithm | Tevian.TrackBestFramesCount          | >=0                 | 1                     | от 7.2          | Количество секунд накопления лучших кадров трека для распознавания. При увеличении времени накопления лучших кадров трека увеличивается погрешность определения возраста.<br><br>При установленном значении <b>1</b> секунда средняя погрешность определения возраста будет составлять 2-3 года, а при значении <b>5</b> секунд будет составлять 3-4 года.   |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\FRS\CustomAlgorithm<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\FRS\CustomAlgorithm | Tevian.TrackerMaxLostTime            | >=0                 | 500                   | от 7.2          | Время с момента последнего обнаружения, по истечении которого трек считается окончившимся.<br><br><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\FRS<br><b>x64:</b><br>(x64)\FRS   | FaceTracker.LogTrackerQuality        | 0, 1                | 0                     | от 7.2          | Активирует логирование каждого события захвата лиц в общем log-файле отладочного окна <b>Face Recognition Server</b> , где отображается дополнительная информация, такая как: качество захваченного лица, количество всех захваченных лиц, количество хороших лиц и др. (подробнее см. <a href="#">Приложение 2. Отладочное окно</a> ).  |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\FRS\Cloud<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\FRS\Cloud                     | Face.PollTime                        | >=0                 | 200                   | от 7.2          | Задаёт в миллисекундах время частоты опроса сервера HUAWEI.<br><br><i>Примечание. ПК Face-Интеллект запрашивает события только начиная со времени своего запуска. Если события содержат более раннее время, чем время запуска ПК Face-Интеллект, то эти события будут игнорироваться. Таким образом, время сервера HUAWEI и время ПК Face-Интеллект должно быть синхронизировано.</i>  |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Авто-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр  | Допустимые значения   | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|---------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\LPRVIE<br>WER<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\LPRVIE<br>WER | protocollimit       | <1000                 | -                     | от<br>4.7.5     | Задаёт количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\radar<br><b>x64:</b><br>(x64)\radar                                 | EmulateRefreshSpeed | 1 -<br>21474836<br>47 | 100                   | от<br>4.7.5     | Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара. Значение «0» - блокирует отправку повторных значений скорости |
| <b>x32:</b><br>(x32)\radar<br><b>x64:</b><br>(x64)\radar                                 | WriteSpeedOnTitles  | 0, 1                  | 0                     | от<br>4.7.5     | Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R       | DisableUrmOutput    | 0, 1                  | 0                     | от<br>4.7.5     | Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R       | GlobalUrmDebug      | 0, 1                  | 0                     | от<br>4.7.5     | Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R       | OneSpeedDetect      | 0, 1                  | 0                     | от<br>4.7.5     | Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров  |

|  |                     |      |   |          |  |
|--|---------------------|------|---|----------|--|
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP | ReadSpeedFromTitles | 0, 1 | 0 | от 4.7.5 | Определяет, вычитывать ли скорость из титров   |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP | TestWidth           | -    | 0 | от 4.7.5 | Изменение ширины изображения (только для внутреннего использования)                                |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP | TestHeight          | -    | 0 | от 4.7.5 | Изменение высоты изображения (только для внутреннего использования)                                |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP | Time                | -    | - | от 4.7.5 | Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме             |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP | UrmDebug            | 0, 1 | 0 | от 4.7.5 | Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug   |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP | UrmSendProcessEvent | 0, 1 | 0 | от 4.7.5 | Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера |



|  |                     |       |           |          |  |
|--|---------------------|-------|-----------|----------|--|
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP                             | UseTry              | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Позволяет включить модуль «seh»  |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP                             | WriteUraganErrorBuf | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | При сбое создается файл uragan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1) |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br>R\UnitTest<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP<br>R\UnitTest | CountryName         | Текст | RUS       | от 4.7.5 | Задаёт тестовое значение страны распознавания                            |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br>R\UnitTest<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP<br>R\UnitTest | Enabled             | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Включение \отключение теста  |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br>R\UnitTest<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP<br>R\UnitTest | ExecuteSecond       | >= 0  | 3         | от 4.7.5 | Задаёт время срабатывания теста  |
| <b>x32:</b><br>(\X32)\URMLP<br>R\UnitTest<br><b>x64:</b><br>(\X64)\URMLP<br>R\UnitTest | Number              | Текст | M038EH150 | от 4.7.5 | Задаёт тестовый номер  |

|  |                        |      |    |             |  |
|--|------------------------|------|----|-------------|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R\UnitTest<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R\UnitTest | PlateHeightP<br>ercent | > 0  | 15 | от<br>4.7.5 | Задает тестовую высоту пластинки номера  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R\UnitTest<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R\UnitTest | PlateWidthP<br>ercent  | > 0  | 25 | от<br>4.7.5 | Задает тестовую ширину пластинки номера  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R                   | ParkingMode            | 0, 1 | -  | 5.0         | <p>Включение режима парковки для распознавателя</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается.</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><b>Внимание!</b> Для корректной работы данного ключа необходимо, чтобы на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b>, соответствующего модулю распознавания номеров <i>CARMEN-паркинг</i>, был установлен флажок <b>Включить по детектору движения</b> (см. <a href="#">Настройка совместной работы Сервера распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект</a>).</p> <p><i>Примечание.</i> Реакции <i>ULPR START</i> и <i>ULPR STOP</i> создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</p> |

|  |                          |           |      |     |  |
|--|--------------------------|-----------|------|-----|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | SaveRawRecognitionResult | 0, 1      | 0    | 5.1 | <p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК <i>Интеллект</i> в модуль CARMEN-паркинг/CARMEN-Авто.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для CARMEN-паркинг кадры сохраняются в следующих папках:<br/>&lt;Директория установки ПК Интеллект<br/>&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector – кадры, на которых произошло распознавание.<br/>&lt;Директория установки ПК Интеллект<br/>&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector\NotFound – кадры, на которых не произошло распознавание.</li> <li>Для CARMEN-Авто результаты сохраняются в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект<br/>&gt;\Modules\CarmenResults\idDetector. Результаты представляют собой пары файлов: файл "&lt;время распознавания в формате UTC&gt;.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания.<br/>При перезапуске модуля, нажатии на кнопку <b>Применить</b> или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</li> </ul> <p>При значении 0 кадры не сохраняются.</p> |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | TrackOnlyRedLight        | 0, 1      | 1    | 5.1 | <p>При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стоп-линии, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стоп-линию на красный свет.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | MaxStoppingSpeed         | 0 - 10000 | 1000 | 5.1 | <p>Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения <b>Остановка на пешеходном переходе</b>).</p>   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | RayHardwareDelay         | >0        | 0    | 5.2 | <p>Задает время в миллисекундах, соответствующее задержке, с которой поступают события о том, что сработал красный или зеленый свет светофора.</p> <p>Пример. Если значение ключа <b>RayHardwareDelay=2000</b>, а событие поступило в <b>12:00:00</b>, то система будет считать, что событие поступило в <b>11:59:58</b></p>   |

|  |                   |  |           |     |   |
|--|-------------------|--|-----------|-----|---|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | TimestampFontSize | >=139  | 139       | 5.2 | <p>Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии со штрафом, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9pnt.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | ReadRayFromTitles | 0, 1   | 0         | 5.3 | <p>Ключ включает эмуляцию многоканального режима в IntLab.</p> <p>0 – распознавание номера осуществляется по замыканию или размыканию луча, указанного на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab-Вагоны</b> (см. <a href="#">Настройка программного модуля IntLab-Вагоны</a>).</p> <p>1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео.</p>   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | PlatelImprover    | 0, 1, 2  | 0         | 5.3 | <p>Ключ задает алгоритм подготовки кадра к отправке в модуль распознавания номеров Carmen:</p>  |
| 0, 1, 2, 3   | 5.4               | <p>0 – кадры отправляются в модуль распознавания номеров Carmen без предварительной обработки.</p> <p>1 – на кадре выделяются прямоугольные области, предположительно содержащие номер, и только эти области отправляются на распознавание в модуль распознавания номеров Carmen.</p> <p>2 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он делает попытку поиска другого номера, что приводит к увеличению временных затрат на распознавание.</p> <p>3 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он <b>не делает</b> попытку поиска другого номера.</p> |           |     |   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | SpeedField        | "FASTEST",<br>"STRONGEST"  | "FASTEST" | 5.4 | <p>"FASTEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> наибольшую скорость</p> <p>"STRONGEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> скорость наибольшего объекта</p> <p><b>Внимание!</b> Если задать значения ключей, отличные от указанных выше, ПК <i>Интеллект</i> перестанет принимать скорость от радара.</p>  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | Compress          | 0, 1   | 1         | 5.2 | <p>Параметр позволяет отключить компрессию при передаче видео из видеоподсистемы (от объекта <b>Камера</b>) в Сервер распознавания номеров, если видеоподсистема и Сервер распознавания номеров находятся на одном локальном компьютере. Это позволяет снизить нагрузку на процессор Сервера.</p> <p><b>0</b> – видео передается в локальный Сервер распознавания номеров без компрессии.</p> <p><b>1</b> – видео передается в Сервер распознавания номеров после компрессии.</p> |

|  |                           |   |  |        |  |
|--|---------------------------|---|--|--------|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | RemoteLpr.N<br>earestTime | Полный<br>путь к<br>локально<br>й или<br>сетевой<br>папке | 0  | 5.3    | Ключ задает разность по времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК <i>Авто-Интеллект</i> не отображаются данные о распознанных номерах, хотя в Отладочном окне модуля события о распознавании присутствуют. |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | LprDB.Path                | 0,1   | C:\ProgramData\<br>AxxonSoft\LprDB             | 5.5    | Ключ задает папку на диске для хранения изображений распознанных номерных знаков и кадров ТС при значении ключа LprDB.Use <b>1</b> (см. ниже). Можно указать как локальную, так и сетевую папку.   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | LprDB.Use                 | 0,1   | 1  | 5.5    | Ключ задает режим хранения изображений.<br><br>0 – метаданные и изображения хранятся только в базе данных.<br><br>1 – метаданные хранятся в базе данных, а изображения хранятся в папке на диске. Путь к папке задается ключом LprDB.Path (см. выше).<br><br><i>Примечание. Информация о распознанных номерах хранится в базе данных, независимо от значения ключа LprDB.Use.</i>  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | LprDB.FreeM<br>B          | >0  | 5000   | 5.5    | Ключ задает количество свободного дискового пространства в разделе, при достижении которого начнется перезапись изображений по кольцу, т.е. будут перезаписываться наиболее старые данные. Используется, если ключ LprDB.Use имеет значение 1 (см. выше)   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | AutoInfo.Use              | 0, 1  | 0  | от 5.5 | В случае использования модуля распознавания Seenaptes ключ активирует отображение производителя, модели и цвета обнаруженного ТС в окне Оперативный монитор.<br><br>0 - производитель, модель и цвет обнаруженного ТС в окне Оперативный монитор не отображаются.<br><br>1 - в окне Оперативный монитор отображаются производитель, модель и цвет обнаруженного ТС.                |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | AutoInfo.Url              | http-<br>адрес  | http://<br>192.168.111.11:809<br>1/GetAutoInfo | от 5.5 | Ключ работает совместно с параметром <i>AutoInfo.Use</i> и задает http-адрес запроса для получения данных производителя, модели и цвета обнаруженного ТС.<br><br><i>Примечание. Рекомендуется не изменять значение ключа.</i>  |

|  |                           |          |     |        |   |
|--|---------------------------|----------|-----|--------|---|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | AutoUragan.<br>SDKVersion | 3.5, 3.7 | 3.5 | от 5.5 | Ключ задает используемую версию SDK для программного модуля Авто-УРАГАН.  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | VIT.TimeoutL<br>ostNumber | >=0      | 0   | от 5.5 | Ключ активирует отслеживание исчезновения распознанного номера и задает время в миллисекундах, по истечении которого будет сгенерировано событие об исчезновении распознанного номера, если данный номер скрылся из вида камеры.<br><br>0 - отслеживание исчезновения распознанного номера отключено.<br><br>>1 - по истечении заданного времени, если распознанный номер скрылся из вида камеры, будет сгенерировано событие об исчезновении распознанного номера. |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\URMLP<br>R<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\URMLP<br>R | SaveFilterTo<br>DB        | 0, 1     | 1   | от 5.5 | Ключ активирует сохранение в базу данных отфильтрованных номеров.<br><br>0 - отфильтрованные номера сохраняются в базе данных.<br><br>1- отфильтрованные номера не сохраняются в базе данных.   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## POS-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\POS | Capture            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет, производить ли запись лог-файлов<br>Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\POS | Dos2Win            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет кодировку:<br>1 - читать XML кодировку в DOS codepage;<br>0 - читать XML как есть                      |

## POS-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\POS | GlobalTextDelay    | -                   | 0                     | от 4.7.3        | Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\POS | Nohotkey           | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E - откроется папка экспорта кадров; Ctrl+Shift+T - откроется папка Tools  |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\POS | EnablePing         | !=1, 1              | -                     | от 4.7.5        | Проверка соединения по Ping. Для корректного восстановления соединения с POS-сервером в случае его разрыва (в том числе при возможных регулярных разрывах соединения) следует установить значение "1", любые отличные от "1" значения отключают проверку. |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\POS | DecodeUtf8         | 0, 1                | 0                     | 5.0             | Ключ активирует кодировку UTF-8 для корректного отображения титров, если входящие пакеты на POS-терминал поступают в кодировке UTF-8.   |
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\POS | PosLogMaxsize      | >0                  | 10                    | 5.1             | Ключ задает максимально допустимый размер лога POS-терминала в мегабайтах.<br><i>Примечание. Запись лога POS-терминала включается при помощи ключа Capture – см. выше.</i>  |

## POS-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\POS | SetFlowControl     | 0, 1                | 1                     | от 5.4          | Контроль COM-порта. Выставить "0", если перестает работать POS-терминал при его подключении к ПК <i>POS Интеллект</i> .   |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\POS | UseLocalTimestamp  | 0, 1                | 0                     | от 5.4          | Ключ активирует перевод пришедшего локального времени в UTC при записи в соответствующую базу данных ПК <i>POS Интеллект</i> .<br><br>0 - пришедшее локальное время будет записываться в соответствующую базу данных без изменений.<br><br>1 - пришедшее локальное время будет переведено в UTC при записи в соответствующую базу данных.   |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\POS | UseLastCashierInfo | 0, 1                | 0                     | от 5.4          | В случае использования касс D-store ключ активирует запоминание последнего кассира, данные о котором пришли от кассы. Пока данные отсутствуют - используются значения по умолчанию: cashier_name = "Jane B."; cashier_number = "1147911";<br><br>0 - последний кассир, данные о котором пришли от кассы, не запоминается.<br><br>1 - запоминается последний кассир, данные о котором пришли от кассы.   |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\POS | NewReceipt.Use     | 0, 1                | 0                     | от 5.4          | В случае использования касс D-store ключ активирует начало чека по любым данным, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже).<br><br>0 - начало чека иницируется заданным словом для начала записи чека.<br><br>1 - любые данные иницируют начало чека, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже).<br><br><i>Примечание. Ключ работает, только если активирован параметр UseLastCashierInfo (см. выше).</i> |
| <b>x32:</b><br>(<br>x<br>32)\POS<br><b>x64:</b><br>(<br>x<br>64)\POS | NewReceipt.Word    | Строковое значение  | NEW RECEIPT           | от 5.4          | Ключ задает строку, которая будет добавляться в текст при активированном ключе NewReceipt.Use (см. выше).   |



## POS-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\POS)<br><b>x64:</b> (HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\POS) | PrintTime          | 0, 1                | 0                     | от 5.4          | Ключ активирует отображение времени возникновения титров (UTC) на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения.<br>0 - время возникновения титров (UTC) не отображается на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения.<br>1 - время возникновения титров (UTC) отображается на каждой строке в Мониторе видеонаблюдения. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## АТМ-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр        | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|---------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | PeakWorkingSetSizeQuota   | >=0                 | 100                   | от 8.0          | Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на АТМ-Интеллект Про. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.<br><br>Раз в сутки АТМ-Интеллект Про проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).<br><br>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен. |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | TimeOfCheckWorkingSetSize | >=0                 | 3                     | от 8.0          | Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | StoreVideoFiles           | >0                  | 3                     | от 5.0          | Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на АТМ-Интеллект Про. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.  |

## АТМ-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр  | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | run_intellect       | 0,1                 | 1                     | от 5.0          | Ключ задаёт действия АТМ-Интеллект Про в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.<br>0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i><br>1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i>   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | socket_connect_tout | >=0                 | 0                     | от 5.0          | Ключ определяет режим работы функции подключения по ТСР/IP к АТМ-Интеллект АРМ.<br>0 – Работа в блокирующем режиме. АТМ-Интеллект Про подключается к АТМ-Интеллект АРМ без указания времени ожидания подключения.<br>>0 – Работа в неблокирующем режиме. АТМ-Интеллект Про подключается к АТМ-Интеллект АРМ с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout > 0).   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | write_buffer_enable | 0,1                 | 1                     | от 7.0          | Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ. АТМ-Интеллект Про передает видеоданные на АТМ-Интеллект АРМ пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на АТМ-Интеллект АРМ выделяется блок памяти размером 264 Кбайт для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от АТМ-Интеллект Про.<br>0 – Буферизация выключена<br>1 – Буферизация включена |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | stop_data_by_trx    | 0,1                 | 1                     | от 5.0          | Ключ определяет действия АТМ-Интеллект Про если во время передачи видеоданных на АТМ-Интеллект АРМ началась финансовая транзакция на банкомате.<br>0 – Передача видеоданных не приостанавливается<br>1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | IPPort              | > 0                 | 7755                  | от 5.0          | Ключ задает на <i>АТМ-Интеллект АРМ</i> порт для подключения клиентов.  |

## АТМ-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр      | Допустимые значения | Значение по умолчанию                          | Версия продукта | Описание  |
|--|-------------------------|---------------------|--|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | financial_trx_tout      | >0                  | 60   | от 7.0          | Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | OldLogPanel             | 0, 1                | 0  | от 11.0         | Ключ изменяет цветовую гамму Панели истории.<br>0 - темная цветовая гамма.<br>1 - светлая цветовая гамма.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | StreamViewerExportPath  | Текст               | <Каталог установки ПК <i>Интеллект</i> \export | от 11.0         | Ключ задает путь к каталогу экспортируемых кадров и видеофрагментов из интерфейса "Мониторинг" при просмотре живого видео и архива с отдельной камеры.<br><br><a href="#">См. также Просмотр живого видео и архива с отдельной камеры.</a>  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | MonitoringReserving     | 0, 1                | 0  | от 11.0         | Ключ снимает ограничение на добавление одних и тех же камер для отслеживания в разные Объекты охраны.<br>0 - ограничение включено.<br>1 - ограничение снято.  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | AccessByCardEnable      | 0, 1                | 0  | от 11.0         | Ключ активирует особый режим работы ПК <i>АТМ-Интеллект</i> с ПК <i>АСФА-Интеллект</i> .<br>0 - Особый режим работы выключен.<br>1 - Особый режим работы включен.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | CustomisedLongAlarmName | Текст               | Объект снят с охраны                           | от 11.0         | Ключ изменяет описание длительной тревоги Объект снят с охраны в интерфейсных объектах АТМ Мониторинг и Отчёты для АТМ Мониторинга.   |
| <b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV\Loader<br><b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\MonitorSSTV\Loader | UseBulkInsert           | 0, 1                |  | от 10.0         | Ключ ускоряет загрузку данных из файлов в базу данных MonitorSSTV, активируя групповой оператор загрузки данных, если БД установлена локально.<br>0 - не использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер удалённый)<br>1 - использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер локальный) |

## АТМ-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр      | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|-------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | PrefixForTimeOut        | Текст               | -                     | Только 10.0     | Ключ указывает префикс в идентификаторе Объектов охраны, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPrefix тайм-аут ожидания.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | TimeoutForPrefix        | >0                  | 6                     | Только 10.0     | Ключ задает для АТМ-Интеллект АРМ тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием АТМ-Интеллект Про, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи". |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | UsingTimeoutForPrefix   | 0, 1                | 0                     | Только 10.0     | Ключ активирует тайм-аут ожидания, установленный в ключе TimeoutForPrefix для всех Объектов охраны с указанным в ключе PrefixForTimeOut префиксом идентификатора.                      |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | PostfixForTimeOut       | Текст               | -                     | от 11.0         | Ключ указывает постфикс в идентификаторе Объектов охраны, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPostfix тайм-аут ожидания.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | TimeoutForPostfix       | >0                  | 6                     | от 11.0         | Ключ задает для АТМ-Интеллект АРМ тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием АТМ-Интеллект Про, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи". |
| HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV   | MAXRECORDSONPAGE        | 1000 - 200000000    | 10000                 | от 11.0         | Задаёт максимальное число событий, отображаемое в окне Журнал событий без кнопок навигации.  |
| <b>Ограничение доступа Оператора к функциональному меню камеры</b>   |                         |                     |                       |                 |  |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_DISABLE_OPTION     | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает меню камеры.<br>0 - Меню отображается.<br>1 - Меню скрыто.   |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_ARM_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Поставить на охрану.<br>0 - Пункт меню Поставить на охрану отображается.<br>1 - Пункт меню Поставить на охрану скрыт.   |

## АТМ-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр             | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_REC_DISABLE_OPTION        | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Начать запись.<br>0 - Пункт меню Начать запись отображается.<br>1 - Пункт меню Начать запись скрыт.                |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_CAMS_DISABLE_OPTION       | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Камера.<br>0 - Пункт меню Камера отображается.<br>1 - Пункт меню Камера скрыт.                                     |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_TITLES_DISABLE_OPTION     | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Отображение титров.<br>0 - Пункт меню Отображение титров отображается.<br>1 - Пункт меню Отображение титров скрыт. |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Обработка.<br>0 - Пункт меню Обработка отображается.<br>1 - Пункт меню Обработка скрыт.                            |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_EXPORT_DISABLE_OPTION     | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Экспорт.<br>0 - Пункт меню Экспорт отображается.<br>1 - Пункт меню Экспорт скрыт.                                  |

Ограничение доступа Оператора к меню Обработка в функциональном меню камеры

## АТМ-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр                         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Деинтерлейсинг.<br><br>0 - Пункт меню Деинтерлейсинг отображается.<br><br>1 - Пункт меню Деинтерлейсинг скрыт.       |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_ZOOM_DISABLE_OPTION        | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Увеличение.<br><br>0 - Пункт меню Увеличение отображается.<br><br>1 - Пункт меню Увеличение скрыт.                   |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_CONTRAST_DISABLE_OPTION    | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Контрастирование.<br><br>0 - Пункт меню Контрастирование отображается.<br><br>1 - Пункт меню Контрастирование скрыт. |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_MASK_DISABLE_OPTION        | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Маска детектора.<br><br>0 - Пункт меню Маска детектора отображается.<br><br>1 - Пункт меню Маска детектора скрыт.    |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_SHARPNESS_DISABLE_OPTION   | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Резкость.<br><br>0 - Пункт меню Резкость отображается.<br><br>1 - Пункт меню Резкость скрыт.                         |
| <b>Ограничение доступа Оператора к кнопкам компонента CamMonitor</b>   |  |                     |                       |                 |   |

## АТМ-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | BUTTON_ARCH_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает кнопку входа в архив.<br>0 - Кнопка входа в архив отображается.<br>1 - Кнопка входа в архив скрыта.   |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | BUTTON_TIME_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает время.<br>0 - Время отображается.<br>1 - Время скрыто.  |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | BUTTON_NAME_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает название камеры.<br>0 - Название камеры отображается.<br>1 - Название камеры скрыто.  |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | BUTTON_MENU_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает кнопку вызова функционального меню.<br>0 - Кнопка вызова функционального меню отображается.<br>1 - Кнопка вызова функционального меню скрыта.   |
| <b>Ограничение доступа Оператора к управлению компонентом CamMonitor при помощи клавиатуры и мыши</b>  |                            |                     |                       |                 |   |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | KEYS_DISABLE_OPTION        | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ выключает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a> ).<br>0 - Управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш включено.<br>1 - Управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш выключено. |

## АТМ-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | TELEMETRY_ENABLE_OPTION    | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ включает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a> ).<br><br>0 - Управления телеметрией из компонента CamMonitor выключено.<br><br>1 - Управления телеметрией из компонента CamMonitor включено.      |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION  | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ активирует пункт меню Удалить для удаления записей архива из списка видеозаписей. Используется только в ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a> ).<br><br>0 - Пункт меню Удалить скрыт.<br><br>1 - Пункт меню Удалить отображается. |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ активирует пункт меню Защитить для защиты записи архива в списке видеозаписей. Используется только в ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a> ).<br><br>0 - Пункт меню Защитить скрыт.<br><br>1 - Пункт меню Защитить отображается.   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита "Перехватчик событий АТМ"

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture)<br><br><b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture) | JrnTOut            | >0                  | 10                    | от 9.0          | Тайм-аут на ожидание появления в журнале банкомата информации о вставке карты в секундах после фактической вставки карты.<br><br>Только для режима m_JrnMode=2 (МАКЗ ТУССОН) |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)



## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр             | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | LPRDBsearchresultUnicodeBase64 | 0, 1                | 1                     | 8.0             | Ключ задает для события SEARCH_RESULT объекта LPRDB ("Внешняя база данных"), как обрабатывать сообщение, уложенное в param0<> - как ANSI-строку или как Unicode-строку, дополнительно закодированную в base64.<br><br>0 – ANSI<br>1 – UnicodeBase64  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | PeakWorkingSetSizeQuota        | >=0                 | 100                   | от 8.0          | Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на Агенте контроля. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.<br><br>Раз в сутки Агент контроля проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).<br><br>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен. |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | TimeOfCheckWorkingSetSize      | >=0                 | 3                     | от 8.0          | Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | StoreVideoFiles                | >0                  | 3                     | от 5.0          | Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на Агенте контроля. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | run_intellect                  | 0,1                 | 1                     | от 5.0          | Ключ задаёт действия Агента контроля в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.<br><br>0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i><br>1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i>  |

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр  | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | socket_connect_tout | >=0                 | 0                     | от 5.0          | <p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к Серверу контроля.</p> <p>0 – Работа в блокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля без указания времени ожидания подключения.</p> <p>&gt;0 – Работа в неблокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout &gt; 0).</p>  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | write_buffer_enable | 0, 1                | 1                     | от 7.0          | <p>Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на Сервере контроля. Агент контроля передает видеоданные на Сервер контроля пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на Сервере контроля выделяется блок памяти размером 264 Кбайт для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от Агента контроля.</p> <p>0 – Буферизация выключена<br/>1 – Буферизация включена</p> |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | stop_data_by_trx    | 0,1                 | 1                     | от 5.0          | <p>Ключ определяет действия Агента контроля если во время передачи видеоданных на Сервер контроля началась финансовая транзакция на банкомате.</p> <p>0 – Передача видеоданных не приостанавливается<br/>1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции</p>  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | IPPort              | > 0                 | 7755                  | от 5.0          | <p>Ключ задает на Сервере Контроля/Центральном Сервере Контроля порт для подключения клиентов.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | financial_trx_tout  | >0                  | 60                    | от 7.0          | <p>Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.</p>  |

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр      | Допустимые значения | Значение по умолчанию                           | Версия продукта | Описание  |
|--|-------------------------|---------------------|---|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | OldLogPanel             | 0, 1                | 0   | от 11.0         | Ключ изменяет цветовую гамму Панели истории.<br><br>0 - темная цветовая гамма.<br>1 - светлая цветовая гамма.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | StreamViewerExportPath  | Текст               | <Каталог установки ПК <i>Интеллект</i> >\export | от 11.0         | Ключ задает путь к каталогу экспортируемых кадров и видеофрагментов из интерфейса "Мониторинг" при просмотре живого видео и архива с отдельной камеры.<br><br>См. также <a href="#">Просмотр живого видео и архива с отдельной камеры</a> .   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | MonitoringReserving     | 0, 1                | 0   | от 11.0         | Ключ снимает ограничение на добавление одних и тех же камер для отслеживания в разные Разделы Контроля.<br><br>0 - ограничение включено.<br>1 - ограничение снято.  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | AccessByCardEnable      | 0, 1                | 0   | от 11.0         | Ключ активирует особый режим работы ПК <i>Мониторинг</i> с ПК <i>АСФА-Интеллект</i> , а также возможность настраивать описание длительной тревоги.<br><br>0 - Особый режим работы выключен.<br>1 - Особый режим работы включен.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | CustomisedLongAlarmName | Текст               | Объект снят с охраны                            | от 11.0         | Ключ изменяет описание длительной тревоги Объект снят с охраны в интерфейсных объектах Мониторинг и Отчёты для Мониторинга.   |
| <b>x32:</b> HKLM\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV\Loader<br><b>x64:</b> HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\MonitorSSTV\Loader | UseBulkInsert           | 0, 1                |   | от 10.0         | Ключ ускоряет загрузку данных из файлов в базу данных MonitorSSTV, активируя групповой оператор загрузки данных, если БД установлена локально.<br><br>0 - не использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер удалённый)<br>1 - использовать оператор BULK INSERT (если SQL-Сервер локальный) |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | PrefixForTimeOut        | Текст               | -   | Только 10.0     | Ключ указывает префикс в идентификаторе Разделов Контроля, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPrefix тайм-аут ожидания.  |

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр       | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | TimeoutForPrefix         | >0                  | 6                     | Только 10.0     | Ключ задает для <i>Сервера Контроля</i> тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием <i>Агентов Контроля</i> , по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи". |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | UsingTimeoutForPrefix    | 0, 1                | 0                     | Только 10.0     | Ключ активирует тайм-аут ожидания, установленный в ключе TimeoutForPrefix для всех Разделов Контроля с указанным в ключе PrefixForTimeOut префиксом идентификатора.                                 |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | PostfixForTimeOut        | Текст               | -                     | от 11.0         | Ключ указывает постфикс в идентификаторе Разделов Контроля, для которых необходимо задать указанный в ключе TimeoutForPostfix тайм-аут ожидания.  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | TimeoutForPostfix        | >0                  | 6                     | от 11.0         | Ключ задает для <i>Сервера Контроля</i> тайм-аут ожидания в минутах получения пакетов с техническим состоянием Разделов Контроля, по истечении которого будет отображена ошибка "Нет связи".        |
| HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\BitSoft\MonitorSSTV                       | MAXRECORDSONPAGE         | 1000 - 200000000    | 10000                 | от 11.0         | Задаёт максимальное число событий, отображаемое в окне Журнал событий без кнопок навигации.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | PassiveModeForFTP        | 0, 1                | 1                     | от 11.0         | Ключ задает режим работы ПО <i>Центральный Сервер Контроля</i> по протоколу FTP.<br>0 - Активный режим.<br>1- пассивный режим.  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | PeriodRequestOfStatistic | > 0                 | 5                     | от 11.0         | Ключ задает в минутах период опроса статистики <i>Серверов Контроля</i> .   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | LogArchPeriod            | > 0                 | 168                   | от 11.0         | Ключ задает в часах период архивации лога Коммуникационного сервера (CentralNetServer.log).   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | LogMaxSize               | > 0                 | 100                   | от 11.0         | Ключ задает максимальный размер лога Коммуникационного сервера, при достижении которого он архивируется, игнорируя параметр <b>LogArchPeriod</b> .  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | LogArchDelPeriod         | > 0                 | 3                     | от 11.0         | Ключ задает в месяцах срок хранения архивов логов (CentralNetServer.log).   |

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | KeepDB                     | > 0                 | 6                     | от 11.0         | Ключ задает в месяцах срок хранения информации о закрытых ошибках и тревогах в БД ServerSSTV.  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring)   | LastLoadThreshold          | >= 0                | 30                    | от 11.0         | Ключ задает время в минутах, по истечении которого, если данные в БД MonitorSSTV давно не обновлялись, будет включена соответствующая индикация на Сервере Контроля/ЦСК. |
| <b>Ограничение доступа Оператора к функциональному меню камеры</b>   |                            |                     |                       |                 |  |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_DISABLE_OPTION        | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает меню камеры.<br>0 - Меню отображается.<br>1 - Меню скрыто.   |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_ARM_DISABLE_OPTION    | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Поставить на охрану.<br>0 - Пункт меню Поставить на охрану отображается.<br>1 - Пункт меню Поставить на охрану скрыт.                           |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_REC_DISABLE_OPTION    | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Начать запись.<br>0 - Пункт меню Начать запись отображается.<br>1 - Пункт меню Начать запись скрыт.   |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_CAMS_DISABLE_OPTION   | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Камера.<br>0 - Пункт меню Камера отображается.<br>1 - Пункт меню Камера скрыт.  |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_TITLES_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Отображение титров.<br>0 - Пункт меню Отображение титров отображается.<br>1 - Пункт меню Отображение титров скрыт.                              |

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр                         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_DISABLE_OPTION             | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Обработка.<br><br>0 - Пункт меню Обработка отображается.<br><br>1 - Пункт меню Обработка скрыт.                      |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_EXPORT_DISABLE_OPTION                 | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Экспорт.<br><br>0 - Пункт меню Экспорт отображается.<br><br>1 - Пункт меню Экспорт скрыт.                            |
| <b>Ограничение доступа Оператора к меню Обработка в функциональном меню камеры</b>   |  |                     |                       |                 |   |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_DEINTERLACE_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Деинтерлейсинг.<br><br>0 - Пункт меню Деинтерлейсинг отображается.<br><br>1 - Пункт меню Деинтерлейсинг скрыт.       |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_ZOOM_DISABLE_OPTION        | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Увеличение.<br><br>0 - Пункт меню Увеличение отображается.<br><br>1 - Пункт меню Увеличение скрыт.                   |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_CONTRAST_DISABLE_OPTION    | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Контрастирование.<br><br>0 - Пункт меню Контрастирование отображается.<br><br>1 - Пункт меню Контрастирование скрыт. |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_MASK_DISABLE_OPTION        | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Маска детектора.<br><br>0 - Пункт меню Маска детектора отображается.<br><br>1 - Пункт меню Маска детектора скрыт.    |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | MENU_PROCESSING_SHARPNESS_DISABLE_OPTION   | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает пункт меню Резкость.<br><br>0 - Пункт меню Резкость отображается.<br><br>1 - Пункт меню Резкость скрыт.                         |

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>Ограничение доступа Оператора к кнопкам компонента CamMonitor</b>   |                            |                     |                       |                 |   |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | BUTTON_ARCH_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает кнопку входа в архив.<br><br>0 - Кнопка входа в архив отображается.<br><br>1 - Кнопка входа в архив скрыта.   |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | BUTTON_TIME_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает время.<br><br>0 - Время отображается.<br><br>1 - Время скрыто.  |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | BUTTON_NAME_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает название камеры.<br><br>0 - Название камеры отображается.<br><br>1 - Название камеры скрыто.  |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | BUTTON_MENU_DISABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ скрывает кнопку вызова функционального меню.<br><br>0 - Кнопка вызова функционального меню отображается.<br><br>1 - Кнопка вызова функционального меню скрыта.   |
| <b>Ограничение доступа Оператора к управлению компонентом CamMonitor при помощи клавиатуры и мыши</b>  |                            |                     |                       |                 |   |
| <b>х32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>х64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | KEYS_DISABLE_OPTION        | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ выключает возможность управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш, доступных для Монитора видеонаблюдения (см. <a href="#">Монитор видеонаблюдения</a> ).<br><br>0 - Управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш включено.<br><br>1 - Управления компонентом CamMonitor при помощи горячих клавиш выключено. |

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр         | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | TELEMETRY_ENABLE_OPTION    | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ включает возможность управления телеметрией из компонента CamMonitor (см. <a href="#">Управление поворотными устройствами</a> ).<br><br>0 - Управления телеметрией из компонента CamMonitor выключено.<br><br>1 - Управления телеметрией из компонента CamMonitor включено.                 |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | ARCH_DELETE_ENABLE_OPTION  | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ активирует пункт меню Удалить для удаления записей архива из списка видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Удаление видеозаписей из архива</a> ).<br><br>0 - Пункт меню Удалить скрыт.<br><br>1 - Пункт меню Удалить отображается. |
| <b>x32:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\CamMonitor<br><br><b>x64:</b><br>HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\CamMonitor | ARCH_PROTECT_ENABLE_OPTION | 0, 1                | 0                     | от 11.0         | Ключ активирует пункт меню Защитить для защиты записи архива в списке видеозаписей. Используется только при работе с ПК Интеллект версии 4.11 и выше (см. <a href="#">Защита записей и снятие защиты</a> ).<br><br>0 - Пункт меню Защитить скрыт.<br><br>1 - Пункт меню Защитить отображается.   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

| Раздел реестра                                     | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта       | Описание   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ArchiveFps         | 1-24                |                       | от ПК Интеллект 4.7.5 | Задаёт количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24. |



## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

|  |                                 |                                   |    |                                    |   |
|--|---------------------------------|-----------------------------------|----|------------------------------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                       | ArecontVision                   | 0, 1                              |    | до ПК<br><i>Интеллект</i><br>4.8.0 | Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                       | DoubleStream                    | 0, 1                              |    | от ПК<br><i>Интеллект</i><br>4.7.5 | Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                       | IpIntDrivers3                   | Название бренда Axis; Acti и т.д. |    | от ПК<br><i>Интеллект</i><br>4.7.3 | Создается строковый параметр «IpIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                       | IpIntDriverVersion              | 2, 3                              |    | от ПК<br><i>Интеллект</i><br>4.7.3 | Определяет номер версии подгружаемых драйверов:<br>2 – для подгрузки драйверов версии 2.0;<br>3 - для подгрузки драйверов версии 3.0;<br>Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IpIntDrivers3  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                       | LiveFps                         | 1-24                              |    | от ПК<br><i>Интеллект</i><br>4.7.5 | Задаёт количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.  |
| <b>x32:</b> (X32)<br><b>x64:</b> (x64)   | LoadIpIntDirectly               | 0, 1                              |    | от ПК<br><i>Интеллект</i><br>4.9.0 | 1 - включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают.<br><br>0 - IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\RTSP Timeout<br><b>x64:</b> (x64)\Video\RTSP Timeout             | <название производителя камеры> | 0-100                             | 10 | от DP<br>3.2.26.1<br>489           | Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеопорт.<br><br><b>Пример:</b> для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеопорт по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\TransportProtocols<br><b>x64:</b> (x64)\Video\TransportProtocols | <Имя драйвера>                  | <протокол>                        | -  | от DP<br>3.1.1                     | Позволяет изменить транспортный протокол, используемый IP-устройством.<br><br>Пример значения ключа: "ONVIF"="tcp" – означает, что для передачи данных по ONVIF будет использоваться транспортный протокол TCP<br><br>Подробнее см. <a href="#">Изменение транспортного протокола, используемого IP-устройством</a><br><br>Пример значения ключа: "rtsp"="multicast" – позволяет использовать вещание <b>RTSP Сервера</b> в режиме <b>Мультикаст</b> . Помимо изменения значения ключа, требуется дополнительная настройка объекта.<br><br>Подробнее см. <a href="#">Настройка модуля RTSP Сервер</a> |

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

|  |   |   |    |                        |  |
|--|---|---|----|------------------------|--|
| <b>x32:</b><br>(X32)\Video\Meta<br>dataTransportPro<br>tocols<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\Meta<br>dataTransportPro<br>tocols | Название<br>драйвера камеры<br>(содержится в<br>параметре driver в<br>файле<br><b>C:\Program<br/>Files\Common<br/>Files\AxxonSoft\Ipin<br/>t.DriverPack\3.0.0\I<br/>pint.&lt;Название<br/>драйвера&gt;.rep)</b> | Название<br>транспортно<br>го протокола<br>(должно<br>совпадать с<br>одним из<br>значений,<br>которые<br>прописаны в<br>свойстве<br>metadataTran<br>sportProtocol<br>в<br>соответству<br>ющем<br>файле .rep). | -  | от DP<br>3.31.16<br>13 | Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcp и udp).  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | UnloadUnusedDriver<br>Timeout   | >= 0  | 60 | от DP<br>3.32.16<br>38 | Ключ задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер. Например, если бренд камеры присутствует в нескольких драйверах, то при подключении камеры загружаются все такие драйвера. Для того, чтобы после этого неиспользуемые драйвера выгружались, необходимо установить ненулевое значение данного ключа.<br><br>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйвера выгружаются через 60 секунд.<br><br>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной).<br><br>Числовое значение ключа > 0 задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов.<br><br>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд. |
| <b>x32:</b><br>(X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b><br>(x64)\TELEMETRY   | PresetCompatibility   | 0, 1  | -  | от DP<br>3.43.19<br>50 | Ключ предназначен для включения режима совместимости механизма работы с пресетами в ПК <i>Интеллект</i> с более ранними версиями Drivers Pack, а именно для включения уменьшения на единицу номера пресета при передаче в драйвер.<br><br>0 – используется новый механизм работы ПК <i>Интеллект</i> с пресетами, аналогичный ПК <i>AxxonNext</i> . Выбор пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> приведет к передаче в драйвер значения 1.<br><br>1, или если ключ не создан – используется режим совместимости, в котором при выборе/задании пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> в драйвер передается значение 0.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | FFTHREADCOUNT   | >= 0  | 1  | от DP<br>3.43.19<br>55 | Ключ задает количество потоков, создаваемых в декодере FFmpegDecoder.<br><br>0 – автоматический выбор декодером количества создаваемых им потоков.<br><br>>0 – задает число используемых потоков.<br><br>По умолчанию, при отсутствии ключа или неверном значении используется значение <b>1</b> .<br><br>Включение автоматического выбора количества потоков может привести как к снижению нагрузки на систему, так и к ее росту, так как при этом возрастает количество пересоздаваемых во время декодирования потоков, что плохо влияет на производительность.  |

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

|   |   |   |                                 |                                 |   |
|---|---|---|---------------------------------|---------------------------------|---|
| <p><b>x32:</b><br/>(x32)\EventSources</p> <p><b>x64:</b><br/>(x64)\EventSources</p>                 | <p>&lt;brand&gt;.&lt;model&gt;<br/>(например, ONVIF.1_channel_device).</p> <p>Если все модели какого-то производителя требуют определенного метода получения событий, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем &lt;brand&gt;.</p> | <p>Pull point</p> <p>Meta data</p> <p>Disable</p>   | <p>Meta data</p>                | <p>от DP<br/>3.35.16<br/>92</p> | <p>На момент написания документации данный ключ поддержан для трех брендов: ONVIF, RVi и IDIS. Для моделей этих брендов ключ создается автоматически при установке Drivers Pack.</p> <p>Ключ задает метод получения данных об аналитике и лучах устройства:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pull point – получение событий путём http опроса камеры</li> <li>• Meta data – получение событий из потока метаданных</li> <li>• Disable – получение событий отключено.</li> </ul> <p>Все остальные значения (в том числе пустая строка) или отсутствие ключа для модели и бренда в указанном разделе означают необходимость использовать метод по умолчанию, который задан как default в гер-файле для заданной модели.</p>   |
| <p><b>x32:</b><br/>(x32)\Video\UseSrcChecking</p> <p><b>x64:</b><br/>(x64)\Video\UseSrcChecking</p> | <p>RTSP</p>   | <p>enable</p> <p>disable</p>  | <p>enable</p>                   | <p>от DP<br/>3.45.20<br/>55</p> | <p>Ключ предназначен для настройки проверки источника синхронизации (SSRC) RTSP-потока:</p> <p><b>enable</b> – включает проверку SSRC.<br/><b>disable</b> – отключает проверку SSRC.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (x32)\Video</p> <p><b>x64:</b> (x64)\Video</p>                                       | <p>FFLOGDELAY</p>   | <p>0, 1</p>   | <p>0</p>                        | <p>от CP<br/>1.580</p>          | <p>Ключ включает логирование задержек на декодирование кадров и времени простоя для кодека FFMPEG.</p>  |
| <p><b>x32:</b><br/>(x32)\Video\TsConverters</p> <p><b>x64:</b><br/>(x64)\Video\TsConverters</p>     | <p>&lt;brand&gt;.&lt;model&gt;, например, например Tattile.ANPR Mobile</p> <p>Если все модели производителя требуют определенного метода коррекции временной метки, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем &lt;brand&gt;.</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• InfrequentTs</li> <li>• ValidDeviceTs</li> <li>• None</li> </ul> | <p>Зависит от производителя</p> | <p>от DP<br/>3.344</p>          | <p>Ключи в данном разделе задают способ корректировки временных меток кадров (time stamps).</p> <p>Если ключ не создан, временная метка передается в ПК <i>Интеллект</i> равной 0, и ей устанавливается значение текущего времени.</p> <p>Значение None используется, если требуется отключить коррекцию и передавать время, полученное от камеры, как есть.</p> <p>ValidDeviceTs – используется алгоритм коррекции принятых от камеры временных меток перед передачей в ПК <i>Интеллект</i>, если полученная от камеры временная метка более чем на MaxTimestampDeviation (см. ниже) отличается от текущего времени. После коррекции в ПК <i>Интеллект</i> передается временная метка, рассчитанная на основании метки предыдущего кадра и времени, прошедшего с момента его приема.</p> <p>InfrequentTs – отбрасывает относительные временные метки, передавая в ПК <i>Интеллект</i> вместо них 0 (т.е. временной метке присваивается значение текущего времени), и передает абсолютные временные метки с флагом ETimestampValidityFlag. Данный способ коррекции следует использовать для устройств с распознаванием номеров, отправляющих во внешнюю систему отдельные кадры, а не непрерывный видеопоток.</p> <p>Для части производителей при установке Drivers Pack автоматически создаются ключи в нужном разделе реестра с нужными значениями.</p> |

## IP Интеграция (пакет драйверов и кодеков для Интеллект)

|  |                          |                              |             |            |  |
|--|--------------------------|------------------------------|-------------|------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video           | MaxTimestampDeviation    | >=0                          | -           | от DP 3.34 | Используется для значения ValidDeviceTs ключей из ветки TsConverters (см. выше).<br><br>Задаёт максимально допустимое отклонение временной метки кадра от текущего времени Сервера.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video           | ErrorSensitivity         | 0, 1                         | 0           | от DP 3.54 | Ключ активирует прерывание декодирования H.265 видео через ffmpeg декодер в случае малейшей ошибки в видеопотоке.<br><br>0 - если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет буфер с артефактами.<br><br>1 - если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет пустой буфер. |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\RTSP<br><b>x64:</b> (x64)\Video\RTSP | AudioSeparatedConnection | 0, 1                         | 0           | от DP 3.60 | Включает получение аудио по протоколу RTSP по отдельному TCP соединению.   |
| <b>x32, x64:</b> (x64)\Video                                 | servicesVersion          | auto, ver1, ver2             | auto        | от DP 3.61 | Ключ задает версию сервисов ONVIF (только для ONVIF и ONVIF 2.X):<br><br>auto – получать доступные версии и выбирать по возможности последнюю.<br><br>ver1 – использовать старые версии сервисов.<br><br>ver2 – использовать новые версии сервисов.  |
| <b>x32, x64:</b> (x64)\Video                                 | servicesSource           | getServices, getCapabilities | getServices | от DP 3.61 | Ключ определяет источник версии сервисов ONVIF (только для ONVIF и ONVIF 2.X):<br><br>getServices - получать список сервисов по новому интерфейсу.<br><br>getCapabilities - получать список сервисов по старому интерфейсу.  |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Пакет детекторов для Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HeatZoneDetector<br><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HeatZoneDetector | ReportFrequency    | >0                  | 900                   | от 4.9.0        | Задаёт частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах. |

## Пакет детекторов для Интеллект

|  |                      |     |      |          |  |
|--|----------------------|-----|------|----------|--|
| <b>x32:</b><br>(<br>X<br>32)\DetectorExt\HeatZoneDetector<br><br><b>x64:</b><br>(<br>X<br>64)\DetectorExt\HeatZoneDetector | DebugReportFrequency | >0  | 10   | от 4.9.0 | Задаёт частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br><b>x64:</b> (x64)\Video\   | report_frequency     | >=0 | 3000 | от 2.6   | Задаёт время в миллисекундах, в течении которого повторные срабатывания Детектора хищения на кассе игнорируются. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема Web-отчётов Intellect Web Report System

| Раздел реестра                         | Строковый параметр           | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|------------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LoggingPersonChangesRequired | 0, 1                | 0                     | от 3.4          | Активирование параметра необходимо для корректной работы Отчета по количеству выданных типов пропусков. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)