



Справочник ключей реестра

# Справочник ключей реестра

Eng

## Таблицы

- Интеллект базовый
  - Видео
  - Звук Интеллект
  - Ядро Интеллект
  - Телеметрия
  - Player
  - Протокол событий
  - Отключение объектов в системе
  - IP Интеграция
  - Модуль импорта
  - Специализированная клавиатура
  - Видео аналитика
  - Web-сервер
  - Карта
  - Сервис почтовых сообщений
  - Сервис коротких сообщений
  - Скрипт
  - Детектор оставленных предметов объекта Трекер
  - Утилита AviExport
  - RTSP-сервер
  - ЕЦХД
  - Подсистема связи
- POS-Интеллект
- FACE-Интеллект
- Пакет детекторов для Интеллект
- Пакет драйверов для Интеллект
- ACFA-Интеллект
- Авто-Интеллект
- ATM-Интеллект
- Утилита "Перехватчик событий ATM"
- Мониторинг работоспособности систем безопасности
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

## Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Для ПК *АТМ-Интеллект* и ПК *Мониторинг*:

**(x32-АТМ/Monitoring)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\VHostService

**(x64-АТМ/Monitoring)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\VHostService

Для продукта «Перехватчик событий АТМ»:

**(x32-АТМ Event Capture)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\EventATM

**(x64- АТМ Event Capture)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\EventATM

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## Интеллект базовый

Видео					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями

<b>x32:</b> (X32) \Video	AcsStdLimit	1-30	1	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x64:</b> (x64) \Video	AcsStdLimit	1-30	1	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (X32) \Video	AcsMpegLimit	1-30	25	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x64:</b> (x64) \Video	AcsMpegLimit	1-30	25	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (X32) \Video	Activecam	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, активировать или нет видеокамеру при первом клике
<b>x64:</b> (x64) \Video	Activecam	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, активировать или нет видеокамеру при первом клике
<b>x32:</b> (X32) \Video	ActivateTelemetryHotkeys	0, 1	0	от 4.8.2	Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры.
<b>x64:</b> (x64) \Video	ActivateTelemetryHotkeys	0, 1	0	от 4.8.2	Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры.

<b>x32:</b> (X32) \Video	AdaptiveClient FrameSkip	0, 1	1	от 4.8.2	При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание.
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	AdaptivePlayer	0, 1	0	от 4.7.6. HOTFI X build 214	Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer.  Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посылается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер.
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	FastPlayStep	1-6	1	от 4.8 .0	Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит x6 (т.е. скорость проигрывания может быть x6, x12, x18 и т.д.), для 5 – x10.  Максимальная скорость проигрывания = x60. Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	allclientsbps	>=0	0	от 4.7.6	Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видео-трафика:  0 – не используется;  >0 – максимальная скорость пропускания исходящего потока для всех клиентов Video.run
<b>x64:</b> (x64) \Video					

<b>x32:</b> (X32) \Video	AllowDelete	0, 1	0	от 4.7.3	Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	AlwaysServerConnection	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video\ArchDays	<id камеры>	> = 0	0	от 4.7.5	Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.
<b>x64:</b> (x64) \Video\ArchDays					
<b>x32:</b> (X32) \Video\ArchHours	<id камеры>	> = 0	0	от 4.7.5 до 4.10.0	Определяет возможность хранения архива для указанной видеокамеры не более XXX часов архива. Использование данного ключа допускается исключительно при условии, что для записи архива выбран только один диск.
<b>x64:</b> (x64) \Video\ArchHours					Начиная с версии 4.10.0 вместо данного ключа используется параметр <b>Хранить не более</b> на панели настройки объекта <b>Камера</b> .

<b>x32:</b> (X32) \Video	ArchStatus	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние архиватора или нет
<b>x64:</b> (x64) \Video	archsinc	> 0	1	от 4.9.5, 4.8.10	<p>Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.</p> <p>При значении 0 синхронизация отключена.</p> <p>При значении &gt; 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.</p> <p>По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.</p> <p>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив</p>
		0, 1	0	от 4.7.7 до 4.9.5, 4.8.10	<p>Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.</p> <p>При включенной синхронизации фрагменты с меньшим размером передаются в Долговременный архив до тех пор, пока не будет скопирован последний записанный на данный момент фрагмент. После этого вновь записанные фрагменты по этой камере не передаются до тех пор, пока не будет скопировано столько же фрагментов от каждой из остальных камер.</p> <p>Ключ необходимо создавать/изменять на компьютере, соответствующем Серверу, на базе которого создан объект долговременный архив</p>
<b>x32:</b> (X32) \Video	Cfg	-	name	от 4.7.3	Задаёт название конфигурационного файла
<b>x64:</b> (x64) \Video					

<b>x32:</b> (X32) \Video	CheckLostFolders	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, удалять ли файлы архива из старейшей директории при переходе на новый диск или нет
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	Compression	0,1	1	до 4.8.0	Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	CompressorVersion	0 - 255	110	от 4.7.3 до 4.9.0	Параметр определяет версию компрессора при включенной рекомпрессии. Значение <b>55</b> соответствует MJPEG. Значение <b>110</b> соответствует MotionWavelet.
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	DebugCam. номер_камеры	0, 1	0	от 4.7.7	0 - логирование выключено 1 - логирование включено
<b>x64:</b> (x64) \Video					



<b>x32:</b> (X32) ) \Video	DecompressTh read	-	-		Ключ не активен
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	DecompressWi dth<Номер монитора>		-	от 4.7.3	Задает размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек.
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	Delay		0	до 4.7.4	Ключ задает значение задержки между отправкой сигнала на видеокамеру (в мс)
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	Delta	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					

<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	Demo	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, используются платы, либо видео идёт из файла
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	DetectionFps	0.3...30	2	от 4.7.8	Задаёт скорость работы детектора
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	DisconnectInactive	0, 1	0	4.8.0 HotFix	Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут: 1 - отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, архиваторов) 0 - поддерживать постоянное соединение
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	DLinkHttpPort		80	до 4.8.0	Порт для VitaminControll, с ним работают DLink от 2000 до 6000 серий. Ключ не используется.

<b>x32:</b> (X32) \Video	DrawCursor		0	до 4.8.0	Ключ не используется
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	Drv	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	EnableSnapshotMode	0, 1	0	от 4.7.3	Иницирует запуск видеокамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	ExportDir	Путь к папке	moduledir + "export"	от 4.7.3	Задаёт директорию для сохранения кадров и роликов с интерфейса монитора
<b>x64:</b> (x64) \Video					

<b>x32:</b> (X32) \Video	ExportTime	> = 0	0	от 4.7.3	Задает время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео
<b>x64:</b> (x64) \Video	Filter.Exclude	Имя события	не создается	до 4.8.0	Исключает события. Формат имени: Filter.Exclude.номер_исключения. Значение параметра – имя исключаемого события.  Пример: "Filter.Exclude.0"="MD_INFO"  "Filter.Exclude.1"="MD_START"
<b>x32:</b> (X32) \Video	FreeMB	> 0	1000	от 4.7.3 до 4.9.5	Задает количество места в разделе при записи архива, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.
<b>x64:</b> (x64) \Video			5000	от 4.9.5	
<b>x32:</b> (X32) \Video	FreeMbCritical	>0	100	от 4.8.4 до 4.9.5	Задает значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.
<b>x64:</b> (x64) \Video			1000	от 4.9.5	

<b>x32:</b> (X32) \Video	ArchFreeMB	>0	-	от 4.8.8	Задаёт количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан, используется значение, заданное ключом FreeMB
<b>x64:</b> (x64) \Video	GateNoRec	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, производит ли видеоплуг запись в архив
<b>x32:</b> (X32) \Video	Hide	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор": 0 – невидима, 1 - видима
<b>x64:</b> (x64) \Video	HideMask	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, закрашивать ли по маске картинку в чёрный цвет

<b>x32:</b> (X32) \Video	Hubspeed	0, 1	0	от 4.7.3	Для wavehub. Влияет на fps. Уменьшает скорость переключения мультиплексора
<b>x64:</b> (x64) \Video	HWCCompression	-	3		Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32) \Video	Index	-	2	от 4.7.3	Показывает, используется ли индексация файлов. Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда
<b>x64:</b> (x64) \Video	InfinityAutoturn	-	-	до 4.7.6	Определяет, на каких из видеокамер Infinity переворачивать изображение (задаются номера видеокамер через запятую)

<b>x32:</b> (X32) ) \Video	IPCamPort	0 -65535	80	до 4.7.6	Порт для IP-камер, доступно действие: подключение по указанному порту
<b>x64:</b> (x64) ) \Video	IsPeriod	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет период записи в архив: 1 - значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд» 0 – данная функциональная возможность не работает
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	Layout	-	-	от 4.7.3	Редактирование ключа запрещено
<b>x64:</b> (x64) ) \Video	LH_Timeout	5-2147483647	5	от 4.7.3	Время в секундах, после которого считать, что с Linux Hub нет связи. По умолчанию - 5 секунд. Интервал рассчитывается по формуле $(LH\_Timeout * 1000 / 5)$ мс, между переподключениями к Linux Hub: чем больше значение - тем меньше вероятность, что поток видео переподключится к LH

<b>x32:</b> (X32) \Video	ManualBrightnessControl	0, 1	1	4.7.7	<p>Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер:</p> <p>1 - включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер</p> <p>0 - управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры</p>
<b>x32:</b> (X32) \Video	MaxFrames	500-10000	500	от 4.7.3	Позволяет задать количество кадров в файле
<b>x32:</b> (X32) \Video	Missed	0 - 2,147,483,647	зависит от параметра "mode" платы видеоввода	от 4.7.3	Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода
<b>x32:</b> (X32) \Video	Mobile	-	0	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x64:</b> (x64) \Video					



<b>x32:</b> (X32 ) \Video <b>x64:</b> (x64 ) \Video	Monitor<id монитора>_cw	>=0		4.8.3	Задает количество камер по горизонтали (по кнопке "Все камеры")
<b>x32:</b> (X32 ) \Video <b>x64:</b> (x64 ) \Video	monitor<id монитора>_ch	>=0		4.8.3	Задает количество камер по вертикали (по кнопке "Все камеры")
<b>x32:</b> (X32 ) \Video <b>x64:</b> (x64 ) \Video	monitor<id монитора>_w 43	>=0	4	4.8.3	Задает ширину кадра (по отношению к высоте кадра)
<b>x32:</b> (X32 ) \Video <b>x64:</b> (x64 ) \Video	monitor<id монитора>_h43	>=0	3	4.8.3	Задает высоту кадра (по отношению к ширине кадра)

<b>x32:</b> (X32) ) \Video	NewCompressor	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet: 0 - используется старый декомпрессор; 1 - новый, многопоточный
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	NewMD	0, 1	0	от 4.7.6	Определяет, использовать ли новый детектор активности
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	Noallcamsbutton	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	NoLayoutControl	0, 1	0	от 4.7.5	Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)

<b>x32:</b> (X32) \Video	No_main_panel	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	Nosign	0, 1	0	от 4.7.6	Отключает криптование цифровой подписи к кадру
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	OldDriver	KV1999 KV2000 KV2001 KV2002 KV2003	Пустая строка	от 4.7.3	Поддержка старых плат производства ISS
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	Oldxeon	0, 1	0	от 4.7.6	Поддержка старых процессоров Хеон
<b>x64:</b> (x64) \Video					

<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	Onevideoout	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	OnlyServerConnection	0, 1	0	до 4.7.6	В случае если видеопанель пишущий, позволяет коротким кликом входить в режим архива
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	Overlay	-	1	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	PostAlarmTime	>= 0	2	от 4.7.3	Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis

<b>x32:</b> (X32) \Video	PreCompress	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	PrintFontSize	Любой	0	от 4.7.3	Задает размер шрифта при печати
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	PriorityClass	256, 128, 32768,	16384	до 4.8.0	Определяет приоритет потока приложения: 256 - realtime 128 - high 32768 - Above Normal 32 - normal 16384 - below Normal 64 - low
<b>x64:</b> (x64) \Video		32, 16384, 64			
<b>x32:</b> (X32) \Video	Rbapp	-	-	от 4.7.3	Задает путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора
<b>x64:</b> (x64) \Video					

<b>x32:</b> (X32) \Video	IndexRebuilding	0, 1	0	от 4.7.6	Используется в период перестроения индекса. В случае если система при старте обнаруживает IndexRebuilding=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов
<b>x64:</b> (x64) \Video	ReCompressMedia	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.9.0	Определяет, включать ли рекомпрессию видео с ip камеры  (пережимать ли данные с IP-камеры в wavelet)
<b>x32:</b> (X32) \Video	Remote_delta	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x64:</b> (x64) \Video	RestoreMode	0, 1	1	от 4.7.4 HOTFIX	Определяет, будет ли произведен выход из архива при достижении таймаута.

<b>x32:</b> (X32) ) \Video	ShowDate	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.8.6	Определяет, показывать ли дату на изображении видеокамеры
<b>x64:</b> (x64) ) \Video	ShowID<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.9.0 до 4.10.1	Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры. Пример: ShowID3=0 - для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	ShowName<номер_Монитора>	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры
<b>x64:</b> (x64) ) \Video	ShowTime<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли время на мониторе

<b>x32:</b> (X32) \Video	ShowTitle	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.10.1	Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления
<b>x64:</b> (x64) \Video	ShowButtons<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли кнопки с номером камеры в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение кнопок отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (X32) \Video	ShowBorder<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0 до 4.10.1	Определяет, отображаются ли рамки вокруг Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение рамки отключается во всех мониторах.
<b>x64:</b> (x64) \Video	Sigma	-	35	до 4.7.6	Настройка компрессора



<b>x32:</b> (X32) \Video	SnapShotTime	> 0	1	от 4.7.3	Задает время (сек.) между снимками
<b>x64:</b> (x64) \Video	Speaker	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32) \Video	Threshold	-	1500	до 4.7.6	Настройка компрессора
<b>x64:</b> (x64) \Video	TMDCorrelation	1-100 %	30	от 4.7.6	Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров

<b>x32:</b> (X32) \Video	TMDNonCorrectionStop	> = 0	1	от 4.7.6	число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	TMDSpeed	-	3	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	TMDSpeedCutoff	0..∞	15	от 4.7.6	Задаёт предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	TMDTolerance	-	50	от 4.7.6	Задаёт точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (px)
<b>x64:</b> (x64) \Video					

<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	UseConfigureBinaryWeb	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки.
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	UseCompression.	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	UseLowRefFramesFpsFix	0, 1	1	от 4.7.8	Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	VideoDumpMode	0, 1, 2	0	от 4.7.8	Задаёт режим работы смарт-дампа: 1 – выдавать всю информацию; 2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере

<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	VideoDumpPath	-	Intellect/ FrameDump	от 4.7.8	Путь до директории, где сохраняются фреймы
<b>x32:</b> (x32) ) \LM CGa te <b>x64:</b> (x64) ) \LM CGa te	ExportFrequency	-	-	до 4.7.6	Задаёт интервал обновления буфера (сек.)
<b>x32:</b> (x32) ) \LM CGa te <b>x64:</b> (x64) ) \LM CGa te	EnableExport	0, 1	-	до 4.7.6	Определяет, включен или выключен буфер кадров
<b>x32:</b> (x32) ) \LM CGa te <b>x64:</b> (x64) ) \LM CGa te	ExportPath	-	-	до 4.7.6	Значение - путь к директории с экспортированными кадрами

<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	AdaptiveStream	0, 1	-	4.8.3 HotFix	<p>Ключ можно использовать только с многопоточными камерами.</p> <p>1 - поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.</p> <p><b>Внимание!</b> При значении ключа 1 видео не записывается в архив, когда Монитор видеонаблюдения скрыт. При этом запись не останавливается. В результирующем фрагменте видеоархива период, когда Монитор видеонаблюдения был скрыт, будет выглядеть как "застывший" кадр.</p> <p>0 - поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.</p>
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	ExtractWidth	0, 1	-	4.8.4	<p>0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavalet отключена (увеличивает поток от камер).</p> <p>1 – частичная распаковка включена.</p>
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	TelemetryMouseWheel	0, 1	-	4.8.4	<p>0 - цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора»</p> <p>1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши - шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP</p>
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	ExportFontAdaptive	0, 1	-	4.8.7	<p>Ключ задает относительный размер шрифта для титров (номер камеры и время) при экспорте кадра:</p> <p>0 - по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео.</p> <p>1 - при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.</p>

<b>x32:</b> (X32) \Video	ClientArchMessage	0, 1	-	4.9.0	Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR:  ARCH_ENTER - вход в архив ARCH_EXIT - выход из архива ARCH_FRAME_TIME - время кадра (при смене секунды)
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	DrawDetectorNumbers	0, 1	-	4.8.7	0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию).  1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	DrawDetectorColors	0, 1	-	4.8.7	Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения:  0 – цвет белый.  1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x32:</b> (X32) \Video	FaceCamOffset	>0	50000	от 4.8.8 до 4.9.7	Ключ задает максимально возможный идентификатор камеры в системе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.
<b>x64:</b> (x64) \Video			2147483648	от 4.9.8	

<b>x32:</b> (X32) ) \Video	FontCamName Height	>=10	10	4.8.8	Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	FontCamTimeH eight	>=10	10	4.8.8	Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	ShowFileName InTitles	0, 1	0	4.9.0	Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода:  0 - имя проигрываемого файла не отображается в титрах  1 - имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь).
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	CorrectFrameN umber	0, 1	1	4.9.0	1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Axhон_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером.  0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					

<b>x32:</b> (X32) ) \Video	DisappearedAlarmDuration	>0	15	4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	LongInZoneTimeout	>0	10	4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, который определяет продолжительность нахождения объекта в зоне, после которого срабатывает детектор "Нахождение в зоне более 10 сек."
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Converter	CheckCompressedSize	0, 1	1		Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.
<b>x64:</b> (x64) ) \Converter					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	FastPlayMpegSkip	0, 1	1	от 4.9.0 до 4.9.7	Ключ включает пропуск кадров при ускоренном проигрывании архива в формате h264.  0 – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен. Если значение fps достигает 50, то включается пропуск кадров независимо от ключа FastPlayMpegSkip.  1 – при ускоренном воспроизведении проигрываются только опорные кадры.  2 (только 4.9.7) – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен независимо от значения fps.  <i>Примечание. Также имеется возможность настроить пропуск кадров при простом воспроизведении архива – см. описание ключа MonitorSkipArchFramesEnable.</i>
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					



<b>x32:</b> (X32) ) \Video	MonitorFrameBuffer	>=0	-	4.8.2	Ключ задает размер буфера при отображении живого видео с IP-камер
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	BoardFX4MaxChannels	0, 1	0	4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.  0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	BoardFS6MaxChannels	0, 1	0	4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.  0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	TelemetryZoomStopTime	>0	1000	4.9.1	Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					

<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	OnvifCompatibilityMode	0, 1	0	4.9.1	<p>Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе</p>
<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	TelemetryPointAndClickDelay	>0	500	4.9.2	<p>Задаёт интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&amp;Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем нажатия и удержания левой кнопки мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. <a href="#">Руководство Оператора</a>.</p>
<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	m_nCurVolume [FS]	>=0	0	4.7.6	<p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу для хранения номера текущего диска для записи. Цифровые значения в порядке возрастания соответствуют буквам разделов (например, 0=C, 1=D, 2=E и т.д.). Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи архива со значением номера диска, содержащего последний записанный фрагмент архива. При заполнении диска параметр увеличивается на 1.</p>
<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	m_dwTime[FS]	Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03.00.00	4.7.6	<p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу. Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи со значением по умолчанию. При переходе на новый диск значение параметра меняется следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При наличии на диске архива параметр m_dwTime[FS] становится равным дате последнего записанного фрагмента.</li> <li>• Если диск пуст (на нем нет архива), то параметру присваивается значение по умолчанию.</li> </ul> <p>Запись на текущий диск будет осуществляться до тех пор, пока файл с датой, установленной в ключе m_dwTime [FS], не станет самым старым на этом диске (если диск изначально был не пустой), или пока оставшееся свободное место на диске не станет равным установленному пользователем (если диск был изначально пуст, см. раздел <a href="#">Панель настройки раздела Подсистема видео</a>). Далее система затрёт данный файл и перейдёт на следующий диск.</p>

<b>x32:</b> (X32) ) \Video	m_nCurVolume [ARCH]	>=0	0	4.7.6	Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_nCurVolume[FS]
<b>x64:</b> (x64) ) \Video	m_dwTime[ARCH]	Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03.00.00	4.7.6	Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_dwTime[FS]
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	ResetFastPlay	0, 1	-	4.9.2	По умолчанию ключ не создается, что равносильно его значению 0.  Ключ определяет скорость воспроизведения в случае, если при ускоренном воспроизведении архива проигрывание поставлено на паузу, а затем снова запущено:  0 - воспроизведение будет возобновлено с той же скоростью, что и до постановки на паузу.  1 - воспроизведение будет возобновлено с нормальной скоростью.
<b>x64:</b> (x64) ) \Video	TelemetryMouseZoom	0, 1	1	4.9.2	Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши.  0 - управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши <b>не</b> работает.  1- управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.

<b>x32:</b> (X32) ) \Video\RTSPTimeout <b>x64:</b> (x64) ) \Video\RTSPTimeout	<название производителя камеры>	0-100	10	Driver Pack начиная с версии 3.2.26.1489	Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеопотоковый интерфейс.  <b>Пример:</b> для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеопотоковый интерфейс по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100.
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	UnlimitMonitorSize	0, 1	0	4.9.3	При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК <i>Интеллект</i> не гарантируется.
<b>x32:</b> (X32) ) \Debug <b>x64:</b> (x64) ) \Debug	ShowDisplayingFps	0, 1	0	4.9.3	При значении 1 ключ включает функцию отображения в первой строке титров на видеоизображении в Окне видеонаблюдения информации о количестве кадров в секунду, которое отображается в данном Окне видеонаблюдения.  <b>Примечание.</b> При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. <a href="#">Определение текущих частот кадров видеосигналов</a> ). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения.  Для использования данной функции на базе соответствующего объекта <b>Камера</b> должен быть создан объект <b>Титрователь</b> .
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	StartPlayFromPFrame	0, 1	1	4.9.3	После задействования покадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания:  0 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра.  1 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, P-кадра).

<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	UseServerTime	Идентификаторы камер в ПК <i>Интеллект</i> через запятую, либо значение *.  <i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i>	-	4.9.3	<p>При передаче видеоизображения камера проставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно проставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.</p> <p>Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеок кадров время будет проставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p><i>Примечание. Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры Tattile). Все другие камеры по умолчанию синхронизируются с часами сервера.</i></p> <p><b>Пример.</b> При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135</p> <p>При значении ключа * время сервера будет применяться для всех камер. Начиная с версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0, данное значение считается значением по умолчанию и используется, если ключ не создан.</p>
<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	MxpegResetCounter	>=0	13	4.9.5 DP 3.2.30	<p>Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора.</p> <p>Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК <i>Интеллект</i>. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.</p>
<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	TelemetryMouseAlternative	0, 1	1	4.9.5	<p>0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши.</p> <p>1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши. Начало координат отображается линией большей толщины, по умолчанию белого цвета.</p> <p>См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a></p>

<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	TelemetryLineColor	Число в формате 4 байтов RGB Старший 4-й байт = 0.  3-й байт - R (0..255)  2-й байт - G (0..255)  1-й байт - B (0..255)  Примеры:  синий цвет: LetterboxBackgroundColor = 255  белый цвет LetterboxBackgroundColor = 16777215	16777215 (белый цвет)	4.10.4	Задаёт цвет перекрестья и линии стрелки при управлении телеметрией. См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	ContinuousMode	Через запятую указываются номера камер, для которых включен непрерывный режим управления телеметрией, например, 2,3,1	-	4.9.5	Изменение ориентации объектива камер, для которых включен непрерывный режим, при управлении телеметрией из Монитора видеонаблюдения при помощи мыши происходит плавно, стрелка, указывающая направление изменения ориентации, плавно движется за курсором. Для использования непрерывного режима требуется, чтобы камера его поддерживала.  В дискретном режиме (если номер камеры не указан в ключе) изменение ориентации объектива камеры зависит от области, в которой произведен щелчок мыши.  См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .
<b>x32:</b> (X32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	MonitorSkipArchFramesEnable	0, 1	0  1	от 4.9.0 до 4.9.4  от 4.9.5 до 4.9.7  от 4.10.1	Ключ включает пропуск кадров при воспроизведении архива нескольких камер.  0 – показываются все кадры. В таком случае при нехватке ресурсов возможны задержки видео и потеря синхронизации со звуком, а скорость воспроизведения может быть увеличена не более, чем в 4 раза (или не более, чем до 60 кадров в секунду).  1 – зависит от версии ПК <i>Интеллект</i> : <ul style="list-style-type: none"> <li>до версии 4.10.2: начиная со скорости x4, проигрываются только опорные кадры.</li> <li>с версии 4.10.3: начиная со скорости x10 при воспроизведении вперед и со скорости x6 при воспроизведении назад проигрываются только опорные кадры.</li> </ul> <i>Примечание. См также описание ключей FastPlayMpegSkip и MonitorForwardSkipSpeed.</i>

<b>x32:</b> (X32) ) \Video eo  <b>x64:</b> (x64) ) \Video eo	TempWritingDir	Путь к папке	-	4.9.6 - 4.9.7	<p>В ключе указывается путь к существующей папке, которая будет использоваться как буфер при записи в архив, например, «C:\Temp». В указанной папке во время записи по камере создаются временные файлы с названием в формате «writing._&lt;camera_id&gt;». Если ключ не создан, такие временные файлы создаются в папке VIDEO на диске с архивом.</p> <p><b>Внимание! При использовании 64-битных модулей (см. Настройка использования 64-битных модулей) ключ игнорируется системой, а временные файлы создаются в оперативной памяти.</b></p> <p>По окончании записи данные файлы переименовываются и перемещаются в папку с архивом в соответствии с правилами формирования архива (см. Общие сведения о записи видеосигналов в архив).</p> <p>Данный ключ можно использовать, например, в случае, если запись архива осуществляется на сетевой диск, но производительность диска недостаточна, и он не успевает записывать новые файлы и/или удалять старые при записи по кольцу.</p> <p>Если в ключе указывается путь к несуществующей папке или папке, созданной после запуска ПК <i>Интеллект</i>, то буфер не используется.</p> <p>В папке TempWritingDir должно быть не менее 100 Мб свободного места.</p> <p>Для максимизации производительности копирования данных из TempWritingDir в NAS рекомендуется создавать папку TempWritingDir в оперативной памяти с помощью специальных программ, например SoftPerfect RAM disk.</p>
<b>x32:</b> (X32) ) \Video eo  <b>x64:</b> (x64) ) \Video eo	MpegWritingQueueSize	>0	-	4.9.6- 4.9.7	<p>Данные ключи используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В них задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Mpeg и MJpeg соответственно. Это необходимо для того, чтобы кадры не терялись при копировании файлов из буфера в основной архив из-за занятости диска. Значения ключей следует подбирать опытным путем, так как они сильно зависят от количества и типа камер, а так же от сетевого хранилища. Рекомендуется менять эти значения с шагом 100.</p>
<b>x32:</b> (X32) ) \Video eo  <b>x64:</b> (x64) ) \Video eo	MJpegWritingQueueSize	>0	25	4.9.6- 4.9.7	

<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	ResetOSDLine	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеоизображение платой видеоввода SC590N4.</p> <p>0 – использовать OSD-титры устройства. 1 – не использовать OSD-титры устройства.</p> <p><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i></p>
<b>x32:</b> (X32) \Video\VM <b>x64:</b> (x64) \Video\VM	VMDAEXT	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMDA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК <i>Интеллект</i>. Однако, следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.</p> <p>0 – процесс VMDA трекеров запускается в процессе video.run. 1 – процесс VMDA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.</p> <p><i>Примечание. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия &gt;= 2.1.0)</i></p>
<b>x32:</b> (X32) \Video\VM <b>x64:</b> (x64) \Video\VM	VMDAEXT.RAM	>0	300	4.9.8	<p>Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detector_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен.</p>
<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	WritingQueueSize	>0	x32: 100  x64: равно максимальной длине ролика в кадрах (по умолчанию 500)	4.9.8	<p>В ключе задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер. Ключ применим ко всем кодекам.</p> <p><i>Примечание. Ключ заменяет использовавшиеся ранее ключи MpegWritingQueueSize и MjpegWritingQueueSize (см. описание выше). При обновлении со старых версий будут считаны существующие значения данных ключей и ключу WritingQueueSize будет присвоено максимальное из них, а сами ключи будут удалены. Если указанные ключи не созданы, ключу WritingQueueSize будет присвоено значение по умолчанию.</i></p>





<b>x32:</b> (X32) ) \Video	TelemetryArrowLen	0 – 100	50	4.9.8	Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a> . Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (X32) ) \Video	TelemetryStopZone	2 – 100	50	4.10.0	Ключ задает размер зоны по центру видеоизображения, в которой не действуют функции управления телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a> . Чем меньше значение ключа, тем больше мертвая зона. Значение по умолчанию соответствует размеру креста, отмечающего центр видеоизображения при управлении телеметрией.
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (x32) ) \Video	ShowTelemetryCross	0, 1	1	4.10.0	Ключ предназначен для включения и отключения отображения креста по центру Монитора видеонаблюдения при управлении телеметрией.  1 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения рисуется перекрестье.  0 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения перекрестье не рисуется.
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					
<b>x32:</b> (x32) ) \Video	GreenStreamUpdateTimeoutMS	>0	20000	4.10.0	Ключ задает период времени в миллисекундах, равный частоте сканирования стриммингов для оптимизации параметров подключения. Данный ключ работает только в случае, если при настройке камеры установлен флажок <b>Н</b> <a href="#">астройка видеопотоков</a> (см. <a href="#">Настройка многопоточного видеосигнала</a> ).
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					

<b>x32:</b> (x32) \Video	TitlesOnlyArchive	0, 1	0	4.10.0	<p>Ключ предназначен для включения функции сохранения титров отдельно от видео.</p> <p>1 – титры сохраняются отдельно от видео в файлы типа *.t01. Если в титрах есть признак времени, то такие титры не отображаются в живом видео, но видны в архиве (за соответствующий момент времени). Титры без признака времени отображаются на живом видео.</p> <p>0 – титры сохраняются вместе с видео и отображаются на живом видео.</p>
<b>x32:</b> (x32) \Video	ExportDirFixed	0, 1	0	4.9.9	<p>Ключ позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте периода архива, а также при экспорте архива из утилиты AviExport.</p> <p>1 – смена каталога экспорта запрещена.</p> <p>0 – смена каталога экспорта разрешена.</p>
<b>x32:</b> (x32) \Video	ShowBookmarkButtons	0, 1	1	4.10.1	<p>Ключ предназначен для отключения возможности создания и редактирования закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Создание закладок</a>).</p> <p>1 - отображать кнопки создания и просмотра закладок.</p> <p>0 - скрыть кнопки создания и просмотра закладок.</p>
<b>x32:</b> (x32) \Video	ShowExportButtons	0, 1	1	4.10.1	<p>Ключ предназначен для отключения возможности экспорта закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <a href="#">Список закладок</a>).</p> <p>1 - отображать кнопку экспорта закладок.</p> <p>0 - скрыть кнопку экспорта закладок.</p>

<b>x32:</b> (x32) ) \Video	ResizePrintingFrame	0, 1	0	4.10.1	<p>Ключ задает ширину кадра при печати:</p> <p>1 – кадр печатается так, чтобы по ширине занимать всю страницу в зависимости от ориентации, выставленной в настройках печати по умолчанию (альбомная или книжная).</p> <p>0 – кадр печатается не на всю страницу.</p>
<b>x32:</b> (x32) ) \Video	CycleByLayouts	0, 1	0	4.10.1	<p>Ключ позволяет включить листание по раскладкам.</p> <p>0 – стандартное листание.</p> <p>1 – листание по раскладкам.</p> <p>Ключ необходимо создавать на том компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.</p>
<b>x32:</b> (x32) ) \Video	EnableCodecSettings	0, 1	0	4.10.1	<p>Ключ предназначен для включения возможности задавать компрессор и декомпрессор на панели настройки объекта <b>Камера</b>.</p> <p>0 – параметры <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> недоступны для изменения.</p> <p>1 – изменение параметров <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> разрешено.</p>
<b>x32:</b> (x32) ) \Video	PerspMaxObjects	>0	10	4.10.1	<p>Ключ задает максимальное количество калибровочных объектов и точек подстилающей поверхности, которое можно использовать при настройке перспективы для объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Настройка перспективы</a>).</p>
<b>x64:</b> (x64) ) \Video					

<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	VirtualGrabber SortMode	0, 1, 2	0	4.10.1	Ключ задает порядок воспроизведения видеофайлов при использовании виртуального устройства видеоввода:  <b>0</b> – сортировка по времени последней модификации. <b>1</b> – сортировка по имени (лексикографическая). <b>2</b> – сортировка по времени создания.
<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	SplitArchiveInt ervals	>0	5000	4.10.1	Ключ отвечает за "склейку" (объединение) фрагментов в ответе на запрос диапазона доступных архивных записей через HTTP API (см. <a href="#">Диапазоны доступных архивных записей</a> ). Интервал задается в миллисекундах. Если время между записями меньше указанного, то записи объединяются в ответе на запрос.
<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	NotifyAbout_ar ch_days	0, 1	1	4.10.2	Ключ позволяет отключить вывод предупреждения при задании параметра <b>Хранить не менее</b> для более, чем 30% камер в системе (см. также <a href="#">Панель настройки объекта Камера</a> ).
<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	archrecreate	0, 1	0	С 4.8.3 до 4.10.3	Ключ включает перезапуск записи при входе в архив.  1 – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа.  0 – при входе в архив запись не прерывается.  <i>Примечание. Ключ должен быть создан на сервере.</i>

<b>x32:</b> MonitorArchPre (x32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	vTimeSeconds	>=0	-1	4.10.4	<p>Ключ включает перезапуск записи при входе в архив и задает время в секундах (от 0 и более) сдвига назад от текущего, куда необходимо перейти при входе в архив. При входе в архив происходит принудительная запись на диск всех кадров с учетом предзаписи.</p> <p>-1 - механизм отключен (по умолчанию).</p> <p><i>Примечание. Ключ должен быть создан на сервере.</i></p> <p><i>Если установлено значение "0", то данный ключ работает аналогично ключу <b>archrecrestart</b> (см. выше). Если установлено значение "1", "2", и т.д., то данный ключ работает как ключ <b>archrecrestart</b> + установленное время в секундах.</i></p> <p><i>Примечание. Если каждый 20 кадр ключевой, то вход в архив (отображение нужного кадра) может занимать 2-4 с., т.к. при входе в архив все кадры гарантированно записываются на диск, но это может произойти только тогда, когда придет ключевой кадр для последующего ролика, чтобы не было дыр в архиве.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	archenterpause	0, 1	0	4.8.3	<p>Ключ включает постановку воспроизведения на паузу при входе в архив.</p> <p>1 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры.</p> <p>0 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> не нажата.</p> <p><i>Примечание. Ключ должен быть создан на сервере.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	FastIndex	0, 1	0	4.9.9-4.10.2	<p>Ключ позволяет ускорить загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении происходит повышение потребления памяти.</p>
			1	4.10.4 и выше	<p>Вне зависимости от значения ключа, в папке VIDEO создается файл <b>fastIndex.index</b>, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее.</p> <p>0 – при запуске ПК <i>Интеллект</i> загружаются все имеющиеся индексы, поэтому во время работы системы не тратится время на подгрузку данных.</p> <p>1 – при запуске ПК <i>Интеллект</i> загружается указанный файл, а информация о детальном индексе за каждый час будет загружаться по требованию.</p>
<b>x32:</b> (x32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	LButtonClickContinuousPlayEnable	0, 1	0	4.10.3	<p>Ключ меняет режим управления воспроизведением видеозаписей по тревогам в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p><b>0</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива, кратковременное нажатие запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива.</p> <p><b>1</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива, кратковременное нажатие запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива.</p>

<b>x32:</b> (x32) )\Video <b>x64:</b> (x64) )\Video	MonitorPlaybackControlByMouseWheel	0, 1	0	4.10.3 <p>Ключ включает управление скоростью воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения и постановку на паузу /возобновление воспроизведения при помощи колесика мыши.</p> <p>0 – управление скоростью воспроизведения при помощи колесика мыши возможно только когда курсор наведен на панель управления воспроизведением. При наведении курсора на видеоизображение колесико мыши управляет увеличением (зумом). Нажатие на колесико мыши используется для управления телеметрией (автоцентрирования).</p> <p>1 – скорость воспроизведения регулируется при помощи колесика мыши при наведении курсора на Окно видеонаблюдения. Нажатие на колесико мыши ставит воспроизведение на паузу/возобновляет воспроизведение.</p> <p><i>Примечание. См. также Руководство Оператора, раздел Управление воспроизведением видеозаписи.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) )\Video <b>x64:</b> (x64) )\Video	ConnectOnlyByClient	0, 1	0	4.10.3 <p>Ключ позволяет отключить передачу видеоданных с Сервера на Видеошлюз, когда видеоданные через этот Видеошлюз не запрашиваются на Клиентах. Ключ следует создавать на компьютере, на базе которого создан объект <b>Видеошлюз</b>.</p> <p>0 – видео передается с Сервера на Видеошлюз постоянно.</p> <p>1 – видео передается с Сервера на Видеошлюз тогда, когда с Клиента запрашивается видео по камере через данный Видеошлюз. Если настроена запись в архив Видеошлюза, то для отключения передачи данных с Сервера на Видеошлюз, когда они не запрашиваются Клиентами, должен быть также установлен флажок <b>Запись активных камер</b> на панели настройки объекта <b>Видеошлюз</b> (см. <i>Настройка записи в архив Видеошлюза</i>). Если данный флажок не установлен, и настроена запись в архив Видеошлюза, видеоданные передаются на Видеошлюз постоянно для записи в архив.</p>
<b>x32:</b> (x32) )\Video <b>x64:</b> (x64) )\Video	MaximizeCameraOnDbIClk	0, 1	0	4.10.3 <p>Ключ включает перевод Окна видеонаблюдения в режим однократера по двойному щелчку левой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается на один кратер.</p> <p>1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается до однократера (в Мониторе видеонаблюдения отображается только выбранное Окно видеонаблюдения). По двойному щелчку правой кнопкой мыши на Мониторе видеонаблюдения восстанавливается исходная раскладка.</p> <p><i>Примечание. Для того, чтобы исходная раскладка восстанавливалась также двойному по щелчку левой кнопкой мыши, необходимо использовать данный ключ вместе с MinimizeCameraOnDbIClk.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) )\Video <b>x64:</b> (x64) )\Video	MinimizeCameraOnDbIClk	0, 1	0	4.10.3 <p>Ключ используется вместе с ключом MaximizeCameraOnDbIClk = 1 и включает возврат к исходной раскладке после увеличения окна видеонаблюдения по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – возврат к исходной раскладке осуществляется по двойному щелчку правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p> <p>1 – возврат к исходной раскладке осуществляется по двойному щелчку левой или правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p>

<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	ContourAlways	*, all, идентификаторы камер через запятую	-	4.10.3	<p>Ключ включает постоянное оконтуривание движущихся объектов на видеоизображении с указанных видеокамер на всех Мониторах видеонаблюдения, в которые она добавлена.</p> <p>Ключ не создан или создан с пустым значением – оконтуривание включается по команде Оператора из Окна видеонаблюдения (см. <a href="#">Оконтуривание движущихся объектов</a>).</p> <p>* или <b>all</b> – включено постоянное оконтуривание движущихся объектов на всех видеокамерах во всех Мониторах видеонаблюдения.</p> <p>Идентификаторы камер через запятую (например, "1,2,4") – постоянное оконтуривание движущихся объектов включено для камер с указанными идентификаторами.</p>
<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	savemode	0, 1	-	4.10.3	<p>Ключ позволяет не менять режим видеонаблюдения активной камеры (архив или живое видео) при смене раскладки и добавлении или удалении камер в Монитор видеонаблюдения.</p> <p>0 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера переходит в режим просмотра живого видео. 1 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера не меняет режим видеонаблюдения (архив или живое видео).</p>
<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	clean_object_lists	0, 1	0	4.10.4	<p>Ключ определяет, удаляются ли камеры из списка Монитора видеонаблюдения при удалении объекта <b>Камера</b>.</p> <p>1 – при удалении объекта камера удаляется из списка Монитора.</p> <p>0 – при удалении объекта камера не удаляется из списка Монитора. При повторном создании объекта <b>Камера</b> с таким же идентификатором она автоматически добавляется в список камер в Мониторе видеонаблюдения.</p>
<b>x32:</b> (x32) ) \Video <b>x64:</b> (x64) ) \Video	ShowDisconnectState	0, 1	0	4.10.4	<p>Ключ включает отображение сообщения о разрыве соединения вместо последнего полученного кадра.</p> <p>0 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается последний полученный кадр.</p> <p>1 – При разрыве соединения с камерой в Окне видеонаблюдения отображается изображение, свидетельствующее о разрыве соединения.</p>



<b>x32:</b> <Номер монитора>. <Номер камеры>, например, 4.1 – камера 1 на мониторе 4. <b>x64:</b> (x64) \Video\DeviceInterface	1, 2		-	4.10.4	Ключ задает режим деинтерлейсинга на указанной камере. По умолчанию ключ не создается и используется режим 1. Если данный режим недостаточно эффективен, например, для видео с вызывных панелей Paxton, следует использовать режим 2.
<b>x32:</b> MonitorMultiDecompress <b>x64:</b> (x64) \Video	0, 1	1		4.10.4	Ключ активирует декомпрессию видео на всех доступных ядрах процессора, за счет чего возрастает скорость проигрывания видео.  0 - Декомпрессия видео происходит на одном ядре процессора.  1 - Декомпрессия видео происходит на всех доступных ядрах процессора.  <i>Примечание. В случае использования УРММ, ключ необходимо прописывать и на стороне сервера ПК Интеллект, и на стороне УРММ.</i>
<b>x32:</b> DisableReplaceCam <b>x64:</b> (x64) \Video	0, 1	1		4.10.4	Ключ позволяет запретить изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке в Мониторе видеонаблюдения при включенной Панели управления.  0 – изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке запрещено даже при включенной Панели управления.  1 – изменение положения Окон видеонаблюдения на раскладке разрешено (только при включенной Панели управления).
<b>x32:</b> ApplyChinaEastWestFix <b>x64:</b> (x64) \Video	0, 1	0		от 4.10.5	Ключ инвертирует отображение Камеры при ее вращении на Карте.  0 - стандартное поведение.  1 - в карту посылается -pan-координата в команде CAM XXXX UPDATE_ABSOLUTE, в результате чего отображение Камеры при ее вращении на Карте инвертируется

<b>x32:</b> (x32) \Video	UseNuma	0, 1	0	от 4.10.5	<p>Ключ влияет на распределение виртуальной памяти при использовании многопроцессорных систем.</p> <p>0 - обычное распределение виртуальной памяти.</p> <p>1 - использование NUMA распределения виртуальной памяти в процессе для оптимального распределения нагрузки между физическими процессорами компьютера.</p> <p><i>Примечание. Перед изменением значения ключа необходимо обратиться к менеджерам компании ITV   AxxonSoft за консультацией.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) \Video	nosynt	0,1	0	от 4.10.5	<p>Ключ отключает в ActiveX (см. <a href="#">Элемент управления ActiveX CamMonitor.ocx</a>) оптимизацию разрешения видеопотока под размер своего окна и запрашивает видеопоток в исходном разрешении. Таким образом, при экспорте кадра из ActiveX окна, вызванного из протокола событий или из окна подсистемы Web-отчётов, будет экспортироваться полный кадр как из живого видео, так и из видеоархива.</p> <p>0 - ActiveX оптимизирует разрешение видеопотока под размер своего окна.</p> <p>1 - ActiveX запрашивает видеопоток в исходном разрешении.</p>
<b>x32:</b> (x32) \Video	MonitorForwardSkipSpeed	>0	12	от 4.10.4	<p>Ключ работает совместно с MonitorSkipArchFramesEnable (см. выше). Включает ускоренное воспроизведение по опорным кадрам после указанной скорости при воспроизведении 1 камеры. Если значением ключа установлено нечетное число, включение воспроизведения по опорным кадрам произойдет на четной скорости, минус 1 от введенного числа</p>
<b>x32:</b> (x32) \Video\FileSystem	FileReader.MMF	0, 1	0	от 4.10.4	<p>0 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память по одному кадру.</p> <p>1 – фрагменты видеоархива при воспроизведении считываются в оперативную память сразу целиком.</p>
<b>x64:</b> (x64) \Video					
<b>x64:</b> (x64) \Video\FileSystem					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Звук Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	Gain_control	0, 1, 2	-	до 4.7.6	Задаёт параметр управления громкостью:  0 - нет управления громкостью 1 - целочисленная обработка (менее точно, но более быстро)  2 - повышенная точность (возможна перегрузка процессора при большом количестве каналов)
<b>x32:</b> (X32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	Max_file_len_sec	> = 0	600	от 4.7.4	Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель
<b>x32:</b> (X32)\Audio\ Card\ «Card Name» <b>x64:</b> (x64)\Audio\ Card\ «Card Name»	mix	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт микширование входного сигнала
<b>x32:</b> (X32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	AudioStreamLogger Enable	0, 1	0	от 4.9.8	0 – логирование потоков отключено.  1 или другое значение, отличное от 0 – логирование потоков включено.  Изменение значения ключа не требует перезапуска модуля.

### К СОДЕРЖАНИЮ

## Ядро Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ChangePort	> = 0	Зависит от назначенного Клиенту порта.	от 4.7.3	Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900". Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckPingPeriod	> 0	10	от 4.7.4 до 4.10.2	Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером.  <i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.3, данный параметр задается на панели настройки объекта Объект охраны.</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckVersion	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт условие соединения с Сервером: В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Core IP Address	IP Адрес	-	от 4.7.3	Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DBAttempts	1..∞	10	от 4.7.3	Количество попыток подключения к базе данных
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DebugLevel	0,1,2,3,4	0	от 4.7.3	Задаёт режим отладки: 0 – отключен; 1 – информация выводится в окно процесса; 2 – выводится в окно процесса и пишется в лог; 3 – пишется расширенный лог, содержащий события модулей; 4 – пишется расширенный лог, содержащий события и параметры модулей.
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DebugExtension	Любая строка	LOG	от 4.7.3	Задаёт расширения лог-файлов
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DebugFlushPeriod	> = 0	500	от 4.7.4	Задаёт частоту обновления лог-файлов (мс)
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DebugOptions	Диапазон в 10-й системе: 0-255.	0x001 (т.е. 1)	от 4.7.3	Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна. Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяются через утилиту Tweaki.exe
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DebugQueueMaxLines	0 - 2147483647	2000	от 4.7.4	Задаёт допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прорезивать строки
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DebugSize	> =100	100	от 4.7.3	Задаёт количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DebugTime	0-2147483647	48	от 4.7.3	Задаёт количество часов хранения лог-файла
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DebugZipDays	>0	2	от 4.7.5	Задаёт период в днях, в течение которого требуется хранить файлы логов, упакованные в формат .gz.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	defaultconnection	0, 1	1	от 4.7.4	Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Позволяет отключить протоколирование

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableThreadStatQueue	0, 1	0	от 4.8.0	По умолчанию ключ не создается.  Определяет, вызывается ли окно <b>Статистика очередей</b> . При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен.  Окно <b>Статистика очередей</b> вызывается следующим образом: <ul style="list-style-type: none"><li>• в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2</li><li>• в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2</li></ul>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	InstallFolder		Интеллект	от 4.7.3	Задаёт директорию установки ПК
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Ip_port	0, 1		до 4.7.6	Позволяет задать порт, по которому будет работать IP камера, на объекте «Компьютер»
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Language	0x0419	-	от 4.7.3	Задаёт используемый язык (0x0419 – английский)
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogIncomingMsg	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование входящих событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogOutgoingMsg	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование исходящих событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogStatistics	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование статистики
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	OnlyLocalProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Задаёт протоколирование только локальных событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	0	от 4.8.1	Задаёт ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PhotoCores	Имя или IP адрес	-	от 4.7.3	Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PriorityClass	256, 128, 32768, 32, 16384, 64	16384	от 4.7.3	Определяет приоритет потока приложения:  256 - realtime  128 - high  32768 - Above Normal  32 - normal  16384 - below Normal  64 - low

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowCrashMessage	0, 1	0	от 4.7.5	Генерировать или нет сообщение о падении модуля
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SyncTime	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Topmost	0, 1	1	от 4.7.4	<p>Задаёт расположение splash-окна: 1 – splash-окно располагается поверх всех окон, 0 – окно скрыто за другими окнами</p> <p>До версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0 включительно данный ключ применяется только для splash-окна на Сервере/УРМА, а начиная с версии 4.10.1 также и для УРММ (Клиента).</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Type_vieview_dept_log	0,1,2	0	от 4.7.4	<p>Определяет вывод имени отдела в протокол:</p> <p>0 - не добавлять: Иванов Иван Иванович; 1 - добавить в начало: [Отдел продаж] Иванов Иван Иванович; 2 - добавить в конец: Иванов Иван Иванович [Отдел продаж]</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	URAttempts	0 - 10000	3	от 4.7.3	Задаёт количество возможных попыток ввести пароль пользователя
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	URDelay	0 - 10000	10	от 4.7.3	Задаёт интервал задержки между повторными входами в систему (сек.)
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	virtualgrabber	0, 1	0	от 4.7.6	Определяет возможность создания виртуальной платы видеоввода
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SyncNot Empty	0, 1	0	от 4.8.5	<p>Определяет алгоритм синхронизации БД:</p> <p>1 – используется ускоренный алгоритм синхронизации; 0 – используется стандартный алгоритм синхронизации.</p>
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	counter_period	>=0	0	от 4.9.0	Определяет период времени в секундах, с которым в лог-файл записывается информация о загрузенности процессора, памяти и диска. Если значение параметра установлено равным 0, данная информация не включается в лог.
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService	RestartIntellectOnLogonDisisable	0, 1	0	от 4.9.0	<p>1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers.</p> <p>0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers.</p>
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService	CheckUserForRestartIntellectDisable	0, 1	-	от 4.9.0	<p>0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем только в том случае, если пользователь принадлежит к группе IntellectUsers.</p> <p>1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем, даже если он не принадлежит к группе IntellectUsers. При использовании данного ключа следует внимательно относиться к настройке прав. В случае, если права настроены неверно, часть функциональных возможностей ПК «Интеллект» может работать некорректно.</p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowHiddenObjects	0, 1	0	от 4.9.0	0 – скрытые объекты, соответствующие объектам IntegratedAudioSource и IntegratedVideoSource, дочерним Integrated device, не отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».  1 – скрытые объекты отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».  При изменении значения ключа требуется перезагрузка ПК «Интеллект».
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	InheritServiceEnvironment	0, 1	-	только 4.8.8	Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.
<b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService\ <b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService\ IntellectRunService\	InheritServiceEnvironment	0, 1	-	от 4.9.0	Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortCamerasById	0, 1	-	от 4.8.8	Ключ отвечает за сортировку списка камер на панели настройки объекта Монитор.  1 – камеры сортируются по ID;  0 – камеры сортируются по имени.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	EventProcessingThreads	>=0	0	4.9.0	Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.
		0-8	Равен количеству ядер процессора	4.10.4	
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DumpYUV	0, 1	-	4.9.0.959	Ключ включает режим дампа видео, проходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора\декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).  По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными. Имена файлов соответствуют шаблону: WxH_hv_chunk_№.yuv  W – ширина; H – высота; h – горизонтальная субдискретизация v – вертикальная субдискретизация № – номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.  Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_height	>0, зависит от разрешения экрана	438		Задаёт высоту панели настройки объекта в пикселах

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_width	>0, зависит от разрешения экрана	600		Задаёт ширину панели настройки объекта в пикселах
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ATMSendSetup	0, 1	1	4.9.3	0 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (ATM) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа. 1 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (ATM) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RegisterF10andF11	0, 1	1	4.9.2	1 - горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел <a href="#">Главная панель управления</a> ). 0 - функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена. <i>Примечание. При изменении ключа требуется перезапуск ПК Интеллект.</i> <i>Чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра \HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect.</i> <i>При этом для того, чтобы отключить горячие клавиши F10 и F11 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableF8	0, 1	0	4.10.4	0 - горячая клавиша F8 используется для вызова меню Выполнить Главной панели управления. 1 - горячая клавиша F8 не используется. <i>Примечание. Чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ, ключ следует создавать в разделе реестра \HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\Intellect.</i> <i>При этом для того, чтобы отключить горячую клавишу F8 на УРМ при работе под учетной записью Администратора, необходимо создавать ключ в том же разделе реестра, что и на Сервере (x32)/(x64).</i>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	check_digital	0, 1	0	4.8.0	При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CONNECT_ATTEMPTS	>=1	1	4.9.4	Данный ключ задает количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	FLUSH_TIMER_TIMEOUT	>0	По умолчанию не создается, значение считается равным 10.	4.9.4	Ключ задает максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.



<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UnloadDelay	От 0 до 60000 мс	5000 мс	4.9.5	<p>Ключ задает задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.</p> <p>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortSubItems	0, 1	1	-	<p>Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:</p> <p>0 – сортировка по имени.</p> <p>1 – сортировка по идентификатору.</p> <p><i>Примечание 1. Если выбрана сортировка по имени и в имени объекта присутствуют цифры, то сортировка осуществляется в алфавитном порядке. Например, объект с именем <b>115</b> будет стоять выше объекта с именем <b>"15"</b>, т.к. в имени <b>115</b> на втором месте стоит единица, а в имени <b>"15"</b> стоит цифра 5.</i></p> <p><i>Примечание 2. Данный ключ также влияет на сортировку объектов в дереве при добавлении объектов на слой в утилите Редактор карт.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RestPort	0 - 65535	10112	с 4.10.1 по 4.10.2	<p>Задаёт порт, на который ПК <i>Интеллект</i> получает события и реакции по HTTP-запросу. См. также <a href="#">Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу</a>.</p>
			0	с 4.10.3	
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowSmallBarAlways	0, 1	0	4.10.1	<p>Ключ позволяет включить постоянное отображение Главной панели управления ПК <i>Интеллект</i> на экране.</p> <p>0 – Главная панель управления отображается при наведении курсора мыши в правый верхний угол экрана.</p> <p>1 – Главная панель управления отображается в правом верхнем углу экрана всегда.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UpdateProtocolPeriod	> 0	-	4.10.2	<p>Задаёт период хранения протокола изменений в базе данных в сутках.</p> <p>Период хранения отсчитывается от времени последней записи, либо от текущего момента времени, в зависимости от значения ключа ClearProtocolFromCurrentTime (см. выше).</p> <p>Удаление записей, период хранения которых закончен, производится в 00 часов 00 минут каждые сутки при условии активной лицензии.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	permissible_memory_limit	>0	-	4.10.3	<p>Ключ задает порог занимаемой памяти, по достижении которого ядро начинает принимать поток сообщений с задержкой. Ключ следует использовать в случаях, когда из-за чрезмерного потребления памяти происходит падение модуля.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	MsgCompressOn	0, 1	0	4.10.3	<p>Ключ включает сжатие передаваемых сообщений:</p> <p>0 – сжатие отключено.</p> <p>1 – сообщения от ядер отправляются сжатыми (zip с максимальной компрессией). Сжатие сообщений позволяет снизить нагрузку на сеть.</p>

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	user_car d_info_on	0, 1	0	Проме жуточн ые версии 4.10.3	<p>Ключ используется в сочетании с модулями интеграции систем СКУД/ОПС, входящих в состав ПК <i>АСФА Интеллект</i>. Позволяет включать отображение в Протоколе событий номера карты доступа для всех событий, связанных с картами.</p> <p>0 – номер карты доступа не отображается в протоколе событий.</p> <p>1 – при поступлении события от устройства СКУД параметр события param1 интерпретируется как номер карты доступа и выводится в <b>Протокол событий</b> в столбце <b>Карточка</b>. Данный столбец автоматически добавляется в окно <b>Протокола событий</b> при получении первого такого события.</p> <p><i>Примечание. В выпущенной версии 4.10.3 для включения и отключения отображения столбца <b>Карточка</b> используется флажок <b>Скрыть "Карточка"</b> – см. <i>Параметры ведения протоколов</i>.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CriticalE rrGui	0, 1	0	4.10.3	<p>Включает вывод сообщений о проблемах подключения к базе данных независимо от режима отладки (см. также описание ключа Debug и раздел <b>Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект</b>).</p> <p>0 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся только при уровнях отладки Debug 4.</p> <p>1 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся независимо от выбранного уровня отладки.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Intellect CloseTi meout	>0	60000	4.8.3	<p>Задаёт время ожидания выгрузки ПК <i>Интеллект</i> в миллисекундах. Если процесс intellect.exe за это время не выгрузился, то он завершается принудительно. При отсутствии ключа это время равно 60 сек.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SaveInc omming Msg	0, 1	0	4.7.8	<p>Включает запись входящих сообщений для запущенных модулей в log-файлы. Имя файла имеет вид &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.</p> <p>Такие файлы хранятся в той же папке, что и исполняемый файл модуля, например для intellect.exe файл intellect.exe.cd.log находится в директории установки ПК <i>Интеллект</i>, а для itvscript.exe файл itvscript.exe.cd.log — в папке Modules.</p> <p>Когда размер log-файла превышает 4 ГБ, он архивируется в резервный файл с расширением .bak — &lt;название модуля&gt;.exe.cd.log.bak. Это необходимо во избежание перегрузки модуля.</p> <p><i>Примечание. При перезапуске ПК Интеллект файл лога перезаписывается.</i></p> <p>0 – запись входящих сообщений отключена.</p> <p>1 – запись входящих сообщений включена.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	BackupF older	Адрес локальн ой или сетевой папки	-	4.7.6	<p>Задаёт адрес папки для сохранения резервной копии базы данных, создаваемой через макрокоманду или с помощью утилиты idb.exe.</p> <p>Например, C:\ Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup</p> <p>Если требуется сохранять копию базы данных на сетевой диск, необходимо указать UNC-путь к сетевой папке на данном диске, к которой открыт доступ на запись, в формате \\ServerName\ShareName. При этом следует учитывать, что все сетевые ресурсы, которые требуют дополнительной аутентификации, необходимо подключать от имени того же пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server.</p> <p>См. также <a href="#">Создание резервной копии баз данных</a></p>

<b>x32 и x64:</b> HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	Shell	Любое текстовое значение	explorer.exe	4.10.5	Если в значении ключа есть строка "explorer" (например, значение по умолчанию, "testexplorertest" или "123explorertest125"), то в окне <b>О программе...</b> будет показываться кнопка <b>Сохранить</b> . В остальных случаях кнопка <b>Сохранить</b> будет скрыта.
-----------------------------------------------------------------------------------------------	-------	--------------------------	--------------	--------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## К СОДЕРЖАНИЮ

Телеметрия					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Delay	> = 0	250	от 4.7.3	<p>Определяет задержку (мс) при отправке команд видеокамере. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевают обрабатывать информацию.</p> <p>Данный параметр не используется для IP-камер.</p>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	JoysticThreshold	> = 0	5	от 4.7.6 HOTFIX	<p>Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик.</p> <p>Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посылаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты</p>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	max_speed	0-10	-	от 4.7.3 до 4.9.7	Задаёт максимальную скорость видеокамеры

<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	min_speed	0-10	-	от 4.7.3 до 4.9.7	Задаёт минимальную скорость видеокамеры
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	PriorityDelay	> = 0	30000	от 4.7.3	Определяет задержку приоритета (мс)
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	UseBoschOSRD40	0, 1	-	от 4.8.4	Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	PnPJoystick	0, 1	0	от 4.8.3	Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика: 0 - после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллект</i> . 1 - после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллект</i> не требуется.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	Zenable	0, 1	1	от 4.7.7	Ключ используется с джойстиками (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z.  При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	ZoomSpeed850	0, 1	1	от 4.9.2	Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии panasonic-850: 1 – зуммирование производится с шагом 50% от максимально возможного 0 – зуммирование производится с шагом 20% от максимально возможного

<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	Zdirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	Ydirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	Xdirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	WaitDelay	>= 0	0	4.7.5	В случае, если джойстик слишком часто посылает в ПК <i>Интеллект</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллект</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	TelemetryDirectCommand	0, 1	1	4.9.8	Ключ задает способ передачи команд телеметрии:  1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.  0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам. См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand ниже.

<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\ TELEMETRY	MonitorToTelemetryDirectCommand	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:</p> <p>1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.</p> <p>0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i>, а оно рассылает их устройствам.</p> <p>Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:</p> <p>TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию)</p> <p>MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0)</p> <p><b>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеоплуга. В противном случае система не будет работать.</b></p>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\ TELEMETRY	SendEventToCore	0, 1	0	4.10.0	<p>Ключ предназначен для включения функции отправки сообщений в ядро ПК <i>Интеллект</i> при управлении телеметрией. Данная функция необходима для аудита управления телеметрией.</p> <p>1 – при отправке любой реакции объекта TELEMETRY генерируется соответствующее событие от того же объекта.</p> <p>0 – события при управлении телеметрией не генерируются.</p>
<b>x32:</b> (X32)\ Video\CommonPresets <b>x64:</b> (x64)\ Video\CommonPresets	ONVIF	0, 1	0	4.10.0	<p>Ключ включает использование пресетов, созданных на камере, в ПК <i>Интеллект</i>. Данная функция доступна только при подключении камеры по протоколу ONVIF и только в том случае, если при добавлении Устройства видеоввода в ПК <i>Интеллект</i> с помощью Мастера создания IP-устройств были выбраны <b>настройки видеосервера</b> и на панели настройки объекта Устройство видеоввода снят флажок <b>Использовать настройки устройства</b>.</p> <p>0 – пресеты, созданные на камере, не используются в ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>1 – пресет, созданные на камере, используются в ПК <i>Интеллект</i>. В данном случае имеются следующие особенности:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Номер (ID) пресета на камере должен совпадать с номером (ID) пресета в ПК <i>Интеллект</i> или отличаться от него на 1 в зависимости от особенностей камеры (см. п. 2).</li> <li>2. Так как на разных камерах нумерация пресетов начинается по-разному (с 0 или 1), то в ПК <i>Интеллект</i> номера пресетов могут отличаться на 1. Если на камере нумерация начинается с 0, то нумерация в ПК <i>Интеллект</i> совпадает с нумерацией на камере. Если на камере нумерация начинается с 1, то в ПК <i>Интеллект</i> нумерация на единицу больше (например, первому пресету на камере соответствует второй в ПК <i>Интеллект</i>, при этом первый пресет в продукте не работает).</li> </ol>
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\ TELEMETRY	panas850_stop_duplicates	>0	-	4.10.2	<p>Ключ используется в случае, если при управлении телеметрией по протоколу Panasonic-850 не останавливается поворот камеры в указанном направлении. В ключе указывается, сколько раз следует отсылать команду остановки.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

<b>Player</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание действий параметра с разными значениями</b>
<b>x32:</b> (X32) \\Player <b>x64:</b> (x64) \\Player	Wav_delay	> = 0	0	от 4.7.3	Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

<b>Протокол событий</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание действий параметра с разными значениями</b>
<b>x32:</b> (X32) \\EventViewer <b>x64:</b> (x64) \\EventViewer	Overlay	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли оверлей
<b>x32:</b> (X32) \\EventViewer <b>x64:</b> (x64) \\EventViewer	Topmost	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон: 0 - окно обычное; 1 - окно поверх всех окон
<b>x32:</b> (X32) \\EventViewer <b>x64:</b> (x64) \\EventViewer	UserActivity Timeout	>0	3	4.10.3	Задаёт период времени в минутах, по истечении которого при условии отсутствия активности пользователя в окне Протокола событий включается автоматическая прокрутка к концу списка событий при поступлении новых событий.  Если указано значение 0, автоматическая прокрутка не включается.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

<b>Отключение объектов в системе</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание действий параметра с разными значениями</b>

<b>x32:</b> (X32) \ Subscribe	ИМЯ_ОБЪЕКТА	(*) (№. *) (№. №)	от 4.7.3	<p>Позволяет описать правила загрузки системы. Недействующие в работе системы объекты при этом, отключаются. Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID. Например: DEPARTMENT.1:</p> <p>«0» - запретить загрузку, «1» - разрешить</p> <p>Возможно использование параметра ".*", в этом случае не загрузятся все объекты с именем "DEPARTMENT". Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр ".*". Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id, а задать параметру ".*" значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать. Все значения должны быть написаны заглавными буквами. Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы</p>
----------------------------------------	-------------	-------------------	----------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## К СОДЕРЖАНИЮ

IP Интеграция					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32) \ Video	ArchiveFps	1-24		от 4.7.5	Задаёт количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.
<b>x32:</b> (X32) \ Video	ArecontVision	0, 1		до 4.8.0	Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется.
<b>x32:</b> (X32) \ Video	DoubleStream	0, 1		от 4.7.5	Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи
<b>x32:</b> (X32) \ Video	IpIntDrivers3	Название бренда Axis; Acti и т.д.		от 4.7.3	Создается строковый параметр «IpIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0



<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	IpIntDriverVersion	2, 3		от 4. 2 – для подгрузки драйверов версии 2.0; 7.3 3 - для подгрузки драйверов версии 3.0; Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IpIntDrivers3
<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	LiveFps	1-24		от 4. 4. Задаёт количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24. 7.5
<b>x32:</b> (X32) <b>x64:</b> (x64)	LoadIpIntDirectly	0, 1		от 4. 1 - включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают. 9.0 0 - IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль
<b>x32:</b> (X32) \Video\T ransport Protocols <b>x64:</b> (x64) \Video\T ransport Protocols	<Имя драйвера>	<протокол>	-	от DP 3. Позволяет изменить транспортный протокол, используемый IP-устройством. 1.1 Пример значения ключа: "ONVIF"="tcp" – означает, что для передачи данных по ONVIF будет использоваться транспортный протокол TCP  <a href="#">Подробнее см. Изменение транспортного протокола, используемого IP-устройством</a>  Пример значения ключа: "rtsp"="multicast" – позволяет использовать вещание <b>RTSP Сервера</b> в режиме <b>Мультикаст</b> . Помимо изменения значения ключа, требуется дополнительная настройка объекта.  <a href="#">Подробнее см. Настройка модуля RTSP Сервер</a>
<b>x32:</b> (X32) \Video\ Metadat aTransp ortProto cols <b>x64:</b> (x64) \Video\ Metadat aTransp ortProto cols	Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле <b>C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Ipint.DriverPack\3.0.0\Ipint.&lt;Название драйвера&gt;.rep)</b>	Название транспортного протокола (должно совпадать с одним из значений, которые прописаны в свойстве metadataTransportProtocol в соответствующем файле .rep).	-	от DP 3. Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcp и udp). 31 . 16 13

<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	UnloadUnusedDriverTimeout	>= 0	60	от DP 3. 32 . 16 38 <p>Ключ задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер. Например, если бренд камеры присутствует в нескольких драйверах, то при подключении камеры загружаются все такие драйвера. Для того, чтобы после этого неиспользуемые драйвера выгрузились, необходимо установить ненулевое значение данного ключа.</p> <p>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйвера выгружаются через 60 секунд.</p> <p>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной).</p> <p>Числовое значение ключа &gt; 0 задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов.</p> <p>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд.</p>
<b>x32:</b> (X32) \TELEMETRY <b>x64:</b> (x64) \TELEMETRY	PresetCompatibility	0, 1	-	от DP 3. 43 . 19 50 <p>Ключ предназначен для включения режима совместимости механизма работы с пресетами в ПК <i>Интеллект</i> с более ранними версиями Drivers Pack, а именно для включения уменьшения на единицу номера пресета при передаче в драйвер.</p> <p>0 – используется новый механизм работы ПК <i>Интеллект</i> с пресетами, аналогичный ПК <i>Аххон Next</i>. Выбор пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> приведет к передаче в драйвер значения 1.</p> <p>1, или если ключ не создан – используется режим совместимости, в котором при выборе /задании пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> в драйвер передается значение 0.</p>
<b>x32:</b> (x32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	FFTHREADCOUNT	>= 0	1	от DP 3. 43 . 19 55 <p>Ключ задает количество потоков, создаваемых в декодере FFmpegDecoder.</p> <p>0 – автоматический выбор декодером количества создаваемых им потоков.</p> <p>&gt;0 – задает число используемых потоков.</p> <p>По умолчанию, при отсутствии ключа или неверном значении используется значение <b>1</b>.</p> <p>Включение автоматического выбора количества потоков может привести как к снижению нагрузки на систему, так и к ее росту, так как при этом возрастает количество пересоздаваемых во время декодирования потоков, что плохо влияет на производительность.</p>
<b>x32:</b> (x32)\EventSources <b>x64:</b> (x64) \EventSources	<brand>.<model> (например, ONVIF.1_channel_device).  Если все модели какого-то производителя требуют определенного метода получения событий, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем <brand>.	Pull point  Meta data  Disable	Meta data	DP 3. 35 . 16 92 <p>На момент написания документации данный ключ поддержан для трех брендов: ONVIF, RVi и IDIS. Для моделей этих брендов ключ создается автоматически при установке Drivers Pack.</p> <p>Ключ задает метод получения данных об аналитике и лучах устройства:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pull point – получение событий путём http опроса камеры</li> <li>• Meta data – получение событий из потока метаданных</li> <li>• Disable – получение событий отключено.</li> </ul> <p>Все остальные значения (в том числе пустая строка) или отсутствие ключа для модели и бренда в указанном разделе означают необходимость использовать метод по умолчанию, который задан как default в гер-файле для заданной модели.</p>

<b>x32:</b> (x32) \\Video\UseSrcChecking <b>x64:</b> (x64) \\Video\UseSrcChecking	RTSP	enable  disable	enable	DP 3. 45 .20 55	<p>Ключ предназначен для настройки проверки источника синхронизации (SSRC) RTSP-потока:</p> <p><b>enable</b> – включает проверку SSRC.  <b>disable</b> – отключает проверку SSRC.</p>
<b>x32:</b> (x32) \\Video <b>x64:</b> (x64) \\Video	FFLOGDELAY	0, 1	0	CP 1. 580	Ключ включает логирование задержек на декодирование кадров и времени простоя для кодека FFmpeg.
<b>x32:</b> (x32) \\Video\TsConverters <b>x64:</b> (x64) \\Video\TsConverters	<brand>.<model>, например, например Tattile.ANPR Mobile  Если все модели производителя требуют определенного метода коррекции временной метки, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем <brand>.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• InfrequentTs</li> <li>• ValidDeviceTs</li> <li>• None</li> </ul>	Зависит от производителя	DP 3. 34	<p>Ключи в данном разделе задают способ корректировки временных меток кадров (time stamps).</p> <p>Если ключ не создан, временная метка передается в ПК <i>Интеллект</i> равной 0, и ей устанавливается значение текущего времени.</p> <p>Значение None используется, если требуется отключить корректировку и передавать время, полученное от камеры, как есть.</p> <p>ValidDeviceTs – используется алгоритм коррекции принятых от камеры временных меток перед передачей в ПК <i>Интеллект</i>, если полученная от камеры временная метка более чем на MaxTimestampDeviation (см. ниже) отличается от текущего времени. После коррекции в ПК <i>Интеллект</i> передается временная метка, рассчитанная на основании метки предыдущего кадра и времени, прошедшего с момента его приема.</p> <p>InfrequentTs – отбрасывает относительные временные метки, передавая в ПК <i>Интеллект</i> вместо них 0 (т.е. временной метке присваивается значение текущего времени), и передает абсолютные временные метки с флагом ETimestampValidityFlag. Данный способ коррекции следует использовать для устройств с распознаванием номеров, отправляющих во внешнюю систему отдельные кадры, а не непрерывный видеопоток.</p> <p>Для части производителей при установке Drivers Pack автоматически создаются ключи в нужном разделе реестра с нужными значениями.</p>
<b>x32:</b> (x32) \\Video <b>x64:</b> (x64) \\Video	MaxTimestampDeviation	>=0	-	DP 3. 34	<p>Используется для значения ValidDeviceTs ключей из ветки TsConverters (см. выше).</p> <p>Задаёт максимально допустимое отклонение временной метки кадра от текущего времени Сервера.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Модуль импорта

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	ChunkSize	> 0 и >= размеру фотографии	32768	от 4.7.3	Задаёт размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	CursorLocation	1, 2, 3	2	от 4.7.3	Задаёт расположение курсора (указателя на записи в БД): 1 – не создавать курсор; 2 – создать курсор на Сервере 3 – создать курсор на Клиенте
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	DwSleep	> = 0	1	от 4.7.3	Задаёт величину задержки (мс) при посылке ядру измененных записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	FlagsLog	-	-	до 4.7.5	
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	MoveFirst	0	0	от 4.7.3	Редактирование данного ключа запрещено
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	Events_out	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	Events_out2	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	In	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	PostedEvents	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ

<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	PostedReacts	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	Reacts_out	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Специализированная клавиатура

Ра зд ел ре ес тра	Стр око вый пар аме тра	Доп усти мые зна чен ия	Знач ение по умол чанию	Ве рс ия пр од ук та	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\ Ke yb <b>x64:</b> (x64)\ \K eyb	Prefix	VK_ NUM PAD0  VK_ NUM PAD1  VK_ NUM PAD2  VK_ NUM PAD3  VK_ NUM PAD4  VK_ NUM PAD5  VK_ NUM PAD6  VK_	0x60 0x61  0x62 0x63  0x64 0x65  0x66 0x67  0x68 0x69 0x6A  0x6B 0x6C  0x6D 0x6E  0x6F	от 4.7 .3	Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша

NUM PAD7	0x70
VK_ NUM PAD8	0x71 0x72
VK_ NUM PAD9	0x73 0x74 0x75
VK_ MUL TIPLY	0x76 0x77
VK_ ADD VK_ SEPA RAT OR VK_ SUB TRA CT VK_ DECI MAL VK_ DIVI DE VK_F1	0x78 0x79 0x7A 0x7B 0x7C 0x7D 0x7E 0x7F 0x80
VK_F2	0x81
VK_F3	0x82
VK_F4	0x83
VK_F5	0x84
VK_F6	0x85
VK_F7	0x86
VK_F8	0x87
VK_F9	
VK_F 10 VK_F 11	

		VK_F 12 VK_F 13 VK_F 14 VK_F 15 VK_F 16 VK_F 17 VK_F 18 VK_F 19 VK_F 20 VK_F 21 VK_F 22 VK_F 23 VK_F 24			
<b>x3</b> <b>2:</b> (X 32 )\ Ke yb <b>x6</b> <b>4:</b> (x 64 ) \K eyb	Proc essA II	0, 1	0		<p>Ключ позволяет использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. При этом нажатие кнопок на обычной клавиатуре будет рассматриваться ПК <i>Интеллект</i> как нажатие кнопок Специализированной клавиатуры и обрабатываться соответствующим образом в соответствии с ini-файлом. Коды клавиш, соответствующие тем или иным кнопкам на клавиатуре, можно выяснить при помощи <a href="#">Отладочного окна</a>: по нажатию кнопки они передаются в параметре wParam&lt;&gt; события NEW_KEY_PRESSED от объекта KEYB. Например, буквенным символам a-z соответствуют коды 65-90, цифрам 0-9 – коды 48-57.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

**Видео аналитика**

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32) \Video\Detectors\Vmda  <b>x64:</b> (x64) \Video\Detectors\Vmda	InactiveInterval	>0	-	4.9.0	Ключ задает период времени в минутах, в течение которого допускается отсутствие детектируемых объектов по трекеру. Если ключ создан, то по истечении данного времени и при отсутствии активности детектора VMDA будет сгенерировано сообщение о неактивности. По умолчанию такое событие не генерируется.
<b>x32:</b> (X32) \Video\Detectors\Vmda  <b>x64:</b> (x64) \Video\Detectors\Vmda	VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA	-	от 4.10.4	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревога детектора срабатывала при скорости объекта ниже указанной в настройках детектора VMDA.  <i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре или параметр отсутствует, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i>  <i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan или VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan (см. ниже). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VDMA не допускается.</i>
<b>x32:</b> (X32) \Video\Detectors\Vmda  <b>x64:</b> (x64) \Video\Detectors\Vmda	VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA	-	от 4.10.4	Через запятую или точку с запятой перечисляются id детекторов VMDA, для которых необходимо, чтобы при пересечении линии тревога детектора срабатывала при скорости объекта выше указанной в настройках детектора VMDA.  <i>Примечание 1. Если id детектора нет в строковом параметре или параметр отсутствует, то тревога детектора будет срабатывать при совпадении примерной скорости объекта и скорости, указанной в настройках детектора VMDA.</i>  <i>Примечание 2. Один и тот же id детектора VMDA можно указывать только в одном из параметров VMDA.useSpeedLimitTypeMoreThan или VMDA.useSpeedLimitTypeLessThan (см. выше). Одновременная работа данных параметров для одного и того же детектора VDMA не допускается.</i>

## К СОДЕРЖАНИЮ

Web-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32) \WebServer\  <b>x64:</b> (x64) \WebServer\ 	RequestTimeout	>0	10000	4.9.0	Задаёт максимальное время обработки запроса сервером в миллисекундах.



<b>x32:</b> (x32) \WebServer\  <b>x64:</b> (x64) \WebServer\ 	ConnectionTimeoutAtIdle	>0	30000	4.9.0	Задаёт максимальное время бездействия соединения между Клиентом и Сервером в миллисекундах. При превышении указанного времени бездействующее соединение разрывается.
---------------------------------------------------------------------------------	-------------------------	----	-------	-------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## К СОДЕРЖАНИЮ

<b>Карта</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание</b>
<b>x32:</b> (x32) \Map\  <b>x64:</b> (x64) \Map\ 	NotUsingCash	0, 1	-	4.9.2	Ключ используется, когда на карте присутствуют объекты, фоны которых накладываются друг на друга. В таких случаях возможно возникновение некорректного отображения значков объектов при мигании в связи с кэшированием фона. Для устранения подобных проблем необходимо отключить кэширование, установив значение ключа равным 1. Следует учитывать, что отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера.
<b>x32:</b> (x32) \Map\  <b>x64:</b> (x64) \Map\ 	AlternativeSelect	0, 1	0	4.10.0	Ключ предназначен для отключения отображения рамки вокруг выделенного объекта на карте.  0 – рамка вокруг объекта рисуется.  1 – рамка вокруг объекта не рисуется.
<b>x32:</b> (x32) \Map\  <b>x64:</b> (x64) \Map\ 	<id_карты>MiniMapB	>0	MiniMapT + 169	4.10.1	Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.  Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).

<b>x32:</b> (x32) \Map\MiniMapL <b>x64:</b> (x64) \Map\	<id_карты>MiniMapL	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси X	4.10.1	<p>Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.</p> <p>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).</p>
<b>x32:</b> (x32) \Map\MiniMapR <b>x64:</b> (x64) \Map\	<id_карты>MiniMapR	>0	MiniMapL + 287	4.10.1	<p>Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.</p> <p>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).</p>
<b>x32:</b> (x32) \Map\MiniMapT <b>x64:</b> (x64) \Map\	<id_карты>MiniMapT	>0	Координата левого верхнего угла Карты по оси Y	4.10.1	<p>Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.</p> <p>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).</p>
<b>x32:</b> (x32) \Map\MiniMap <b>x64:</b> (x64) \Map\MiniMap	ShowOnMove	0, 1	0	4.10.2	<p>Задаёт способ отображения миникарты:</p> <p>0 – при помощи пункта меню <b>Миникарта</b> в функциональном меню Карты.</p> <p>1 – при наведении указателя мыши в левый верхний угол Карты.</p>
<b>x32:</b> (x32) \Map\FontEight <b>x64:</b> (x64) \Map\	EventFontEight	Целое число	-8	4.10.3	<p>Задаёт размер шрифта для отображения информации о последнем событии в функциональном меню объекта на карте.</p>

<b>х32:</b> (x32) \Map\	InscribeEditor	0, 1	1	от 4.10.5	<p>Ключ активирует сохранение установленного флажка "Вписать в окно" при создании новых слоев на Карте, если он был установлен ранее для какого-либо слоя.</p> <p>0 - при создании нового слоя он не будет вписан в окно утилиты <i>Редактор карт</i> независимо от того, был ранее установлен флажок "Вписать в окно" для какого-либо слоя или нет.</p> <p>1 - при открытии любого слоя я он будет вписан в окно утилиты <i>Редактор карт</i>, если ранее был установлен флажок "Вписать в окно" для какого-либо слоя.</p>
<b>х64:</b> (x64) \Map\					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис почтовых сообщений

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>х32:</b> (x32) \MMS\	UseTls	0, 1	1		Ключ определяет, используется ли шифрование TLS в Сервисе почтовых сообщений.
<b>х64:</b> (x64)\MMS\					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис коротких сообщений

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>х32:</b> (x32) \SMS\	ProcessFromSim	0, 1	По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0	4.9.4	<p>Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК <i>Интеллект</i> подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК <i>интеллект</i>, но при отправке сообщений на такой модем в ПК <i>Интеллект</i> не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. <a href="#">SMS</a>). Примером такого модема является HUAWEI E173.</p> <p><b>Внимание! Для корректной работы ключа SMS-сообщения обязательно должны сохраняться на SIM.</b></p> <p><b>Внимание! При использовании ключа отправленные на модем SMS-сообщения будут удаляться из SIM, однако в ПК Интеллект будут поступать события RECEIVE .</b></p>
<b>х64:</b> (x64) \SMS\					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Скрипт

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32) \Script\ <b>x64:</b> (x64)\Script\	DebugMaxLines	>=0	200	4.9.5	Задаёт число отображаемых строк в отладочном окне Скрипта (подробнее о данном окне см. <a href="#">Руководство по программированию (JScript)</a> ).
<b>x32:</b> (x32) \Script\ <b>x64:</b> (x64)\Script\	TerminateProcessOnHang	0, 1	1	4.10.4	0 – при зависании процесса itvscript.exe ядро ПК <i>Интеллект</i> не снимает задачу (процесс продолжает выполняться). 1 – при зависании процесса itvscript.exe ядро ПК <i>Интеллект</i> снимает задачу (процесс завершается).

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Детектор оставленных предметов объекта Трекер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (X32) \Video <b>x64:</b> (x64) \Video	UseRealTimeStamps	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.9.5 до 4.9.7	В ключе через запятую перечисляются идентификаторы камер, для которых следует передавать настоящие отметки времени (timestamps). В связи с особенностями реализации детектора оставленных предметов (который является сторонним модулем) по умолчанию детектором передаются синтетические отметки времени.

<b>x32:</b> (X32) \\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64) \\Video\VM DA				от 4.9 .8	
<b>x32:</b> (X32) \\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64) \\Video\VM DA	unattendedObjectSensitivity	<p>Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры.чувствительность».</p> <p>Диапазон значений чувствительности – [1...25]</p> <p>ПРИМЕР: unattendedObjectSensitivity="1.15,99.20,4.7"</p>	7 для всех камер	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Ключ задает чувствительность детектора появившихся/исчезнувших предметов для указанных камер.
<b>x32:</b> (X32) \\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64) \\Video\VM DA	unattendedObjectLongMemory	<p>Идентификаторы камер через запятую</p> <p>ПРИМЕР unattendedObjectLongMemory ="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"</p>	-	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Ключ задает идентификаторы камер, для которых следует использовать детектор оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (X32) \\Video\VM DA <b>x64:</b> (x64) \\Video\VM DA					

<b>x32:</b> (X3 2) \\Vid eo\ VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \\Vid eo\ VM DA			от 4.9 .8	
<b>x32:</b> (X3 2) \\Vid eo <b>x64:</b> (x6 4) \\Vid eo	unattendedObjectTimeBeforeCheck Через запятую перечисляются значения периодов в формате «id-камеры. период».  <b>ПРИМЕР:</b> unattendedObjectTimeBeforeCheck = "4.20,1.10,3.40"	По умолчанию совпадает с периодом ожидания потери, заданным при настройке объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Руководство Администратора</a> , раздел <a href="#">Создание и настройка объекта Трекер</a> ).	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Время в секундах до проверки объекта в случае использования детектора оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (X3 2) \\Vid eo\ VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \\Vid eo\ VM DA			от 4.9 .8	
<b>x32:</b> (X3 2) \\Vid eo <b>x64:</b> (x6 4) \\Vid eo	determineNoise 0, 1	1	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсеечения псевдодвижущихся объектов

<b>x32:</b> (X3 2) \Video\VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \Video\VM DA				от 4.9 .8	
<b>x32:</b> (X3 2) \Video <b>x64:</b> (x6 4) \Video	determineColorIdentity	0, 1	1	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы обнаружения соответствия объектов по их цветовым характеристикам
<b>x32:</b> (X3 2) \Video\VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \Video\VM DA				от 4.9 .8	
<b>x32:</b> (X3 2) \Video <b>x64:</b> (x6 4) \Video	determineHumanCar	Через запятую перечисляются идентификаторы камер.  <b>ПРИМЕР:</b> determineHumanCar ="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"	-	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе оставленных предметов алгоритм определения того, является ли объект машиной или человеком.  Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.

<b>x32:</b> (X3 2) \Vid eo\ VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \Vid eo\ VM DA			от 4.9 .8	
<b>x32:</b> (X3 2) \Vid eo <b>x64:</b> (x6 4) \Vid eo	deter mineG ivenTa ken  Через запятую перечисляются идентификаторы камер.  <b>ПРИМЕР:</b> determineGivenTaken ="" 1,1000,2,999,3,5,4,6, 7,8"		от 4.9 .5 до 4.9 .7	Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется использовать в детекторе оставленных предметов алгоритм определения принесённого/унесённого объекта.  Для корректной работы типов трекера <b>ТРЕБУЕТСЯ</b> использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.
<b>x32:</b> (X3 2) \Vid eo\ VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \Vid eo\ VM DA			от 4.9 .8	
<b>x32:</b> (X3 2) \Vid eo <b>x64:</b> (x6 4) \Vid eo	VMDA FPS >=-1	30	от 4.9 .5 до 4.9 .7	Задаёт частоту передачи кадров в трекер. -1 – ВСЕ КАДРЫ 0 – передавать кадр в трекер, если к моменту передачи трекер свободен (обработал предыдущий кадр). >0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекер.



<b>x32:</b> (X3 2) \Video\VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \Video\VM DA				от 4.9 .8	
<b>x32:</b> (X3 2) \Video\VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \Video\VM DA	useLeftImpr over	0, 1	-	от 4.9 .8	<p>Ключ определяет использование предварительной обработки кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:</p> <p>0 – не использовать.</p> <p>1 – использовать.</p> <p>Если ключ включен, то он используется на все камеры.</p> <p><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p>
<b>x32:</b> (X3 2) \Video\VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \Video\VM DA	longShift	>=0	-	от 4.9 .8	Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.

<b>x32:</b> longShiftUpdateThreshold (X32) \Video\VMData <b>x64:</b> (x64) \Video\VMData	>=0	-	от 4.9.8	Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.
<b>x32:</b> useLeftImprovementGeometry (X32) \Video\VMData <b>x64:</b> (x64) \Video\VMData	0, 1	-	от 4.9.8	Ключ задает использование пост-обработки рамок, входящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, входящими от трекера. Если ключ включен, то он используется на все камеры.  <b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b>
<b>x32:</b> timeShift (X32) \Video\VMData <b>x64:</b> (x64) \Video\VMData	>=0	-	от 4.9.8	Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем дольше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа.

<b>x32:</b> timeLi (X3 2) \\Vid eo\ VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \\Vid eo\ VM DA	fe	>=0	-	от 4.9 .8	Период времени, в течение которого будет посылаться рамка оставленного предмета после его обнаружения анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry.
<b>x32:</b> maxD (X3 2) \\Vid eo\ VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \\Vid eo\ VM DA	maxDeltaInside	0 - 255	-	от 4.9 .8	Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.
<b>x32:</b> minDeltaOutside (X3 2) \\Vid eo\ VM DA <b>x64:</b> (x6 4) \\Vid eo\ VM DA	minDeltaOutside	0 - 255	-	от 4.9 .8	Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет сочтена ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять.

<b>x32:</b> useFilterFrame (X32) \\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64) \\Video\VMDA	0, 1	0	от 4.9.8	<p>Ключ отвечает за включение предварительной обработки кадра перед анализом. Если его не включить, то ключи useLeftImprover и useLeftImproverGeometry работать не будут (см. выше).</p> <p>1 – включено; 0 – выключено.</p>
<b>x32:</b> VMDA.determineNoise (X32) \\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64) \\Video\VMDA	0,1	1	от 4.10.3	<p>Включает функцию определения шума на видеоизображении при работе интеллектуальных детекторов.</p>
<b>x32:</b> VMDA.determineGivenTaken (X32) \\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64) \\Video\VMDA	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.10.3	<p>Включает функцию определения оставленных предметов на стороне библиотеки Трекера. Сведения об оставленных предметах записываются в хранилище метаданных VMDA. После этого по ним можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMDA_DETECTOR</a>.</p>

<b>x32:</b> (X32) VMDA. deter mineH uman Car  <b>x64:</b> (x64) VMDA. deter mineH uman Car	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.1.0.3	Включает функцию определения типа объекта на стороне библиотеки Трекера. Данный тип сохраняется в хранилище метаданных VMDA. После этого по нему можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMDA_DETECTOR</a> .
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------	---	------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

<b>Утилита AviExport</b>					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32) \\Video\\AVI <b>x64:</b> (x64) \\Video\\AVI	UseCodecAXXN	0, 1	0	4.10.0	1 – при выборе пункта <b>Экспорт в AVI исходном формате</b> утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN.  0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате.  <i>Примечание. См. также Утилита <a href="#">AviExport</a>.</i>
<b>x32:</b> (X32) \\Video\\AviExport <b>x64:</b> (x64) \\Video\\AviExport	ExportPriority	от -2 до 2	-1	4.10.0	Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске:  -2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS)  -1 – приоритет ниже среднего (BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS)  0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS)  1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS)  2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS)
<b>x32:</b> (X32) \\Video\\AviExport <b>x64:</b> (x64) \\Video\\AviExport	BookmarkMaxLen	>0	-	4.10.3	Задает количество часов, которым ограничена длина закладки. Если ключ не создан, ограничения на размер закладки не накладываются.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

<b>RTSP-сервер</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание</b>
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	def_port	>0	17000	4.9.9	Задаёт начало диапазона используемых UDP портов для RTSP-RTP.
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	IpInterface	IP-адрес	-	4.9.9	Задаёт IP-адрес сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	split_range	>0	1	4.10.1	Ключ отвечает за "склейку" фрагментов архива в один при просмотре архива через RTSP-сервер.  Если разрыв между фрагментами архива меньше, чем время, указанное в ключе, то при обращении к архиву по RTSP в поле DESCRIBE фрагменты архива будут представлены в одном интервале (range), как если бы в архиве не было разрыва.  <b>Примечание.</b> Данный ключ используется в частности для интеграции с ЕЦХД.
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	send_real_time	0, 1	0	4.10.1-4.10.3	Ключ используется в случае возникновения проблем при проигрывании архива, получаемого по RTSP, в проигрывателе VLC media player. Ключ позволяет передавать в проигрыватель текущее время вместо времени кадра.  <b>Внимание!</b> Если ключ установлен равным 1, клиенты ЕЦХД работать не будут.  <b>Примечание.</b> Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.4 вместо данного ключа используется параметр <b>Режим совместимости с плеером VLC</b> на панели настройки объекта <b>rtsp Сервер</b> – см. <i>Настройка модуля RTSP Сервер</i> .
<b>x32:</b> (x32)\StreamingServer <b>x64:</b> (x64)\StreamingServer	LogFrames	0, 1	1	4.10.1	Включает логирование статистики RTSP-потока.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## ЕЦХД

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32) \\WebServer\ECHD\ <b>x64:</b> (x64) \\WebServer\ECHD\	ExportContainerFormat	mp4, avi, flv, mov, asf	mp4	от 4.10.1	Ключ задает формат данных для экспорта архива при помощи команд HTTP API ПК <i>Интерлект</i> – см. <a href="#">Экспорт архива</a> .

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Подсистема связи

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32) \\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64) \\MonitoringCenter\	DefaultButtonWidth	>0	100	от 4.10.4	Задаёт ширину кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
<b>x32:</b> (x32) \\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64) \\MonitoringCenter\	DefaultRowHeight	>0	70	от 4.10.4	Задаёт высоту кнопок в Мониторе подсистемы связи в пикселях. Корректировка положения кнопок при изменении значений выполняется автоматически.
<b>x32:</b> (x32) \\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64) \\MonitoringCenter\	ButtonFontHeight	Целые числа	-11	от 4.10.4	Задаёт размер шрифта текста на кнопках в Мониторе подсистемы связи.
<b>x32:</b> (x32) \\MonitoringCenter\ <b>x64:</b> (x64) \\MonitoringCenter\	clrButtonAccept	Обозначение цвета в формате #RRGGBB	#FFFFFF	от 4.10.4	Задаёт цвет текста на кнопке <b>Принять</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зелёный

<b>x32:</b> (x32) \\Monitoring Center\ <b>x64:</b> (x64) \\Monitoring Center\ 	clrButton Close	Обозначение цвета в формате #RRGGBB	#FFFFFF	от 4.10.4	Задаёт цвет текста на кнопке <b>Закрыть</b> в Мониторе подсистемы связи в формате #RRGGBB. Например, #FFFFFF (по умолчанию) – белый, #00FF00 – зеленый
<b>x32:</b> (x32) \\Monitoring Center\ <b>x64:</b> (x64) \\Monitoring Center\ 	CancelBy ServerEn able	>=0	-	от 4.10.4	Ключ включает принудительное закрытие соединения после завершения звонка из web-Интерфейса устройства. Используется в случаях, когда, например при ошибках в протоколе или проблемах соединения, команда на закрытие вызова в Мониторе подсистемы связи может не прийти.  0 – принудительное закрытие соединения отключено.  >0 – принудительное закрытие соединения включено.

## К СОДЕРЖАНИЮ

<b>POS-Интеллект</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание</b>
<b>x32:</b> (x32) \\POS <b>x64:</b> (x64) \\POS	Capture	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли запись лог-файлов Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture
<b>x32:</b> (x32) \\POS <b>x64:</b> (x64) \\POS	Dos2Win	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет кодировку: 1 - читать XML кодировку в DOS codepage; 0 - читать XML как есть
<b>x32:</b> (x32) \\POS <b>x64:</b> (x64) \\POS	GlobalText Delay	-	0	от 4.7.3	Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch



<b>x32:</b> (x32) \POS <b>x64:</b> (x64) \POS	Nohotkey	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E - откроется папка экспорта кадров; Ctrl+Shift+T - откроется папка Tools
<b>x32:</b> (x32) \POS <b>x64:</b> (x64) \POS	EnablePing	!=1, 1	-	от 4.7.5	Проверка соединения по Ping. Для корректного восстановления соединения с POS-сервером в случае его разрыва (в том числе при возможных регулярных разрывах соединения) следует установить значение "1", любые отличные от "1" значения отключают проверку.
<b>x32:</b> (x32) \POS <b>x64:</b> (x64) \POS	PosLogMax size	>0	10	5.1	Ключ задает максимально допустимый размер лога POS-терминала в мегабайтах.  <i>Примечание. Запись лога POS-терминала включается при помощи ключа Capture – см. выше.</i>
<b>x32:</b> (x32) \POS <b>x64:</b> (x64) \POS	SetFlowControlNone	0, 1	1	от 5.4	Контроль COM-порта. Выставить "0", если перестает работать POS-терминал при его подключении к ПК POS Интеллект.
<b>x32:</b> (x32) \POS <b>x64:</b> (x64) \POS	UseLocalTimestamp	0, 1	0	от 5.4	Ключ активирует перевод пришедшего локального времени в UTC при записи в соответствующую базу данных ПК POS Интеллект.  0 - пришедшее локальное время будет записываться в соответствующую базу данных без изменений. 1 - пришедшее локальное время будет переведено в UTC при записи в соответствующую базу данных.
<b>x32:</b> (x32) \POS <b>x64:</b> (x64) \POS	UseLastCashierInfo	0, 1	0	от 5.4	В случае использования касс D-store ключ активирует запоминание последнего кассира, данные о котором пришли от кассы. Пока данные отсутствуют - используются значения по умолчанию: cashier_name = "Jane B."; cashier_number = "1147911";  0 - последний кассир, данные о котором пришли от кассы, не запоминается. 1- запоминается последний кассир, данные о котором пришли от кассы.
<b>x32:</b> (x32) \POS <b>x64:</b> (x64) \POS	NewReceipt.Use	0, 1	0	от 5.4	В случае использования касс D-store ключ активирует начало чека по любым данным, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже).  0 - начало чека иницируется заданным словом для начала записи чека. 1 - любые данные иницируют начало чека, при этом в текст добавляется строка, заданная в параметре NewReceipt.Word (см ниже).  <i>Примечание. Ключ работает, только если активирован параметр UseLastCashierInfo (см. выше).</i>

<b>x32:</b> (x32) \POS	NewReceipt. t.Word	Строковое значение	NEW RECEIPT	от 5.4	Ключ задает строку, которая будет добавляться в текст при активированном ключе NewReceipt.Use (см. выше).
<b>x64:</b> (x64) \POS					

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

<b>FACE-Интеллект</b>					
Ра зд ел ре ест ра	Стр око вый пар аме тр	Допу стим ые знач ения	Зн ач ен ие по ум ол ча нию	В е р с и я п р о д у к та	Описание
<b>x32:</b> (x32) \FRS	CpuC oreCo unt	>0		6.0	Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра.
<b>x64:</b> (x64) \FRS					
<b>x32:</b> (x32) \FRS	FaceL ostAge	>0	1000	6.0	Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных.
<b>x64:</b> (x64) \FRS					

<b>x32:</b> (x32) \FRS  <b>x64:</b> (x64) \FRS	GenFirsInDetector	0, 1	1	6.0	<p>Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:</p> <p>1 – Детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица.</p> <p>0 – Детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица.</p> <p><b>Примечание.</b> Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплен ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикрепленная к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.</p> <p>Генерация биометрической информации - очень ресурсоемкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей.</p>
<b>x32:</b> (x32) \FRS  <b>x64:</b> (x64) \FRS	SaveUnrecognizedFaces	0, 1	0	от 6.0 до 6.1	<p>Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:</p> <p>1 - все захваченные лица.</p> <p>0 - только лица, по которым есть результаты распознавания.</p> <p>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.</p> <p><i>Примечание.</i> Начиная с версии 7.0, для минимизации объема хранимой в БД информации следует использовать ключ UseFaceDB.</p>
<b>x32:</b> (x32) \Video\FaceCapture  <b>x64:</b> (x64)\Video\FaceCapture	timeUntilLost	>0	1	Интеллект 4.10.0	<p>Ключ применяется для настройки детектора лиц и задаёт время, после которого лицо считается потерянным.</p> <p>Например, если timeUntilLost = 1, и человек руками закрывает своё лицо перед камерой, а потом снова открывает, то Детектор лиц его не захватывает, так как считает, что лицо было потеряно за время, пока оно было закрыто.</p> <p>Если задать параметру значение 3, то в описанной ситуации обнаружение лица на видеоизображении будет осуществляться.</p>
<b>x32:</b> (x32) \FRS  <b>x64:</b> (x64) \FRS	IgnoreSample	0, 1	0	6.1	<p>Ключ включает функцию игнорирования повторно распознанных лиц. При включении данной функции все векторы захваченных лиц сохраняются в кэше в течение заданного промежутка времени. Когда захвачено новое лицо, его биометрический вектор сначала сравнивается с векторами в кэше. Если он совпадает с одним из таких векторов с заданной степенью схожести, то на дальнейшую обработку он не отправляется. Длительность хранения вектора в кэше задается при помощи настройки <b>Игнорировать повторные распознавания, сек</b> объекта <b>Сервер распознавания лиц</b>. Порог схожести для сравнения берётся из настройки <b>Уровень схожести</b> того же объекта. См. также Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора, раздел <a href="#">Задание параметров распознавания обнаруженных лиц</a>.</p>

<b>x32:</b> (x32) \FRS	ClearIgnoreCache	0, 1	0	6.1	Ключ включает очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.
<b>x64:</b> (x64) \FRS					
<b>x32:</b> (x32) \FRS	ClearIgnoreCacheTime	Время в формате ЧЧ:ММ:СС	-	6.1	Ключ задает время, когда следует проводить очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.
<b>x64:</b> (x64) \FRS					
<b>x32:</b> (x32) \FRS	FaceDetectionPeriod	>0	250	6.1	Задает период времени в миллисекундах, равный частоте выполнения поиска новых лиц на изображении для алгоритма распознавания Tevian. См. также Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора.
<b>x64:</b> (x64) \FRS					
<b>x32:</b> (x32) \FRS	FaceDB	Полный путь к локальной или сетевой папке	-	7.0	Ключ задает папку для хранения изображений и векторов захваченных и эталонных лиц при значении ключа UseFaceDB 1 или 2 (см. ниже).
<b>x64:</b> (x64) \FRS					

<b>x32:</b> (x32) \FRS  <b>x64:</b> (x64) \FRS	UseFaceDB	0, 1, 2	2	7.0	<p>Ключ задает режим хранения метаданных, изображений и векторов захваченных и эталонных лиц.</p> <p>0 – метаданные, изображения и вектора хранятся только в базе данных.</p> <p>1 – метаданные, изображения и вектора хранятся в базе данных, а также изображения и вектора хранятся в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p>2 – метаданные хранятся в базе данных, изображения и вектора хранятся только в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p><i>Данные о связях между эталонными и захваченными лицами, создаваемых в момент распознавания, всегда хранятся в базе данных в таблице Hits, вне зависимости от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Изображения эталонных лиц всегда дополнительно хранятся в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Втр\Person, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) \FRS  <b>x64:</b> (x64) \FRS	FaceDBFreeMB	>0	1000	7.0	<p>Ключ используется в случае, если в параметре UseFaceDB установлено значение 1 или 2 (см. выше). Ключ задает размер архива лиц в мегабайтах, при достижении которого начнется удаление старых изображений и векторов для записи по кольцу.</p>
<b>x32:</b> (x32) \FRS  <b>x64:</b> (x64) \FRS	RestPort	номер порта	10000	7.1	<p>Ключ используется в случае, если стандартный порт 10000, используемый Сервером распознавания лиц для коммуникации с клиентом Распознавание и поиск лиц, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью.</p>
<b>x32:</b> (x32) \FRS  <b>x64:</b> (x64) \FRS	CpuCoreCountAddPerson	>=0	0	7.1	<p>Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будут генерироваться векторы персон при добавлении эталонного лица в базу данных.</p> <p>0 - векторы генерируются на числе ядер, указанном в ключе CpuCoreCount. Ядра используются последовательно. К каждому ядру привязывается свой экземпляр распознавания.</p> <p>1 - при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 1 фиксированное ядро (отличное от указанных в CpuCoreCount).</p> <p>2 - при добавлении лица в базу данных будет использоваться только 2 фиксированных ядра (отличные от указанных в CpuCoreCount).</p> <p>И т.д.</p>

<b>x32:</b> (x32) \FRS	Face. Hardw areCPU	0, 1, 2	-	7.1	<p>Ключ определяет порядок привязки потоков к ядрам CPU при генерировании векторов персон.</p> <p>отсутствие значения или 0 - потоки привязываются к ядрам CPU случайным образом.</p> <p>1 - потоки привязываются строго последовательно по ядрам CPU в зависимости от их общего числа.</p> <p>2 - потоки привязываются к первым ядрам каждого процессора.</p>
<b>x64:</b> (x64) \FRS					
<b>x32:</b> (x32) \FRS	Face. Recog nizeF acesS epara tely	0, 1	0	от 7.2	<p>Механизм отображения лиц. При включении нового механизма отображения лицо в списке захваченных лиц не дублируется, а обновляется в одной ячейке пока трекер его не потеряет.</p> <p>0 - новый механизм отображения.</p> <p>1 - старый механизм отображения.</p>
<b>x64:</b> (x64) \FRS					
<b>x32:</b> (x32) \FRS	FaceD etecto r. SaveL astFa ceCap tureFr ame	0, 1	0	от 7.1	<p>Ключ активирует сохранение последнего распознанного лица и всех необходимых данных в файл для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания.</p> <p>0 - Обычный режим работы.</p> <p>1- При захвате лица в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules(64)\ будет создаваться файл вида <b>captureFrame(cam_N).log</b>, где <b>N</b> - номер камеры, захватившая лицо. Этот файл будет содержать последнее изображение захваченного лица и все необходимые данные для возможности пересылки данного изображения через утилиту iidk_client напрямую серверу распознавания.</p> <p><i>Примечание. Файл перезаписывается при каждом новом захвате лица.</i></p>
<b>Tevian</b>					
<b>x32:</b> (x32) \FRS	Tevia nAlgo rithm Numb er	0, 1	0	от 7. 0 до 7.1	<p>Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц Tevian.</p> <p>0 – используется менее ресурсоемкий алгоритм.</p> <p>1 – используется более ресурсоемкий алгоритм.</p>
<b>x64:</b> (x64) \FRS					<p><b>Внимание!</b> Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы как описано в разделе <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a>.</p>

<b>x32:</b> (x32) \FR S\C usto mAI goritm  <b>x64:</b> (x64) \FR S\C usto mAI goritm	Tevian. Detec tionFil terAlg orithm	0, 1	0	от 7.2	<p>Альтернативный алгоритм фильтрации ложных нарушений. Данный ключ используется, если ключи Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter=0 и Tevian.DetectionFilterValue &gt; 0 (см. соответствующие параметры ниже).</p> <p>0 - ALG1. 1 - ALG2.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) \FR S\C usto mAI goritm  <b>x64:</b> (x64) \FR S\C usto mAI goritm	Tevian. Detec tionFil terVal ue	0-100	50	от 7.2	<p>Настройка порога фильтрации альтернативного алгоритма. Используется если значение Tevian.GlobalTrackingDetectionFilter больше нуля (см. соответствующий параметр ниже).</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i></p>

<b>x32:</b> (x32) \FR S\C usto mAI goritm  <b>x64:</b> (x64) \FR S\C usto mAI goritm	Tevian. Detec torAlg orithm	0, 1  0	0	от 7.2	Режим работы детектора лиц (обнаружения). Рекомендуемое значение параметра 0. 0 - ALG1. 1 -ALG2.  <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>
<b>x32:</b> (x32) \FR S\C usto mAI goritm  <b>x64:</b> (x64) \FR S\C usto mAI goritm	Tevian. FaceD etecti onPeri od	>=0	350	от 7.2	Данный параметр влияет на работу захвата детектора. При большем значении могут с большой вероятностью рваться треки. <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>



<b>x32:</b> (x32) \FR S\C usto mAI gorithmhold  <b>x64:</b> (x64) \FR S\C usto mAI gorithm	Tevian. FaceD etecto rConfi dence Thres hold	>=0	50	от 7.2	Порог уверенности детектора лиц (не путать с качеством лица). <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>
<b>x32:</b> (x32) \FR S\C usto mAI gorithm  <b>x64:</b> (x64) \FR S\C usto mAI gorithm	Tevian. Global Tracki ngDet ection Filter	0, 1	1	от 7.2	Фильтрация ложных событий в треке (IGlobalTracker ). 0 - выключено. 1 - включено. <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>

<b>x32:</b> (x32) \FR S\C usto mAI goritm  <b>x64:</b> (x64) \FR S\C usto mAI goritm	Tevian. Identificatio nAlgo rithm	0, 1   	0   	от 7.2   	<p>Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц Tevian.</p> <p>0 - ALG1 используется менее ресурсоемкий алгоритм.</p> <p>1 - ALG2 максимально качественное распознавание, но более ресурсоемкое.</p> <p><b>Внимание! Внимание!</b> Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы как описано в разделе <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32) \FR S\C usto mAI goritm  <b>x64:</b> (x64) \FR S\C usto mAI goritm	Tevian. Track BestFrames Count	>=0   	1   	от 7.2   	<p>Количество лучших кадров трека для распознавания.</p> <p><i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i></p>

<b>x32:</b> (x32) Tevian. Track erMax S\C usto me mAl goritm	>=0	500	от 7.2	Время с момента последнего обнаружения, по истечении которого трек считается окончившимся. <i>Примечание. Не рекомендуется изменять данный параметр без предварительной консультации с компанией Tevian.</i>
<b>x64:</b> (x64) S\C usto mAl goritm				

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Пакет детекторов для Интеллект					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32) \DetectorExt\HeatZoneDetector	ReportFrequency	>0	900	от 4.9.0	Задаёт частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах.
<b>x64:</b> (x64) \DetectorExt\HeatZoneDetector					
<b>x32:</b> (x32) \DetectorExt\HeatZoneDetector	DebugReportFrequency	>0	10	от 4.9.0	Задаёт частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах.
<b>x64:</b> (x64) \DetectorExt\HeatZoneDetector					
<b>x32:</b> (X32)\Video\ <b>x64:</b> (x64)\Video\ 	report_frequency	>=0	3000	от 2.6	Задаёт время в миллисекундах, в течении которого повторные срабатывания Детектора хищения на кассе игнорируются.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Пакет драйверов для Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ErrorSensitivity	0, 1	0	от 3.54	Ключ активирует прерывание декодирования H.265 видео через ffmpeg декодер в случае малейшей ошибки в видеопотоке.  0 - если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет буфер с артефактами.  1 - если видеопоток содержит ошибки, то ffmpeg декодер вернет пустой буфер.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## АСФА-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>ИСБ Rovalant A6-A16</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	access_point_count	-	10	от 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	release_count	-	20	от 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
<b>Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)</b>					

<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	DisableLogOfflineEvents	0, 1	0	от 4.7.4	Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме офф-лайн
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	EnableHardwareReset	0, 1	1	от 4.7.4	Задает аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	ncardType	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nPINType	0, 1, 2	1	от 4.7.4	Определяет использование PIN: 0 – не используется; 1- PIN 4 цифры; 2 - PIN 6 цифр
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	SetLinkParametersAfterReset	0, 1	1	от 4.7.4	Определяет установку параметров связи после их сброса
<b>Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseDynamic	0, 1	0	от 4.7.4	Задает доступность флажка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseMultiThreaded	0, 1	0	от 4.7.4	Задает использование многопоточного режима
<b>Считыватель Perco Card Reader</b>					

<b>x32:</b> (x32)\Perco CR <b>x64:</b> (x64)\Perco CR	ReadTimeoutConstant	> = 0	-	от 4.7.4	Задает таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить
<b>Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AdditionNumberOfCard		0	от 4.7.4	Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AutoconfigType	0, 1,2,3	0	от 4.7.5	Задает режим автоконфигурации: 0 – функциональная возможность недоступен; 1 – удаляются реально не существующие контроллеры; 2 – удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов; 3 – найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	DisableOffline	0, 1, 2	0	от 4.7.4	0 - стандартное поведение; 1 - запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком; 2 - запрещает доступ контроллером всем карточкам
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	RequestTime	> = 0	1000	от 4.7.4	Задает время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (мс)
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	SendLevelBeforePerson	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	ShowSendLevel	0, 1	0	от 4.7.4	Задает отображение кнопки «Переслать уровни доступа» у объекта «Perco» в настройках ПК «Интеллект»: 0 - запрещено (по умолчанию); 1 – разрешено
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	Show_progress	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации

<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	TimeOut	-	-	от 4.7.4	Задает параметр таймаута опроса шлюза сообщений
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	VerifyLoggingMSDB	-	-	-	Ключ не используется
<b>Рубеж</b>					
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ConvertUseRemoteUserIntelect	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет параметр доступа пользователей рубежа в систему «Интеллект»: 4. 0 - запретить импортирование пользователей рубежа в «Интеллект»; 7.4 1 - разрешить импортирование пользователей Рубежа в «Интеллект»
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ShowError	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с COM - сервером рубежа: 4. 0 - запретить отображение диалоговых окон; 7.4 1 - разрешить отображение диалоговых
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseThreadDynamicProcess	0, 1	1	от 4.7.5	Задает поток пересылки конфигурации пользователя (УД,ВЗ, пользователи): 4. 0 - пересылка в первичном потоке; 7.5 1 - пересылка во вторичном потоке
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseCorrectDuplicateUsers	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей.

<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	Use ConfigurationManager	0, 1	0	A C F A 6.1	<p>Ключ необходим для работы интеграции с модулем "Сервис отказоустойчивости".</p> <p>0 – не сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж. 1 – сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж.</p> <p>Если конфигурация сервера ИСБ Рубеж не сохраняется в базе данных, то она хранится в gsf-файлах. При переносе конфигурации на резервный сервер эти файлы останутся на вышедшем из строя компьютере и будут недоступны, т.е. все настройки сбросятся на значения по умолчанию.</p>
<b>Контроллер для систем управления доступом NAC-501/W6500.CNT</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Nac\DII <b>x64:</b> (x64)\Nac\DII	delay	> = 1	1	o t 4. 7.4	Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delaygreenled	> = 0	0	o t 4. 7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delayopendoor	> = 0	500	o t 4. 7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delayprohibitedaccess	> = 0	250	o t 4. 7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован»
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delayredled	> = 0	250	o t 4. 7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	enable_thread	1	1	o t 4. 7.4	Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	fqLinkSet	> = 0	1000	o t 4. 7.4	Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем, в случае отсутствия связи



<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Flag sLog	0x01 - Ошибочны е запись файла() /чтение файла() 0x02 - посылаемы е команды 0x04 - опрос 0x08 - ошибочные ответы на посылаемы е команды 0x10 - ошибочные ответы на команды опроса 0x20 - Считывате ль занят, требуется повтор через nп ms 0x40 - Подтвержд ение статуса карточки 0x80 - Предъявле на мастер карта 0x100 - открытие /закрытие двери 0x200 - TIMEOUT	0x0 2F9	о т 4. 7.4	Задаёт битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)
<b>x32:</b> (x32)\Nac\DII <b>x64:</b> (x64)\Nac\DII	sho w_p rogr ess	0, 1	1	о т 4. 7.4	Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации
<b>ОПС СКД SATEL</b>					

<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Get_Outputs	0, 1	1	от 4.7.4	1 - Разрешить получать состояния реле 0 - Запретить получать состояния реле
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Get_Troubles	0, 1	1	от 4.7.4	1 - Разрешить получать состояния неисправностей 0 - Запретить получать состояния неисправностей
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Timeout	Любое положительное число	300	от 4.7.4	Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Transmit_Command_Timeout	Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний	1000	от 4.7.4	Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс.
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Verify_Link_Timeout	Любое положительное число	500	от 4.7.4	Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс. При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна
<b>СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	BlockReact	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение приходящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	BlockEvent	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение приходящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	BlockCommandWrite	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	BlockCommandRead	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение транзакций (событий), приходящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки.

<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLo gCO M_ Rea dAn swer	0, 1	1	о т 4. 7.4	Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки.
<b>СПР (Служба пропускного режима)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PER SO N_ MIN ID	1-99999	-	о т 4. 7.6	Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах 4. PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешённый диапазон Id пользователей, для редактирования службы пропускного режима. Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PER SO N_ MA XID	1-99999	-	о т 4. 7.6	
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PER SO N_ R estr ict	0, 1	0	о т 4. 7.6	
<b>Фотоидентификация</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\  <i>Примечание. Если данный раздел не создан, система также будет проверять наличие ключа в разделе</i>  HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\	NO T_D ELE TE_ PH OTO	0, 1	0	A C F A 6.0	Начиная с версии ACFA 5.4 в модуле <i>Фотоидентификация</i> реализована функция удаления неактуальных фотографий: при получении события модулем <i>Фотоидентификация</i> в случае, если на Сервере, получившем событие, отсутствует фотография для данного пользователя, такая фотография считается неактуальной, и подключенным к нему клиентам рассылается команда на ее удаление.  Ключ позволяет не удалять неактуальные фотографии пользователей на том компьютере, на котором ключу установлено значение 1.  0 – удалять неактуальные фото на компьютере. 1 – не удалять неактуальные фото на компьютере.
<b>Бюро пропусков</b>					

<p><b>х32 и х64:</b> HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\Account Manager(n*)\Имя каталога в виде строки GUID**</p> <p><i>Примечание 1.</i> n* - ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.</p> <p><i>Примечание 2.</i> Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Если ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому GUID 00000000-0000-0000-0000-000000000000. Если ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного пользователя, например: 3bf041df-8b39-e711-80b7-c0bfc074aae0.</p>	App lyO nEn ter	>=0	-	о т 6.5	<p>Ключ активирует по нажатию клавиши Enter опцию подтверждения (ОК) для диалоговых окон ФИО нового пользователя и Редактирование карты.</p> <p>0 - по нажатию клавиши Enter ничего происходить не будет.</p> <p>&gt;0 - по нажатию клавиши Enter будет осуществляться подтверждение (ОК) для диалоговых окон ФИО нового пользователя и Редактирование карты.</p>
<p><b>х32 и х64:</b> HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\Account Manager(n*)\Имя каталога в виде строки GUID**</p> <p><i>Примечание 1.</i> n* - ID объекта Бюро пропусков в ПК Интеллект.</p> <p><i>Примечание 2.</i> Имя каталога в виде строки GUID** создается автоматически. Если ПК Интеллект был запущен без авторизации (т.е. без ввода логина и пароля при запуске ПК Интеллект), то имя каталога соответствует нулевому GUID 00000000-0000-0000-0000-000000000000. Если ПК Интеллект был запущен через авторизацию пользователя, то имя каталога соответствует ненулевому GUID данного пользователя, например: 3bf041df-8b39-e711-80b7-c0bfc074aae0.</p>	Rot ate Ang le	0,1,2,3	0	о т 6.5	<p>Ключ устанавливает угол поворота шаблона на листе при печати пропусков пользователей.</p> <p>0 - 0 градусов.</p> <p>1 - 90 градусов.</p> <p>2 - 180 градусов.</p> <p>3 - 270 градусов.</p>

Болид SDK Орион v2					
Раздел реестра	Параметр DWORD (32 бита)	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<p><b>х32:</b> (х32) \SDKOrion</p> <p><b>х64:</b> (х64) \SDKOrion</p>	AllUsersInDevices	0, 1	0	ACFA 6.0	<p>Ключ определяет значение по умолчанию флажка <b>Хранить в приборе:</b></p> <p>0 – при создании пользователя по умолчанию флажок снят.</p> <p>1 – при создании пользователя по умолчанию флажок установлен.</p> <p>См. также <a href="#">Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов</a></p>
<p><b>х32:</b> (х32) \SDKOrion</p> <p><b>х64:</b> (х64) \SDKOrion</p>	SkipUnusedInputs	0, 1	0	ACFA 6.0	<p>Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на</p> <p>КДЛ, которые настроены в нём (не отключены).</p> <p>0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования.</p> <p>1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Авто-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32) \LPRVIEWER <b>x64:</b> (x64) \LPRVIEWER	protocolLimit	<1000	-	от 4.7.5	Задаёт количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)
<b>x32:</b> (x32) \radar <b>x64:</b> (x64) \radar	EmulateRefreshSpeed	1 - 2147483647	100	от 4.7.5	Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара. Значение «0» - блокирует отправку повторных значений скорости
<b>x32:</b> (x32) \radar <b>x64:</b> (x64) \radar	WriteSpeedOnTitles	0, 1	0	от 4.7.5	Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR <b>x64:</b> (x64) \URMLPR	DisableUrmOutput	0, 1	0	от 4.7.5	Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR <b>x64:</b> (x64) \URMLPR	GlobalUrmDebug	0, 1	0	от 4.7.5	Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»

<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	OneSpeedDetect	0, 1	0	от 4.7.5	Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	ReadSpeedFromTitles	0, 1	0	от 4.7.5	Определяет, вычитывать ли скорость из титров
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	TestWidth	-	0	от 4.7.5	Изменение ширины изображения (только для внутреннего использования)
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	TestHeight	-	0	от 4.7.5	Изменение высоты изображения (только для внутреннего использования)
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	Time	-	-	от 4.7.5	Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	UrmDebug	0, 1	0	от 4.7.5	Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					

<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	UrmSendProcessEvents	0, 1	0	от 4.7.5	Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	UseTry	0, 1	0	от 4.7.5	Позволяет включить модуль «seh»
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	WriteUrganErrorBuf	0, 1	0	от 4.7.5	При сбое создается файл urgan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1)
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR\UnitTest	Country Name	Текст	RUS	от 4.7.5	Задаёт тестовое значение страны распознавания
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR\UnitTest					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR\UnitTest	Enabled	0, 1	0	от 4.7.5	Включение \отключение теста
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR\UnitTest					

<b>x32:</b> (x32) \URMLP R\UnitTest <b>x64:</b> (x64) \URMLP R\UnitTest	Execute Second	> = 0	3	от 4.7.5	Задает время срабатывания теста
<b>x32:</b> (x32) \URMLP R\UnitTest <b>x64:</b> (x64) \URMLP R\UnitTest	Number	Текст	M038EH1 50	от 4.7.5	Задает тестовый номер
<b>x32:</b> (x32) \URMLP R\UnitTest <b>x64:</b> (x64) \URMLP R\UnitTest	PlateHeightPercent	> 0	15	от 4.7.5	Задает тестовую высоту пластинки номера
<b>x32:</b> (x32) \URMLP R\UnitTest <b>x64:</b> (x64) \URMLP R\UnitTest	PlateWidthPercent	> 0	25	от 4.7.5	Задает тестовую ширину пластинки номера



<b>x32:</b> (x32) \URMLPR  <b>x64:</b> (x64) \URMLPR	Parking Mode	0, 1	-	5.0	<p>Включение режима парковки для распознавателя</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается.</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><b>Внимание!</b> Для корректной работы данного ключа необходимо, чтобы на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b>, соответствующего модулю распознавания номеров CARMEN-паркинг, был установлен флажок <b>Включить по детектору движения</b> (см. <i>Настройка совместной работы Сервера распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект</i>).</p> <p><i>Примечание. Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</i></p>
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR  <b>x64:</b> (x64) \URMLPR	SaveRawRecognitionResult	0, 1	0	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК Интеллект в модуль CARMEN-паркинг/CARMEN-Авто.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для CARMEN-паркинг кадры сохраняются в следующих папках: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector\ – кадры, на которых произошло распознавание. &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector\NotFound – кадры, на которых не произошло распознавание.</li> <li>Для CARMEN-Авто результаты сохраняются в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CarmenResults\idDetector\. Результаты представляют собой пары файлов: файл "&lt;время распознавания в формате UTC&gt;.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания.</li> </ul> <p>При перезапуске модуля, нажатии на кнопку <b>Применить</b> или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</p> <p>При значении 0 кадры не сохраняются.</p>
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR  <b>x64:</b> (x64) \URMLPR	TrackOnlyRedLight	0, 1	1	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стоп-линии, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стоп-линию на красный свет.</p>
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR  <b>x64:</b> (x64) \URMLPR	MaxStoppingSpeed	0 - 10000	1000	5.1	<p>Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения <b>Остановка на пешеходном переходе</b>).</p>
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR  <b>x64:</b> (x64) \URMLPR	RayHardwareDelay	>0	0	5.2	<p>Задаёт время в миллисекундах, соответствующее задержке, с которой поступают события о том, что сработал красный или зеленый свет светофора.</p> <p>Пример. Если значение ключа <b>RayHardwareDelay=2000</b>, а событие поступило в <b>12:00:00</b>, то система будет считать, что событие поступило в <b>11:59:58</b></p>

<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	TimeStampFont Size	>=139	139	5.2	Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии со штрафом, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9pnt.
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	ReadReadyFromTitles	0, 1	0	5.3	Ключ включает эмуляцию многоканального режима в IntLab.  0 – распознавание номера осуществляется по замыканию или размыканию луча, указанного на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab-Вагоны</b> (см. <b>Настройка программного модуля IntLab-Вагоны</b> ).  1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео.
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	PlateIm prover	0, 1, 2	0	5.3	Ключ задает алгоритм подготовки кадра к отправке в модуль распознавания номеров Carmen:
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR		0, 1, 2, 3		5.4	0 – кадры отправляются в модуль распознавания номеров Carmen без предварительной обработки. 1 – на кадре выделяются прямоугольные области, предположительно содержащие номер, и только эти области отправляются на распознавание в модуль распознавания номеров Carmen. 2 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он делает попытку поиска другого номера, что приводит к увеличению временных затрат на распознавание. 3 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он <b>не делает</b> попытку поиска другого номера.
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	SpeedField	"FASTEST", "STRONGEST"	"FASTEST"	5.4	"FASTEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> наибольшую скорость  "STRONGEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> скорость наибольшего объекта  <b>Внимание!</b> Если задать значения ключей, отличные от указанных выше, ПК <i>Интеллект</i> перестанет принимать скорость от радара.
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	Compress	0, 1	1	5.2	Параметр позволяет отключить компрессию при передаче видео из видеоподсистемы (от объекта <b>Камера</b> ) в Сервер распознавания номеров, если видеоподсистема и Сервер распознавания номеров находятся на одном локальном компьютере. Это позволяет снизить нагрузку на процессор Сервера.  <b>0</b> – видео передается в локальный Сервер распознавания номеров без компрессии.  <b>1</b> – видео передается в Сервер распознавания номеров после компрессии.
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	RemoteLpr. Nearest Time	Полный путь к локальной или сетевой папке	0	5.3	Ключ задает разность по времени в миллисекундах между моментами поступления кадра и события о распознавании номера, достаточную для того, чтобы эти события можно было связать. Ключ следует использовать, если в Оперативном мониторе ПК <i>Авто-Интеллект</i> не отображаются данные о распознанных номерах, хотя в Отладочном окне модуля события о распознавании присутствуют.
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					

<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	LprDB. Path	0,1	C: \Program Data\Axxo nSoft\Lpr DB	5.5	Ключ задает папку на диске для хранения изображений распознанных номерных знаков и кадров ТС при значении ключа LprDB.Use <b>1</b> (см. ниже). Можно указать как локальную, так и сетевую папку.
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	LprDB. Use	0,1	0	5.5	Ключ задает режим хранения изображений.  <b>0</b> – метаданные и изображения хранятся только в базе данных.  <b>1</b> – метаданные хранятся в базе данных, а изображения хранятся в папке на диске. Путь к папке задается ключом LprDB.Path (см. выше).  <i>Примечание. Информация о распознанных номерах хранится в базе данных, независимо от значения ключа LprDB.Use.</i>
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					
<b>x32:</b> (x32) \URMLPR	LprDB. FreeMB	>0	5000	5.5	Ключ задает количество свободного дискового пространства в разделе, при достижении которого начнется перезапись изображений по кольцу, т.е. будут перезаписываться наиболее старые данные. Используется, если ключ LprDB.Use имеет значение <b>1</b> (см. выше)
<b>x64:</b> (x64) \URMLPR					

#### К СОДЕРЖАНИЮ

<b>АТМ-Интеллект</b>					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	от 8.0	Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на АТМ-Интеллект Про. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.  Раз в сутки АТМ-Интеллект Про проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).  После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен.
<b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)					

<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	от 8.0	Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	от 5.0	Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на ATM-Интеллект Про. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	run_intellect	0,1	1	от 5.0	<p>Ключ задаёт действия ATM-Интеллект Про в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.</p> <p>0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i></p> <p>1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i></p>

<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)	socket_connect_tout	>=0	0	от 5.0	<p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к ATM-Интеллект АРМ.</p> <p>0 – Работа в блокирующем режиме. ATM-Интеллект Про подключается к ATM-Интеллект АРМ без указания времени ожидания подключения.</p> <p>&gt;0 – Работа в неблокирующем режиме. ATM-Интеллект Про подключается к ATM-Интеллект АРМ с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout &gt; 0).</p>
<b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)					
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	от 7.0	<p>Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на ATM-Интеллект АРМ. ATM-Интеллект Про передает видеоданные на ATM-Интеллект АРМ пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на ATM-Интеллект АРМ выделяется блок памяти размером 264 Кб для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от ATM-Интеллект Про.</p> <p>0 – Буферизация выключена</p> <p>1 – Буферизация включена</p>
<b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)					
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)	stop_data_by_trx	0,1	1	от 5.0	<p>Ключ определяет действия ATM-Интеллект Про если во время передачи видеоданных на ATM-Интеллект АРМ началась финансовая транзакция на банкомате.</p> <p>0 – Передача видеоданных не приостанавливается</p> <p>1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции</p>
<b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)					
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)	financial_trx_tout	>0	60	от 7.0	<p>Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.</p>
<b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)					

Утилита "Перехватчик событий АТМ"					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture)	JrnTOut	>0	10	от 9.0	Тайм-аут на ожидание появления в журнале банкомата информации о вставке карты в секундах после фактической вставки карты.
<b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture)					Только для режима m_JrnMode=2 (МАКЗ ТУССОН)

Мониторинг работоспособности систем безопасности					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)	LPRDBsearchresultUnicodeBase64	0, 1	1	8.0	Ключ задает для события SEARCH_RESULT объекта LPRDB ("Внешняя база данных"), как обрабатывать сообщение, уложенное в param0<> - как ANSI-строку или как Unicode-строку, дополнительно закодированную в base64.  0 – ANSI  1 – UnicodeBase64
<b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)					
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	100	от 8.0	Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на Агенте контроля. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.  Раз в сутки Агент контроля проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).
<b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)					После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен.

<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	TimeOfCheckWorkingSetSize	>=0	3	от 8.0	Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	StoreVideoFiles	>0	3	от 5.0	Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на Агента контроля. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	run_intellect	0,1	1	от 5.0	Ключ задаёт действия Агента контроля в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.  0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i> 1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i>

<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	socket_connect_timeout	>=0	0	от 5.0	<p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к Серверу контроля.</p> <p>0 – Работа в блокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля без указания времени ожидания подключения.</p> <p>&gt;0 – Работа в неблокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_timeout &gt; 0).</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	write_buffer_enable	0,1	1	от 7.0	<p>Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на Сервере контроля. Агент контроля передаёт видеоданные на Сервер контроля пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на Сервере контроля выделяется блок памяти размером 264 Кб для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от Агента контроля.</p> <p>0 – Буферизация выключена</p> <p>1 – Буферизация включена</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	stop_data_by_transaction	0,1	1	от 5.0	<p>Ключ определяет действия Агента контроля если во время передачи видеоданных на Сервер контроля началась финансовая транзакция на банкомате.</p> <p>0 – Передача видеоданных не приостанавливается</p> <p>1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции</p>
<b>x32:</b> (x32-ATM /Monitoring)  <b>x64:</b> (x64-ATM /Monitoring)	financial_transaction_timeout	>0	60	от 7.0	<p>Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.</p>



<b>VideoIQ7. Отличия от Интеллек та</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Стро ковы й пара метр</b>	<b>Допустим ые значения</b>	<b>Значе ние по умолч анию</b>	<b>Вер сия про дук та</b>	<b>Описание</b>
<b>x32:</b> (x32) \\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \\Video\Defragmentation	IntervalMinutes	> = 0	60	от 1.0.2	Задаёт интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> (x32) \\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \\Video\Defragmentation	IntervalOnStartMinutes	> = 0	60	от 1.0.2	Задаёт время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> (x32) \\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \\Video\Defragmentation	MaxFileFragmentsAllowed	> = 0	10	от 1.0.2	Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска
<b>x32:</b> (x32) \\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \\Video\Defragmentation	ModeFull	0 - 10	4	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3

<b>x32:</b> (x32) \Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \Video\Defragmentation	Mode	0-10	2	от 1.0.4	0-Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию 1 - Анализировать и исправлять, но не оптимизировать 2 - Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию 3 - Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию 4 - Анализировать и ускорять одновременно 5 - Анализировать и идти в конец диска 6 - Анализировать и сортировать файлы по имени 7 - Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке возрастания) 8 - Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних) 9 - Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних) 10 - Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних)
<b>x32:</b> (x32) \Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \Video\Defragmentation	ModeForPartial	0-10	3	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска
<b>x32:</b> (x32) \Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \Video\Defragmentation	FreeSpace	0 - 10	1	1.0.4	Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема)
<b>x32:</b> (x32) \Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \Video\Defragmentation	Speed	0 - 100	3	от 1.0.4	Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%)
<b>x32:</b> (x32) \Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64) \Video\Defragmentation	ThreadPriority	0 - THREAD_PRIORITY_LOWEST 1 - THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL 2 - THREAD_PRIORITY_NORMAL 3- THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL	0	от 1.0.4	Определяет приоритет процесса дефрагментации
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Имя модуля	-	-	от 1.0.4	Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог -файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса video.exe, то имя папки в реестре должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\ video.exe

<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Filter	Текст	-	от 1.0.4	Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении
<b>x32:</b> (x32)\LMCGate <b>x64:</b> (x64)\LMCGate	Smart Search	0, 1	1	до 4.8.0	Определяет, включен или выключен интеллектуальный поиск: 0 – интеллектуальный поиск отключен; 1- интеллектуальный поиск включен
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	scene	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет наличие сцены в конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	momentquest	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

[VMDA](#)

сортировка по имени