



Справочник ключей реестра

# Справочник ключей реестра

## Таблицы

- Интеллект базовый
  - Видео
  - Звук Интеллект
  - Ядро Интеллект
  - Телеметрия
  - Player
  - Протокол событий
  - Отключение объектов в системе
  - IP Интеграция
  - Модуль импорта
  - Специализированная клавиатура
  - Видео аналитика
  - Web-сервер
  - Карта
  - Сервис почтовых сообщений
  - Сервис коротких сообщений
  - Скрипт
  - Детектор оставленных предметов объекта Трекер
  - Утилита AviExport
  - RTSP-сервер
  - ЕЦХД
- POS-Интеллект
- FACE-Интеллект
- Пакет детекторов для Интеллект
- ACFA-Интеллект
- Авто-Интеллект
- ATM-Интеллект
- Утилита "Перехватчик событий ATM"
- Мониторинг работоспособности систем безопасности
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

## Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Для ПК *АТМ-Интеллект* и ПК *Мониторинг*:

**(x32-АТМ/Monitoring)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\BitSoft\VHOST\VHostService

**(x64-АТМ/Monitoring)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\BitSoft\VHOST\VHostService

Для продукта «Перехватчик событий АТМ»:

**(x32-АТМ Event Capture)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\EventATM

**(x64- АТМ Event Capture)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\EventATM

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## Интеллект базовый

| Видео  |                    |                     |                       |                 |   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| Раздел реестра                                     | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | AccStdLimit        | 1-30                | 1                     | от 4.8.0        | Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания. |

|  |                          |       |    |                                  |   |
|--|--------------------------|-------|----|----------------------------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | AcsMpegLimit             | 1-30  | 25 | от 4.8.0                         | Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | Activecam                | 0, 1  | 1  | от 4.7.3                         | Определяет, активировать или нет видеокамеру при первом клике   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | ActivateTelemetryHotkeys | 0, 1  | 0  | от 4.8.2                         | Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | AdaptiveClientFrameSkip  | 0, 1  | 1  | от 4.8.2                         | При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | AdaptivePlayer           | 0, 1  | 0  | от 4.7.6.<br>HOTFIX<br>build 214 | Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer.<br><br>Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посылается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | FastPlayStep             | 1-6   | 1  | от 4.8.0                         | Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит x6 (т.е. скорость проигрывания может быть x6, x12, x18 и т.д.), для 5 – x10.<br><br>Максимальная скорость проигрывания = x60. Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | allclientsbps            | >=0   | 0  | от 4.7.6                         | Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видео-трафика:<br><br>0 – не используется;<br><br>>0 – максимальная скорость пропускания исходящего потока для всех клиентов Video.run  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | AllowDelete              | 0, 1  | 0  | от 4.7.3                         | Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | AlwaysServerConnection   | 0, 1  | 1  | от 4.7.3                         | Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\ArchDays<br><b>x64:</b> (x64)\Video\ArchDays   | <id камеры>              | > = 0 | 0  | от 4.7.5                         | Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\ArchHours<br><b>x64:</b> (x64)\Video\ArchHours | <id камеры>              | > = 0 | 0  | от 4.7.5 до<br>4.10.1            | Определяет возможность хранения архива для указанной видеокамеры не более XXX часов архива. Использование данного ключа допускается исключительно при условии, что для записи архива выбран только один диск.   |

|  |                                 |         |      |                                 |  |
|--|---------------------------------|---------|------|---------------------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ArchStatus                      | 0, 1    | 1    | от 4.7.3                        | Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние архиватора или нет   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | archsync                        | > 0     | 1    | от 4.9.5,<br>4.8.10             | Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.<br><br>При значении 0 синхронизация отключена.<br><br>При значении > 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.<br><br>По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.  |
|  |                                 | 0, 1    | 0    | от 4.7.7 до<br>4.9.5,<br>4.8.10 | Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.<br><br>При включенной синхронизации фрагменты с меньшим размером передаются в Долговременный архив до тех пор, пока не будет скопирован последний записанный на данный момент фрагмент. После этого вновь записанные фрагменты по этой камере не передаются до тех пор, пока не будет скопировано столько же фрагментов от каждой из остальных камер. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Cfg                             | -       | name | от 4.7.3                        | Задаёт название конфигурационного файла  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | CheckLostFolders                | 0, 1    | 0    | от 4.7.3                        | Определяет, удалять ли файлы архива из старейшей директории при переходе на новый диск или нет   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Compression                     | 0,1     | 1    | до 4.8.0                        | Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | CompressorVersion               | 0 - 255 | 110  | от 4.7.3 до<br>4.9.0            | Параметр определяет версию компрессора при включенной рекомпрессии.<br><br>Значение <b>55</b> соответствует MJPEG.<br>Значение <b>110</b> соответствует MotionWavelet.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DebugCam.номер_камеры           | 0, 1    | 0    | от 4.7.7                        | 0 - логирование выключено<br><br>1 - логирование включено  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DecompressThread                | -       | -    |                                 | Ключ не активен  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DecompressWidth<Номер монитора> |         | -    | от 4.7.3                        | Задаёт размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Delay                           |         | 0    | до 4.7.4                        | Ключ задаёт значение задержки между отправкой сигнала на видеокамеру (в мс)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Delta                           | 0, 1    | 1    | от 4.7.3                        | Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент   |

|  |                    |              |                         |                                      |  |
|--|--------------------|--------------|-------------------------|--------------------------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Demo               | 0, 1         | 0                       | от 4.7.3                             | Определяет, используются платы, либо видео идёт из файла   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DetectionFps       | 0.3...30     | 2                       | от 4.7.8                             | Задаёт скорость работы детектора   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DisconnectInactive | 0, 1         | 0                       | 4.8.0<br>HotFix                      | Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут:<br><br>1 - отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, архиваторов)<br>0 - поддерживать постоянное соединение  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DLinkHttpPort      |              | 80                      | до 4.8.0                             | Порт для VitaminControll, с ним работают DLink от 2000 до 6000 серий. Ключ не используется.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DrawCursor         |              | 0                       | до 4.8.0                             | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Drv                | -            | -                       | до 4.7.6                             | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | EnableSnapShotMode | 0, 1         | 0                       | от 4.7.3                             | Иницирует запуск видеокамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ExportDir          | Путь к папке | moduledir +<br>"export" | от 4.7.3                             | Задаёт директорию для сохранения кадров и роликов с интерфейса монитора  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ExportTime         | > = 0        | 0                       | от 4.7.3                             | Задаёт время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Filter.Exclude     | Имя события  | не создается            | до 4.8.0                             | Исключает события. Формат имени:<br><br>Filter.Exclude.номер_исключения. Значение параметра – имя исключаемого события.<br><br>Пример:<br><br>"Filter.Exclude.0"="MD_INFO"<br><br>"Filter.Exclude.1"="MD_START"  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FreeMB             | > 0          | 1000<br><br>5000        | от 4.7.3 до<br>4.9.5<br><br>от 4.9.5 | Задаёт количество места в разделе при записи архива, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FreeMbCritical     | >0           | 100<br><br>1000         | от 4.8.4 до<br>4.9.5<br><br>от 4.9.5 | Задаёт значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ArchFreeMB         | >0           | -                       | от 4.8.8                             | Задаёт количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан, используется значение, заданное ключом FreeMB |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | GateNoRec          | 0, 1         | 0                       | от 4.7.3                             | Определяет, производит ли видеoshлюз запись в архив  |

|  |                         |                   |  |          |   |
|--|-------------------------|-------------------|--|----------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Hide                    | 0, 1              | 1  | от 4.7.3 | Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор":<br>0 – невидима,<br>1 - видима  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | HideMask                | 0, 1              | 0  | от 4.7.3 | Определяет, закрашивать ли по маске картинку в черный цвет  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Hubspeed                | 0, 1              | 0  | от 4.7.3 | Для wavehub. Влияет на fps.<br>Уменьшает скорость переключения мультиплексора   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | HWCompression           | -                 | 3  |          | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Index                   | -                 | 2  | от 4.7.3 | Показывает, используется ли индексация файлов.<br>Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | InfinityAutoturn        | -                 | -  | до 4.7.6 | Определяет, на каких из видеокамер Infinity переворачивать изображение (задаются номера видеокамер через запятую)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | IPCamPort               | 0 -65535          | 80   | до 4.7.6 | Порт для IP-камер, доступно действие: подключение по указанному порту   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | IsPeriod                | 0, 1              | 0  | от 4.7.3 | Определяет период записи в архив:<br>1 - значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд»<br>0 – данная функциональная возможность не работает  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Layout                  | -                 | -  | от 4.7.3 | Редактирование ключа запрещено  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | LH_Timeout              | 5-2147483647      | 5  | от 4.7.3 | Время в секундах, после которого считать, что с Linux Hub нет связи. По умолчанию - 5 секунд.<br><br>Интервал рассчитывается по формуле (LH_Timeout*1000/5) мс, между переподключениями к Linux Hub: чем больше значение - тем меньше вероятность, что поток видео переподключится к LH |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ManualBrightnessControl | 0, 1              | 1  | 4.7.7    | Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер:<br><br>1 - включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер<br><br>0 - управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MaxFrames               | 500-10000         | 500  | от 4.7.3 | Позволяет задать количество кадров в файле  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Missed                  | 0 - 2,147,483,647 | зависит от параметра "mode" платы видеоввода | от 4.7.3 | Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода  |

|  |                          |  |               |          |   |
|--|--------------------------|--|---------------|----------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Mobile                   | -  | 0             | до 4.7.6 | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Monitor<id монитора>_cw  | >=0  |               | 4.8.3    | Задает количество камер по горизонтали (по кнопке "Все камеры")   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | monitor<id монитора>_ch  | >=0  |               | 4.8.3    | Задает количество камер по вертикали (по кнопке "Все камеры")   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | monitor<id монитора>_w43 | >=0  | 4             | 4.8.3    | Задает ширину кадра (по отношению к высоте кадра)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | monitor<id монитора>_h43 | >=0  | 3             | 4.8.3    | Задает высоту кадра (по отношению к ширине кадра)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | NewCompressor            | 0, 1   | 1             | от 4.7.3 | Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet:<br>0 - используется старый декомпрессор;<br>1 - новый, многопоточный |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | NewMD                    | 0, 1   | 0             | от 4.7.6 | Определяет, использовать ли новый детектор активности   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Noallcamsbutton          | 0, 1   | 0             | от 4.7.3 | Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | NoLayoutControl          | 0, 1   | 0             | от 4.7.5 | Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | No_main_panel            | 0, 1   | 0             | от 4.7.3 | Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Nosign                   | 0, 1   | 0             | от 4.7.6 | Отключает криптование цифровой подписи к кадру  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | OldDriver                | KV1999<br>KV2000<br>KV2001<br>KV2002<br>KV2003 | Пустая строка | от 4.7.3 | Поддержка старых плат производства ISS  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Oldxeon                  | 0, 1   | 0             | от 4.7.6 | Поддержка старых процессоров Хеон   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Onevideoout              | 0, 1   | 0             | от 4.7.3 | Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | OnlyServerConnection     | 0, 1   | 0             | до 4.7.6 | В случае если видеоплюс пишущий, позволяет коротким кликом входить в режим архива   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Overlay                  | -  | 1             | до 4.7.6 | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PostAlarmTime            | >= 0   | 2             | от 4.7.3 | Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis                          |



|  |                             |   |       |                     |  |
|--|-----------------------------|---|-------|---------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PreCompress                 | 0, 1  | 1     | от 4.7.3            | Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PrintFontSize               | Любой   | 0     | от 4.7.3            | Задает размер шрифта при печати  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PriorityClass               | 256,<br>128,<br>32768,<br>32,<br>16384,<br>64 | 16384 | до 4.8.0            | Определяет приоритет потока приложения:<br><br>256 - realtime<br>128 - high<br>32768 - Above Normal<br>32 - normal<br>16384 - below Normal<br>64 - low   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Rbapp                       | -   | -     | от 4.7.3            | Задает путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | IndexRebuilding             | 0, 1  | 0     | от 4.7.6            | Используется в период перестроения индекса. В случае если система при старте обнаруживает IndexRebuilding=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов          |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ReCompressMedia             | 0, 1  | 0     | от 4.7.3 до 4.9.0   | Определяет, включать ли рекомпрессию видео с ip камеры (пережимать ли данные с IP-камеры в wavelet)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Remote_delta                | -   | -     | до 4.7.6            | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | RestoreMode                 | 0, 1  | 1     | от 4.7.4 HOTFIX     | Определяет, будет ли произведен выход из архива при достижении таймаута.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowDate                    | 0, 1  | 0     | от 4.7.3 до 4.8.6   | Определяет, показывать ли дату на изображении видеокamеры  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowID<номер_Монитора>      | 0, 1  | 1     | от 4.9.0 до 4.10.1  | Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры.<br><br>Пример: ShowID3=0 - для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowName<номер_Монитора>    | 0, 1  | 0     | от 4.7.3 до 4.10.1  | Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowTime<номер_Монитора>    | 0, 1  | 1     | от 4.7.3 до 4.10.1  | Определяет, показывать ли время на мониторе  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowTitle                   | 0, 1  | 0     | от 4.7.3 до 4.10.1  | Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowButtons<номер_Монитора> | 0, 1  | 1     | от 4.10.0 до 4.10.1 | Определяет, отображаются ли кнопки с номером камеры в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение кнопок отключается во всех мониторах.                          |

|  |                            |         |                         |                     |  |
|--|----------------------------|---------|-------------------------|---------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowBorder<номер_Монитора> | 0, 1    | 1                       | от 4.10.0 до 4.10.1 | Определяет, отображаются ли рамки вокруг Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение рамки отключается во всех мониторах.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Sigma                      | -       | 35                      | до 4.7.6            | Настройка компрессора  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | SnapShotTime               | > 0     | 1                       | от 4.7.3            | Задаёт время (сек.) между снимками   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Speaker                    | -       | -                       | до 4.7.6            | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Threshold                  | -       | 1500                    | до 4.7.6            | Настройка компрессора  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDCorrellation            | 1-100 % | 30                      | от 4.7.6            | Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDNonCorrectionStop       | > = 0   | 1                       | от 4.7.6            | число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDSpeed                   | -       | 3                       | до 4.7.6            | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDSpeedCutoff             | 0..∞    | 15                      | от 4.7.6            | Задаёт предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDTolerance               | -       | 50                      | от 4.7.6            | Задаёт точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (px)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | UseConfigureByWeb          | 0, 1    | 0                       | от 4.7.3            | Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | UseCompression.            | 0, 1    | 1                       | от 4.7.3            | Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | UseLowRefFramesFpsFix      | 0, 1    | 1                       | от 4.7.8            | Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | VideoDumpMode              | 0, 1, 2 | 0                       | от 4.7.8            | Задаёт режим работы смарт-дампа:<br>1 – выдавать всю информацию;<br>2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | VideoDumpPath              | -       | Intellect/<br>FrameDump | от 4.7.8            | Путь до директории, где сохраняются фреймы   |

|   |                     |      |   |             |   |
|---|---------------------|------|---|-------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\LMCGate<br><b>x64:</b> (x64)\LMCGate | ExportFrequency     | -    | - | до 4.7.6    | Задает интервал обновления буфера (сек.)  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\LMCGate<br><b>x64:</b> (x64)\LMCGate | EnableExport        | 0, 1 | - | до 4.7.6    | Определяет, включен или выключен буфер кадров   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\LMCGate<br><b>x64:</b> (x64)\LMCGate | ExportPath          | -    | - | до 4.7.6    | Значение - путь к директории с экспортированными кадрами  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | AdaptiveStream      | 0, 1 | - | 4.8.3HotFix | <p>Ключ можно использовать только с многопоточными камерами.</p> <p>1 - поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.</p> <p><b>Внимание!</b> При значении ключа 1 видео не записывается в архив, когда Монитор видеонаблюдения скрыт. При этом запись не останавливается. В результирующем фрагменте видеоархива период, когда Монитор видеонаблюдения был скрыт, будет выглядеть как "застывший" кадр.</p> <p>0 - поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | ExtractWidth        | 0, 1 | - | 4.8.4       | <p>0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavalet отключена (увеличивает поток от камер).</p> <p>1 – частичная распаковка включена.</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | TelemetryMouseWheel | 0, 1 | - | 4.8.4       | <p>0 - цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора»</p> <p>1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши - шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | ExportFontAdaptive  | 0, 1 | - | 4.8.7       | <p>Ключ задает относительный размер шрифта для титров (номер камеры и время) при экспорте кадра:</p> <p>0 - по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео.</p> <p>1 - при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.</p>   |

|  |                          |      |            |                   |  |
|--|--------------------------|------|------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ClientArchMessage        | 0, 1 | -          | 4.9.0             | Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR:<br><br>ARCH_ENTER - вход в архив<br>ARCH_EXIT - выход из архива<br>ARCH_FRAME_TIME - время кадра (при смене секунды)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DrawDetectorNumbers      | 0, 1 | -          | 4.8.7             | 0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию).<br><br>1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DrawDetectorColors       | 0, 1 | -          | 4.8.7             | Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения:<br><br>0 – цвет белый.<br><br>1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FaceCamOffset            | >0   | 50000      | от 4.8.8 до 4.9.7 | Ключ задает максимально возможный идентификатор камеры в системе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.   |
|  |                          |      | 2147483648 | от 4.9.8          |  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FontCamNameHeight        | >0   | 10         | 4.8.8             | Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FontCamTimeHeight        | >0   | 10         | 4.8.8             | Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowFileNameInTitles     | 0, 1 | 0          | 4.9.0             | Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода:<br><br>0 - имя проигрываемого файла не отображается в титрах<br><br>1 - имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь). |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | CorrectFrameNumber       | 0, 1 | 1          | 4.9.0             | 1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Аххон_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером.<br><br>0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DisappearedAlarmDuration | >0   | 15         | 4.9.0             | Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | LongInZoneTimeout        | >0   | 10         | 4.9.0             | Ключ задает таймаут в секундах, который определяет продолжительность нахождения объекта в зоне, после которого срабатывает детектор "Нахождение в зоне более 10 сек.".   |

|  |                             |      |      |                   |  |
|--|-----------------------------|------|------|-------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Converter<br><b>x64:</b> (x64)\Converter | CheckCompressedSize         | 0, 1 | 1    |                   | Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | FastPlayMpegSkip            | 0, 1 | 1    | от 4.9.0 до 4.9.7 | Ключ включает пропуск кадров при ускоренном проигрывании архива в формате h264.<br><br>0 – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен. Если значение fps достигает 50, то включается пропуск кадров независимо от ключа FastPlayMpegSkip.<br><br>1 – при ускоренном воспроизведении проигрываются только опорные кадры.<br><br>2 (только 4.9.7) – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен независимо от значения fps.<br><br><i>Примечание. Также имеется возможность настроить пропуск кадров при простом воспроизведении архива – см. описание ключа MonitorSkipArchFramesEnable.</i> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | MonitorFrameBuffer          | >=0  | -    | 4.8.2             | Ключ задает размер буфера при отображении живого видео с IP-камер  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | BoardFX4MaxChannels         | 0, 1 | 0    | 4.9.0             | Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4.<br><br>1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.<br>0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | BoardFS6MaxChannels         | 0, 1 | 0    | 4.9.0             | Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6.<br><br>1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.<br>0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | TelemetryZoomStopTime       | >0   | 1000 | 4.9.1             | Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | OnvifCompatibilityMode      | 0, 1 | 0    | 4.9.1             | Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | TelemetryPointAndClickDelay | >0   | 500  | 4.9.2             | Задаёт интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем нажатия и удержания левой кнопки мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. <a href="#">Руководство Оператора</a> .   |

|  |                    |                                    |                     |       |   |
|--|--------------------|------------------------------------|---------------------|-------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | m_nCurVolume[FS]   | >=0                                | 0                   | 4.7.6 | <p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу для хранения номера текущего диска для записи. Цифровые значения в порядке возрастания соответствуют буквам разделов (например, 0=C, 1=D, 2=E и т.д).</p> <p>Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи архива со значением номера диска, содержащего последний записанный фрагмент архива. При заполнении диска параметр увеличивается на 1.</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | m_dwTime[FS]       | Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС | 1970.01.01.03.00.00 | 4.7.6 | <p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу. Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи со значением по умолчанию. При переходе на новый диск значение параметра меняется следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При наличии на диске архива параметр m_dwTime[FS] становится равным дате последнего записанного фрагмента.</li> <li>• Если диск пуст (на нем нет архива), то параметру присваивается значение по умолчанию.</li> </ul> <p>Запись на текущий диск будет осуществляться до тех пор, пока файл с датой, установленной в ключе m_dwTime[FS], не станет самым старым на этом диске (если диск изначально был не пустой), или пока оставшееся свободное место на диске не станет равным установленному пользователем (если диск был изначально пуст, см. раздел <a href="#">Панель настройки раздела Подсистема видео</a>). Далее система затрёт данный файл и перейдёт на следующий диск.</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | m_nCurVolume[ARCH] | >=0                                | 0                   | 4.7.6 | <p>Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_nCurVolume[FS]</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | m_dwTime[ARCH]     | Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС | 1970.01.01.03.00.00 | 4.7.6 | <p>Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_dwTime[FS]</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ResetFastPlay      | 0, 1                               | -                   | 4.9.2 | <p>По умолчанию ключ не создается, что равносильно его значению 0.</p> <p>Ключ определяет скорость воспроизведения в случае, если при ускоренном воспроизведении архива проигрывание поставлено на паузу, а затем снова запущено:</p> <p>0 - воспроизведение будет возобновлено с той же скоростью, что и до постановки на паузу.<br/>1 - воспроизведение будет возобновлено с нормальной скоростью.</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TelemetryMouseZoom | 0, 1                               | 1                   | 4.9.2 | <p>Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши.</p> <p>0 - управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши <b>не</b> работает.<br/>1- управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.</p>   |

|  |                                 |   |    |   |   |
|--|---------------------------------|---|----|---|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video\RTSPTimeout<br><b>x64:</b> (x64)\Video\RTSPTimeout | <название производителя камеры> | 0-100   | 10 | DriverPack начиная с версии 3.2.26.1489 | Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеопотоковую шину.<br><b>Пример:</b> для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеопотоковую шину по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                         | UnlimitMonitorSize              | 0, 1  | 0  | 4.9.3                                   | При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК <i>Интеллект</i> не гарантируется.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug                         | ShowDisplayingFps               | 0, 1  | 0  | 4.9.3                                   | При значении 1 ключ включает функцию отображения в первой строке титров на видеоизображении в Окне видеонаблюдения информации о количестве кадров в секунду, которое отображается в данном Окне видеонаблюдения.<br><br><b>Примечание.</b> При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. <a href="#">Определение текущих частот кадров видеосигналов</a> ). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения.<br><br>Для использования данной функции на базе соответствующего объекта <b>Камера</b> должен быть создан объект <b>Титрователь</b> .  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                         | StartPlayFromPFrame             | 0, 1  | 1  | 4.9.3                                   | После задействования покадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания:<br><br>0 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра.<br><br>1 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, P-кадра).  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                         | UseServerTime                   | Идентификаторы камер в ПК <i>Интеллект</i> через запятую, либо значение *.<br><br><i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i> | -  | 4.9.3                                   | При передаче видеоизображения камера проставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно проставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.<br><br>Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеокладов время будет проставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК <i>Интеллект</i> .<br><br><i>Примечание. Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры Tattile). Все другие камеры по умолчанию синхронизируются с часами сервера.</i><br><br><b>Пример.</b> При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135<br><br>При значении ключа * время сервера будет применяться для всех камер. Начиная с версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0, данное значение считается значением по умолчанию и используется, если ключ не создан. |

|  |                             |   |    |                                    |   |
|--|-----------------------------|---|----|------------------------------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MxpegResetCounter           | >=0   | 13 | 4.9.5<br>DP 3.2.30                 | Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора.<br>Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК Интеллект. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TelemetryMouseAlternative   | 0, 1  | 1  | 4.9.5                              | 0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши.<br><br>1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши.<br><br>См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ContinuousMode              | Через запятую указываются номера камер, для которых включен непрерывный режим управления телеметрией, например, 2,3,1 | -  | 4.9.5                              | Изменение ориентации объектива камер, для которых включен непрерывный режим, при управлении телеметрией из Монитора видеонаблюдения при помощи мыши происходит плавно, стрелка, указывающая направление изменения ориентации, плавно движется за курсором. Для использования непрерывного режима требуется, чтобы камера его поддерживала.<br><br>В дискретном режиме (если номер камеры не указан в ключе) изменение ориентации объектива камеры зависит от области, в которой произведен щелчок мыши.<br><br>См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MonitorSkipArchFramesEnable | 0, 1  | 0  | от 4.9.0 до 4.9.4                  | Ключ включает пропуск кадров при воспроизведении архива.<br><br>0 – показываются все кадры. В таком случае при нехватке ресурсов возможны задержки видео и потеря синхронизации со звуком, а скорость воспроизведения может быть увеличена не более, чем в 4 раза (или не более, чем до 60 кадров в секунду).<br><br>1 – зависит от версии ПК <i>Интеллект</i> :<br><ul style="list-style-type: none"> <li>до версии 4.10.2: начиная со скорости x4, проигрываются только опорные кадры.</li> <li>с версии 4.10.3: начиная со скорости x10 при воспроизведении вперед и со скорости x6 при воспроизведении назад проигрываются только опорные кадры.</li> </ul><br><i>Примечание. См также описание ключа FastPlayMpegSkip.</i> |
|  |                             |   | 1  | от 4.9.5 до 4.9.7<br><br>от 4.10.1 |   |



|  |                       |              |    |                  |  |
|--|-----------------------|--------------|----|------------------|--|
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p> | TempWritingDir        | Путь к папке | -  | 4.9.6 -<br>4.9.7 | <p>В ключе указывается путь к существующей папке, которая будет использоваться как буфер при записи в архив, например, «C:\Temp». В указанной папке во время записи по камере создаются временные файлы с названием в формате «writing_&lt;camera_id&gt;». Если ключ не создан, такие временные файлы создаются в папке VIDEO на диске с архивом.</p> <p><b>Внимание! При использовании 64-битных модулей (см. Настройка использования 64-битных модулей) ключ игнорируется системой, а временные файлы создаются в оперативной памяти.</b></p> <p>По окончании записи данные файлы переименовываются и перемещаются в папку с архивом в соответствии с правилами формирования архива (см. Общие сведения о записи видеосигналов в архив).</p> <p>Данный ключ можно использовать, например, в случае, если запись архива осуществляется на сетевой диск, но производительность диска недостаточна, и он не успевает записывать новые файлы и/или удалять старые при записи по кольцу.</p> <p>Если в ключе указывается путь к несуществующей папке или папке, созданной после запуска ПК <i>Интеллект</i>, то буфер не используется.</p> <p>В папке TempWritingDir должно быть не менее 100 Мб свободного места.</p> <p>Для максимизации производительности копирования данных из TempWritingDir в NAS рекомендуется создавать папку TempWritingDir в оперативной памяти с помощью специальных программ, например SoftPerfect RAM disk.</p> |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p> | MpegWritingQueueSize  | >0           | -  | 4.9.6-4.9.7      | <p>Данные ключи используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В них задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Mpeg и MJpeg соответственно. Это необходимо для того, чтобы кадры не терялись при копировании файлов из буфера в основной архив из-за занятости диска. Значения ключей следует подбирать опытным путем, так как они сильно зависят от количества и типа камер, а так же от сетевого хранилища. Рекомендуется менять эти значения с шагом 100.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p> | MJpegWritingQueueSize | >0           | 25 | 4.9.6-4.9.7      | <p>Данные ключи используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В них задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Mpeg и MJpeg соответственно. Это необходимо для того, чтобы кадры не терялись при копировании файлов из буфера в основной архив из-за занятости диска. Значения ключей следует подбирать опытным путем, так как они сильно зависят от количества и типа камер, а так же от сетевого хранилища. Рекомендуется менять эти значения с шагом 100.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p> | ResetOSDLine          | 0, 1         | 0  | 4.9.8            | <p>Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеоизображение платой видеоввода SC590N4.</p> <p>0 – использовать OSD-титры устройства.<br/>1 – не использовать OSD-титры устройства.</p> <p><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i></p>   |

|  |                              |      |  |       |   |
|--|------------------------------|------|--|-------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA | VMDAEXT                      | 0, 1 | 0  | 4.9.8 | <p>Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMDA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК <i>Интеллект</i>. Однако, следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.</p> <p>0 – процесс VMDA трекеров запускается в процессе video.run.</p> <p>1 – процесс VMDA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.</p> <p><i>Примечание. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия &gt;= 2.1.0)</i></p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA | VMDAEXT.EXT                  | >0   | 300  | 4.9.8 | <p>Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detector_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен.</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video           | WritingQueueSize             | >0   | x32: 100<br><br>x64: равно максимальной длине ролика в кадрах (по умолчанию 500) | 4.9.8 | <p>В ключе задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер. Ключ применим ко всем кодекам.</p> <p><i>Примечание. Ключ заменяет использовавшиеся ранее ключи MpegWritingQueueSize и MJpegWritingQueueSize (см. описание выше). При обновлении со старых версий будут считаны существующие значения данных ключей и ключу WritingQueueSize будет присвоено максимальное из них, а сами ключи будут удалены. Если указанные ключи не созданы, ключу WritingQueueSize будет присвоено значение по умолчанию.</i></p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br><b>x64:</b> (x64)\                     | ClearProtocolFromCurrentTime | 0, 1 | 0  | 4.9.8 | <p>Ключ предназначен для изменения способа удаления архива событий по истечении срока хранения (см. <a href="#">Настройка протоколирования событий</a>):</p> <p>1 – период хранения записей отсчитывается от текущего времени компьютера. При этом если в архиве событий по каким-то причинам присутствуют события "из будущего" (даты которых больше, чем текущая), они не будут удалены.</p> <p>0 – период хранения записей отсчитывается от даты создания самой новой записи. События "из будущего" при этом удаляются.</p> <p><i>Примечание. Удаление происходит в 00:00:00 при условии активной лицензии.</i></p>                                    |

|  |                    |          |    |        |  |
|--|--------------------|----------|----|--------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | MemFile            | -1, 0, 1 | -1 | 4.9.8  | <p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 500 кадров, задается параметром <b>Кольцо</b> на панели настройки раздела Подсистема видео в утилите расширенной настройки), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он записывается на диск частями, размер которых задается параметром WriteBufferSize (по умолчанию 1 Мб). При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>-1 – ролик пишется на диск частями, размер которых задается параметром WriteBufferSize (по умолчанию 1 Мб). Данный вариант оптимален при использовании записи на диск и сетевое хранилище, и при этом обеспечивает минимальное потребление памяти.</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | WriteBufferSize    | >0       | 1  | 4.9.8  | <p>Ключ задает размер порции видеоданных, одновременно записываемой на диск, в мегабайтах. При этом если размер кадра меньше заданного значения, то он "склеивается" со следующим.</p> <p>Ключ используется при значении ключа MemFile 1 или -1.</p> <p><i>Примечание. См. также WritingQueueSize.</i></p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\AVI<br><b>x64:</b> (x64)\Video\AVI | SubtitlesFontSize  | >0       | -  | 4.9.0  | <p>Размер шрифта титров с названием камеры и временем при экспорте из Монитора видеонаблюдения.</p> <p><i>Примечание. Титры, накладываемые при помощи объекта <b>Титрователь</b>, настраиваются отдельно на панели настройки объекта <b>Титрователь</b>.</i></p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | TelemetryArrowLen  | 0 – 100  | 50 | 4.9.8  | <p>Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <b>при помощи мыши</b>. Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | TelemetryStopZone  | 2 – 100  | 50 | 4.10.0 | <p>Ключ задает размер зоны по центру видеоизображения, в которой не действуют функции управления телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <b>при помощи мыши</b>. Чем меньше значение ключа, тем больше мертвая зона. Значение по умолчанию соответствует размеру креста, отмечающего центр видеоизображения при управлении телеметрией.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | ShowTelemetryCross | 0, 1     | 1  | 4.10.0 | <p>Ключ предназначен для включения и отключения отображения креста по центру Монитора видеонаблюдения при управлении телеметрией.</p> <p>1 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения рисуется перекрестье.</p> <p>0 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения перекрестье не рисуется.</p>   |

|  |                            |      |       |        |   |
|--|----------------------------|------|-------|--------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | GreenStreamUpdateTimeoutMS | >0   | 20000 | 4.10.0 | Ключ задает период времени в миллисекундах, равный частоте сканирования стримингов для оптимизации параметров подключения. Данный ключ работает только в случае, если при настройке камеры установлен флажок <b>Настройка видеопотоков</b> ( см. <b>Настройка многопоточного видеосигнала</b> ).  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TitlesOnlyArchive          | 0, 1 | 0     | 4.10.0 | Ключ предназначен для включения функции сохранения титров отдельно от видео.<br><br>1 – титры сохраняются отдельно от видео в файлы типа *.t01. Если в титрах есть признак времени, то такие титры не отображаются в живом видео, но видны в архиве (за соответствующий момент времени). Титры без признака времени отображаются на живом видео.<br><br>0 – титры сохраняются вместе с видео и отображаются на живом видео. |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ExportDirFixed             | 0, 1 | 0     | 4.9.9  | Ключ позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте периода архива, а также при экспорте архива из утилиты AviExport.<br><br>1 – смена каталога экспорта запрещена.<br><br>0 – смена каталога экспорта разрешена.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowBookmarkButtons        | 0, 1 | 1     | 4.10.1 | Ключ предназначен для отключения возможности создания и редактирования закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <b>Создание закладок</b> ).<br><br>1 - отображать кнопки создания и просмотра закладок.<br><br>0 - скрыть кнопки создания и просмотра закладок.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowExportButtons          | 0, 1 | 1     | 4.10.1 | Ключ предназначен для отключения возможности экспорта закладок, предназначенных для защиты видеозаписей от перезаписи (см. <b>Список закладок</b> ).<br><br>1 - отображать кнопку экспорта закладок.<br><br>0 - скрыть кнопку экспорта закладок.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ResizePritingFrame         | 0, 1 | 0     | 4.10.1 | Ключ задает ширину кадра при печати:<br><br>1 – кадр печатается так, чтобы по ширине занимать всю страницу в зависимости от ориентации, выставленной в настройках печати по умолчанию (альбомная или книжная).<br><br>0 – кадр печатается не на всю страницу.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | CycleByLayouts             | 0, 1 | 0     | 4.10.1 | Ключ позволяет включить листание по раскладкам.<br><br>0 – стандартное листание.<br><br>1 – листание по раскладкам.<br><br>Ключ необходимо создавать на том компьютере, где отображается Монитор видеонаблюдения.   |

|  |                        |         |      |        |  |
|--|------------------------|---------|------|--------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | EnableCodecSettings    | 0, 1    | 0    | 4.10.1 | <p>Ключ предназначен для включения возможности задавать компрессор и декомпрессор на <a href="#">панели настройки</a> объекта <b>Камера</b>.</p> <p>0 – параметры <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> недоступны для изменения.</p> <p>1 – изменение параметров <b>Компрессор</b> и <b>Декомпрессор</b> разрешено.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PerspMaxObjects        | >0      | 10   | 4.10.1 | <p>Ключ задает максимальное количество калибровочных объектов и точек подстилающей поверхности, которое можно использовать при настройке перспективы для объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Настройка перспективы</a>).</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | VirtualGrabberSortMode | 0, 1, 2 | 0    | 4.10.1 | <p>Ключ задает порядок воспроизведения видеофайлов при использовании виртуального устройства видеоввода:</p> <p><b>0</b> – сортировка по времени последней модификации.<br/><b>1</b> – сортировка по имени (лексикографическая).<br/><b>2</b> – сортировка по времени создания.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | SplitArchiveIntervals  | >0      | 5000 | 4.10.1 | <p>Ключ отвечает за "склежку" (объединение) фрагментов в ответе на запрос диапазона доступных архивных записей через HTTP API (см. <a href="#">Диапазоны доступных архивных записей</a>). Интервал задается в миллисекундах. Если время между записями меньше указанного, то записи объединяются в ответе на запрос.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | NotifyAbout_arch_days  | 0, 1    | 1    | 4.10.2 | <p>Ключ позволяет отключить вывод предупреждения при задании параметра <b>Хранить не менее</b> для более, чем 30% камер в системе (см. также <a href="#">Панель настройки объекта Камера</a>).</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | archrecreatestart      | 0, 1    | 0    | 4.8.3  | <p>Ключ включает перезапуск записи при входе в архив.</p> <p>1 – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа.</p> <p>0 – при входе в архив запись не прерывается.</p> <p>Ключ должен быть создан на сервере.</p> |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | archenterpause         | 0, 1    | 0    | 4.8.3  | <p>Ключ включает постановку воспроизведения на паузу при входе в архив.</p> <p>1 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры.</p> <p>0 – при входе в архив кнопка <b>Пауза</b> не нажата.</p> <p>Ключ должен быть создан на сервере.</p>  |

|  |                                    |      |   |                 |  |
|--|------------------------------------|------|---|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FastIndex                          | 0, 1 | 0 | 4.9.9<br>4.10.2 | <p>Ключ позволяет ускорить загрузку индексов. Используется только для 64-битных модулей, так как при считывании и сохранении происходит повышение потребления памяти.</p> <p>0 – индексация осуществляется в обычном порядке.</p> <p>1 – в папке VIDEO создается файл <b>fastIndex.index</b>, с использованием которого загрузка индексов осуществляется существенно быстрее: при запуске ПК <i>Интеллект</i> в оперативной памяти выделяется место, равное объему, занимаемому индексами. Далее индексы как можно быстрее обрабатываются и память освобождается.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | LButtonClickContinuousPlayEnable   | 0, 1 | 1 | 4.10.3          | <p>Ключ меняет режим управления воспроизведением в Мониторе видеонаблюдения:</p> <p><b>1</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива, кратковременное нажатие запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива.</p> <p><b>0</b> – длительное нажатие левой кнопки мыши запускает проигрывание только текущей выбранной записи архива, кратковременное нажатие запускает непрерывное воспроизведение фрагментов архива.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MonitorPlaybackControlByMouseWheel | 0, 1 | 0 | 4.10.3          | <p>Ключ включает управление скоростью воспроизведения архива в Мониторе видеонаблюдения и постановку на паузу/возобновление воспроизведения при помощи колесика мыши.</p> <p>0 – управление скоростью воспроизведения при помощи колесика мыши возможно только когда курсор наведен на панель управления воспроизведением. При наведении курсора на видеоизображение колесико мыши управляет увеличением (зумом). Нажатие на колесико мыши используется для управления телеметрией (автоцентрирования).</p> <p>1 – скорость воспроизведения регулируется при помощи колесика мыши при наведении курсора на Окно видеонаблюдения. Нажатие на колесико мыши ставит воспроизведение на паузу/возобновляет воспроизведение.</p> <p><i>Примечание. См. также <a href="#">Руководство Оператора</a>, раздел <a href="#">Управление воспроизведением видеозаписи</a>.</i></p> |

|  |                        |      |   |        |   |
|--|------------------------|------|---|--------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ConnectOnlyByClient    | 0, 1 | 0 | 4.10.3 | <p>Ключ позволяет отключить передачу видеоданных с Сервера на Видеошлюз, когда видеоданные через этот Видеошлюз не запрашиваются на Клиентах. Ключ следует создавать на компьютере, на базе которого создан объект <b>Видеошлюз</b>.</p> <p>0 – видео передается с Сервера на Видеошлюз постоянно.</p> <p>1 – видео передается с Сервера на Видеошлюз тогда, когда с Клиента запрашивается видео по камере через данный Видеошлюз. Если настроена запись в архив Видеошлюза, то для отключения передачи данных с Сервера на Видеошлюз, когда они не запрашиваются Клиентами, должен быть также установлен флажок <b>Запись активных камер</b> на панели настройки объекта <b>Видеошлюз</b> (см. <i>Настройка записи в архив Видеошлюза</i>). Если данный флажок не установлен, и настроена запись в архив Видеошлюза, видеоданные передаются на Видеошлюз постоянно для записи в архив.</p> |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MaximizeCameraOnDbIClk | 0, 1 | 0 | 4.10.3 | <p>Ключ включает перевод Окна видеонаблюдения в режим однократера по двойному щелчку левой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается на один кратер.</p> <p>1 – по двойному щелчку левой кнопкой мыши размер Окна видеонаблюдения увеличивается до однократера (в Мониторе видеонаблюдения отображается только выбранное Окно видеонаблюдения). По двойному щелчку правой кнопкой мыши на Мониторе видеонаблюдения восстанавливается исходная раскладка.</p> <p><i>Примечание. Для того, чтобы исходная раскладка восстанавливалась по щелчку левой кнопкой мыши, необходимо использовать данный ключ вместе с MinimizeCameraOnDbIClk.</i></p>                                       |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MinimizeCameraOnDbIClk | 0, 1 | 0 | 4.10.3 | <p>Ключ используется вместе с ключом MaximizeCameraOnDbIClk = 1 и включает возврат к исходной раскладке после увеличения окна видеонаблюдения по двойному щелчку левой кнопкой мыши. Ключ создается на том компьютере, где осуществляется отображение видеосигнала и требуется описанное поведение Монитора видеонаблюдения.</p> <p>0 – возврат к исходной раскладке осуществляется по щелчку правой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p> <p>1 – возврат к исходной раскладке осуществляется по щелчку левой кнопкой мыши по Окну видеонаблюдения.</p>   |

|  |               |  |   |        |   |
|--|---------------|--|---|--------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ContourAlways | *, all,<br>идентификаторы<br>камер через запятую | - | 4.10.3 | <p>Ключ включает постоянное оконтуривание движущихся объектов на видеоизображении с указанных видеокамер на всех Мониторах видеонаблюдения, в которые она добавлена.</p> <p>Ключ не создан или создан с пустым значением – оконтуривание включается по команде Оператора из Окна видеонаблюдения (см. <a href="#">О контуривание движущихся объектов</a>).</p> <p>* или <b>all</b> – включено постоянное оконтуривание движущихся объектов на всех видеокамерах во всех Мониторах видеонаблюдения.</p> <p>Идентификаторы камер через запятую (например, "1,2,4") – постоянное оконтуривание движущихся объектов включено для камер с указанными идентификаторами.</p> |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | savemode      | 0, 1   | - | 4.10.3 | <p>Ключ позволяет не менять режим видеонаблюдения активной камеры (архив или живое видео) при смене раскладки и добавлении или удалении камер в Монитор видеонаблюдения.</p> <p>0 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера переходит в режим просмотра живого видео.<br/>1 – при добавлении новой камеры в Монитор видеонаблюдения и при удалении камер из него активная камера не меняет режим видеонаблюдения (архив или живое видео).</p>  |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Звук Интеллект</b>  |                           |                            |                              |                        |   |
|--|---------------------------|----------------------------|------------------------------|------------------------|---|
| <b>Раздел реестра</b>  | <b>Строковый параметр</b> | <b>Допустимые значения</b> | <b>Значение по умолчанию</b> | <b>Версия продукта</b> | <b>Описание действий параметра с разными значениями</b>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Audio<br><b>x64:</b> (x64)\Audio   | Gain_control              | 0, 1, 2                    | -                            | до 4.7.6               | <p>Задает параметр управления громкостью:</p> <p>0 - нет управления громкостью<br/>1 - целочисленная обработка (менее точно, но более быстро)<br/>2 - повышенная точность (возможна перегрузка процессора при большом количестве каналов)</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Audio<br><b>x64:</b> (x64)\Audio   | Max_file_len_sec          | > = 0                      | 600                          | от 4.7.4               | Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель  |
| <b>x32:</b> (X32)\Audio\<br>Card\ «Card Name»<br><b>x64:</b> (x64)\Audio\<br>Card\ «Card Name» | mix                       | 0, 1                       | 0                            | от 4.7.4               | Задает микширование входного сигнала  |



|  |                         |      |   |          |   |
|--|-------------------------|------|---|----------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Audio<br><b>x64:</b> (x64)\Audio | AudioStreamLoggerEnable | 0, 1 | 0 | от 4.9.8 | 0 – логирование потоков отключено.<br>1 или другое значение, отличное от 0 – логирование потоков включено.<br>Изменение значения ключа не требует перезапуска модуля. |
|--|-------------------------|------|---|----------|---|

## К СОДЕРЖАНИЮ

| <b>Ядро Интеллект</b>                  |                    |                                 |  |                    |   |
|--|--------------------|---------------------------------|--|--------------------|---|
| Раздел реестра                         | Строковый параметр | Допустимые значения             | Значение по умолчанию                  | Версия продукта    | Описание действий параметра с разными значениями  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ChangePort         | > = 0                           | Зависит от назначенного Клиенту порта. | от 4.7.3           | Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900". Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CheckPingPeriod    | > 0                             | 10                                     | от 4.7.4 до 4.10.2 | Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером.<br><i>Примечание. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.3, данный параметр задается на панели настройки объекта Объект охраны.</i>   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CheckVersion       | 0, 1                            | 0                                      | от 4.7.4           | Задаёт условие соединения с Сервером:<br>В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Core IP Address    | IP Адрес                        | -                                      | от 4.7.3           | Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DBAttempts         | 1..∞                            | 10                                     | от 4.7.3           | Количество попыток подключения к базе данных  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugLevel         | 0,1,2,3,4                       | 0                                      | от 4.7.3           | Задаёт режим отладки:<br>0 – отключен;<br>1 – информация выводится в окно процесса;<br>2 – выводится в окно процесса и пишется в лог;<br>3 – пишется расширенный лог, содержащий события модулей;<br>4 – пишется расширенный лог, содержащий события и параметры модулей. |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugExtension     | Любая строка                    | LOG                                    | от 4.7.3           | Задаёт расширения лог-файлов  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugFlushPeriod   | > = 0                           | 500                                    | от 4.7.4           | Задаёт частоту обновления лог-файлов (мс)   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugOptions       | Диапазон в 10-й системе: 0-255. | 0x001 (т.е. 1)                         | от 4.7.3           | Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна. Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяется через утилиту TweakI.exe   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugQueueMaxLines | 0 - 2147483647                  | 2000                                   | от 4.7.4           | Задаёт допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прореживать строки  |

|  |                         |                  |              |          |  |
|--|-------------------------|------------------|--------------|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugSize               | >=100            | 100          | от 4.7.3 | Задает количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugTime               | 0-2147483647     | 48           | от 4.7.3 | Задает количество часов хранения лог-файла   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | defaultconnection       | 0, 1             | 1            | от 4.7.4 | Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DisableProtocol         | 0, 1             | 0            | от 4.7.3 | Позволяет отключить протоколирование   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DisableThreadStatQueue  | 0, 1             | 0            | от 4.8.0 | По умолчанию ключ не создается.<br><br>Определяет, вызывается ли окно <b>Статистика очередей</b> . При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен.<br><br>Окно <b>Статистика очередей</b> вызывается следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2</li> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2</li> </ul> |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | InstallFolder           |                  | Интеллект    | от 4.7.3 | Задает директорию установки ПК   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Ip_port                 | 0, 1             |              | до 4.7.6 | Позволяет задать порт, по которому будет работать IP камера, на объекте «Компьютер»  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Language                | 0x0419           | -            | от 4.7.3 | Задает используемый язык (0x0419 – английский)   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogIncommingMsg         | 0, 1             | не создается | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование входящих событий  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogOutgoingMsg          | 0, 1             | не создается | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование исходящих событий   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogStatistics           | 0, 1             | не создается | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование статистики  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | OnlyLocalProtocol       | 0, 1             | 0            | от 4.7.3 | Задает протоколирование только локальных событий   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | PeakWorkingSetSizeQuota | >=0              | 0            | от 4.8.1 | Задает ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | PhotoCores              | Имя или IP адрес | -            | от 4.7.3 | Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей  |

|  |                    |   |       |          |   |
|--|--------------------|---|-------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | PriorityClass      | 256,<br>128,<br>32768,<br>32,<br>16384,<br>64 | 16384 | от 4.7.3 | Определяет приоритет потока приложения:<br>256 - realtime<br>128 - high<br>32768 - Above Normal<br>32 - normal<br>16384 - below Normal<br>64 - low  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | ShowCrashMessage   | 0, 1  | 0     | от 4.7.5 | Генерировать или нет сообщение о падении модуля   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | SyncTime           | 0, 1  | 0     | от 4.7.3 | Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | Topmost            | 0, 1  | 1     | от 4.7.4 | Задаёт расположение splash-окна:<br>1 – splash-окно располагается поверх всех окон,<br>0 – окно скрыто за другими окнами<br><br>До версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0 включительно данный ключ применяется только для splash-окна на Сервере/УРМА, а начиная с версии 4.10.1 также и для УРММ (Клиента). |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | Type_view_dept_log | 0,1,2   | 0     | от 4.7.4 | Определяет вывод имени отдела в протокол:<br>0 - не добавлять:<br>Иванов Иван Иванович;<br>1 - добавить в начало:<br>[Отдел продаж] Иванов Иван Иванович;<br>2 - добавить в конец:<br>Иванов Иван Иванович [Отдел продаж]   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | URAttempts         | 0 - 10000                                     | 3     | от 4.7.3 | Задаёт количество возможных попыток ввести пароль пользователя  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | URDelay            | 0 - 10000                                     | 10    | от 4.7.3 | Задаёт интервал задержки между повторными входами в систему (сек.)  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | virtualgrabber     | 0, 1  | 0     | от 4.7.6 | Определяет возможность создания виртуальной платы видеоввода  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)             | SyncNotEmpty       | 0, 1  | 0     | от 4.8.5 | Определяет алгоритм синхронизации БД:<br>1 – используется ускоренный алгоритм синхронизации;<br>0 - используется стандартный алгоритм синхронизации.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug | counter_period     | >=0   | 0     | от 4.9.0 | Определяет период времени в секундах, с которым в лог-файл записывается информация о загрузке процессора, памяти и диска. Если значение параметра установлено равным 0, данная информация не включается в лог.  |

|  |                                     |      |   |              |  |
|--|-------------------------------------|------|---|--------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\<br>IntellectRunService<br><b>x64:</b> (x64)\<br>IntellectRunService                           | RestartIntellectOnLogonDisable      | 0, 1 | 0 | от 4.9.0     | 1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers.<br><br>0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers.  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>IntellectRunService<br><b>x64:</b> (x64)\<br>IntellectRunService                           | CheckUserForRestartIntellectDisable | 0, 1 | - | от 4.9.0     | 0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем только в том случае, если пользователь принадлежит к группе IntellectUsers.<br><br>1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем, даже если он не принадлежит к группе IntellectUsers. При использовании данного ключа следует внимательно относиться к настройке прав. В случае, если права настроены неверно, часть функциональных возможностей ПК «Интеллект» может работать некорректно.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | ShowHiddenObjects                   | 0, 1 | 0 | от 4.9.0     | 0 – скрытые объекты, соответствующие объектам IntegratedAudioSource и IntegratedVideoSource, дочерним Integrated device, не отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».<br><br>1 – скрытые объекты отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».<br><br>При изменении значения ключа требуется перезагрузка ПК «Интеллект».  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | InheritServiceEnvironment           | 0, 1 | - | только 4.8.8 | Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>IntellectRunService\<br><b>x64:</b> (x64)\<br>IntellectRunService\<br>IntellectRunService\ | InheritServiceEnvironment           | 0, 1 | - | от 4.9.0     | Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | SortCamsById                        | 0, 1 | - | от 4.8.8     | Ключ отвечает за сортировку списка камер на панели настройки объекта Монитор.<br><br>1 – камеры сортируются по ID;<br><br>0 – камеры сортируются по имени.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | EventProcessingThreads              | >=0  | 0 | 4.9.0        | Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug   | DumpYUV                             | 0, 1 | - | 4.9.0.959    | Ключ включает режим дампа видео, приходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора/декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).<br><br>По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными.<br>Имена файлов соответствуют шаблону:<br>WxH_hv_chunk_N#.yuv<br><br>W – ширина;<br>H – высота;<br>h – горизонтальная субдискретизация<br>v – вертикальная субдискретизация<br>N# - номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.<br><br>Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv |

|  |                     |                                  |  |                    |   |
|--|---------------------|----------------------------------|--|--------------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | settings_height     | >0, зависит от разрешения экрана | 438  |                    | Задаёт высоту панели настройки объекта в пикселах   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | settings_width      | >0, зависит от разрешения экрана | 600  |                    | Задаёт ширину панели настройки объекта в пикселах   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ATMSendSetup        | 0, 1                             | 1  | 4.9.3              | 0 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа.<br>1 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | RegisterF10andF11   | 0, 1                             | 1  | 4.9.2              | 1 - горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел <a href="#">Главная панель управления</a> ).<br>0 - функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена.  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | check_digital       | 0, 1                             | 0  | 4.8.0              | При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CONNECT_ATTEMPTS    | >=1                              | 1  | 4.9.4              | Данный ключ задаёт количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | FLUSH_TIMER_TIMEOUT | >0                               | По умолчанию не создается, значение считается равным 10. | 4.9.4              | Ключ задаёт максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | UnloadDelay         | От 0 до 60000 мс                 | 5000 мс  | 4.9.5              | Ключ задаёт задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК <i>Интеллект</i> .<br>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.<br>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать. |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | SortSubItems        | 0, 1                             | 1  | -                  | Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:<br>0 – сортировка по имени.<br>1 – сортировка по идентификатору.  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | RestPort            | 0 - 65535                        | 10112  | с 4.10.1 по 4.10.2 | Задаёт порт, на который ПК <i>Интеллект</i> получает события и реакции по HTTP-запросу. См. также <a href="#">Отправка реакций и событий в ПК Интеллект по HTTP-запросу</a> .   |
|  |                     |                                  | 0  | с 4.10.3           |   |

|  |                          |      |   |                             |  |
|--|--------------------------|------|---|-----------------------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ShowSmallBarAlways       | 0, 1 | 0 | 4.10.1                      | <p>Ключ позволяет включить постоянное отображение Главной панели управления ПК <i>Интеллект</i> на экране.</p> <p>0 – Главная панель управления отображается при наведении курсора мыши в правый верхний угол экрана.</p> <p>1 – Главная панель управления отображается в правом верхнем углу экрана всегда.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | UpdateProtocolPeriod     | > 0  | - | 4.10.2                      | <p>Задаёт период хранения протокола изменений в базе данных в сутках.</p> <p>Период хранения отсчитывается от времени последней записи, либо от текущего момента времени, в зависимости от значения ключа ClearProtocolFromCurrentTime (см. выше).</p> <p>Удаление записей, период хранения которых закончен, производится в 00 часов 00 минут каждые сутки при условии активной лицензии.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | permissible_memory_limit | >0   | - | 4.10.3                      | <p>Ключ задаёт порог занимаемой памяти, по достижении которого ядро начинает принимать поток сообщений с задержкой. Ключ следует использовать в случаях, когда из-за чрезмерного потребления памяти происходит падение модуля.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | MsgCompressOn            | 0, 1 | 0 | 4.10.3                      | <p>Ключ включает сжатие передаваемых сообщений:</p> <p>0 – сжатие отключено.</p> <p>1 – сообщения от ядер отправляются сжатыми (zip с максимальной компрессией). Сжатие сообщений позволяет снизить нагрузку на сеть.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | user_card_info_on        | 0, 1 | 0 | Промежуточные версии 4.10.3 | <p>Ключ используется в сочетании с модулями интеграции систем СКУД/ОПС, входящих в состав ПК <i>АСФА Интеллект</i>. Позволяет включать отображение в Протоколе событий номера карты доступа для всех событий, связанных с картами.</p> <p>0 – номер карты доступа не отображается в протоколе событий.</p> <p>1 – при поступлении события от устройства СКУД параметр события param1 интерпретируется как номер карты доступа и выводится в <b>Протокол событий</b> в столбце <b>Карточка</b>. Данный столбец автоматически добавляется в окно <b>Протокола событий</b> при получении первого такого события.</p> <p><i>Примечание. В выпущенной версии 4.10.3 для включения и отключения отображения столбца <b>Карточка</b> используется флажок <b>Скрыть "Карточка"</b> – см. <a href="#">Параметры ведения протоколов</a>.</i></p> |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CriticalErrGui           | 0, 1 | 0 | 4.10.3                      | <p>Включает вывод сообщений о проблемах подключения к базе данных независимо от режима отладки (см. также описание ключа Debug и раздел <a href="#">Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект</a>).</p> <p>0 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся только при уровнях отладки Debug 4.</p> <p>1 – сообщения о проблемах с подключением к БД выводятся независимо от выбранного уровня отладки.</p>   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| Телеметрия   |                    |                     |                       |                      |  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта      | Описание действий параметра с разными значениями   |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Delay              | > = 0               | 250                   | от 4.7.3             | <p>Определяет задержку (мс) при отправке команд видеокамере. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевать обрабатывать информацию.</p> <p>Данный параметр не используется для IP-камер.</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | JoystickThreshold  | > = 0               | 5                     | от 4.7.6<br>HOTFIX   | <p>Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик. Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посылаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты</p>                                |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | max_speed          | 0-10                | -                     | от 4.7.3<br>до 4.9.7 | Задаёт максимальную скорость видеокамеры   |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | min_speed          | 0-10                | -                     | от 4.7.3 до<br>4.9.7 | Задаёт минимальную скорость видеокамеры  |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | PriorityDelay      | > = 0               | 30000                 | от 4.7.3             | Определяет задержку приоритета (мс)  |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | UseBoschOSRD40     | 0, 1                | -                     | от 4.8.4             | Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome  |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | PnPJoystick        | 0, 1                | 0                     | от 4.8.3             | <p>Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика:</p> <p>0 - после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллект</i>.<br/>1 - после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллект</i> не требуется.</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Zenable            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.7             | <p>Ключ используется с джойстиком (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z.</p> <p>При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | ZoomSpeed850       | 0, 1                | 1                     | от 4.9.2             | <p>Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии panasonic-850:</p> <p>1 – зуммирование производится с шагом 50% от максимально возможного<br/>0 – зуммирование производится с шагом 20% от максимально возможного</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Zdirection         | 0, 1                | 0                     | 4.7.6                | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.   |

|  |                                 |      |   |        |   |
|--|---------------------------------|------|---|--------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Ydirection                      | 0, 1 | 0 | 4.7.6  | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Xdirection                      | 0, 1 | 0 | 4.7.6  | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | WaitDelay                       | >= 0 | 0 | 4.7.5  | В случае, если джойстик слишком часто посылает в ПК <i>Интеллект</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллект</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300.   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | TelemetryDirectCommand          | 0, 1 | 1 | 4.9.8  | Ключ задает способ передачи команд телеметрии:<br><br>1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.<br><br>0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам.<br>См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand ниже.   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | MonitorToTelemetryDirectCommand | 0, 1 | 0 | 4.9.8  | Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:<br><br>1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.<br><br>0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам.<br><br>Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:<br><br>TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию)<br><br>MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0)<br><b>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеоплюза. В противном случае система не будет работать.</b> |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | SendEventToCore                 | 0, 1 | 0 | 4.10.0 | Ключ предназначен для включения функции отправки сообщений в ядро ПК <i>Интеллект</i> при управлении телеметрией. Данная функция необходима для аудита управления телеметрией.<br><br>1 – при отправке любой реакции объекта TELEMETRY генерируется соответствующее событие от того же объекта.<br><br>0 – события при управлении телеметрией не генерируются.  |



|  |                          |      |   |        |   |
|--|--------------------------|------|---|--------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video\CommonPresets<br><b>x64:</b> (x64)\Video\CommonPresets | ONVIF                    | 0, 1 | 0 | 4.10.0 | <p>Ключ включает использование пресетов, созданных на камере, в ПК <i>Интеллект</i>. Данная функция доступна только при подключении камеры по протоколу ONVIF.</p> <p>0 – пресеты, созданные на камере, не используются в ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>1 – пресет, созданные на камере, используются в ПК <i>Интеллект</i>. В данном случае имеются следующие особенности:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Номер (ID) пресета на камере должен совпадать с номером (ID) пресета в ПК <i>Интеллект</i> или отличаться от него на 1 в зависимости от особенностей камеры (см. п. 2).</li> <li>2. Так как на разных камерах нумерация пресетов начинается по-разному (с 0 или 1), то в ПК <i>Интеллект</i> номера пресетов могут отличаться на 1. Если на камере нумерация начинается с 0, то нумерация в ПК <i>Интеллект</i> совпадает с нумерацией на камере. Если на камере нумерация начинается с 1, то в ПК <i>Интеллект</i> нумерация на единицу больше (например, первому пресету на камере соответствует второй в ПК <i>Интеллект</i>, при этом первый пресет в продукте не работает).</li> </ol> |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY                     | panas850_stop_duplicates | >0   | - | 4.10.2 | Ключ используется в случае, если при управлении телеметрией по протоколу Panasonic-850 не останавливается поворот камеры в указанном направлении. В ключе указывается, сколько раз следует отсылать команду остановки.  |

#### [К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Player</b>  |                    |                     |                       |                 |  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра                                       | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями                             |
| <b>x32:</b> (X32)\Player<br><b>x64:</b> (x64)\Player | Wav_delay          | > = 0               | 0                     | от 4.7.3        | Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.) |

#### [К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Протокол событий</b>  |                    |                     |                       |                 |  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
| <b>x32:</b> (X32)\EventViewer<br><b>x64:</b> (x64)\EventViewer | Overlay            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет, использовать ли оверлей  |
| <b>x32:</b> (X32)\EventViewer<br><b>x64:</b> (x64)\EventViewer | Topmost            | 0, 1                | 0                     | от 4.7.3        | Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон:<br>0 - окно обычное;<br>1 - окно поверх всех окон |

|  |                     |    |   |        |   |
|--|---------------------|----|---|--------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\EventViewer<br><b>x64:</b> (x64)\EventViewer | UserActivityTimeout | >0 | 3 | 4.10.3 | <p>Задает период времени в минутах, по истечении которого при условии отсутствия активности пользователя в окне Протокола событий включается автоматическая прокрутка к концу списка событий при поступлении новых событий.</p> <p>Если указано значение 0, автоматическая прокрутка не включается.</p> |
|--|---------------------|----|---|--------|---|

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Отключение объектов в системе</b>                       |                    |                     |                       |                 |  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
| <b>x32:</b> (X32)\Subscribe<br><b>x64:</b> (x64)\Subscribe | ИМЯ_ОБЪЕКТА        | (*) (№.*)<br>(№.№)  |                       | от 4.7.3        | <p>Позволяет описать правила загрузки системы. Недействующие в работе системы объекты при этом, отключаются. Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID.</p> <p>Например: DEPARTMENT.1:<br/>«0» - запретить загрузку,<br/>«1» - разрешить</p> <p>Возможно использование параметра ".*", в этом случае не загрузятся все объекты с именем "DEPARTMENT". Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр ".*". Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id , а задать параметру ".*" значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать.</p> <p>Все значения должны быть написаны заглавными буквами.</p> <p>Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы</p> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>IP Интеграция</b>                               |                    |                                   |                       |                 |  |
|--|--------------------|-----------------------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра                                     | Строковый параметр | Допустимые значения               | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ArchiveFps         | 1-24                              |                       | от 4.7.5        | Задает количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ArecontVision      | 0, 1                              |                       | до 4.8.0        | Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DoubleStream       | 0, 1                              |                       | от 4.7.5        | Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | IpIntDrivers3      | Название бренда Axis; Acti и т.д. |                       | от 4.7.3        | Создается строковый параметр «IpIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0       |

|  |   |   |    |                 |  |
|--|---|---|----|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | IpIntDriverVersion  | 2, 3  |    | от 4.7.3        | Определяет номер версии подгружаемых драйверов:<br>2 – для подгрузки драйверов версии 2.0;<br>3 - для подгрузки драйверов версии 3.0;<br>Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IpIntDrivers3   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | LiveFps   | 1-24  |    | от 4.7.5        | Задает количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.   |
| <b>x32:</b> (X32)<br><b>x64:</b> (x64)   | LoadIpIntDirectly   | 0, 1  |    | от 4.9.0        | 1 - включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают.<br><br>0 - IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\MetadataTransportProtocols<br><b>x64:</b> (x64)\Video\MetadataTransportProtocols | Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле <b>C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Ipint.DriverPack\3.0.0\Ipint.&lt;Название драйвера&gt;.rep</b> ) | Название транспортного протокола (должно совпадать с одним из значений, которые прописаны в свойстве metadataTransportProtocol в соответствующем файле .rep). | -  | от DP 3.31.1613 | Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcr и udr).  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | UnloadUnusedDriverTimeout   | >= 0  | 60 | от DP 3.32.1638 | Ключ задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер. Например, если бренд камеры присутствует в нескольких драйверах, то при подключении камеры загружаются все такие драйвера. Для того, чтобы после этого неиспользуемые драйвера выгрузились, необходимо установить ненулевое значение данного ключа.<br><br>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйвера выгружаются через 60 секунд.<br><br>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной).<br><br>Числовое значение ключа > 0 задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов.<br><br>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд. |

|  |   |   |                  |                            |   |
|--|---|---|------------------|----------------------------|---|
| <p><b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br/><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY</p>       | <p>PresetCompatibility</p>  | <p>0, 1</p>                                 | <p>-</p>         | <p>от DP<br/>3.43.1950</p> | <p>Ключ предназначен для включения режима совместимости механизма работы с пресетами в ПК <i>Интеллект</i> с более ранними версиями Drivers Pack, а именно для включения уменьшения на единицу номера пресета при передаче в драйвер.</p> <p>0 – используется новый механизм работы ПК <i>Интеллект</i> с пресетами, аналогичный ПК <i>АххонN ext</i>. Выбор пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> приведет к передаче в драйвер значения 1.</p> <p>1, или если ключ не создан – используется режим совместимости, в котором при выборе/задании пресета 1 в интерфейсе ПК <i>Интеллект</i> в драйвер передается значение 0.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (x32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p>               | <p>FFTHREADCOUNT</p>  | <p>&gt;= 0</p>                              | <p>1</p>         | <p>от DP<br/>3.43.1955</p> | <p>Ключ задает количество потоков, создаваемых в декодере FFmpegDecoder.</p> <p>0 – автоматический выбор декодером количества создаваемых им потоков.</p> <p>&gt;0 – задает число используемых потоков.</p> <p>По умолчанию, при отсутствии ключа или неверном значении используется значение <b>1</b>.</p> <p>Включение автоматического выбора количества потоков может привести как к снижению нагрузки на систему, так и к ее росту, так как при этом возрастает количество пересоздаваемых во время декодирования потоков, что плохо влияет на производительность.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (x32)\EventSources<br/><b>x64:</b> (x64)\EventSources</p> | <p>&lt;brand&gt;.&lt;model&gt; (например, ONVIF.1_channel_device).</p> <p>Если все модели какого-то производителя требуют определенного метода получения событий, то в разделе должен присутствовать строковый ключ с именем &lt;brand&gt;.</p> | <p>Pull point<br/>Meta data<br/>Disable</p> | <p>Meta data</p> | <p>DP<br/>3.35.1692</p>    | <p>На момент написания документации данный ключ поддержан для трех брендов: ONVIF, RVi и IDIS. Для моделей этих брендов ключ создается автоматически при установке Drivers Pack.</p> <p>Ключ задает метод получения данных об аналитике и лучах устройства:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pull point – получение событий путём http опроса камеры</li> <li>• Meta data – получение событий из потока метаданных</li> <li>• Disable – получение событий отключено.</li> </ul> <p>Все остальные значения (в том числе пустая строка) или отсутствие ключа для модели и бренда в указанном разделе означают необходимость использовать метод по умолчанию, который задан как default в гер-файле для заданной модели.</p> |

|  |            |                   |        |                 |  |
|--|------------|-------------------|--------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Video\UseSrcChecking<br><b>x64:</b> (x64)\Video\UseSrcChecking | RTSP       | enable<br>disable | enable | DP<br>3.45.2055 | Ключ предназначен для настройки проверки источника синхронизации (SSRC) RTSP-потока:<br><br><b>enable</b> – включает проверку SSRC.<br><b>disable</b> – отключает проверку SSRC. |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                               | FFLOGDELAY | 0, 1              | 1      | CP 1.580        | Ключ включает логирование задержек на декодирование кадров и времени простоя для кодека FFmpeg.  |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Модуль импорта</b>  |                           |                             |                              |                        |   |
|--|---------------------------|-----------------------------|------------------------------|------------------------|---|
| <b>Раздел реестра</b>  | <b>Строковый параметр</b> | <b>Допустимые значения</b>  | <b>Значение по умолчанию</b> | <b>Версия продукта</b> | <b>Описание действий параметра с разными значениями</b>   |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | ChunkSize                 | > 0 и >= размеру фотографии | 32768                        | от 4.7.3               | Задаёт размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД   |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | CursorLocation            | 1, 2, 3                     | 2                            | от 4.7.3               | Задаёт расположение курсора (указателя на записи в БД):<br>1 – не создавать курсор;<br>2 – создать курсор на Сервере<br>3 – создать курсор на Клиенте |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | DwSleep                   | > = 0                       | 1                            | от 4.7.3               | Задаёт величину задержки (мс) при отправке ядру изменённых записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%                              |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | FlagsLog                  | -                           | -                            | до 4.7.5               |   |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | MoveFirst                 | 0                           | 0                            | от 4.7.3               | Редактирование данного ключа запрещено  |
| <b>x32:</b> (X32)\ events<br><b>x64:</b> (x64)\ events       | Events_out                | -                           | -                            | до 4.7.5               | Отладочный ключ   |
| <b>x32:</b> (X32)\ events<br><b>x64:</b> (x64)\ events       | Events_out2               | -                           | -                            | до 4.7.5               | Отладочный ключ   |
| <b>x32:</b> (X32)\ events<br><b>x64:</b> (x64)\ events       | In                        | -                           | -                            | до 4.7.5               | Отладочный ключ   |

|  |              |   |   |          |                 |
|--|--------------|---|---|----------|-----------------|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events | PostedEvents | - | - | до 4.7.5 | Отладочный ключ |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events | PostedReacts | - | - | до 4.7.5 | Отладочный ключ |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events | Reacts_out   | - | - | до 4.7.5 | Отладочный ключ |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

### Специализированная клавиатура

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию  | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями                  |
|--|--------------------|---------------------|--|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)<br>\ Keyb<br><b>x64:</b> (x64)<br>\ Keyb | Prefix             |                     | 0x60<br>0x61<br>0x62<br>0x63<br>0x64<br>0x65<br>0x66<br>0x67<br>0x68<br>0x69<br>0x6A<br>0x6B<br>0x6C<br>0x6D<br>0x6E<br>0x6F<br>0x70<br>0x71 | от 4.7.3        | Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша |

|  |            |  |  |  |   |
|--|------------|--|--|--|---|
|  |            | VK_NUMPAD0<br>VK_NUMPAD1<br>VK_NUMPAD2<br>VK_NUMPAD3<br>VK_NUMPAD4<br>VK_NUMPAD5<br>VK_NUMPAD6<br>VK_NUMPAD7<br>VK_NUMPAD8<br>VK_NUMPAD9<br>VK_MULTIPLY<br>VK_ADD<br>VK_SEPARATOR<br>VK_SUBTRACT<br>VK_DECIMAL<br>VK_DIVIDE<br>VK_F1<br>VK_F2<br>VK_F3<br>VK_F4<br>VK_F5<br>VK_F6<br>VK_F7<br>VK_F8<br>VK_F9<br>VK_F10<br>VK_F11<br>VK_F12<br>VK_F13<br>VK_F14<br>VK_F15<br>VK_F16<br>VK_F17<br>VK_F18<br>VK_F19<br>VK_F20<br>VK_F21<br>VK_F22<br>VK_F23<br>VK_F24 | 0x72<br><br>0x73<br><br>0x74<br><br>0x75<br><br>0x76<br><br>0x77<br><br>0x78<br><br>0x79<br><br>0x7A<br><br>0x7B<br><br>0x7C<br><br>0x7D<br><br>0x7E<br><br>0x7F<br><br>0x80<br><br>0x81<br><br>0x82<br><br>0x83<br><br>0x84<br><br>0x85<br><br>0x86<br><br>0x87 |  |   |
| <b>x32:</b> (X32)<br>\\Keyb<br><b>x64:</b> (x64)<br>\\Keyb | ProcessAll | 0, 1   | 0  |  | Ключ позволяет использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. При этом нажатие кнопок на обычной клавиатуре будет рассматриваться ПК <i>Интеллект</i> как нажатие кнопок Специализированной клавиатуры и обрабатываться соответствующим образом в соответствии с ini-файлом. Коды клавиш, соответствующие тем или иным кнопкам на клавиатуре, можно выяснить при помощи <a href="#">Отладочного окна</a> : по нажатию кнопки они передаются в параметре wParam<> события NEW_KEY_PRESSED от объекта KEYB. Например, буквенным символам a-z соответствуют коды 65-90, цифрам 0-9 – коды 48-57. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

**Видео аналитика**

| Раздел реестра  | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|---|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video\Detectors\Vmnda<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\Detectors\Vmnda | InactiveInterval   | >0                  | -                     | 4.9.0           | Ключ задает период времени в минутах, в течение которого допускается отсутствие детектируемых объектов по трекеру. Если ключ создан, то по истечении данного времени и при отсутствии активности детектора VMDA будет сгенерировано сообщение о неактивности. По умолчанию такое событие не генерируется. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Web-сервер

| Раздел реестра  | Строковый параметр      | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
|---|-------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\WebServer\<br><b>x64:</b><br>(x64)\WebServer\ | RequestTimeout          | >0                  | 10000                 | 4.9.0           | Задаёт максимальное время обработки запроса сервером в миллисекундах.  |
| <b>x32:</b> (x32)\WebServer\<br><b>x64:</b><br>(x64)\WebServer\ | ConnectionTimeoutAtIdle | >0                  | 30000                 | 4.9.0           | Задаёт максимальное время бездействия соединения между Клиентом и Сервером в миллисекундах. При превышении указанного времени бездействующее соединение разрывается. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Карта

| Раздел реестра                                      | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|---|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Map\<br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\ | NotUsingCash       | 0, 1                | -                     | 4.9.2           | Ключ используется, когда на карте присутствуют объекты, фоны которых накладываются друг на друга. В таких случаях возможно возникновение некорректного отображения значков объектов при мигании в связи с кэшированием фона. Для устранения подобных проблем необходимо отключить кэширование, установив значение ключа равным 1. Следует учитывать, что отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера. |
| <b>x32:</b> (x32)\Map\<br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\ | AlternativeSelect  | 0, 1                | 0                     | 4.10.0          | Ключ предназначен для отключения отображения рамки вокруг выделенного объекта на карте.<br><br>0 – рамка вокруг объекта рисуется.<br>1 – рамка вокруг объекта не рисуется.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Map\<br><b>x64:</b><br>(x64)\Map\ | <id_карты>MiniMapB | >0                  | MiniMapT + 169        | 4.10.1          | Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.<br><br>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap).   |



|  |                    |             |  |        |   |
|--|--------------------|-------------|--|--------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Map\<br><b>x64:</b> (x64)\Map\<br>               | <id_карты>MiniMapL | >0          | Координата<br>левого<br>верхнего<br>угла Карты<br>по оси X | 4.10.1 | Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси Y на компьютерном мониторе в пикселях.<br><br>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap). |
| <b>x32:</b> (x32)\Map\<br><b>x64:</b> (x64)\Map\<br>               | <id_карты>MiniMapR | >0          | MiniMapL +<br>287  | 4.10.1 | Задаёт координату нижнего правого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.<br><br>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap). |
| <b>x32:</b> (x32)\Map\<br><b>x64:</b> (x64)\Map\<br>               | <id_карты>MiniMapT | >0          | Координата<br>левого<br>верхнего<br>угла Карты<br>по оси Y | 4.10.1 | Задаёт координату верхнего левого угла миникарты по оси X на компьютерном мониторе в пикселях.<br><br>Изменение значения ключа может потребоваться для точной установки размеров мини-карты или для сброса местоположения мини-карты (путём удаления ключей MiniMap). |
| <b>x32:</b> (x32)\Map\MiniMap<br><b>x64:</b> (x64)\Map\MiniMap<br> | ShowOnMouseMove    | 0, 1        | 0  | 4.10.2 | Задаёт способ отображения миникарты:<br><br>0 – при помощи пункта меню <b>Миникарта</b> в функциональном меню Карты.<br>1 – при наведении указателя мыши в левый верхний угол Карты.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Map\<br><b>x64:</b> (x64)\Map\<br>               | EventFontHeight    | Целое число | -8   | 4.10.3 | Задаёт размер шрифта для отображения информации о последнем событии в функциональном меню объекта на карте.   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис почтовых сообщений

| Раздел реестра                                       | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\MMS\<br><b>x64:</b> (x64)\MMS\<br> | UseTls             | 0, 1                | 1                     |                 | Ключ определяет, используется ли шифрование TLS в Сервисе почтовых сообщений. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Сервис коротких сообщений

| Раздел реестра | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание |
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|----------|
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|----------|

|  |                |      |   |       |   |
|--|----------------|------|---|-------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\SMS\<br><b>x64:</b> (x64)\SMS\ | ProcessFromSim | 0, 1 | По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0 | 4.9.4 | Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК <i>Интеллект</i> подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК <i>интеллект</i> , но при отправке сообщений на такой модем в ПК <i>Интеллект</i> не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. SMS). Примером такого модема является HUAWEI E173.<br><br><b>Внимание! Для корректной работы ключа SMS-сообщения обязательно должны сохраняться на SIM.</b><br><br><b>Внимание! При использовании ключа отправленные на модем SMS-сообщения будут удаляться из SIM, однако в ПК Интеллект будут поступать события RECEIVE .</b> |
|--|----------------|------|---|-------|---|

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| Скрипт   |                    |                     |                       |                 |   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
| <b>x32:</b> (x32)\Script\<br><b>x64:</b> (x64)\Script\ | DebugMaxLines      | >=0                 | 200                   | 4.9.5           | Задаёт число отображаемых строк в отладочном окне Скрипта (подробнее о данном окне см. <a href="#">Руководство по программированию (JScript)</a> ). |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| Детектор оставленных предметов объекта Трекер                        |                             |   |                       |                   |  |
|--|-----------------------------|---|-----------------------|-------------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр          | Допустимые значения   | Значение по умолчанию | Версия продукта   | Описание параметра   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                   | UseRealTimeStamps           | Идентификаторы камер через запятую  | -                     | от 4.9.5 до 4.9.7 | В ключе через запятую перечисляются идентификаторы камер, для которых следует передавать настоящие отметки времени (timestamps). В связи с особенностями реализации детектора оставленных предметов (который является сторонним модулем) по умолчанию детектором передаются синтетические отметки времени. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA |                             |   |                       | от 4.9.8          |  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                   | unattendedObjectSensitivity | Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры.чувствительность».<br><br>Диапазон значений чувствительности – [1...25]<br><br>ПРИМЕР:<br>unattendedObjectSensitivity="1.15,99.20,4.7" | 7 для всех камер      | от 4.9.5 до 4.9.7 |  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA |                             |   |                       | от 4.9.8          |  |

|  |                                 |  |  |  |  |
|--|---------------------------------|--|--|--|--|
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p>           | unattendedObjectLongMemory      | <p>Идентификаторы камер через запятую</p> <p>ПРИМЕР unattendedObjectLongMemory = "1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"</p>                                      | -  | <p>от 4.9.5 до 4.9.7</p> <p>от 4.9.8</p> | <p>Ключ задает идентификаторы камер, для которых следует использовать детектор оставленных предметов с длинной памятью.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\VMVA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\VMVA</p> |                                 |  |  |  |  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p>           | unattendedObjectTimeBeforeCheck | <p>Через запятую перечисляются значения периодов в формате «id-камеры.период».</p> <p>ПРИМЕР: unattendedObjectTimeBeforeCheck = "4.20,1.10,3.40"</p> | <p>По умолчанию совпадает с периодом ожидания потери, заданным при настройке объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Руководство Администратора</a>, раздел <a href="#">Создание и настройка объекта Трекер</a>).</p> | <p>от 4.9.5 до 4.9.7</p> <p>от 4.9.8</p> | <p>Время в секундах до проверки объекта в случае использования детектора оставленных предметов с длинной памятью.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\VMVA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\VMVA</p> |                                 |  |  |  |  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p>           | determineNoise                  | 0, 1   | 1  | <p>от 4.9.5 до 4.9.7</p> <p>от 4.9.8</p> | <p>Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсека псевдодвижущихся объектов</p>   |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\VMVA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\VMVA</p> |                                 |  |  |  |  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p>           | determineColorIdentity          | 0, 1   | 1  | <p>от 4.9.5 до 4.9.7</p> <p>от 4.9.8</p> | <p>Использовать (1) или нет (0) алгоритмы обнаружения соответствия объектов по их цветовым характеристикам</p>   |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\VMVA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\VMVA</p> |                                 |  |  |  |  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p>           | determineHumanCar               | <p>Через запятую перечисляются идентификаторы камер.</p> <p>ПРИМЕР: determineHumanCar = "1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"</p>                               | -  | <p>от 4.9.5 до 4.9.7</p> <p>от 4.9.8</p> | <p>Задаёт список идентификаторов камер, для которых для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе оставленных предметов алгоритм определения того, является ли объект машиной или человеком.</p> <p>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.</p> |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\VMVA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\VMVA</p> |                                 |  |  |  |  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p>           | determineGivenTaken             | <p>Через запятую перечисляются идентификаторы камер.</p> <p>ПРИМЕР: determineGivenTaken = "1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"</p>                             |  | <p>от 4.9.5 до 4.9.7</p> <p>от 4.9.8</p> | <p>Задаёт список идентификаторов камер, для которых требуется использовать в детекторе оставленных предметов алгоритм определения принесённого/унесённого объекта.</p> <p>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.</p>                        |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\VMVA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\VMVA</p> |                                 |  |  |  |  |

|  |                                 |                |           |                          |  |
|--|---------------------------------|----------------|-----------|--------------------------|--|
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video<br/><b>x64:</b> (x64)\Video</p>                     | <p>VMDAFPS</p>                  | <p>&gt;=-1</p> | <p>30</p> | <p>от 4.9.5 до 4.9.7</p> | <p>Задает частоту передачи кадров в трекер.<br/>-1 – ВСЕ КАДРЫ<br/>0 – передавать кадр в трекер, если к моменту передачи трекер свободен (обработал предыдущий кадр).<br/>&gt;0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекер.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\<br/>VMDA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\<br/>VMDA</p> | <p>useLeftImprover</p>          | <p>0, 1</p>    | <p>-</p>  | <p>от 4.9.8</p>          | <p>Ключ определяет использование предварительной обработки кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:<br/><br/>0 – не использовать.<br/><br/>1 – использовать.<br/><br/>Если ключ включен, то он используется на все камеры.<br/><br/><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p>  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\<br/>VMDA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\<br/>VMDA</p> | <p>longShif</p>                 | <p>&gt;=0</p>  | <p>-</p>  | <p>от 4.9.8</p>          | <p>Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\<br/>VMDA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\<br/>VMDA</p> | <p>longShiftUpdateThreshold</p> | <p>&gt;=0</p>  | <p>-</p>  | <p>от 4.9.8</p>          | <p>Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.</p>  |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\<br/>VMDA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\<br/>VMDA</p> | <p>useLeftImproverGeometry</p>  | <p>0, 1</p>    | <p>-</p>  | <p>от 4.9.8</p>          | <p>Ключ задает использование пост-обработки рамок, приходящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, приходящими от трекера. Если ключ включен, то он используется на все камеры.<br/><br/><b>Внимание! Для работы ключа необходимо установить значение 1 параметру useFilterFrame (см. ниже).</b></p> |
| <p><b>x32:</b> (X32)\Video\<br/>VMDA<br/><b>x64:</b> (x64)\Video\<br/>VMDA</p> | <p>timeShift</p>                | <p>&gt;=0</p>  | <p>-</p>  | <p>от 4.9.8</p>          | <p>Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем дольше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа.</p>  |

|  |                          |                                    |   |           |   |
|--|--------------------------|------------------------------------|---|-----------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | timeLife                 | >=0                                | - | от 4.9.8  | Период времени, в течение которого будет посылаться рамка оставленного предмета после его обнаружения анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | maxDeltaInside           | 0 - 255                            | - | от 4.9.8  | Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | minDeltaOutside          | 0 - 255                            | - | от 4.9.8  | Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет сочтена ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | useFilterFrame           | 0, 1                               | 0 | от 4.9.8  | Ключ отвечает за включение предварительной обработки кадра перед анализом. Если его не включить, то ключи useLeftImprover и useLeftImproverGeometry работать не будут (см. выше).<br><br>1 – включено;<br><br>0 – выключено.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | VMDA.determineNoise      | 0,1                                | 1 | от 4.10.3 | Включает функцию определения шума на видеоизображении при работе интеллектуальных детекторов.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | VMDA.determineGivenTaken | Идентификаторы камер через запятую | - | от 4.10.3 | Включает функцию определения оставленных предметов на стороне библиотеки Трекера. Сведения об оставленных предметах записываются в хранилище метаданных VMDA. После этого по ним можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMDA_DETECTOR</a> .  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | VMDA.determineHumanCar   | Идентификаторы камер через запятую | - | от 4.10.3 | Включает функцию определения типа объекта на стороне библиотеки Трекера. Данный тип сохраняется в хранилище метаданных VMDA. После этого по нему можно осуществлять интеллектуальный поиск в архиве. См. также <a href="#">CAM_VMDA_DETECTOR</a> .  |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| Утилита AviExport  |                    |                     |                       |                 |  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\AVI<br><b>x64:</b> (x64)\Video\AVI               | UseCodecAXXN       | 0, 1                | 0                     | 4.10.0          | 1 – при выборе пункта <b>Экспорт в AVI исходном формате</b> утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN.<br><br>0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате.<br><br><i>Примечание. См. также Утилита AviExport.</i>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\Avi Export<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Avi Export | ExportPriority     | от -2 до 2          | -1                    | 4.10.0          | Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске:<br><br>-2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS)<br><br>-1 – приоритет ниже среднего (BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br><br>0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br><br>1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br><br>2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS) |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\Avi Export<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Avi Export | BookmarkMaxLen     | >0                  | -                     | 4.10.3          | Задает количество часов, которым ограничена длина закладки. Если ключ не создан, ограничения на размер закладки не накладываются.  |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| RTSP-сервер  |                    |                     |                       |                 |  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
| <b>x32:</b> (x32)\Streaming Server<br><b>x64:</b> (x64)\Streaming Server | def_port           | >0                  | 17000                 | 4.9.9           | Задает начало диапазона используемых UDP портов для RTSP-RTP.                                |
| <b>x32:</b> (x32)\Streaming Server<br><b>x64:</b> (x64)\Streaming Server | IpInterface        | IP-адрес            | -                     | 4.9.9           | Задает IP-адрес сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера |

|  |                |      |   |        |   |
|--|----------------|------|---|--------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Streaming Server<br><b>x64:</b> (x64)\Streaming Server | split_range    | >0   | 1 | 4.10.1 | <p>Ключ отвечает за "склейку" фрагментов архива в один при просмотре архива через RTSP-сервер.</p> <p>Если разрыв между фрагментами архива меньше, чем время, указанное в ключе, то при обращении к архиву по RTSP в поле DESCRIBE фрагменты архива будут представлены в одном интервале (range), как если бы в архиве не было разрыва.</p> <p><i>Примечание. Данный ключ используется в частности для интеграции с ЕЦХД.</i></p> |
| <b>x32:</b> (x32)\Streaming Server<br><b>x64:</b> (x64)\Streaming Server | send_real_time | 0, 1 | 0 | 4.10.1 | <p>Ключ используется в случае возникновения проблем при проигрывании архива, получаемого по RTSP, в проигрывателе VLC media player. Ключ позволяет передавать в проигрыватель текущее время вместо времени кадра.</p> <p><b>Внимание! Если ключ установлен равным 1, клиенты ЕЦХД работать не будут.</b></p>  |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| ЕЦХД   |                       |                         |                       |                 |  |
|--|-----------------------|-------------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр    | Допустимые значения     | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
| <b>x32:</b> (x32)\WebServer\ECHD\<br><b>x64:</b> (x64)\WebServer\ECHD\<br> | ExportContainerFormat | mp4, avi, flv, mov, asf | mp4                   | от 4.10.1       | Ключ задает формат данных для экспорта архива при помощи команд HTTP API ПК И интеллект – см. <a href="#">Экспорт архива</a> . |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| POS-Интеллект                                      |                    |                     |                       |                 |   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| Раздел реестра                                     | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
| <b>x32:</b> (x32)\POS<br><b>x64:</b> (x64)\POS<br> | Capture            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет, производить ли запись лог-файлов<br>Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture |
| <b>x32:</b> (x32)\POS<br><b>x64:</b> (x64)\POS<br> | Dos2Win            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет кодировку:<br>1 - читать XML кодировку в DOS codepage;<br>0 - читать XML как есть                      |
| <b>x32:</b> (x32)\POS<br><b>x64:</b> (x64)\POS<br> | GlobalTextDelay    | -                   | 0                     | от 4.7.3        | Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch  |

|  |               |      |    |          |  |
|--|---------------|------|----|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\P<br>OS<br><b>x64:</b> (x64)\P<br>OS | Nohotkey      | 0, 1 | 1  | от 4.7.3 | Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E - откроется папка экспорта кадров; Ctrl+Shift+T - откроется папка Tools |
| <b>x32:</b> (x32)\P<br>OS<br><b>x64:</b> (x64)\P<br>OS | PosLogMaxsize | >0   | 10 | 5.1      | Ключ задает максимально допустимый размер лога POS-терминала в мегабайтах.<br><br><i>Примечание. Запись лога POS-терминала включается при помощи ключа Capture – см. выше.</i>                         |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>FACE-Интеллект</b>                                  |                       |                     |                       |                  |   |
|--|-----------------------|---------------------|-----------------------|------------------|---|
| Раздел реестра   | Строковый параметр    | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта  | Описание  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS | CpuCoreCount          | >0                  |                       | 6.0              | Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра.  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS | FaceLostAge           | >0                  | 1000                  | 6.0              | Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных.  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS | GenFirsInDetector     | 0, 1                | 1                     | 6.0              | Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:<br><br>1 – Детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица.<br><br>0 – Детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица.<br><br><b>Примечание.</b> Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплен ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикрепленная к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.<br>Генерация биометрической информации - очень ресурсоемкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей. |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS | SaveUnrecognizedFaces | 0, 1                | 0                     | от 6.0 до<br>6.1 | Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:<br><br>1 - все захваченные лица.<br>0 - только лица, по которым есть результаты распознавания.<br><br>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.<br><br><i>Примечание. Начиная с версии 7.0, для минимизации объема хранимой в БД информации следует использовать ключ UseFaceDB.</i>  |



|   |                       |   |     |                     |  |
|---|-----------------------|---|-----|---------------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\<br>Video\FaceC<br>apture<br><b>x64:</b> (x64)\<br>Video\ Face<br>Capture | timeUntilLost         | >0  | 1   | Интеллект<br>4.10.0 | <p>Ключ применяется для настройки детектора лиц и задаёт время, после которого лицо считается потерянным.</p> <p>Например, если timeUntilLost = 1, и человек руками закрывает своё лицо перед камерой, а потом снова открывает, то Детектор лиц его не захватывает, так как считает, что лицо было потеряно за время, пока оно было закрыто.</p> <p>Если задать параметру значение 3, то в описанной ситуации обнаружение лица на видеоизображении будет осуществляться.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS                                      | IgnoreSamePeople      | 0, 1                                      | 0   | 6.1                 | <p>Ключ включает функцию игнорирования повторно распознанных лиц. При включении данной функции все векторы захваченных лиц сохраняются в кэше в течение заданного промежутка времени. Когда захвачено новое лицо, его биометрический вектор сначала сравнивается с векторами в кэше. Если он совпадает с одним из таких векторов с заданной степенью схожести, то на дальнейшую обработку он не отправляется. Длительность хранения вектора в кэше задается при помощи настройки <b>Игнорировать повторные распознавания, сек</b> объекта <b>Сервер распознавания лиц</b>. Порог схожести для сравнения берётся из настройки <b>Уровень схожести</b> того же объекта. См. также Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора, раздел <a href="#">Задание параметров распознавания обнаруженных лиц</a>.</p> |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS                                      | ClearIgnoreCache      | 0, 1                                      | 0   | 6.1                 | <p>Ключ включает очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS                                      | ClearIgnoreCacheTime  | Время в формате ЧЧ:ММ:СС                  | -   | 6.1                 | <p>Ключ задает время, когда следует проводить очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.</p>  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS                                      | FaceDetectionPeriod   | >0  | 250 | 6.1                 | <p>Задаёт период времени в миллисекундах, равный частоте выполнения поиска новых лиц на изображении для алгоритма распознавания Tevian. См. также Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS                                      | TevianAlgorithmNumber | 0, 1                                      | 0   | 7.0                 | <p>Ключ позволяет выбрать используемый алгоритм распознавания и поиска лиц Tevian.</p> <p>0 – используется менее ресурсоемкий алгоритм.</p> <p>1 – используется более ресурсоемкий алгоритм.</p> <p><b>Внимание!</b> Биометрические векторы, полученные при помощи одного алгоритма, не могут быть использованы с другим. Для корректной работы ПК Face-Интеллект после изменения алгоритма необходимо пересчитать биометрические векторы, как описано в разделе <a href="#">Переход между модулями распознавания лиц</a>.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>FRS<br><b>x64:</b> (x64)\<br>FRS                                      | FaceDB                | Полный путь к локальной или сетевой папке | -   | 7.0                 | <p>Ключ задает папку для хранения изображений и векторов захваченных и эталонных лиц при значении ключа UseFaceDB 1 или 2 (см. ниже).</p>  |

|  |              |             |       |     |  |
|--|--------------|-------------|-------|-----|--|
| <b>x32:</b> (x32)\FRS<br><b>x64:</b> (x64)\FRS | UseFaceDB    | 0, 1, 2     | 2     | 7.0 | <p>Ключ задает режим хранения метаданных, изображений и векторов захваченных и эталонных лиц.</p> <p>0 – метаданные, изображения и вектора хранятся только в базе данных.</p> <p>1 – метаданные, изображения и вектора хранятся в базе данных, а также изображения и вектора хранятся в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p>2 – метаданные хранятся в базе данных, изображения и вектора хранятся только в папке на диске. Путь к папке задается параметром FaceDB (можно указывать как локальную, так и сетевую папку).</p> <p><i>Данные о связях между эталонными и захваченными лицами, создаваемых в момент распознавания, всегда хранятся в базе данных в таблице Hits, вне зависимости от значения ключа UseFaceDB.</i></p> <p><i>Изображения эталонных лиц всегда дополнительно хранятся в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Втр\Person, независимо от значения ключа UseFaceDB.</i></p> |
| <b>x32:</b> (x32)\FRS<br><b>x64:</b> (x64)\FRS | FaceDBFreeMB | >0          | 5000  | 7.0 | Ключ используется в случае, если параметру UseFaceDB установлено значение 1 или 2 (см. выше). Задает количество свободного дискового пространства в разделе, при достижении которого начнется удаление старых изображений и векторов для записи по кольцу.   |
| <b>x32:</b> (x32)\FRS<br><b>x64:</b> (x64)\FRS | RestPort     | номер порта | 10000 | 7.1 | Ключ используется в случае, если стандартный порт 10000, используемый Сервером распознавания лиц для коммуникации с клиентом Распознавание и поиск лиц, занят сторонним приложением, которое невозможно отключить. Ключ позволяет задать новый номер порта для коммуникации между серверной и клиентской частью.   |

## К СОДЕРЖАНИЮ

| <b>Пакет детекторов для Интеллект</b>  |                           |                            |                              |                        |  |
|--|---------------------------|----------------------------|------------------------------|------------------------|--|
| <b>Раздел реестра</b>  | <b>Строковый параметр</b> | <b>Допустимые значения</b> | <b>Значение по умолчанию</b> | <b>Версия продукта</b> | <b>Описание</b>  |
| <b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HeatZoneDetector<br><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HeatZoneDetector | ReportFrequency           | >0                         | 900                          | от 4.9.0               | Задает частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах                           |
| <b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HeatZoneDetector<br><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HeatZoneDetector | DebugReportFrequency      | >0                         | 10                           | от 4.9.0               | Задает частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах |

## К СОДЕРЖАНИЮ

## АСФА-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр          | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|-----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>ИСБ Rovalant A6-A16</b>   |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16<br><b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16 | access_point_count          | -                   | 10                    | от 4.7.6        | Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется  |
| <b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16<br><b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16 | rele_count                  | -                   | 20                    | от 4.7.6        | Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется  |
| <b>Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)</b>                        |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | DisableLogOffLineEvents     | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме офф-лайн  |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | EnableHardwareReset         | 0, 1                | 1                     | от 4.7.4        | Задаёт аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации   |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | nCardType                   | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32   |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | nPINType                    | 0, 1, 2             | 1                     | от 4.7.4        | Определяет использование PIN:<br>0 – не используется;<br>1- PIN 4 цифры;<br>2 - PIN 6 цифр  |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | SetLinkParametersAfterReset | 0, 1                | 1                     | от 4.7.4        | Определяет установку параметров связи после их сброса   |
| <b>Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)</b>                     |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\ABC<br><b>x64:</b> (x64)\ABC                         | UseDynamic                  | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Задаёт доступность флажка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля |
| <b>x32:</b> (x32)\ABC<br><b>x64:</b> (x64)\ABC                         | UseMultiThreaded            | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Задаёт использование многопоточного режима  |
| <b>Считыватель Perco Card Reader</b>                                   |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco CR<br><b>x64:</b> (x64)\Perco CR               | ReadTotalTimeoutConstant    | > = 0               | -                     | от 4.7.4        | Задаёт таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить   |
| <b>Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L</b>      |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                     | AdditionNumberOfCard        |                     | 0                     | от 4.7.4        | Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение  |

|  |                               |          |      |          |   |
|--|-------------------------------|----------|------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco           | AutoconfigType                | 0, 1,2,3 | 0    | от 4.7.5 | Задает режим автоконфигурации:<br>0 – функциональная возможность недоступен;<br>1 – удаляются реально не существующие контроллеры;<br>2 – удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов;<br>3 – найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco           | DisableOffLine                | 0, 1, 2  | 0    | от 4.7.4 | 0 - стандартное поведение;<br>1 - запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком;<br>2 - запрещает доступ контроллером всем карточкам   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco           | RequestTime                   | > = 0    | 1000 | от 4.7.4 | Задает время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (мс)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco           | SendLevelBeforePerson         | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco           | ShowSendLevel                 | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Задает отображение кнопки «Переслать уровни доступа» у объекта «Perco» в настройках ПК «Интеллект»:<br>0 - запрещено (по умолчанию);<br>1 – разрешено   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco           | Show_progress                 | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco           | TimeOut                       | -        | -    | от 4.7.4 | Задает параметр таймаута опроса шлюза сообщений   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco           | VerifyLogMesDB                | -        | -    | -        | Ключ не используется  |
| <b>Рубеж</b>   |                               |          |      |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB | ConvertUserBcpToUserIntellect | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Определяет параметр доступа пользователей рубежа в систему «Интеллект»:<br>0 - запретить импортирование пользователей рубежа в «Интеллект»;<br>1 - разрешить импортирование пользователей Рубежа в «Интеллект»  |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB | ShowError                     | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с COM-сервером рубежа:<br>0 - запретить отображение диалоговых окон;<br>1 - разрешить отображение диалоговых   |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB | UseThreadDynamicProcess       | 0, 1     | 1    | от 4.7.5 | Задает поток пересылки конфигурации пользователя (УД,ВЗ,пользователи):<br>0 - пересылка в первичном потоке;<br>1 - пересылка во вторичном потоке  |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB | UseCorrectDuplicateUsers      | 0, 1     | 0    | от 4.7.6 | Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей.   |

|  |                         |       |      |          |  |
|--|-------------------------|-------|------|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | UseConfigurationManager | 0, 1  | 0    | ACFA 6.1 | Ключ необходим для работы интеграции с модулем "Сервис отказоустойчивости".<br><br>0 – не сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж.<br>1 – сохранять в БД конфигурацию сервера ИСБ Рубеж.<br><br>Если конфигурация сервера ИСБ Рубеж не сохраняется в базе данных, то она хранится в gsf-файлах. При переносе конфигурации на резервный сервер эти файлы останутся на вышедшем из строя компьютере и будут недоступны, т.е. все настройки сбросятся на значения по умолчанию. |
| <b>Контроллер для систем управления доступом NAC-501/W6500.CNT</b> |                         |       |      |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac\DII<br><b>x64:</b> (x64)\Nac\DII             | delay                   | > = 1 | 1    | от 4.7.4 | Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)   |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay green led         | > = 0 | 0    | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события   |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay open door         | > = 0 | 500  | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода   |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay prohibited access | > = 0 | 250  | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован»  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay red led           | > = 0 | 250  | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | enable_thread           | 1     | 1    | от 4.7.4 | Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | fqLinkSet               | > = 0 | 1000 | от 4.7.4 | Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем, в случае отсутствия связи   |

|  |                      |  |        |          |   |
|--|----------------------|--|--------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac         | FlagsLog             | 0x01 - Ошибочные запись файла()/чтение файла()<br>0x02 - посылаемые команды<br>0x04 - опрос<br>0x08 - ошибочные ответы на посылаемые команды<br>0x10 - ошибочные ответы на команды опроса<br>0x20 - Считыватель занят, требуется повтор через n ms<br>0x40 - Подтверждение статуса карточки<br>0x80 - Предъявлена мастер карта<br>0x100 - открытие/закрытие двери<br>0x200 - TIMEOUT | 0x02F9 | от 4.7.4 | Задаёт битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)   |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac\DII<br><b>x64:</b> (x64)\Nac\DII | show_progress        | 0, 1   | 1      | от 4.7.4 | Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации   |
| <b>ОПС СКД SATEL</b>                                   |                      |  |        |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel     | Get_Outputs          | 0, 1   | 1      | от 4.7.4 | 1 - Разрешить получать состояния реле<br>0 - Запретить получать состояния реле  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel     | Get_Troubles         | 0, 1   | 1      | от 4.7.4 | 1 - Разрешить получать состояния неисправностей<br>0 - Запретить получать состояния неисправностей  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel     | Timeout              | Любое положительное число  | 300    | от 4.7.4 | Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс   |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel     | Transmit_Cmd_Timeout | Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний  | 1000   | от 4.7.4 | Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel     | Verify_Link_Timeout  | Любое положительное число  | 500    | от 4.7.4 | Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс.<br>При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна |
| <b>СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)</b>      |                      |  |        |          |   |

|   |                    |         |   |          |  |
|---|--------------------|---------|---|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc  | bLogReact          | 0, 1    | 1 | от 4.7.4 | Отображение входящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc  | bLogEvent          | 0, 1    | 1 | от 4.7.4 | Отображение входящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc  | bLogCOM_Write      | 0, 1    | 1 | от 4.7.4 | Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc  | bLogCOM_Read       | 0, 1    | 1 | от 4.7.4 | Отображение транзакций (событий), входящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc  | bLogCOM_ReadAnswer | 0, 1    | 1 | от 4.7.4 | Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки.   |
| <b>СПР (Служба пропускного режима)</b>  |                    |         |   |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit  | PERSON_MINID       | 1-99999 | - | от 4.7.6 | Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешенный диапазон Id пользователей, для редактирования службы пропускного режима. Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны   |
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit  | PERSON_MAXID       | 1-99999 | - | от 4.7.6 |  |
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit  | PERSON_Restrict    | 0, 1    | 0 | от 4.7.6 |  |
| <b>Фотоидентификация</b>  |                    |         |   |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br><b>x64:</b> (x64)\<br><br><i>Примечание. Если данный раздел не создан, система также будет проверять наличие ключа в разделе</i><br><br>HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\ | NOT_DELETE_PHOTO   | 0, 1    | 0 | ACFA 6.0 | Начиная с версии ACFA 5.4 в модуле <i>Фотоидентификация</i> реализована функция удаления неактуальных фотографий: при получении события модулем <i>Фотоидентификация</i> в случае, если на Сервере, получившем событие, отсутствует фотография для данного пользователя, такая фотография считается неактуальной, и подключенным к нему клиентам рассылается команда на ее удаление.<br><br>Ключ позволяет не удалять неактуальные фотографии пользователей на том компьютере, на котором ключу установлено значение 1.<br><br>0 – удалять неактуальные фото на компьютере.<br><br>1 – не удалять неактуальные фото на компьютере. |
| <b>Болид SDK Орион v2</b>   |                    |         |   |          |  |

| Раздел реестра   | Параметр DWORD (32 бита) | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\SDK Orion<br><b>x64:</b> (x64)\SDK Orion | AllUsersInDevices        | 0, 1                | 0                     | ACFA 6.0        | Ключ определяет значение по умолчанию флажка <b>Хранить в приборе</b> :<br>0 – при создании пользователя по умолчанию флажок снят.<br>1 – при создании пользователя по умолчанию флажок установлен.<br>См. также <a href="#">Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов</a>   |
| <b>x32:</b> (x32)\SDK Orion<br><b>x64:</b> (x64)\SDK Orion | SkipUnusedInputs         | 0, 1                | 0                     | ACFA 6.0        | Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на КДЛ, которые настроены в нём (не отключены).<br>0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования.<br>1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования. |

## К СОДЕРЖАНИЮ

| <b>Авто-Интеллект</b>                                      |                     |                     |                       |                 |   |
|--|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| Раздел реестра   | Строковый параметр  | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
| <b>x32:</b> (x32)\LPRVIEWER<br><b>x64:</b> (x64)\LPRVIEWER | protocollimit       | <1000               | -                     | от 4.7.5        | Задаёт количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)  |
| <b>x32:</b> (x32)\radar<br><b>x64:</b> (x64)\radar         | EmulateRefreshSpeed | 1 - 2147483647      | 100                   | от 4.7.5        | Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара.<br>Значение «0» - блокирует отправку повторных значений скорости |
| <b>x32:</b> (x32)\radar<br><b>x64:</b> (x64)\radar         | WriteSpeedOnTitles  | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR       | DisableUrmOutput    | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR       | GlobalUrmDebug      | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR       | OneSpeedDetect      | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR       | ReadSpeedFromTitles | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Определяет, вычитывать ли скорость из титров  |



|  |                      |       |           |          |  |
|--|----------------------|-------|-----------|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | TestWidth            | -     | 0         | от 4.7.5 | Изменение ширины изображения<br>(только для внутреннего использования)                             |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | TestHeight           | -     | 0         | от 4.7.5 | Изменение высоты изображения<br>(только для внутреннего использования)                             |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | Time                 | -     | -         | от 4.7.5 | Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме             |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | UrmDebug             | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | UrmSendProcessEvents | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | UseTry               | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Позволяет включить модуль «seh»  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | WriteUraganErrorBuf  | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | При сбое создается файл uragan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1)                           |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | CountryName          | Текст | RUS       | от 4.7.5 | Задаёт тестовое значение страны распознавания  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | Enabled              | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Включение \отключение теста  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | ExecuteSecond        | > = 0 | 3         | от 4.7.5 | Задаёт время срабатывания теста  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | Number               | Текст | M038EH150 | от 4.7.5 | Задаёт тестовый номер  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | PlateHeightPercent   | > 0   | 15        | от 4.7.5 | Задаёт тестовую высоту пластинки номера  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | PlateWidthPercent    | > 0   | 25        | от 4.7.5 | Задаёт тестовую ширину пластинки номера  |

|  |                          |           |      |     |  |
|--|--------------------------|-----------|------|-----|--|
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | ParkingMode              | 0, 1      | -    | 5.0 | <p>Включение режима парковки для распознавателя</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается.</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR STOP</p> <p><b>Внимание!</b> Для корректной работы данного ключа необходимо, чтобы на панели настройки объекта <b>Сервер распознавания номеров</b>, соответствующего модулю распознавания номеров CARMEN-паркинг, был установлен флажок <b>Включить по детектору движения</b> (см. <i>Настройка совместной работы Сервера распознавания номеров и детектора движения ПК Интеллект</i>).</p> <p><i>Примечание.</i> Реакции ULPR START и ULPR STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | SaveRawRecognitionResult | 0, 1      | 0    | 5.1 | <p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК <i>Интеллект</i> в модуль CARMEN-паркинг/CARMEN-Авто.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для CARMEN-паркинг кадры сохраняются в следующих папках:<br/>&lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector\ – кадры, на которых произошло распознавание.<br/>&lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector\NotFound – кадры, на которых не произошло распознавание.</li> <li>Для CARMEN-Авто результаты сохраняются в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CarmenResults\idDetector\. Результаты представляют собой пары файлов: файл "&lt;время распознавания в формате UTC&gt;.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания.</li> </ul> <p>При перезапуске модуля, нажатии на кнопку <b>Применить</b> или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</p> <p>При значении 0 кадры не сохраняются.</p> |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | TrackOnlyRedLight        | 0, 1      | 1    | 5.1 | <p>При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стоп-линии, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стоп-линию на красный свет.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | MaxStoppingSpeed         | 0 - 10000 | 1000 | 5.1 | <p>Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения <b>Остановка на пешеходном переходе</b>).</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | RayHardwareDelay         | >0        | 0    | 5.2 | <p>Задает время в миллисекундах, соответствующее задержке, с которой поступают события о том, что сработал красный или зеленый свет светофора.</p> <p>Пример. Если значение ключа <b>RayHardwareDelay=2000</b>, а событие поступило в <b>12:00:00</b>, то система будет считать, что событие поступило в <b>11:59:58</b></p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | TimestampFontSize        | >=139     | 139  | 5.2 | <p>Ключ задает размер шрифта надписи на фотографии со штрафом, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9pnt.</p>   |

|  |                   |                           |           |     |   |
|--|-------------------|---------------------------|-----------|-----|---|
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | ReadRayFromTitles | 0, 1                      | 0         | 5.3 | <p>Ключ включает эмуляцию многоканального режима в IntLab.</p> <p>0 – распознавание номера осуществляется по замыканию или размыканию луча, указанного на панели настройки объекта <b>Модуль IntLab-Вагоны</b> (см. <a href="#">Настройка программного модуля IntLab-Вагоны</a>).</p> <p>1 – информация о наступлении момента, когда необходимо начать распознавание номера, берется из титров, накладываемых на видео.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | PlateImprover     | 0, 1, 2                   | 0         | 5.3 | <p>Ключ задает алгоритм подготовки кадра к отправке в модуль распознавания номеров Carmen:</p> <p>0 – кадры отправляются в модуль распознавания номеров Carmen без предварительной обработки.</p> <p>1 – на кадре выделяются прямоугольные области, предположительно содержащие номер, и только эти области отправляются на распознавание в модуль распознавания номеров Carmen.</p> <p>2 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он делает попытку поиска другого номера, что приводит к увеличению временных затрат на распознавание.</p> <p>3 – если на кадре найдена хотя бы одна прямоугольная область, предположительно содержащая номер, то кадр полностью отправляется в модуль распознавания номеров Carmen. Если модуль распознавания Carmen находит номер, то после этого он <b>не делает</b> попытку поиска другого номера.</p> |
|  |                   | 0, 1, 2, 3                |           | 5.4 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | SpeedField        | "FASTEST",<br>"STRONGEST" | "FASTEST" | 5.4 | <p>"FASTEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> наибольшую скорость</p> <p>"STRONGEST" – радар передает в ПК <i>Интеллект</i> скорость наибольшего объекта</p> <p><b>Внимание!</b> Если задать значения ключей, отличные от указанных выше, ПК <i>Интеллект</i> перестанет принимать скорость от радара.</p>  |

## К СОДЕРЖАНИЮ

| АТМ-Интеллект  |                           |                     |                       |                 |  |
|--|---------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр        | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | PeakWorkingSetSizeQuota   | >=0                 | 100                   | от 8.0          | <p>Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на АТМ-Интеллект Про. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.</p> <p>Раз в сутки АТМ-Интеллект Про проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).</p> <p>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен.</p> |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | TimeOfCheckWorkingSetSize | >=0                 | 3                     | от 8.0          | <p>Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.</p>   |

|  |                     |     |    |        |  |
|--|---------------------|-----|----|--------|--|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | StoreVideoFiles     | >0  | 3  | от 5.0 | Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на ATM-Интеллект Про. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | run_intellect       | 0,1 | 1  | от 5.0 | Ключ задаёт действия ATM-Интеллект Про в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.<br>0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i><br>1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i>  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | socket_connect_tout | >=0 | 0  | от 5.0 | Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к ATM-Интеллект АРМ.<br>0 – Работа в блокирующем режиме. ATM-Интеллект Про подключается к ATM-Интеллект АРМ без указания времени ожидания подключения.<br>>0 – Работа в неблокирующем режиме. ATM-Интеллект Про подключается к ATM-Интеллект АРМ с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout > 0).  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | write_buffer_enable | 0,1 | 1  | от 7.0 | Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на ATM-Интеллект АРМ. ATM-Интеллект Про передаёт видеоданные на ATM-Интеллект АРМ пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на ATM-Интеллект АРМ выделяется блок памяти размером 264 Кб для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от ATM-Интеллект Про.<br>0 – Буферизация выключена<br>1 – Буферизация включена |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | stop_data_by_trx    | 0,1 | 1  | от 5.0 | Ключ определяет действия ATM-Интеллект Про если во время передачи видеоданных на ATM-Интеллект АРМ началась финансовая транзакция на банкомате.<br>0 – Передача видеоданных не приостанавливается<br>1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | financial_trx_tout  | >0  | 60 | от 7.0 | Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Утилита "Перехватчик событий АТМ"

| Раздел реестра | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание |
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|----------|
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|----------|

|                                     |         |    |    |        |   |
|-------------------------------------|---------|----|----|--------|---|
| <b>x32:</b> (x32-ATM Event Capture) | JrnTOut | >0 | 10 | от 9.0 | Тайм-аут на ожидание появления в журнале банкомата информации о вставке карты в секундах после фактической вставки карты. |
| <b>x64:</b> (x64-ATM Event Capture) |         |    |    |        | Только для режима m_JrnMode=2 (МАКЗ ТУССОН)   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Мониторинг работоспособности систем безопасности

| Раздел реестра   | Строковый параметр             | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | LPRDBsearchresultUnicodeBase64 | 0, 1                | 1                     | 8.0             | Ключ задает для события SEARCH_RESULT объекта LPRDB ("Внешняя база данных"), как обрабатывать сообщение, уложенное в param0<> - как ANSI-строку или как Unicode-строку, дополнительно закодированную в base64.<br><br>0 – ANSI<br>1 – UnicodeBase64  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | PeakWorkingSetSizeQuota        | >=0                 | 100                   | от 8.0          | Максимальный размер памяти в мегабайтах, используемой процессом videosrv.exe на Агенте контроля. Если значение параметра установить равным 0, то проверка на используемую память выполняться не будет.<br><br>Раз в сутки Агент контроля проверяет размер используемой им памяти. Проверка выполняется в момент, задаваемый ключом TimeOfCheckWorkingSetSize (см. ниже).<br><br>После превышения указанного значения модуль videosrv.exe будет перезагружен. |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | TimeOfCheckWorkingSetSize      | >=0                 | 3                     | от 8.0          | Время проверки используемой памяти в часах. Значение по умолчанию – 3 (три часа ночи). См. также описание ключа PeakWorkingSetSizeQuota выше.  |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | StoreVideoFiles                | >0                  | 3                     | от 5.0          | Время хранения недокачанных видео-файлов в днях на Агенте контроля. После превышения времени хранения, недокачанные файлы удаляются.   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | run_intellect                  | 0,1                 | 1                     | от 5.0          | Ключ задаёт действия Агента контроля в случае если ПК <i>Интеллект</i> выгружен.<br><br>0 – Не запускает ПК <i>Интеллект</i><br>1 – Запускает ПК <i>Интеллект</i>  |

|  |                     |     |    |        |   |
|--|---------------------|-----|----|--------|---|
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | socket_connect_tout | >=0 | 0  | от 5.0 | <p>Ключ определяет режим работы функции подключения по TCP/IP к Серверу контроля.</p> <p>0 – Работа в блокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля без указания времени ожидания подключения.</p> <p>&gt;0 – Работа в неблокирующем режиме. Агент контроля подключается к Серверу контроля с указанием времени ожидания подключения в секундах (значение параметра socket_connect_tout &gt; 0).</p>   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | write_buffer_enable | 0,1 | 1  | от 7.0 | <p>Буферизация записи на диск при приеме видеоданных на Сервере контроля. Агент контроля передаёт видеоданные на Сервер контроля пакетами размером от 800 до 4096 байт (по умолчанию 4096). При включении буферизации, на Сервере контроля выделяется блок памяти размером 264 Кб для приема видеоданных и сохранение данных на диск осуществляется при заполнении этого блока памяти, а не при каждом получении пакета от Агента контроля.</p> <p>0 – Буферизация выключена<br/>1 – Буферизация включена</p> |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | stop_data_by_trx    | 0,1 | 1  | от 5.0 | <p>Ключ определяет действия Агента контроля если во время передачи видеоданных на Сервер контроля началась финансовая транзакция на банкомате.</p> <p>0 – Передача видеоданных не приостанавливается<br/>1 – Передача видеоданных приостанавливается до окончания финансовой транзакции</p>   |
| <b>x32:</b> (x32-ATM/Monitoring)<br><b>x64:</b> (x64-ATM/Monitoring) | financial_trx_tout  | >0  | 60 | от 7.0 | <p>Тайм-аут на ожидание завершения финансовой транзакции в минутах. Если после начала финансовой транзакции в течение тайм-аута не будет получено сообщение от банкомата о её окончании, то будет принято решение, что финансовая транзакция завершена.</p>   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | IntervalMinutes    | > = 0               | 60                    | от 1.0.2        | Задаёт интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.) |

|  |                         |   |    |          |   |
|--|-------------------------|---|----|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | IntervalOnStartMinutes  | > = 0   | 60 | от 1.0.2 | Задаёт время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | MaxFileFragmentsAllowed | > = 0   | 10 | от 1.0.2 | Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | ModeForFull             | 0 - 10  | 4  | от 1.0.4 | Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | Mode                    | 0-10  | 2  | от 1.0.4 | 0-Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию<br>1 - Анализировать и исправлять, но не оптимизировать<br>2 - Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию<br>3 - Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию<br>4 - Анализировать и ускорять одновременно<br>5 - Анализировать и идти в конец диска<br>6 - Анализировать и сортировать файлы по имени<br>7 - Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке возрастания)<br>8 - Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних)<br>9 - Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних)<br>10 - Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних) |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | ModeForPartial          | 0-10  | 3  | от 1.0.4 | Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | FreeSpace               | 0 - 10  | 1  | 1.0.4    | Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | Speed                   | 0 - 100   | 3  | от 1.0.4 | Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | ThreadPriority          | 0 - THREAD_PRIORITY_LOWEST<br>1 - THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL<br>2 - THREAD_PRIORITY_NORMAL<br>3- THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL | 0  | от 1.0.4 | Определяет приоритет процесса дефрагментации  |

|  |             |       |   |           |  |
|--|-------------|-------|---|-----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug     | Имя модуля  | -     | - | от 1.0.4  | Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог-файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса video.exe, то имя папки в реестре должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\ video.exe |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug     | Filter      | Текст | - | от 1.0.4  | Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении  |
| <b>x32:</b> (x32)\LMCGate<br><b>x64:</b> (x64)\LMCGate | SmartSearch | 0, 1  | 1 | до 4.8.0  | Определяет, включен или выключен интеллектуальный поиск:<br>0 – интеллектуальный поиск отключен;<br>1- интеллектуальный поиск включен  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video     | scene       | 0, 1  | 1 | 1.0.5 SP1 | Определяет наличие сцены в конфигурации  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video     | momentquest | 0, 1  | 1 | 1.0.5 SP1 | Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена)   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

*Параметры ведения протоколов*