



Справочник ключей реестра

# Справочник ключей реестра

## Таблицы

- Интеллект базовый
  - Видео
  - Звук Интеллект
  - Ядро Интеллект
  - Телеметрия
  - Player
  - Протокол событий
  - Отключение объектов в системе
  - IP Интеграция
  - Модуль импорта
  - Специализированная клавиатура
  - Видео аналитика
  - Web-сервер
  - Карта
  - Сервис почтовых сообщений
  - Сервис коротких сообщений
  - Скрипт
  - Детектор оставленных предметов объекта Трекер
  - Утилита AviExport
  - RTSP-сервер
- POS-Интеллект
- FACE-Интеллект
- Пакет детекторов для Интеллект
- ACFA-Интеллект
- Авто-Интеллект
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

## Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## Интеллект базовый

Видео					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AcStdLimit	1-30	1	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AcMpegLimit	1-30	25	от 4.8.0	Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Activecam	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, активировать или нет видеокамеру при первом клике
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ActivateTelemetryHotkeys	0, 1	0	от 4.8.2	Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptiveClientFrameSkip	0, 1	1	от 4.8.2	При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptivePlayer	0, 1	0	от 4.7.6. HOTFIX build 214	<p>Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer.</p> <p>Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посылается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FastPlayStep	1-6	1	от 4.8.0	<p>Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит x6 (т.е. скорость проигрывания может быть x6, x12, x18 и т.д.), для 5 – x10.</p> <p>Максимальная скорость проигрывания = x60. Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	allclientsbps	>=0	0	от 4.7.6	<p>Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видео-трафика:</p> <p>0 – не используется;</p> <p>&gt;0 – максимальная скорость пропускания исходящего потока для всех клиентов Video.run</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AllowDelete	0, 1	0	от 4.7.3	Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AlwaysServerConnection	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет
<b>x32:</b> (X32)\Video\ArchD ays <b>x64:</b> (x64)\Video\ArchD ays	<id камеры>	> = 0	0	от 4.7.5	Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.
<b>x32:</b> (X32)\Video\ArchHo urs <b>x64:</b> (x64)\Video\ArchHo urs	<id камеры>	> = 0	0	от 4.7.5	Определяет возможность хранения архива для указанной видеокамеры не более XXX часов архива. Использование данного ключа допускается исключительно при условии, что для записи архива выбран только один диск.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchStatus	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние архиватора или нет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	archsinc	> 0	1	от 4.9.5, 4.8.10	Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.  При значении 0 синхронизация отключена.  При значении > 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.  По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.
		0, 1	0	от 4.7.7 до 4.9.5, 4.8.10	Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.  При включенной синхронизации фрагменты с меньшим размером передаются в Долговременный архив до тех пор, пока не будет скопирован последний записанный на данный момент фрагмент. После этого вновь записанные фрагменты по этой камере не передаются до тех пор, пока не будет скопировано столько же фрагментов от каждой из остальных камер.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Cfg	-	name	от 4.7.3	Задаёт название конфигурационного файла
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CheckLostFolders	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, удалять ли файлы архива из старейшей директории при переходе на новый диск или нет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Compression	0,1	1	до 4.8.0	Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CompressorVersion	0 - 255	110	от 4.7.3 до 4.9.0	Параметр определяет версию компрессора при включенной рекомпрессии.  Значение <b>55</b> соответствует MJPEG. Значение <b>110</b> соответствует MotionWavelet.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DebugCam.номер_камеры	0, 1	0	от 4.7.7	0 - логирование выключено  1 - логирование включено

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressThread	-	-		Ключ не активен
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DecompressWidth<Номер монитора>		-	от 4.7.3	Задает размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Delay		0	до 4.7.4	Ключ задает значение задержки между отправкой сигнала на видеокамеру (в мс)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Delta	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Demo	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, используются платы, либо видео идет из файла
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DetectionFps	0.3...30	2	от 4.7.8	Задает скорость работы детектора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisconnectInactive	0, 1	0	4.8.0 HotFix	Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут:  1 - отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, архиваторов) 0 - поддерживать постоянное соединение
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DLinkHttpPort		80	до 4.8.0	Порт для VitaminControll, с ним работают DLink от 2000 до 6000 серий. Ключ не используется.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawCursor		0	до 4.8.0	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Drv	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	EnableSnapShotMode	0, 1	0	от 4.7.3	Иницирует запуск видеокамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportDir	Путь к папке	moduledir + "\export"	от 4.7.3	Задает директорию для сохранения кадров и роликов с интерфейса монитора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportTime	> = 0	0	от 4.7.3	Задает время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Filter.Exclude	Имя события	не создается	до 4.8.0	Исключает события. Формат имени:  Filter.Exclude.номер_исключения. Значение параметра – имя исключаемого события.  Пример:  "Filter.Exclude.0"="MD_INFO"  "Filter.Exclude.1"="MD_START"
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FreeMB	> 0	1000 5000	от 4.7.3 до 4.9.5 от 4.9.5	Задает количество места в разделе при записи архива, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FreeMbCritical	>0	100	от 4.8.4 до 4.9.5	Задает значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.
			1000	от 4.9.5	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchFreeMB	>0	-	от 4.8.8	Задает количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан, используется значение, заданное ключом FreeMB
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GateNoRec	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, производит ли видеошлюз запись в архив
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Hide	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор": 0 – невидима, 1 - видима
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HideMask	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, закрашивать ли по маске картинку в черный цвет
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Hubspeed	0, 1	0	от 4.7.3	Для wavehub. Влияет на fps. Уменьшает скорость переключения мультиплексора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	HWCompression	-	3		Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Index	-	2	от 4.7.3	Показывает, используется ли индексация файлов. Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	InfinityAutoturn	-	-	до 4.7.6	Определяет, на каких из видеокамер Infinity переворачивать изображение (задаются номера видеокамер через запятую)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IPCamPort	0 -65535	80	до 4.7.6	Порт для IP-камер, доступно действие: подсоединение по указанному порту
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IsPeriod	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет период записи в архив: 1 - значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд» 0 – данная функциональная возможность не работает
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Layout	-	-	от 4.7.3	Редактирование ключа запрещено
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LH_Timeout	5-2147483647	5	от 4.7.3	Время в секундах, после которого считать, что с Linux Hub нет связи. По умолчанию - 5 секунд.  Интервал рассчитывается по формуле (LH_Timeout*1000/5) мс, между переключениями к Linux Hub: чем больше значение - тем меньше вероятность, что поток видео переключится к LH

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ManualBrightnessControl	0, 1	1	4.7.7	<p>Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер:</p> <p>1 - включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер</p> <p>0 - управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MaxFrames	500-10000	500	от 4.7.3	Позволяет задать количество кадров в файле
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Missed	0 - 2,147,483,647	зависит от параметра "mode" платы видеоввода	от 4.7.3	Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Mobile	-	0	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Monitor<id монитора>_cw	>=0		4.8.3	Задаёт количество камер по горизонтали (по кнопке "Все камеры")
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	monitor<id монитора>_ch	>=0		4.8.3	Задаёт количество камер по вертикали (по кнопке "Все камеры")
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	monitor<id монитора>_w43	>=0	4	4.8.3	Задаёт ширину кадра (по отношению к высоте кадра)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	monitor<id монитора>_h43	>=0	3	4.8.3	Задаёт высоту кадра (по отношению к ширине кадра)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NewCompressor	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet: 0 - используется старый декомпрессор; 1 - новый, многопоточный
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NewMD	0, 1	0	до 4.7.6	Определяет, использовать ли новый детектор активности
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Noallcamsbutton	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	NoLayoutControl	0, 1	0	от 4.7.5	Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	No_main_panel	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Nosign	0, 1	0	от 4.7.6	Отключает криптование цифровой подписи к кадру
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OldDriver	KV1999 KV2000 KV2001 KV2002 KV2003	Пустая строка	от 4.7.3	Поддержка старых плат производства ISS

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Oldxeon	0, 1	0	от 4.7.6	Поддержка старых процессоров Xeon
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Onevideoout	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OnlyServerConnection	0, 1	0	до 4.7.6	В случае если видеопорт пишущий, позволяет коротким кликом входить в режим архива
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Overlay	-	1	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PostAlarmTime	>= 0	2	от 4.7.3	Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PreCompress	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PrintFontSize	Любой	0	от 4.7.3	Задаёт размер шрифта при печати
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	PriorityClass	256, 128, 32768, 32, 16384, 64	16384	до 4.8.0	Определяет приоритет потока приложения: 256 - realtime 128 - high 32768 - Above Normal 32 - normal 16384 - below Normal 64 - low
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Rbapp	-	-	от 4.7.3	Задаёт путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	RebuildIndex	0, 1	-	от 4.7.6	Используется в период перестроения индекса. В случае если система при старте обнаруживает RebuildIndex=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ReCompressMedia	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.9.0	Определяет, включать ли рекомпрессию видео с ip камеры (пережимать ли данные с IP-камеры в wavelet)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Remote_delta	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	RestoreMode	0, 1	1	от 4.7.4 HOTFIX	Определяет, будет ли произведен выход из архива при достижении таймаута.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowDate	0, 1	0	от 4.7.3 до 4.8.6	Определяет, показывать ли дату на изображении видеокамеры
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowID<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.9.0	Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры.  Пример: ShowID3=0 - для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры



<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowName<номер_Монитора>	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTime<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, показывать ли время на мониторе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTitle	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowButtons<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0	Определяет, отображаются ли кнопки с номером камеры в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение кнопок отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowBorder<номер_Монитора>	0, 1	1	от 4.10.0	Определяет, отображаются ли рамки вокруг Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения <номер_Монитора>. Если номер монитора не указан, отображение рамки отключается во всех мониторах.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Sigma	-	35	до 4.7.6	Настройка компрессора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	SnapShotTime	> 0	1	от 4.7.3	Задаёт время (сек.) между снимками
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Speaker	-	-	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	Threshold	-	1500	до 4.7.6	Настройка компрессора
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDCorrelation	1-100 %	30	от 4.7.6	Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDNonCorrectionStop	> = 0	1	от 4.7.6	число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDSpeed	-	3	до 4.7.6	Ключ не используется
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDSpeedCutoff	0..∞	15	от 4.7.6	Задаёт предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TMDTolerance	-	50	от 4.7.6	Задаёт точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (px)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseConfigureByWeb	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseCompression.	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseLowRefFramesFpsFix	0, 1	1	от 4.7.8	Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VideoDumpMode	0, 1, 2	0	от 4.7.8	Задаёт режим работы смарт-дампа: 1 – выдавать всю информацию; 2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VideoDumpPath	-	Intellect/ FrameDump	от 4.7.8	Путь до директории, где сохраняются фреймы
<b>x32:</b> (x32)\LMCGate <b>x64:</b> (x64)\LMCGate	ExportFrequency	-	-	до 4.7.6	Задаёт интервал обновления буфера (сек.)
<b>x32:</b> (x32)\LMCGate <b>x64:</b> (x64)\LMCGate	EnableExport	0, 1	-	до 4.7.6	Определяет, включен или выключен буфер кадров
<b>x32:</b> (x32)\LMCGate <b>x64:</b> (x64)\LMCGate	ExportPath	-	-	до 4.7.6	Значение - путь к директории с экспортированными кадрами
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	AdaptiveStream	0, 1	-	4.8.3HotFix	1 - поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.  0 - поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExtractWidth	0, 1	-	4.8.4	0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavalet отключена (увеличивает поток от камер). 1 – частичная распаковка включена.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseWheel	0, 1	-	4.8.4	0 - цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора»  1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши - шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportFontAdaptive	0, 1	-	4.8.7	Ключ задает относительный размер шрифта для титров (номер камеры и время) при экспорте кадра:  0 - по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео. 1 - при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ClientArchMessage	0, 1	-	4.9.0	Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR:  ARCH_ENTER - вход в архив ARCH_EXIT - выход из архива ARCH_FRAME_TIME - время кадра (при смене секунды)
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawDetectorNumbers	0, 1	-	4.8.7	0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию).  1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DrawDetectorColors	0, 1	-	4.8.7	Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения:  0 – цвет белый.  1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FaceCamOffset	>0	50000	от 4.8.8 до 4.9.7	Ключ задает максимально возможный идентификатор камеры в системе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.
			2147483648	от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FontCamNameHeight	>0	10	4.8.8	Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FontCamTimeHeight	>0	10	4.8.8	Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowFileNameInTitles	0, 1	0	4.9.0	Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода:  0 - имя проигрываемого файла не отображается в титрах  1 - имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь).
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	CorrectFrameNumber	0, 1	1	4.9.0	1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Axxon_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером.  0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DisappearedAlarmDuration	>0	15	4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LongInZoneTimeout	>0	10	4.9.0	Ключ задает таймаут в секундах, который определяет продолжительность нахождения объекта в зоне, после которого срабатывает детектор "Нахождение в зоне более 10 сек."

<b>x32:</b> (X32)\Converter <b>x64:</b> (x64)\Converter	CheckCompressedSize	0, 1	1		Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	FastPlayMpegSkip	0, 1	1	от 4.9.0 до 4.9.7	Ключ включает пропуск кадров при ускоренном проигрывании архива в формате h264.  0 – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен. Если значение fps достигает 50, то включается пропуск кадров независимо от ключа FastPlayMpegSkip.  1 – при ускоренном воспроизведении проигрываются только опорные кадры.  2 (только 4.9.7) – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен независимо от значения fps.  <i>Примечание. Также имеется возможность настроить пропуск кадров при простом воспроизведении архива – см. описание ключа MonitorSkipArchFramesEnable.</i>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorFrameBuffer	>=0	-	4.8.2	Ключ задает размер буфера при отображении живого видео с IP-камер
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BoardFX4MaxChannels	0, 1	0	4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой. 0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	BoardFS6MaxChannels	0, 1	0	4.9.0	Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6.  1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой. 0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryZoomStopTime	>0	1000	4.9.1	Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	OnvifCompatibilityMode	0, 1	0	4.9.1	Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryPointAndClickDelay	>0	500	4.9.2	Задаёт интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем зажатия и удержания левой кнопки мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. <a href="#">Руководство Оператора</a> .

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_nCurVolume[FS]	>=0	0	4.7.6	<p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу для хранения номера текущего диска для записи. Цифровые значения в порядке возрастания соответствуют буквам разделов ( например, 0=C, 1=D, 2=E и т.д).</p> <p>Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи архива со значением номера диска, содержащего последний записанный фрагмент архива. При заполнении диска параметр увеличивается на 1.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_dwTime[FS]	Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03.00.00	4.7.6	<p>Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу. Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи со значением по умолчанию. При переходе на новый диск значение параметра меняется следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При наличии на диске архива параметр m_dwTime[FS] становится равным дате последнего записанного фрагмента.</li> <li>• Если диск пуст (на нем нет архива), то параметру присваивается значение по умолчанию.</li> </ul> <p>Запись на текущий диск будет осуществляться до тех пор, пока файл с датой, установленной в ключе m_dwTime[FS], не станет самым старым на этом диске (если диск изначально был не пустой), или пока оставшееся свободное место на диске не станет равным установленному пользователем (если диск был изначально пуст, см. раздел <a href="#">Панель настройки раздела Подсистема видео</a>). Далее система затрёт данный файл и перейдёт на следующий диск.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_nCurVolume[ARCH]	>=0	0	4.7.6	<p>Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_nCurVolume [FS]</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	m_dwTime[ARCH]	Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС	1970.01.01.03.00.00	4.7.6	<p>Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_dwTime[FS]</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ResetFastPlay	0, 1	-	4.9.2	<p>По умолчанию ключ не создается, что равносильно его значению 0.</p> <p>Ключ определяет скорость воспроизведения в случае, если при ускоренном воспроизведении архива проигрывание поставлено на паузу, а затем снова запущено:</p> <p>0 - воспроизведение будет возобновлено с той же скоростью, что и до постановки на паузу. 1 - воспроизведение будет возобновлено с нормальной скоростью.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseZoom	0, 1	1	4.9.2	<p>Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши.</p> <p>0 - управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши <b>не</b> работает. 1- управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.</p>

<b>x32:</b> (X32)\Video\RTSPTimeout <b>x64:</b> (x64)\Video\RTSPTimeout	<название производителя камеры>	0-100	10	DriverPack начиная с версии 3.2.26.1489	Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеопотоковую шлюз.  <b>Пример:</b> для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеопотоковую шлюз по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UnlimitMonitorSize	0, 1	0	4.9.3	При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК И интеллект не гарантируется.
<b>x32:</b> (X32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	ShowDisplayingFps	0, 1	0	4.9.3	При значении 1 ключ включает функцию отображения в первой строке титров на видеоизображении в Окне видеонаблюдения информации о количестве кадров в секунду, которое отображается в данном Окне видеонаблюдения.  <b>Примечание.</b> При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. <a href="#">Определение текущих частот кадров видеосигналов</a> ). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения.  Для использования данной функции на базе соответствующего объекта <b>Камера</b> должен быть создан объект <b>Титрователь</b> .
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	StartPlayFromPFrame	0, 1	1	4.9.3	После задействования покадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания:  0 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра.  1 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, P-кадра).
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseServerTime	Идентификаторы камер в ПК Интеллект через запятую, либо значение *.  <i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i>	-	4.9.3	При передаче видеоизображения камера проставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно проставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.  Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеокладов время будет проставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК Интеллект.  <i>Примечание. Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры Tattile). Все другие камеры по умолчанию синхронизируются с часами сервера.</i>  <b>Пример.</b> При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135  При значении ключа * время сервера будет применяться для всех камер. Начиная с версии ПК Интеллект 4.10.0, данное значение считается значением по умолчанию и используется, если ключ не создан.

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MxpegResetCounter	>=0	13	4.9.5 DP 3.2.30	Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора. Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК Интеллект. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryMouseAlternative	0, 1	1	4.9.5	0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши.  1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши.  См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ContinuousMode	Через запятую указываются номера камер, для которых включен непрерывный режим управления телеметрией, например, 2,3,1	-	4.9.5	Изменение ориентации объектива камер, для которых включен непрерывный режим, при управлении телеметрией из Монитора видеонаблюдения при помощи мыши происходит плавно, стрелка, указывающая направление изменения ориентации, плавно движется за курсором. Для использования непрерывного режима требуется, чтобы камера его поддерживала.  В дискретном режиме (если номер камеры не указан в ключе) изменение ориентации объектива камеры зависит от области, в которой произведен щелчок мыши.  См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MonitorSkipArchFramesEnable	0, 1	0 1	от 4.9.0 до 4.9.4 от 4.9.5 до 4.9.7	Ключ включает пропуск кадров при воспроизведении архива.  0 – показываются все кадры. В таком случае при нехватке ресурсов возможны задержки видео, а также потеря синхронизации со звуком  1 – при нехватке ресурсов кадры будут пропускаться, а видео будет отображаться рывками.  <i>Примечание. См также описание ключа FastPlayMpegSkip.</i>

<p><b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video</p>	TempWritingDir	Путь к папке	-	<p>4.9.6</p> <p><b>Внимание! В версиях начиная с 4.9.7 использование данного ключа не рекомендуется.</b></p>	<p>В ключе указывается путь к существующей папке, которая будет использоваться как буфер при записи в архив, например, «C:\Temp». В указанной папке во время записи по камере создаются временные файлы с названием в формате «writing.&lt;camera_id&gt;». Если ключ не создан, такие временные файлы создаются в папке VIDEO на диске с архивом.</p> <p><b>Внимание! При использовании 64-битных модулей (см. <a href="#">Настройка использования 64-битных модулей</a>) ключ игнорируется системой, а временные файлы создаются в оперативной памяти.</b></p> <p>По окончании записи данные файлы переименовываются и перемещаются в папку с архивом в соответствии с правилами формирования архива (см. <a href="#">Общие сведения о записи видеосигналов в архив</a>).</p> <p>Данный ключ можно использовать, например, в случае, если запись архива осуществляется на сетевой диск, но производительность диска недостаточна, и он не успевает записывать новые файлы и/или удалять старые при записи по кольцу.</p> <p>Если в ключе указывается путь к несуществующей папке или папке, созданной после запуска ПК <i>Интеллект</i>, то буфер не используется.</p> <p>В папке TempWritingDir должно быть не менее 100 Мб свободного места.</p> <p>Для максимизации производительности копирования данных из TempWritingDir в NAS рекомендуется создавать папку TempWritingDir в оперативной памяти с помощью специальных программ, например SoftPerfect RAM disk.</p>
<p><b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video</p>	MpegWritingQueueSize	>0	-	4.9.6-4.9.7	<p>Данные ключи используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В них задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Mpeg и MJpeg соответственно. Это необходимо для того, чтобы кадры не терялись при копировании файлов из буфера в основной архив из-за занятости диска. Значения ключей следует подбирать опытным путем, так как они сильно зависят от количества и типа камер, а так же от сетевого хранилища. Рекомендуется менять эти значения с шагом 100.</p>
<p><b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video</p>	MJpegWritingQueueSize	>0	25	4.9.6-4.9.7	<p>Данные ключи используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В них задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Mpeg и MJpeg соответственно. Это необходимо для того, чтобы кадры не терялись при копировании файлов из буфера в основной архив из-за занятости диска. Значения ключей следует подбирать опытным путем, так как они сильно зависят от количества и типа камер, а так же от сетевого хранилища. Рекомендуется менять эти значения с шагом 100.</p>
<p><b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video</p>	ResetOSDLine	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеоизображение платой видеоввода SC590N4.</p> <p>0 – использовать OSD-титры устройства. 1 – не использовать OSD-титры устройства.</p> <p><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i></p>



<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDAEXT	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMDA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК <i>Интеллект</i>. Однако, следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.</p> <p>0 – процесс VMDA трекеров запускается в процессе video.run.</p> <p>1 – процесс VMDA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.</p> <p><i>Примечание. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия &gt;= 2.1.0)</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	VMDAEXT.EXT	>0	300	4.9.8	<p>Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detector_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	WritingQueueSize	>0	x32: 100 x64: равно максимальной длине ролика в кадрах (по умолчанию 500)	4.9.8	<p>Данный ключ используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В нем задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Mpeg, MJpeg и MotionWavelet.</p> <p><i>Примечание. Ключ заменяет использовавшиеся ранее ключи Mpeg WritingQueueSize и MJpegWritingQueueSize (см. описание выше). При обновлении со старых версий будут считаны существующие значения данных ключей и ключу WritingQueueSize будет присвоено максимальное из них, а сами ключи будут удалены. Если указанные ключи не созданы, ключу WritingQueueSize будет присвоено значение по умолчанию.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ClearProtocolFromCurrentTime	0, 1	0	4.9.8	<p>Ключ предназначен для изменения способа удаления архива событий по истечении срока хранения (см. <a href="#">Настройка протоколирования событий</a>):</p> <p>1 – период хранения записей отсчитывается от текущего времени компьютера. При этом если в архиве событий по каким-то причинам присутствуют события "из будущего" (даты которых больше, чем текущая), они не будут удалены.</p> <p>0 – период хранения записей отсчитывается от даты создания самой новой записи. События "из будущего" при этом удаляются.</p> <p><i>Примечание. Удаление происходит в 00:00:00 при условии активной лицензии.</i></p>

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	MemFile	-1, 0, 1	-1	4.9.8	<p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 500 кадров, задается параметром <b>Кольцо</b> на панели и настройки раздела Подсистема видео в утилите расширенной настройки), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он целиком пишется на диск. При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>-1 – ролик пишется на диск частями размером по 1 Мб. Данный вариант оптимален при использовании записи на диск и сетевое хранилище, и при этом обеспечивает минимальное потребление памяти.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI	SubtitlesFontSize	>0	-	4.9.0	<p>Размер шрифта титров с названием камеры и временем при экспорте из Монитора видеонаблюдения.</p> <p><i>Примечание. Титры, накладываемые при помощи объекта <b>Титровая тель</b>, настраиваются отдельно на панели настройки объекта <b>Титрователь</b>.</i></p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryArrowLen	0 – 100	50	4.9.8	<p>Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения при помощи мыши. Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TelemetryStopZone	2 – 100	50	4.10.0	<p>Ключ задает размер зоны по центру видеоизображения, в которой не действуют функции управления телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения при помощи мыши. Чем меньше значение ключа, тем больше мертвая зона. Значение по умолчанию соответствует размеру креста, отмечающего центр видеоизображения при управлении телеметрией.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ShowTelemetryCross	0, 1	1	4.10.0	<p>Ключ предназначен для включения и отключения отображения креста по центру Монитора видеонаблюдения при управлении телеметрией.</p> <p>1 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения рисуется перекрестье.</p> <p>0 – при управлении телеметрией по камере в Мониторе видеонаблюдения перекрестье не рисуется.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	GreenStreamUpdateTimeoutMS	>0	20000	4.10.0	<p>Ключ задает период времени в миллисекундах, равный частоте сканирования стримингов для оптимизации параметров подключения. Данный ключ работает только в случае, если при настройке камеры установлен флажок <b>Настройка видеопотоков</b> (см. <b>Настройка многопоточного видеосигнала</b>).</p>

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	TitlesOnlyArchive	0, 1	0	4.10.0	<p>Ключ предназначен для включения функции сохранения титров отдельно от видео.</p> <p>1 – титры сохраняются отдельно от видео в файлы типа *.t01. Если в титрах есть признак времени, то такие титры не отображаются в живом видео, но видны в архиве (за соответствующий момент времени)</p> <p>0 – титры сохраняются вместе с видео и отображаются на живом видео.</p>
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ExportDirFixed	0, 1	0	4.9.9	<p>Ключ позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте периода архива, а также при экспорте архива из утилиты AviExport.</p> <p>1 – смена каталога экспорта запрещена.</p> <p>0 – смена каталога экспорта разрешена.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Звук Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	Gain_control	0, 1, 2	-	до 4.7.6	<p>Задает параметр управления громкостью:</p> <p>0 - нет управления громкостью</p> <p>1 - целочисленная обработка (менее точно, но более быстро)</p> <p>2 - повышенная точность (возможна перегрузка процессора при большом количестве каналов)</p>
<b>x32:</b> (X32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	Max_file_len_sec	> = 0	600	от 4.7.4	Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель
<b>x32:</b> (X32)\Audio\ Card\ «Card Name» <b>x64:</b> (x64)\Audio\ Card\ «Card Name»	mix	0, 1	0	от 4.7.4	Задает микширование входного сигнала
<b>x32:</b> (X32)\Audio <b>x64:</b> (x64)\Audio	AudioStreamLoggerEnable	0, 1	0	от 4.9.8	<p>0 – логирование потоков отключено.</p> <p>1 или другое значение, отличное от 0 – логирование потоков включено.</p> <p>Изменение значения ключа не требует перезапуска модуля.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Ядро Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ChangePort	> = 0	Зависит от назначенного Клиенту порта.	от 4.7.3	Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900". Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckPingPeriod	> 0	10	от 4.7.4	Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CheckVersion	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт условие соединения с Сервером: В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Core IP Address	IP Адрес	-	от 4.7.3	Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DBAttempts	1..∞	10	от 4.7.3	Количество попыток подключения к базе данных
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Debug	1,2,3	0	от 4.7.3	Задаёт режим отладки: 0 – отключен;  1 - информация выводится в окно процесса;  2 - выводится в окно процесса и пишется в лог;  3 - пишется расширенный лог
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DebugExtension	Любая строка	LOG	от 4.7.3	Задаёт расширения лог-файлов
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DebugFlushPeriod	> = 0	500	от 4.7.4	Задаёт частоту обновления лог-файлов (мс)
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DebugOptions	Диапазон в 10-й системе: 0-255.	0x001 (т.е. 1)	от 4.7.3	Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна. Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяются через утилиту Tweak.exe
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DebugQueueMaxLines	0 - 2147483647	2000	от 4.7.4	Задаёт допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прореживать строки
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DebugSize	0-2147483647	1	от 4.7.3	Задаёт количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DebugTime	0-2147483647	48	от 4.7.3	Задаёт количество часов хранения лог-файла
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	defaultconnection	0, 1	1	от 4.7.4	Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Позволяет отключить протоколирование

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	DisableThreadStatQueue	0, 1	0	от 4.8.0	По умолчанию ключ не создается.  Определяет, вызывается ли окно <b>Статистика очередей</b> . При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен.  Окно <b>Статистика очередей</b> вызывается следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2</li> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2</li> </ul>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	InstallFolder		Интеллект	от 4.7.3	Задаёт директорию установки ПК
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Ip_port	0, 1		до 4.7.6	Позволяет задать порт, по которому будет работать IP камера, на объекте «Компьютер»
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Language	0x0419	-	от 4.7.3	Задаёт используемый язык (0x0419 – английский)
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogIncommingMsg	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование входящих событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogOutgoingMsg	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование исходящих событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	LogStatistics	0, 1	не создается	до 4.8.0	Определяет, будет ли производиться логирование статистики
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	OnlyLocalProtocol	0, 1	0	от 4.7.3	Задаёт протоколирование только локальных событий
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PeakWorkingSetSizeQuota	>=0	0	от 4.8.1	Задаёт ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PhotoCores	Имя или IP адрес	-	от 4.7.3	Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	PriorityClass	256, 128, 32768, 32, 16384, 64	16384	от 4.7.3	Определяет приоритет потока приложения:  256 - realtime  128 - high  32768 - Above Normal  32 - normal  16384 - below Normal  64 - low
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ShowCrashMessage	0, 1	0	от 4.7.5	Генерировать или нет сообщение о падении модуля
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SyncTime	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	Topmost	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт расположение splash-окна: 1 - splash-окно располагается поверх всех окон, 0 - окно скрыто за другими окнами



<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortCamsById	0, 1	-	от 4.8.8	Ключ отвечает за сортировку списка камер на панели настройки объекта Монитор. 1 – камеры сортируются по ID; 0 – камеры сортируются по имени.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	EventProcessingThreads	>=0	0	4.9.0	Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	DumpYUV	0, 1	-	4.9.0.959	Ключ включает режим дампа видео, приходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора\декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).  По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными. Имена файлов соответствуют шаблону: WxH_hv_chunk_№.yuv  W – ширина; H – высота; h – горизонтальная субдискретизация v – вертикальная субдискретизация № - номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.  Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_height	>0, зависит от разрешения экрана	438		Задаёт высоту панели настройки объекта в пикселах
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	settings_width	>0, зависит от разрешения экрана	600		Задаёт ширину панели настройки объекта в пикселах
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	ATMSendSetup	0, 1	1	4.9.3	0 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа.  1 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	RegisterF10andF11	0, 1	1	4.9.2	1 - горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел <a href="#">Главная панель управления</a> ).  0 - функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	check_digital	0, 1	0	4.8.0	При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	CONNECT_ATTEMPTS	>=1	1	4.9.4	Данный ключ задаёт количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	FLUSH_TIMER_TIMEOUT	>0	По умолчанию не создается, значение считается равным 10.	4.9.4	Ключ задаёт максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.

<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	UnloadDelay	От 0 до 60000 мс	5000 мс	4.9.5	<p>Ключ задает задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.</p> <p>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать.</p>
<b>x32:</b> (x32) <b>x64:</b> (x64)	SortSubItems	0, 1	1	-	<p>Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:</p> <p>0 – сортировка по имени.</p> <p>1 – сортировка по идентификатору.</p>

## К СОДЕРЖАНИЮ

<b>Телеметрия</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание действий параметра с разными значениями</b>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Delay	> = 0	250	от 4.7.3	<p>Определяет задержку (мс) при отправке команд видеокамере. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевать обрабатывать информацию.</p> <p>Данный параметр не используется для IP-камер.</p>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	JoysticThreshold	> = 0	5	от 4.7.6 HOTFIX	<p>Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик. Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посылаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты</p>
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	max_speed	0-10	-	от 4.7.3 до 4.9.7	Задаёт максимальную скорость видеокамеры
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	min_speed	0-10	-	от 4.7.3 до 4.9.7	Задаёт минимальную скорость видеокамеры
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PriorityDelay	> = 0	30000	от 4.7.3	Определяет задержку приоритета (мс)
<b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	UseBoschOSRD40	0, 1	-	от 4.8.4	Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome



<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	PnPJoystick	0, 1	0	от 4.8.3	Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика:  0 - после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллект</i> . 1 - после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллект</i> не требуется.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Zenable	0, 1	1	от 4.7.7	Ключ используется с джойстиками (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z.  При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	ZoomSpeed850	0, 1	1	от 4.9.2	Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии rapasonic-850: 1 – зуммирование производится с шагом 50% от максимально возможного 0 – зуммирование производится с шагом 20% от максимально возможного
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Zdirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Ydirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	Xdirection	0, 1	0	4.7.6	Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	WaitDelay	>= 0	0	4.7.5	В случае, если джойстик слишком часто посылает в ПК <i>Интеллект</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллект</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300.
<b>x32:</b> (X32)\ TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY	TelemetryDirectCommand	0, 1	1	4.9.8	Ключ задает способ передачи команд телеметрии:  1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.  0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам. См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand ниже.

<p><b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY</p>	<p>MonitorToTelemetryDirectCommand</p>	<p>0, 1</p>	<p>0</p>	<p>4.9.8</p>	<p>Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:</p> <p>1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.</p> <p>0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i>, а оно рассылает их устройствам.</p> <p>Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:</p> <p>TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию)</p> <p>MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0) <b>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеопотока. В противном случае система не будет работать.</b></p>
<p><b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY <b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY</p>	<p>SendEventToCore</p>	<p>0, 1</p>	<p>0</p>	<p>4.10.0</p>	<p>Ключ предназначен для включения функции отправки сообщений в ядро ПК <i>Интеллект</i> при управлении телеметрией. Данная функция необходима для аудита управления телеметрией.</p> <p>1 – при отправке любой реакции объекта TELEMETRY генерируется соответствующее событие от того же объекта.</p> <p>0 – события при управлении телеметрией не генерируются.</p>
<p><b>x32:</b> (X32)\Video\CommonPresets <b>x64:</b> (x64)\Video\CommonPresets</p>	<p>Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Ipint.DriverPack\3.0.0\Ipint.&lt;Название драйвера&gt;.rep)</p>	<p>0, 1</p>	<p>0</p>	<p>4.10.0</p>	<p>Ключ включает использование пресетов, созданных на камере, в ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>0 – пресеты, созданные на камере, не используются в ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p>1 – пресет, созданные на камере, используются в ПК <i>Интеллект</i>. В данном случае имеются следующие особенности:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Так как на разных камерах нумерация пресетов начинается по-разному (с 0 или 1), то в ПК <i>Интеллект</i> номера пресетов могут отличаться на 1. Если на камере нумерация начинается с 0, то нумерация в ПК <i>Интеллект</i> совпадает с нумерацией на камере. Если на камере нумерация начинается с 1, то в ПК <i>Интеллект</i> нумерация на единицу больше (например, первому пресету на камере соответствует второй в ПК <i>Интеллект</i>, при этом первый пресет в продукте не работает).</li> <li>2. При создании пресета на камере необходимо обязательно в конце названия указать номер пресета, или все название должно состоять из номера. Например "12" или "пресет12".</li> </ol>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Player

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Player <b>x64:</b> (x64)\Player	Wav_delay	> = 0	0	от 4.7.3	Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Протокол событий					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	Overlay	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, использовать ли оверлей
<b>x32:</b> (X32)\EventViewer <b>x64:</b> (x64)\EventViewer	Topmost	0, 1	0	от 4.7.3	Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон: 0 - окно обычное; 1 - окно поверх всех окон

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Отключение объектов в системе					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями
<b>x32:</b> (X32)\Subscribe <b>x64:</b> (x64)\Subscribe	ИМЯ_ОБЪЕКТА	(*) (№.*) (№.№)		от 4.7.3	Позволяет описать правила загрузки системы. Недействующие в работе системы объекты при этом, отключаются. Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID. Например: DEPARTMENT.1: «0» - запретить загрузку, «1» - разрешить Возможно использование параметра ".*", в этом случае не загрузятся все объекты с именем "DEPARTMENT". Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр ".*". Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id , а задать параметру ".*" значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать. Все значения должны быть написаны заглавными буквами. Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

IP Интеграция					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание действий параметра с разными значениями

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArchiveFps	1-24		от 4.7.5	Задаёт количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	ArecontVision	0, 1		до 4.8.0	Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется.
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	DoubleStream	0, 1		от 4.7.5	Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IpIntDrivers3	Название бренда Axis; Acti и т.д.		от 4.7.3	Создается строковый параметр «IpIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	IpIntDriverVersion	2, 3		от 4.7.3	Определяет номер версии подгружаемых драйверов: 2 – для подгрузки драйверов версии 2.0; 3 – для подгрузки драйверов версии 3.0; Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IpIntDrivers3
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	LiveFps	1-24		от 4.7.5	Задаёт количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.
<b>x32:</b> (X32) <b>x64:</b> (x64)	LoadIpIntDirectly	0, 1		от 4.9.0	1 - включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают.  0 - IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль
<b>x32:</b> (X32)\Video\MetadataTransportProtocols <b>x64:</b> (x64)\Video\MetadataTransportProtocols	Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле <b>C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Ipint.DriverPack\3.0.0\Ipint.&lt;Название драйвера&gt;.rep</b> )	Название транспортного протокола (должно совпадать с одним из значений, которые прописаны в свойстве metadataTransportProtocol в соответствующем файле .rep).	-	от DP 3.31.1613	Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcp и udp).

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UnloadUnusedDriverTimeout	>= 0	60	от DP 3.32.1638	<p>Ключ задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер, например, при потере связи с камерой.</p> <p>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйвера выгружаются через 60 секунд.</p> <p>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной).</p> <p>Числовое значение ключа &gt; 0 задает таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов.</p> <p>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд.</p>
--	---------------------------	------	----	-----------------	--

#### К СОДЕРЖАНИЮ

<b>Модуль импорта</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание действий параметра с разными значениями</b>
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	ChunkSize	> 0 и >= размеру фотографии	32768	от 4.7.3	Задаёт размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	CursorLocation	1, 2, 3	2	от 4.7.3	Задаёт расположение курсора (указателя на записи в БД): 1 – не создавать курсор; 2 – создать курсор на Сервере 3 – создать курсор на Клиенте
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	DwSleep	> = 0	1	от 4.7.3	Задаёт величину задержки (мс) при отправке ядру изменённых записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	FlagsLog	-	-	до 4.7.5	
<b>x32:</b> (X32)\ DB Import <b>x64:</b> (x64)\ DB Import	MoveFirst	0	0	от 4.7.3	Редактирование данного ключа запрещено

<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	Events_out	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	Events_out2	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	In	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	PostedEvents	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	PostedReacts	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ
<b>x32:</b> (X32)\ events <b>x64:</b> (x64)\ events	Reacts_out	-	-	до 4.7.5	Отладочный ключ

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

<b>Специализированная клавиатура</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание действий параметра с разными значениями</b>
<b>x32:</b> (X32)\ \ Keyb <b>x64:</b> (x64)\ \ Keyb	Prefix		0x60 0x61 0x62 0x63 0x64 0x65 0x66 0x67 0x68 0x69	от 4.7.3	Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша

VK_NUMPAD0	
VK_NUMPAD1	0x6A
VK_NUMPAD2	
VK_NUMPAD3	0x6B
VK_NUMPAD4	
VK_NUMPAD5	0x6C
VK_NUMPAD6	
VK_NUMPAD7	0x6D
VK_NUMPAD8	
VK_NUMPAD9	0x6E
VK_MULTIPLY	
VK_ADD	0x6F
VK_SEPARATOR	
VK_SUBTRACT	0x70
VK_DECIMAL	
VK_DIVIDE	0x71
VK_F1	
VK_F2	0x72
VK_F3	
VK_F4	0x73
VK_F5	
VK_F6	0x74
VK_F7	
VK_F8	0x75
VK_F9	
VK_F10	0x76
VK_F11	
VK_F12	0x77
VK_F13	
VK_F14	0x78
VK_F15	
VK_F16	0x79
VK_F17	
VK_F18	0x7A
VK_F19	
VK_F20	0x7B
VK_F21	
VK_F22	0x7C
VK_F23	
VK_F24	0x7D
	0x7E
	0x7F
	0x80
	0x81
	0x82
	0x83
	0x84
	0x85
	0x86
	0x87





<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	NotUsingCash	0, 1	-	4.9.2	Ключ используется, когда на карте присутствуют объекты, фоны которых накладываются друг на друга. В таких случаях возможно возникновение некорректного отображения значков объектов при мигании в связи с кэшированием фона. Для устранения подобных проблем необходимо отключить кэширование, установив значение ключа равным 1. Следует учитывать, что отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера.
<b>x32:</b> (x32)\Map\ <b>x64:</b> (x64)\Map\	AlternativeSelect	0, 1	0	4.10.0	Ключ предназначен для отключения отображения рамки вокруг выделенного объекта на карте. 0 – рамка вокруг объекта рисуется. 1 – рамка вокруг объекта не рисуется.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

### Сервис почтовых сообщений

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\MMS\ <b>x64:</b> (x64)\MMS\	UseTls	0, 1	1		Ключ определяет, используется ли шифрование TLS в Сервисе почтовых сообщений.

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

### Сервис коротких сообщений

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\SMS\ <b>x64:</b> (x64)\SMS\	ProcessFromSim	0, 1	По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0	4.9.4	Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК <i>Интеллект</i> подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК <i>Интеллект</i> , но при отправке сообщений на такой модем в ПК <i>Интеллект</i> не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. <i>SMS</i> ). Примером такого модема является HUAWEI E173.  <b>Внимание! Для корректной работы ключа SMS-сообщения обязательно должны сохраняться на SIM.</b>  <b>Внимание! При использовании ключа отправленные на модем SMS-сообщения будут удаляться из SIM, однако в ПК Интеллект будут поступать события RECEIVE .</b>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

### Скрипт

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
----------------	--------------------	---------------------	-----------------------	-----------------	----------

<b>x32:</b> (x32)\Script\ <b>x64:</b> (x64)\Script\	DebugMaxLines	>=0	200	4.9.5	Задаёт число отображаемых строк в отладочном окне Скрипта (подробнее о данном окне см. <a href="#">Руководство по программированию (JScript)</a> ).
--	---------------	-----	-----	-------	---

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

Детектор оставленных предметов объекта Трекер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание параметра
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	UseRealTimeStamps	Идентификаторы камер через запятую	-	от 4.9.5 до 4.9.7	В ключе через запятую перечисляются идентификаторы камер, для которых следует передавать настоящие отметки времени (timestamps). В связи с особенностями реализации детектора оставленных предметов (который является сторонним модулем) по умолчанию детектором передаются синтетические отметки времени.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDB <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDB				от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	unattendedObjectSensitivity	Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры.чувствительность».  Диапазон значений чувствительности – [1...25]  ПРИМЕР: unattendedObjectSensitivity="1.15,99.20,4.7"	7 для всех камер	от 4.9.5 до 4.9.7	Ключ задаёт чувствительность детектора появившихся/исчезнувших предметов для указанных камер.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDB <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDB				от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	unattendedObjectLongMemory	Идентификаторы камер через запятую  ПРИМЕР unattendedObjectLongMemory="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"	-	от 4.9.5 до 4.9.7	Ключ задаёт идентификаторы камер, для которых следует использовать детектор оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDB <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDB				от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	unattendedObjectTimeBeforeCheck	Через запятую перечисляются значения периодов в формате «id-камеры.период».  ПРИМЕР: unattendedObjectTimeBeforeCheck="4.20,1.10,3.40"	По умолчанию совпадает с периодом ожидания потери, заданным при настройке объекта <b>Трекер</b> (см. <a href="#">Руководство Администратора, раздел Создание и настройка объекта Трекер</a> ).	от 4.9.5 до 4.9.7	Время в секундах до проверки объекта в случае использования детектора оставленных предметов с длинной памятью.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDB <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDB				от 4.9.8	

<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	determineNoise	0, 1	1	от 4.9.5 до 4.9.7	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсечения псевдодвижущихся объектов
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA				от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	determineColorIdentity	0, 1	1	от 4.9.5 до 4.9.7	Использовать (1) или нет (0) алгоритмы обнаружения соответствия объектов по их цветовым характеристикам
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA				от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	determineHumanCar	Через запятую перечисляются идентификаторы камер.  ПРИМЕР: determineHumanCar = "1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"	-	от 4.9.5 до 4.9.7	Задает список идентификаторов камер, для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе оставленных предметов алгоритм определения того, является ли объект машиной или человеком.  Для корректной работы типов трекара ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA				от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	determineGivenTaken	Через запятую перечисляются идентификаторы камер.  ПРИМЕР: determineGivenTaken = "1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"		от 4.9.5 до 4.9.7	Задает список идентификаторов камер, для которых требуется использовать в детекторе оставленных предметов алгоритм определения принесённого/унесённого объекта.  Для корректной работы типов трекара ТРЕБУЕТСЯ использовать на камере ключи determineGivenTaken и determineHumanCar одновременно. Использование только одного из указанных ключей не имеет смысла.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA				от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	VMDAFPS	>=-1	30	от 4.9.5 до 4.9.7	Задает частоту передачи кадров в трекар. -1 – ВСЕ КАДРЫ 0 – передавать кадр в трекар, если к моменту передачи трекар свободен (обработал предыдущий кадр). >0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекар.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA				от 4.9.8	
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	useLeftImprover	0, 1	-	от 4.9.8	Ключ определяет использование предварительной обработки кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:  0 – не использовать.  1 – использовать.  Если ключ включен, то он используется на все камеры.

<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	longShif	>=0	-	от 4.9.8	Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	longShiftUpdateThreshold	>=0	-	от 4.9.8	Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	useLeftImproverGeometry	0, 1	-	от 4.9.8	Ключ задает использование пост-обработки рамок, приходящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, приходящими от трекара. Если ключ включен, то он используется на все камеры.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	timeShift	>=0	-	от 4.9.8	Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем дольше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	timeLife	>=0	-	от 4.9.8	Период времени, в течение которого будет посылаться рамка оставленного предмета после его обнаружения анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	maxDeltaInside	0 - 255	-	от 4.9.8	Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.
<b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA <b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA	minDeltaOutside	0 - 255	-	от 4.9.8	Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет сочтена ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять.

## [К СОДЕРЖАНИЮ](#)

x32: (X32)\Video\AVI x64: (x64)\Video\AVI

## Утилита AviExport

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (X32)\Video\AVI <b>x64:</b> (x64)\Video\AVI	UseCodecAXXN	0, 1	0	4.10.0	1 – при выборе пункта <b>Экспорт в AVI исходном формате</b> утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN.  0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате.  <i>Примечание. См. также Утилита AviExport.</i>
<b>x32:</b> (X32)\Video\Avi Export <b>x64:</b> (x64)\Video\Avi Export	ExportPriority	от -2 до 2	-1	4.10.0	Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске:  -2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS) -1 – приоритет ниже среднего (BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS) 0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS) 1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS) 2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS)

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

RTSP-сервер					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\Streaming Server <b>x64:</b> (x64)\Streaming Server	def_port	>0	17000	4.9.9	Задает начало диапазона используемых UDP портов для RTSP-RTP.
<b>x32:</b> (x32)\Streaming Server <b>x64:</b> (x64)\Streaming Server	IpInterface	IP-адрес	-	4.9.9	Задает IP-адрес сетевого интерфейса, который требуется использовать для вещания RTSP-сервера

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## POS-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
----------------	--------------------	---------------------	-----------------------	-----------------	----------

<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Capture	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет, производить ли запись лог-файлов Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Dos2Win	0, 1	1	от 4.7.3	Определяет кодировку: 1 - читать XML кодировку в DOS codepage; 0 - читать XML как есть
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	GlobalTextDelay	-	0	от 4.7.3	Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	Nohotkey	0, 1	1	от 4.7.3	Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E - откроется папка экспорта кадров; Ctrl+Shift+T - откроется папка Tools
<b>x32:</b> (x32)\POS <b>x64:</b> (x64)\POS	PosLogMaxsize	>0	10	5.1	Ключ задает максимально допустимый размер лога POS-терминала в мегабайтах.  <i>Примечание. Запись лога POS-терминала включается при помощи ключа Capture – см. выше.</i>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

<b>FACE-Интеллект</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание</b>
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	CpuCoreCount	>0		6.0	Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра.
<b>x32:</b> (x32)\FRS <b>x64:</b> (x64)\FRS	FaceLostAge	>0	1000	6.0	Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных.

<b>x32:</b> (x32)\ FRS <b>x64:</b> (x64)\ FRS	GenFirsInDetector	0, 1	1	6.0	<p>Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:</p> <p>1 – Детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица.</p> <p>0 – Детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица.</p> <p><b>Примечание.</b> Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплен ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикрепленная к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.</p> <p>Генерация биометрической информации - очень ресурсоёмкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей.</p>
<b>x32:</b> (x32)\ FRS <b>x64:</b> (x64)\ FRS	SaveUnrecognizedFaces	0, 1	0	6.0	<p>Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:</p> <p>1 - все захваченные лица.</p> <p>0 - только лица, по которым есть результаты распознавания.</p> <p>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.</p>
<b>x32:</b> (x32)\ Video\FaceC apture <b>x64:</b> (x64)\ Video\ Face Capture	timeUntilLost	>0	1	Интеллект 4.10.0	<p>Ключ применяется для настройки детектора лиц и задаёт время, после которого лицо считается потерянным.</p> <p>Например, если timeUntilLost = 1, и человек руками закрывает своё лицо перед камерой, а потом снова открывает, то Детектор лиц его не захватывает, так как считает, что лицо было потеряно за время, пока оно было закрыто.</p> <p>Если задать параметру значение 3, то в описанной ситуации обнаружение лица на видеоизображении будет осуществляться.</p>
<b>x32:</b> (x32)\ FRS <b>x64:</b> (x64)\ FRS	IgnoreSamePeople	0, 1	0	6.1	<p>Ключ включает функцию игнорирования повторно распознанных лиц. При включении данной функции все векторы захваченных лиц сохраняются в кэше в течение заданного промежутка времени. Когда захвачено новое лицо, его биометрический вектор сначала сравнивается с векторами в кэше. Если он совпадает с одним из таких векторов с заданной степенью схожести, то на дальнейшую обработку он не отправляется. Длительность хранения вектора в кэше задается при помощи настройки <b>Игнорировать повторные распознавания, сек</b> объекта <b>Сервер распознавания лиц</b>. Порог схожести для сравнения берётся из настройки <b>Уровень схожести</b> того же объекта. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора, раздел Задание параметров распознавания обнаруженных лиц</a>.</p>
<b>x32:</b> (x32)\ FRS <b>x64:</b> (x64)\ FRS	ClearIgnoreCache	0, 1	0	6.1	<p>Ключ включает очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.</p>
<b>x32:</b> (x32)\ FRS <b>x64:</b> (x64)\ FRS	ClearIgnoreCacheTime	Время в формате ЧЧ:ММ:СС	-	6.1	<p>Ключ задает время, когда следует проводить очистку кэша при использовании функции игнорирования повторно распознанных лиц.</p>
<b>x32:</b> (x32)\ FRS <b>x64:</b> (x64)\ FRS	FaceDetectionPeriod	>0	250	6.1	<p>Задаёт период времени в миллисекундах, равный частоте выполнения поиска новых лиц на изображении для алгоритма распознавания Tevian. См. также <a href="#">Программный комплекс FACE-Интеллект. Руководство Администратора</a>.</p>

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Пакет детекторов для Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HeatZoneDetector <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HeatZoneDetector	ReportFrequency	>0	900	от 4.9.0	Задаёт частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах
<b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HeatZoneDetector <b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HeatZoneDetector	DebugReportFrequency	>0	10	от 4.9.0	Задаёт частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## АСФА-Интеллект

Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>Универсальный контроллер LEGOS (FLEX)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Legos <b>x64:</b> (x64)\Legos	show_level_panel	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет отображение расширенных настроек уровней доступа LEGOS
<b>x32:</b> (x32)\Legos <b>x64:</b> (x64)\Legos	show_schedule_panel	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет отображение расширенных настроек для временных зон
<b>x32:</b> (x32)\Legos <b>x64:</b> (x64)\Legos	show_user_panel	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет отображение расширенных настроек для пользователей
<b>ИСБ Rovalant A6-A16</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	access_point_count	-	10	от 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
<b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16 <b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16	rele_count	-	20	от 4.7.6	Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется
<b>Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)</b>					



<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	DisableLogOffLineEvents	0, 1	0	от 4.7.4	Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме офф-лайн
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	EnableHardwareReset	0, 1	1	от 4.7.4	Задаёт аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nCardType	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	nPINType	0, 1, 2	1	от 4.7.4	Определяет использование PIN: 0 – не используется; 1- PIN 4 цифры; 2 – PIN 6 цифр
<b>x32:</b> (x32)\Apollo <b>x64:</b> (x64)\Apollo	SetLinkParametersAfterReset	0, 1	1	от 4.7.4	Определяет установку параметров связи после их сброса
<b>Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseDynamic	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт доступность флажка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля
<b>x32:</b> (x32)\ABC <b>x64:</b> (x64)\ABC	UseMultiThreaded	0, 1	0	от 4.7.4	Задаёт использование многопоточного режима
<b>Считыватель Perco Card Reader</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco CR <b>x64:</b> (x64)\Perco CR	ReadTotalTimeoutConstant	> = 0	-	от 4.7.4	Задаёт таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить
<b>Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AdditionNumberOfCard		0	от 4.7.4	Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	AutoconfigType	0, 1,2,3	0	от 4.7.5	Задаёт режим автоконфигурации: 0 – функциональная возможность недоступен; 1 – удаляются реально не существующие контроллеры; 2 - удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов; 3 – найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	DisableOffLine	0, 1, 2	0	от 4.7.4	0 - стандартное поведение; 1 - запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком; 2 - запрещает доступ контроллером всем карточкам
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	RequestTime	> = 0	1000	от 4.7.4	Задаёт время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (мс)
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	SendLevelBeforePerson	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер

<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	ShowSendLevel	0, 1	0	от 4.7.4	Задает отображение кнопки «Переслать уровни доступа» у объекта «Perco» в настройках ПК «Интеллект»: 0 - запрещено (по умолчанию); 1 – разрешено
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	Show_progress	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	TimeOut	-	-	от 4.7.4	Задает параметр таймаута опроса шлюза сообщений
<b>x32:</b> (x32)\Perco <b>x64:</b> (x64)\Perco	VerifyLogMesDB	-	-	-	Ключ не используется
<b>ОПС Vista 501</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Vista <b>x64:</b> (x64)\Vista	Bpwait	>= 10	10	от 4.7.4	Задает количество секунд ожидания: 3 ответа от устройства при постановке на охрану с пропуском зон
<b>Рубеж</b>					
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ConvertUserBcpToUserIntellect	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет параметр доступа пользователей рубежа в систему «Интеллект»: 0 - запретить импортирование пользователей рубежа в «Интеллект»; 1 - разрешить импортирование пользователей Рубежа в «Интеллект»
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	ShowError	0, 1	0	от 4.7.4	Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с COM-сервером рубежа: 0 - запретить отображение диалоговых окон; 1 - разрешить отображение диалоговых
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseThreadDynamicProcess	0, 1	1	от 4.7.5	Задает поток пересылки конфигурации пользователя (УД,ВЗ,пользователи): 0 - пересылка в первичном потоке; 1 - пересылка во вторичном потоке
<b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB <b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB	UseCorrectDuplicateUsers	0, 1	0	от 4.7.6	Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей.
<b>Контроллер для систем управления доступом NAC-501/W6500.CNT</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Nac\DII <b>x64:</b> (x64)\Nac\DII	delay	> = 1	1	от 4.7.4	Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay green led	> = 0	0	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay open door	> = 0	500	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay prohibited access	> = 0	250	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован»

<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	Delay red led	> = 0	250	от 4.7.4	Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	enable_thread	1	1	от 4.7.4	Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	fqLinkSet	> = 0	1000	от 4.7.4	Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем, в случае отсутствия связи
<b>x32:</b> (x32)\Nac <b>x64:</b> (x64)\Nac	FlagsLog	0x01 - Ошибочные запись файла()/чтение файла() 0x02 - посылаемые команды 0x04 - опрос 0x08 - ошибочные ответы на посылаемые команды 0x10 - ошибочные ответы на команды опроса 0x20 - Считыватель занят, требуется повтор через nn ms 0x40 - Подтверждение статуса карточки 0x80 - Предъявлена мастер карта 0x100 - открытие/закрытие двери 0x200 - TIMEOUT	0x02F9	от 4.7.4	Задаёт битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)
<b>x32:</b> (x32)\Nac\DII <b>x64:</b> (x64)\Nac\DII	show_progress	0, 1	1	от 4.7.4	Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации
<b>ОПС СКД SATEL</b>					
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Get_Outputs	0, 1	1	от 4.7.4	1 - Разрешить получать состояния реле 0 - Запретить получать состояния реле
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Get_Troubles	0, 1	1	от 4.7.4	1 - Разрешить получать состояния неисправностей 0 - Запретить получать состояния неисправностей
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Timeout	Любое положительное число	300	от 4.7.4	Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс

<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Transmit_Cmd_Timeout	Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний	1000	от 4.7.4	Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс.
<b>x32:</b> (x32)\Satel <b>x64:</b> (x64)\Satel	Verify_Link_Timeout	Любое положительное число	500	от 4.7.4	Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс. При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна
<b>СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogReact	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение приходящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogEvent	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение приходящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_Write	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_Read	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение транзакций (событий), приходящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки.
<b>x32:</b> (x32)\nc <b>x64:</b> (x64)\nc	bLogCOM_ReadAnswer	0, 1	1	от 4.7.4	Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки.
<b>СПР (Служба пропускного режима)</b>					
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_MINID	1-99999	-	от 4.7.6	Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешённый диапазон Id пользователей, для редактирования службы пропускного режима. Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_MAXID	1-99999	-	от 4.7.6	
<b>x32:</b> (x32)\id_limit <b>x64:</b> (x64)\id_limit	PERSON_Restrict	0, 1	0	от 4.7.6	
<b>Болид SDK Орион v2</b>					

<b>x32:</b> (x32)\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\SDKOrion	AllUsersInDevices	0, 1	0	ACFA 6.0	<p>Ключ определяет значение по умолчанию флажка <b>Хранить в приборе:</b></p> <p>0 – при создании пользователя по умолчанию флажок снят.</p> <p>1 – при создании пользователя по умолчанию флажок установлен.</p> <p>См. также <i>Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\SDKOrion <b>x64:</b> (x64)\SDKOrion	SkipUnusedInputs	0, 1	0	ACFA 6.0	<p>Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на КДЛ, которые настроены в нём (не отключены).</p> <p>0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования.</p> <p>1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования.</p>
<b>Фотоидентификация</b>					
<b>x32:</b> (x32)\ <b>x64:</b> (x64)\  <i>Примечание. Если данный раздел не создан, система также будет проверять наличие ключа в разделе</i>  <i>HKEY_CURRENT_USER\Software\ITV\INTELLECT\</i>	NOT_DELETE_PHOTO	0, 1	0	ACFA 6.0	<p>Начиная с версии ACFA 5.4 в модуле <i>Фотоидентификация</i> реализована функция удаления неактуальных фотографий: при получении события модулем <i>Фотоидентификация</i> в случае, если на Сервере, получившем событие, отсутствует фотография для данного пользователя, такая фотография считается неактуальной, и подключенным к нему клиентам рассылается команда на ее удаление.</p> <p>Ключ позволяет не удалять неактуальные фотографии пользователей на том компьютере, на котором ключу установлено значение 1.</p> <p>0 – удалять неактуальные фото на компьютере.</p> <p>1 – не удалять неактуальные фото на компьютере.</p>

## К СОДЕРЖАНИЮ

<b>Авто-Интеллект</b>					
Раздел реестра	Строковый параметр	Допустимые значения	Значение по умолчанию	Версия продукта	Описание
<b>x32:</b> (x32)\LPRVIEWER <b>x64:</b> (x64)\LPRVIEWER	protocollimit	<1000	-	от 4.7.5	Задаёт количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)
<b>x32:</b> (x32)\radar <b>x64:</b> (x64)\radar	EmulateRefreshSpeed	1 - 2147483647	100	от 4.7.5	Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара. Значение «0» - блокирует отправку повторных значений скорости

<b>x32:</b> (x32)\radar <b>x64:</b> (x64)\radar	WriteSpeedOnTitles	0, 1	0	от 4.7.5	Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	DisableUrmOutput	0, 1	0	от 4.7.5	Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	GlobalUrmDebug	0, 1	0	от 4.7.5	Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	OneSpeedDetect	0, 1	0	от 4.7.5	Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	ReadSpeedFromTitles	0, 1	0	от 4.7.5	Определяет, вычитывать ли скорость из титров
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	TestWidth	-	0	от 4.7.5	Изменение ширины изображения (только для внутреннего использования)
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	TestHeight	-	0	от 4.7.5	Изменение высоты изображения (только для внутреннего использования)
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	Time	-	-	от 4.7.5	Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	UrmDebug	0, 1	0	от 4.7.5	Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	UrmSendProcessEvents	0, 1	0	от 4.7.5	Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	UseTry	0, 1	0	от 4.7.5	Позволяет включить модуль «seh»
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	WriteUraganErrorBuf	0, 1	0	от 4.7.5	При сбое создается файл uragan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1)
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U nitTest <b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U nitTest	CountryName	Текст	RUS	от 4.7.5	Задаёт тестовое значение страны распознавания
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U nitTest <b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U nitTest	Enabled	0, 1	0	от 4.7.5	Включение \отключение теста
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U nitTest <b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U nitTest	ExecuteSecond	> = 0	3	от 4.7.5	Задаёт время срабатывания теста
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U nitTest <b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U nitTest	Number	Текст	M038EH150	от 4.7.5	Задаёт тестовый номер

<b>x32:</b> (x32)\URMLPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URMLPR\UnitTest	PlateHeightPercent	> 0	15	от 4.7.5	Задаёт тестовую высоту пластинки номера
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR\UnitTest <b>x64:</b> (x64)\URMLPR\UnitTest	PlateWidthPercent	> 0	25	от 4.7.5	Задаёт тестовую ширину пластинки номера
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	ParkingMode	0, 1	-	5.0	<p>Включение режима парковки для распознавателя</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR MD_START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается.</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR MD_STOP</p> <p><i>Примечание. Реакции ULPR MD_START и ULPR MD_STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</i></p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	SaveRawRecognitionResult	0, 1	0	5.1	<p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК <i>Интеллект</i> в модуль CARMEN-паркинг/CARMEN-Авто.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для CARMEN-паркинг кадры сохраняются в следующих папках: &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector\ – кадры, на которых произошло распознавание. &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector\NotFound – кадры, на которых не произошло распознавание.</li> <li>Для CARMEN-Авто результаты сохраняются в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CarmenResults\idDetector\. Результаты представляют собой пары файлов: файл "&lt;время распознавания в формате UTC&gt;.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания.</li> </ul> <p>При перезапуске модуля, нажатии на кнопку <b>Применить</b> или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</p> <p>При значении 0 кадры не сохраняются.</p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	TrackOnlyRedLight	0, 1	1	5.1	При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стоп-линии, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стоп-линию на красный свет.
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	MaxStoppingSpeed	0 - 10000	1000	5.1	Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения <b>Остановка на пешеходном переходе</b> ).
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	RayHardwareDelay	>0	0	5.2	<p>Задаёт время в миллисекундах, соответствующее задержке, с которой поступают события о том, что сработал красный или зеленый свет светофора.</p> <p>Пример. Если значение ключа <b>RayHardwareDelay=2000</b>, а событие поступило в <b>12:00:00</b>, то система будет считать, что событие поступило в <b>11:59:58</b></p>
<b>x32:</b> (x32)\URMLPR <b>x64:</b> (x64)\URMLPR	TimestampFontSize	>=139	139	5.2	Ключ задаёт размер шрифта надписи на фотографии со штрафом, содержащей дату и время. Значение ключа равно размеру шрифта, умноженному на 10. Например, если установить ключ равным 139, то размер шрифта надписи будет равен 13,9pt.

<b>VideoIQ7. Отличия от Интеллекта</b>					
<b>Раздел реестра</b>	<b>Строковый параметр</b>	<b>Допустимые значения</b>	<b>Значение по умолчанию</b>	<b>Версия продукта</b>	<b>Описание</b>
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	IntervalMinutes	> = 0	60	от 1.0.2	Задаёт интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	IntervalOnStartMinutes	> = 0	60	от 1.0.2	Задаёт время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	MaxFileFragmentsAllowed	> = 0	10	от 1.0.2	Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ModeForFull	0 - 10	4	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3



<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	Mode	0-10	2	от 1.0.4	0-Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию 1 - Анализировать и исправлять, но не оптимизировать 2 - Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию 3 - Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию 4 - Анализировать и ускорять одновременно 5 - Анализировать и идти в конец диска 6 - Анализировать и сортировать файлы по имени 7 - Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке возрастания) 8 - Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних) 9 - Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних) 10 - Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ModeForPartial	0-10	3	от 1.0.4	Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	FreeSpace	0 - 10	1	1.0.4	Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	Speed	0 - 100	3	от 1.0.4	Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%)
<b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation <b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation	ThreadPriority	0 - THREAD_PRIORITY_LOWEST 1 - THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL 2 - THREAD_PRIORITY_NORMAL 3- THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL	0	от 1.0.4	Определяет приоритет процесса дефрагментации
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Имя модуля	-	-	от 1.0.4	Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог-файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса video.exe, то имя папки в реестре должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\ video.exe
<b>x32:</b> (x32)\Debug <b>x64:</b> (x64)\Debug	Filter	Текст	-	от 1.0.4	Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении
<b>x32:</b> (x32)\LMCGate <b>x64:</b> (x64)\LMCGate	SmartSearch	0, 1	1	до 4.8.0	Определяет, включен или выключен интеллектуальный поиск: 0 – интеллектуальный поиск отключен; 1- интеллектуальный поиск включен
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	scene	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет наличие сцены в конфигурации
<b>x32:</b> (x32)\Video <b>x64:</b> (x64)\Video	momentquest	0, 1	1	1.0.5 SP1	Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена)

