



Справочник ключей реестра

# Справочник ключей реестра

## Таблицы

- Интеллект базовый
  - Видео
  - Звук Интеллект
  - Ядро Интеллект
  - Телеметрия
  - Player
  - Протокол событий
  - Отключение объектов в системе
  - IP Интеграция
  - Модуль импорта
  - Специализированная клавиатура
  - Видео аналитика
  - Web-сервер
  - Карта
  - Сервис почтовых сообщений
  - Сервис коротких сообщений
  - Скрипт
  - Детектор оставленных предметов объекта Трекер
  - Утилита AviExport
- POS-Интеллект
- FACE-Интеллект
- Пакет детекторов для Интеллект
- ACFA-Интеллект
- Авто-Интеллект
- VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

## Обозначения

В данном документе приняты следующие обозначения:

**(x32)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\

**(x64)** – раздел реестра  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT

Общие сведения о системном реестре ОС Windows и работе с ним приведены в документе [Руководство администратора](#), раздел [Работа с системным реестром ОС Windows](#).

## Интеллект базовый

| <b>Видео</b>                                       |                           |                            |                              |                            |  |
|--|---------------------------|----------------------------|------------------------------|----------------------------|--|
| <b>Раздел реестра</b>                              | <b>Строковый параметр</b> | <b>Допустимые значения</b> | <b>Значение по умолчанию</b> | <b>Версия продукта</b>     | <b>Описание действий параметра с разными значениями</b>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | AcStdLimit                | 1-30                       | 1                            | от 4.8.0                   | Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | AcMpegLimit               | 1-30                       | 25                           | от 4.8.0                   | Используется для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Если очередь кадров, передаваемых на удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Activecam                 | 0, 1                       | 1                            | от 4.7.3                   | Определяет, активировать или нет видеочамеру при первом клике  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ActivateTelemetryHotkeys  | 0, 1                       | 0                            | от 4.8.2                   | Определяет, включено ли управление поворотными камерами с клавиатуры.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | AdaptiveClientFrameSkip   | 0, 1                       | 1                            | от 4.8.2                   | При значении 0 отключает прореживание на стороне Сервера. Не рекомендуется отключать прореживание.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | AdaptivePlayer            | 0, 1                       | 0                            | от 4.7.6. HOTFIX build 214 | <p>Ключ создается на Сервере. Определяет, включен или выключен механизм AdaptivePlayer.</p> <p>Принцип действия механизма: при изменении скорости проигрывания Клиент посылает информацию о новой скорости Серверу. Сервер на каждое изменение очищает очередь кадров, посылаемых Клиенту, и начинает формировать новую с прореживанием, указанным Клиентом. Таким образом, Клиенту посылается не каждый кадр, что снижает нагрузку на Сервер.</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FastPlayStep              | 1-6                        | 1                            | от 4.8.0                   | <p>Ключ создается на Клиенте. Позволяет задавать шаг ускорения проигрывания. Пример: для значения 3, шаг ускорения составит х6 (т.е. скорость проигрывания может быть х6, х12, х18 и т.д.), для 5 – х10.</p> <p>Максимальная скорость проигрывания = х60. Высокая скорость воспроизведения может быть достигнута только при включенном механизме AdaptivePlayer</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | allclientsbps             | >=0                        | 0                            | от 4.7.6                   | <p>Определяет верхний предел всего суммарного исходящего видео-трафика:</p> <p>0 – не используется;</p> <p>&gt;0 – максимальная скорость пропускаемого исходящего потока для всех клиентов Video.run</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | AllowDelete               | 0, 1                       | 0                            | от 4.7.3                   | Ключ позволяет удалять файлы из списка архива при нажатии кнопки Del   |

|  |                        |         |      |                           |  |
|--|------------------------|---------|------|---------------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | AlwaysServerConnection | 0, 1    | 1    | от 4.7.3                  | Определяет, всегда ли подключать монитор к Серверу или нет   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\ArchDays<br><b>x64:</b> (x64)\Video\ArchDays   | <id камеры>            | > = 0   | 0    | от 4.7.5                  | Определяет возможность гарантированного хранения архива для указанной видеокамеры XXX дней.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\ArchHours<br><b>x64:</b> (x64)\Video\ArchHours | <id камеры>            | > = 0   | 0    | от 4.7.5                  | Определяет возможность хранения архива для указанной видеокамеры не более XXX часов архива. Использование данного ключа допускается исключительно при условии, что для записи архива выбран только один диск.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | ArchStatus             | 0, 1    | 1    | от 4.7.3                  | Определяет, отправлять ли на Сервер текущее состояние архиватора или нет   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | archsinc               | > 0     | 1    | от 4.9.5, 4.8.10          | Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.<br><br>При значении 0 синхронизация отключена.<br><br>При значении > 0 ключ задаёт максимальный дисбаланс глубины Долговременного архива между каналами в минутах.<br><br>По умолчанию ключ не создается, а его значение считается равным 1.  |
|  |                        | 0, 1    | 0    | от 4.7.7 до 4.9.5, 4.8.10 | Определяет, включена или выключена синхронизация передачи данных с Сервера в Долговременный архив.<br><br>При включенной синхронизации фрагменты с меньшим размером передаются в Долговременный архив до тех пор, пока не будет скопирован последний записанный на данный момент фрагмент. После этого вновь записанные фрагменты по этой камере не передаются до тех пор, пока не будет скопировано столько же фрагментов от каждой из остальных камер. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | Cfg                    | -       | name | от 4.7.3                  | Задаёт название конфигурационного файла  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | CheckLostFolders       | 0, 1    | 0    | от 4.7.3                  | Определяет, удалять ли файлы архива из старейшей директории при переходе на новый диск или нет   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | Compression            | 0,1     | 1    | до 4.8.0                  | Определяет, нужно ли проверять и удалять папки и файлы, которых нет в индексах   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | CompressorVersion      | 0 - 255 | 110  | от 4.7.3 до 4.9.0         | Параметр определяет версию компрессора при включенной рекомпрессии.<br><br>Значение <b>55</b> соответствует MJPEG.<br>Значение <b>110</b> соответствует MotionWavelet.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                     | DebugCam.номер_камеры  | 0, 1    | 0    | от 4.7.7                  | 0 - логирование выключено<br><br>1 - логирование включено  |

|  |                                 |              |                         |                               |   |
|--|---------------------------------|--------------|-------------------------|-------------------------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DecompressThread                | -            | -                       |                               | Ключ не активен   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DecompressWidth<Номер монитора> |              | -                       | от 4.7.3                      | Задает размер кадра, начиная с которого монитор <Номер_монитора> будет производить частичную декомпрессию отображаемого видеосигнала. Например, при значении параметра DecompressWidth1 = 3000 Монитор 1 не будет проводить частичную распаковку для всех кадров меньше 3000 точек. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Delay                           |              | 0                       | до 4.7.4                      | Ключ задает значение задержки между отправкой сигнала на видеокамеру (в мс)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Delta                           | 0, 1         | 1                       | от 4.7.3                      | Позволяет отправлять только опорные кадры при передаче с Сервера на Клиент  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Demo                            | 0, 1         | 0                       | от 4.7.3                      | Определяет, используются платы, либо видео идет из файла  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DetectionFps                    | 0.3...30     | 2                       | от 4.7.8                      | Задает скорость работы детектора  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DisconnectInactive              | 0, 1         | 0                       | 4.8.0 HotFix                  | Определяет, будет ли монитор разрывать соединение со шлюзом, если экран свернут:<br><br>1 - отключать неактивные мониторы от серверов (шлюзов, архиваторов)<br>0 - поддерживать постоянное соединение   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DLinkHttpPort                   |              | 80                      | до 4.8.0                      | Порт для VitaminControll, с ним работают DLink от 2000 до 6000 серий. Ключ не используется.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DrawCursor                      |              | 0                       | до 4.8.0                      | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Drv                             | -            | -                       | до 4.7.6                      | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | EnableSnapShotMode              | 0, 1         | 0                       | от 4.7.3                      | Иницирует запуск видеокамеры в режиме snapshot, для Axis и D-link 900, работает по задержке   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ExportDir                       | Путь к папке | moduledir +<br>"export" | от 4.7.3                      | Задает директорию для сохранения кадров и роликов с интерфейса монитора   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ExportTime                      | > = 0        | 0                       | от 4.7.3                      | Задает время (в мс) между экспортом snapshot в jpg из живого видео  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Filter.Exclude                  | Имя события  | не создается            | до 4.8.0                      | Исключает события. Формат имени:<br><br>Filter.Exclude.номер_исключения. Значение параметра – имя исключаемого события.<br><br>Пример:<br><br>"Filter.Exclude.0"="MD_INFO"<br><br>"Filter.Exclude.1"="MD_START"   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FreeMB                          | > 0          | 1000<br>5000            | от 4.7.3 до 4.9.5<br>от 4.9.5 | Задает количество места в разделе при записи архива, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу.   |

|  |                  |              |      |                   |   |
|--|------------------|--------------|------|-------------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | FreeMbCritical   | >0           | 100  | от 4.8.4 до 4.9.5 | Задает значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого происходит переход записи архива на следующий диск в случае использования нескольких дисков.   |
|  |                  |              | 1000 | от 4.9.5          |   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ArchFreeMB       | >0           | -    | от 4.8.8          | Задает количество места в разделе при записи по кольцу резервного архива, которое не используется для хранения резервного архива, и может использоваться для записи временных файлов. Если ключ не создан, используется значение, заданное ключом FreeMB                                |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | GateNoRec        | 0, 1         | 0    | от 4.7.3          | Определяет, производит ли видеошлюз запись в архив  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Hide             | 0, 1         | 1    | от 4.7.3          | Определяет видимость кнопки "Скрыть монитор":<br>0 – невидима,<br>1 - видима  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | HideMask         | 0, 1         | 0    | от 4.7.3          | Определяет, закрашивать ли по маске картинку в черный цвет  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Hubspeed         | 0, 1         | 0    | от 4.7.3          | Для wavehub. Влияет на fps.<br>Уменьшает скорость переключения мультиплектора   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | HWCompression    | -            | 3    |                   | Ключ не используется  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Index            | -            | 2    | от 4.7.3          | Показывает, используется ли индексация файлов.<br>Не рекомендуется изменять данное значение, т.к. индексация файлов используется всегда   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | InfinityAutoturn | -            | -    | до 4.7.6          | Определяет, на каких из видеокамер Infinity переворачивать изображение (задаются номера видеокамер через запятую)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | IPCamPort        | 0 -65535     | 80   | до 4.7.6          | Порт для IP-камер, доступно действие: подключение по указанному порту   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | IsPeriod         | 0, 1         | 0    | от 4.7.3          | Определяет период записи в архив:<br>1 - значение в поле «Период записи» меняется с «запись выбранного количества кадров в 1 секунду» на «запись 1 кадра через выбранное количество секунд»<br>0 – данная функциональная возможность не работает  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Layout           | -            | -    | от 4.7.3          | Редактирование ключа запрещено  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | LH_Timeout       | 5-2147483647 | 5    | от 4.7.3          | Время в секундах, после которого считать, что с Linux Hub нет связи. По умолчанию - 5 секунд.<br><br>Интервал рассчитывается по формуле (LH_Timeout*1000/5) мс, между переподключениями к Linux Hub: чем больше значение - тем меньше вероятность, что поток видео переподключится к LH |

|  |                          |  |  |          |  |
|--|--------------------------|--|--|----------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ManualBrightnessControl  | 0, 1   | 1  | 4.7.7    | <p>Определяет способ управления яркостью-контрастностью для IP-камер:</p> <p>1 - включить ручное управление яркостью-контрастностью для IP камер</p> <p>0 - управление яркостью-контрастностью задается через интерфейс настройки камеры</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MaxFrames                | 500-10000                                      | 500  | от 4.7.3 | Позволяет задать количество кадров в файле   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Missed                   | 0 - 2,147,483,647                              | зависит от параметра "mode" платы видеоввода | от 4.7.3 | Позволяет задать скорость оцифровки видеосигнала. По умолчанию берется из команды настройки платы видеоввода   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Mobile                   | -  | 0  | до 4.7.6 | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Monitor<id монитора>_cw  | >=0  |  | 4.8.3    | Задает количество камер по горизонтали (по кнопке "Все камеры")  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | monitor<id монитора>_ch  | >=0  |  | 4.8.3    | Задает количество камер по вертикали (по кнопке "Все камеры")  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | monitor<id монитора>_w43 | >=0  | 4  | 4.8.3    | Задает ширину кадра (по отношению к высоте кадра)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | monitor<id монитора>_h43 | >=0  | 3  | 4.8.3    | Задает высоту кадра (по отношению к ширине кадра)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | NewCompressor            | 0, 1   | 1  | от 4.7.3 | <p>Определяет, использовать ли новый компрессор, motionWavelet:</p> <p>0 - используется старый декомпрессор;</p> <p>1 - новый, многопоточный</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | NewMD                    | 0, 1   | 0  | до 4.7.6 | Определяет, использовать ли новый детектор активности  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Noallcamsbutton          | 0, 1   | 0  | от 4.7.3 | Определяет, выводить или нет на монитор кнопку "все камеры"  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | NoLayoutControl          | 0, 1   | 0  | от 4.7.5 | Отключает горячие клавиши F1,F2, (кратность монитора)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | No_main_panel            | 0, 1   | 0  | от 4.7.3 | Определяет, отображать или нет панель управления на мониторе   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Nosign                   | 0, 1   | 0  | от 4.7.6 | Отключает криптование цифровой подписи к кадру   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | OldDriver                | KV1999<br>KV2000<br>KV2001<br>KV2002<br>KV2003 | Пустая строка                                | от 4.7.3 | Поддержка старых плат производства ISS   |

|  |                        |   |       |                   |  |
|--|------------------------|---|-------|-------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Oldxeon                | 0, 1  | 0     | от 4.7.6          | Поддержка старых процессоров Xeon  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Onevideoout            | 0, 1  | 0     | от 4.7.3          | Определяет, объединяются ли видеовыходы на плате FS6   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | OnlyServerConnection   | 0, 1  | 0     | до 4.7.6          | В случае если видеошлюз пишущий, позволяет коротким кликом входить в режим архива  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Overlay                | -   | 1     | до 4.7.6          | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PostAlarmTime          | >= 0  | 2     | от 4.7.3          | Позволяет установить время (сек.), после которого отключать запись тревоги по детектору от IP-камер Axis   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PreCompress            | 0, 1  | 1     | от 4.7.3          | Определяет, производить ли компрессию сигнала при предзаписи   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PrintFontSize          | Любой   | 0     | от 4.7.3          | Задаёт размер шрифта при печати  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | PriorityClass          | 256,<br>128,<br>32768,<br>32,<br>16384,<br>64 | 16384 | до 4.8.0          | Определяет приоритет потока приложения:<br>256 - realtime<br>128 - high<br>32768 - Above Normal<br>32 - normal<br>16384 - below Normal<br>64 - low   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Rbapp                  | -   | -     | от 4.7.3          | Задаёт путь к приложению, запускаемому по правой кнопке мыши из монитора   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | RebuildIndex           | 0, 1  | -     | от 4.7.6          | Используется в период перестроения индекса. В случае если система при старте обнаруживает RebuildIndex=1, то начинается немедленное перестроение индекса без попыток считать его из idx файлов             |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ReCompressMedia        | 0, 1  | 0     | от 4.7.3 до 4.9.0 | Определяет, включать ли рекомпрессию видео с ip камеры (пережимать ли данные с IP-камеры в wavelet)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Remote_delta           | -   | -     | до 4.7.6          | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | RestoreMode            | 0, 1  | 1     | до 4.8.0          | Определяет, будет ли произведен выход из архива при достижении таймаута.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowDate               | 0, 1  | 0     | от 4.7.3 до 4.8.6 | Определяет, показывать ли дату на изображении видеокamеры  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowID<номер_Монитора> | 0, 1  | 1     | от 4.9.0          | Определяет, показывать ли идентификатор Камеры на кнопке для вызова контекстного меню Камеры.<br><br>Пример: ShowID3=0 - для третьего Монитора в контекстном меню камер не будет отображаться номер камеры |



|  |                          |         |                         |          |  |
|--|--------------------------|---------|-------------------------|----------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowName<номер_Монитора> | 0, 1    | 0                       | от 4.7.3 | Определяет, показывать ли на мониторе имя камеры   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowTime<номер_Монитора> | 0, 1    | 1                       | от 4.7.3 | Определяет, показывать ли время на мониторе  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ShowTitle                | 0, 1    | 0                       | от 4.7.3 | Определяет, показывать ли название монитора вместо времени на панели управления  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Sigma                    | -       | 35                      | до 4.7.6 | Настройка компрессора  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | SnapShotTime             | > 0     | 1                       | от 4.7.3 | Задает время (сек.) между снимками   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Speaker                  | -       | -                       | до 4.7.6 | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | Threshold                | -       | 1500                    | до 4.7.6 | Настройка компрессора  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDCorrelation           | 1-100 % | 30                      | от 4.7.6 | Минимально допустимая мера схожести между кадрами, когда считается, что они совпадают. Равна 100% для полностью идентичных кадров  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDNonCorrectionStop     | > = 0   | 1                       | от 4.7.6 | число поступивших кадров от поворотной видеокамеры после команды «СТОП», после которого принимается решение о конце наведения, если не появилось оснований для выдачи команды видеокамере на движение  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDSpeed                 | -       | 3                       | до 4.7.6 | Ключ не используется   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDSpeedCutoff           | 0..∞    | 15                      | от 4.7.6 | Задает предельную величину скорости перемещения видеокамеры при автоматическом центрировании   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TMDTolerance             | -       | 50                      | от 4.7.6 | Задает точность наведения (зона спокойствия). Соответствует величине окрестности около точки остановки поворотной видеокамеры (px)   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | UseConfigureByWeb        | 0, 1    | 0                       | от 4.7.3 | Определяет, принимать ли настройки с ip камеры. При включении данного ключа драйвер будет пытаться не менять параметры, установленные в камере. Однако в целом поведение зависит от конкретной комбинации модели камеры, версий драйвера и прошивки. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | UseCompression.          | 0, 1    | 1                       | от 4.7.3 | Определяет использование компрессирования видеосигнала (UseCompression.номер видеокамеры)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | UseLowRefFramesFpsFix    | 0, 1    | 1                       | от 4.7.8 | Включает распаковку потока при низком значении fps опорных кадров. Пороговое значение fps = 2  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | VideoDumpMode            | 0, 1, 2 | 0                       | от 4.7.8 | Задает режим работы смарт-дампа:<br>1 – выдавать всю информацию;<br>2 – выдавать информацию только о тех фреймах, при декодировании которых возникли ошибки или падения в декодере   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | VideoDumpPath            | -       | Intellect/<br>FrameDump | от 4.7.8 | Путь до директории, где сохраняются фреймы   |

|   |                     |      |   |             |   |
|---|---------------------|------|---|-------------|---|
| <b>x32:</b><br>(x32)\LMCGate<br><b>x64:</b> (x64)\LMCGate | ExportFrequency     | -    | - | до 4.7.6    | Задает интервал обновления буфера (сек.)  |
| <b>x32:</b><br>(x32)\LMCGate<br><b>x64:</b> (x64)\LMCGate | EnableExport        | 0, 1 | - | до 4.7.6    | Определяет, включен или выключен буфер кадров   |
| <b>x32:</b><br>(x32)\LMCGate<br><b>x64:</b> (x64)\LMCGate | ExportPath          | -    | - | до 4.7.6    | Значение - путь к директории с экспортированными кадрами  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | AdaptiveStream      | 0, 1 | - | 4.8.3HotFix | 1 - поток с камеры будет подаваться по сети только в случае, если видео с этой камеры запрашивается. Если же видео не отображается на Клиенте, то поток с камеры не идет, и сеть не нагружается.<br><br>0 - поток с камеры передается по сети независимо от того, было ли запрошено видео с данной камеры.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | ExtractWidth        | 0, 1 | - | 4.8.4       | 0 – частичная распаковка для компрессора MotionWavalet отключена (увеличивает поток от камер).<br><br>1 – частичная распаковка включена.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | TelemetryMouseWheel | 0, 1 | - | 4.8.4       | 0 - цифровое увеличение изображения и зум телеметрии с помощью мыши производятся стандартным образом, как описано в документе «Программный комплекс «Интеллект». Руководство Оператора»<br><br>1- цифровой зум производится прокруткой колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl. Управление зумом телеметрии осуществляется колесиком мыши: пока крутится колесико мыши - шлются команды ZOOM_IN(ZOOM_OUT), от последнего щелчка колесика идет команда ZOOM_STOP |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | ExportFontAdaptive  | 0, 1 | - | 4.8.7       | Ключ задает относительный размер шрифта для титров (номер камеры и время) при экспорте кадра:<br><br>0 - по умолчанию (при отсутствии ключа). При экспорте кадра размер титров остается постоянным независимо от разрешения видео.<br>1 - при экспорте кадра размер титров масштабируется в зависимости от разрешения видео.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | ClientArchMessage   | 0, 1 | - | 4.9.0       | Ключ используется для включения следующих событий от объекта MONITOR:<br><br>ARCH_ENTER - вход в архив<br>ARCH_EXIT - выход из архива<br>ARCH_FRAME_TIME - время кадра (при смене секунды)  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video        | DrawDetectorNumbers | 0, 1 | - | 4.8.7       | 0 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения не отображаются (по умолчанию).<br><br>1 – идентификаторы объектов трекинга на экране просмотра видеоизображения отображаются   |

|  |                          |      |            |                   |  |
|--|--------------------------|------|------------|-------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | DrawDetectorColors       | 0, 1 | -          | 4.8.7             | Ключ задает цвет рамки, выделяющей объект трекинга на экране просмотра видеоизображения:<br><br>0 – цвет белый.<br><br>1 – цвет вычисляется как среднее значение по области, ограниченной рамкой.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | FaceCamOffset            | >0   | 50000      | от 4.8.8 до 4.9.7 | Ключ задает максимально возможный идентификатор камеры в системе. Значения выше задаваемого ключом используются для детектора лиц.   |
|  |                          |      | 2147483648 | от 4.9.8          |  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | FontCamNameHeight        | >0   | 10         | 4.8.8             | Ключ задает размер шрифта имени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | FontCamTimeHeight        | >0   | 10         | 4.8.8             | Ключ задает размер шрифта времени камеры при отображении в Мониторе видеонаблюдения  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | ShowFileNameInTitles     | 0, 1 | 0          | 4.9.0             | Ключ используется для добавления имени проигрываемого файла в титры при использовании виртуального устройства видеоввода:<br><br>0 - имя проигрываемого файла не отображается в титрах<br><br>1 - имя проигрываемого файла отображается в титрах (для отображения титров должен быть создан объект Титрователь).   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | CorrectFrameNumber       | 0, 1 | 1          | 4.9.0             | 1 – Ключ переопределяет номера кадров при проигрывании архива через Aххоп_player.exe на случай, если кадры записаны в архив с неверным номером.<br><br>0 – Ключ не активен, кадры проигрываются в порядке, соответствующем их номерам в архиве.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | DisappearedAlarmDuration | >0   | 15         | 4.9.0             | Ключ задает таймаут в секундах, после которого сбрасывается тревога детектора «Исчезновение в зоне».   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | LongInZoneTimeout        | >0   | 10         | 4.9.0             | Ключ задает таймаут в секундах, который определяет продолжительность нахождения объекта в зоне, после которого срабатывает детектор "Нахождение в зоне более 10 сек."  |
| <b>x32:</b> (X32)\Converter<br><b>x64:</b> (x64)\Converter | CheckCompressedSize      | 0, 1 | 1          |                   | Ключ позволяет уменьшить время экспорта видеоролика в формат avi при помощи утилиты Converter.exe. Если значение ключа установлено равным 0, то отключается проверка разрешения при экспорте видеоролика в формат avi. Если проверка разрешения отключена, при экспорте не производится декомпрессирование кадров, но при изменении разрешения могут возникнуть артефакты на видеоизображении.     |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | FastPlayMpegSkip         | 0, 1 | 1          | от 4.9.0 до 4.9.7 | Ключ включает пропуск кадров при ускоренном проигрывании архива в формате h264.<br><br>0 – пропуск кадров при ускоренном воспроизведении отключен.<br><br>1 – при ускоренном воспроизведении проигрываются только опорные кадры.<br><br><i>Примечание. Также имеется возможность настроить пропуск кадров при простом воспроизведении архива – см. описание ключа MonitorSkipArchFramesEnable.</i> |

|  |                             |                                    |                     |       |  |
|--|-----------------------------|------------------------------------|---------------------|-------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MonitorFrameBuffer          | >=0                                | -                   | 4.8.2 | Ключ задает размер буфера при отображении живого видео с IP-камер  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | BoardFX4MaxChannels         | 0, 1                               | 0                   | 4.9.0 | Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FX4.<br>1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.<br>0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | BoardFS6MaxChannels         | 0, 1                               | 0                   | 4.9.0 | Ключ включает ограничение на количество каналов для платы FS6.<br>1 – ограничение включено. Невозможно задать номер канала для камеры больше, чем это предусмотрено платой.<br>0 или отсутствует ключ – ограничение отключено.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TelemetryZoomStopTime       | >0                                 | 1000                | 4.9.1 | Ключ задает значение длительности команды оптического зуммирования (задержку) в миллисекундах  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | OnvifCompatibilityMode      | 0, 1                               | 0                   | 4.9.1 | Ключ предназначен для работы камер по протоколу ONVIF в режиме совместимости. Используется, если камера не полностью поддерживает протокол ONVIF. Ключ включает режим совместимости для всех камер в системе   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TelemetryPointAndClickDelay | >0                                 | 500                 | 4.9.2 | Задаёт интервал в миллисекундах между посылкой команд Point&Click при управлении поворотной камерой через монитор видеонаблюдения путем нажатия и удержания левой кнопки мыши и клавиши Ctrl. Подробнее о данном способе управления поворотным устройством см. <a href="#">Руководство Оператора</a> .   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | m_nCurVolume[FS]            | >=0                                | 0                   | 4.7.6 | Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу для хранения номера текущего диска для записи. Цифровые значения в порядке возрастания соответствуют буквам разделов (например, 0=C, 1=D, 2=E и т.д).<br>Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи архива со значением номера диска, содержащего последний записанный фрагмент архива. При заполнении диска параметр увеличивается на 1.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | m_dwTime[FS]                | Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС | 1970.01.01.03.00.00 | 4.7.6 | Параметр используется при записи основного архива Сервера по кольцу. Если параметр не был создан, он создается в момент выбора диска для записи со значением по умолчанию. При переходе на новый диск значение параметра меняется следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> <li>• При наличии на диске архива параметр m_dwTime[FS] становится равным дате последнего записанного фрагмента.</li> <li>• Если диск пуст (на нем нет архива), то параметру присваивается значение по умолчанию.</li> </ul> Запись на текущий диск будет осуществляться до тех пор, пока файл с датой, установленной в ключе m_dwTime[FS], не станет самым старым на этом диске (если диск изначально был не пустой), или пока оставшееся свободное место на диске не станет равным установленному пользователем (если диск был изначально пуст, см. раздел <a href="#">Панель настройки раздела Подсистема видео</a> ). Далее система затрёт данный файл и перейдёт на следующий диск. |

|  |                                 |                                    |                     |   |  |
|--|---------------------------------|------------------------------------|---------------------|---|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                         | m_nCurVolume[ARCH]              | >=0                                | 0                   | 4.7.6                                   | Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_nCurVolume[FS]  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                         | m_dwTime[ARCH]                  | Дата в формате ГГГГ.ММ.ДД.ЧЧ.ММ.СС | 1970.01.01.03.00.00 | 4.7.6                                   | Параметр используется при записи Долговременного архива по кольцу. По принципу работы аналогичен параметру m_dwTime[FS]  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                         | ResetFastPlay                   | 0, 1                               | -                   | 4.9.2                                   | По умолчанию ключ не создается, что равносильно его значению 0.<br><br>Ключ определяет скорость воспроизведения в случае, если при ускоренном воспроизведении архива проигрывание поставлено на паузу, а затем снова запущено:<br><br>0 - воспроизведение будет возобновлено с той же скоростью, что и до постановки на паузу.<br>1 - воспроизведение будет возобновлено с нормальной скоростью.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                         | TelemetryMouseZoom              | 0, 1                               | 1                   | 4.9.2                                   | Ключ позволяет отключать управление функцией оптического зума кнопками мыши.<br><br>0 - управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши <b>не</b> работает.<br><br>1 - управление оптическим зумом с помощью длительного нажатия левой или правой кнопок мыши работает.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\RTSPTimeout<br><b>x64:</b> (x64)\Video\RTSPTimeout | <название производителя камеры> | 0-100                              | 10                  | DriverPack начиная с версии 3.2.26.1489 | Устанавливает максимальный интервал времени, по истечении которого передается каждый следующий кадр потока, передаваемого через видеопотоки.<br><br><b>Пример:</b> для того, чтобы была возможность ограничивать до 0,01 частоту кадров потока, передаваемого через видеопотоки по протоколу RTSP, необходимо создать в данном разделе параметр "RTSP" со значением 100.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                         | UnlimitMonitorSize              | 0, 1                               | 0                   | 4.9.3                                   | При значении 1 ключ снимает ограничение на ширину и высоту Монитора видеонаблюдения. При задании больших размеров окна Монитора видеонаблюдения (более 900%) корректная работа ПК <i>Интеллект</i> не гарантируется.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug                         | ShowDisplayingFps               | 0, 1                               | 0                   | 4.9.3                                   | При значении 1 ключ включает функцию отображения в первой строке титров на видеоизображении в Окне видеонаблюдения информации о количестве кадров в секунду, которое отображается в данном Окне видеонаблюдения.<br><br><b>Примечание.</b> При включенном режиме отладки в Мониторе видеонаблюдения отображается частота кадров оцифрованного видеосигнала (см. <a href="#">Определение текущих частот кадров видеосигналов</a> ). Т.о. ключ позволяет сравнивать данные значения.<br><br>Для использования данной функции на базе соответствующего объекта <b>Камера</b> должен быть создан объект <b>Титрователь</b> . |

|  |                           |  |    |                    |   |
|--|---------------------------|--|----|--------------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | StartPlayFromPFrame       | 0, 1   | 1  | 4.9.3              | <p>После задействования покадрового проигрывания назад при возврате в обычный режим проигрывания:</p> <p>0 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего опорного кадра.</p> <p>1 - Проигрывание начинается с ближайшего предшествующего ключевого кадра (разностного, P-кадра).</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | UseServerTime             | <p>Идентификаторы камер в ПК <i>Интеллект</i> через запятую, либо значение *.</p> <p><i>Примечание. До версии 4.9.8 вместо значения * использовалось all</i></p> | -  | 4.9.3              | <p>При передаче видеоизображения камера проставляет время кадра, и затем кадры проигрываются в зависимости от этого времени кадра по очереди. В некоторых случаях камера неправильно проставляет время, или из-за плохого качества связи кадры приходят в неправильном порядке, или не синхронизировано время камеры с сервером.</p> <p>Данный ключ задает список IP-камер, для которых при вычитывании из сети видеокадров время будет проставляться в кадр исходя из системного времени сервера ПК <i>Интеллект</i>.</p> <p><i>Примечание. Ключ можно использовать для камер с абсолютным временем (например, камеры Tattile). Все другие камеры по умолчанию синхронизируются с часами сервера.</i></p> <p><b>Пример.</b> При значении ключа "1,10,135" (без кавычек) будет применяться время сервера для камер 1, 10 и 135</p> <p>При значении ключа * время сервера будет применяться для всех камер. Начиная с версии ПК <i>Интеллект</i> 4.10.0, данное значение считается значением по умолчанию и используется, если ключ не создан.</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MxpegResetCounter         | >=0  | 13 | 4.9.5<br>DP 3.2.30 | <p>Ключ задает количество пропускаемых декомпрессором MxPEG ключевых кадров перед тем, как он начнет их корректно возвращать. Время ожидания указанных кадров декомпрессором составляет 3 минуты, по истечении этого периода времени происходит переинициализация декомпрессора.</p> <p>Ключ используется в случае, если при работе кодека MxPEG совместно с декомпрессором MxPEG не отображается видео в ПК <i>Интеллект</i>. В таком случае следует уменьшить значение данного ключа.</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TelemetryMouseAlternative | 0, 1   | 1  | 4.9.5              | <p>0 – используется старый режим управления телеметрией при помощи мыши.</p> <p>1 – используется новый режим управления телеметрией при помощи мыши.</p> <p>См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши.</a></p>   |

|  |                             |   |   |   |   |
|--|-----------------------------|---|---|---|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ContinuousMode              | Через запятую указываются номера камер, для которых включен непрерывный режим управления телеметрией, например, 2,3,1 | - | 4.9.5   | Изменение ориентации объектива камер, для которых включен непрерывный режим, при управлении телеметрией из Монитора видеонаблюдения при помощи мыши происходит плавно, стрелка, указывающая направление изменения ориентации, плавно движется за курсором. Для использования непрерывного режима требуется, чтобы камера его поддерживала.<br><br>В дискретном режиме (если номер камеры не указан в ключе) изменение ориентации объектива камеры зависит от области, в которой произведен щелчок мыши.<br><br>См. <a href="#">Управление поворотными устройствами с помощью мыши</a> .   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MonitorSkipArchFramesEnable | 0, 1  | 0 | от 4.9.0 до 4.9.4   | Ключ включает пропуск кадров при воспроизведении архива.  |
|  |                             |   | 1 | от 4.9.5 до 4.9.7   | 0 – показываются все кадры. В таком случае при нехватке ресурсов возможны задержки видео, а также потеря синхронизации со звуком<br><br>1 – при нехватке ресурсов кадры будут пропускаться, а видео будет отображаться рывками.<br><br><i>Примечание.</i> См также описание ключа <i>FastPlayMpegSkip</i> .   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | TempWritingDir              | Путь к папке  | - | 4.9.6<br><br><b>Внимание! В версиях начиная с 4.9.7 использование данного ключа не рекомендуется.</b> | В ключе указывается путь к существующей папке, которая будет использоваться как буфер при записи в архив, например, «C:\Temp». В указанной папке во время записи по камере создаются временные файлы с названием в формате «writing_<camera_id>». Если ключ не создан, такие временные файлы создаются в папке VIDEO на диске с архивом.<br><br><b>Внимание! При использовании 64-битных модулей (см. Настройка использования 64-битных модулей) ключ игнорируется системой, а временные файлы создаются в оперативной памяти.</b><br><br>По окончании записи данные файлы переименовываются и перемещаются в папку с архивом в соответствии с правилами формирования архива (см. <a href="#">Общие сведения о записи видеосигналов в архив</a> ).<br><br>Данный ключ можно использовать, например, в случае, если запись архива осуществляется на сетевой диск, но производительность диска недостаточна, и он не успевает записывать новые файлы и/или удалять старые при записи по кольцу.<br><br>Если в ключе указывается путь к несуществующей папке или папке, созданной после запуска ПК <i>Интеллект</i> , то буфер не используется.<br><br>В папке TempWritingDir должно быть не менее 100 Мб свободного места.<br><br>Для максимизации производительности копирования данных из TempWritingDir в NAS рекомендуется создавать папку TempWritingDir в оперативной памяти с помощью специальных программ, например SoftPerfect RAM disk. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | MpegWritingQueueSize        | >0  | - | 4.9.6-4.9.7   | Данные ключи используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В них задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер,  |

|  |                       |      |  |             |  |
|--|-----------------------|------|--|-------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video           | MJpegWritingQueueSize | >0   | 25   | 4.9.6-4.9.7 | для кодеков Мрег и MJpeg соответственно. Это необходимо для того, чтобы кадры не терялись при копировании файлов из буфера в основной архив из-за занятости диска. Значения ключей следует подбирать опытным путем, так как они сильно зависят от количества и типа камер, а так же от сетевого хранилища. Рекомендуется менять эти значения с шагом 100.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video           | ResetOSDLine          | 0, 1 | 0  | 4.9.8       | Ключ предназначен для включения и отключения наложения титров на видеоизображение платой видеоввода SC590N4.<br><br>0 – использовать OSD-титры устройства.<br>1 – не использовать OSD-титры устройства.<br><br><i>Примечание. При изменении значения ключа для применения настройки может потребоваться перезагрузка операционной системы.</i>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA | VMDAEXT               | 0, 1 | 0  | 4.9.8       | Ключ предназначен для выделения процесса трекеров VMDA в отдельный процесс. Это рекомендуется делать для увеличения стабильности и надежности базовых функциональных возможностей ПК <i>Интеллект</i> . Однако, следует учитывать, что при выделении трекеров в отдельный процесс происходит увеличение используемых ресурсов CPU и памяти.<br><br>0 – процесс VMDA трекеров запускается в процессе video.run.<br>1 – процесс VMDA трекеров запускается в отдельном процессе detector_ext.run.<br><br><i>Примечание. Для корректной работы ключа необходимо дополнительно установить вертикальное решение DetectorPack (версия &gt;= 2.1.0)</i>        |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA | VMDAEXT.EXT           | >0   | 300  | 4.9.8       | Ключ используется совместно с ключом VMDAEXT и задает объем памяти в мегабайтах, который может использовать процесс detector_ext.run. При превышении выделенной ему памяти данный процесс будет перезапущен.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video           | WritingQueueSize      | >0   | x32: 100<br>x64: равно максимальной длине ролика в кадрах (по умолчанию 500) | 4.9.8       | Данный ключ используются совместно с ключом TempWritingDir (см. выше). В нем задается количество кадров, которое хранится в оперативной памяти до того, как начнется запись данных в буфер, для кодеков Мрег, MJpeg и MotionWavelet.<br><br><i>Примечание. Ключ заменяет использовавшиеся ранее ключи MpegWritingQueueSize и MJpegWritingQueueSize (см. описание выше). При обновлении со старых версий будут считаны существующие значения данных ключей и ключу WritingQueueSize будет присвоено максимальное из них, а сами ключи будут удалены. Если указанные ключи не созданы, ключу WritingQueueSize будет присвоено значение по умолчанию.</i> |



|  |                              |          |    |       |  |
|--|------------------------------|----------|----|-------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | ClearProtocolFromCurrentTime | 0, 1     | 0  | 4.9.8 | <p>Ключ предназначен для изменения способа удаления архива событий по истечении срока хранения (см. <a href="#">Настройка протоколирования событий</a>):</p> <p>1 – период хранения записей отсчитывается от текущего времени компьютера. При этом если в архиве событий по каким-то причинам присутствуют события "из будущего" (даты которых больше, чем текущая), они не будут удалены.</p> <p>0 – период хранения записей отсчитывается от даты создания самой новой записи. События "из будущего" при этом удаляются.</p> <p><i>Примечание. Удаление происходит в 00:00:00 при условии активной лицензии.</i></p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | MemFile                      | -1, 0, 1 | -1 | 4.9.8 | <p>Ключ задает способ записи архива на диск или сетевое хранилище:</p> <p>0 – каждый кадр сразу же пишется на диск. Данное значение крайне не рекомендуется использовать для сетевых хранилищ.</p> <p>1 – ролик сначала пишется в оперативную память (размер ролика по умолчанию 500 кадров, задается параметром <b>Кольцо</b> на <a href="#">панели настройки раздела Подсистема видео</a> в утилите расширенной настройки), временные файлы не создаются. Когда ролик заканчивается, он целиком пишется на диск. При данном значении параметра крайне сильно возрастает потребление памяти.</p> <p>-1 – ролик пишется на диск частями размером по 1 Мб. Данный вариант оптимален при использовании записи на диск и сетевое хранилище, и при этом обеспечивает минимальное потребление памяти.</p> |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\AVI<br><b>x64:</b> (x64)\Video\AVI | SubtitlesFontSize            | >0       | -  | 4.9.0 | <p>Размер шрифта титров с названием камеры и временем при экспорте из Монитора видеонаблюдения.</p> <p><i>Примечание. Титры, накладываемые при помощи объекта <b>Титрователь</b>, настраиваются отдельно на панели настройки объекта <b>Титрователь</b>.</i></p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video         | TelemetryArrowLen            | 0 – 100  | 50 | 4.9.8 | <p>Ключ задает длину стрелки, отображаемой на видеоизображении при управлении телеметрией из окна Монитора видеонаблюдения <a href="#">при помощи мыши</a>. Длина стрелки задается в процентах и отсчитывается от конца.</p>   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Звук Интеллект

| Раздел реестра | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями |
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
|----------------|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|

|  |                  |         |     |          |  |
|--|------------------|---------|-----|----------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Audio<br><b>x64:</b> (x64)\Audio   | Gain_control     | 0, 1, 2 | -   | до 4.7.6 | Задает параметр управления громкостью:<br><br>0 - нет управления громкостью<br>1 - целочисленная обработка (менее точно, но более быстро)<br><br>2 - повышенная точность (возможна перегрузка процессора при большом количестве каналов) |
| <b>x32:</b> (X32)\Audio<br><b>x64:</b> (x64)\Audio   | Max_file_len_sec | > = 0   | 600 | от 4.7.4 | Определяет максимальную длину звукового файла (сек.) при записи через аудиопроигрыватель   |
| <b>x32:</b> (X32)\Audio\<br>Card\ «Card Name»<br><b>x64:</b> (x64)\Audio\<br>Card\ «Card Name» | mix              | 0, 1    | 0   | от 4.7.4 | Задает микширование входного сигнала   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Ядро Интеллект</b>                  |                           |                            |  |                        |  |
|--|---------------------------|----------------------------|--|------------------------|--|
| <b>Раздел реестра</b>                  | <b>Строковый параметр</b> | <b>Допустимые значения</b> | <b>Значение по умолчанию</b>           | <b>Версия продукта</b> | <b>Описание действий параметра с разными значениями</b>  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ChangePort                | > = 0                      | Зависит от назначенного Клиенту порта. | от 4.7.3               | Позволяет изменить номер порта. Например, если необходимо переназначить порт 20900 на 40900, создается строковый параметр 20900="40900".<br>Изменение данного параметра может негативно сказаться на работоспособности системы |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CheckPingPeriod           | > 0                        | 10                                     | от 4.7.4               | Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CheckVersion              | 0, 1                       | 0                                      | от 4.7.4               | Задает условие соединения с Сервером:<br>В параметре сообщений «connected version» проверяется версия. Если версия не совпадает, то выводится соответствующее сообщение и соединение не производится                           |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Core IP Address           | IP Адрес                   | -                                      | от 4.7.3               | Адрес компьютера, к ядру которого должен подключаться slave.exe  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DBAttempts                | 1..∞                       | 10                                     | от 4.7.3               | Количество попыток подключения к базе данных   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Debug                     | 1,2,3                      | 0                                      | от 4.7.3               | Задает режим отладки:<br>0 – отключен;<br><br>1 - информация выводится в окно процесса;<br><br>2 - выводится в окно процесса и пишется в лог;<br><br>3 - пишется расширенный лог   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugExtension            | Любая строка               | LOG                                    | от 4.7.3               | Задает расширения лог-файлов   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugFlushPeriod          | > = 0                      | 500                                    | от 4.7.4               | Задает частоту обновления лог-файлов (мс)  |

|  |                         |                                 |                |          |  |
|--|-------------------------|---------------------------------|----------------|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugOptions            | Диапазон в 10-й системе: 0-255. | 0x001 (т.е. 1) | от 4.7.3 | Шестнадцатеричная запись в лог в режиме отладочного окна. Данный параметр имеет сложную структуру (битовая маска) и изменяются через утилиту Tweaki.exe  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugQueueMaxLines      | 0 - 2147483647                  | 2000           | от 4.7.4 | Задаёт допустимое количество сообщений в очереди в лог-файл. Если в очереди более 500 строк лога, следует прореживать строки   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugSize               | 0-2147483647                    | 1              | от 4.7.3 | Задаёт количество мегабайт, выделенных под лог. Ограничено емкостью диска  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DebugTime               | 0-2147483647                    | 48             | от 4.7.3 | Задаёт количество часов хранения лог-файла   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | defaultconnection       | 0, 1                            | 1              | от 4.7.4 | Позволяет устанавливать соединения в архитектуре только с тем компьютером, на котором создается объект «Компьютер»   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DisableProtocol         | 0, 1                            | 0              | от 4.7.3 | Позволяет отключить протоколирование   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | DisableThreadStatQueue  | 0, 1                            | 0              | от 4.8.0 | По умолчанию ключ не создается.<br><br>Определяет, вызывается ли окно <b>Статистика очередей</b> . При значении ключа 1 вызов данного окна невозможен.<br><br>Окно <b>Статистика очередей</b> вызывается следующим образом: <ul style="list-style-type: none"> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> версии 4.9.2 и более ранних – нажатием F2</li> <li>• в ПК <i>Интеллект</i> начиная с версии 4.9.3 – сочетанием клавиш Alt+F2</li> </ul> |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | InstallFolder           |                                 | Интеллект      | от 4.7.3 | Задаёт директорию установки ПК   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Ip_port                 | 0, 1                            |                | до 4.7.6 | Позволяет задать порт, по которому будет работать IP камера, на объекте «Компьютер»  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | Language                | 0x0419                          | -              | от 4.7.3 | Задаёт используемый язык (0x0419 – английский)   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogIncommingMsg         | 0, 1                            | не создается   | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование входящих событий  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogOutgoingMsg          | 0, 1                            | не создается   | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование исходящих событий   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | LogStatistics           | 0, 1                            | не создается   | до 4.8.0 | Определяет, будет ли производиться логирование статистики  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | OnlyLocalProtocol       | 0, 1                            | 0              | от 4.7.3 | Задаёт протоколирование только локальных событий   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | PeakWorkingSetSizeQuota | >=0                             | 0              | от 4.8.1 | Задаёт ограничение по памяти в мегабайтах. После превышения указанного значения модуль, превысивший память, будет перезагружен в службе перезапуска.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | PhotoCores              | Имя или IP адрес                | -              | от 4.7.3 | Список компьютеров (ядер) для рассылки фотографий пользователей  |

|  |                                |   |       |          |   |
|--|--------------------------------|---|-------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | PriorityClass                  | 256,<br>128,<br>32768,<br>32,<br>16384,<br>64 | 16384 | от 4.7.3 | Определяет приоритет потока приложения:<br><br>256 - realtime<br><br>128 - high<br><br>32768 - Above Normal<br><br>32 - normal<br><br>16384 - below Normal<br><br>64 - low  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | ShowCrashMessage               | 0, 1  | 0     | от 4.7.5 | Генерировать или нет сообщение о падении модуля   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | SyncTime                       | 0, 1  | 0     | от 4.7.3 | Определяет, синхронизировать ли время между компьютерами  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | Topmost                        | 0, 1  | 0     | от 4.7.4 | Задаёт расположение splash-окна:<br>1 - splash-окно располагается поверх всех окон,<br>0 - окно скрыто за другими окнами  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | Type_view_dept_log             | 0,1,2   | 0     | от 4.7.4 | Определяет вывод имени отдела в протокол:<br><br>0 - не добавлять:<br>Иванов Иван Иванович;<br>1 - добавить в начало:<br>[Отдел продаж] Иванов Иван Иванович;<br>2 - добавить в конец:<br>Иванов Иван Иванович [Отдел продаж]   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | URAttempts                     | 0 - 10000                                     | 3     | от 4.7.3 | Задаёт количество возможных попыток ввести пароль пользователя  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | URDelay                        | 0 - 10000                                     | 10    | от 4.7.3 | Задаёт интервал задержки между повторными входами в систему (сек.)  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | virtualgrabber                 | 0, 1  | 0     | от 4.7.6 | Определяет возможность создания виртуальной платы видеоввода  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | SyncNotEmpty                   | 0, 1  | 0     | от 4.8.5 | Определяет алгоритм синхронизации БД:<br><br>1 – используется ускоренный алгоритм синхронизации;<br>0 - используется стандартный алгоритм синхронизации.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug                             | counter_period                 | >=0   | 0     | от 4.9.0 | Определяет период времени в секундах, с которым в лог-файл записывается информация о загрузке процессора, памяти и диска. Если значение параметра установлено равным 0, данная информация не включается в лог.  |
| <b>x32:</b> (x32)\IntellectRunService<br><b>x64:</b> (x64)\IntellectRunService | RestartIntellectOnLogonDisable | 0, 1  | 0     | от 4.9.0 | 1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers.<br><br>0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers. |

|  |                                     |                                  |     |              |  |
|--|-------------------------------------|----------------------------------|-----|--------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\<br>IntellectRunService<br><b>x64:</b> (x64)\<br>IntellectRunService   | CheckUserForRestartIntellectDisable | 0, 1                             | -   | от 4.9.0     | 0 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем только в том случае, если пользователь принадлежит к группе IntellectUsers.<br><br>1 – ПК «Интеллект», установленный в качестве Сервиса, при входе в систему перезапускается под текущим пользователем, даже если он не принадлежит к группе IntellectUsers. При использовании данного ключа следует внимательно относиться к настройке прав. В случае, если права настроены неверно, часть функциональных возможностей ПК «Интеллект» может работать некорректно.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | ShowHiddenObjects                   | 0, 1                             | 0   | от 4.9.0     | 0 – скрытые объекты, соответствующие объектам IntegratedAudioSource и IntegratedVideoSource, дочерним Integrated device, не отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».<br><br>1 – скрытые объекты отображаются в дереве объектов ПК «Интеллект».<br><br>При изменении значения ключа требуется перезагрузка ПК «Интеллект».  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | InheritServiceEnvironment           | 0, 1                             | -   | только 4.8.8 | Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.  |
| <b>x32:</b> (x32)\<br>IntellectRunService\<br><b>x64:</b> (x64)\<br>IntellectRunService\<br>IntellectRunService\<br>IntellectRunService\ | InheritServiceEnvironment           | 0, 1                             | -   | от 4.9.0     | Ключ необходим для корректной работы ПК <i>Интеллект</i> в MS failover cluster.  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | SortCamsById                        | 0, 1                             | -   | от 4.8.8     | Ключ отвечает за сортировку списка камер на панели настройки объекта Монитор.<br><br>1 – камеры сортируются по ID;<br><br>0 – камеры сортируются по имени.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | EventProcessingThreads              | >=0                              | 0   | 4.9.0        | Ключ резервирует указанное количество потоков для обработки событий.   |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug   | DumpYUV                             | 0, 1                             | -   | 4.9.0.959    | Ключ включает режим дампа видео, приходящего на компрессор. Это необходимо для диагностики проблем компрессора\декомпрессора StreamLabs (motionWavelet7.1).<br><br>По ключу в директории Modules будет создаваться файл (или файлы) с декомпрессированными данными.<br>Имена файлов соответствуют шаблону:<br>WxH_hv_chunk_№.yuv<br><br>W – ширина;<br>H – высота;<br>h – горизонтальная субдискретизация<br>v – вертикальная субдискретизация<br>№ - номер файла. При смене разрешения или субдискретизации открывается новый файл.<br><br>Например, файл с разрешением 640x480 в цветовом пространстве YUV420 будет иметь имя 640x480_22_chunk_0.yuv |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | settings_height                     | >0, зависит от разрешения экрана | 438 |              | Задает высоту панели настройки объекта в пикселах  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64)   | settings_width                      | >0, зависит от разрешения экрана | 600 |              | Задает ширину панели настройки объекта в пикселах  |

|  |                     |                  |  |       |   |
|--|---------------------|------------------|--|-------|---|
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | ATMSendSetup        | 0, 1             | 1  | 4.9.3 | 0 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) отключено на компьютере, где указано такое значение ключа.<br><br>1 - получение реакции SETUP от объекта <b>Банкомат</b> (АТМ) включено на компьютере, где указано такое значение ключа.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | RegisterF10andF11   | 0, 1             | 1  | 4.9.2 | 1 - горячие клавиши F10 и F11 используются для управления отображением экранов (см. раздел <a href="#">Главная панель управления</a> ).<br><br>0 - функция использования горячих клавиш F10 и F11 для управления отображением экранов отключена.  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | check_digital       | 0, 1             | 0  | 4.8.0 | При значении ключа 1 экспорт видеозаписей или периода архива из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществляется по паролю администратора.  |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | CONNECT_ATTEMPTS    | >=1              | 1  | 4.9.4 | Данный ключ задает количество попыток подключения Клиента к Серверу. Ключ указывается на стороне Клиента.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | FLUSH_TIMER_TIMEOUT | >0               | По умолчанию не создается, значение считается равным 10. | 4.9.4 | Ключ задает максимальное время ожидания перед отправкой данных по сети в миллисекундах. Увеличение значения данного параметра (в разумных пределах) может улучшить производительность системы за счёт уменьшения накладных расходов при отправке большого количества небольших сообщений. Однако при этом может увеличиться время отклика на события.   |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | UnloadDelay         | От 0 до 60000 мс | 5000 мс  | 4.9.5 | Ключ задает задержку между отключением ключа Guardant и выгрузкой ПК <i>Интеллект</i> .<br><br>Задержка необходима для генерации события FORCED_OFF объекта SLAVE и, в случае применения данного события в скриптах или программах, выполнения данных скриптов и программ.<br><br>Если UnloadDelay = 0, выгрузка осуществляется без задержек, т.е. скрипт/программа, в которой применяется указанное событие, может не сработать. |
| <b>x32:</b> (x32)<br><b>x64:</b> (x64) | SortSubItems        | 0, 1             | 1  | -     | Ключ предназначен для задания способа сортировки объектов в дереве:<br><br>0 – сортировка по имени.<br><br>1 – сортировка по идентификатору.  |

## К СОДЕРЖАНИЮ

### Телеметрия

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Delay              | > = 0               | 250                   | от 4.7.3        | Определяет задержку (мс) при отправке команд видеочамере. Данный ключ необходим для прореживания потока команд на устройство, т. к. некоторые устройства могут блокироваться от слишком частого потока команд и не успевают обрабатывать информацию.<br><br>Данный параметр не используется для IP-камер. |

|  |                   |       |       |                      |   |
|--|-------------------|-------|-------|----------------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | JoystickThreshold | > = 0 | 5     | от 4.7.6<br>HOTFIX   | Данный параметр задаёт порог срабатывания джойстика: чем меньше число, тем чувствительней джойстик.<br>Не рекомендуется ставить значение «0», т.к. могут беспорядочно посылаться команды. При установке слишком большого значения джойстик перестанет реагировать на повороты |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | max_speed         | 0-10  | -     | от 4.7.3<br>до 4.9.7 | Задаёт максимальную скорость видеокамеры  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | min_speed         | 0-10  | -     | от 4.7.3 до<br>4.9.7 | Задаёт минимальную скорость видеокамеры   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | PriorityDelay     | > = 0 | 30000 | от 4.7.3             | Определяет задержку приоритета (мс)   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | UseBoschOSRD40    | 0, 1  | -     | от 4.8.4             | Включает механизм сохранения пресетов для протокола управления телеметрией Bosch-Autodome   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | PnPJoystick       | 0, 1  | 0     | от 4.8.3             | Ключ определяет необходимость перезапуска ПК <i>Интеллект</i> после подключения джойстика:<br>0 - после подключения джойстика требуется перезагрузить ПК <i>Интеллект</i> .<br>1 - после подключения джойстика перезагрузка ПК <i>Интеллект</i> не требуется.                 |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Zenable           | 0, 1  | 1     | от 4.7.7             | Ключ используется с джойстиками (например, Logitech Attack 3) на которых управление телеметрией через джойстик работает не корректно из-за сдвинутой оси Z.<br>При значении параметра 0 ось Z отключена. При значении 1 – включена.   |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | ZoomSpeed850      | 0, 1  | 1     | от 4.9.2             | Ключ используется для настройки шага зума при использовании протокола телеметрии panasonic-850:<br>1 – зуммирование производится с шагом 50% от максимально возможного<br>0 – зуммирование производится с шагом 20% от максимально возможного                                 |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Zdirection        | 0, 1  | 0     | 4.7.6                | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Z.  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Ydirection        | 0, 1  | 0     | 4.7.6                | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси Y.  |
| <b>x32:</b> (X32)\<br>TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | Xdirection        | 0, 1  | 0     | 4.7.6                | Ключ отвечает за направление изменения координат по оси X.  |

|  |                                 |      |   |       |   |
|--|---------------------------------|------|---|-------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | WaitDelay                       | >= 0 | 0 | 4.7.5 | В случае, если джойстик слишком часто посылает в ПК <i>Интеллект</i> данные о своем состоянии, и ПК <i>Интеллект</i> не успевает их обрабатывать, используется данный параметр, позволяющий вызывать обработчик сигналов от джойстика реже. Например, следует использовать данный параметр с джойстиком Axis 295. При этом необходимо подобрать оптимальное значение параметра. Рекомендуется подбирать значение в диапазоне от 100 до 300.   |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | TelemetryDirectCommand          | 0, 1 | 1 | 4.9.8 | Ключ задает способ передачи команд телеметрии:<br><br>1 – сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.<br><br>0 – сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам. См. также описание ключа MonitorToTelemetryDirectCommand ниже.  |
| <b>x32:</b> (X32)\TELEMETRY<br><b>x64:</b> (x64)\TELEMETRY | MonitorToTelemetryDirectCommand | 0, 1 | 0 | 4.9.8 | Ключ задает способ передачи команд телеметрии при управлении из Монитора видеонаблюдения:<br><br>1 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии соединяется напрямую с видео серверами и посылает команды устройствам.<br><br>0 – при управлении телеметрией из Монитора сервер телеметрии посылает команды ядру ПК <i>Интеллект</i> , а оно рассылает их устройствам.<br><br>Ключ используется в сочетании с TelemetryDirectCommand для обеспечения более плавного управления телеметрией. Рекомендуемые значения данных ключей:<br><br>TelemetryDirectCommand = 1 (значение по умолчанию)<br><br>MonitorToTelemetryDirectCommand = 1 (важно: по умолчанию 0)<br><b>Внимание! При использовании данных реестровых ключей клиент, сервер и камера должны находиться в одной подсети без использования видеоплуга. В противном случае система не будет работать.</b> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Player</b>  |                    |                     |                       |                 |  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра                                       | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями                             |
| <b>x32:</b> (X32)\Player<br><b>x64:</b> (x64)\Player | Wav_delay          | > = 0               | 0                     | от 4.7.3        | Определяет задержку звука при синхронном проигрывании видео со звуком (сек.) |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Протокол событий</b>  |                    |                     |                       |                 |  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями |
| <b>x32:</b> (X32)\EventViewer<br><b>x64:</b> (x64)\EventViewer | Overlay            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет, использовать ли оверлей              |



|   |         |      |   |          |  |
|---|---------|------|---|----------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\ EventViewer<br><b>x64:</b> (x64)\EventViewer | Topmost | 0, 1 | 0 | от 4.7.3 | Определяет, отображать ли протокол событий поверх всех окон:<br>0 - окно обычное;<br>1 - окно поверх всех окон |
|---|---------|------|---|----------|--|

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Отключение объектов в системе</b>                       |                    |                     |                       |                 |   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
| <b>x32:</b> (X32)\Subscribe<br><b>x64:</b> (x64)\Subscribe | ИМЯ_ОБЪЕКТА        | (*) (№.*)<br>(№.№)  |                       | от 4.7.3        | <p>Позволяет описать правила загрузки системы. Недействующие в работе системы объекты при этом, отключаются. Необходимо создать строковый параметр с именем, используемым системой отключаемого объекта, и через точку указать его ID.</p> <p>Например: DEPARTMENT.1:<br/>«0» - запретить загрузку,<br/>«1» - разрешить</p> <p>Возможно использование параметра ".*", в этом случае не загрузятся все объекты с именем "DEPARTMENT". Следует учесть, что параметр с id имеет более высокий приоритет чем параметр ".*". Это дает возможность, при наличии большого количества отключаемых объектов, не описывать все объекты, перечисляя их id, а задать параметру ".*" значение «0» и перечислить объекты, которые не следует отключать.</p> <p>Все значения должны быть написаны заглавными буквами.</p> <p>Данный раздел реестра применим ко всем объектам системы</p> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>IP Интеграция</b>                               |                    |                                   |                       |                 |  |
|--|--------------------|-----------------------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра                                     | Строковый параметр | Допустимые значения               | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ArchiveFps         | 1-24                              |                       | от 4.7.5        | Задаёт количество кадров, записываемых в архив (максимальное разрешение). В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | ArecontVision      | 0, 1                              |                       | до 4.8.0        | Включение старого протокола интеграции камер фирмы Arecon. Ключ не используется.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | DoubleStream       | 0, 1                              |                       | от 4.7.5        | Определяет, включен или выключен режим несинхронного отображения записи  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video | IpIntDrivers3      | Название бренда Axis; Acti и т.д. |                       | от 4.7.3        | Создается строковый параметр «IpIntDrivers3» и в нем перечисляются названия брендов, для которых необходимо подгрузить драйвер 3.0       |

|  |   |   |    |                 |  |
|--|---|---|----|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | IpIntDriverVersion  | 2, 3  |    | от 4.7.3        | <p>Определяет номер версии подгружаемых драйверов:<br/>2 – для подгрузки драйверов версии 2.0;<br/>3 – для подгрузки драйверов версии 3.0;<br/>Данный параметр является более приоритетным и отменяет действие параметра IpIntDrivers3</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | LiveFps   | 1-24  |    | от 4.7.5        | <p>Задаёт количество кадров, выводимых на экран в формате 800x600. В сумме параметры LiveFps и ArchiveFps не должны превышать 24.</p>  |
| <b>x32:</b> (X32)<br><b>x64:</b> (x64)   | LoadIpIntDirectly   | 0, 1  |    | от 4.9.0        | <p>1 – включает работу IntegratedDevice через video.run. Если настройка включена, и добавлен хотя бы один IntegratedDevice, остальные IP-платы видеоввода не работают.<br/><br/>0 – IntegratedDevice работает как отдельный run-модуль</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\MetadataTransportProtocols<br><b>x64:</b> (x64)\Video\MetadataTransportProtocols | Название драйвера камеры (содержится в параметре driver в файле <b>C:\Program Files\Common Files\AxxonSoft\Ipint.DriverPack\3.0.0\Ipint.&lt;Название драйвера&gt;.rep</b> ) | Название транспортного протокола (должно совпадать с одним из значений, которые прописаны в свойстве metadataTransportProtocol в соответствующем файле .rep). | -  | от DP 3.31.1613 | <p>Ключ используется для смены протокола передачи метаданных. На момент написания документации смена протокола передачи метаданных реализована только в драйвере ONVIF (доступные значения ключа tcp и udp).</p>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | UnloadUnusedDriverTimeout   | >= 0  | 60 | от DP 3.32.1638 | <p>Ключ задаёт таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов камер, например, при потере связи с камерой.<br/><br/>Если ключ не создан, то неиспользуемые драйвера выгружаются через 60 секунд.<br/><br/>0 – драйвера не выгружаются (такое поведение использовалось в версиях DriverPack старше указанной).<br/><br/>Числовое значение ключа &gt; 0 задаёт таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов.<br/><br/>Если ключ создан, но содержит не числовое значение, то таймаут выгрузки неиспользуемых драйверов устанавливается равным значению по умолчанию – 60 секунд.</p> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Модуль импорта

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения         | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями  |
|--|--------------------|-----------------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | ChunkSize          | > 0 и >= размеру фотографии | 32768                 | от 4.7.3        | Задаёт размер буфера (в байтах) при чтении больших полей (фотографии) из внешней БД   |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | CursorLocation     | 1, 2, 3                     | 2                     | от 4.7.3        | Задаёт расположение курсора (указателя на записи в БД):<br>1 – не создавать курсор;<br>2 – создать курсор на Сервере<br>3 – создать курсор на Клиенте |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | DwSleep            | > = 0                       | 1                     | от 4.7.3        | Задаёт величину задержки (мс) при отсылке ядру изменённых записей во внешней БД, чтобы загрузка процессора не была 100%                               |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | FlagsLog           | -                           | -                     | до 4.7.5        |   |
| <b>x32:</b> (X32)\ DB Import<br><b>x64:</b> (x64)\ DB Import | MoveFirst          | 0                           | 0                     | от 4.7.3        | Редактирование данного ключа запрещено  |
| <b>x32:</b> (X32)\ events<br><b>x64:</b> (x64)\ events       | Events_out         | -                           | -                     | до 4.7.5        | Отладочный ключ   |
| <b>x32:</b> (X32)\ events<br><b>x64:</b> (x64)\ events       | Events_out2        | -                           | -                     | до 4.7.5        | Отладочный ключ   |
| <b>x32:</b> (X32)\ events<br><b>x64:</b> (x64)\ events       | In                 | -                           | -                     | до 4.7.5        | Отладочный ключ   |
| <b>x32:</b> (X32)\ events<br><b>x64:</b> (x64)\ events       | PostedEvents       | -                           | -                     | до 4.7.5        | Отладочный ключ   |
| <b>x32:</b> (X32)\ events<br><b>x64:</b> (x64)\ events       | PostedReacts       | -                           | -                     | до 4.7.5        | Отладочный ключ   |

|  |            |   |   |          |                 |
|--|------------|---|---|----------|-----------------|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>events<br><b>x64:</b> (x64)\<br>events | Reacts_out | - | - | до 4.7.5 | Отладочный ключ |
|--|------------|---|---|----------|-----------------|

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Специализированная клавиатура

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения  | Значение по умолчанию  | Версия продукта | Описание действий параметра с разными значениями                  |
|--|--------------------|--|--|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\<br>\Keyb<br><b>x64:</b> (x64)\<br>\Keyb | Prefix             | VK_NUMPAD0<br>VK_NUMPAD1<br>VK_NUMPAD2<br>VK_NUMPAD3<br>VK_NUMPAD4<br>VK_NUMPAD5<br>VK_NUMPAD6<br>VK_NUMPAD7<br>VK_NUMPAD8<br>VK_NUMPAD9<br>VK_MULTIPLY<br>VK_ADD<br>VK_SEPARATOR<br>VK_SUBTRACT<br>VK_DECIMAL<br>VK_DIVIDE<br>VK_F1<br>VK_F2<br>VK_F3<br>VK_F4<br>VK_F5<br>VK_F6<br>VK_F7<br>VK_F8<br>VK_F9<br>VK_F10<br>VK_F11<br>VK_F12<br>VK_F13<br>VK_F14<br>VK_F15<br>VK_F16<br>VK_F17<br>VK_F18<br>VK_F19<br>VK_F20<br>VK_F21<br>VK_F22<br>VK_F23<br>VK_F24 | 0x60<br>0x61<br>0x62<br>0x63<br>0x64<br>0x65<br>0x66<br>0x67<br>0x68<br>0x69<br>0x6A<br>0x6B<br>0x6C<br>0x6D<br>0x6E<br>0x6F<br>0x70<br>0x71<br>0x72<br>0x73<br>0x74<br>0x75<br>0x76 | от 4.7.3        | Данный список не полный. Это может быть любая виртуальная клавиша |

|  |            |      |      |  |   |
|--|------------|------|------|--|---|
|  |            |      | 0x77 |  |   |
|  |            |      | 0x78 |  |   |
|  |            |      | 0x79 |  |   |
|  |            |      | 0x7A |  |   |
|  |            |      | 0x7B |  |   |
|  |            |      | 0x7C |  |   |
|  |            |      | 0x7D |  |   |
|  |            |      | 0x7E |  |   |
|  |            |      | 0x7F |  |   |
|  |            |      | 0x80 |  |   |
|  |            |      | 0x81 |  |   |
|  |            |      | 0x82 |  |   |
|  |            |      | 0x83 |  |   |
|  |            |      | 0x84 |  |   |
|  |            |      | 0x85 |  |   |
|  |            |      | 0x86 |  |   |
|  |            |      | 0x87 |  |   |
| <b>x32:</b> (X32)<br>\ Keyb<br><b>x64:</b> (x64)<br>\ Keyb | ProcessAll | 0, 1 | 0    |  | Ключ позволяет использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. При этом нажатие кнопок на обычной клавиатуре будет рассматриваться ПК <i>Интеллект</i> как нажатие кнопок Специализированной клавиатуры и обрабатываться соответствующим образом в соответствии с ini-файлом. Коды клавиш, соответствующие тем или иным кнопкам на клавиатуре, можно выяснить при помощи <a href="#">Отладочного окна</a> : по нажатию кнопки они передаются в параметре wParam<> события NEW_KEY_PRESSED от объекта KEYB. Например, буквенным символам a-z соответствуют коды 65-90, цифрам 0-9 – коды 48-57. |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Видео аналитика</b>  |                           |                            |                              |                        |   |
|---|---------------------------|----------------------------|------------------------------|------------------------|---|
| <b>Раздел реестра</b>   | <b>Строковый параметр</b> | <b>Допустимые значения</b> | <b>Значение по умолчанию</b> | <b>Версия продукта</b> | <b>Описание действий параметра с разными значениями</b>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\Detectors<br>\Vmda<br><b>x64:</b><br>(x64)\Video\Detectors\Vmda | InactiveInterval          | >0                         | -                            | 4.9.0                  | Ключ задает период времени в минутах, в течение которого допускается отсутствие детектируемых объектов по трекеру. Если ключ создан, то по истечении данного времени и при отсутствии активности детектора VMDA будет сгенерировано сообщение о неактивности. По умолчанию такое событие не генерируется. |



## Сервис коротких сообщений

| Раздел реестра                                   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию                                       | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|---|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\SMS\<br><b>x64:</b> (x64)\SMS\ | ProcessFromSim     | 0, 1                | По умолчанию ключ не создается, значение считается равным 0 | 4.9.4           | <p>Ключ следует создать со значением 1 в случае, если к ПК <i>Интеллект</i> подключен USB-модем, и этот модем работает в ПК <i>интеллект</i>, но при отправке сообщений на такой модем в ПК <i>Интеллект</i> не поступает событие RECEIVE от объекта SMS (см. <a href="#">SMS</a>). Примером такого модема является HUAWEI E173.</p> <p><b>Внимание! Для корректной работы ключа SMS-сообщения обязательно должны сохраняться на SIM.</b></p> <p><b>Внимание! При использовании ключа отправленные на модем SMS-сообщения будут удаляться из SIM, однако в ПК Интеллект будут поступать события RECEIVE .</b></p> |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Скрипт

| Раздел реестра   | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Script\<br><b>x64:</b> (x64)\Script\ | DebugMaxLines      | >=0                 | 200                   | 4.9.5           | Задаёт число отображаемых строк в отладочном окне Скрипта (подробнее о данном окне см. <a href="#">Руководство по программированию (JScript)</a> ). |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## Детектор оставленных предметов объекта Трекер

| Раздел реестра   | Строковый параметр          | Допустимые значения   | Значение по умолчанию | Версия продукта               | Описание параметра   |
|--|-----------------------------|---|-----------------------|-------------------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video<br><b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | UseRealTimeStamps           | Идентификаторы камер через запятую  | -                     | от 4.9.5 до 4.9.7<br>от 4.9.8 | В ключе через запятую перечисляются идентификаторы камер, для которых следует передавать настоящие отметки времени (timestamps). В связи с особенностями реализации детектора оставленных предметов (который является сторонним модулем) по умолчанию детектором передаются синтетические отметки времени. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video   | unattendedObjectSensitivity | Через запятую перечисляются значения чувствительности в формате «id-камеры.чувствительность».<br>Диапазон значений чувствительности – | 7 для всех камер      | от 4.9.5 до 4.9.7             | Ключ задает чувствительность детектора появившихся/исчезнувших предметов для указанных камер.  |

|  |                                 |  |   |                                      |  |
|--|---------------------------------|--|---|--------------------------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA |                                 | [1...25]<br><br>ПРИМЕР:<br>unattendedObjectSensitivity="1.15,99.20,4.7"  |   | от 4.9.8                             |  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | unattendedObjectLongMemory      | Идентификаторы камер через запятую<br><br>ПРИМЕР unattendedObjectLongMemory<br>="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"   | -   | от 4.9.5 до<br>4.9.7<br><br>от 4.9.8 | Ключ задает идентификаторы камер, для которых<br>следует использовать детектор оставленных<br>предметов с длинной памятью.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | unattendedObjectTimeBeforeCheck | Через запятую перечисляются значения<br>периодов в формате «id-камеры.период».<br><br>ПРИМЕР: unattendedObjectTimeBeforeCheck<br>="4.20,1.10,3.40" | По умолчанию<br>совпадает с периодом<br>ожидания потери,<br>заданным при<br>настройке объекта <b>Тре<br/>кер</b> (см. <a href="#">Руководство<br/>Администратора</a> ,<br>раздел <a href="#">Создание и<br/>настройка объекта<br/>Трекер</a> ). | от 4.9.5 до<br>4.9.7<br><br>от 4.9.8 | Время в секундах до проверки объекта в случае<br>использования детектора оставленных предметов с<br>длинной памятью.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | determineNoise                  | 0, 1   | 1   | от 4.9.5 до<br>4.9.7<br><br>от 4.9.8 | Использовать (1) или нет (0) алгоритмы отсеечения<br>псевдодвижущихся объектов   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | determineColorIdentity          | 0, 1   | 1   | от 4.9.5 до<br>4.9.7<br><br>от 4.9.8 | Использовать (1) или нет (0) алгоритмы<br>обнаружения соответствия объектов по их цветовым<br>характеристикам  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | determineHumanCar               | Через запятую перечисляются<br>идентификаторы камер.<br><br>ПРИМЕР: determineHumanCar<br>="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"                               | -   | от 4.9.5 до<br>4.9.7<br><br>от 4.9.8 | Задает список идентификаторов камер, для которых<br>для которых требуется ВКЛЮЧИТЬ в детекторе<br>оставленных предметов алгоритм определения того,<br>является ли объект машиной или человеком.<br><br>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ<br>использовать на камере ключи determineGivenTaken<br>и determineHumanCar одновременно. Использование<br>только одного из указанных ключей не имеет<br>смысла. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | determineGivenTaken             | Через запятую перечисляются<br>идентификаторы камер.<br><br>ПРИМЕР: determineGivenTaken<br>="1,1000,2,999,3,5,4,6,7,8"                             |   | от 4.9.5 до<br>4.9.7                 | Задает список идентификаторов камер, для которых<br>требуется использовать в детекторе оставленных<br>предметов алгоритм определения<br>принесённого/унесённого объекта.<br><br>Для корректной работы типов трекера ТРЕБУЕТСЯ<br>использовать на камере ключи determineGivenTaken<br>и determineHumanCar одновременно. Использование   |



|  |                          |      |    |                                      |  |
|--|--------------------------|------|----|--------------------------------------|--|
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA |                          |      |    | от 4.9.8                             | только одного из указанных ключей не имеет смысла.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | VMDAFPS                  | >=-1 | 30 | от 4.9.5 до<br>4.9.7<br><br>от 4.9.8 | Задает частоту передачи кадров в трекер.<br>-1 – ВСЕ КАДРЫ<br>0 – передавать кадр в трекер, если к моменту передачи трекер свободен (обработал предыдущий кадр).<br>>0 – максимальное число кадров в секунду, которое будет передано в трекер.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | useLeftImprover          | 0, 1 | -  | от 4.9.8                             | Ключ определяет использование предварительной обработки кадра перед его отсылкой в библиотеку видео аналитики:<br><br>0 – не использовать.<br><br>1 – использовать.<br><br>Если ключ включен, то он используется на все камеры.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | longShif                 | >=0  | -  | от 4.9.8                             | Параметр накопления бегущего среднего, имеет смысл только, если включен параметру useLeftImprover задано значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | longShiftUpdateThreshold | >=0  | -  | от 4.9.8                             | Порог отличия от фона, ниже которого обновляется длинное бегущее среднее. Имеет смысл только, если параметру useLeftImprover установлено значение 1. Значение параметра менять не рекомендуется.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | useLeftImproverGeometry  | 0, 1 | -  | от 4.9.8                             | Ключ задает использование пост-обработки рамок, приходящих от библиотеки видео аналитики. Алгоритм настроен только на работу с рамками от детектора оставленных предметов, и в связи с этим может работать некорректно с рамками, приходящими от трекера. Если ключ включен, то он используется на все камеры.   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | timeShift                | >=0  | -  | от 4.9.8                             | Период времени в секундах после получения рамки от библиотеки видео аналитики, в течение которого предмет в кадре будет анализироваться на "ложность". Работает только при включенном useLeftImproverGeometry. Чем больше это время, тем дольше анализируется предмет и тем достоверней анализ, но тем выше вероятность, что предмет будет убран из кадра к моменту окончания анализа. |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\<br>VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\<br>VMDA | timeLife                 | >=0  | -  | от 4.9.8                             | Период времени, в течение которого будет посылаться рамка оставленного предмета после его обнаружения анализатором пост-обработки библиотеки видео аналитики. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry.  |

|  |                 |         |   |          |   |
|--|-----------------|---------|---|----------|---|
| <b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA | maxDeltaInside  | 0 - 255 | - | от 4.9.8 | Значение максимального отличия среднего цвета в рамке оставленного предмета в момент прихода рамки от библиотеки видео аналитики и в момент спустя время, заданное ключом timeShift. Чем меньше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые могут ему удовлетворить.  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\VMDA<br><b>x64:</b> (x64)\Video\VMDA | minDeltaOutside | 0 - 255 | - | от 4.9.8 | Минимальное отличие среднего цвета в рамке оставленного предмета, пришедшей от библиотеки видео аналитики, от среднего цвета вокруг рамки, при котором рамка будет подвергаться дальнейшему анализу, а не будет сочтена ложным срабатыванием. Используется только при включенном ключе useLeftImproverGeometry. Чем выше значение, тем строже условие и меньше число объектов (оставленных предметов), которые будут ему удовлетворять. |

#### [К СОДЕРЖАНИЮ](#)

x32: (X32)\Video\AVI x64: (x64)\Video\AVI

| <b>Утилита AviExport</b>   |                           |                            |                              |                        |   |
|--|---------------------------|----------------------------|------------------------------|------------------------|---|
| <b>Раздел реестра</b>  | <b>Строковый параметр</b> | <b>Допустимые значения</b> | <b>Значение по умолчанию</b> | <b>Версия продукта</b> | <b>Описание</b>   |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\AVI<br><b>x64:</b> (x64)\Video\AVI               | UseCodecAXXN              | 0, 1                       | 0                            | 4.10.0                 | 1 – при выборе пункта <b>Экспорт в AVI исходном формате</b> утилита запускается в режиме экспорта в кодеке AXXN.<br><br>0 – экспорт по возможности производится в оригинальном формате.<br><br><i>Примечание. См. также Утилита <a href="#">AviExport</a>.</i>  |
| <b>x32:</b> (X32)\Video\Avi Export<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Avi Export | ExportPriority            | от -2 до 2                 | -1                           | 4.10.0                 | Ключ задает приоритет утилиты AviExport и используется модулем Video.run при ее запуске:<br><br>-2 – низкий приоритет (IDLE_PRIORITY_CLASS)<br><br>-1 – приоритет ниже среднего(BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br><br>0 – средний приоритет (NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br><br>1 – приоритет выше среднего (ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS)<br><br>2 – высокий приоритет (HIGH_PRIORITY_CLASS) |

#### [К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## POS-Интеллект

| Раздел реестра                                 | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\POS<br><b>x64:</b> (x64)\POS | Capture            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет, производить ли запись лог-файлов<br>Лог-файлы записываются в папку IntellectFolder\Modules\PosCapture  |
| <b>x32:</b> (x32)\POS<br><b>x64:</b> (x64)\POS | Dos2Win            | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Определяет кодировку:<br>1 - читать XML кодировку в DOS codepage;<br>0 - читать XML как есть   |
| <b>x32:</b> (x32)\POS<br><b>x64:</b> (x64)\POS | GlobalTextDelay    | -                   | 0                     | от 4.7.3        | Позволяет настроить смещение текстовой информации с видео в TextSearch   |
| <b>x32:</b> (x32)\POS<br><b>x64:</b> (x64)\POS | Nohotkey           | 0, 1                | 1                     | от 4.7.3        | Позволяет отменить горячие клавиши, предназначенные для POSVIEWER, TITLEVIEWER. Если Nohotkey = 1, то при нажатии Ctrl+Shift+E - откроется папка экспорта кадров; Ctrl+Shift+T - откроется папка Tools |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## FACE-Интеллект

| Раздел реестра                                 | Строковый параметр | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
|--|--------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\FRS<br><b>x64:</b> (x64)\FRS | CpuCoreCount       | >0                  |                       | 6.0             | Ключ определяет, на скольких ядрах CPU будет работать модуль распознавания лиц (процесс firserver.run). По умолчанию задействованы все ядра. |
| <b>x32:</b> (x32)\FRS<br><b>x64:</b> (x64)\FRS | FaceLostAge        | >0                  | 1000                  | 6.0             | Ключ задает интервал, через который Сервер захвата лиц теряет лицо, если по нему нет новых данных.   |

|  |                       |      |   |     |   |
|--|-----------------------|------|---|-----|---|
| <b>x32:</b> (x32)\FRS<br><b>x64:</b> (x64)\FRS | GenFirsInDetector     | 0, 1 | 1 | 6.0 | <p>Задание параметров генерации и прикрепления биометрических параметров лиц в детекторе:</p> <p>1 – Детекторы лиц генерируют и прикрепляют к фотографии биометрические параметры лица.</p> <p>0 – Детекторы лиц не генерируют биометрические параметры лица, происходит только захват лица.</p> <p><b>Примечание.</b> Сервер распознавания лиц, который производит поиск по базе данных пользователей, при получении фотографии лица проверяет, прикреплен ли к ней файл с биометрическими параметрами. Если да, то повторная генерация биометрических параметров для поиска по базе данных не производится, а используется прикрепленная к фотографии информация. Если нет, то Сервер распознавания лиц сам генерирует биометрическую информацию по полученной фотографии.<br/>Генерация биометрической информации - очень ресурсоемкая операция, в отличие от поиска по готовой информации, поэтому использование данного ключа позволяет распределять нагрузку генерации по нескольким серверам, при этом имея всего один сервер, работающий с базой пользователей.</p> |
| <b>x32:</b> (x32)\FRS<br><b>x64:</b> (x64)\FRS | SaveUnrecognizedFaces | 0, 1 | 0 | 6.0 | <p>Указывает, какие данные будут храниться в базе данных при использовании Сервера распознавания лиц:</p> <p>1 - все захваченные лица.<br/>0 - только лица, по которым есть результаты распознавания.</p> <p>Ключ используется, чтобы избежать переполнения БД.</p>   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Пакет детекторов для Интеллект</b>  |                      |                     |                       |                 |  |
|--|----------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|--|
| Раздел реестра   | Строковый параметр   | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание   |
| <b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HeatZoneDetector<br><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HeatZoneDetector | ReportFrequency      | >0                  | 900                   | от 4.9.0        | Задаёт частоту сбора данных для детектора «горячих/холодных» зон магазина в секундах                           |
| <b>x32:</b> (x32)\DetectorExt\HeatZoneDetector<br><b>x64:</b> (x64)\DetectorExt\HeatZoneDetector | DebugReportFrequency | >0                  | 10                    | от 4.9.0        | Задаёт частоту обновления информации от детектора «горячих/холодных» зон магазина в Отладочном окне в секундах |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## АСФА-Интеллект

| Раздел реестра   | Строковый параметр          | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|-----------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>Универсальный контроллер LEGOS (FLEX)</b>                           |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Legos<br><b>x64:</b> (x64)\Legos                     | show_level_panel            | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Определяет отображение расширенных настроек уровней доступа LEGOS   |
| <b>x32:</b> (x32)\Legos<br><b>x64:</b> (x64)\Legos                     | show_schedule_panel         | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Определяет отображение расширенных настроек для временных зон   |
| <b>x32:</b> (x32)\Legos<br><b>x64:</b> (x64)\Legos                     | show_user_panel             | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Определяет отображение расширенных настроек для пользователей   |
| <b>ИСБ Rovalant A6-A16</b>   |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16<br><b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16 | access_point_count          | -                   | 10                    | от 4.7.6        | Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется  |
| <b>x32:</b> (x32)\Rovalant_A6_A16<br><b>x64:</b> (x64)\Rovalant_A6_A16 | rele_count                  | -                   | 20                    | от 4.7.6        | Внутренняя настройка модуля. Изменять не рекомендуется  |
| <b>Apollo (AAN 100, AAN 32, AIM-4, AIM-4SL)</b>                        |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | DisableLogOffLineEvents     | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Отключает опцию протоколирования события, когда контроллер находится в режиме офф-лайн  |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | EnableHardwareReset         | 0, 1                | 1                     | от 4.7.4        | Задаёт аппаратный сброс контроллера перед пересылкой конфигурации   |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | nCardType                   | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Определяет используемый формат карт. При значении «1», включается поддержка Weigand32   |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | nPINType                    | 0, 1, 2             | 1                     | от 4.7.4        | Определяет использование PIN:<br>0 – не используется;<br>1- PIN 4 цифры;<br>2 - PIN 6 цифр  |
| <b>x32:</b> (x32)\Apollo<br><b>x64:</b> (x64)\Apollo                   | SetLinkParametersAfterReset | 0, 1                | 1                     | от 4.7.4        | Определяет установку параметров связи после их сброса   |
| <b>Сетевой контроллер доступа ABC (Access Net)</b>                     |                             |                     |                       |                 |   |
| <b>x32:</b> (x32)\ABC<br><b>x64:</b> (x64)\ABC                         | UseDynamic                  | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Задаёт доступность флажка «Динамически» в настройках контроллера. В этом случае пересылка конфигурации в отдельном потоке может иногда приводить к падению модуля |
| <b>x32:</b> (x32)\ABC<br><b>x64:</b> (x64)\ABC                         | UseMultiThreaded            | 0, 1                | 0                     | от 4.7.4        | Задаёт использование многопоточного режима  |
| <b>Считыватель Perco Card Reader</b>                                   |                             |                     |                       |                 |   |

|   |                               |          |      |          |   |
|---|-------------------------------|----------|------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Perco CR<br><b>x64:</b> (x64)\Perco CR          | ReadTotalTimeoutConstant      | > = 0    | -    | от 4.7.4 | Задает таймаут опроса считывателя. Если периодически теряется связь, то этот параметр следует увеличить   |
| <b>Система контроля и управления доступом PERCO-SYSTEM-12000L</b> |                               |          |      |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | AdditionNumberOfCard          |          | 0    | от 4.7.4 | Если номер карты считывается со смещением (ошибка COM Server Perco), то значение данного параметра определяет это смещение  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | AutoconfigType                | 0, 1,2,3 | 0    | от 4.7.5 | Задает режим автоконфигурации:<br>0 – функциональная возможность недоступен;<br>1 – удаляются реально не существующие контроллеры;<br>2 - удаляются реально не существующие контроллеры и найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов;<br>3 – найденные новые контроллеры записываются исключительно в конец дерева объектов |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | DisableOffLine                | 0, 1, 2  | 0    | от 4.7.4 | 0 - стандартное поведение;<br>1 - запрещает доступ контроллером всем карточкам со сменным графиком;<br>2 - запрещает доступ контроллером всем карточкам   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | RequestTime                   | > = 0    | 1000 | от 4.7.4 | Задает время, в течение которого вычитывается журнал проходов, по его истечении вычитывание прекращается и начинается выполнение команд (мс)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | SendLevelBeforePerson         | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Определяет, пересылать ли уровень доступа после пересылки персоны в контроллер  |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | ShowSendLevel                 | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Задает отображение кнопки «Переслать уровни доступа» у объекта «Perco» в настройках ПК «Интеллект»:<br>0 - запрещено (по умолчанию);<br>1 – разрешено   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | Show_progress                 | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Определяет, отображать ли прогресс-бар при пересылке конфигурации   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | TimeOut                       | -        | -    | от 4.7.4 | Задает параметр таймаута опроса шлюза сообщений   |
| <b>x32:</b> (x32)\Perco<br><b>x64:</b> (x64)\Perco                | VerifyLogMesDB                | -        | -    | -        | Ключ не используется  |
| <b>ОПС Vista 501</b>  |                               |          |      |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Vista<br><b>x64:</b> (x64)\Vista                | Bpwait                        | >= 10    | 10   | от 4.7.4 | Задает количество секунд ожидания:<br>3 ответа от устройства при постановке на охрану с пропуском зон   |
| <b>Рубеж</b>  |                               |          |      |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB      | ConvertUserBcpToUserIntellect | 0, 1     | 0    | от 4.7.4 | Определяет параметр доступа пользователей рубежа в систему «Интеллект»:<br>0 - запретить импортирование пользователей рубежа в «Интеллект»;<br>1 - разрешить импортирование пользователей Рубежа в «Интеллект»  |

|  |                          |   |        |          |   |
|--|--------------------------|---|--------|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | ShowError                | 0, 1  | 0      | от 4.7.4 | Определяет отображение диалоговых окон ошибок работы с COM-сервером рубежа:<br>0 - запретить отображение диалоговых окон;<br>1 - разрешить отображение диалоговых |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | UseThreadDynamicProcess  | 0, 1  | 1      | от 4.7.5 | Задает поток пересылки конфигурации пользователя (УД,ВЗ,пользователи):<br>0 - пересылка в первичном потоке;<br>1 - пересылка во вторичном потоке                  |
| <b>x32:</b> (x32)\RUBEG8_ISB<br><b>x64:</b> (x64)\RUBEG8_ISB       | UseCorrectDuplicateUsers | 0, 1  | 0      | от 4.7.6 | Ключ включает алгоритм коррекции дублирующихся пользователей.   |
| <b>Контроллер для систем управления доступом NAC-501/W6500.CNT</b> |                          |   |        |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac\DII<br><b>x64:</b> (x64)\Nac\DII             | delay                    | > = 1   | 1      | от 4.7.4 | Задержка (мс) при пересылке пользователей между ними. Значение по умолчанию – «1» (нет задержки)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay green led          | > = 0   | 0      | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после получения очередного события  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay open door          | > = 0   | 500    | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после разрешенного прохода  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay prohibited access  | > = 0   | 250    | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после перевода считывателя в режим «заблокирован»                               |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | Delay red led            | > = 0   | 250    | от 4.7.4 | Определяет сколько времени (мс) считыватель (только NAC51P) исключается из опроса после запрета прохода   |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | enable_thread            | 1   | 1      | от 4.7.4 | Флаг пересылки конфигурации в отдельном потоке значение всегда равно 1 (изменять запрещено). Ключ устарел   |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | fqLinkSet                | > = 0   | 1000   | от 4.7.4 | Определяет частоту (мс) попыток установки связи со считывателем, в случае отсутствия связи  |
| <b>x32:</b> (x32)\Nac<br><b>x64:</b> (x64)\Nac                     | FlagsLog                 | 0x01 - Ошибочные запись файла()/чтение файла()<br>0x02 - посылаемые команды<br>0x04 - опрос<br>0x08 - ошибочные ответы на посылаемые команды<br>0x10 - ошибочные ответы на команды опроса<br>0x20 - Считыватель занят, требуется повтор через nn ms<br>0x40 - Подтверждение статуса карточки<br>0x80 - Предъявлена мастер карта<br>0x100 - открытие/закрытие двери<br>0x200 - TIMEOUT | 0x02F9 | от 4.7.4 | Задает битовые значения для протоколирования в лог-файл (что протоколировать)   |

|  |                      |   |      |          |  |
|--|----------------------|---|------|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Nac\DII<br><b>x64:</b> (x64)\Nac\DII   | show_progress        | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Определяет, отображать ли флаг прогресса при пересылке конфигурации  |
| <b>ОПС СКД SATEL</b>                                     |                      |   |      |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel       | Get_Outputs          | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | 1 - Разрешить получать состояния реле<br>0 - Запретить получать состояния реле   |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel       | Get_Troubles         | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | 1 - Разрешить получать состояния неисправностей<br>0 - Запретить получать состояния неисправностей   |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel       | Timeout              | Любое положительное число                                       | 300  | от 4.7.4 | Таймаут получения следующего байта сообщения от контроллера, мс  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel       | Transmit_Cmd_Timeout | Любое положительное число или 0 для запрета получения состояний | 1000 | от 4.7.4 | Частота получения состояний (реле и неисправностей) в мс.  |
| <b>x32:</b> (x32)\Satel<br><b>x64:</b> (x64)\Satel       | Verify_Link_Timeout  | Любое положительное число                                       | 500  | от 4.7.4 | Максимальное время ожидания получения очередного события от контроллера в мс.<br>При превышении этого значения модуль считает что связь с контроллером потеряна  |
| <b>СКД "HoneyWell N1000" (Northern Computers)</b>        |                      |   |      |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogReact            | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение приходящих реакций в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogEvent            | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение приходящих событий в отладочном окне модуля и запись их в файл лога.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogCOM_Write        | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение команд, отправляемых в терминал. Используется для отладки.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogCOM_Read         | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение транзакций (событий), приходящих от терминала, в отладочном окне модуля. Используется для отладки.   |
| <b>x32:</b> (x32)\nc<br><b>x64:</b> (x64)\nc             | bLogCOM_ReadAnswer   | 0, 1  | 1    | от 4.7.4 | Отображение ответов на посланные команды в отладочном окне модуля. Используется для отладки.   |
| <b>СПР (Служба пропускного режима)</b>                   |                      |   |      |          |  |
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit | PERSON_MINID         | 1-99999   | -    | от 4.7.6 | Данные ключи созданы для возможности генерации непересекающихся id объектов на разных машинах<br>PERSON_MINID - PERSON_MAXID – разрешённый диапазон Id пользователей, для редактирования службы пропускного режима.<br>Если PERSON_Restrict = 0, ключи неактивны |
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit | PERSON_MAXID         | 1-99999   | -    | от 4.7.6 |  |



|  |                   |      |   |          |   |
|--|-------------------|------|---|----------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\id_limit<br><b>x64:</b> (x64)\id_limit | PERSON_Restrict   | 0, 1 | 0 | от 4.7.6 |   |
| <b>Болид SDK Орион v2</b>                                |                   |      |   |          |   |
| <b>x32:</b> (x32)\SDKOrion<br><b>x64:</b> (x64)\SDKOrion | AllUsersInDevices | 0, 1 | 0 | ACFA 5.5 | Ключ определяет значение по умолчанию флажка <b>Хранить в приборе</b> :<br>0 – при создании пользователя по умолчанию флажок снят.<br>1 – при создании пользователя по умолчанию флажок установлен.<br><br>См. также <a href="#">Настройка места хранения ключей пользователей и задание их типов</a> . |
| <b>x32:</b> (x32)\SDKOrion<br><b>x64:</b> (x64)\SDKOrion | SkipUnusedInputs  | 0, 1 | 0 | ACFA 5.5 | Ключ используется, если необходимо при автоматическом поиске и создании объектов интеграции добавлять только те шлейфы на КДЛ, которые настроены в нём (не отключены).<br>0 – отключенные шлейфы добавляются в дерево оборудования.<br>1 – отключенные шлейфы не добавляются в дерево оборудования.     |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

| <b>Авто-Интеллект</b>                                      |                     |                     |                       |                 |   |
|--|---------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| Раздел реестра   | Строковый параметр  | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
| <b>x32:</b> (x32)\LPRVIEWER<br><b>x64:</b> (x64)\LPRVIEWER | protocollimit       | <1000               | -                     | от 4.7.5        | Задаёт количество выводимых строк в протоколе (параметр создан для тестирования)  |
| <b>x32:</b> (x32)\radar<br><b>x64:</b> (x64)\radar         | EmulateRefreshSpeed | 1 - 2147483647      | 100                   | от 4.7.5        | Эмулятор радара. Указывает промежуток времени (мс) между повторением информации о скорости в режиме эмуляции радара.<br>Значение «0» - блокирует отправку повторных значений скорости |
| <b>x32:</b> (x32)\radar<br><b>x64:</b> (x64)\radar         | WriteSpeedOnTitles  | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Определяет, накладывать ли на видео титры со значением скорости   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR       | DisableUrmOutput    | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Запрет вывода результатов, при нормальной работе математики   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR       | GlobalUrmDebug      | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Включает отображение в «dbgview» количество объектов «CZoneInfo»  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR       | OneSpeedDetect      | 0, 1                | 0                     | от 4.7.5        | Активирует фильтрацию значений скоростей от радаров   |

|  |                      |       |           |          |  |
|--|----------------------|-------|-----------|----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | ReadSpeedFromTitles  | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Определяет, вычитывать ли скорость из титров   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | TestWidth            | -     | 0         | от 4.7.5 | Изменение ширины изображения<br>(только для внутреннего использования)                             |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | TestHeight           | -     | 0         | от 4.7.5 | Изменение высоты изображения<br>(только для внутреннего использования)                             |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | Time                 | -     | -         | от 4.7.5 | Позволяет сохранить время последнего просмотренного фрагмента архива в тестовом режиме             |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | UrmDebug             | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Включает запись tiff-файлов в папку UrmDebug   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | UrmSendProcessEvents | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Отсылает в ядро параметры начала (VEHICLES_BEGIN) и завершения (VEHICLES_END) распознавания номера |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | UseTry               | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Позволяет включить модуль «seh»  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR                           | WriteUraganErrorBuf  | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | При сбое создается файл uragan.buf (срабатывает, только если UseTry = 1)                           |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | CountryName          | Текст | RUS       | от 4.7.5 | Задаёт тестовое значение страны распознавания  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | Enabled              | 0, 1  | 0         | от 4.7.5 | Включение \отключение теста  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | ExecuteSecond        | > = 0 | 3         | от 4.7.5 | Задаёт время срабатывания теста  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | Number               | Текст | M038EH150 | от 4.7.5 | Задаёт тестовый номер  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | PlateHeightPercent   | > 0   | 15        | от 4.7.5 | Задаёт тестовую высоту пластинки номера  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR\U<br>nitTest<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR\U<br>nitTest | PlateWidthPercent    | > 0   | 25        | от 4.7.5 | Задаёт тестовую ширину пластинки номера  |

|  |                          |           |      |     |  |
|--|--------------------------|-----------|------|-----|--|
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | ParkingMode              | 0, 1      | -    | 5.0 | <p>Включение режима парковки для распознавателя</p> <p>1 – режим парковки включен. При реакции ULPR MD_START начинается распознавание. Как только один номер распознаётся - распознавание прекращается.</p> <p>0 – режим парковки отключен. Распознавание не прекращается пока не будет получена реакция ULPR MD_STOP</p> <p><i>Примечание. Реакции ULPR MD_START и ULPR MD_STOP создаются при помощи скриптов. В качестве условия возникновения реакции может выступать команда оператора, срабатывание датчика, срабатывание детектора движения и пр.</i></p>  |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | SaveRawRecognitionResult | 0, 1      | 0    | 5.1 | <p>При значении 1 ключ позволяет сохранять кадры, передаваемые из ПК <i>Интеллект</i> в модуль CARMEN-паркинг/CARMEN-Авто.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для CARMEN-паркинг кадры сохраняются в следующих папках:<br/>&lt;Директория установки ПК Интеллект&gt;\Modules\CPD_RawResults\idDetector\ – кадры, на которых произошло распознавание.<br/>&lt;Директория установки ПК Интеллект&gt; \Modules\CPD_RawResults\idDetector\NotFound – кадры, на которых не произошло распознавание.</li> <li>Для CARMEN-Авто результаты сохраняются в папке &lt;Директория установки ПК Интеллект&gt; \Modules\CarmenResults\idDetector\. Результаты представляют собой пары файлов: файл "&lt;время распознавания в формате UTC&gt;.bmp" (содержащий кадр, поданный на распознавание) и xml- файл, содержащий настройки распознавателя и результат распознавания.</li> </ul> <p>При перезапуске модуля, нажатии на кнопку <b>Применить</b> или сохранении 5000 файлов происходит автоматическое удаление указанной папки вместе с данными и ее повторное создание.</p> <p>При значении 0 кадры не сохраняются.</p> |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | TrackOnlyRedLight        | 0, 1      | 1    | 5.1 | <p>При значении 1 ключ позволяет фиксировать нарушения по детектору нарушения ПДД (пересечение стоп-линии, остановка на пешеходном переходе, проезд перекрестка на красный свет) только для машин, которые пересекли стоп-линию на красный свет.</p>   |
| <b>x32:</b> (x32)\URMLPR<br><b>x64:</b> (x64)\URMLPR | MaxStoppingSpeed         | 0 - 10000 | 1000 | 5.1 | <p>Регулирует максимальную скорость в относительных единицах (относительно ширины и высоты кадра), при которой транспортное средство еще будет считаться остановившимся (для нарушения <b>Остановка на пешеходном переходе</b>).</p>   |

[К СОДЕРЖАНИЮ](#)

## VideoIQ7. Отличия от Интеллекта

| Раздел реестра   | Строковый параметр      | Допустимые значения | Значение по умолчанию | Версия продукта | Описание  |
|--|-------------------------|---------------------|-----------------------|-----------------|---|
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | IntervalMinutes         | > = 0               | 60                    | от 1.0.2        | Задаёт интервал между итерациями дефрагментации дисков (мин.)   |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | IntervalOnStartMinutes  | > = 0               | 60                    | от 1.0.2        | Задаёт время от старта системы до первой итерации дефрагментации дисков (мин.)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | MaxFileFragmentsAllowed | > = 0               | 10                    | от 1.0.2        | Определяет порог степени фрагментированности файлов *.db3 на диске. Вычисляется как сумма количества фрагментов, из которых состоят файлы idx.db3 и detectorevent.db3 (файл журнала не должен учитываться). Если после дефрагментации файлов *.db3 суммарное количество фрагментов на диске больше порогового значения, то начинается дефрагментация всего диска  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | ModeForFull             | 0 - 10              | 4                     | от 1.0.4        | Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для файлов по маске *.db3  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | Mode                    | 0-10                | 2                     | от 1.0.4        | 0-Только анализировать, не проводить дефрагментацию и оптимизацию<br>1 - Анализировать и исправлять, но не оптимизировать<br>2 - Анализировать, исправлять и делать быструю дефрагментацию<br>3 - Не рекомендуется. Анализировать, исправлять и проводить полную оптимизацию<br>4 - Анализировать и ускорять одновременно<br>5 - Анализировать и идти в конец диска<br>6 - Анализировать и сортировать файлы по имени<br>7 - Анализировать и сортировать файлы по размеру (в порядке возрастания)<br>8 - Анализировать и сортировать файлы по времени доступа к ним (начиная с последних)<br>9 - Анализировать и сортировать файлы по времени их изменения (начиная с самых давних)<br>10 - Анализировать и сортировать файлы по времени их создания (начиная с самых давних) |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | ModeForPartial          | 0-10                | 3                     | от 1.0.4        | Определяет режим, в котором будет запускаться дефрагментация для всего диска  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | FreeSpace               | 0 - 10              | 1                     | 1.0.4           | Определяет долю свободного места на диске (% от общего объема)  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | Speed                   | 0 - 100             | 3                     | от 1.0.4        | Определяет скорость работы процесса дефрагментации (%)  |

|  |                |   |   |           |  |
|--|----------------|---|---|-----------|--|
| <b>x32:</b> (x32)\Video\Defragmentation<br><b>x64:</b> (x64)\Video\Defragmentation | ThreadPriority | 0 - THREAD_PRIORITY_LOWEST<br>1 - THREAD_PRIORITY_BELOW_NORMAL<br><br>2 - THREAD_PRIORITY_NORMAL<br>3- THREAD_PRIORITY_ABOVE_NORMAL | 0 | от 1.0.4  | Определяет приоритет процесса дефрагментации   |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug                                 | Имя модуля     | -   | - | от 1.0.4  | Определяет, для какого модуля будет фильтрация сообщений в лог-файл. Например, если необходимо фильтровать содержание лога для процесса video.exe, то имя папки в реестре должно быть: SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Debug\ video.exe |
| <b>x32:</b> (x32)\Debug<br><b>x64:</b> (x64)\Debug                                 | Filter         | Текст   | - | от 1.0.4  | Определяет буквенное слово или словосочетание, которое должно присутствовать в нужном сообщении  |
| <b>x32:</b> (x32)\LMCGate<br><b>x64:</b> (x64)\LMCGate                             | SmartSearch    | 0, 1  | 1 | до 4.8.0  | Определяет, включен или выключен интеллектуальный поиск:<br>0 – интеллектуальный поиск отключен;<br>1- интеллектуальный поиск включен  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                 | scene          | 0, 1  | 1 | 1.0.5 SP1 | Определяет наличие сцены в конфигурации  |
| <b>x32:</b> (x32)\Video<br><b>x64:</b> (x64)\Video                                 | momentquest    | 0, 1  | 1 | 1.0.5 SP1 | Определяет работу приложения MomentQuest (0 – функция отключена)   |