Руководство Администратора

1. Руководство Администратора. Введение. 22
2. Общее описание программного комплекса Интеллект 23
2.1 Функции программного комплекса Интеллект 23
2.2 Структура цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля на основе программного комплекса Интеллект 26
2.2.1 Основные аппаратные компоненты цифровой системы видеонаблюдения 27
2.2.2 Программное обеспечение 28
2.2.2.1 Операционная система 28
2.2.2.2 Программные ядра 28
2.2.2.3 Функциональные модули 28
2.2.2.4 Взаимодействие базовых функциональных модулей с ядром Интеллект 28
2.2.2.5 Взаимодействие программного обеспечения (функциональных модулей) стороннего производителя с ядром Интеллект 29
2.2.3 Внутренняя база данных Сервера 30
2.2.4 Коммуникационная среда 31
2.3 Алгоритмы хэширования 32
2.4 Ограничения ПК Интеллект 32
2.5 Шифрование трафика в ПК Интеллект 33
3. Требования к программно-аппаратной платформе 33
3.1 Требования к базовым компьютерам 33
3.1.1 Общие требования к компьютерам 33
3.1.2 Требования к операционной системе 35
3.1.3 Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива) 38
3.1.4 Определение требуемого дискового пространства (размера аудиоархива) 40
3.1.5 Определение требуемого дискового пространства (размер базы данных протокола событий) 41
3.1.6 Определение требуемого дискового пространства (размер хранилища метаданных VMDA) 41
3.1.7 Работа ПК Интеллект в виртуальных машинах 42
3.2 Требования к пропускной способности сети TCP/IP 42
3.2.1 Требования к пропускной способности сети TCP/IP для передачи видеосигнала 42
3.2.2 Требования к сети TCP/IP для выполнения синхронизации баз данных 43
3.3 Требования к поворотным устройствам и пультам управления 44
3.4 Требования к устройствам аудиоввода 44
3.5 Требования к IP-устройствам 44
3.6 Требования к GSM-устройствам 45
3.7 Требования к голосовым модемам 45
3.8 Требования к программному обеспечению, используемому при интеграции 45
3.9 Требования к антивирусному программному обеспечению 45
3.10 Требования к настройке BIOS 45
3.11 Требования к параметрам видео для осуществления интеллектуального поиска в архиве 45
3.12 Требования к параметрам видео при работе с детекторами 46

3.13 Требования к параметрам видео при работе с детектором лиц . . . 47
3.14 Требования к параметрам видео для работы детектора оставленных предметов объекта Трекер . . . 47
4. Требования к квалификации персонала . . . 47
5. Установка и удаление программного комплекса Интеллект . . . 47
5.1 Установка программного комплекса Интеллект . . . 47
5.1.1 Подготовка к установке ПК Интеллект . . . 48
5.1.2 Описание установочного дистрибутива программного комплекса Интеллект . . . 50
5.1.3 Установка программного комплекса Интеллект – Сервер/Удаленное рабочее место администратора . . . 51
5.1.4 Установка программного комплекса Интеллект – Рабочее место Мониторинга . . . 68
5.1.5 Обновление программного комплекса Интеллект . . . 81
5.1.6 Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект . . . 89
5.2 Исправление программного комплекса Интеллект . . . 90
5.3 Удаление (деинсталляция) программного комплекса Интеллект . . . 93
5.3.1 Удаление ПК Интеллект из меню Пуск . . . 93
5.3.2 Удаление программного комплекса Интеллект с помощью панели ОС Windows Установка и удаление программ . . . 99
5.3.3 Удаление программного комплекса Интеллект с помощью инсталляционного компакт-диска . . . 101
5.3.4 Процедура удаления ПК Интеллект, установленного как Сервис . . . 102
5.4 Программа установки ПК Интеллект в тихом (silent) режиме . . . 103
5.5 Удаленная установка, удаление и обновление ПК Интеллект . . . 107
5.5.1 Удаленная установка ПК Интеллект . . . 108
5.5.2 Удаленное обновление ПК Интеллект . . . 109
5.5.3 Удаленное удаление ПК Интеллект . . . 109
5.6 Настройка кластерных решений на базе ПК Интеллект . . . 109
5.6.1 Пример. Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект . . . 110
6. Ключ активации . . . 113
6.1 Привязка ключа активации к оборудованию компьютера . . . 113
6.2 Поиск соответствия в ключе активации . . . 114
6.3 Особенности работы ПК Интеллект при превышении лимита оборудования . . . 114
6.4 Декодирование ключа активации . . . 116
7. Настройка запуска и завершения работы . . . 118
7.1 Настройка запуска программного комплекса Интеллект . . . 118
7.1.1 Способы запуска программного комплекса Интеллект . . . 118
7.1.2 Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект с помощью функции Автозагрузка ОС Windows . . . 119
7.1.3 Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект вместо стандартной оболочки ОС Windows . . . 120
7.2 Настройка завершения работы с программным комплексом Интеллект . . . 121
8. Работа с диалоговым окном Настройка системы в программном комплексе Интеллект . . . 121
8.1 Общие сведения о диалоговом окне Настройка системы . . . 121
8.2 Запуск и завершение работы с диалоговым окном Настройка системы . . . 121
8.2.1 Запуск диалогового окна Настройка системы . . . 121

8.2.2 Завершение работы с диалоговым окном Настройка системы . . . 124
8.3 Порядок настройки системных объектов . . . 124
9. Конфигурирование и настройка программного комплекса Интеллект . . . 133
9.1 Порядок настройки Серверов и удаленных рабочих мест (УРМ) . . . 133
9.1.1 Настройка Серверов . . . 133
9.1.1.1 Аппаратно-программная платформа Сервера . . . 133
9.1.1.2 Настройка Сервера . . . 133
9.1.2 Настройка Удаленных рабочих мест администрирования (УРМА) . . . 134
9.1.2.1 Аппаратно-программная платформа УРМА . . . 134
9.1.2.2 Настройка УРМА . . . 134
9.1.2.3 Настройка видеошлюза . . . 135
9.1.2.4 Настройка удаленного сервера архивирования . . . 135
9.1.2.5 Настройка удаленного Web-сервера . . . 135
9.1.3 Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера . . . 136
9.1.4 Настройка Удаленных рабочих мест мониторинга (УРММ) . . . 137
9.1.4.1 Аппаратно-программная платформа УРММ . . . 137
9.1.4.2 Настройка УРММ . . . 137
9.1.4.3 Настройки ОС для корректной работы УРММ . . . 137
9.2 Настройка распределенной архитектуры . . . 137
9.2.1 Общие принципы построения цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой . . . 137
9.2.2 Порядок конфигурирования распределенной системы . . . 138
9.2.3 Выбор структуры распределенной системы . . . 138
9.2.4 Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования . . . 139
9.2.5 Регистрация Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования . . . 142
9.2.6 Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы . . . 143
9.2.7 Настройка синхронизации времени в распределенной системе . . . 146
9.2.8 Назначение роли компьютеру в распределенной системе . . . 147
9.2.9 Особенности работы распределенной системы при использовании NAT . . . 148
9.3 Настройка оборудования . . . 148
9.3.1 Настройка видеоподсистемы ПК Интеллект . . . 148
9.3.1.1 Общие сведения о настройке видеоподсистемы . . . 149
9.3.1.1.1 Описание компонентов видеоподсистемы . . . 149
9.3.1.1.2 Конфигурирование плат видеоввода . . . 149
9.3.1.1.3 Конфигурирование IP-устройств . . . 150
9.3.1.1.4 Компрессирование и декомпрессирование видеосигнала . . . 150
9.3.1.1.5 Запись оцифрованного видеосигнала . . . 152
9.3.1.1.6 Передача оцифрованного видеосигнала на Рабочие места . . . 152
9.3.1.1.7 Отображение видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения . . . 152
9.3.1.2 Регистрация устройств видеоввода и видеокамер в программном комплексе Интеллект . . . 153

9.3.1.3 Настройка режима обработки видеосигналов при использовании плат видеоввода и аналоговых видеокамер . 153
9.3.1.3.1 Задание формата входного аналогового видеосигнала (PAL или NTSC) . . . 153
9.3.1.3.2 Настройка частоты кадров . . . 154
9.3.1.3.3 Настройка параметров яркости, контраста, цветности, формата цветопередачи . . . 169
9.3.1.3.4 Настройка компрессирования видеосигнала . . . 173
9.3.1.4 Создание и настройка виртуального устройства видеоввода . . . 177
9.3.1.5 Настройка записи видеосигналов в архив . . . 180
9.3.1.5.1 Общие сведения о записи видеосигналов в архив . . . 180
9.3.1.5.2 Порядок настройки записи видеосигналов в архив . . . 184
9.3.1.5.3 Выбор дисков для хранения архива видеозаписей . . . 184
9.3.1.5.4 Использование сетевых дисков . . . 185
9.3.1.5.5 Отключение режима автоматической видеозаписи по регистрации тревожного события . . . 187
9.3.1.5.6 Установка частоты кадров видеопотока . . . 188
9.3.1.5.7 Настройка видеозаписи в режиме горячая запись . . . 189
9.3.1.5.8 Настройка видеозаписи в режиме предзапись . . . 191
9.3.1.5.9 Настройка видеозаписи в режиме Дозапись . . . 193
9.3.1.5.10 Настройка синхронной видео- и аудиозаписи . . . 194
9.3.1.5.11 Выбор текущего диска для записи . . . 196
9.3.1.5.12 Настройка глубины архива по видеокамере . . . 197
9.3.1.6 Настройка дополнительной информации о камере . . . 198
9.3.1.7 Настройка детекторов . . . 199
9.3.1.7.1 Общие сведения о детекторах ПК Интеллект . . . 199
9.3.1.7.2 Подключение, настройка и отключение базовых детекторов видеоизображения . . . 200
9.3.1.7.3 Настройка интеллектуальных видеодетекторов . . . 217
9.3.1.7.4 Встроенные детекторы . . . 237
9.3.1.7.5 Настройка детектора лиц . . . 243
9.3.1.8 Настройка многопоточного видеосигнала . . . 244
9.3.1.9 Настройка использования 64-битных модулей . . . 247
9.3.1.10 Запись видео с компьютерного монитора . . . 249
9.3.1.11 Настройка fisheye камер . . . 256
9.3.2 Настройка аудиоподсистемы ПК Интеллект . . . 257
9.3.2.1 Общие сведения о настройке аудиоподсистемы . . . 257
9.3.2.1.1 Устройства оцифровки аудиосигналов . . . 258
9.3.2.1.2 Конфигурирование устройств оцифровки аудиосигналов. Характеристики оцифрованного аудиосигнала . 259
9.3.2.1.3 Запись оцифрованного аудиосигнала . . . 259
9.3.2.1.4 Передача оцифрованного аудиосигнала на Удаленные рабочие места и Серверы . . . 260
9.3.2.1.5 Воспроизведение аудиосигнала . . . 260
9.3.2.2 Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект . . . 260
9.3.2.3 Настройка оцифровки и обработки аудиосигналов . . . 260

9.3.2.3.1 Установка частоты оцифровки аудиосигналов . . . 260
9.3.2.3.2 Настройка усиления аудиосигнала . . . 261
9.3.2.3.3 Настройка автоматической регулировки усиления аудиосигнала для звуковых плат серии Ольха . . . 262
9.3.2.4 Настройка записи аудиосигналов . . . 264
9.3.2.4.1 Режимы записи аудиосигналов . . . 264
9.3.2.4.2 Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей . . . 264
9.3.2.4.3 Настройка записи по акустопуску . . . 266
9.3.2.4.4 Настройка синхронной записи видео- и аудиосигналов . . . 267
9.3.2.5 Настройка воспроизведения звука . . . 268
9.3.2.5.1 Создание и настройка объекта Плата воспроизведения . . . 268
9.3.2.5.2 Создание и настройка объекта Динамик . . . 269
9.3.2.6 Особенности использования стандартных звуковых карт . . . 272
9.3.2.6.1 Общие сведения о стандартных звуковых картах . . . 272
9.3.2.6.2 Особенности настройки стандартных звуковых карт . . . 273
9.3.2.7 Особенности использования мультиканальных устройств аудиоввода . . . 274
9.3.2.7.1 Общие сведения о мультиканальных устройств аудиоввода . . . 274
9.3.2.7.2 Особенности настройки мультиканальных устройств аудиоввода . . . 274
9.3.2.8 Особенности использования IP-устройств . . . 275
9.3.2.8.1 Общие сведения об IP-устройствах . . . 275
9.3.2.8.2 Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства . . . 276
9.3.2.8.3 Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства Bosch . . . 278
9.3.2.8.4 Настройка передачи дуплексных аудио сигналов на IP-устройства . . . 281
9.3.3 Настройка протоколирования событий . . . 282
9.3.4 Настройка синхронизации баз данных протокола событий . . . 284
9.3.4.1 Общие сведения о синхронизации баз данных протокола событий . . . 284
9.3.4.2 Настройка синхронизации базы данных протокола событий . . . 284
9.3.4.3 Пример макрокоманды для запуска синхронизации баз данных протокола событий . . . 286
9.3.5 Настройка телеметрии . . . 287
9.3.6 Настройка работы распределенной архитектуры в режиме обеспечения отказоустойчивости . . . 287
9.3.6.1 Общие сведения о режиме обеспечения отказоустойчивости . . . 287
9.3.6.2 Настройка Сервисов отказоустойчивости . . . 293
9.3.6.3 Ограничение количества одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости . . . 295
9.3.6.4 Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов . . . 296
9.3.7 Настройка доступа к архиву во внешнем хранилище . . . 298
9.3.7.1 Общие сведения о хранении архива во внешнем хранилище . . . 298
9.3.7.2 Создание объекта Внешнее хранилище . . . 298
9.3.7.3 Настройка подключения к внешнему хранилищу . . . 299
9.3.7.4 Задание списка камер для доступа к внешнему хранилищу . . . 300
9.3.7.5 Настройка импорта из внешних хранилищ . . . 301

9.3.8 Настройка SNMP-сервиса . . . 303
9.3.8.1 Порядок настройки SNMP-сервиса . . . 303
9.3.8.2 Создание объекта SNMP ловушка . . . 304
9.3.8.3 Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру . . . 306
9.3.8.4 Настройка конвертации сообщения в формат SNMP . . . 307
9.3.8.5 Настройка ловушки с SNMP-сообщением . . . 309
9.3.8.6 Настройка SNMP для приема ловушек на удаленном компьютере . . . 310
9.3.9 Настройка и подключение устройства Специализированная клавиатура . . . 310
9.3.9.1 Подключение устройства Специализированная клавиатура к рабочему месту . . . 311
9.3.9.2 Настройка раскладки устройства Специализированная клавиатура . . . 313
9.3.9.2.1 Установка программного обеспечения для программирования устройства Специализированная клавиатура 31 313
9.3.9.2.2 Программирование устройства Специализированная клавиатура . . . 320
9.3.9.3 Настройка объекта Специализированная клавиатура в ПК Интеллект . . . 325
9.3.9.4 Задание правил интерпретации программным комплексом Интеллект раскладки устройства Специализированная клавиатура . . . 327
9.3.9.4.1 Использование стандартного ini-файла . . . 327
9.3.9.4.2 Настройка программного комплекса Интеллект при использовании нескольких устройств Специализированная клавиатура . . . 330
9.3.9.4.3 Редактирование стандартного ini-файла (опционально) . . . 331
9.3.10 Настройка объекта Служба перезагрузки системы . . . 332
9.3.10.1 Общие сведения о модуле Служба перезагрузки системы . . . 333
9.3.10.2 Активация аппаратного контроля работоспособности . . . 333
9.3.10.3 Настройка программного контроля работоспособности . . . 334
9.3.10.4 Получение информации о потреблении памяти для процессов . . . 336
9.3.11 Настройка долговременного архива . . . 336
9.3.11.1 Назначение и реализация долговременного архивирования в программном комплексе Интеллект . . . 336
9.3.11.2 Настройка модуля Долговременный архив . . . 337
9.3.11.2.1 Порядок настройки объекта Долговременный архив . . . 337
9.3.11.2.2 Создание объекта Долговременный архив . . . 338
9.3.11.2.3 Выбор и настройка видеокамер для модуля Долговременный архив . . . 339
9.3.11.2.4 Комплексный выбор видеокамер для модуля Долговременный архив . . . 341
9.3.11.2.5 Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети . . . 344
9.3.11.2.6 Выбор дисков для хранения архива модуля Долговременный архив . . . 345
9.3.11.2.7 Настройка прореживания видеоархива . . . 347
9.3.11.2.8 Настройка расписания копирования видеоархива . . . 348
9.3.11.2.9 Включение совместной работы Долговременного архива с Сервисом отказоустойчивости . . . 350
9.3.11.3 Настройка модуля Долговременный звуковой архив . . . 351
9.3.12 Настройка модуля Видеошлюз . . . 355

9.3.12.1 Общие сведения о модуле Видеошлюз . . . 355
9.3.12.2 Порядок настройки объекта Видеошлюз . . . 357
9.3.12.3 Создание объекта Видеошлюз . . . 358
9.3.12.4 Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз . . . 359
9.3.12.5 Комплексный выбор видеокамер для модуля Видеошлюз . . . 361
9.3.12.6 Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз . . . 364
9.3.12.7 Настройка записи в архив Видеошлюза . . . 367
9.3.13 Настройка сервисов оповещений . . . 368
9.3.13.1 Настройка Окна тревожных сообщений . . . 368
9.3.13.2 Настройка Сервиса коротких сообщений (SMS) . . . 370
9.3.13.2.1 Общее описание и особенности использования Сервиса коротких сообщений . . . 370
9.3.13.2.2 Создание и настройка объекта Сервис коротких сообщений . . . 371
9.3.13.2.3 Создание и настройка SMS-сообщений . . . 371
9.3.13.2.4 Создание и настройка макрокоманды для отправки SMS-сообщения . . . 372
9.3.13.3 Настройка Сервиса почтовых сообщений (E-mail) . . . 373
9.3.13.3.1 Общее описание и особенности использования Сервиса почтовых сообщений . . . 373
9.3.13.3.2 Создание и настройка объекта Сервис почтовых сообщений . . . 374
9.3.13.3.3 Создание почтовых сообщений . . . 375
9.3.13.3.4 Создание и настройка макрокоманды для отправки почтового сообщения . . . 376
9.3.13.4 Настройка Сервиса голосовых сообщений (V-dial) . . . 377
9.3.13.4.1 Общее описание и особенности использования Сервиса голосовых сообщений . . . 377
9.3.13.4.2 Создание и настройка объекта Сервис голосовых сообщений . . . 378
9.3.13.4.3 Создание голосовых сообщений . . . 378
9.3.13.4.4 Создание и настройка макрокоманды для отправки голосового сообщения . . . 379
9.3.13.5 Настройка Сервиса голосового оповещения . . . 380
9.3.13.5.1 Общее описание и особенности использования Сервиса голосового оповещения (VNS) . . . 380
9.3.13.5.2 Создание и настройка объекта Сервис голосового оповещения . . . 380
9.3.13.5.3 Создание и настройка макрокоманды для отправки голосового оповещения . . . 381
9.3.14 Репликация архива с несвязанных серверов при помощи съемного носителя . . . 382
9.3.14.1 Порядок репликации архива с несвязанных серверов . . . 382
9.3.14.2 Настройка объекта Сервис репликации данных . . . 383
9.3.14.3 Настройка дерева объектов Получателя для репликации данных . . . 384
9.3.14.4 Создание файла запроса . . . 385
9.3.14.5 Копирование архива из Источника . . . 385
9.3.14.6 Восстановление архива на Приемнике . . . 387
9.3.15 Настройка модуля Web-сервер . . . 388
9.3.15.1 Общие сведения о модуле Web-сервер . . . 388
9.3.15.2 Требования к компьютерам системы видеонаблюдения . . . 389
9.3.15.3 Установка и настройка ПО Java Runtime Environment . . . 389

9.3.15.4 Авторизация на домашней странице модуля Web-сервер . . . 391
9.3.15.5 Включение и настройка модуля Web-сервер . . . 392
9.3.15.6 Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Web-сервер . . . 392
9.3.15.6.1 Создание объекта Web сервер . . . 392
9.3.15.6.2 Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера . . . 394
9.3.15.6.3 Комплексный выбор и настройка видеокамер для Web-сервера . . . 396
9.3.15.6.4 Задание параметров подключения Клиентов к Web серверу . . . 398
9.3.15.6.5 Задание пользователя по умолчанию для модуля Web-сервер . . . 400
9.3.15.6.6 Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор rtsp сервера . . . 401
9.3.15.7 Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0 . . . 402
9.3.15.7.1 Создание объекта Веб-сервер 2.0 . . . 402
9.3.15.7.2 Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0 . . . 403
9.3.15.7.3 Настройка использования настроек Web-сервера для модуля Веб-сервер 2.0 . . . 405
9.3.15.7.4 Конвертация карт . . . 406
9.3.15.7.5 Применение изменений в правах пользователя . . . 407
9.3.15.8 Шаблон домашней страницы Web-сервера и параметры Java-апплета . . . 408
9.3.15.9 Настройка интерфейса Монитора видеонаблюдения модуля Web-сервер . . . 410
9.3.15.10 Настройка модуля Web-сервер для отображения данных для оценки трафика . . . 411
9.3.15.11 Настройка модуля Web-сервер для работы в качестве шлюза на стороннем HTTP-сервере . . . 411
9.3.15.12 Обновление сертификата push-уведомлений для модуля Веб-сервер 2.0 . . . 412
9.3.16 Настройка модуля rtsp Сервер . . . 412
9.3.17 Подсчет событий системы . . . 418
9.3.17.1 Общие сведения о счетчике событий . . . 418
9.3.17.2 Настройка счетчика событий . . . 419
9.3.17.3 Организация управления и вывода данных . . . 421
9.3.18 Настройка PS-RTP сервера . . . 423
9.4 Настройка интерфейса . . . 426
9.4.1 Настройка пользовательского интерфейса . . . 426
9.4.1.1 Пользовательский интерфейс в программном комплексе Интеллект . . . 426
9.4.1.2 Порядок настройки экранов . . . 427
9.4.1.3 Создание объекта Экран . . . 427
9.4.1.4 Размещение на экранах компонентов пользовательского интерфейса . . . 429
9.4.1.5 Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга . . . 430
9.4.1.6 Пример настройки пользовательского интерфейса . . . 431
9.4.2 Настройка отображения видеосигнала . . . 432
9.4.2.1 Настройка передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места . . . 432
9.4.2.2 Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения . . . 433
9.4.2.2.1 Общие сведения об отображении видеосигнала . . . 433
9.4.2.2.2 Порядок настройки объекта Монитор . . . 434

9.4.2.2.3 Создание объекта Монитор . . . 434
9.4.2.2.4 Задание параметров интерфейсного окна Монитор . . . 436
9.4.2.2.5 Выбор и настройка видеокамер . . . 439
9.4.2.2.6 Комплексный выбор видеокамер . . . 442
9.4.2.2.7 Настройка автоматического выбора видеопотока для отображения . . . 445
9.4.2.2.8 Настройка режима отображения окон видеокамер . . . 447
9.4.2.2.9 Выбор режима работы оверлея . . . 450
9.4.2.2.10 Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта Монитор . . . 451
9.4.2.2.11 Настройка опции вывода титров . . . 452
9.4.2.2.12 Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения . . . 456
9.4.2.2.13 Настройка угла поворота видеоизображения . . . 457
9.4.2.3 Настройка панорамного отображения видеосигнала с помощью объекта Сцена . . . 457
9.4.2.3.1 Создание объекта Сцена . . . 458
9.4.2.3.2 Задание параметров интерфейсного окна Сцена . . . 459
9.4.2.3.3 Выбор и настройка видеокамер для отображения в интерфейсном окне Сцена . . . 459
9.4.3 Настройка звука . . . 461
9.4.3.1 Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием Монитора видеонаблюдения . . . 461
9.4.3.2 Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель . . . 462
9.4.3.2.1 Порядок настройки воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель . . . 462
9.4.3.2.2 Создание объекта Аудиопроигрыватель . . . 462
9.4.3.2.3 Задание параметров интерфейсного окна Аудиопроигрыватель . . . 464
9.4.3.2.4 Настройка записи и воспроизведения аудиосигналов . . . 465
9.4.3.3 Настройка передачи аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы . . . 466
9.4.3.4 Особенности экспорта аудиозаписей с использованием Монитора видеонаблюдения . . . 466
9.4.4 Настройка интерактивной карты для индикации состояний и управления системными объектами . . . 467
9.4.4.1 Общие принципы построения интерактивной карты охраняемого объекта . . . 467
9.4.4.2 Настройка интерактивной карты . . . 467
9.4.4.2.1 Порядок настройки интерактивной карты . . . 467
9.4.4.2.2 Настройка размещения интерактивной карты на экране . . . 468
9.4.4.2.3 Создание слоев интерактивной карты . . . 469
9.4.4.2.4 Прикрепление объектов к слою интерактивной карты . . . 474
9.4.4.2.5 Операции с объектами в утилите Редактор карт . . . 477
9.4.4.2.6 Установка связей между слоями интерактивной карты . . . 487
9.4.4.2.7 Отмена последнего действия в утилите Редактор карт . . . 491
9.4.4.2.8 Настройка отображения идентификаторов объектов . . . 491
9.4.4.2.9 Редактирование свойств объекта при помощи панели Свойства . . . 492
9.4.4.2.10 Настройка отображения окна утилиты Редактор карт . . . 492
9.4.4.2.11 Поиск объекта в утилите Редактор карт по имени и идентификатору . . . 493
9.4.4.3 Настройка механизма поиска и обработки тревожных сигналов при работе с многослойной картой . . . 494

9.4.4.4 Настройка кэширования изображений объектов на карте . . . 496
9.4.4.5 Настройка сортировки списка реакций в меню объекта на карте . . . 497
9.4.5 Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива . . . 497
9.4.6 Настройка интерфейсного объекта Протокол оператора . . . 498
9.4.6.1 Создание объекта Протокол оператора . . . 499
9.4.6.2 Настройка объекта Протокол оператора . . . 500
9.4.6.3 Настройка подключения сервера баз данных в диалоговом режиме . . . 503
9.4.7 Настройка интерфейсного объекта Протокол событий . . . 505
9.4.7.1 Порядок настройки интерфейсного объекта Протокол событий . . . 505
9.4.7.2 Настройка фильтров событий для отображения в Протоколе событий . . . 506
9.4.7.3 Параметры ведения протоколов . . . 507
9.4.7.4 Параметры отображения интерфейсного окна Протокол событий . . . 509
9.4.8 Настройка переключателя звука . . . 510
9.4.8.1 Создание и настройка объекта Коммутатор живого звука . . . 511
9.4.8.2 Работа с объектом Коммутатор живого звука . . . 514
9.4.9 Настройка интерфейсного объекта Поиск по титрам . . . 515
9.4.9.1 Порядок настройки интерфейсного объекта Поиск по титрам . . . 515
9.4.9.2 Выбор титрователей . . . 516
9.4.9.3 Задание параметров поиска по базе данных титров . . . 517
9.4.9.4 Настройка отображения интерфейсного окна Поиск по титрам . . . 519
9.4.10 Настройка HTML интерфейса . . . 522
9.4.10.1 Общее описание HTML интерфейса ПК Интеллект . . . 522
9.4.10.2 Порядок настройки HTML интерфейса . . . 523
9.4.10.3 Создание объекта HTML интерфейс и настройка его расположения . . . 523
9.4.10.4 Создание и настройка объекта HTML страница . . . 524
9.4.10.4.1 Создание объекта HTML страница . . . 524
9.4.10.4.2 Открытие web-страницы по URL . . . 525
9.4.10.4.3 Загрузка файла с диска и сохранение на диск . . . 526
9.4.10.4.4 Ссылка на объект HTML страница . . . 526
9.4.10.5 Выбор стартовой страницы для отображения в HTML интерфейсе . . . 527
9.4.10.6 Изменение браузера для отображения web-страниц . . . 527
9.4.10.7 Выбор объектов для отслеживания состояний . . . 528
9.4.11 Настройка голосового оповещения . . . 528
9.4.11.1 Настройка голосового оповещения с помощью объекта Аудиопроигрыватель . . . 529
9.4.11.2 Настройка голосового оповещения с помощью объекта Звуковое оповещение . . . 530
9.4.12 Язык интерфейса программного комплекса Интеллект . . . 532
9.4.12.1 Установка языка . . . 533
9.4.12.2 Переключение языка в ПК Интеллект . . . 534
9.5 Настройка пользователей и прав . . . 535

9.5.1 Администрирование прав и полномочий . . . 535
9.5.1.1 Права и полномочия пользователей . . . 535
9.5.1.2 Регистрация и удаление пользователей . . . 536
9.5.1.2.1 Особенности регистрации пользователей в программном комплексе Интеллект . . . 536
9.5.1.2.2 Порядок регистрации пользователей . . . 536
9.5.1.2.3 Регистрация пароля Администратора . . . 537
9.5.1.2.4 Регистрация учетных записей подразделений . . . 538
9.5.1.2.5 Регистрация учетных записей Операторов . . . 539
9.5.1.2.6 Удаление учетных записей пользователей . . . 540
9.5.1.3 Регистрация прав и полномочий пользователей . . . 541
9.5.1.3.1 Регистрация прав Оператора . . . 541
9.5.1.3.2 Общие принципы ограничения функций администрирования . . . 542
9.5.1.3.3 Ограничение доступа к вкладкам диалогового окна Настройка системы . . . 542
9.5.1.3.4 Ограничение прав администрирования, управления и мониторинга . . . 543
9.5.1.3.5 Ограничение доступа к завершению работы с ПК Интеллект . . . 545
9.5.1.3.6 Ограничение доступа к скрытию с экрана компонентов пользовательского интерфейса . . . 546
9.5.1.3.7 Права на работу с архивами . . . 547
9.5.1.4 Присвоение Операторам прав и пароля для авторизации в ПК Интеллект . . . 553
9.5.1.5 Назначение Пользователя по умолчанию . . . 556
9.5.2 Настройка сервиса LDAP . . . 557
9.5.2.1 Общие сведения о модуле Сервис LDAP . . . 557
9.5.2.2 Настройка подключения к адресной книге LDAP . . . 558
9.5.2.3 Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект . . . 561
9.5.2.4 Примеры настройки Сервиса LDAP . . . 561
9.6 Системные настройки (вкладка Программирование) . . . 564
9.6.1 Настройка внутренней синхронизации . . . 564
9.6.2 Разграничение охраняемого объекта на области и разделы . . . 565
9.6.2.1 Общие сведения об областях и разделах . . . 565
9.6.2.2 Создание областей . . . 565
9.6.2.3 Создание разделов . . . 566
9.6.2.4 Создание правила перехода состояний . . . 568
9.6.2.5 Примеры использования областей и разделов . . . 570
9.6.3 Связь объектов с камерами . . . 573
9.6.4 Создание и использование временных зон . . . 574
9.6.4.1 Создание и настройка временных зон . . . 574
9.6.4.2 Просмотр состояний временных зон . . . 579
9.6.4.3 Примеры использования временных зон . . . 580
9.6.5 Создание и использование макрокоманд . . . 583
9.6.5.1 Создание макрокоманд . . . 583

9.6.5.2 Примеры макрокоманд . . . 588
9.6.6 Создание и использование объекта Таймер . . . 590
9.6.6.1 Создание и настройка объекта Таймер . . . 590
9.6.6.2 Примеры использования объекта Таймер . . . 593
9.6.7 Создание и настройка макрособытий . . . 596
9.6.7.1 Настройка макрособытия . . . 597
9.6.7.2 Пример макрособытия . . . 600
10. Работа с подсистемой отчетов . . . 601
10.1 Общие сведения о подсистеме отчетов . . . 601
10.2 Начало работы с Подсистемой отчетов . . . 601
10.2.1 Запуск Подсистемы отчетов . . . 601
10.2.2 Завершение работы с Подсистемой отчетов . . . 602
10.3 Описание интерфейса Подсистемы отчетов . . . 603
10.3.1 Описание интерфейса Панели настроек . . . 606
10.4 Подключение к базам данных . . . 608
10.4.1 Подключение к основной базе данных программного комплекса Интеллект . . . 608
10.4.1.1 Выбор базы данных Access в качестве используемой и настройка подключения к ней . . . 610
10.4.1.2 Выбор базы данных SQL в качестве используемой и настройка подключения к ней . . . 616
10.4.2 Подключение к базе данных Протокол событий . . . 625
10.5 Ручной запуск процесса чтения конфигурации и зарегистрированных событий из базы данных . . . 627
10.6 Просмотр общей информации об имеющихся в базе данных событиях . . . 628
10.7 Создание протокола изменений конфигурации системы . . . 630
10.8 Использование шаблонов в подсистеме отчетов . . . 631
10.8.1 Рекомендации по созданию шаблона . . . 631
10.8.2 Создание шаблона . . . 632
10.8.3 Удаление шаблонов . . . 635
10.9 Использование отчетных форм в подсистеме отчетов . . . 635
10.9.1 Создание экранной формы отчета . . . 635
10.9.1.1 Создание экранной формы отчета из шаблона отчета . . . 637
10.9.2 Создание печатной формы отчетов . . . 639
10.9.2.1 Создание печатной формы отчета из шаблона отчета . . . 640
10.9.3 Печать отчета . . . 642
10.9.4 Экспорт отчета в файл . . . 643
10.10 Воспроизведение видеозаписей из Подсистемы отчетов . . . 645
10.10.1 Выбор режима воспроизведения видеоархива . . . 646
10.10.2 Последовательность действий для воспроизведения видеоархива из Подсистемы отчетов . . . 646
10.11 Выбор событий экранной формы отчета по дополнительной информации . . . 648
10.12 Список горячих клавиш . . . 650
11. Заключение . . . 650

12. Приложения 650
12.1 Приложение 1. Описание интерфейсов 650
12.1.1 Описание интерфейса Главной панели управления 650
12.1.2 Описание интерфейса диалогового окна Настройка системы 651
12.1.2.1 Панель вкладок 651
12.1.2.2 Дерево объектов 652
12.1.2.3 Контекстное меню системного объекта 653
12.1.2.3.1 Функция Создать объект 653
12.1.2.3.2 Функция Изменить параметр 654
12.1.2.3.3 Функция Мастер создания IP устройств 655
12.1.2.3.4 Функция Удалить объект 655
12.1.2.3.5 Функция Создать папку 656
12.1.2.3.6 Функция Переместить в папку 657
12.1.2.3.7 Функция Сохранить 658
12.1.2.3.8 Функция Найти 661
12.1.2.3.9 Функция Переподключиться 663
12.1.2.3.10 Функция Отправить всем 664
12.1.2.3.11 Функция Отправить ключ 664
12.1.2.3.12 Функция Сохранить конфигурацию 665
12.1.2.3.13 Функция Загрузить конфигурацию 666
12.1.2.3.14 Функция Свернуть дерево 667
12.1.2.3.15 Функция Развернуть дерево 668
12.1.2.4 Панель настройки объекта 669
12.1.2.5 Кнопки Применить, Отменить 674
12.1.2.6 Состав диалогового окна Настройка системы 674
12.1.2.7 Вкладка Архитектура 676
12.1.2.7.1 Таблица настройки соединений 676
12.1.2.8 Вкладка Оборудование 677
12.1.2.8.1 Состав вкладки Оборудование 677
12.1.2.8.2 Панель настройки объекта Компьютер 677
12.1.2.8.3 Панель настройки объекта Устройство видеоввода 684
12.1.2.8.4 Панель настройки объекта Камера 686
12.1.2.8.5 Панель настройки объекта Зона детектора 695
12.1.2.8.6 Панель настройки объекта Звуковая плата 699
12.1.2.8.7 Панель настройки объекта Микрофон 700
12.1.2.8.8 Панель настройки объекта Контроллер телеметрии 703
12.1.2.8.9 Панель настройки объекта Поворотное устройство 705
12.1.2.8.10 Панель настройки объекта Пульт управления 708
12.1.2.8.11 Панель настройки объекта Долговременный архив 710

12.1.2.8.12 Панель настройки объекта Специальная клавиатура . . . 714
12.1.2.8.13 Панель настройки системного объекта Служба перезагрузки системы . . . 715
12.1.2.8.14 Панель настройки объекта Сервис голосового оповещения . . . 718
12.1.2.8.15 Панель настройки объекта Сервис голосовых сообщений . . . 719
12.1.2.8.16 Панель настройки объекта Голосовое сообщение . . . 721
12.1.2.8.17 Панель настройки объекта Сервис коротких сообщений . . . 722
12.1.2.8.18 Панель настройки объекта Короткое сообщение . . . 723
12.1.2.8.19 Панель настройки объекта Сервис почтовых сообщений . . . 725
12.1.2.8.20 Панель настройки объекта Почтовое сообщение . . . 726
12.1.2.8.21 Панель настройки объекта Web-сервер . . . 728
12.1.2.8.22 Панель настройки объекта rtsp Сервер . . . 735
12.1.2.8.23 Панель настройки объекта Окно запроса оператора . . . 737
12.1.2.8.24 Панель настройки объекта Окно тревожных сообщений . . . 738
12.1.2.8.25 Панель настройки объекта Видеошлюз . . . 739
12.1.2.8.26 Панель настройки объекта Счетчик событий . . . 742
12.1.2.8.27 Панель настройки объекта Внешнее хранилище . . . 746
12.1.2.8.28 Панель настройки объекта Сервис репликации данных . . . 748
12.1.2.8.29 Панель настройки объекта Сервис отказоустойчивости . . . 749
12.1.2.8.30 Панель настройки объекта Долговременный звуковой архив . . . 750
12.1.2.8.31 Панель настройки объекта Веб-сервер 2.0 . . . 751
12.1.2.8.32 Панель настройки объекта PS-RTP Сервер . . . 753
12.1.2.8.33 Панель настройки объекта Менеджер сервисов отказоустойчивости . . . 758
12.1.2.9 Вкладка Интерфейсы . . . 759
12.1.2.9.1 Состав вкладки Интерфейсы . . . 759
12.1.2.9.2 Панель настройки объекта Экран . . . 759
12.1.2.9.3 Панель настройки объекта Монитор . . . 761
12.1.2.9.4 Панель настройки объекта Аудиопроигрыватель . . . 769
12.1.2.9.5 Панель настройки объекта Окно управления телеметрией . . . 772
12.1.2.9.6 Панель настройки объекта Панель Долговременного архива . . . 776
12.1.2.9.7 Панель настройки объекта Карта . . . 777
12.1.2.9.8 Панель настройки объекта Слой . . . 780
12.1.2.9.9 Панель настройки объекта Протокол событий . . . 782
12.1.2.9.10 Панель настройки объекта Протокол оператора . . . 787
12.1.2.9.11 Панель настройки объекта Внешнее окно . . . 791
12.1.2.9.12 Панель настройки объекта Сцена . . . 792
12.1.2.9.13 Панель настройки объекта HTML интерфейс . . . 794
12.1.2.9.14 Панель настройки объекта HTML страница . . . 796
12.1.2.10 Вкладка Пользователи . . . 798
12.1.2.10.1 Состав вкладки Пользователи . . . 798

12.1.2.10.2 Панель настройки объекта Отдел . . . 798
12.1.2.10.3 Панель настройки объекта Пользователь . . . 799
12.1.2.10.4 Панель настройки объекта Права пользователя . . . 801
12.1.2.11 Вкладка Программирование . . . 803
12.1.2.11.1 Панель настройки объекта Временная зона . . . 803
12.1.2.11.2 Панель настройки объекта Макрокоманда . . . 805
12.1.2.11.3 Панель настройки объекта Макрособытие . . . 809
12.1.2.11.4 Панель настройки объекта Объект охраны . . . 811
12.1.2.11.5 Панель настройки объекта Правило перехода состояний . . . 814
12.1.2.11.6 Панель настройки объекта Программа . . . 816
12.1.2.11.7 Панель настройки объекта Раздел . . . 818
12.1.2.11.8 Панель настройки объекта Скрипт . . . 820
12.2 Приложение 2. Описание утилит . . . 822
12.2.1 Утилита чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты . . . 823
12.2.1.1 Назначение утилиты CodeReader.exe . . . 823
12.2.1.2 Запуск и завершение работы утилиты CodeReader.exe . . . 823
12.2.1.3 Работа с утилитой CodeReader.exe . . . 824
12.2.2 Утилита конвертирования видео- и аудиоархивов Converter.exe . . . 825
12.2.2.1 Назначение утилиты Converter.exe . . . 825
12.2.2.2 Запуск и завершение работы утилиты Converter.exe . . . 826
12.2.2.3 Описание интерфейса утилиты Converter.exe . . . 829
12.2.2.3.1 Описание интерфейса диалогового окна утилиты Converter.exe . . . 829
12.2.2.3.2 Описание интерфейса диалогового окна Настройка экспорта . . . 831
12.2.2.3.3 Описание интерфейса диалогового окна выбора видео-кодека . . . 835
12.2.2.3.4 Описание интерфейса диалогового окна выбора аудиоформата . . . 836
12.2.2.4 Работа с утилитой Converter.exe . . . 837
12.2.2.4.1 Порядок работы с утилитой Converter.exe . . . 837
12.2.2.4.2 Выбор архива для воспроизведения и конвертирования . . . 837
12.2.2.4.3 Поиск записи по архиву . . . 839
12.2.2.4.4 Воспроизведение записи . . . 840
12.2.2.4.5 Конвертирование видео- и аудиоархивов в файлы формата AVI . . . 840
12.2.2.4.6 Экспорт записей и кадров . . . 841
12.2.2.4.7 Использование командной строки для работы с утилитой Converter.exe . . . 843
12.2.2.4.8 Вывод кадра на печать . . . 845
12.2.2.4.9 Экспорт видеозаписи с титрами . . . 845
12.2.3 Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe . . . 846
12.2.3.1 Назначение утилиты tweaki.exe . . . 846
12.2.3.2 Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe . . . 847
12.2.3.3 Описание интерфейса утилиты tweaki.exe . . . 848

12.2.3.3.1 Панель настройки раздела Windows . . . 849
12.2.3.3.2 Панель настройки раздела Интеллект . . . 852
12.2.3.3.3 Панель настройки раздела DNS . . . 855
12.2.3.3.4 Панель настройки раздела Служба пропускного режима . . . 857
12.2.3.3.5 Панель настройки раздела Распределенная конфигурация . . . 858
12.2.3.3.6 Панель настройки раздела Конфигурация MSDE (MS SQL) . . . 860
12.2.3.3.7 Панель настройки раздела Подсистема видео . . . 862
12.2.3.3.8 Панель настройки раздела Проверка плат видеоввода . . . 865
12.2.3.3.9 Панель настройки раздела Телеметрия . . . 867
12.2.3.3.10 Панель настройки раздела POS-Интеллект . . . 868
12.2.3.3.11 Панель настройки раздела Face-Интеллект . . . 868
12.2.3.3.12 Панель настройки раздела Версия . . . 868
12.2.3.4 Типовые задачи по расширенной настройке системы . . . 869
12.2.3.4.1 Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект . . . 869
12.2.3.4.2 Расширенная настройка распределенной архитектуры . . . 871
12.2.3.4.3 Изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в базе данных конфигурации программного комплекса Интеллект . . . 872
12.2.3.4.4 Ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером . . . 874
12.2.3.4.5 Переиндексация архива аудио- и видеозаписей . . . 876
12.2.3.4.6 Включение поддержки аппаратной технологии PureVideo/CUDA . . . 877
12.2.3.4.7 Проверка работоспособности плат видеоввода . . . 880
12.2.4 Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки . . . 882
12.2.4.1 Назначение утилиты Support.exe . . . 882
12.2.4.2 Запуск и завершение работы утилиты Support.exe . . . 882
12.2.4.3 Описание интерфейса утилиты Support.exe . . . 884
12.2.4.4 Сбор сведений о конфигурации Серверов и удаленных рабочих мест с помощью утилиты Support.exe . . . 885
12.2.5 Утилита Замер производительности fps.exe . . . 887
12.2.5.1 Назначение утилиты fps.exe . . . 888
12.2.5.2 Запуск и завершение работы утилиты fps.exe . . . 888
12.2.5.3 Работа с утилитой fps.exe . . . 889
12.2.6 Утилита проверки подлинности экспортированных кадров и видеозаписей SignCheck.exe . . . 891
12.2.6.1 Назначение утилиты SignCheck.exe . . . 891
12.2.6.2 Запуск и завершение работы утилиты SignCheck.exe . . . 891
12.2.6.3 Работа с утилитой SignCheck.exe . . . 892
12.2.7 Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe . . . 893
12.2.7.1 Назначение утилиты Convert.exe . . . 893
12.2.7.2 Запуск и завершение работы утилиты Convert.exe . . . 893
12.2.7.3 Восстановление измененных дат файлов видеоархива с использованием утилиты Convert.exe . . . 894
12.2.7.4 Работа с утилитой Convert.exe из командной строки . . . 894

12.2.8 Утилита редактирования шаблонов баз данных и файла внешних настроек ddi.exe . . . 895
12.2.8.1 Редактирование шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi с помощью утилиты ddi.exe . 895
12.2.8.2 Редактирование файла внешних настроек intellect.ddi с помощью утилиты ddi.exe . . . 897
12.2.8.2.1 Основные принципы работы с утилитой . . . 897
12.2.8.2.2 Закладка Имена . . . 897
12.2.8.2.3 Закладка События . . . 898
12.2.8.2.4 Закладка Реакции . . . 899
12.2.8.2.5 Закладка Значки . . . 900
12.2.8.2.6 Закладка Состояния . . . 902
12.2.8.2.7 Закладка Правила перехода . . . 903
12.2.9 Утилита создания диалоговых окон пользователя Arpedit.exe . . . 904
12.2.10 Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe . . . 904
12.2.10.1 Назначение утилиты idb.exe . . . 904
12.2.10.2 Запуск и завершение работы утилиты idb.exe . . . 905
12.2.10.3 Описание интерфейса утилиты idb.exe . . . 906
12.2.10.4 Работа с утилитой idb.exe . . . 909
12.2.10.5 Работа с утилитой idb.exe с помощью ключей . . . 909
12.2.10.6 Выделение протокола событий в отдельную базу данных . . . 912
12.2.10.7 Создание резервной копии баз данных . . . 918
12.2.10.8 Восстановление БД из резервной копии . . . 921
12.2.11 Утилита поиска IP-устройств HubSearch.exe . . . 922
12.2.11.1 Назначение утилиты HubSearch.exe . . . 922
12.2.11.2 Запуск и завершение работы утилиты HubSearch.exe . . . 922
12.2.11.3 Описание интерфейса диалогового окна утилиты HubSearch.exe . . . 924
12.2.11.4 Порядок работы с утилитой HubSearch.exe . . . 926
12.2.12 Утилита чтения кодов Matrix MatrixCodeReader.exe . . . 927
12.2.12.1 Назначение утилиты MatrixCodeReader.exe . . . 927
12.2.12.2 Запуск и завершение работы утилиты MatrixCodeReader.exe . . . 928
12.2.12.3 Описание интерфейса диалогового окна утилиты MatrixCodeReader.exe . . . 929
12.2.12.4 Порядок работы с утилитой MatrixCodeReader.exe . . . 931
12.2.13 Утилита Boards.exe . . . 931
12.2.13.1 Назначение утилиты Boards.exe . . . 931
12.2.13.2 Запуск и завершение работы утилиты Boards.exe . . . 932
12.2.13.3 Описание интерфейса диалогового окна утилиты Boards.exe . . . 933
12.2.13.4 Порядок работы с утилитой Boards.exe . . . 934
12.2.14 Утилита Проверка конфигурации . . . 934
12.2.14.1 Запуск и завершение работы утилиты Проверка конфигурации . . . 934
12.2.14.2 Описание интерфейса утилиты Проверка конфигурации . . . 938
12.2.14.3 Работа с утилитой Проверка конфигурации . . . 939

12.2.14.3.1 Загрузка и изменение шаблона . . . 939
12.2.14.3.2 Создание шаблона конфигурации . . . 941
12.2.14.3.3 Проверка и восстановление конфигурации . . . 943
12.2.15 Утилита index.exe для переиндексации файлов архива . . . 945
12.2.15.1 Назначение утилиты index.exe . . . 945
12.2.15.2 Запуск и завершение работы утилиты index.exe . . . 945
12.2.15.3 Работа с утилитой index.exe . . . 946
12.2.16 Утилита shedule.exe для создания файла запроса на репликацию . . . 947
12.2.16.1 Назначение утилиты shedule.exe . . . 947
12.2.16.2 Запуск и завершение работы утилиты shedule.exe . . . 947
12.2.16.3 Работа с утилитой shedule.exe . . . 950
12.2.16.3.1 Открытие файла запроса . . . 950
12.2.16.3.2 Создание файла запроса на репликацию . . . 951
12.2.16.3.3 Сохранение файла запроса . . . 952
12.2.17 Утилита просмотра и конвертации видеоархива ITV проигрыватель . . . 954
12.2.17.1 Назначение утилиты ITV проигрыватель. Требования к аппаратному обеспечению . . . 954
12.2.17.2 Запуск утилиты ITV проигрыватель . . . 954
12.2.17.3 Открытие видео файлов . . . 955
12.2.17.3.1 Открытие видео файлов с помощью задания пути в утилите . . . 956
12.2.17.3.2 Открытие видео файлов с помощью командной строки . . . 960
12.2.17.4 Настройка интерфейса окна утилиты ITV проигрыватель . . . 960
12.2.17.5 Просмотр видео при помощи утилиты ITV проигрыватель . . . 962
12.2.17.5.1 Панель управления воспроизведением . . . 962
12.2.17.5.2 Навигация по архиву при помощи календаря . . . 965
12.2.17.5.3 Навигация по архиву при помощи временной шкалы . . . 966
12.2.17.5.4 Масштабирование видеоизображения в утилите ITV проигрыватель . . . 968
12.2.17.5.5 Сохранение кадра из командной строки . . . 969
12.2.17.5.6 Водяные знаки на видеоизображении . . . 970
12.2.17.6 Экспорт видеоархива ПК Интеллект при помощи утилиты ITV проигрыватель . . . 970
12.2.17.6.1 Порядок экспортирования видеоархива . . . 970
12.2.17.6.2 Задание каталога экспорта . . . 971
12.2.17.6.3 Переход на панель экспорта . . . 971
12.2.17.6.4 Создание задачи на экспорт . . . 972
12.2.17.6.5 Запуск экспорта архива . . . 974
12.2.17.6.6 Установка параметров экспорта из командной строки . . . 974
12.2.18 Утилита конвертации базы данных титров Cam_title_updater.exe . . . 975
12.2.18.1 Назначение утилиты Cam_title_updater.exe . . . 975
12.2.18.2 Запуск и завершение работы утилиты Cam_title_updater.exe . . . 975
12.2.18.3 Обновление базы данных титров при помощи Cam_title_updater.exe . . . 975

12.2.19 Утилита RemoteProtocolConnector для вынесения протокола событий в отдельную базу данных 976
12.2.19.1 Назначение утилиты RemoteProtocolConnector. Запуск и завершение работы 976
12.2.19.2 Вынесение протокола событий в отдельную БД с помощью RemoteProtocolConnector 978
12.3 Приложение 3. Необходимые сведения для работы с ОС Windows 981
12.3.1 Работа с системным реестром ОС Windows 981
12.3.1.1 Общие сведения о реестре ОС Windows 981
12.3.1.2 Редактор реестра и общие принципы работы с ним 983
12.3.1.2.1 Запуск и завершение работы утилиты REGEDIT.EXE 983
12.3.1.2.2 Описание интерфейса окна редактора реестра 984
12.3.1.2.3 Навигация по дереву реестра 985
12.3.1.3 Добавление строковых параметров в реестр ОС Windows 985
12.3.1.4 Изменение значений строковых параметров в реестре ОС Windows 988
12.3.1.5 Удаление параметров из реестра ОС Windows 991
12.3.1.6 Настройка контроля учетных записей (UAC) ОС Windows для работы с ПК Интеллект 992
12.3.2 Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7 994
12.3.3 Настройка последовательных (COM) портов в ОС Windows 995
12.3.4 Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис 997
12.3.4.1 Общие сведения о работе ПК Интеллект как Сервиса 997
12.3.4.2 Настройка перезапуска службы ITV Intellect Core Server 998
12.3.4.3 Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис 999
12.3.4.4 Включение запуска ПК Интеллект как Сервиса 100
12.3.4.5 Отключение запуска ПК Интеллект как Сервиса 100
12.3.5 Список TCP портов, используемых ПК Интеллект 100
12.3.6 Настройка брандмауэра Windows 100
12.3.7 Отключение функции Предотвращение выполнения данных (DEP) для ПК Интеллект 100
12.3.8 Настройка режима максимальной производительности 101
12.3.9 Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch 101
12.4 Приложение 4. Администрирование базы данных программного комплекса Интеллект 101
12.4.1 Назначение базы данных программного комплекса Интеллект 101
12.4.2 Рекомендации по использованию базы данных программного комплекса Интеллект 101
12.4.3 Конвертирование базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер 101
12.4.4 Подключение базы данных программного комплекса Интеллект 102
12.4.5 Просмотр базы данных ПК Интеллект 102
12.4.6 Перенос конфигурационной базы данных ПК Интеллект на более новую версию MS SQL Server 103
12.4.7 Настройка синхронизации баз данных 103
12.4.8 Хранимые процедуры для добавления и удаления большого количества камер 104
12.5 Приложение 5. Обновление временных зон Java для корректной работы iOS-клиента с архивом 104
12.6 Приложение 6. Настройка ПК Интеллект для использования интеграции с ЕЦХД 104
12.6.1 Общая информация об интеграции с ЕЦХД 104

12.6.2 Настройка объекта Устройство видеоввода для получения живого видео с сервера ЕЦХД 104
12.6.3 Настройка объекта Внешнее хранилище для просмотра архива с сервера ЕЦХД 104

Руководство Администратора. Введение.

На странице:

- Назначение и структура Руководства
- Назначение программного комплекса Интеллект
- Рекомендации по использованию программного комплекса Интеллект
- Принцип лицензирования программного комплекса Интеллект

Назначение и структура Руководства

Документ Руководство Администратора является справочно-информационным пособием и предназначен для системных администраторов, специалистов по установке и настройке, пользователей с правами администрирования цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля, созданных на основе программного комплекса *Интеллект.*

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. Общие характеристики программного комплекса *Интеллект.*
2. Требования к аппаратно-программным компонентам цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.
3. Порядок установки и настройки компонент цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.
4. Описание интерфейса администрирования.
5. Описание функций администрирования и их вариантов использования.
6. Рекомендации по настройке и эксплуатации цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.
7. Приложения, содержащие дополнительную (расширенную) информацию о компонентах программного комплекса *Интеллект* и цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Назначение программного комплекса Интеллект

Программный комплекс *Интеллект* предназначен для создания промышленных масштабируемых гибко настраиваемых (адаптируемых) интегрированных систем безопасности на основе цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Программный комплекс *Интеллект* обладает следующими основополагающими функциональными возможностями:

1. Интеграция цифровых систем видеонаблюдения и аудиоконтроля со смежными информационными системами, различного типа охранным оборудованием, вспомогательным программным обеспечением сторонних производителей при использовании интегрированных открытых интерфейсов информационного взаимодействия.
2. Совместимость с широким перечнем охранного оборудования и информационных систем безопасности, в частности, таких, как охранно-пожарная сигнализация, системы контроля доступа, видеокамеры, информационные системы анализа, распознавания и идентификации объектов (событий) на видеоизображении.
3. Централизованная регистрация и обработка событий, генерация оповещений и управляющих воздействий в соответствии с гибко настраиваемыми алгоритмами.
4. Практически неограниченные возможности масштабирования, адаптации к специфике решаемых задач, перераспределения используемых ресурсов при изменении количества или качества задач по мониторингу состояния подконтрольных объектов и управления различного рода оборудованием.

Рекомендации по использованию программного комплекса Интеллект

Программный комплекс *Интеллект* рекомендуется к использованию в качестве базовой программной среды промышленных распределенных интегрированных систем безопасности и автоматизированных систем контроля на протяженных многоплановых объектах с большим количеством подконтрольных позиций и большим перечнем контролируемых параметров.

Принцип лицензирования программного комплекса Интеллект

Лицензирование программного комплекса *Интеллект* реализуется посредством аппаратной и программной защиты.

Аппаратная часть защиты ПК *Интеллект* строится на одном из следующих компонентов:

1. dallas-коды крипточипов плат видеоввода;
2. dallas-коды электронного ключа аппаратной защиты *Guardant;*
3. коды устройств HID (hardware id).

К программной части защиты относится ключ активации, который связывает аппаратную часть защиты с программными модулями. Перечень доступных для использования функциональных программных модулей зависит от конфигурации поставки охранной системы и прописан в ключе активации.

При расширении конфигурации системы (например, при установке новой функциональной подсистемы) для активации функций программного модуля, соответствующего устанавливаемой подсистеме, необходимо произвести замену прежнего ключа активации новым, которым будут регламентироваться обновленные функциональные возможности системы.

При использовании распределенной архитектуры используется единый ключ активации для всех компьютеров системы.

> ⚠ **Внимание!**
> При замене платы видеоввода соответственно изменяются ее dallas-коды, поэтому необходимо произвести замену прежнего ключа активации новым. При использовании распределенной архитектуры замену ключа активации следует произвести на всех компьютерах системы.

Общее описание программного комплекса Интеллект

Функции программного комплекса Интеллект

На странице:

- Функции видеонаблюдения
- Функции аудиоконтроля
- Функции структурирования подконтрольных объектов
- Функции регистрации событий
- Функции оповещения
- Функции контроля работоспособности
- Функции управления
- Функции интеграции распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля

В данном разделе представлена информация по основным администрируемым пользовательским функциям распределенной цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, создаваемой на основе программного комплекса *Интеллект*.

Программный комплекс *Интеллект* обеспечивает реализацию следующих основных пользовательских функций:

Функции видеонаблюдения

1. Одновременный вывод на Монитор видеонаблюдения изображений, поступающих от нескольких видеокамер (относящихся к одному или нескольким Серверам) на одном экране (дисплее) компьютера.
2. Приоритетный вывод видеоизображений от тревожных или активных видеокамер (использование специализированного Монитора видеонаблюдения с выводом видеоизображений от видеокамер по совокупности параметров).
3. Изменение количества Окон видеонаблюдения и их раскладки на Мониторе видеонаблюдения.
4. Вывод увеличенного видеоизображения, поступающего от избранной видеокамеры (Окна видеонаблюдения), приоритетно отображаемого на Мониторе видеонаблюдения, использование листания Окон видеонаблюдения в режиме избранной видеокамеры.
5. Цветовая индикация состояния Окна видеонаблюдения (видеокамеры) с отображением состояний: **На охране**, **Тревожная**, **Запись** и т.д.
6. Вывод видеоизображений и аудиосигналов на все рабочие места с возможностью локальной и удаленной записи в видеоархив.
7. Запись видеоизображений в следующих режимах:
    a. режим длительной (постоянной) видеозаписи;
    b. режим записи в реальном времени по заданным событиям;
    c. запись по тревоге с предысторией (предзаписью) или по команде оператора.
8. Видеозапись предыстории события.
9. Отображение стоп-кадра по команде Оператора без остановки записи.
10. Вывод на Монитор видеонаблюдения служебной информации:
    a. текущего времени;
    b. текущей даты;
    c. номера, наименования видеокамеры.
11. Видеозапись по команде Оператора.
12. Просмотр видеоизображений, поступающих от видеокамер.
13. Приоритетный просмотр видеоизображений, поступающих от видеокамер по событиям (тревогам).
14. Видеонаблюдение с использованием Web-интерфейса.
15. Ведение аудио и видеоархива.
16. Просмотр видеозаписей с возможностью поиска в архивах по времени, событию, видеокамере.
17. Синхронное воспроизведение видеозаписей по нескольким видеокамерам.
18. Хронометрирование архивных видеозаписей.
19. Поиск записей по временным отметкам.
20. Обработка видеоизображения:
    a. цифровое увеличение;
    b. контрастирование;
    c. фокусировка;
    d. маскирование;
    e. динамическое оконтуривание.
21. Управление исполнительными устройствами с использованием следующих средств:
    a. программной интерфейсной панели стороннего производителя;
    b. универсальной панели управления исполнительными устройствами;
    c. манипулятора «мышь» (далее - Мышь);
    d. манипулятора «джойстик» (далее - Джойстик).
22. Просмотр видеоинформации, поступающей со всех входящих в систему Серверов, на всех рабочих местах с использованием коммуникационной среды TCP/IP.
23. Сохранение и экспорт видеокадров и видеозаписей.
24. Комплексное использование многозонных детекторов следующих типов:
    a. Основной детектор движения;
    b. Движения;
    c. Фокусировки;
    d. Стабильности видеосигнала;
    e. Изменения фона видеоизображения;

   f. Засветки объектива видеокамеры;
   g. Закрытия объектива видеокамеры;
   h. Оставленных предметов;
   i. Инфракрасный.
25. Использование маски зоны детектора.
26. Использование деинтерлейсинга.
27. Вывод аналогового видеосигнала.

Функции аудиоконтроля

1. Аудионаблюдение.
2. Синхронная запись видеосигнала и звукового сопровождения.
3. Аудиозапись по акустопуску.
4. Аудиозапись по команде Оператора.
5. Экспорт аудиозаписей.

Функции структурирования подконтрольных объектов

1. Условное разграничение подконтрольного объекта на области и разделы.
2. Использование многоуровневой (многослойной) интерактивной карты подконтрольного объекта, обеспечивающей реализацию следующих функций:
   a. Автопереключение и рекурсивный поиск связей на карте (слоях).
   b. Использование на карте (слоях) активных символов устройств с возможностью управления устройствами из контекстного функционального меню.

Функции регистрации событий

Ведение Протокола событий.

Функции оповещения

Автоматические оповещения с применением следующих средств:

1. SMS (short message service).
2. Электронных почтовых сообщений.
3. Сервиса «v-dial» – автоматического дозвона.
4. Звукового (голосового) оповещения.

Функции контроля работоспособности

1. Программный контроль работоспособности – системный объект **Служба перезагрузки системы**.
2. Аппаратный контроль работоспособности – *Watchdog*.

Функции управления

Реализация специализированных пользовательских функций (выполняемых в соответствии с индивидуальным алгоритмом) с использованием макрокоманд.

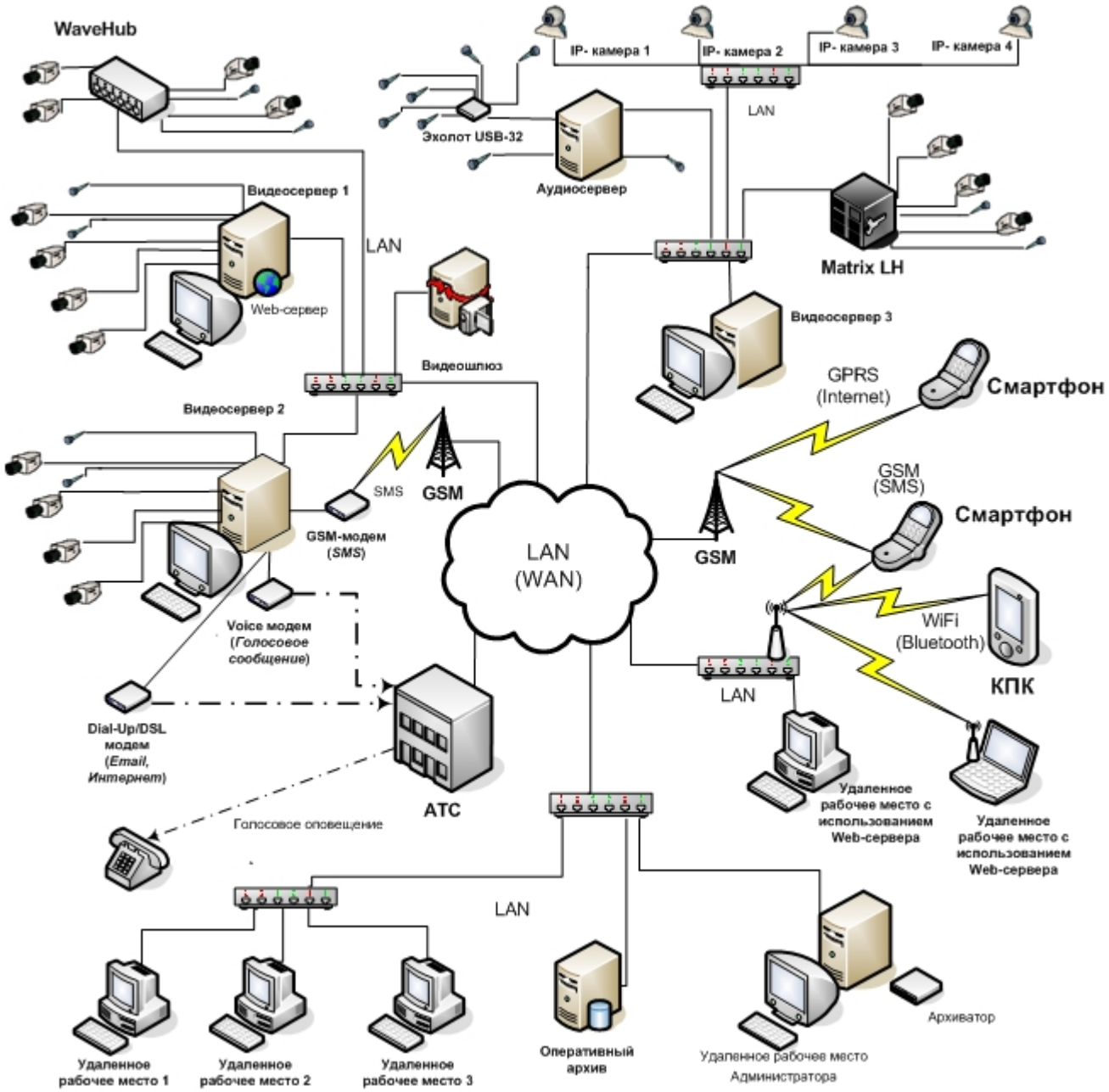
Функции интеграции распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля

1. Удаленное взаимодействие программных ядер и автоматическая репликация внутренних баз данных (содержащих параметры настройки системы и данные о

зарегистрированных в системе событиях) между Серверами и Удаленными рабочими местами, входящими в распределенную цифровую систему видеонаблюдения.
2. Формирование единой базы настроек системы и регистрируемых событий в системе с последующей их обработкой в соответствии со стандартными и специализированными настраиваемыми алгоритмами с генерацией оповещений и системных реакций.
3. Программно реализуемый механизм оптимизации потоков видеоинформации в распределенной цифровой системе видеонаблюдения при недостатке пропускной способности каналов связи (опциональная функциональная возможность видеошлюза).

Структура цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля на основе программного комплекса Интеллект

Универсализированная структура цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, созданная на основе программного комплекса *Интеллект* и типовых аппаратно-программных компонент, представлена на рисунке.


WaveHub
IP- камера 1
IP- камера 2
IP- камера 3
IP- камера 4
LAN
Эхолот USB-32
Аудиосервер
Видеосервер 1
LAN
Web-сервер
Matrix LH
Видеошлюз
Видеосервер 3
GPRS
(Internet)
Смартфон
Видеосервер 2
SMS
GSM
GSM
(SMS)
Смартфон
GSM-модем
(SMS)
LAN
(WAN)
GSM
WiFi
(Bluetooth)
КПК
Voice модем
(Голосовое
сообщение)
LAN
Dial-Up/DSL
модем
(Email,
Интернет)
АТС
Удаленное
рабочее место с
использованием
Web-сервера
Удаленное
рабочее место с
использованием
Web-сервера
Голосовое оповещение
LAN
Оперативный
архив
Архиватор
Удаленное рабочее место
Администратора
Удаленное
рабочее место 1
Удаленное
рабочее место 2
Удаленное
рабочее место 3

Основные аппаратные компоненты цифровой системы видеонаблюдения

В качестве основных аппаратно-программных компонент для построения распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля на базе программного комплекса *Интелл ект*, в частности, могут быть использованы:

1. Серверы и Удаленные рабочие места, основанные на персональных компьютерах PC (IBM PC–based).
2. Сетевые видеоконцентраторы *(WaweHub,* Линукс-хаб и др.).
3. Сетевые видеосерверы (*Matrix* и др.).
4. Аналоговые и IP-видеокамеры.
5. Устройства аудиоввода.
6. Коммуникационная среда TCP/IP.

Программное обеспечение

Операционная система

Программный комплекс *Интеллект* работает под управлением операционных систем семейства Microsoft Windows (см. раздел Требования к операционной системе).

Программные ядра

ПК *Интеллект* используется в следующих реализациях (вариантах инсталляции):

1. На базе полнофункционального программного ядра *Интеллект* (данной реализации соответствует исполняемый программный модуль intellect.exe). Полнофункциональное программное ядро обеспечивает функционирование Сервера, рабочего места Администратора и Оператора системы.
2. С использованием программного ядра с минимизированными функциональными возможностями, обеспечивающими только функциональность рабочего места Оператора (данной реализации соответствует исполняемый программный модуль slave.exe).

> **Примечание.**
> Назначение и различия в функциональных возможностей Серверов и Рабочих мест описаны в разделе Настройка Серверов и удаленных рабочих мест (УРМ).

Интеграция распределенной цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля обеспечивается посредством информационного обмена между программными ядрами.

Центральным программным компонентом системы является полнофункциональное программное ядро – исполняемый модуль intellect.exe. С ядром системы взаимодействуют функциональные модули, являющиеся программной основой функциональных подсистем.

Функциональные модули

Функциональные (программные) модули осуществляют непосредственное взаимодействие с аппаратными средствами, а также служат источником информации о состоянии подконтрольных объектов. Программное ядро системы обрабатывает информацию, поступающую от различных функциональных модулей, и обеспечивает их интеграцию.

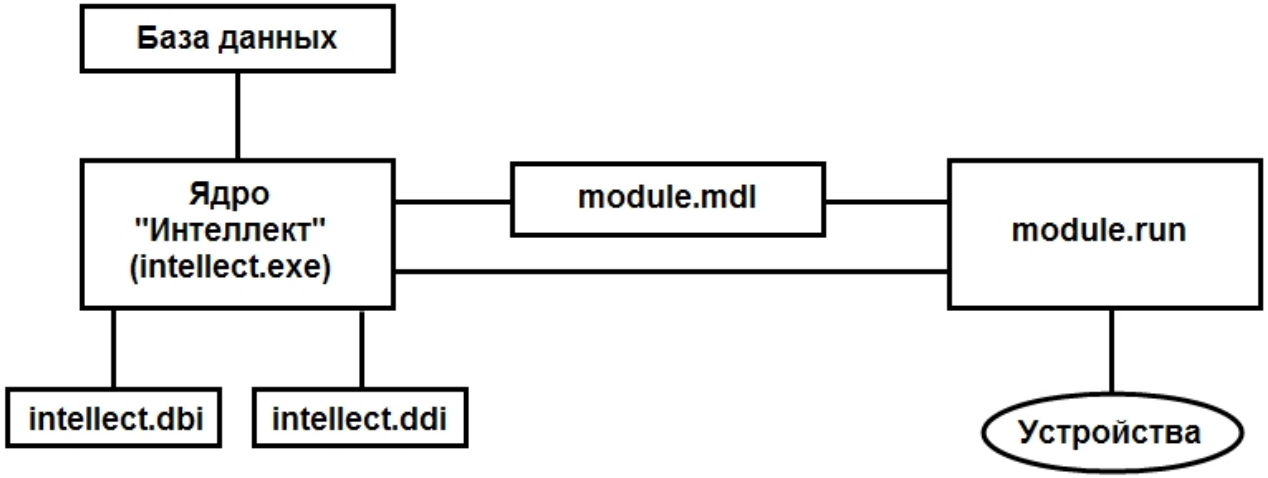
Перечень доступных к использованию функциональных модулей зависит от конфигурации поставки системы. Исполнительные файлы, соответствующие функциональным подсистемам, запускаются ядром автоматически по мере конфигурирования системы.

Например, в том случае, если создается объект **Камера**, автоматически запускается исполнитель видеоподсистемы (исполнительный файл video.run) непосредственно после подтверждения ввода соответствующих настроек.

Взаимодействие базовых функциональных модулей с ядром Интеллект

Взаимодействие базовых функциональных модулей с ядром *Интеллект* осуществляется посредством интерфейса информационного взаимодействия программного ядра *Интелле кт* с использованием динамической библиотеки module.mdl.

Модель взаимодействия функциональных программных модулей и ядра *Интеллект*:



Файлы настроек объектов intellect.dbi и intellect.ddi содержат необходимую для функционирования программного ядра *Интеллект* информацию об интегрированных функциональных модулях (объектах). Файлы системных настроек редактируются посредством специализированной утилиты ddi.exe. В данные файлы при интеграции объекта заносятся наименования, параметры интегрируемого объекта, связанных с ним системных событий и реакций, используемых по данному объекту, их значения.

Файл module.mdl обеспечивает работу с объектами одного типа: создание, изменение, удаление, изменение при настройке или в процессе работы параметров объекта и сохранение их в базе данных, выполнение некоторых специализированных операций с объектом. Файл module.mdl также обеспечивает пересылку параметров созданных или измененных объектов исполнительному модулю.

В файле module.mdl хранятся конфигурации настроечных панелей объектов.

Исполняемый файл module.run осуществляет взаимодействие с устройствами, транслирует в ядро информацию о событиях, обеспечивает выполнение управления устройствами.

Таким образом, при использовании файла module.mdl осуществляется двусторонний информационный обмен между ядром *Интеллект* и функциональным модулем. Используемые реакции и события должны быть регламентированы в системных описаниях соответствующего объекта (в файле intellect.ddi).

Для упрощения процесса интеграции со смежными информационными системами, дополнительным программным обеспечением или функциональными модулями расширения в ПК *Интеллект* разработан альтернативный интерфейс информационного обмена функциональных модулей с ядром *Интеллект*, называемый IIDK.

Взаимодействие программного обеспечения (функциональных модулей) стороннего производителя с ядром Интеллект

Архитектура программного комплекса *Интеллект* предусматривает межзадачное взаимодействие между ядром *Интеллект* и функциональными модулями (смежными информационными системами) посредством коммуникационной среды TCP/IP со следующими параметрами подключения:

1. номер порта;
2. IP-адрес компьютера, на котором функционирует ядро *Интеллект;*
3. идентификатор id объекта подключения.

Для активации данного механизма при настройке ПК *Интеллект* в дереве объектов ПК *Интеллект* на базе объекта **Компьютер** создается объект **Интерфейс IIDK**.

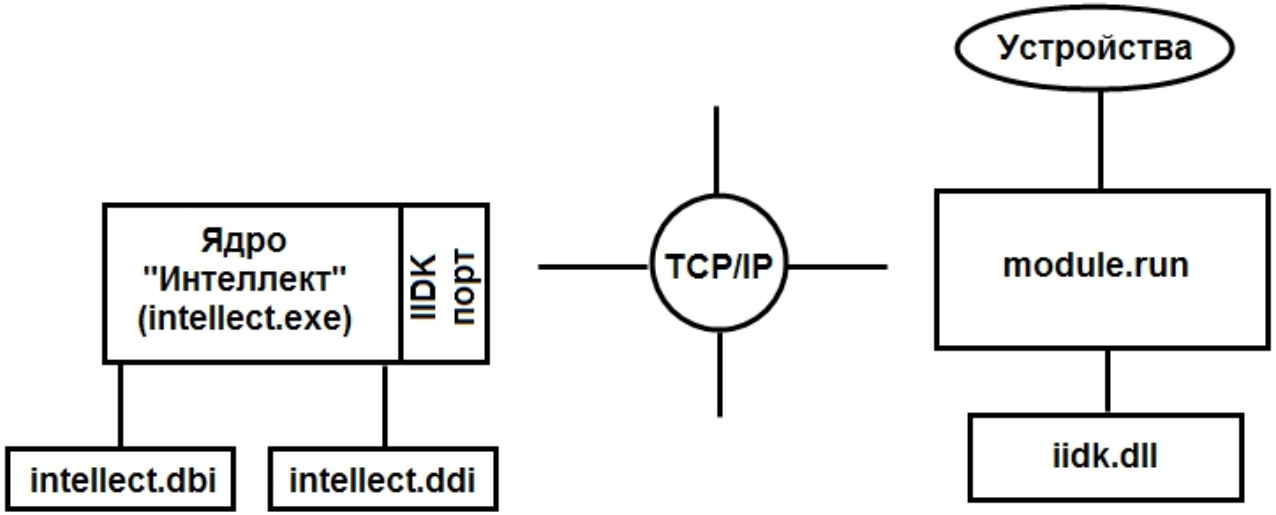
В случае использования объекта **Интерфейс IIDK** настроечные панели для интегрируемых функциональных модулей (смежного программного обеспечения) не создаются.

Для взаимодействия интегрируемых функциональных модулей с ядром *Интеллект* должно быть выполнено одно из следующих необходимых условий:

1. Интегрируемое программное обеспечение должно быть адаптировано для обмена сообщениями в формате ядра *Интеллект* по протоколу TCP/IP.
2. Должен быть разработан интерфейсный программный модуль, обеспечивающий трансляцию событий и реакций интегрируемого программного обеспечения в формат ядра *Интеллект* и взаимодействующий с ядром посредством протокола TCP/IP. Данный вариант используется в том случае, когда актуально соблюдение целостности интегрируемого программного обеспечения (например, при интеграции ПО банкоматов).

Ядро *Интеллект* автоматически настраивается на информационный обмен по указанному порту при создании в программе объекта **Интерфейс IIDK**.

Модель взаимодействия между ядром *Интеллект* и внешним программным обеспечением (функциональными модулями) с использованием коммуникационной среды TCP/IP:



Модульность и иерархическая объектно-ориентированная структура программного комплекса *Интеллект* допускает эффективное функциональное расширение за счет интегрирования модулей, поддерживающих новое оборудование или новые сервисные функции. Непосредственно для производителей, интегрирующих свое охранное оборудование и программный комплекс *Интеллект*, в составе программного комплекса *Интеллект* имеется сервисный комплект разработчика IIDK (Intellect Integration Developer Kit).

Данный комплект включает в себя необходимый программный инструментарий для разработки интегрируемых функциональных модулей (вспомогательного ПО) или модификации смежного программного обеспечения для работы с сообщениями, событиями и реакциями в формате программного ядра *Интеллект.*

Внутренняя база данных Сервера

Внутренняя база данных Сервера содержит следующую информацию:

1. информацию о настройках системы (о созданных в системе объектах, их свойствах, пользователях и полномочиях, другую дополнительную информацию);
2. информацию о зарегистрированных в системе событиях за заданный при настройке системы промежуток времени (протоколы событий).

Внутренняя база данных Сервера ведется в формате MS SQL. Список версий MS SQL Server, поддерживаемых в ПК *Интеллект*.

Версия MS SQL Server	Поддерживаемая редакция

MS SQL Server 2008 R2 - см. http://www.microsoft.com	Enterprise Edition (Присутствуют ограничения – максимальное количество процессоров и объема памяти, поддерживаемое ОС)
	Developer Edition (Присутствуют ограничения – максимальное количество процессоров и объема памяти, поддерживаемое ОС)
	Standard Edition (Присутствуют ограничения – 4 поддерживаемых процессора; максимальный объем памяти, поддерживаемый ОС)
	Express Edition (Присутствуют ограничения – 1 поддерживаемый процессор, максимальный размер базы данных – 10 ГБ)
	Web Edition (Присутствуют ограничения – 4 поддерживаемых процессора, максимальный объем памяти, поддерживаемый ОС)
	Workgroup Edition (Присутствуют ограничения – 2 поддерживаемых процессора; максимальный объем памяти, поддерживаемый ОС (32-разрядная версия), или объем памяти – 4ГБ (64-разрядная версия))
MS SQL Server 2012 - см. http://www.microsoft.com	Все
MS SQL Server 2014 - см. http://www.microsoft.com	Все

Примечание
По умолчанию с ПК *Интеллект* устанавливается бесплатная версия MS SQL Server 2014 Express. Для получения сведений о технических характеристиках и ограничениях бесплатной версии см. сайт производителя http://www.microsoft.com.

Примечание
При возникновении ошибки во время установки Microsoft SQL Server 2008 R2 Express необходимо создать файл *Repair.bat*, следуя инструкциям, представленным на сайте http://support.microsoft.com/kb/958043.

Внимание!
При превышении максимального объема памяти базы данных (при использовании редакций MS SQL Server с ограничением объема памяти) не гарантируется стабильная работа программного комплекса *Интеллект*.

Информация об объектах и параметрах настройки цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, протоколы событий могут автоматически реплицироваться из базы данных Сервера в базы данных других Серверов системы. Связь между полнофункциональными программными ядрами *Интеллект* осуществляется посредством коммуникационной среды TCP/IP (в случае, если информационный обмен предусмотрен между определенными при конфигурировании системы программными ядрами).

Информация об объектах системы и их настройках изначально сохраняется в базе данных того Сервера, к которому принадлежат данные объекты. Репликация автоматически осуществляется при каждом изменении данных, запуске ядра или восстановлении связи.

Репликация используется для создания единого событийного пространства в распределенной цифровой системе видеонаблюдения. Процесс репликации скрыт для пользователя.

Коммуникационная среда

Коммуникационные средства программного комплекса *Интеллект* позволяют создавать распределенные цифровые системы видеонаблюдения, контролирующие протяженные и многоплановые объекты. Удаленные компоненты системы автоматически взаимодействуют между собой, образуя единую систему безопасности.

Обмен данными и связь между компонентами распределенной цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля осуществляется с использованием локальных компьютерных сетей (LAN), сети Интернет (WAN), телефонных линий (Dial-Up), выделенных каналов связи при использовании телекоммуникационного транспортного

протокола TCP/IP.

Алгоритмы хэширования

В программном комплексе *Интеллект* используются следующие алгоритмы хэширования:

1. Для хэширования паролей используется алгоритм MD5 (длина хэша 16 байт).
2. Для цифровой подписи архива используются:
    a. Шифрование RSA-256 (ключ 256 бит).
    b. Хэширование SHA1 (размер хэша 20 байт).

Ограничения ПК Интеллект

В ПК *Интеллект* накладываются следующие ограничения при построении системы видеонаблюдения и аудиоконтроля:

1. Максимальное количество используемых поворотных устройств (аналоговых) на одном компьютере – 64. Для IP-устройств это количество ограничено аппаратными ресурсами Сервера.
2. Максимальное количество объектов **Экран**, назначенных одному компьютеру – 300.
3. Максимальное количество каналов видеоввода для обработки видеосигнала в режиме «живое видео» и/или мультиплексирования ограничено аппаратными ресурсами Сервера – мощность процессора, объем оперативной памяти и т.д.
4. Максимальное количество одновременно выводимых аналоговых видеосигналов ограничено количеством используемых на Сервере плат видеоввода, оборудованных аналоговыми видеовыходами.
5. Максимальное количество удаленных рабочих мест, подключаемых к Серверу для получения видеосигналов, ограничено количеством и характеристиками передаваемых видеосигналов, архитектурой системы видеонаблюдения, пропускной способностью сети.
6. Максимальное количество Серверов, видеосигналы с которых одновременно передаются на удаленное рабочее место, ограничено количеством и характеристиками передаваемых видеосигналов, архитектурой системы видеонаблюдения, пропускной способностью сети.
7. Максимальное количество одновременно выводимых на экран удаленного рабочего места видеоизображений ограничено характеристиками видеоизображений и пропускной способностью сети.
8. Максимальный объем видеопотока, передаваемый через видеошлюз, ограничен аппаратными ресурсами видеошлюза и пропускной способностью сети.
9. Максимальное количество каналов аудиовывода (на колонки, наушники и проч.) определяется используемой для звуковоспроизведения звуковой картой.
10. При необходимости использовать на одном Сервере более 25 объектов **Трекер** при разрешении видео свыше 800x600 следует включать 64-битные модули.
11. К одному компьютеру с установленным ПК *Интеллект* может быть подключено до 10 устройств Специализированная клавиатура.
12. Диапазон частот оцифровки аудиосигнала определяется возможностями звуковых карт и программным ограничением: 0 – 48000 Гц.
13. Для корректной регистрации звука с IP-камер Axis при использовании аудиокодека AAC не следует задавать значение ширины аудиопотока (bitrate) равным 8 или 12 кБит/с при частоте дискретизации 8 кГц: требуется, чтобы значение ширины потока (bitrate) равнялось 16, 24, 32, 48 или 64 кБит/с.
14. Для корректной регистрации звука с IP-камер Sony не следует использовать аудиокодек G.726: вместо него необходимо использовать кодек G.711.
15. Подключение разных Серверов к одной базе данных не допускается. Использование Сервером удаленной базы данных возможно, но влечет за собой повышенные требования к сети и другим ресурсам и может вызвать появление задержек при передаче событий и состояний между ядрами, что негативно скажется на качестве работы системы.
16. На всех компонентах распределенной системы должен быть установлен ПК *Интеллект* одной и той же версии.
17. При использовании плат видеоввода WS7 и WS17 рекомендуется оставлять поле **Декомпрессор** на панели настройки объекта **Камера** пустым, либо использовать декомпрессор Motion Wavelet. При выборе других декомпрессоров корректная работа ПК *Интеллект* не гарантируется.
18. Частичная декомпрессия возможна при использовании кодеков MPEG4, MJPEG, MXPEG, Motion Wavelet, H264svc. Частичная декомпрессия для кодеков H263, H264avc и Mpeg2 не поддерживается. Для H264svc-t поддерживается только понижение fps.
19. В том случае, если выбран формат записи в архив MPEG4, возможна потеря части видеозаписи (от начала видеозаписи около 0.5 секунды)
20. При использовании платы видеоввода SC3B0N16 (WS216) с форматом компрессии видеосигнала h.264 запись в архив ведется только в цветном режиме. Черно-белый режим записи не поддерживается.
21. Если установлено ненулевое значение параметра **Скорость записи** (объект **Камера**, вкладка **Основные настройки**), при использовании кодека H.264 запись в архив осуществляется только по опорным кадрам. При использовании одновременно параметра **Скорость "гор."** для кодека H.264, запись в архив будет осуществляться также только по опорным кадрам. Если параметр **Скорость записи** установлен равным 0 или не задан, в архив будут записываться все кадры.
22. При выборе режима работы оверлея **Режим 1** использование раскладки с одновременным отображением 6-ти окон видеокамер недоступно.
23. При использовании 64-битных модулей не поддерживаются:

a. Point&Click с использованием алгоритмов ПК *Интеллект*.
b. Объект **Сцена**.

24. Для корректной работы аудио аналитики рекомендуется задавать частоту оцифровки аудио сигнала не менее 16000Гц. Частота оцифровки задается на панели настройки объекта **Звуковая плата**. При частоте ниже указанной работа аудио аналитики не гарантируется.
25. В Видеошлюзе прореживание может осуществляться с помощью таких кодеков, как MJPEG, Motion Wavelet, MPEG, H.264, MxPeg. При установке скорости прореживания 25 fps, первую минуту видео выдается с меньшей скоростью (~12 fps). Для кодека MxPeg максимально допустимая скорость прореживания 12 fps.
26. Web-сервер отображает видео только в формате MJPEG. При передаче видео на Web-сервер происходит рекомпрессия видеопотока в формат MJPEG.
27. Для работы Web-сервера с JRE 7u51 или более поздней требуется добавить адрес Web-сервера в исключения Java
28. Передаваемый через RTSP Сервер видеопоток должен быть сжат с использованием кодека H.264, MPEG4 или MJPEG. При использовании кодека MJPEG не поддерживается видео с шириной и/или высотой более 2048 пикселей.
29. Использование более 100 скриптов/программ на одном компьютере может привести к нестабильной работе системы.
30. В качестве параметра действия **Проиграть звуковой файл** объекта **Аудиопроигрыватель** могут использоваться только файлы формата WAV. В противном случае действие **Проиграть звуковой файл** не выполняется.
31. Объект **Внешнее окно** специализирован для работы с однооконными приложениями. Если вызываемое приложение содержит несколько окон, при запуске приложения все они будут открыты одновременно.
32. В ПК *Интеллект* технология PureVideo/CUDA применяется только для декомпрессии видеосигналов в кодеке H.264. В том случае если на камере установлено разрешение больше 1920x1088, то технология PureVideo/CUDA для декомпрессии видеосигналов не используется.
33. При конфигурировании звуковой платы LinuxHub в том случае, если будут использоваться каналы с плат FS 5\6\16- необходимо установить частоту оцифровки 8000, 16000 или 32000. В противном случае получение звука с плат FS5\6\16 не гарантировано. Устанавливать любую другую частоту можно только в случае, когда звук необходимо получать только с встроенной звуковой карты.
34. При использовании платы видеоввода SC590N4 с форматом компрессии h.264 запись в архив ведется в цветном режиме. Черно-белый режим записи не поддерживается.
35. Для платы DS-4016HCI(R) не интегрированы звук и встроенный детектор движения
36. Отображение видео на Сервере при использовании плат SC3B0N16 (WS216) и SC390N16 (WS16) производится только с разрешением 352x288 (PAL) / 352x240 (NTSC).
37. При ускоренном воспроизведении архива в формате H264 и MPEG4 осуществляется проигрывание только ключевых кадров.
38. Передача видеосигналов модулям вертикальных решений на базе ПК *Интеллект* не осуществляется через модуль *Видеошлюз*. Данные модули всегда получают видеосигнал, равно как и другие данные от Сервера, напрямую.
39. Передача звука на УРМ через Видеошлюз при использовании разных подсетей не предусмотрена.
40. При работе с ПК *Интеллект* не следует использовать режимы энергосбережения (такие как спящий режим).
41. В ПК *Интеллект* не поддерживается технология NVIDIA® Mosaic™ для работы с несколькими дисплеями.

Шифрование трафика в ПК Интеллект

Система безопасности и видеонаблюдения на основе ПК *Интеллект* должна строиться на базе отдельной сети, объединяющей все основные компоненты системы и не имеющей выхода в основную сеть. Это значительно снижает риск взлома и утери важных данных. Если по какой-либо причине нет возможности выделить систему безопасности в отдельную сеть, рекомендуется организовать безопасный доступ к ней из внешних сетей посредством VPN с выделенными портами и защитой паролем.

ПК *Интеллект* поддерживает возможность просмотра видеосигнала через web-браузер и мобильные клиенты, при этом видеосигнал может передаваться по защищенному протоколу HTTPS.

Помимо программных средств шифрования, ПК *Интеллект* поддерживает работу с оборудованием, осуществляющим аппаратное шифрование каналов между роутерами и всеми узлами сети.

Требования к программно-аппаратной платформе

Требования к базовым компьютерам

Программный комплекс *Интеллект* разработан для использования на базе персонального компьютера, соответствующего стандарту IBM PC. Работоспособность и производительность системы *Интеллект* зависит, в частности, от технических характеристик и производительности базовых компьютеров. При проектировании системы необходимо внимательно изучить требования к аппаратным компонентам, и удостовериться в соответствии аппаратных составляющих создаваемой системы требуемой производительности.

Общие требования к компьютерам

Требования к компьютерам зависят от типа установки ПК *Интеллект*. Возможны следующие варианты установки:

1. Серверы предназначены для оцифровки, обработки, записи, передачи по сети и отображения видеосигналов с видеокамер системы видеонаблюдения.
2. Рабочие места администрирования (УРМА) предназначены для удаленного мониторинга видеосигналов, шлюзования и архивирования видеопотоков, протоколирования зарегистрированных в программном комплексе *Интеллект* событий, а также использования в качестве Web-сервера для передачи видеосигналов по протоколу HTTP (используется для передачи видеосигналов по сетям Интернет и отображения с помощью стандартных Web-браузеров). Требования к конфигурации Рабочего места администрирования определяются его функциональным назначением.
3. Рабочие места мониторинга (УРММ) предназначены для воспроизведения видео- и аудиосигналов, поступающих с Серверов системы видеонаблюдения, а также управления видеокамерами, микрофонами, поворотными устройства и др.

Минимальные требования к конфигурации компьютеров:

Требование	Сервер и УРМА	УРММ	Кол-во на одном компьютере	Дополнительная информация
Корпус	Любой		1	-
Материнская плата	Любая, поддерживающая требуемый процессор, обладающая необходимым набором разъёмов и слотов.		1	Обращать внимание на количество свободных PCI (-e) слотов и тип устанавливаемого процессора.
Процессор	Выбирается в соответствии с конфигурацией компьютера при помощи онлайн-калькулятора: https://sale.axxonsoft.com/calc/calculator.jsf. Документация на калькулятор доступна по ссылке.		1	При общем количестве ядер процессоров более 8 рекомендуется использовать исключительно 64-битные операционные системы: Windows 7 x64 Ultimate, Windows 7 x64 Professional или Windows Server 2008 R2 x64. Для захвата и распознавания Tevian требуется процессор, поддерживающий AVX инструкции (наиболее актуальная документация по ПК *FACE-Интеллект* доступна в хранилище документации).
Память	Не менее 2 Гб.			Увеличение скорости работы памяти, например, путем использования памяти с большей частотой или использования памяти в двухканальном (или более) режиме, приводит к уменьшению загрузки процессора, и следовательно к увеличению производительности ПК *Интеллект*.
Жесткий диск 1	Объем, необходимый для установки ОС + 10Гб для установки ПК *Интеллект* + 20Гб для установки SQL Server 2014 Expres	Объем, необходимый для установки ОС + 10Гб для установки ПК *Интеллект*	1 (+1)	Возможно зеркалирование для повышения отказоустойчивости.
Жесткий диск 2	Для хранения видео/аудиоархива емкостью в соответствии с требованиями к глубине архива	-		Возможно подключение внешних дисковых систем по интерфейсам SAS, SCSI, Fiber Channel. Необходим только в том случае, если требуется хранить видео/аудиоархивы.
DVD-RW	Любой DVD-RW.		1	Для сброса архива на внешний носитель, аварийного восстановления системы (не обязателен).
Видеокарта	Дискретная: Nvidia GeForce GT520 1GB RAM или более производительная. Встроенная: Intel HD Graphics 530 или более производительная.		1	Необязательна в том случае, если не требуется выводить видеоизображение на монитор.
Звуковая карта	Стандартные звуковые карты, MidiMan Delta, Comart Hera, Ольха 9P.		1	Необязательна в том случае, если не требуется осуществлять аудиоконтроль.
Блок питания	Любой подходящий к корпусу. Мощность в соответствии с аппаратной конфигурацией.		1	Желательно наличие двух вентиляторов: на вдув и выдув. Возможна установка redundant.

FAN&Temp Control	Любой модуль температурного контроля.	1	Не обязателен.
ОС	Поддерживаемые версии ОС Windows (см. раздел Требования к операционной системе)	1	Рекомендуется блокировать доступ в Интернет.
Архитектура	x86, x64	-	-

Примечание.
Системное время на Сервере должно точно совпадать со временем на УРММ и УРМА или быть на несколько секунд больше. В противном случае возможны проблемы с повторным подключением (например, при разрыве соединения).

Требования к операционной системе

Программный комплекс *Интеллект* совместим как с 32-битными, так и с 64-битными лицензионными версиями операционной системы Microsoft Windows. Файловая система – NTFS.

Версия Windows	Поддерживаемая архитектура	Поддерживаемая редакция	Примечание	
Windows Server 2008 R2 SP1 [3,4,5]	x64	Enterprise	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается
		Datacenter	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Standard	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Web	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		HPC	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Foundation	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
Windows 7 SP1 [4]	x86, x64	Starter (x64 редакции не существует)	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (2ГБ оперативной памяти, 1 физический процессор, 1 монитор) - см. http://www.microsoft.com.	
		Home Basic	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор) - см. http://www.microsoft.com.	
		Home Premium	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор) - см. http://www.microsoft.com.	
		Professional	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Enterprise	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Ultimate	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	

Windows Storage Server 2008 R2 SP1 [3,5]	x64	Essentials	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор). См. http://www.microsoft.com	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается
		Workgroup	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Standard	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Enterprise	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
Windows Small Business Server 2011 SP1[5]	x64	Standard	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается
		Essentials	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Premium Add-on	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
Windows Home Server 2011 SP1[5]	x64	-	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается
Windows Server 2012[1,5]	x64	Foundation	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор). См. http://www.microsoft.com	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается
		Essentials	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (2 физических процессора) См. http://www.microsoft.com	
		Standard	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Datacenter	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
1 ***Внимание!*** Для корректной работы интерфейсных объектов ПК *Интеллект* и вертикальных решений в ОС Windows Server 2012 необходимы установленные последние драйвера на видеоадаптер от производителя видеоадаптера.				
Windows 8 [4]	x86, x64	Windows 8 (Windows 8 Core)	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Windows 8 Профессиональная (Windows 8 Pro)	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Windows 8 Корпоративная (Windows 8 Enterprise)	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
Windows 8.1 [4]	x86, x64	Core	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Pro	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	

		Enterprise	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
Windows Server 2012 R2 [1,5]	x64	Foundation	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (1 физический процессор). См. http://www.microsoft.com	Поддерживается вид установки Full Installation. Вид установки Server Core Installation не поддерживается
		Essentials	Присутствуют ограничения, накладываемые редакцией ОС (2 физических процессора). См. http://www.microsoft.com	
		Standard	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Datacenter	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
1 **Внимание!** Для корректной работы интерфейсных объектов ПК *Интеллект* и вертикальных решений в ОС Windows Server 2012 R2 необходимы установленные последние драйвера на видеоадаптер от производителя видеоадаптера.				
Windows 10 [4]	x86, x64	Home	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Pro	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Enterprise	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
Windows Server 2016[1,5]	x64	Essentials	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
		Standard	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	Поддерживается вид установки Full Installation. Виды установки Server Core и Nano Core не поддерживаются
		Datacenter	Редакция ОС, позволяющая использовать все реализованные функции продукта.	
1 **Внимание!** Для корректной работы интерфейсных объектов ПК *Интеллект* и вертикальных решений в ОС Windows Server 2016 необходимы установленные последние драйвера на видеоадаптер от производителя видеоадаптера.				

2 С данной версией операционной системы не совместим *FACE-Интеллект.*

3 В данной операционной системе для корректной работы программы установки ПК *Интеллект* и вертикальных решений необходимо наличие установленного обновления KB972397 (https://support.microsoft.com/ru-ru/kb/972397).

4 В операционных системах, выпущенных до Windows 7, а также в 32-битных ОС не поддерживается захват и распознавание лиц при помощи модулей Tevian и VisionLabs.

5 Для работы плат видеоввода SC590N4, SC3B0N16, SC390N16, SC300Q16 (FX-4) , SC300D16 (FX-8), SC310N16 (FX-16) , SC200Q4 Low profile (FS-115) , SC510N4 (FX HD4) в серверных ОС необходимо включить компонент "Возможности рабочего стола". Инструкция по работе с данным компонентом доступна на сайте Microsoft: https://technet.microsoft.com/ru-ru/library/dn609826(v=ws.11).aspx.

Примечание.
Для установки ПК *Интеллект* на ОС Windows 8 или Windows Server 2012 необходимо, чтобы на компьютере был предварительно установлен .Net 3.5. При начале установки ПК *Интеллект* на данные ОС будет выведено соответствующее сообщение.

Внимание!
Для обеспечения корректной и стабильной работы ПК *Интеллект* необходимо включить в операционной системе файл подкачки (размер по выбору системы).

Примечание.
Для корректной работы плат FX-4 и FX-8 в ПК *Интеллект* необходимо установить обновление KB3033929. Загрузить данное обновление можно на сайте Microsoft по ссылке https://technet.microsoft.com/en-us/library/security/3033929

Примечание.
Для корректного запуска службы Elasticsearch на 32-битных системах следует ограничить объем оперативной памяти, предоставляемой данной службе (см. Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch).

Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)

Программный комплекс *Интеллект* позволяет сохранять информацию видеонаблюдения на жестких дисках (вести архив видеозаписей). Для хранения архивной информации могут быть использованы жесткие диски, относящиеся к типам SCSI, IDE, SATA, USB, а также дисковые массивы RAID. Более скоростные поиск и запись информации возможны при использовании SCSI-дисков и RAID массивов (в частности RAID-5).

Размер дискового массива определяет длительность (временную глубину) сохраняемой архивной видеозаписи. Размер дискового массива выбирается в зависимости от требуемых параметров видеозаписи.

Внимание!
Для корректной работы записи видеоархива, объем дискового пространства должен быть больше параметра **Кольцо**, указываемого в разделе **Подсистема видео** утилиты расширенной настройки системы (см. раздел Панель настройки раздела Подсистема видео).

Расчет дискового пространства, необходимого для хранения архива, записанного с IP-камер, производится при помощи онлайн калькулятора. Документация на калькулятор доступна по ссылке.

В таблице, представленной ниже, приведен усредненный размер кадра видеосигнала для плат видеоввода в формате PAL в зависимости от разрешения кадра, цветности изображения и уровня движения в кадре.

Тип платы	Разрешение	Цвет	Размер кадра (КБ) при 50% движения в кадре	Размер кадра (КБ) при 75% движения в кадре	Размер кадра (КБ) при 100% движения в кадре
SC390N16 (WS16)	704x576	цвет	15	30	61
		ч\б	10	22	42
	704x288	цвет	6	10	30
		ч\б	4	9	18
	352x288	цвет	4	6	17
		ч\б	2	5	10
SC3B0N16 (WS216)	704x576	цвет	19	35	101
		ч\б	11	33	65
	704x288	цвет	8	12	49
		ч\б	6	11	29

	352x288	цвет	4	7	25
		ч\б	3	6	15
FX416\MS416 **FX116** **SC310N16 (FX16)** **SC200Q4 (FS15)** **SC200Q4 Low profile (FS115)** **SC300Q16 (FX4)** **SC300D16 (FX8)** **SC230N4** **SC330Q16 (аналог SC300 Q16)** **SC330D16 (аналог SC300D16)**	Для определения требуемого дискового пространства для данных плат необходимо воспользоваться онлайн калькулятором				
FS5\FS6\FS8\FS16	704x576	цвет	26	59	103
		ч\б	24	42	91
	704x288	цвет	17	26	52
		ч\б	16	24	47
	352x288	цвет	11	15	39
		ч\б	10	14	37

Примечание.
В таблице приведены размеры кадров для видеокамер с настроенной частотой кадров – 25 к/с.

Оценку глубины архива необходимо производить с учетом разрешения и сжатия кадров, цветности изображения, частоты кадров видеосигнала, количества видеокамер, с которых производится запись на диск(и) при непрерывной записи.

Для оценки глубины архива можно воспользоваться следующей формулой:

Глубина архива (сут) = (1024(Мб/Гб) * 1024(Кб/Мб) * Объем жесткого диска(Гб)) / (60(с/мин) * 60(мин/ч) * 24(ч/сут) * Размер кадра(Кб) * Частота кадров(кадров/с) * Кол-во камер)

Комментарии к формуле. Для оценки глубины архива необходимо: объем жесткого диска, выражаемый в килобайтах (коэффициенты перевода гигабайтов в килобайты учтены в числителе формулы) разделить на размер кадра, определяемый по таблице в зависимости от параметров видеосигнала, а также на частоту кадров по одной видеокамере и на количество видеокамер, подключенных к Серверу. Единицами измерения полученного значения глубины архива являются секунды. Требуется перевести значение глубины

архива, выражаемое в секундах, в значение, выражаемое в сутках (коэффициенты перевода секунд в сутки учтены в знаменателе формулы).

Примечание.
Для оценки глубины архива предлагается воспользоваться упрощенной формулой, в которой численные коэффициенты перевода единиц измерения приведены к одному числовому значению:

Глубина архива (сут) = 12 (Кб/Гб * сут/с) * Объем жесткого диска (Гб) / (Размер кадра(Кб) * Частота кадров(кадров/с) * Кол-во камер)

Пример. Допустим, что жесткий диск у нас имеет емкость 40 ГБ, используются 4 видеокамеры в режиме непрерывной записи видеосигнала в формате PAL, запись ведется со скоростью 10 кадров в секунду, размер кадра 150 килобайт. В соответствии с последней формулой имеем:

Глубина архива (сут) = 12 (Кб/Гб * сут/с) * 40 (Гб) / (150(Кб) * 10(кадров/с) * 4) = 0.08(сут)

Арифметический расчет показывает, что глубина видеоархива в данном примерном случае равна 0.08 суткам (примерно 1 часу 55 минутам).

При расчетах размер кадра можно оценивать на основании приведенной выше таблицей.

Примечание.
При расчете объема жесткого диска необходимо учитывать следующие особенности: 1) Порядка 5-10% от объема жесткого диска занимает информация файловой подсистемы. 2) Для корректной работы ОС Windows необходимо наличие не менее 20% свободного пространства на диске. По умолчанию для служебных файлов ОС Windows отводится 1000 Мб. Для изменения данного значения требуется внести изменения в реестр ОС Windows посредством входящей в дистрибутив ПК *Интеллект* у тилиты *Tweaki.exe*.

Результаты расчета глубины архива для жестких дисков различного объема при непрерывной круглосуточной записи видеосигнала в формате PAL, поступающего с 1-ой видеокамеры с частотой кадров 25 кадров/с:

Разрешение	**Объем жесткого диска**			
	80 Гб	**160 Гб**	**400 Гб**	**750 Гб**
352 x 288 ч/б.	2,1	4,3	10,7	20,0
352 x 288 цв.	1,9	3,8	9,6	18,0
704 x 288 ч/б.	1,6	3,2	8,0	15,0
704 x 288 цв.	1,5	3,1	7,7	14,4
704 x 576 ч/б.	1,2	2,3	5,8	10,9
704 x 576 цв.	1,1	2,3	5,6	10,6

Определение требуемого дискового пространства (размера аудиоархива)

Программный комплекс *Интеллект* позволяет сохранять на жестких дисках аудиоархив, записанный синхронно с видеоархивом (см. Настройка синхронной записи видео- и аудиосигналов). При этом необходимо предусмотреть на жестком диске пространство для хранения не только видеозаписей, но и записанных синхронно аудиозаписей. Расчет требуемого дискового пространства для хранения видеоархива описан в разделе Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива).

Ниже приведены примерные данные о требуемом дисковом пространстве для хранения аудиозаписей с 1 канала аудио (микрофона) в зависимости от частоты оцифровки аудиосигнала.

Частота оцифровки	Аудиозаписи за 24 часа, Гб	Аудиозаписи за 30 дней, Гб
8000	0,39	11
11025	0,49	15
22050	1	30
44100	1.8	54
48000	2	60
96000	4	120

Формула для расчета глубины видеоархива, записанного синхронно с аудиоархивом, приведена ниже (данные о размере кадра см. в разделе Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)):

Глубина видео и аудио архива (сут) = Объем жесткого диска(Гб) / ((k (с/сут*Гб/Кб)* Размер кадра(Кб) * Частота кадров(кадров/с) * Кол-во камер)+Объем аудиозаписи за сутки(Гб/сут)*Кол-во каналов аудио)

Здесь k – коэффициент перевода единиц измерения при расчете глубины видеоархива, рассчитываемый по формуле:

k = (60(с/мин) * 60(мин/ч) * 24(ч/сут))/(1024(Мб/Гб) * 1024(Кб/Мб)) ~ 0,08

Определение требуемого дискового пространства (размер базы данных протокола событий)

База данных протокола событий может храниться как совместно с базой данных конфигурации ПК *Интеллект*, так и отдельно от нее.

Дисковое пространство, необходимое для хранения базы данных протокола событий, рассчитывается по следующей формуле:

Необходимое дисковое пространство, Гб = N (шт) * K (соб/час) * T (сут) * 24 (ч/сут) * 1.2 (Кб) / 1024^2 (Кб/Гб)

здесь N - количество генерирующих события объектов.

K - среднее количество событий в час от одного объекта. Определяется экспериментально из реальных условий. Например, для определения среднего количества событий в час для камеры необходимо знать, сколько раз в час в поле зрения камеры возникает движение. Оценка сверху: одно событие раз в пять секунд, при более частых срабатываниях детекторы не будут успевать сняться с тревоги, и события не будут записываться в БД.

T - глубина архива событий в днях, задается при настройке системы.

1.2 - пространство, требуемое для хранения одного события в килобайтах.

Пример. Пусть имеется 250 объектов, каждый из которых генерирует в среднем одно событие в 5 секунд (т.е. 720 событий в час), с глубиной архива 20 дней.

Необходимое дисковое пространство, Гб = 250 (шт) * 720 (соб/час) * 20 (сут) * 24 (ч/сут) * 1.2 (Кб) / 1024^2 (Кб/Гб) = 98.9 Гб ~ 100Гб

Определение требуемого дискового пространства (размер хранилища метаданных VMDA)

При использовании функции интеллектуального поиска в архиве создается и настраивается хранилище метаданных VMDA (см. Создание и настройка базы данных траекторий объектов).

Размер хранилища метаданных VMDA зависит от разрешения, частоты кадров, минимального и максимального размера объекта, чувствительности трекера.

Если запись ведется 24 часа в сутки, для расчета дискового пространства, требуемого для хранения базы данных траекторий объектов, использовать следующую формулу:

БД VMDA (ГБ) = 0,5ГБ * (Кол-во камер) * (Кол-во дней)

Работа ПК Интеллект в виртуальных машинах

ПК *Интеллект* поддерживает работу в следующих виртуальных машинах:

Виртуальная машина	Клиентская ОС	Дополнительная информация
VMWare ESXi версии 5.1.0	Клиентская ОС – Windows 7 x64 SP1.	Возможен проброс USB-устройств в виртуальную машину средствами виртуальной машины. Проверена работа для Carmen-freeFlow, Carmen-parking, VIT, Ураган, Guardant
VMWare Workstation версии 10.0.1	Клиентская ОС – Windows 7 x64 SP1.	Возможен проброс USB-устройств в виртуальную машину средствами виртуальной машины. Проверена работа для Carmen-freeFlow, Carmen-parking, VIT, Ураган, Guardant
HyperV (Windows 8.1/Windows Server 2012 R2)	Клиентская ОС – Windows 7 x64 SP1.	В данной виртуальной машине для проброса USB-устройств можно использовать сторонние программы, например, USBoverLAN

Для определения требований к оперативной памяти, процессору и т.д. можно использовать общие требования к компьютерам. При этом следует учитывать, что производительность виртуальных систем меньше реальных, поэтому расчетное количество камер следует уменьшать соответствующим образом. Более подробную информацию можно получить в отделе продаж Москвы или вашего филиала ITV или при обращении в отдел технического консалтинга по адресу expert@itv.ru.

Примечание.
Для проброса других устройств в виртуальную машину см. документацию к соответствующей виртуальной машине.

Внимание!
При работе ПК *Интеллект* в виртуальных машинах накладываются следующие ограничения:

1. Не поддерживается использование плат видеоввода.
2. На виртуальных машинах не гарантируется работа интерфейсных объектов ПК *Интеллект*, утилиты Report.exe и утилиты Converter.exe.
3. Не допускается работа в демо-режиме модуля VIT, входящего в состав ПК *Авто-Интеллект*.

Требования к пропускной способности сети TCP/IP

Требования к пропускной способности сети TCP/IP для передачи видеосигнала

Пропускная способность сети является фактором, ограничивающим производительность распределенной системы. Основной объем пересылаемой информации составляет поток видеоданных. Например, при использовании видеокамер для контроля удаленных объектов, таких, как банкоматы, весь информационный поток (видеопоток) транслируется по каналам связи.

Чтобы определить требуемую пропускную способность сети TCP/IP для передачи видеосигнала с IP-устройств и ряда плат видеоввода, рекомендуется использовать калькулятор платформ Axxon, доступный по ссылке (параметр **Суммарный поток от IP устройств (Мбит/с)**). Для плат видеоввода, не поддерживаемых в калькуляторе платформ, следует воспользоваться данными для расчета, приведенными ниже.

Зависимость максимального количества удаленных видеокамер от пропускной способности различных каналов связи приведена в таблице. При расчетах частота кадров видеопотока (исходный формат - PAL) принималась равной 1 кадру/с.

Примечание.
В реальных условиях колебания потока от камер могут быть достаточно значительными в зависимости от освещенности сцены, использования режима день/ночь, количества движения в кадре. Для точного определения требуемой пропускной способности сети необходимо проводить измерение потока от камер, уже установленных на охраняемом объекте.

Тип связи	Пропускная способность канала	Черно-белое изображение			Цветное изображение		
		Станд	Высок	Полн	Станд	Высок	Полн
Dial-Up	56 Кб/с	<1*	<1*	<1*	<1*	<1*	<1*
ADSL, Ethernet	128 Кб/с	1	<1*	<1*	<1*	<1*	<1*
ADSL, Ethernet	256 Кб/с	2	1	1	1	1	<1*
ADSL, Ethernet	512 Кб/с	4	3	2	3	3	2
ADSL, Ethernet	1 Мб/с	7	5	4	6	5	4
ADSL, Ethernet	1,5 Мб/с	11	8	6	10	8	6
Ethernet	2 Мб/с	14	11	8	13	10	8
Ethernet	10 Мб/с	71	53	39	64	51	38
Ethernet	100 Мб/с	711	533	388	640	512	376
Ethernet	1 Гб/с	7282	5461	3972	6554	5243	3855

* не более 1 видеокамеры при условии максимального сжатия видеопотока и/или дополнительного его прореживания.

Для расчета максимального количества удаленных видеокамер, передающих в сеть видеопоток с частотой более чем 1 кадр/с, необходимо соответствующее значение в таблице разделить на число кадров.

Пример. Необходимо передавать по 100-мегабитной сети *Живое видео* (25 кадров/с – PAL), видеоизображение – цветное, разрешение кадра – стандартное. В соответствии с таблицей по каналу с пропускной способностью 100 Мб/с может передаваться видеопоток с частотой 1 кадр/с и указанными параметрами цветности и разрешения максимум от 640 видеокамер. Следовательно, при частоте видеопотока 25 кадров/с максимальное число видеокамер уменьшится в 25 раз и составит 640/25 = 25 видеокамер.

Примечание.
Обработка, передача и запись аудиосигналов в подавляющем большинстве случаев требуют незначительной доли ресурсов цифровой системы видеонаблюдения. При расчете производительности видео-охранной системы долей ресурсов, выделяемой на использование аудиоконтроля, допускается пренебречь.

Требования к сети TCP/IP для выполнения синхронизации баз данных

При работе ПК *Интеллект* в распределенной конфигурации, объединяющей несколько Серверов и/или УРМА, производится синхронизация баз данных *Конфигурация* (см. раздел Настройка синхронизации баз данных).

Для корректной работы синхронизации баз данных *Конфигурация* необходимо выполнение следующих минимальных требований к сети:

1. Минимальная скорость передачи данных по каналу связи (пропускная способность): 64 кбит/сек.
2. Наибольшая задержка при передаче пакета: 500 миллисекунд.

При худших значениях параметров корректная синхронизация баз данных не гарантируется.

Требования к поворотным устройствам и пультам управления

С программным комплексом *Интеллект* совместимы поворотные устройства, пульты управления и поворотные IP-камеры таких производителей, как Panasonic, Samsung, Videotec, Sanyo и др. Актуальный перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* поворотных устройств и пультов управления представлен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: http://www.itv.ru/products/intellect/integration/.

Требования к устройствам аудиоввода

При работе с программным комплексом *Интеллект* в качестве устройств аудиоввода могут быть использованы:

1. Платы видеоввода FS/WS/FX/VRC. Данные платы позволяют выполнять одновременную оцифровку от 1 до 16 аудиосигналов в зависимости от типа используемой платы. Перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* плат видеоввода и их характеристики представлены в документе Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы.
2. Стандартные звуковые карты, в том числе интегрированные в материнские платы. Стандартные звуковые карты, как правило, позволяют выполнять одновременную оцифровку до 2 аудиосигналов.
3. Мультиканальные звуковые карты и конвертеры для оцифровки аудиосигналов с микрофонов и телефонных линий, АПК цифровой аудиорегистрации и др. С актуальным перечнем совместимых с программным комплексом *Интеллект* мультиканальных устройств аудиоввода можно ознакомиться на сайте компании ITV в разделе **Интеграция:** http://www.itv.ru/products/intellect/integration/.
4. IP-устройства. Актуальный перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* IP-устройств аудиоввода и особенности их использования представлены на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: http://www.itv.ru/products/intellect/integration/.

Требования к IP-устройствам

С программным комплексом *Интеллект* совместимы IP-устройства таких производителей, как Axis, Panasonic, Sony, Arecont Vision и др.

> **Примечание.**
> Актуальный перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* IP-устройств и перечень поддерживаемых при работе с программным комплексом *Интеллект* функций данных IP-устройств представлены на сайте компании ITV в разделе **Интеграция:** http://www.itv.ru/products/intellect/integration/.

Количество IP-устройств, подключаемых к одному Серверу, зависит от пропускной способности TCP/IP-сети (см. раздел Требования к пропускной способности сети TCP/IP) и функций, реализуемых на основе этих устройств. Например, при использовании детекторов VMDA (см. раздел Настройка интеллектуального поиска в архиве) увеличивается потребление виртуальной памяти, выделенной под процесс video.run. Одна видеокамера с настроенным детектором VMDA может использовать от 30 до 40 Мб (в зависимости от разрешения видеокамеры) виртуальной памяти. Так как под процесс video.run по умолчанию выделяется не более 2 Гб виртуальной памяти, при необходимости подключать более 25 IP-видеокамер с настроенными детекторами VMDA при разрешении видео более свыше 800x600 к одному Серверу следует использовать 64-битные модули – см. раздел Настройка использования 64-битных модулей.

В ряде случаев необходимо включить синхронизацию времени Сервера и IP-устройства (в случае поддержки устройством данной настройки):

1. В некоторых случаях (например, при отсутствии видео с устройства) при подключении видеокамеры по протоколу ONVIF может потребоваться синхронизация времени и часового пояса между Сервером и устройством.
2. Для работы ПК *Интеллект* со встроенным хранилищем IP-устройства необходима синхронизация времени между Сервером и устройством.
3. При отсутствии синхронизации времени для некоторых IP-устройств возможна некорректная работа событий встроенной аналитики в ПК *Интеллект*.

Особенности использования некоторых IP-устройств:

1. Для корректной регистрации звука с IP-камер Axis при использовании аудиокодека AAC не следует задавать значение ширины аудиопотока (bitrate) равным 8 или 12 кБит/с при частоте дискретизации 8 кГц: требуется, чтобы значение ширины потока (bitrate) равнялось 16, 24, 32, 48 или 64 кБит/с.

2. Для корректной регистрации звука с IP-камер Sony не следует использовать аудиокодек G.726: вместо него необходимо использовать кодек G.711.

> ⚠ **Внимание!**
> Существует возможность обеспечения установки актуальных драйверов и кодеков с учетом изменившейся структуры дистрибутива, независимо от общего обновления версии ПК *Интеллект*.

Требования к GSM-устройствам

GSM-устройства используются в программном комплексе *Интеллект* для автоматической отправки SMS-сообщений при регистрации в программном комплексе заданных событий (тревог детекторов, команд Оператора и проч.). В качестве GSM-устройств могут быть использованы GSM-модемы, GSM-адаптеры или мобильные телефоны, поддерживающие стандарты ETSI GSM 07.07 или ETSI GSM 07.05.

Требования к голосовым модемам

Голосовые модемы (Voice-модемы) используются в программном комплексе *Интеллект* для автоматической отправки голосовых сообщений при регистрации в программном комплексе заданных событий (тревог детекторов, команд Оператора и проч.). С программным комплексом *Интеллект* совместимы голосовые модемы, не производящие кодирование (сжатие) звуковых потоков, либо поддерживающие стандарты кодировки звуковых потоков 4-bit Rockwell ADPCM 7200 Hz, 4-bit IMA ADPCM 4800 Hz, 4-bit IMA ADPCM 7200 Hz, 4-bit IMA ADPCM 8000 Hz, 8-bit unsigned linear PCM at 7200 Hz, 8-bit unsigned linear PCM at 8000 Hz, 4-bit Rockwell ADPCM 7200 Hz, 8 bit u-law (G.711) at 8000 Hz, 8 bit A-law (G.711) at 8000 Hz.

Требования к программному обеспечению, используемому при интеграции

Программный комплекс *Интеллект* допускает интеграцию со смежными информационными системами, дополнительным программным обеспечением или функциональными модулями расширения.

При работе с ПК *Интеллект* из браузера через ActiveX-объект CamMonitor следует использовать браузер Internet Explorer.

Требования к антивирусному программному обеспечению

В случае, если антивирус, установленный на компьютере, где устанавливается ПК *Интеллект*, анализирует входящий/исходящий трафик, не гарантируется корректная работа некоторых модулей ПК *Интеллект*.

Требования к настройке BIOS

Для производительности ПК *Интеллект*, а именно для задач декодирования видео, важна частота работы процессора. Чем выше частота, тем более высокую производительность показывает ПК *Интеллект* на данной платформе.

На современных компьютерах по умолчанию в BIOS активирован режим энергоэффективности. Использование данного режима на многопроцессорных системах приводит к неполной загрузке ядер CPU, снижает производительность подсистемы ввода/вывода.

В связи с этим для большей производительности работы ПК *Интеллект* необходимо настроить BIOS компьютера следующим образом:

1. Отключить все технологии Enhanced Intel SpeedStep (EIST).
2. Отключить режимы сбережения, выставив настройки на максимальную производительность.
3. Отключить "зеленые" технологии, такие как Energy saving, Turbo boost, Smart throttling.

> ⚠ **Внимание!**
> Разные производители материнских плат по-разному называют эти технологии. Поэтому для каждой конкретной модели материнской платы необходимо ОБЯЗАТЕЛЬНО уточнить название технологий в документации на эту модель.

Требования к параметрам видео для осуществления интеллектуального поиска в архиве

При использовании интеллектуального поиска в архиве параметры видео должны удовлетворять тем же требованиям, что и при работе с детекторами (см. раздел Требования к параметрам видео при работе с детекторами).

Кроме того, имеется зависимость минимальной и максимальной допустимой скорости движения объектов на видеоизображении от частоты кадров камеры:

1. Максимальная скорость зависит от размеров объекта. В таблице ниже приведена зависимость максимально допустимой скорости от частоты кадров для типичных объектов – человека и машины:

Частота кадров	Максимально допустимая скорость человека	Максимально допустимая скорость машины
6 fps	5 км/ч	40 км/ч
12 fps	10 км/ч	85 км/ч
25 fps	20 км/ч	170 км/ч

   Таким образом, если необходимо, например, обеспечить обнаружение людей, движущихся со скоростью до 10 км/ч, то достаточно частоты 12 кадров в секунду.
2. Минимальная скорость движения объекта должна быть такой, чтобы изображение объекта смещалось не менее чем на 1 пиксель за кадр.

Требования к параметрам видео при работе с детекторами

Для корректной работы видеоаналитики необходимо выполнение следующих требований:

1. Требования к камере:
   a. Разрешение:
      i. не менее 640x480 пикселей для интеллектуальных детекторов.
      ii. не менее 320x240 пикселей для остальных детекторов.
   b. Число кадров в секунду:
      i. не менее 6 для интеллектуальных детекторов.
      ii. не менее 1 для остальных детекторов.
   a. Аналитика работает как с серым, так и с цветным изображением.
   b. Дрожание камеры не должно приводить к смещениям изображения, большим 1% от размера кадра.
2. Требования к освещенности:
   a. Умеренная освещенность. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы аналитики может падать.
   b. Отсутствие резких изменений освещенности.
3. Требования к сцене и ракурсу камеры:
   a. Движущиеся объекты должны быть визуально отделимы друг от друга на изображении.
   b. Фон в большей степени статичен и резко не изменяется.
   c. Заслонения движущихся объектов статическими объектами сцены минимальны (колонны, деревья и т.п.).
   d. Аналитика может некорректно работать на отражающих поверхностях и при наличии резких теней от движущихся объектов.
   e. Аналитика может некорректно работать на протяженных однотонных объектах.
4. Требования к изображениям объектов:
   a. Объект должен быть различим на видеоизображении.
   b. Изображение не зашумлено и не искажено артефактами алгоритма компрессии.
   c. Ширина и высота объектов на изображении не должны быть меньше 1% от размеров кадра (при разрешениях не меньших 1920x1080 пикселей) или 15 пикселей (при меньших разрешениях).
   d. Ширина и высота объектов на изображении не должны превышать 75% от размеров кадра.

e. Скорость движения объектов на изображении не должна быть меньше 1 пикселя в секунду.
f. Продолжительность видимости объекта должна быть не меньше 8 кадров.
g. Между двумя соседними кадрами объект не может перемещаться в направлении движения на расстояние, превышающее его размер.
h. Количество одновременно сопровождаемых объектов в кадре – не более 25.

Требования к параметрам видео при работе с детектором лиц

При использовании детектора лиц предъявляются следующие требования к видеоизображению:

1. Минимальные линейные размеры лица, при которых алгоритм позволяет осуществлять обнаружение, составляют 24 пикселя.
2. Максимальная скорость детектируемого лица — не более половины линейных размеров в пикселях на кадр (т.е. пересечение лица между двумя соседними кадрами должно быть не менее полуширины и полувысоты лица).
3. Для подтверждения обнаружения лица детектору требуется 8 кадров, в противном случае сообщение об обнаружении лица не будет отправлено.

Требования к параметрам видео для работы детектора оставленных предметов объекта Трекер

1. Требования к камере:
   a. Разрешение не менее 640x480 пикселей.
   b. Аналитика работает как с серым, так и с цветным изображением.
   c. Дрожание камеры не должно приводить к смещениям изображения, большим 1% от размера кадра.
2. Требования к освещенности:
   a. Умеренная освещенность. В условиях недостаточной (ночь) или избыточной (засветка) освещенности качество работы аналитики может падать.
   b. Отсутствие резких изменений освещенности.
3. Требования к сцене и ракурсу камеры:
   a. Фон в большей степени статичен и резко не изменяется.
   b. Аналитика может некорректно работать на отражающих поверхностях.
   c. Оставленные объекты заслоняются движущимися не более чем в 10% времени.
4. Требования к оставленным предметам:
   a. Оставленный предмет должен быть без сомнений различим на изображении.
   b. Изображение не зашумлено и не искажено артефактами алгоритма компрессии.
   c. Ширина и высота предметов на изображении не должны быть меньше 1% от размеров кадра (при разрешениях не меньших 1920x1080 пикселей) или 15 пикселей (при меньших разрешениях).
   d. Ширина и высота предметов на изображении не должны превышать 25% от размеров кадра.

При условии выполнения указанных требований гарантируются следующие показатели качества работы детектора оставленных предметов:

- Из 100 оставленных предметов детектор обнаруживает 92 предмета.
- Из 100 срабатываний детектора 80 будут обусловлены реальными оставленными предметами, а 20 – прочими изменениями в наблюдаемой сцене.

Требования к квалификации персонала

Администратор цифровой системы видеонаблюдения, созданной на основе программного комплекса *Интеллект*, должен иметь следующую квалификацию:

1. Администратор локальной сети Windows (см. Требования к операционной системе).
2. Специалист по продуктам компании "Ай Ти Ви групп". Для получения указанной квалификации необходимо пройти подготовку на авторизованных курсах по программным продуктам компании "Ай-Ти-Ви групп" в учебном центре компании "Ай-Ти-Ви групп".

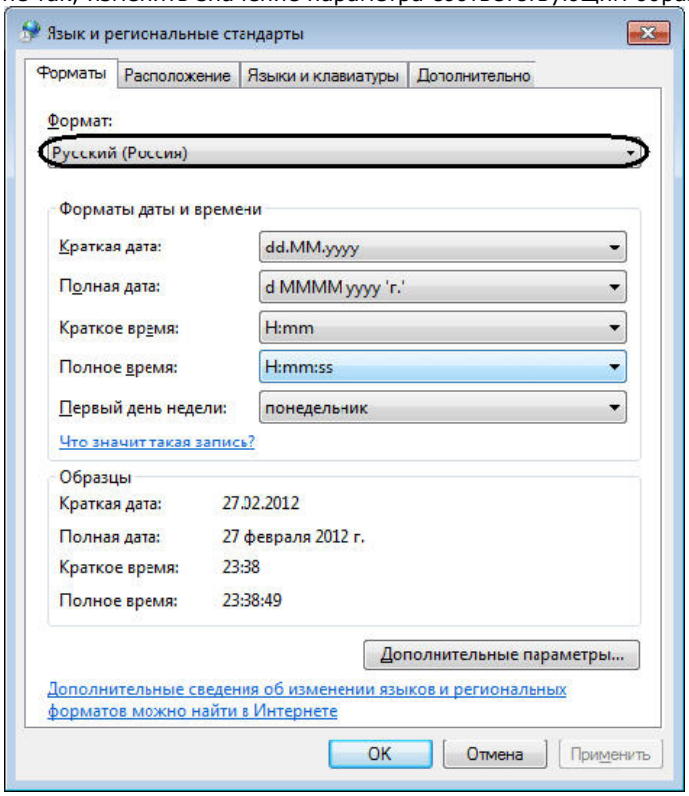
Установка и удаление программного комплекса Интеллект

Установка программного комплекса Интеллект

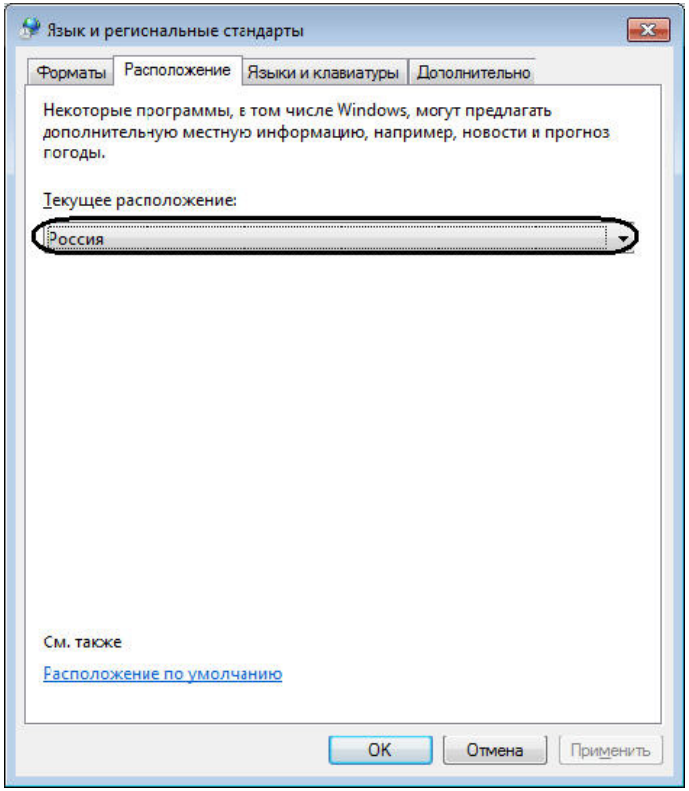
Подготовка к установке ПК Интеллект

Перед установкой ПК *Интеллект* на некотором языке в любой конфигурации (Сервер, УРММ или УРМА) следует убедиться, что в операционной системе установлены корректные языковые и региональные настройки, соответствующие данному языку. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

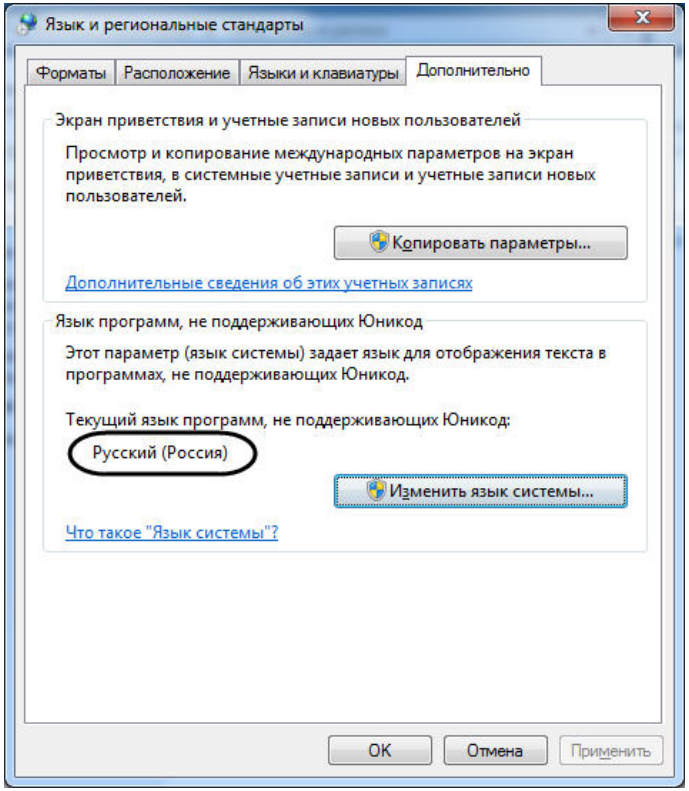
1. Перейти в меню **Пуск - Панель управления - Язык**. Будет открыто окно настройки языковых параметров.
2. Перейти на вкладку **Форматы**. Убедиться, что в раскрывающемся списке **Формат** выбран тот язык, на котором будет осуществляться установка ПК *Интеллект*. Если это не так, изменить значение параметра соответствующим образом.



3. Перейти на вкладку **Расположение**. Убедиться, что в раскрывающемся списке **Местоположение** выбрано значение, соответствующее реальному местоположению компьютера. Если это не так, изменить значение параметра соответствующим образом.



4. Перейти на вкладку **Дополнительно**. Убедиться, что в поле **Язык программ, не поддерживающих Юникод** указан тот язык, на котором будет осуществляться установка ПК *Интеллект*. Если это не так, изменить значение параметра соответствующим образом с использованием кнопки **Изменить язык системы...**



Описание установочного дистрибутива программного комплекса Интеллект

Программный комплекс *Интеллект* поставляется в виде программного инсталляционного пакета (дистрибутива) на компакт-диске.

Дистрибутив содержит необходимые программные компоненты для установки программного комплекса *Интеллект.*

Для активации функциональных возможностей программного обеспечения необходимо наличие ключа активации intellect.sec. Ключ активации входит в комплект поставки и находится на компакт-диске в папке Key. Ключ активации определяет конфигурацию поставки программного комплекса *Интеллект.*

> **Примечание.**
> Если ключ активации отсутствует, ПК *Интеллект* будет работать в демо-режиме в течение двух месяцев, отсчитываемых с даты создания исполняемого файла intellect.exe, с 8 часов до 24 часов.

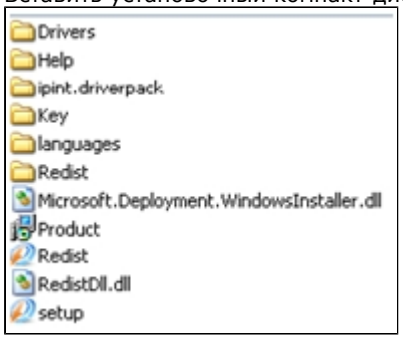
Для установки и конфигурирования программного комплекса *Интеллект* необходимо обладать правами администратора.

Установка программного комплекса Интеллект – Сервер/Удаленное рабочее место администратора

В данном разделе представлена пошаговая инструкция для установки программного комплекса *Интеллект* с типом установки Сервер/Удаленное рабочее место администратора.

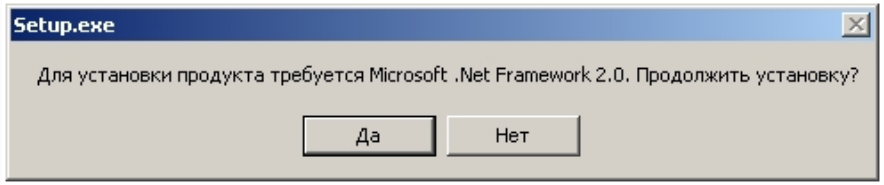
> **Примечание.**
> При установке программного комплекса *Интеллект* необходимо учитывать следующие особенности:
>
> - Установку программного комплекса *Интеллект* необходимо производить на чистую операционную систему Windows (см. раздел Требования к операционной системе).
> - Для установки программного комплекса *Интеллект* необходимо наличие прав администратора ОС Windows.

Для установки программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Вставить установочный компакт-диск с дистрибутивом программного комплекса *Интеллект* в привод CD-ROM. В диалоговом окне отобразится содержимое диска.


2. Запустить исполняемый файл Setup.exe, предназначенный для запуска программы установки *Интеллект*.
В результате будет выведено диалоговое окно выбора языка программы установки.

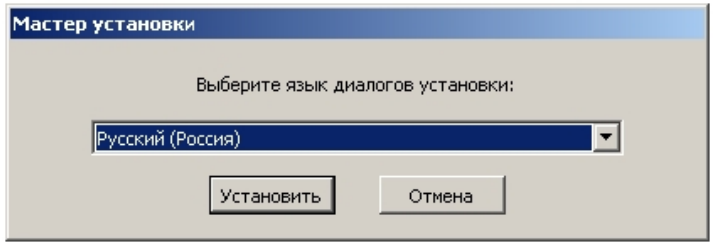
> **Примечание.**
> В случае отсутствия установленного Microsoft.Net Framework 2.0 появляется окно с предупреждением.



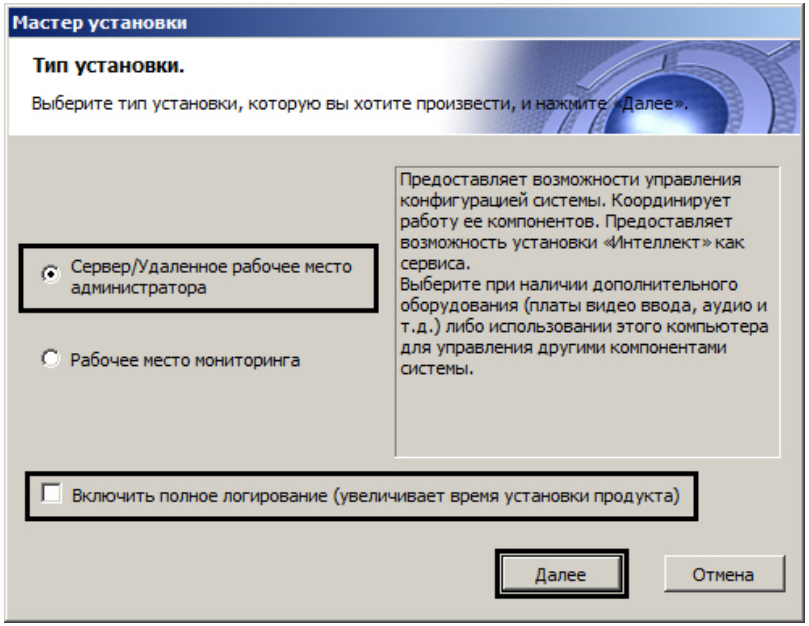
Для автоматической установки Microsoft.Net Framework 2.0 необходимо нажать кнопку **Да**.

Внимание!
При установке ПК *Интеллект* на операционные системы Windows 8 и Windows Server 2012 требуется наличие предварительно установленной платформы Microsoft.Net Framework 3.5. В случае отсутствия установленной Microsoft.Net Framework 3.5 будет выведено соответствующее предупреждение. В таком случае следует прервать установку ПК *Интеллект* и установить .Net 3.5. Инструкция по установке находится на сайте справки Microsoft: http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/hh506443.aspx

3. Выбрать язык программы установки из списка и нажать кнопку **Установить**.



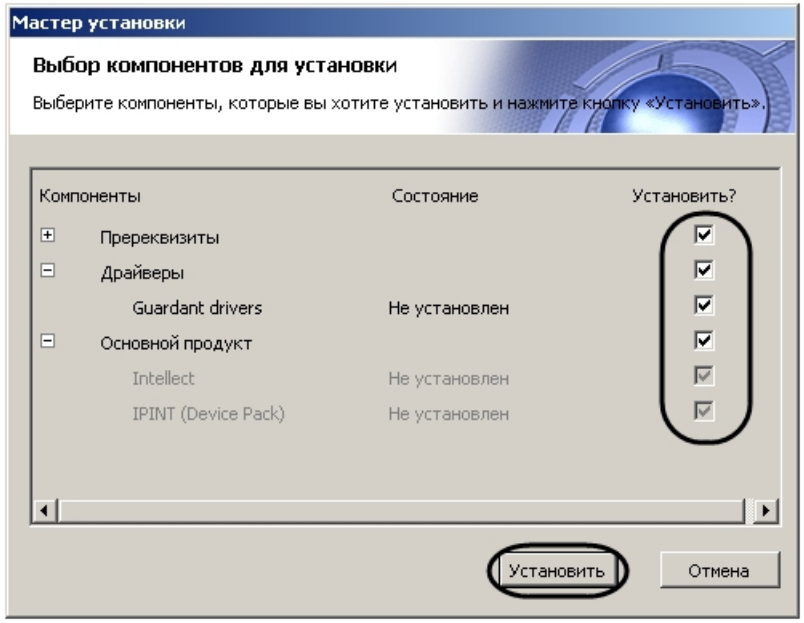
В результате будет выведено диалоговое окно выбора типа установки.



4. Выбрать тип установки **Сервер/Удаленное рабочее место администратора**.
5. Установить флажок **Включить полное логирование (увеличивает время установки продукта)**, если требуется записать все события установки продукта в log-файл.

> **Примечание.**
> При установке и удалении продукта запись событий выполняется в Intellect.log и Intellect uninstall.log соответственно. Для сбора log-файлов рекомендуется использовать утилиту Support.exe (см. раздел Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки).

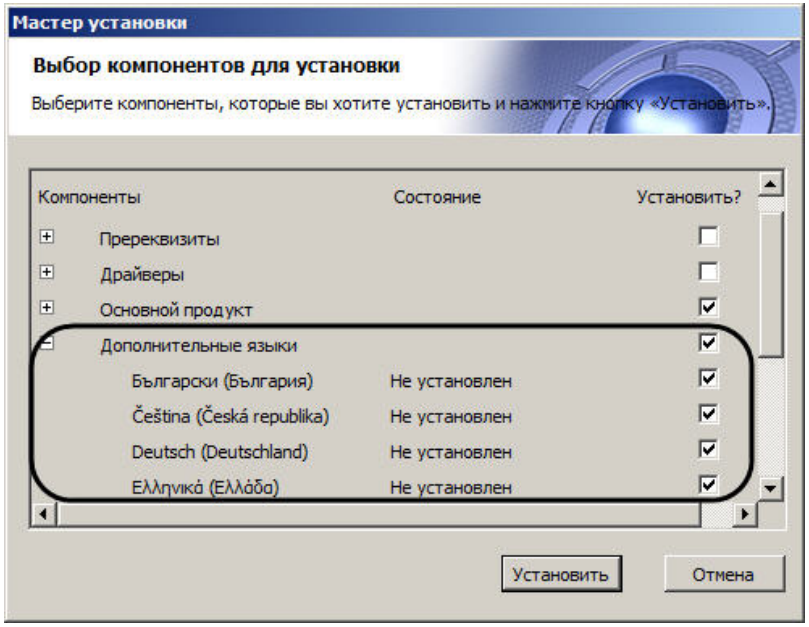
6. Нажать кнопку **Далее**.
   Будет выведено диалоговое окно с выбором компонентов для установки.



7. Установить флажки напротив тех компонентов, которые необходимо установить.

> **Примечание.**
> Рекомендуется установить все предложенные компоненты.
>
> Однако в случае, если установка производится при помощи комплексного пакета установки, включающего модули вертикальных решений, на данном этапе будет предоставлена возможность выбрать устанавливаемые вертикальные решения. Следует выбрать только те из них, которые в действительности будут использоваться на данном компьютере. Не обязательно производить установку всех доступных вертикальных решений.
>
> Установка вертикальных решений будет выполняться после завершения установки базового ПК *Интеллект*. Процесс установки описан в документации на соответствующее вертикальное решение.

В случае, если установка осуществляется не с диска, на данном этапе также имеется возможность выбрать устанавливаемые языки. Для этого перед началом установки следует загрузить языковой пакет LanguagePack с официального сайта ITV http://www.itv.ru/ и вложить имеющиеся в архиве файлы в папку languages, находящуюся в директории инсталлятора. В результате в окне **Выбор компонентов установки** будет иметься возможность выбрать языки, которые требуется установить.

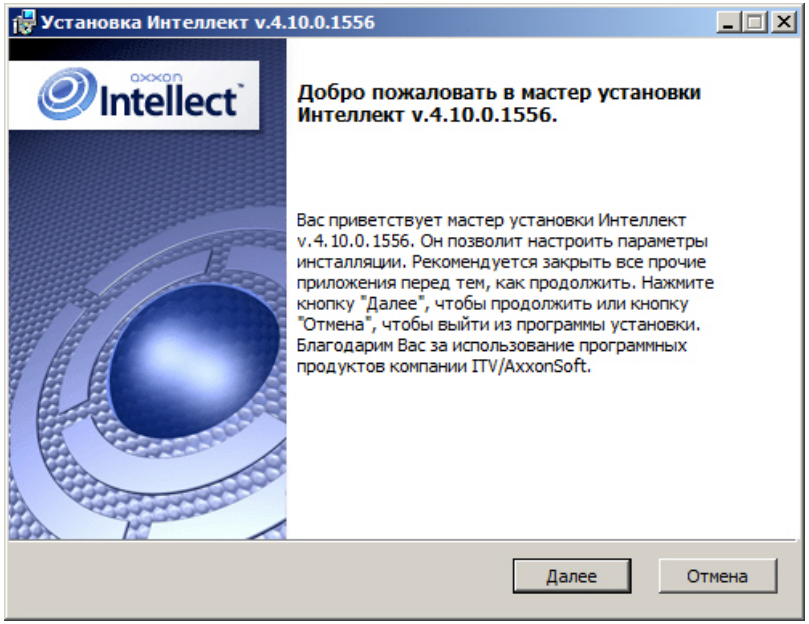


Примечание.
В случае, если данный способ установки языков не подходит, каждый язык может быть установлен отдельно (см. раздел Установка языка). После установки переключение языка осуществляется с помощью утилиты tweaki.exe (см. раздел Переключение языка в ПК Интеллект).

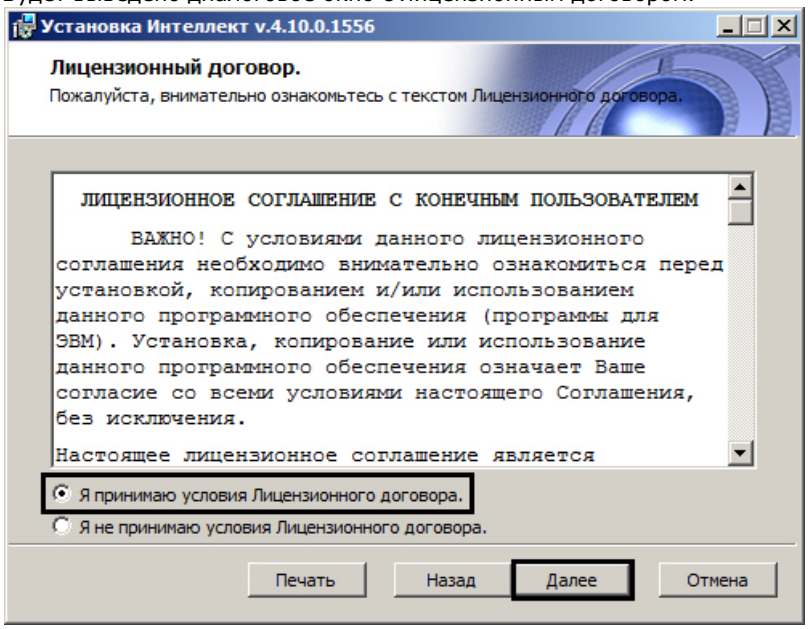
8. Нажать кнопку **Установить**.
После этого будет выполнена автоматическая установка выбранных компонентов, кроме Сервера баз данных Microsoft SQL Server Express 2014 (необходимого для работы с базами данных программного комплекса *Интеллект*), который устанавливается вручную (см. документацию Microsoft).

Внимание!
Установка необходимых пререквизитов может занимать длительное время (более 10 минут).

После установки пререквизитов будет выведено диалоговое окно приветствия программы установки ПК *Интеллект*.



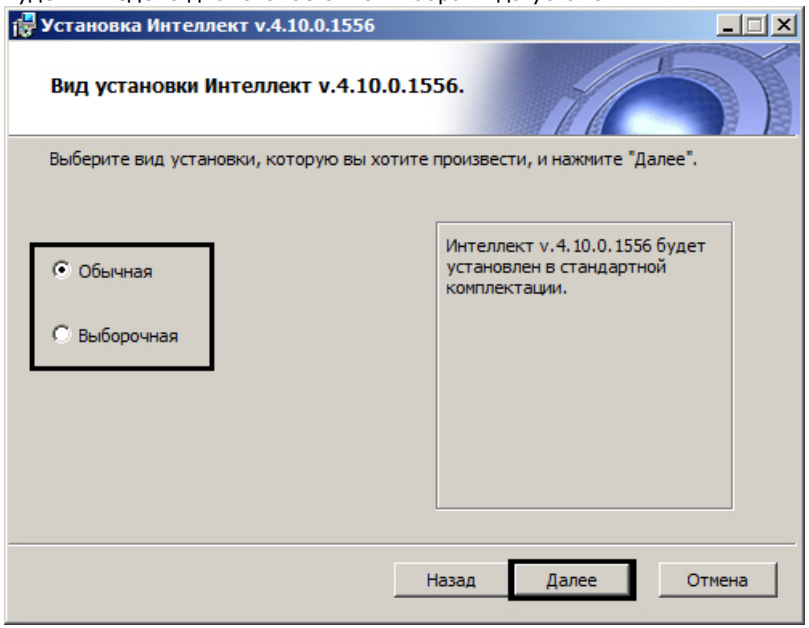
9. Нажать кнопку **Далее**.
   Будет выведено диалоговое окно с лицензионным договором.



10. Ознакомиться с лицензионным договором и подтвердить согласие с его условиями, установив переключатель в положение **Я принимаю условия Лицензионного**

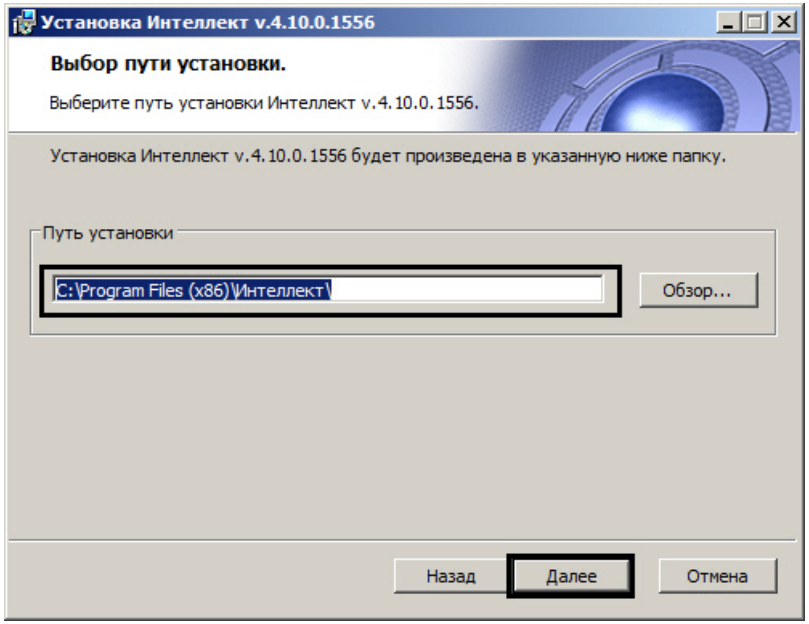
договора, в противном случае установка программного комплекса будет прекращена.

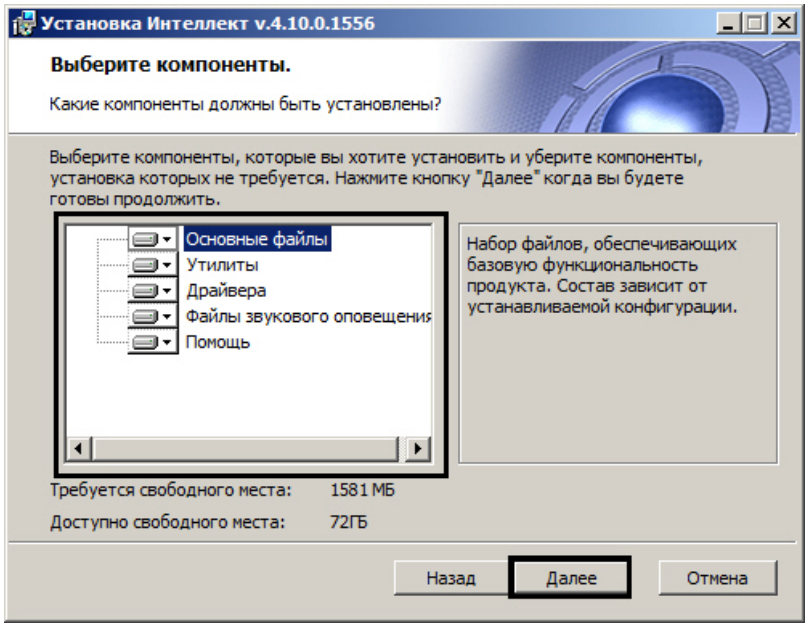
11. Нажать кнопку **Далее**.
    Будет выведено диалоговое окно выбора вида установки.



12. Выбрать вид установки.
13. Нажать кнопку **Далее**.

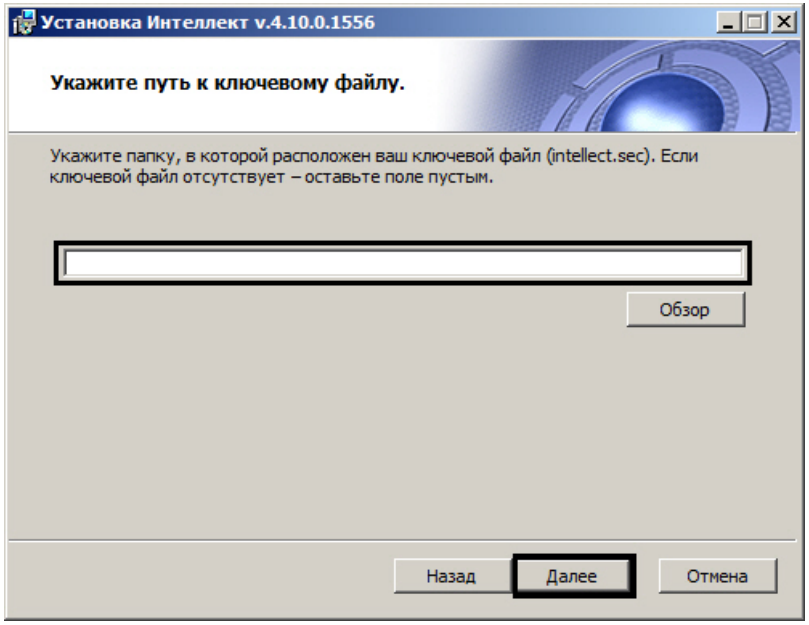
    При выборе вида установки **Выборочная** откроется окно выбора пути установки, а затем окно выбора компонентов ПК *Интеллект* для установки. При выборе вида установки **Обычная** эти этапы пропускаются.


Установка Интеллект v.4.10.0.1556
Выбор пути установки.
Выберите путь установки Интеллект v.4.10.0.1556.
Установка Интеллект v.4.10.0.1556 будет произведена в указанную ниже папку.
Путь установки
C:\Program Files (x86)\Интеллект\
Обзор...
Назад
Далее
Отмена


Установка Интеллект v.4.10.0.1556
Выберите компоненты.
Какие компоненты должны быть установлены?
Выберите компоненты, которые вы хотите установить и уберите компоненты, установка которых не требуется. Нажмите кнопку "Далее" когда вы будете готовы продолжить.
Основные файлы
Утилиты
Драйвера
Файлы звукового оповещения
Помощь
Набор файлов, обеспечивающих базовую функциональность продукта. Состав зависит от устанавливаемой конфигурации.
Требуется свободного места: 1581 МБ
Доступно свободного места: 72ГБ
Назад
Далее
Отмена

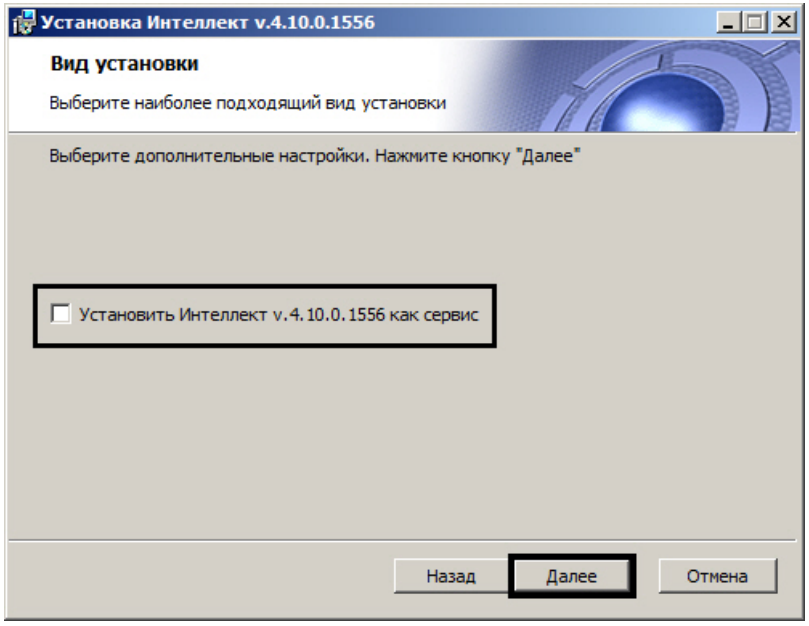
Примечание.
Описание компонента отображается в окне инсталлятора при его выделении.

Будет выведено диалоговое окно указания пути к файлу с ключом активации.



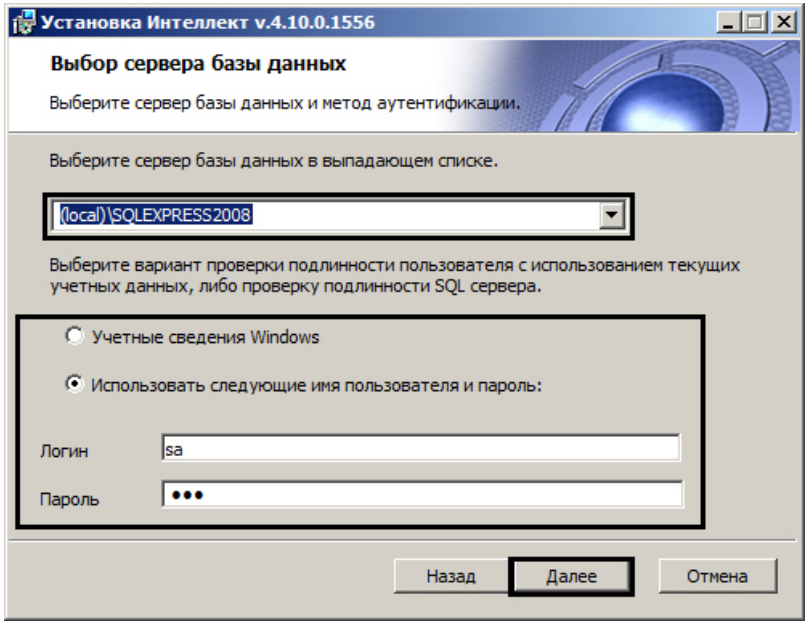
Примечание.
Оставьте поле незаполненным, если ключ активации будет скопирован позднее.

14. Нажать кнопку **Далее**.
Будет выведено диалоговое окно выбора установки программного комплекса *Интеллект* как Сервиса.



Примечание.
64-битная версия ПК *Интеллект* недоступна при установке в качестве Сервиса. Если установлен данный флажок, то после установки ПК *Интеллект* как Сервиса будут запускаться 32-битные модули.

15. Если требуется запускать программный комплекс *Интеллект* до авторизации пользователя в операционной системе Windows и до запуска приложений Windows (в том числе приложения Explorer (Проводник), используемого для запуска интерфейсов как ОС Windows, так и различных установленных на Сервере приложений), установить флажок **Установить Интеллект как сервис** (см. раздел Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис).
16. Нажать кнопку **Далее**.
Будет выведено окно, в котором требуется выбрать Сервер баз данных MS SQL Server и указать параметры авторизации при подключении к нему.



Внимание!
Если установка ПК *Интеллект* осуществляется Администратором компьютера и для проверки подлинности SQL сервера используются учетные сведения Windows, доступ к базе данных любого другого пользователя не будет возможен без дополнительной настройки утилиты idb.exe и знания логина и пароля Администратора. В связи с этим настоятельно не рекомендуется использовать данный способ проверки подлинности SQL сервера.

17. Выбрать SQL-сервер, воспользовавшись раскрывающимся списком **Сервер базы данных**.

Примечание.
При необходимости использования SQL-сервера, установленного на данном (локальном) компьютере, следует выбрать пункт (local)\SQLEXPRESS (задан по умолчанию).

Внимание!
Подключение разных Серверов к одной базе данных не допускается.

Использование Сервером удаленной базы данных возможно, но влечет за собой повышенные требования к сети и другим ресурсам и может вызвать появление задержек при передаче событий и состояний между ядрами, что негативно скажется на качестве работы системы.

18. Задать параметры авторизации, которые будут использованы программным комплексом *Интеллект* при подключении к SQL-серверу.

Примечание.
В случае, если ПК *Интеллект* будет установлен как Сервис, необходимо выбрать вариант проверки подлинности SQL-сервера, т.е. установить переключатель в положение **Использовать следующие имя пользователя и пароль** и ввести логин и пароль для авторизации на сервере базы данных в соответствующие поля. Если все же требуется подключаться к БД с использованием учетных сведений Windows, то для корректной работы ПК *Интеллект* под любым другим

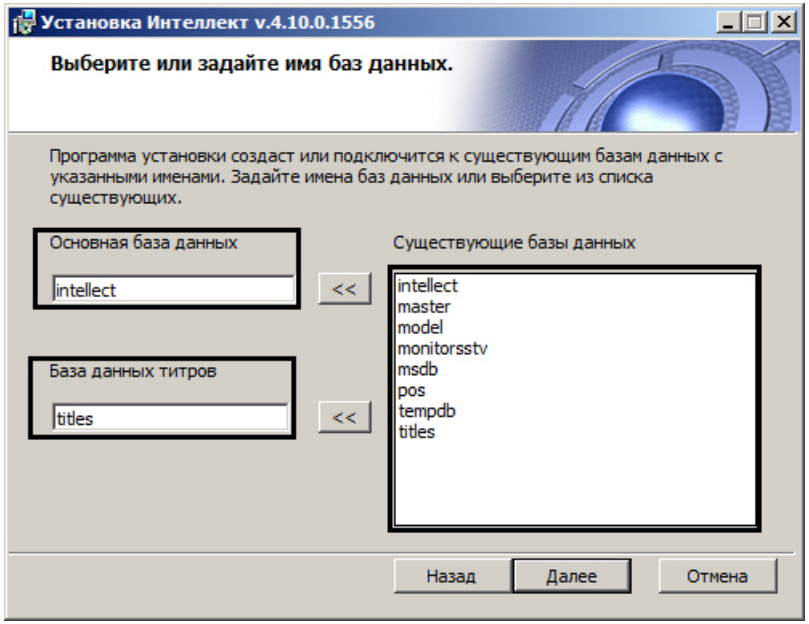
пользователем будет необходимо, чтобы этот пользователь обладал соответствующими правами на SQL-сервер.

Способы авторизации, реализуемые в диалоговом окне:

Методы аутентификации	Учетные сведения Windows	Проверка подлинности SQL-сервера с использованием следующего имени пользователя и пароля (Рекомендуется)
Случаи использования	SQL-сервер из дистрибутива ПК *Интеллект* (или из дистрибутива стороннего производителя) и ПК *Интеллект* устанавливаются на один компьютер.	SQL-сервер из дистрибутива ПК *Интеллект* и ПК *Интеллект* устанавливаются на один компьютер. При этом подключение к SQL-серверу с заданными именем пользователя (логин) и паролем может быть выполнено с любого удаленного компьютера, находящегося в том же сетевом домене TCP/IP сети, что и компьютер на который производится установка SQL-сервера.
	SQL-сервер и ПК *Интеллект* устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом в ОС Windows на компьютере с установленным MS SQL сервером должна быть создана учетная запись для пользователя, авторизированного в текущий момент в ОС Windows на компьютере, на котором производится установка ПК *Интеллект.*	SQL-сервер из дистрибутива ПК *Интеллект* и ПК *Интеллект* устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом задаваемые имя пользователя (логин) и пароль должны соответствовать имени пользователя (логину) и паролю, используемого для доступа к SQL-серверу.
	Полнофункциональный SQL-сервер (устанавливается дополнительно) и ПК *Интеллект* устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом на удаленном SQL-сервере должна быть создана учетная запись для пользователя, авторизированного в текущий момент в ОС Windows на компьютере, на котором производится установка ПК Интеллект.	Полнофункциональный SQL-сервер (устанавливается дополнительно) и ПК Интеллект устанавливаются на одном или различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом задаваемые имя пользователя (логин) и пароль должны соответствовать имени пользователя (логину) и паролю, используемого для доступа к SQL-серверу

Примечание.
Для SQL-сервера, установленного из дистрибутива ПК *Интеллект*, по умолчанию используется имя пользователя "sa", пароль "Intellect_default_DB_4". При установке Сервера баз данных Microsoft SQL Server Express 2014 можно изменить пароль на любой другой.

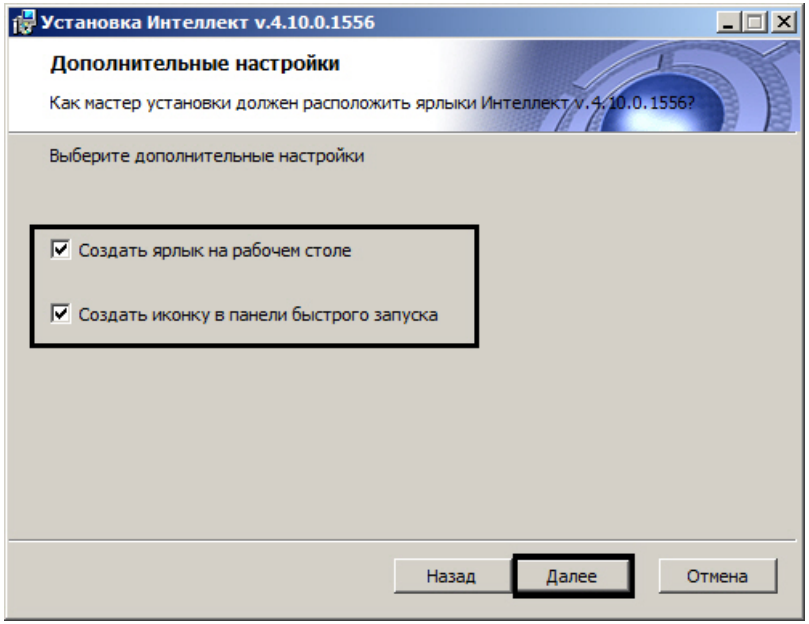
19. Для продолжения процесса установки нажать кнопку **Далее**.
Будет выведено диалоговое окно задания имен используемых в системе баз данных.



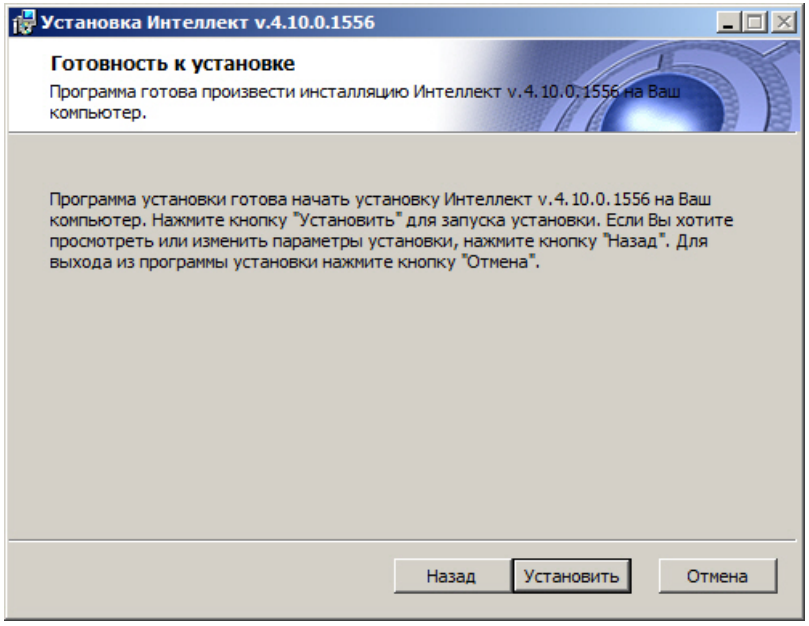
20. По умолчанию в качестве основной базы данных *Интеллект* используется база данных intellect. Если требуется выбрать другую базу данных, то необходимо выбрать требуемую базу данных в списке **Существующие базы данных** и нажать на кнопку << рядом с полем **Основная база данных**.
21. По умолчанию в качестве базы данных титров используется база данных titles. В случае, если требуется выбрать другую базу данных, то необходимо выбрать требуемую базу данных в списке **Существующие базы данных** и нажать на кнопку << рядом с полем **База данных титров**.
22. Нажать кнопку **Далее**.

> **Примечание.**
> Если при установке системой выведено сообщение **Недостаточно прав на создание и редактирование таблицы баз данных**, необходимо прервать процесс инсталляции и заново запустить установку

Будет выведено диалоговое окно дополнительных настроек.

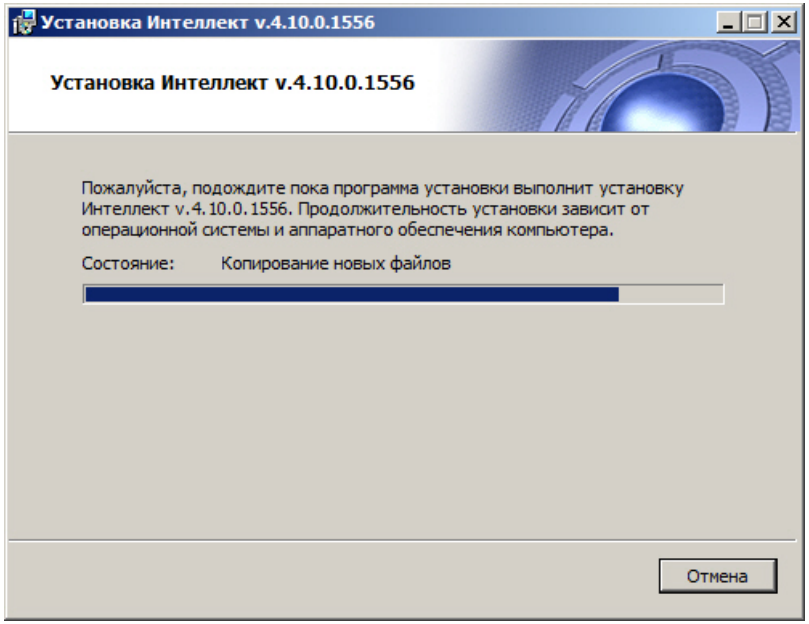


23. При необходимости создать ярлык программного комплекса *Интеллект* на рабочем столе установить соответствующий флажок.
24. При необходимости создать иконку программного комплекса *Интеллект* в панели быстрого запуска установить соответствующий флажок.
25. Нажать кнопку **Далее**.
26. Будет выведено диалоговое окно готовности к установке.

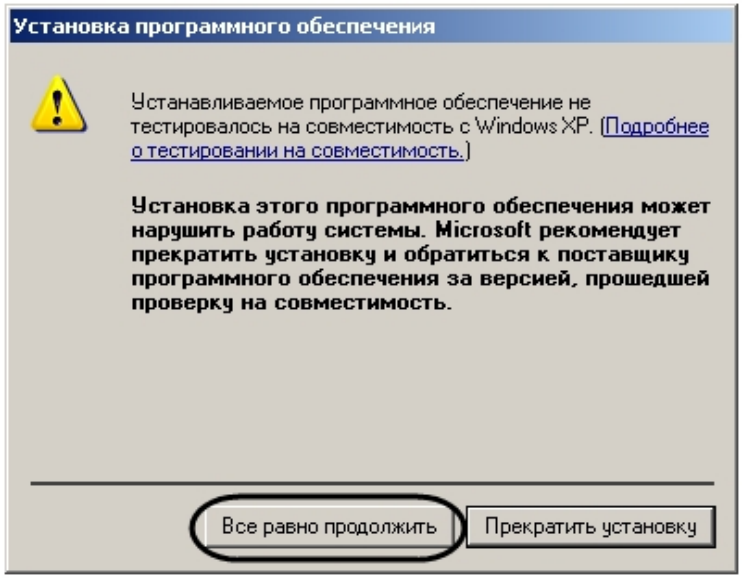


Примечание.
Для изменения настроек необходимо нажать кнопку **Назад**.

27. Нажать кнопку **Установить**.
Далее будет выведено диалоговое окно процесса установки программного комплекса *Интеллект*.



28. Будет выведено диалоговое окно **Установка программного обеспечения**.



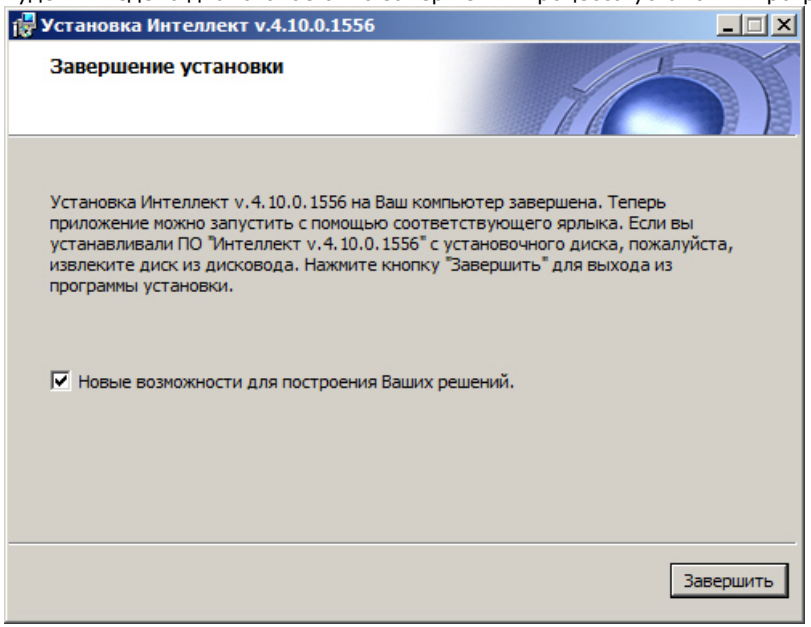
Примечание.
При установке ПК *Интеллект* на ОС Windows 7 SP1 без подключения к Интернету может возникнуть ошибка во время установки драйверов для платы FX4. Для

устранения данной ошибки необходимо установить следующие недостающие обновления Windows:

https://support.microsoft.com/en-us/kb/3004394

https://support.microsoft.com/en-us/kb/3033929

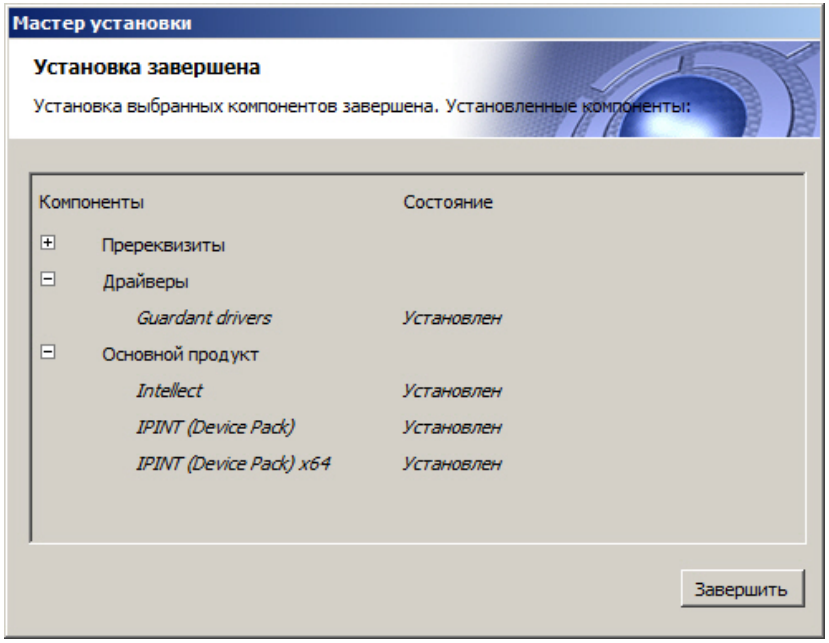
29. Нажать кнопку **Все равно продолжить** для продолжения установки.
Будет выведено диалоговое окно завершения процесса установки программного комплекса *Интеллект*.



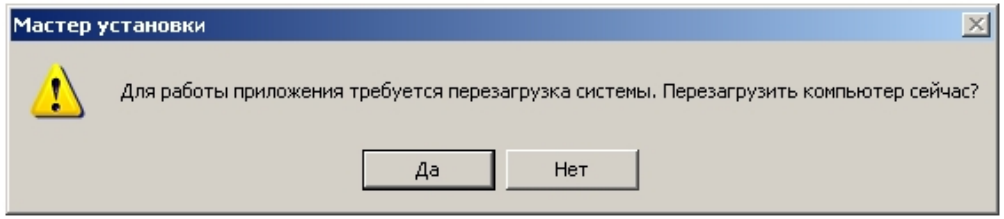
30. Установить флажок **Новые возможности для построения Ваших решений** для просмотра документа, содержащего информацию о нововведениях установленной версии ПК *Интеллект*.
31. Нажать кнопку **Завершить**.

> **Примечание.**
> После этого будет произведена установка пакета драйверов Axxon Driver Pack.

Будет выведено диалоговое окно мастера установки, содержащее информацию о состоянии (установлен или не установлен) компонентов ПК *Интеллект*.



32. Нажать кнопку **Завершить**.
Будет выведено диалоговое окно с предложением перезагрузки системы.



Примечание.
Рекомендуется выбрать вариант завершения работы программы установки с перезагрузкой компьютера.

Установка программного комплекса *Интеллект* с типом установки Сервер завершена.

Установка программного комплекса Интеллект – Рабочее место Мониторинга

В данном разделе представлена пошаговая инструкция для установки программного комплекса *Интеллект* на Рабочее место Мониторинга.

Примечание.
При установке программного комплекса *Интеллект* необходимо учитывать следующие особенности:

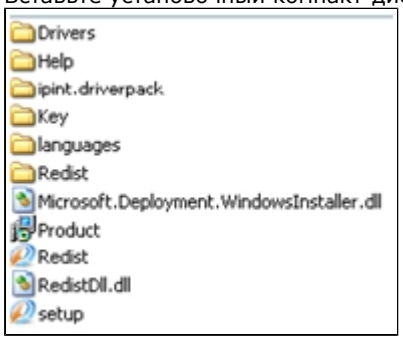
- Установку программного комплекса *Интеллект* необходимо производить на чистую операционную систему Windows (см. раздел Требования к операционной

системе*).*

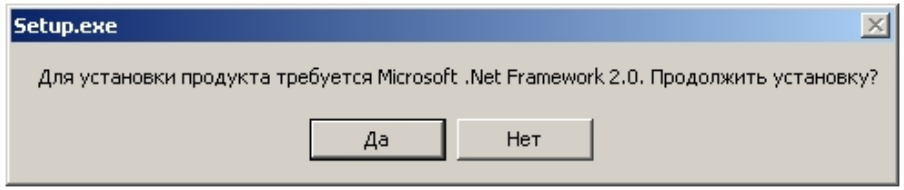
- Для установки программного комплекса *Интеллект* необходимо наличие прав администратора ОС Windows.
- Необходимо производить установку программного комплекса *Интеллект* в директорию, которая по умолчанию указывается в соответствующем диалоговом окне программы установки (т.е. C:\Program Files\Интеллект). Изменять название логического диска и директории установки программы крайне не рекомендуется.

Для установки программного комплекса *Интеллект - Рабочее место Мониторинга* необходимо выполнить следующие действия:

1. Вставьте установочный компакт-диск с ПК *Интеллект* в привод CD-ROM. В диалоговом окне отобразится содержимое диска.

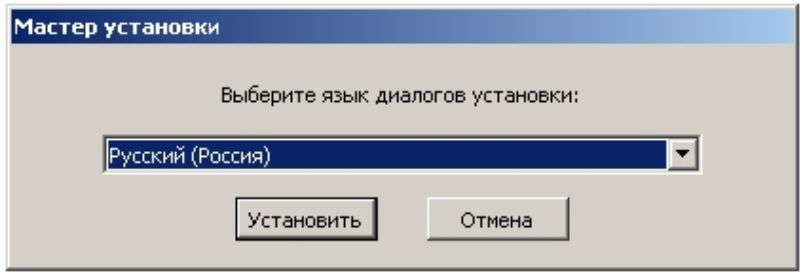


2. Запустить исполняемый файл Setup.exe, предназначенный для запуска программы установки *Интеллект.*
   В результате будет выведено диалоговое окно выбора языка программы установки.

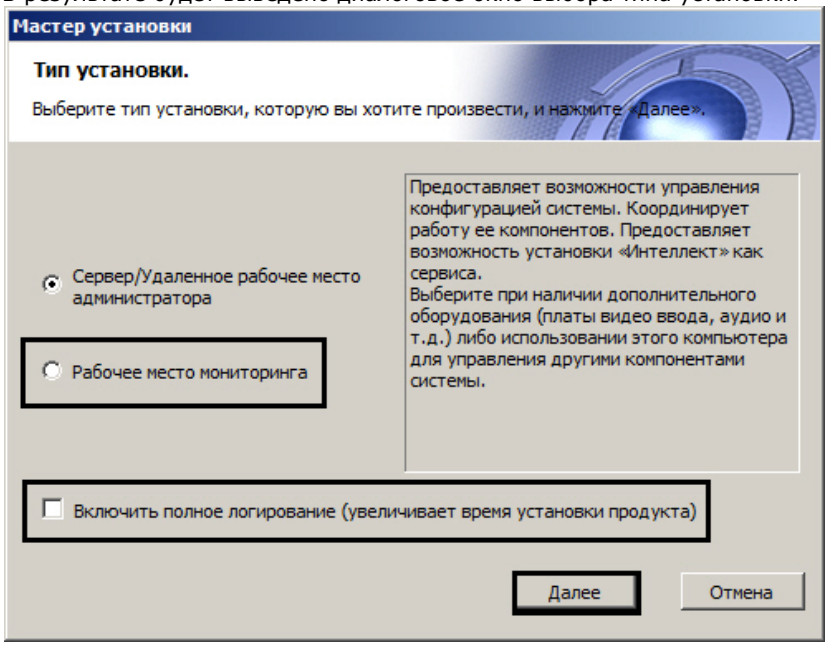
> **Примечание.**
> В случае отсутствия установленного Microsoft.Net Framework 2.0 появляется окно с предупреждением.
>
> 
>
>
> Для автоматической установки Microsoft.Net Framework 2.0 необходимо нажать кнопку **Да**.

> **Внимание!**
> При установке ПК *Интеллект* на операционные системы Windows 8 и Windows Server 2012 требуется наличие предварительно установленной платформы Microsoft.Net Framework 3.5. В случае отсутствия установленной Microsoft.Net Framework 3.5 будет выведено соответствующее предупреждение. В таком случае следует прервать установку ПК *Интеллект* и установить .Net 3.5. Инструкция по установке находится на сайте справки Microsoft: http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/hh506443.aspx

3. Выбрать язык программы установки из списка и нажать кнопку **Установить**.



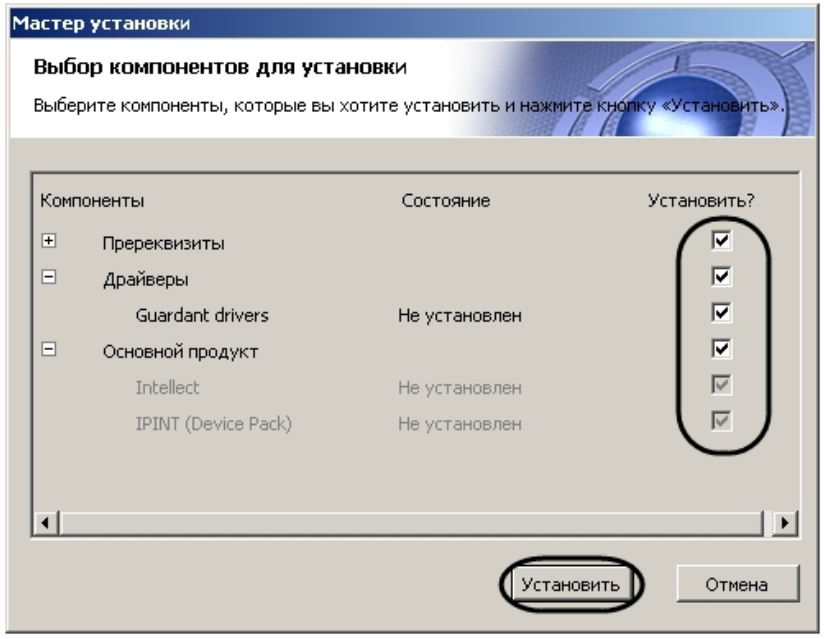
В результате будет выведено диалоговое окно выбора типа установки.



4. Выбрать тип установки **Рабочее место мониторинга**.
5. Установить флажок **Включить полное логирование** (увеличивает время установки продукта), если требуется записать все события установки продукта в log-файл.

> **Примечание.**
> При установке и удалении продукта запись событий выполняется в Intellect.log и Intellect uninstall.log соответственно. Для сбора log-файлов рекомендуется использовать утилиту Support.exe (см. раздел Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки).

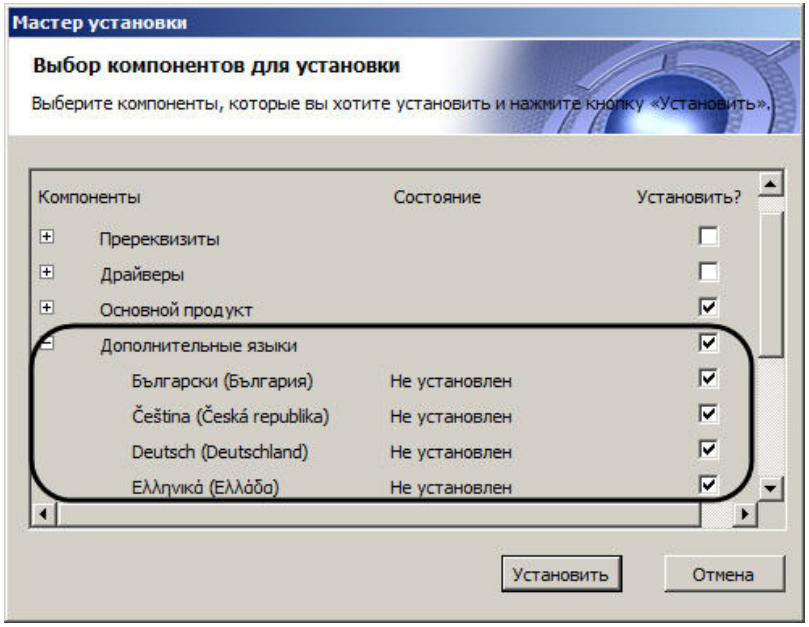
6. Нажать кнопку **Далее**.
   Будет выведено диалоговое окно с выбором компонентов для установки.



7. Поставить флажки напротив тех компонентов, которые необходимо установить.

> **Примечание**
> Рекомендуется установить все предложенные компоненты.

В случае, если установка осуществляется не с диска, на данном этапе также имеется возможность выбрать устанавливаемые языки. Для этого перед началом установки следует загрузить языковой пакет LanguagePack с официального сайта ITV http://www.itv.ru/ и вложить имеющиеся в архиве файлы в папку languages, находящуюся в директории инсталлятора. В результате в окне **Выбор компонентов установки** будет иметься возможность выбрать языки, которые требуется установить.

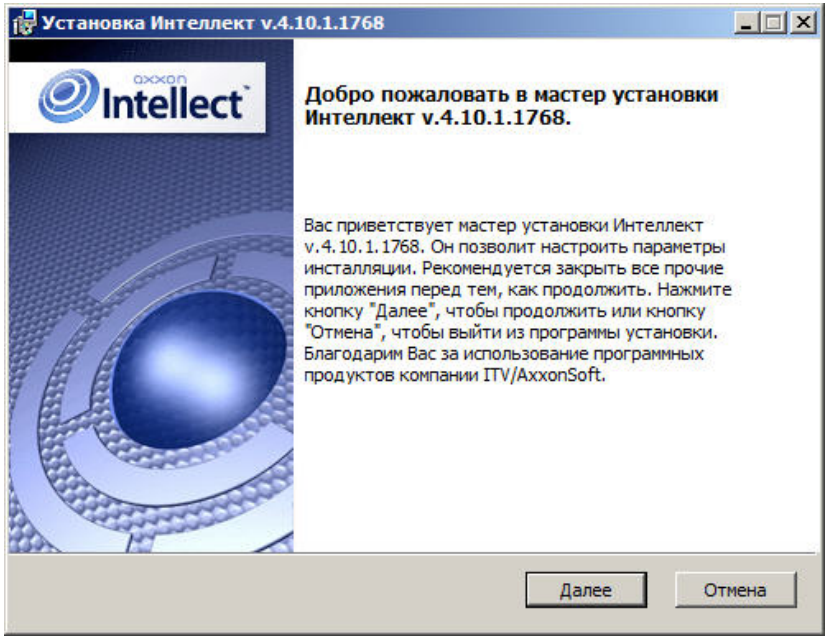


Примечание.
В случае, если данный способ установки языков не подходит, каждый язык может быть установлен отдельно (см. раздел Установка языка). После установки переключение языка осуществляется с помощью утилиты tweaki.exe (см. раздел Переключение языка в ПК Интеллект).

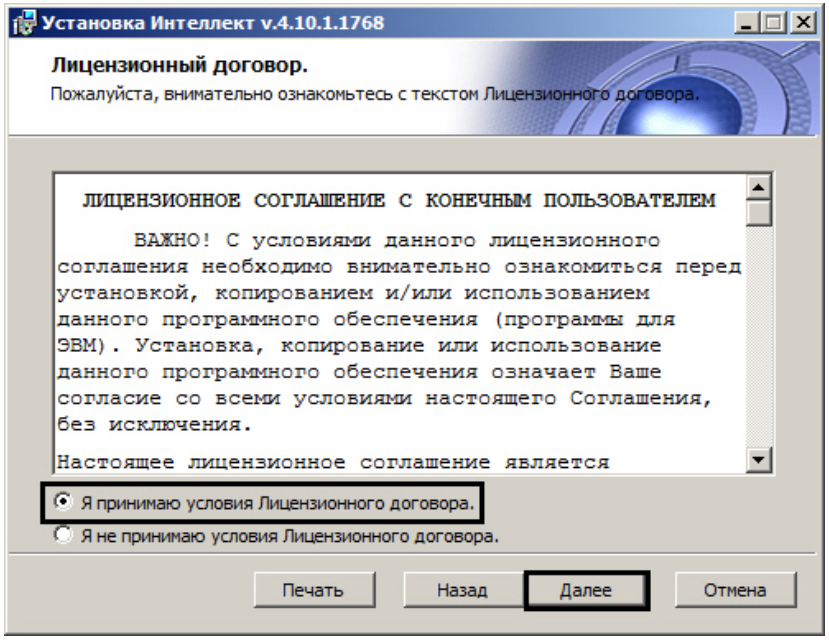
8. Нажать кнопку **Установить**.
После это будет выполнена автоматическая установка выбранных компонентов.

Внимание!
Установка необходимых пререквизитов может занимать длительное время (более 10 минут).

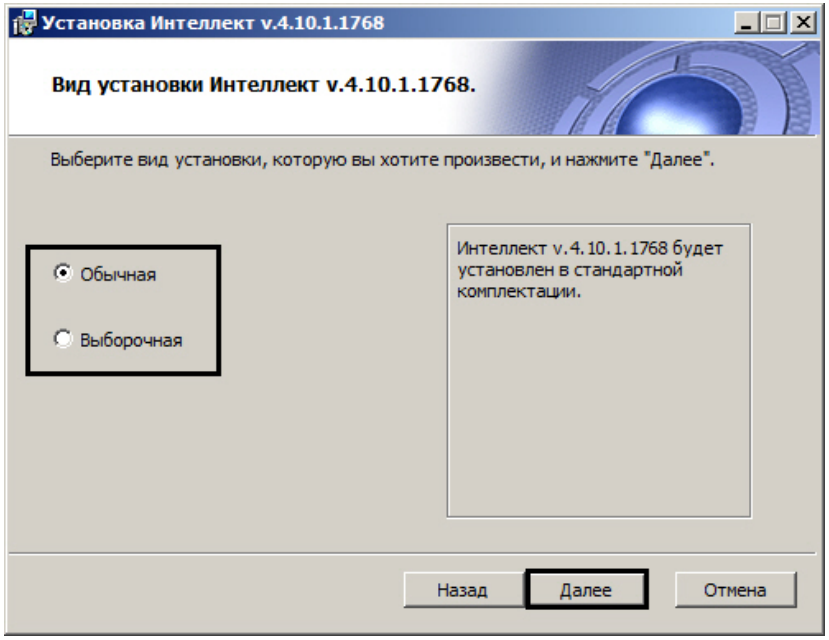
После завершения будет выведено диалоговое окно приветствия программы установки ПК *Интеллект*.



9. Нажать кнопку **Далее**.
   Будет выведено диалоговое окно с лицензионным договором.

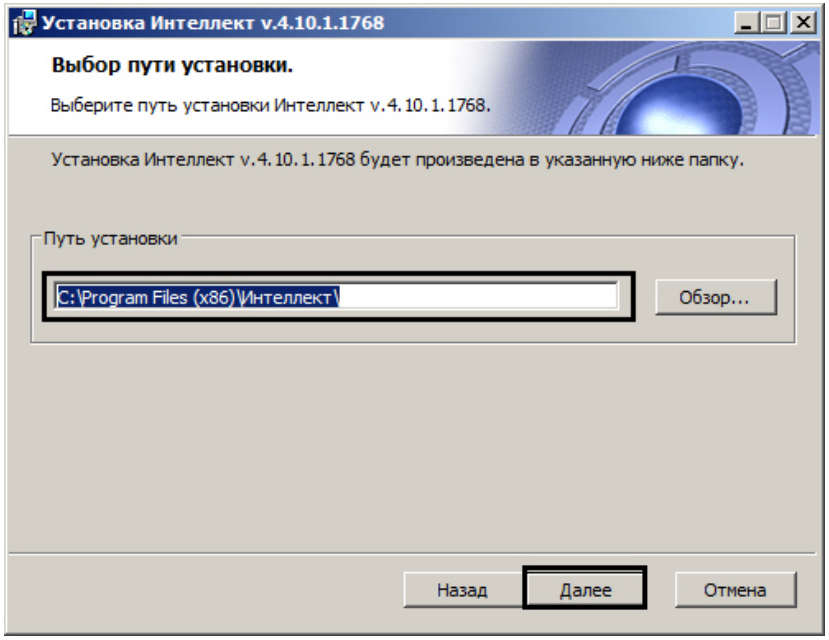


10. Ознакомиться с лицензионным договором и подтвердить согласие с его условиями, установив переключатель в положение **Я принимаю условия Лицензионного договора**, в противном случае установка программного комплекса будет прекращена.
11. Нажать кнопку **Далее**.
    Будет выведено диалоговое окно выбора вида установки.

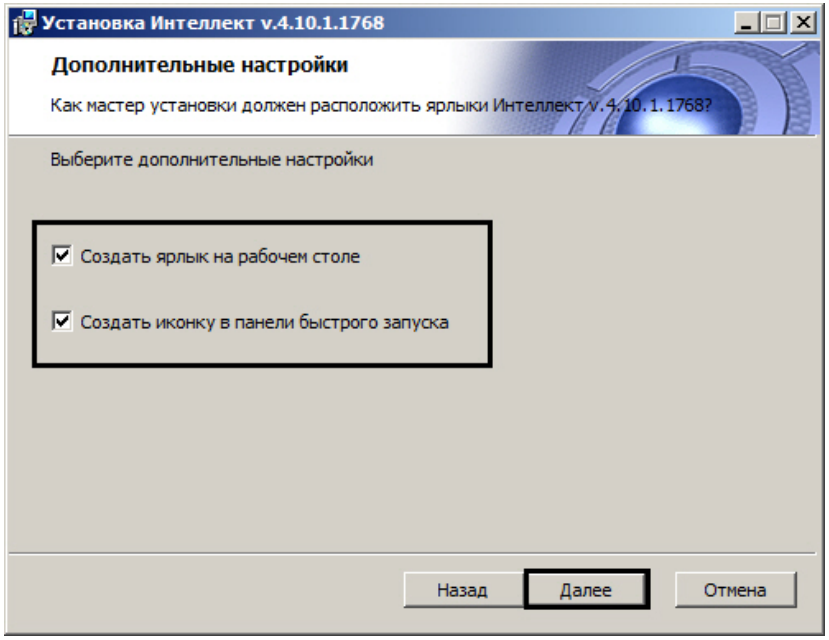


12. Выбрать вид установки.
13. Нажать кнопку **Далее**.

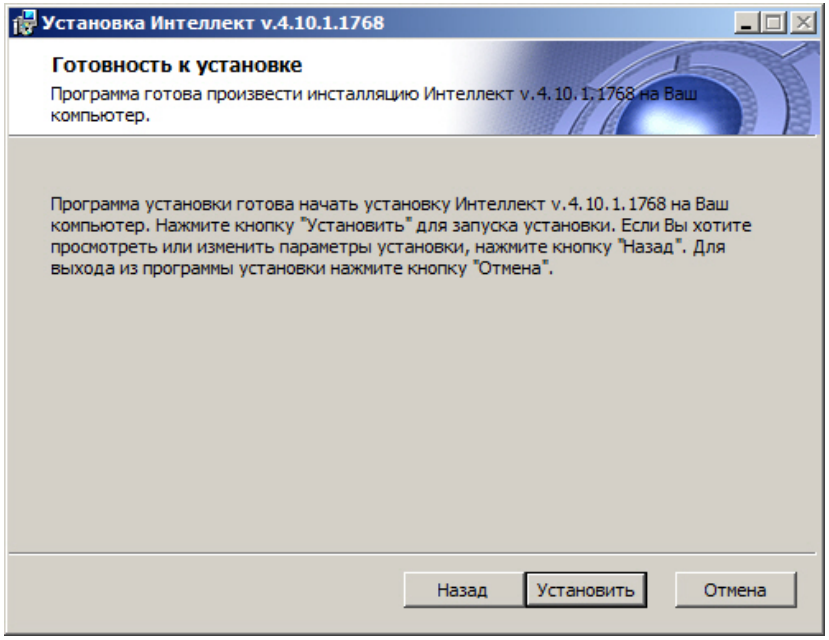
При выборе вида установки **Выборочная** откроется окно выбора пути установки. При выборе вида установки **Обычная** этот этап пропускается.



Будет выведено диалоговое окно дополнительных настроек.

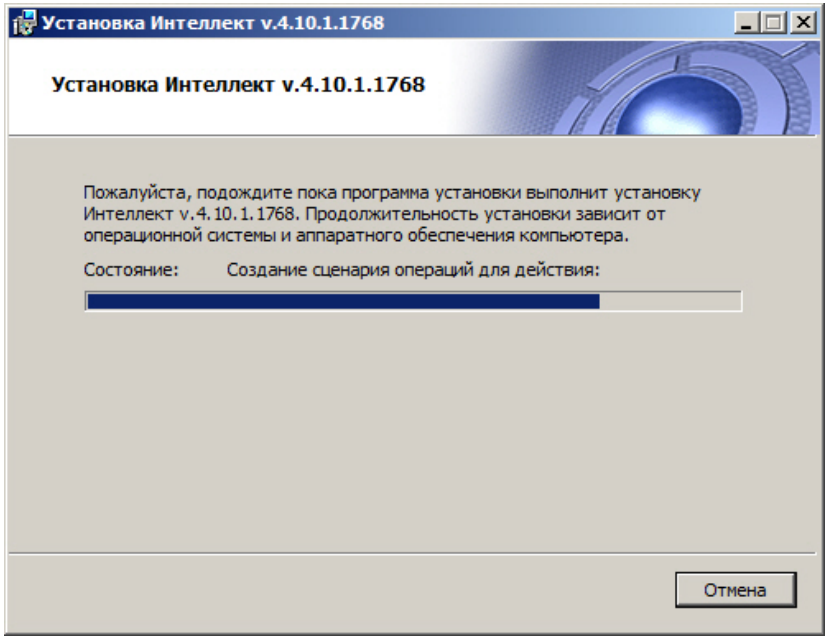


14. При необходимости создать ярлык программного комплекса *Интеллект* на рабочем столе установить соответствующий флажок.
15. При необходимости создать иконку программного комплекса *Интеллект* в панели быстрого запуска установить соответствующий флажок.
16. Нажать кнопку **Далее**.
    Будет выведено диалоговое окно готовности к установке.

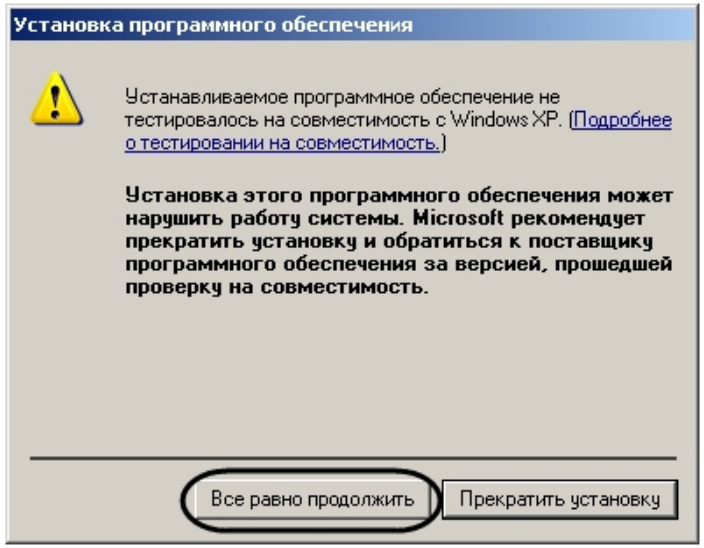


Примечание.
Для изменения настроек необходимо нажать кнопку **Назад**.

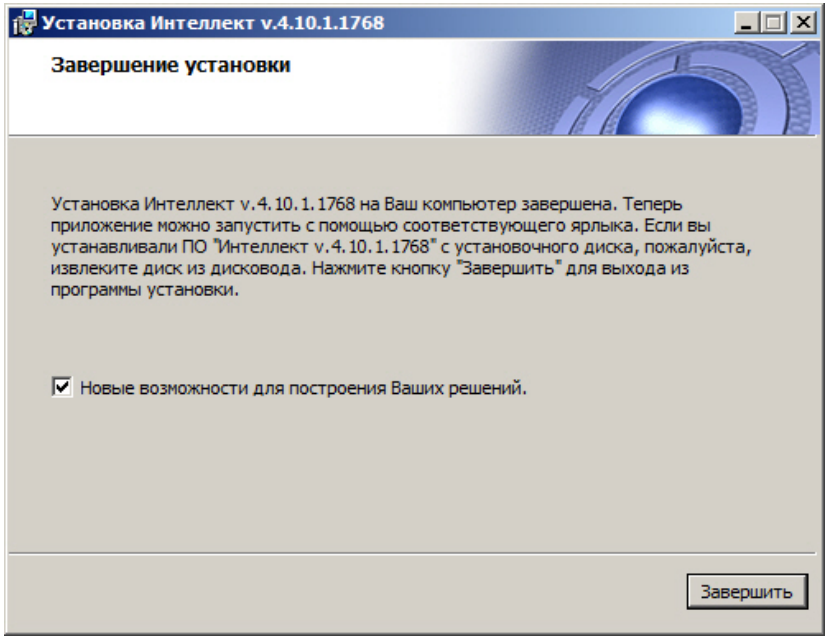
17. Нажать кнопку **Установить**.
Далее будет выведено диалоговое окно процесса установки программного комплекса *Интеллект*.



Будет выведено диалоговое окно **Установка программного обеспечения**.



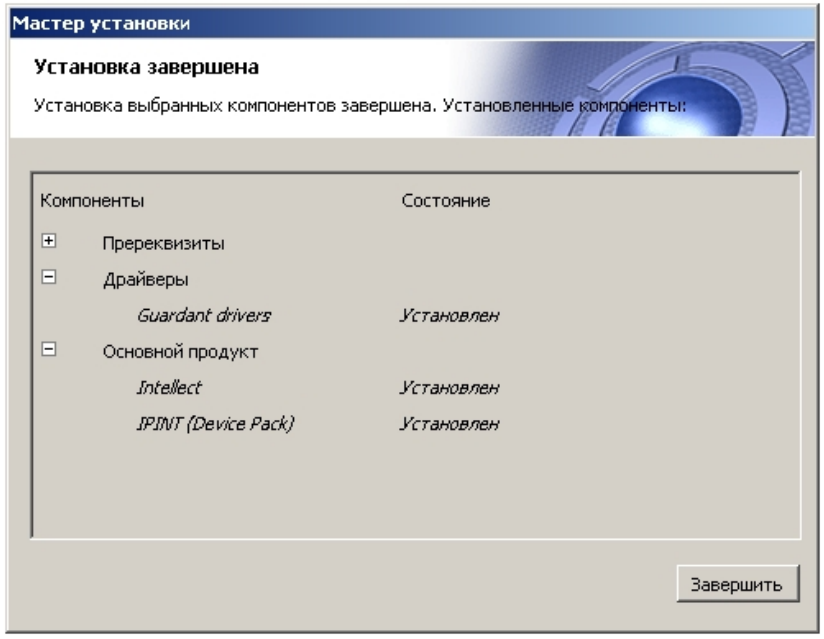
18. Нажать кнопку **Все равно продолжить** для продолжения установки.
    Будет выведено диалоговое окно завершения процесса установки программного комплекса *Интеллект*.



19. Установить флажок **Новые возможности для построения Ваших решений** для просмотра документа, содержащего информацию о нововведениях установленной версии ПК *Интеллект*.
20. Нажать кнопку **Завершить**.

> **Примечание.**
> После этого будет произведена установка пакета драйверов Axxon Driver Pack.

Будет выведено диалоговое окно мастера установки содержащее информацию о состоянии (установлен или не установлен) компонентов ПК *Интеллект*.



21. Нажать кнопку **Завершить**.

Установка программного комплекса *Интеллект* с типом установки **Рабочее место мониторинга** завершена.

Обновление программного комплекса Интеллект

В том случае, если производится установка ПК *Интеллект* на компьютер, на котором используется более ранняя версия продукта, то установка будет осуществлена в режиме обновления.

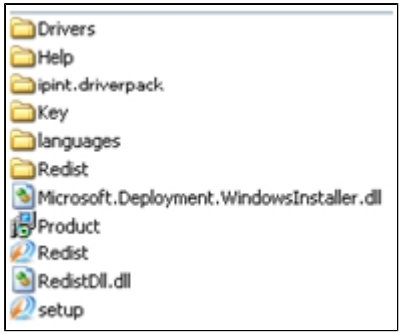
Примечание.
При обновлении ПК *Интеллект* на Сервере или УРМА следует также обновить ПК *Интеллект* на УРММ.

При этом стоит учитывать, что на УРММ и Сервере/УРМА должны быть установлены совместимые версии ПК *Интеллект*, т.е. первые две цифры номера версии должны совпадать (например, версии 4.8.2 и 4.9.2 несовместимы, а 4.9.3 и 4.9.7 — совместимы).

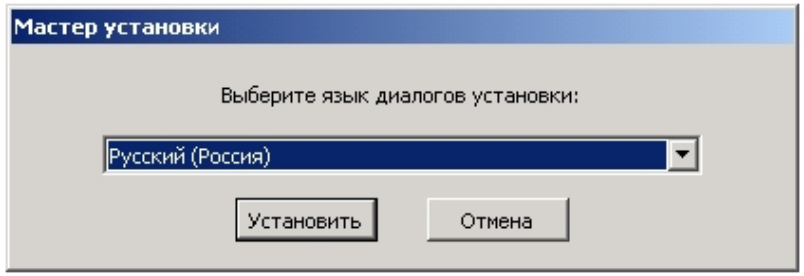
ПК *Интеллект* начиная с версии 4.10.2 не совместим с более ранними версиями в распределенной конфигурации.

Для обновления программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

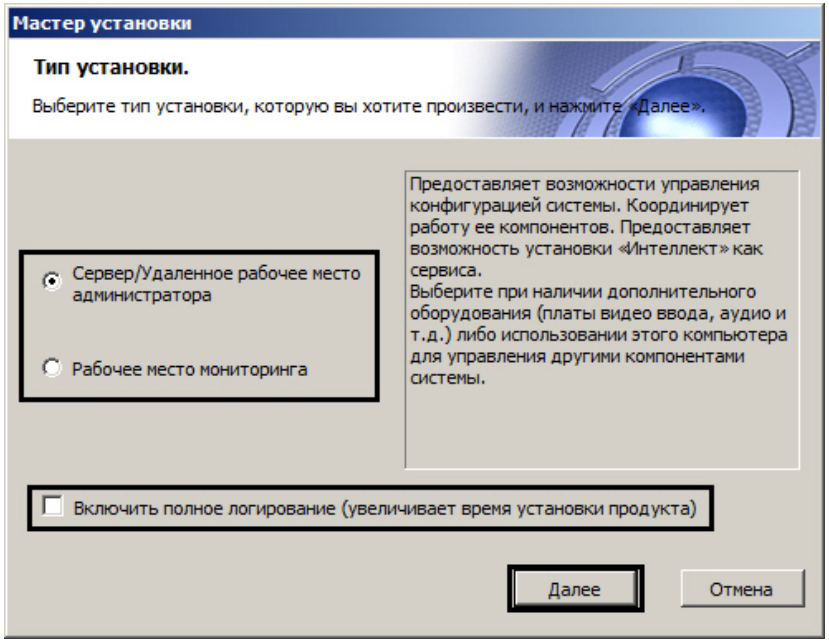
1. Вставить установочный компакт-диск с дистрибутивом программного комплекса *Интеллект* в привод CD-ROM. В диалоговом окне отобразится содержимое диска.



2. Запустить исполняемый файл Setup.exe, предназначенный для начала процесса установки. Будет выведено диалоговое окно выбора языка программы установки.
3. Выбрать язык программы установки из списка и нажать кнопку **Установить**.



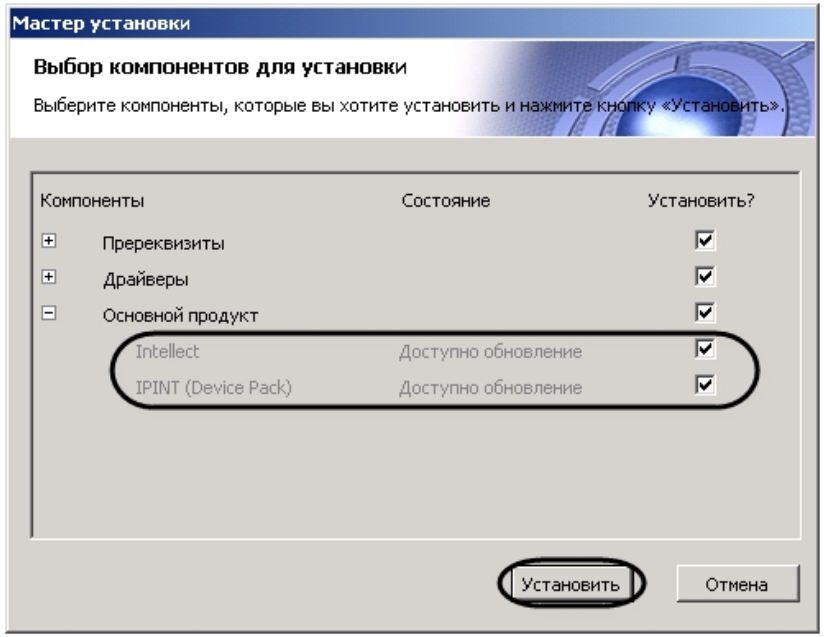
В результате откроется диалоговое окно выбора типа установки.



4. Выбрать необходимый тип установки.
5. Установить флажок **Включить полное логирование (увеличивает время установки продукта)**, если требуется записать все события установки продукта в log-файл.

> **Примечание.**
> При установке и удалении продукта запись событий выполняется в Intellect.log и Intellect uninstall.log соответственно. Для сбора log-файлов рекомендуется использовать утилиту Support.exe (см. раздел Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки).

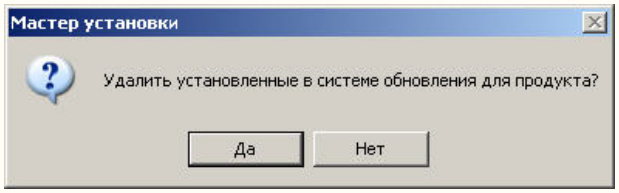
6. Нажать кнопку **Далее**.
   Будет выведено диалоговое окно с выбором компонентов для установки.



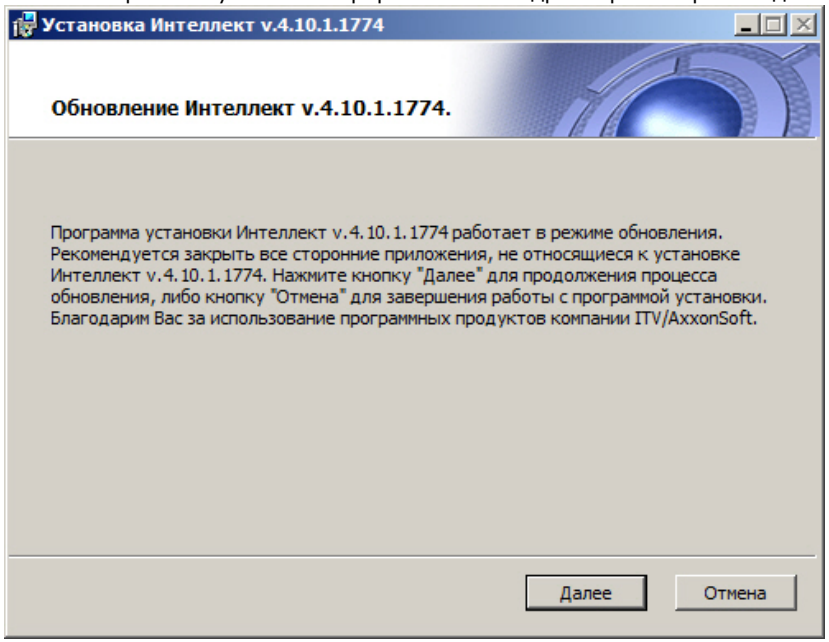
7. Установить флажки напротив тех компонентов, которые необходимо установить.

> **Примечание.**
> Рекомендуется установить все предложенные компоненты.

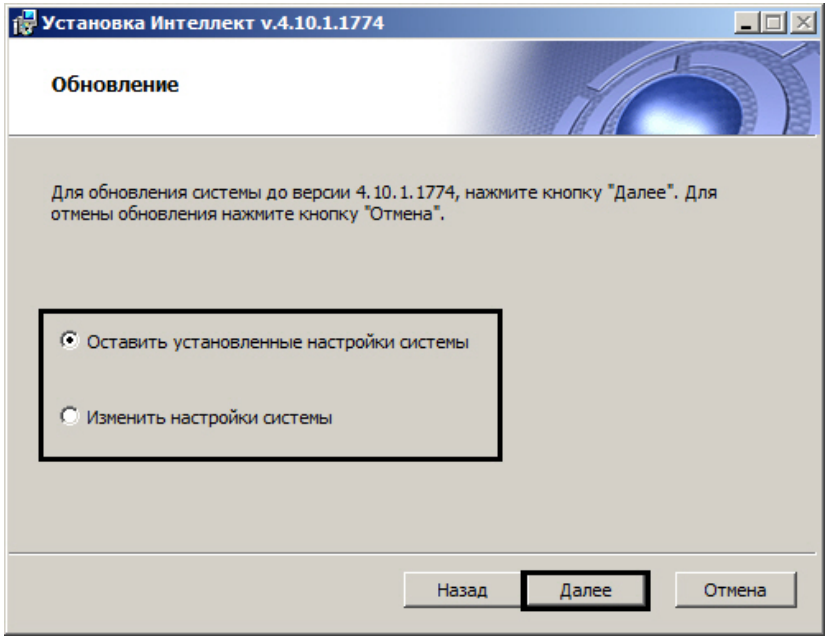
8. Нажать кнопку **Установить**.
Будет выполнена установка выбранных пререквизитов и драйверов.

> **Внимание!**
> В случае, если производится обновление ПК *Интеллект* на версию, отличающуюся от установленной во второй цифре (например, с версии 4.8.8 на версию 4.9.0), будет потеряна совместимость с вертикальными решениями устаревших версий. В связи с этим в процессе установки будет предложено удалить вертикальные решения.
>
> 
>
>
> В данном окне необходимо нажать на кнопку **Да**. В противном случае возможны проблемы с запуском ПК *Интеллект* после обновления.
>
> Модули *ACFA Intellect* не удаляются данным способом. Во избежание проблем необходимо перед началом обновления удалить данные модули вручную.

После завершения установки пререквизитов и драйверов откроется диалоговое окно обновления ПК *Интеллект*.



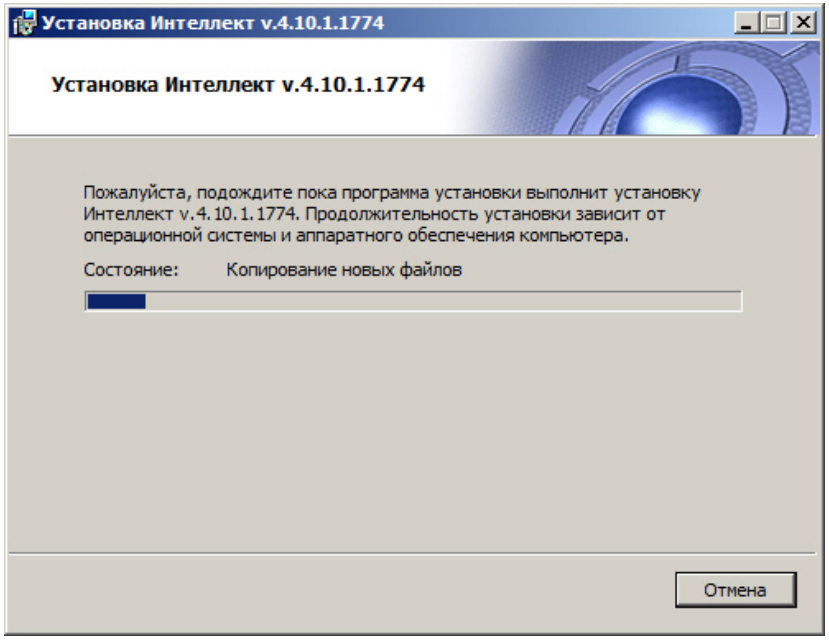
9. Нажать кнопку **Далее**.
   Будет выведено диалоговое окно выбора типа обновления.



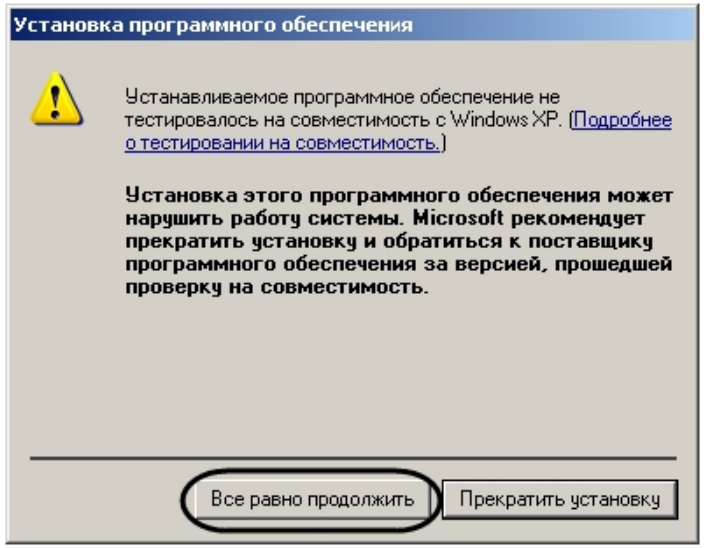
10. Выбрать один из предложенных вариантов обновления. Описание типов обновления приведено в таблице.

Тип обновления	**Описание**
Оставить установленные настройки системы	Использование настроек, выбранных при установке предыдущей версии ПК *Интеллект*
Изменить настройки системы	Переход к пошаговой настройке системы. Пошаговая настройка системы описана в разделе Установка программного комплекса Интеллект – Сервер

11. Нажать кнопку **Далее**.
    После завершения настройки системы начнется установка ПК *Интеллект*.



Будет выведено диалоговое окно **Установка программного обеспечения**.



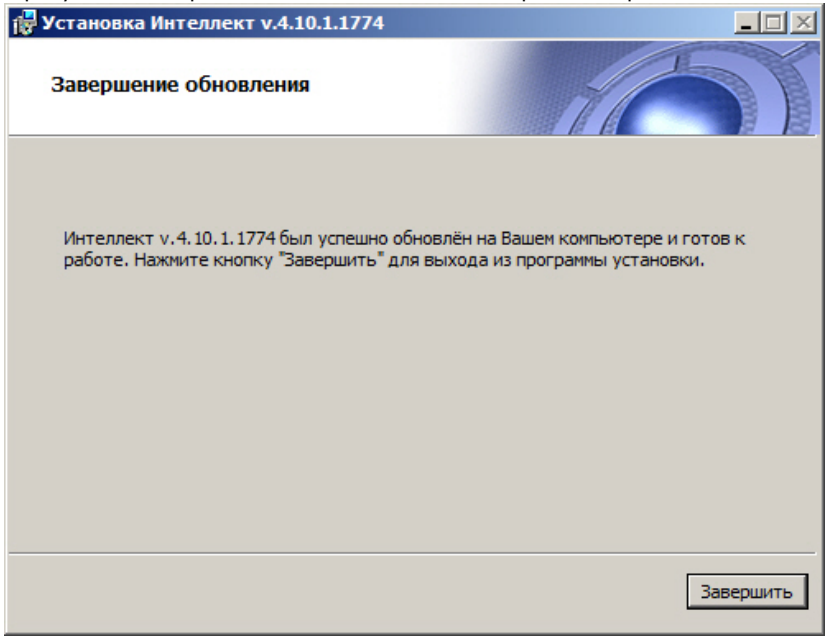
Примечание.
При обновлении ПК *Интеллект* на ОС Windows 7 SP1 без подключения к Интернету может возникнуть ошибка во время установки драйверов для платы FX4. Для

устранения данной ошибки необходимо установить следующие недостающие обновления Windows:

https://support.microsoft.com/en-us/kb/3004394

https://technet.microsoft.com/en-us/library/security/3033929

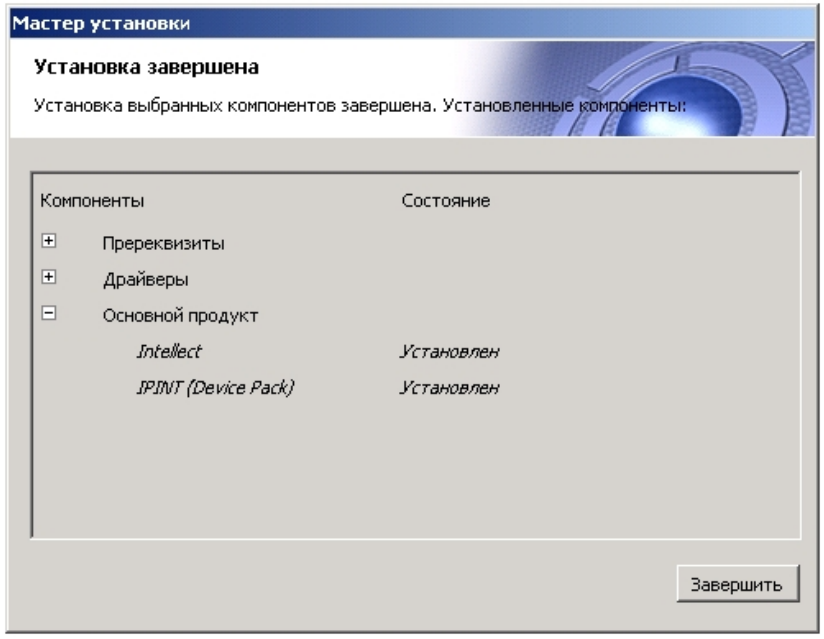
12. Нажать кнопку **Все равно продолжить** для продолжения установки.
В результате откроется диалоговое окно завершения процесса обновления.



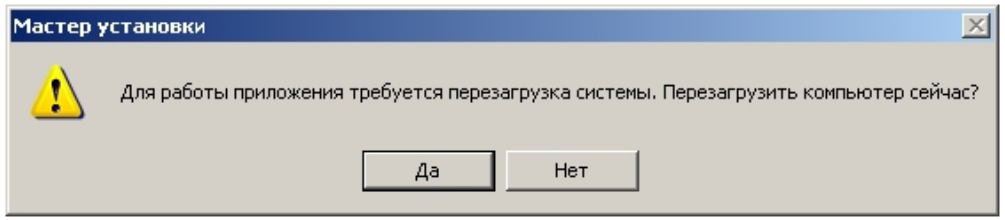
13. Нажать кнопку **Завершить**.

Примечание.
Произойдет установка пакета драйверов Axxon Driver Pack, если данный компонент был выбран.

Будет выведено диалоговое окно мастера установки, содержащее информацию о состоянии (установлен или не установлен) компонентов ПК *Интеллект.*



14. Нажать кнопку **Завершить**.
Будет выведено диалоговое окно с предложением перезагрузки системы.



Примечание.
Рекомендуется выбрать вариант завершения работы программы установки с перезагрузкой компьютера.

Обновление программного комплекса *Интеллект* завершено.

Использование Product.msi и Redist.exe для установки программного комплекса Интеллект

Для установки ПК *Интеллект*, кроме запуска исполняемого файла Setup.exe, можно воспользоваться исполняемыми файлами Product.msi и Redist.exe:

1. Product.msi – служит для установки ПК *Интеллект*, с пошаговой настройкой основных параметров, таких как вид установки, выбор места установки и др.

Примечание.
Product.msi целесообразно использовать, когда установлены все драйверы, пререквизиты и другие компоненты, необходимые для корректной работы ПК *Интел*

лект.

2. Redist.exe – позволяет выбрать и установить необходимые компоненты для работы ПК *Интеллект*, например, драйверы, пререквизиты и непосредственно сам продукт.

Использование данных файлов позволяет сократить общее время установки ПК *Интеллект* за счет уменьшения количества шагов при установке.

Исправление программного комплекса Интеллект

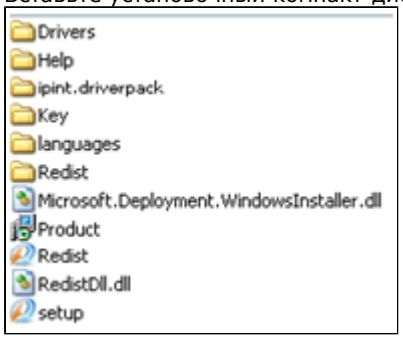
Режим исправления требуется для переустановки всех компонентов программного комплекса *Интеллект.*

Для запуска режима исправления требуется повторно запустить установку программного комплекса *Интеллект* с инсталляционного компакт-диска, не удаляя предыдущую версию ПК.

> **Примечание.**
> Для корректности процесса переустановки программного комплекса *Интеллект* требуется закрыть все приложения на компьютере перед запуском процесса переустановки.

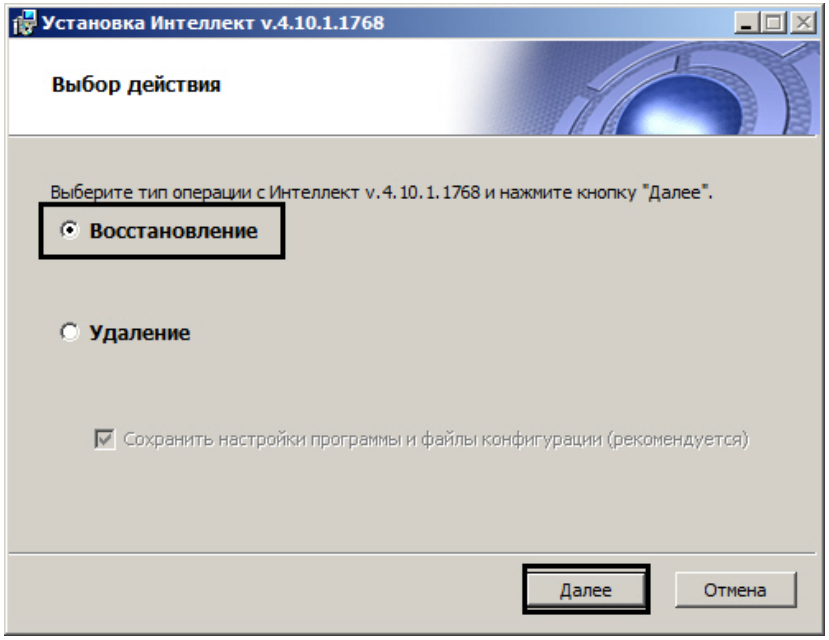
Для исправления программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Вставьте установочный компакт-диск с программным комплексом *Интеллект* в привод CD-ROM. В диалоговом окне отобразится содержимое диска.

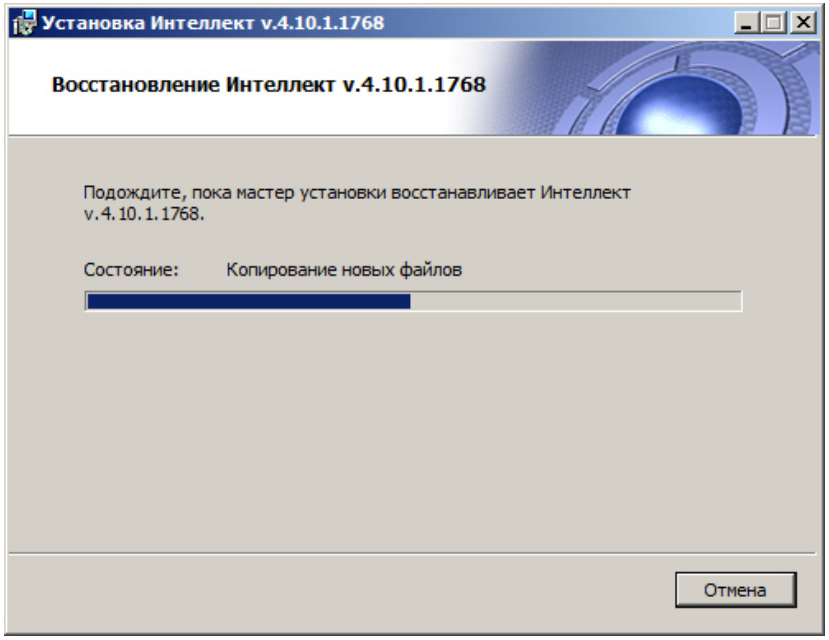


2. Запустить исполняемый файл Setup.exe, предназначенный для запуска программы установки *Интеллект.*
   Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.

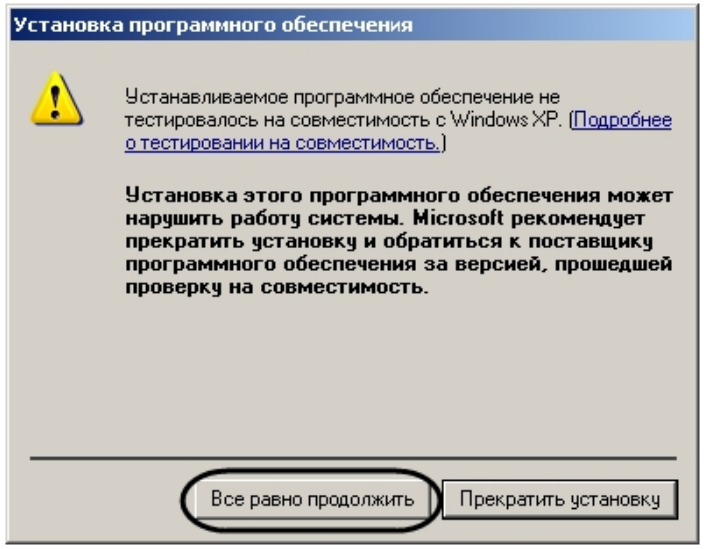
> **Примечание.**
> Вместо Setup.exe, для исправления программного комплекса *Интеллект*, можно запустить:
> - Product.msi – для исправления самого ПК *Интеллект*;
> - Redist.exe – для установки дополнительных компонентов.



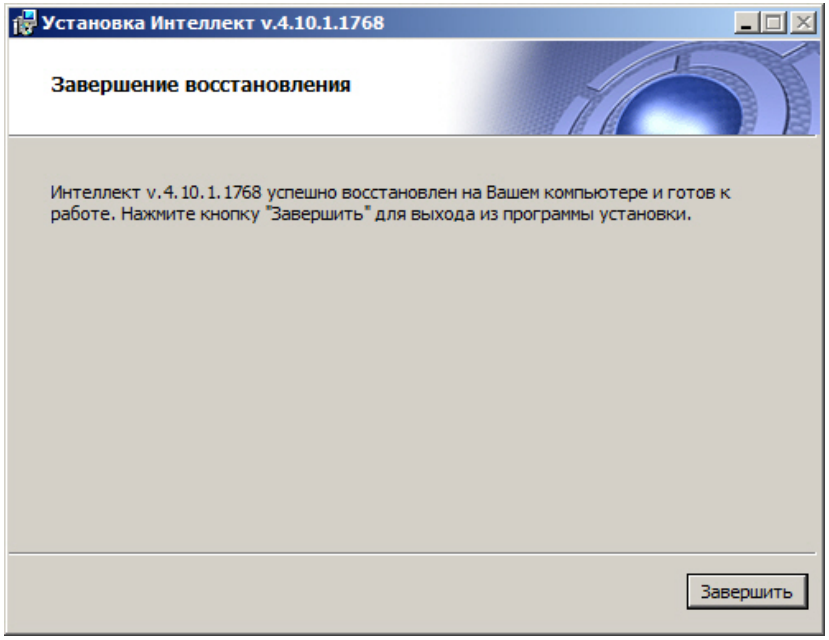
3. Выбрать тип **Восстановление** и нажать кнопку **Далее**.
   Будет выведено диалоговое окно процесса исправления программного комплекса *Интеллект*.



Будет выведено диалоговое окно **Установка программного обеспечения**.



4. Нажать кнопку **Все равно продолжить** для продолжения установки.
   Будет выведено диалоговое окно завершения процесса исправления.



5. Нажать кнопку **Завершить**.

На этом процесс исправления программного комплекса *Интеллект* завершен.

Удаление (деинсталляция) программного комплекса Интеллект

Программа установки *Интеллект* работает в режиме удаления. Данный режим необходим в том случае, когда требуется удалить все компоненты программного комплекса *Интеллект*.

> **Примечание.**
> Перед запуском процесса удаления программного комплекса *Интеллект* необходимо закрыть все программные приложения на компьютере.

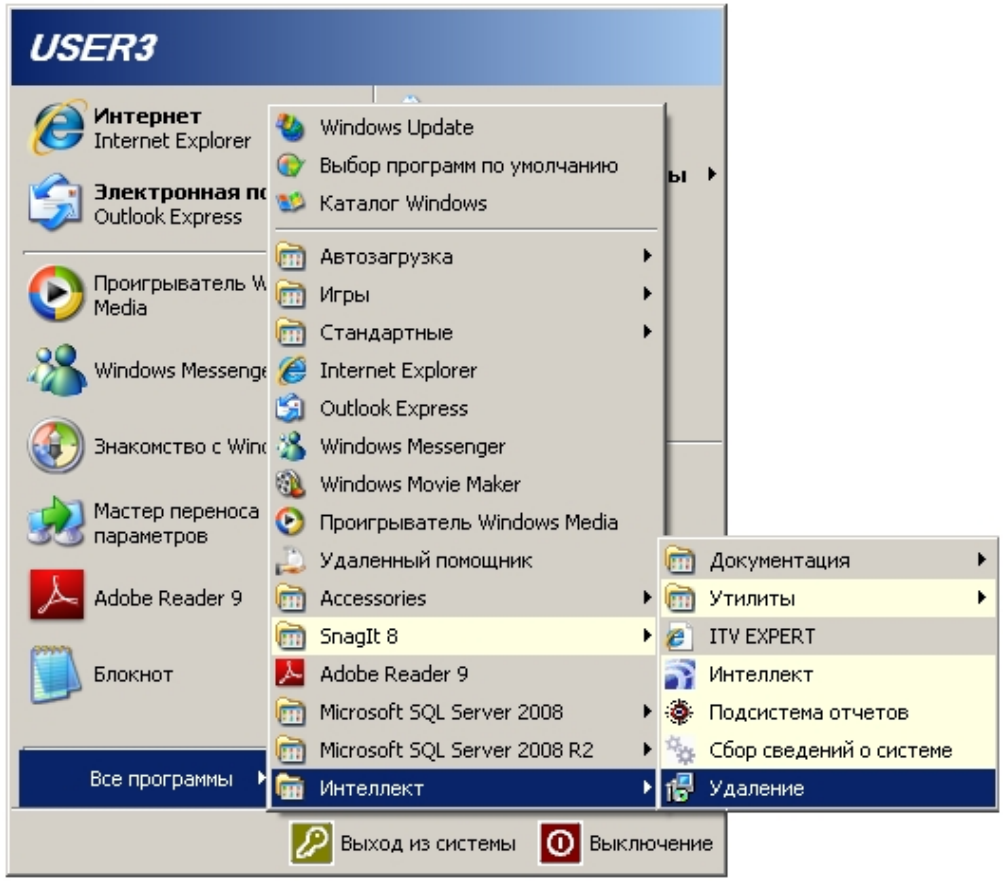
Запуск процесса удаления ПК *Интеллект* осуществляется одним из следующих способов:

1. из меню **Пуск**;
2. с помощью панели ОС Windows **Установка и удаление программ**;
3. с помощью инсталляционного компакт-диска.

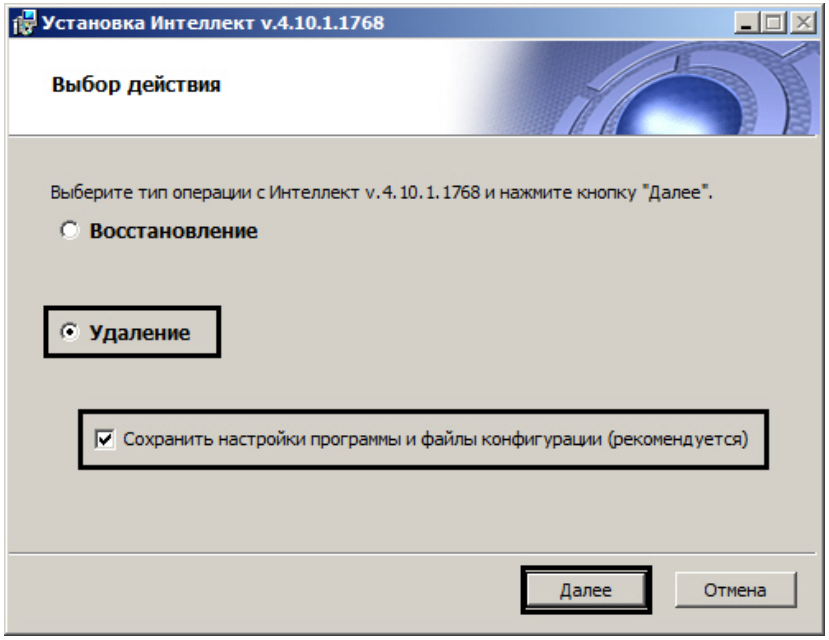
Удаление ПК Интеллект из меню Пуск

Для удаления программного комплекса *Интеллект* с помощью меню **Пуск** необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Удаление**.



Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.



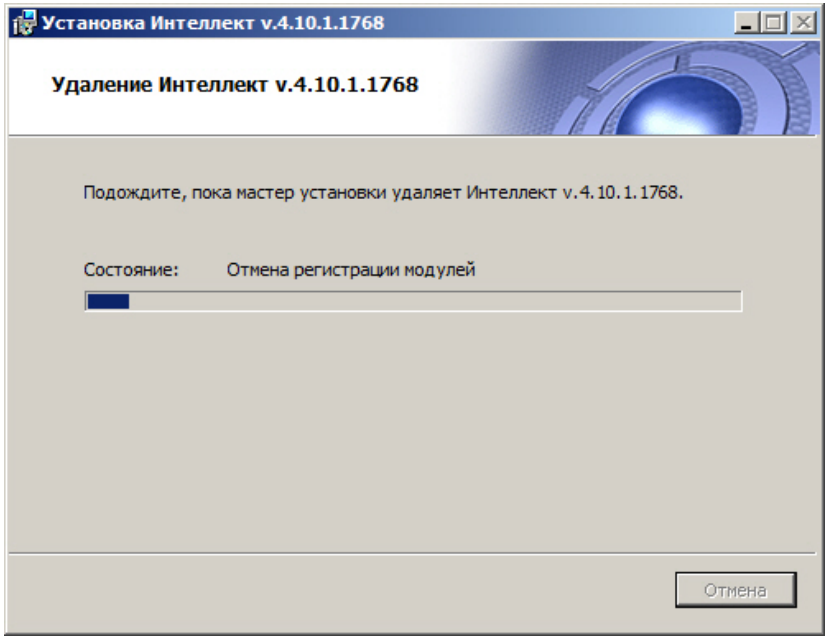
2. Выбрать тип **Удаление**.
3. Установить флажок **Сохранить конфигурацию**, если необходимо сохранить настройки ПК *Интеллект* в базе данных.

> **Примечание.**
> Если были внесены изменения в файл sync.xml, то при удалении с сохранением конфигурации данный файл не будет удален, но при следующей установке ПК *Интеллект* будет перезаписан.

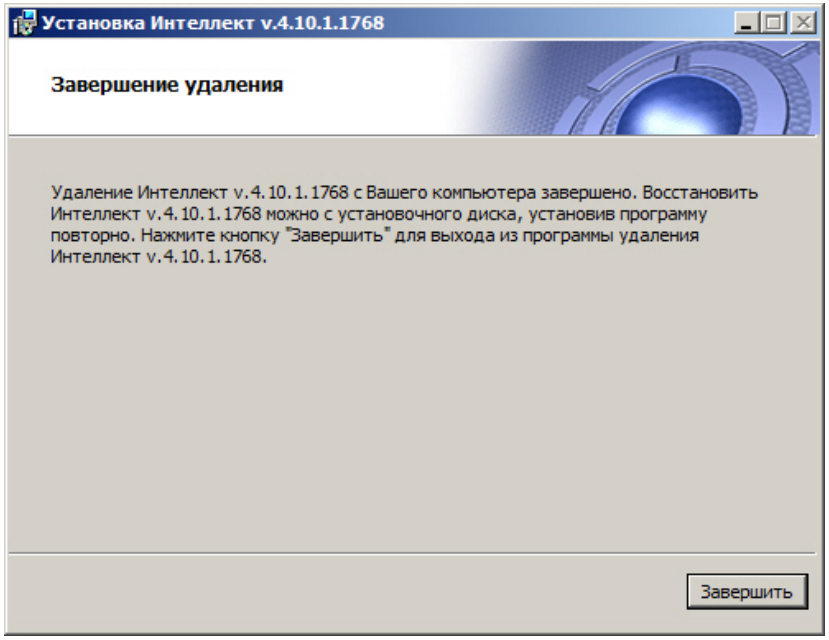
4. Нажать кнопку **Далее**.

> **Примечание.**
> Нажать кнопку **Отмена** при необходимости отменить удаление ПК *Интеллект*.

Будет выведено диалоговое окно, отображающее процесс удаления программного комплекса *Интеллект*.

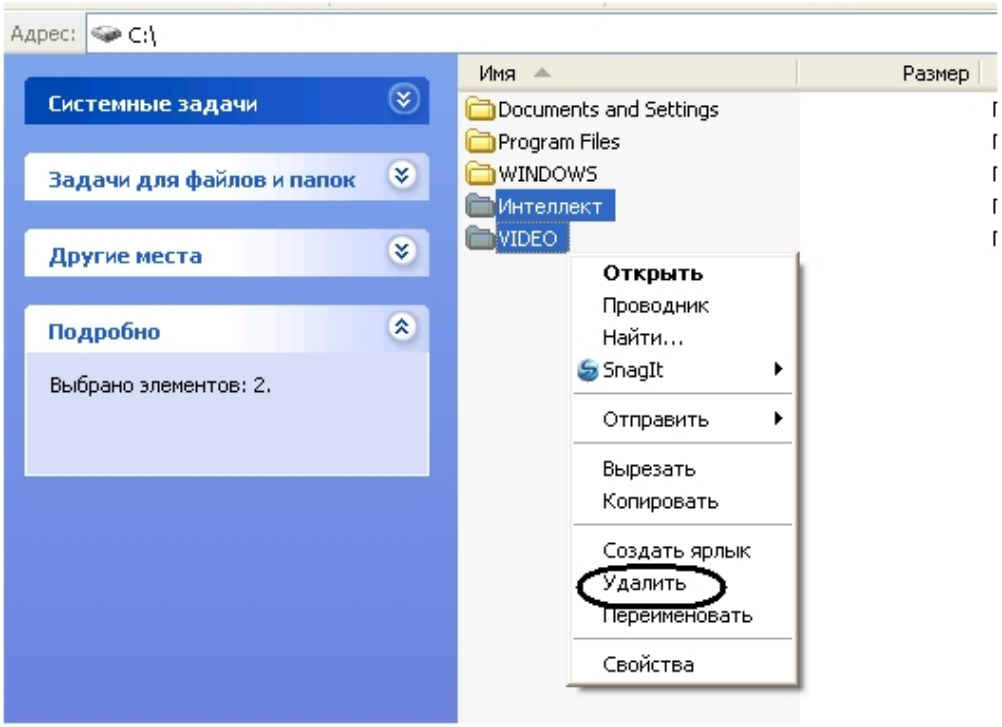


В результате, по окончании удаления файлов, будет выведено сообщение о завершении удаления программного комплекса *Интеллект*.



5. Нажать кнопку **Завершить.**

Примечание.
Для полного удаления файлов программного комплекса *Интеллект* необходимо вручную удалить каталог установки *Интеллект* и все созданные для хранения аудио- и видеозаписей папки Video.



Примечание
Необходимо учитывать, что название каталога установки программного комплекса *Интеллект* может отличаться от используемого по умолчанию (C:\Program Files\Интеллект).

Примечание
В некоторых случаях перед удалением каталога установки программного комплекса *Интеллект* (например, папки \Интеллект) может потребоваться перезагрузка ОС Windows.

Примечание
Не рекомендуется удалять каталог установки программного комплекса *Интеллект* в том случае, если в дальнейшем планируется повторная установка программного комплекса *Интеллект*. Данный каталог содержит:

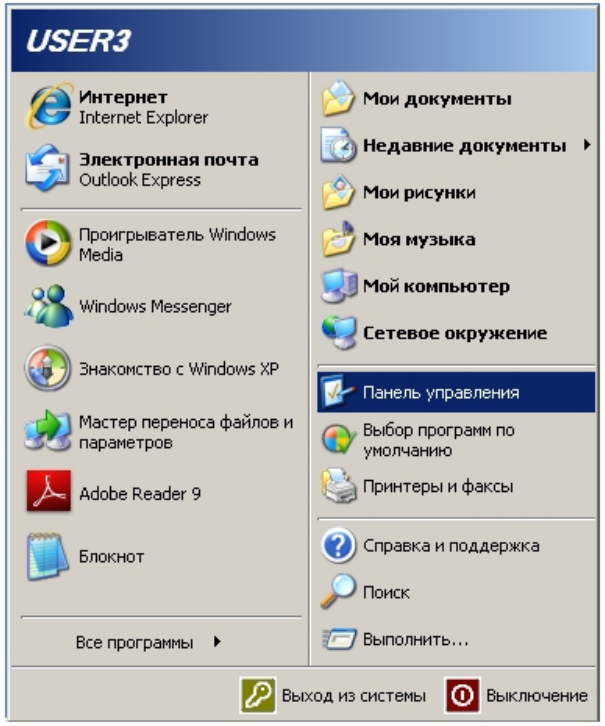
1. Папки с экспортированными в процессе работы с программным комплексом *Интеллект* видеозаписями и кадрами видеозаписей.
2. Журнальные файлы, содержащие сведения о работе модулей программного комплекса *Интеллект*.
3. Резервные копии данных файлов.

На этом процесс удаления программного комплекса *Интеллект* с помощью меню **Пуск** завершен.

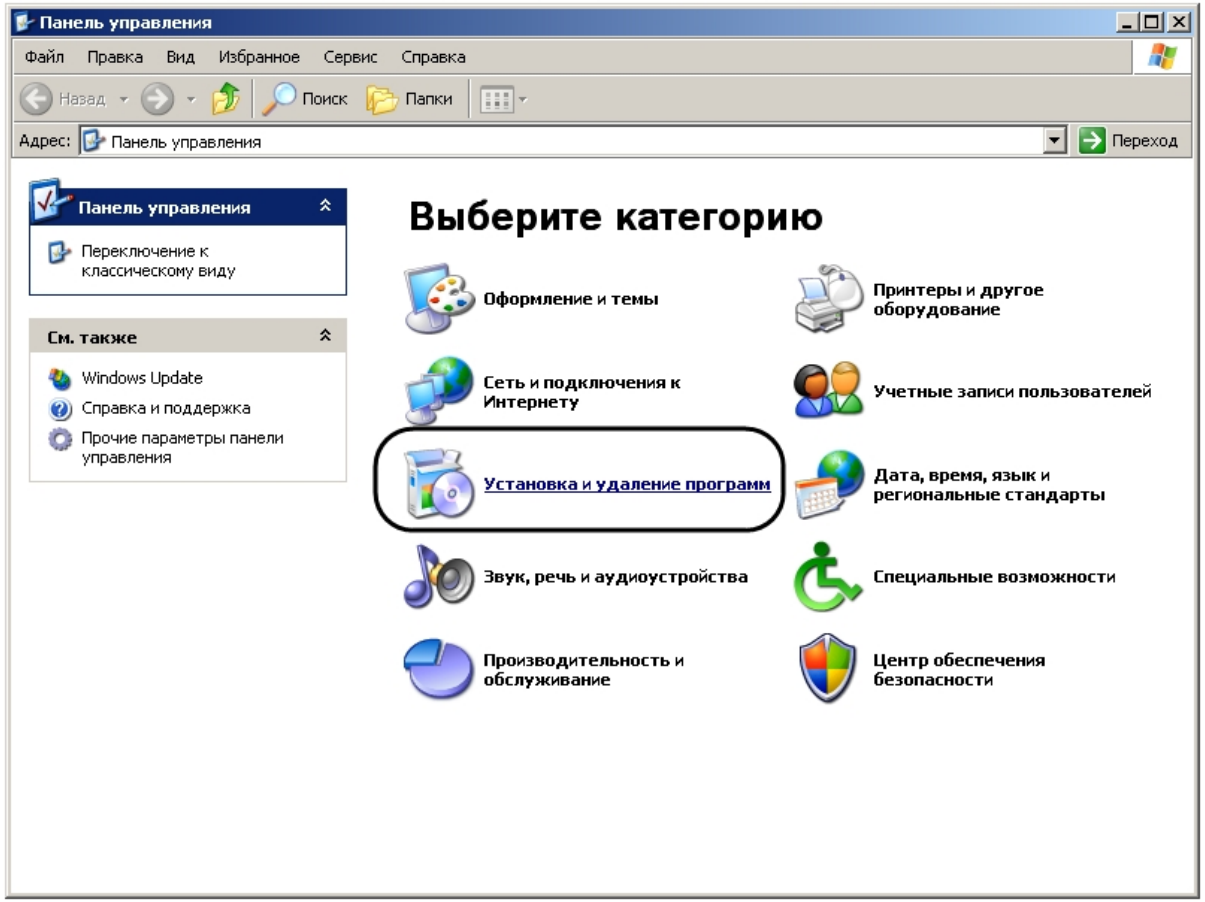
Удаление программного комплекса Интеллект с помощью панели ОС Windows Установка и удаление программ

Для запуска процесса удаления с помощью панели **Установка и удаление программ** требуется выполнить следующие действия:

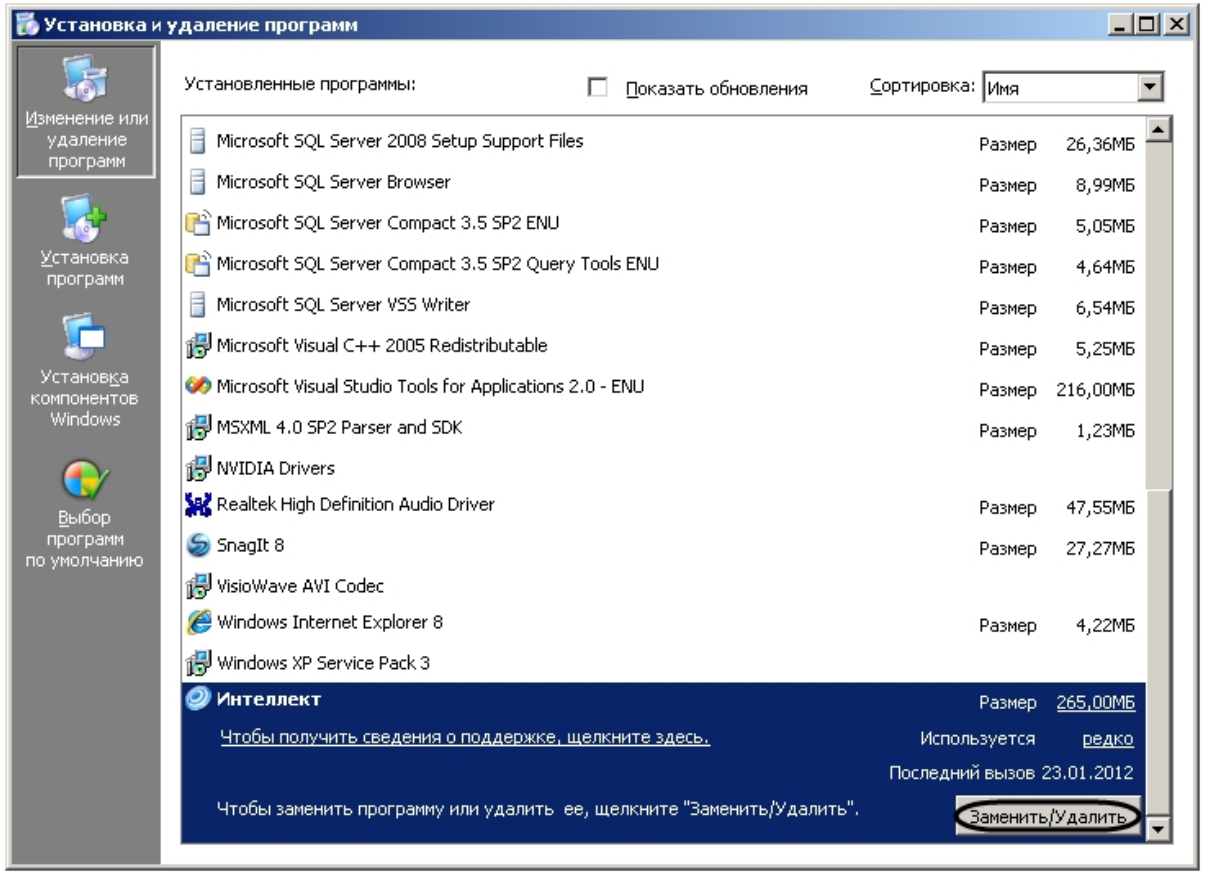
1. Открыть диалоговое окно **Панель управления** через меню **Пуск** -> **Панель управления**.



2. Будет выведено диалоговое окно **Панель управления**.
3. Выбрать пункт **Установка и удаление программ**.



4. Найти в открывшемся диалоговом окне **Установка и удаление программ** ПК *Интеллект*.



5. Нажать кнопку **Заменить/Удалить**, расположенную напротив наименования ПК *Интеллект.*
6. Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.
7. Следовать шагам 2-5 инструкции в разделе Удаление ПК Интеллект из меню Пуск.

На этом процесс удаления программного комплекса *Интеллект* с помощью панели ОС Windows **Установка и удаление программ** завершен.

Удаление программного комплекса Интеллект с помощью инсталляционного компакт-диска

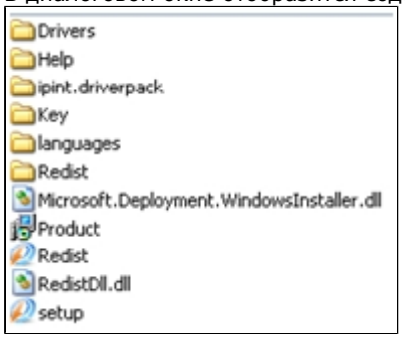
Программа установки программного комплекса *Интеллект* работает в режиме удаления. Данный режим необходим в том случае, когда требуется удалить все компоненты программного комплекса Интеллект.

Для запуска программы установки в режиме удаления требуется запустить инсталляционный компакт-диск с ПК *Интеллект*, не удаляя предыдущую версию ПК вручную.

Примечание.
Необходимо закрыть все программные приложения на компьютере перед запуском процесса удаления программного комплекса *Интеллект.*

Для удаления программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Вставить установочный компакт-диск с ПК *Интеллект* в привод CD-ROM.
   В диалоговом окне отобразится содержимое диска.

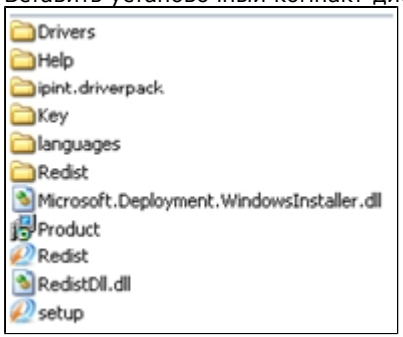


2. Запустить файл Setup.exe
   Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.
3. Следовать шагам 2-5 инструкции в разделе Удаление ПК Интеллект из меню Пуск.

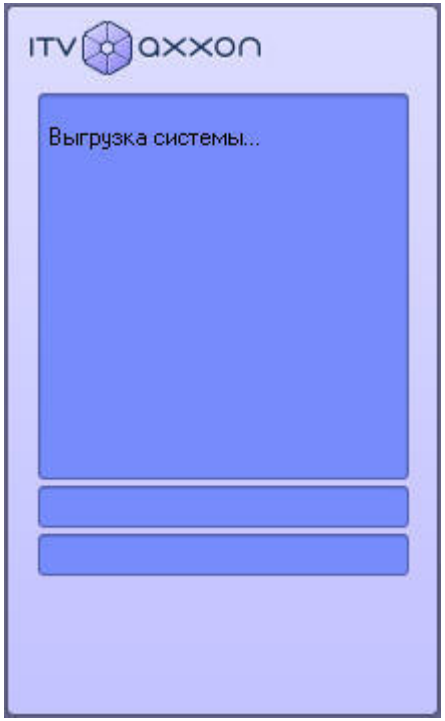
Процедура удаления ПК Интеллект, установленного как Сервис

Для удаления программного комплекса *Интеллект*, установленного как Сервис, необходимо выполнить следующие действия:

1. Вставить установочный компакт-диск с ПК *Интеллект* в привод CD-ROM. В диалоговом окне отобразится содержимое диска.



2. Запустить файл Setup.exe .
   Будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.
   Если ПК *Интеллект* находился в работе, он автоматически выгрузится.



3. Следовать шагам 2-5 инструкции в разделе Удаление ПК Интеллект из меню Пуск.

На этом процесс удаления программного комплекса *Интеллект*, установленного как Сервис, с помощью инсталляционного компакт-диска завершен.

Программа установки ПК Интеллект в тихом (silent) режиме

Существует возможность запуска программы установки ПК *Интеллект* в тихом (silent) режиме (без пользовательского интерфейса).

Примечание.
Во время работы программы установки может потребоваться перезагрузка системы. После перезагрузки установка продолжится автоматически.

Примечание.
При установке в невидимом режиме на Windows 7 и Windows Server 2008 R2 необходимо установить все обновления Windows Update, после чего использовать HotFix, доступный по ссылке на сайте Microsoft либо здесь. В результате во время установки драйверов не будут выводиться сообщения о ненадежном издателе.

Критерием окончания работы программы установки является завершение процесса Redist.exe в диспетчере задач Windows.

Данный вид установки осуществляется с помощью задания параметров файла установки setup.exe в командной строке Windows. Параметры файла установки приведены в таблице.

Параметр файла установки в командной строке	Описание
/?	Вызов окна помощи
/help	Вызов окна помощи
/x	Удаление ПК *Интеллект* с сохранением конфигурации
/removeall	Удаление ПК *Интеллект* без сохранения конфигурации
/uninstall	Удаление ПК *Интеллект* с сохранением конфигурации
/r	Восстановление ПК *Интеллект*
/repair	Восстановление ПК *Интеллект*
/qn	Установка ПК *Интеллект*
/quiet	Установка ПК *Интеллект*
/norestart	Отключение автоматической перезагрузки системы во время установки
/LANG=”ru”	Выбор русского языка программы установки
/LANG=”en”	Выбор английского языка программы установки
/INSTALLTYPE="Client"	Выбор типа установки **Рабочее место мониторинга**
/INSTALLTYPE="Server"	Выбор типа установки **Сервер**
/INSTALLTYPE="Admin"	Выбор типа установки **Рабочее место администрирования**
/ADD="[]"	Список компонентов для установки. Используется, если нужно установить компонент, который не устанавливается по умолчанию. Возможные значения приведены в таблице ниже.
/REMOVE="[]"	Список компонентов, которые не требуется устанавливать. Возможные значения приведены в таблице ниже.
/CMD="[commands]"	Значения свойств для базовой программы установки. Где commands это [Свойство]=\"[Значение]\" или [Свойство]='[Значение]'. Доступные свойства программы установки приведены в таблице ниже
/debug	Включить ведение подробного журнала.
/noOSCheck	Не проверять версию ОС.
/dpcmd="INSTALL_BOSCH_VIDEOSDK=\"no\""	Установка драйвера Bosch VideoSDK (см. примечание): no – не устанавливать; yes – устанавливать.

Внимание!

В некоторых случаях установка драйвера **Bosch VideoSDK** приводит к открытию интерфейса командной строки, и для продолжения установки необходимо закрыть данное окно.

Примечание.
В окне помощи программы установки приведены два одинаковых по функциональным возможностям примера, которые различаются методом записи параметра /CMD (см. таблицу выше, значение параметра /CMD).

Возможные значения параметров /ADD и /REMOVE:

Архитектура x86	Архитектура x64
BaseIntellect	BaseIntellect
IPDriverPack_x86	IPDriverPack_x86
-	IPDriverPack_x64
Acrobat	Acrobat
dotnetfx35_x86	dotnetfx35_x86
JRE_x86	JRE_ amd64
MsXml	MsXml
Redist2005_x86	Redist2005_x86
SQLServer_x86	SQLServer_amd64
WindowsInstaller_x86	WindowsInstaller_ amd64
WindowsPowerShell20_x86	WindowsPowerShell20_x amd64
Guardant_x86	Guardant_ amd64
Dotnet40	Dotnet40
Redist2010_x86	Redist2010_x86
-	Redist2010_x64
ReportViewer	ReportViewer

Свойства программы установки:

Свойства программы установки	Описание
CREATE_QUICKLAUNCH_SHORTCUT='1'	Создать ярлык быстрого запуска (используется по умолчанию)
CREATE_QUICKLAUNCH_SHORTCUT='0'	Не создавать ярлык быстрого запуска

CREATE_DESKTOP_SHORTCUT='1'	Создать ярлык на рабочем столе (используется по умолчанию)
CREATE_DESKTOP_SHORTCUT='0'	Не создавать ярлык на рабочем столе
ADDLOCAL='[]'	Список компонентов для установки. Доступные значения: 1) Utils – устанавливаются утилиты, входящие в ПК *Интеллект;* 2) ITVVideoDrivers – устанавливаются драйвера компании ITV; 3) Wav – устанавливаются файлы звукового оповещения. Без команды ADDLOCAL='[]' устанавливаются все компоненты. Пример. ADDLOCAL='Wav' – устанавливается ПК *Интеллект* и файлы звукового оповещения.
REMOVE='[]'	Список компонентов, которые устанавливать не требуется. Доступные значения: 1) Utils – не устанавливаются утилиты, входящие в ПК *Интеллект;* 2) ITVVideoDrivers – не устанавливаются драйвера компании ITV; 3) Wav – не устанавливаются файлы звукового оповещения. Без команды REMOVE='[]' устанавливаются все компоненты. Пример. REMOVE ='Utils' – устанавливается ПК *Интеллект*, драйверы и файлы звукового оповещения. Утилиты не устанавливаются.
Свойства типов установки **Сервер** и **Рабочее место администрирования**:	
INSTALL_AS_SERVICE='1'	Установка как Сервис
PATHTOKEYFILE='[%SourceDir%]'	Указание пути к папке Key с ключом активации
LANGUAGE='[en]'	Выбор языка ПК *Интеллект*
SQL_AUTHTYPE='Windows'	Выбор метода аутентификации пользователя **Учетные записи Windows**
SQL_AUTHTYPE='Sql'	Выбор метода аутентификации пользователя **Проверка подлинности SQL**
SQL_USERNAME='[sa]'	Задание логина при аутентификации методом **Проверка подлинности SQL**.
SQL_PASSWORD='[]'	Задание пароля при аутентификации методом **Проверка подлинности SQL**.
Общие свойства:	

DB_INTELLECT_NAME='[intellect]'	Указание основной базы данных. Не актуально, если SQL_AUTHTYPE='Windows'
DB_TITLES_NAME='[titles]'	Указание базы данных титров. Не актуально, если SQL_AUTHTYPE='Windows'
SQL_INSTANCE='[(local)\SQLEXPRESS]'	Указание сервера баз данных. Не актуально, если SQL_AUTHTYPE='Windows'

Пример запуска программы установки ПК *Интеллект* в невидимом режиме:

setup.exe /quiet /LANG="ru" /INSTALLTYPE="Admin" /REMOVE="Acrobat Guardant_x86" /CMD="CREATE_QUICKLAUNCH_SHORTCUT=\"0\" INSTALL_AS_SERVICE=\"1\" LANGUAGE=\"de\" SQL_AUTHTYPE=\"Sql\" SQL_USERNAME=\"username\" SQL_PASSWORD=\"pass\" SQL_INSTANCE=\"(local)\SQLEXPRESS2014\" DB_INTELLECT_NAME=\"intellectNew\" DB_TITLES_NAME=\"titlesNew\" INSTALLDIR=\"%ProgramFiles%\IntellectNew\" REMOVE=\"Wav,Utils\""

В результате выполнения данного действия файл установки setup.exe запустится со следующими параметрами:

1. программа установки выполнит установку ПК *Интеллект* в невидимом режиме (/quiet);
2. язык программы установки – русский (/LANG="ru");
3. тип установки – **Рабочее место администрирования** (/INSTALLTYPE="Admin");
4. не установятся следующие компоненты: Adobe Acrobat, драйвера *Guardant*. (/REMOVE="Acrobat Guardant_x86");
5. установка выполнится со следующими свойствами (/CMD=):
    a. без создания ярлыка быстрой загрузки (="CREATE_QUICKLAUNCH_SHORTCUT=\"0\");
    b. ПК *Интеллект* установится как **Сервис** (INSTALL_AS_SERVICE=\"1\");
    c. язык устанавливаемого ПК *Интеллект* немецкий (LANGUAGE=\"de\");
    d. метод аутентификации – **Проверка подлинности SQL** (SQL_AUTHTYPE=\"Sql\");
    e. логин – username (SQL_USERNAME=\"username\");
    f. пароль – pass (SQL_PASSWORD=\"pass\");
    g. сервер баз данных – (local)\SQLEXPRESS2014 (SQL_INSTANCE=\"(local)\SQLEXPRESS2014\");
    h. основная база данных – intellectNew (DB_INTELLECT_NAME=\"intellectNew\");
    i. база данных титров – titlesNew (DB_TITLES_NAME=\"titlesNew\");
    j. путь установки - %ProgramFiles%\IntellectNew (INSTALLDIR=\"%ProgramFiles%\IntellectNew\");
    k. не устанавливаются утилиты и файлы звукового оповещения (REMOVE=\"Wav,Utils\").

Удаленная установка, удаление и обновление ПК Интеллект

Удаленная установка, удаление и обновление ПК *Интеллект* осуществляется при помощи утилиты командной строки wmic.exe. Данная утилита входит в состав ОС Windows. Для запуска утилиты необходимо ввести "wmic" без кавычек в командной строке Windows.

Подробную информацию о данной утилите можно найти на сайте справки Microsoft http://msdn.microsoft.com. На момент написания документации описание утилиты располагается по адресу http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/aa394531.aspx.

Примечание.
Утилита wmic.exe некорректно работает с виртуальными машинами VMWare, на других виртуальных машинах работа утилиты не гарантируется.

Для работы wmic на удаленном компьютере необходимо отключить UAC (инструкция по отключению приведена в разделе Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера).

Описанный в данном разделе способ установки, удаления и обновления применим как для компьютеров в домене, так и для установки на внедоменные машины.

Необходимо предварительно скопировать дистрибутив ПК *Интеллект* на локальные диски компьютеров, на которые будет производиться установка.

Для этого можно воспользоваться следующим скриптом командной строки:

```
xcopy %Путь_к_папке_с_дистрибутивом% %Сетевая_папка_на_целевом_ПК% /e
```

Здесь:

- *%Путь_к_папке_с_дистрибутивом%* - путь к папке с дистрибутивом на локальной машине.
- *%Сетевая_папка_на_целевом_ПК%* - путь к папке на компьютере, на который предполагается установка ПО. К ней должен быть открыт доступ на запись.
- Атрибут /e – вызывает копирование всех вложенных каталогов и их содержимого, в том числе и пустых каталогов.

Примечание.
UNC-путь задается в формате \\<IP-адрес сервера>\<Общая папка на данном сервере>\... . Здесь многоточие означает путь от общей папки до папки с дистрибутивом. Если установка ведется на компьютеры в домене, указывается адрес сервера, содержащего доступную для всех компьютеров папку с дистрибутивом.

Подробную информацию о работе с утилитой xcopy можно найти на сайте справки Microsoft. На момент написания документации описание утилиты располагается по адресу http://technet.microsoft.com/ru-ru/library/bb491035.aspx.

Следует учитывать, что описанный в данном разделе способ установки позволяет установить или обновить только базовый продукт без пререквизитов, драйверов и прочих дополнительных компонентов.

Удаленная установка ПК Интеллект

Для того, чтобы установить ПК *Интеллект* на удаленную машину, необходимо выполнить с помощью утилиты wmic.exe следующую команду:

/NODE:"Имя_компьютера" /USER:"Имя_пользователя" /PASSWORD:"Пароль" product call install true, "%параметры инсталлятора%", "%Путь_к_папке_с_дистрибутивом%\Product.msi"

Здесь:

- /NODE - имя целевого компьютера, на который устанавливается ПК *Интеллект.*

Примечание
В качестве списка NODE может фигурировать текстовый файл, в котором в столбик перечислены имена целевых компьютеров.

- /USER и /PASSWORD - логин и пароль пользователя, имеющего соответствующие права на установку ПО на удаленном компьютере.
- "%Путь_к_папке_с_дистрибутивом%\Product.msi" - путь к файлу инсталлятора Product.msi, который требуется запустить, а именно локальный путь к папке, куда был скопирован дистрибутив.
- %параметры инсталлятора% - опции инсталлятора. К Product.msi можно применять следующие параметры:
  1. Параметры, которые можно применять к любому файлу msi (для получения справки необходимо в командной строке из директории <WINDOWS>\system32\ выполнить команду msiexec.exe /?).
  2. Параметры, описанные в справке setup.exe в разделе /CMD="[commands]" (для получения справки необходимо в командной строке из папки инсталлятора выполнить команду setup.exe /?, а также данные команды описаны в разделе Программа установки ПК Интеллект в невидимом режиме).
  3. Параметры, которые задаются при установке в самом setup.exe, а именно:
     - CMD_INSTALLTYPE – Client, Server, Admin.
     - REMOVEALL (0, 1) – удаление с сохранением/без сохранения конфигурации.
     - NOOSCHECK=1 – отключить проверку на совместимость с ОС.

Примечание.
Работа указанных параметров не гарантируется, если в реестре присутствует ветка:

- Для x86 системы: HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\InstallPropertyInfo
- Для x64 системы: HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\InstallPropertyInfo

В ней находятся параметры предыдущей установки.

Пример
Пример строки с параметрами инсталлятора:

REBOOT=ReallySuppress LANGUAGE="ru" TRANSFORMS="%Путь_к_папке_с_дистрибутивом%\Setup\ru\ru.mst" CMD_INSTALLTYPE="Server"

В приведенном примере:

REBOOT=ReallySuppress – отменяет перезагрузку машины по окончании установки.

LANGUAGE="ru" – выбирает язык продукта. По умолчанию язык продукта английский.

TRANSFORMS="%Путь_к_папке_с_дистрибутивом%\Setup\ru\ru.mst" – указывает путь к языковому mst-патчу инсталлятора (указывает язык инсталлятора).

CMD_INSTALLTYPE="Server" - указывает тип установки ПК *Интеллект* – Сервер. Может также принимать значения Admin (если требуется тип установки УРМА) и Client (если требуется тип установки УРММ).

Удаленное обновление ПК Интеллект

Для удаленного обновления ПК *Интеллект* до более новой версии необходимо выполнить установку более новой версии как описано в разделе Удаленная установка ПК Интеллект, указав путь к Product.msi для более новой версии. В этом случае старая версия будет автоматически удалена с сохранением конфигурации, и установлена более новая.

Удаленное удаление ПК Интеллект

Для удаления ПК *Интеллект* необходимо выполнить в утилите wmic.exe следующую команду:

/NODE:"Имя_компьютера" /USER:"Имя_пользователя" /PASSWORD:"Пароль" product where name="Имя_продукта" call uninstall

Здесь Имя_продукта – имя, под которым установлен ПК *Интеллект*. В русской версии это обычно "Интеллект v.Номер_сборки", в английской - "Intellect v.Номер_сборки". Эти имена можно найти в реестре в разделе HKEY_LOCAL_ MACHINE\Software\Microsoft \Windows\CurrentVersion\Uninstall.

Настройка кластерных решений на базе ПК Интеллект

Кластер — это группа независимых компьютеров, работающих вместе в виде единой системы, предоставляющей клиентам общий набор служб. Кластер позволяет расширить как доступность служб, так и масштабируемость и управляемость их операционной системы.

При организации кластера для ПК *Интеллект* следует соблюдать следующие требования:

1. ПК *Интеллект* должен быть установлен на все компьютеры, образующие кластер;
2. конфигурация ПК *Интеллект* (пути к установленному программному комплексу *Интеллект* и диски видеоархива) на всех компьютерах должна быть идентична;

3. все компьютеры, составляющие кластер, должны быть определены в одном сетевом домене;
4. все компьютеры должны работать под управлением одной ОС Windows Server;
5. если ПК *Интеллект* устанавливается как сервис, то должен быть создан ключ реестра InheritServiceEnvironment со значением 1 (подробнее о данном ключе см. Справочник ключей реестра);
6. для подключения к базе данных обязательно должны использоваться конкретные имя пользователя и пароль.

Примечание.
Порядок организации и настройки кластера приведен в справочной документации Windows Server (см. http://technet.microsoft.com/ru-ru/library/cc728909.aspx).

Пример. Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект

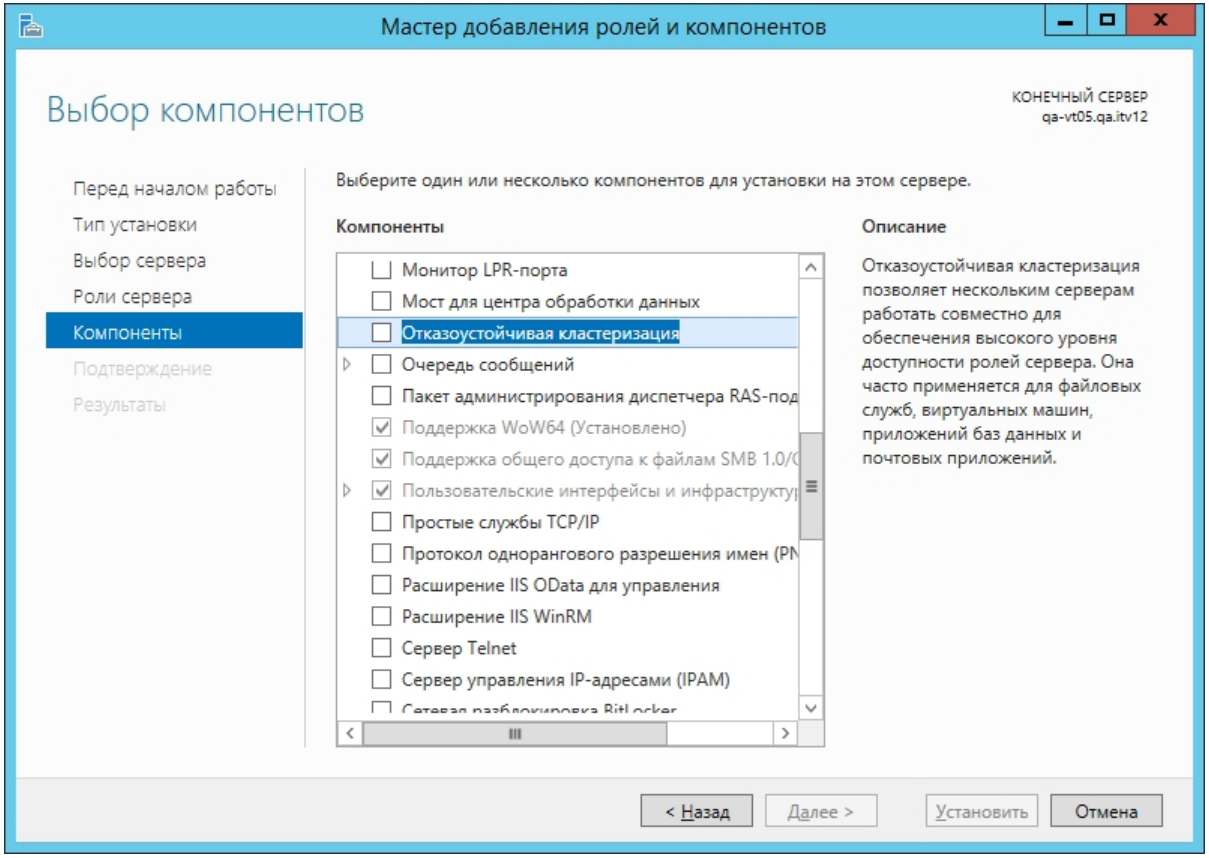
На странице:

- Предварительная настройка серверов
- Объединение Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект

Предварительная настройка серверов

Перед объединением Серверов в кластер необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить на оба Сервера Windows Server одной из следующих редакций:
    a. Windows Server 2008 R2 Enterprise
    b. Windows Server 2008 R2 Datacenter
    c. Windows Server 2012 R2 Standard
2. Оба сервера обязательно добавить в один домен.
3. При помощи **Мастера добавления ролей и компонентов** добавить на оба сервера компонент **Отказоустойчивая Кластеризация.**



4. Внести в реестр параметр для поддержки RAID дисков в качестве хранилища для кластера:

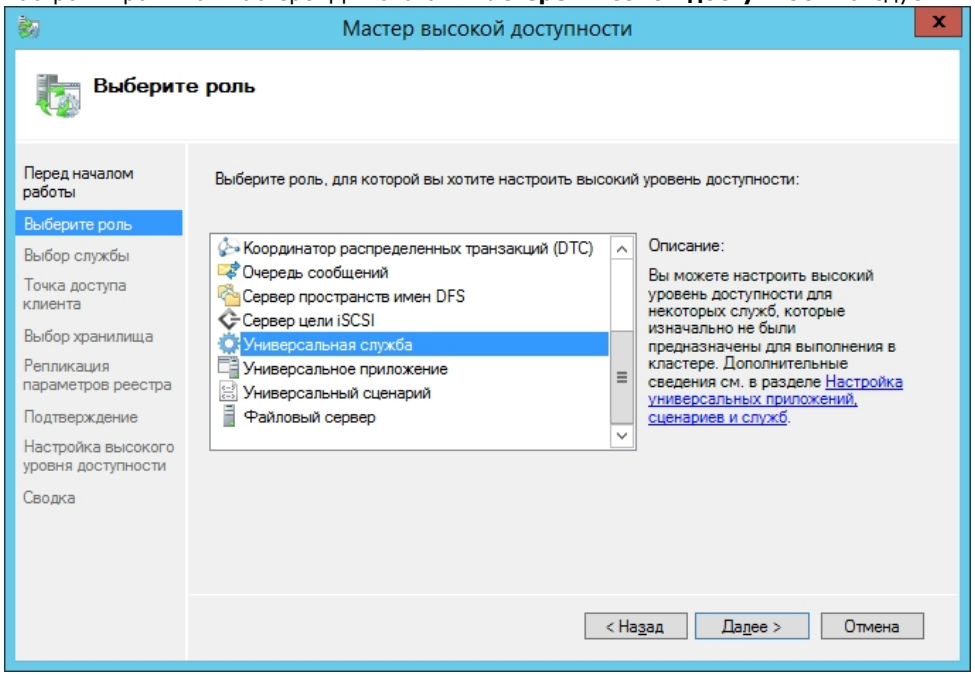
   Расположение - HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\ClusDIsk\Parameters
   Имя - AllowBusTypeRAID
   Тип - DWORD
   Значение - 1

5. Перезагрузить оба Сервера.
6. Создать на общем RAID массиве 3 диска:
   a. Для работы в кворуме и хранения конфигурации кластера.
   b. Для хранения БД *Интеллект.*
   c. Для хранения видеоархива.
7. В меню **Storage - Setup** установить **Assignment Mode** в положение **Multiple Assignment**
8. В меню **Virtual Disks - Assign** для всех серверов установить значение **Full Access**
9. Зайти на **первый сервер**. Запустить консоль управления дисками и инициализировать все 3 диска.
10. Перевести диски в режим online, создать разделы на всех дисках и отформатировать их.
11. Перевести все диски в режим offline.
12. Зайти на **второй сервер** и аналогичным образом инициализировать диски.

Объединение Серверов в кластер и настройка ПК Интеллект

Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК *Интеллект* осуществляется следующим образом:

1. Перед объединением в кластер установить на оба сервера ПК *Интеллект* нужной версиию
2. Задать в реестре параметр ITV\INTELLECT\IntellectRunService\InheritServiceEnvironment со значением 1.
3. Остановить на обоих Серверах службы **SQL Server (SQLEXPRESS)** и **ITV Intellect Core Server** и перевести их на ручной тип запуска.
4. Запустить на любом из Серверов (или удаленно) **Диспетчер отказоустойчивости кластеров.**
5. Выбрать **Действие - Создать кластер.** Запустится **Мастер создания кластеров.**
6. Добавить оба сервера которые предполагается использовать для отказоустойчивого кластера.
7. Указать NetBios имя и IP-адрес для отказоустойчивого кластера (эти данные будут использоваться для подключения консоли настройки).
8. Завершить создание кластера.
9. Настроить роль на кластере. Для этого в **Мастере высокой доступности** следует выбрать **Добавить ресурс - Универсальная служба.**



10. Выбрать службу **ITV Intellect Core Server.**
11. Настроить NetBios имя и ip адрес для службы (эти параметры будут в дальнейшем использоваться для подключения к *Интеллект*).
12. Завершить настройку роли.
13. В настройках службы, на вкладке **Зависимость**, установить зависимость от Имени и IP адреса.
14. На вкладке **Общие**, установить флажок **Использовать сетевое имя для имени компьютера** (независимо от регистра в настройках кластера, имя будет передаваться заглавными буквами).
15. Перейти в настройки роли и выполнить **Добавить ресурс - Универсальная служба.**
16. Выбрать службу **SQL Server (SQLEXPRESS).**
17. Завершить добавление службы.
18. Выбрать службу **ITV Intellect Core Server** и выполнить действие **Отключить от сети.**
19. Зайти на Сервер, указанный как Узел владельца. Отключить в SQL БД *Интеллекта*, переместить файлы БД на диск в отказоустойчивом массиве и подключить БД заново.

20. В idb.exe указать логин и пароль для подключения к БД.
21. Запустить Tweaki.exe и выполнить переименование компьютера на имя отказоустойчивого кластера.
22. В настройках кластера выполнить **Дополнительные действия - Переместить основные ресурсы кластера - Выбрать узел.** Указать второй Сервер.
23. В SQL отключить старые БД, подключить новые БД с диска в отказоустойчивом массиве.
24. Изменить в idb.exe логин и пароль для подключения к БД.
25. В **Диспетчере Отказоустойчивости кластеров** запустить **ITV Intellect Core Server.**
26. Запустить ПК *Интеллект.* Убедиться в корректности запуска.

Объединение двух Серверов в кластер и настройка ПК *Интеллект* завершены.

Ключ активации

Функциональные возможности (конфигурация) системы регламентируются ключом активации, поставляемым в комплекте с установочным пакетом программного комплекса *Интеллект*. Использование ключа активации описано в разделе Установка и удаление программного комплекса Интеллект.

Посредством ключа активации активируются функциональные возможности системы. При расширении конфигурации системы (например, при необходимости использования функциональной подсистемы, не входящей в первичную конфигурацию) для активации функций программного модуля, соответствующего устанавливаемой подсистеме, необходимо произвести замену прежнего ключа активации новым, которым будут регламентироваться обновленные функциональные возможности системы.

Замена прежнего ключа активации на новый ключ активации обеспечивает инициацию обновленного набора функциональных подсистем при последующем запуске системы.

В распределенной системе конфигурация каждого компьютера определяется не только ключом активации данного компьютера, но и ключами активации остальных компьютеров, образующих распределенную систему. Таким образом, максимальные возможности конфигурации любого компьютера системы определяются ключом активации, регламентирующим минимальные возможности относительно других ключей активации распределенной системы. Поэтому рекомендуется использовать один и тот же ключ активации для всех компьютеров распределенной системы.

Ключ активации привязан к оборудованию компьютера. Привязка к оборудованию осуществляется тремя способами:

1. привязка к dallas-кодам плат видеоввода производства компании ITV | Axxonsoft, имеющих крипточип (FS5\6\8\16, WS7\17);
2. привязка к ключам аппаратной защиты Guardant;
3. привязка к оборудованию компьютера (HID).

Ключ активации необходим при установке ПК *Интеллект* с типом установки Удаленное рабочее место Администратора или Сервер. При выборе типа установки Удаленное рабочее место Мониторинга ключ активации не требуется.

Привязка ключа активации к оборудованию компьютера

HID (Hardware ID) **-** это зашифрованная информация об оборудовании компьютера, которая собирается утилитой CodeReader и передается в компанию "Ай Ти Ви групп" для генерации ключа активации.

На момент написания документации, реализована привязка следующих элементов:

1. материнская плата;
2. процессор;
3. жесткий диск;
4. оперативная память;
5. видеоадаптер;
6. сетевая карта.

Примечание.
До выпуска версии 4.8.3 в ПК *Интеллект* использовался ключ активации, формируемый на основании данных о другом наборе оборудования. В случае, если ключ был

сформирован для более ранней версии ПК *Интеллект*, сохраняются особенности его функционирования – см. документацию для ранних версий на сайте AxxonSoft documentation repository

Замена основных комплектующих Сервера повлечет за собой потерю лицензии. Например, одновременная замена материнской платы и процессора приведет к потере лицензии. Однако, одновременная замена, установка или демонтаж жесткого диска, оперативной памяти, видеоадаптера и сетевой карты не повлечет потерю функциональности ключа.

Поиск соответствия в ключе активации

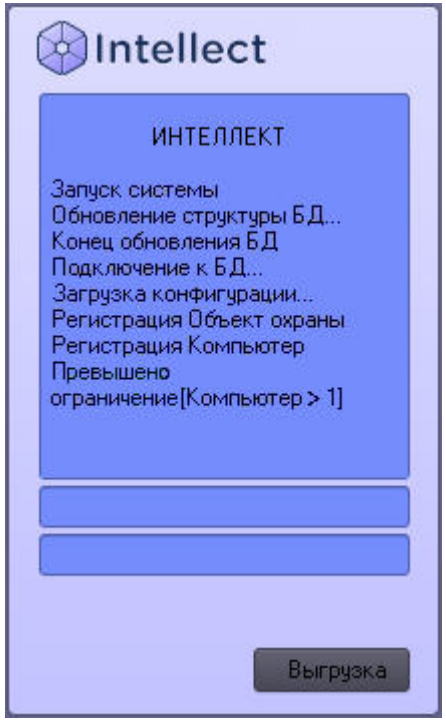
Поиск соответствия кодов в ключе активации с кодами устройств в компьютере осуществляется следующим образом:

1. Читается HID компьютера, на котором запущен ПК *Интеллект*.
2. Читается ключ активации.
3. Для каждого компьютера, указанного в ключе активации, выполняются следующие действия:
    a. Если компьютер в ключе активации привязан посредством HID, то:
        i. если в ключе активации есть коды плат видеоввода производства компании "Ай Ти Ви групп", происходит проверка на полное соответствие кодов плат на компьютере и кодов плат в ключе активации (если не соответствуют, то осуществляется проверка следующего компьютера в ключе);
        ii. если в ключе активации нет кодов плат видеоввода производства компании "Ай Ти Ви групп", происходит проверка на соответствие HID компьютера и кодов оборудования компьютера в ключе (если не соответствует, то осуществляется проверка следующего компьютера в ключе).
    b. Если компьютер в ключе активации привязан не посредством HID, то происходит проверка на полное соответствие кодов плат видеоввода производства компании "Ай Ти Ви групп" на компьютере и кодов плат в ключе активации (если не соответствуют, то осуществляется проверка следующего компьютера в ключе).

Если найдено хотя бы одно соответствие, то начинается запуск ПК *Интеллект*.

Особенности работы ПК Интеллект при превышении лимита оборудования

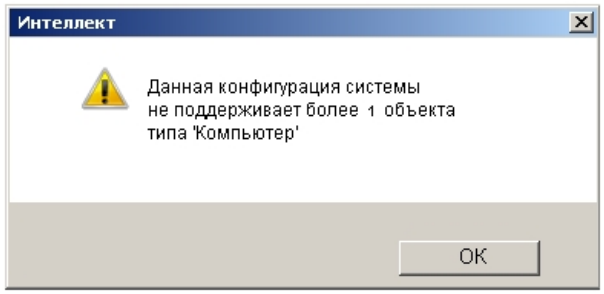
При загрузке ПК *Интеллект* с ключом и превышенным лимитом оборудования в дереве оборудования, в окне загрузки появляется сообщение с указанием объекта, по которому произошло превышение.



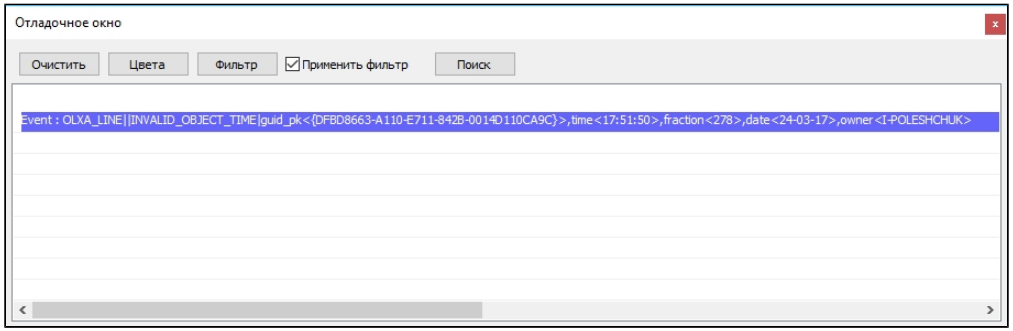
Для начала работы в данном случае необходимо выполнить следующие действия:

1. Перенести файл ключа intellect.sec из директории установки ПК *Интеллект* в другую папку, например D:\Temp.
2. Запустить ПК *Интеллект* в демо-режиме.
3. Удалить лишний объект.
4. Завершить работу ПК *Интеллект*.
5. Вернуть ключ из папки D:\Temp в директорию установки ПК *Интеллект*.
6. Запустить ПК *Интеллект*.

При попытке добавления в дерево оборудования объекта, не предусмотренного ключом, появляется окно с сообщением о том, что с данным ключом лимит по объектам данного типа исчерпан.



Кроме того, в лицензионном ключе intellect.sec может задаваться время действия тех или иных объектов. В случае, если истекло время действия объекта, ПК *Интеллект* запуск ается обычным образом, но объект с истекшим сроком действия отмечается в дереве оборудования красным, а в Отладочное окно поступает событие INVALID_OBJECT_TIME от этого объекта.



После истечения срока действия объекта работа с ним в ПК *Интеллект* невозможна: он продолжает отображаться в дереве объектов, однако от него не поступают события и он не выполняет реакции. Другие модули не могут взаимодействовать с объектом с истекшим сроком действия.

Для возобновления работы с объектом с истекшим сроком действия необходимо обновить ключ лицензии intellect.sec у менеджера ITV|AxxonSoft. Если объект более не требуется, можно его удалить (см. Удаление объектов).

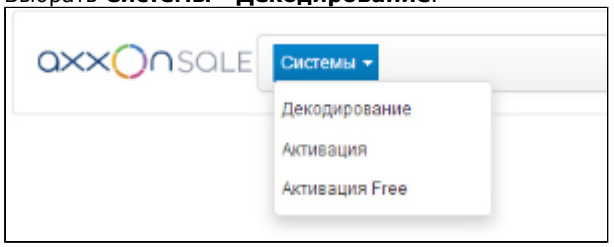
Примечание.
Срок действия объекта не может быть больше, чем срок действия временного ключа.

Декодирование ключа активации

Имеется возможность узнать, какие объекты и в каком количестве разрешены ключом активации, а также коды оборудования, к которому привязан ключ.

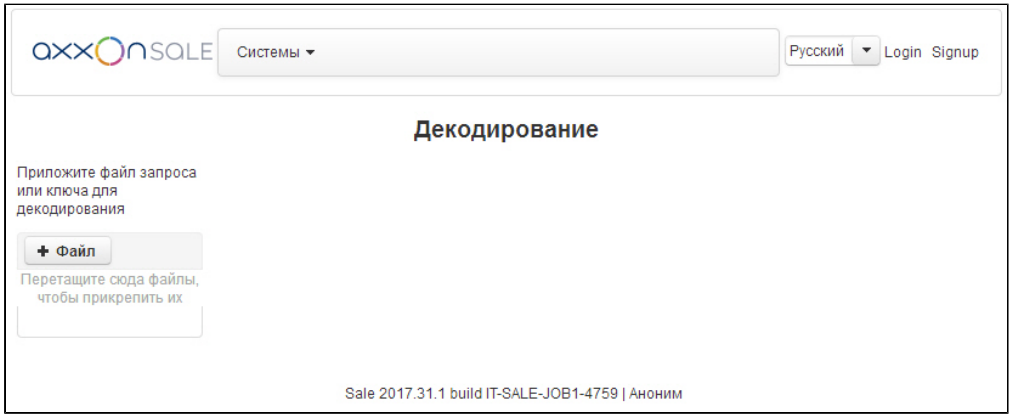
Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на сайт https://sale.axxonsoft.com/
2. Выбрать **Системы** - **Декодирование**.

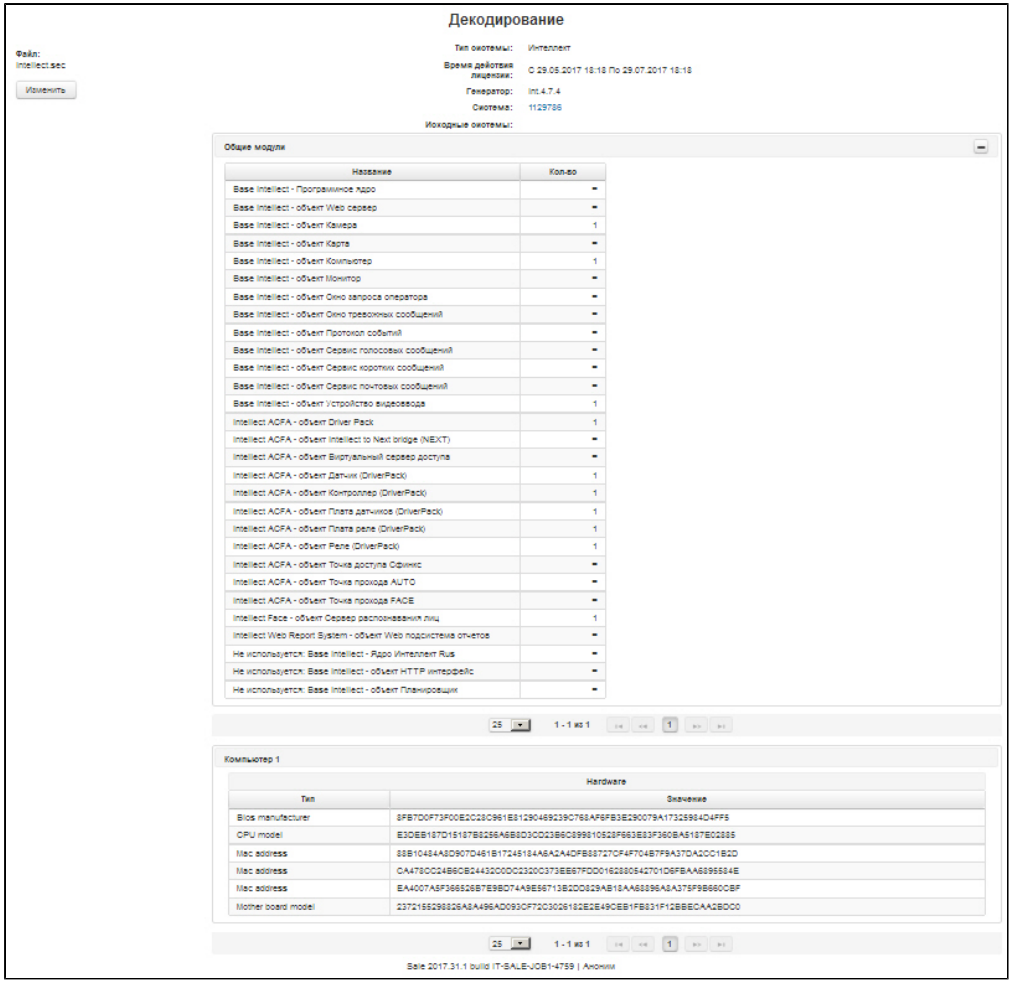


3. Добавить файл лицензии intellect.sec в форму **Файл**.

Примечание.
Файл лицензии расположен в корне директории установки ПК *Интеллект*, по умолчанию: C:\Program Files (x86)\Intellect\



4. После добавления файла на странице будет автоматически отображена информация о разрешаемых им объектах и кодах оборудования.



Настройка запуска и завершения работы

Настройка запуска программного комплекса Интеллект

Способы запуска программного комплекса Интеллект

Запуск ПК *Интеллект* осуществляется одним из следующих способов:

1. Ручной запуск:
    a. Из меню Пуск ОС Windows.
    b. Из командной строки ОС Windows.

2. Автоматический запуск:
    a. С помощью функции ОС Windows Автозагрузка.
    b. По включении питания компьютера без запуска оболочки ОС Windows.

Ручной способ запуска ПК *Интеллект* не требует дополнительной настройки. Для автоматического запуска ПК *Интеллект* одним из указанных выше способов необходимо дополнительно настроить ОС Windows. Описания процедур настройки ОС Windows приведены в соответствующих разделах данной главы.

При наличии в системе видеонаблюдения разграничения прав и полномочий пользователей при запуске ПК *Интеллект* в обязательном порядке осуществляется авторизация пользователя. В зависимости от параметров настройки ПК *Интеллект* доступны следующие способы авторизации пользователя:

1. По вводу логина и пароля. В данном случае после запуска пользователю будут доступны только те функции ПК *Интеллект*, которые соответствуют его правам и полномочиям.
2. Без ввода логина и пароля. В данном случае в ПК *Интеллект* будут доступны только те функции, которые соответствуют правам и полномочиям пользователя, назначенного пользователем по умолчанию.

По умолчанию используется вариант авторизации пользователя в ПК *Интеллект* по вводу пароля. Для запуска ПК *Интеллект* без запроса пароля необходимо задать пользователя, с правами и полномочиями которого будет по умолчанию запускаться ПК *Интеллект*. Порядок назначения пользователя по умолчанию описан в главе Администрирование прав и полномочий.

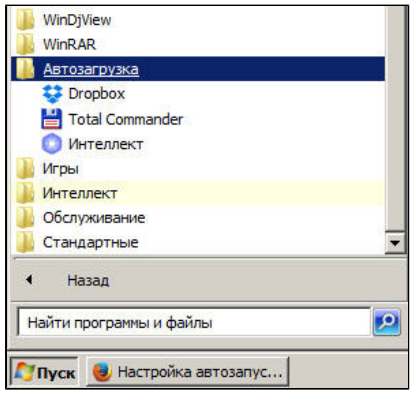
Примечание.
В том случае, если ПК *Интеллект* установлен как сервис и используется система разграничения прав и полномочий пользователей, но пользователь по умолчанию не задан, после запуска ПК *Интеллект* необходимо произвести авторизацию, используя пароль пользователя. В противном случае модули и службы ПК *Интеллект* запущены не будут.

Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект с помощью функции Автозагрузка ОС Windows

Запуск ПК *Интеллект* с помощью функции Автозагрузка выполняется автоматически после запуска служб и оболочки ОС Windows.

Для того чтобы настроить автозапуск ПК *Интеллект* с помощью функции Автозагрузка, необходимо разместить ярлык файла запуска ПК *Интеллект* в группе **Автозагрузка** меню **Пуск**.

Пример отображения ярлыка файла запуска ПК *Интеллект* в группе **Автозагрузка** меню **Пуск**:



Внимание!
В операционных системах **Windows 8.1** и **Windows 10** для корректной работы функции Автозагрузка необходимо создать строковый ключ реестра с произвольным названием в ветке HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run (если ОС 64-битная) или HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run (если ОС 32-битная)
В качестве значения ключа должен быть указан путь к исполняемому файлу, например: C:\Program Files\Intellect\Intellect.exe

Настройка автозапуска программного комплекса Интеллект вместо стандартной оболочки ОС Windows

Автозапуск ПК *Интеллект* вместо стандартной оболочки ОС Windows используется в тех случаях, когда требуется ограничить возможность использования базовых компьютеров цифровой системы видеонаблюдения: исключить запуск различных приложений, копирование, удаление файлов, работу с окнами ОС Windows и прочие нештатные варианты использования компьютеров.

При настройке автозапуска вместо стандартной оболочки ОС Windows ПК *Интеллект* будет запускаться сразу после загрузки ОС Windows вместо программы **Проводник (Explorer)**. Таким образом, запуск различных установленных на данном компьютере приложений и работа с диалоговыми окнами программ пользователю будут недоступны.

Примечание.
Для автозапуска ПК *Интеллект* вместо стандартной оболочки ОС Windows 7/8/8.1 необходимо отключить контроль учетных записей (UAC) в настройках системы. Для этого следует в ветке реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System установить значение параметра "Enable LUA" равным 0.

Внимание!
В ОС Windows 8 и Windows 8.1 для полного отключения UAC требуется настройка локальной политики безопасности – см. Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера.

Для настройки автоматического запуска ПК *Интеллект* вместо стандартной оболочки ОС Windows (программы Проводник (Explorer)) следует изменить следующий строковый параметр реестра ОС Windows:

Раздел реестра: HKEY_LOCAL_ MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion\.

Папка: Winlogon.

Параметр: Shell.

Значение параметра по умолчанию: Explorer.exe.

Требуемое значение параметра: полный путь к файлу запуска ПК *Интеллект.*

Например, для настройки автозапуска ПК *Интеллект* в конфигурации Сервер, параметру Shell необходимо задать значение C:\Program Files\Интеллект\intellect.exe.

Для настройки автозапуска ПК *Интеллект* в конфигурации **Рабочее место мониторинга** параметру Shell необходимо задать значение C:\Program Files\Интеллект\slave.exe.

В том случае, если правила безопасности распределенной сети, в которую входит настраиваемый компьютер, требуют авторизации компьютера в домене, может потребоваться настроить запуск ОС Windows без запроса имени (логина) и пароля зарегистрированного в домене распределенной сети пользователя. Данная процедура выполняется путем задания имени (логина) и пароля пользователя, под которыми по умолчанию будет выполняться авторизация компьютера в домене. Для настройки запуска ОС Windows без запроса имени (логина) и пароля пользователя необходимо изменить следующие строковые параметры реестра ОС Windows:

Раздел реестра: HKEY_LOCAL_ MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\ WindowsNT\CurrentVersion\.

Папка: Winlogon.

№	Параметр	Значение по умолчанию	Требуемое значение
1	AutoAdminLogon	0	1
2	DefaultUserName	Одно из зарегистрированных имен пользователя (логинов).	Имя пользователя (логин) для авторизации в домене.
3	DefaultPassword	Если параметр не существует, требуется его создать.	Пароль пользователя для авторизации в домене.

Редактирование параметров реестра осуществляется либо с помощью утилиты Tweaki.exe (рекомендуется), либо вручную. Процедура настройки автозапуска ПК *Интеллект* с использованием утилиты Tweaki.exe (описана в разделе Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe). Базовые сведения, необходимые для редактирования системного реестра вручную, приведены в разделе Работа с системным реестром ОС Windows.

Настройка завершения работы с программным комплексом Интеллект

Завершение работы с ПК *Интеллект* всегда осуществляется вручную. При наличии в системе видеонаблюдения разграничения прав и полномочий пользователей завершение работы с ПК *Интеллект* в обязательном порядке осуществляется по вводу пароля пользователя.

Предусмотрены следующие способы завершения работы с ПК *Интеллект*:

1. По логину и паролю авторизированного пользователя.
2. По паролю администратора.
3. По паролю администратора с вызовом окна запроса пароля администратора.

Настройка завершения работы с ПК *Интеллект* выполняется в процессе администрирования прав и полномочий пользователей и описана в соответствующих разделах данного Руководства.

Работа с диалоговым окном Настройка системы в программном комплексе Интеллект

Общие сведения о диалоговом окне Настройка системы

Настройка ПК *Интеллект* осуществляется посредством диалогового окна **Настройка системы**.

Диалоговое окно **Настройка системы** предназначено для конфигурирования и настройки программных компонент цифровой системы видеонаблюдения.

К основным задачам, решаемым при помощи диалогового окна **Настройка системы**, относятся следующие задачи:

1. создание и настройка системных объектов, соответствующих функциональным модулям (функциональным группам) ПК *Интеллект;*
2. настройка параметров функций видеонаблюдения и аудиоконтроля;
3. настройка пользовательского интерфейса;
4. администрирование прав и полномочий пользователей.

Описание интерфейса диалогового окна **Настройка системы** представлено в разделе Приложение 1. Описание интерфейсов.

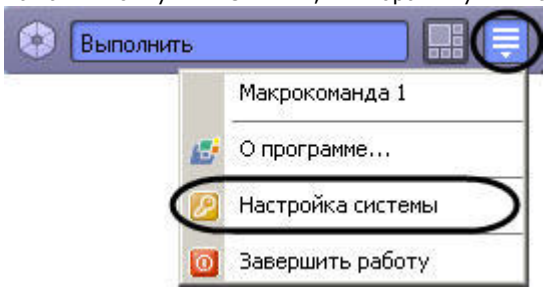
Запуск и завершение работы с диалоговым окном Настройка системы

Запуск диалогового окна Настройка системы

Для запуска диалогового окна **Настройка системы** необходимо выполнить следующие действия:

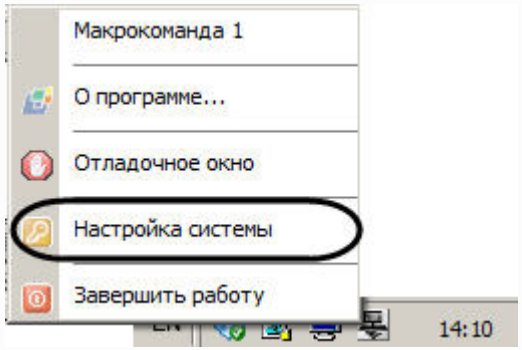
1. Вывести на экран монитора базового компьютера Главную панель управления. Для этого следует подвести курсор мыши в правый верхний угол экрана монитора.

2. Нажать кнопку **Выполнить**, и выбрать пункт **Настройка системы**.



Примечание.

Также пункт **Настройка системы** доступен в меню, открывающемся при нажатии левой кнопкой мыши на значок в области уведомлений (системном трее) Windows, или по кратковременному удержанию "горячей" клавиши F8.



В результате на экран монитора будет выведено диалоговое окно **Настройка системы**.

Примечание.
Описание интерфейса Главной панели управления ПК *Интеллект* представлено в разделе Приложение 1. Описание интерфейсов.

Внимание!
При изменении разрешения экрана необходимо перезапустить ПК *Интеллект* для корректного отображения диалоговых окон.

Примечание.
В случае, если диалоговое окно **Настройка системы** не умещается на экране, необходимо воспользоваться одним из следующих способов решения данной проблемы:

1. Установить размер шрифта 96 пикселей на дюйм (масштаб экрана 100%). Для выполнения данной операции следует перейти в окно **Панель управления -> Оформление и персонализация -> Настройка разрешения экрана**.
2. В случае, если первый способ не решает проблему, необходимо воспользоваться ключами реестра settings_height и settings_width и задать высоту и ширину диалогового окна **Настройка системы** в пикселях (см. Справочник ключей реестра)

Примечание.
В случае, если надписи в интерфейсе отображаются некорректно в связи с отсутствием в системе требуемого шрифта, необходимо установить шрифт, расположенный в папке Redist\Font, входящей в комплект пакета установки ПК *Интеллект*. Способ установки шрифтов в ОС Windows до версии 7 описан на сайте справки Microsoft: https://support.microsoft.com/ru-ru/help/314960/how-to-install-or-remove-a-font-in-windows

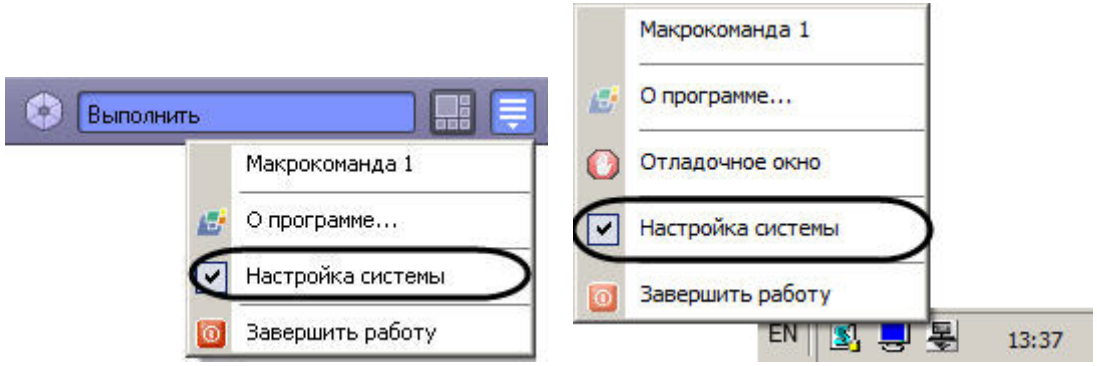
На версиях операционных систем Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 установка шрифтов выполняется иначе:

1. В меню **Пуск** выбрать пункт **Выполнить.**

2. Ввести следующую команду:
   %windir%\fonts
3. Нажать на кнопку **ОК**.
4. Скопировать либо перенести файлы шрифтов в открывшуюся папку.

Завершение работы с диалоговым окном Настройка системы

Для завершения работы с диалоговым окном **Настройка системы** необходимо нажать кнопку **Выполнить** Главной панели управления, значок в области уведомлений (системном трее) Windows или кратковременно удерживать клавишу F8, а затем выбрать пункт **Настройка системы**, который будет отмечен флажком.



В результате диалоговое окно **Настройка системы** будет закрыто.

Порядок настройки системных объектов

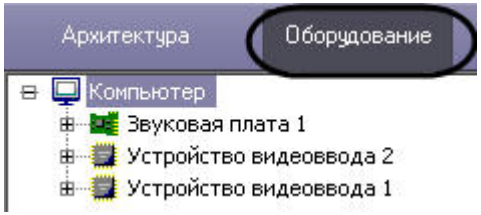
На странице:

- Выбор объекта
- Создание объекта
- Редактирование
- Удаление
- Изменение родительского объекта
- Копирование объектов

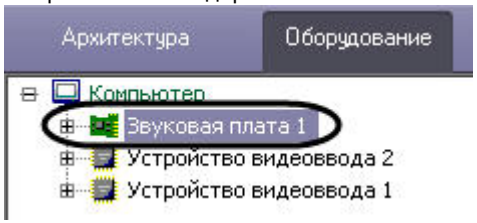
Процесс настройки системных объектов ПК *Интеллект* в общем случае может включать в себя следующие этапы:

1. ### Выбор объекта

   Для выбора объекта необходимо выполнить следующие действия:
   a. Открыть вкладку **Оборудование** с деревом объектов.



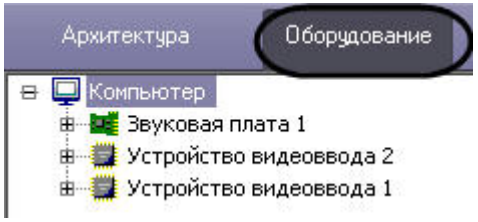
b. Выбрать объект в дереве объектов.



2. Создание объекта

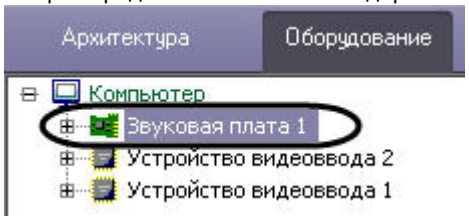
Для создания объекта необходимо выполнить следующие действия:

a. Открыть вкладку **Оборудование** с деревом объектов.

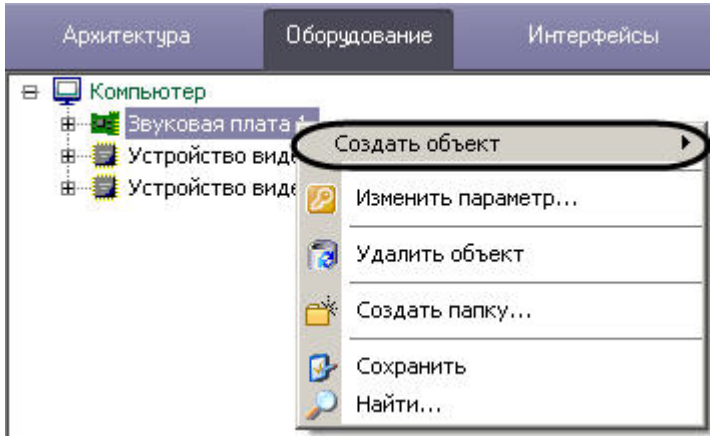


b.

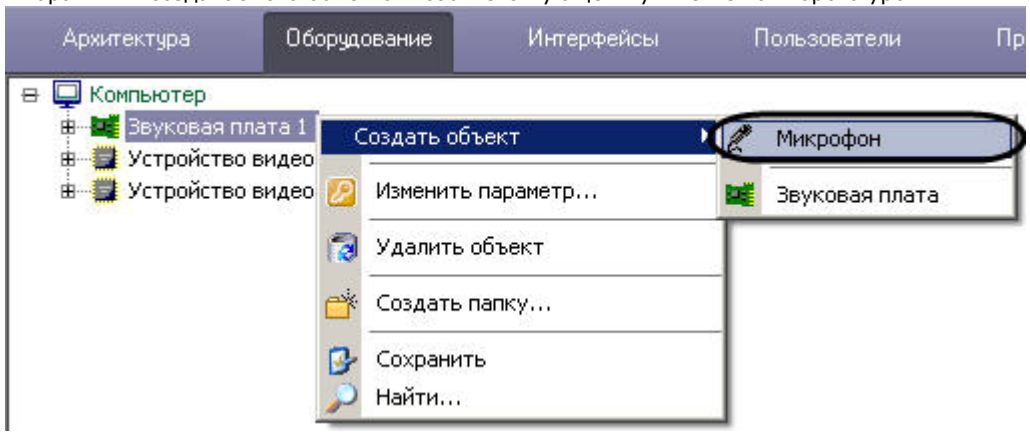
c. Выбрать родительский объект в дереве объектов, на базе которого необходимо создать дочерний объект.



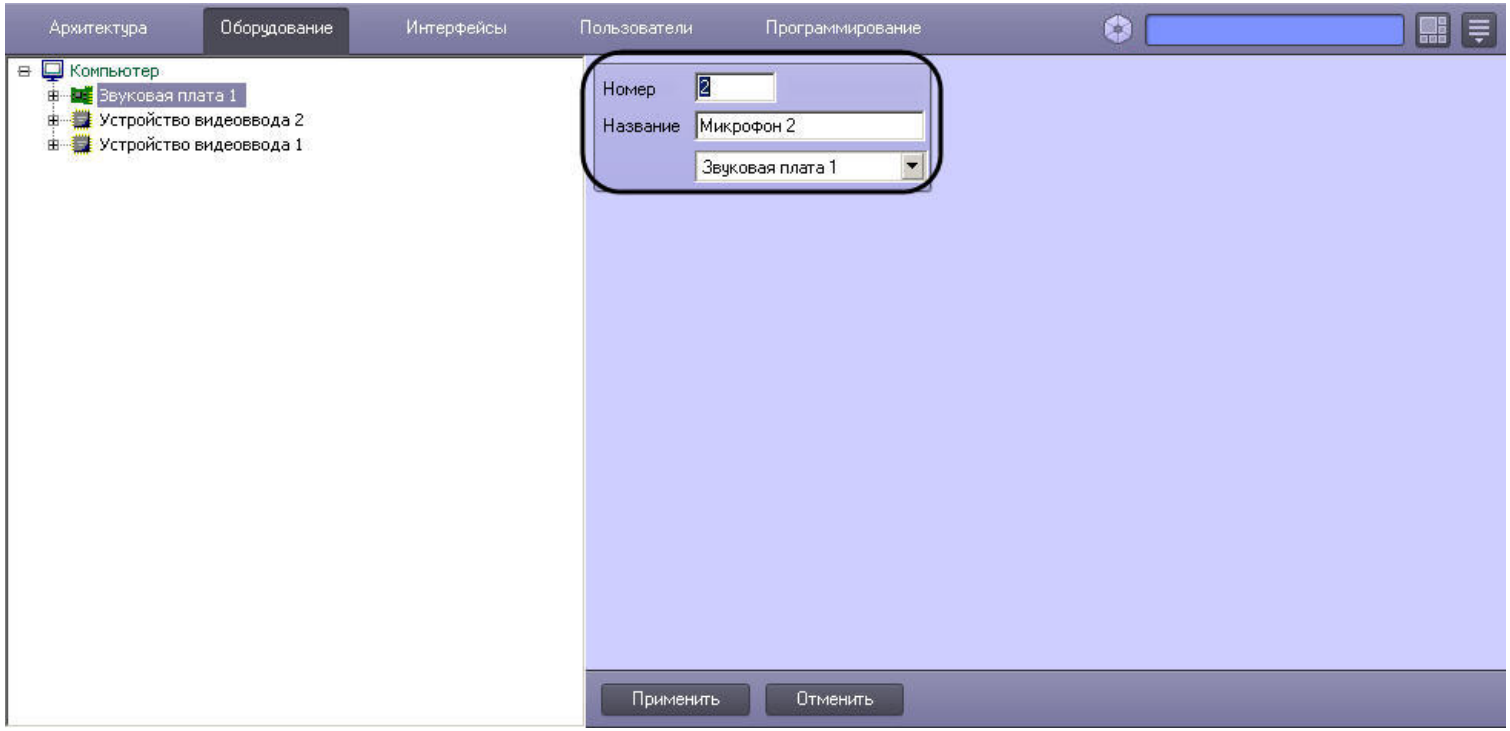
d. Вывести контекстное меню при помощи правой клавиши мыши и выбрать пункт **Создать объект**.



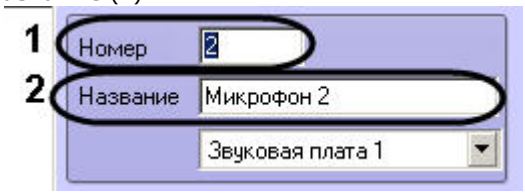
e. Выбрать тип создаваемого объекта в соответствующем пункте меню второго уровня.



В результате выполнения указанных действий на панели настройки объектов отобразится панель идентификации создаваемого объекта.

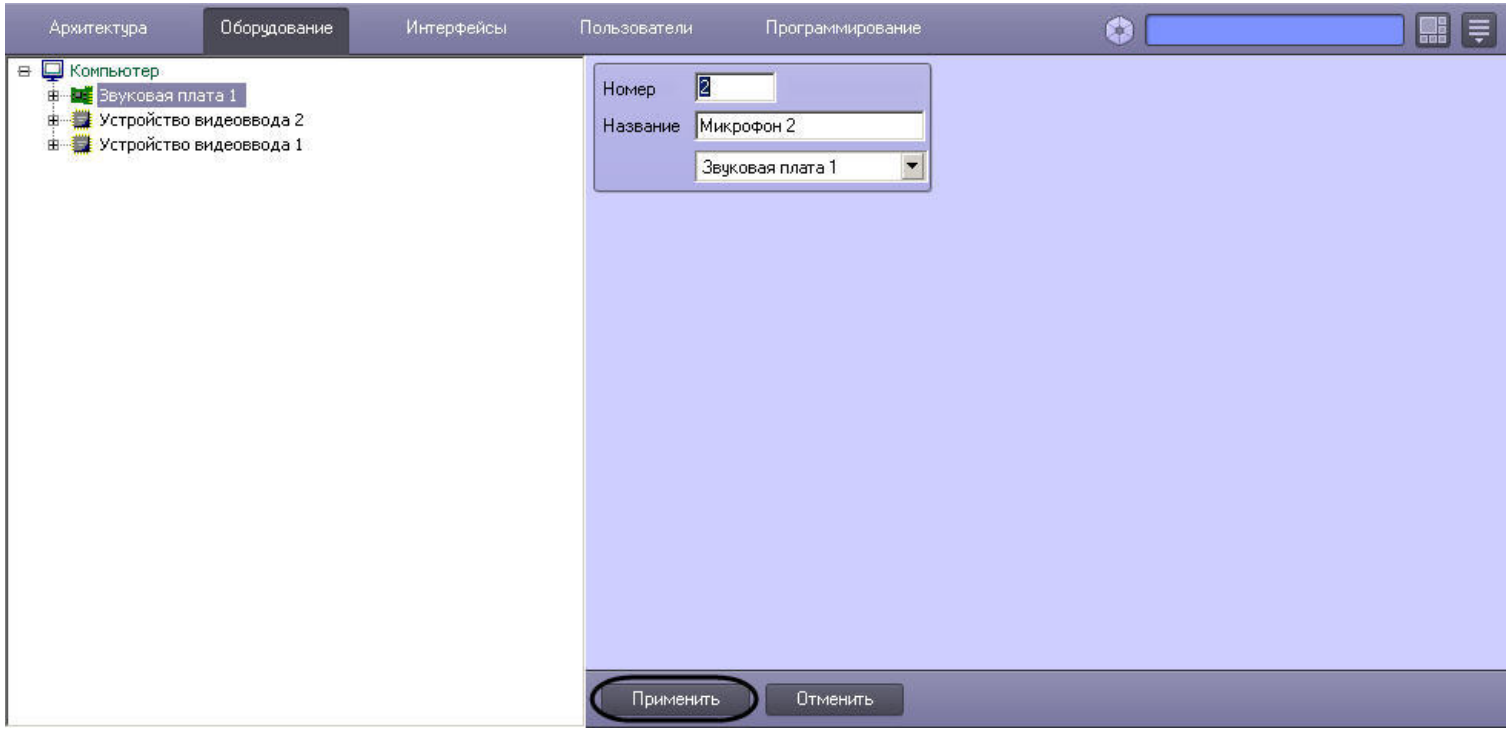


f. Ввести уникальный идентификационный номер в поле **Номер** (1) и название создаваемого объекта, в рассматриваемом примере - объекта **Микрофон,** в поле **Название** (2).

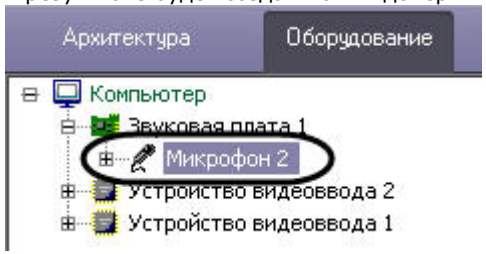


> **Примечание.**
> В поле **Название** запрещен ввод символов > и <. Если данные символы были использованы в названии объекта, они будут удалены при применении настроек.

g. Нажать кнопку **Применить** для завершения процесса создания объекта.



h. В результате будет создан новый дочерний объект на базе выбранного родительского системного объекта.



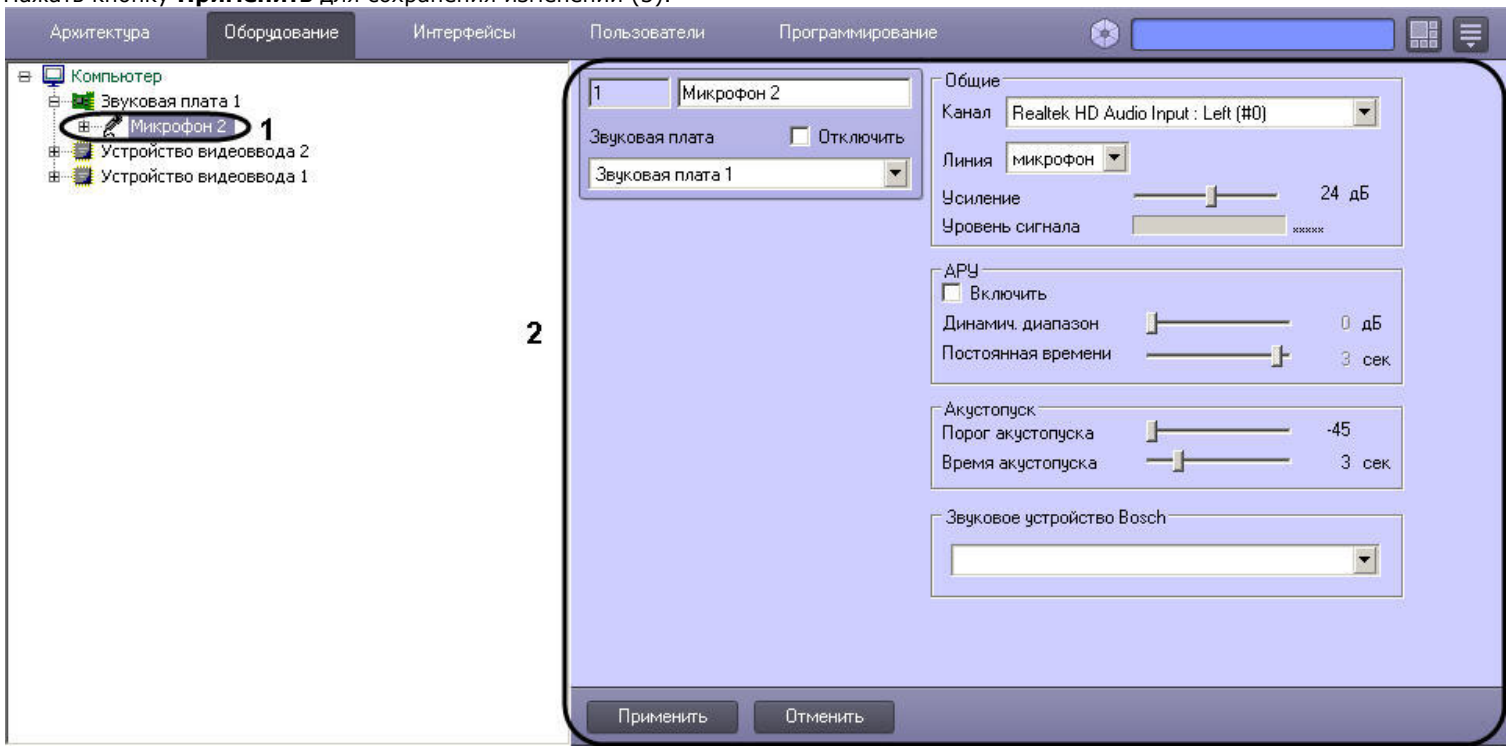
3. Редактирование

Под редактированием понимается любое изменение настроек объекта – изменение значений параметров объекта. Панель настройки системного объекта является основным инструментом настройки свойств данного объекта.
Для редактирования объекта необходимо выполнить следующие действия:

a. Выбрать системный объект для редактирования его параметров (1).
b. Внести изменения в значениях параметров объекта при помощи панели настройки данного объекта (2).

> **Примечание.**
> Идентификатор объекта всегда недоступен для редактирования.

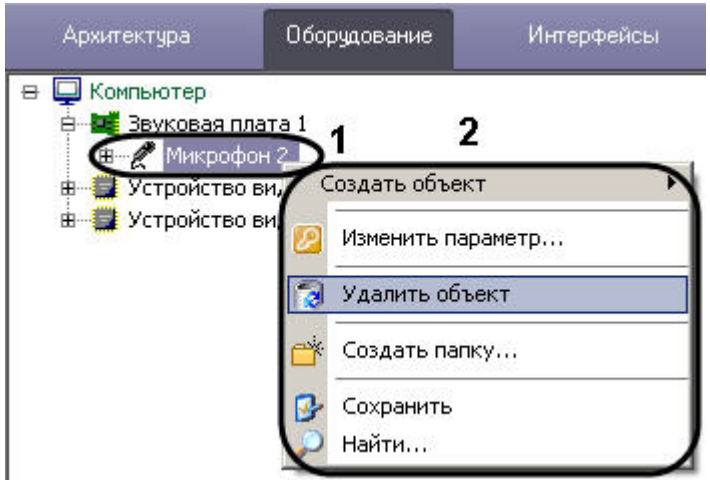
c. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (3).



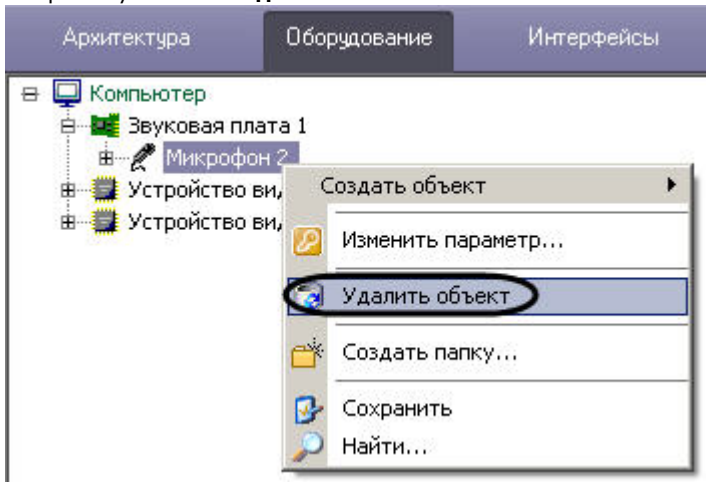
4. Удаление

Для того чтобы удалить объект, необходимо выполнить следующие действия:

a. Выбрать объект для удаления (1) и нажать на правую клавишу мыши для вызова контекстного меню (2).

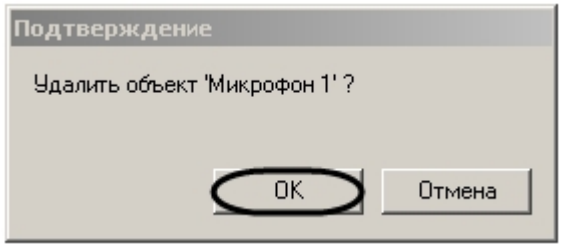


b. Выбрать пункт меню **Удалить объект**.



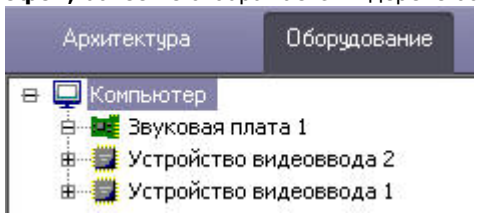
Далее будет выведено окно запроса подтверждения удаления объекта.

c. Нажать кнопку **ОК**.



d. На рисунке показан результат удаления объекта (внешний вид дерева объектов после удаления). Удаленный объект, в рассматриваемом примере - объект **Микр**

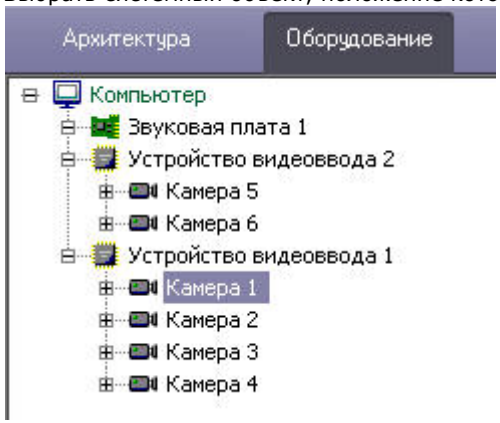
офон, более не отображается в дереве объектов.



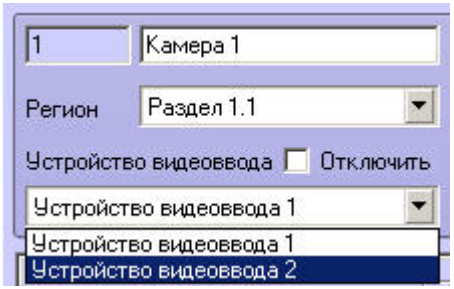
5. Изменение родительского объекта

Изменение родительского объекта позволяет перемещать созданный объект в дереве оборудования ПК *Интеллект* без потери сохраненных настроек. Для изменения родительского объекта необходимо выполнить следующие действия:

a. Выбрать системный объект, положение которого в дереве оборудования требуется изменить.

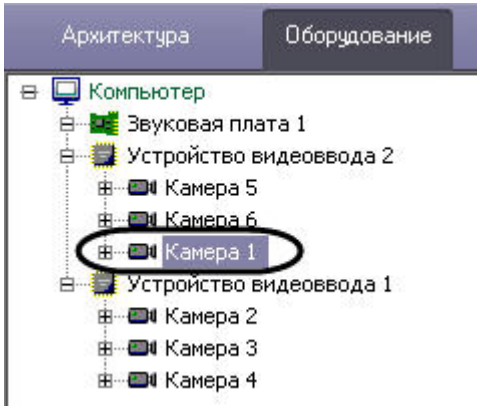


b. Из раскрывающегося списка на панели настроек объекта выбрать новый родительский объект. Название раскрывающегося списка соответствует названию типа родительского объекта.



> **Примечание.**
> В случае, если объект переносится на другой компьютер, для корректной работы перенесенных объектов требуется перезапуск ПК *Интеллект* на обоих компьютерах – на том, куда переносится объект, и на том, откуда переносится объект.

c. В результате объект будет отображаться в дереве объектов под выбранным родительским объектом.



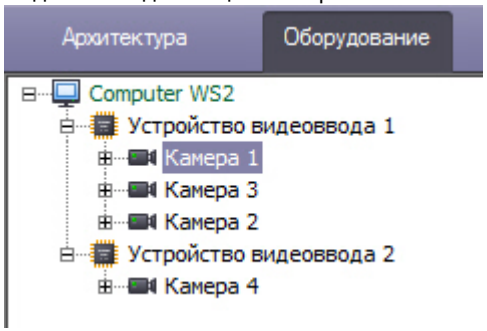
6. ## Копирование объектов

Функция копирования позволяет клонировать объекты, созданные в дереве объектов ПК *Интеллект* (см. также Функция Сохранить).

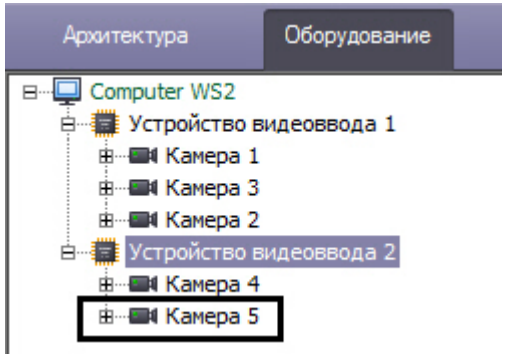
> **Примечание.**
> Работа функции копирования гарантируется для объекта **Устройство видеоввода** и его дочерних объектов: **Камера**, **Луч**, **Реле**, **Детектор встроенный**, **Детектор лиц**, **Зона детектора**, **Трекер**, **Детектор VMDA**, **Титрователь**. Для остальных объектов работа данной функции не гарантируется.

Копирование объектов выполняется следующим образом:

a. Выделить подлежащий копированию объект в дереве.



b. Нажать на сочетание клавиш **Ctrl+C**, чтобы скопировать объект.
c. Выделить родительский объект, на базе которого должна быть создана копия выбранного объекта, либо один из объектов, созданных на базе такого родительского объекта.
   Если копия должна быть создана на базе того же родительского объекта, что и исходный объект, данный шаг можно пропустить.
d. Вставить объект можно при помощи одного из следующих сочетаний клавиш:
   i. **Ctrl+V** – вставить только скопированный объект.
   ii. **Ctrl+Shift+V** – вставить скопированный объект вместе со всем дочерними объектами.
e. Объект или объекты будут созданы с именем по умолчанию, им будет назначен следующий по порядку свободный идентификатор. Параметры созданных объектов будут такими же, как у соответствующих им исходных.



Примечание.
Допускается многократная вставка однократно скопированного объекта.

Конфигурирование и настройка программного комплекса Интеллект

Порядок настройки Серверов и удаленных рабочих мест (УРМ)

Настройка Серверов

Аппаратно-программная платформа Сервера

В составе системы видеонаблюдения, построенной на базе программного комплекса *Интеллект*, Сервера используются для приема и обработки видеосигналов, поступающих с аналоговых видеокамер и IP-видеокамер. Аппаратно-программная платформа Сервера в общем случае включает:

1. Персональный компьютер, удовлетворяющий требованиям ПК *Интеллект*.
2. Установленные в корпус компьютера платы видеоввода или электронный ключ *Guardant*, обеспечивающий возможность использования для видеоввода только IP-устройств.
3. Установленный ПК *Интеллект* в конфигурации **Сервер** (см. раздел Установка программного комплекса Интеллект – Сервер).
4. Ключ активации лицензии, в котором указаны разрешения на использование совместно с программным комплексом *Интеллект* плат видеоввода или IP-устройств.
5. Установленное ПО MS SQL сервер для управления базой данных ПК *Интеллект*.

Внимание!
Для корректной работы системы на всех Серверах должен быть настроен одинаковый набор программных модулей (см. раздел Функциональные модули), прописанных в ключе активации intellect.sec.

Внимание!
Корректная работа ПК *Интеллект* возможна только при наличии у пользователя прав администратора ОС Windows.

Настройка Сервера

Основной функцией Сервера является прием и обработка видеосигналов. При необходимости дополнительно могут быть реализованы следующие функции: прием и обработка аудиосигналов, управление подключенными к видеокамерам поворотными устройствами, сервисы безопасности, пользовательские автоматизированные функции (макрокоманды) и проч. Порядок настройки Сервера определяется его аппаратной конфигурацией и требованиями к реализации дополнительных функций.

В общем случае для настройки Сервера необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на Сервере (см. Руководство Оператора).
2. При удаленной настройке Сервера (например, с Сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий Серверу, и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел Настройка распределенной архитектуры). При локальной настройке Сервера объект **Компьютер** соответствующий ему создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Настроить подключенное оборудование в ПК *Интеллект* (см. Настройка оборудования). Настройка включает следующие шаги:
    a. Настроить видеоподсистему Сервера (см. раздел Настройка видеоподсистемы ПК Интеллект).
    b. При наличии микрофонов настроить аудиоподсистему Сервера (см. раздел Настройка аудиоподсистемы ПК Интеллект).
    c. При наличии лучей и реле создать и настроить соответствующие им объекты (см. документ Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы).
    d. В случае необходимости настроить долговременное архивирование видеозаписей, размещаемых на Сервере (см. раздел Настройка долговременного архива).
    e. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы Настройка сервисов оповещений и Настройка объекта Служба перезагрузки системы).
    f. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов Сервера (см. раздел Настройка протоколирования событий).
4. Если планируется использовать Сервер в качестве рабочего места Оператора необходимо настроить пользовательский интерфейс: Монитор видеонаблюдения, аудиопроигрыватель, карту и проч. (см. раздел Настройка интерфейса).
5. Назначить пользователям права на работу с системными объектами Сервера (см. раздел Настройка пользователей и прав).
6. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны и пр. (см. раздел Системные настройки (вкладка Программирование)).

Настройка Удаленных рабочих мест администрирования (УРМА)

Аппаратно-программная платформа УРМА

В составе системы видеонаблюдения Рабочие места администрирования (УРМА) используются для удаленного администрирования программного комплекса *Интеллект*, установленного на Серверах и других УРМА распределенной системы видеонаблюдения, а также в качестве специализированных платформ, таких как видеошлюз, удаленный сервер архивирования, Web-сервер и др. УРМА может выполнять одну или сразу несколько перечисленных выше функций.

> **Примечание.**
> На УРМА допускается обработка аудио- и видеосигналов, поступающих с IP–устройств.

Аппаратно-программная платформа УРМА включает в себя:

1. Персональный компьютер, удовлетворяющий требованиям ПК *Интеллект*.
2. Электронный ключ Guardant.
3. Установленный ПК *Интеллект* в конфигурации **Рабочее место администрирования** (см. раздел Установка программного комплекса Интеллект – Сервер/Удаленное рабочее место администратора).
4. Ключ активации лицензии.
5. Установленное ПО MS SQL сервер для управления базой данных ПК *Интеллект*.

Настройка УРМА

В простейшем случае УРМА предназначены только для одной функции – удаленного администрирования.

В общем случае для настройки УРМА необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на УРМА (см. Руководство Оператора).
2. При удаленной настройке УРМА (например, с сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект Компьютер, соответствующий УРМА, и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел Настройка распределенной архитектуры). При локальной настройке УРМА объект **Компьютер** соответствующий ему создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска (см. раздел Настройка объекта Служба перезагрузки системы).
4. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов УРМА (см. раздел Настройка протоколирования событий).
5. Если планируется использовать УРМА в качестве рабочего места Оператора необходимо настроить пользовательский интерфейс: Монитор видеонаблюдения, аудиопроигрыватель, карту и проч. (см. раздел Настройка интерфейса).
6. Назначить пользователям права на работу с системными объектами УРМА (см. раздел Настройка пользователей и прав).
7. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы Системные настройки (вкладка Программирование) и Настройка сервисов оповещений).

Настройка видеошлюза

Видеошлюзы используются в крупных распределенных системах видеонаблюдения и предназначены для маршрутизации видеосигналов между серверами, УРМА и УРММ, расположенными в различных подсетях.

Для настройки видеошлюза необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на видеошлюзе (см. Руководство Оператора).
2. При удаленной настройке видеошлюза (например, с сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий УРМА, и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел Настройка распределенной архитектуры). При локальной настройке видеошлюза объект **Компьютер** соответствующий ему создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Подключить и настроить модуль **Видеошлюз** (см. раздел Настройка модуля Видеошлюз).
4. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска (см. раздел Настройка объекта Служба перезагрузки системы).
5. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов видеошлюза (см. раздел Настройка протоколирования событий).
6. Назначить пользователям права на работу с системными объектами видеошлюза (см. раздел Настройка пользователей и прав).
7. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы Системные настройки (вкладка Программирование) и Создание и использование временных зон).

Настройка удаленного сервера архивирования

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена возможность долговременного (резервного) архивирования видеозаписей, создаваемых на Серверах системы видеонаблюдения. В связи с тем, что архивирование достаточно ресурсоемкий процесс, не следует выполнять его непосредственно на Серверах. Настоятельно рекомендуется выделить отдельный УРМА и использовать его в качестве сервера архивирования.

Для настройки сервера архивирования необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на сервере архивирования (см. Руководство Оператора).
2. При удаленной настройке сервера архивирования (например, с сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий серверу архивирования, и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел Конфигурирование программного комплекса Интеллект при использовании распределенной архитектуры цифровой системы видеонаблюдения). При локальной настройке сервера архивирования объект **Компьютер** соответствующий ему создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Подключить и настроить модуль Долговременный архив (см. раздел Настройка долговременного архива).
4. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска (см. раздел Настройка объекта Служба перезагрузки системы).
5. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов УРМА (см. раздел Настройка протоколирования событий).
6. Назначить пользователям права на работу с системными объектами УРМА (см. раздел Настройка пользователей и прав).
7. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы Настройка сервисов оповещений и Системные настройки (вкладка Программирование)).

Настройка удаленного Web-сервера

В составе системы видеонаблюдения, построенной на базе программного комплекса *Интеллект*, удаленный Web-сервер используется для передачи видеосигналов и приема команд от Оператора через Интернет. В крупных системах с распределенной архитектурой рекомендуется использовать удаленный (размещенный на отдельном УРМА), а не

локальный (размещенный непосредственно на одном из Серверов) Web-сервер.

> **Примечание.**
> Удаленный Web-сервер следует размещать в отдельной подсети и на внешнем IP-адресе (для работы в качестве HTTP-сервера в Интернет). В связи с этим, рекомендуется настроить получение видеосигналов на Web-сервер через видеошлюз. В качестве видеошлюза может выступать как удаленный видеошлюз (удаленный компьютер с установленным и настроенным модулем Видеошлюз), так и локальный (модуль Видеошлюз установлен и настроен на том же компьютере, что и Web-сервер).

Для настройки удаленного Web-сервера необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить ПК *Интеллект* на Web-сервере (см. Руководство Оператора).
2. При удаленной настройке Web-сервера (например, с сервера администрирования) необходимо зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий Web-серверу, и задать параметры взаимодействия с серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел Настройка распределенной архитектуры). При локальной настройке Web-сервера объект **Компьютер**, соответствующий ему, создается на вкладке **Оборудование** при первом запуске автоматически.
3. Подключить и настроить модуль Web-сервера (см. раздел Настройка модуля Web-сервер).
4. При отсутствии удаленного видеошлюза, подключить и настроить модуль Видеошлюз (см. раздел Настройка модуля Видеошлюз).
5. Дополнительно настроить аппаратный контроль работоспособности и Службу перезапуска (см. раздел Настройка объекта Служба перезагрузки системы).
6. Настроить протоколирование событий, регистрируемых для системных объектов Web-сервера (см. раздел Настройка протоколирования событий).
7. Назначить пользователям права на работу с системными объектами Web-сервера (см. раздел Настройка пользователей и прав).
8. При необходимости использования автоматизированных функций создать макрокоманды, временные зоны, подключить и настроить Сервисы оповещений (см. разделы Системные настройки (вкладка Программирование) и Настройка сервисов оповещений).

Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера

Для того чтобы пользователь, не состоящий в группе **Администраторы**, мог корректно работать с программным комплексом *Интеллект*, установленным в качестве УРМА, требуется выполнение следующих условий:

1. Отключен UAC (Контроль учётных записей пользователей) для ОС Windows 7, Windows 8, Windows 8.1. Администратор компьютера может отключить UAC в Панели управления.

   > **Внимание!**
   > В Windows 8 и Windows 8.1 нижнее положение ползунка **Не уведомлять меня** на странице **Параметры управления учетными записями пользователей** н е означает полное отключение UAC. Для полного отключения UAC требуется настройка локальной политики безопасности, которая производится в окне **Панел ь управления** - > **Администрирование** - > **Локальная политика безопасности**.
   >
   > Необходимо отключить все политики, название которых начинается с "Контроль учетных записей:", за исключением следующих:
   >
   > **Контроль учетных записей: поведение запроса на повышение прав для администраторов в режиме одобрения администратором** - установить значение **Параметр безопасности** равным "Повышение без запроса".
   >
   > **Контроль учетных записей: поведение запроса на повышение прав для обычных пользователей** - установить значение **Параметр безопасности** рав ным "Запрос учетных данных".

2. Пользователю должен быть предоставлен полный доступ в реестре на ветку ITV в разделе HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\ITV для 32-битной системы (HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Wow6432Node\ITV для 64-битной).
3. Пользователю должны быть предоставлены полные права на папку, в которую установлен ПК *Интеллект*.
4. Пользователю должны быть предоставлены полные права на папки VIDEO и AUDIO на всех логических дисках в системе.
5. Если в реестре есть ключ HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\ITV\Intellect\BackupFolder для 32-битной системы (HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Wow6432Node\ITV\Intellect\BackupFolder для 64-битной системы), то необходимо назначить пользователю полные права на папку, путь к которой указан в ключе BackupFolder. Подробнее о данном ключе см. раздел Создание резервной копии баз данных.
6. Если в реестре нет ключа BackupFolder (по умолчанию), то необходимы полные права на:

a. C:\ProgramData\ - для ОС Windows 7;
b. C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\ - для ОС Windows XP.

7. Необходимо наделить пользователя правами SeCreateGlobalPrivilege. Для этого требуется открыть окно **Локальная политика безопасности** (см. п. 1), выбрать пункт **Локальные политики** -> **Назначение прав пользователя** -> **Создание глобальных объектов** и добавить соответствующего пользователя в список.

Настройка Удаленных рабочих мест мониторинга (УРММ)

Аппаратно-программная платформа УРММ

УРММ предназначены для использования в качестве рабочих мест Оператора и реализуют функции удаленного видеонаблюдения и аудиоконтроля: просмотра видеосигналов и прослушивания аудиосигналов, контроля состояния лучей, управления видеокамерами, поворотными устройствами и проч.

При работе с УРММ недоступны функции администрирования (создание, удаление, настройка объектов в системе, регистрация пользователей, администрирование их прав и полномочий), а также ведение локальной базы данных (используется база данных, расположенная на удаленном компьютере с установленным полнофункциональным ядром *Интеллект).*

Аппаратно-программная платформа УРММ в общем случае включает:

1. Персональный компьютер, удовлетворяющий требованиям ПК *Интеллект.*
2. Установленный ПК *Интеллект* в конфигурации **Рабочее место мониторинга** (см. раздел Установка программного комплекса Интеллект – Рабочее место Мониторинга).

Настройка УРММ

Основными функциями УРММ являются прием видео- и аудиосигналов с Серверов системы видеонаблюдения, просмотр видеосигналов и прослушивание аудиосигналов и управление видеокамерами, микрофонами, поворотными устройствами с использованием различных компонентов пользовательского интерфейса Оператора (Монитор видеонаблюдения, аудиопроигрыватель, карта, окно телеметрии и проч.).

Для настройки УРММ в общем случае необходимо выполнить следующие действия:

1. Зарегистрировать объект **Компьютер**, соответствующий УРММ, на Сервере администрирования и задать параметры взаимодействия с Серверами, УРМА, УРММ распределенной системы видеонаблюдения (см. раздел Конфигурирование программного комплекса Интеллект при использовании распределенной архитектуры цифровой системы видеонаблюдения).
2. Настроить пользовательский интерфейс. Для этого необходимо создать экран(ы), настроить доступ к ним с УРММ и разместить на экранах компоненты пользовательского интерфейса: Монитор видеонаблюдения, аудиопроигрыватель, карту и проч. (см. раздел Настройка пользовательского интерфейса).

Настройки ОС для корректной работы УРММ

Для того, чтобы пользователь, не состоящий в группе **Администраторы**, мог корректно работать с программным комплексом *Интеллект*, установленным в качестве УРММ, должны быть выполнены следующие условия:

1. Пользователю предоставлен полный доступ в реестре на ветку ITV в разделе HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\ITV для 32-битной системы (HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Wow6432Node\ITV для 64-битной).
2. Пользователю предоставлены полные права на папку, в которую установлен ПК *Интеллект*.

Настройка распределенной архитектуры

Общие принципы построения цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой

В состав цифровой системы видеонаблюдения в общем случае входят следующие компоненты:

1. Сервера – аппаратно-программные платформы, предназначенные для приема и обработки видео и аудиосигналов, поступающих с аналоговых видеокамер и IP-камер.
2. Рабочие места администрирования (УРМА) - аппаратно-программные платформы, предназначенные для удаленного администрирования системы видеонаблюдения, а

также использования в качестве специализированных платформ: видеошлюза, удаленного сервера архивирования, удаленного Web-сервера и др.
3. Рабочие места мониторинга (УРММ) - аппаратно-программные платформы, используемые в качестве рабочих мест Оператора и предназначенные для реализации функции удаленного видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Объединение Серверов, УРМА и УРММ в систему видеонаблюдения осуществляется в соответствии с требованиями к функциональным возможностям системы, требованиями безопасности, техническими особенностями объекта охраны и проч. В соответствии с предъявляемыми требованиями система видеонаблюдения может включать несколько подсетей, взаимодействие между которыми осуществляется через специально выделенные (узловые) Сервера и УРМА. Взаимодействие между компонентами системы видеонаблюдения достигается за счет построения распределенной архитектуры, обеспечивающей синхронизированный обмен данными (событиями, командами, параметрами настройки и проч.) между компонентами системы.

Связь между Серверами, УРМА и УРММ осуществляется по протоколу TCP в сетях LAN, WAN, VPN, Wireless.

Примечание.
На всех компонентах распределенной системы должен быть установлен ПК *Интеллект* одной и той же версии. Это связано с тем, что структура базы данных ПК *Интеллект* может отличаться в разных версиях, что может привести к потере данных.

Требования к программно-аппаратной платформе

Порядок конфигурирования распределенной системы

Для конфигурирования распределенной системы видеонаблюдения следует выполнить следующие действия:

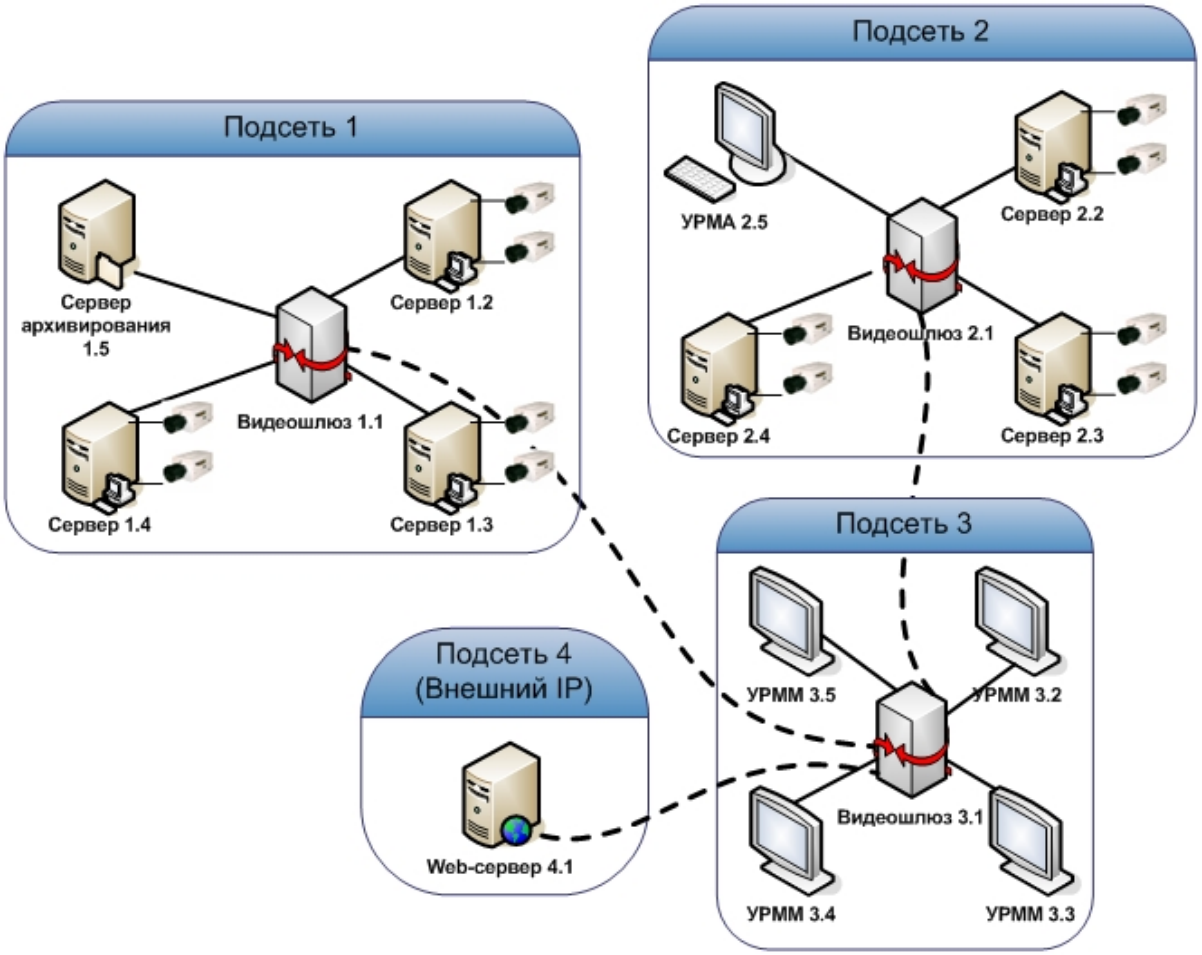
1. Разработать проект структуры системы видеонаблюдения, если он не был разработан ранее (см. Выбор структуры распределенной системы).
2. В соответствии с проектом структуры системы видеонаблюдения, настроить синхронизацию баз данных всех Серверов и УРМА (см. Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования).
3. На сервере администрирования (либо при наличии подсетей на узловых УРМА и Серверах, опционально выполняющих функцию сервера администрирования) зарегистрировать Серверы, УРМА и УРММ, входящие в ту же подсеть, что и сервер администрирования. Также при наличии в системе видеонаблюдения выделенных подсетей зарегистрировать Серверы и УРМА, обеспечивающие взаимодействие с другими подсетями (см. Регистрация Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования).
4. В соответствии с проектом структуры системы видеонаблюдения настроить требуемым образом взаимодействие между Серверами, УРМА и УРММ (см. Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы).
5. При необходимости настроить синхронизацию времени в распределенной системе (см. Настройка синхронизации времени в распределенной системе).
6. Указать, какие компьютеры распределенной системы будут использоваться только как Клиенты (см. Назначение роли компьютеру в распределенной системе).

Выбор структуры распределенной системы

Структура распределенной системы видеонаблюдения проектируется с учетом следующих параметров объекта охраны:

1. Количество Серверов, УРМА и УРММ, которые необходимо установить на объекте.
2. Удаленность компонентов системы видеонаблюдения и пропускная способность каналов связи между ними. Например, Серверы размещены на протяженной территории, а УРМА и УРММ находятся в пределах одного помещения – пункта центрального наблюдения. При этом технические ограничения приводят к тому, что Серверы подключены по каналам связи с малой пропускной способностью, а УРМА и УРММ – с высокой. В данном случае взаимодействие между Серверами и УРМА, УРММ осуществляется только через видеошлюз.
3. Требования к безопасности системы. Например, для предотвращения несанкционированного доступа к функциям администрирования разделяют подсети, в которых находятся серверы, УРМА и подсети, в которых находятся УРММ. В данном случае взаимодействие между подсетями осуществляется только через видеошлюз.

Пример организации распределенной системы видеонаблюдения представлен на рисунке:



Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования

В программном комплексе *Интеллект* параметры конфигурации Серверов и Рабочих мест администрирования (УРМА) хранятся в распределенной базе данных. На каждом Сервере и УРМА хранится локальная копия распределенной базы данных. Для обеспечения распределенной работы программного комплекса *Интеллект* и репликации данных (синхронного внесения изменений в локальные копии баз данных) локальные копии баз данных должны быть синхронизированы между собой.

В программном комплексе *Интеллект* используются следующие механизмы синхронизации баз данных:

1. Внутренняя синхронизация. Изменения рассылаются между компьютерами системы автоматически. Данный механизм используется по умолчанию и не требует дополнительной настройки. Имеется возможность отключить внутреннюю синхронизацию – подробнее см. Настройка внутренней синхронизации.
2. Синхронизация БД на рецепиентах с донором при запуске ПК *Интеллект*:
    a. синхронизация конфигурации (см. Настройка синхронизации баз данных)
    b. синхронизация конфигурации и протокола (см. Настройка синхронизации баз данных, а также необходимо внести изменения в файл sync.xml).

Примечание.
В файле sync.xml содержатся таблицы БД, которые не синхронизируются при синхронизации. Изменять данный файл настоятельно не рекомендуется.

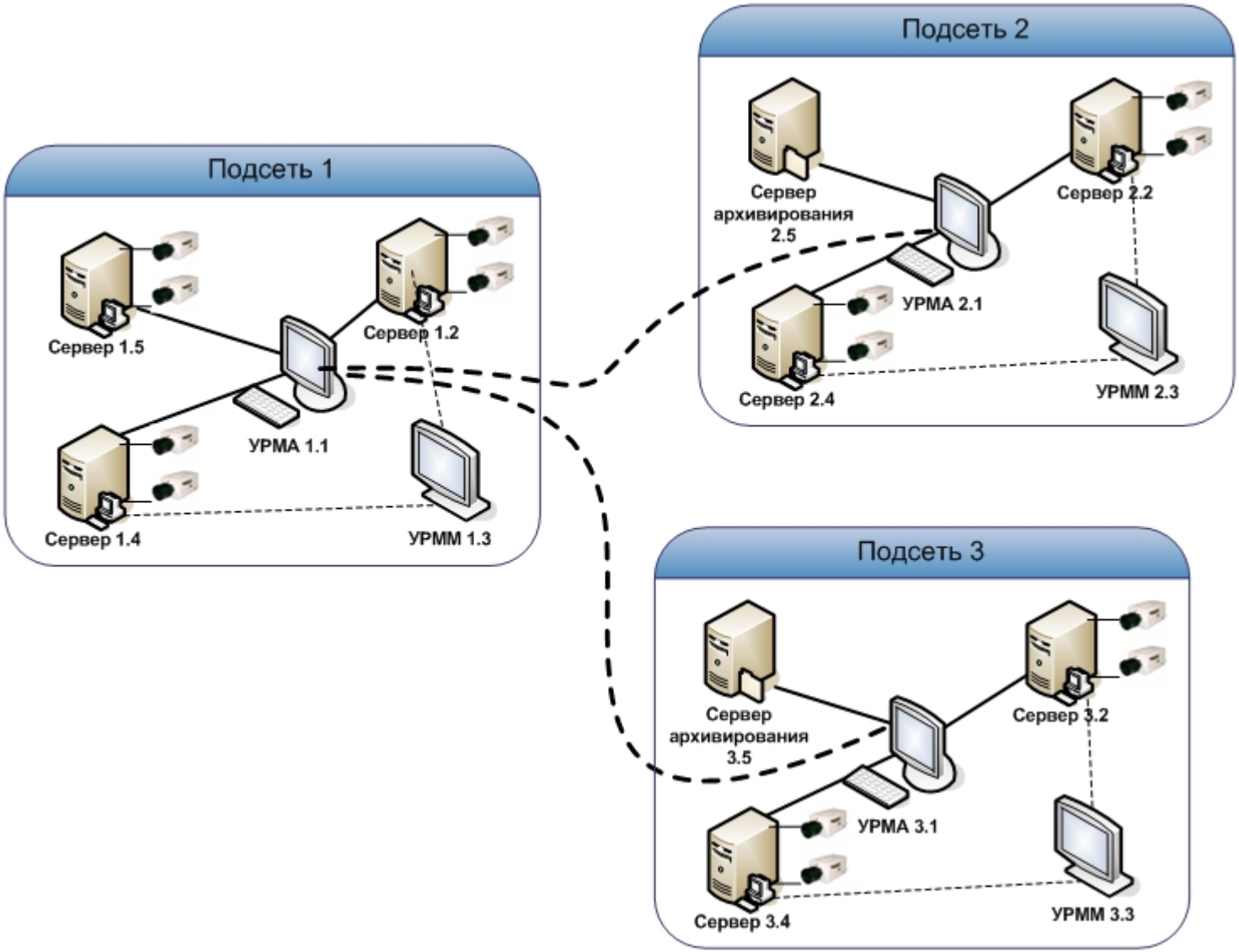
c. синхрозация только протокола (см. Настройка синхронизации баз данных протокола событий).

Схема взаимодействия между Серверами и УРМА, по которой осуществляется синхронизация баз данных, должна соответствовать проекту системы видеонаблюдения (см. раздел Выбор структуры распределенной системы).

В наиболее простом случае синхронизация баз данных всех Серверов и УРМА производится с базой данных сервера администрирования.

Примечание.
На УРММ база данных не размещается, вследствие чего синхронизировать с ней базу данных сервера администрирования не требуется.

При наличии в проектируемой системе видеонаблюдения выделенных подсетей, синхронизацию баз данных Серверов и УРМА в пределах подсети следует производить с базой данных узлового Сервера или УРМА (например, на рисунке ниже).



Например, в случае настройки синхронизации баз данных серверов распределенной системы, схема которой приведена на рисунке, следует:

1. базы данных Серверов 1.2, 1.4, 1.5 синхронизировать с базой данных УРМА 1.1;
2. базы данных Серверов 2.2, 2.4, сервера архивирования 2.5 синхронизировать с базой данных УРМА 2.1;
3. базы данных Серверов 3.2, 3.4, сервера архивирования 3.5 синхронизировать с базой данных УРМА 3.1;
4. базы данных УРМА 3.1. и УРМА 2.1 синхронизировать с базой данных УРМА 1.1.

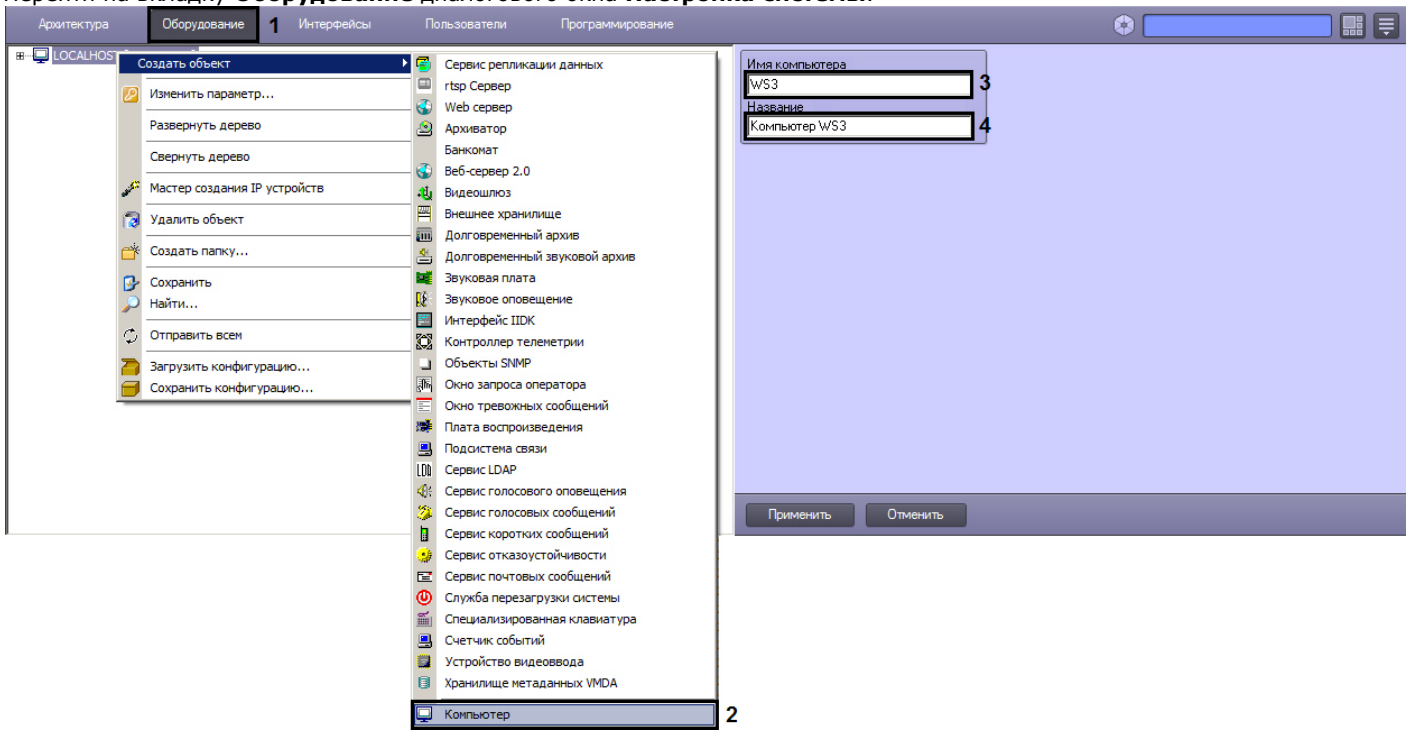
Регистрация Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования

Как правило, администрирование Серверов и УРМА выполняется с одного специально выделенного рабочего места – Сервера администрирования. Рекомендуется размещать Сервера администрирования для каждой выделенной (например, по соображениям безопасности) подсети системы видеонаблюдения.

Все Сервера, рабочие места администрирования (УРМА) и мониторинга (УРММ) должны быть зарегистрированы на Сервере администрирования.

Для регистрации Серверов и рабочих мест на Сервере администрирования, необходимо выполнить следующие действия:

1. Убедиться в том, что синхронизация баз данных Серверов и УРМА с базой данных Сервера администрирования настроена (см. раздел Синхронизация баз данных Серверов и Рабочих мест администрирования).
2. Проверить подключение Серверов, УРМА, УРММ к сети.
3. Запустить ПК *Интеллект* на Сервере администрирования.
4. Для каждого Сервера, УРМА или УРММ зарегистрировать на Сервере администрирования системный объект **Компьютер**. Для этого необходимо выполнить следующие действия:
   a. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



   b. На базе объекта **Компьютер** создать объект **Компьютер**.
   c. В поле **Имя компьютера** ввести сетевое имя регистрируемого Сервера, УРМА или УРММ.

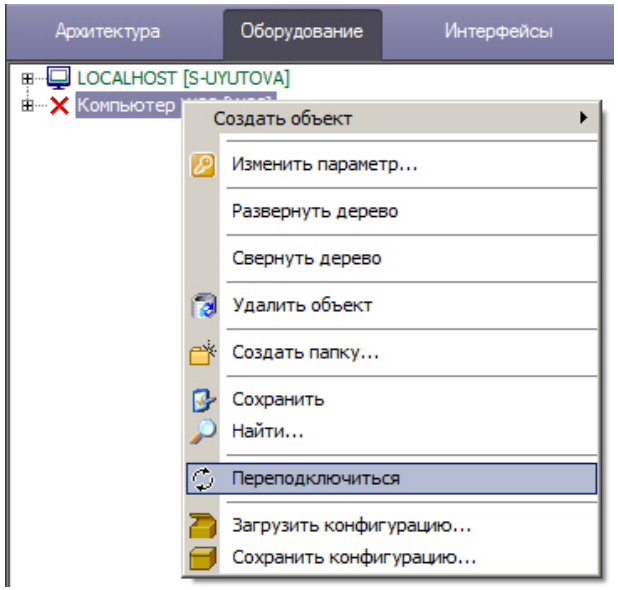
> **Примечание.**
> Максимальная длина сетевого имени компьютера в ПК *Интеллект* составляет 15 символов. Если сетевое имя требуемого компьютера длиннее 15

символов, то в качестве сетевого имени в данном поле следует указать первые 15 символов.

d. В поле **Название** ввести наименование, которое будет использоваться для обозначения компьютера в программном комплексе *Интеллект*.
e. Нажать кнопку **Применить**.

5. Повторить действие 4 для каждого Сервера, УРМА и УРММ распределенной системы видеонаблюдения (или ее подсети).
6. Запустить ПК *Интеллект* на всех Серверах, УРМА, УРММ.
7. При наличии связи Сервера администрирования с Сервером, УРМА или УРММ объект **Компьютер** будет отмечен в дереве объектов значком .
8. В том случае, если связь между Сервером администрирования и Сервером, УРМА или УРММ отсутствует, объект **Компьютер** будет отмечен в дереве объектов значком . Наиболее вероятными причинами отсутствия связи являются неработоспособность ПК *Интеллект* на Сервере, УРМА или УРММ, отключение от сети, некорректная настройка синхронизации баз данных, неверное сетевое имя. Перед продолжением конфигурирования системы видеонаблюдения необходимо определить и устранить причины отсутствия связи Сервера, УРМА или УРММ с Сервером администрирования и повторить попытку подключения.

Для того чтобы подключиться к Серверу, УРМА или УРММ с удаленного Сервера администрирования без перезапуска ПК *Интеллект*, необходимо щелчком правой клавиши мыши по соответствующему объекту **Компьютер** вызвать контекстное меню и из данного меню выбрать пункт **Переподключиться**.



Регистрация Серверов, УРМА и УРММ на Сервере администрирования завершена.

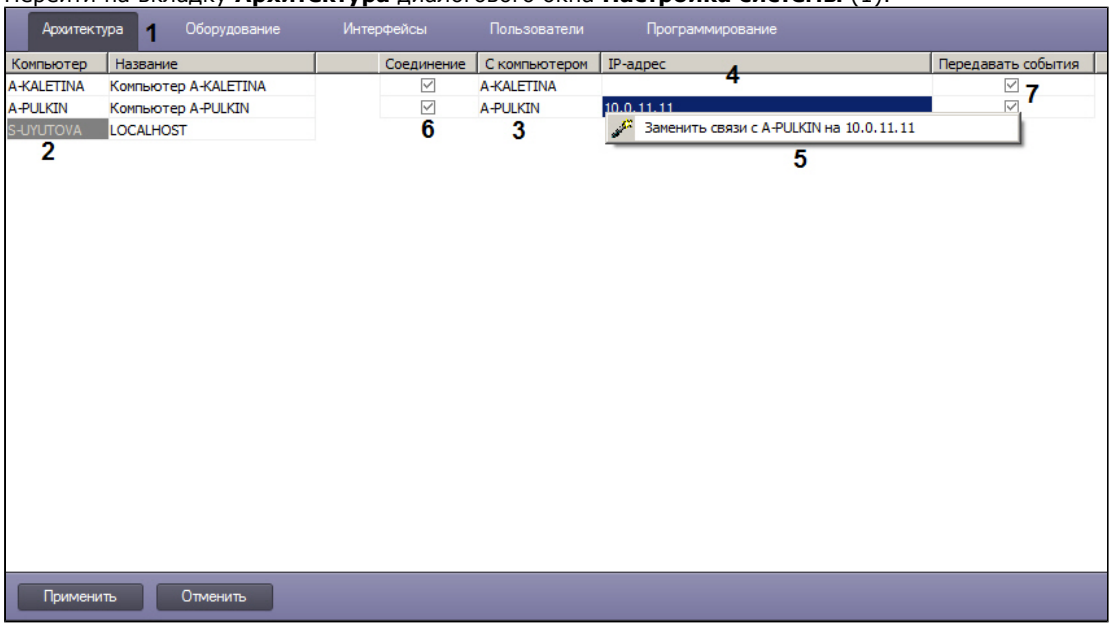
Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы

Для обеспечения работы распределенной системы необходимо настроить взаимодействие между Серверами, УРМА, УРММ. Взаимодействие между Серверами, УРМА, УРММ подразумевает репликацию баз данных (только для Серверов и УРМА) и обмен событиями. В процессе настройки необходимо указать для каждого Сервера, УРМА и УРММ перечень Серверов, УРМА и УРММ с которыми осуществляется взаимодействие и тех, взаимодействие с которыми не осуществляется.

Настройка взаимодействия компонентов системы видеонаблюдения выполняется с Сервера администрирования или – при наличии выделенных подсетей – с узлового Сервера или УРМА.

Настройка взаимодействия между компонентами распределенной системы видеонаблюдения осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Архитектура** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. В столбце **Компьютер** отображается список сетевых имен Серверов, УРМА, УРММ, зарегистрированных на вкладке **Оборудование** (2). Необходимо щелкнуть левой клавишей мыши по ячейке в столбце **Компьютер**, в которой указано сетевое имя Сервера, УРМА или УРММ, для которого требуется изменить параметры настройки взаимодействия с каким-либо из Серверов, УРМА или УРММ. Текст в выделенной ячейке окрасится в серый цвет.

> **Примечание.**
> Для поиска компьютера по имени необходимо воспользоваться сочетанием клавиш Ctrl+F. Будет открыто окно **Поиск по дереву**, в котором следует ввести полное имя компьютера или его часть и нажать на клавишу Enter. Найденный компьютер будет выделен в списке серым цветом.
>
>
>

3. Перечень Серверов, УРМА и УРММ, с которыми может взаимодействовать выбранный Сервер, УРМА или УРММ отобразится в столбце **С компьютером** (3).
4. В столбце **IP-адрес** необходимо указать адреса компьютеров, с которыми выполняется соединение (4). По умолчанию необходимо указывать IP-адрес. Если на панели настройки объекта **Объект охраны** на вкладке **Программирование** установлен флажок **DNS вместо IP разрешены**, допускается указание DNS-имени вместо IP-адреса.

> **Примечание.**
> Если имя компьютера указано правильно, то IP-адрес можно заполнить автоматически. Для этого необходимо ввести знак вопроса "?" в поле **IP-адрес** и нажать на клавишу Enter на клавиатуре.

5. В случае, если необходимо установить введенный IP-адрес для всех связей с данным компьютером в распределенной системе, необходимо щелкнуть правой кнопкой мыши в поле **IP-адрес** и в открывшемся функциональном меню выбрать **Заменить связи с <Имя компьютера> на <IP-адрес>** (5). Это допускается в случае, если в распределенной системе гарантировано используются компьютеры с одним сетевым интерфейсом, и необходимо использовать именно указанный IP-адрес для связи с этими компьютерами.

Внимание!
При нажатии на кнопку **Применить** (см. шаг 10) изменения будут сохранены только для текущего компьютера. Для того чтобы назначенный описанным выше образом IP-адрес был сохранен для всех компьютеров распределенной системы, необходимо нажимать на кнопку **Применить**, удерживая клавишу **Ctrl** на клавиатуре.

6. О том, что обмен данными о параметрах конфигурации системы выбранного Сервера или УРМА с каким-либо из Серверов или УРМА осуществляется, свидетельствует наличие установленного флажка в ячейке, находящейся на пересечении столбца **Соединение** и соответствующей Серверу или УРМА строки (6). В том случае, если требуется исключить обмен параметрами конфигурации с выбранным Сервером или УРМА, необходимо снять соответствующий флажок в столбце **Соединение**.

Примечание.
Обмен Сервера или УРМА параметрами конфигурации с УРММ происходит всегда, независимо от того, установлен флажок **Соединение** для этого УРММ или нет.

7. О том, что обмен событиями выбранного Сервера или УРМА с каким-либо из Серверов или УРМА осуществляется, свидетельствует наличие установленного флажка в ячейке, находящейся на пересечении столбца **Передавать события** и соответствующей Серверу или УРМА строки (7). В том случае, если требуется исключить обмен событиями с выбранным Сервером или УРМА, необходимо снять соответствующий флажок в столбце **Передавать события**.

Примечание.
Обмен Сервера или УРМА событиями с УРММ происходит всегда, независимо от того, установлен флажок **Передавать события** для этого УРММ или нет.

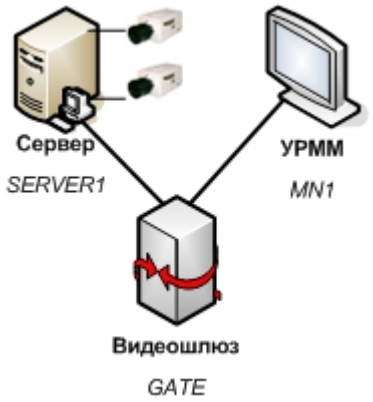
Примечание.
Для того, чтобы установить все флажки в столбце **Соединение** или **Передавать события**, необходимо выделить ячейку в требуемом столбце и нажать Ctrl+A. Для снятия всех флажков необходимо выделить ячейку и нажать Shift+A.

8. В том случае, если используется модемное соединение для связи компонентов распределенной системы, в свойствах объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** с ледует заполнить поля **Соединение**, **Пользователь** и **Пароль** в соответствии с настройками используемого модемного соединения Windows (название соединения, логин и пароль, соответственно).
9. Повторить действия 2-6 для каждой пары Серверов, УРМА или УРММ.
10. Нажать на кнопку **Применить**.

Настройка взаимодействия между компонентами распределенной системы видеонаблюдения завершена.

В качестве примера рассмотрим настройку соединения Сервера и УРММ через видеошлюз. Схема взаимодействия компонентов для данного примера представлена на рисунке.

Примечание.
Видеошлюз используется в крупных распределенных системах видеонаблюдения и предназначен для маршрутизации видеосигналов между Серверами и Клиентами, расположенными в различных подсетях. Более подробное описание см. в разделе Общие сведения о модуле Видеошлюз.



В соответствии со схемой, приведенной на рисунке необходимо исключить взаимодействие между Сервером (SERVER1) и УРММ (MN1). В результате настройки взаимодействия на вкладке **Архитектура** должны отображаться следующие параметры настройки:

1. Для видеошлюза (GATE) должно быть настроено взаимодействие и с Сервером (SERVER1) и с УРММ (MN1).

Архитектура | Оборудование | Интерфейсы | Пользователи | Программирование

Компьютер	Название	Соединение	С компьютером	IP-адрес	Передавать события
GATE	Шлюз	☑	MN1	192.168.1.2	☑
MN1	Мониторинг 1	☑	SERVER1	192.168.1.3	☑
SERVER1	Сервер 1				

2. Для УРММ (MN1) должно быть настроено взаимодействие с видеошлюзом (GATE), а взаимодействие с Сервером (SERVER1) должно быть исключено.

Архитектура | Оборудование | Интерфейсы | Пользователи | Программирование

Компьютер	Название	Соединение	С компьютером	IP-адрес	Передавать события
GATE	Шлюз	☑	GATE	192.168.1.1	☑
MN1	Мониторинг 1	☐	SERVER1	192.168.1.3	☐
SERVER1	Сервер 1				

3. Для Сервера (SERVER1) должно быть настроено взаимодействие с видеошлюзом (GATE), а взаимодействие с УРММ (MN1) должно быть исключено.

Архитектура | Оборудование | Интерфейсы | Пользователи | Программирование

Компьютер	Название	Соединение	С компьютером	IP-адрес	Передавать события
GATE	Шлюз	☑	GATE	192.168.1.1	☑
MN1	Мониторинг 1	☐	MN1	192.168.1.2	☐
SERVER1	Сервер 1				

В ПК *Интеллект* на Сервере (SERVER1) на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** соответствующий УРММ (MN1) объект **Компьютер** не будет отображаться.

Однако, если установить флажок **Передавать события** (при этом флажок **Соединение** должен быть снят), то соответствующий УРММ (MN1) объект **Компьютер** будет отображаться на вкладке **Оборудование** на Сервере (SERVER1), но при этом будет отмечен значком ⊗, а название объекта будет окрашено в серый цвет. Это свидетельствует о том, что администрирование данного объекта не допускается.

Настройка синхронизации времени в распределенной системе

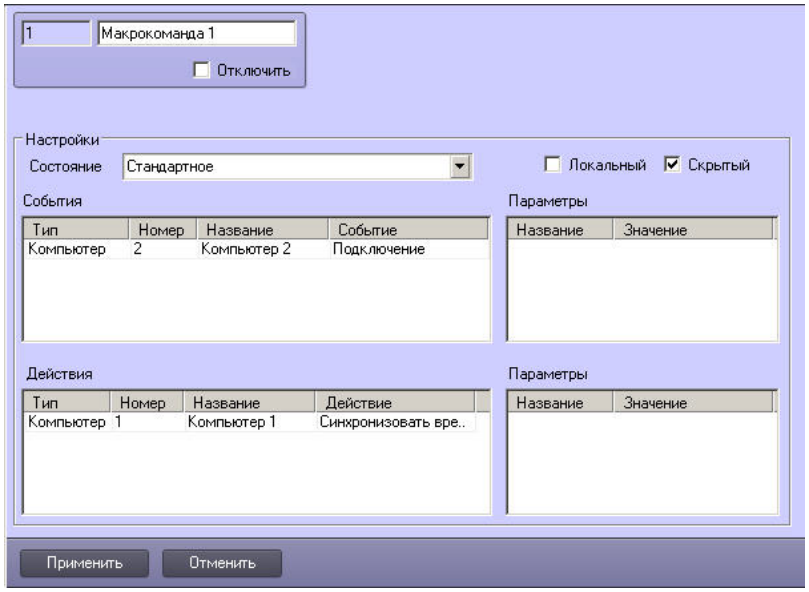
Для того, чтобы при запуске ПК *Интеллект* Сервер рассылал на подключенные к нему Серверы свое время, необходимо выполнить одно из ниже перечисленных действий:

1. Установить флажок **Синхронизация времени** на панели настройки объекта **Компьютер**, который соответствует Серверу, являющемуся источником времени для синхронизации (см. Панель настройки объекта Компьютер).
2. Установить флажок **Синхронизация времени** в утилите расширенной настройки системы tweaki.exe на Сервере, являющемся источником времени для синхронизации (см. Панель настройки раздела Интеллект)
3. Создать параметр SyncTime со значением 1 в разделе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE \Software\ITV\INTELLECT для 32-битной системы (HKEY_LOCAL_MACHINE \Software\Wow6432Node\ITV\INTELLECT для 64-битной системы) на Сервере, являющемся источником времени для синхронизации.

Синхронизация времени происходит автоматически в 00 часов 00 минут каждых суток, либо при запуске ПК *Интеллект* на Сервере, являющемся источником времени для синхронизации. Процесс синхронизации также может быть запущен при помощи реакции SYNC_TIME системного объекта SLAVE (подробнее см. документ Руководство по программированию, раздел SLAVE).

В случае, если синхронизацию времени требуется производить при подключении Серверов, являющихся приемниками времени при синхронизации, можно воспользоваться макрокомандой. Подробнее о макрокомандах см. раздел Создание и использование макрокоманд.

Пример макрокоманды, выполняющей синхронизацию времени всех Серверов в распределенной системе при подключении Компьютера 2, если Компьютер 1 настроен как источник времени для синхронизации:



Назначение роли компьютеру в распределенной системе

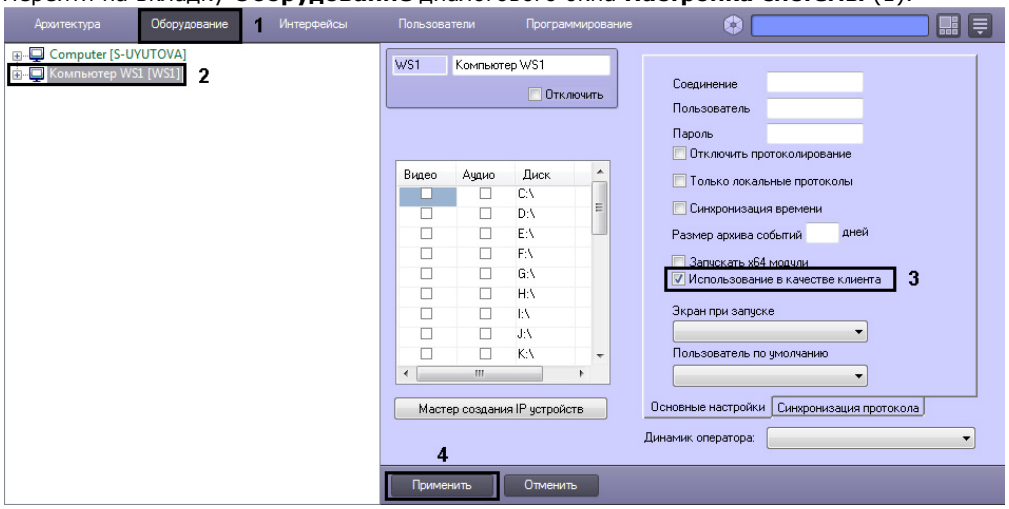
Если в крупных распределенных системах (более 30 компьютеров) точно известно, что компьютер будет использоваться только как Клиент, рекомендуется явно указать это на панели настройки соответствующего объекта **Компьютер**. Это позволит оптимизировать работу программы.

Примечание.
В распределенных системах меньшего размера данную настройку производить не обязательно.

Внимание!
Если компьютер используется как Сервер/УРМА, но настроено его использование как только Клиента, распределенная система будет работать некорректно.

Назначение роли компьютеру в распределенной системе осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Выбрать объект **Компьютер**, соответствующий Клиенту (2).
3. Установить флажок **Использование в качестве клиента** (3).
4. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Назначение роли компьютеру в распределенной системе завершено.

Требования к пропускной способности сети TCP/IP

Работа с использованием Клиента

Особенности работы распределенной системы при использовании NAT

В случае, если распределенная система строится на базе сети, в которой Серверы находятся за NAT, то для работы такой системы рекомендуется использовать технологию VPN-туннелей.

При настройке NAT требуется открыть порты, используемые запущенными модулями ПК *Интеллект* – см. раздел Список TCP портов, используемых ПК Интеллект. Кроме того, необходимо открыть порты, которые использует MS SQL Server для синхронизации баз данных.

Примечание.
По умолчанию MS SQL Server использует TCP-порт 1433 и UDP-порт 1434.

В случае, если за NAT находится IP-камера, работающая по протоколу ONVIF, то корректная работа с такой камерой, даже при «проброшенных» через шлюз портах, не гарантируется. Данное ограничение связано с особенностями протокола ONVIF.

Настройка оборудования

Настройка видеоподсистемы ПК Интеллект

Общие сведения о настройке видеоподсистемы

Описание компонентов видеоподсистемы

В цифровых системах видеонаблюдения, построенных на базе программного комплекса *Интеллект,* под видеоподсистемой подразумевается совокупность программных модулей и аппаратных устройств, обеспечивающих получение, передачу, оцифровку, обработку, запись и отображение на экраны мониторов видеосигналов с видеокамер системы видеонаблюдения.

Аппаратная часть видеоподсистемы включает следующие устройства:

1. платы видеоввода;
2. аналоговые видеокамеры;
3. IP-устройства.

Программная часть видеоподсистемы включает следующие компоненты:

1. компоненты для конфигурирования плат видеоввода;
2. компоненты для компрессирования и декомпрессирования оцифрованного видеосигнала;
3. компоненты для записи оцифрованного видеосигнала;
4. компоненты для передачи оцифрованного видеосигнала на Рабочие места;
5. компоненты для отображения видеосигнала на мониторе.

Монтаж и установка аппаратного обеспечения подсистемы видеонаблюдения

Настройка плат видеоввода в ПК Интеллект

Настройка IP-устройств

Конфигурирование плат видеоввода

Конфигурирование плат видеоввода осуществляется непосредственно в процессе администрирования ПК *Интеллект*. Конфигурирование плат видеоввода выполняется путем задания параметров оцифровки и обработки видеосигналов, определяющих следующие характеристики оцифрованных видеосигналов:

1. формат сигнала (PAL или NTSC);
2. частота кадров;
3. разрешение кадра;
4. яркость;
5. контрастность;
6. цветовая насыщенность;
7. формат цветопередачи.

Параметры обработки и оцифровки видеосигнала задаются для каждой видеокамеры индивидуально (за исключением формата сигнала, задаваемого для всех видеокамер, относящихся к одному АЦП платы видеоввода).

Примечание.
В многопоточном режиме (см. раздел Настройка многопоточного видеосигнала) настройка параметров **формат сигнала** (PAL или NTSC), **частота кадров**, **разрешение кадра** производится отдельно для каждого видеопотока на панели настройки объекта **Камера**, на вкладке **Видеопоток** (см. раздел Панель настройки объекта Камера)

Кроме того, конфигурирование плат видеоввода включает настройку коммутации каналов ввода видеосигналов.

Настройка плат видеоввода в ПК Интеллект

Настройка режима обработки видеосигналов при использовании плат видеоввода и аналоговых видеокамер

Конфигурирование IP-устройств

Конфигурирование IP-устройства выполняется с использованием Web-сервера или другого программного обеспечения, поставляемого с данным устройством, и ПК *Интеллект*.

Параметры обработки (формат, частота кадров, разрешение кадра, яркость, контрастность, цветовая насыщенность, формат цветопередачи) и компрессирования видеосигналов задаются с использованием Web-сервера или другого программного обеспечения, поставляемого с данным устройством.

ПК *Интеллект* осуществляет прием, обработку детекторами видеоизображения, запись и передачу на УРМ видеосигналов с IP-устройств.

Перед использованием IP-устройства в программном комплексе *Интеллект* необходимо убедиться в том, что установленные посредством Web-сервера IP-устройства параметры оцифровки и обработки видеосигналов (в частности, кодеки) поддерживаются программным комплексом *Интеллект*. Актуальная информация о совместимости IP-устройств приведена на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: http://www.itv.ru/products/intellect/integration.php.

Требования к IP-устройствам аудио- и видеоввода

Настройка IP-устройств

Компрессирование и декомпрессирование видеосигнала

Программное компрессирование видеосигнала – это процедура программной обработки оцифрованного видеопотока, производимая с целью уменьшения его объема. Компрессирование выполняется в соответствии со специализированным программным алгоритмом.

В ПК *Интеллект* для компрессирования видеосигналов с плат видеоввода используется специально разработанный алгоритм MotionWavelet. Использование данного алгоритма позволяет уменьшить объемы видеопотоков в несколько десятков крат (от 5 до 30-ти, в зависимости от характеристик видеосигнала и степени компрессирования).

Для компрессирования видеосигналов с IP-устройств используются разработанные производителями данных устройств или стандартные (например, MPEG4) алгоритмы.

Уменьшение объема видеопотока при компрессировании видеосигнала достигается за счет ухудшения его качества. В связи с этим в программном комплексе *Интеллект* компре ссирование видеосигнала выполняется только в режимах записи на диск и передачи на Рабочие места. Перед отображением на монитор, установленный на Сервере, компрессирование видеосигнала не производится.

Для отображения на мониторе компрессированнного видеосигнала предварительно производится его декомпрессирование. Декомпрессирование автоматически выполняется при отображении видеосигналов (как в реальном времени, так и при воспроизведении видеозаписей из архива Сервера) на Рабочих местах и при воспроизведении видеозаписей на Сервере.

В случае, если разрешение видеоизображения на Мониторе меньше, чем разрешение компрессированного видеосигнала, ПК *Интеллект* производит частичную декомпрессию видеосигнала, что позволяет снизить нагрузку на процессор компьютера, производящего декомпрессию. Нагрузка на сеть при этом снижается только при использовании кодека MotionWavelet, для остальных кодеков – не снижается. Частичная декомпрессия возможна при использовании кодеков MPEG4, MJPEG, MXPEG, Motion Wavelet, H264svc. Частичная декомпрессия для кодеков H263, H264avc и Mpeg2 не поддерживается. Для H264svc-t поддерживается только понижение fps.

Описание используемых декомпрессоров приведено в таблице

Декомпрессор	**Описание**

FfmpegAllInOneDecoder	Модуль, включающий набор декодеров библиотеки Ffmpeg (с открытым исходным кодом). Позволяет преобразовывать мультимедийные данные, сжатые с помощью кодеков: MPEG2, MPEG4, Motion JPEG
FFmpegH264Decoder	Декомпрессор библиотеки Ffmpeg, применяемый для преобразования видеосигнала в формате H.264
H264DecodeBalancer	Модуль, применяемый при использовании видеокарт с реализованной технологией CUDA. Выполняет автоматическое переключение (в зависимости от параметров видеосигнала) между CUDA и декодерами библиотеки IPP
H263IppDecoder H264InterlacedIppDecoder H264IppDecoder MPEG2IppDecoder MJPEGIpp MPEG4IppDecoder	Декомпрессоры, входящие в библиотеку Intel Integrated Performance Primitives (Intel IPP). В названии декомпрессора указан формат сжатия, для которого он используется
H264SvcEx	Декомпрессор для преобразования видеосигналов в формате H264Svc, получаемых от устройств Stretch, в формат H264Avc
MxPEG Mobotix	Декомпрессор для преобразования видеосигналов, получаемых от устройств Mobotix
Motion Wavelet 3.5, Motion Wavelet 7.1, Motion Wavelet 7.1 Intr	Декомпрессор, выполняющий вейвлет-преобразование видеосигнала. *Примечание. Декомпрессоры Motion Wavelet 7.1 и Motion Wavelet 7.1 Intr используются для работы с архивом, записанным при помощи старых версий ПК Интеллект.*
BOSCH	Декомпрессор для преобразования видеосигналов, получаемых от устройств BOSCH
Hikvision Decoder	Декомпрессор для преобразования видеосигналов, получаемых от устройств Hikvision
StreamLabs	Декомпрессор для преобразования видеосигналов, получаемых от устройств StreamLabs (Wavelet и MotionWavelet)
VWV	Декомпрессор для преобразования видеосигналов, получаемых от видеокамер VisioWave

Примечание.
При использовании декомпрессоров, входящих в библиотеку Intel IPP, при некоторых разрешениях могут наблюдаться дефекты видеоизображения. В таких случаях рекомендуется использовать разрешение видеоизображения кратное 16 (например, 1280x720 или 1360x768) или выбрать другой декомпрессор.

Алгоритмы компрессирования и декомпрессирования задаются на панели настройки объекта **Камера** с помощью списков **Компрессор** и **Декомпрессор** соответственно (см. раздел Панель настройки объекта Камера). При этом заданный в настройках камеры алгоритм декомпрессирования сигнала используется при выводе видеосигнала на монитор видеонаблюдения и для работы детекторов.

Внимание!
По умолчанию возможность выбора алгоритмов компрессирования и декомпрессирования недоступна, и раскрывающиеся списки **Компрессор** и **Декомпрессор** недос тупны для редактирования. Для включения данной возможности необходимо установить значение 1 параметру реестра EnableCodecSettings (см. Справочник ключей реестра).

Примечание.
В многопоточном режиме (см. раздел Настройка многопоточного видеосигнала) выбор кодека и настройка качества видеосигнала производятся отдельно для каждого видеопотока на панели настройки объекта **Камера**, на вкладке **Видеопоток.**

Если на панели настройки объекта **Камера** не выбран компрессор/декомпрессор (значение по умолчанию) или выбран неподходящий, ПК *Интеллект* автоматически выбирает первый по алфавиту компрессор/декомпрессор. Если он также не подходит, выбирается следующий по алфавиту и так далее, пока не будет найден подходящий.

Примечание.
При использовании плат видеоввода WS7 и WS17 рекомендуется оставлять поле **Декомпрессор** пустым, либо использовать декомпрессор Motion Wavelet. При выборе других декомпрессоров корректная работа ПК *Интеллект* не гарантируется.

Внимание!
В том случае, если по каким-либо характеристикам автоматический выбор декомпрессора не устраивает, необходимо самостоятельно подобрать подходящий декомпрессор.

Запись оцифрованного видеосигнала

Запись видеосигналов в архив Сервера выполняется с целью проведения ретроспективного анализа событий на подконтрольном объекте.

Архив видеозаписей располагается на локальных дисках Сервера. По заполнении области диска, отведенной под архив, производится перезапись архива.

Перед записью видеосигнала в архив видеосервера ПК *Интеллект* производит его компрессирование. Компрессирование видеосигнала производится с целью уменьшения размера видеозаписей.

Запись видеосигнала выполняется ПК *Интеллект* как в автоматическом режиме (по тревогам видеокамер (Основных детекторов движения) и детекторов видеоизображения), так и по команде Оператора.

Для повышения эффективности проведения ретроспективного анализа возможна реализация видеозаписи с Предзаписью (видеозаписи с предысторией события), Дозаписью (видеозаписью последствий события), Горячей записью (видеозаписью хода события с увеличенной частотой кадров).

Настройка записи видеосигналов в архив

Передача оцифрованного видеосигнала на Рабочие места

Программный комплекс *Интеллект* позволяет вести видеонаблюдение на Рабочих местах, реализованных на следующих аппаратно-программных компонентах:

1. персональный компьютер PC (IBM PC–based), подключаемый к Серверу посредством локальной сети TCP/IP;
2. персональный компьютер PC (IBM PC–based), подключаемый к Серверу по HTTP-протоколу посредством модуля Web-сервер;
3. мобильное устройство на базе операционной системы iOS, подключаемое к Серверу посредством мобильного клиента.

На Рабочие места могут передаваться видеосигналы как в реальном времени, так и из архива Сервера. Перед передачей на Рабочие места производится компрессирование видеосигналов.

Настройка передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места

Отображение видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения

Отображение видеосигналов выполняется с использованием Монитора видеонаблюдения. Монитор видеонаблюдения предназначен, в частности, для отображения

поступающих с видеокамер видеосигналов и воспроизведения видеозаписей.

Дополнительно Монитор видеонаблюдения позволяет использовать функции управления детекторами, поворотными устройствами, микрофонами, функции обработки и экспорта видеоизображения.

В зависимости от способа передачи видеосигнала различают следующие Мониторы видеонаблюдения:

1. Монитор видеонаблюдения Сервера.
2. Монитор видеонаблюдения Рабочих мест, подключаемых к Серверу посредством локальной сети TCP/IP. Идентичен Монитору видеонаблюдения Сервера.
3. Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер*, отображаемый в Web-браузерах на Рабочих местах, подключаемых к Серверу по HTTP-протоколу посредством модуля *Web-сервер*.
4. Монитор видеонаблюдения мобильного клиента на базе операционной системы iOS.

Перечисленные Мониторы видеонаблюдения различаются структурой и набором функциональных возможностей. При соответствующей настройке возможности отображения видеосигнала в реальном времени и воспроизведения видеозаписей доступны при работе с любым Монитором видеонаблюдения.

Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения

Регистрация устройств видеоввода и видеокамер в программном комплексе Интеллект

Чтобы настроить видеоподсистему в ПК *Интеллект*, необходимо создать объекты **Устройство видеоввода**, на базе которых создаются объекты **Камера**, соответствующие подключенным видеокамерам (см. документ Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы, раздел Настройка видеоподсистемы).

Настройка режима обработки видеосигналов при использовании плат видеоввода и аналоговых видеокамер

Задание формата входного аналогового видеосигнала (PAL или NTSC)

В зависимости от формата входного видеосигнала используются различные алгоритмы оцифровки и обработки. Формат входного сигнала задается отдельно для каждого АЦП платы видеоввода. Для одного АЦП допускается оцифровка и обработка видеосигналов только одного формата: или PAL, или NTSC.

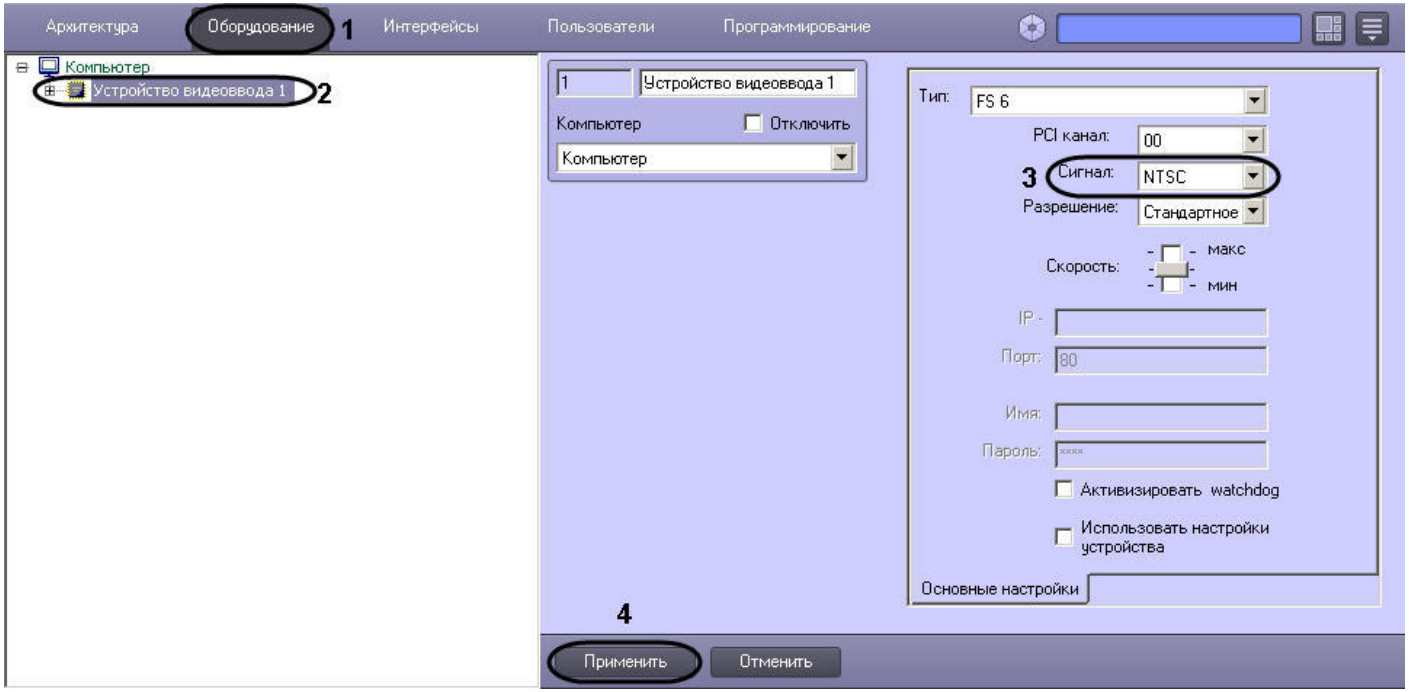
В ПК *Интеллект* все АЦП плат видеоввода по умолчанию настроены на оцифровку видеосигналов в формате PAL.

Примечание
При использовании плат Stretch VRC 6004, VRC 6008, VRC 6416, VRC 7008L, VRC 6404HD выбор входного видеосигнала (PAL или NTSC) происходит автоматически в зависимости от видеокамер, подключенных к плате. Изменение данного параметра не влияет на работу платы.

Примечание
При использовании плат FX116, FX416 следует перезапускать ПК *Интеллект* после изменения формата входного видеосигнала. В противном случае будут действовать предыдущие настройки.

Для настройки АЦП платы видеоввода на оцифровку и обработку видеосигнала в формате NTSC необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Устройство видеоввода**, соответствующий настраиваемому устройству видеоввода (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. Из раскрывающегося списка **Сигнал** выбрать значение **NTSC** (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Выбор формата входного видеосигнала завершен.

Настройка частоты кадров

На странице:

- Ресурсы плат видеоввода
- Режимы работы АЦП плат видеоввода
- Порядок настройки частоты кадров видеосигналов
- Настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода
- Определение текущих частот кадров видеосигналов
- Изменение прореживания кадров
- Распределение ресурсов платы видеоввода
- Приоритеты обработки видеосигналов
- Установка приоритета обработки видеосигнала
- Установка приоритета записи видеосигнала

Ресурсы плат видеоввода

По умолчанию ресурсы плат видеоввода, расходуемые на обработку и оцифровку видеосигналов, равномерно распределяются между видеокамерами. Ресурсы, выделяемые АЦП на обработку и оцифровку видеосигнала, определяют ограничения, накладываемые на частоту кадров оцифрованного видеосигнала.

Программные компоненты комплекса *Интеллект*, отвечающие за конфигурирование плат видеоввода, позволяют выделить одной или нескольким видеокамерам дополнительные ресурсы АЦП платы видеоввода, и, таким образом, увеличить частоту кадров видеосигнала с данных видеокамер. При этом частота кадров видеосигнала с других видеокамер уменьшится.

Совместное использование плат видеоввода и программного комплекса *Интеллект* позволяет реализовать следующие варианты перераспределения ресурсов платы видеоввода между видеокамерами:

Вариант 1. Перераспределение видеокамер между АЦП платы видеоввода.

В общем случае ресурсы АЦП характеризуются максимально допустимой суммарной частотой кадров видеосигналов. По умолчанию ресурсы АЦП равномерно делятся между видеокамерами, обработка и оцифровка которых производится данным АЦП. Таким образом, чем больше видеосигналов с видеокамер оцифровывает и обрабатывает АЦП, тем с меньшей частотой кадров производится оцифровка каждого отдельного видеосигнала.

Перераспределение видеокамер между АЦП позволяет увеличить частоту кадров видеосигналов для одних видеокамер за счет уменьшения для других.

В том случае, если к плате видеоввода подключены все видеокамеры, допустимые для подключения к ней, доступно только равномерное распределение видеокамер по АЦП платы видеоввода. В указанном случае каждый АЦП платы выполняет обработку и оцифровку видеосигнала с одинакового количества видеокамер. Таким образом, максимально допустимая частота кадров для всех видеосигналов одинакова (за исключением случаев наличия различных форматов видеосигнала и различных разрешений кадра).

В том случае, если к плате видеоввода подключены видеокамеры, в количестве, не превосходящем максимальное, имеется возможность перераспределить видеокамеры между АЦП платы видеоввода. Перераспределение осуществляется путем размещения видеокамер, частоту кадров видеосигнала которых требуется увеличить, индивидуально на одном АЦП или в количестве меньшем максимально допустимого. При этом размещенные на данном АЦП видеокамеры, к частоте кадров видеосигнала с которых не предъявляется особых требований, переводятся на другие АЦП платы видеоввода.

Пример перераспределения видеокамер по АЦП схематично представлен на рисунке.

А. равномерное распределение видеокамер между АЦП

Б. перераспределение видеокамер между АЦП для выделения дополнительных ресурсов видеокамере №1

Вариант 2. Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами, обработка и оцифровка видеосигналов с которых производится одним АЦП.

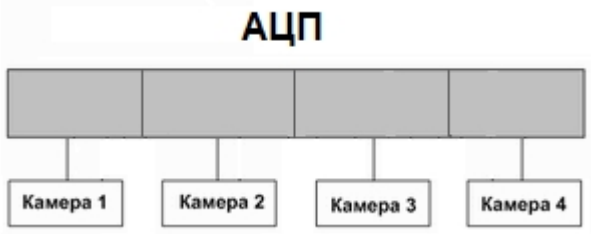
По умолчанию ресурсы АЦП равномерно делятся между видеокамерами, обработка и оцифровка которых производится данным АЦП.

Перераспределение ресурсов АЦП позволяет увеличить частоту кадров видеосигналов для одних видеокамер за счет уменьшения для других. Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами намного менее эффективно, чем перераспределение видеокамер по АЦП. В связи с этим выполнять его следует только в том случае, если перераспределение видеокамер по АЦП невозможно или возможности данной операции исчерпаны.

Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами осуществляется путем выделения одной видеокамере дополнительных ресурсов АЦП на обработку и оцифровку поступающего с данной видеокамеры видеосигнала. При этом дополнительные ресурсы АЦП выделяются путем их изъятия у других видеокамер, оцифровка и обработка видеосигнала с которых производится данным АЦП.

Таким образом, в пределах одного АЦП увеличение частоты кадров видеосигнала с одной видеокамеры достигается за счет уменьшения частоты кадров видеосигнала с других видеокамер.

Данная операция выполняется путем размещения выбранной видеокамеры в приоритетной очереди обработки.
Пример перераспределения ресурсов одного АЦП между видеокамерами схематично приведен на рисунке.



А. равномерное распределение видеокамер между АЦП

Б. перераспределение видеокамер между АЦП для выделения дополнительных ресурсов видеокамере №1

Режимы работы АЦП плат видеоввода

В зависимости от того, какое количество видеосигналов обрабатывает и оцифровывает один АЦП, выделяется два режима работы АЦП:

1. Живое видео.
2. Мультиплексирование.

В режиме Живое видео все ресурсы АЦП (граббера) используются для обработки только одного видеосигнала, что позволяет получать оцифрованный видеопоток с максимально возможной частотой кадров - 25 кадров/с в формате PAL и 30 кадров/с в формате NTSC.

В том случае, если АЦП осуществляет обработку двух и более видеосигналов, его ресурсы используются в режиме мультиплексирования. При этом ресурсы АЦП делятся поровну между видеокамерами, и, помимо обработки видеосигналов, часть общего ресурса расходуется на поддержку процесса мультиплексирования. Таким образом, суммарная частота кадров, оцифрованных одним АЦП в режиме мультиплексирования видеосигналов, существенно меньше частоты кадров в режиме **Живое видео**.

Максимально допустимая суммарная частота кадров в режиме мультиплексирования зависит от разрешений кадров видеосигналов.

Для АЦП, производящего оцифровку всех видеосигналов со стандартным (352x288 пикселов в формате PAL, 352*240 пикселов в формате NTSC) и/или высокими (704x288 пикселов в формате PAL, 640*240 пикселов в формате NTSC) разрешениями кадра, суммарная частота кадров составляет 16 кадров/с для формата PAL и 20 кадров/с для в формата NTSC видеосигналов.

В том случае, АЦП производит оцифровку по крайней мере одного из видеосигналов с полным разрешением кадра (704*576 пикселов в формате PAL и 640*480 пикселов в формате NTSC), то максимально допустимая суммарная частота кадров уменьшается до 12 кадров/с для формата PAL и 15 кадров/с для формата NTSC видеосигналов.

Порядок настройки частоты кадров видеосигналов

Параметры настройки, заданные по умолчанию, позволяют получать оцифрованные видеосигналы с частотами кадров 2 кадра/с в формате PAL и 2,5 кадра/с в формате NTSC.

В процессе настройки допускается возможность как увеличения, так и уменьшения частот кадров видеосигналов.

Процесс настройки частоты кадров видеосигналов включает следующие этапы:

1. Отключение объектов **Камера**, соответствующих неиспользуемым каналам видеоввода. Данная операция позволяет распределить ресурсы АЦП только между работающими видеокамерами, что обеспечит увеличение частоты кадров поступающих с них видеосигналов.
2. Изменение прореживания кадров.
3. Перераспределение видеокамер по АЦП платы видеоввода.
4. Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами (приоритетные очереди обработки).

В большинстве случаев достаточно выполнения 1 и 2 этапов настройки частоты кадров. Этапы настройки 3 и 4 требуется выполнять только в том случае, если к частоте кадров видеосигнала по одной или нескольким видеокамерам предъявляются повышенные требования.

Настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода

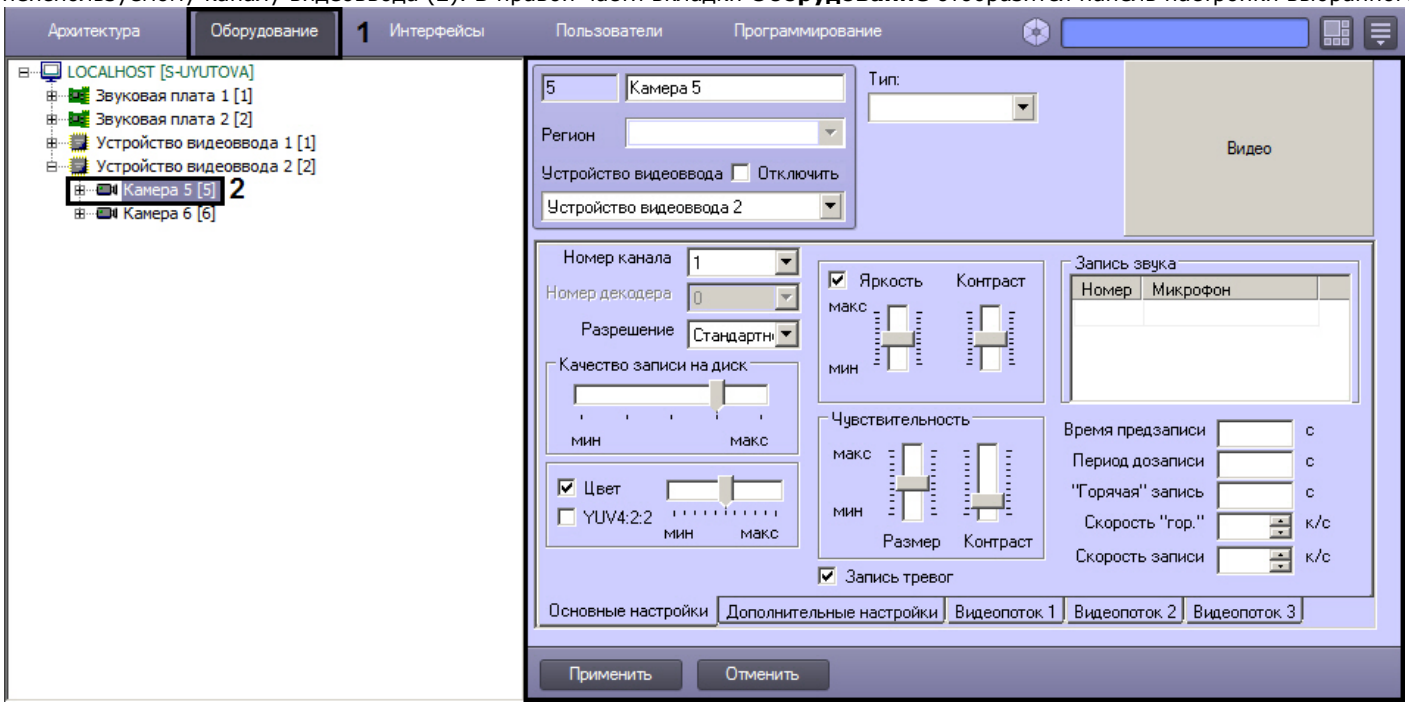
Распределение ресурсов АЦП плат видеоввода осуществляется по умолчанию между всеми каналами видеоввода поровну, независимо от того обстоятельства, поступает ли по каналу видеоввода сигнал или нет. Таким образом, даже в том случае, если видеосигнал не поступает на какой-либо канал видеоввода, на каждый канал видеоввода выделяются ресурсы АЦП.

Для того чтобы ресурсы АЦП не выделялись на оцифровку и обработку неиспользуемых каналов видеоввода, необходимо отключить в ПК *Интеллект* объекты **Камера**, соответствующие данным каналам.

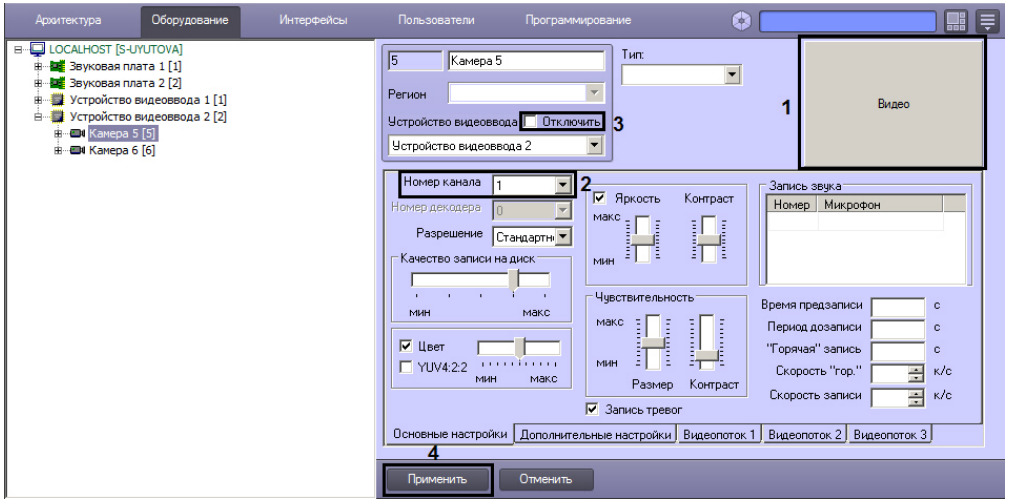
Отключение нескольких объектов **Камера** осуществляется поочередно для каждого объекта.

Для того чтобы в ПК *Интеллект* отключить объекты **Камера**, соответствующие неиспользуемым каналам видеоввода, необходимо выполнить следующие действия:

1. Определить, на какие именно номера каналов видеоввода (с учетом нумерации BNC-разъемов) не поступают видеосигналы (не подключены видеокамеры).
2. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
3. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, номер канала которого равен номеру BNC-разъема, соответствующего неиспользуемому каналу видеоввода (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.

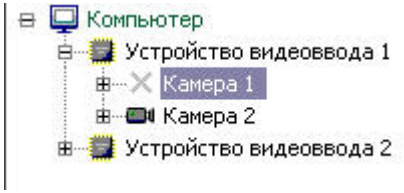


4. Убедиться в том, что видеосигнал не отображается в поле видеонаблюдения (1).



5. Отображение видеосигнала в поле видеонаблюдения свидетельствует о том, что объект **Камера** сопоставлен другому каналу видеоввода. Номер канала видеоввода задается в списке **Номер канала** на вкладке **Основные настройки** (2). Необходимо либо сопоставить объект **Камера** номеру канала, соответствующего номеру BNC-разъема и номеру объекта **Камера**, либо произвести поиск объекта **Камера**, сопоставленного требуемому номеру канала видеоввода.
6. Установить флажок **Отключить** (3).
7. Нажать кнопку **Применить** (4).

Отключенный объект **Камера** будет отмечен в дереве объектов значком **крест**.



На этом настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода завершена.

Определение текущих частот кадров видеосигналов

Перед настройкой частот кадров для видеосигналов с видеокамер системы видеонаблюдения рекомендуется определить, с какими частотами кадров производится оцифровка видеосигналов в текущий момент.

Выполнять настройку частот кадров следует только в том случае, если частоты кадров видеосигналов с одной или нескольких видеокамер не удовлетворяют предъявляемым к ним требованиям.

Определение текущих частот кадров видеосигналов выполняется для каждой видеокамеры индивидуально.

Для определения частоты кадров видеосигнала по видеокамере необходимо предварительно выполнить следующие действия:

1. Настроить Монитор видеонаблюдения (см. раздел Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения);
2. С помощью утилиты tweaki.exe включить режим отладки ПК *Интеллект* (см. раздел Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe).

В режиме отладки ПК *Интеллект* текущие частоты кадров оцифрованных видеосигналов отображаются непосредственно на Мониторе видеонаблюдения. Для получения информации о частоте кадров видеосигнала с выбранной видеокамеры необходимо выполнить следующие действия:

1. Отобразить на Мониторе видеонаблюдения Окно видеонаблюдения, соответствующее выбранной видеокамере.
2. Перевести Окно видеонаблюдения выбранной видеокамеры в активный режим, щелкнув по нему левой клавишей мыши.
3. Текущая частота кадров видеосигнала, выводимого в выбранном Окне, отобразится в Информационном окне, расположенном в правом верхнем углу монитора видеонаблюдения.

Примечание.
Для плат Stretch с установленным стандартом сжатия h264 отображаемая на Мониторе ПК *Интеллект* частота кадров может быть меньше частоты кадров, заявленной производителем платы. Это связано с тем, что при отображении частоты кадров оцифровки видеосигнала на Мониторе ПК *Интеллект* не учитываются пустые кадры, которые выдает плата видеоввода. Пустые кадры не содержат информацию об изображении и создаются платой видеоввода, когда в видео потоке отсутствуют изменения и новый кадр видеозаписи такой же, как и предыдущий (например, в кадре нет движения).

Изменение прореживания кадров

По умолчанию в ПК *Интеллект* видеосигналы оцифровываются с частотой кадров, меньшей максимально допустимой. Данный подход применяется в связи со следующими обстоятельствами:

1. Оцифровка и отображение видеосигнала с высокой частотой кадров – это ресурсоемкий процесс. С увеличением частоты кадров видеосигнала возрастают требования к конфигурации компьютера, используемого в качестве Сервера.
2. Видеосигнал передается на Рабочие места с той же частотой кадров, с которой производится его оцифровка. Таким образом, требования к пропускной способности сетей возрастают прямо пропорционально увеличению частоты кадров видеосигналов.

По умолчанию суммарная частота кадров видеосигналов, оцифровку и обработку которых производит один АЦП, в 2 раза меньше максимально допустимой. Данное соотношение обеспечивается механизмом прореживания видеосигналов, который для дальнейшей обработки функциональными модулями ПК *Интеллект* предоставляет каждый 2-ой кадр.

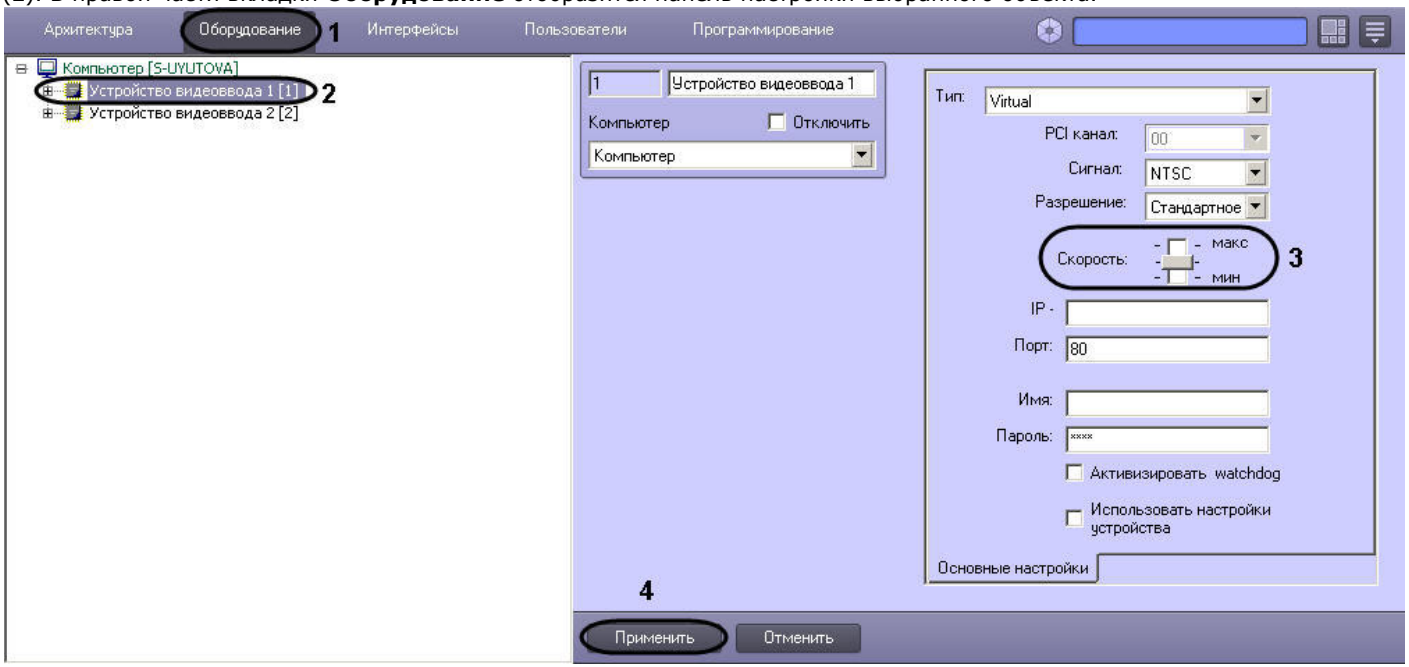
Допускается как уменьшение прореживания (увеличение суммарной частоты кадров), так и увеличение (уменьшение суммарной частоты кадров).

Изменение прореживания видеосигналов выполняется для каждого АЦП индивидуально и независимо.

Для изменения прореживания видеосигналов АЦП необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).

2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Устройство видеоввода**, соответствующий настраиваемому АЦП платы видеоввода (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. В том случае, если требуется увеличить суммарную частоту кадров видеосигналов до максимально допустимой, необходимо переместить ползунок **Скорость** в положение **макс** (3).
4. В том случае, если требуется уменьшить суммарную частоту кадров видеосигналов до минимального значения, необходимо переместить ползунок **Скорость** в положение **мин**. Минимальное значение суммарной частоты кадров видеосигналов, оцифровка которых производится настраиваемым АЦП, равно трети от максимально допустимой.
5. В том случае, если требуется вернуться к параметрам прореживания, заданным по умолчанию, необходимо переместить ползунок **Скорость** в среднее положение. Значение суммарной частоты кадров, заданное по умолчанию, равно половине от максимально допустимой.
6. Нажать кнопку **Применить** (4).
7. Закрыть диалоговое окно **Настройка системы** и перезапустить ПК *Интеллект*.

Примечание.
Без перезапуска изменения прореживания видеосигналов могут применяться некорректно.

Распределение ресурсов платы видеоввода

По умолчанию все видеокамеры равномерно распределены по АЦП платы видеоввода. Таким образом, ресурсы АЦП равномерно распределяются между видеокамерами, подключенными к плате видеоввода, и частота кадров оцифрованного видеосигнала по всем видеокамерам одинакова.

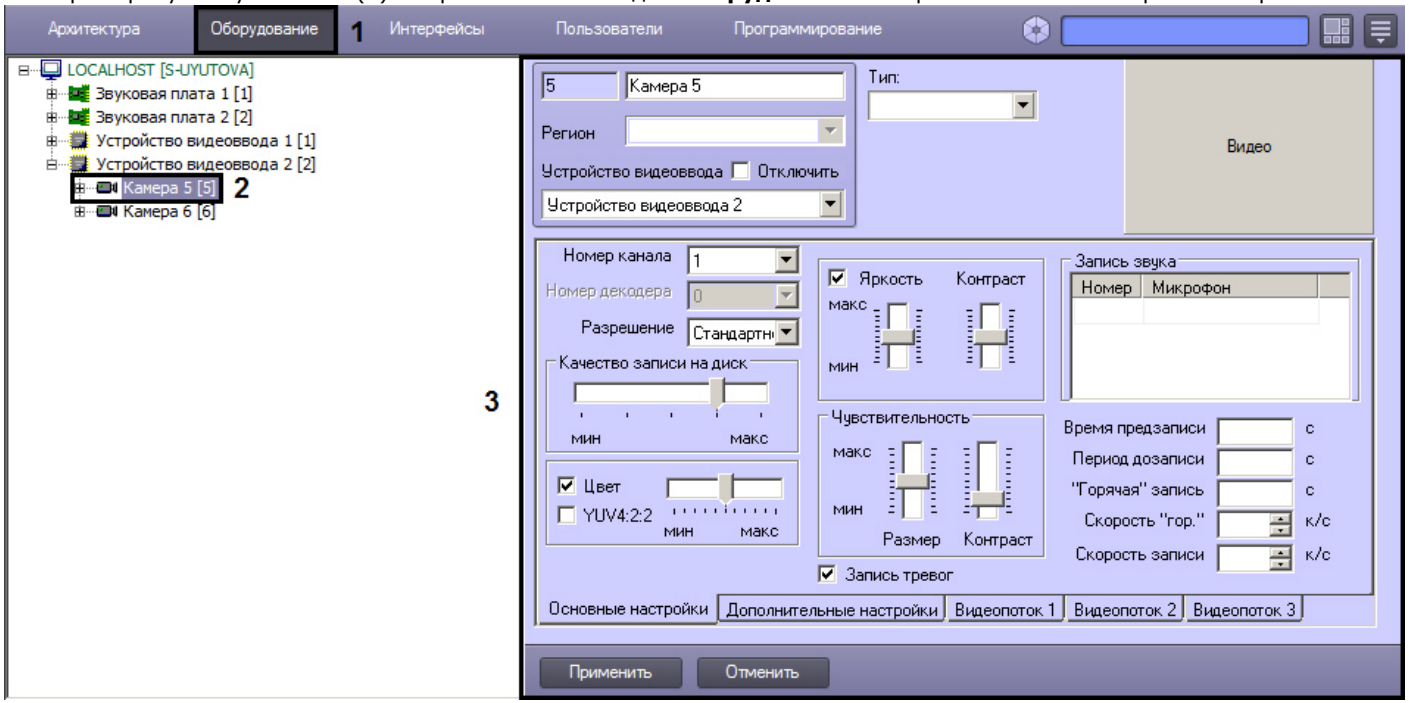
В том случае, если к плате видеоввода подключены видеокамеры в количестве, меньшем максимально допустимого, имеется возможность перераспределить видеокамеры между разными АЦП платы видеоввода. Данная операция позволит увеличить частоту кадров видеосигналов для одних видеокамер за счет уменьшения значения того же параметра для остальных видеокамер.

Перед перераспределением видеокамер между АЦП платы видеоввода необходимо отключить объекты **Камера**, соответствующие неподключенным видеокамерам (см. раздел Настройка видеоподсистемы при наличии отключенных каналов видеоввода).

> **Примечание.**
> Нумерация видеовходов плат SC300Q16 (FX4) и SC300D16 (FX8) не соответствует нумерации PCI-каналов в ПК *Интеллект*. Сделать соответствие видеовходов чипам по порядку (то есть первый отвечает за 1 и 2 чипы, второй верхний вход - за 3 и 4 и так далее) невозможно, так как это определяет ОС.

Для того чтобы увеличить частоту кадров видеосигналов с одной или нескольких видеокамер, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий видеокамере, частоту кадров оцифрованного видеосигнала с которой требуется увеличить (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.



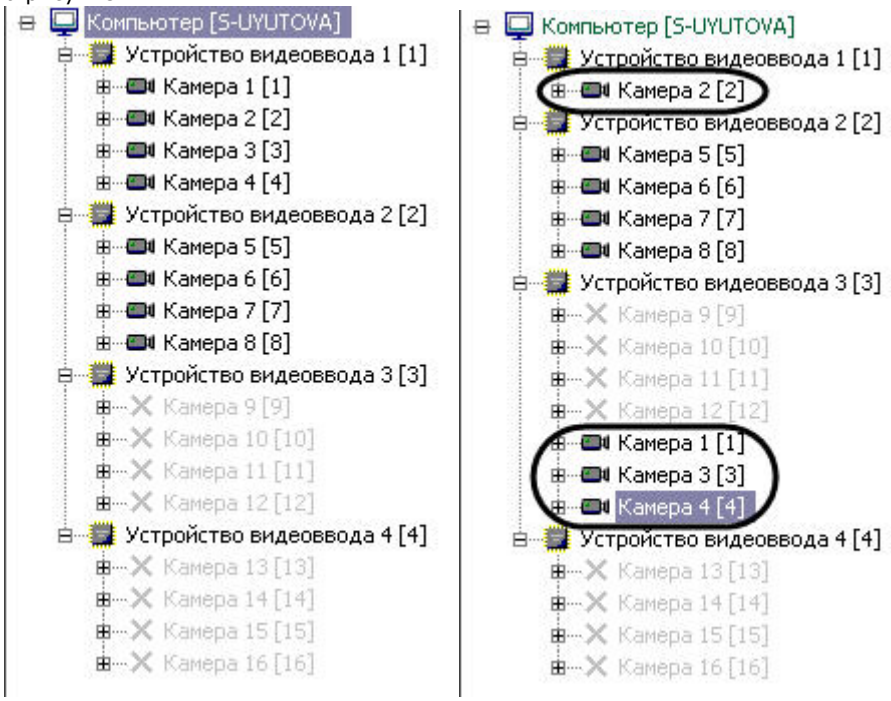
3. В том случае, если требуется увеличить частоту кадров видеосигнала по одной из видеокамер до частоты кадров Живого видео (25 кадров/с для формата PAL и 30 кадров/с для формата NTSC), необходимо перевести остальные видеокамеры, оцифровка видеосигнала с которых производится тем же АЦП, что и для данной видеокамеры, на другие АЦП.

Данная операция выполняется путем перемещения объектов **Камера**, в родительские ветви других объектов **Устройство видеоввода**. Родительский объект **Устройство вид еоввода** задается для объекта **Камера** путем выбора номера родительского объекта из списка **Устройство видеоввода** панели настройки объекта **Камера**. В результате объект **Камера** перемещается в дереве объектов в дочернюю ветвь заданного объекта **Устройство видеоввода**.

Пример 1. Настройка оцифровки видеосигнала с видеокамеры с частотой кадров Живого видео.

Задача. Требуется, чтобы по видеокамере №2 оцифровка видеосигнала производилась с частотой кадров Живого видео.

Исходные данные. На плате установлено 4 АЦП. В дереве объектов им сопоставлены 4 объекта **Устройство видеоввода**. К плате видеоввода допускается подключение максимум 16 видеокамер. Реально к плате видеоввода подключено 8 видеокамер. Объекты, соответствующие остальным 8 видеокамерам отключены. Каждый из 2 АЦП, которым сопоставлены объекты **Устройство видеоввода 1** и **Устройство видеоввода 2**, настроен на оцифровку видеосигнала с 4-х видеокамер. АЦП, которым сопоставлены объекты **Устройство видеоввода 3** и **Устройство видеоввода 4**, не настроены на оцифровку видеосигнала ни с одной из видеокамер. Пример отображения дерева объектов в указанном случае приведен на рисунке А.



А. Исходные данные Б. Результат настройки

Решение. Необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать в дереве объект **Камера 1**, после чего отобразится панель настройки данного объекта.
2. Выбрать из списка **Устройство видеоввода** значение **Устройство видеоввода 3**.
3. Нажать кнопку **Применить**.
4. Объект **Камера 1** переместится в дочернюю ветвь объекта **Устройство видеоввода 3** (Б).
5. Повторить действия, описанные в пунктах 1 - 4 для объектов **Камера 3** и **Камера 4**.
6. Выбрать в дереве объект **Устройство видеоввода 1**.
7. Проверить, установлен ли ползунок **Скорость** в положение макс.
   В том случае, если ползунок **Скорость** установлен в положение макс, следует закончить настройку.
   В том случае, если ползунок **Скорость** установлен в другое положение, переместить его в положение макс и выполнить действия, описанные в пунктах 8 - 10.
8. Нажать кнопку **Применить**.
9. Закрыть диалоговое окно **Настройка системы** и перезапустить ПК *Интеллект.*
10. Частота кадров видеосигнала по видеокамере увеличится до частоты кадров Живого видео (о способе проверки изменения частоты кадров см. раздел Определение текущих частот кадров видеосигналов).

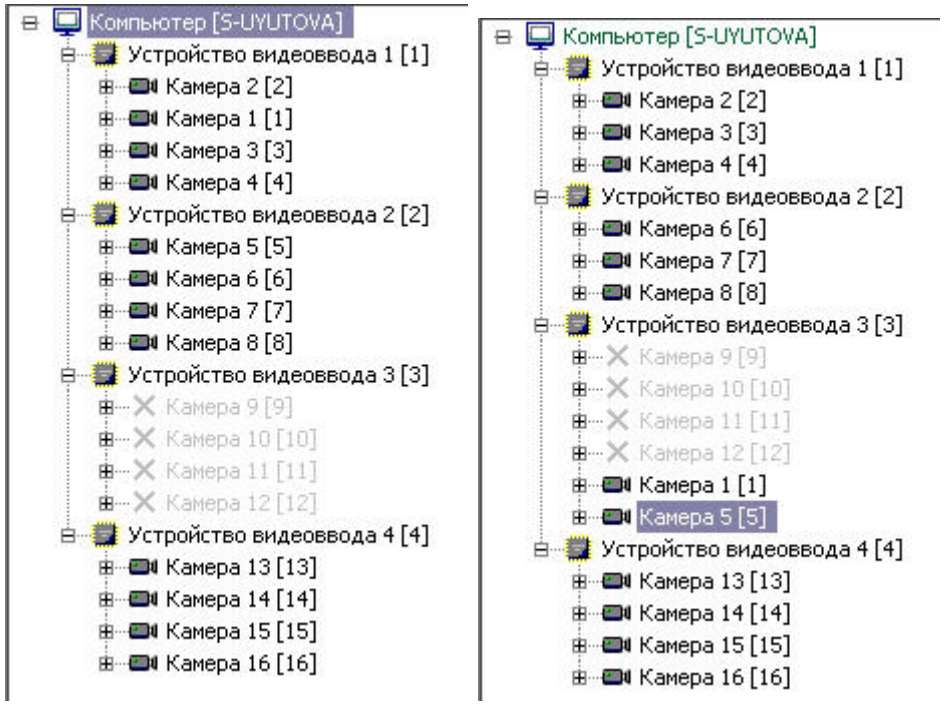
11. В том случае, если количество подключенных видеокамер не позволяет настроить оцифровку видеосигнала с одной из видеокамер с частотой кадров Живого видео (например при подключении 15 видеокамер из максимально допустимых 16), либо требуется увеличить частоту кадров по нескольким видеокамерам одновременно до частоты меньшей, чем частота кадров Живого видео, распределение видеокамер между АЦП выполняется следующим образом: видеокамеры, по которым требуется увеличить частоту кадров, размещаются на АЦП в количестве, меньшем максимально допустимого. При этом увеличение частоты кадров происходит во столько же раз, во сколько уменьшилось количество видеокамер на АЦП.

На этом распределение ресурсов платы видеоввода завершено.

Пример 2. Настройка оцифровки видеосигнала с 2 видеокамер с увеличенной частотой кадров

Задача. Требуется, чтобы по видеокамерам № 1 и 5 оцифровка видеосигнала производилась с увеличенной частотой кадров.

Исходные данные. На плате установлено 4 АЦП. В дереве объектов им сопоставлены 4 объекта **Устройство видеоввода**. К плате видеоввода допускается подключение максимум 16 видеокамер. Реально к плате видеоввода подключено 12 видеокамер. Объекты, соответствующие остальным 4 видеокамерам отключены. Каждый из 3 АЦП, которым сопоставлены объекты **Устройство видеоввода 1**, **Устройство видеоввода 2**, **Устройство видеоввода 4**, настроен на оцифровку видеосигнала с 4-х видеокамер. АЦП, которому сопоставлен объект **Устройство видеоввода 3**, не настроен на оцифровку видеосигнала ни с одной из видеокамер. Пример отображения дерева объектов в указанном случае приведен на рисунке А.



А. Исходные данные Б. Результат настройки

Решение. Необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать в дереве объект **Камера 1**, после чего отобразится панель настройки данного объекта.
2. Выбрать из списка **Устройство видеоввода** значение **Устройство видеоввода 3**.

3. Нажать кнопку **Применить**.
4. Объект **Камера 1** переместится в дочернюю ветвь объекта **Устройство видеоввода 3** (Б);
5. Повторить действия, описанные в пунктах 1 - 4 для объекта **Камера 5**
6. Частота кадров видеосигнала по каждой из видеокамер №1 и 5 увеличится в 2 раза (о способе проверки изменения частоты кадров см. раздел Определение текущих частот кадров видеосигналов).
7. Нажать кнопку **Применить**.

На этом распределение ресурсов платы видеоввода завершено.

Примечание.
Способы распределения ресурсов, описанные в примерах, не используются для плат SC200Q4 (FS15) \ SC200Q4 Low profile (FS115) \ SC300Q16 (FX4) \ SC300D16 (FX8), поскольку для этих плат номера PCI-каналов, указанные в настройках объектов **Устройство видеоввода**, однозначно связаны с физическими входами (BNC-разъёмами).

Приоритеты обработки видеосигналов

По умолчанию ресурсы АЦП равномерно делятся между видеокамерами, обработка и оцифровка которых производится данным АЦП.

Перераспределение ресурсов АЦП позволяет увеличить частоту кадров видеосигналов для одной видеокамеры за счет уменьшения для других. Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами намного менее эффективно, чем перераспределение видеокамер по АЦП. В связи с этим выполнять его следует только в том случае, если перераспределение видеокамер по АЦП невозможно или возможности данной операции исчерпаны.

Перераспределение ресурсов одного АЦП между видеокамерами осуществляется путем выделения одной видеокамере дополнительных ресурсов АЦП на обработку и оцифровку поступающего с данной видеокамеры видеосигнала. При этом дополнительные ресурсы АЦП выделяются путем их изъятия у других видеокамер, оцифровка и обработка видеосигнала с которых производится данным АЦП.

Выделение дополнительных ресурсов АЦП одной видеокамере производится путем размещения ее в очереди обработки видеосигналов, имеющей повышенный относительно остальных видеокамер приоритет.

В ПК *Интеллект* предусмотрены очереди обработки видеосигналов 1/2 и 1/3.

При постановке видеокамеры в очередь 1/2 обработка видеосигнала с нее будет производится через каждый 2-ой кадр. Таким образом, частота кадров оцифровки видеосигнала с данной видеокамеры станет равной половине от суммарной частоты кадров оцифровки видеосигналов данным АЦП.

При постановке видеокамеры в очередь 1/3 обработка видеосигнала с нее будет производится через каждый 3-ий кадр. Таким образом, частота кадров оцифровки видеосигнала с данной видеокамеры станет равной трети от суммарной частоты кадров оцифровки видеосигналов данным АЦП.

Пример 1. АЦП настроен на оцифровку видеосигнала с 4 видеокамер.

В данном случае при условии, что все видеокамеры находятся в обычной очереди, оцифровка видеосигналов АЦП производится в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3…

Допустим, Видеокамера 1 поставлена в очередь 1/2, остальные видеокамеры находятся в обычной очереди. При данных параметрах АЦП будет производить оцифровку видеосигналов в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 1, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 4, Видеокамера 1…

Таким образом, частота кадров по Видеокамере 1 увеличится в 2 раза и станет равной половине суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. При этом частота кадров по каждой из остальных видеокамер уменьшится в 1,5 раза и станет равной 1/6 суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП.

Пример 2. АЦП настроен на оцифровку видеосигнала с 3 видеокамер.

В данном случае при условии, что все видеокамеры находятся в обычной очереди, оцифровка видеосигналов АЦП производится в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3…

Допустим, Видеокамера 1 поставлена в очередь 1/2, остальные Видеокамеры находятся в обычной очереди. При данных параметрах АЦП будет производить оцифровку видеосигналов в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 1, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 2…

Таким образом, частота кадров по Видеокамере 1 увеличится в 1,5 раза и станет равной половине суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. При этом частота кадров по каждой из остальных видеокамер уменьшится в 1,33 раза и станет равной 1/4 суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП.

Пример 3. АЦП настроен на оцифровку видеосигнала с 4 Видеокамер.

В данном случае при условии, что все видеокамеры находятся в обычной очереди, оцифровка видеосигналов АЦП производится в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3…

Допустим, Видеокамера 1 поставлена в очередь 1/3, остальные Видеокамеры находятся в обычной очереди. При данных параметрах АЦП будет производить оцифровку видеосигналов в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 4, Видеокамера 2, Видеокамера 1…

Таким образом, частота кадров по Видеокамере 1 увеличится в 1,33 раза и станет равной трети суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. При этом частота кадров по каждой из остальных Видеокамер уменьшится в 1,125 раза и станет равной 2/9 суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП.

Пример 4. АЦП настроен на оцифровку видеосигнала с 4 Видеокамер.

В данном случае при условии, что все видеокамеры находятся в обычной очереди, оцифровка видеосигналов АЦП производится в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3…

Допустим, Видеокамера 1 и Видеокамера 2 поставлены в очередь 1/2, остальные Видеокамеры находятся в обычной очереди. При данных параметрах АЦП будет производить оцифровку видеосигналов в следующем порядке:

Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 4, Видеокамера 1…

Таким образом, частота кадров по Видеокамере 1 увеличится в 1,33 раза и станет равной трети суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. Частота кадров по Видеокамере 2 также увеличится в 1,33 раза и станет равной трети суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП. При этом частота кадров по каждой из остальных Видеокамер уменьшится в 1,5 раза и станет равной 1/6 суммарной частоты оцифровки видеосигналов АЦП.

Примечание.
В случае, если Видеокамера 1 и Видеокамера 2 поставлены в очередь 1/3, а Видеокамера 3 и Видеокамера 4 находятся в обычной очереди, распределение ресурсов АЦП аналогично примеру 4.

Примечание.
Ставить в очередь приоритетов 1/2 одну Видеокамеру из двух, оцифровка и обработка видеосигналов с которых производит один АЦП, не имеет смысла, поскольку в данном случае видеосигнал с видеокамеры будет обрабатываться также, как при нахождении ее в обычной очереди.

Примечание.
Ставить в очередь приоритетов 1/3 одну Видеокамеру из трех, оцифровка и обработка видеосигналов с которых производит один АЦП, не имеет смысла, поскольку в

данном случае видеосигнал с Видеокамеры будет обрабатываться также, как при нахождении ее в обычной очереди.

Перераспределение ресурсов одного АЦП между Видеокамерами возможна в двух режимах обработки видеосигнала:

1. в режиме обработки, т.е. при оцифровке и обработке видеосигнала, предшествующей его выводу на экран;
2. в режиме записи, при оцифровке и обработке видеосигнала, предшествующей его записи в архив Сервера. При этом при переходе видеокамер в режим записи на экране будут выводиться видеосигналы с соответствующей данному распределению ресурсов АЦП частотой.

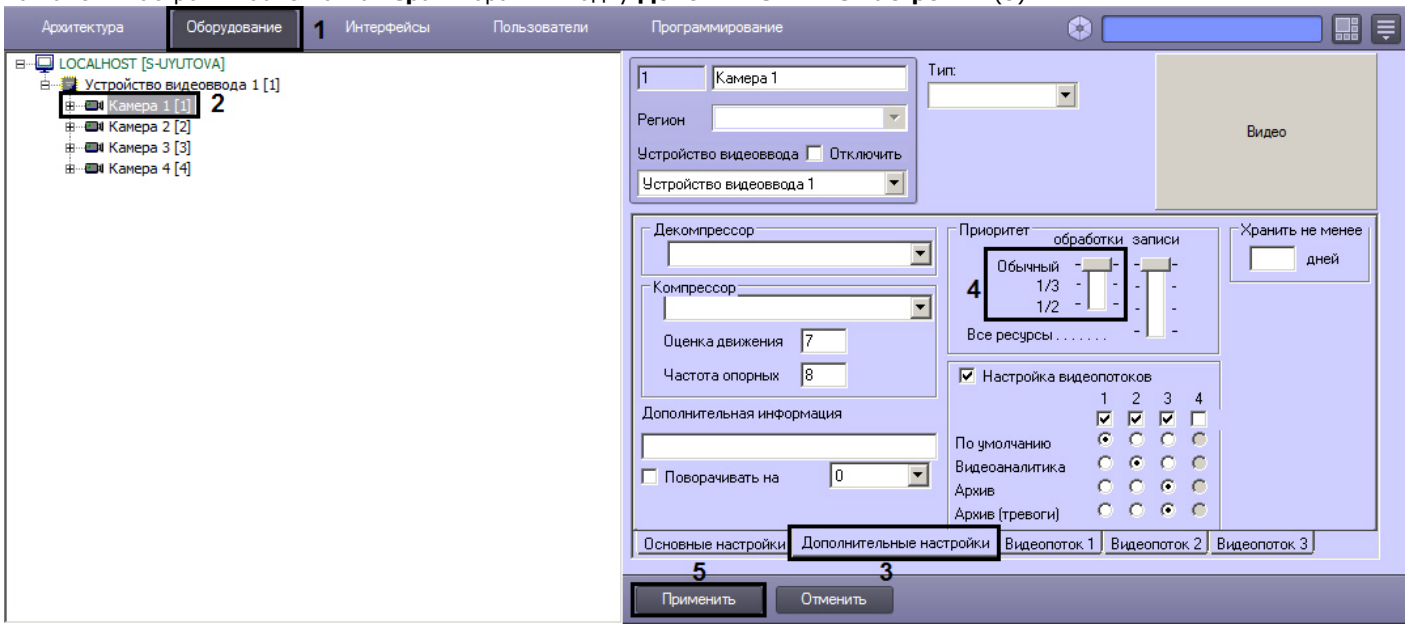
Установка приоритета обработки видеосигнала

В режиме оцифровки и обработки видеосигнала, предшествующей его выводу на экран, перераспределение ресурсов АЦП между видеокамерами выполняется постановкой одной из видеокамер в очередь 1/2 или 1/3.

Данная настройка актуальна при использовании следующих плат видеоввода: FS5, FS6, FS8, FS16.

Для того, что изменить очередь обработки видеосигнала с выбранной видеокамеры, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующего видеокамере, для которой требуется изменить очередь обработки видеосигнала АЦП (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).



4. В том случае, если требуется поставить видеокамеру в очередь 1/2 обработки видеосигнала АЦП, необходимо установить ползунок **обработки** группы **Приоритет** в положение **1/2** (4).
5. В том случае, если требуется поставить видеокамеру в очередь 1/3 обработки видеосигнала АЦП, необходимо установить ползунок **обработки** группы **Приоритет** в положение **1/3**.
6. В том случае, если требуется вернуть видеокамеру в обычную очередь обработки видеосигнала АЦП (задана по умолчанию), необходимо установить ползунок **обработки** группы **Приоритет** в положение **обычный**.

7. Нажать кнопку **Применить** (5).

Установка приоритета обработки видеосигнала завершена.

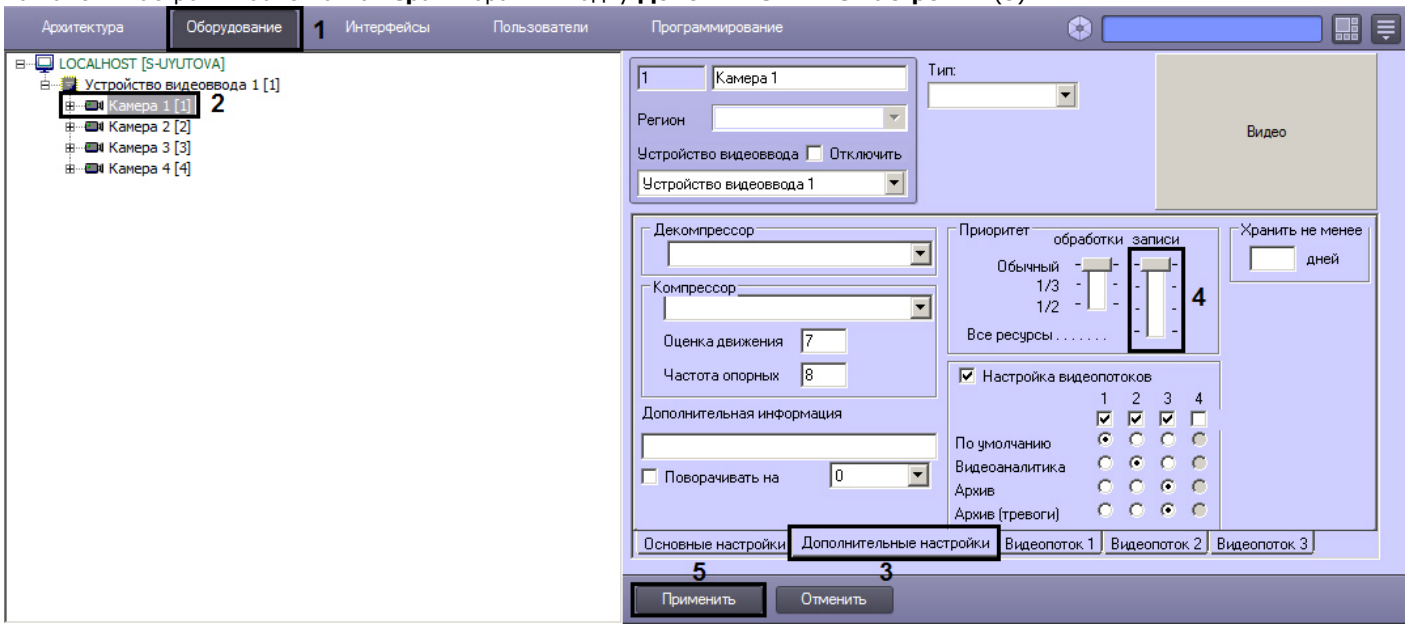
Установка приоритета записи видеосигнала

В режиме оцифровки и обработки видеосигнала, предшествующей его записи в архив Сервера, перераспределение ресурсов АЦП между видеокамерами выполняется постановкой одной из видеокамер в очередь 1/2, 1/3 либо в очередь, условно называемую **Все ресурсы**.

В том случае, если видеокамера, поставленная в очередь **Все ресурсы**, перейдет в режим записи, на оцифровку и обработку видеосигнала с нее будут выделены все ресурсы АЦП. Таким образом частота кадров видеосигнала с данной видеокамеры станет равной суммарной частоте кадров видеосигналов, оцифровка и обработка которых производится данным АЦП. При этом обработка видеосигналов с остальных видеокамер, размещенных на данном АЦП, и, соответственно, отображение поступающего с них видеосигнала на экране и запись на диск производиться не будет.

Для того, что изменить очередь обработки с выбранной видеокамеры видеосигнала в режиме записи, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующего видеокамере, для которой требуется изменить очередь обработки видеосигнала АЦП в режиме записи (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).



4. В том случае, если требуется поставить видеокамеру в очередь 1/2 обработки видеосигнала АЦП в режиме записи, необходимо установить ползунок **записи** группы в положение **1/2** (4).
5. В том случае, если требуется поставить видеокамеру в очередь 1/3 обработки видеосигнала АЦП в режиме записи, необходимо установить ползунок **записи** группы **Приоритет** в положение **1/3**.
6. В том случае, если требуется поставить видеокамеру в очередь **Все ресурсы** обработки видеосигнала АЦП в режиме записи, необходимо установить ползунок **записи** группы **Приоритет** в положение **Все ресурсы**.
7. В том случае, если требуется вернуть видеокамеру в обычную очередь обработки видеосигнала АЦП в режиме записи (задана по умолчанию), необходимо установить ползунок записи группы **Приоритет** в положение **обычный**.

8. Нажать кнопку **Применить** (5).

Установка приоритета обработки видеосигнала в режиме записи завершена.

Настройка параметров яркости, контраста, цветности, формата цветопередачи

На странице:

- Настройка яркости и контраста
- Настройка цветовой насыщенности видеоизображения
- Выбор формата цветового представления видеосигнала

Настройка яркости и контраста

В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность регулировки яркости и контраста видеоизображения в различных режимах в зависимости от требований, предъявляемых к характеристикам видеоизображения.

Регулировка яркости выполняется в следующих режимах:

1. Автоматическая регулировка яркости и контраста. В данном режиме ПК *Интеллект* автоматически использует внутренний алгоритм регулировки яркости и контрастности видеоизображения. Ручная настройка яркости и контраста в данном режиме невозможна.
   Данный режим активирован по умолчанию и не требует дополнительной настройки. В том случае, если к характеристикам видеоизображения не предъявляется специфических требований, рекомендуется использовать данный режим регулировки яркости и контраста.
2. Ручная регулировка яркости и контраста. В данном режиме регулировка яркости производится Администратором путем изменения значений параметров **Яркость** и **Кон траст**.
3. Ручная регулировка яркости и контраста видеоизображения с автоматизированной оптимизацией. В данном режиме Администратором вручную устанавливаются предварительные значения параметров **Яркость** и **Контраст**. После подтверждения установки предварительных значений ПК *Интеллект* автоматически запускает процесс оптимизации яркости и контраста видеоизображения. Данный процесс сопровождается пошаговым изменением яркости и контраста видеоизображения.

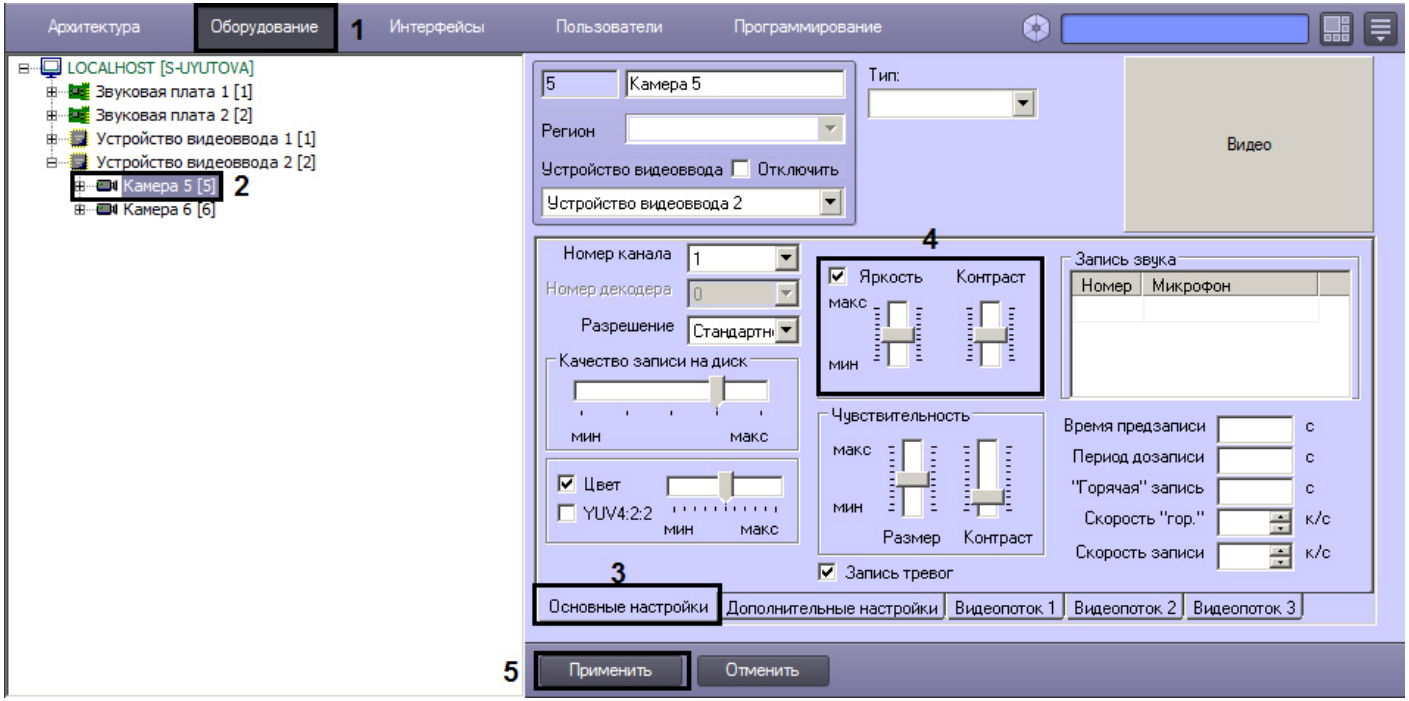
Примечание
Для включения автоматической подстройки яркости и контрастности IP камер используется строковый параметр ManualBrightnessControl в ветке реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Video для 32-битной системы (HKEY_LOCAL_MACHINE \Software\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\Video для 64-битной системы). В случае если ManualBrightnessControl =1, включено ручное управление яркостью и контрастностью IP камер. Если же ManualBrightnessControl =0, то режим управления яркостью и контрастностью задается на панели настройки соответствующего объекта **Камера**.

Примечание
По умолчанию ручное управление яркостью и контрастностью IP камер включено.

Яркость и контраст регулируются индивидуально и независимо для каждой видеокамеры.

Для регулировки яркости и контраста необходимо выполнить следующие действия:

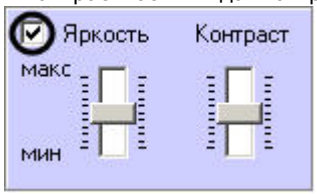
1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий видеокамере, для которой требуется настроить яркость и контраст (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).
   Для регулировки яркости и контраста используется группа элементов панели настройки объекта **Камера**, содержащая ползунки **Яркость** и **Контраст** (4).



4. Режим автоматической регулировки яркости и контраста активирован по умолчанию. О том, что режим автоматической регулировки яркости и контрастности активирован, свидетельствует отсутствие метки в поле флажка (галочки), расположенного в группе элементов настройки яркости и контрастности. Ручная настройка яркости и контраста в данном режиме не возможна. В связи с этим, ползунки **Яркость** и **Контраст** не активны.

Данный режим активирован по умолчанию. Для возврата в данный режим необходимо очистить поле флажка, расположенного в группе, содержащей ползунки **Яркость** и **Контраст**.

5. Для перехода в режим ручной регулировки яркости и контраста необходимо установить галочку в поле флажка, расположенного в группе элементов настройки яркости и контрастности. В данном режиме регулировка яркости и контраста производится путем перемещения ползунков **Яркость** и **Контраст** в требуемое положение.



6. Для перехода в режим ручной регулировки яркости и контраста с автоматизированной оптимизацией необходимо установить флажок, расположенный в группе элементов настройки яркости и контрастности.

7. В данном режиме регулировка яркости и контраста производится путем перемещения ползунков **Яркость** и **Контраст** в требуемое положение. Процесс автоматической оптимизации яркости и контраста видеоизображения будет запущен при нажатии на кнопку **Применить**, расположенную в нижней части диалогового окна **Настройка системы**. Процесс оптимизации сопровождается пошаговым изменением яркости и контраста видеоизображения.
8. Для активирования внесенных изменений яркости и контраста видеоизображения, необходимо нажать кнопку **Применить** (5).

Примечание.
Визуальный контроль корректности заданных настроек яркости и контраста видеоизображения осуществляется посредством поля видеонаблюдения.

На этом настройка яркости и контраста завершена.

Настройка цветовой насыщенности видеоизображения

Цветовая насыщенность (параметр **Насыщение** в модели построения цветового спектра HSL) характеризует количество цветов, используемых для построения видеоизображения в процессе его оцифровки платой видеоввода. В ПК *Интеллект* цветовой насыщенности соответствует параметр **Цветность**.

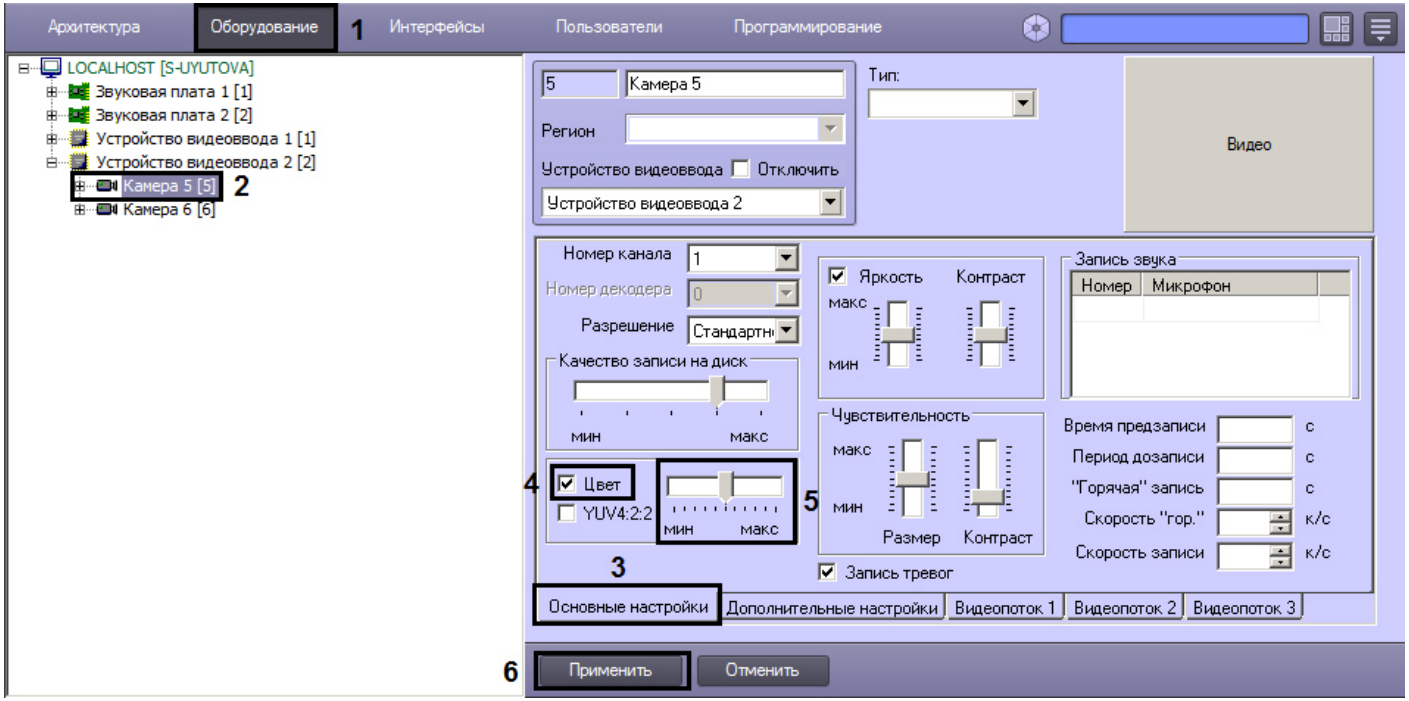
Цветовая насыщенность настраивается индивидуально для каждой видеокамеры.

По умолчанию установлено среднее значение цветовой насыщенности видеоизображения.

При настройке цветовой насыщенности необходимо учитывать, что цветовая насыщенность видеоизображения прямо пропорциональна размеру кадра видеоизображения и, соответственно, объему видеопотока. Таким образом, видеопоток оцифрованный с более высокой цветовой насыщенностью будет иметь больший объем. Чем больше объем видеопотока, тем больший объем жесткого диска потребуется для его хранения и тем более высокой должна быть пропускная способность канала, используемого для его передачи по сети.

Для изменения цветовой насыщенности видеоизображения необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Об орудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Для уменьшения цветовой насыщенности видеоизображения до черно-белой палитры необходимо снять флажок **Цвет** (4).

> **Примечание.**
> При использовании платы видеоввода SC3B0N16 (WS216) с форматом компрессии видеосигнала h.264 не поддерживаются отображение и запись видеосигнала в черно-белом режиме.

5. Для изменения цветовой насыщенности в других случаях, необходимо переместить ползунок **Цвет**, расположенный справа от флажка **Цвет**, в требуемое положение (5). Положение **макс** ползунка соответствует максимальной цветовой насыщенности видеоизображения, положение **мин** - минимальной, т.е. черно-белому изображению. Визуальный контроль корректности изменений цветовой насыщенности видеоизображения осуществляется посредством поля видеонаблюдения.
6. Нажать кнопку **Применить** (6).

Настройка цветовой насыщенности видеоизображения завершена.

Выбор формата цветового представления видеосигнала

Формат цветового представления видеосигнала характеризует количество и порядок размещения бит оцифрованного видеосигнала (или частот аналогового видеосигнала), несущих информацию о его цветовой насыщенности. Таким образом, видеопоток, оцифрованный с более высокой цветовой насыщенностью, будет иметь больший объем. Чем больше объем видеопотока, тем больший объем жесткого диска потребуется для его хранения и тем более высокой должна быть пропускная способность канала, используемого для его передачи по сети.

В телевизионных системах используются два формата цветового представления видеосигнала: YUV 4:2:0 и YUV 4:2:2.

Стандартным для телевизионных систем является формат цветового представления видеосигнала YUV 4:2:2. Формат YUV 4:2:2 характеризуется высокой цветовой насыщенностью видеоизображения, но при этом и большим объемом оцифрованного видеопотока. В связи с этим в цифровых системах видеонаблюдения используется, как

правило, формат YUV 4:2:0. Цветовая насыщенность видеосигнала в формате YUV 4:2:0 незначительно меньше, чем видеосигнала в формате YUV 4:2:2, в то время, как объем видеопотока, оцифрованного в формате YUV 4:2:0, меньше чем объем видеопотока, оцифрованного в формате YUV 4:2:2, в несколько раз.

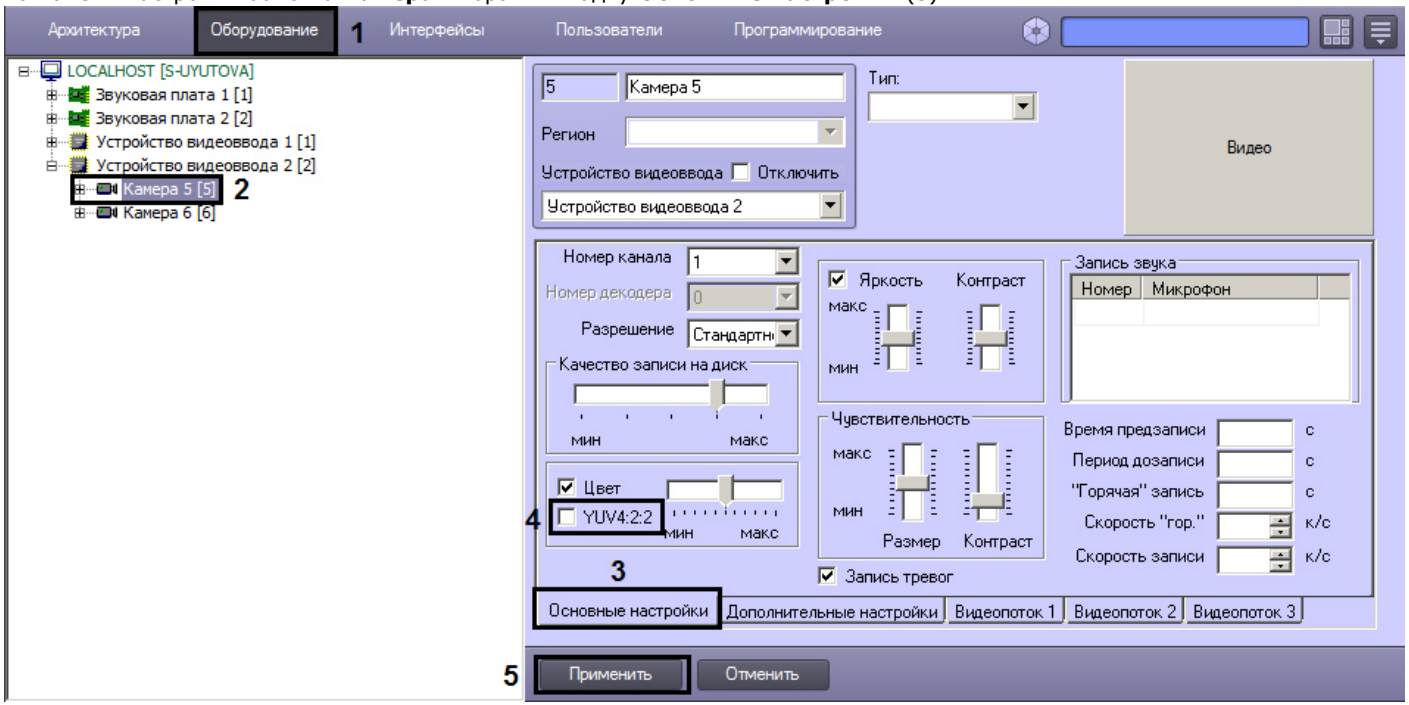
В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена возможность оцифровки видеосигнала в обоих указанных форматах цветового представления видеосигнала: YUV 4:2:0 и YUV 4:2:2.

Формат цветового представления видеосигнала задается индивидуально для каждой видеокамеры.

По умолчанию кодирование видеосигналов со всех видеокамер производится платой видеоввода в формате цветового представления сигнала YUV 4:2:0.

Для настройки кодирования видеосигнала в формате YUV 4:2:2, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Об орудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Установить флажок **YUV 4:2:2** (4). Визуальный контроль изменения формата цветопередачи видеосигнала осуществляется посредством поля видеонаблюдения.
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Выбор формата цветового представления видеосигнала завершен.

Настройка компрессирования видеосигнала

На странице:

- Установка уровня компрессирования
- Установка частоты опорных кадров
- Установка критерия формирования дельта-кадров

Установка уровня компрессирования

Компрессирование (сжатие) видеоизображения используется для уменьшения объема видеопотока. При отображении видеосигнала на Монитор видеонаблюдения Сервера компрессирование не применяется.

Увеличение уровня компрессирования (степени сжатия) видеоизображения приводит к потере его качества. Компрессирование видеоизображения производится ПК *Интеллект* непосредственно после его оцифровки платой видеоввода перед записью видеосигнала и/или передачей его по сети на Рабочие места.

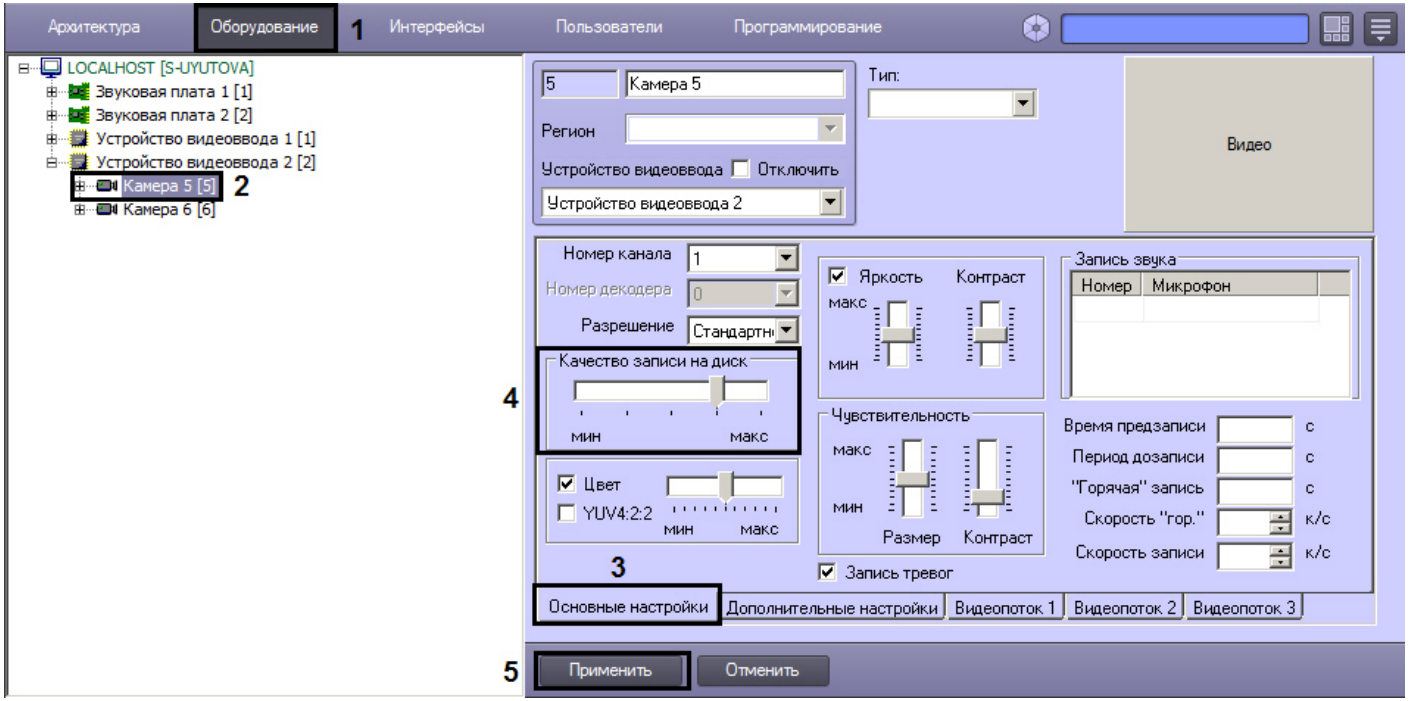
Настройка уровня компрессирования видеосигнала выполняется индивидуально для каждой видеокамеры.

В качестве параметра настройки уровня компрессирования видеосигнала в ПК *Интеллект* используется обратный ему параметр – **Качество.**

Как правило, в большинстве случаев достаточно значения параметра **Качество**, заданного по умолчанию.

В том случае, если требуется изменить уровень компрессирования видеосигнала, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Об орудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. В том случае, если требуется улучшить качество видеосигнала необходимо переместить ползунок **Качество записи** на диск в сторону значения **макс** (4).
   В том случае, если требуется уменьшить объем видеопотока, поступающего с видеокамеры, необходимо переместить ползунок Качество записи на диск в сторону значения мин.

> **Примечание.**
> Оценка ухудшения или улучшения качества видеоизображения выполняется с использованием поля видеонаблюдения.

5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Установка частоты опорных кадров

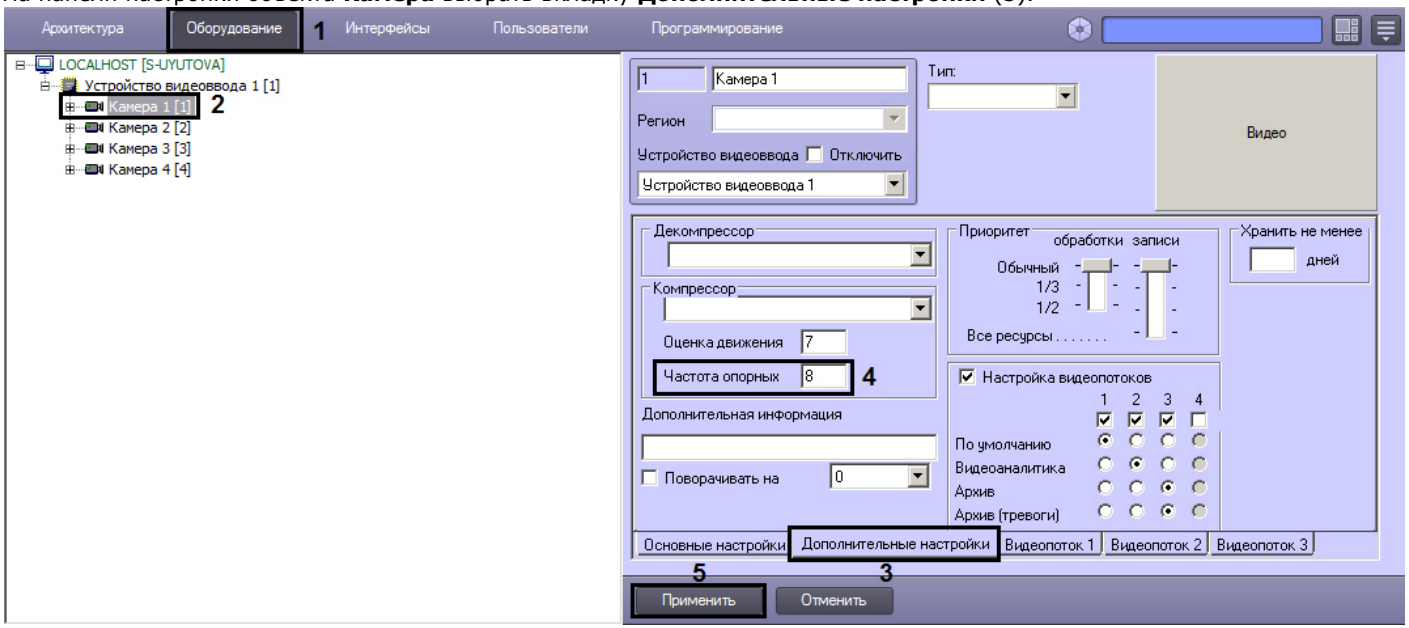
Обработка и компрессирование видеосигналов в ПК *Интеллект* осуществляется по алгоритму Motion Wavelet. Обработанный в соответствии с данным алгоритмом видеосигнал представляет собой последовательность опорных и дельта-кадров. Опорный кадр – это полный кадр видеоизображения. Дельта-кадр (разностный, дифференциальный кадр) - это кадр видеоизображения, который содержит только блоки пикселов, отличные от предыдущего опорного кадра.

Алгоритм Motion Wavelet гарантирует стабильность качества видеоизображения вне зависимости от частоты опорных кадров. С увеличением интенсивности движения в кадре размер дельта-кадра возрастает, и качество видеоизображения не меняется. При очень интенсивном движении (задействовано более 70% площади кадра) настройка частоты опорных кадров игнорируется и каждый кадр обрабатывается как опорный.

По умолчанию в программном комплексе *Интеллект* задано оптимальное значение частоты опорных кадров: в качестве опорного обрабатывается каждый 8 кадр видеоизображения. В том случае, если к объему или качеству видеоизображения не предъявляются специфические требования, изменять значение частоты опорных кадров, заданное по умолчанию, не рекомендуется.

Для изменения частоты опорных кадров необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Об орудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).



4. В поле **Частота опорных** ввести требуемое значение частоты опорных кадров (4).
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Установка частоты опорных кадров завершена.

Установка критерия формирования дельта-кадров

Для обработки и компрессирования видеосигнала в ПК *Интеллект* используется алгоритм Motion Wavelet.

Обработанный в соответствии с данным алгоритмом видеосигнал представляет собой последовательность опорных и дельта-кадров. Опорный кадр – это полный кадр видеоизображения. Дельта-кадр (разностный, дифференциальный кадр) - это кадр видеоизображения, который содержит только блоки пикселов, отличные от предыдущего опорного кадра. Сравнение блоков пикселов в кадре, следующим за опорным, и опорном кадре выполняется путем сравнения яркостей блоков, усредненных по всем входящим в блоки пикселам. В том случае, если разница яркостей принимает значение, превышающее заданное, считается, что в блоке зафиксировано движение, и блок включается в дельта-кадр. В противном случае считается, что движение в участке блока отсутствует, и блок не включается в дельта-кадр.

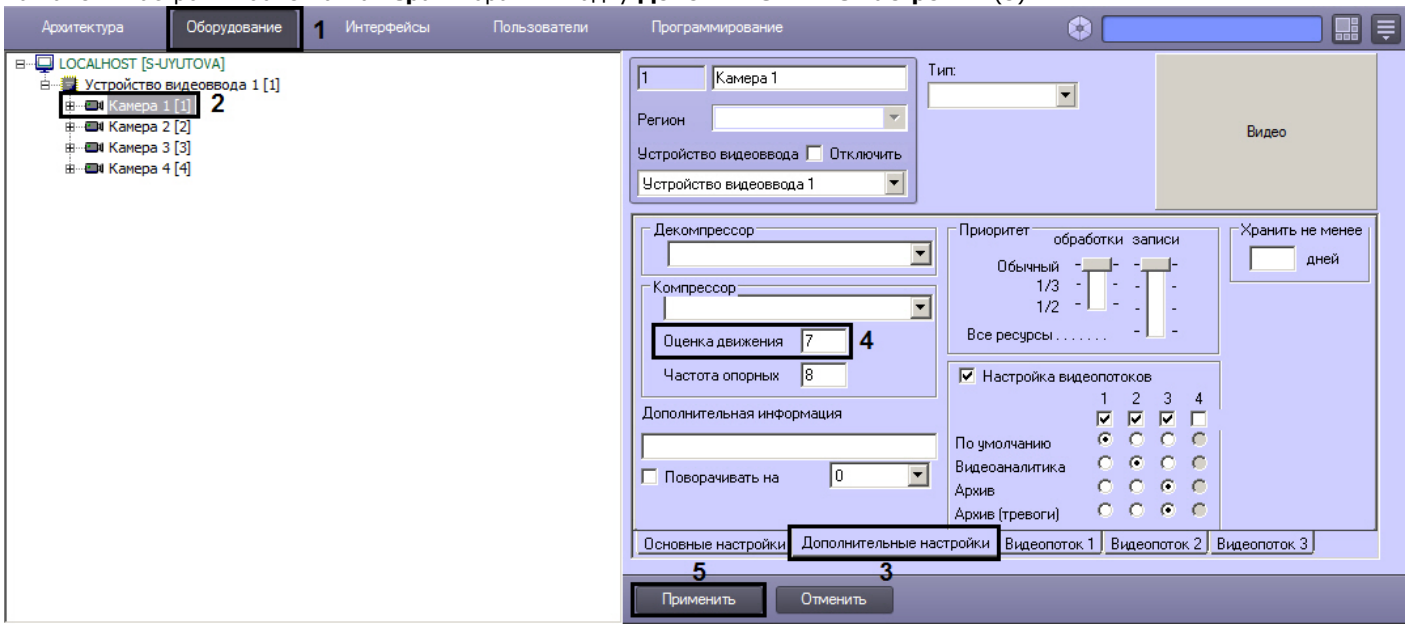
Допустимые значения яркости блока пикселов лежат в диапазоне от 0 до 255. По умолчанию блок включается в дельта-кадр, если разница между его усредненной яркостью в текущем кадре и предыдущем опорном кадре превышает 7 единиц. Увеличение значения данного параметра позволяет уменьшить размер дельта-кадра и, соответственно, объем видеопотока за счет уменьшения количество блоков пикселов, формирующих дельта-кадр. Необходимо учитывать, что при этом возрастает вероятность исключения из обработанного видеоизображения блоков, несущих полезную информацию о движении в кадре и, таким образом, ухудшается качество видеоизображения. Уменьшение значения параметра, задающего критерий включения блоков в дельта-кадры, позволяет улучшить качество видеоизображения за счет увеличения его размера.

Оптимальное значение параметра, задающего критерий включения блоков в дельта-кадры, определяется градиентом яркости фона видеоизображения и движущихся в кадре объектов: при высоком градиенте допускается увеличение значения данного параметра, при низком – значение параметра следует уменьшить.

Примечание.
Параметр **Оценка движения** игнорируется компрессорами **Motion Wavelet 7.1** и **Motion Wavelet 7.1 Intr**

Для изменения значения параметра, задающего критерий включения блоков пикселов в дельта-кадры, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Об орудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).



4. В поле **Оценка движения** ввести требуемое значение параметра, задающего критерий включения блоков пикселов в дельта-кадры (4).
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Установка критерия формирования дельта-кадров завершена.

Создание и настройка виртуального устройства видеоввода

В программном комплексе *Интеллект* реализован способ работы с виртуального устройства видеоввода. Данный способ предполагает работу ПК *Интеллект* в тестовом режиме и заключается в имитации подачи потока видеоданных на виртуальное устройство видеоввода путем воспроизведения готового видеоролика (видеозаписи). Воспроизводятся следующие видеозаписи:

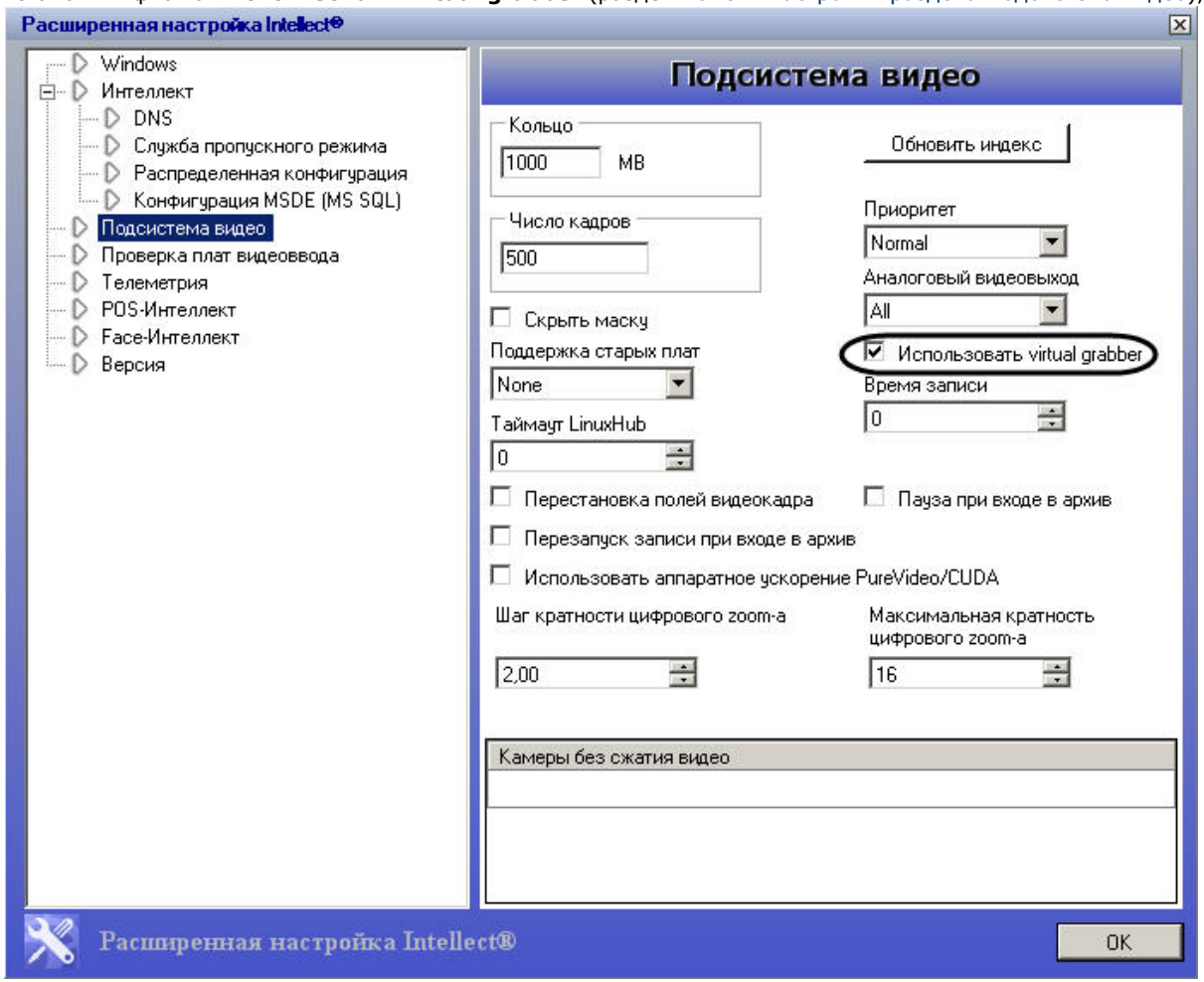
1. видеозаписи внутреннего формата ПК *Интеллект;*
2. AVI-файлы в форматах, для которых в ОС Windows установлены DirectShow фильтры (кодеки).

Примечание.
Если в ОС Windows для просмотра видеороликов установлен только Windows Media Player 11 или его более ранние версии, то необходимо произвести обновление до Windows Media Player 12 или использовать DirectShow фильтры (кодеки) сторонних производителей.

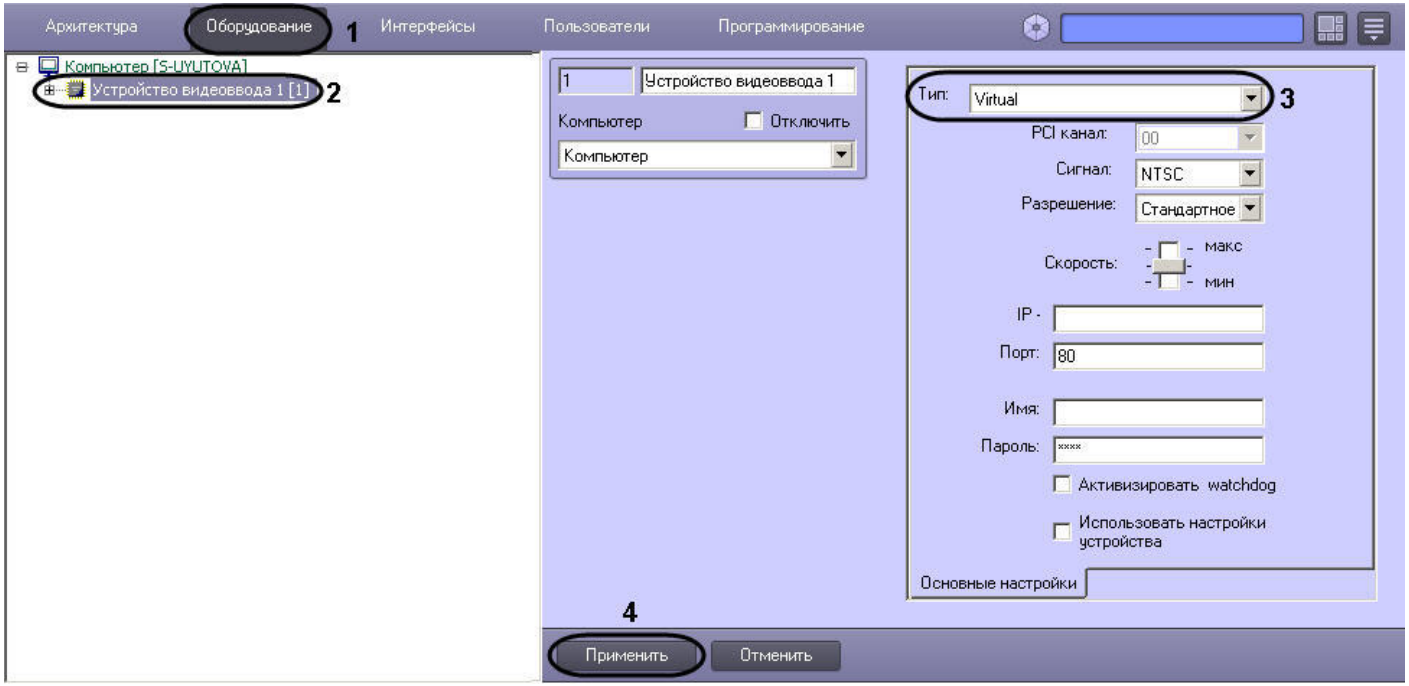
Примечание.
При использовании виртуального устройства видеоввода на серверных ОС и файлов в формате avi необходимо включать **Desktop Experience Feature**.

Для создания и настройки виртуального устройства видеоввода необходимо выполнить следующие действия:

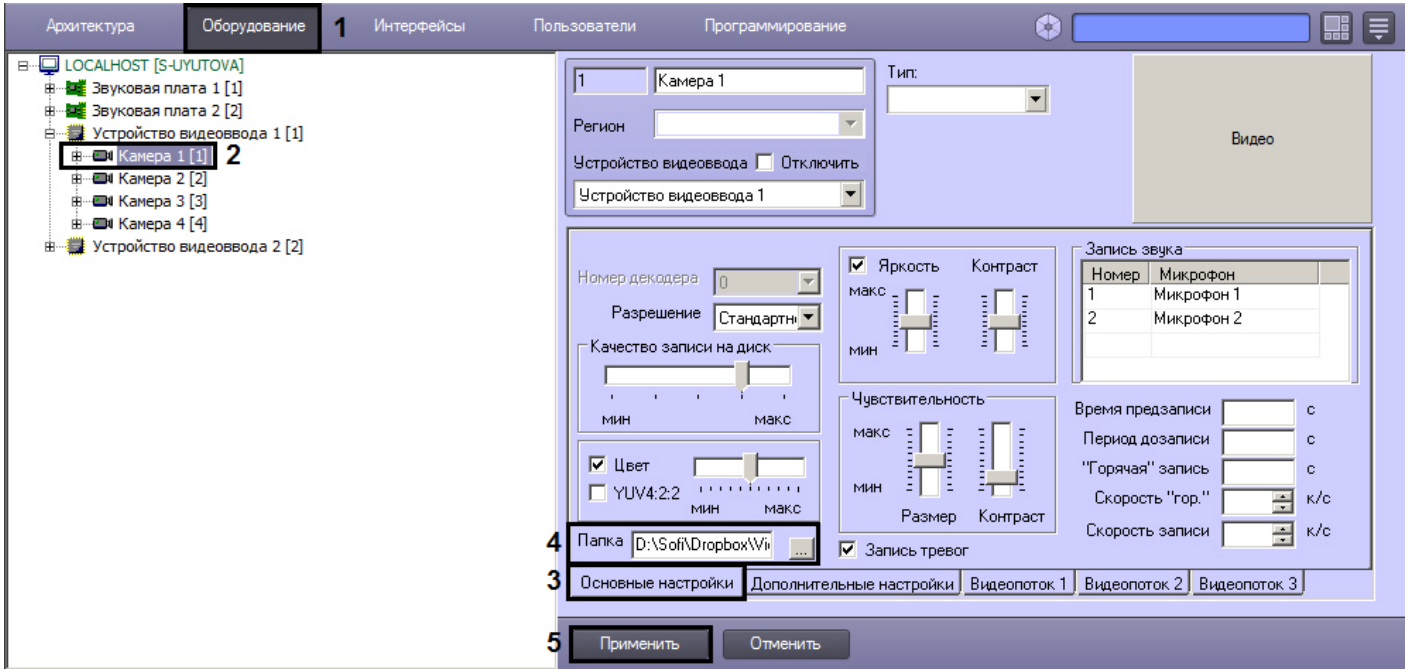
1. Установить флажок **Использовать virtual grabber** (раздел Панель настройки раздела Подсистема видео), предварительно завершив работу с ПК *Интеллект.*



2. Установить тип устройства видеоввода **Virtual**.



3. Указать место хранения видеоролика, который необходимо использовать для имитации видеосигнала, на вкладке **Основные настройки** панели настроек выбранного объекта **Камера**.



В результате файл с видеозаписью из выбранной папки будет воспроизводиться по кольцу. В том случае, если в папке несколько файлов, предусмотрено их воспроизведение в порядке, задаваемом временем последней модификации.

Примечание.
Также имеется возможность при проигрывании сортировать файлы по имени и по времени создания. Порядок сортировки задается параметром реестра VirtualGrabberSortMode (см. Справочник ключей реестра).

Внимание!
Выбранная папка не должна одновременно содержать видеозаписи внутреннего формата ПК *Интеллект* и AVI-файлы.

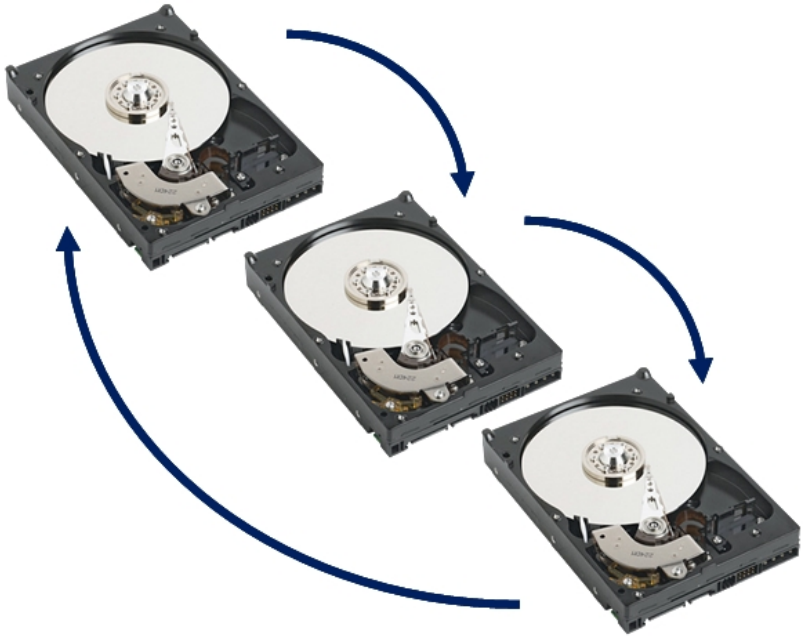
Настройка записи видеосигналов в архив

Общие сведения о записи видеосигналов в архив

Функция архивирования видеозаписей, реализованная в программном комплексе *Интеллект*, позволяет сохранять видеоинформацию согласно установленным настройкам и анализировать те ее участки, которые представляют интерес для Пользователя.

Архивирование производится на запоминающее устройство Сервера. Видеозапись события производится в архив в виде одного или нескольких проиндексированных файлов, ограничение на размер которых устанавливается через утилиту tweaki во вкладке **Подсистема видео**.

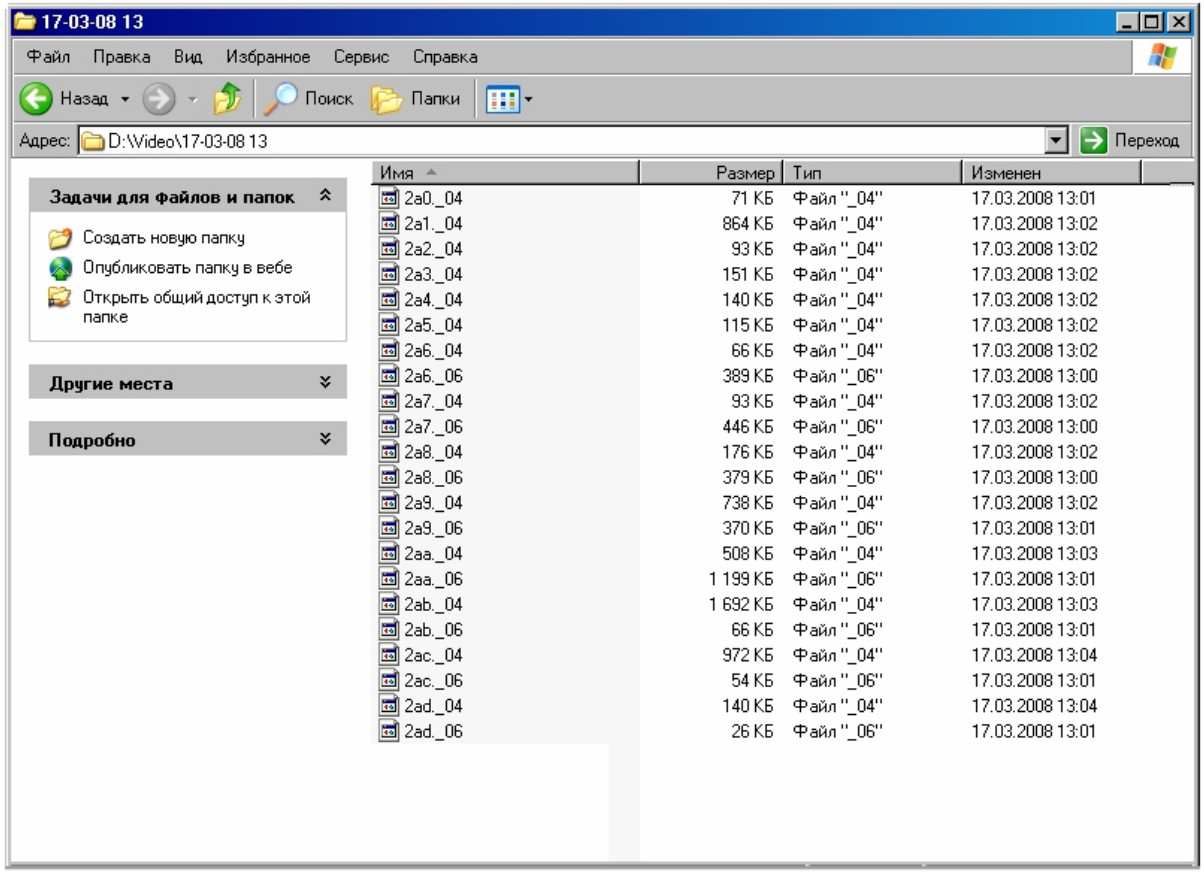
Архив представляет собой хранилище видеозаписей, созданных ПК *Интеллект*, запись в которое производится по кольцу. В случае, когда заканчивается место, выделенное на жестких дисках под хранение архива, начинается перезаписывание области дискового пространства по принципу затирания самых ранних видеозаписей.



Видеоархив хранится в папке VIDEO на выбранном системном диске. Внутри папки VIDEO хранятся подкаталоги с названием в формате DD-MM-YY HH, т.е. ДАТА ЧАС. В них расположены файлы архива за данный час. Расширение файла с видеозаписью указывает на номер видеокамеры, по которой записан архив.

Внимание!
ПК *Интеллект* создает и ведет архивы видеозаписей в собственном формате. Просмотреть файлы архива без конвертации можно только с помощью Окна видеонаблюдения, с использованием утилиты converter.exe или с использованием утилиты *ITV проигрыватель*, выбрав необходимый промежуток времени.

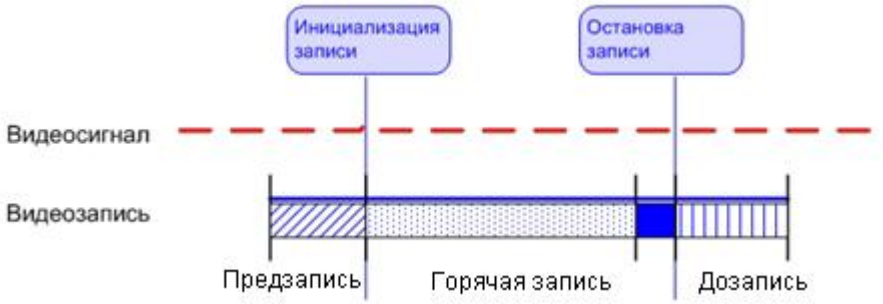
Также возможен экспорт архива видеозаписей в другие форматы. Для этого используются как перечисленные выше инструменты, так и утилита AviExport. См. также Руководство Оператора, раздел Экспорт и печать.



Существует три способа инициализации видеозаписи:

1. принудительно по команде Оператора;
2. автоматически по регистрации тревожного события;
3. автоматически по регистрации выполнения макрокоманды/скрипта/программы.

В целях повышения эффективности анализа причин и последствий тревожных событий на подконтрольных объектах ПК *Интеллект* позволяет реализовать расширенные схемы построения файла видеозаписи. Пример расширенной схемы построения видеозаписи в общем случае приведен на рисунке.



На схеме обозначены следующие участки:

1. Предзапись – участок видеозаписи, предшествующий моменту начала видеозаписи по регистрации тревожного события по видеокамере. Видеозапись с предзаписью позволяет анализировать предысторию тревожного события.

   Внимание!
   Для камер без сжатия видео, добавленных в соответствующий список в разделе **Подсистема видео** утилиты tweaki.exe (см. Панель настройки раздела Подсистема видео) видеозапись в режиме **Предзапись** не осуществляется.

2. Дозапись – участок видеозаписи, создаваемый после момента окончания видеозаписи, вызванной регистрацией тревожного события по видеокамере. Видеозапись с дозаписью позволяет анализировать последствия тревожных событий.
3. Горячая запись – участок видеозаписи, на котором частота кадров записываемого видеосигнала увеличена. Увеличение частоты кадров видеосигнала на участке горячей записи позволяет повысить эффективность анализа протекания событий. Участок горячей записи всегда начинается с момента начала видеозаписи по регистрации тревожного события. Окончание горячей записи происходит в момент окончания видеозаписи (в зависимости от заданных параметров настройки горячей записи).

В ПК *Интеллект* накладываются ограничения на использование дополнительных участков при построении видеозаписи.

Способ инициализации видеозаписи	**Возможность записи**		
	с предзаписью	**горячей записи**	**с дозаписью**
По команде Оператора	нет	да	Нет
По регистрации тревожного события	да	да	да
По макрокомандам или скриптам	да	да	да

Примечание
В том случае, если выбран формат записи MPEG4, возможна потеря части видеозаписи (около 0,5 секунды от начала видеозаписи).

Примечание
При использовании платы видеоввода SC3B0N16 (WS216) с форматом компрессии видеосигнала h.264 запись в архив ведется только в цветном режиме. Черно-белый режим как записи, так и отображения не поддерживается.

Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)

Порядок настройки записи видеосигналов в архив

Порядок настройки записи видеосигналов в архив включает в себя следующие этапы:

1. Выбор дисков для хранения архива видеозаписей.
2. Отключение/включение режима автоматической записи по тревогам.
3. Если видеокамера поддерживает многопоточность, то осуществляется выбор потоков для записи в архив по тревогам и для постоянной записи (см. Настройка многопоточного видеосигнала)
4. Установка частоты кадров видеопотока и других параметров видеопотоков, если используется многопоточный режим (см. Настройка многопоточного видеосигнала).
5. Настройка видеозаписи в режиме **"горячая" запись**.

   Примечание.
   Если выбраны разные потоки для записи в архив по тревогам и постоянной записи (см. Настройка многопоточного видеосигнала), то настройка горячей записи не производится.
6. Настройка видеозаписи в режиме **предзапись**.
7. Настройка видеозаписи в режиме **дозапись**.
8. Настройка синхронной видео- и аудиозаписи.

Смотреть видео

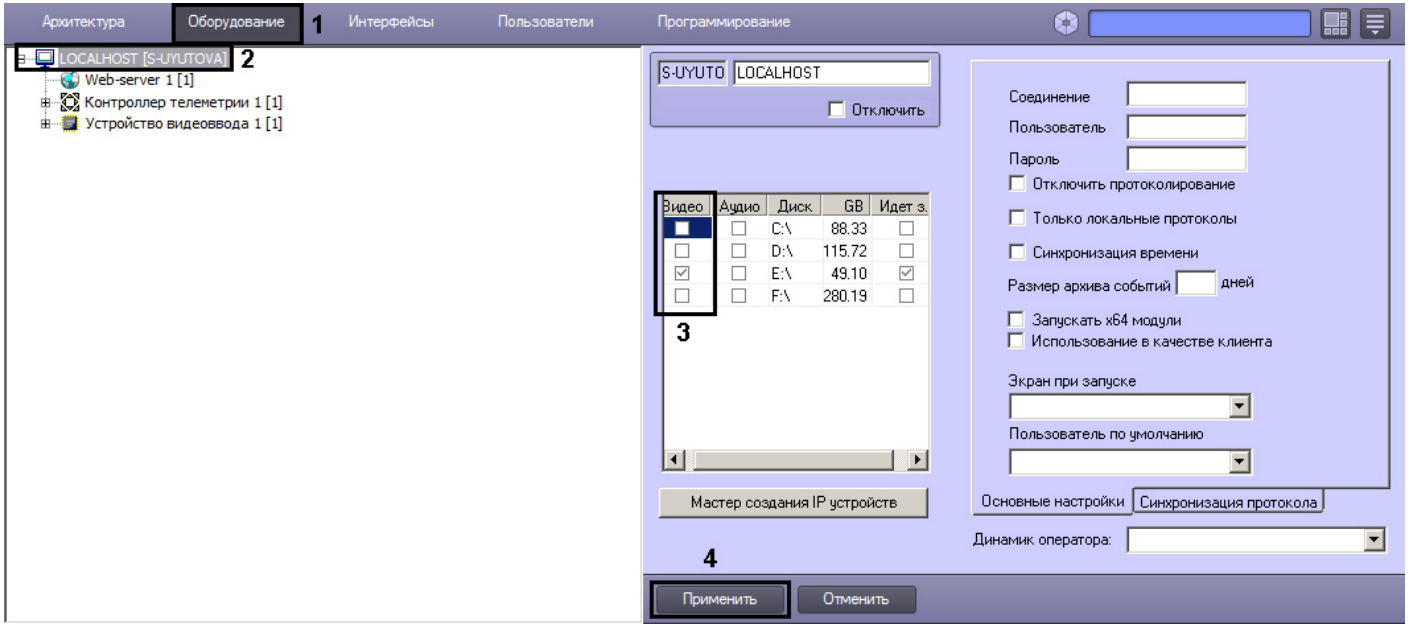
Выбор дисков для хранения архива видеозаписей

В программном комплексе *Интеллект* архивирование видеозаписей осуществляется на накопительное устройство. После установки ПК *Интеллект* необходимо указать в настройках системного объекта **Компьютер** (вкладка **Оборудование**) те локальные диски, на которые требуется производить архивирование видеозаписей.

Примечание.
Рекомендуется использовать для хранения видеоархива диски с файловой системой NTFS. При использовании файловой системы FAT32 могут возникнуть проблемы, связанные с особенностями данной файловой системы, в частности с отсутствием журналирования.

Для выбора дисков под архив необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Компьютер**, соответствующий настраиваемому Серверу, в дереве объектов на вкладке **Оборудование** (2).
   В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта. Локальным дискам, доступным для хранения архива видеозаписей, в группе элементов **Диски для хранения архива** сопоставлены одноименные названиям дисков флажки (3).



3. Установить флажок в столбце **Видео** напротив того диска, который требуется выбрать. Для записи доступны локальные, сетевые, USB диски (подробнее о добавлении сетевых дисков см. Использование сетевых дисков).

   Примечание.
   Для обратного результата необходимо снять соответствующий диску флажок в столбце **Видео** (3).

4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Выбор дисков для хранения видеоархива завершен.

Примечание.
В том случае, если ни один диск для хранения видеозаписей не выбран, запись видеосигналов в архив производиться не будет.

Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)

Работа с архивами

Смотреть видео

Использование сетевых дисков

Для того чтобы использовать сетевые диски под архив, в ПК *Интеллект* рекомендуется задавать UNC пути к ним.

Особенности работы с сетевыми дисками ПК *Интеллект*, установленного как Сервис, описаны в разделе Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис.

При работе в ОС Windows Vista и Windows 7 следует учитывать следующие особенности:

1. Для ОС Windows Vista и Windows 7 с включенным UAC необходимо подключать сетевые диски через командную строку с правами Администратора. Способ подключения описан в разделе Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7.
2. Доступ к сетевым дискам, расположенным на компьютерах с ОС Windows Vista или Windows 7, может быть закрыт при включенном контроле учетных записей пользователей (UAC) на этих компьютерах. Для решения данной проблемы необходимо создать в разделе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System ключ EnableLinkedConnections типа DWORD со значением 1. Подробнее о работе с ключами реестра см. раздел Работа с системным реестром ОС Windows.

Примечание.
При разрыве связи с сетевым диском видео на некоторое время (30-60 секунд) перестает записываться и отображаться. Это связано с особенностями файловой системы.

Внимание!
Запрещено записывать архив с разных Серверов на один сетевой накопитель, поскольку это приведет к нарушению индекса архива.

Для добавления сетевого диска через задание UNC пути, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на последнюю строчку в списке дисков и нажать клавишу **вниз** на клавиатуре.

2. Прописать, в появившейся строке, в столбце **Диск** путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате \\server_name\share_name, где server_name - это имя файлового сервера, а share_name — это сетевое имя общей папки.

Примечание.
В случае, если возникли проблемы с записью видео/аудио архива на сетевые диски, необходимо использовать команду net use командной строки Windows следующим образом:
net use disk_name: \\server_name\share_name /delete
net use disk_name: \\server_name\share_name /USER:user_name
Здесь user_name – пользователь, который обладает правами на запись в указанный сетевой диск; disk_name: – буква диска. Данные действия следует

выполнять после каждой перезагрузки ОС Windows.
Подробнее о команде net use см. официальную документацию Microsoft (www.microsoft.com).

3. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.
4. Нажать на кнопку **Применить**.

Добавление сетевого диска через задание UNC-пути завершено.

Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)

Выбор дисков для хранения архива видеозаписей

Работа с архивами

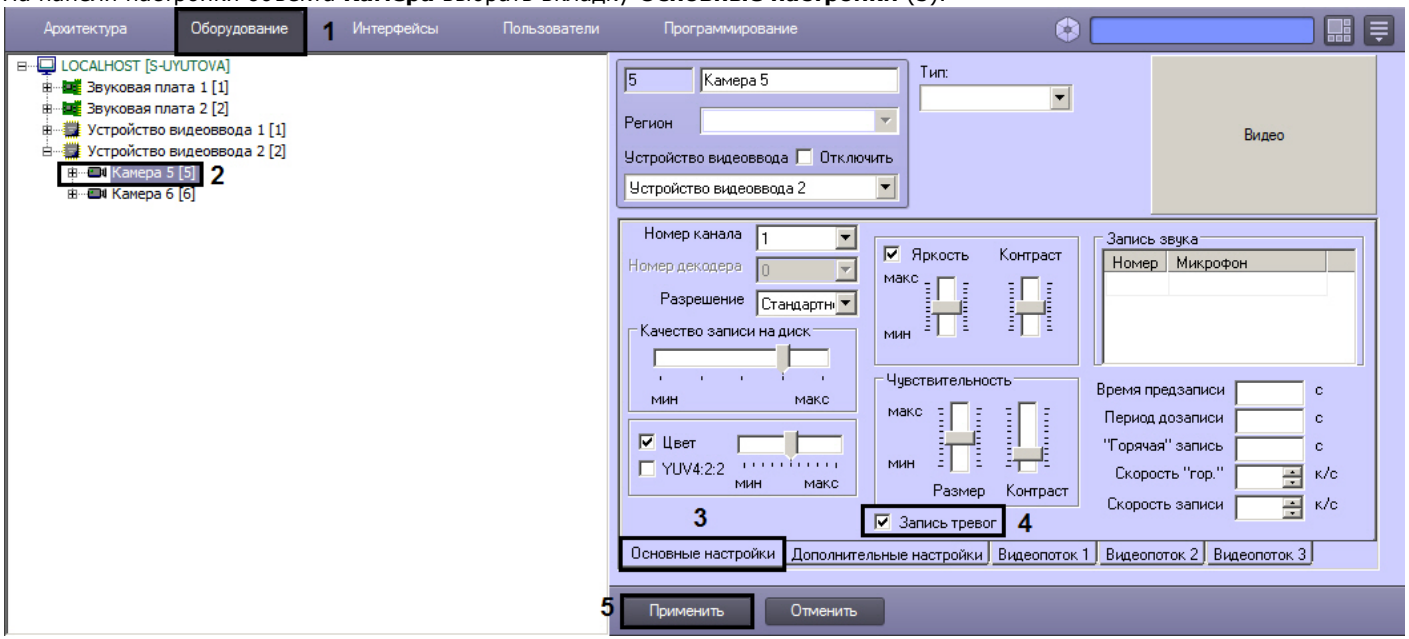
Отключение режима автоматической видеозаписи по регистрации тревожного события

В ПК *Интеллект* реализована функция автоматической видеозаписи по регистрации тревожных событий для каждого системного объекта **Камера** в отдельности. По умолчанию данная функция включена для всех видеокамер, зарегистрированных во вкладке **Оборудование.**

Отключение автоматической записи по тревогам выполняется так же для каждой видеокамеры индивидуально.

Для того чтобы отключить автоматическую видеозапись по регистрации тревожного события для выбранной видеокамеры, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере, в дереве объектов (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Снять флажок **Запись тревог** (4).
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Отключение автоматической видеозаписи по регистрации тревожного события для выбранной видеокамеры завершено.

Примечание.
Для повторного включения функции автоматической видеозаписи необходимо повторить действия данной инструкции и установить флажок **Запись тревог.**

Видеозапись событий

Смотреть видео

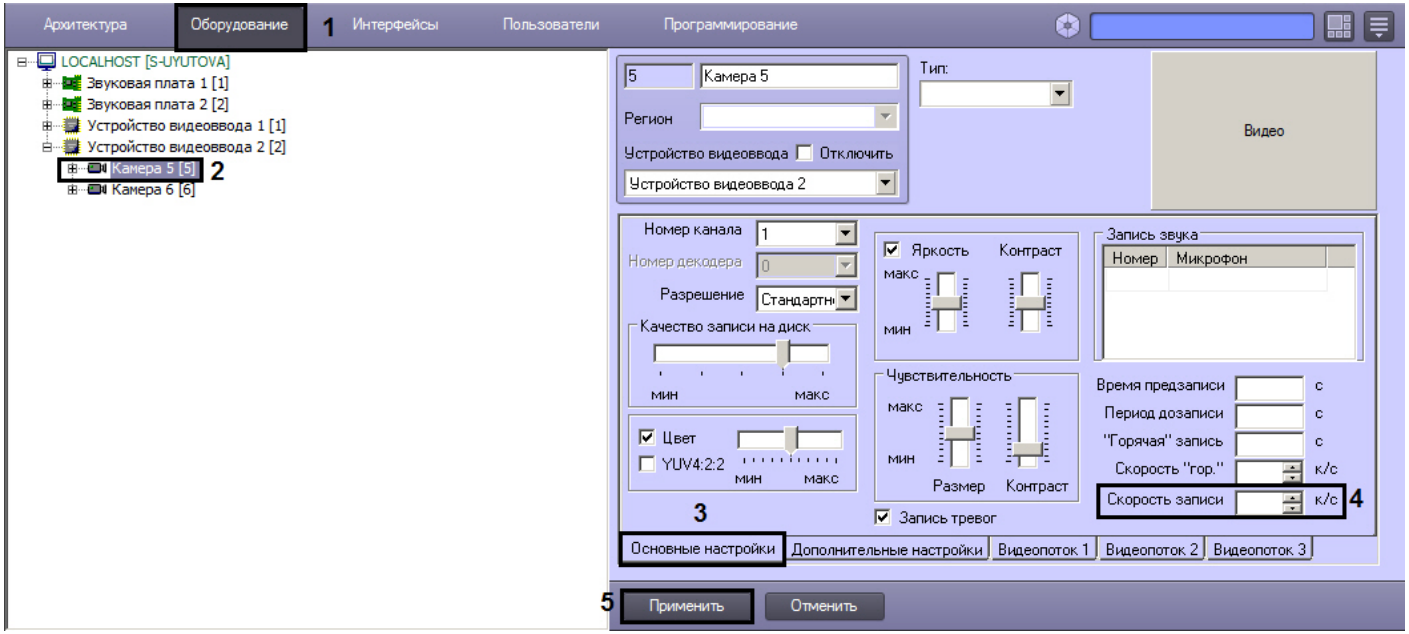
Установка частоты кадров видеопотока

По умолчанию запись видеопотока в архив производится с той частотой кадров, с которой плата видеоввода производит оцифровку видеосигнала, поэтому в ПК *Интеллект* пре дусмотрена возможность регулировать значение данного параметра.

Примечание.
Изменение частоты кадров видеопотока не распространяется на видеосигнал, отображаемый на Мониторе видеонаблюдения Сервера и передаваемый на Удаленные рабочие места по сети.

Для изменения частоты кадров видеопотока необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере, в дереве объектов (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Установить значение параметра **Скорость записи** (4). Значение данного параметра не должно превышать значение частоты кадров, с которой производится оцифровка видеосигнала.
5. Значение, установленное для параметра **Скорость записи**, позволяет рассчитать временной интервал (в миллисекундах), через который необходимо производить захват кадра для записи в архив. Расчет производится по формуле:
   *Временной интервал = 1000 / Значение, указанное в поле **Скорость записи***

> **Примечание.**
> Задавая параметру **Скорость записи** значение, необходимо учитывать частоту оцифровки видеосигнала платой видеоввода и настройки частоты кадров (fps) в системе, иначе фактическая скорости записи может отличаться от заданной.

6. Нажать кнопку **Применить** (5).

Смотреть видео

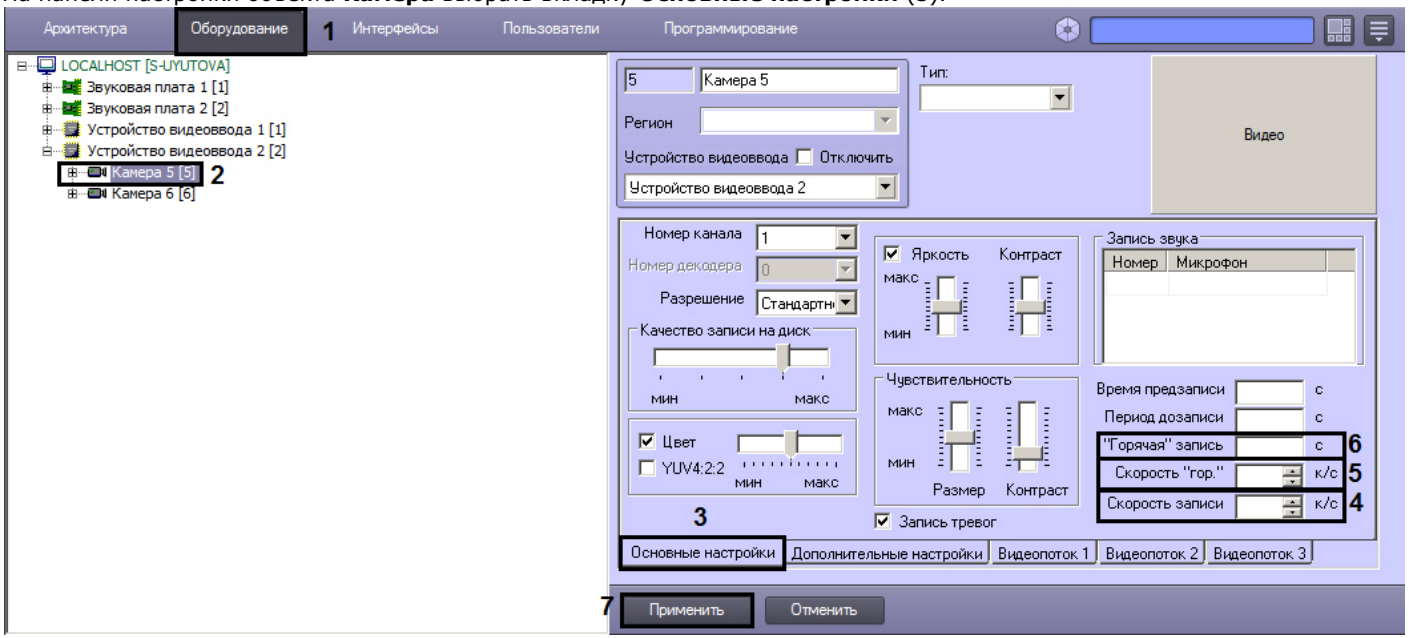
Настройка видеозаписи в режиме горячая запись

Режим **"горячая" запись** – режим видеозаписи, при котором частота кадров видеопотока увеличена относительно установленной частоты кадров видеозаписи.

> **Примечание.**
> Если выбраны разные потоки для записи в архив по тревогам и постоянной записи (см. Настройка многопоточного видеосигнала), то настройка горячей записи не производится, а соответствующие поля на панели настройки объекта **Камера** не активны.

По умолчанию видеозапись в данном режиме не производится. Для осуществления видеозаписи в режиме **"горячая" запись** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере, в дереве объектов (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. В поле со списком **Скорость записи** ввести частоту кадров записываемого видеосигнала (4).
5. В поле со списком **Скорость "гор."** ввести частоту кадров горячей записи тревожного события (5).
6. В поле **"Горячая" запись** ввести интервал времени в секундах от момента регистрации тревоги или начала записи, в течение которого ведется видеозапись с частотой кадров, задаваемой в поле **Скорость "гор."** (6).

Примечание.
В случае, если при постоянной записи на камеру во время горячей записи в систему приходит событие об окончании тревоги, запись в архив будет производиться со скоростью горячей записи до истечения указанного интервала времени.

7. Нажать кнопку **Применить** (7).

Примечание.
Если установлено ненулевое или непустое значение параметра **Скорость записи**, при использовании кодека H.264 запись в архив осуществляется только по опорным кадрам. При использовании одновременно параметра **Скорость "гор."** для кодека H.264, запись в архив будет осуществляться также только по опорным кадрам. Если параметр **Скорость записи** установлен равным 0 или не задан, в архив будут записываться все кадры.

Смотреть видео

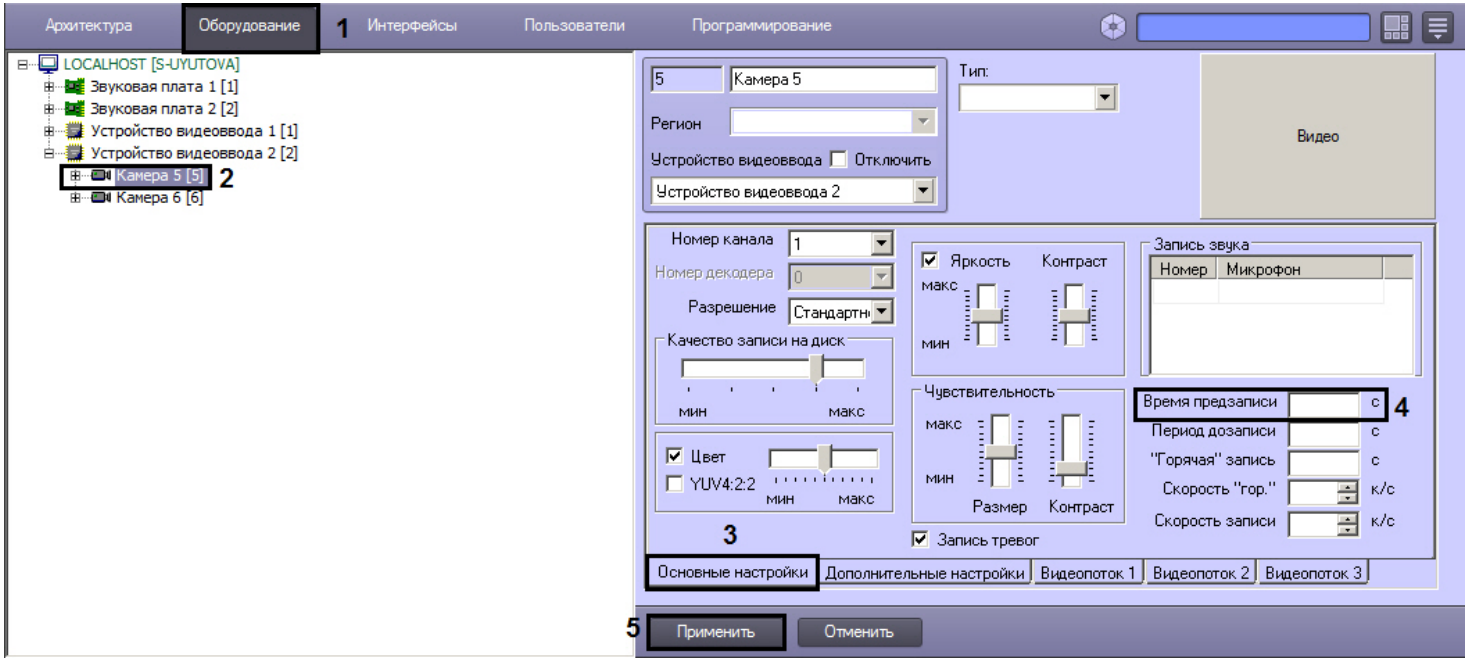
Настройка видеозаписи в режиме предзапись

Режим **предзапись** – режим видеозаписи, при котором производится видеозапись предыстории тревожного события за указанный период времени до начала видеозаписи тревожного события. Предзапись осуществляется со скоростью горячей записи. Если скорость горячей записи не указана, то со скоростью обычной записи.

Внимание!
Для камер без сжатия видео, добавленных в соответствующий список в разделе **Подсистема видео** утилиты tweaki.exe (см. Панель настройки раздела Подсистема видео) видеозапись в режиме **Предзапись** не осуществляется.

По умолчанию видеозапись в данном режиме не производится. Для осуществления видеозаписи в режиме предзапись необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере, в дереве объектов (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Задать интервал времени (в секундах) в поле **Время предзаписи**, в течение которого необходимо осуществлять видеозапись предыстории тревожного события (4).
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

В таблице приведены сведения о вариантах записи видео в режиме предзапись.

Состояние видеокамеры	Инициатор записи	Запись
На охране	Макрокоманда	Без предзаписи
На охране	Вручную	Без предзаписи
На охране	Тревога	С предзаписью
На охране	Программа	С предзаписью
Снята с охраны	Макрокоманда	Без предзаписи
Снята с охраны	Вручную	Без предзаписи
Снята с охраны	Тревога	-
Снята с охраны	Программа	С предзаписью

В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность видеозаписи в режиме предзапись, если видеокамера снята с охраны. Данная возможность осуществляется с помощью программы DoReact("CAM","1","REC","rollback<1>"); (см. документ Руководство по программированию).

Задание длительного времени предзаписи приводит к увеличению расхода оперативной памяти. Рекомендуемое время предзаписи – не более 20с.

Для расчета потребления памяти следует выяснить усредненный размер кадра видеосигнала. Для этого необходимо записать в архив видеофрагмент длиной 500 кадров (максимальный размер по умолчанию) и воспользоваться формулой:

Размер кадра = Размер фрагмента / 500

Следует учитывать, что размер кадра также зависит от процента движения в кадре.

Обладая информацией о размере кадра, можно рассчитать размер буфера предзаписи для одной камеры:

Размер буфера предзаписи для одной камеры, Мб = Время предзаписи, сек * Частота кадров в режиме предзаписи, кадров/сек * Размер кадра, Мб

Общее потребление памяти в режиме предзаписи определяется суммированием значений, полученных для каждой камеры.

Если камеры осуществляют предзапись с одинаковой частотой кадров, то можно использовать следующую формулу:

Размер буфера предзаписи для всех камер в системе, Мб = Количество камер * Время предзаписи, сек * Частота кадров в режиме предзаписи, кадров/сек * Размер кадра, Мб

Пример.
Камера ведет предзапись длительностью 15 секунд со скоростью горячей записи 25 кадров в секунду. Размер 500-кадрового фрагмента 20Мб. Требуется определить размер буфера предзаписи для такой камеры.

Для начала следует определить средний размер кадра:

Размер кадра = Размер фрагмента / 500 = 20Мб / 500 кадров = 0,04 Мб

Следовательно, размер буфера предзаписи:

Расход памяти в режиме предзаписи для одной камеры, Мб = Время предзаписи, сек * Частота кадров в режиме предзаписи, кадров/сек * Размер кадра, Мб = 15 сек * 25 кадров / сек * 0,04 Мб = 15 Мб

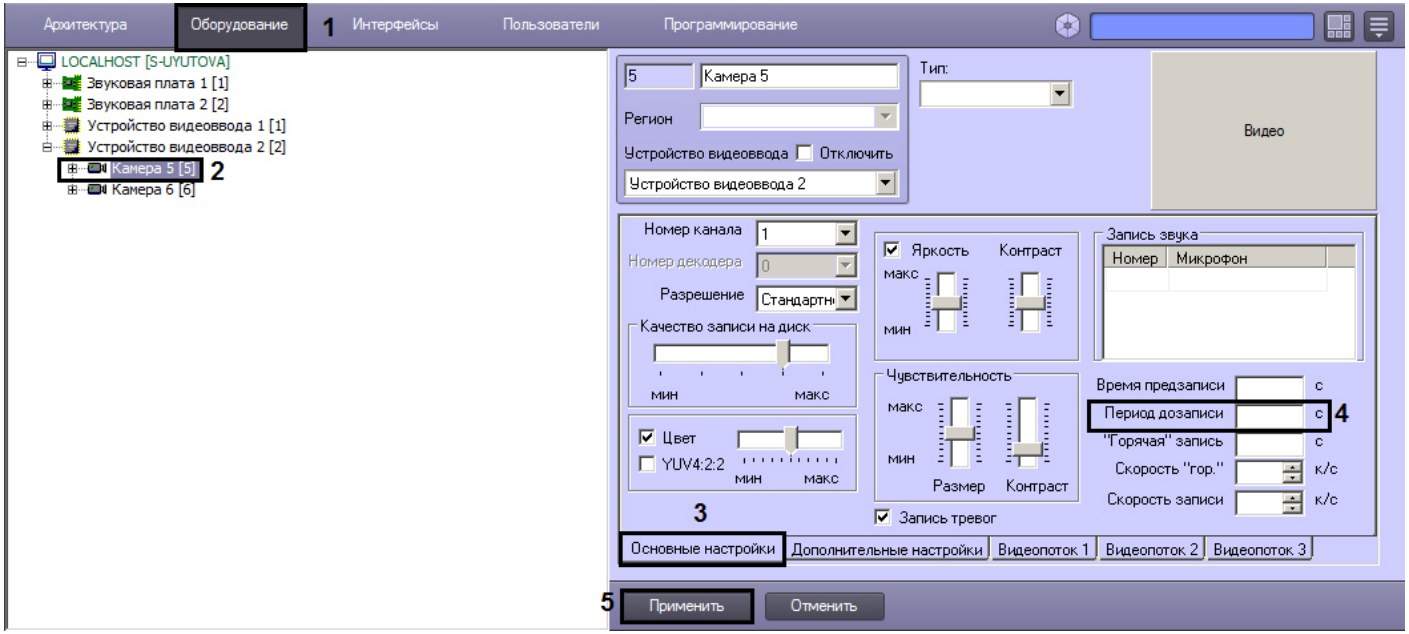
Смотреть видео

Настройка видеозаписи в режиме Дозапись

Режим **дозапись** – режим видеозаписи, при котором производится видеозапись в течение заданного времени по окончанию регистрации тревожного события.

По умолчанию видеозапись в данном режиме не производится. Для осуществления видеозаписи в режиме дозапись необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** ото бразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. Задать интервал времени (в секундах), в течение которого необходимо осуществлять видеозапись после окончания регистрации тревожного события, в поле **Период дозаписи** (4).
5. Нажать кнопку **Применить** (5).

Смотреть видео

Настройка синхронной видео- и аудиозаписи

В программном комплексе *Интеллект* доступна функция синхронной видео- и аудиозаписи.

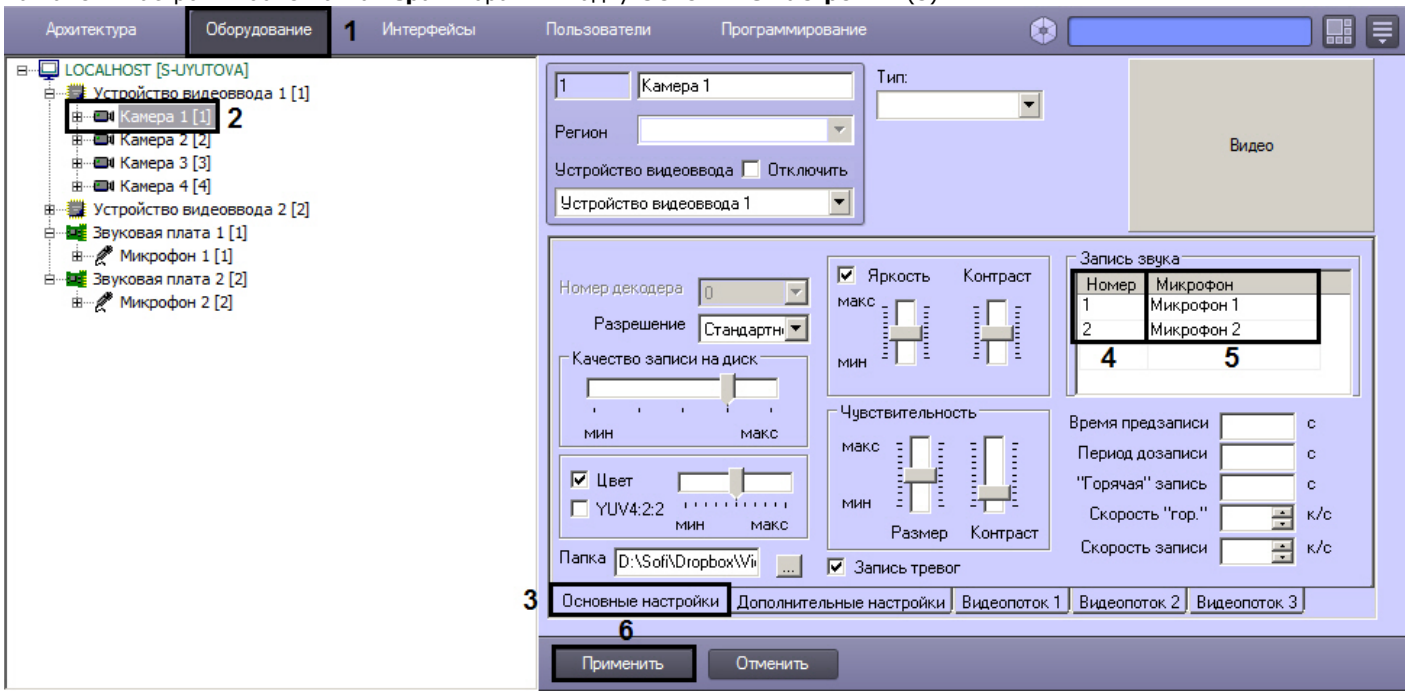
Запись аудиосигнала начинается в момент инициализации записи видеосигнала и оканчивается в момент прекращения записи видеосигнала. В режиме синхронной записи аудиофайлы сохраняются совместно с видеофайлами в архиве Сервера в папках VIDEO на предназначенных для хранения видеоархива локальных дисках Сервера.

Для использования функции синхронной аудио- и видеозаписи необходимо соответствующим образом настроить аудиоподсистему программного комплекса *Интеллект*. Процедура настройки аудиоподсистемы в ПК *Интеллект* описана в разделе Настройка аудиоподсистемы.

Внимание!
Если камера и микрофон, настраиваемые на синхронную видео- и аудиозапись, созданы на базе разных объектов **Компьютер**, то синхронная аудиозапись будет вестись только в том случае, если на обоих компьютерах диски, отмеченные под запись архива, имеют одинаковые буквы (см. также разделы Выбор дисков для хранения архива видеозаписей и Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей).

В том случае, если аудиоподсистема сконфигурирована, для настройки синхронной видео- и аудиозаписи по выбранным видеокамере и микрофону необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Оборудование** ото бразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



4. В таблице **Запись звука** из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор, присвоенный настраиваемому на синхронную запись микрофону при его регистрации в ПК *Интеллект* (4).
5. После задания номера при щелчке в любой области таблицы в поле **Микрофон** будет автоматически отображено название выбранного объекта **Микрофон** (5).
6. При необходимости производить синхронную запись аудиосигнала с двух микрофонов повторить шаги 4-5 для второго микрофона.

> **Примечание.**
> Запись аудиосигнала с двух микрофонов производится в один поток.

7. Нажать кнопку **Применить** (5).

Настройка видеокамеры и микрофона на синхронную видео- и аудиозапись завершена.

Синхронное воспроизведение видео- и аудиозаписей

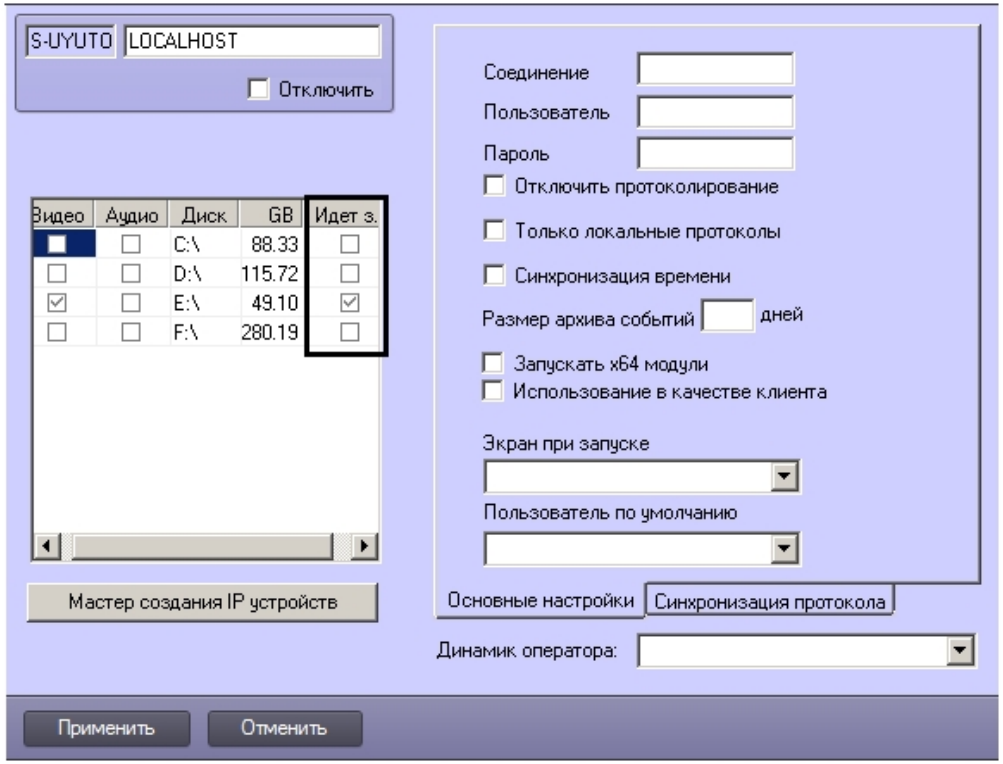
Синхронная видео- и аудиозапись

Смотреть видео

Выбор текущего диска для записи

Внимание!
Выбор диска для записи доступен только в версиях ПК *Интеллект* 4.10.0 - 4.10.2. Начиная с версии 4.10.3 в столбце **Идет запись** отображается диск, на который ведется запись архива в данный момент, но изменить этот диск нельзя.

Текущий диск, на который производится запись архива, отображается на панели настройки объекта **Компьютер** в столбце **Идет запись**.



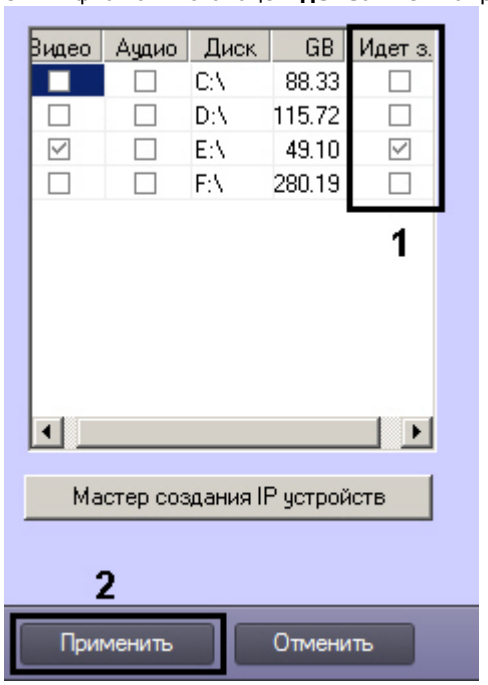
Функция выбора текущего диска для записи позволяет однократно в момент смены диска при записи по кольцу перейти на указанный пользователем диск из списка активных, а не на следующий по списку.

Пример.
Настроена запись архива на 3 диска: A, B, C. При записи архива в обычном режиме смена дисков будет проходить в порядке A->B->C->A->B->C....

Допустим, в данный момент идет запись на диск B. Требуется, чтобы следующим был диск A, а не C. Для этого необходимо установить флажок в столбце **Идет запись** для данного диска, тогда в текущем цикле записи, диск C будет пропущен, и после заполнения диска B, запись перейдет на A, затем на B, затем на C, затем на A и так далее.

Для изменения следующего диска для записи необходимо выполнить следующие действия:

1. Снять флажок в столбце **Идет запись** напротив текущего диска для записи (1).



2. Установить флажок в столбце **Идет запись** напротив требуемого нового диска для записи (1).

> **Примечание.**
> Новый диск должен быть выбран для записи архива (см. Выбор дисков для хранения архива видеозаписей).

3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

В результате начнется запись архива на выбранный диск. Впоследствии запись снова будет осуществляться по кольцу (см. Общие сведения о записи видеосигналов в архив).

> **Примечание.**
> При смене текущего диска для записи меняются параметры реестра m_nCurVolume и m_dwTime – см. Справочник ключей реестра.

Настройка глубины архива по видеокамере

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность задавать период хранения видеоархива и аудиоархива (в случае синхронной записи) по отдельной видеокамере. Эта функция реализована посредством параметров **Хранить не более** и **Хранить не менее:**

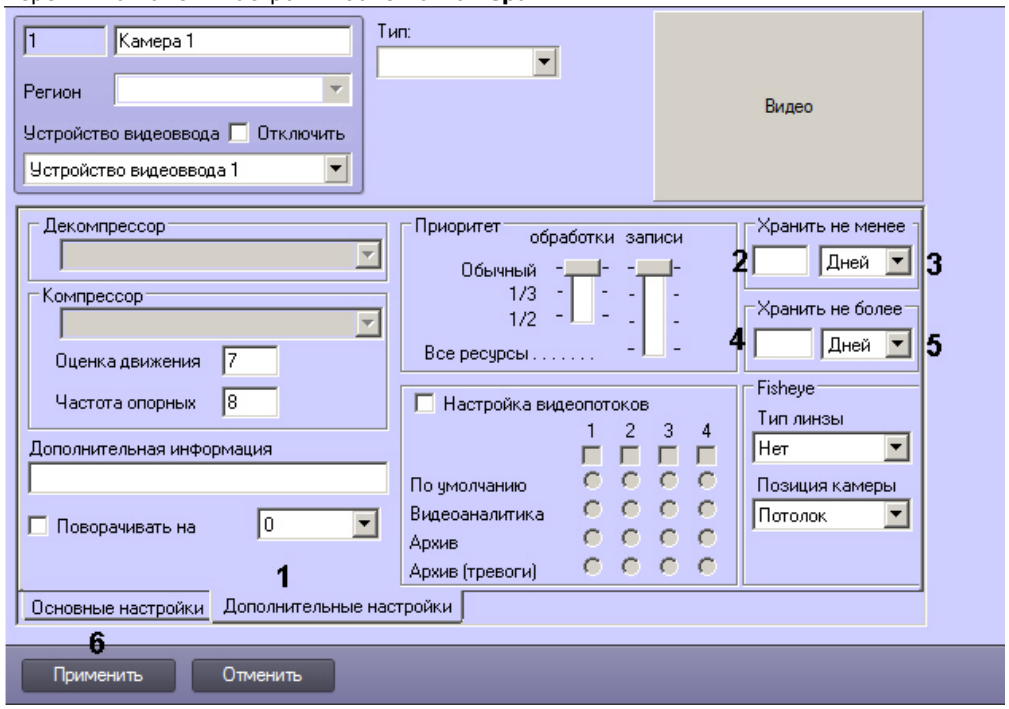
- Параметр **Хранить не менее** даёт возможность хранить архив большей глубины для выбранной камеры за счет архива других камер.
  Рекомендуется задавать параметр **Хранить не менее** не более чем для 30% камер в системе, поскольку настройка носит рекомендательный характер. В случае нехватки места для записи архива настройка будет проигнорирована, а запись по кольцу не остановится в любом случае (см. также Общие сведения о записи видеосигналов в архив).

Если в системе создано не менее 10 камер, то при попытке задать данный параметр более чем для 30% камер в системе после нажатия на кнопку **Применить** выводится соответствующее предупреждение. Отключить его можно при помощи ключа реестра NotifyAbout_arch_days (см. Справочник ключей реестра).

- Параметр **Хранить не более** позволяет указать период хранения архива по камере, по истечение которого архив необходимо удалить. При этом архив может быть удален и раньше указанного срока в случае, если это требуется для записи по кольцу.

Настройка глубины архива по видеокамере осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Камера**.



2. Перейти на вкладку **Дополнительные настройки** (1).
3. В поле **Хранить не менее** ввести промежуток времени, в течение которого требуется хранить видеоархив от видеокамеры, а также аудиоархив (в случае синхронной записи) на Сервере (2).
4. Из раскрывающегося списка **Хранить не менее** выбрать единицы измерения, в которых задается промежуток времени в поле **Хранить не менее**: дни или часы (3).
5. В поле **Хранить не более** ввести период хранения архива по камере, по истечение которого требуется удалить архив по данной видеокамере (4).
6. Из раскрывающегося списка **Хранить не более** выбрать единицы измерения, в которых задается промежуток времени в поле **Хранить не более**: дни или часы (5).
7. Нажать на кнопку **Применить** (6).

Настройка глубины архива по видеокамере завершена.

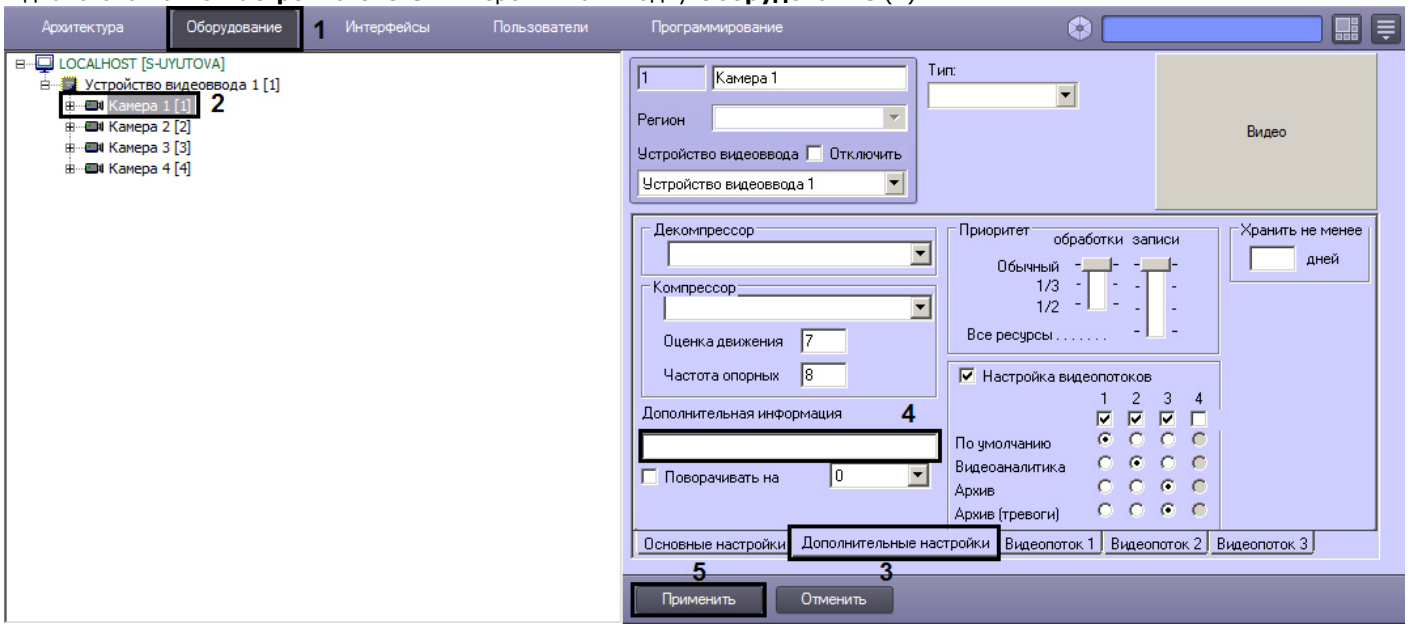
Настройка дополнительной информации о камере

Дополнительная информация о камере используется следующим образом:

1. Отображается на мониторе видеонаблюдения над названием камеры.
2. Добавляется в название файла экспорта из интерфейса монитора (в AVI, BMP/JPEG) и при печати кадра.
3. Выводится в окне **Протокол событий** в столбце **Дополнительная информация**.

Для задания дополнительной информации о камере необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).



2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий настраиваемой видеокамере (2). В правой части вкладки **Об орудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Дополнительные настройки** (3).
4. В поле **Дополнительная информация** ввести требуемую строку длиной не более 100 символов (4).
5. Для сохранения внесенных изменений в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (5).

Задание дополнительной информации завершено.

Контроль событий с помощью Протокола событий

Просмотр видеоизображений с видеокамер

Экспорт и печать

Настройка детекторов

Общие сведения о детекторах ПК Интеллект

В ПК *Интеллект* доступны следующие видеодетекторы:

1. Основной детектор движения и базовые детекторы.
2. Интеллектуальные детекторы.
3. Встроенные детекторы видеокамеры.
4. Детектор лиц.

Подключение, настройка и отключение базовых детекторов видеоизображения

Общие сведения о базовых детекторах

Базовые детекторы видеоизображения позволяют в автоматическом режиме анализировать видеоизображение и распознавать различного рода события, происходящие в кадре. Характер распознаваемых событий зависит от типа используемого детектора видеоизображения.

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрены следующие типы базовых детекторов:

1. основной детектор движения;
2. движения;
3. фокусировки;
4. стабильности видеосигнала;
5. изменения фона видеоизображения;
6. засветки объектива видеокамеры;
7. закрытия объектива видеокамеры;
8. оставленных предметов;
9. инфракрасный.

По умолчанию в ПК *Интеллект* используется только основной детектор движения, отвечающий за распознавание тревог по видеокамерам системы видеонаблюдения. Все остальные детекторы видеоизображения опционально подключаются в процессе администрирования ПК *Интеллект.*

Настройка базовых детекторов в ПК *Интеллект* заключается в задании параметров работы программных детекторов, включении функций автоматической записи видеосигнала по тревогам детекторов и др.

Активация основного детектора движения происходит при постановке видеокамеры на охрану (см. Руководство Оператора, раздел Постановка видеокамер на охрану и снятие с охраны). Активация базовых детекторов осуществляется при постановке на охрану соответствующей зоны детектора (см. Руководство Оператора, раздел Использование детекторов видеоизображения).

Требования к параметрам видео при работе с детекторами

Постановка видеокамер на охрану и снятие с охраны

Использование детекторов видеоизображения

Порядок подключения и настройки базовых детекторов

В общем случае настройка базовых детекторов включает описанные ниже этапы (исключение составляет Основной детектор движения (детектор тревог по видеокамере), порядок его настройки описан в разделе Настройка основного детектора движения):

1. Подключение детекторов. Производится для каждой видеокамеры независимо.
2. Задание параметров настройки детекторов (см. Настройка детекторов).
3. Проверка корректности работы детектора видеоизображения путем его тестирования с использованием Монитора видеонаблюдения.
4. В том случае, если детектор работает неудовлетворительно, необходимо вернуться на этап 2, изменить параметры настройки детектора и повторно проверить корректность его работы.
5. В том случае, если работа детектора признана удовлетворительной, следует завершить процесс настройки детектора.

Смотреть видео

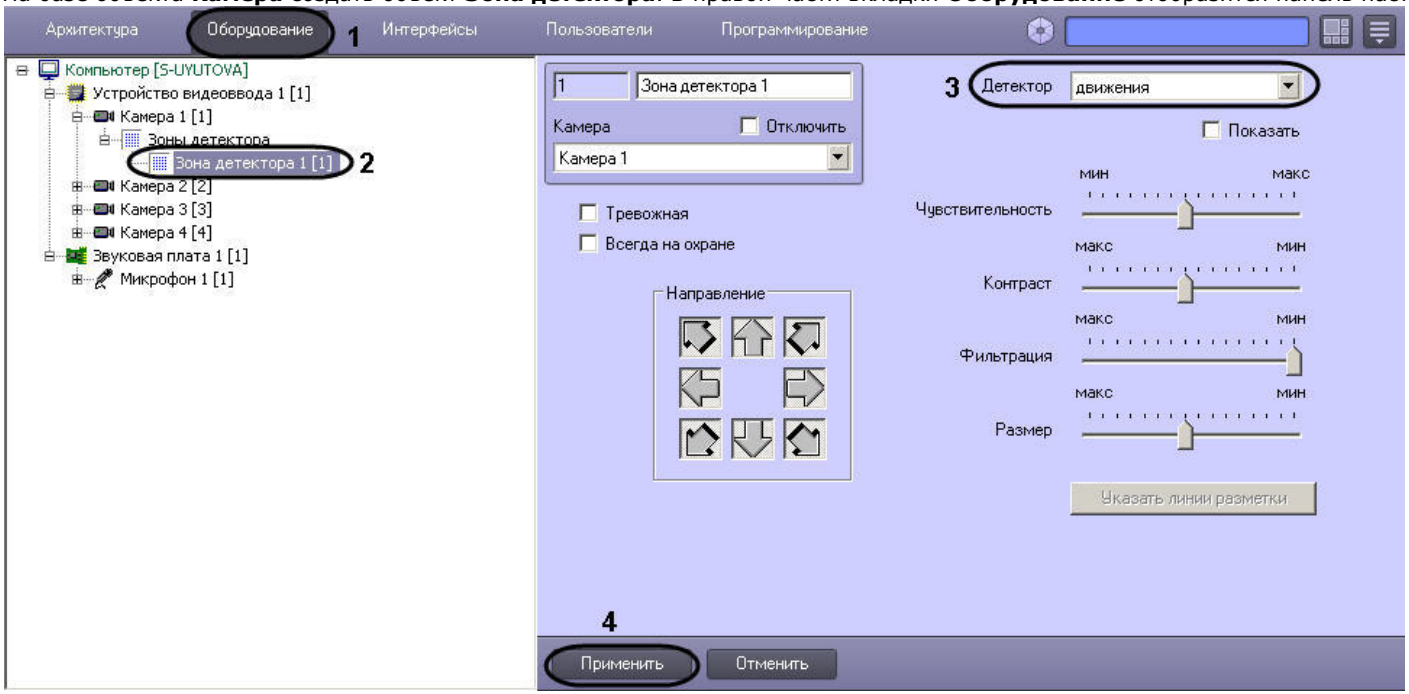
Подключение базовых детекторов

Перечень базовых детекторов видеоизображения для каждой видеокамеры формируется индивидуально.

Изначально для каждой видеокамеры зарегистрирован только один детектор – Основной детектор движения. Другие детекторы видеоизображения по умолчанию не зарегистрированы.

Для подключения базовых детекторов видеоизображения (за исключением основного детектора движения) необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий видеокамере, для обработки видеоизображения с которой подключается и настраивается детектор.
3. На базе объекта **Камера** создать объект **Зона детектора**. В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки объекта **Зона детектора** (2).



4. Из списка **Детектор** выбрать тип регистрируемого для видеокамеры детектора (3).
   После подключения детектора графические элементы панели настройки, необходимые для настройки детектора выбранного типа, станут активными. Элементы, которые не требуется использовать для настройки детектора, станут неактивными. Один и тот же графический элемент применительно к различным типам детекторов может соответствовать различным параметрам настройки.
   Процедура настройки зависит от типа детектора. Описания процедур настройки различных типов детекторов приведены в соответствующих разделах данной главы.
5. Нажать кнопку **Применить** (4).

На этом подключение детектора завершено.

Требования к параметрам видео при работе с детекторами

Постановка видеокамер на охрану и снятие с охраны

Использование детекторов видеоизображения

Смотреть видео

Настройка базовых детекторов

Настройка Основного детектора движения

Основной детектор движения предназначен для распознавания движения на охраняемом объекте и генерации тревожных событий в системе видеонаблюдения при постановке видеокамеры на охрану.

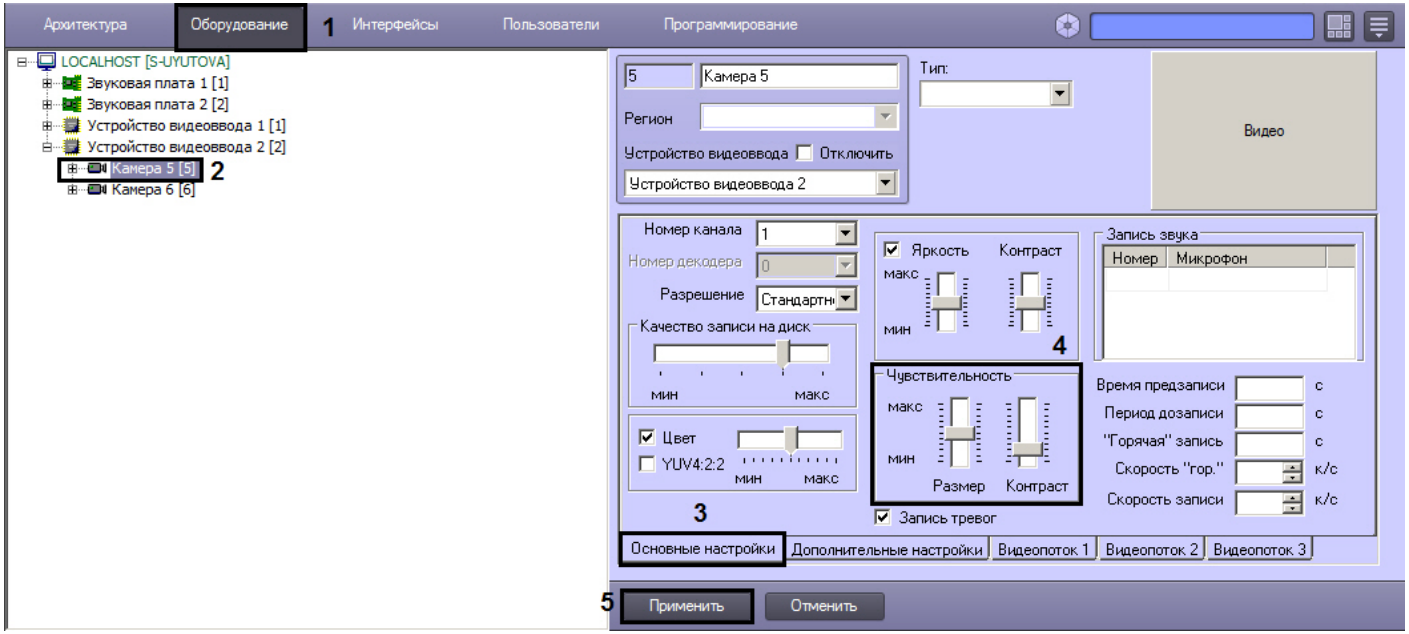
Настройки Основного детектора движения выполняются для каждой видеокамеры независимо.

Как правило, в большинстве случаев для корректного функционирования Основного детектора достаточно использования параметров настройки, заданных по умолчанию.

Для настройки Основного детектора движения, необходимо выполнить следующие действия:

1. Отобразить на экране Монитор видеонаблюдения и проконтролировать корректность регистрации программным комплексом *Интеллект* тревог по видеокамере. В том случае, если регистрация тревог выполняется программным комплексом *Интеллект* удовлетворительно, то дополнительную настройку основного детектора движения можно опустить.

   Примечание.
   В случае неудовлетворительной регистрации тревог по видеокамере (например, детектор срабатывает на искусственные или естественные помехи (дождь, снег и проч.) в видеосигнале, детектор не распознает движение объектов малого размера или движение объектов с высокими скоростями и проч.), следует настроить Основной детектор. Корректно выполненная настройка Основного детектора движения позволяет значительно снизить вероятность неудовлетворительного детектирования тревог по видеокамере.
2. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
3. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий видеокамере, по которой настраивается **Основной детектор** (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.
4. На панели настройки объекта **Камера** выбрать вкладку **Основные настройки** (3).



5. Задать значение параметра **Размер** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Значение данного параметра соответствует доле общей площади кадра, которую занимает объект детектирования минимального размера. При движении объекта, размеры которого больше заданных, детектор движения будет переходить в тревожное состояние.
   Оптимальное значение параметра **Размер** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Размер** привод ит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение параметра **Размер** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре.
   Рекомендуется устанавливать параметру **Размер** значение, немного меньшее среднего размера движущихся в кадре объектов. В том случае, если при установленном значении происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Контраст**.
6. Задать значение параметра **Контраст** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Значение данного параметра соответствует контрастности детектируемого объекта.
   Оптимальное значение параметра **Контраст** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Контраст** при водит к увеличению вероятности срабатывания детектора на движение объектов, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона видеоизображения. В большинстве случаев достаточно значения параметра **Контраст**, заданного по умолчанию (среднего значения).
7. Нажать кнопку **Применить** (5).

Настройка Основного детектора движения выполнена.

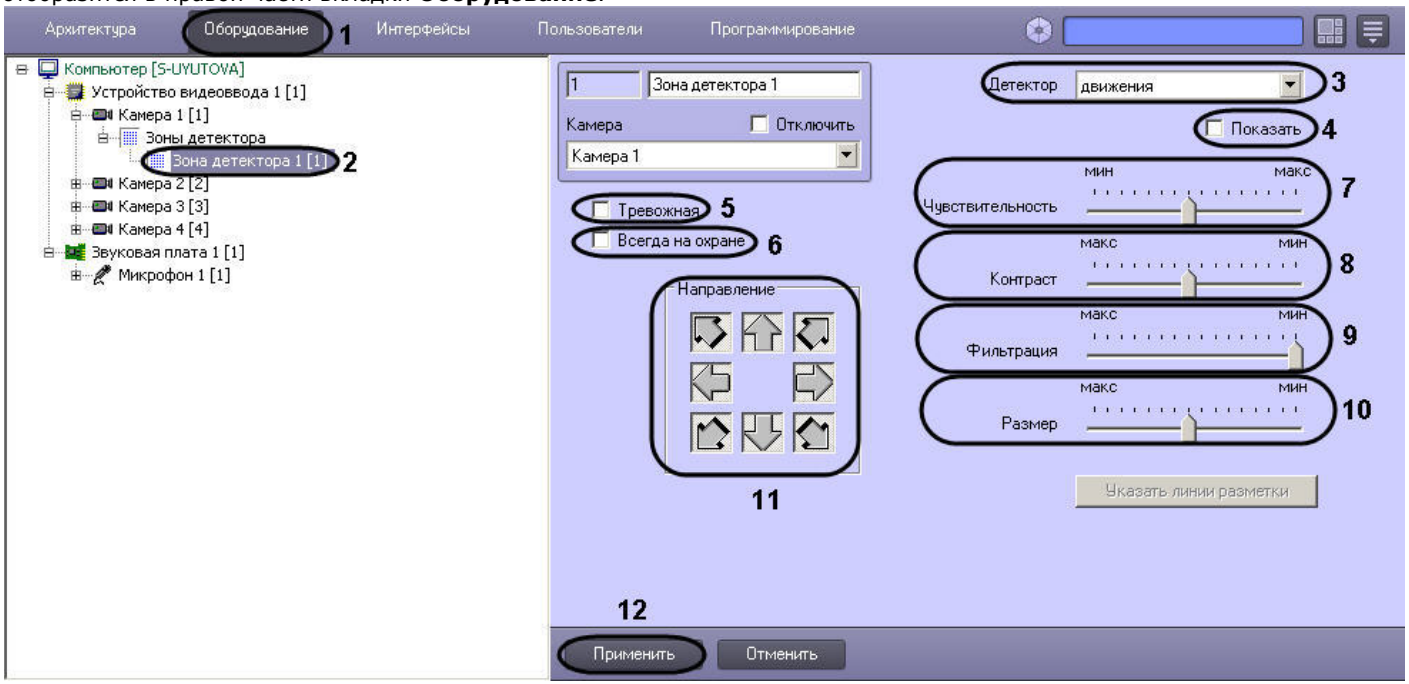
Настройка детектора движения

Детектор движения распознает наличие движущихся предметов в контролируемой зоне. При обнаружении перемещающегося объекта, данный объект динамически выделяется на изображении рамкой. Детектирование движения производится по градиенту межкадровой разницы во времени.

> **Примечание.**
> Качество работы данного детектора значительно ниже качества работы аналогичного детектора VMDA (см. Настройка детектора движения в области). В ситуациях, когда требуется более высокое качество распознавания, рекомендуется использовать детектор VMDA.

Для настройки детектора движения необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить детектор движения (см. раздел Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения) или выбрать зарегистрированный ранее детектор движения (3).
4. По умолчанию при обнаружении детектором движения перемещающегося в кадре объекта, он динамически выделяется на изображении рамкой и стрелкой указывается направление движения объекта. В том случае, если выделять рамкой движущийся объект не требуется необходимо снять флажок **Показать** (4).
5. В том случае, если требуется автоматически записывать сигнал с видеокамеры по тревоге детектора движения, необходимо установить флажок **Тревожная** (5).

> **Примечание**
> В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **Запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

> **Примечание**
> В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета.

6. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор движения с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (6).

Примечание.
При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

7. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение. Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать только на его движение, а не на помехи в видеосигнале (в том числе снег, дождь и др.) (7).
   Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на ложные срабатывания. Уменьшение параметра **Чувствительность** приводит к возрастанию вероятности ложного срабатывания детектора на помехи в видеосигнале. Увеличение параметра **Чувствительность** приводит к снижению вероятности корректного распознавания детектором движения в кадре.
   Параметр **Чувствительность** следует устанавливать после задания параметров **Размер, Фильтрация** и **Контраст**. Рекомендуется подобрать параметру **Чувствительность** такое значение, при котором отсутствуют ложные срабатывании на помехи в видеосигнале.
8. Задать значение параметра **Контраст** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение. Значение данного параметра соответствует порогу контрастности детектируемого объекта (8).
   Оптимальное значение параметра **Контраст** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Контраст** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона. Увеличение параметра **Контраст** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на помехи в видеосигнале.
   В большинстве случаев достаточно значения, заданного по умолчанию (среднего значения).
9. Задать значение параметра **Фильтрация** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (9). Значение данного параметра соответствует порогу цветовой обработки объектов, при котором детектор должен срабатывать.
   Оптимальное значение параметра **Фильтрация** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Фильтрация** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение параметра **Фильтрация** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре. Если при установленном значении данного параметра происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Чувствительность**.
10. Задать значение параметра **Размер** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (10). Значение данного параметра соответствует минимальным линейным размерам объекта детектирования в процентах от размеров видеоизображения. При движении объекта, размеры которого больше заданных, детектор движения будет переходить в тревожное состояние
    Оптимальное значение параметра **Размер** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение значения параметра **Размер** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение значения параметра **Размер** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре.
    Рекомендуется устанавливать параметру **Размер** значение, немного меньшее среднего размера движущихся в кадре объектов. Если при установленном значении происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Чувствительность**.
11. По умолчанию детектором производится распознавание движения во всех направлениях. Для исключения направлений из перечня направлений движений, по которым осуществляется распознавание, необходимо нажать соответствующие кнопки-стрелки в группе **Направление**. Направлениям движения, работа детектора на которых не производится, соответствуют выпуклые (отжатые) кнопки-стрелки, направлениям, в которых распознавание движения производится, – вогнутые (нажатые) (11).
12. Нажать кнопку **Применить** (12).

На этом настройка детектора движения завершена.

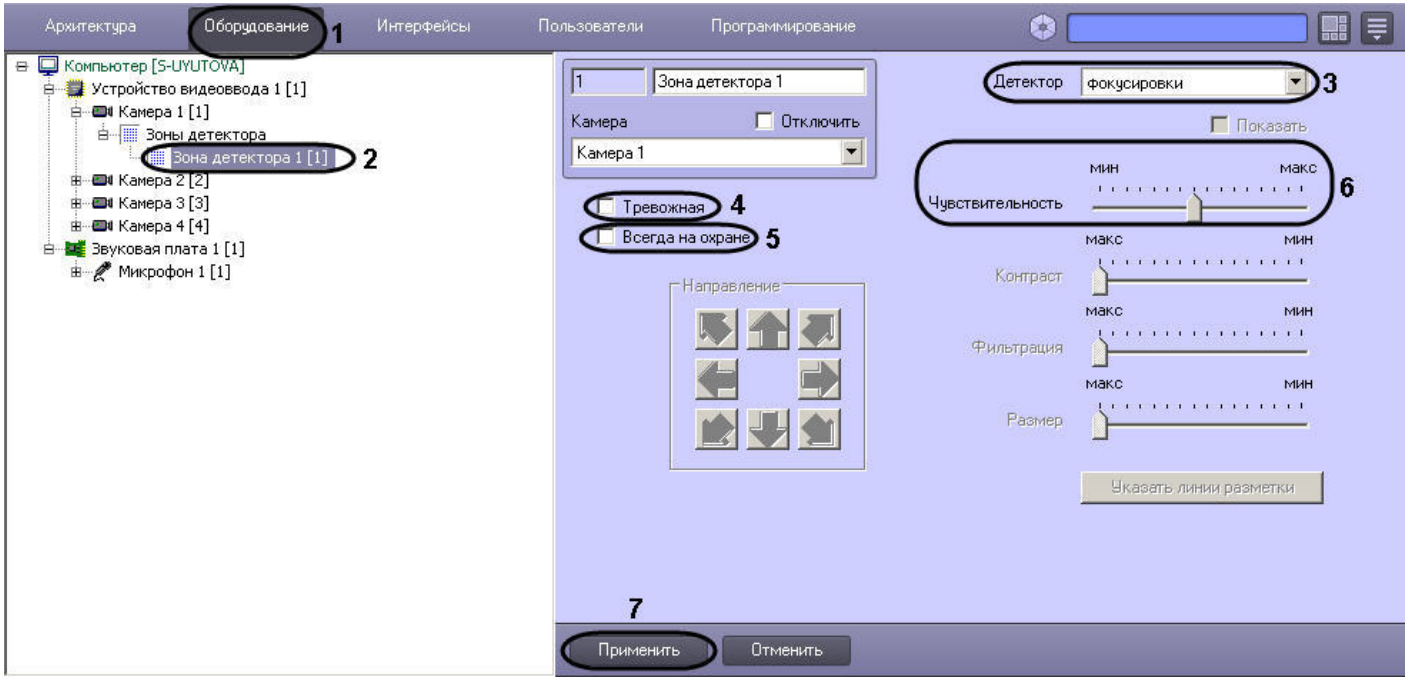
Смотреть видео

Настройка детектора фокусировки

Детектор фокусировки оповещает о потере фокусировки видеокамеры в результате манипуляций с объективом или потери чувствительности (деградации) оптической матрицы. В основе его действия лежит проверка наличия четких контуров в высокочастотной составляющей кадра.

Для настройки детектора фокусировки необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить детектор фокусировки (см. раздел Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения) или выбрать зарегистрированный ранее детектор фокусировки (3).
4. В том случае, если требуется автоматически записывать сигнал с видеокамеры по тревоге детектора фокусировки, необходимо установить флажок **Тревожная** (4).

> **Примечание**
> В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция запись тревог, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

> **Примечание**
> В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета.

5. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор фокусировки с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (5).

> **Примечание.**
> При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

6. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (6). Значение данного параметра характеризует минимальную степень снижения четкости кадра, выражаемую в разности между усредненным числом контуров и числом контуров в поступившем кадре, при которой

должен срабатывать детектор.
Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.

7. Нажать кнопку **Применить** (7).

Настройка детектора фокусировки выполнена.

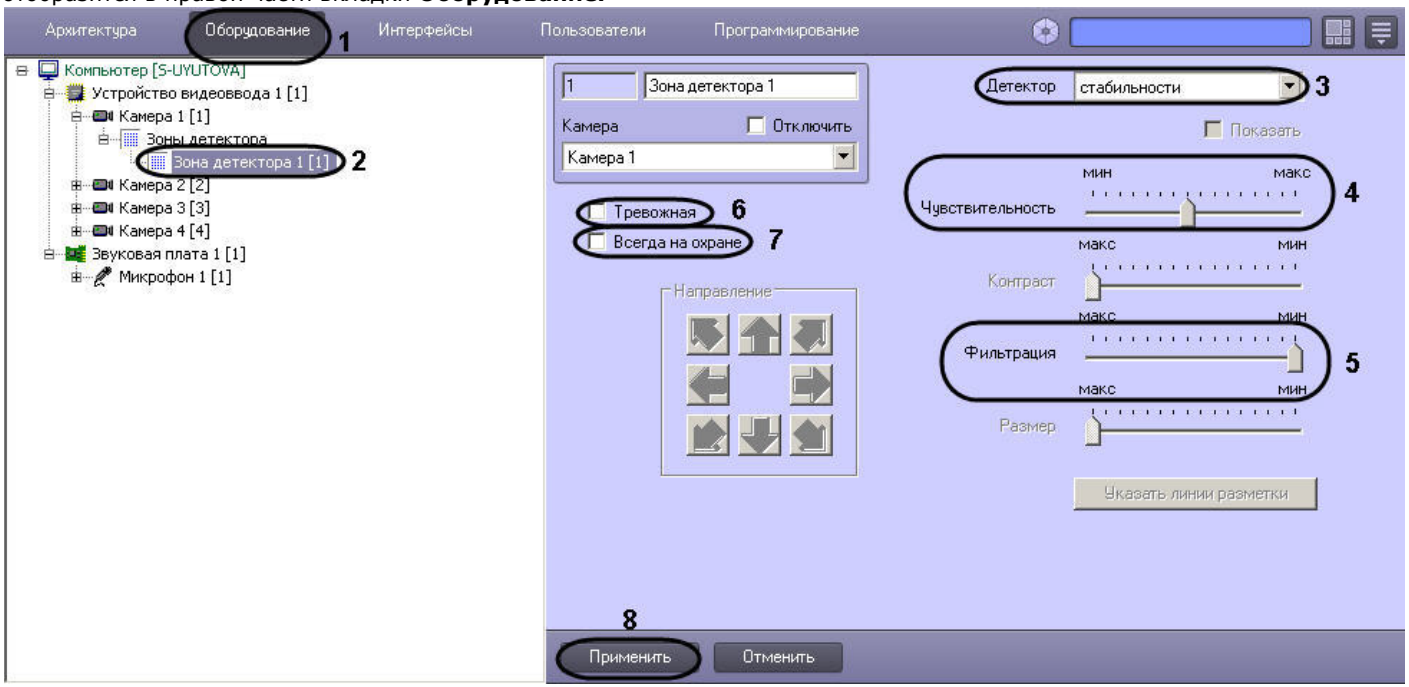
Смотреть видео

Настройка детектора стабильности видеосигнала

Детектор стабильности реагирует на изменение положения видеокамеры в пространстве. Алгоритм работы детектора основан на сравнении параметров каждого поступающего кадра с усредненными параметрами. В основе его также лежит алгоритм высокочастотной фильтрации, позволяющий выделить контуры объектов при условии их достаточной четкости.

Для настройки детектора стабильности необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование.**



3. Подключить детектор стабильности (см. раздел Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения) или выбрать зарегистрированный ранее детектор стабильности (3).
4. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Значение данного параметра характеризует минимальную степень снижения четкости кадра, выражаемую в разности между усредненным числом контуров и числом контуров в поступившем кадре, при которой

должен срабатывать детектор.
Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.

5. Задать значение параметра **Фильтрация** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (5). Значение данного параметра соответствует порогу контрастности детектируемого объекта.
Уменьшение параметра **Фильтрация** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на объекты, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона.
Увеличение параметра **Фильтрация** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на помехи в видеосигнале. Оптимальное значение параметра **Фильтрация** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
6. В том случае, если требуется автоматически записывать сигнал с видеокамеры по тревоге детектора стабильности, необходимо установить флажок **Тревожная** (6).

> **Примечание**
> В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция запись тревог, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

> **Примечание**
> В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета.

7. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор стабильности с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (7).

> **Примечание.**
> При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

8. Нажать кнопку **Применить** (8).

Настройка детектора стабильности видеосигнала выполнена.

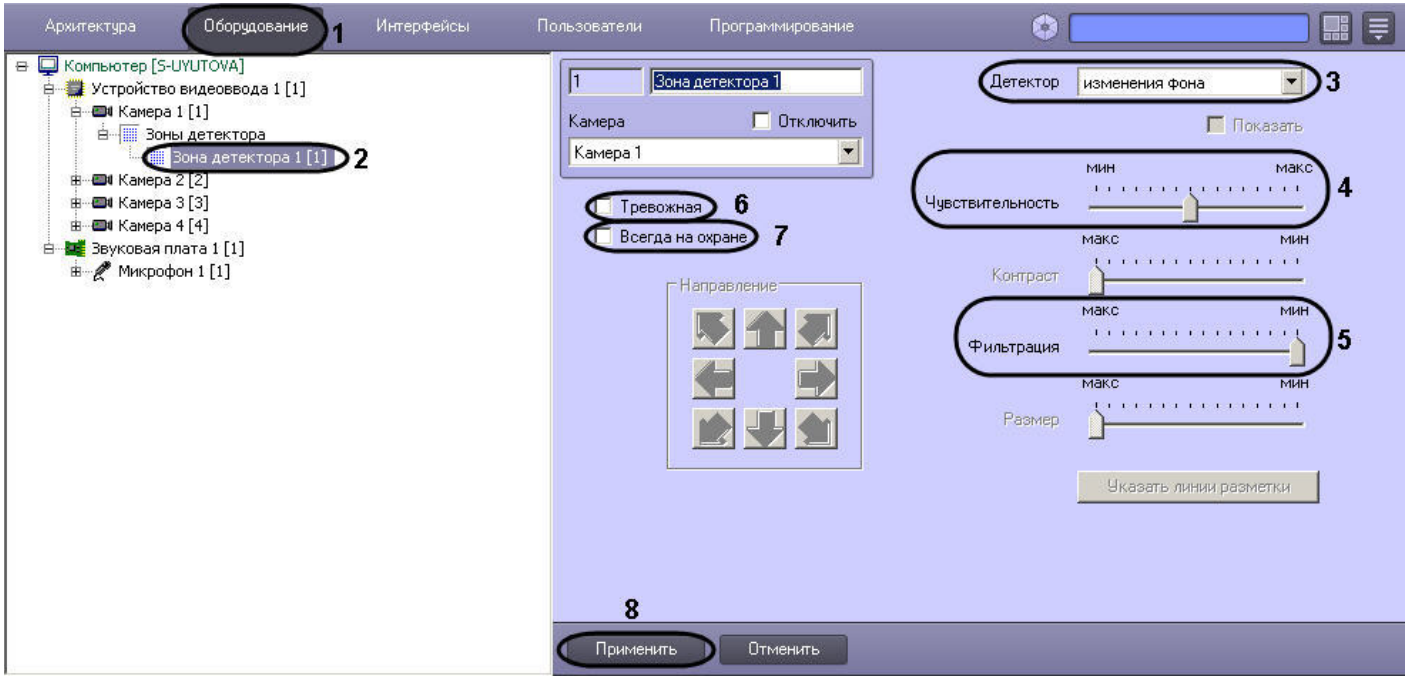
Смотреть видео

Настройка детектора изменения фона видеоизображения

Детектор изменения фона реагирует на изменение фона видеоизображения в результате механических манипуляций с телекамерой. Алгоритм его работы основан на расчете среднеквадратичного изменения интегральной интенсивности кадра относительно среднего значения.

Для настройки детектора изменения фона необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить детектор изменения фона (см. раздел Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения) или выбрать зарегистрированный ранее детектор изменения фона (3).
4. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Данный параметр характеризует отклонение интегральной яркости кадра от среднего значения, при котором детектор должен срабатывать.
   Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
5. Задать значение параметра **Фильтрация** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (5). Значение данного параметра соответствует порогу контрастности детектируемого объекта.
   Уменьшение параметра **Фильтрация** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на объекты, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона. Увеличение параметра **Фильтрация** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на помехи в видеосигнале. Оптимальное значение параметра **Фильтрация** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
6. В том случае, если требуется автоматически записывать сигнал с видеокамеры по тревоге детектора изменения фона, необходимо установить флажок **Тревожная** (6).

> **Примечание**
> В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **запись тревог,** то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

> **Примечание**
> В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета.

7. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор изменения фона с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (7).

> **Примечание.**
> При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

8. Нажать кнопку **Применить** (8).

На этом настройка детектора изменения фона завершена.

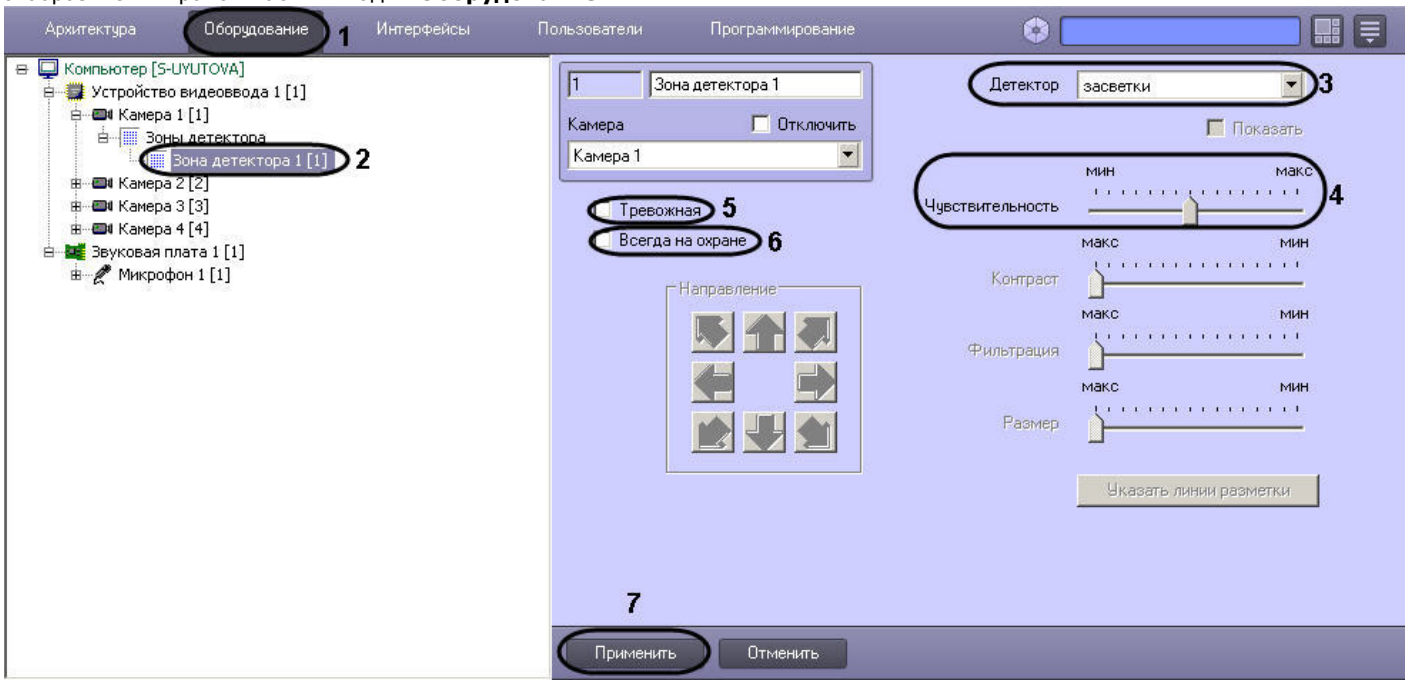
Смотреть видео

Настройка детектора засветки объектива видеокамеры

Детектор засветки распознает засветку объектива видеокамеры. Алгоритм его работы построен на сравнении гистограмм поступающих кадров с гистограммой эталонного кадра засветки (белый цвет).

Для настройки детектора засветки необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (1). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование.**



3. Подключить детектор засветки (см. раздел Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения) или выбрать зарегистрированный ранее детектор засветки (3).
4. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Данный параметр отвечает степени засветки изображения, выражаемой в разнице между положениями медиан гистограммы яркости поступающего кадра и эталонного кадра засветки, при которой должен

срабатывать детектор.
Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.

5. В том случае, если требуется автоматически записывать сигнал с видеокамеры по тревоге детектора засветки, необходимо установить флажок **Тревожная** (5).

> **Примечание**
> В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

> **Примечание**
> В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета.

6. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор засветки с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (6).

> **Примечание.**
> При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

7. Нажать кнопку **Применить** (7).

На этом настройка детектора засветки завершена.

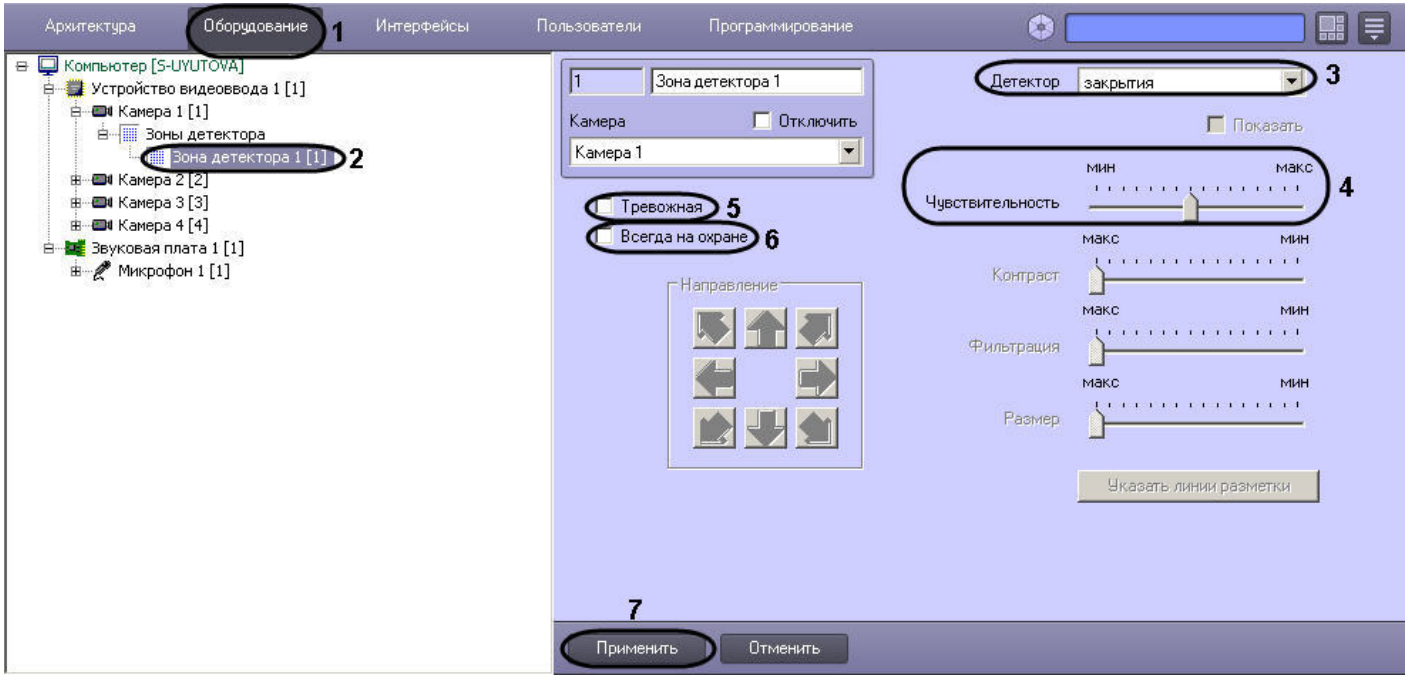
Смотреть видео

Настройка детектора закрытия объектива видеокамеры

Детектор закрытия распознает закрытие объектива видеокамеры. Алгоритм работы детектора построен на анализе уширения гистограммы кадра относительно медианы гистограммы эталонного кадра закрытия (серый цвет).

Для настройки детектора закрытия необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить детектор закрытия (см. раздел Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения) или выбрать зарегистрированный ранее детектор закрытия (3).
4. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (4). Данный параметр отвечает степени сужения гистограммы яркости кадра, т.е. оценке коэффициента заполнения кадра серым цветом, при которой должен срабатывать детектор.
   Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. В большинстве случаев достаточно значения заданного по умолчанию.
5. В том случае, если требуется автоматически записывать сигнал с видеокамеры по тревоге детектора закрытия, необходимо установить флажок **Тревожная** (5).

> **Примечание**
> В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

> **Примечание**
> В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета.

6. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор закрытия с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (6).

> **Примечание.**
> При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

7. Нажать кнопку **Применить** (7).

На этом настройка детектора закрытия завершена.

Смотреть видео

Настройка детектора оставленных предметов

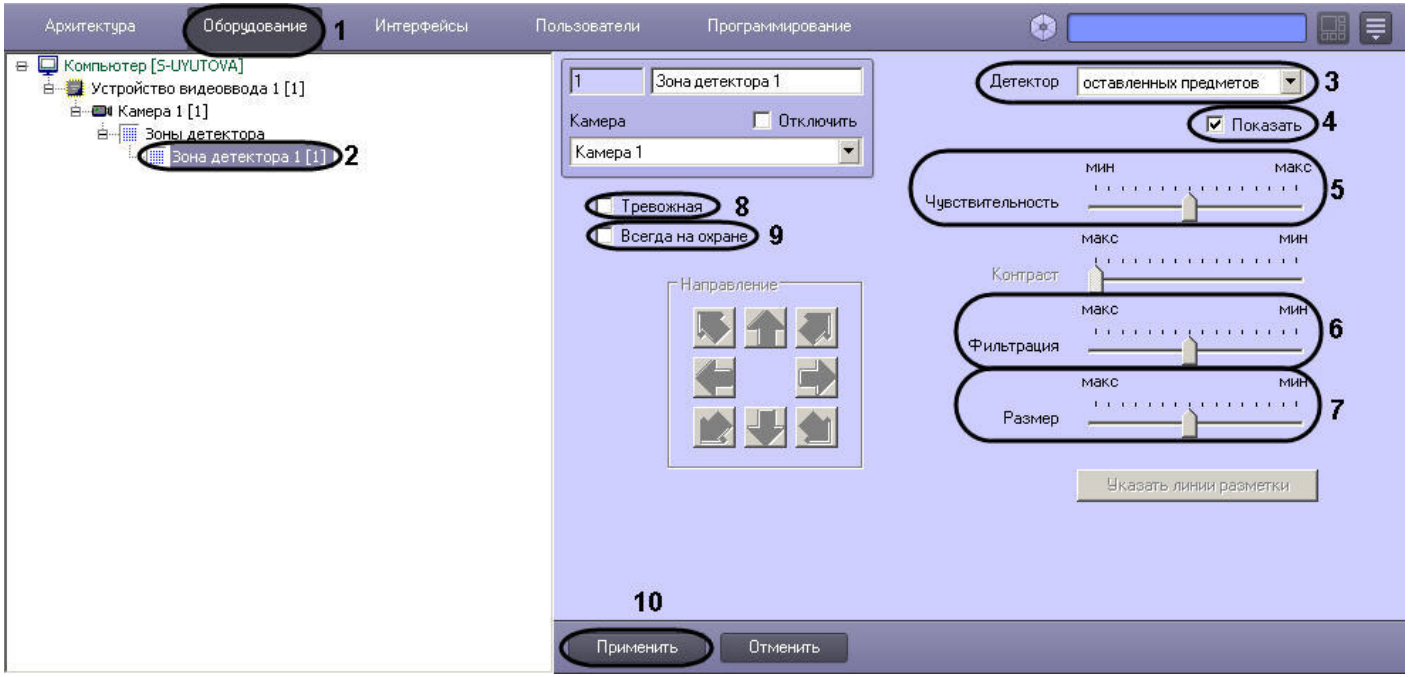
Детектор оставленных предметов распознает наличие в контролируемой зоне объектов оставленных (или исчезнувших) предметов. В том случае, если пребывание (отсутствие) неподвижного предмета в зоне контроля превышает установленный допустимый интервал времени, распознанный объект выделяется на изображении рамкой.

В основе работы детектора оставленных предметов лежит анализ разницы между усредненными кадрами в различные моменты времени. Детектор способен различать оставленные предметы и предметы, постоянно находящиеся в поле видеонаблюдения. Это достигается путем использования детектора движения, позволяющего регистрировать процесс появления предмета в кадре.

Примечание.
Качество работы данного детектора значительно ниже качества работы аналогичного детектора, настраиваемого при помощи объекта **Трекер** (см. Создание и настройка объекта Трекер). В ситуациях, когда требуется более высокое качество обнаружения оставленных предметов, рекомендуется использовать детектор объекта **Трекер**.

Для настройки детектора оставленных предметов необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование**.



3. Подключить детектор оставленных предметов (см. раздел Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения) или выбрать зарегистрированный ранее детектор оставленных предметов (3).
4. По умолчанию при обнаружении детектором в кадре оставленных (или исчезнувших) предметов, данные объекты динамически выделяются на изображении рамкой. В том случае, если выделять рамкой оставленный (или исчезнувший) предмет не требуется необходимо снять флажок **Показать** (4).
5. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (5). Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости оставленного (или исчезнувшего) предмета, при котором детектор будет срабатывать только на его появление в кадре, а не на появление в кадре объектов других типов.
   Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на ложные срабатывания. Уменьшение параметра **Чувствительность** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на появление в кадре объектов, отличных от оставленных (или исчезнувших) предметов. Увеличение параметра **Чувствительность** приводит к снижению вероятности корректного распознавания детектором оставленных предметов. Рекомендуется задавать параметру **Чувствительность** минимальное значение, при котором отсутствуют ложные срабатывания детектора.
6. Задать значение параметра **Фильтрация** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (6). Значение данного параметра соответствует промежутку времени, по истечении которого предмет в кадре считается оставленным (или исчезнувшим). Положение ползунка **Макс** соответствует 3 минутам, положение **Мин** – 3 секундам.
7. Задать значение параметра **Размер** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (7). Значение данного параметра соответствует минимальным линейным размерам объекта детектирования в процентах от размеров видеоизображения. При обнаружении объекта типа оставленный предмет, размеры которого больше заданных, детектор будет переходить в тревожное состояние.
   Оптимальное значение параметра **Размер** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Рекомендуется устанавливать параметру **Размер** значение, немного превышающее средний размер оставленных (или исчезнувших) предметов в кадре. Если при установленном значении происходит ложное срабатывание детектора, следует изменить значение параметра **Чувствительность.**
8. В том случае, если требуется автоматически записывать сигнал с видеокамеры по тревоге детектора оставленных предметов, необходимо установить флажок **Тревожная** (8).

Примечание

В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **Запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

Примечание
В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета.

9. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать детектор оставленных предметов с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (9).

Примечание.
При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

10. Нажать кнопку **Применить** (10).

Настройка детектора оставленных предметов выполнена.

Смотреть видео

Настройка инфракрасного детектора

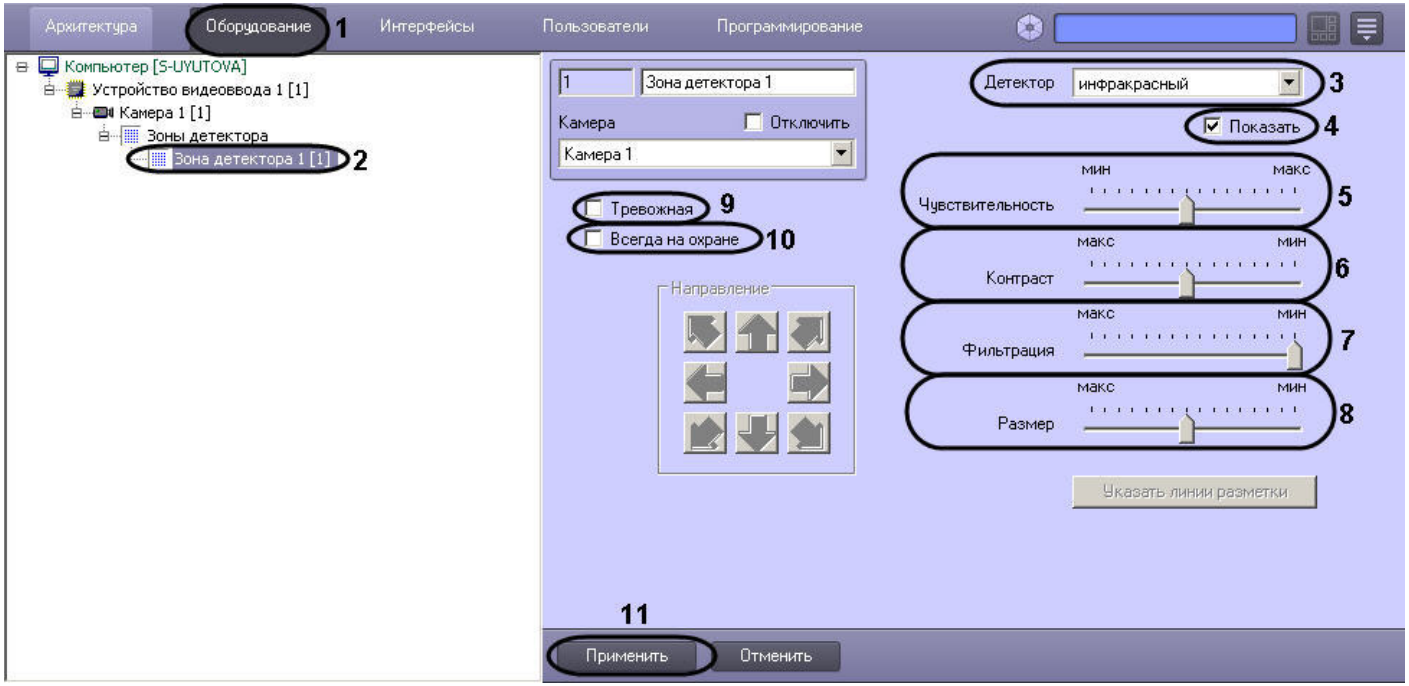
Инфракрасный детектор используется для тепловизоров – инфракрасных видеокамер. Инфракрасный детектор распознает наличие движущихся предметов в контролируемой зоне. При обнаружении перемещающегося объекта, данный объект динамически выделяется на изображении рамкой. Детектирование движения производится по градиенту межкадровой разницы во времени.

Примечание
Тепловизор - это прибор, который позволяет контролировать ситуацию днем и ночью при любых погодных условиях, работая в тепловом, невидимом для человеческого глаза спектральном диапазоне, и тем самым, позволяя видеть, то, что недоступно приборам ночного видения и телекамерам. Такие факторы как плотный снег, туман, отсутствие подсветки в ночное время приводят к резкому снижению эффективности стандартных средств видеонаблюдения. Тепловизор, в отличие от обычной высокочувствительной видеокамеры или видеокамеры с ИК подсветкой, способен работать независимо от погодных условий и условий освещенности: безлунная ночь, небо в тучах, туман, дым или наоборот - очень яркое солнце - не скажутся отрицательно на результатах работы. Чувствительный элемент тепловизора работает в спектральном диапазоне невидимом, человеческому глазу, и практически не реагирует на вышеописанные изменения внешних условий. При помощи тепловизора можно мгновенно измерить температуру десятков тысяч точек объекта.

Примечание
Видеосигнал, получаемый от тепловизора, рассматривается, как обычный стандартный видеосигнал, однако размер детектируемого объекта может быть очень мал (до 3 пикселей), в результате чего необходима более тонкая настройка детектора.

Для настройки инфракрасного детектора необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Зона детектора**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование.**



3. Подключить инфракрасный детектор (см. раздел Подключение, настройка и отключение детекторов видеоизображения) или выбрать зарегистрированный ранее детектор движения (3).
4. По умолчанию при обнаружении детектором перемещающегося в кадре объекта, он динамически выделяется на изображении рамкой. В том случае, если выделять рамкой движущийся объект не требуется, необходимо снять флажок **Показать** (4).
5. Установить ползунок **Чувствительность** в положение, соответствующее минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение (5).

> **Примечание.**
> Оптимальное значение параметра **Чувствительность** определяется путем тестирования детектора на ложные срабатывания. Уменьшение параметра **Чувствительность** приводит к возрастанию вероятности ложного срабатывания детектора на тепловые шумы. Увеличение параметра **Чувствительность** приводит к снижению вероятности корректного распознавания детектором движения в кадре.
> Параметр **Чувствительность** следует устанавливать после задания параметров **Размер**, **Фильтрация** и **Контраст**. Рекомендуется подобрать параметру **Чувствительность** такое значение, при котором отсутствуют ложные срабатывании на помехи в видеосигнале.

6. Установить ползунок **Контраст** в положение, соответствующее минимальному контрасту объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение (6).

> **Примечание.**
> Оптимальное значение параметра **Контраст** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Контраст** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов, цветовая гамма которых близка к цветовой гамме фона. Увеличение параметра **Контраст** приводит к возрастанию вероятности срабатывания детектора на помехи в видеосигнале.
> В большинстве случаев достаточно значения, заданного по умолчанию (среднего значения).

7. Установить ползунок **Фильтрация** в положение, соответствующее минимальному цветовому порогу обнаружения объекта, при котором детектор будет срабатывать (7).

Примечание.
Оптимальное значение параметра **Фильтрация** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение параметра **Фильтрация** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение параметра **Фильтрация** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре. Если при установленном значении данного параметра происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Чувствительность**.

8. Установить ползунок **Размер** в положение, соответствующее минимальному размеру объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение (8). Размер объекта выражается в долях относительно размеров кадра. При движении объекта, размер которого превышает заданный, детектор движения переходит в тревожное состояние.

Примечание.
Оптимальное значение параметра **Размер** определяется путем тестирования детектора на срабатывание в требуемых условиях. Уменьшение значения параметра **Размер** приводит к возрастанию вероятности срабатывания на помехи в видеосигнале (в том числе, снег, дождь). Увеличение значения параметра **Размер** приводит к снижению вероятности срабатывания детектора на движение объектов в кадре.
Рекомендуется устанавливать параметру **Размер** значение, немного меньшее среднего размера движущихся в кадре объектов. Если при установленном значении происходит срабатывание детектора на помехи в видеосигнале, следует изменить значение параметра **Чувствительность**.

9. В том случае, если требуется автоматически записывать сигнал с видеокамеры по тревоге инфракрасного детектора, необходимо установить флажок **Тревожная** (9).

Примечание
В случае, если в настройках объекта **Камера** не активирована функция **Запись тревог**, то при срабатывании детектора видеозапись события производиться не будет.

Примечание
В случае, если в настройках детектора не активирована функция **Тревожная**, постановка детектора на охрану будет недействительна, несмотря на то, что в функциональном меню окна видеонаблюдения строка с наименованием данного детектора будет отмечена квадратом желтого цвета.

10. В том случае, если необходимо запретить пользователям (вне зависимости от прав и полномочий) системы видеонаблюдения снимать инфракрасный детектор с охраны, необходимо установить флажок **Всегда на охране** (10).

Примечание.
При установке флажка **Всегда на охране** строка с наименованием детектора в функциональном меню окна видеонаблюдения отображаться не будет.

11. Нажать кнопку **Применить** (11).

Настройка инфракрасного детектора движения завершена.

Смотреть видео

Настройка интеллектуальных видеодетекторов

Общие сведения об интеллектуальном поиске в архиве

Интеллектуальный поиск в архиве – это поиск видеозаписей в архиве с использованием метаданных видеоизображения. Интеллектуальный поиск видеозаписей в архиве осуществляется по параметрам объектов, попавших в поле зрения видеокамеры, например, по направлению движения объекта.

Примечание.

Поскольку метаданные заносятся в хранилище метаданных VMDA тогда, когда ведется запись архива, интеллектуальный поиск по архиву, импортированному из внешнего хранилища, не осуществляется. Экспорт архива из внешних хранилищ описан в разделе Настройка доступа к архиву во внешнем хранилище.

Для интеллектуального поиска в ПК *Интеллект* используются инструменты **Пересечение линии** и **Движение в области**, доступные в окне видеонаблюдения. Работа с данными инструментами подробно описана в документе Руководство Оператора, в разделах Поиск по пересечению сплошной линии и Поиск по движению в области.

Чтобы использовать функцию интеллектуального поиска в ПК *Интеллект*, необходимо создать и настроить объекты:

1. **Хранилище метаданных VMDA** (см. Создание и настройка хранилища метаданных VMDA);
2. **Трекер** (см. Создание и настройка объекта Трекер).

На базе объекта **Трекер** также можно создать детекторы VMDA (см. Создание и настройка детекторов VMDA). Если настроены детекторы VMDA, можно осуществлять запись в архив по срабатыванию данных детекторов. При включенной записи по камере **Трекер** осуществляет запись всех траекторий движения объектов, которые он смог обнаружить, независимо от того, созданы на базе него объекты **Детектор VMDA** или нет.

Также объекты **Трекер** и **Детектор VMDA** обеспечивают возможность классификации объектов. Поддерживаются следующие типы объектов:

- человек;
- группа людей (с возможностью определения количества людей в группе);
- машина;
- шум;
- принесенный предмет;
- унесенный предмет;
- другое.

Настройка и использование классификации осуществляется при помощи скриптов и ключей реестра. Подробнее см. Руководство по программированию, раздел CAM_VMDA_DETECTOR.

Требования к параметрам видео при работе с детекторами

Требования к параметрам видео для работы детектора оставленных предметов

Требования к параметрам видео для осуществления интеллектуального поиска в архиве

Определение требуемого дискового пространства (размер хранилища метаданных VMDA)

Поиск по пересечению сплошной линии

Поиск по движению в области

Поиск по цвету

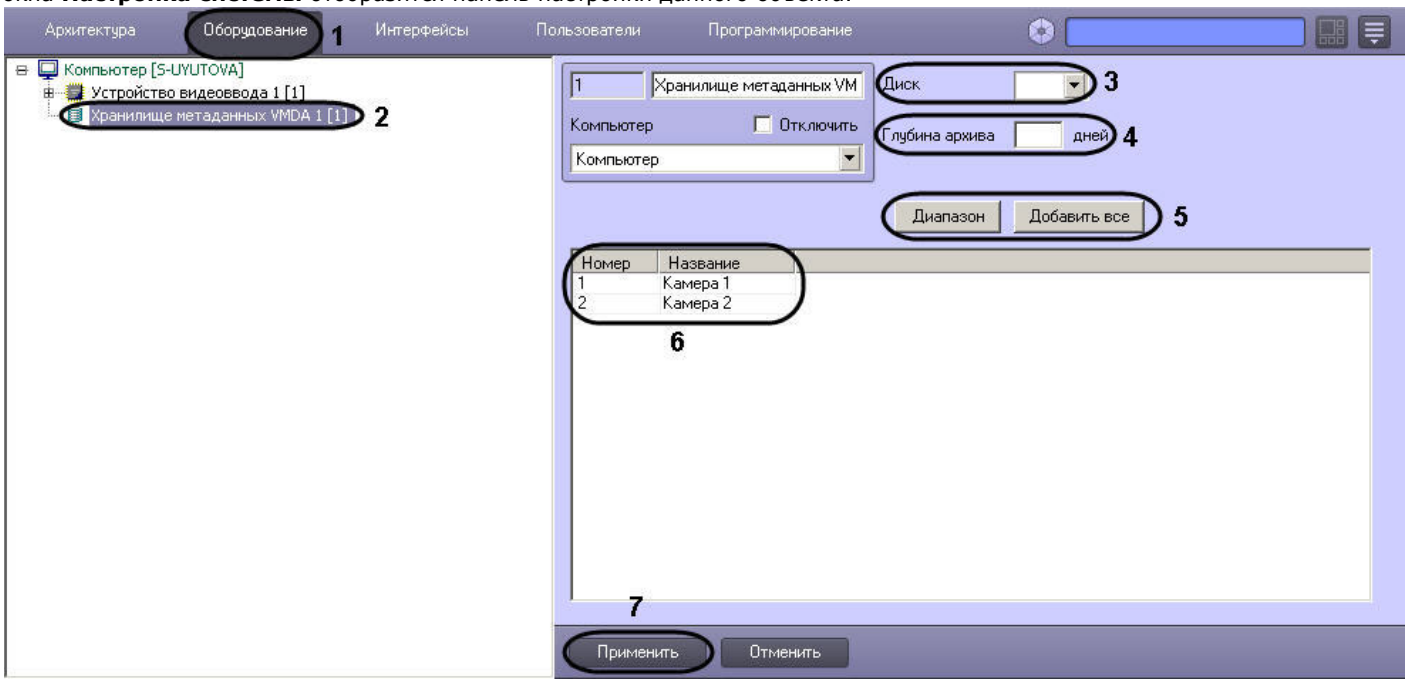
Смотреть видео

Создание и настройка хранилища метаданных VMDA

Хранилище метаданных VMDA содержит траектории движения объектов в поле зрения видеокамер. Информация, содержащаяся в хранилище метаданных VMDA, используется для интеллектуального поиска в архиве.

Для настройки хранилища метаданных VMDA необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Хранилище метаданных VMDA** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, а в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



3. Из раскрывающегося списка **Диск** выбрать диск для записи архива (3).

> **Примечание.**
> Архив будет храниться на выбранном диске в папке VMDA.

> **Внимание!**
> При записи траекторий движения объектов в хранилище метаданных VMDA может наблюдаться значительное потребление ресурсов компьютера. Для стабильной работы системы настоятельно рекомендуется выполнить следующие действия:
> 1. Создавать объект **Хранилище метаданных VMDA** на отдельном Сервере.
> 2. Включить кэширование записи на диск средствами RAID массивов или ОС.

4. В поле **Глубина архива** указать, сколько дней будет храниться архив (4).
5. Выбрать видеокамеры, метаданные с которых будут записываться в созданное хранилище. Для этого следует нажать на кнопку **Добавить все**, чтобы выбрать все видеокамеры, зарегистрированные в системе, или на кнопку **Диапазон**, используемую для вызова диалогового окна **Добавление/Редактирование камер** (5). В результате все выбранные видеокамеры будут отображены в таблице (6). При необходимости можно редактировать список выбранных видеокамер непосредственно в самой таблице.
6. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (7).

Создание и настройка хранилища метаданных VMDA объектов завершена.

Смотреть видео

Рекомендации по настройке интеллектуальных видеодетекторов

Перед началом настройки интеллектуальных видеодетекторов (см. Создание и настройка объекта Трекер) следует принять во внимание рекомендации по снижению количества ложных срабатываний:

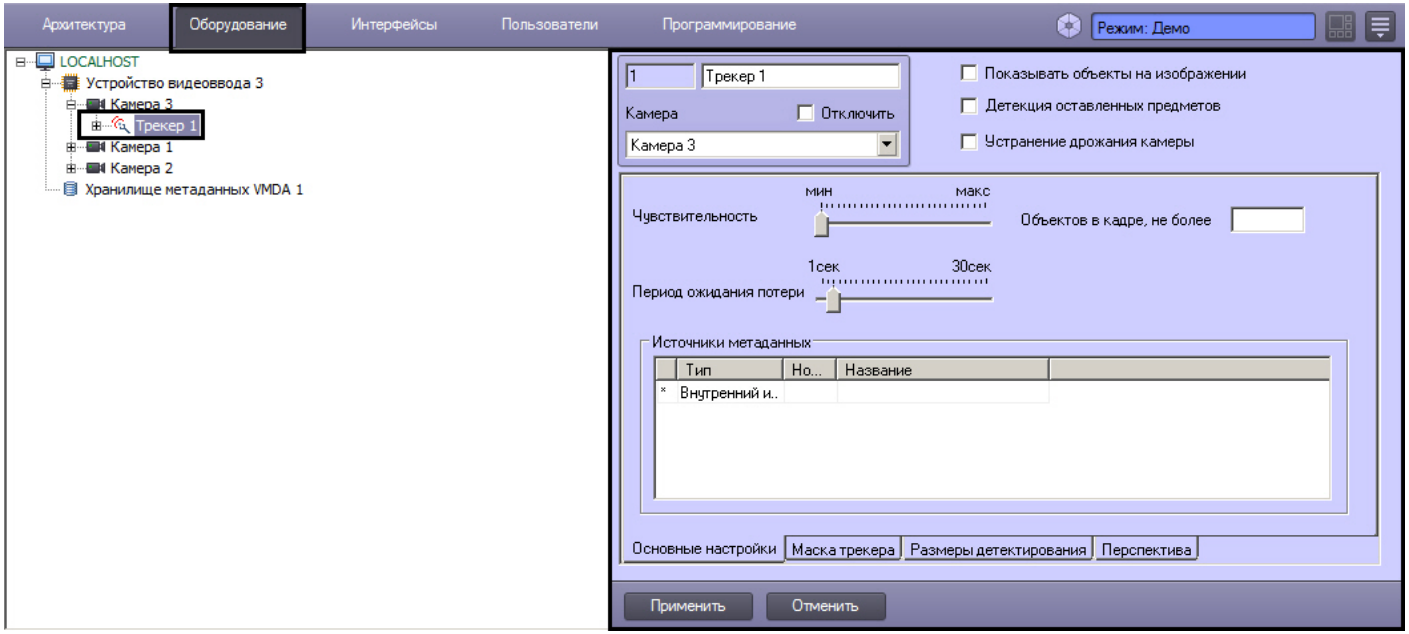
1. Настройку объекта **Трекер** рекомендуется вести итеративно, с проверкой качества его работы на каждом шаге.
2. Параметры, наиболее сильно влияющие на качество работы: **Минимальный размер**, **Максимальный размер**, **Чувствительность**.
3. Рекомендуется оставить значение параметра **Чувствительность** равным нулю (крайнее левое положение ползунка). При этом включается режим автоматического подбора чувствительности, который обеспечивает качество работы трекера в условиях изменяющегося освещения.
4. Если освещение стабильное, то имеет смысл подобрать наилучшее значение параметра **Чувствительность** вручную. Для обнаружения объектов с малой контрастностью разумным будет значение чувствительности порядка 35, для контрастных – порядка 15.
5. Минимальный размер объекта необходимо выбрать таким образом, чтобы он был чуть меньше размеров типичного объекта на изображении.
6. Максимальный размер объекта необходимо выбрать таким образом, чтобы он был немного больше размеров типичного объекта на изображении, с учетом возможности отнесения к объекту его тени.
7. Уменьшение параметра **Период ожидания потери** позволит отсекать срабатывания на ложных статичных объектах, его увеличение позволит в некоторых случаях не разрывать перекрывающиеся или временно исчезающие объекты.
8. Для повышения точности работы работы детекторов VMDA можно использовать расширенный классификатор объектов, который настраивается с помощью скриптов и ключей реестра – подробнее см. Руководство по программированию, раздел CAM_VMDA_DETECTOR.

Создание и настройка объекта Трекер

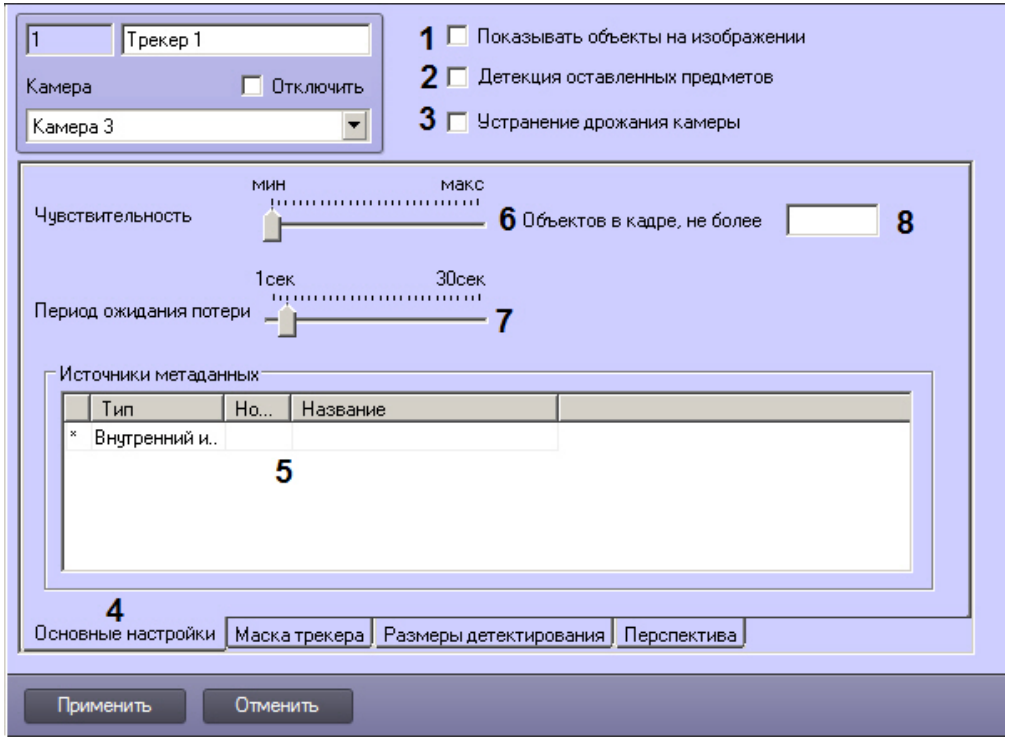
Объект **Трекер** регистрирует траектории движения объектов в поле зрения видеокамеры во время записи и сохраняет их в хранилище метаданных VMDA.

Для настройки объекта **Трекер** необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование**.
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Камера**, соответствующий видеокамере, видеоизображение с которой следует анализировать.
3. На базе объекта **Камера** создать объект **Трекер**. В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки объекта **Трекер**.



4. Установить флажок **Показывать объекты на изображении** (1), если необходимо выделять объекты рамкой на экране просмотра видеоизображения. При выделении объектов в левом верхнем углу рамки отображается скорость перемещения объекта в пикселях в секунду.



Выделение объектов:

Примечание.
Для включения отображения идентификаторов объектов трекинга необходимо установить значение **1** строковому параметру **DrawDetectorNumbers** в разделе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Video (для 64-битной системы HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\Video).

Цвет рамки регулируется параметром **DrawDetectorColors** в том же разделе:

- При значении **1** цвет рамки вычисляется как средний по области.
- При значении **0** цвет рамки будет белым.

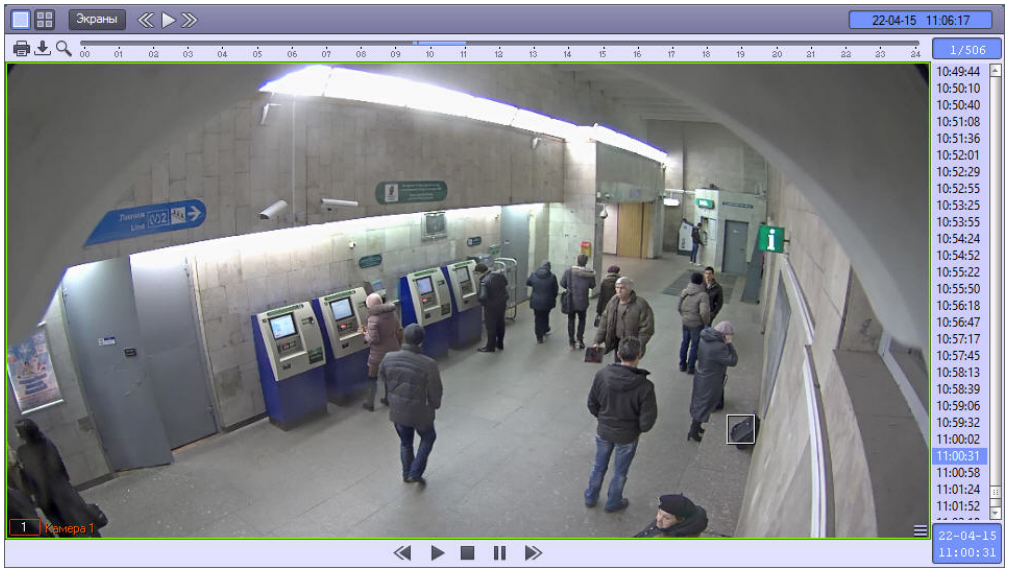
5. Для того чтобы разрешить детекторам VMDA выполнять отслеживание оставленных в поле зрения видеокамеры предметов, следует установить флажок **Детекция оставленных предметов** (2). Требования к видеоизображению для работы данной функции описаны в разделе Требования к параметрам видео для работы детектора оставленных предметов объекта Трекер.

Примечание.
Для корректной работы детектора оставленных предметов камера должна вести постоянную запись.

Примечание.
В случае, если не требуется осуществлять мониторинг оставленных в поле зрения видеокамеры предметов, для снижения нагрузки на Сервер рекомендуется отключить опцию **Детекция оставленных предметов**. При отключении данной опции не будут работать детекторы, настроенные на отслеживание оставленных предметов.

Если включена опция **Детекция оставленных предметов**, то при просмотре живого видео и архива обнаруженные оставленные предметы будут выделяться на

видеоизображении рамкой. Функция выделения оставленных предметов на видеоизображении доступна как для обычного, так и для преобразованного fisheye видео.



6. В случае, если видеокамера установлена на подвижном объекте, для стабилизации изображения и уменьшения погрешности в работе детектора следует установить флажок **Устранение дрожания камеры** (3).

> **Внимание!**
> При активации настройки **Устранение дрожания камеры** увеличивается нагрузка на Сервер.

7. Перейти на вкладку **Основные настройки** (4).
8. В таблице **Источники метаданных** установить флажки напротив объектов, с помощью которых формируются метаданные (5):
   a. **Внутренний источник**. В качестве источника метаданных используются детекторы VMDA(см. раздел Создание и настройка детекторов VMDA).
   b. **Детектор встроенный**. Метаданные поступают от встроенных в видеокамеру детекторов (см. раздел Встроенные детекторы).

> **Примечание.**
> Запись треков со встроенных детекторов должна поддерживаться устройством. Кроме того, данная функциональная возможность должна быть интегрирована в ПК *Интеллект.*

9. Задать значение параметра **Чувствительность** путем перемещения одноименного ползунка в требуемое положение (6). Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать только на его движение, а не на помехи в видеосигнале (в том числе снег, дождь и др.).

> **Примечание.**
> В случае, если ползунок установлен в крайнее левое положение, значение параметра **Чувствительность** подбирается трекером автоматически.

10. Установить ползунок **Период ожидания потери** в положение, соответствующее времени после прекращения движения объекта, в течение которого этот объект считается активным и детектор продолжает следить за ним (7). Если объект остается неподвижным дольше заданного периода, то объект считается потерянным.

Примечание.
При возобновлении движения потерянного объекта он принимается за новый объект.

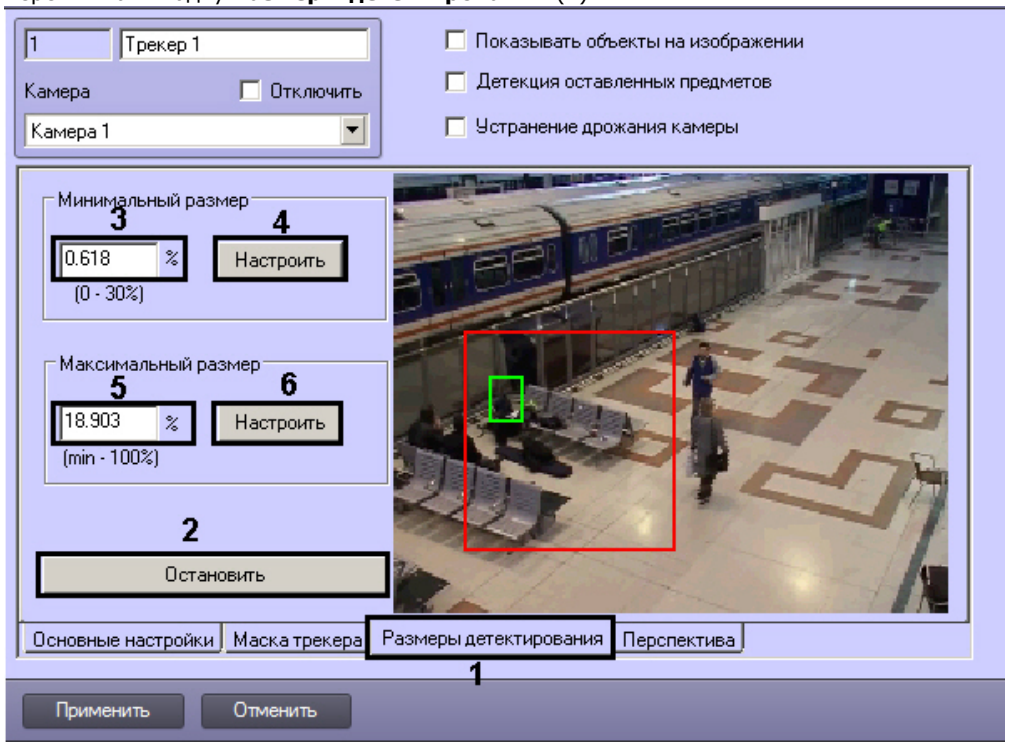
Примечание.
Более тонкая настройка детектора оставленных предметов осуществляется при помощи ключей реестра – см. Справочник ключей реестра.

11. В поле **Объектов в кадре, не более** ввести максимальное количество объектов в кадре, которое обнаружено трекером (8). Если количество объектов превышает заданное, генерируется событие MD_LIMIT (подробнее см. Руководство по программированию, раздел CAM). Если параметр не задан или равен 0, данное событие не генерируется.
12. Для отключения анализа в области, попадающей в поле зрения видеокамеры, следует на вкладке **Маска трекера** (1) нажать кнопку **Задать маску** (2), после чего указать область в поле предварительного просмотра видео. Имеется возможность отключить анализ в нескольких областях, то есть задать несколько масок. Для задания дополнительной маски следует еще раз нажать на кнопку **Задать маску** и указать дополнительную маскируемую область в поле предварительного просмотра видео.

13. Для задания минимального и максимального размеров детектируемого объекта необходимо выполнить следующие действия:

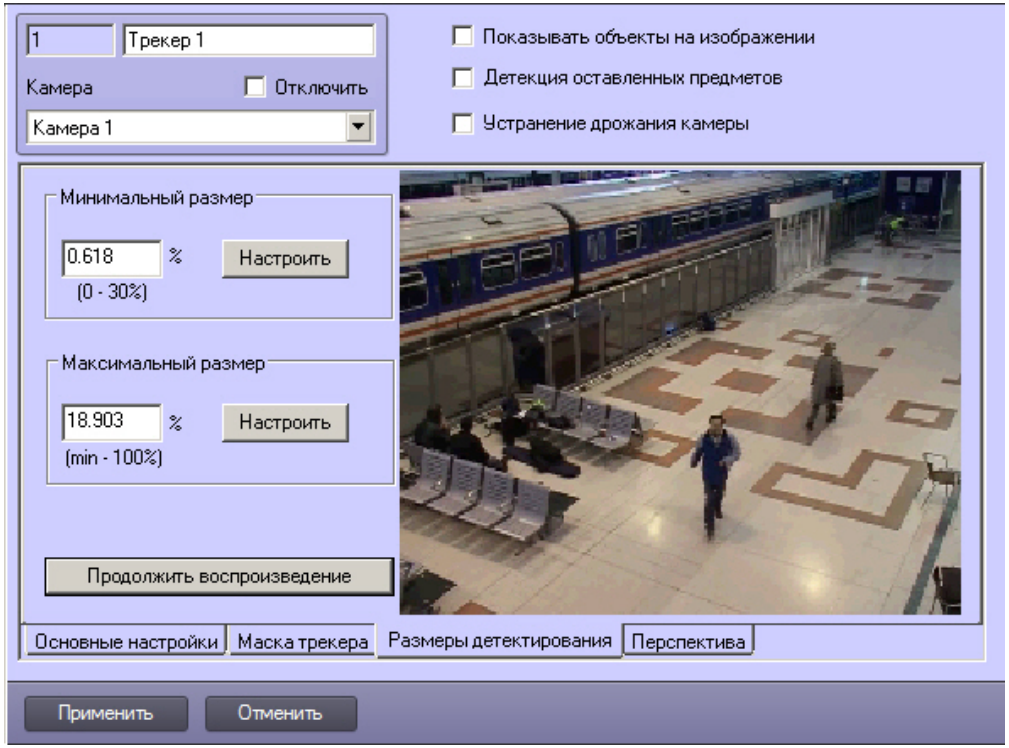
Примечание.
В случае, если активирована настройка перспективы, параметры минимального и максимального размеров детектирования игнорируются. Вместо них учитываются настройки **Ширина, м** и **Высота, м** на вкладке **Перспектива** (см. Настройка перспективы).

a. Перейти на вкладку **Размеры детектирования** (1).



Нажать на кнопку **Остановить** для остановки воспроизведения в области предварительного просмотра видео (2).

Примечание.
Для возобновления воспроизведения необходимо нажать на кнопку **Продолжить воспроизведение**.



b. В группе **Минимальный размер** ввести минимальный размер объекта детектирования в процентах от общей площади изображения в поле (3) или нажать на кнопку **Настроить** и задать размер в области предварительного просмотра видео (4).

> **Примечание.**
> Диапазон значений параметра **Минимальный размер** - от 0 до 30% относительно размера кадра.

c. В группе **Максимальный размер** ввести максимальный размер объекта детектирования в процентах от общей площади изображения в поле (5) или нажать на кнопку **Настроить** и задать размер в области предварительного просмотре видео (6).

> **Примечание.**
> Максимальный размер должен быть больше минимального и не больше 100%. В случае, если максимальный размер равен минимальному, детекция не производится.

14. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Создание и настройка объекта **Трекер** завершена. Во время записи видеосигнала в хранилище метаданных VMDA будет записываться информация обо всех объектах в поле зрения видеокамеры.

Смотреть видео

Настройка перспективы

Настройка перспективы в объекте **Трекер** выполняется для того, чтобы обеспечить возможность задавать минимальный и максимальный размер объекта в метрах так, чтобы эти размеры корректно учитывались, несмотря на то, что на переднем плане мелкие объекты могут выглядеть больше крупных объектов на заднем плане. Калибровка перспективы позволяет получить более качественный результат работы Трекера.

Если в объекте **Трекер** активирована настройка перспективы, то размеры, указанные на вкладке **Размеры детектирования**, не учитываются. Вместо них используются параметры **Ширина, м** и **Высота, м**, настройка которых описана ниже.

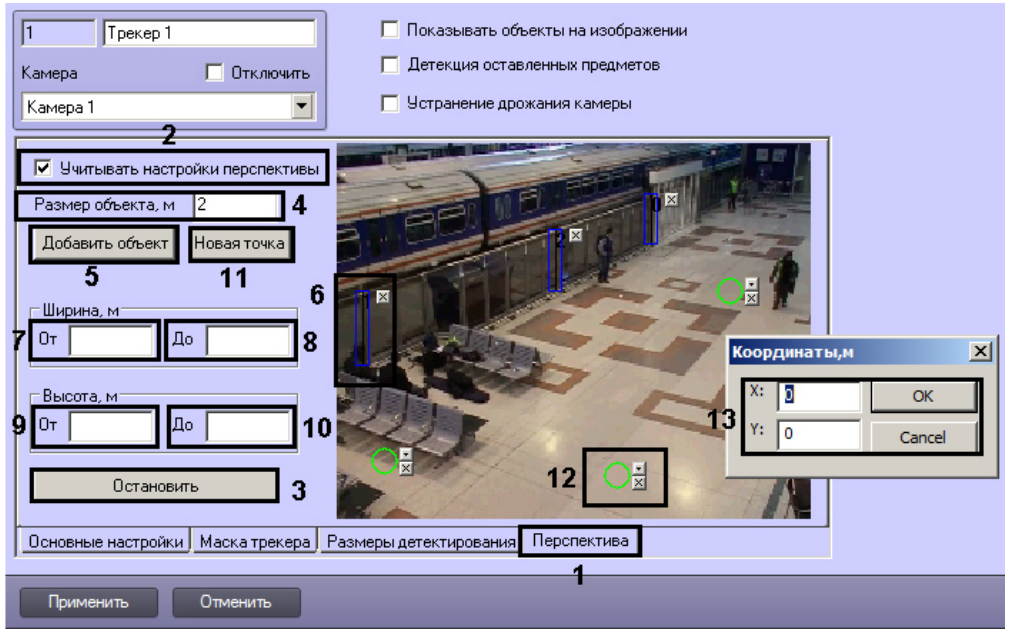
Для задания перспективы необходимо, чтобы на сцене, попадающей в поле зрения видеокамеры, присутствовало несколько (как минимум 3) объектов одинакового размера. По ним будет осуществляться калибровка перспективы. Роль калибровочных объектов могут выполнять, например, столбы, люди и т. д. Калибровочные объекты не должны располагаться на одной линии. Для большей точности рекомендуется располагать их на всех планах кадра: переднем, среднем и заднем. Однако в некоторых случаях это не является обязательным требованием: например, если отслеживание объектов на заднем плане не требуется, а основной интерес представляет передний план, калибровочные объекты лучше размещать на переднем плане. Чем больше калибровочных объектов, тем выше точность восстановления размеров.

Также имеется возможность указывать точки на подстилающей плоскости и их координаты в метрах (как минимум 3). Данная настройка не является обязательной. Задание точек позволяет получать положение трека в абсолютных координатах. Точки должны располагаться на одной поверхности. Располагать точки нельзя на одной линии. Чем более равномерно точки распределены по кадру, тем выше точность.

Примечание.
Допускается задание до 10 калибровочных объектов и точек подстилающей поверхности. Это количество можно изменить при помощи ключа реестра PerspMaxObjects (см. Справочник ключей реестра).

В случае, если требуется учитывать перспективу при задании минимального и максимального размера объектов, выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Перспектива** (1).



2. Установить флажок **Учитывать настройки перспективы** (2).
3. Нажать на кнопку **Остановить** для остановки воспроизведения в области предварительного просмотра видео (3).
4. Ввести размер калибровочного объекта в метрах в поле **Размер объекта, м** (4).
5. Указать местоположение калибровочных объектов на видеоизображении в области предварительного просмотра следующим образом:
   a. Нажать на кнопку **Добавить объект** (5).
   b. Разместить объект поверх калибровочного объекта на видеоизображении (6).
   c. Скорректировать размер объекта, перетаскивая его концы левой кнопкой мыши.

   > **Примечание.**
   > Чтобы удалить объект, необходимо нажать на кнопку рядом с ним.

   d. Повторить шаги a-c для всех имеющихся на сцене калибровочных объектов.
6. В группе **Ширина, м** ввести минимальную и максимальную ширину детектируемого объекта в метрах в поля **От** (7) и **До** (8) соответственно.
7. В группе **Высота, м** ввести минимальную и максимальную высоту детектируемого объекта в поля **От** (9) и **До** (10) соответственно.
8. При необходимости задать точки на подстилающей поверхности следующим образом:
   a. Нажать на кнопку **Новая точка** (11).
   b. Разместить точку на видеоизображении (12).
   c. Нажать на кнопку . Будет открыто диалоговое окно **Координаты, м**.
   d. Задать координаты точки в метрах и нажать **ОК** (12).

   > **Примечание.**
   > Чтобы удалить точку, необходимо нажать на кнопку рядом с ней.

   e. Повторить шаги a-d для всех требуемых точек.
9. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить**.

Настройка перспективы в объекте **Трекер** завершена.

Создание и настройка детекторов VMDA

Детекторы VMDA представляют собой детекторы, при срабатывании которых имеется возможность выполнять некоторые действия в системе.

> **Внимание!**
> До версии ПК *Интеллект* 4.10.2 включительно детекторы VMDA срабатывают только в случае, если по камере ведется запись в архив (постоянная или по тревоге базового детектора движения). Начиная с версии 4.10.3 запись по камере не является обязательным условием срабатывания детектора VMDA.

В случае, если при срабатывании детектора VMDA требуется инициировать тревогу по камере, необходимо установить флажок **Генерировать тревогу на камере**.

Постановка детекторов VMDA на охрану и снятие с охраны осуществляется при помощи макрокоманд или скриптов, которые необходимо создавать вручную (подробнее о макрокомандах см. раздел Создание и использование макрокоманд). Начальное состояние детектора определяется флажком **Генерировать тревогу на камере**: если флажок установлен, то детектор VMDA поставлен на охрану, иначе – снят с охраны.

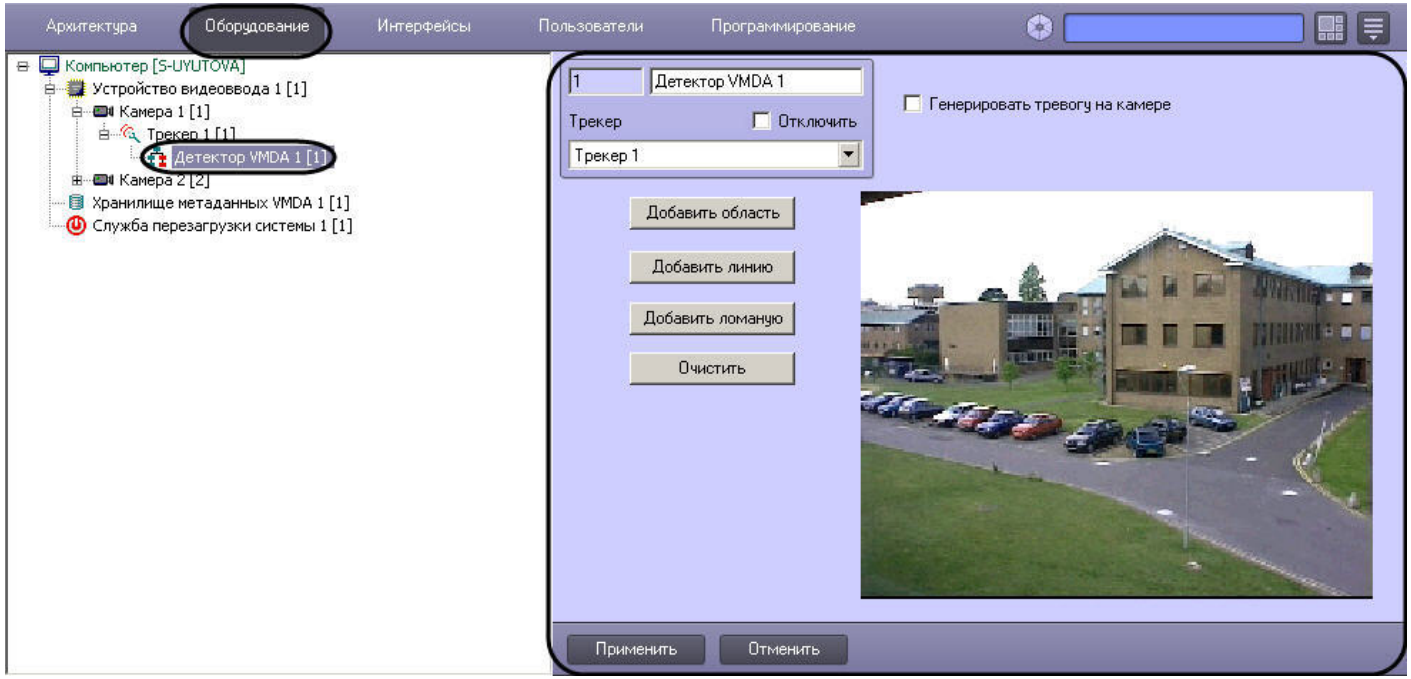
В таблице ниже описаны возможные случаи реакции на возникновение ситуации срабатывания детектора (например, при пересечении линии или движении в области):

	Детектор поставлен на охрану	**Детектор снят с охраны**
Флажок **Генерировать тревогу на камере** установлен	Тревога по камере + тревога по детектору	Ничего не происходит
Флажок **Генерировать тревогу на камере** снят	Тревога по детектору	Ничего не происходит

> **Примечание.**
> Детектор **Исчезновение в зоне** срабатывает **сразу** после исчезновения объекта из области, а сброс тревоги происходит по умолчанию через 15 секунд после срабатывания тревоги. Параметр времени сброса тревоги может быть изменён при помощи ключа реестра DisappearedAlarmDuration (см. Справочник ключей реестра).

Для создания детектора VMDA необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование**.
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Трекер.**
3. На базе объекта **Трекер** создать объект **Детектор VMDA**. В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки объекта **Детектор VMDA**.



Примечание.
В поле **Видео** отображается видеоизображение, поступающее с видеокамеры, на базе которой создан объект **Детектор VMDA**.

Создание детектора VMDA завершено.

Внимание!
При создании детекторов VMDA на IP-видеокамерах следует учитывать сведения, указанные в разделе Требования к IP-устройствам аудио- и видеоввода.

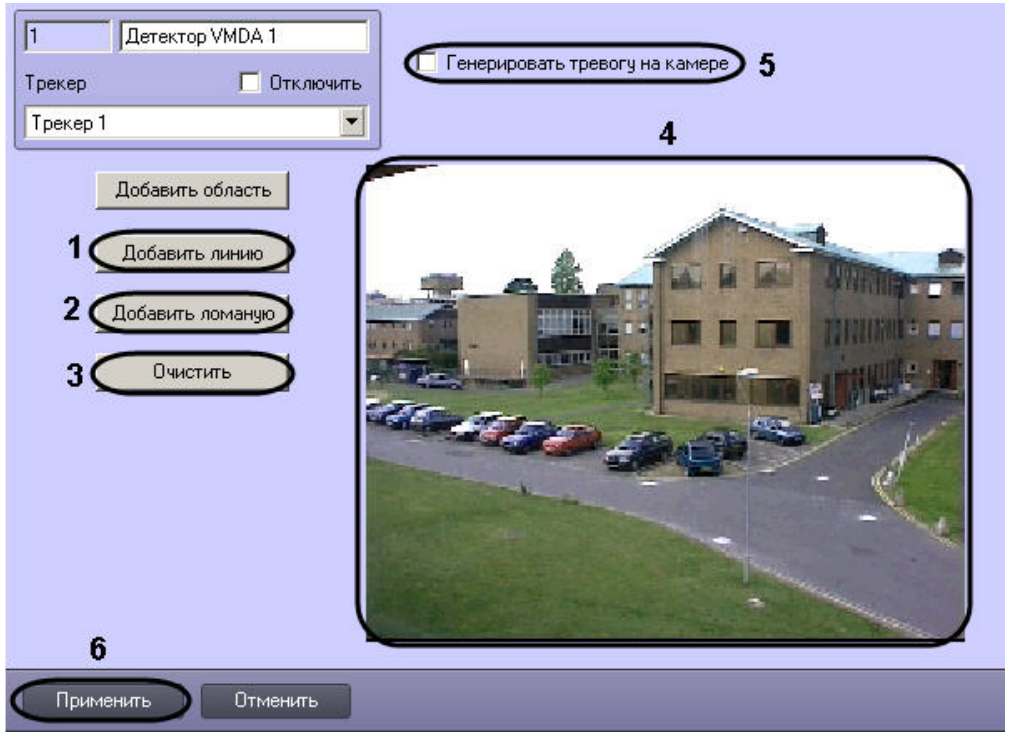
Смотреть видео

Настройка детектора пересечения линии

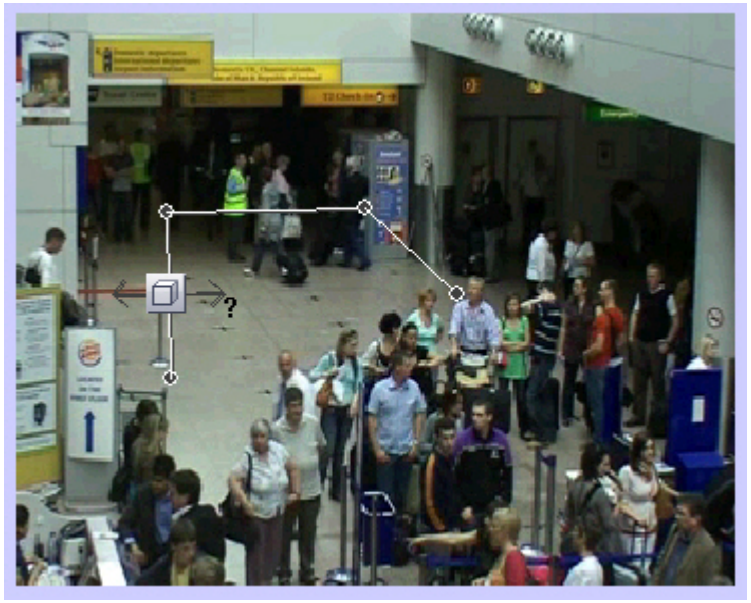
Детектор пересечения линии – это детектор VMDA, срабатывающий при пересечении виртуальной линии траекторией объекта в поле зрения видеокамеры.

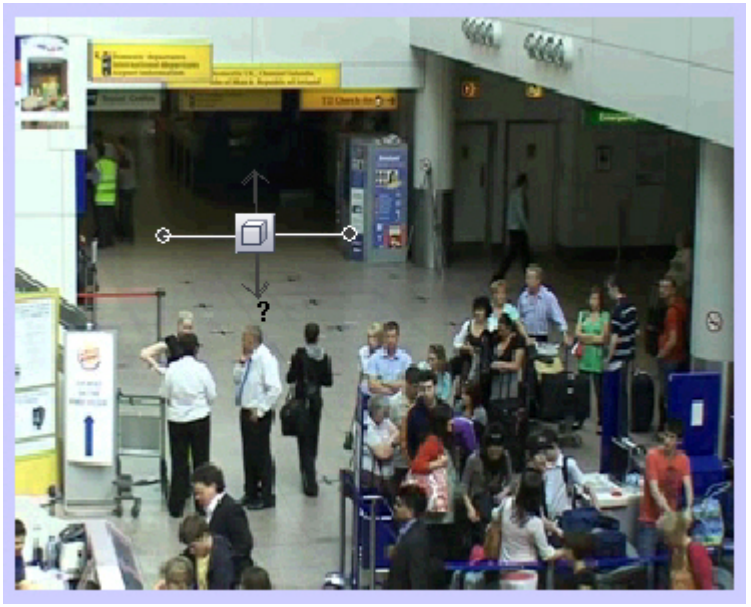
Для настройки детектора пересечения линии выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройка объекта **Детектор VMDA**.



2. Выбрать тип линии (прямая или ломаная) при пересечении которой будет срабатывать детектор. Возможно добавление только одной линии. При попытке добавить вторую линию, первая будет удалена.
    a. Нажать кнопку **Добавить линию**, если необходимо, чтобы детектор срабатывал при пересечении прямой линии (1).
    b. Нажать кнопку **Добавить ломаную**, если необходимо, чтобы детектор срабатывал при пересечении ломаной линии (2).
3. В поле предварительного просмотра видео (4) задать, путем нажатия левой кнопки мыши, концевые точки линии, при пересечении которой будет срабатывать детектор.





4. Выполнить необходимые действия с линией. Операции с линией показаны в таблице.

Операция	Результат операции
Щелкнуть левой кнопкой мыши в окне видеонаблюдения	Создание концевой точки линии
Навести курсор на концевую точку и, удерживая левую кнопку мыши нажатой, переместить мышь	Перемещение концевой точки линии.
Навести курсор на концевую точку и нажать правую кнопку мыши	Удаление линии

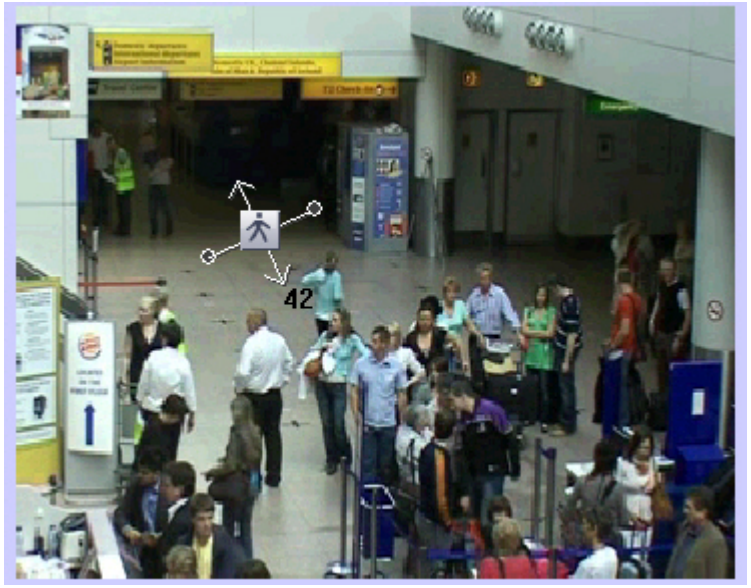
5. Для выбора типа объекта, для которого будет действовать детектор, необходимо нажать на значок . Доступные типы объектов приведены ниже.
   a. Любой объект. Детектор срабатывает при пересечении линии любым объектом
   b. Человек. Детектор срабатывает при пересечении линии человеком
   c. Автомобиль. Детектор срабатывает при пересечении линии автомобилем

> **Примечание.**
> Также при помощи скриптов и ключей реестра можно настроить обнаружение объектов следующих типов: человек, группа людей (с возможностью определения количества людей в группе), машина, шум, принесенный предмет, унесенный предмет, другое. Подробнее см. Руководство по программированию, раздел CAM_VMDA_DETECTOR.

6. Указать нажатием левой кнопки мыши на конец одной из серых стрелок направление движения объекта через линию, при котором будет срабатывать детектор. При этом стрелка окрасится в белый цвет.

Рядом со стрелкой отображается примерная скорость обнаруживаемых объектов, при которой будет срабатывать детектор. При минимальном и максимальном значении скорости отображается знак вопроса "?", и детектируется сам факт пересечения линии, независимо от скорости. Изменять значение скорости можно путем изменения длины стрелки, перетаскивая ее конец с зажатой левой кнопкой мыши.

Примечание.
При добавлении линии стрелка имеет минимальную длину.



Примечание
Необходимо указать как минимум одно направление движения объекта через линию.

Примечание
Если указать оба направления движения, то детектор будет срабатывать при любом пересечении линии объектом.

7. Установить флажок **Генерировать тревогу на камере**, если при срабатывании детектора необходимо инициировать тревогу по видеокамере (5).
8. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (6).

Примечание.
Нажмите кнопку **Очистить** для очистки поля предварительного просмотра видео от визуального элемента (линии) (3).

Настройка детектора пересечения линии завершена.

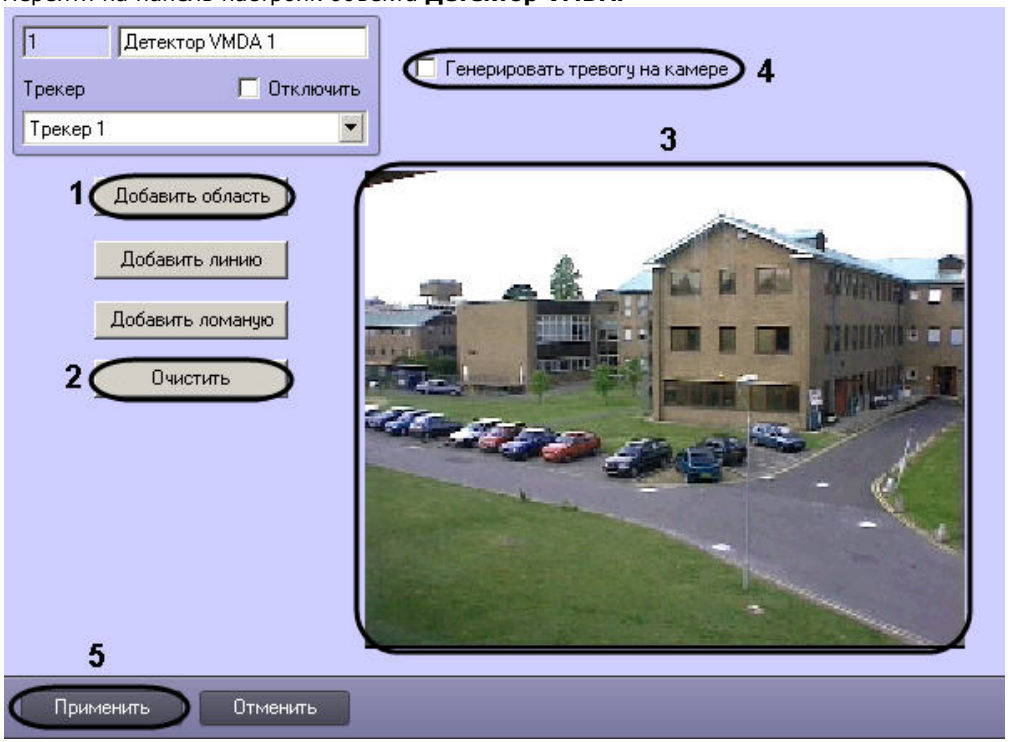
Смотреть видео

Настройка детектора движения в области

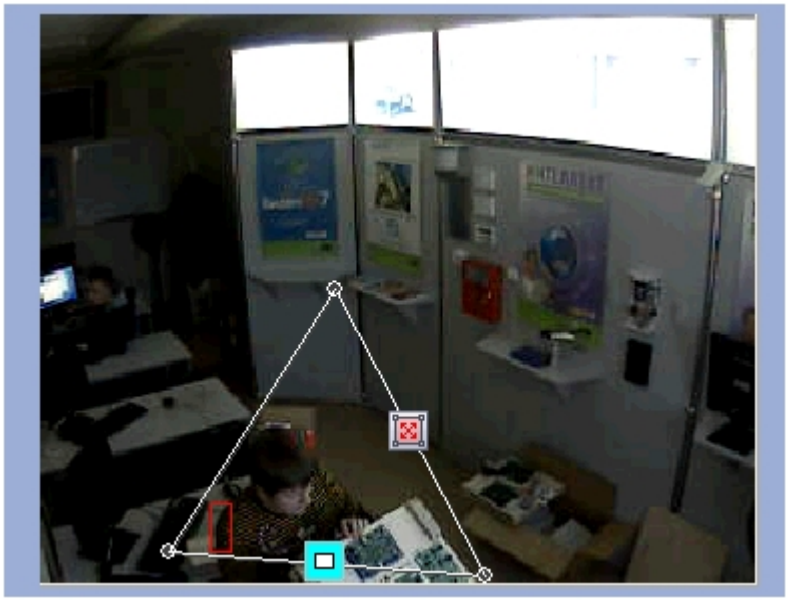
Детектор движения в области – это детектор VMDA, срабатывающий при совершении объектом (объектами) определенных действий в виртуальной области, находящийся в поле зрения видеокамеры.

Для настройки детектора движения в области выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройк объекта **Детектор VMDA.**



2. Нажать кнопку **Добавить область** (1).
3. В поле предварительного просмотра видео (3) последовательно задать, нажатием левой кнопки мыши, узловые точки области, ситуацию в которой требуется анализировать. Возможно добавление только одной области. При попытке добавить вторую область, первая будет удалена.



4. Выполнить необходимые действия с областью. Операции с областью показаны в таблице.

Операция	Результат операции
Щелкнуть левой кнопкой мыши в окне видеонаблюдения	Добавление узловой точки области
Навести курсор на угловую точку и, удерживая левую кнопку мыши нажатой, переместить мышь	Перемещение узловой точки области
Навести курсор на угловую точку и нажать правую кнопку мыши	Удаление линии. При наличии трёх узловых точек удаляется вся область

5. Для выбора типа объекта, для которого будет действовать детектор, необходимо нажать на значок . Доступные типы объектов приведены ниже.
   a. Любой объект. Детектор срабатывает при взаимодействии с любым объектом
   b. Человек. Детектор срабатывает при взаимодействии с человеком
   c. Автомобиль. Детектор срабатывает при взаимодействии с автомобилем

> **Примечание.**
> Также при помощи скриптов и ключей реестра можно настроить обнаружение объектов следующих типов: человек, группа людей (с возможностью определения количества людей в группе), машина, шум, принесенный предмет, унесенный предмет, другое. Подробнее см. Руководство по программированию, раздел CAM_VMDA_DETECTOR.

6. Для выбора типа детектора необходимо нажать на значок . Доступные типы детектора приведены ниже.
    a. Любое движение в зоне. Детектор срабатывает при любом движении в области
    b. Вход в зону. Детектор срабатывает при входе объекта в область
    c. Выход из зоны. Детектор срабатывает при выходе объекта из области
    d. Появление в зоне. Детектор срабатывает при появлении объекта в области
    e. Исчезновение в зоне. Детектор срабатывает при исчезновении объекта в области
    f. Остановка в зоне. Детектор срабатывает при остановке объекта в области
    g. Нахождение в зоне более 10 сек. Детектор срабатывает при нахождении объекта в области более 10 сек
    h. Оставленный предмет. Детектор срабатывает при обнаружении оставленного предмета в области
7. Установить флажок **Генерировать тревогу на камере**, если при срабатывании детектора необходимо инициировать тревогу по видеокамере (4).
8. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (5).

Примечание.
Нажмите кнопку **Очистить** для очистки поля предварительного просмотра видео от визуального элемента (области) (2).

Настройка детектора движения в области завершена.

Смотреть видео

Встроенные детекторы

На момент написания документации в программный комплекс *Интеллект* интегрирована встроенная аналитика видеокамер различных производителей и плат Stretch (если они ее поддерживают – см. официальную справочную документацию по этим устройствам).

Примечание.
Чтобы уточнить, интегрирована ли встроенная аналитика для той или иной видеокамеры, следует обратиться к документации для соответствующей версии Drivers Pack – см. страницу Documentation Drivers Pack.

Кроме того, в ПК *Интеллект* поддерживается работа с приложением ACAP для камер Axis – AxxonSoft Object Tracker for Axis cameras. Данное приложение позволяет использовать аналитику компании ITV|AxxonSoft на борту устройств Axis. Добавление приложения в устройство Axis и настройка его использования в ПК *Интеллект* описаны в разделе Трекер ITV|AxxonSoft в устройствах Axis. Загрузить приложение можно на сайте компании ITV|AxxonSoft здесь.

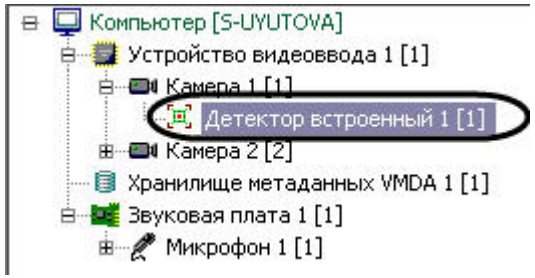
Настоящий раздел содержит пример автоматической настройки встроенных детекторов. При ручной настройке встроенных детекторов конкретных устройств следует руководствоваться их описанием в официальной справочной документации по этим устройствам.

Примечание.
При отсутствии синхронизации времени для некоторых IP-устройств возможна некорректная работа событий встроенных детекторов в ПК *Интеллект*. В таком случае рекомендуется включить синхронизацию времени и часового пояса между Сервером и IP-устройством в web-интерфейсе последнего.

Создание встроенных детекторов

Для создания встроенных детекторов необходимо выполнить следующие действия:

1. Создать с помощью *Мастера создания IP устройств IP-устройств*, которые поддерживают встроенную аналитику (см. документ Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы).
2. В результате выполнения операции в дереве объектов отобразятся созданные объекты, среди которых будут и встроенные детекторы.

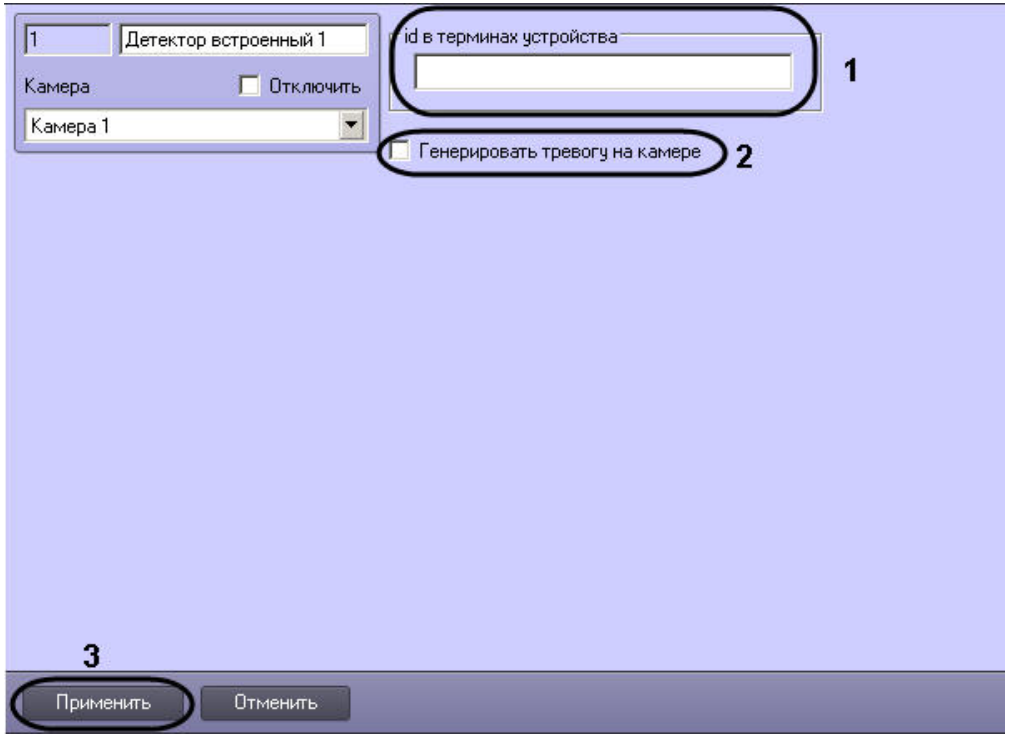


Создание встроенных детекторов завершено.

Настройка встроенных детекторов

Настройка встроенных детекторов осуществляется в следующей последовательности:

1. Перейти на панели настроек объекта **Детектор встроенный**.



2. В поле **id в терминах устройства** указан код детектора в устройстве (видеокамера, плата) (1). В целях работоспособности детектора, не рекомендуется самостоятельно изменять это поле.
3. Установить флажок **Генерировать тревогу на камере** если необходимо при срабатывании детектора создавать тревогу на видеокамере (2).
4. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (3).

Настройка встроенных детекторов завершена.

Трекер ITV|AxxonSoft в устройствах Axis

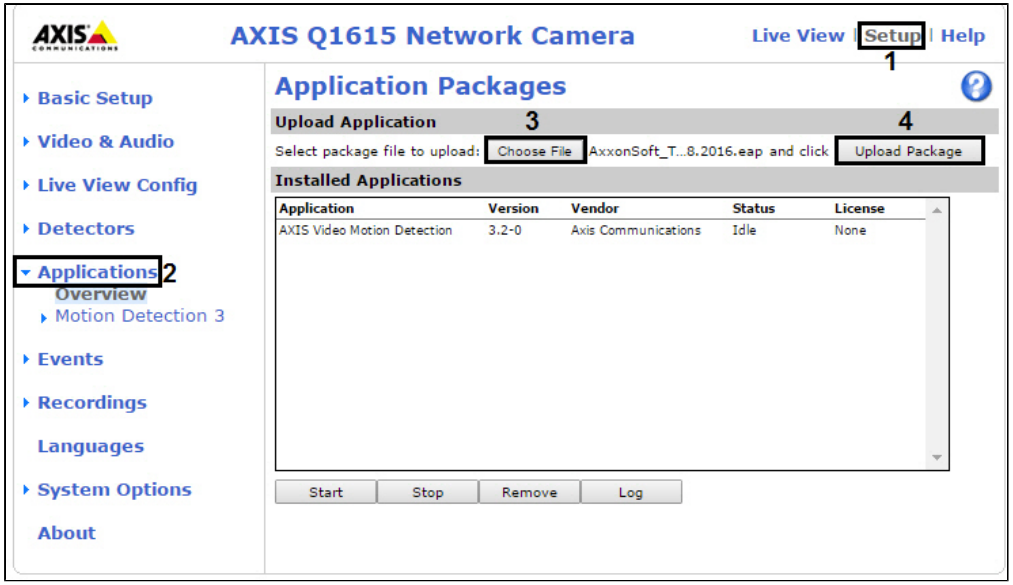
Существует возможность использовать аналитику компании ITV|AxxonSoft (Интеллектуальные видеодетекторы) на борту устройств Axis.

> **Примечание**
> Данная возможность доступна для всех устройств Axis на базе процессоров ARTPEC-4 и ARTPEC-5

Анализ видеоизображения и генерация метаданных в этом случае будут осуществляться ресурсами устройства, благодаря чему снижается нагрузка на Сервер.

Для этого необходимо:

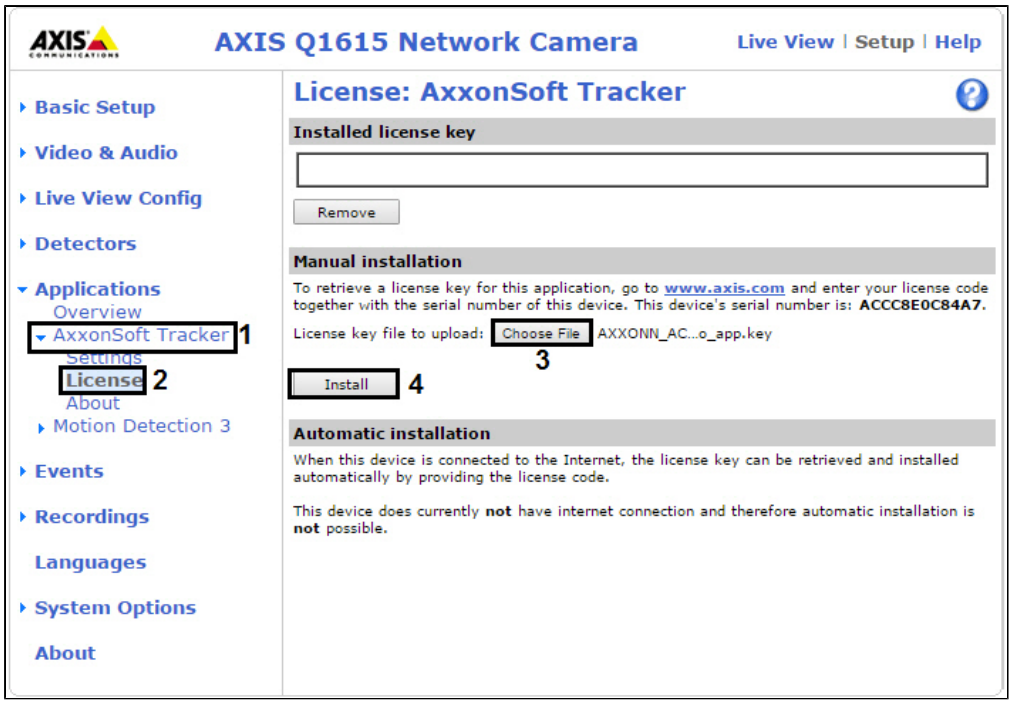
1. Перейти в web-интерфейс устройства.
2. Выбрать меню **Setup** (**1**) -> **Applications** (**2**).



3. Выбрать приложение ACAP (**3**) и нажать кнопку **Upload Package** (**4**).

> **Примечание**
> Загрузить приложение можно на сайте компании ITV|AxxonSoft здесь.

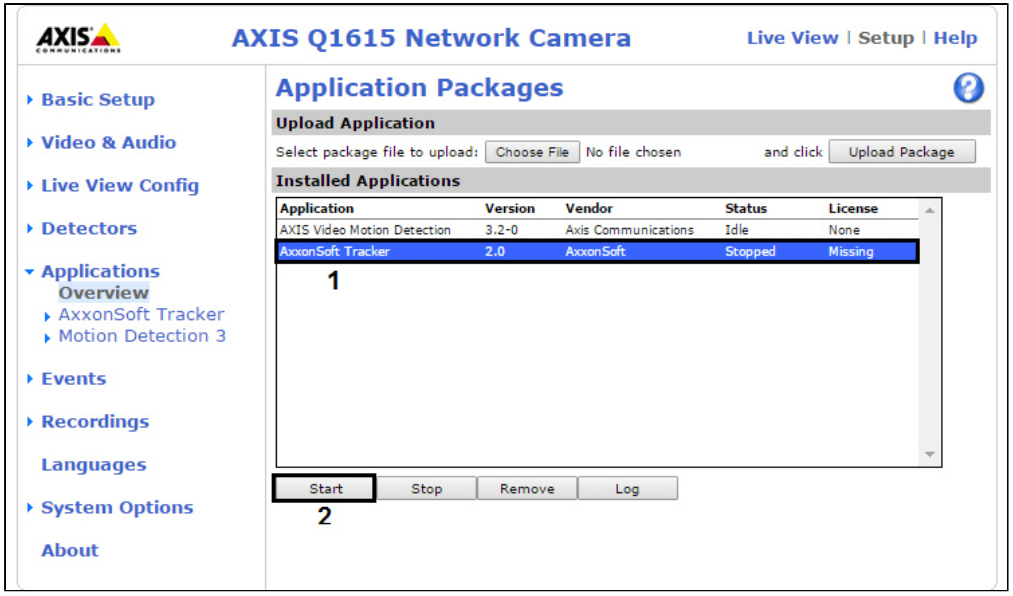
4. Перейти в меню **AxxonSoft Tracker** (**1**) -> **License** (**2**).



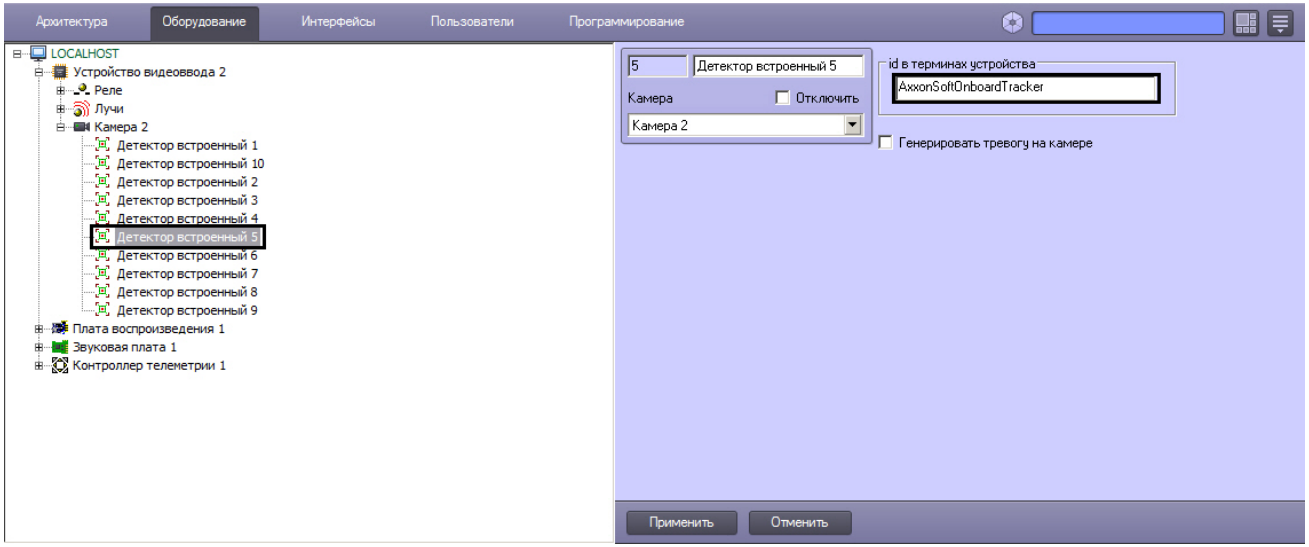
5. Выбрать файл с лицензией (**3**) и нажать кнопку **Install** (**4**).

> **Примечание.**
> Для получения файла с лицензией необходимо перейти на сайт Axis и зарегистрировать код лицензии вместе с MAC-адресом видеокамеры. Для получения кода лицензии необходимо обратиться в службу технической поддержки компании ITV|AxxonSoft.

6. Перейти в меню **Applications**, выбрать установленное приложение (**1**) и нажать кнопку **Start** (**2**).



7. В ПК *Интеллект* выполнить добавление устройства Axis через Мастер создания IP-устройств. На базе соответствующего объекта **Камера** будет создан объект **Детектор встроенный**, соответствующий трекеру.



8. Настроить данный детектор в ПК *Интеллект*, как описано в разделе Настройка встроенных детекторов.

> **Примечание.**
> Настройка параметров трекера осуществляется в web-интерфейсе устройства Axis в разделе **Setup** -> **Applications** -> **AxxonSoft Tracker** -> **Settings** по

аналогии с объектом **Трекер** в ПК *Интеллект* (см. Создание и настройка объекта Трекер)

Примечание.
Чтобы осуществлять интеллектуальный поиск в архиве с использованием данного способа генерации метаданных, необходимо создать и настроить объекты **Хранилище метаданных VMDA** и **Трекер,** выбрав при настройке последнего в качестве источника метаданных детектор, создание которого описано выше. См. также Создание и настройка объекта Трекер и Создание и настройка хранилища метаданных VMDA.

Настройка использования трекера ITV|AxxonSoft в устройствах Axis завершена.

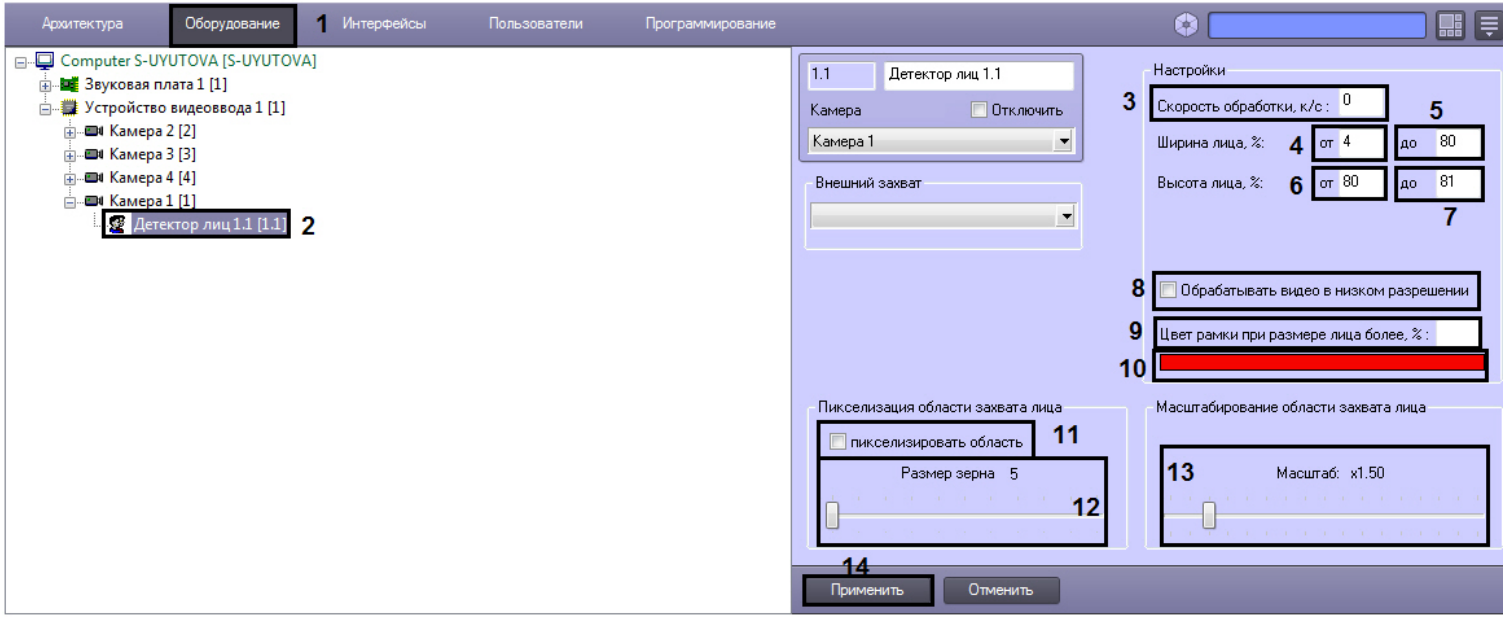
Настройка детектора лиц

Детектор лиц распознает наличие объектов **лицо человека** в контролируемой зоне. При обнаружении в кадре объекта **лицо человека** происходят следующие действия:

1. лицо динамически выделяется на изображении рамкой;
2. в случае установленной системы распознавания лиц *Face-Интеллект* предоставляется возможность записи кадра с изображением лица в файл формата .bmp в папку <Директория установки Face-Интеллект>\ Bmp\ person\.

Для настройки детектора лиц необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать объект **Детектор лиц**, соответствующий настраиваемому детектору (2). Панель настройки данного объекта отобразится в правой части вкладки **Оборудование.**



3. Указать, сколько кадров в секунду из видеопотока обрабатывается программным модулем детектора лиц. Данный параметр необходим для снижения нагрузки на Сервер (3).
4. Задать приблизительную ширину лица на видеоизображении в процентах от ширины кадра:
   a. В поле **от** ввести минимально возможную ширину лица на видеоизображении (4).

b. В поле **до** ввести максимально возможную ширину лица на видеоизображении (5).

5. Задать приблизительную высоту лица на видеоизображении в процентах от высоты кадра:
   a. В поле **от** ввести минимально возможную высоту лица на видеоизображении (6).
   b. В поле **до** ввести максимально возможную высоту лица на видеоизображении (7).

> **Примечание.**
> Если указанные минимальные размеры значительно отличаются от действительных, то лица не будут обнаруживаться детектором.
>
> Например, если на видео присутствуют большие лица (15-30%), то при задании минимального размера 5%, а максимального размера 80% детектор не будет обнаруживать лица. Однако при указании минимального размера 12% и максимального 80% обнаружение будет производиться.
> Таким образом, если детектор настроен на обнаружение маленьких лиц, то он не может обнаруживать большие, и наоборот.

6. По умолчанию детектор лиц обрабатывает видеоизображение в разрешении, заданном для родительского объекта **Камера**. Для обработки видеоизображения в разрешении 320x240 пикселов следует установить флажок **Обрабатывать видео в низком разрешении** (8).

> **Примечание.**
> Включение данной опции уменьшает загрузку процессора Сервера, однако вероятность обнаружения лица при этом снижается.

> **Внимание!**
> Настройка **Обрабатывать видео в низком разрешении** неактуальна в случае, если для родительского объекта **Камера** задано высокое разрешение.

7. Оценить долю обнаруженных лиц при обработке видеоизображения в разрешении 320x240 пикселов. В случае, если данная величина будет недостаточно высокой, следует снять флажок **Обрабатывать видео в низком разрешении.**
8. Указать, при каком размере лица в процентах относительно размеров окна видеонаблюдения видеокамеры требуется выделять лицо динамической рамкой (9).
9. В случае, если требуется изменить цвет динамической рамки, произвести щелчок левой кнопкой мыши по полю **Цвет** (10). В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Цвет** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК.**
10. В случае, если требуется пикселизировать часть видеоизображения, в которой было распознано лицо, необходимо выполнить следующие действия:
    a. Для включения функции пикселизации установить флажок **пикселизировать область** (11).
    b. Установить ползунок **Размер зерна** в положение, соответствующее размеру зерна пикселизации в пикселях (12).
11. Установить ползунок **Масштабирование области захвата лица** в положение, соответствующее требуемому масштабу изображения лица в кадре для записи (13). Текущая величина масштаба отображается в поле над ползунком и варьируется от 1 (записывается только изображение лица) до 5 (кадр записывается полностью).

> **Примечание.**
> Данная настройка актуальна только в случае установленной системы распознавания лиц *Face-Интеллект.* Кадр с изображением лица записывается в папку <Директория установки Face-Интеллект>\ Bmp\ person\.

12. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (14).

Настройка детектора лиц завершена.

Смотреть видео

Настройка многопоточного видеосигнала

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность использовать различные потоки с видеокамеры для отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения, для записи в архив и для видео аналитики. Данная функция позволяет, например, выводить на монитор видеосигнал более низкого качества, а запись в архив вести в более

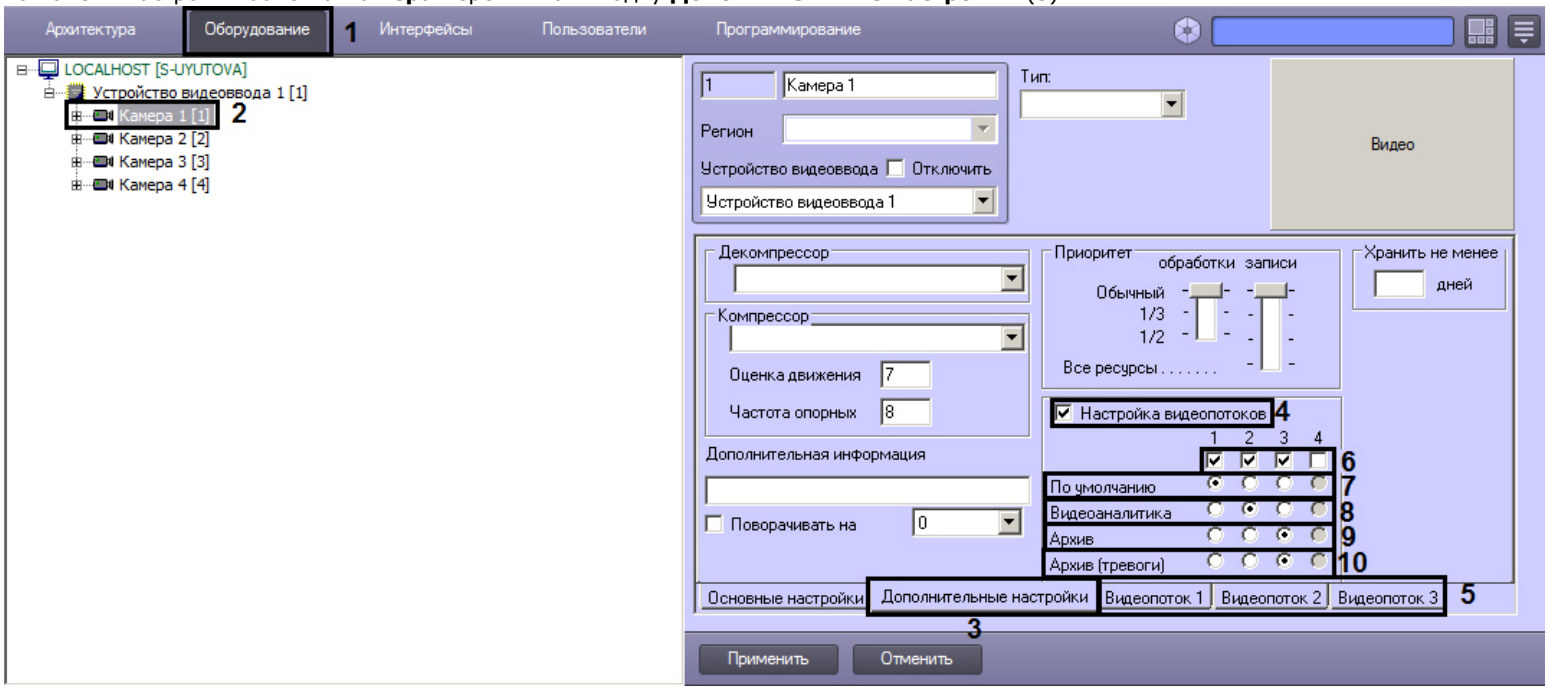
высоком качестве, что снижает нагрузку на Клиент.

Для использования многопоточности по протоколу ONVIF необходимо при создании устройства ONVIF (посредством Мастера создания IP-устройств, см. Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы) выбрать бренд ONVIF 2.X и модель 1-channel-multistream. При этом будет доступно для использования два видеопотока устройства.

> **Примечание.**
> В режиме многопоточности могут возникнуть ситуации, когда при изменении одних параметров видеопотока без уведомления пользователя изменяются другие. Это связано с моделью и прошивкой видеокамеры, так как у некоторых камер свободно выбирать разрешения, кодеки и т.д. нельзя.

Для настройки многопоточности необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** выбрать созданный ранее объект **Камера**, соответствующий видеокамере, для которой требуется настроить режим многопоточного видеосигнала (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта.
3. На панели настройки объекта **Камера** перейти на вкладку **Дополнительные настройки** (3).



4. Для включения режима многопоточности установить флажок **Настройка видеопотоков** (4). В результате будут отображены вкладки для настройки видеопотоков камеры (5).
5. По умолчанию все потоки включены. Если требуется отключить неиспользуемые потоки, необходимо снять флажки, соответствующие номерам требуемых потоков (6).
6. Установить переключатель **По умолчанию** (7) в положение, соответствующее номеру потока, который требуется использовать в следующих случаях:
   a. для отображения видео как локально, так и на удаленных клиентах;
   b. для отправки удаленным клиентам, в том числе на Видеошлюз, который может осуществлять запись данного видеопотока;

Примечание.
Если через Видеошлюз запрашивается конкретный поток, то будет передаваться запрошенный поток, а не поток **По умолчанию**.

c. в тех случаях, когда запрос на получение видео не содержит явного указания потока.

Примечание.
Данный поток используется, например, для отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения, если для камеры выбран видеопоток по умолчанию, или для отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения Web-сервера.

7. Установить переключатель **Видеоаналитика** в положение, соответствующее номеру потока, который требуется использовать для работы детекторов (8). Данный поток будет задействован в работе базового детектора движения, зональных детекторов, детектора трекинга, детектора лиц (если не используется внешний распознаватель).

   Для сервера распознавания номеров, детектора лиц (если используется внешний распознаватель) и детекторов, входящих в состав подсистемы *Detector Pack,* используется поток **По умолчанию**.
8. Установить переключатель **Архив** в положение, соответствующее номеру потока, который требуется записывать в архив не по тревоге, например, при постоянной записи (9).
9. Установить переключатель **Архив (тревоги)** в положение, соответствующее номеру потока, который требуется записывать в архив при записи по тревоге (10).

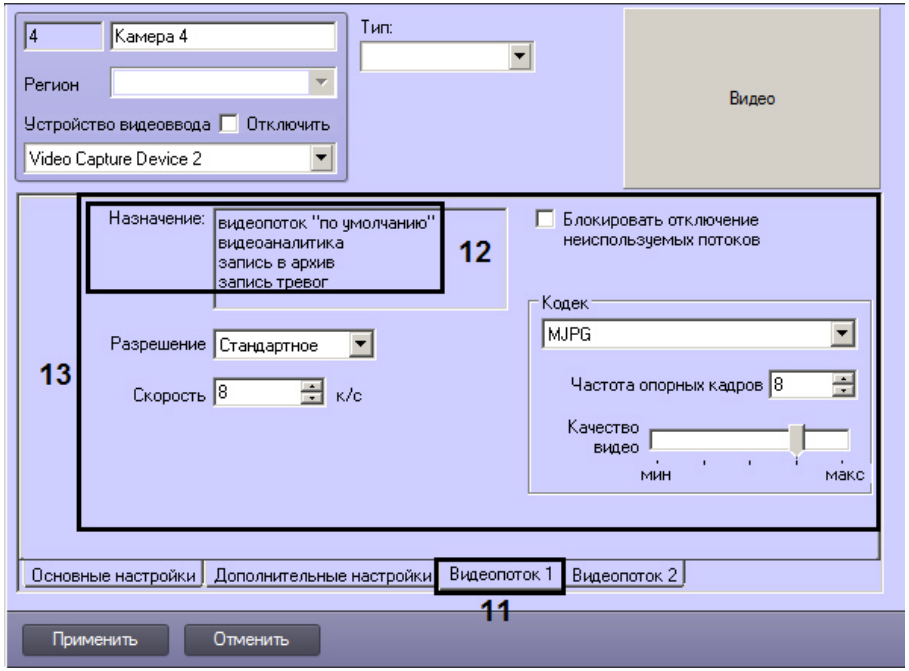
   Данный поток используется также для долговременного архива.

Примечание.
Если для записи в архив по тревогам и постоянной записи выбраны разные потоки, запись ведется постоянно, и при этом включены детекторы, то в момент тревоги прерывается запись текущего фрагмента архива, ведущаяся из потока для постоянной записи, и начинается запись нового фрагмента из потока для тревожной записи. По завершении тревоги и после дозаписи возобновляется постоянная запись с соответствующим потоком.

Если для записи в архив по тревогам и постоянной записи выбран один и тот же поток, текущий фрагмент видеозаписи не прерывается при поступлении тревоги.

Примечание.
В случае, если настроена предзапись, при выборе разных потоков для записи в архив по тревогам и постоянной записи будет наблюдаться перекрытие части фрагментов архивных записей, поскольку следующий фрагмент видеозаписи будет начинаться раньше, чем заканчивается предыдущий.

10. Настроить видеопотоки следующим образом:
    a. Перейти на вкладку, соответствующую требуемому видеопотоку (11).



b. В поле **Назначение** отображается информация об использовании видеопотока (12).
c. Задать параметры видеопотока (13, раздел Панель настройки объекта Камера).

> **Внимание!**
> Для камер Axis доступны следующие видеопотоки:
>
> 1. Получение видео H264/MJPEG/MPEG4, при этом возможно задание настроек видеопотока средствами ПК *Интеллект*. Настройки задаются на вкладке **Видеопоток 1**.
> 2-4. Потоки, соответствующие профилям "Quality", "Balanced" и "Bandwith". Данные профили настраиваются в веб-интерфейсе камеры. **Видеопоток 2** соответствует видеопотоку "Quality", **Видеопоток 3** - видеопотоку "Balanced", **Видеопоток 4** - видеопотоку "Bandwidth".

d. Повторить шаги a-c для оставшихся видеопотоков.

11. Нажать на кнопку **Применить**.

Настройка многопоточности завершена.

Смотреть видео

Настройка использования 64-битных модулей

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность использовать модули, специализированные для работы в 32-битных и 64-битных операционных системах. На 64-битную платформу переведены модули video.run и vmdadb.run, кодеки, часть драйверов IP-камер и плат видеоввода.

Модули, специализированные для работы в 64-битных системах, позволяют снять ограничения на число подключаемых и одновременно отображаемых видеоканалов в ПК *Инт еллект.* Использование 64-битных модулей позволяет достичь увеличения производительности системы до 10 % по сравнению с 32-битными модулями.

Примечание.
При использовании 64-битных модулей в ПК *Интеллект* недоступны следующие функциональные возможности:

1. Point&Click с использованием алгоритмов ПК *Интеллект* (подробнее о функции Point&Click см. Управление поворотными устройствами с помощью мыши).
2. Объект **Сцена** (см. Настройка панорамного отображения видеосигнала с помощью объекта Сцена).

По умолчанию в ПК *Интеллект* версий до 4.10.2 включительно загружаются модули для 32-битной системы. Начиная с версии 4.10.3 по умолчанию загружаются 64-битные модули, а если модуль соответствующей битности отсутствует, то запускается 32-битный модуль.

Использование 64-битных модулей рекомендуется в следующих случаях:

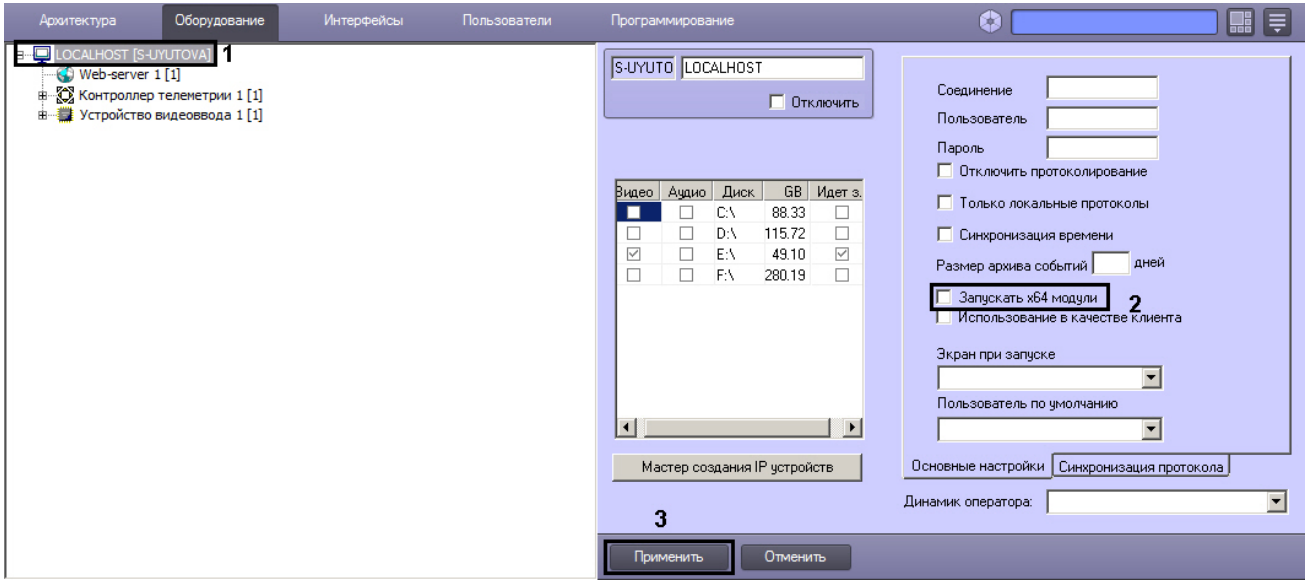
1. при необходимости одновременного отображения большого числа камер (от 100);
2. при необходимости отображения большого числа камер в сверхвысоком разрешении (от 50 камер с разрешением 5 Мп в формате без частичной распаковки);
3. при необходимости использования большого количества каналов интеллектуальных детекторов с поиском (от 25 объектов **Трекер** на Сервере при разрешении видео свыше 800x600).

Примечание.
Для плат с аппаратной компрессией WS7 и WS17 отсутствует 64-х битный декодер. В связи с этим при использовании 64-х битных модулей на удаленном клиенте не отображается видео с данных плат.

Примечание.
Модуль распознавания номеров *Авто-Ураган*, входящий в состав программного комплекса *Авто-Интеллект*, не поддерживает работу в 64-битном режиме. В связи с этим, если в дереве объектов ПК *Интеллект* создан объект **Модуль "Авто-УРАГАН"**, будут запускаться 32-битные модули, независимо от того, установлен ли флажок **Запускать x64 модули**.

Для того, чтобы включить 64-битные модули, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Компьютер** (1).



2. Установить флажок **Запускать x64 модули** (2).
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).
4. Перезапустить ПК *Интеллект*.

В результате будут загружены модули, специализированные для 64-битной операционной системы. В случае, если 64-битный модуль не найден, будет запущен соответствующий 32-битный модуль.

Настройка использования 64-битных модулей завершена.

Запись видео с компьютерного монитора

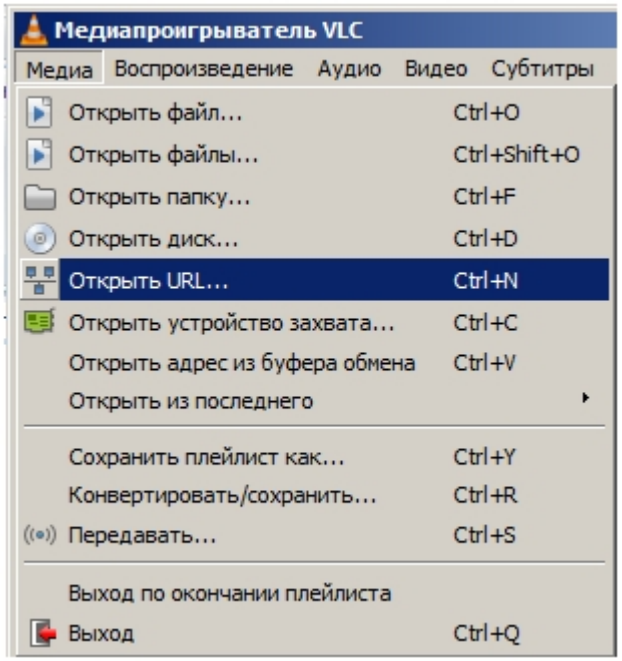
Запись видео с компьютерного монитора осуществляется для контроля действий оператора. Транслировать видео с компьютерного монитора в ПК *Интеллект* можно по общим протоколам при помощи сторонних программ, например:

1. По протоколу RTSP с использованием мультимедиа проигрывателя VLC Media Player, скачать который можно на сайте http://www.videolan.org/vlc/.
2. По протоколу ONVIF с использованием программы ScreenOnvif, приобрести которую можно на сайте http://screenonvif.com/en

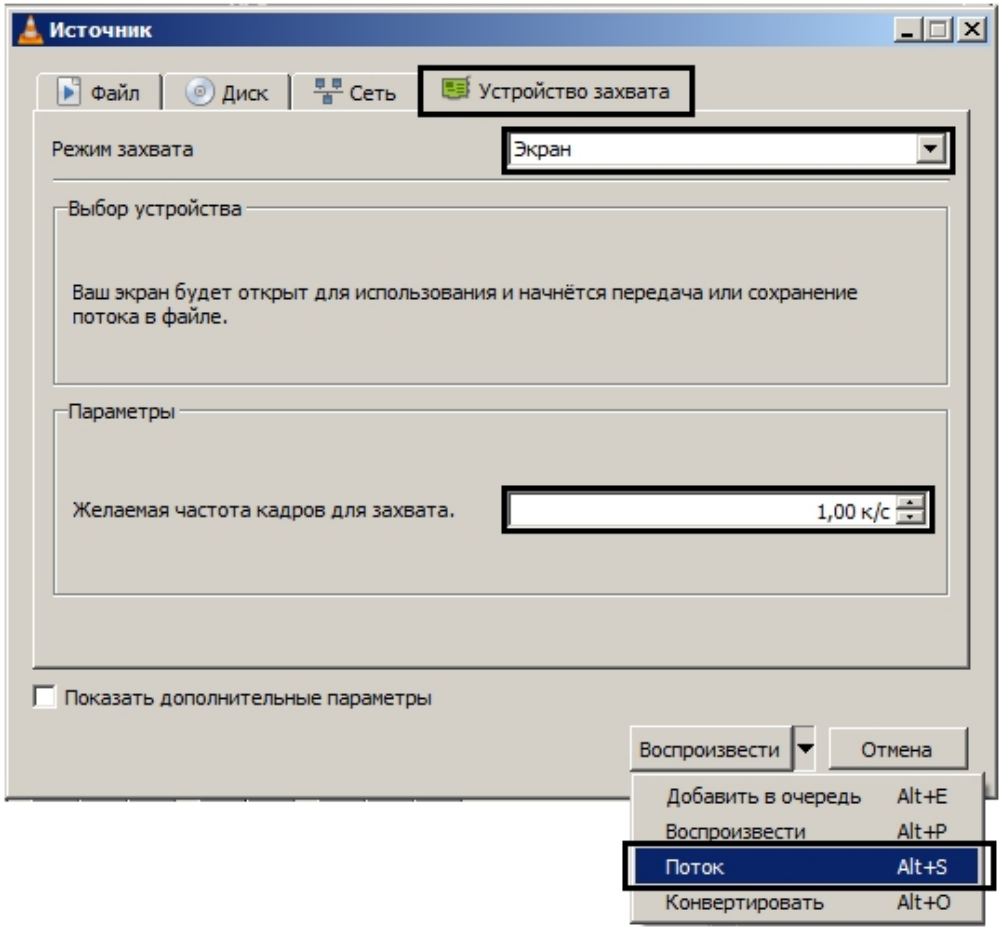
В данном разделе рассмотрен пример настройки VLC Media Player для трансляции видео с экрана компьютерного монитора в ПК *Интеллект* по протоколу RTSP. Настройка ПК *Интеллект* для приема и записи такого видеопотока осуществляется стандартным образом, как описано в разделах Настройка модуля rtsp Сервер и Выбор дисков для хранения архива видеозаписей.

Настройка проигрывателя VLC Media Player для трансляции видео с экрана компьютерного монитора в ПК *Интеллект* по протоколу RTSP осуществляется следующим образом:

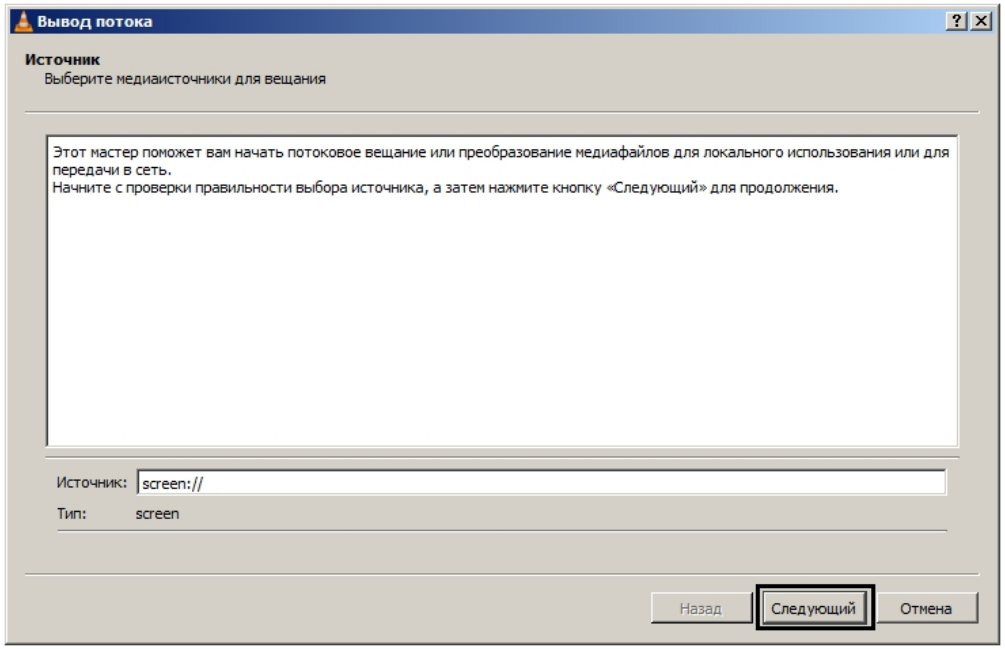
a. Запустить проигрыватель VLC Media Player.
b. В меню **Медиа** выбрать пункт **Открыть URL...**



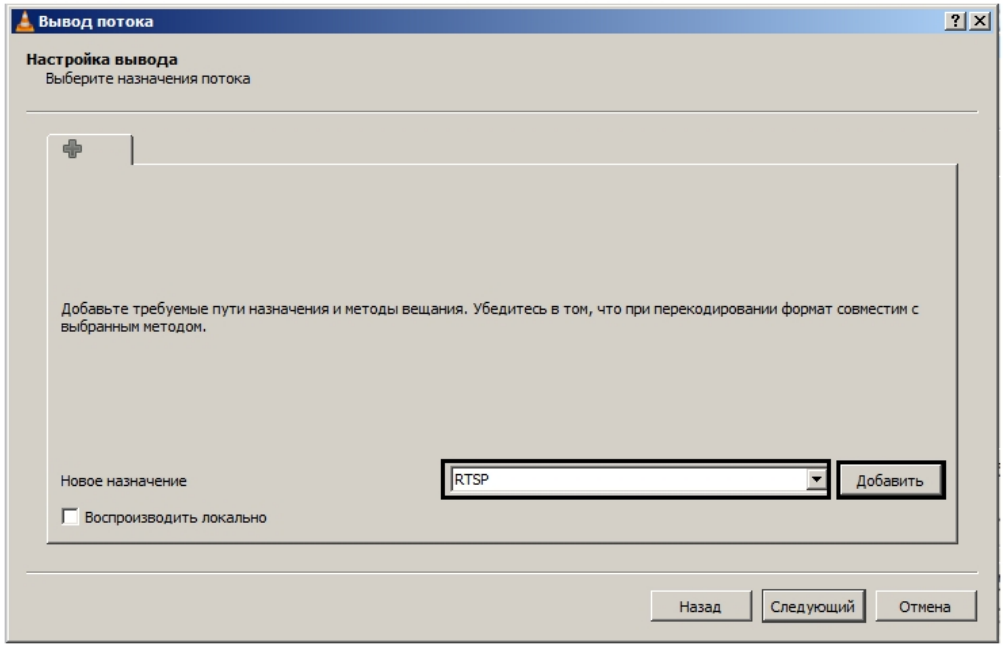
a. В открывшемся окне перейти на вкладку **Устройство захвата**.



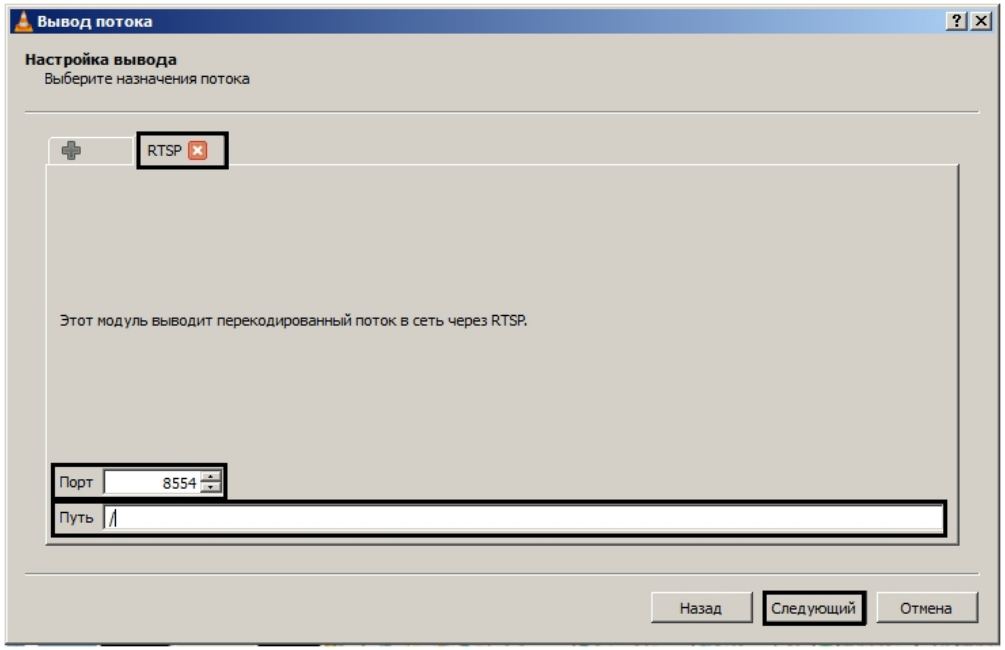
a. В раскрывающемся списке **Режим захвата** выбрать значение **Экран**.
b. Указать желаемую частоту кадров для захвата в соответствующем поле.
c. В списке **Воспроизвести** выбрать значение **Поток**. В результате будет открыто окно **Вывод потока**.



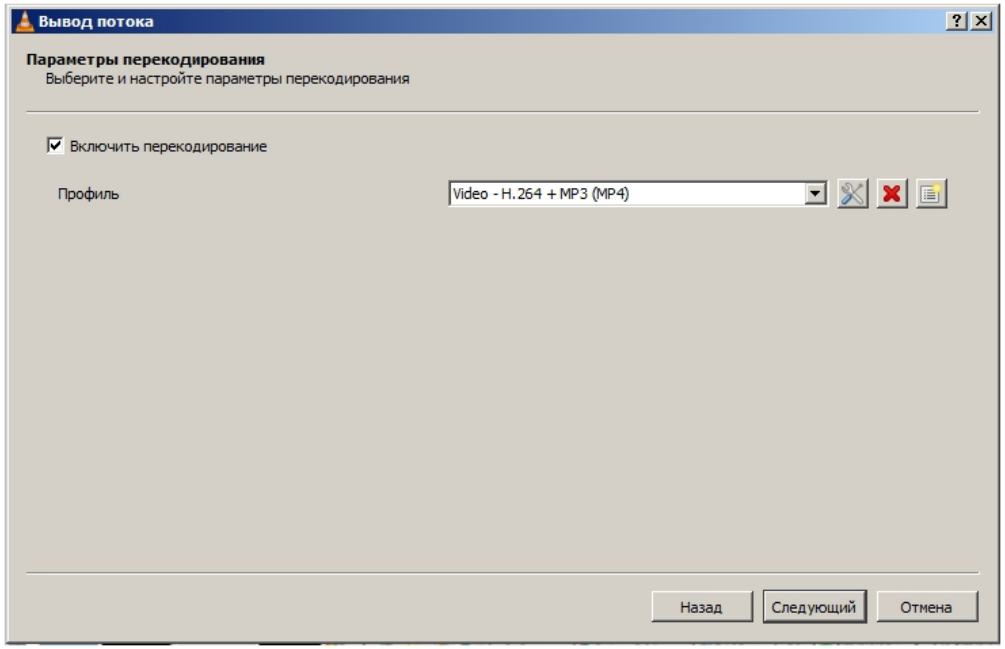
1. Нажать на кнопку **Следующий**.
2. В открывшемся окне выбрать в раскрывающемся списке **Новое назначение** значение **RTSP** и нажать на кнопку **Добавить**.



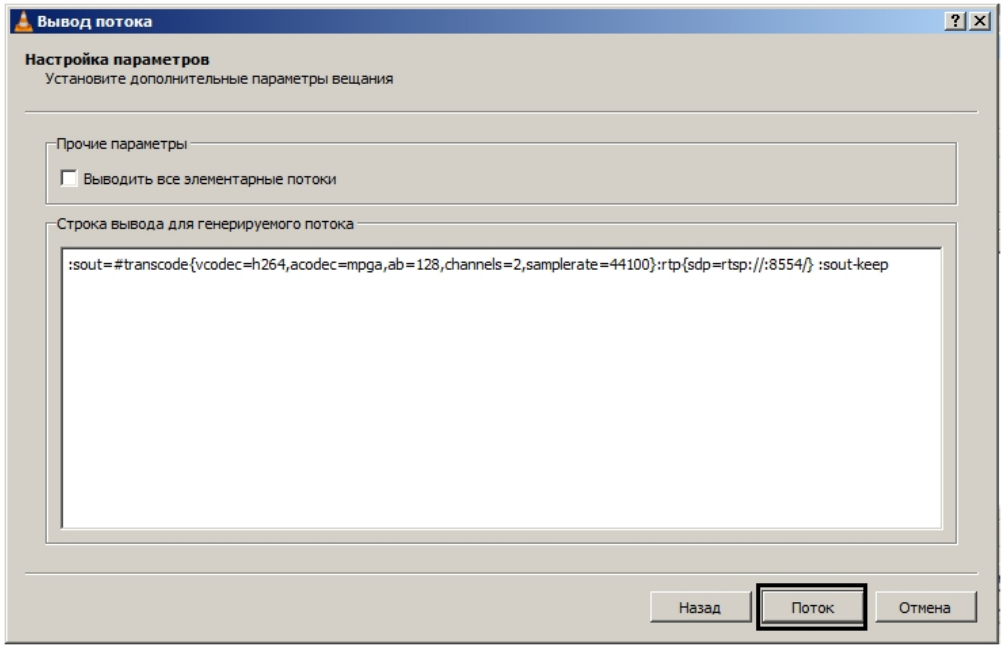
3. Перейти на вкладку **RTSP**.
4. Задать порт и, при необходимости, путь к потоку.



5. Нажать на кнопку **Следующий**.
6. Задать параметры перекодирования видео и нажать на кнопку **Следующий**.



7. В открывшемся окне нажать на кнопку **Поток**.



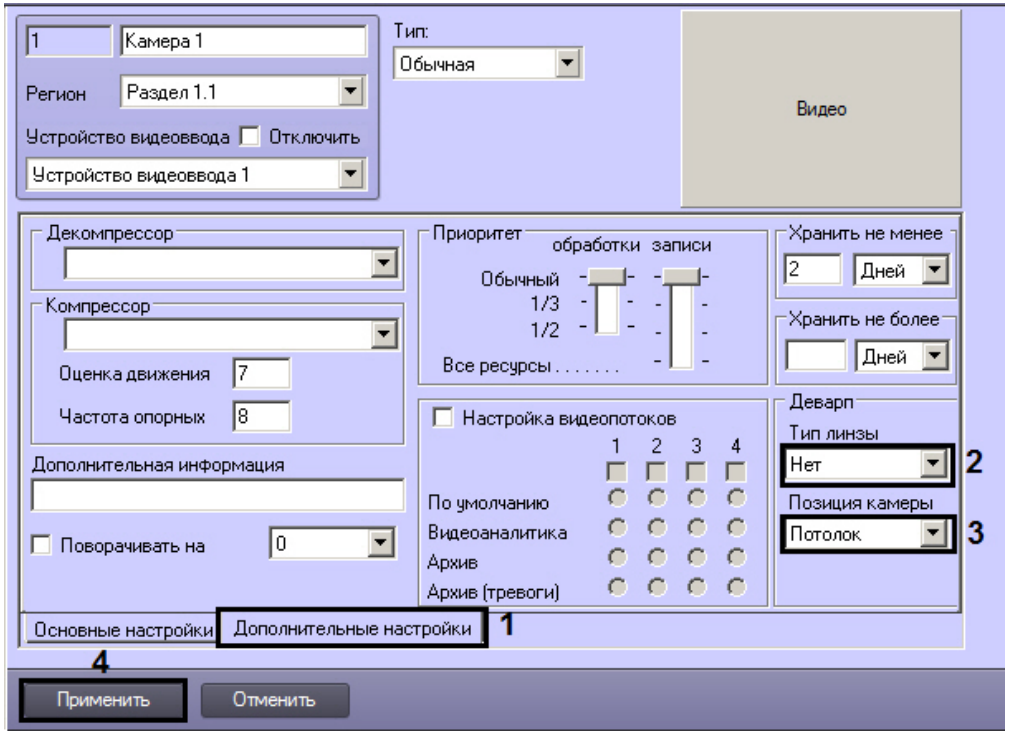
После этого можно настроить в ПК *Интеллект* получение потока RTSP и запись его в архив – см. Настройка получения мультимедиа потока по протоколу RTSP и Выбор дисков для хранения архива видеозаписей.

Настройка проигрывателя VLC Media Player для трансляции видео с экрана компьютерного монитора в ПК *Интеллект* по протоколу RTSP завершена.

Настройка fisheye камер

В ПК *Интеллект* имеется возможность преобразовывать видео, получаемое с fisheye камер, при отображении на Мониторе видеонаблюдения. Вид преобразования выбирается при добавлении камеры в Монитор (см. Выбор и настройка видеокамер). Для использования данной функции необходимо указать тип линзы и позицию fisheye камеры при ее настройке в ПК *Интеллект* следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Дополнительно** на панели настройки объекта **Камера**, соответствующего fisheye камере (1).



2. Если видеокамера fish-eye, выбрать из раскрывающегося списка **Тип линзы** значение **Стандартная фишай-линза** (2). Если используется видеокамера с паноморфным объективом, то в данном раскрывающемся списке следует выбрать его тип.

   При определенных настройках видеокамеры могут наблюдаться искажения в верхней части видеоизображения для стандартной фишай-линзы. Если наблюдаются такие искажения, то следует выбрать в данном раскрывающемся списке **Автоматическая калибровка**.

   > **Внимание!**
   > Калибровка видеоизображения будет осуществляться каждый раз при применении настроек.

3. Из раскрывающегося списка **Позиция камеры** выбрать значение, соответствующее размещению настраиваемой камеры (3).
4. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Настройка fisheye камеры завершена.

Настройка аудиоподсистемы ПК Интеллект

Общие сведения о настройке аудиоподсистемы

В цифровых системах видеонаблюдения, построенных на базе программного комплекса *Интеллект*, в состав аудиоподсистемы входят программные модули и аппаратные устройства, обеспечивающие прием, передачу, оцифровку, обработку, запись и воспроизведение аудиосигналов, поступающих с микрофонов системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Аппаратная составляющая аудиоподсистемы опционально включает следующие устройства:

1. платы видеоввода;
2. стандартные звуковые карты;
3. мультиканальные звуковые карты;
4. IP-устройства, реализующие функции аудиоввода;
5. микрофоны;
6. колонки и наушники.

Программная часть аудиоподсистемы включает в себя следующие компоненты:

1. компоненты для конфигурирования устройств оцифровки аудиосигналов;
2. компоненты для записи оцифрованных аудиосигналов;
3. компоненты для передачи оцифрованных аудиосигналов на Удаленные рабочие места и удаленные Серверы;
4. компоненты для воспроизведения аудиосигналов.

Требования к устройствам аудиоввода

Работа с Аудиопроигрывателем

Устройства оцифровки аудиосигналов

На странице:

- Платы видеоввода
- Стандартные звуковые карты, микрофоны, колонки и наушники
- Мультиканальные устройства аудиоввода
- IP-устройства

Устройства ввода и оцифровки аналоговых аудиосигналов обеспечивают ввод и оцифровку аналоговых аудиосигналов, поступающих с подключенных к входам приемных устройств микрофонов.

На серверах, созданных на базе программного комплекса *Интеллект*, в качестве устройств ввода и оцифровки аналоговых видеосигналов используются следующие устройства:

1. платы видеоввода;
2. стандартные звуковые карты;
3. многоканальные звуковые карты;
4. IP-устройства.

Платы видеоввода

Платы видеоввода, используемые в качестве устройств аудиоввода, поддерживают функции приема и оцифровки аналоговых аудиосигналов. Платы видеоввода не поддерживают вывод аудиосигналов на наушники и колонки.

Оцифровка аудиосигналов платами видеоввода производится параллельно с оцифровкой и обработкой видеосигналов. Процессы обработки аудио- и видеосигналов платой видеоввода независимы.

Возможность использования плат видеоввода для приема и оцифровки аудиосигналов зависит от программно-аппаратной конфигурации сервера: от типа используемых плат видеоввода и параметров ключа активации.

Стандартные звуковые карты, микрофоны, колонки и наушники

Стандартные звуковые карты используются в качестве устройств аудиоввода и аудиовывода. Данные карты реализуют функции приема и оцифровки аналоговых аудиосигналов, а также обратного преобразования оцифрованных аудиосигналов и вывода их на наушники и колонки.

Программный комплекс *Интеллект* поддерживает диапазон частот оцифровки аудиосигналов, соответствующий стандартной звуковой карте и ограниченный частотой 48 кГц.

При работе со стандартной звуковой картой, как правило, используется до 2 микрофонов и 1 наушники или колонки.

Мультиканальные устройства аудиоввода

Мультиканальные устройства аудиоввода представляют собой платы стандарта PCI (например, MidiMan Delta, Comart Hera, Ольха 9P) или внешние аппаратно-программные модули (например, Эхолот USB-32), предназначенные для оцифровки и обработки 2 и более аудиосигналов. Перечень и характеристики совместимых с программным комплексом *Интеллект* мультиканальных устройств аудиоввода представлен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: http://www.itv.ru/products/intellect/integration/.

Воспроизведение звука и оцифровка аудиосигналов многоканальными устройствами аудиоввода осуществляются параллельно, либо для воспроизведения звука используются стандартные звуковые карты. Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемого устройства аудиоввода. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

IP-устройства

Программный комплекс *Интеллект* поддерживает функции приема, оцифровки, обработки и воспроизведения аудиосигналов с использованием IP-устройств аудиоввода. В качестве IP-устройств приема, оцифровки и обработки аудиосигналов могут быть использованы встроенные в IP-камеры и IP-сервера микрофоны, либо внешние аналоговые микрофоны, подключенные к IP-серверам. В качестве IP-устройств воспроизведения аудиосигналов могут быть использованы внешние колонки или наушники, подключенные к IP-серверам. Перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* IP-устройств, реализующих прием, оцифровку, обработку и воспроизведение аудиосигналов, приведен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: http://www.itv.ru/products/intellect/integration/.

Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемого в качестве устройства аудиоввода IP-устройства. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект

Конфигурирование устройств оцифровки аудиосигналов. Характеристики оцифрованного аудиосигнала

Конфигурирование устройств ввода и оцифровки аналоговых аудиосигналов выполняется непосредственно в процессе администрирования программного комплекса *Интеллект* с использованием диалогового окна **Настройка системы**.

Конфигурирование устройств ввода и оцифровки аналоговых аудиосигналов выполняется путем задания частоты оцифровки аналоговых аудиосигналов устройством и громкости аудиосигнала.

Заданная частота оцифровки распространяется одновременно на все аудиосигналы, оцифровка которых производится данным устройством, и не может быть задана индивидуально для каждого аудиосигнала.

До версии ПК *Интеллект* 4.10.1 прослушивание и запись видеосигнала велись в формате PCM с частотой оцифровки не более 8000 Гц. Начиная с версии ПК *Интеллект* 4.10.2 количество герц зависит от выбранной частоты на панели настройки объекта **Звуковая плата**, а прослушивание аудиосигнала с IP-устройств ведется с использованием любого кодека, выбранного на камере и поддержанного для данного устройства в пакете драйверов Drivers Pack.

Регулировка громкости выполняется программным комплексом *Интеллект* после оцифровки аудиосигнала устройством аудиоввода. В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность как ограничения громкости аудиосигнала до заданного значения, так и автоматическая регулировка громкости (АРУ), используемая для приведения громкости аудиосигнала на всем диапазоне к постоянному уровню.

Настройка оцифровки и обработки аудиосигналов

Запись оцифрованного аудиосигнала

Запись аудиосигналов в архив выполняется с целью проведения ретроспективного анализа состояния подконтрольного объекта.

Запись аудиосигналов предусмотрена в следующих режимах:

1. Синхронно с записью видеосигналов.
2. Независимым образом по команде Оператора.
3. По акустопуску.

При синхронной записи аудио- и видеосигналов аудиозаписи совмещены с видеозаписями и сохраняются в архиве Сервера.

При записи аудиосигналов по команде Оператора или по акустопуску аудиозаписи сохраняются в аудиоархиве, размещаемом независимо от видеоархива.

По мере заполнения области диска(ов), отведенной под архивы, производится их перезапись.

Настройка записи аудиосигналов

Передача оцифрованного аудиосигнала на Удаленные рабочие места и Серверы

Программный комплекс *Интеллект* позволяет передавать аудиосигналы на Удаленные рабочие места, реализованные на базе персональных компьютеров PC (IBM PC–based), подключаемых к серверу посредством локальной сети TCP/IP, а также на удаленные серверы и мобильные клиенты на базе операционной системы iOS.

На Удаленные рабочие места передаются аудиосигналы, как в реальном времени, так и записанные в архивы.

Воспроизведение аудиосигнала

Воспроизведение аудиосигналов выполняется на Серверах и Удаленных рабочих местах с использованием Монитора видеонаблюдения или Аудиопроигрывателя.

Прослушивание поступающих аудиосигналов и воспроизведение синхронных видео- и аудиозаписей выполняется посредством Монитора видеонаблюдения. Аудиозаписи, созданные асинхронно с видеозаписями, Монитором видеонаблюдения не воспроизводятся.

Аудиопроигрыватель позволяет прослушивать аудиосигналы, поступающие с микрофонов, воспроизводить аудиозаписи. Аудиозаписи, созданные синхронно с видеозаписями, Аудиопроигрывателем не воспроизводятся.

Для воспроизведения аудиосигналов требуется наличие установленной на Сервере или Удаленном рабочем месте и сконфигурированной в программном комплексе *Интеллект* стандартной звуковой карты, а также подключенных к ее выходу микрофонов или колонок.

Настройка воспроизведения звука

Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект

В ПК *Интеллект* аудиоподсистема настраивается с помощью объектов **Звуковая плата**, на базе которых создаются объекты **Микрофон**, соответствующие подключенным аудиоустройствам (см. документ Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы, раздел Настройка аудиоподсистемы).

Прослушивание аудиосигналов с микрофонов

Настройка оцифровки и обработки аудиосигналов

Установка частоты оцифровки аудиосигналов

Частота оцифровки аудиосигналов влияет на качество воспроизводимого и записываемого аудиосигнала и размер аудиозаписи. Чем выше частота оцифровки аудиосигнала, тем выше его качество и, соответственно, тем выше эффективность проведения оперативного и ретроспективного анализа состояния подконтрольного объекта. С возрастанием частоты оцифровки аудиосигнала увеличивается объем аудиопотока, передаваемого по сети на Удаленные рабочие места и записываемого на диск. Необходимо устанавливать частоту оцифровку аудиосигналов с учетом данных факторов.

В случае, если настраивается прием аудиосигнала с IP-устройств, частота оцифровки задается на панели настройки объекта **Микрофон** в параметрах драйвера (см. Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы, раздел Настройка приема аудиосигналов с IP-устройств). При этом частота, заданная на панели настройки объекта **Звуковая плата**, игнорируется.

В остальных случаях частота оцифровки задается при создании объекта **Звуковая плата** (см. документ Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы, раздел Создание и настройка объекта Звуковая плата). По умолчанию значение частоты оцифровки аудиосигналов установлено в минимально допустимое значение. Частота оцифровки задается для каждого устройства аудиоввода независимо и распространяется на все подключенные к нему микрофоны. Установка различных значений частоты оцифровки аудиосигналов с нескольких микрофонов, подключенных к одному устройству аудиоввода, не допускается.

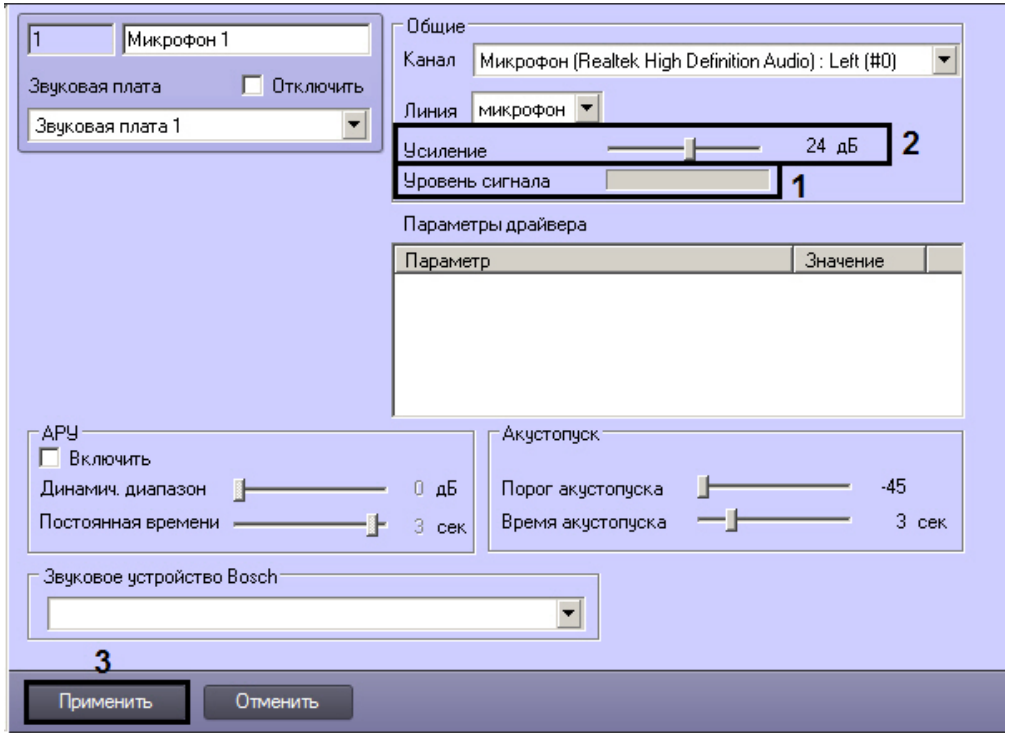
Настройка усиления аудиосигнала

Существует возможность программным образом усиливать входящие аудиосигналы.

> **Примечание.**
> В случае, если уровень мощности аудиосигнала меняется во времени, усиление аудиосигнала следует сочетать с автоматической регулировкой усиления (см. раздел Настройка автоматической регулировки усиления аудиосигнала для звуковых плат серии Ольха).

Настройка усиления аудиосигнала производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Микрофон**.



2. Подать на микрофон аудиосигнал. Уровень мощности входящего аудиосигнала будет отображен на индикаторе **Уровень сигнала** (1).
3. При необходимости установить ползунок **Усиление** в положение, соответствующее требуемому значению усиления (2). Текущее значение усиления в децибелах отображается в поле справа от ползунка.
4. Повторить шаги 2 и 3 до достижения требуемого уровня мощности аудиосигнала.
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Настройка усиления аудиосигнала завершена.

Настройка автоматической регулировки усиления аудиосигнала для звуковых плат серии Ольха

Автоматическая регулировка усиления (АРУ) аудиосигнала предназначена для приведения громкости аудиосигнала к постоянному уровню. Механизм АРУ следует настраивать только при использовании звуковых плат серии *Ольха: Ольха-9P, Ольха-10LP, Ольха-12U, Ольха-14*.

Механизм АРУ используется в условиях неравномерной мощности входящего аудиосигнала, или когда мощность звуковых сигналов, поступающих от разных источников и формирующих совокупный аудиосигнал, отличается многократно. Механизм АРУ обеспечивает сглаживание уровней мощности составляющих аудиосигналов, соответствующих разным источникам звука.

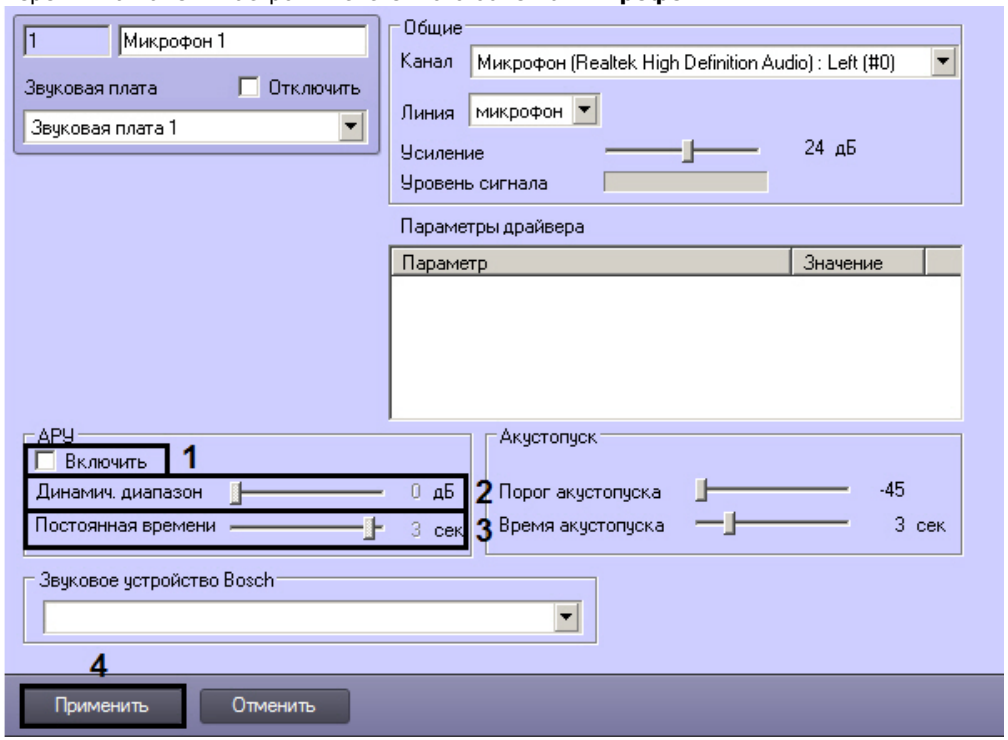
В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность настройки механизма АРУ в соответствии с условиями работы. Механизм АРУ имеет два настраиваемых параметра: уровень мощности, к которому АРУ приводит как более, так и менее мощные периоды аудиосигнала, и время приведения аудиосигнала к заданному уровню мощности. На второй параметр механизма АРУ накладываются следующие ограничения: чем меньше время приведения аудиосигнала к требуемому уровню мощности, тем менее качественно работает механизм АРУ и тем больше могут быть перепады уровня мощности в обработанном сигнале. В то же время увеличение времени приведения аудиосигнала к требуемому уровню мощности приводит к увеличению участков нарастания и убывания мощности обработанного аудиосигнала. Таким образом, при обработке в аудиосигнал могут вноситься значительные искажения. В связи с указанными обстоятельствами значения параметров механизма АРУ в значительной мере зависят от условий формирования аудиосигнала, и настройка АРУ должна выполняться заново при их существенном изменении.

Механизм АРУ применяется к каждому аудиосигналу, поступающему с любого микрофона системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, независимым образом.

По умолчанию механизм АРУ отключен. Настройка АРУ выполняется для каждого микрофона в отдельности.

Настройка автоматической регулировки усиления аудиосигнала производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Микрофон**.



2. В группе АРУ установить флажок **Включить** (1).
3. В результате выполнения операции станут активными ползунки **Динамич. диапазон** и **Постоянная времени** (2-3).
4. Установить ползунок **Динамич. диапазон** в положение, соответствующее требуемому уровню выходной мощности аудиосигнала (2). Текущее значение уровня выходной мощности в децибелах отображается в поле справа от ползунка.
5. Установить ползунок **Постоянная времени** в положение, соответствующее требуемому времени приведения аудиосигнала к заданному уровню мощности (3). Текущее значение постоянной времени в секундах отображается в поле справа от ползунка.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).
7. После установки параметров механизма АРУ рекомендуется проверить корректность его настройки. Для этого необходимо воспользоваться одним из средств воспроизведения аудиосигналов, предусмотренных в ПК *Интеллект*, например, объектом **Аудиопроигрыватель**. Предварительно необходимо настроить **Аудиопроигрыватель** для воспроизведения аудиосигналов.
8. В том случае, если мощность воспроизводимого аудиосигнала выше требуемой, необходимо переместить ползунок **Динамич. диапазон** на несколько делений влево. В том случае, если мощность воспроизводимого аудиосигнала ниже требуемой, необходимо переместить ползунок **Динамич. диапазон** на несколько делений вправо.
9. В том случае, если в воспроизводимом аудиосигнале заметны нарастание или убывание уровня мощности, необходимо переместить ползунок **Постоянная времени** на несколько делений влево. В том случае, если наблюдается значительный перепад мощности для различных периодов воспроизводимого аудиосигнала, необходимо переместить ползунок **Постоянная времени** на несколько делений вправо.
10. При необходимости повторить шаги 7-10. В том случае, если механизм АРУ настроен корректно, завершить процедуру настройки.

Настройка автоматической регулировки усиления завершена.

Настройка записи аудиосигналов

Режимы записи аудиосигналов

Запись аудиосигналов в программном комплексе *Интеллект* осуществляется в следующих режимах:

1. Синхронно с записью видеосигнала.
2. По акустопуску, т.е. по превышению входящим аудиосигналом определенного уровня мощности.
3. Независимым образом по команде Оператора.

В режиме синхронной записи инициализация записи аудиосигнала выполняется в момент инициализации начала записи видеосигнала (по команде Оператора или по тревоге).

Завершение записи аудиосигнала выполняется в момент завершения записи видеосигнала. В качестве событий, соответствующих завершению записи видеосигнала могут выступать:

1. Окончание записи видеосигнала (по команде Оператора или окончанию видеозаписи по тревоге).
2. Окончание постзаписи (актуально для тех случаев, когда по соответствующей видеокамере настроена запись видеосигнала с постзаписью).

Файлы аудиозаписей, создаваемых в режиме синхронной аудио- и видеозаписи, размещаются в архиве Сервера совместно с видеозаписями.

В режиме записи по акустопуску инициализация записи аудиосигнала выполняется в тот момент, когда мощность аудиосигнала превышает заданный уровень (пороговое значение). Завершение записи аудиосигнала выполняется в тот момент, когда громкость аудиосигнала становится ниже заданного уровня, который ранее был превышен.

Файл аудиозаписи, создаваемый в режиме записи по акустопуску или по команде Оператора, содержит период аудиосигнала между моментами инициализации и завершения процесса записи. Файлы аудиозаписей, создаваемых в режиме записи по акустопуску или по команде Оператора, размещаются в отдельном архиве Сервера (аудиоархиве).

Примечание.
В режиме записи по акустопуску объем дискового пространства, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу, составляет 100 Мб.

Аудиозапись событий

Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)

Настройка звука

Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей

В программном комплексе *Интеллект* запись аудиосигнала производится на локальные диски Сервера, сетевые и USB диски.

Файлы аудиозаписей, создаваемых в режиме синхронной аудио- и видеозаписи, хранятся совместно с видеозаписями в папке(ах) VIDEO. Таким образом, выбор дисков для хранения аудиозаписей, созданных синхронно с видеозаписями, эквивалентен выбору дисков для хранения видеозаписей. Данная процедура описана в соответствующем разделе данного Руководства (Выбор дисков для хранения архива видеозаписей). Файлы аудиозаписей, создаваемых по акустопуску, хранятся в папке AUDIO отдельно от архива видеозаписей.

По умолчанию, для хранения аудиозаписей, созданных по акустопуску, жесткий диск Сервера не указывается, следовательно, запись по акустопуску невозможна. Для включения записи по акустопуску необходимо выбрать один диск или более.

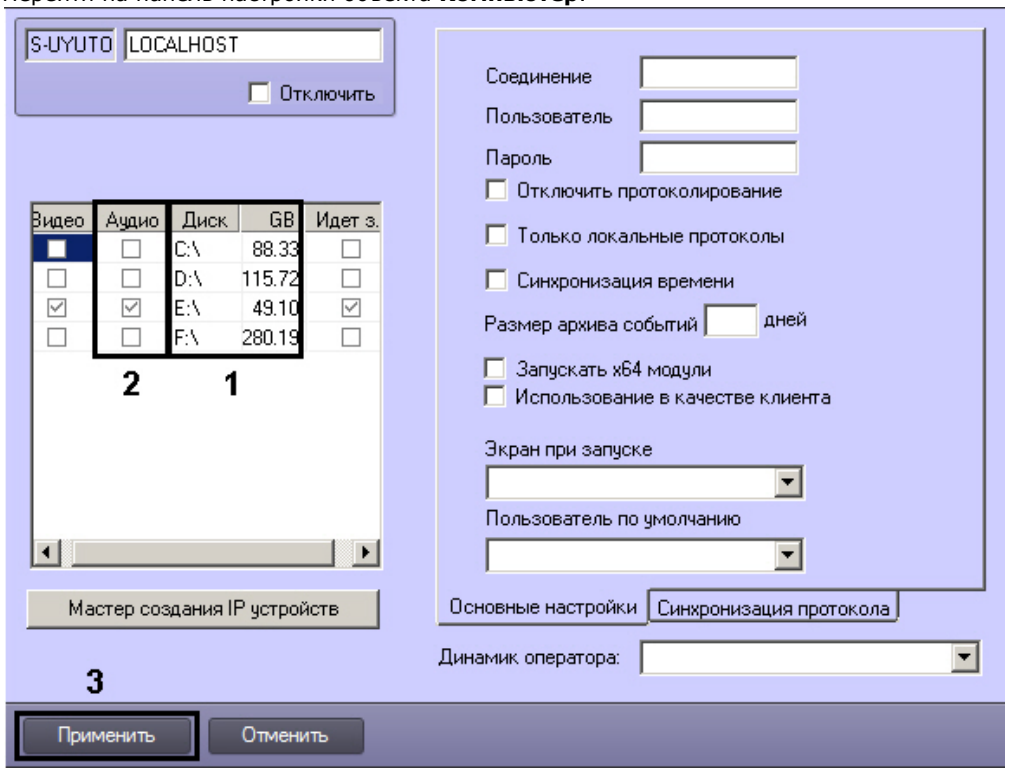
Внимание!

Если аудиозапись ведется по акустопуску, а не в режиме синхронной аудио- и видеозаписи, то для записи аудио должны быть выбраны диски, отличные от выбранных для записи видео.

Примечание.
Рекомендуется использовать для хранения аудиоархива диски с файловой системой NTFS. При использовании файловой системы FAT32 могут возникнуть проблемы, связанные с особенностями данной файловой системы, в частности с отсутствием журналирования.

Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей производится следующим образом:

1. Оценить объем дискового пространства, необходимо для хранения архива аудиозаписей, созданных по акустопуску. Методика оценки схожа с методикой оценки объема дискового пространства, необходимого для записи видеоархива (см. Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)).
2. Перейти на панель настройки объекта **Компьютер**.



3. Названия локальных дисков, доступных для хранения архива аудиозаписей, приведены в столбце **Диск** таблицы **Диски для хранения архива** (1). В столбце **GB** прив едены объемы соответствующих дисков, выраженные в гигабайтах (Гб). Необходимо выбрать диски, на которых будет размещен архив аудиозаписей, и удостовериться в том, что суммарный объем выбранных дисков достаточен для хранения аудиоархива требуемой глубины.
4. В столбце **Аудио** установить флажки для выбранных дисков (2). Для записи доступны локальные, сетевые, USB диски.
5. Для добавления сетевого диска через задание UNC пути, необходимо выполнить следующие действия:
    a. Перейти на последнюю строчку в списке дисков и нажать клавишу вниз.

b. Прописать в появившейся строке в столбце **Диск** путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате \\server_name\share_name, где server_name — это имя файлового сервера, a share_name — это сетевое имя общей папки.
c. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.

6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей завершен.

Смотреть видео

Настройка записи по акустопуску

Запись аудиосигнала по акустопуску – это режим работы программного комплекса *Интеллект*, в котором запись аудиосигнала начинается в тот момент, когда громкость аудиосигнала превышает заданный уровень, и завершается в момент, когда громкость аудиосигнала становится ниже заданного уровня, превышенного ранее.

Для настройки акустопуска в ПК *Интеллект* используются следующие параметры:

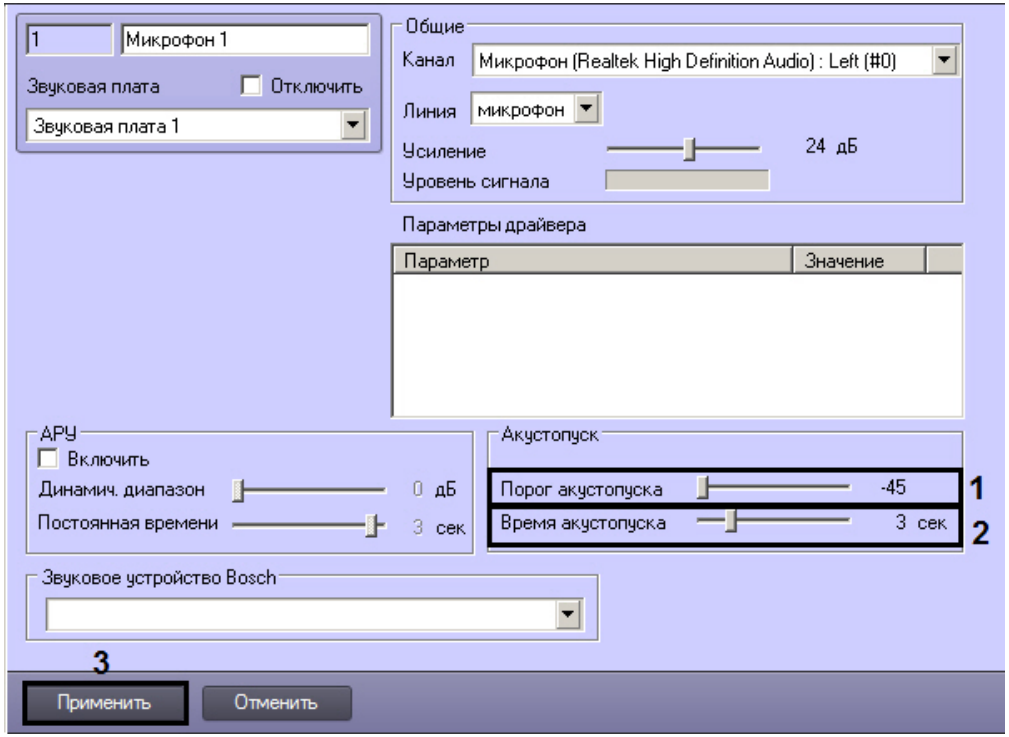
1. **Порог акустопуска** – задает пороговый уровень мощности аудиосигнала, при превышении которого автоматически начинается запись аудиосигнала (регистрация тревожного события).
2. **Время акустопуска** – задает время, в течение которого производится постзапись аудиосигнала после окончания тревожного события.

Запись аудиосигнала по акустопуску настраивается для каждого микрофона в отдельности. Оптимальные параметры акустопуска рекомендуется подбирать экспериментальным путем, таким образом, чтобы не было ложных срабатываний.

По умолчанию запись аудиосигналов по акустопуску не ведется.

Настройка записи аудиосигнала по акустопуску производится следующим образом:

1. Выбрать диск(и) для хранения аудиозаписей, созданных по акустопуску (см. раздел Выбор дисков для хранения архива аудиозаписей).
2. Настроить объект **Аудиопроигрыватель** на работу с микрофонами, запись аудиосигналов с которых должна выполняться по акустопуску (Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель).
3. Перейти на панель настройки системного объекта **Микрофон**.



4. Установить ползунок **Порог акустопуска** в положение, соответствующее требуемому уровню пороговой мощности аудиосигнала (1). Текущий уровень пороговой мощности в условных единицах отображается в поле справа от ползунка.
5. Установить ползунок **Время акустопуска** в положение, соответствующее требуемому времени постзаписи аудиосигнала после окончания тревожного события (2). Текущее время постзаписи аудиосигнала в секундах отображается в поле справа от ползунка.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).
7. С помощью объекта **Аудиопроигрыватель** проверить, инициализируется ли запись по акустопуску при подаче на микрофон звукового сигнала требуемого уровня громкости. Если запись не инициализируется, необходимо уменьшить значение параметра **Порог акустопуска**, переместив ползунок **Порог акустопуска** на несколько делений влево (см. шаг 4).
8. С помощью объекта **Аудиопроигрыватель** проверить, не инициализируется ли запись по акустопуску при подаче на микрофон звукового сигнала, уровень громкости которого меньше требуемого. В том случае, если запись инициализируется, необходимо увеличить значение параметра **Порог акустопуска**, переместив ползунок **Порог акустопуска** на несколько делений вправо (см. шаг 4).
9. Повторить шаги 7-9. В том случае, если акустопуск настроен корректно, завершить процедуру настройки.

Настройка записи аудиосигнала по акустопуску завершена.

Запись по акустопуску

Настройка синхронной записи видео- и аудиосигналов

Режим синхронной записи видео- и аудиосигналов применяет в тех случаях, когда требуется проводить ретроспективный анализ аудио- и видеоинформации, одновременно полученной с микрофонов и видеокамер системы видеонаблюдения. В данном режиме запись аудиосигнала ведется по моментам инициализации и завершения записи видеосигнала.

Настройка синхронной аудио- и видеозаписи выполняется путем сопоставления зарегистрированным в программном комплексе *Интеллект* видеокамерам микрофонов. Каждая видеокамера может быть настроена на синхронную запись с одним или двумя микрофонами. При синхронной записи с двух микрофонов запись звука производится в один поток.

Процесс настройки синхронной записи видео- и аудиосигналов описан в разделе Настройка синхронной видео- и аудиозаписи.

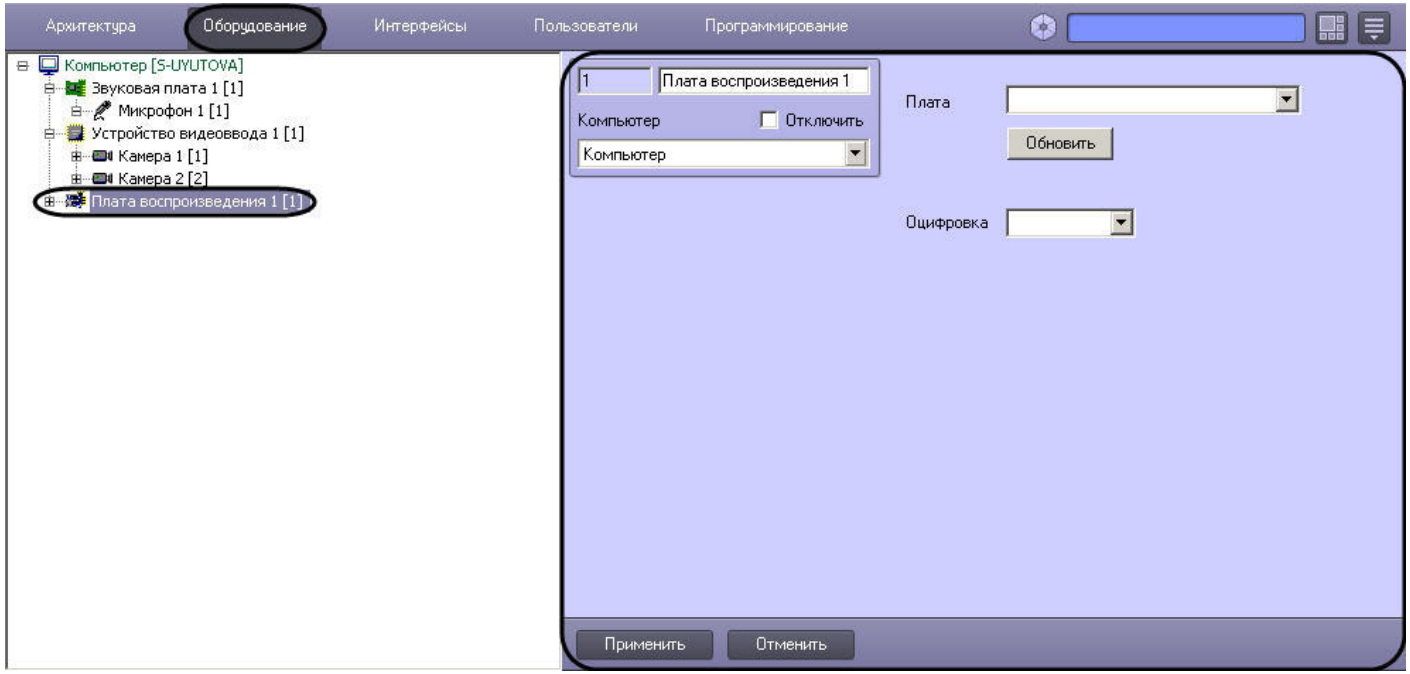
Синхронная аудио- и видеозапись

Настройка воспроизведения звука

Воспроизведение звука в ПК *Интеллект* осуществляется с помощью объекта **Плата воспроизведения**. Объект **Плата воспроизведения** объединяет под собой объекты динамиков, если имеет несколько каналов. На динамик можно направить звук с микрофона посредством переключателя звука (см. раздел Настройка переключателя звука), макрокоманды или скрипта.

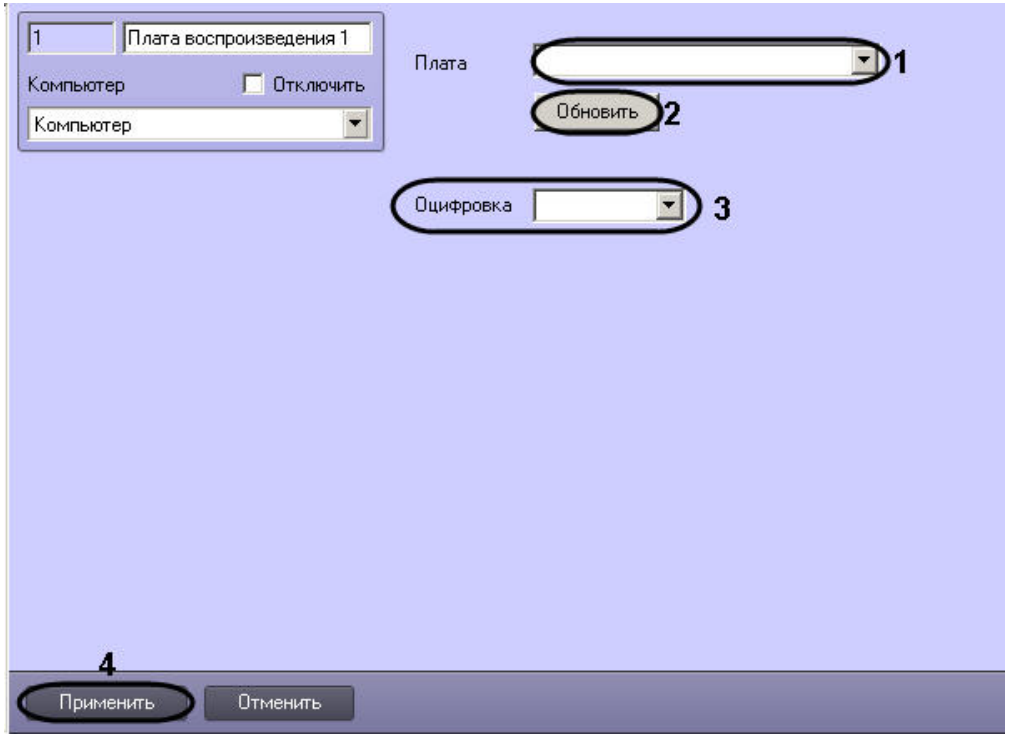
Создание и настройка объекта Плата воспроизведения

Объект **Плата воспроизведения** регистрируется на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта **Плата воспроизведения** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Плата воспроизведения**.



2. Из раскрывающегося списка **Плата** выбрать тип устройства оцифровки звука (1).

> **Примечание.**
> В качестве устройств оцифровки аудиосигнала выступают звуковые карты типа SoundBlaster, АЦП плат видеоввода, USB устройства оцифровки аудиосигнала, устройства оцифровки на IP камерах.

3. Из раскрывающегося списка **Оцифровка** выбрать частоту оцифровки аудиосигнала устройством (3).
4. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (4).

> **Примечание.**
> Кнопка **Обновить** предназначены для возврата к прежним настройкам типа устройства оцифровки звука, если новые не были сохранены (2).

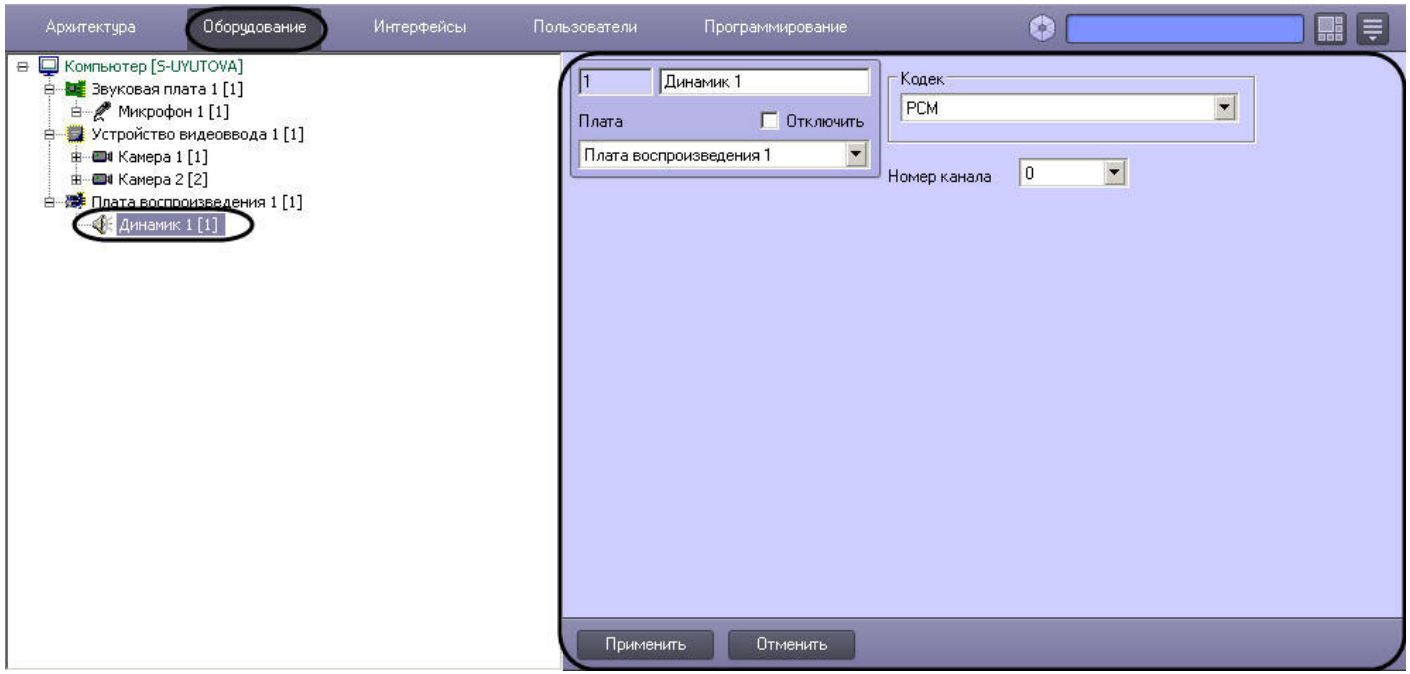
Настройка объекта **Плата воспроизведения** завершена.

Смотреть видео

Создание и настройка объекта Динамик

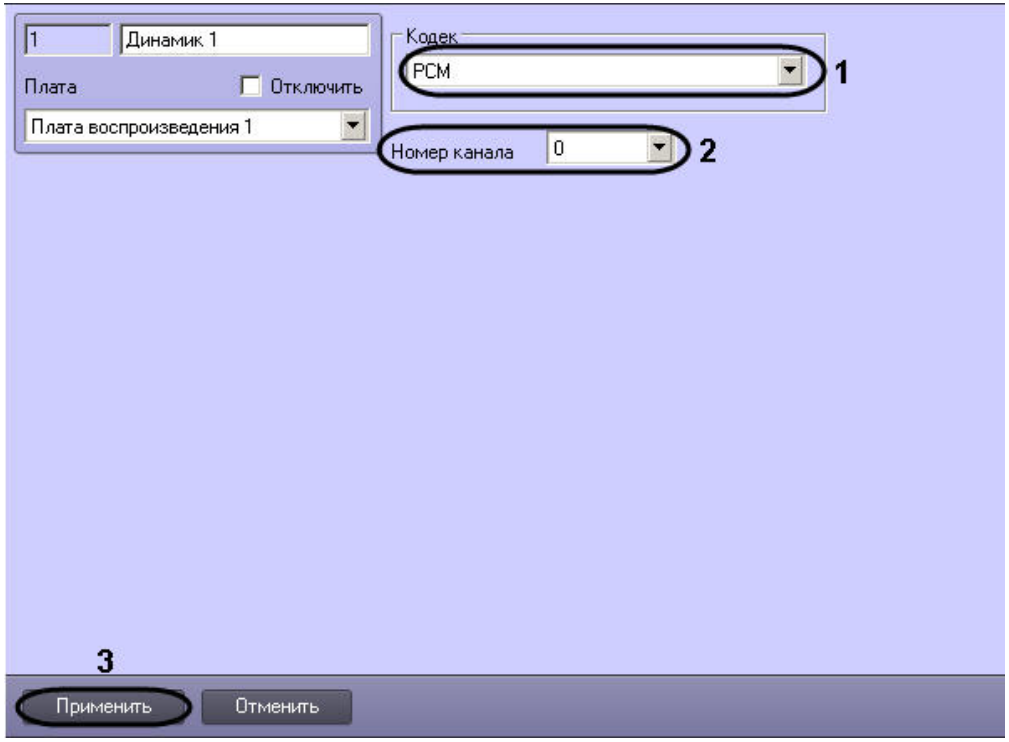
Объект **Динамик** представляет собой устройство воспроизведения звука.

Объект **Динамик** регистрируется на базе объекта **Плата воспроизведения** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

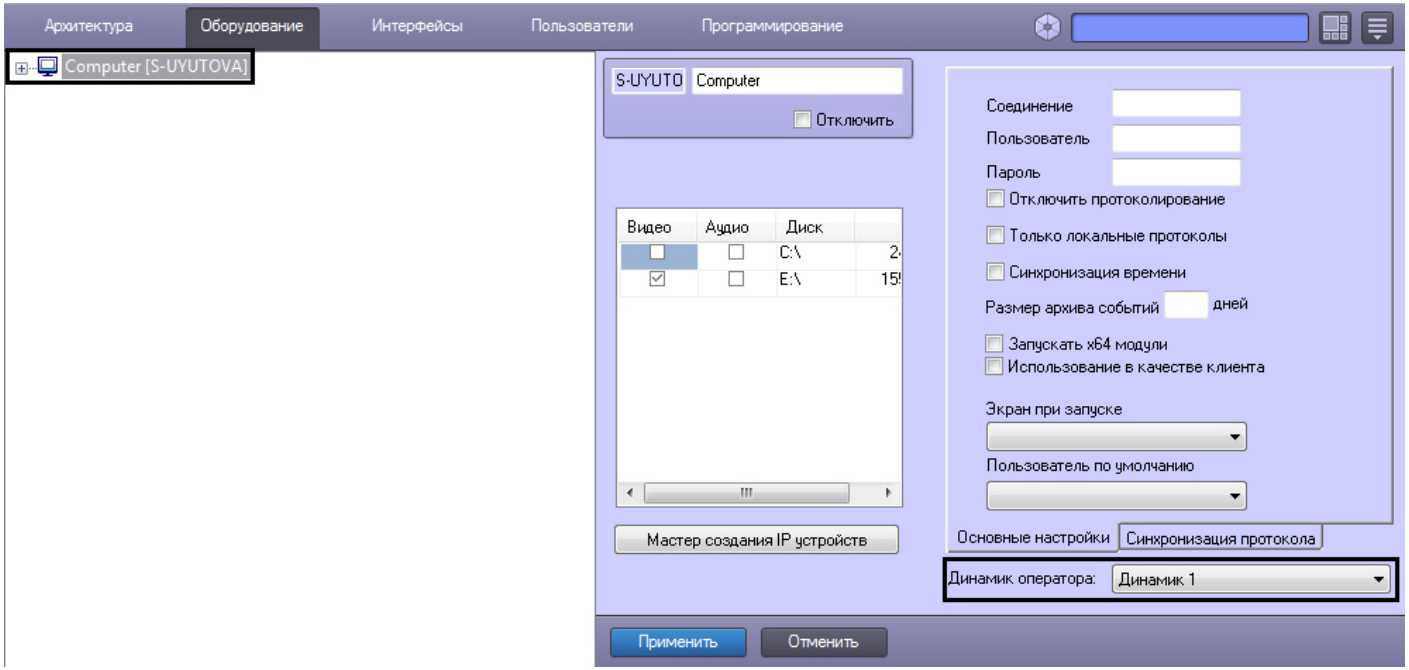


Настройка объекта **Динамик** проходит в следующем порядке:

1. Перейти на панель настроек объекта **Динамик**.



2. Из раскрывающегося списка **Кодек** выбрать формат кодировки воспроизводимого аудиосигнала (1).
3. Выбрать номер канала подключения динамика в звуковой плате из одноименного списка (2).
4. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (3).
5. На панели настройки объекта **Компьютер** выбрать созданный объект из списка **Динамик оператора:**



6. Нажать **Применить**.

Примечание.
В системе может быть настроено несколько объектов **Динамик**. При смене динамика с помощью списка **Динамик оператора:** требуется перезапустить ПК *Интеллект* на компьютере, где используется данное устройство.

Настройка объекта **Динамик** завершена.

Смотреть видео

Особенности использования стандартных звуковых карт

Общие сведения о стандартных звуковых картах

Стандартные звуковые карты представляют собой платы стандарта PCI или интегрированные в материнскую плату модули, предназначенные для воспроизведения оцифрованных звуковых сигналов (2, 4, 6 или 8 канальный звук) и/или оцифровки аналоговых видеосигналов.

Стандартные звуковые карты снабжены, как правило, 1-м выходом для подключения колонок или наушников (возможны модификация с 2-мя или 3-мя выходами для воспроизведения многоканального звука, а также другие модификации) и 1-м входом для подключения микрофонов.

Примечание.

На звуковой карте имеется один разъем, реализующий 2 канала для подключения микрофонов. Для подключения 2-х микрофонов необходимо произвести распайку разъема или использовать переходник mini jack 2xRCA.

Воспроизведение звука и оцифровка аудиосигналов стандартными звуковыми платами (модулями) осуществляются параллельно.

Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемой звуковой карты. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

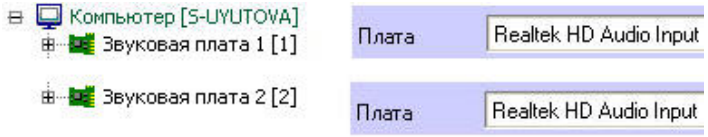
Особенности настройки стандартных звуковых карт

Стандартная звуковая карта, как правило, позволяет производить оцифровку до 2 аудиосигналов.

Каждая стандартная звуковая карта регистрируется в программном комплексе *Интеллект* путем создания и настройки объекта **Звуковая плата**. Объекты **Звуковая плата** создаются на вкладке **Оборудование** на базе объекта **Компьютер**. При создании объектов **Звуковая плата** для каждой стандартной звуковой карты необходимо присваивать параметру **Плата** значения, соответствующие порядку нумерации: для первого объекта **Звуковая плата** из списка необходимо выбрать значение FS 6 (0), для второго – FS 6 (1) и т. д.

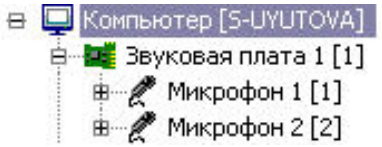
Пример настройки параметров **Плата** для стандартных звуковых карт Realtek:

А. при регистрации одной стандартной звуковой карты



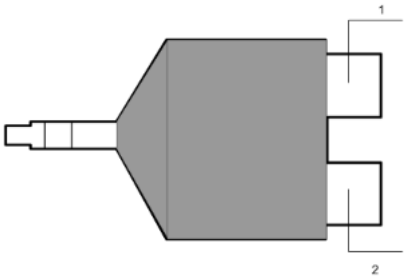
Б. при регистрации двух однотипных стандартных звуковых карт

Микрофоны, подключенные к каналам аудиоввода стандартной звуковой карты, регистрируются в ПК *Интеллект* путем создания на базе объекта **Звуковая плата** объектов **Микрофон**. На базе одного объекта **Звуковая плата** допускается размещение до 2 объектов **Микрофон**. Соответствующий сегмент дерева оборудования при регистрации стандартной звуковой карты и 2 микрофонов представлен на рисунке.

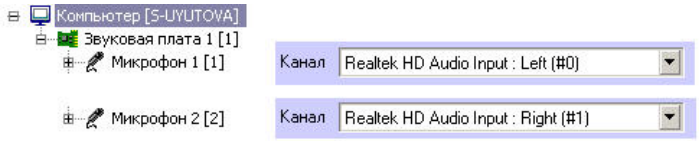


По завершению регистрации звуковой карты в ПК *Интеллект* параметрам настройки **Канал** объектов **Микрофон** должны быть присвоены значения, соответствующие номерам каналов подключения микрофонов к стандартной звуковой карте.

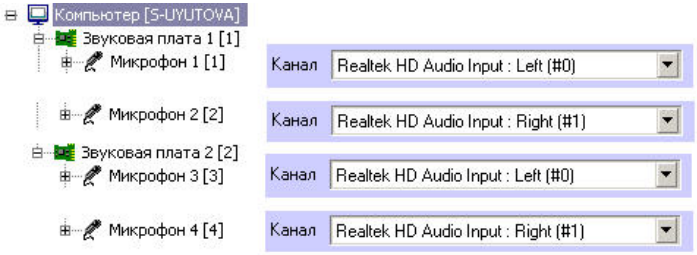
Для подключения более чем одного микрофона к стандартной звуковой карте используется переходник mini jack 2xRCA. Схема нумерации входов переходника mini jack 2xRCA приведена на рисунке.



Примеры настройки объектов **Микрофон** при наличии одной и двух зарегистрированных в ПК *Интеллект* плат видеоввода FS-5 представлены на рисунке.



А. для одной стандартной звуковой карты



Б. для двух стандартных звуковых карт

Особенности использования мультиканальных устройств аудиоввода

Общие сведения о мультиканальных устройств аудиоввода

Мультиканальные устройства аудиоввода представляют собой платы стандарта PCI (например, MidiMan Delta, Comart Hera, Ольха 9P) или внешние аппаратно-программные модули (например, Эхолот USB-32), предназначенные для оцифровки и обработки 2 и более аудиосигналов. Перечень и характеристики совместимых с программным комплексом *Интеллект* мультиканальных устройств аудиоввода представлен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция**: http://www.itv.ru/products/intellect/integration/.

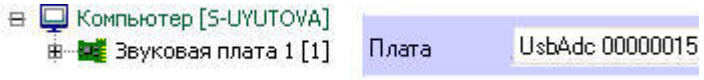
Воспроизведение звука и оцифровка аудиосигналов многоканальными устройствами аудиоввода осуществляются параллельно, либо для воспроизведения звука используются стандартные звуковые карты. Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемого устройства аудиоввода. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

Особенности настройки мультиканальных устройств аудиоввода

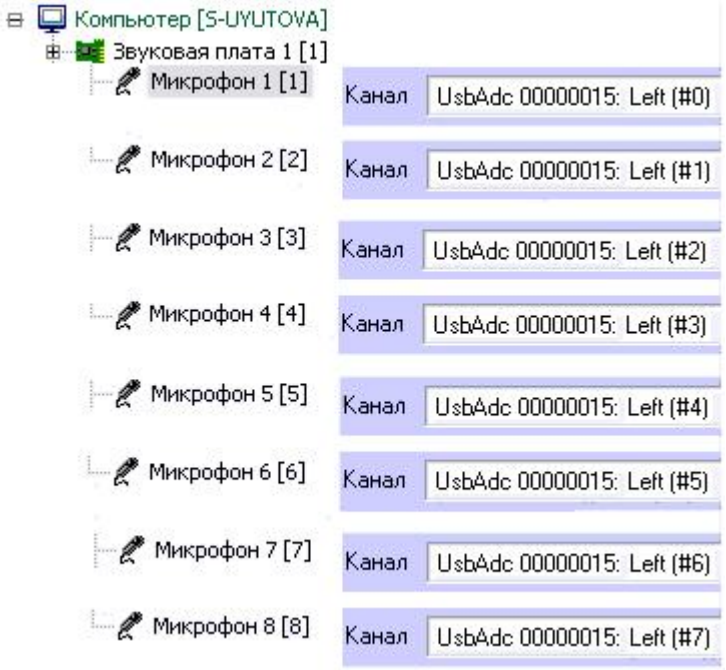
Многоканальные устройства аудиоввода, как правило, позволяют производить оцифровку 2 и более аудиосигналов, в зависимости от типа используемого устройства аудиоввода.

Каждое мультиканальное устройство аудиоввода регистрируется в программном комплексе *Интеллект* путем создания и настройки объекта **Звуковая плата**. Объекты **Звуковая плата** создаются на вкладке **Оборудование** на базе объекта **Компьютер**. При создании объектов **Звуковая плата** для каждого многоканального устройства аудиоввода необходимо присваивать параметру **Плата** значения, соответствующие наименованию мультиканального устройства аудиоввода.

Пример настройки параметров Плата при регистрации мультиканального устройства аудиоввода Эхолот USB-32:



Микрофоны, подключенные к каналам аудиоввода мультиканального устройства, регистрируются в ПК *Интеллект* путем создания на базе объекта **Звуковая плата** объектов **Микрофон**. На базе одного объекта **Звуковая плата** допускается размещение объектов **Микрофон** в количестве, соответствующем количеству каналов аудиоввода настраиваемого устройства и ограничениям, накладываемым ключом активации лицензии. Соответствующий сегмент дерева оборудования при регистрации стандартной звуковой карты и 8 микрофонов представлен на рисунке.



После регистрации в ПК *Интеллект* параметрам настройки **Канал** объектов **Микрофон** должны быть присвоены значения, соответствующие номерам каналов подключения микрофонов к устройству аудиоввода. Пример настройки объектов **Микрофон** приведен на рисунке выше.

Особенности использования IP-устройств

Общие сведения об IP-устройствах

Программный комплекс *Интеллект* поддерживает функцию приема, оцифровки, обработки и воспроизведения аудиосигналов с использованием IP-устройств аудиоввода. В качестве IP-устройств приема, оцифровки и обработки аудиосигналов могут быть использованы встроенные в IP-камеры и IP-серверы микрофоны, либо внешние аналоговые микрофоны, подключенные к IP-устройствам. В качестве IP-устройств воспроизведения аудиосигналов могут быть использованы внешние колонки или наушники,

подключенные к IP-камерам или IP-серверам. Перечень совместимых с программным комплексом *Интеллект* IP-устройств, реализующих прием, оцифровку, обработку и воспроизведение аудиосигналов, приведен на сайте компании ITV в разделе **Интеграция:** http://www.itv.ru/products/intellect/integration/.

Набор частот оцифровки аудиосигналов зависит от типа используемого в качестве устройства аудиоввода IP-устройства. В ПК *Интеллект* набор частот оцифровки, доступный для установленной в компьютере карты, ограничен максимальным значением – 48 кГц.

Примечание.
ПК *Интеллект* поддерживает работу с IP-устройствами, имеющими динамический IP-адрес, с использованием сервисов разрешения динамического IP, например, предоставляемого компанией DynDNS и др. В таком случае при настройке IP-устройств следует вместо IP-адреса указывать адрес (имя хоста), предоставленный сервисом разрешения динамического IP.

Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена возможность передачи аудиосигналов с микрофонов на IP-устройства и воспроизведения данных аудиосигналов с помощью динамиков или наушников, подключенных к IP-устройствам.

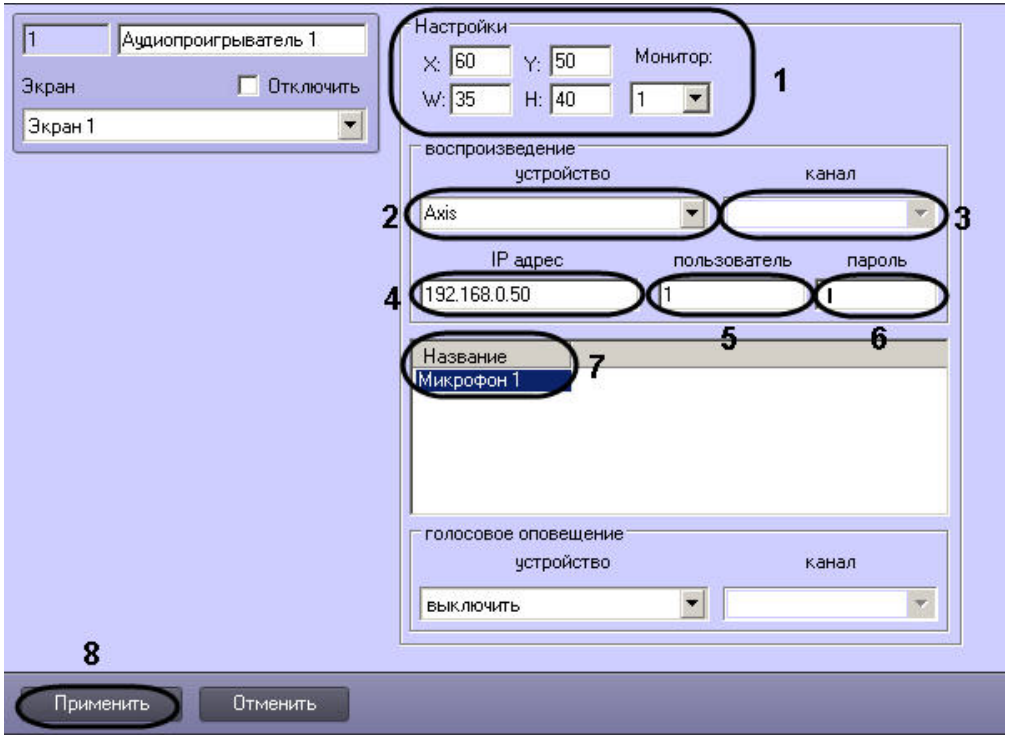
Передача аудиосигналов на IP-устройства в программном комплексе *Интеллект* осуществляется двумя способами:

1. С помощью интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель.**
2. С помощью системного объекта **Сервис голосового оповещения**.

Объект **Аудиопроигрыватель** используется для передачи аудиосигналов с выбранных микрофонов на поддерживаемые IP-устройства.

Настройка передачи аудиосигналов с помощью объекта **Аудиопроигрыватель** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель**.



2. Задать координаты и размеры интерфейсного окна Аудиопроигрыватель (1).
3. Из раскрывающегося списка **Устройство** выбрать требуемое IP-устройство (2).

> **Внимание!**
> Для передачи аудиосигналов на IP-устройство Bosch следует выбрать значение **Virtual Cable** (см. раздел Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства Bosch).

4. Из раскрывающегося списка **Канал** выбрать требуемый канал воспроизведения аудиосигналов (3).
5. В поле **IP адрес** ввести IP-адрес выбранного IP-устройства (4).
6. При необходимости ввести в поля **Пользователь** и **Пароль** имя пользователя и пароль для подключения к выбранной IP-камере (5-6).
7. Из раскрывающегося списка в столбце **Название** выбрать название объекта **Микрофон**, аудиосигнал с которого требуется передавать на выбранное IP-устройство (7).
8. Повторить шаг 7 для всех требуемых объектов **Микрофон**.
9. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (8).

Настройка передачи аудиосигналов с помощью объекта **Аудиопроигрыватель** завершена.

> **Примечание.**
>
> Для включения передачи аудиосигналов с микрофона на IP-устройство следует нажать кнопку (Прослушивание звука с микрофона) в интерфейсном окне Аудиопроигрыватель.

Объект **Сервис голосового оповещения** используется для передачи аудиофайлов формата WAV на поддерживаемые IP-устройства. Порядок настройки объекта **Сервис голосового оповещения** описан в разделе Настройка Сервиса голосового оповещения.

Примечание.
При совместном использовании Аудиопроигрывателя и Сервиса голосового оповещения необходимо учитывать, что частота оцифровки аудиосигналов, передаваемых с микрофонов посредством Аудиопроигрывателя (значение параметров **Оцифровка** для объектов **Звуковая плата**), и аудиофайлов, передаваемых с помощью Сервиса голосового оповещения, должны совпадать.

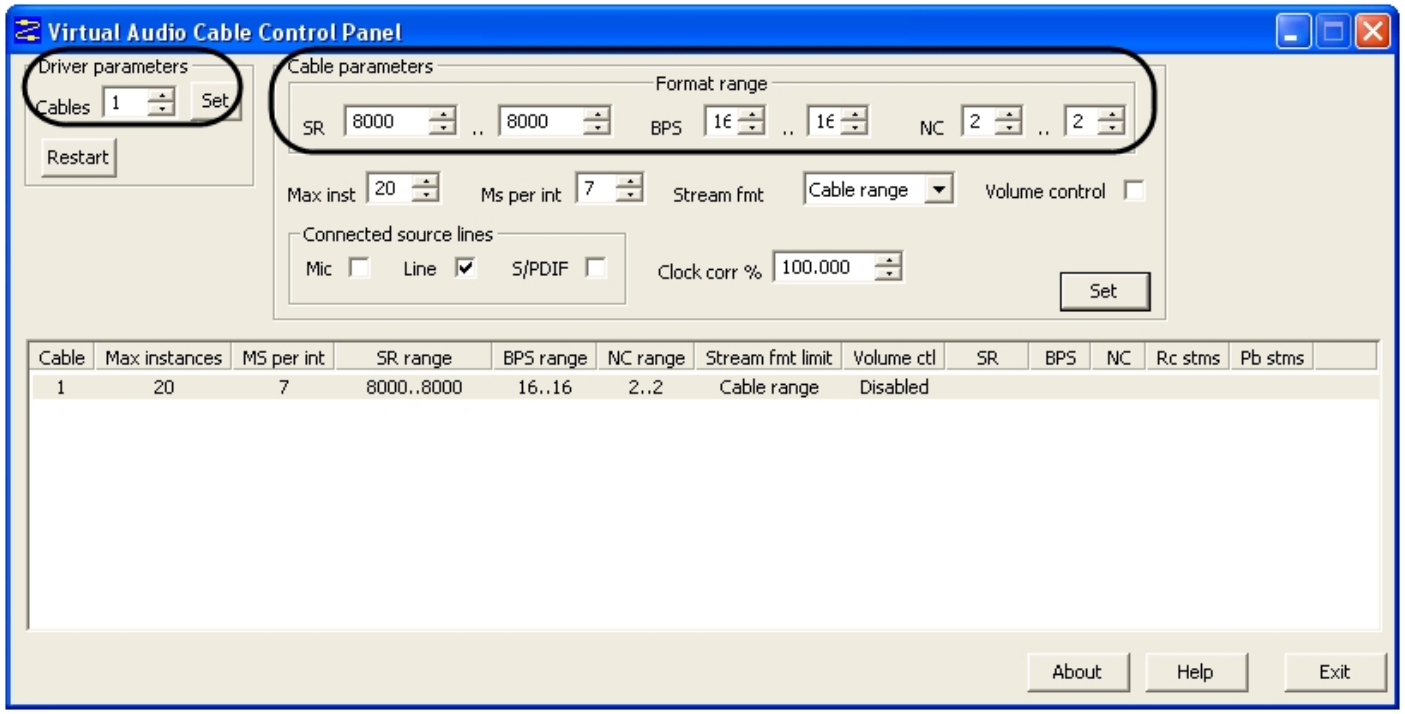
Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства Bosch

Передача аудиосигналов на IP-устройства Bosch осуществляется с использованием драйвера виртуальной звуковой карты (*Virtual Audio Cable*).

Примечание.
Сведения о работе с программой *Virtual Audio Cable* приведены в официальной справочной документации по данной программе. Данная программа не входит в состав ПК *Интеллект*.

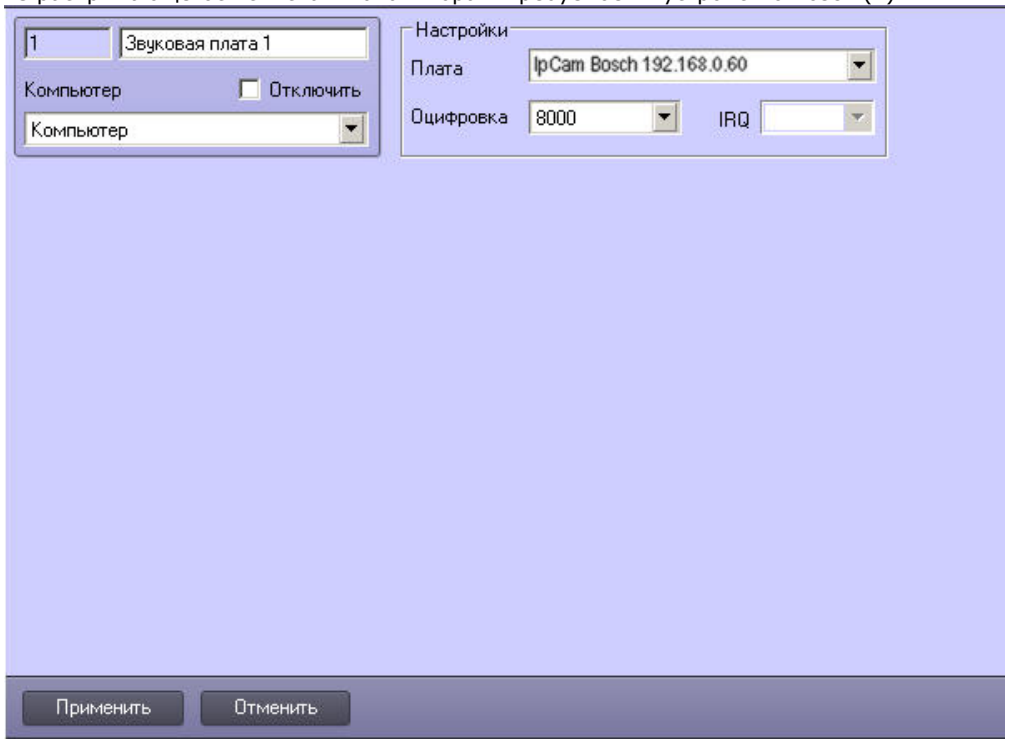
Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройство Bosch производится следующим образом:

1. Установить драйвер виртуальной звуковой карты и настроить его в соответствии с рисунком и таблицей.

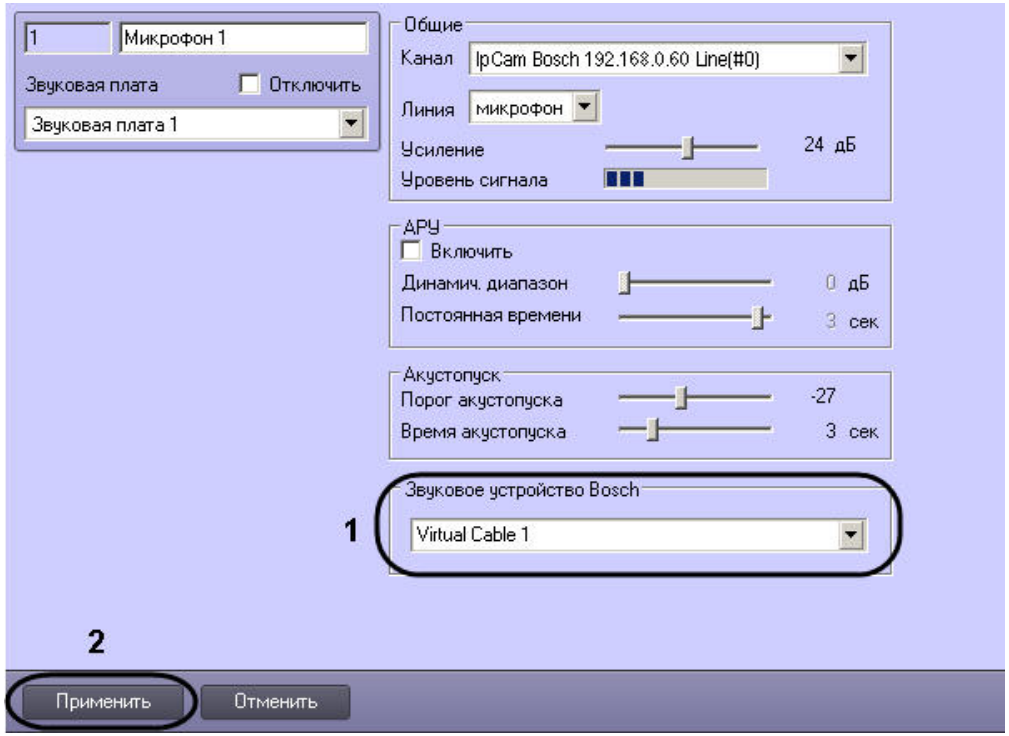


Утилита настройки драйвера	Группа	Параметр	Описание параметра	Диапазон значений параметра
Пуск > **Все программы** > **Virtual Audio Cable** > **Control Panel**	Driver parameters	Cable	Количество виртуальных звуковых кабелей	1
	Cable parameters > Format range	SR	Частота дискретизации аудиосигналов	8000..8000
		BPS	Глубина дискретизации аудиосигналов	16..16
		NC	Количество каналов виртуального звукового кабеля	2..2

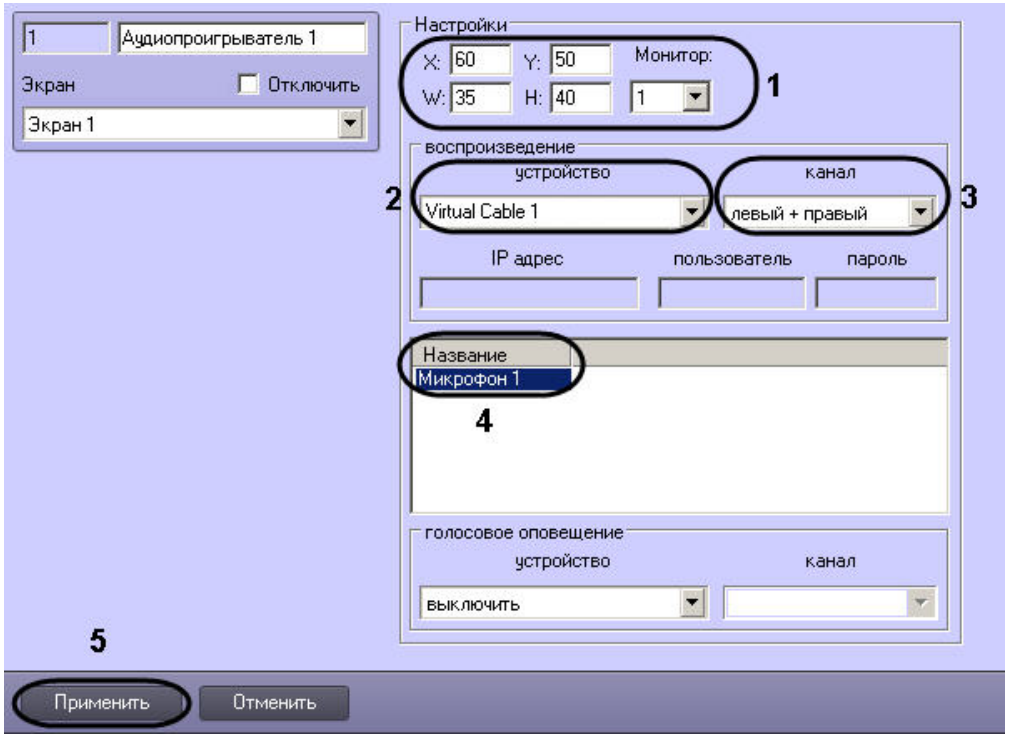
2. Запустить программный комплекс *Интеллект.*
3. Перейти на панель настройки системного объекта **Звуковая плата**.
4. Из раскрывающегося списка **Плата** выбрать требуемое IP-устройство Bosch (1).



5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).
6. На базе данного объекта **Звуковая плата** создать объект **Микрофон** и перейти на панель его настройки.



7. Из раскрывающегося списка **Звуковое устройство Bosch** выбрать значение **Virtual Cable** (1).
8. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).
9. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель**.



10. Задать координаты и размеры интерфейсного окна Аудиопроигрыватель (1).
11. Из раскрывающегося списка **Устройство** выбрать значение **Virtual Cable** (2).
12. Из раскрывающегося списка **Канал** выбрать требуемый канал воспроизведения аудиосигналов (3).
13. Из раскрывающегося списка в столбце **Название** выбрать название объекта **Микрофон**, аудиосигнал с которого требуется передавать на IP-устройство Bosch (4).
14. Повторить шаг 13 для всех требуемых объектов **Микрофон**.
15. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (5).
16. Перезапустить программный комплекс *Интеллект*.

Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройство Bosch завершена.

Примечание.

Для включения передачи аудиосигналов с микрофона на IP-устройство Bosch следует нажать кнопку (**Прослушивание звука с микрофона**) в интерфейсном окне Аудиопроигрыватель.

Настройка передачи дуплексных аудио сигналов на IP-устройства

Передача дуплексных аудиосигналов на IP-устройства осуществляется путем сопоставления микрофонов и динамиков, созданных в ПК *Интеллект*.

Примечание.
Возможность передачи звука на IP-устройства должна поддерживаться устройством и быть интегрирована в ПК *Интеллект* – см. документацию на Drivers Pack.

Настройка передачи дуплексного аудио сигнала на IP-устройства производится следующим образом:

1. Создать и настроить объект **Камера** на базе объекта **Устройство видеоввода**.
2. Создать и настроить объекты **Звуковая плата** и **Микрофон** для работы с микрофоном IP-камеры (см. рзадел Регистрация устройств аудиоввода и микрофонов в программном комплексе Интеллект).
3. Создать и настроить объекты **Плата воспроизведения** и **Динамик** для работы с динамиком камеры (см. раздел Настройка воспроизведения звука).
4. Создать и настроить объект **Коммутатор живого звука** для перенаправления сигнала с микрофона камеры на динамик камеры (см. раздел Создание и настройка объекта Коммутатор живого звука).

В результате проделанных операций при работе с окном Коммутатор живого звука будет возможно направлять звук на динамик камеры (см. раздел Работа с объектом Коммутатор живого звука).

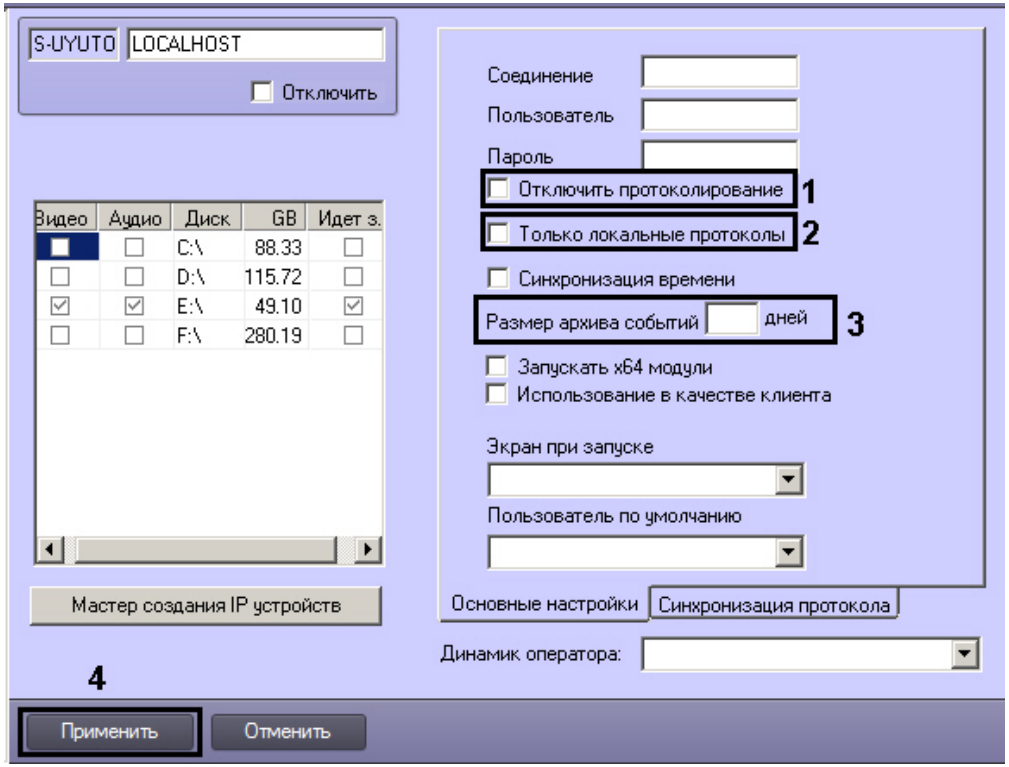
Настройка протоколирования событий

Информация о зарегистрированных в системе событиях хранится в таблице Protocol в БД Intellect (по умолчанию) или в отдельной БД в таблице Protocol (см. раздел Выделение протокола событий в отдельную базу данных).

Настройка базы данных протокола событий производится с использованием панели настройки системного объекта **Компьютер**.

Настройка базы данных выполняется следующим образом:

1. Для отключения записи событий в базу данных протокола событий следует установить флажок **Отключить протоколирование** (1). Данная настройка действительна только для Сервера, которому соответствует настраиваемый объект **Компьютер**.



2. В случае, если в базу данных протокола событий требуется записывать только зарегистрированные на данном компьютере события, следует установить флажок **Только локальные протоколы** (2). Данная настройка действительна только для Сервера, которому соответствует настраиваемый объект **Компьютер**.
3. Ввести в поле **Размер архива событий** срок в днях хранения архива событий в базе данных протокола событий (3).
   Данная настройка действительна только для Сервера, которому соответствует настраиваемый объект **Компьютер**. Для задания срока хранения архива событий для всех Серверов распределенной системы следует воспользоваться общими настройками системы на вкладке **Программирование** (см. раздел Панель настройки объекта Объект охраны). Значение параметра **Размер архива событий** на панели настройки объекта **Компьютер** имеет больший приоритет.

   Примечание.
   Если значение в поле **Размер архива событий** на панели настройки объекта **Компьютер** не задано, то используется значение, заданное на панели настройки объекта **Объект охраны**.
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Примечание.
Шаги 1 и 3 предназначены для настройки протоколирования событий в системе с распределенной конфигурацией.

Настройка базы данных протокола событий завершена.

Примечание.

Для настройки протоколирования событий также может использоваться утилита tweaki.exe (см.раздел Панель настройки раздела Интеллект).

Определение требуемого дискового пространства (размер базы данных протокола событий)

Настройка интерфейсного объекта Протокол оператора

Настройка интерфейсного объекта Протокол событий

Контроль событий с помощью Протокола событий

Обработка событий с помощью Протокола оператора

Смотреть видео

Настройка синхронизации баз данных протокола событий

Общие сведения о синхронизации баз данных протокола событий

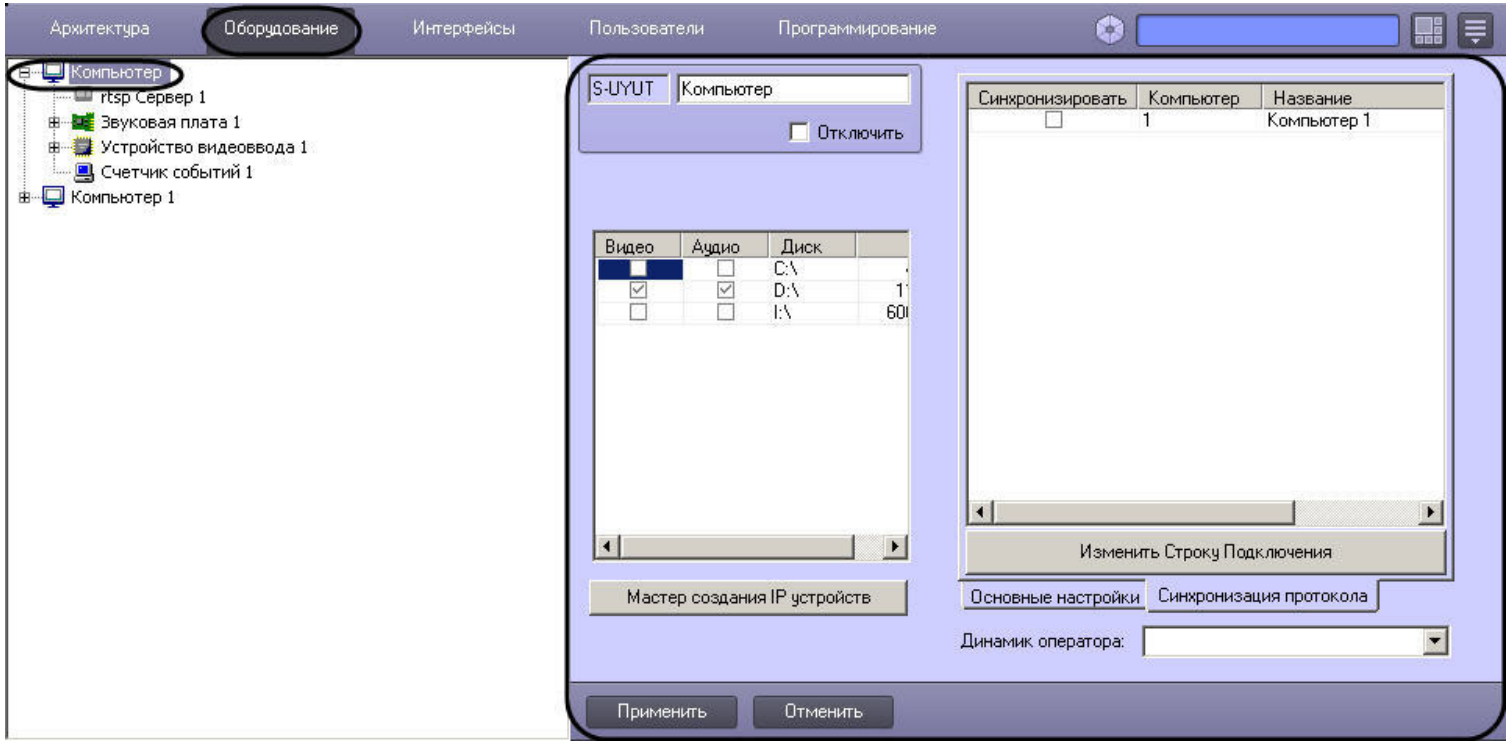
В программном комплексе *Интеллект* информация о зарегистрированных в системе событиях хранится в базе данных протокола событий. На каждом Сервере хранится локальная копия распределенной базы данных. Для обеспечения репликации данных необходимо настроить синхронизацию локальных копий баз данных протокола событий.

Запуск синхронизации баз данных протокола событий осуществляется средствами программирования, например при помощи макрокоманды.

Смотреть видео

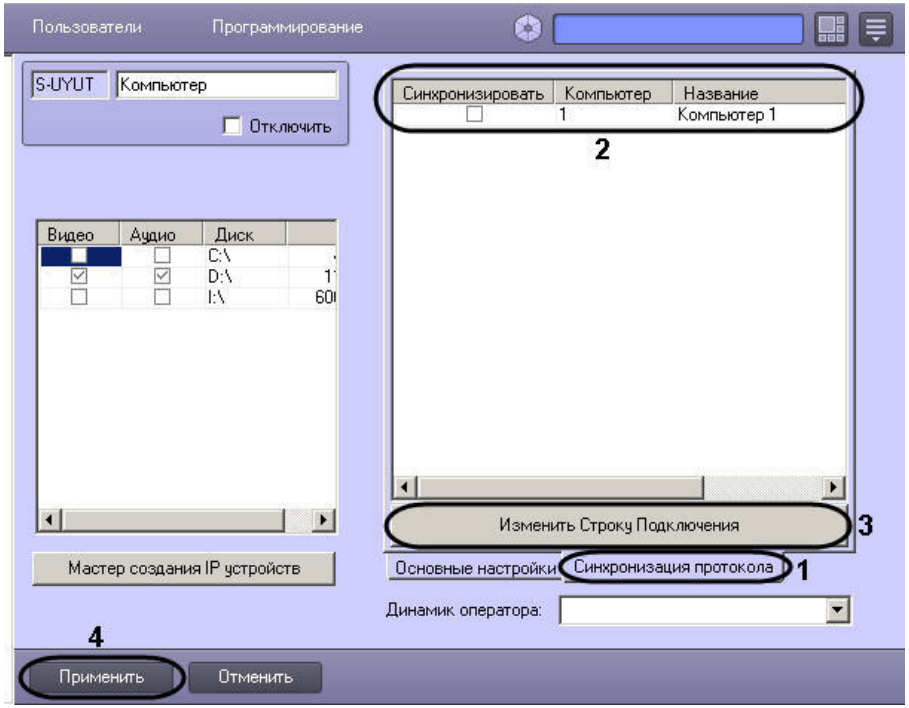
Настройка синхронизации базы данных протокола событий

Синхронизация баз данных протокола событий настраивается на панели настройки объекта **Компьютер**, на вкладке **Синхронизация протокола**.



Настройка синхронизации осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Синхронизация протокола** (1).



2. В столбце **Синхронизировать** установить флажки напротив тех компьютеров, с базами данных протокола событий которых требуется производить синхронизацию на данном Сервере (2).
3. Задать строку подключения в базе данных протокола событий на удаленных компьютерах:
   a. Выделить в таблице ячейку в строке, соответствующей требуемому компьютеру.
   b. Нажать на кнопку **Изменить Строку Подключения** (3).
   c. В открывшемся окне **Свойства канала передачи данных** настроить подключение к базе данных протокола событий, расположенной на выбранном компьютере. Настройка подключения производится при помощи стандартных средств Windows и описана на сайте справки Microsoft http://msdn.microsoft.com/
   d. Повторить действия a-c для всех требуемых компьютеров.
4. Нажать на кнопку **Применить** для сохранения настроек (4).

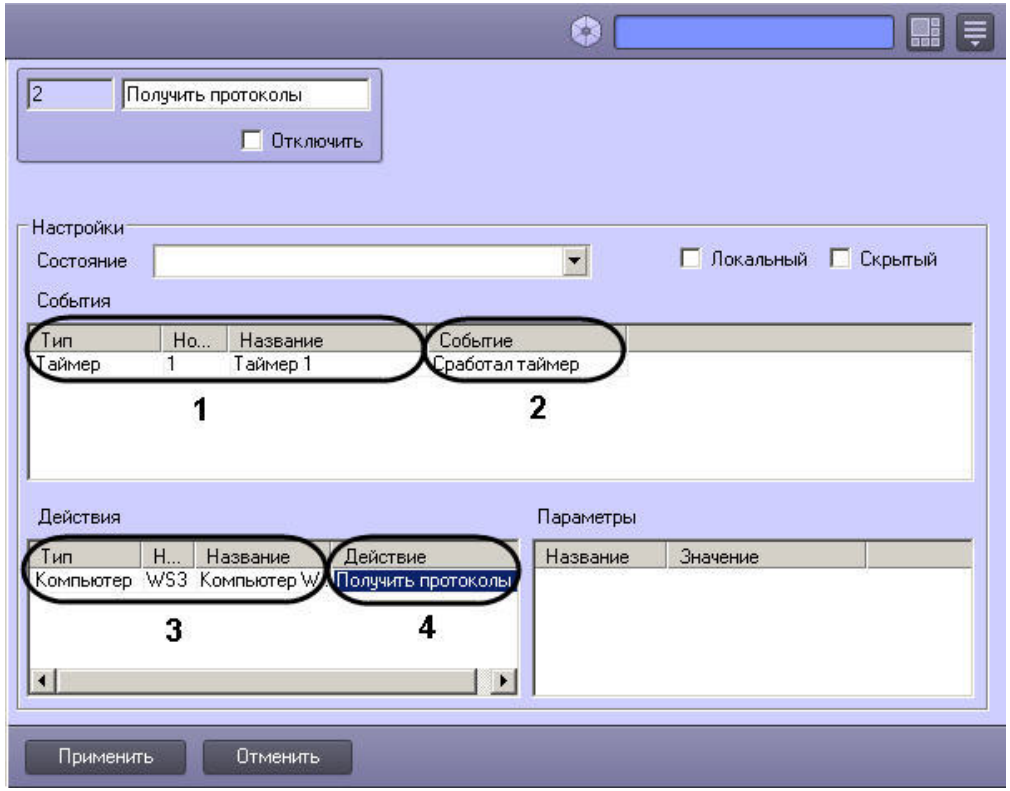
Настройка синхронизации баз данных протокола событий завершена.

Смотреть видео

Пример макрокоманды для запуска синхронизации баз данных протокола событий

Пусть на компьютере WS3 требуется производить синхронизацию баз данных протокола событий при срабатывании таймера **Таймер 1**.

Задать параметры макрокоманды следующим образом:



Событие		Действие	
Объект	**Событие**	**Объект**	**Действие**
Таймер 1 (1)	Сработал таймер (2)	Компьютер WS3 (3)	Получить протоколы (4)

Настройка телеметрии

Поворотные устройства видеокамер в цифровой системе видеонаблюдения используются для расширения зоны видеонаблюдения путем механического поворота видеокамеры. Подробное описание подключения и настройки поворотных устройств приведено в документе Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы.

Требования к поворотным устройствам и пультам управления

Управление поворотными устройствами

Настройка работы распределенной архитектуры в режиме обеспечения отказоустойчивости

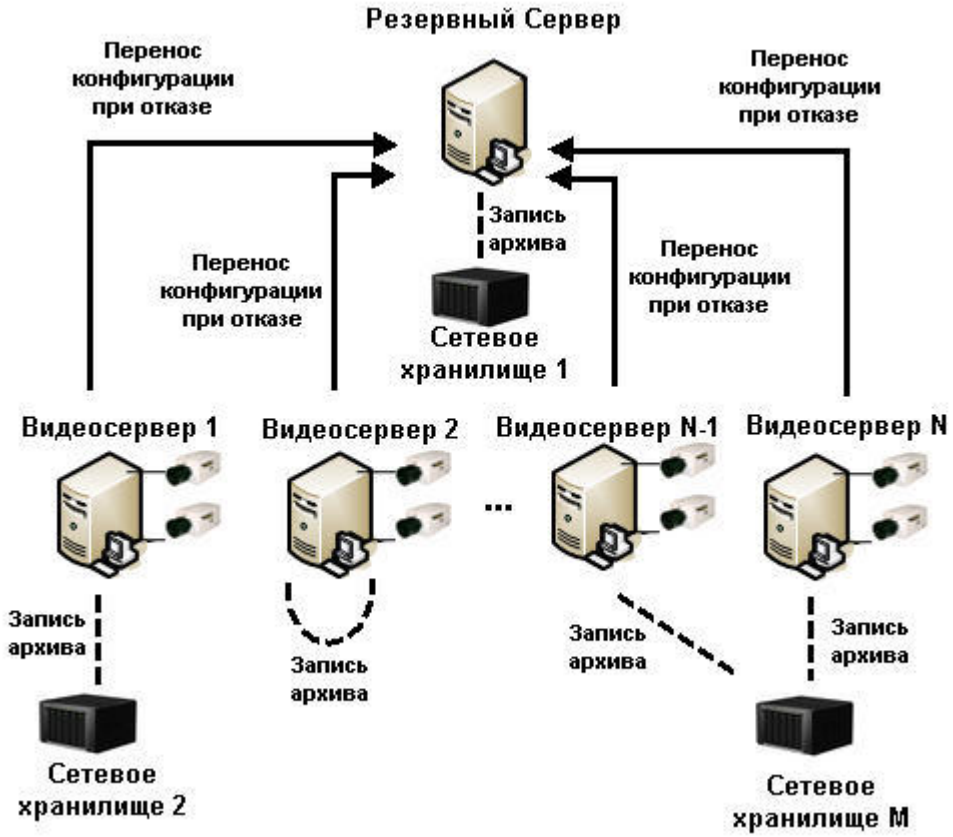
Общие сведения о режиме обеспечения отказоустойчивости

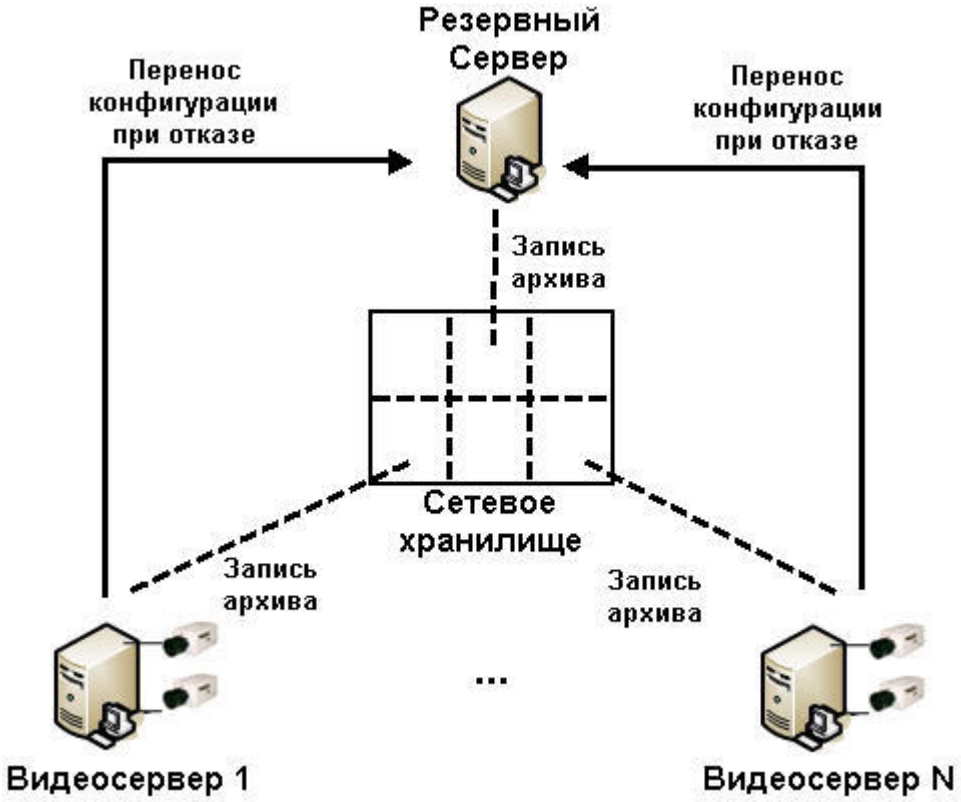
Имеется возможность обеспечить работу распределенной системы в отказоустойчивом режиме. Данный режим позволяет в случае потери связи с одним из Серверов распределенной системы переместить созданную на его основе конфигурацию на резервный Сервер. При этом резервный Сервер временно становится видеосервером и осуществляет запись архива в соответствии с настройками объекта **Компьютер,** соответствующего резервному Серверу (см. раздел Выбор дисков для хранения архива видеозаписей). При восстановлении связи конфигурация будет восстановлена на основном Сервере.

Примечание.
При переносе конфигурации на резервный Сервер и при возврате ее на основной Сервер объект **Сервис отказоустойчивости** генерирует события START и STOP. Данные события можно использовать в скриптах для гибкой настройки системы. Пример использования на языке JScript см. в документе Руководство по программированию (JScript), раздел Примеры скриптов на языке JScript.

В случае, если используется схема работы «1 основной Сервер + резервный Сервер» (см. рисунок ниже), имеется возможность настроить и основной и резервный Серверы на запись на один и тот же сетевой ресурс или несколько сетевых ресурсов (см. раздел Использование сетевых дисков). В данном случае архив будет доступен всегда, независимо от того, какой из Серверов работает с видеокамерами.

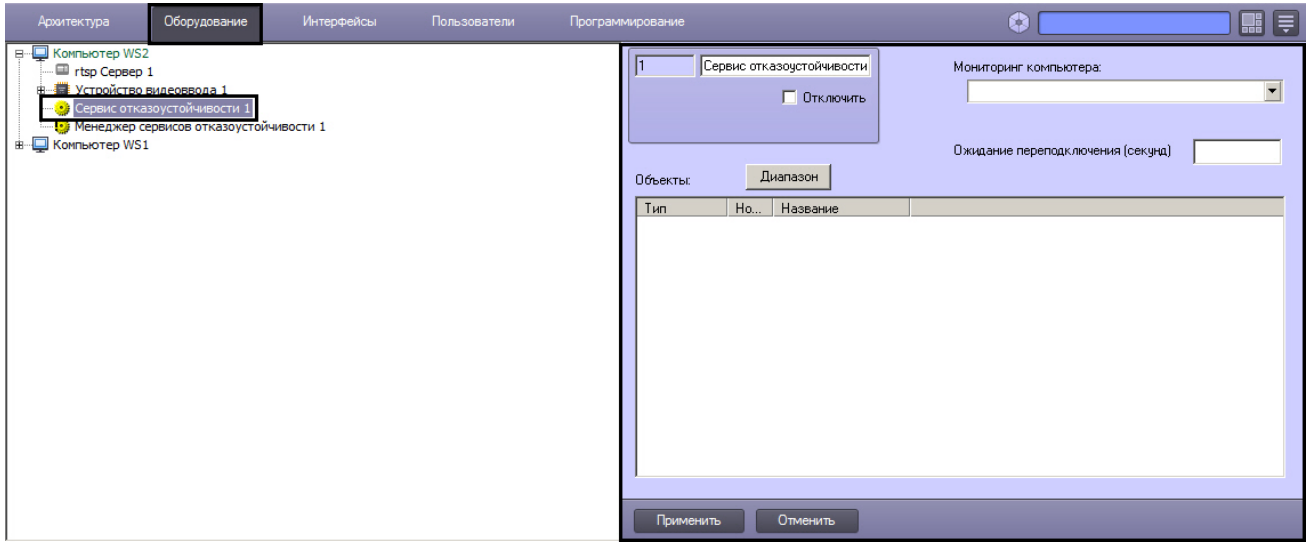
В случае, если используется схема работы «N основных Серверов + резервный Сервер» (см. рисунок ниже), сформировать единый архив невозможно. В данном случае основные Серверы осуществляют запись на разные логические диски (разделы, партиции), локальные или сетевые. Если указать данные диски для записи архива на резервном Сервере, произойдет смешение архивов разных основных Серверов. Для доступа к архиву, созданному резервным Сервером на сетевом хранилище, может быть использована утилита *ITV проигрыватель* (см. раздел Утилита просмотра и конвертации видеоархива ITV проигрыватель).


Резервный Сервер
Перенос конфигурации при отказе
Перенос конфигурации при отказе
Запись архива
Перенос конфигурации при отказе
Перенос конфигурации при отказе
Сетевое хранилище 1
Видеосервер 1
Видеосервер 2
Видеосервер N-1
Видеосервер N
...
Запись архива
Запись архива
Запись архива
Запись архива
Сетевое хранилище 2
Сетевое хранилище M

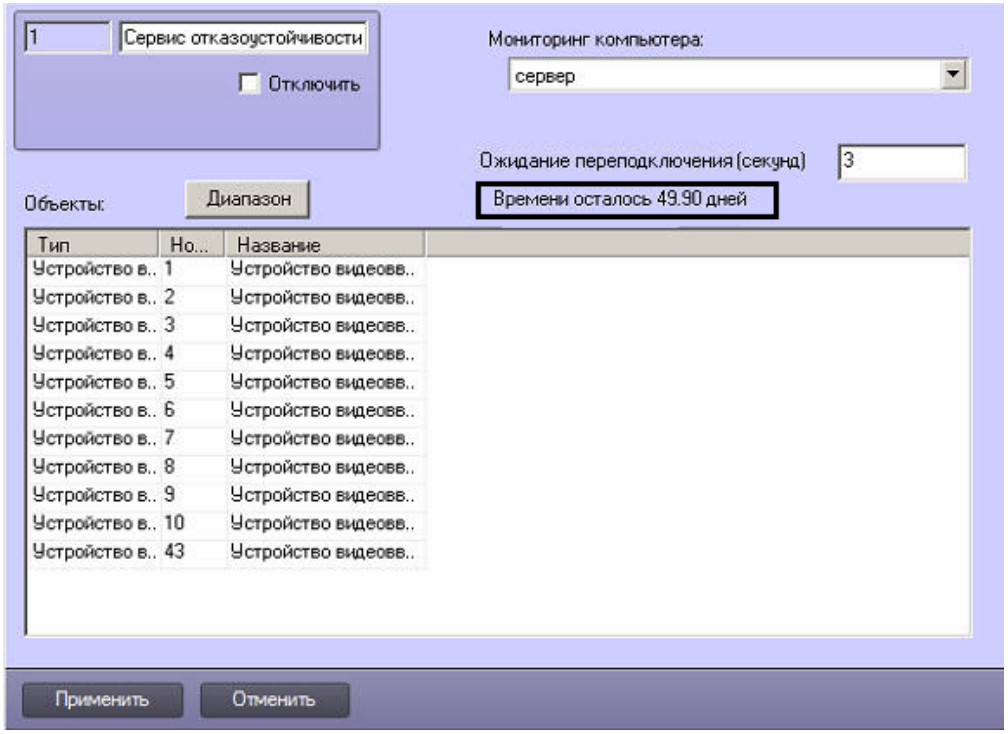


В случае, если на один резервный Сервер переносится конфигурация с нескольких основных Серверов, необходимо предусмотреть ситуацию, когда из строя выходят все основные Серверы, и обеспечить на резервном Сервере достаточные ресурсы процессора, оперативной памяти и LAN.

Настройка режима обеспечения отказоустойчивости осуществляется при помощи объектов **Сервис отказоустойчивости**, которые создаются на базе объектов **Компьютер,** со ответствующих резервным серверам, на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

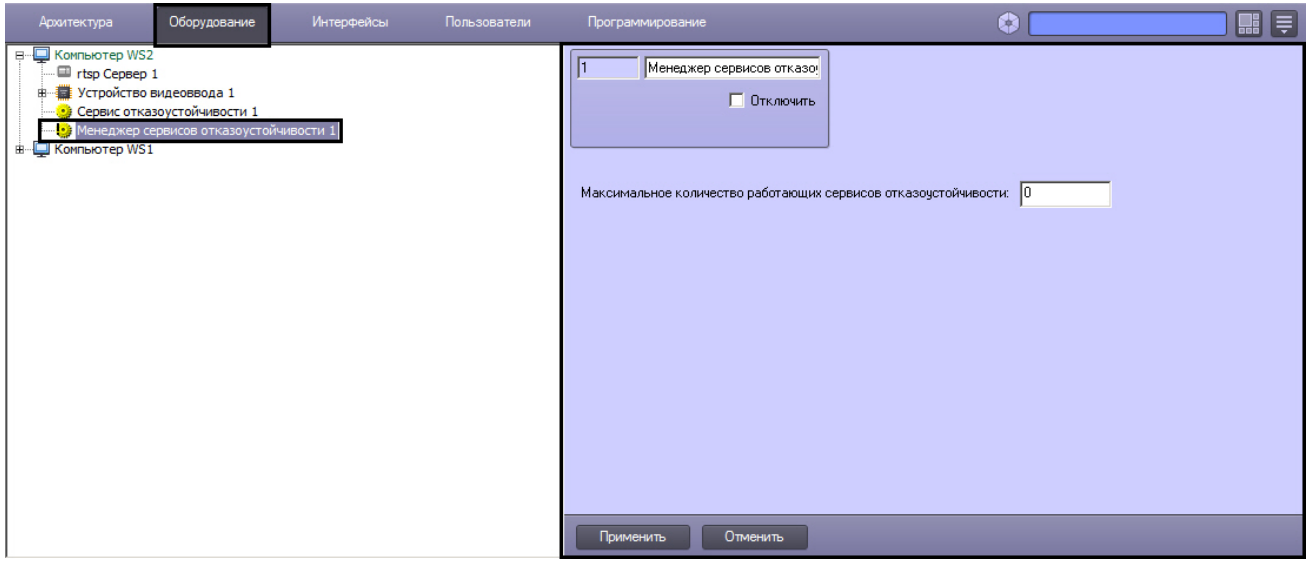


Если в ключе защиты используется привязка количества камер к конкретным Серверам, то при переносе камер на резервный Сервер нарушается лицензия. В таком случае система дает 2 месяца на восстановление поврежденного основного Сервера, чтобы камеры были перенесены обратно и лицензия восстановилась. В противном случае, ПК *Интеллект* на резервном Сервере выгрузится в связи с превышением лимита оборудования (см. раздел Особенности работы ПК Интеллект при превышении лимита оборудования). Время в днях, оставшееся на восстановление основного Сервера, отображается на панели настройки объекта **Сервис отказоустойчивости**:



В случае штатной выгрузки ПК *Интеллект* на основном Сервере перенос конфигурации на резервный Сервер не осуществляется.

Кроме того, имеется возможность ограничить количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости. Для этого используется объект **Менеджер сервисов отказоустойчивости**, создаваемый на базе любого объекта **Компьютер** в системе, не являющегося Клиентом (см. также Назначение роли компьютеру в распределенной системе). В системе может быть создан только один объект **Менеджер сервисов отказоустойчивости**.

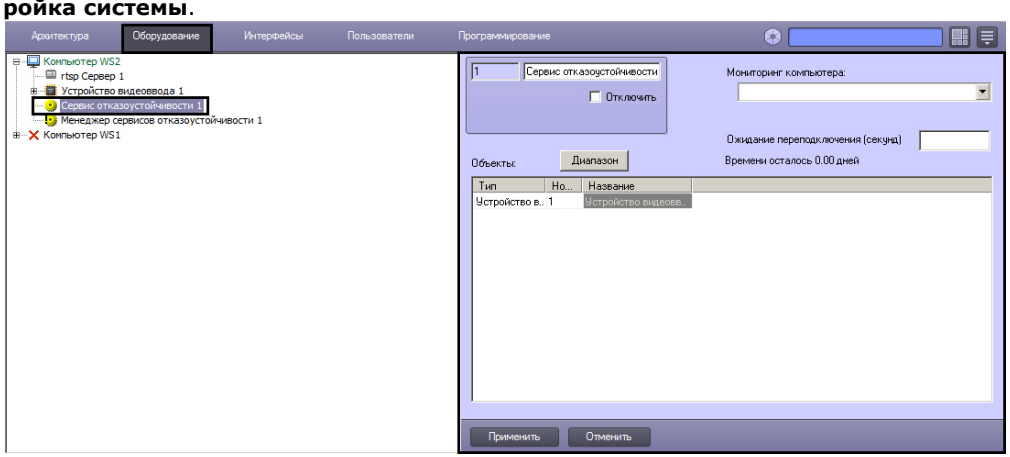


В случае, если число вышедших из строя Серверов превышает указанное ограничение, конфигурация с вновь выходящих из строя Серверов будет переноситься по мере восстановления работоспособности Серверов, вышедших из строя ранее.

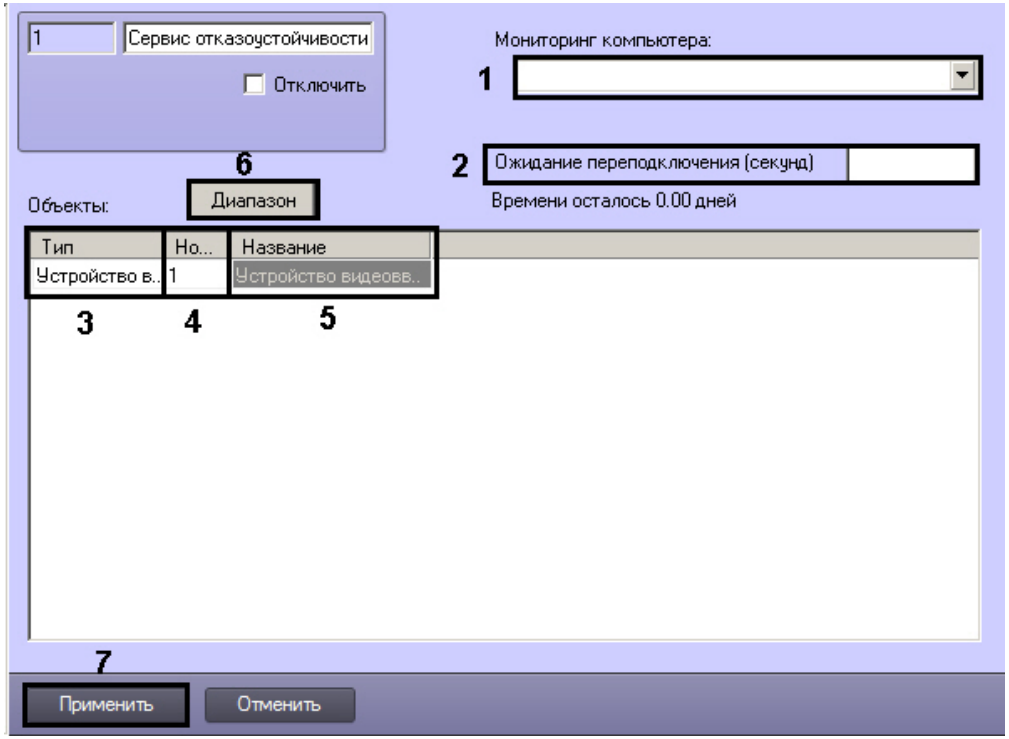
Настройка Сервисов отказоустойчивости

Для настройки режима обеспечения отказоустойчивости необходимо настроить резервные Серверы следующим образом:

1. Создать объект **Сервис отказоустойчивости** на базе объекта **Компьютер**, соответствующего резервному Серверу, на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



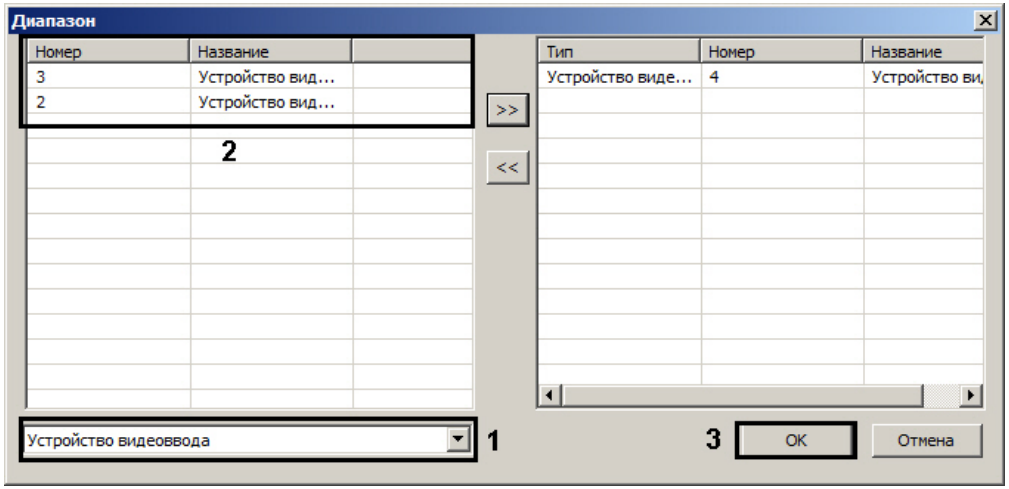
2. Перейти на панель настроек объекта **Сервис отказоустойчивости**.



3. Из раскрывающегося списка **Мониторинг компьютера** выбрать имя объекта **Компьютер**, связь с которым необходимо контролировать (1).
4. В поле **Ожидание подключения (секунд)** указать период времени в секундах, по истечении которого с момента потери связи с Сервером будет произведен перенос конфигурации на резервный Сервер (2).
5. В таблице **Объекты** задать список объектов конфигурации основного Сервера, которые необходимо перенести на резервный сервер при потере связи, одним из следующих способов:
    a. Вручную по одному:
        i. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать тип объекта (3).
        ii. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор объекта (4).
        iii. Поле **Название** будет заполнено названием соответствующего объекта автоматически(5).
        iv. Повторить шаги 5.1-5.3 для всех объектов в дереве объектов контролируемого Сервера, которые должны быть перенесены на резервный Сервер в случае потери связи

        > **Примечание.**
        > Для добавления в таблицу новой строки необходимо нажать на кнопку **вниз** на клавиатуре.

        v. Нажать на кнопку **Применить** (6).
    b. Комплексно:
        i. Нажать на кнопку **Диапазон** (6). Будет открыто окно **Диапазон**.



ii. Выбрать из раскрывающегося списка тип объекта (1).
iii. В таблице выделить требуемые объекты данного типа (2). Для выделения нескольких объектов необходимо удерживать кнопку **Ctrl** на клавиатуре.
iv. Нажать на кнопку

для перемещения выбранных объектов в список отслеживаемых, располагающийся в правой части окна **Диапазон**

> **Примечание.**
> Кнопка

используется для перемещения объекта обратно из списка отслеживаемых в список доступных.

v. Повторить шаги b.ii-b.iv для всех требуемых типов объектов.
vi. Нажать на кнопку **ОК** (3).
vii. Нажать на кнопку **Применить** (6).

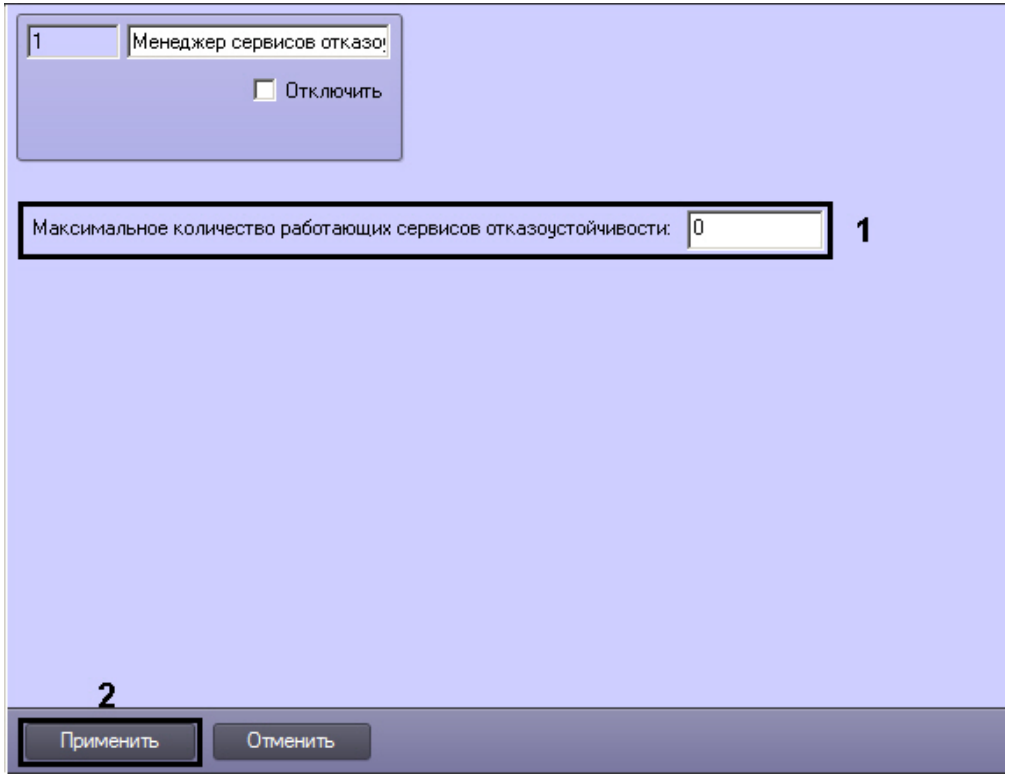
6. Повторить шаги 1-5 для всех основных Серверов в распределенной системе, которые будут контролироваться настраиваемым резервным Сервером.

Настройка режима обеспечения отказоустойчивости завершена.

Ограничение количества одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости

Задание ограничения на количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости**.



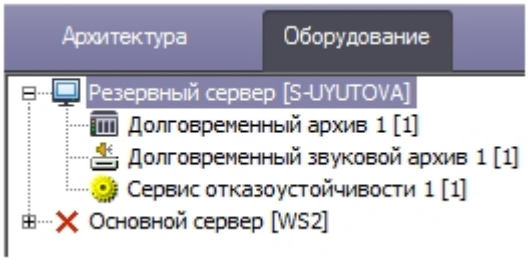
2. В поле **Максимальное количество работающих сервисов отказоустойчивости** ввести максимальное количество вышедших из строя Серверов, по достижении которого следует остановить перенос конфигурации до освобождения одного из уже занятых Сервисов отказоустойчивости (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Задание ограничения на количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости завершено.

Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность настроить синхронизацию видеоархива основного и резервного Серверов. В этом случае после восстановления основного Сервера видеоархив будет переноситься с резервного Сервера при помощи модуля *Долговременный архив*.

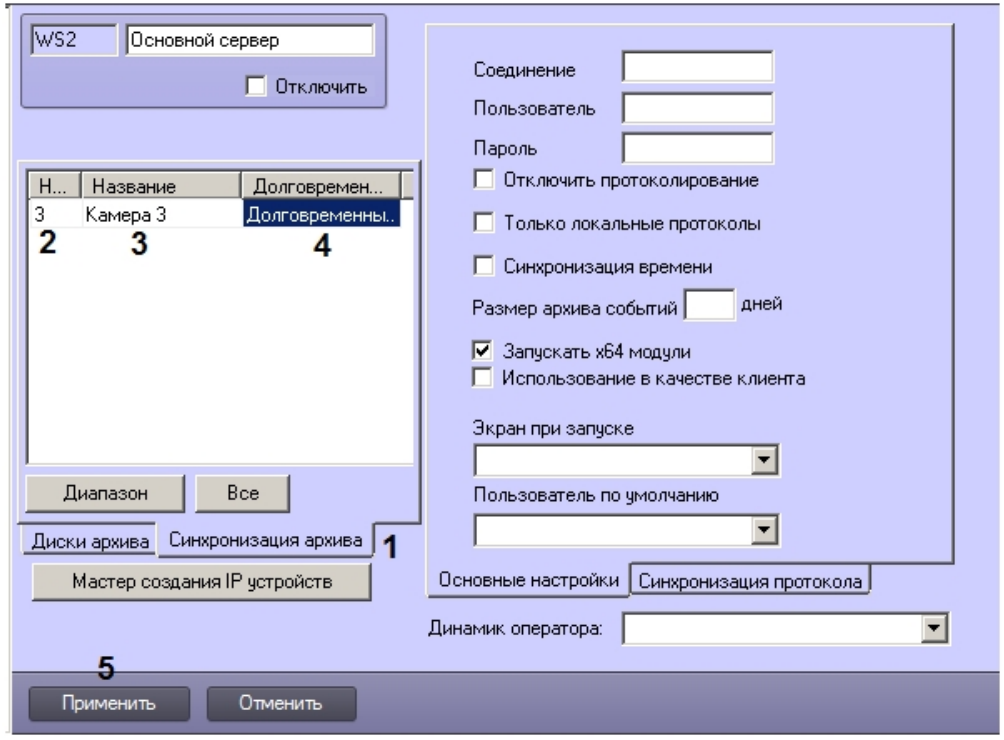
Для использования механизма синхронизации архива необходимо создать объект **Долговременный архив** на базе того же объекта **Компьютер**, что и объект **Сервис отказоустойчивости**.



На панели настройки объекта **Долговременный архив** необходимо включить совместное использование с Сервисом отказоустойчивости (см. Включение совместной работы Долговременного архива с Сервером отказоустойчивости).

На основном Сервере необходимо настроить синхронизацию следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Компьютер**, соответствующего основному Серверу.



2. Перейти на вкладку **Синхронизация архива** (1).
3. Настроить список камер, архив которых следует синхронизировать при восстановлении основного Сервера:
    a. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор камеры (2).
    b. Из раскрывающегося списка **Название** выбрать название камеры (3).
    c. Из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название объекта **Долговременный архив**, настроенного на совместную работу с Сервисом отказоустойчивости и расположенного на резервном Сервере, куда переносится выбранная камера при отказе основного Сервера (4).

    d. Повторить шаги a-c для всех требуемых камер.
4. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов завершена.

Настройка доступа к архиву во внешнем хранилище

Общие сведения о хранении архива во внешнем хранилище

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность просматривать видеоархив со встроенных хранилищ IP-устройств (видеорегистраторов NVR).

Настройка доступа к видеоархиву внешнего хранилища производится при помощи объекта **Внешнее хранилище**. Просмотр видеозаписей из внешнего архива осуществляется при помощи Окна видеонаблюдения, работа с которым описана в документе Руководство оператора.

Примечание.
Запись видео с камеры во внешнее хранилище через объект **Внешнее хранилище** в ПК *Интеллект* не производится.

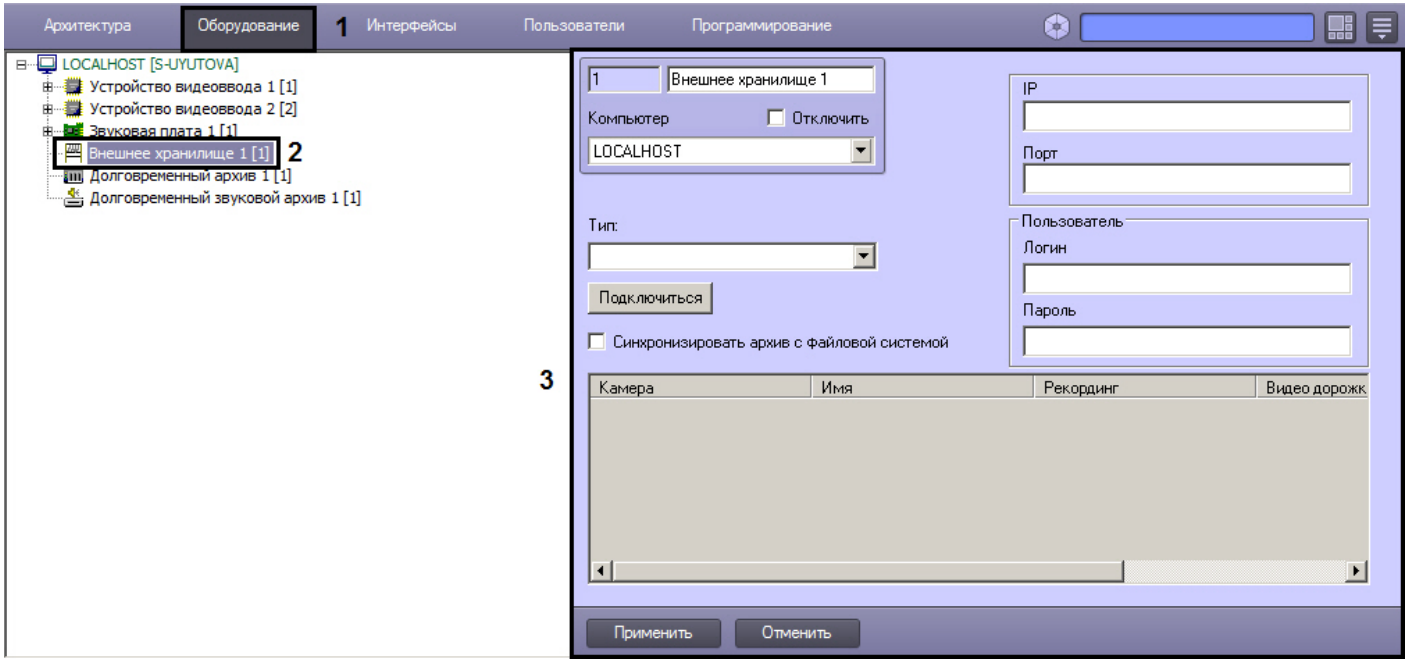
Примечание.
Для работы ПК *Интеллект* со встроенным хранилищем IP-устройства необходимо включить синхронизацию времени между Сервером и устройством в web-интерфейсе последнего.

Режим воспроизведения внешнего архива

Создание объекта Внешнее хранилище

Создание объекта **Внешнее хранилище** производится в следующем порядке:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).



2. В дереве объектов на вкладке **Оборудование** создать объект **Внешнее хранилище** (2). В правой части вкладки **Оборудование** отобразится панель настройки выбранного объекта (3).

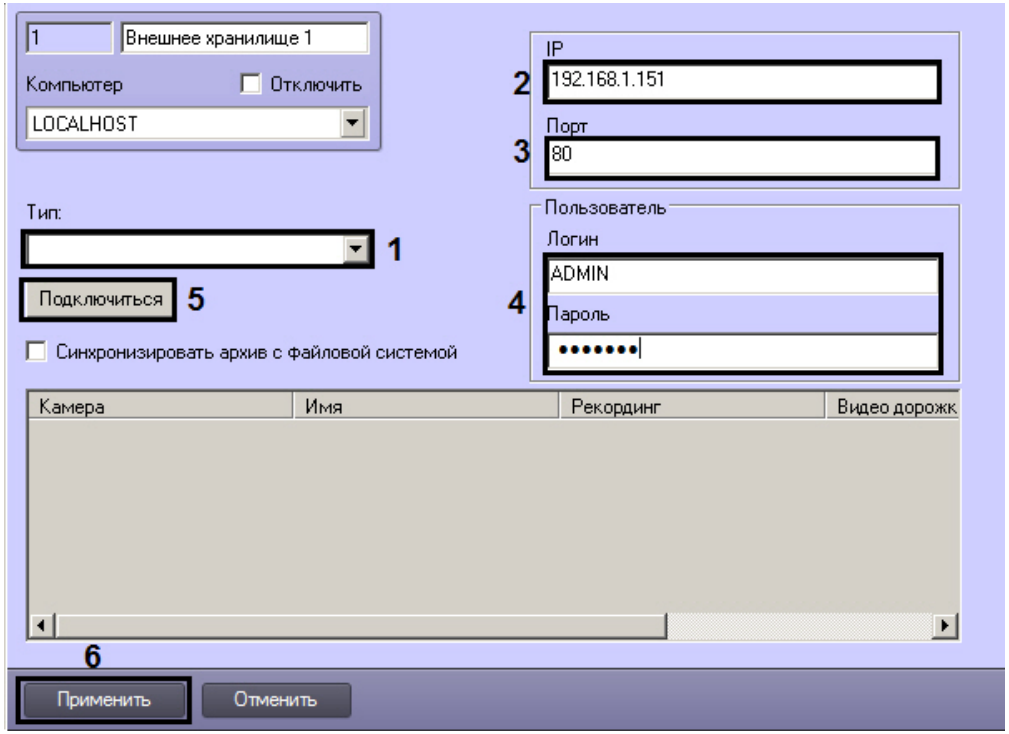
После выполнения указанных действий можно перейти к настройке подключения к внешнему хранилищу (см. раздел Настройка подключения к внешнему хранилищу), после чего задать список видеокамер, используемых для просмотра видеоархива внешнего хранилища (см. раздел Задание списка камер для доступа к внешнему хранилищу).

Создание объекта **Внешнее хранилище** завершено.

Настройка подключения к внешнему хранилищу

Для настройки подключения программного комплекса *Интеллект* к внешнему хранилищу необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Внешнее хранилище**.



2. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать протокол взаимодействия с подключаемым устройством (1).
3. В поле **IP** указать IP-адрес устройства с внешним хранилищем (2).
4. В поле **Порт** указать порт подключения устройства (3).
5. Указать логин и пароль для подключения к внешнему хранилищу в соответствующих полях в группе **Пользователь** (4).

> **Примечание.**
> Логин и пароль зависят от настроек устройства. Логин и пароль по умолчанию см. в справочной документации производителя подключаемого устройства.

6. Нажать на кнопку **Подключиться** (5). После этого при наличии подключения к устройству появится возможность задать список камер, используемых для воспроизведения видео из архива внешнего хранилища, а также поставить в соответствие номеру камеры в *Интеллект* запись на устройстве, с которой нужно получать видео (см. раздел Задание списка камер для доступа к внешнему хранилищу).
7. Для сохранения настроек в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (6).

Настройка подключения программного комплекса *Интеллект* к внешнему хранилищу завершена.

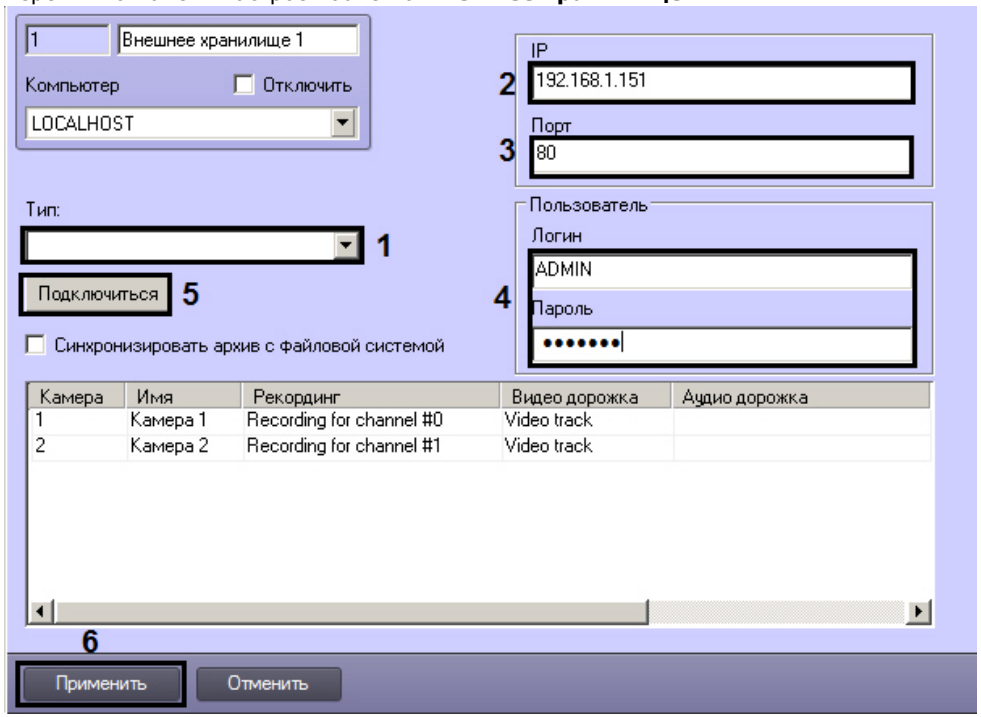
Задание списка камер для доступа к внешнему хранилищу

Имеется возможность настроить несколько камер для просмотра видео из внешнего хранилища. Каждая камера настраивается на один канал устройства с внешним хранилищем.

В случае, если одна камера выбрана для просмотра видео с нескольких внешних хранилищ, просмотр архива можно будет производить только из того архива, который поставлен в соответствие камере при настройке объекта **Монитор** (см. раздел Выбор и настройка видеокамер)

Для задания списка камер, используемых для просмотра видеоархива из внешнего хранилища, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Внешнее хранилище**.



2. В столбце **Камера** указать номер камеры, используемой для просмотра видеоархива (1).
3. Дважды щелкнуть левой кнопкой мыши в поле **Имя** (2). Данное поле будет заполнено именем выбранной камеры автоматически.
4. В столбце **Рекординг** указать канал устройства с внешним хранилищем, который будет использоваться камерой (3).

> **Примечание.**
> Названия рекордингов поступают в систему из устройства с внешним хранилищем и в ПК *Интеллект* не изменяются.

5. В столбце **Видео дорожка** указать канал видеоданных внутри выбранного рекординга (4).

> **Примечание.**
> Названия видео дорожек поступают в систему из устройства с внешним хранилищем и в ПК *Интеллект* не изменяются.

6. В столбце **Аудио дорожка** канал аудиоданных внутри выбранного рекординга (5).
7. Повторить действия 2-6 для всех камер, которые должны использоваться для просмотра видеоархива из внешнего хранилища.
8. Для сохранения настроек в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (6).

Задание списка камер, используемых для просмотра видеоархива из внешнего хранилища, завершено.

Настройка импорта из внешних хранилищ

Имеется возможность осуществлять импорт архива из внешних хранилищ в файловую систему ПК *Интеллект*. Импорт архива осуществляется одним из следующих способов:

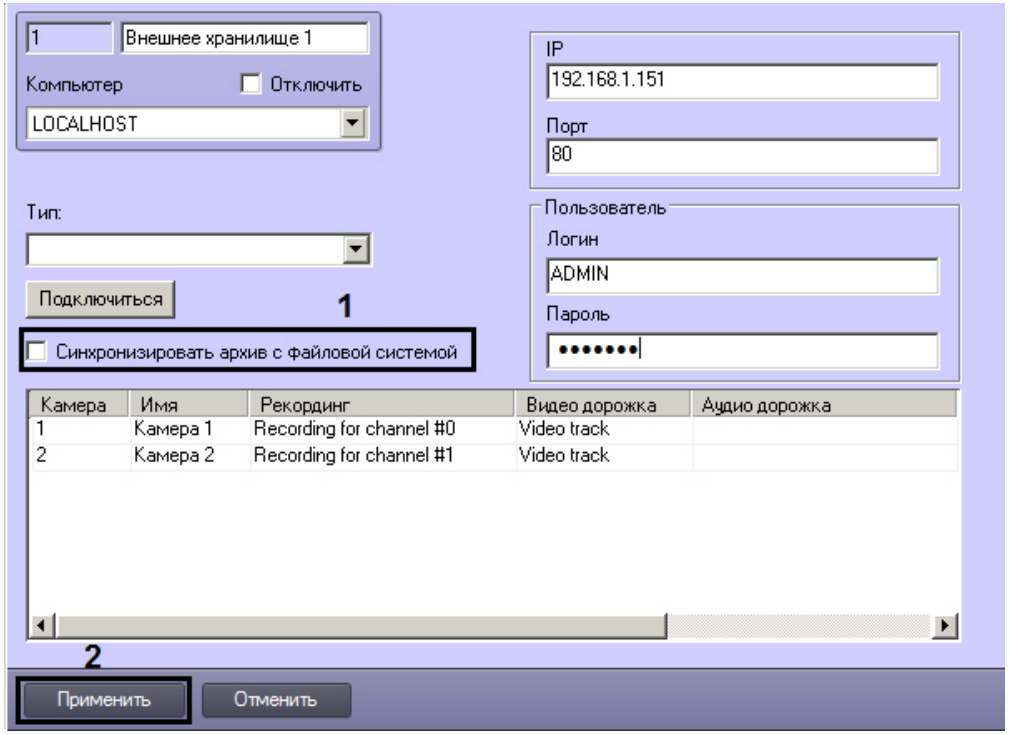
1. Импорт в долговременный архив. При этом есть возможность осуществлять запись архива на несколько дисков/партиций. Долговременный архив при подключении камеры и при его активации (запуске архивации) запрашивает у внешнего хранилища архив за период отключения камеры от сервера.
   Для настройки импорта в Долговременный архив помимо описанной в данном разделе настройки следует выбрать и настроить камеры для копирования в Долговременный архив – см. Выбор и настройка видеокамер для модуля Долговременный архив, а также установить расписание копирования видеоархива по потере связи – см. Настройка расписания копирования видеоархива.
2. Импорт в основной архив видеосервера. До версии ПК *Интеллект* 4.10.2 при использовании данного способа существует ограничение – запись ведется только на один диск/партицию; начиная с версии 4.10.3 данное ограничение отсутствует. Видеосервер всегда пишет основной архив. В момент подключения камеры основной архив запрашивает у внешнего хранилища архив за период отключения камеры от сервера.

Внимание!
В обоих случаях осуществляется импорт только тех видеозаписей, которые были записаны в период отключения от Сервера, во избежание дублирования видеозаписей.

Внимание!
Не рекомендуется просматривать архив из внешнего хранилища, пока не завершится синхронизация, во избежание частичного импорта записей.

Включение импорта из внешних хранилищ осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Внешнее хранилище**.



2. Установить флажок **Синхронизировать архив с файловой системой** (1).
3. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить** (2).

Включение импорта из внешних хранилищ завершено.

Настройка SNMP-сервиса

Порядок настройки SNMP-сервиса

Существует возможность создавать SNMP-сервис для перенаправления SNMP-менеджеру сообщений о зарегистрированных в системе событиях. Данная возможность реализуется с использованием системного объекта **SNMP Ловушка**.

Примечание.
Сведения о работе с SNMP-менеджером приведены в официальной справочной документации по протоколу SNMP – см., например, https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/cc786210%28v=ws.10%29.aspx.

Примечание.
Объекты SNMP в ПК *Интеллект* используют для отправки сообщений стандартный порт 162 (Traps).

SNMP-сервис выполняет следующие функции:

1. Прием сообщения о зарегистрированном в системе событии.
2. Конвертация сообщения о событии в формат SNMP.
3. Передача сообщения в формате SNMP (ловушки) SNMP-менеджеру с использованием сетевого протокола TCP/IP.

Примечание.
Кроме того, в состав ПК *ACFA-Интеллект* входит модуль *SNMP Wrapper*, который позволяет ПК *Интеллект* выступать в качестве SNMP-менеджера и получать данные от внешних систем – см. Руководство по настройке и работе с модулем интеграции SNMP Wrapper.

Настройка SNMP-сервиса производится в следующем порядке:

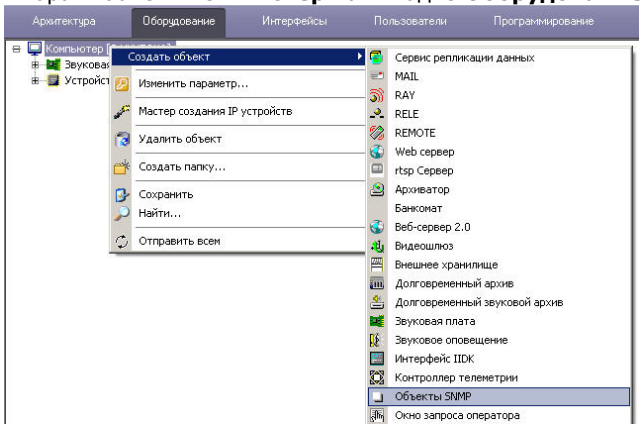
1. Создать объект **SNMP Ловушка** на базе системного объекта **Объекты SNMP** (см. Создание объекта SNMP ловушка).
2. Выбрать события, сообщения о которых следует передавать SNMP-менеджеру (см. Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру).
3. Настроить конвертацию сообщения о событии в формат SNMP (см. Настройка конвертации сообщения в формат SNMP).
4. Настроить ловушку с SNMP-сообщением (см. Настройка ловушки с SNMP-сообщением).
5. При необходимости проверить правильность настройки SNMP (см. Настройка SNMP для приема ловушек на удаленном компьютере).

Примечание.
Не рекомендуется создавать большое количество объектов **SNMP Ловушка** (более 10), поскольку это может замедлить работу системы.

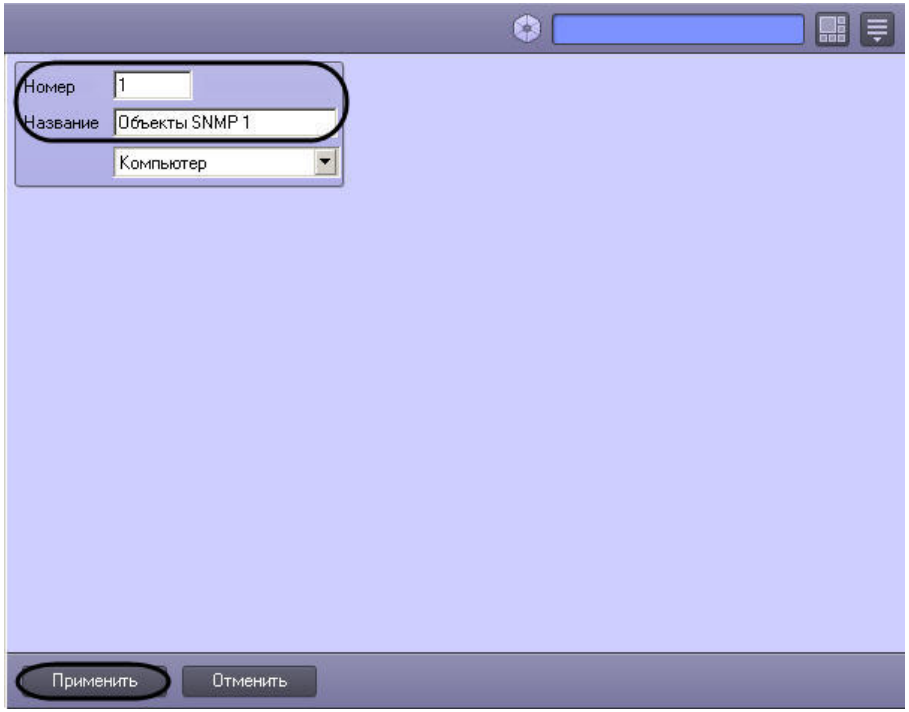
Создание объекта SNMP ловушка

Создание объекта **SNMP Ловушка** производится следующим образом:

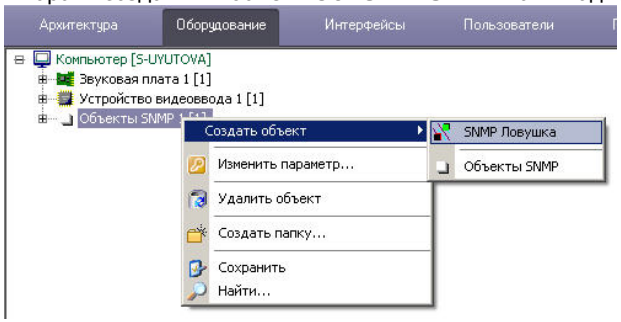
1. Выбрать объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



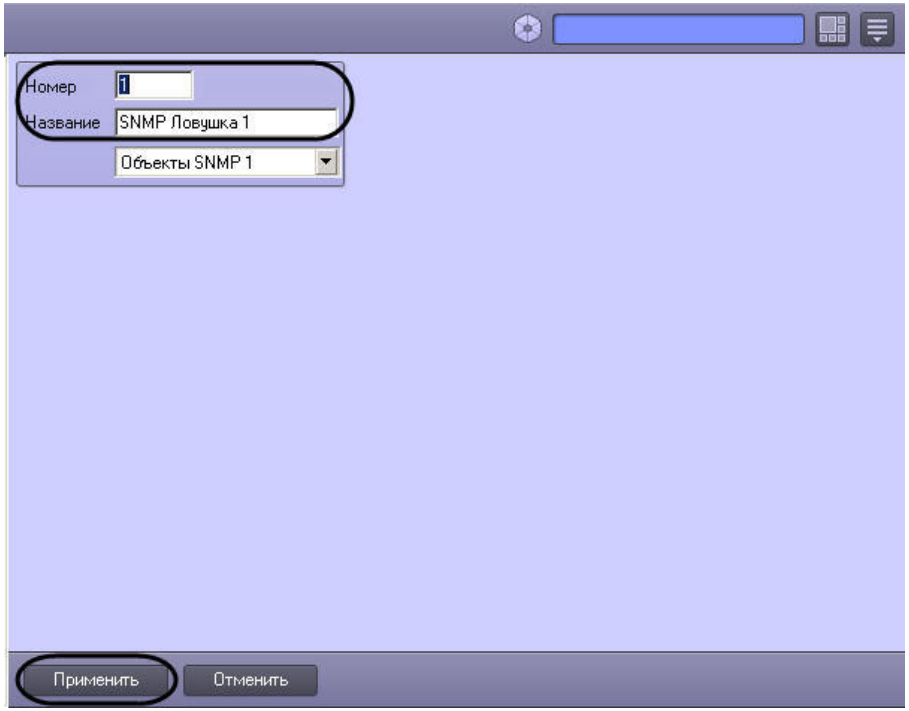
2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект > Объекты SNMP**.
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Объекты SNMP**, после чего нажать кнопку **Применить**.



4. Выбрать созданный объект **Объекты SNMP** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



5. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Объекты SNMP** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект > SNMP Ловушка**.
6. В появившемся окне задать номер и название объекта **SNMP Ловушка**, после чего нажать кнопку **Применить**.



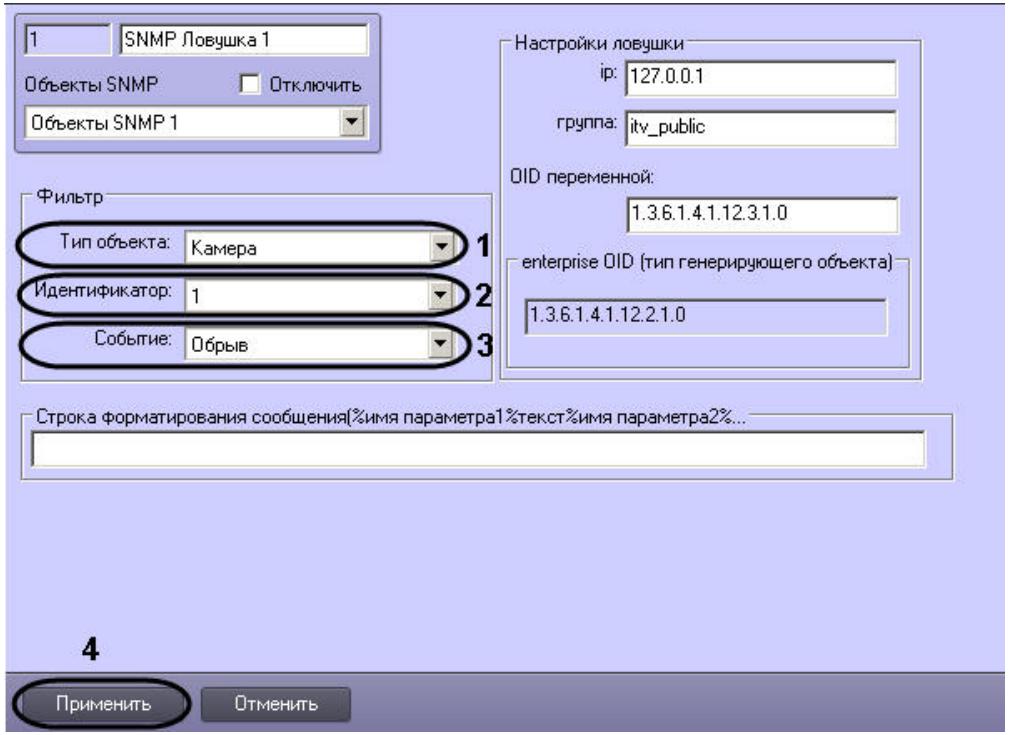
Примечание.
В результате выполнения операции отобразится панель настроек объекта **SNMP Ловушка**.

Создание объекта **SNMP ловушка** завершено.

Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру

Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **SNMP Ловушка**.



2. Из раскрывающегося списка **Тип объекта** группы **Фильтр** выбрать тип объекта, для которого может быть зарегистрировано требуемое событие (1). Если ни один тип объекта не задан, SNMP-менеджеру будут передаваться все события по всем объектам системы.
3. Из раскрывающегося списка **Идентификатор** группы **Фильтр** выбрать идентификационный номер объекта, тип которого был задан на шаге 2 (2). Если поле не заполнено, то SNMP-менеджеру будут передаваться все события по объектам заданного типа.
4. Из раскрывающегося списка **Событие** группы **Фильтр** выбрать требуемое событие для заданного на шаге 2-3 объекта (3). Если поле не заполнено, то SNMP-менеджеру будут передаваться все события, зарегистрированные для заданного объекта.
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

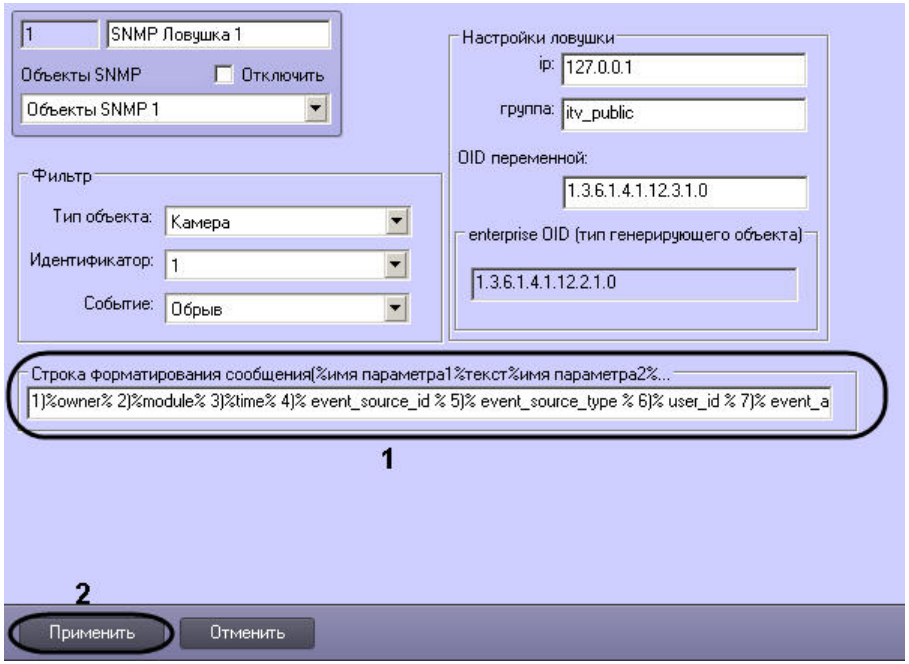
Выбор событий для передачи SNMP-менеджеру завершен.

Настройка конвертации сообщения в формат SNMP

SNMP-сервис осуществляет конвертацию сообщения о событии в формат SNMP. SNMP-сообщение представляет собой последовательность описывающих событие параметров. При регистрации события имя параметра в шаблоне SNMP-сообщения заменяется значением параметра для данного события.

Изменение шаблона SNMP-сообщения производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **SNMP Ловушка**.



2. Ввести в поле **Строка форматирования сообщения(%имя параметра1%текст%имя параметра2%...** имена параметров в требуемой последовательности (1). Описание основных параметров события:

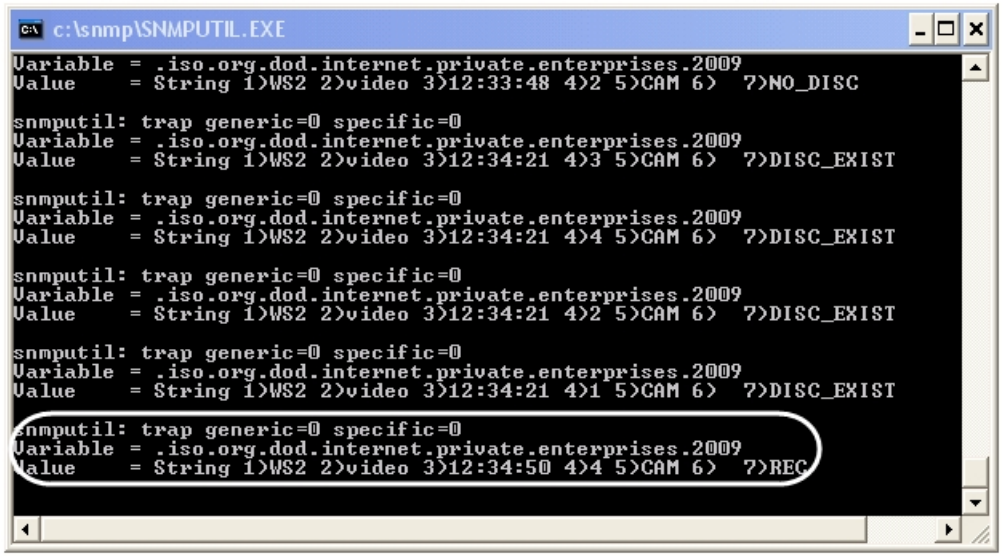
Имя параметра	**Описание параметра**	**Наличие в сообщении**
%event_action%	Событие, зарегистрированное в системе	Определяется типом объекта, для которого может быть зарегистрировано событие
%event_source_id%	Идентификационный номер объекта, для которого было зарегистрировано событие	
%event_source_type%	Тип объекта, для которого было зарегистрировано событие	
%owner%	Имя компьютера, с которого поступило сообщение	Обязательные параметры сообщения
% time %	Время создания сообщения	
%user_id%	Идентификационный номер пользователя компьютера, с которого поступило сообщение	Необязательные параметры сообщения
%module%	Имя модуля, для которого было зарегистрировано событие	

Примечание.
В случае, если строка форматирования не задана, SNMP-сообщение формируется согласно шаблону %event_action%,%event_source_id%,%event_source_type%, %owner%,%user_id%,%module%.

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Изменение шаблона SNMP-сообщения завершено.

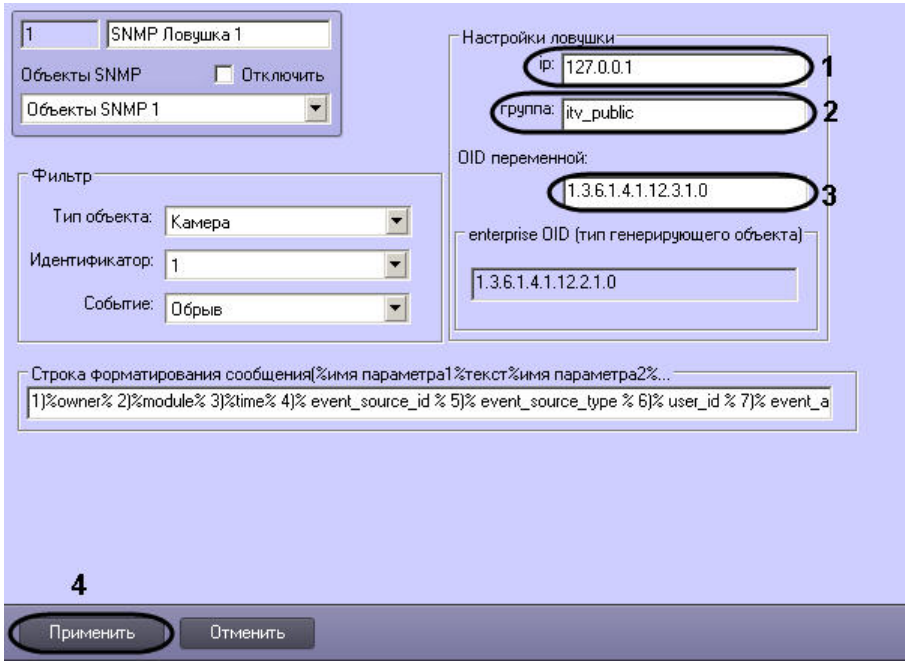
Пример SNMP-сообщения, сформированного согласно шаблону 1)%owner% 2)%module% 3)%time% 4)% event_source_id % 5)% event_source_type % 6)% user_id % 7)% event_action % (2), представлен на рисунке:



Настройка ловушки с SNMP-сообщением

Настройка ловушки с SNMP-сообщением производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **SNMP Ловушка**.



2. В поле **ip** ввести IP-адрес SNMP-менеджера, который будет получать SNMP-ловушки с сообщениями о событиях (1).
3. В поле **группа** ввести имя сообщества для аутентификации SNMP-ловушки на компьютере с установленным SNMP-менеджером (2).

> **Примечание.**
> В программном комплексе *Интеллект* реализована модель безопасности SNMP на основе сообществ.

4. В поле **OID** ввести уникальный номер ловушки в дереве SNMP-объектов (3).
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Настройка ловушки с SNMP-сообщением завершена.

Настройка SNMP для приема ловушек на удаленном компьютере

Для проверки правильности настройки SNMP можно использовать утилиту SNMPUTIL.EXE. В таком случае настройка SNMP для приема ловушек, посылаемых ПК *Интеллект,* на удаленном компьютере осуществляется следующим образом:

1. Запустить службу **Ловушка SNMP** на том же компьютере, где будет запущена утилита SNMPUTIL.EXE.
2. Указать адрес этого компьютера в настройках объекта **SNMP Ловушка** (как описано в разделе Настройка ловушки с SNMP-сообщением).
3. Запустить утилиту SNMPUTIL.EXE с флагом "trap".

> **Примечание.**
> На компьютере, где создан объект **SNMP Ловушка**, запускать службы SNMP не обязательно.

Настройка и подключение устройства Специализированная клавиатура

Устройство *Специализированная клавиатура* используется для оперативного управления функциями интерфейсных объектов ПК *Интеллект*. Существует возможность управлять следующими основными функциями системы:

1. Видеонаблюдение.
2. Аудиоконтроль.
3. Телеметрия.
4. Протокол событий.
5. Выполнение макрокоманд.
6. Лучи/реле.

Настройка взаимодействия устройства *Специализированная клавиатура* и ПК *Интеллект* осуществляется в несколько этапов:

1. Подключение устройства *Специализированная клавиатура* к рабочему месту.
2. Настройка раскладки устройства *Специализированная клавиатура* (программирование).
3. Создание и настройка объекта *Специализированная клавиатура* в программном комплексе *Интеллект*.
4. Задание в ini-файле правил интерпретации программным комплексом *Интеллект* раскладки устройства *Специализированная клавиатура*.

Примечание.
В случае использования ini-файла, поставляемого в дистрибутиве ПК *Интеллект*, реализуется возможность управления 16 видеокамерами на одном мониторе видеонаблюдения. Для получения ini-файла, решающего более сложные задачи управления интерфейсными объектами (например, на двух и более мониторах), следует обратиться в Службу технической поддержки компании Ай Ти Ви групп.

Программный комплекс *Интеллект* поддерживает следующие модели устройства *Специализированная клавиатура*:

1. PROMAG KB-840. Поставляется начиная с версии ПК *Интеллект* 4.7.5 как замена модели PROMAG KB-950A.
2. PROMAG KB-950A. Снята с производства.

Примечание.
Подключение и настройка модели *PROMAG KB-950A* осуществляется по аналогии с *PROMAG KB-840.* Раскладка по умолчанию описана в документации к версии программного комплекса *Интеллект* 4.7.4, см. AxxonSoft documentation repository.

Использование специализированной клавиатуры

Подключение устройства Специализированная клавиатура к рабочему месту

Подключение устройства *Специализированная клавиатура* к рабочему месту осуществляется в следующей последовательности:

1. Подключение устройства *Специализированная клавиатура* к PS/2 порту компьютера.
2. Последовательное подключение других устройств *Специализированная клавиатура* к устройству *Специализированная клавиатура* (опционально).
3. Подключение стандартной клавиатуры к устройству *Специализированная клавиатура*.

Примечание.
В случае использования ПК *Интеллект* к одному компьютеру может быть подключено до 10 устройств Специализированная клавиатура.

При подключении устройства *Специализированная клавиатура* к компьютеру необходимо соблюдать стандартные правила техники безопасности.

Подключение устройства *Специализированная клавиатура* к компьютеру осуществляется следующим образом:

1. Отключить питание компьютера.
2. Отключить стандартную клавиатуру от системного блока компьютера.
3. Подключить устройство *Специализированная клавиатура* к порту PS/2 компьютера с помощью интерфейсного кабеля (1).

> **Примечание.**
> Перед подключением устройства *Специализированная клавиатура* необходимо убедиться, что на руках не имеется статического электричества. Для предотвращения выхода из строя системного блока рекомендуется использовать различные специальные средства защиты от статического электричества (например, антистатический браслет).

4. При необходимости подключить к разъему PS/2 подключенного устройства интерфейсный кабель другого устройства *Специализированная клавиатура* (2).
5. Повторить шаг 4 для всех требуемых устройств *Специализированная клавиатура*.
6. Подключить к разъему PS/2 последнего подключенного устройства *Специализированная клавиатура* интерфейсный кабель стандартной клавиатуры.

7. Включить питание компьютера.

Подключение устройства *Специализированная клавиатура* к рабочему месту завершено.

Настройка раскладки устройства Специализированная клавиатура

Поставляемое с ПК *Интеллект* устройство *Специализированная клавиатура* уже запрограммировано: для каждой клавиши задан определенный набор символов, корректно распознающийся в системе. По умолчанию раскладка устройства соответствует объекту **Специализированная клавиатура** с идентификационным номером 0. Правила интерпретации раскладки устройства *Специализированная клавиатура* задаются в файле конфигурации <Директория установки Интеллект>\Modules\keyb_0.ini.

Существует возможность перепрограммировать устройство *Специализированная клавиатура* под объект **Специализированная клавиатура** с идентификационным номером 1 и выше.

Настройка раскладки устройства *Специализированная клавиатура* (программирование) производится в два этапа:

1. Установка программного обеспечения для программирования устройства *Специализированная клавиатура*.
2. Программирование устройства *Специализированная клавиатура*.

Установка программного обеспечения для программирования устройства Специализированная клавиатура

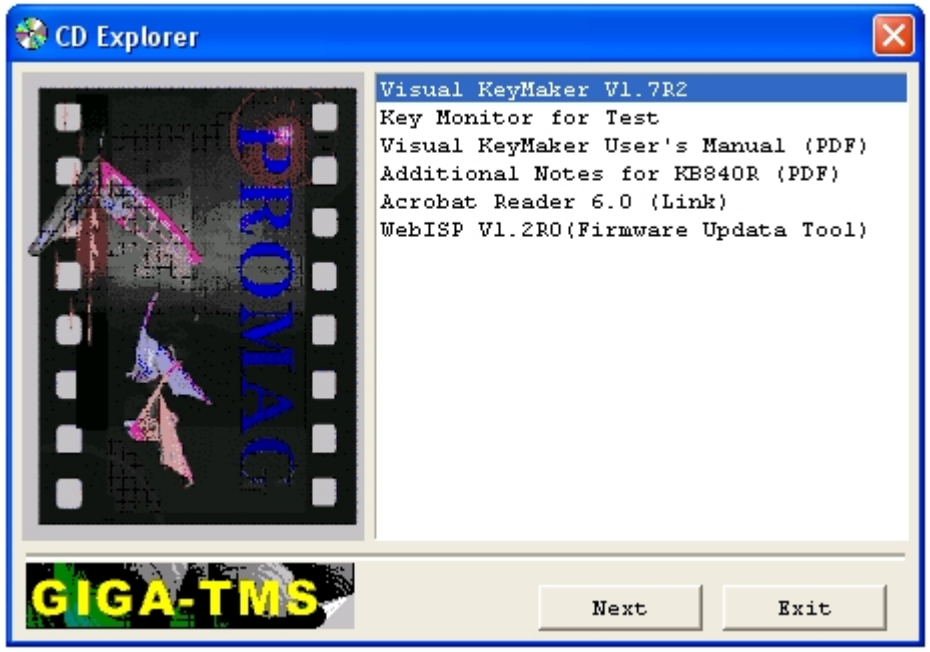
Программирование клавиш устройства *Специализированная клавиатура* производится при помощи программного обеспечения, входящего в комплект поставки устройства *Специализированная клавиатура*.

Специализированная клавиатура KB840 программируется с использованием программы *Visual KeyMaker*.

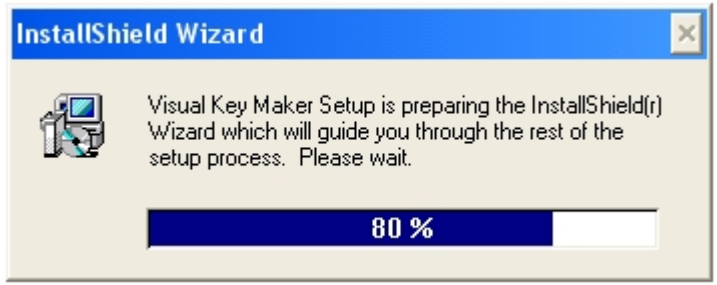
Установка программы *Visual KeyMaker* производится следующим образом:

1. Вставить компакт-диск, входящий в комплект поставки устройства *Специализированная клавиатура*, в привод CD-ROM.

2. Произойдет автоматический запуск обозревателя компакт-диска. Данный обозреватель содержит список компонентов, доступных для установки и/или просмотра.

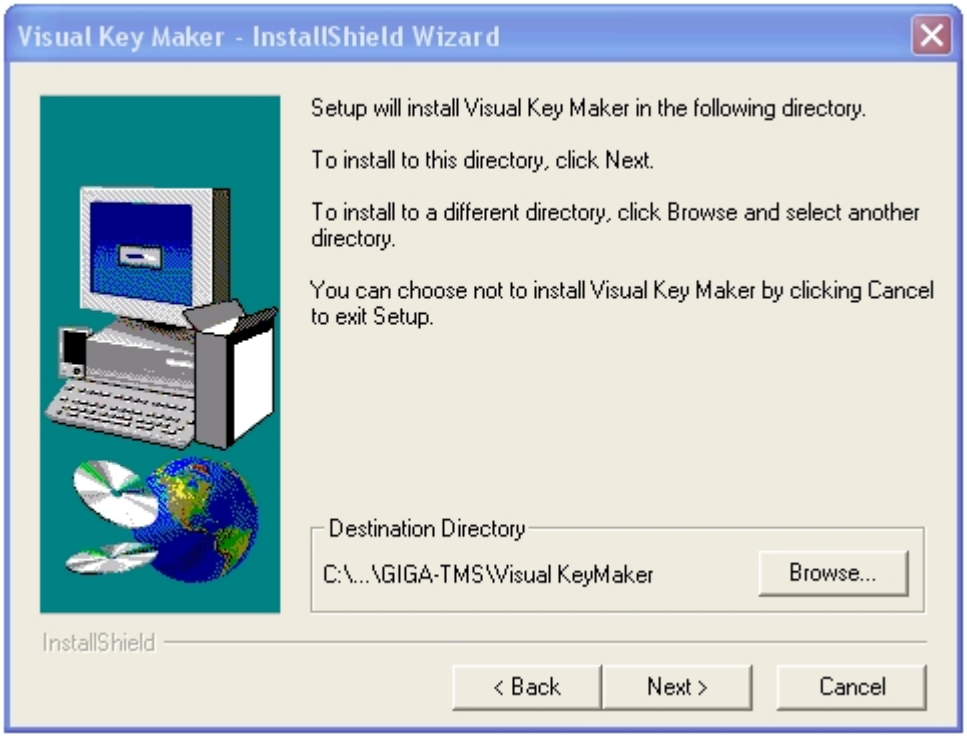


3. Из списка доступных компонентов выбрать значение *Visual KeyMaker*, после чего нажать **Next**.
4. В результате выполнения операции появится окно подготовки к запуску мастера *InstallShield Wizard*.

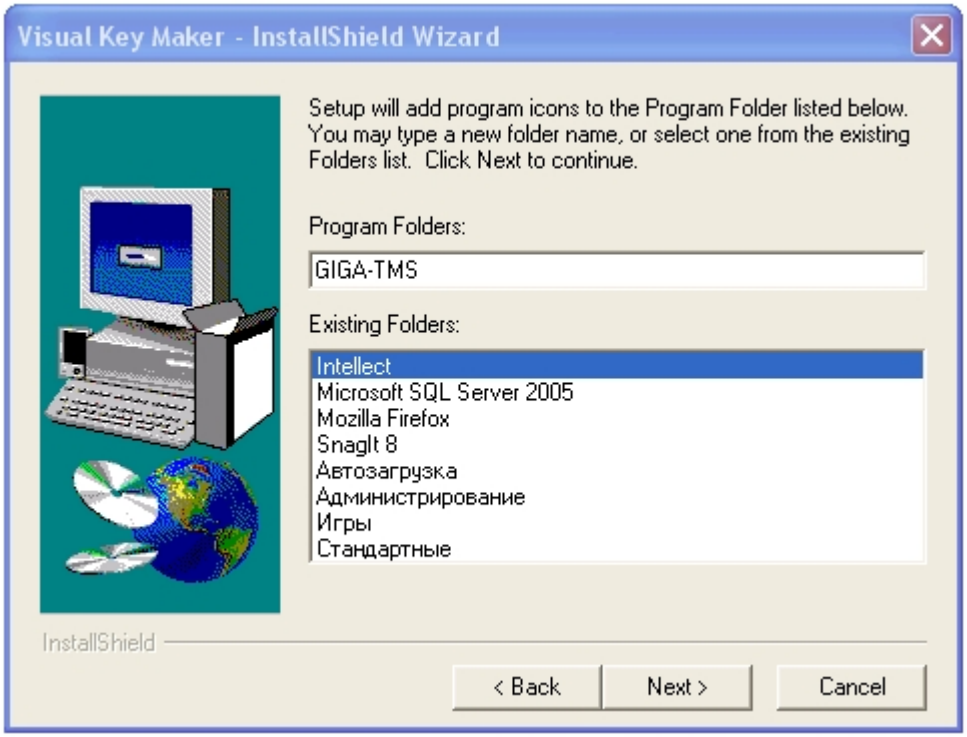


5. После окончания подготовки к запуску мастера *InstallShield Wizard* появится диалоговое окно с приветствием программы установки. Для продолжения установки нажать кнопку **Next**, для отмены установки нажать кнопку **Cancel**.

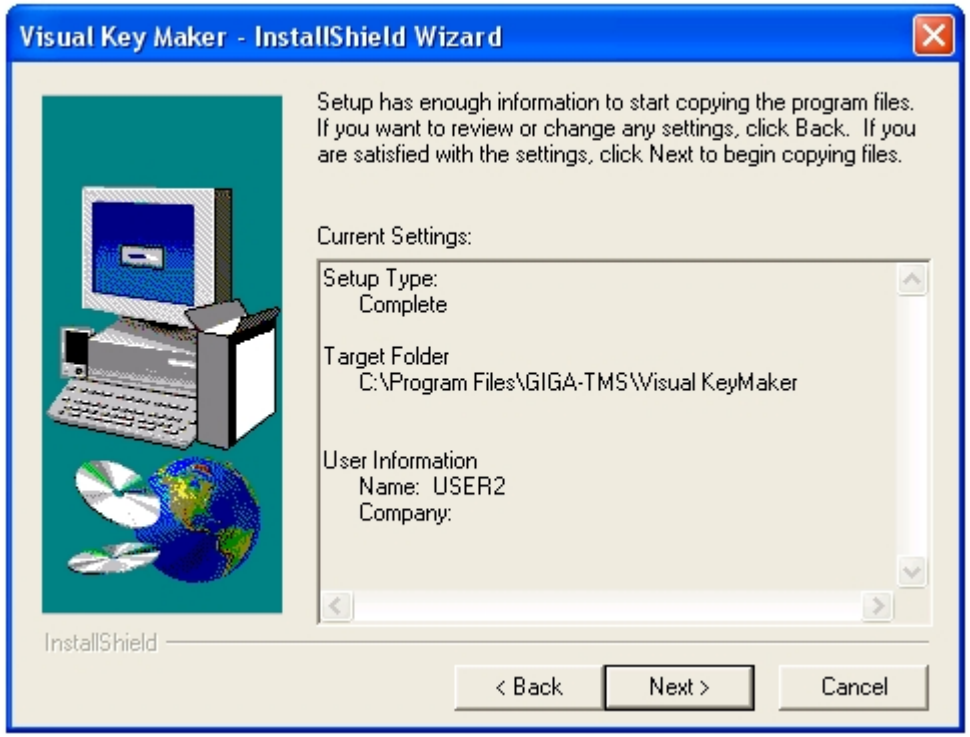
6. Указать директорию установки программы *Visual KeyMaker*. Для изменения директории установки, заданной по умолчанию, нажать кнопку **Browse**. В открывшемся диалоговом окне **Choose Directory** выбрать требуемую папку, после чего нажать **OK**.
7. Для продолжения установки нажать кнопку **Next**, для отмены установки нажать кнопку **Cancel**.



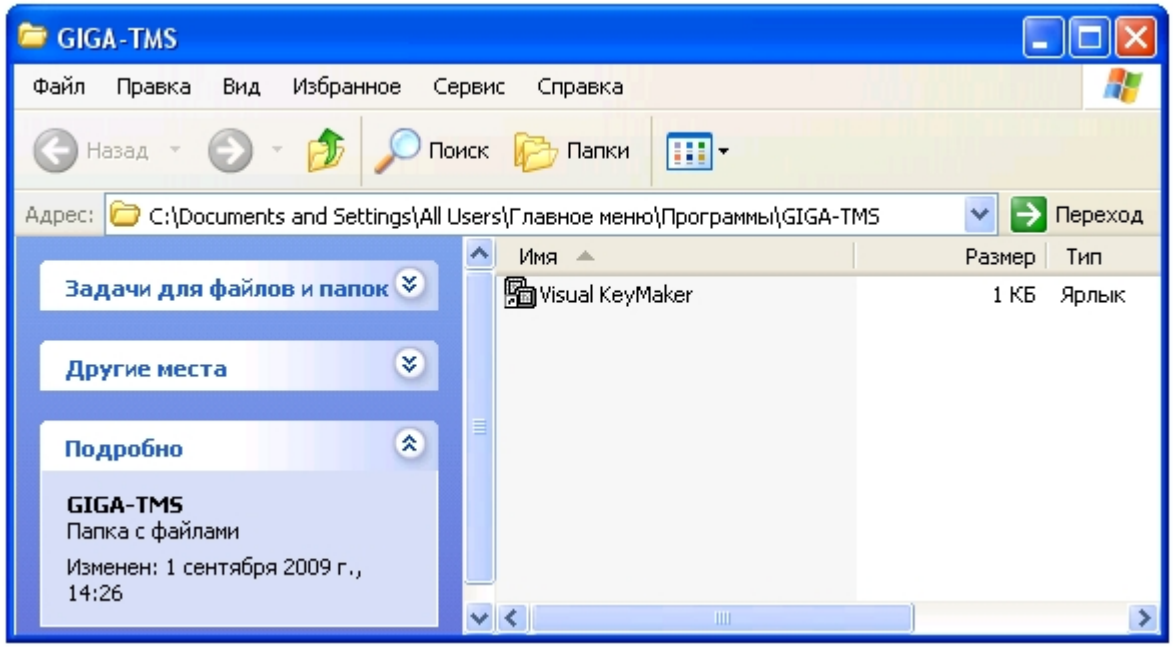
8. Указать название папки, создаваемой в меню **Пуск** ОС Windows (меню, вызываемое командой **Пуск** => **Все программы**), в которой будет расположена команда на запуск устанавливаемой программы.



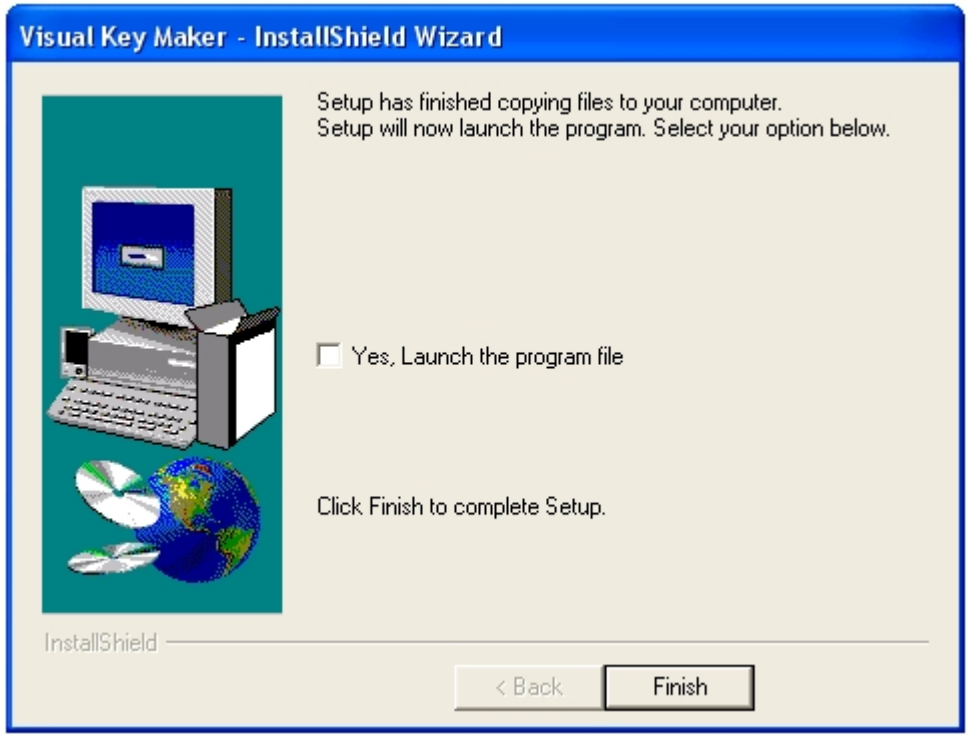
9. Проверить параметры установки, заданные на шаге 6. Для изменения параметров установки нажать кнопку **Back**. Чтобы запустить процесс установки, нажать кнопку **Next**. Для выхода из программы установки нажать кнопку **Cancel**.



10. После окончания копирования файлов откроется папка, созданная в меню **Пуск** ОС Windows, а также диалоговое окно завершения установки.
Папка в меню Пуск ОС Windows:



Завершение установки**:**



11. Для запуска программы *Visual KeyMaker* после завершения установки установить флажок **Yes, Launch the program file**.
12. Для завершения установки нажать кнопку **Finish**.

Установка программы *Visual KeyMaker* завершена.

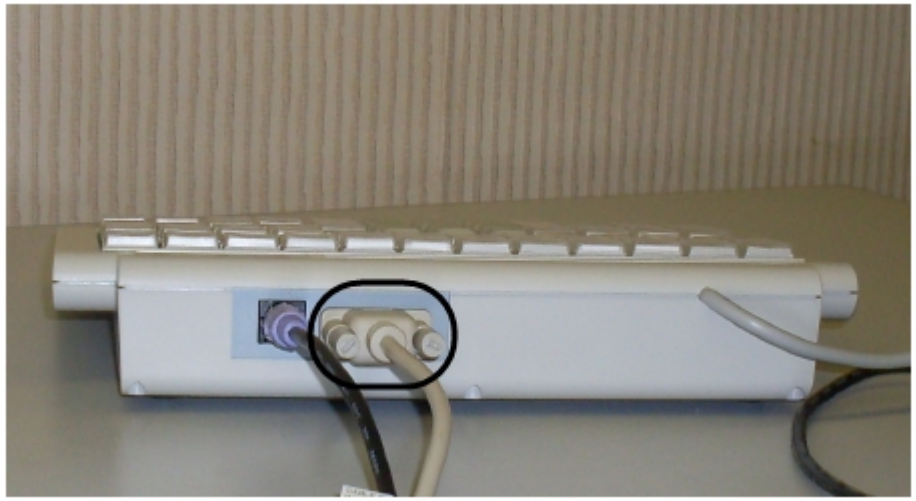
Программирование устройства Специализированная клавиатура

> **Примечание.**
> Подробные сведения о программировании устройства *Специализированная клавиатура* приведены в официальной справочной документации по программе *Visual KeyMaker*.

Программирование устройства *Специализированная клавиатура* производится следующим образом:

1. Подключить устройство С*пециализированная клавиатура* к COM-порту компьютера с помощью соединительного кабеля RS-232, входящего в комплект поставки устройства.

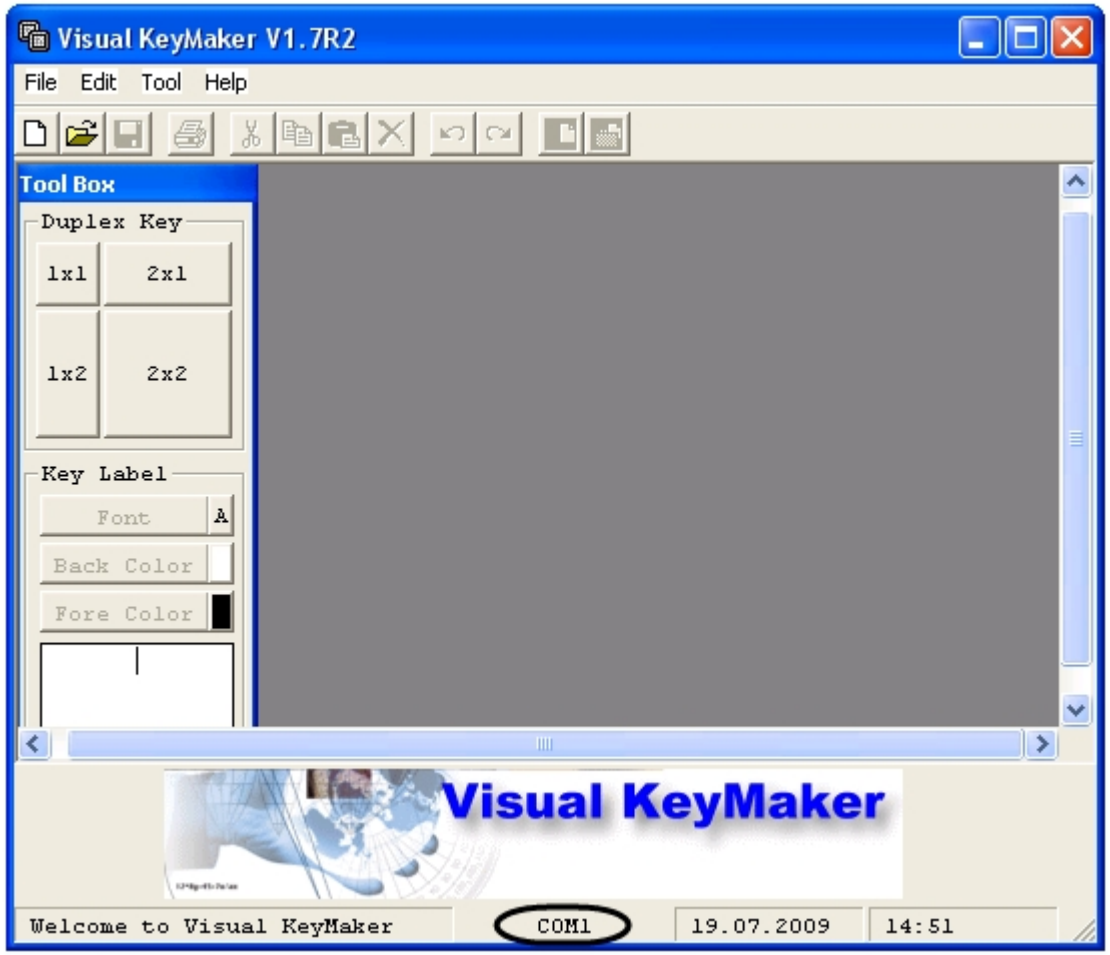
> **Внимание!**
> Подключение устройства *Специализированная клавиатура* к последовательному порту следует проводить при выключенном питании компьютера. В противном случае возможен выход оборудования из строя.



2. На компьютере с подключенным устройством *Специализированная клавиатура* запустить программу *Visual KeyMaker*. Запуск осуществляется из меню **Пуск** ОС Windows: **Пуск** -> **Программы** -> **GIGA-TMS** -> **Visual KeyMaker**.

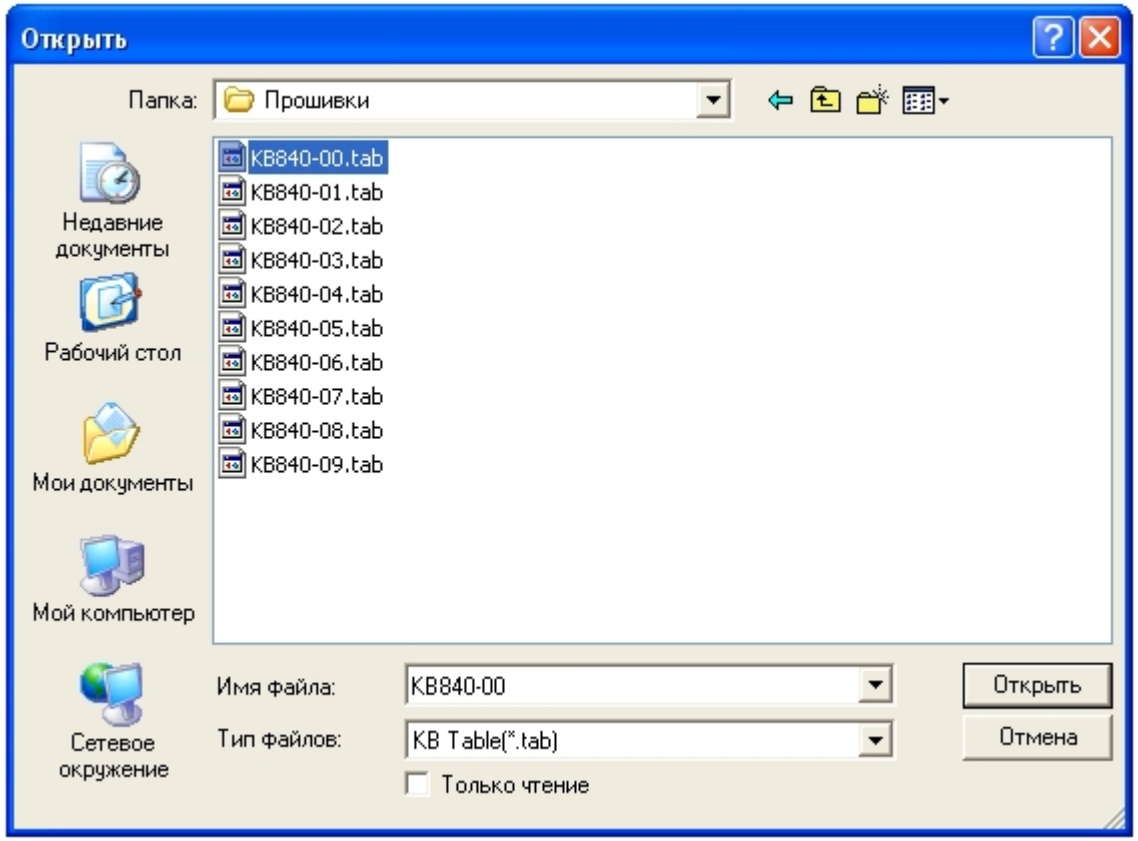
> **Примечание.**
> Запуск программы *Visual KeyMaker* может быть осуществлен также с помощью команды **Выполнить** ОС Windows, вызываемой из меню **Пуск**: **Пуск** ->**Выполнить**. В поле **Открыть** необходимо указать полный путь к файлу, запускающему приложение VKeyMaker.exe.

3. В результате выполнения операции появится интерфейсное окно **Visual KeyMaker**. В случае, если устройство *Специализированная клавиатура* подключено по COM-порту верно, в нижней части интерфейсного окна отобразится значение **COM.**



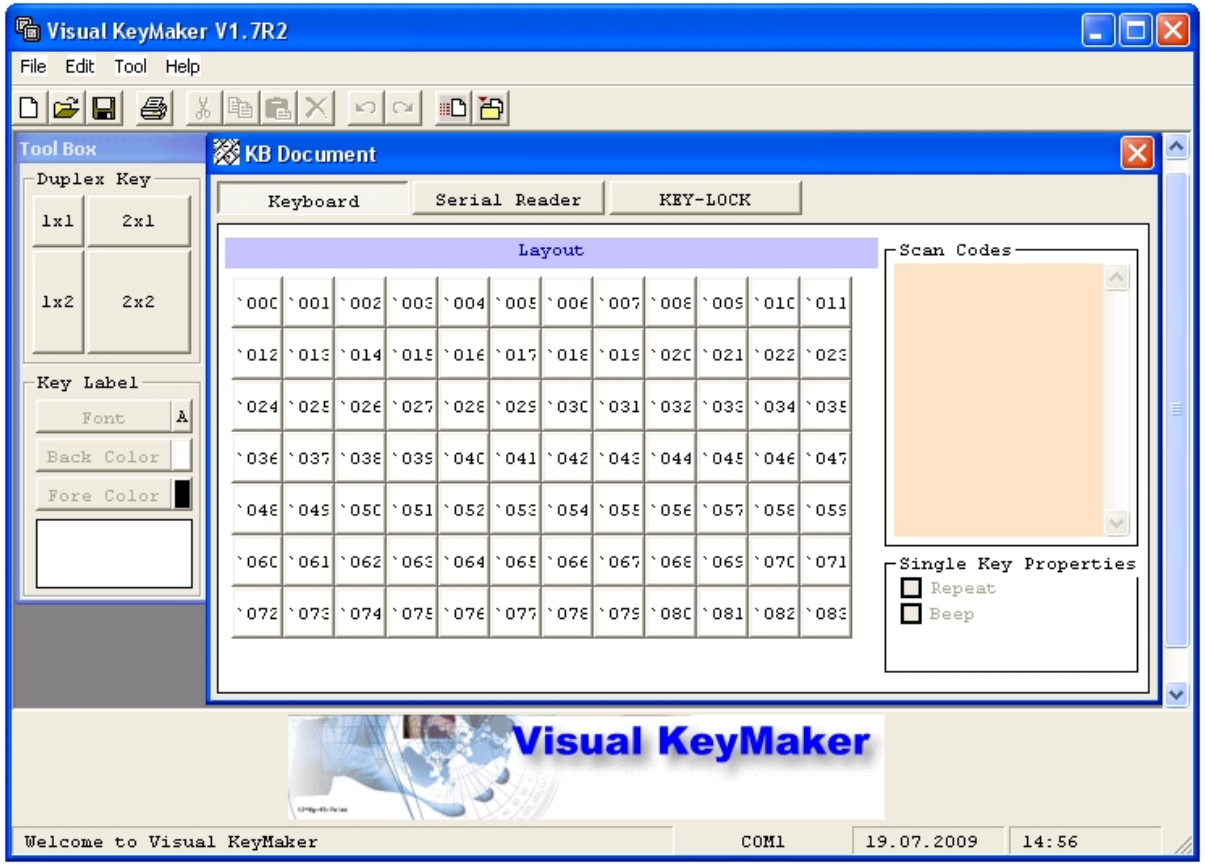
4. Открыть файл с настройками для программирования устройства *Специализированная клавиатура*. Для этого выполнить команду главного меню **File** -> **Open**, в появившемся стандартном диалоговом окне ОС Windows **Открыть** выбрать требуемый файл и нажать **Открыть**.

> **Примечание.**
> Для получения файла с настройками для программирования устройства *Специализированная клавиатура* следует обратиться в Службу технической поддержки компании Ай Ти Ви групп.
> Файл с настройками для программирования модели PROMAG KB-840 имеет расширение .tab. Имя файла соответствует предполагаемому идентификационному номеру объекта *Специализированная клавиатура* в ПК *Интеллект* и имеет вид kb840-0n, где n – номер объекта от 0 до 9. В случае, если используется одно устройство *Специализированная клавиатура*, рекомендуется использовать файл настроек kb840-00.tab.



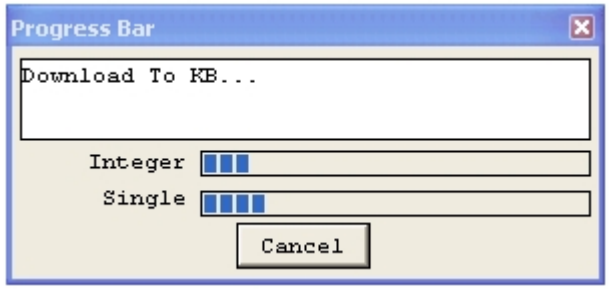
В результате выполнения операции настройки для программирования устройства *Специализированная клавиатура* отобразятся в интерфейсном окне **Visual KeyMaker.**

Примечание.
Каждой клавише в раскладке соответствует набор символов вида (<’>, <n>,<xx>). Символы означают следующее:
<’> - символ, при вводе которого ПК *Интеллект* распознает, что команда пришла с устройства *Специализированная клавиатура*
<n> - однозначный идентификационный номер объекта **Специализированная клавиатура**, соответствующего подключенному устройству
<xx> - двухзначный номер клавиши (нумерация осуществляется слева направо, сверху вниз).



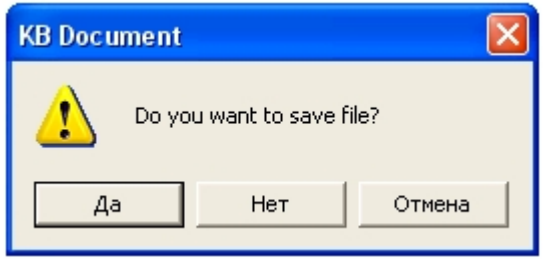
5. Для применения настроек для программирования к устройству *Специализированная клавиатура* выполнить команду главного меню **Tool** -> **Download to KB**.
6. Индикатор выполнения операции отобразится в окне **Progress Bar**.

> **Примечание.**
> Во время операции программирования возможно некоторое замедление всех процессов в ОС Windows.



7. После успешного завершения операции появится окно сообщений **Download Reader Settings to KB OK**. Для закрытия окна сообщений следует нажать **OK**.

8. Выполнить команду главного меню **File** -> **Exit**.
9. В результате выполнения операции появится диалоговое окно с предложением сохранить в файл раскладку устройства *Специализированная клавиатура*. Нажать кнопку **Нет** для выхода без сохранения раскладки.



10. Выключить питание компьютера, после чего отключить устройство *Специализированная клавиатура* от COM-порта.

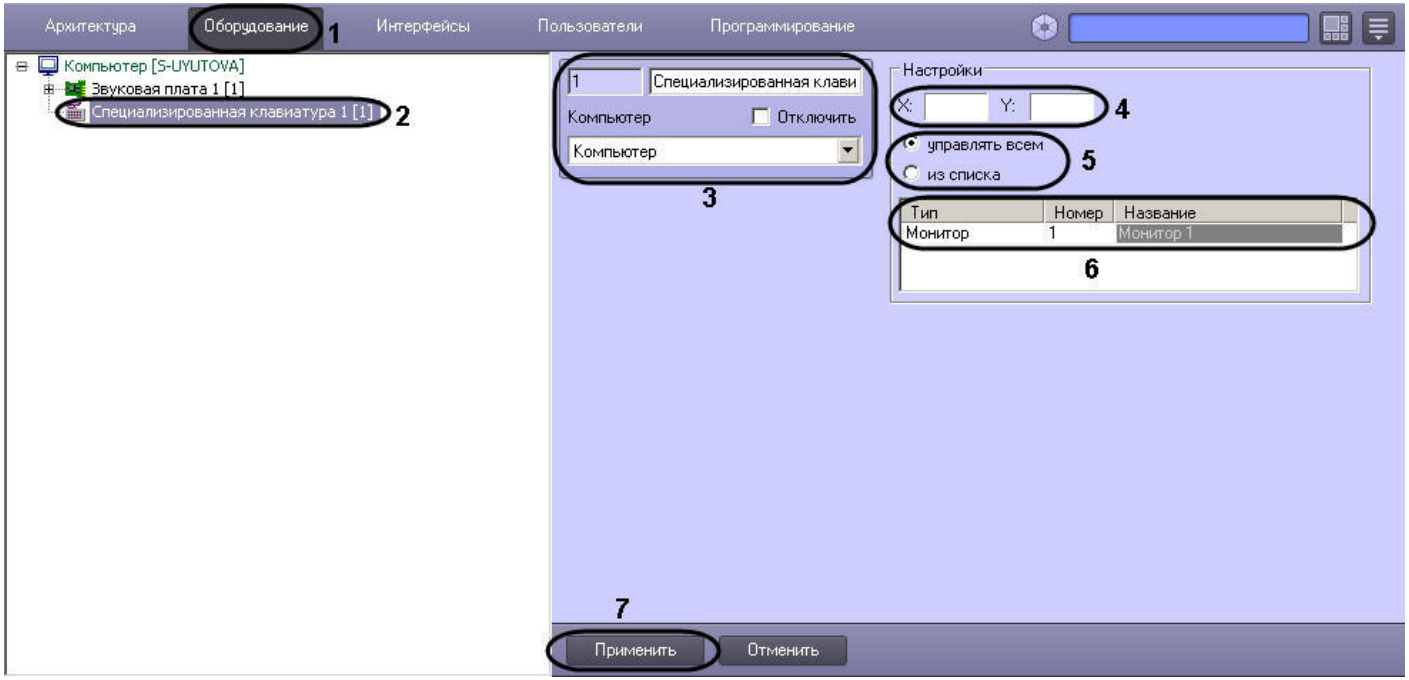
Программирование устройства *Специализированная клавиатура* завершено.

> **Примечание.**
> После программирования устройства *Специализированная клавиатура* рекомендуется нанести на обратную сторону устройства его номер (n) исходя из имени использованного для программирования файла kb840-0n.tab.

Настройка объекта Специализированная клавиатура в ПК Интеллект

Создание и настройка системного объекта **Специализированная клавиатура** в ПК *Интеллект* производится в следующей последовательности:

1. Необходимо открыть вкладку **Оборудование** в диалоговом окне **Настройка системы** (1).



2. На базе объекта **Компьютер** создать системный объект **Специализированная клавиатура** или выбрать имеющийся объект в дереве объектов на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** ПК *Интеллект* (2).
3. При создании объекта *Специализированная клавиатура* ввести идентификационный номер созданного объекта, ввести его название и выбрать системный объект **Компьютер**, который будет родительским по отношению к созданному объекту **Специализированная клавиатура** (3).

> **Примечание.**
> Идентификационный номер объекта *Специализированная клавиатура* должен совпадать с номером файла, использованного для программирования устройства (см. раздел Программирование устройства Специализированная клавиатура) и быть в пределах от 0 до 9.
> Системный объект **Компьютер** должен соответствовать компьютеру, к которому подключено устройство *Специализированная клавиатура*.

4. Ввести координаты вывода (координаты верхнего левого угла) интерфейсного окна, предназначенного для ввода номера объекта, управление которым требуется произвести с помощью устройства *Специализированная клавиатура* (4). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
5. Требуется определить, какими именно интерфейсными объектами, входящими в распределенную цифровую систему видеонаблюдения, предполагается управлять посредством устройства *Специализированная клавиатура* (5). При выборе пункта **управлять всем** у Оператора имеется возможность управления всеми интерфейсными объектами в соответствии с установкой файла конфигурации. При выборе пункта из списка имеется возможность управлять только теми интерфейсными объектами, которые указаны в списке.

> **Примечание.**
> Управление интерфейсными объектами включает в себя посылку объектам команды при нажатии клавиши на клавиатуре. Например, посылка команд LOCK и UNLOCK позволяет блокировать и разблокировать интерфейсные объекты. Соответствие команды клавише на клавиатуре описывается в ini-файле (см. раздел Задание правил интерпретации программным комплексом Интеллект раскладки устройства Специализированная клавиатура).

6. Требуется указать, какими именно интерфейсными объектами имеется возможность управлять посредством устройства *Специализированная клавиатура* (6). В столбцах

Тип и **Номер** необходимо выбрать интерфейсный объект, управление которым осуществляется посредством устройства *Специализированная клавиатура*, в столбце **Название** автоматически отображается название выбранного интерфейсного объекта.

Задание правил интерпретации программным комплексом Интеллект раскладки устройства Специализированная клавиатура

При использовании устройства *Специализированная клавиатура* каждому нажатию определенной клавиши соответствует запуск той или иной функции в ПК *Интеллект*. Соответствие между клавишами и функциями, запускаемыми при нажатии, описывается в файлах с расширением .ini. Название файла с расширением .ini должно иметь вид keyb_n, где n – идентификационный номер устройства Специализированная клавиатура в системе от 0 до 9.

В случае, если к рабочему месту требуется подключить одно устройство *Специализированная клавиатура*, рекомендуется использовать стандартный файл keyb_0.ini, поставляемый в дистрибутиве ПК *Интеллект*. После установки данный файл располагается в папке <Директория установки Интеллект>\Modules.

В случае, если к рабочему месту предполагается подключить более одного устройства Специализированная клавиатура, необходимо использовать набор файлов keyb_n.ini. Данные файлы следует располагать в папке <Директория установки Интеллект>\Modules.

Примечание.
Имеется возможность использовать обычную клавиатуру в качестве Специализированной. Для этого необходимо задать значение 1 параметру реестра ProcessAll, который подробно описан в Справочнике ключей реестра. В таком случае нажатие клавиш на обычной клавиатуре будет обрабатываться ПК *Интеллект* в соответствии с ini-файлом.

Использование стандартного ini-файла

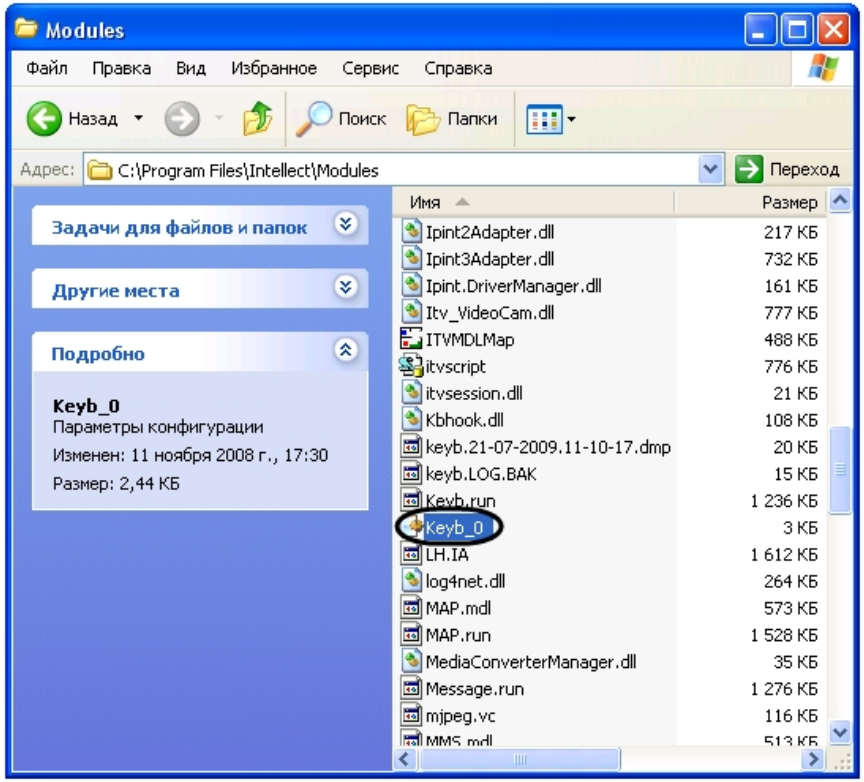
В случае использования стандартного ini-файла могут быть реализованы следующие функции ПК *Интеллект:*

1. Скрытие/отображение Монитора видеонаблюдения.
2. Изменение количества Окон видеонаблюдения на Мониторе.
3. Раскладка Окон видеонаблюдения.
4. Листание Окон видеонаблюдения.
5. Активирование Окна видеонаблюдения.
6. Масштабирование видеоизображений в Окне видеонаблюдения.
7. Постановка видеокамер на охрану и снятие с охраны.
8. Видеозапись событий по команде.
9. Воспроизведение видеозаписей.
10. Навигация по видеоархиву.

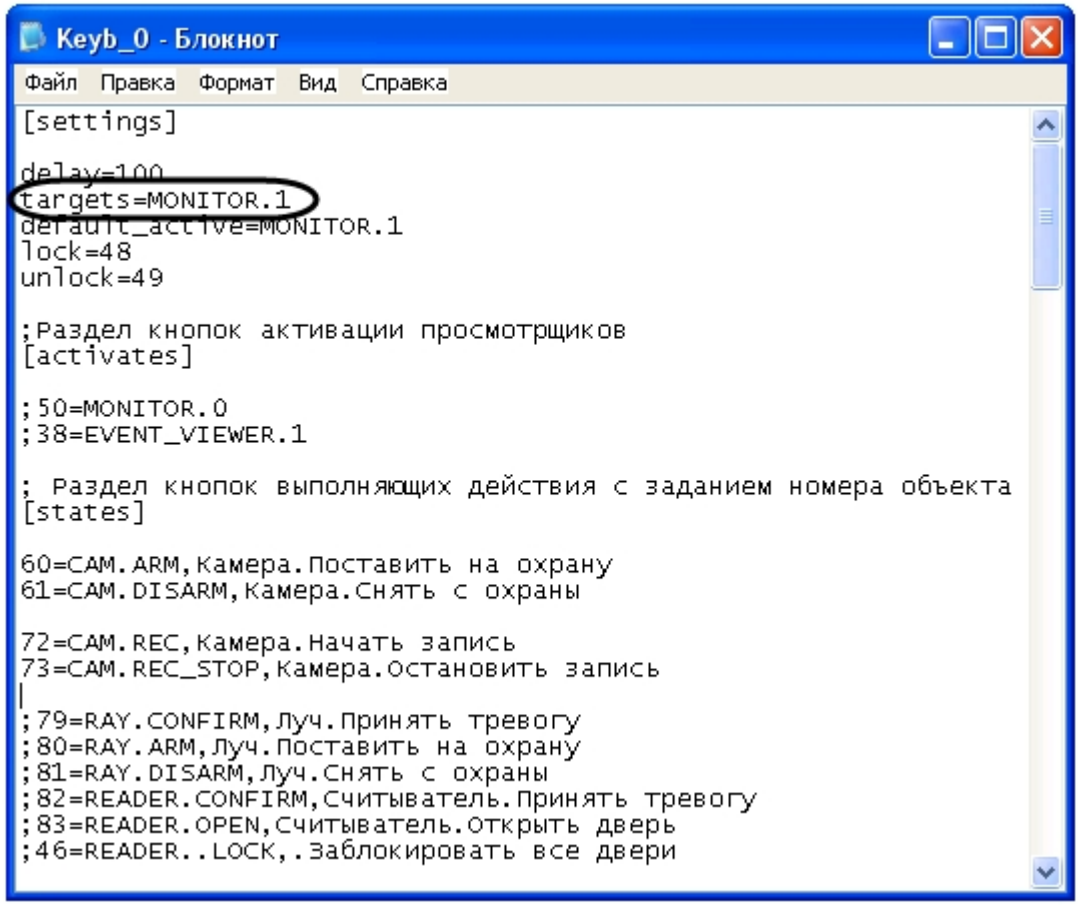
Стандартный ini-файл позволяет управлять 16 видеокамерами на одном Мониторе видеонаблюдения. Данная возможность реализуется объектом **Специализированная клавиатура** с идентификационным номером 0.

Подготовка к использованию функциональных возможностей, предоставляемых стандартным ini-файлом, производится следующим образом:

1. Открыть файл keyb_0.ini, расположенный в каталоге <Директория установки *Интеллект*>\Modules.

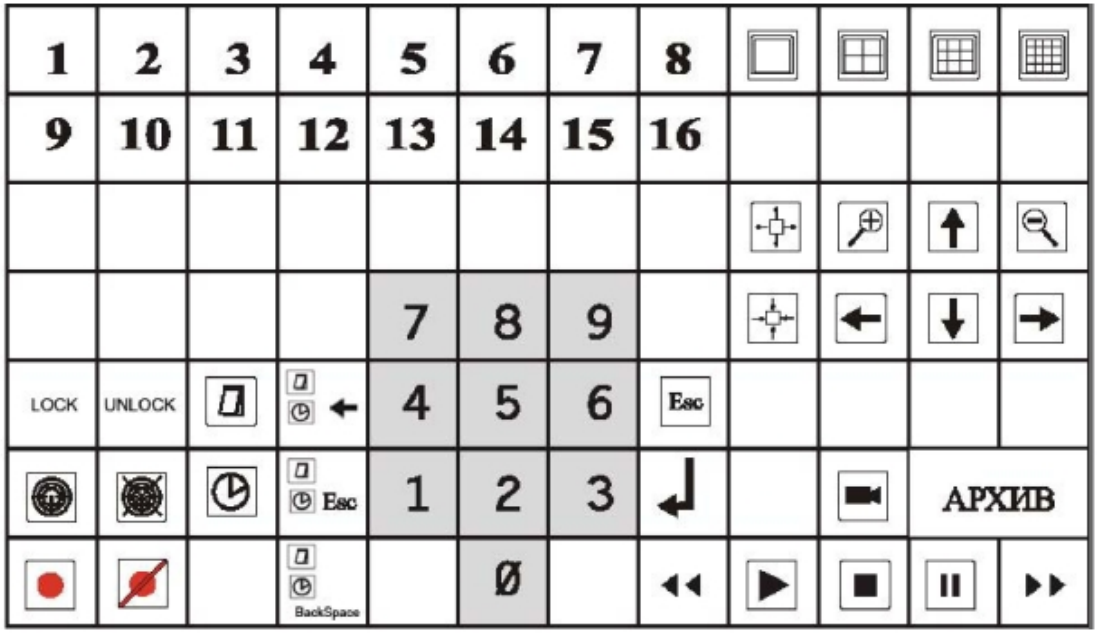


2. Убедиться, что значение параметра **targets** соответствует идентификационному номеру объекта **Монитор**, управление которым требуется осуществлять с использованием устройства *Специализированная клавиатура*. В противном случае в строке **targets** заменить номер объекта **Монитор** на требуемое значение. После изменения значения параметра **targets** сохранить изменения в файле keyb_0.ini.



3. Закрыть файл keyb_0.ini.
4. Визуальная форма раскладки устройства *Специализированная клавиатура* представлена на рисунке.

> **Примечание.**
> Для получения файла раскладки необходимо обратиться в Службу технической поддержки компании Ай Ти Ви групп. Полученную раскладку следует распечатать, аккуратно вырезать символы и последовательно вставить в клавиши устройства *Специализированная клавиатура*.



5. Проверить взаимодействие устройства *Специализированная клавиатура* и ПК *Интеллект* следующим образом:
   a. запустить ПК *Интеллект*;
   b. вывести на экран Монитор видеонаблюдения, управление которым осуществляется посредством устройства *Специализированная клавиатура*;
   c. последовательно нажимать на клавиши устройства *Специализированная клавиатура;*
6. В том случае, если при нажатии на клавиши устройства *Специализированная клавиатура* выполнение каких-либо действий не происходит, либо происходит некорректно, необходимо проверить выполнение следующих этапов:
   a. подключение устройства *Специализированная клавиатура* к рабочему месту;
   b. настройка раскладки устройства *Специализированная клавиатура*;
   c. настройка объекта *Специализированная клавиатура* в ПК *Интеллект*;
   d. задание правил интерпретации ПК *Интеллект* раскладки устройства *Специализированная клавиатура*.

Подготовка к использованию функциональных возможностей, предоставляемых стандартным ini-файлом, завершена. Устройство *Специализированная клавиатура* готово к работе.

Примечание.
Чтобы задать правила интерпретации дополнительных клавиш устройства *Специализированная клавиатура*, стандартный ini-файл требуется модифицировать (см. раздел Редактирование стандартного ini-файла (опционально)).

Настройка программного комплекса Интеллект при использовании нескольких устройств Специализированная клавиатура

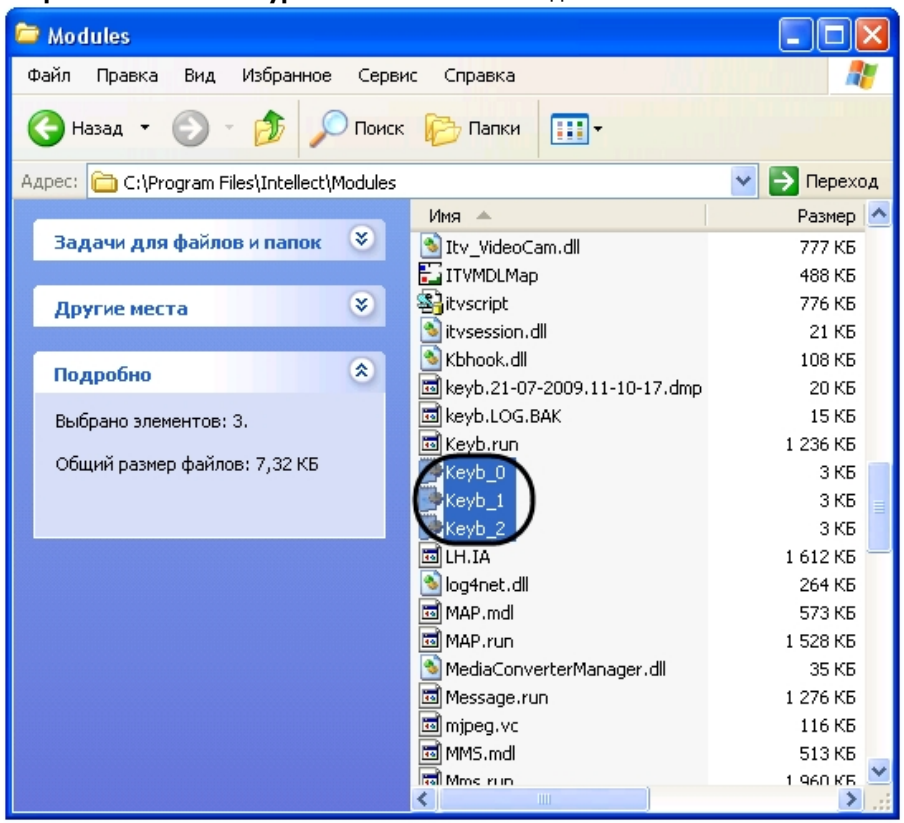
Существует возможность одновременно подключать к рабочему месту несколько устройств *Специализированная клавиатура* и управлять с их помощью требуемыми интерфейсными объектами.

Примечание.

По умолчанию в ПК *Интеллект* предусмотрено подключение одного устройства *Специализированная клавиатура,* с помощью которого происходит управление 16 видеокамерами на одном Мониторе видеонаблюдения.

Подготовка к использованию нескольких устройств *Специализированная клавиатура* в ПК *Интеллект* производится следующим образом:

1. Подготовиться к использованию функциональных возможностей, предоставляемых стандартным ini-файлом, в соответствии с пошаговой инструкцией Использование стандартного ini-файла. Данная функциональная возможнсоть реализуется объектом *Специализированная клавиатура* с идентификационным номером 0.
2. Скопировать ini-файлы для использования дополнительных устройств *Специализированная клавиатура* в каталог <Директория установки Интеллект>\ Modules. Каждому дополнительному устройству *Специализированная клавиатура* соответствует отдельный файл keyb_n.ini, где n – идентификационный номер объекта **Специал изированная клавиатура** в ПК *Интеллект* от 1 до 9.



> **Примечание.**
> Количество копируемых файлов соответствует количеству подключенных дополнительных устройств *Специализированная клавиатура*. Для получения ini-файлов следует обратиться в Службу технической поддержки компании Ай Ти Ви групп.

3. Подготовиться к использованию функциональных возможностей, предоставляемых скопированными ini-файлами, по аналогии с пошаговой инструкцией Использование стандартного ini-файла. Данная функциональная возможность реализуется объектами *Специализированная клавиатура* с идентификационным номером от 1 и выше.

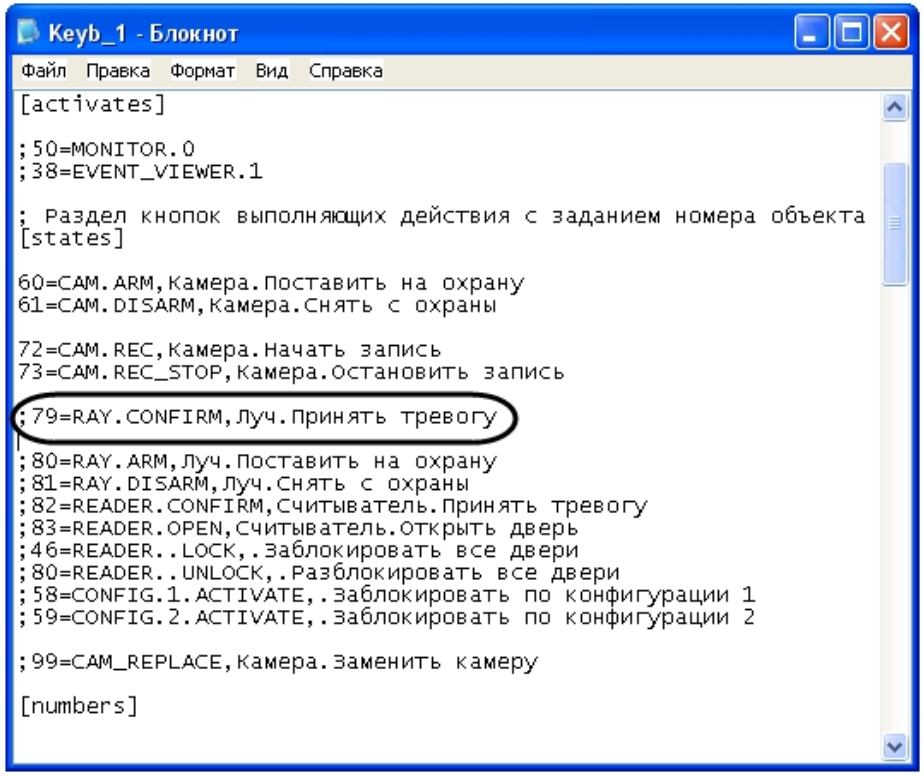
Подготовка к использованию нескольких устройств *Специализированная клавиатура* в ПК *Интеллект* завершена. Устройства *Специализированная клавиатура* готовы к работе.

Редактирование стандартного ini-файла (опционально)

Существует возможность редактировать стандартный ini-файл для изменения правил интерпретации раскладки устройства *Специализированная клавиатура*.

Редактирование ini-файла производится следующим образом:

1. Открыть требуемый файл конфигурации keyb_n.ini, где n – идентификационный номер соответствующего объекта *Специализированная клавиатура*.
2. Найти параметр – двухзначный номер требуемой клавиши (задается при программировании – см. раздел Программирование устройства Специализированная клавиатура).



3. При наличии символа комментария ; в строке с параметром и/или в заголовке родительской секции удалить его.
4. Задать значение параметра – команду ПК *Интеллект*, которую требуется выполнить при нажатии на клавишу.

> **Примечание.**
> Описание команд ПК *Интеллект* приведено в документе Руководство по программированию.

5. В случае, если параметр встречается в файле неоднократно, ввести символ комментария перед его именем во всех неиспользуемых строках.
6. Повторить шаги 2-5 для всех требуемых клавиш устройства *Специализированная клавиатура*.
7. Сохранить внесенные изменения, после чего закрыть файл конфигурации.

Редактирование ini-файла завершено.

Настройка объекта Служба перезагрузки системы

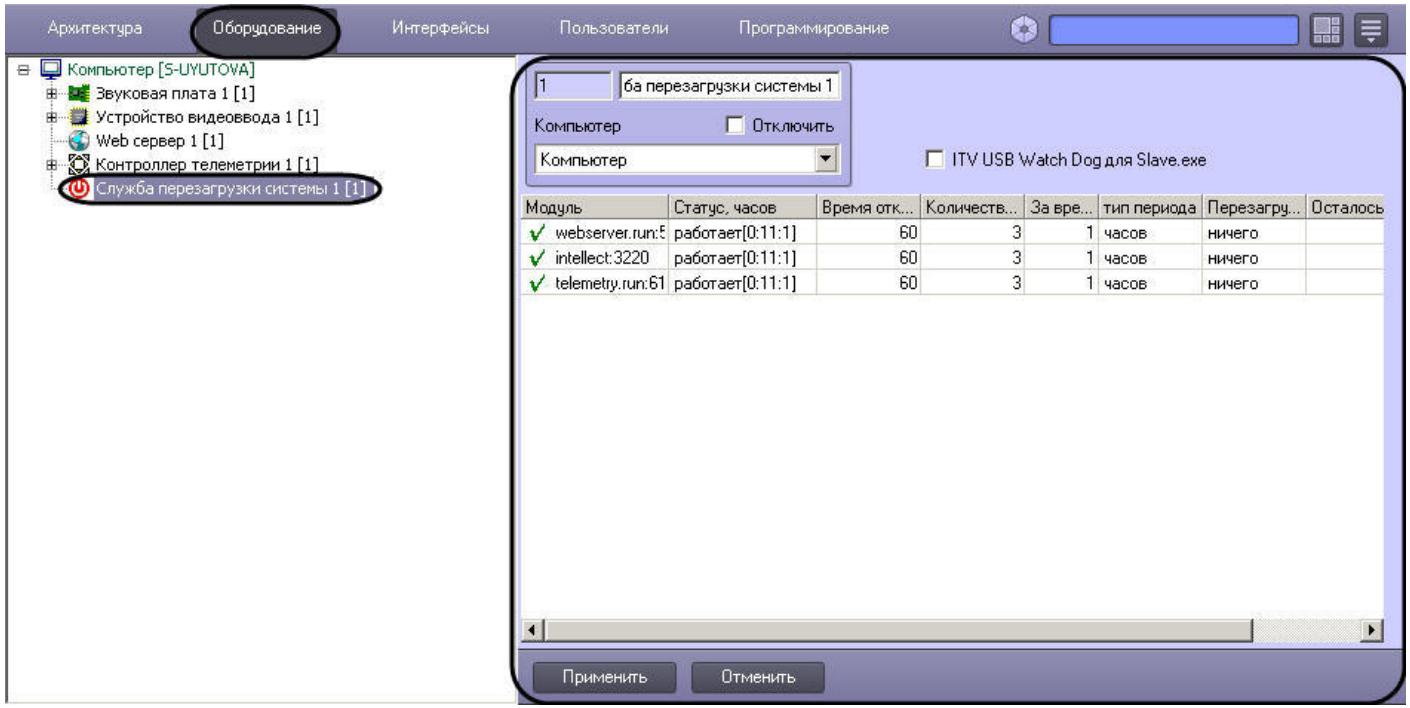
Общие сведения о модуле Служба перезагрузки системы

Служба перезагрузки системы предназначена для контроля работоспособности модулей программного комплекса *Интеллект* и их перезагрузки при отсутствии отклика по истечении заданного интервала времени. Имеется возможность использовать как программный, так и аппаратный контроль работоспособности.

Служба перезагрузки системы позволяет выполнять следующие действия при отсутствии отклика от модуля:

1. Перезагрузка компьютера (аппаратный контроль работоспособности, требует подключения дополнительных устройств). В данном случае при отсутствии активности процесса slave.exe будет произведена перезагрузка компьютера.
2. Перезагрузка модуля. В данном случае при отсутствии отклика от модуля будет перезапущен только модуль, не отвечающий на запросы.
3. Перезагрузка ядра. В данном случае при отсутствии отклика от модуля будет перезапущено ядро *Интеллект.*

Настройка службы перезагрузки системы осуществляется на панели настроек объекта **Служба перезагрузки системы**. Данный объект создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

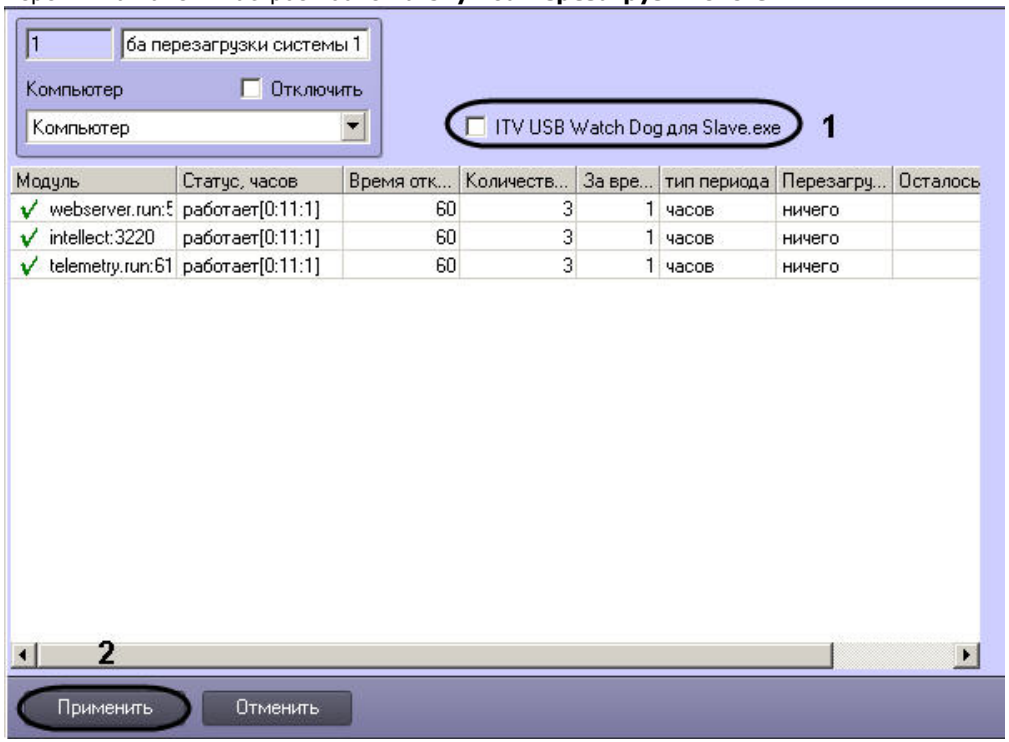


Активация аппаратного контроля работоспособности

Активация системы аппаратного контроля работоспособности требует дополнительного подключения кабеля ITV USB WatchDog (см. документ Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы, раздел Подключение аппаратного контроля работоспособности Серверов USB Watchdog).

Активация аппаратного контроля работоспособности производится следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Служба перезагрузки системы**.



2. Установить флажок **ITV USB Watch Dog для Slave.exe** (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

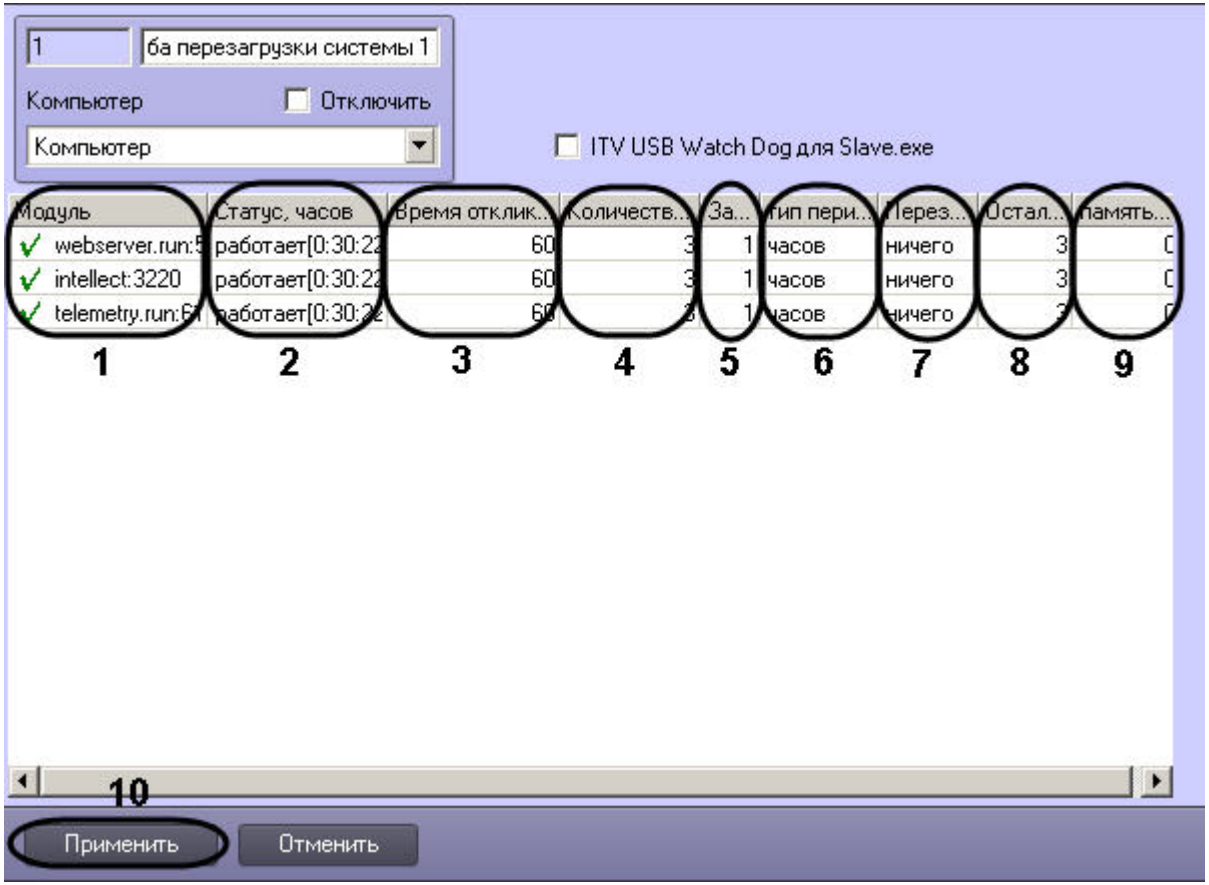
Активация аппаратного контроля работоспособности завершена.

Настройка программного контроля работоспособности

Программный контроль работоспособности позволяет при отсутствии отклика от модуля производить перезапуск данного модуля либо перезапуск ядра *Интеллект.*

Настройка программного контроля работоспособности осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Служба перезагрузки системы**.



2. Список запущенных на данном компьютере модулей автоматически отображается в столбце **Модуль** (1).

> **Примечание.**
>
> Модули, состояние которых определяется как **Работает**, обозначаются значком ✓. Модули, состояние которых определяется как **Не отвечает** (красное поле) или **Выгружен**, обозначаются значком **!**.

3. Текущее состояние модулей автоматически отображается в столбце **Статус** (2). В квадратных скобках отображается время работы модуля с момента последней перезагрузки в формате ЧЧ:ММ:СС.
4. Ввести в поле **Время отклика, сек.** период времени в секундах, в течение которого будет ожидаться отклик от модуля (3).

> **Примечание.**
> При отсутствии отклика от модуля по истечении интервала времени ожидания система может быть перезагружена.

5. Ввести в поле **Количество перезагрузок** максимальное количество перезагрузок (модуля или ядра *Интеллект*), которое может быть выполнено за заданный период времени (4).

6. В случае, если требуется изменить значение периода времени, за который может быть выполнено максимальное количество перезагрузок, необходимо ввести в поле **За время** новое числовое значение и/или выбрать из раскрывающегося списка **Тип периода** требуемую единицу измерения периода (5-6).
7. Из раскрывающегося списка **Перезагружать** выбрать требуемый способ перезагрузки (7):
   a. Выбрать способ **модуль**, если требуется перезагружать модуль при отсутствии отклика.
   b. Выбрать способ **ядро**, если требуется перезагружать ядро *Интеллект* при отсутствии отклика от модуля.

> **Примечание.**
> В случае, если не требуется производить перезагрузку при отсутствии отклика от модуля, необходимо выбрать значение ничего.

8. Оставшееся количество перезагрузок за текущий период времени автоматически отображается в столбце **Осталось перезагрузок** (8).

> **Примечание.**
> Если за текущий период времени количество выполненных перезагрузок превысит максимальное, модуль переходит в состояние **Выгружен**.

> **Примечание.**
> Счетчик оставшихся перезагрузок может быть сброшен в следующих случаях:
>
> 1. Если истек период времени, за который может быть выполнено максимальное число перезагрузок, а количество выполненных перезагрузок не превысило максимальное, то счетчик сбрасывается при новой перезагрузке.
>
> 2. Если истек период времени, за который может быть выполнено максимальное число перезагрузок, и максимальное количество перезагрузок выполнено, то модуль перезагружается и счетчик сбрасывается.

9. В поле **память (Mb)** ввести значение порога памяти, потребляемой модулем, по превышении которого требуется перезапуск (9)
10. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (10).

Настройка программного контроля работоспособности завершена.

Получение информации о потреблении памяти для процессов

Если в системе создан объект **Служба перезагрузки системы**, то в файл лога slave.log, соответствующий объекту **Компьютер**, на базе которого данный объект создан, раз в минуту заносится информация о потреблении памяти процессами, запускаемыми ПК *Интеллект*. Такие сообщения имеют следующий вид:

!WARNING <<<process information>>> name="video.run", committed memory is 83001344 bytes (79MB, 81056KB). DELTA is 22687744 bytes (21MB, 22156KB).

Значение DELTA равно разнице между текущим и предыдущим значениями потребления памяти данным процессом.

Настройка долговременного архива

Назначение и реализация долговременного архивирования в программном комплексе Интеллект

Программный комплекс *Интеллект* позволяет создавать резервные копии видео- и аудиозаписей, записанных синхронно. Для создания резервных копий мультимедиа архива в программном комплексе *Интеллект* предусмотрены программные модули *Долговременный архив* и *Долговременный звуковой архив*. При использовании функции резервного копирования программного комплекса *Интеллект* происходит копирование видеозаписей и записанных синхронно с ними аудиозаписей из основного архива Сервера на другие носители.

При использовании программного модуля *Долговременный архив* происходит копирование видеоархива с указанных видеокамер, входящих в цифровую систему видеонаблюдения. При использовании программного модуля *Долговременный звуковой архив* происходит копирование аудиоархива с указанных микрофонов, входящих в цифровую систему видеонаблюдения. Копирование файлов архива происходит на любой из подключенных локальных дисков по кольцу, так же как при записи основного архива (см. раздел Общие сведения о записи видеосигналов в архив).

Программный модуль *Долговременный архив* поддерживает следующие функциональные возможности:

1. Запись видеоархива на локальные и сетевые диски, а также на USB накопители.
2. Изменение степени прореживания видеосигнала, поступающего с видеокамер видеонаблюдения, при записи видеоархива в *Долговременный архив*.
3. Изменение скорости передачи данных по локальной сети.
4. Установка периодичности резервного копирования видеоархива.
5. Циклическая запись данных на подключенные носители.
6. Просмотр видеоархива из архива модуля *Долговременный архив* посредством Монитора видеонаблюдения.

Примечание.
Для записи аудиоархива синхронно с видеоархивом необходимо настроить объект **Долговременный звуковой архив** (см. раздел Настройка модуля Долговременный звуковой архив).

При использовании функции резервного копирования на носителях, указанных при настройке соответствующих объектов, создается папка VIDEO для записи в нее мультимедиа архива.

Управление модулями резервного копирования осуществляется двумя способами:

1. Ручное управление посредством специализированных интерфейсных объектов.
2. Автоматическое управление посредством средств внутреннего программирования программного комплекса *Интеллект* – макрокоманд и скриптов.

Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива

Архивирование видеозаписей в Долговременный архив

Смотреть видео

Настройка модуля Долговременный архив

Программный модуль *Долговременный архив* предназначен для создания резервных копий видеоархива с Сервера. При использовании программного модуля *Долговременный архив* происходит копирование видеоархива с указанных видеокамер, входящих в цифровую систему видеонаблюдения, на указанный носитель.

Примечание.
Удаленное рабочее место (УРМ), на котором установлен *Долговременный архив*, должно иметь данные по архиву серверов, чтобы видеоархив с указанных видеокамер копировался равномерно. Для этого раз в 30 секунд УРМ получает с сервера данные по индексам архива. После перезагрузки системы, обмен данными прекращается до запуска *Долговременного архива*.

Настройка программного модуля *Долговременный архив* осуществляется посредством системного объекта **Долговременный архив**. При создании объекта **Долговременный архив** автоматически создается объект **Долговременный звуковой архив** с тем же идентификатором.

Порядок настройки объекта Долговременный архив

Настройка объекта **Долговременный архив** производится следующим образом:

1. Создать объект **Долговременный архив** на базе системного объекта **Компьютер** (см. Создание объекта Долговременный архив).
2. Выбрать и настроить видеокамеры для копирования видеоархива в *Долговременный архив* (см. Выбор и настройка видеокамер для модуля Долговременный архив или

Комплексный выбор видеокамер для модуля Долговременный архив).
3. Задать параметры передачи в *Долговременный архив* видеоархива по локальной сети (см. Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети).
4. Выбрать диски для хранения архива модуля *Долговременный архив* (см. Выбор дисков для хранения архива модуля Долговременный архив).
5. Настроить прореживание видеоархива при копировании в *Долговременный архив* (см. Настройка прореживания видеоархива).
6. Настроить расписание копирования видеоархива в *Долговременный архив* (см. Настройка расписания копирования видеоархива).

> **Примечание.**
> Для корректного применения настроек объекта **Долговременный архив** рекомендуется перезапустить ПК *Интеллект* после выполнения вышеуказанных действий.

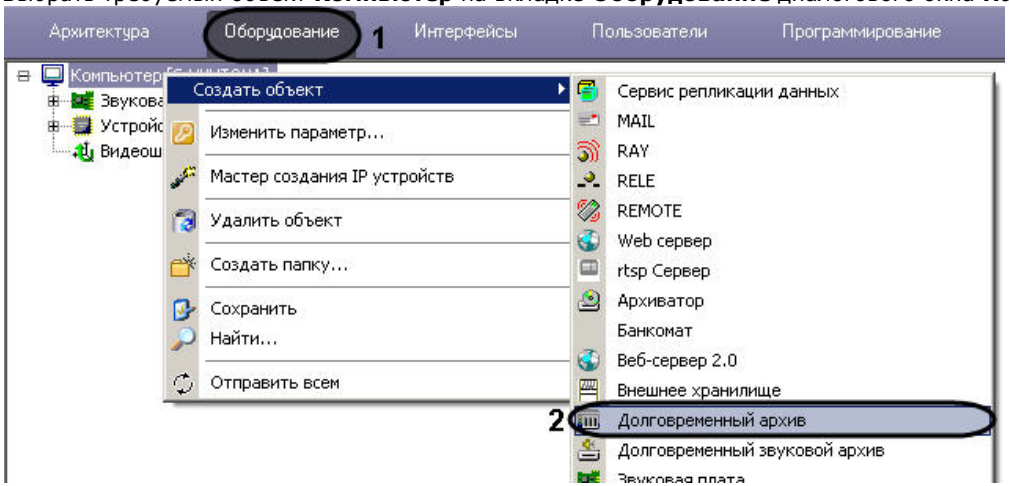
7. Настроить интерфейсный объект **Панель долговременного архива** (см. Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива).

Смотреть видео

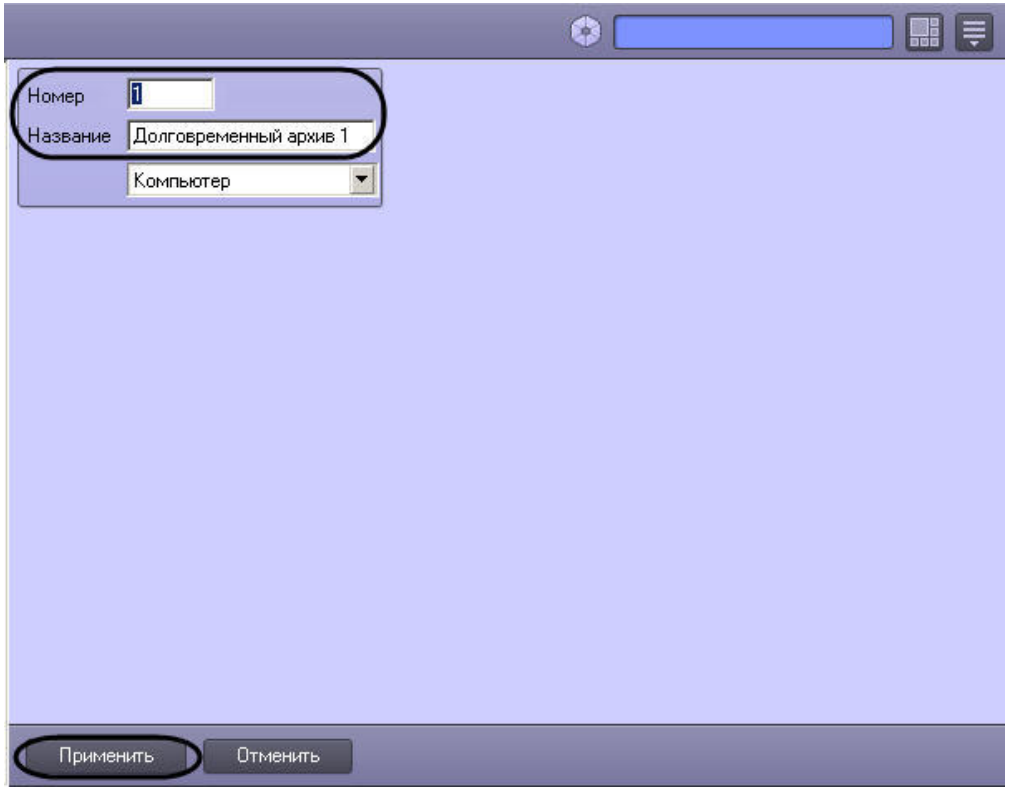
Создание объекта Долговременный архив

Чтобы создать объект **Долговременный архив**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект -> Долговременный архив** (2).
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Долговременный архив,** после чего нажать кнопку **Применить**.



Примечание.
В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Долговременный архив**. Также в дереве объектов будет автоматически создан объект **Долговременный звуковой архив.**

4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Компьютер** и **Долговременный архив**.

Создание объекта **Долговременный архив** завершено.

Смотреть видео

Выбор и настройка видеокамер для модуля Долговременный архив

Выбирать и настраивать видеокамеры для копирования видеоархива в *Долговременный архив* можно двумя способами:

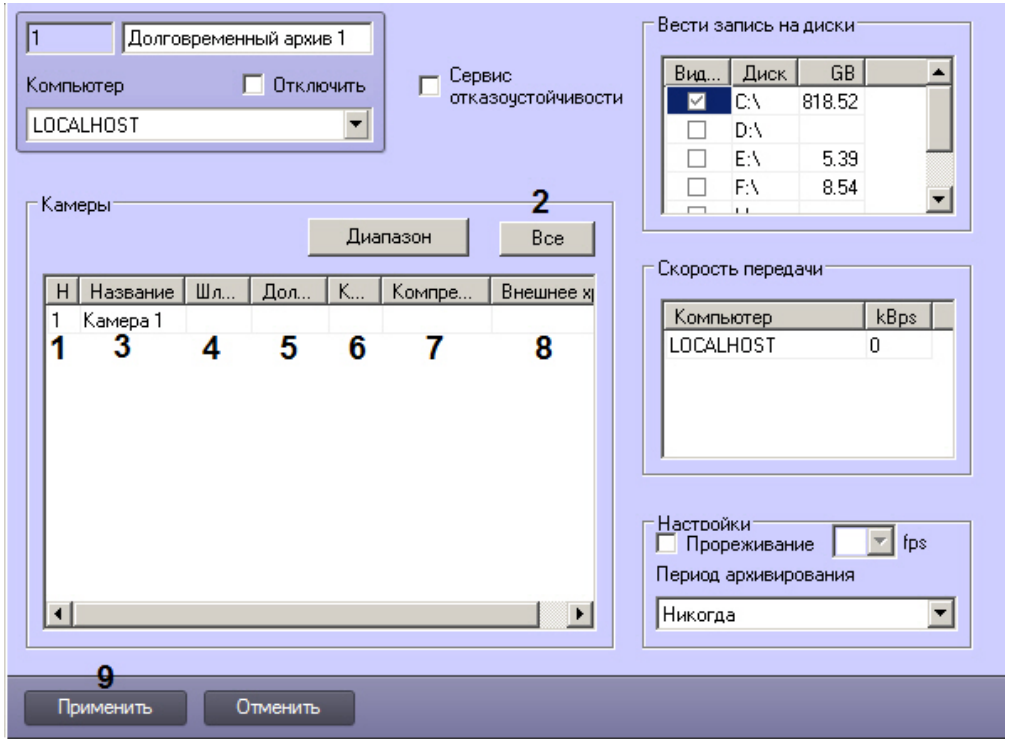
1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Долговременный архив**.
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

Примечание.
Порядок комплексного выбора видеокамер для копирования видеоархива в **Долговременный архив** описан в разделе Комплексный выбор видеокамер для модуля Долговременный архив.

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Долговременный архив** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**.
2. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** группы **Камеры** выбрать номер требуемой видеокамеры (1).

Примечание.
Для выбора всех зарегистрированных в системе видеокамер следует нажать кнопку **Все** (2).



3. В результате выполнения операции в столбце **Название** группы **Камеры** автоматически отобразится название выбранной видеокамеры (3).
4. В случае, если видеоархив с выбранной видеокамеры требуется получать от объекта Видеошлюз, из раскрывающегося списка **Шлюз** выбрать название этого объекта (4).
5. В случае, если видеоархив с выбранной видеокамеры требуется передавать из другого объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (5).
6. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала при записи в Долговременный архив, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (6). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).
7. В случае, если требуется изменить алгоритм компрессии видеосигнала при записи в Долговременный архив, из раскрывающегося списка **Компрессор** выбрать

требуемый алгоритм компрессии (7). Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия** (6).

> **Примечание.**
> Рекомпрессия видеосигнала производится на стороне Долговременного архива.

8. Из раскрывающегося списка **Внешнее хранилище** выбрать название объекта, соответствующего внешнему хранилищу IP-устройства, из которого следует осуществлять импорт видеозаписей в Долговременный архив (8). Подробнее о данной функциональной возможности см. Настройка импорта из внешних хранилищ.
9. Повторить шаги 2-7 для всех требуемых видеокамер.
10. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (9).

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Долговременный архив** завершен.

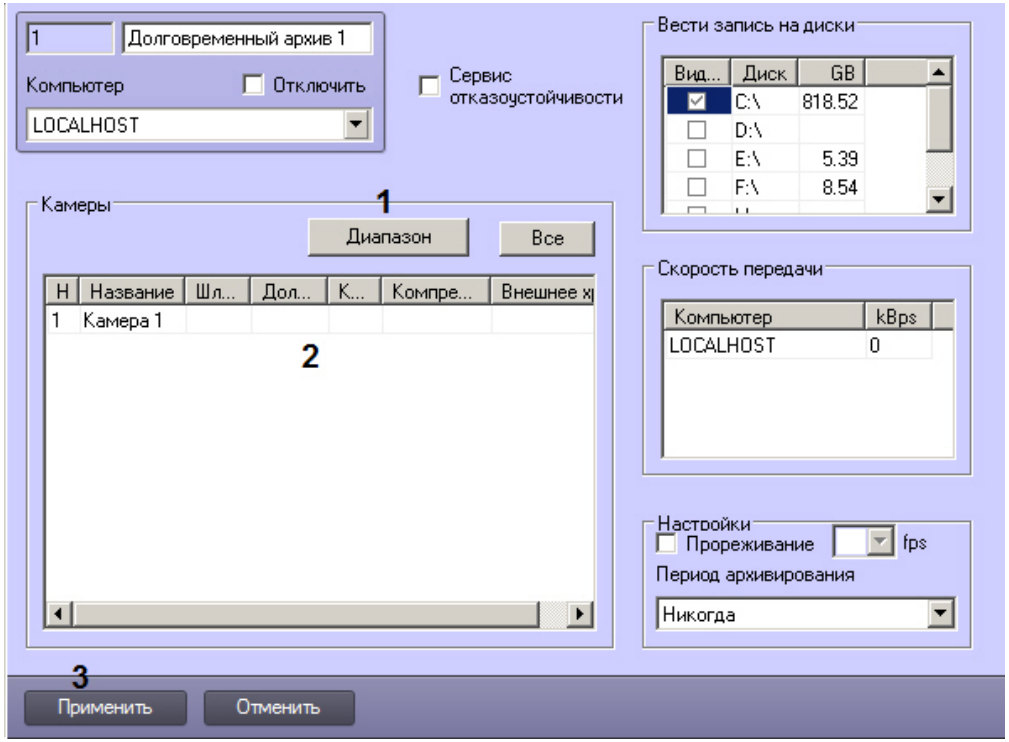
Смотреть видео

Комплексный выбор видеокамер для модуля Долговременный архив

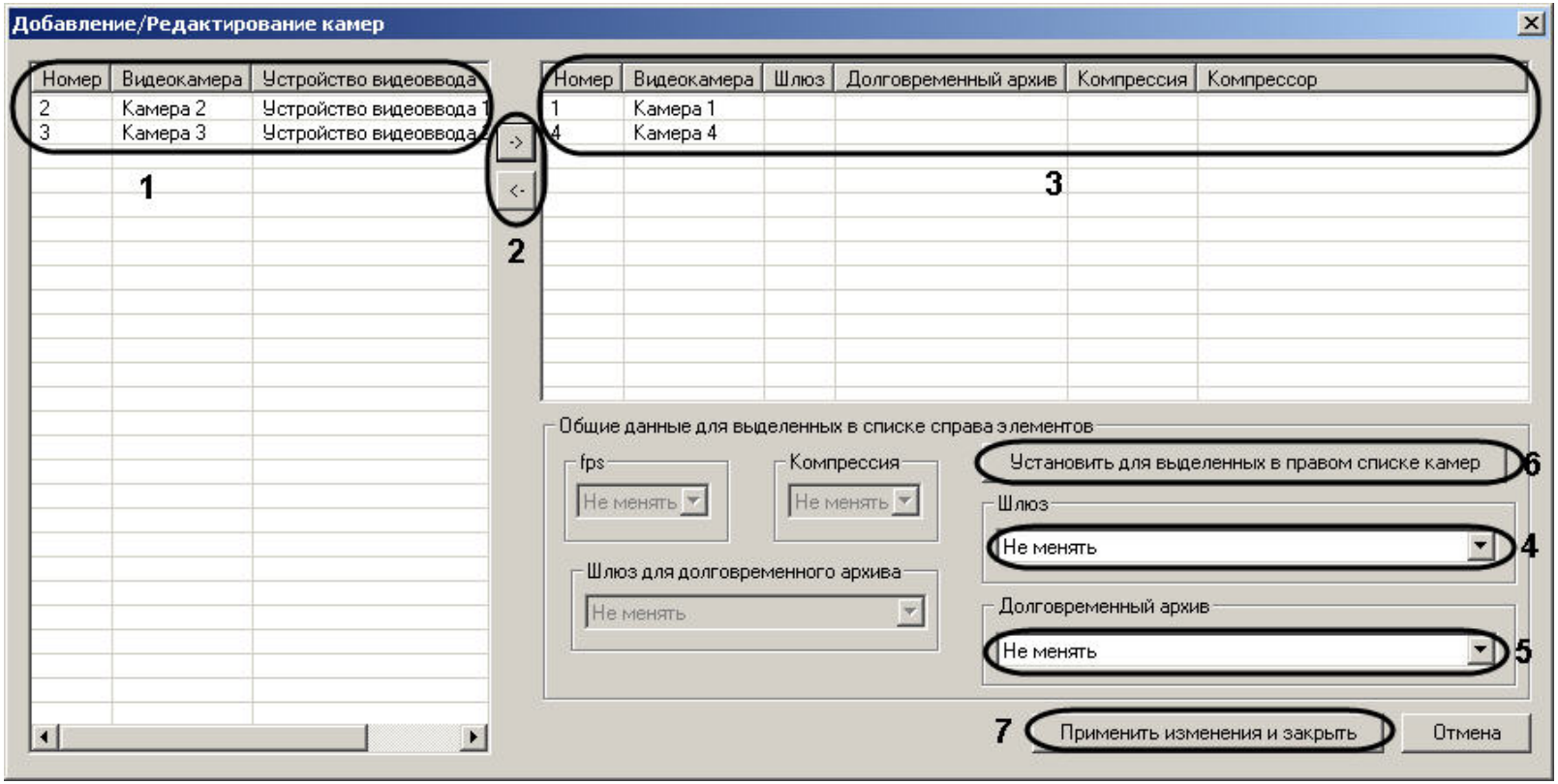
Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для копирования видеоархива в **Долговременный архив**.

Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**, после чего нажать в группе **Камеры** кнопку **Диапазон** (1).



2. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.



3. Выделить требуемые видеокамеры в левом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (1).
4. Переместить выбранные видеокамеры в правый список, нажав кнопку (2).

> **Примечание.**
> Правый список представляет собой перечень видеокамер, выбранных для копирования видеоархива в *Долговременный архив*.
>
> Кнопка предназначена для обратного действия, т.е. для перемещения выбранных видеокамер из правого списка в левый (2).

5. В результате выполнения операции выбранные видеокамеры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
6. При необходимости выделить в правом списке названия требуемых видеокамер для комплексного редактирования параметров (3).

> **Внимание!**
> Для всех выделенных видеокамер будут установлены одинаковые значения параметров.

7. В случае, если видеоархив с выделенных видеокамер требуется получать от объекта **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка **Шлюз** выбрать название этого объекта (4).

Примечание.
Настройки **Шлюз**, **Долговременный архив** принадлежат группе **Общие данные для выделенных в списке справа элементов**.

8. В случае, если видеоархив с выделенных видеокамер требуется передавать из другого объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (5).
9. Для сохранения заданных параметров нажать кнопку **Установить для выделенных в правом списке камер** (6).
10. В результате выполнения операции заданные параметры отобразятся в правом списке окна **Добавление/Редактирование камер** (3).
11. Повторить шаги 6-9 для комплексного редактирования всех требуемых видеокамер.
12. Для сохранения внесенных изменений и закрытия окна **Добавление/Редактирование камер** нажать кнопку **Применить** изменения и закрыть (7).
13. Заданные настройки видеокамер будут отображены в таблице **Камеры** на панели настройки объекта **Долговременный архив** (2).
14. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Комплексный выбор видеокамер завершен.

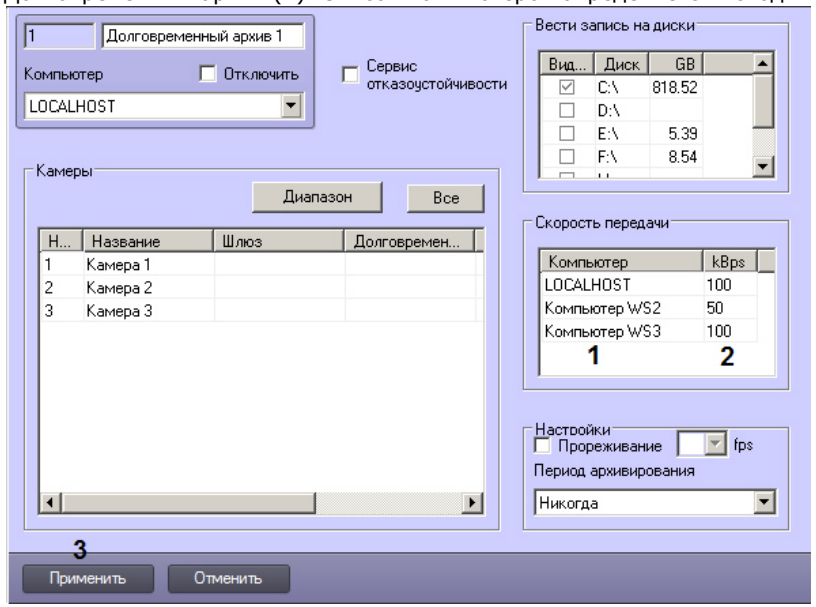
Смотреть видео

Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети

В настройках системного объекта **Долговременный архив** имеется таблица **Скорость передачи**, которая предназначена для ввода ограничения на скорость передачи данных по локальной сети для каждого из Серверов, с которых поступает видео в Долговременный архив.

Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**. В таблице **Скорость передачи** перечислены компьютеры, с которых передается видео в Долговременный архив (1). Список компьютеров определяется исходя из выбранных видеокамер.



2. В столбце **kBps** для каждого из компьютеров ввести значение в Кбайт/с максимальной скорости передачи видео по локальной сети от данного компьютера (2).

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** и перезагрузить ПК *Интеллект* (3).

Задание параметров передачи видеоархива по локальной сети завершено.

Смотреть видео

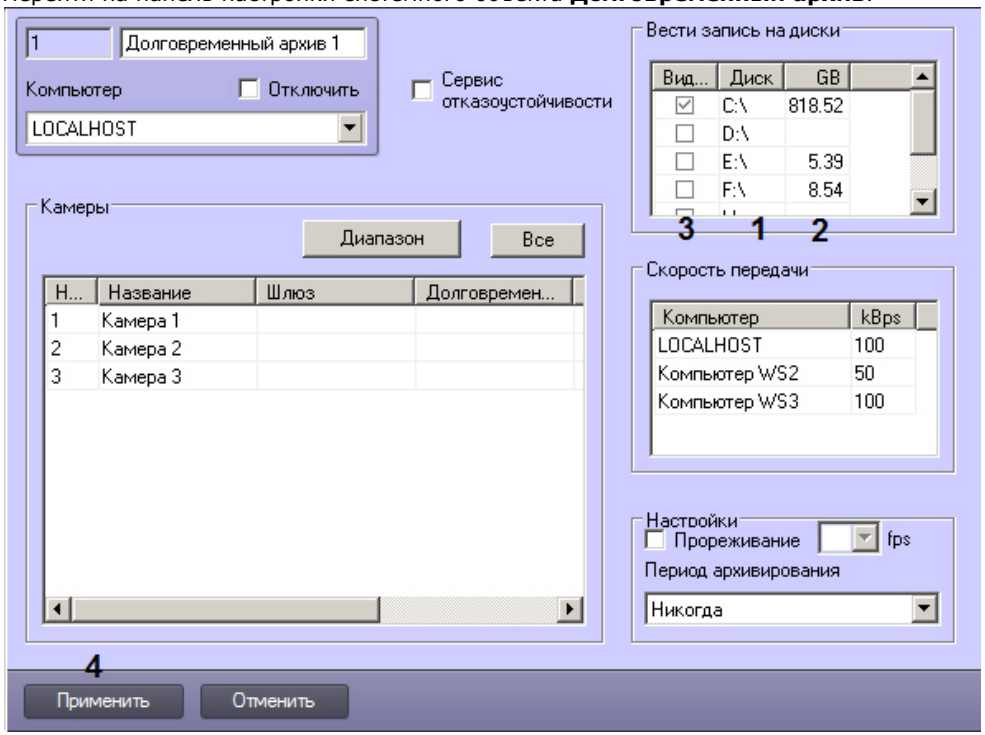
Выбор дисков для хранения архива модуля Долговременный архив

В ПК *Интеллект* резервная запись видеоархива модуля *Долговременный архив* производится на локальные и сетевые диски, а также на подключенные USB накопители. Файлы резервных записей сохраняются на дисках модуля *Долговременный архив* в папке VIDEO.

По умолчанию резервная запись в архив модуля *Долговременный архив* не ведется.

Выбор дисков для хранения архива модуля *Долговременный архив* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**.



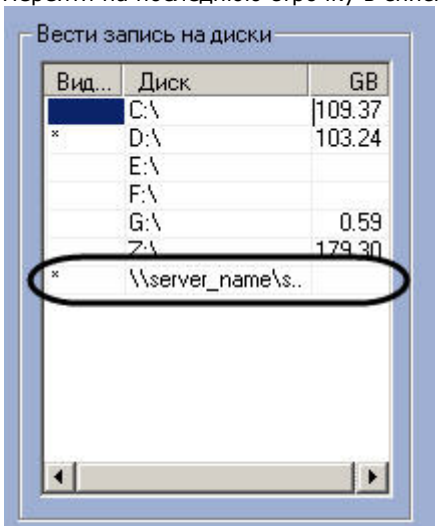
2. Названия локальных (сетевых, USB) дисков, доступных для хранения архива модуля *Долговременный архив*, приведены в столбце **Диск** таблицы **Вести запись на диски** (1).

> **Внимание!**
> Для ОС Windows Vista и Windows 7 с включенным UAC необходимо подключать сетевые диски через командную строку с правами Администратора. Способ

подключения описан в разделе Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7.

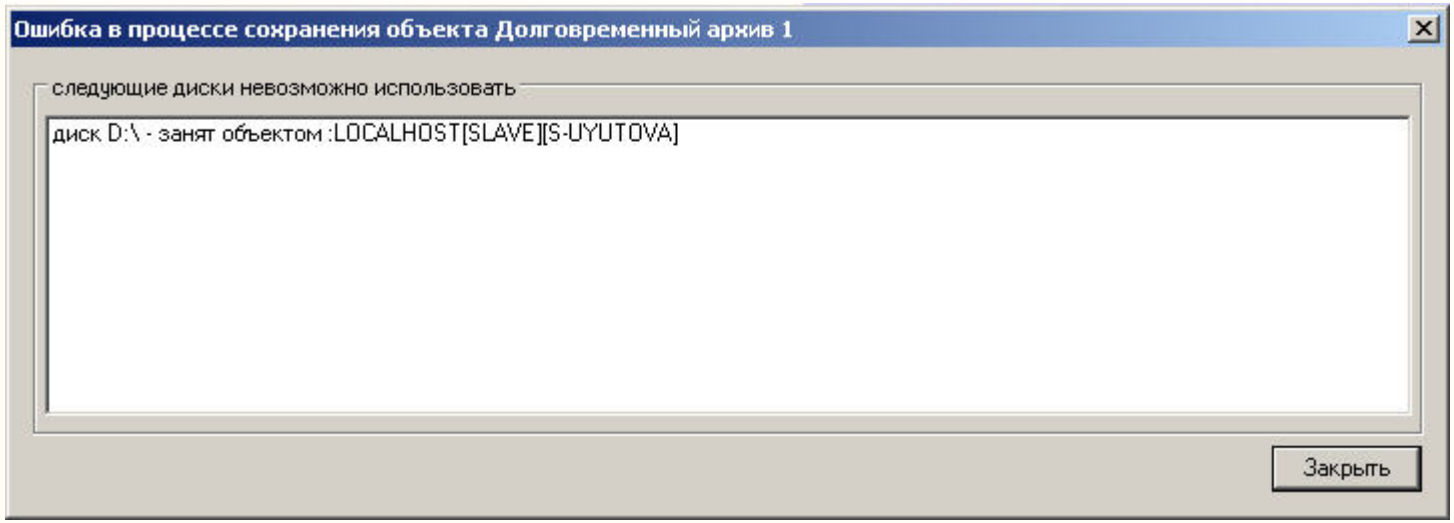
Примечание.
Для того чтобы использовать сетевые диски под резервный архив, в ПК *Интеллект* рекомендуется задавать UNC пути к ним. Особенности работы с сетевыми дисками ПК *Интеллект*, установленного как Сервис, описаны в разделе Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис.

3. В столбце **GB** приведен размер свободного пространства на дисках в гигабайтах (Гб) (2).
4. В столбце **Видео** установить флажки для дисков, выбранных для хранения архива модуля *Долговременный архив* (3).
5. Для добавления сетевого диска через задание UNC пути, необходимо выполнить следующие действия:
   a. Перейти на последнюю строчку в списке дисков и нажать клавишу вниз.



   b. Прописать, в появившейся строке, в столбце **Диск** путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате \\server_name\share_name, где server_name – это имя файлового сервера, а share_name – это сетевое имя общей папки.
   c. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Внимание!
Для хранения долговременного архива следует выбирать диски, не используемые для хранения видеоархива с видеокамер (выбираются в панели настроек объекта **Компьютер**). В противном случае после сохранения внесенных изменений появится окно **Ошибка в процессе сохранения объекта Долговременный архив**.



Выбор дисков для хранения архива модуля *Долговременный архив* завершен.

Примечание.
В том случае, если ни один диск для хранения видеозаписей не выбран, запись видеосигналов в архив модуля *Долговременный архив* производиться не будет.

Смотреть видео

Настройка прореживания видеоархива

Видеосигналы, передаваемые в резервный архив модуля *Долговременный архив*, предварительно обрабатываются программным комплексом *Интеллект*: имеется возможность производить прореживание видеосигналов. Прореживание осуществляется Сервером, с которого видеосигнал поступает в Долговременный архив.

Примечание.
В Долговременном архиве прореживание может осуществляться с помощью таких кодеков, как MJPEG, Motion Wavelet, MPEG, H.264, MxPeg.

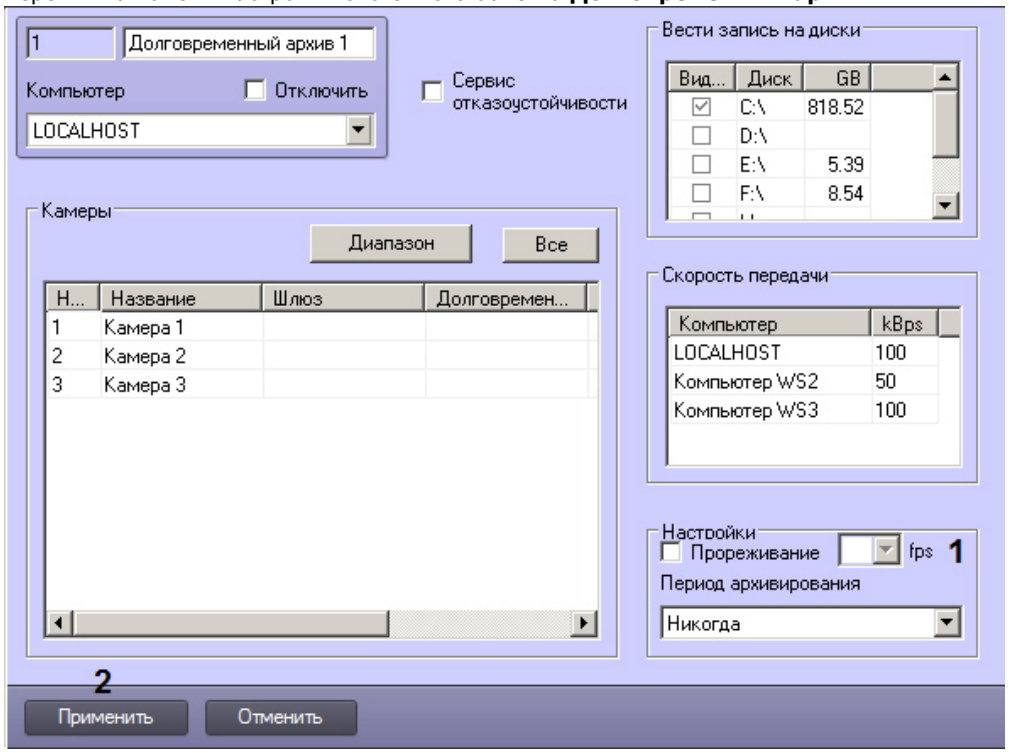
При установке скорости прореживания 25 fps, первую минуту видео выдается с меньшей скоростью (~12 fps).

Для кодека MxPeg максимально допустимая скорость прореживания 12 fps.

По умолчанию видеосигнал при резервном копировании с Сервера в архив модуля *Долговременный архив* передается без прореживания кадров.

Настройка прореживания кадров видеоархива при копировании в *Долговременный архив* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**.



2. Установить флажок **Прореживание** в группе **Настройки** для включения функции прореживания видеоархива (1).
3. Из раскрывающегося списка **Прореживание** выбрать требуемое значение частоты кадров видеоархива для передачи в *Долговременный архив* (1).

> **Примечание.**
> Выбранное значение **Прореживание** должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.

> **Примечание.**
> Выбранное значение частоты кадров видеоархива для передачи в *Долговременный архив* является средней величиной. Фактическое значение частоты кадров может отличаться от указанного в раскрывающемся списке **Прореживание**.

4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка прореживания кадров видеоархива при копировании в *Долговременный архив* завершена.

Смотреть видео

Настройка расписания копирования видеоархива

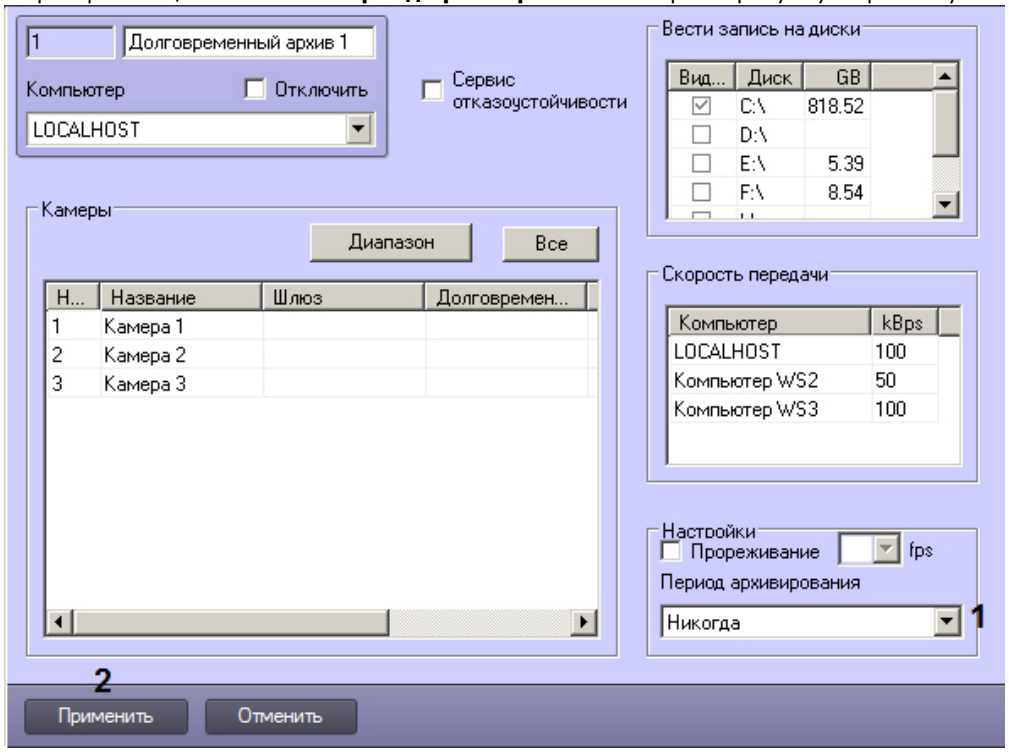
Запуск модуля *Долговременный архив* может осуществляться двумя способами:

1. Автоматически. По расписанию копирования в панели настройки системного объекта **Долговременный архив**.
2. Вручную. С помощью интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива**.

Процесс автоматического копирования видеоархива производится, начиная с наиболее поздних по времени записи видеофрагментов. По умолчанию автоматическое копирование видеоархива не настроено.

Настройка расписания копирования видеоархива в *Долговременный архив* производится следующим образом:

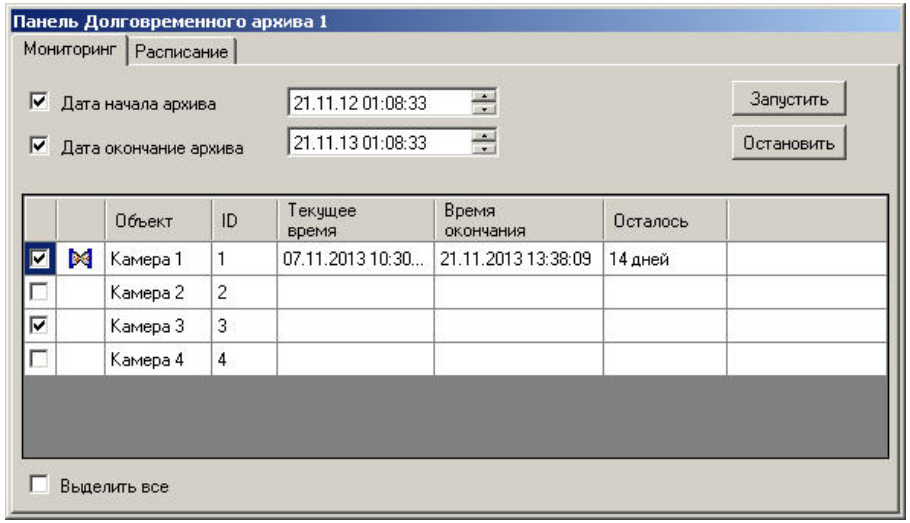
1. Перейти на панель настройки системного объекта **Долговременный архив**.
2. Из раскрывающегося списка **Период архивирования** выбрать требуемую временную зону (временной период) запуска модуля *Долговременный архив* (1).



3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка расписания копирования видеоархива в *Долговременный архив* завершена.

Для запуска процесса резервного архивирования вручную требуется в интерфейсном окне **Панель Долговременного архива** задать дату начала и конца архива и нажать на кнопку **Запуск**.



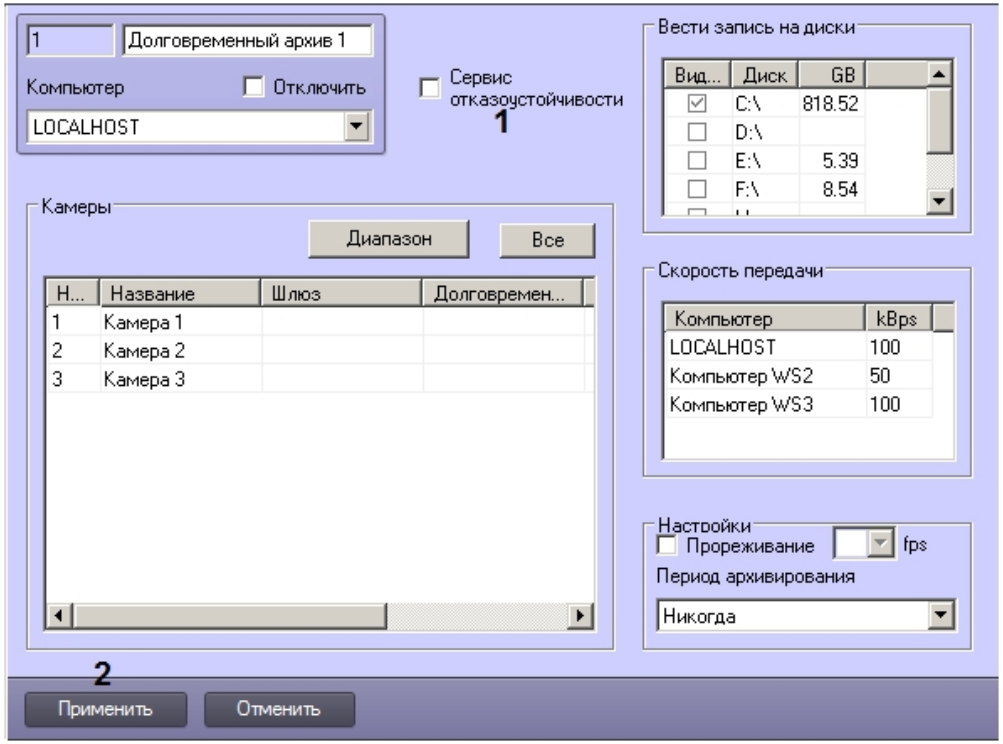
Смотреть видео

Включение совместной работы Долговременного архива с Сервисом отказоустойчивости

В случае, если Долговременный архив работает совместно с Сервисом отказоустойчивости, необходимо настроить их совместное использование (см. Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов).

Включение совместной работы данных модулей осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Долговременный архив**.



2. Установить флажок **Сервис отказоустойчивости** (1). При этом таблица выбора дисков **Вести запись на диски** станет недоступна для редактирования, и при запросе архива с основного сервера передача Долговременного архива будет осуществлять с дисков, указанных на панели настройки объекта **Компьютер**, на базе которого создан объект **Долговременный архив**.
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

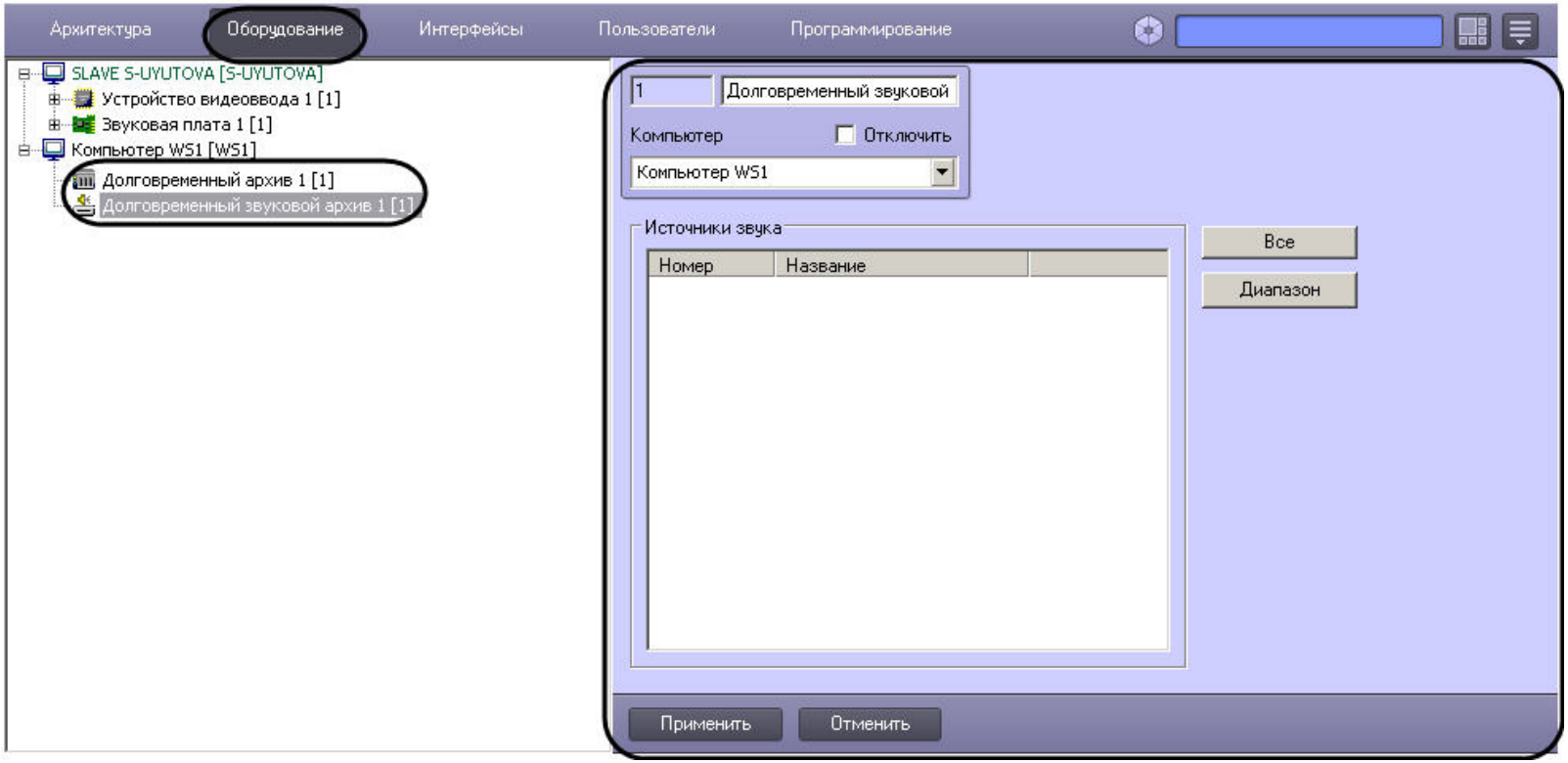
Включение совместного использования Долговременного архива и Сервиса отказоустойчивости завершено.

Настройка модуля Долговременный звуковой архив

Программный модуль *Долговременный звуковой архив* предназначен для создания резервных копий аудиоархива, записанного синхронно с видеоархивом. При использовании программного модуля *Долговременный звуковой архив* происходит копирование аудиоархива, записанного синхронно с видеоархивом с указанных видеокамер, входящих в цифровую систему видеонаблюдения, на носитель, указанный при настройке объекта **Долговременный архив** (см. раздел Выбор дисков для хранения архива модуля Долговременный архив). Копирование осуществляется синхронно с копированием видеоархива.

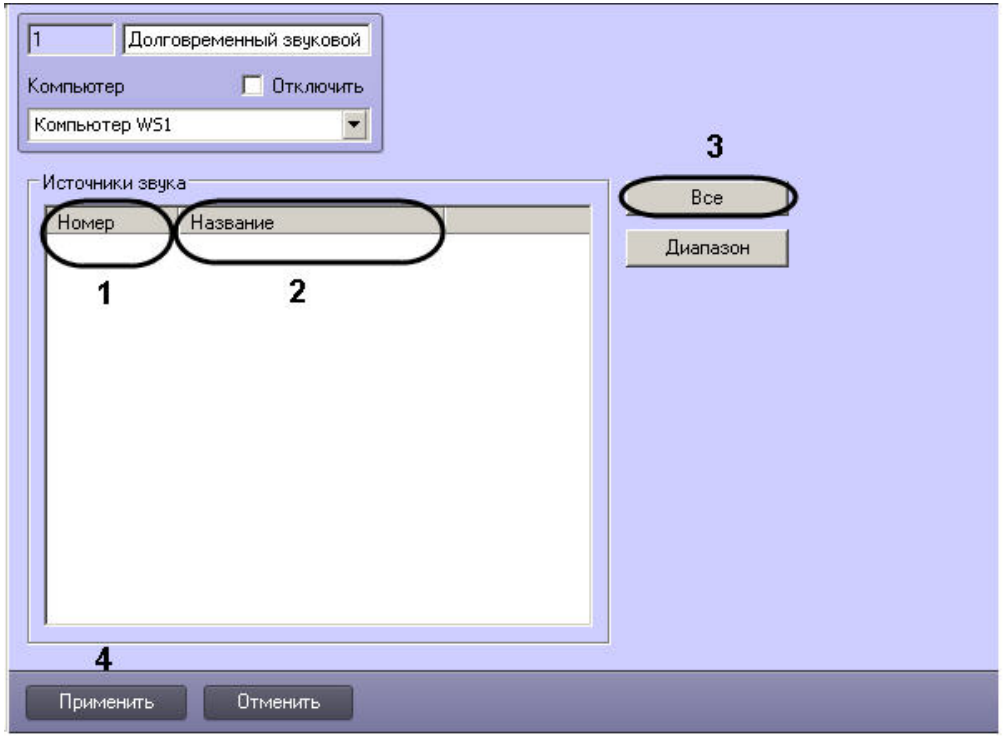
Настройка программного модуля *Долговременный звуковой архив* осуществляется посредством системного объекта **Долговременный звуковой архив**. Объект **Долговременный звуковой архив** автоматически создается при создании объекта **Долговременный архив**.

Примечание.
При удалении объекта **Долговременный архив** будет автоматически удален объект **Долговременный звуковой архив**.



Настройка модуля *Долговременный звуковой архив* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Долговременный звуковой архив**.



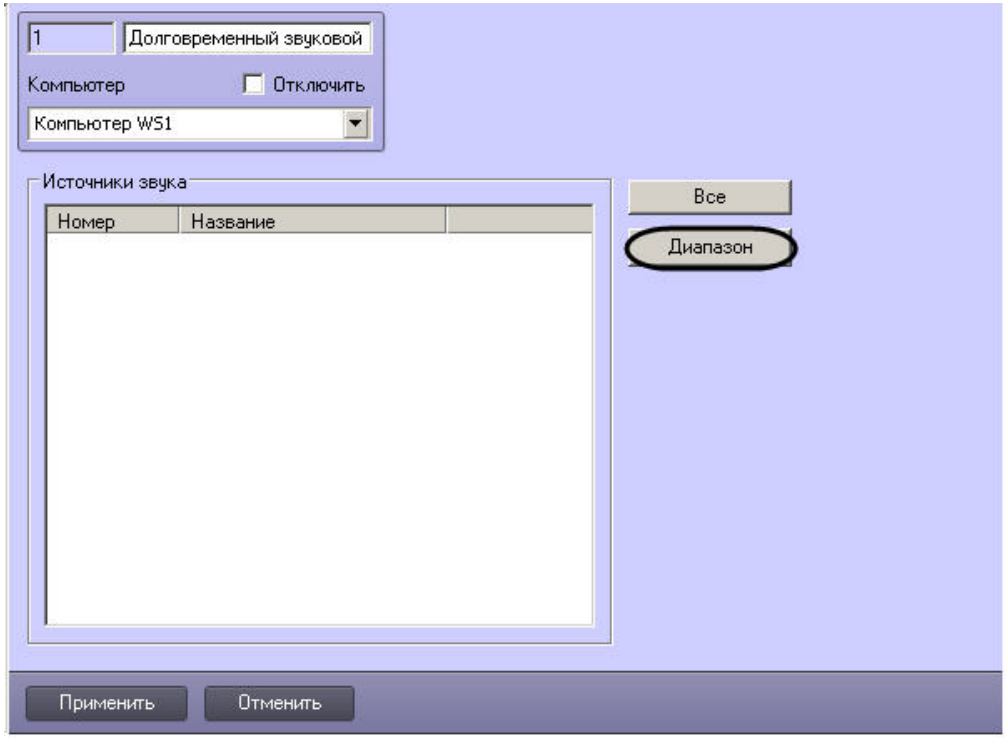
2. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор микрофона, связанного с камерой, архив с которой будет переноситься в резервный архив (1).
3. Щелкнуть в поле **Название** левой кнопкой мыши. Оно будет автоматически заполнено названием выбранного микрофона (2).
4. Повторить настройки 2-3 для всех требуемых микрофонов.

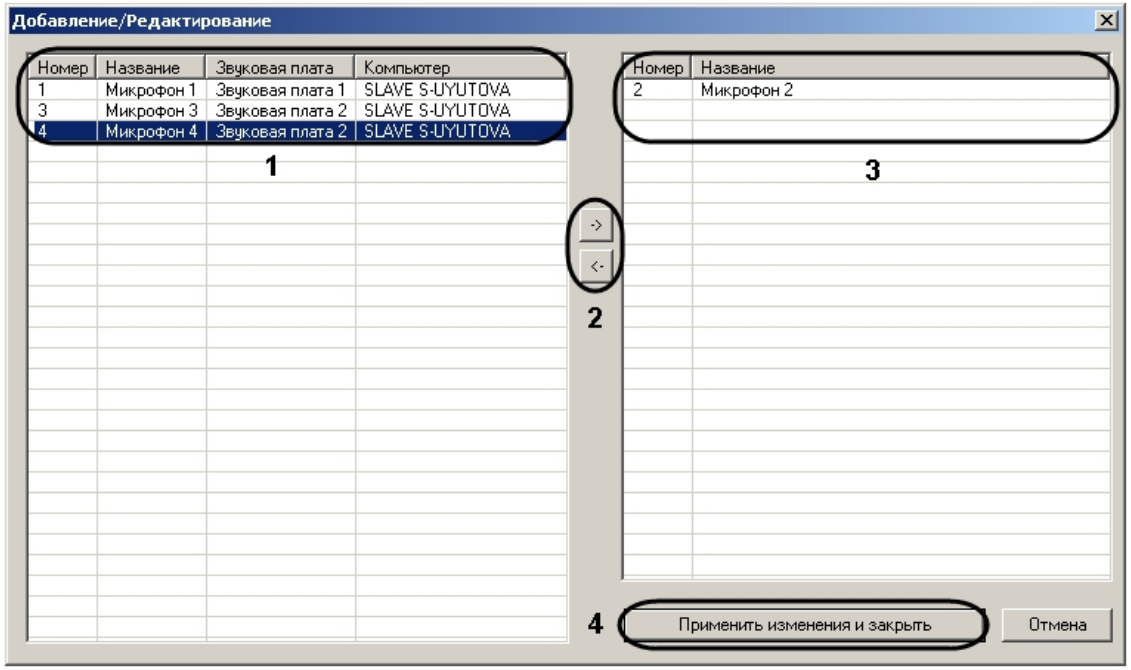
> **Примечание.**
> Для добавления в список всех созданных в системе объектов **Микрофон** нажать на кнопку **Все** (3).

5. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Существует возможность комплексного добавления микрофонов в список. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать на кнопку **Диапазон**. В результате будет открыто окно **Добавление/Редактирование**.


1
Долговременный звуковой
Компьютер
Отключить
Компьютер WS1
Источники звука
Номер
Название
Все
Диапазон
Применить
Отменить



2. В списке слева выделить левой кнопкой мыши требуемые объекты **Микрофон**, при необходимости пользуясь клавишами Shift и Ctrl на клавиатуре для выделения нескольких объектов сразу.
3. Нажать на кнопку **->** для перемещения выделенных объектов в список справа.

> **Примечание.**
> Для перемещения объектов из списка справа назад в список слева необходимо выделить микрофоны в данном списке и воспользоваться кнопкой **<-** .

4. Нажать на кнопку **Применить изменения и закрыть**. Добавленные в список справа микрофоны будут добавлены в список на панели настройки объекта **Долговременный звуковой архив.**

Настройка модуля *Долговременный звуковой архив* завершена.

Смотреть видео

Настройка модуля Видеошлюз

Общие сведения о модуле Видеошлюз

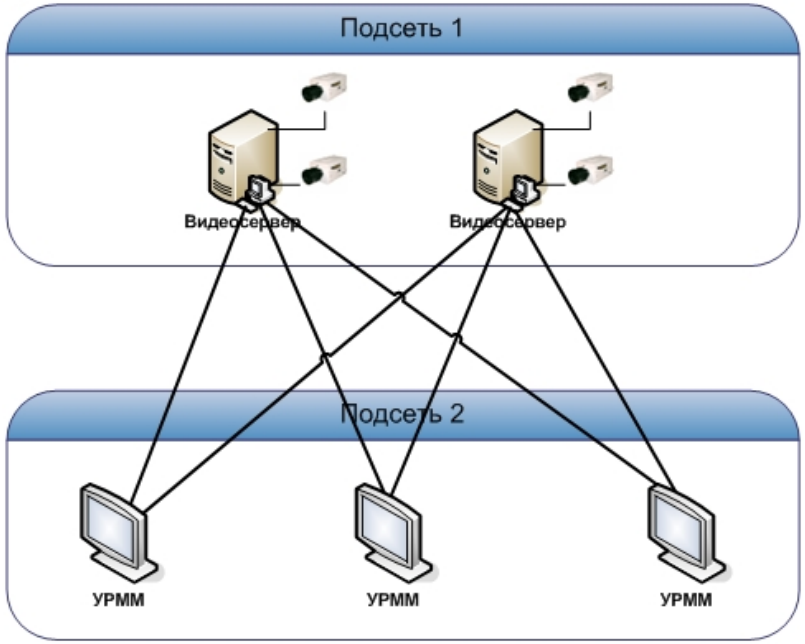
Видеошлюз используется в крупных распределенных системах видеонаблюдения и предназначен для маршрутизации видеосигналов между Серверами и Клиентами, расположенными в различных подсетях. Как правило, Серверы и Клиенты выделяют в различные подсети по следующим причинам:

1. Технические ограничения, приводящие к тому, что Серверы подключаются по каналам связи с малой пропускной способностью, а Клиенты – с высокой. Например,

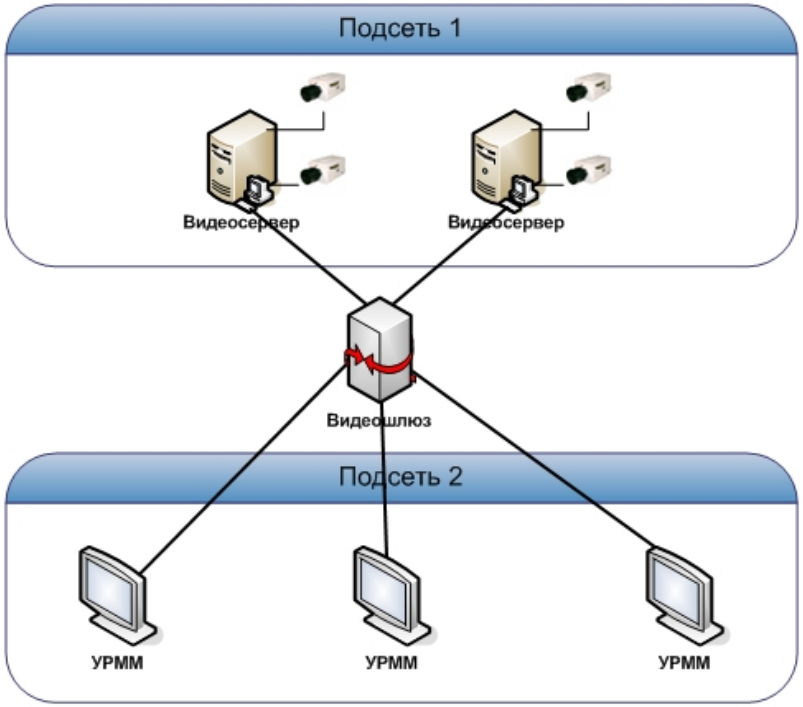
Серверы размещены на протяженной территории, а Клиенты находятся в пределах одного помещения – пункта центрального наблюдения.

2. Требования безопасности. Например, для предотвращения несанкционированного доступа к функциям администрирования разделяют подсети, в которых находятся Серверы, и подсети, в которых находятся Клиенты. При настройке взаимодействия подсистем через видеошлюз Клиенты не имеют доступа к функциям администрирования Серверов в другой подсети, но получают с Серверов видеосигналы.

Примеры построения системы видеонаблюдения напрямую и через видеошлюз схематично изображены на рисунке.



А. напрямую



Б. через видеошлюз

Внимание!
Передача видеосигналов модулям вертикальных решений на базе ПК *Интеллект* не осуществляется через Видеошлюз. Данные модули всегда получают видеосигнал и другие данные от Сервера напрямую.

Внимаение!
Передача звука на УРМ через Видеошлюз при использовании разных подсетей не предусмотрена.

Порядок настройки объекта Видеошлюз

Настройка объекта **Видеошлюз** производится следующим образом:

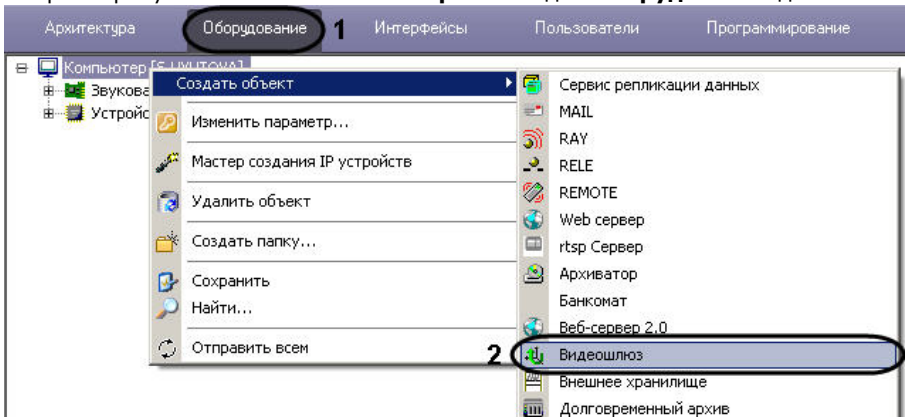
1. Создать объект **Видеошлюз** на базе системного объекта **Компьютер** (см. Создание объекта Видеошлюз).
2. Выбрать и настроить видеокамеры для передачи видеосигналов через Видеошлюз (см. Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз или Комплексный выбор видеокамер для модуля Видеошлюз).
3. При необходимости выбрать диски для хранения архива модуля Видеошлюз (см. Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз).
4. Настроить запись в архив модуля Видеошлюз (см. Настройка записи в архив Видеошлюза).

Смотреть видео

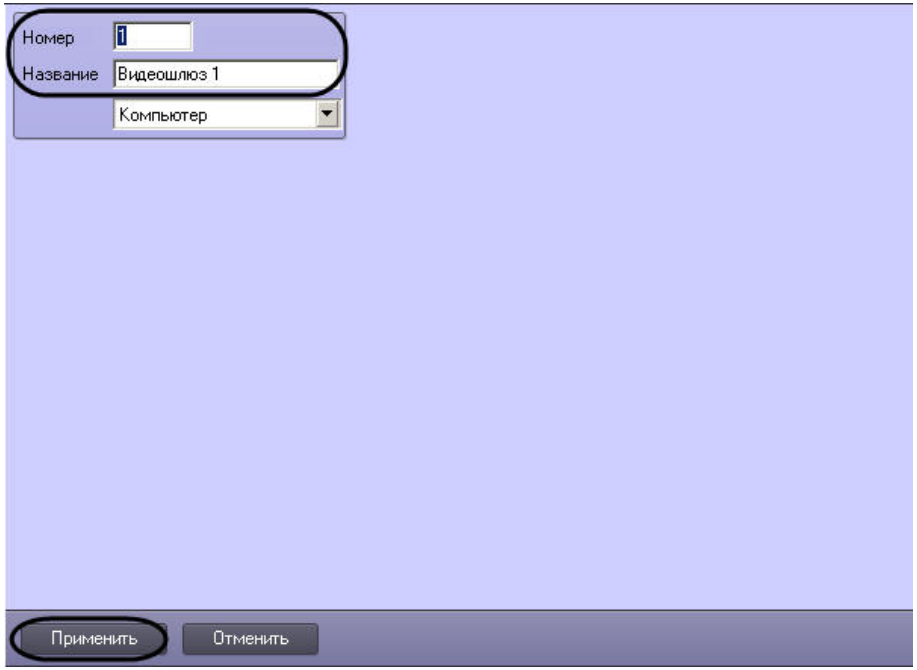
Создание объекта Видеошлюз

Чтобы создать объект **Видеошлюз**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект -> Видеошлюз** (2).
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Видеошлюз**, после чего нажать кнопку **Применить**.



> **Примечание.**
> В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Видеошлюз**.

4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Компьютер** и **Видеошлюз**.

Создание объекта **Видеошлюз** завершено.

Смотреть видео

Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз

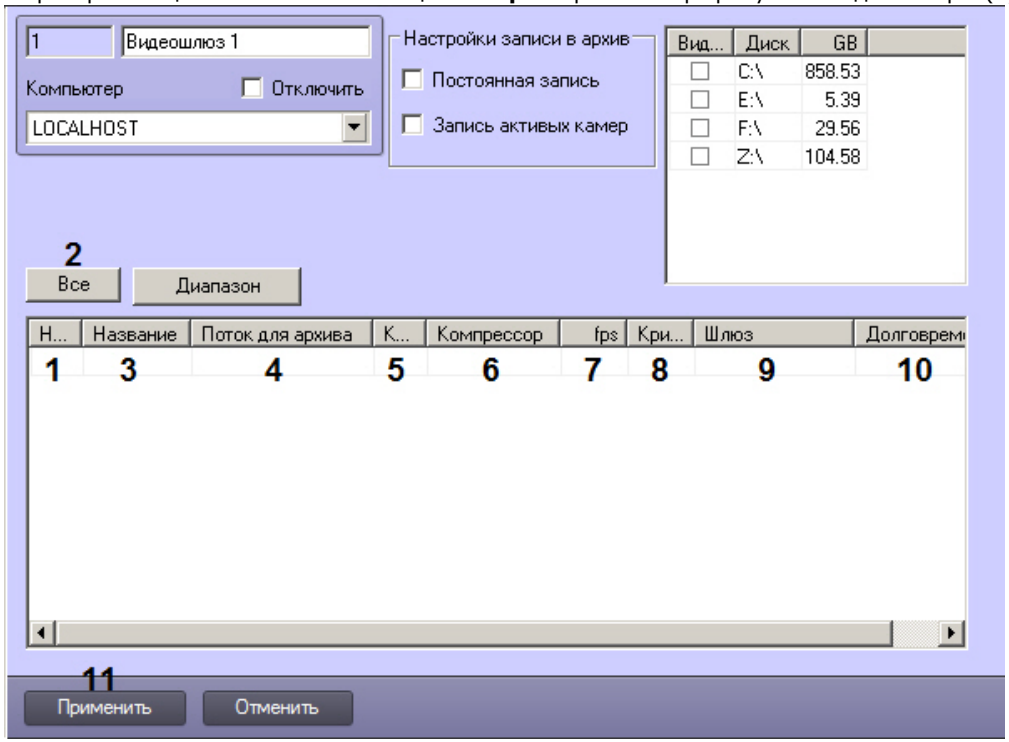
Выбирать и настраивать видеокамеры для передачи видеосигналов через Видеошлюз можно двумя способами:

1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Видеошлюз.**
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

> **Примечание.**
> Порядок комплексного выбора видеокамер для передачи видеосигналов через Видеошлюз описан в разделе Комплексный выбор видеокамер для модуля Видеошлюз.

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Видеошлюз** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Видеошлюз**.
2. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер требуемой видеокамеры (1).



> **Примечание.**
> Для выбора всех зарегистрированных в системе видеокамер следует нажать кнопку **Все** (2).

3. В результате выполнения операции в столбце **Название** автоматически отобразится название выбранной видеокамеры (3).
4. Из раскрывающегося списка **Поток для архива** выбрать видеопоток с Сервера, который необходимо использовать для записи архива видеошлюза (4). По умолчанию записывается поток **Архив**, который Сервер использует для постоянной записи (см. также Настройка многопоточного видеосигнала).
5. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала для передачи через Видеошлюз, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** тре буемый уровень компрессии видеосигнала (5). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).

> **Примечание.**
> В случае задания уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется предварительно декомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера.

6. В случае, если требуется изменить алгоритм компрессии видеосигнала для передачи через Видеошлюз, из раскрывающегося списка **Компрессор** выбрать требуемый алгоритм компрессии (6). Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия** (5). Если задан уровень компрессии, но не выбран **Компрессор**, то используется компрессор Motion Wavelet.

> **Примечание.**

Рекомпрессия осуществляется на стороне Сервера.

7. В случае, если требуется проредить видеосигнал для передачи через Видеошлюз, ввести в поле в столбце **fps** требуемую частоту кадров видеосигнала (7).

> **Примечание**
> Заданное значение fps должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.
> Заданное значение fps не должно быть меньше 0.01, что соответствует передаче одного кадра в 100 секунд.

> **Примечание**
> Для корректного прореживания видеопотока, сжатого с использованием кодека H.264 или MPEG4, значение fps должно быть равно частоте опорных кадров, выставленной в настройках устройства (IP-видеокамеры) или ПК *Интеллект* (см. раздел Установка частоты опорных кадров).

8. В случае, если требуется контролировать передачу видеосигналов по локальной сети с Сервера на Видеошлюз, ввести в поле в столбце **Критический темп** минимальн о допустимое значение частоты поступления кадров видеосигнала на Видеошлюз (8).

> **Примечание.**
> Заданное значение **Критический темп** не должно быть больше частоты кадров передаваемого на Видеошлюз видеосигнала.
> Задание критического темпа на Видеошлюзе необходимо сочетать с настройкой системного объекта Окно тревожных сообщений (см. раздел Настройка Окна тревожных сообщений). В этом случае при падении частоты поступления кадров видеосигнала ниже установленного значения на экран Видеошлюза будет выводиться Окно тревожных сообщений с сообщением **Упал темп ввода на шлюзе**.

9. В случае, если видеосигнал с выбранной видеокамеры требуется получать из другого объекта **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз** выбрать название этого объекта (9).
10. В случае, если требуется передавать видеоархив для выбранной видеокамеры из объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка в столбце **Долговрем енный архив** выбрать название этого объекта (10).

> **Внимание!**
> Выбранное значение должно совпадать с тем, которое указано при настройке видеокамер для отображения на Мониторе видеонаблюдения для данной Камеры - см. Выбор и настройка видеокамер.

11. Повторить шаги 2-8 для всех требуемых видеокамер.
12. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (11).

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Видеошлюз** завершен.

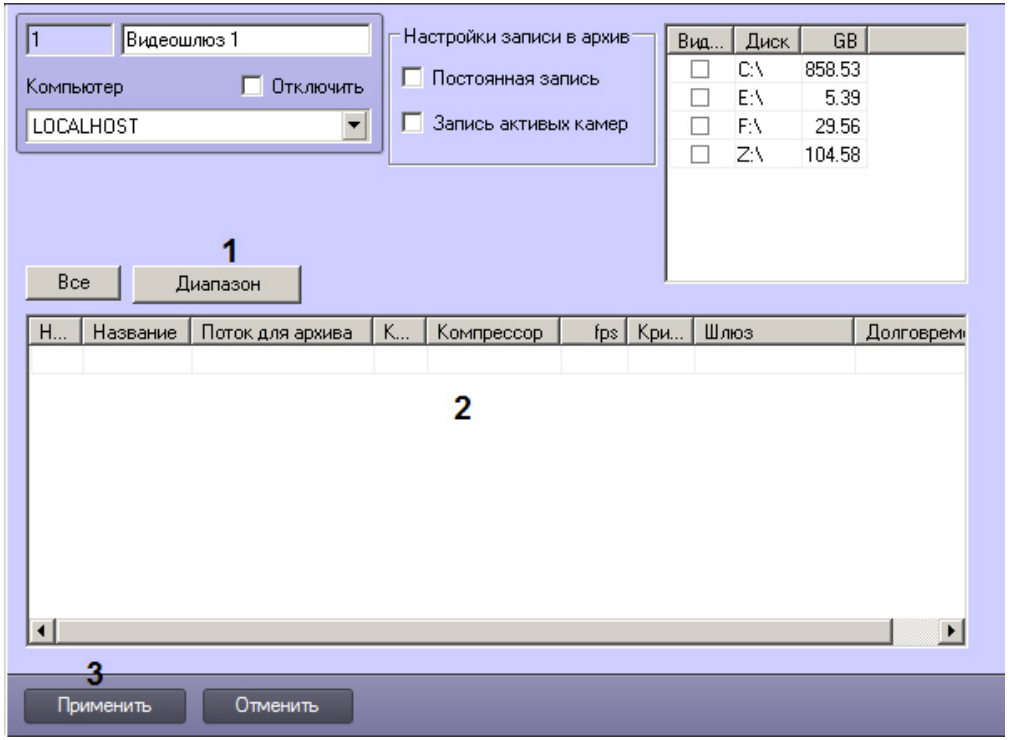
Смотреть видео

Комплексный выбор видеокамер для модуля Видеошлюз

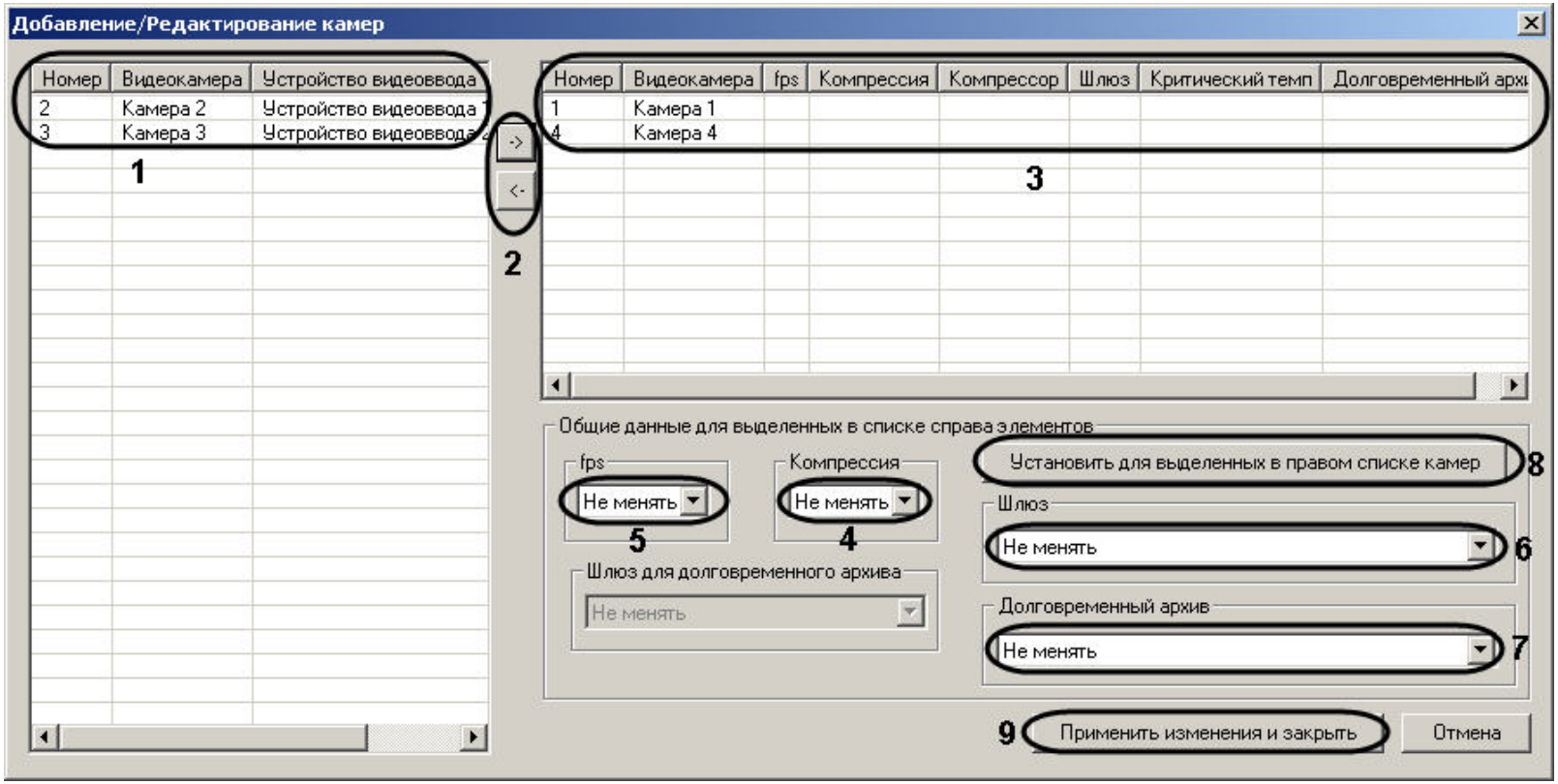
Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для передачи видеосигналов через **Видеошлюз.**

Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Видеошлюз**, после чего нажать кнопку **Диапазон** (1).



2. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/ Редактирование камер**.



3. Выделить требуемые видеокамеры в левом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (1).
4. Переместить выбранные видеокамеры в правый список, нажав кнопку -> (2).

> **Примечание.**
> Правый список представляет собой перечень видеокамер, выбранных для передачи видеосигналов через **Видеошлюз**.
>
> Кнопка <- предназначена для обратного действия, т.е. для перемещения выбранных видеокамер из правого списка в левый (2).

5. В результате выполнения операции выбранные видеокамеры отобразятся в правом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (3).
6. При необходимости выделить в правом списке названия требуемых видеокамер для комплексного редактирования параметров (3).

> **Внимание!**
> Для всех выделенных видеокамер будут установлены одинаковые значения параметров.

> **Примечание.**

Возможность редактировать параметр **Критический темп** с помощью диалогового окна **Добавление/Редактирование камер** не предоставляется.

7. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала для передачи через **Видеошлюз**, выбрать из раскрывающегося списка **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (4). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).

> **Примечание.**
> В случае задания уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется предварительно декомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера.
> Настройки **Компрессия**, **fps**, **Шлюз**, **Долговременный архив** принадлежат группе **Общие данные для выделенных в списке справа элементов**.

8. В случае, если требуется проредить видеосигнал для передачи через **Видеошлюз**, выбрать из раскрывающегося списка **fps** требуемую частоту кадров видеосигнала (5).

> **Примечание.**
> Заданное значение fps должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.

9. В случае, если видеосигнал с выделенных видеокамер требуется получать из другого объекта **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка **Шлюз** выбрать название этого объекта (6).
10. В случае, если видеосигнал с выделенных видеокамер требуется передавать из объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (7).
11. Для сохранения заданных параметров нажать кнопку **Установить** для выделенных в правом списке камер (8).
12. В результате выполнения операции заданные параметры отобразятся в правом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (3).
13. Повторить шаги 6-11 для комплексного редактирования всех требуемых видеокамер.
14. Для сохранения внесенных изменений и закрытия окна **Добавление/ Редактирование камер** нажать кнопку **Применить** изменения и закрыть (9).
15. Заданные настройки видеокамер будут отображены на панели настройки объекта **Видеошлюз** (2).
16. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Комплексный выбор видеокамер завершен.

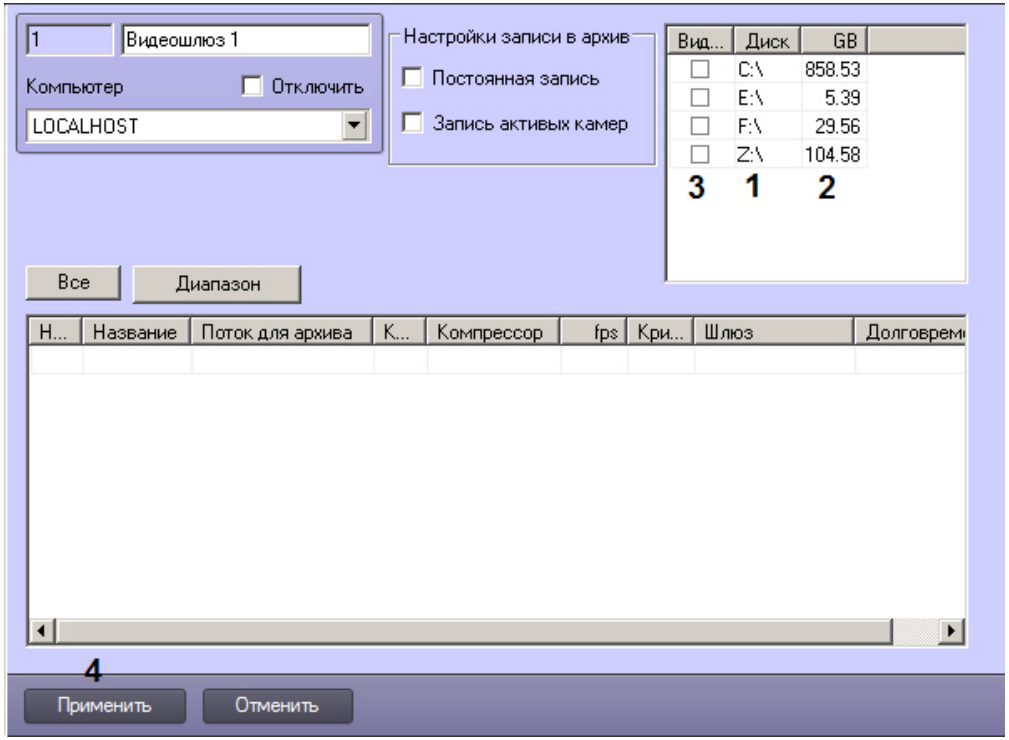
Смотреть видео

Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз

Для включения архивирования видеосигналов, проходящих через **Видеошлюз**, необходимо выбрать диски для хранения архива.

Выбор дисков для хранения архива модуля **Видеошлюз** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки системного объекта **Видеошлюз**.

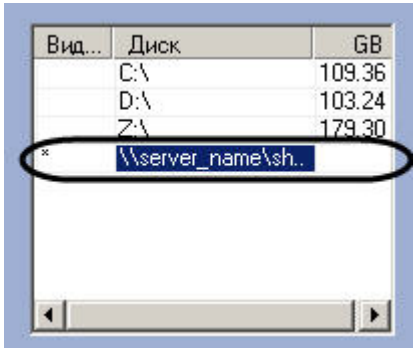


2. Названия локальных (сетевых, USB) дисков, доступных для хранения архива модуля **Видеошлюз**, приведены в столбце **Диск** (1).

> **Внимание!**
> Для ОС Windows Vista и Windows 7 с включенным UAC необходимо подключать сетевые диски через командную строку с правами Администратора. Способ подключения описан в разделе Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7.

> **Примечание.**
> Для того чтобы использовать сетевые диски под архив, в ПК *Интеллект* рекомендуется задавать UNC пути к ним. Особенности работы с сетевыми дисками ПК *Интеллект*, установленного как Сервис, описаны в разделе Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис.

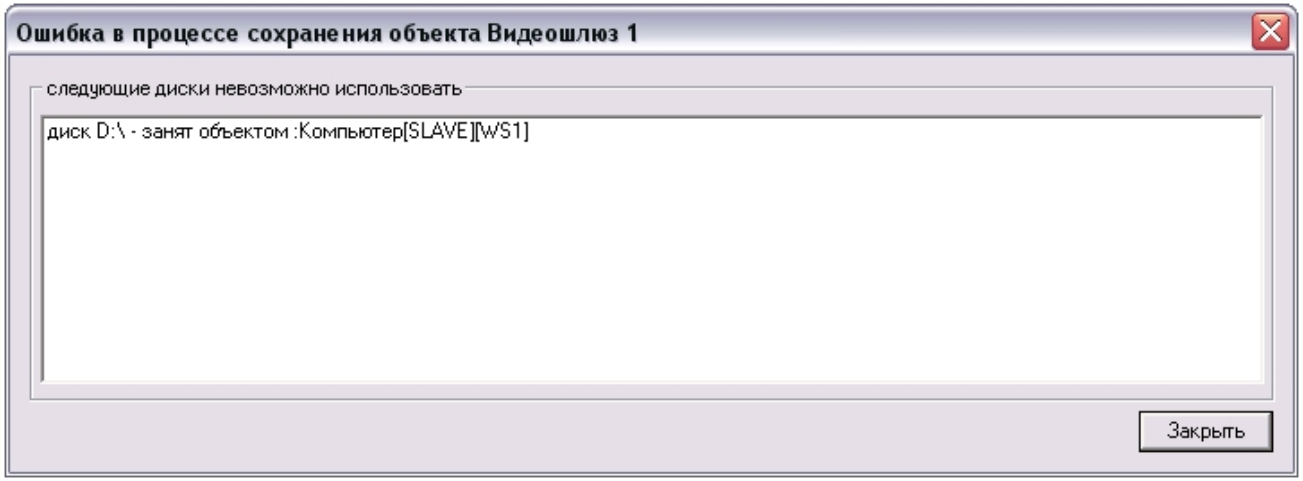
3. В столбце **GB** приведен размер свободного пространства на дисках в гигабайтах (Гб) (2).
4. В столбце **Видео** установить флажки для дисков, выбранных для хранения архива модуля **Видеошлюз** (3).
5. Для добавления сетевого диска через задание UNC пути, необходимо выполнить следующие действия:
    a. Перейти на последнюю строчку в списке дисков и нажать клавишу вниз.



b. Прописать, в появившейся строке, в столбце **Диск** путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате \\server_name\share_name, где server_name — это имя файлового сервера, а share_name — это сетевое имя общей папки.
c. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска.

6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Внимание!
Для хранения архива модуля **Видеошлюз** следует выбирать диски, не используемые для хранения видеоархива с видеокамер (выбираются в панели настроек объекта **Компьютер**). В противном случае после сохранения внесенных изменений появится окно **Ошибка в процессе сохранения объекта Видеошлюз**.



Примечание.
В том случае, если ни один диск для хранения видеозаписей не выбран, запись видеосигналов в архив модуля **Видеошлюз** не производится.

Выбор дисков для хранения архива модуля **Видеошлюз** завершен.

Определение требуемого дискового пространства (размера видеоархива)

Режим воспроизведения архива видеошлюза

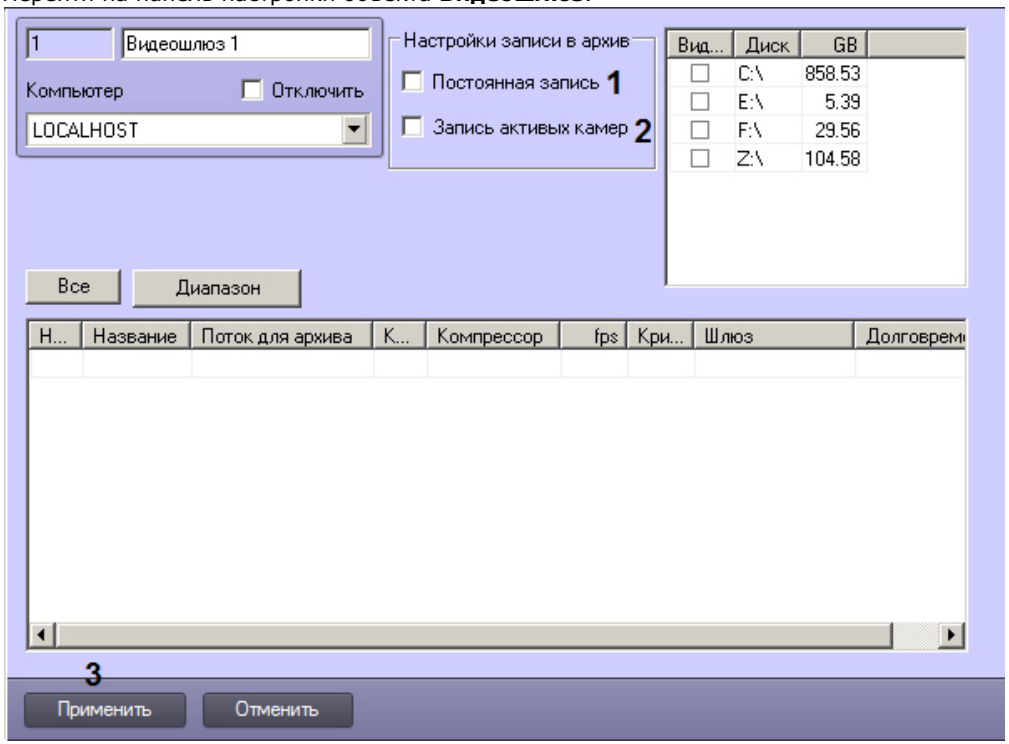
Смотреть видео

Настройка записи в архив Видеошлюза

По умолчанию, если выбраны диски для записи (см. Выбор дисков для хранения архива модуля Видеошлюз), Видеошлюз запрашивает с Сервера видеопотоки для всех выбранных видеокамер (см. Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз) и ведет запись архива по ним, если для них настроена запись на Сервере. Имеется возможность настроить запись архива Видеошлюза по всем видеокамерам, добавленным в него, независимо от настройки Сервера, а также запись только по видеокамерам, запрашиваемым с клиентов.

Настройка записи в архив Видеошлюза осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Видеошлюз**.



2. В случае, если необходимо вести запись по всем видеокамерам, добавленным в Видеошлюз, независимо от того, ведется ли запись на Сервере, установить флажок **Пос тоянная запись** (1).
3. В случае, если необходимо вести запись только по видеокамерам, видеопоток с которых запрашивается (отображается на Мониторе видеонаблюдения) на клиентах, установить флажок **Запись активных камер** (2).
4. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка записи в архив Видеошлюза завершена.

Настройка сервисов оповещений

Настройка Окна тревожных сообщений

На странице:
• Общее описание и особенности использования объекта Окно тревожных сообщений • Создание и настройка объекта Окно тревожных сообщений

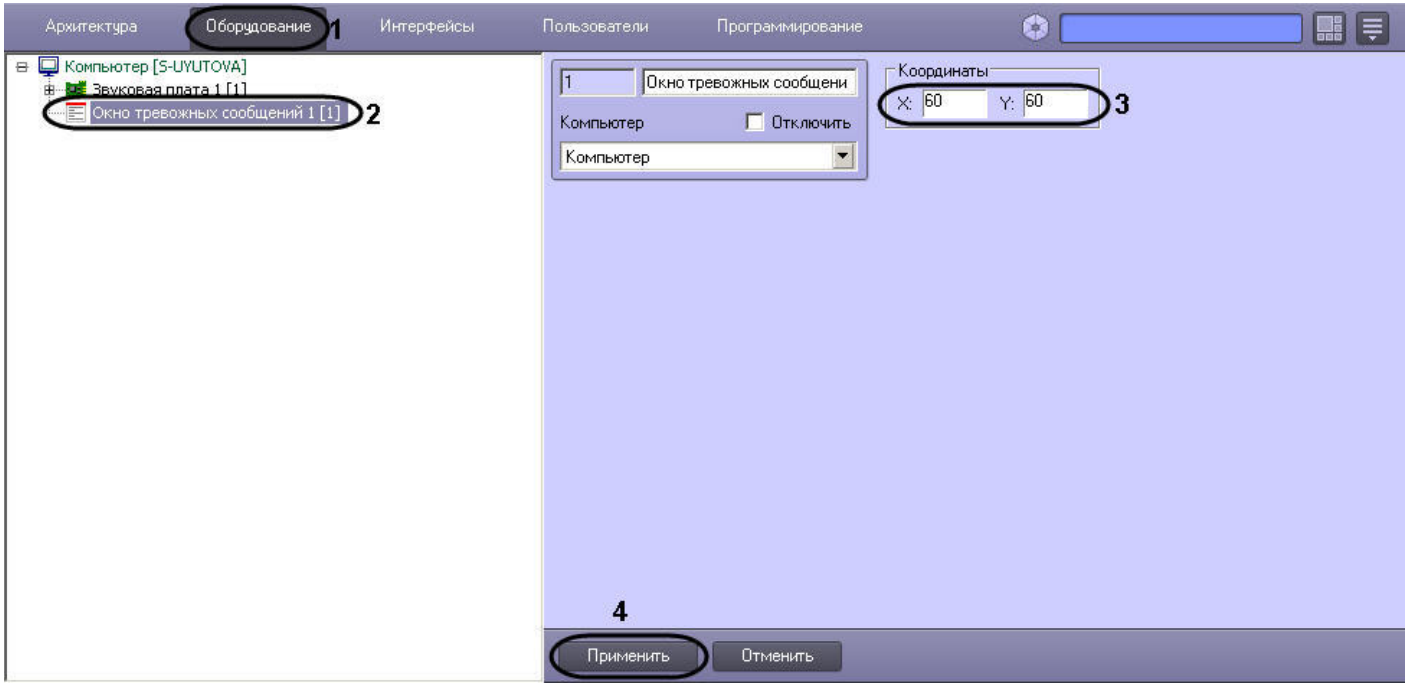
Общее описание и особенности использования объекта Окно тревожных сообщений

Окно тревожных сообщений предназначено для уведомления Оператора о тревожном событии и выводится на экран компьютера при регистрации тревоги по заданному устройству поверх всех интерфейсных окон, отображаемых на экране монитора.

Создание и настройка объекта Окно тревожных сообщений

Для настройки Окна тревожных сообщений необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Окно тревожных сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.

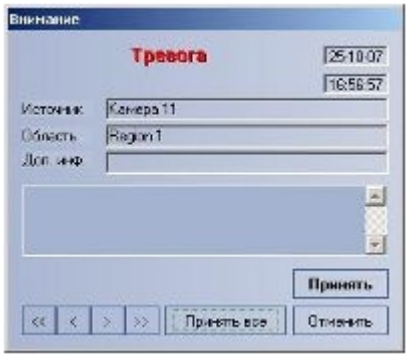


3. Задать значения координат вывода на экран монитора Окна тревожных сообщений – (**X, У**) в процентах (3).

> **Примечание.**
> По умолчанию координаты **X** и **У** равны нулю, поэтому, если координаты оставить неизменными, Окно тревожных сообщений будет выводиться в левом верхнем углу экрана монитора компьютера.

4. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Окно тревожных сообщений** (4)

На рисунке ниже показан внешний вид окна тревожных сообщений: по факту тревоги, зарегистрированной по видеоамере 2 в системе видеонаблюдения, будет выводиться окно тревожных сообщений по заданным координатам (X = 60, У = 60) поверх всех открытых окон.



Примечание.
Для отключения вывода окна тревожных сообщений необходимо активировать флажок **Отключить** в панели идентификации объекта **Окно тревожных сообщений**.

Настройка Сервиса коротких сообщений (SMS)

Общее описание и особенности использования Сервиса коротких сообщений

Сервис коротких сообщений SMS (Short Message Service) предназначен для отправки на сотовые телефоны SMS-сообщений, содержащих информацию о зарегистрированных ПК *Интеллект* тревожных событиях. Процесс отправки SMS-сообщений инициализируется в ПК *Интеллект* автоматически при регистрации заданных в макрокоманде событий.

Кроме того, возможно выполнение действий над объектами ПК *Интеллект* при получении короткого сообщения. Для этого используются макрокоманды, программы на встроенном в ПК *Интеллект* языке программирования или скрипты на языке программирования JScript. При получении короткого сообщения в ПК *Интеллект* поступает событие RECEIVE от объекта SMS (подробнее см. Руководство по программированию, раздел SMS).

Отправка SMS-сообщений выполняется посредством использования услуг операторов мобильной связи по протоколу GSM. Для отправки SMS-сообщений используются специальные устройства: GSM-модемы, GSM-адаптеры, сотовые телефоны или устройства с операционной системой Android. Передачу SMS-сообщений на сотовые телефоны обеспечивают операторы мобильной связи.

Примечание.
При использовании устройства с операционной системой Android входящие сообщения с русскими символами транслитерируются при поступлении в ПК *Интеллект*.

Примечание.
При использовании Сервиса коротких сообщений (SMS) ПК *Интеллект* необходимо учитывать следующее обстоятельство: как правило, операторы, предоставляющие услуги мобильной связи взимают плату за отправку SMS-сообщений.

Для отправки SMS-сообщений на компьютере должен быть установлен GSM-модем, GSM-адаптер, сотовый телефон или устройство с операционной системой Android, поддерживающие стандарты ETSI GSM 07.07 или ETSI GSM 07.05.

В настоящее время в ПК *Интеллект* интегрированы следующие модели модемов:

1. 3G -модем Huawei E160, в ОС Windows определяется как HUAWEI Mobile Connect -3G Modem. Для работы с данным устройством не требуется запуск программы управления модемом.
2. 3G-модем ZTE MF626, в ОС Windows определяется как ZTE Proprietary HS-USB Modem. Для использования данного устройства необходимо установить программное обеспечение, установка которого запустится автоматически после подключения модема.
3. 3G -модем Huawei E173. Событие RECEIVE поддерживается при использовании ключа реестра ProcessFromSim (см. Справочник ключей реестра).

Примечание
Многие сотовые операторы защищают свои USB-модемы от использования в сетях чужих операторов. При использовании защищенного оператором модема для работы Сервиса коротких сообщений (SMS) необходимо параллельно ПК *Интеллект* запускать утилиту, входящую в комплект поставки модема. Выполнять какие-либо другие действия с утилитой (подключаться к 3G и пр.) не требуется.

Порядок создания и отправки короткого сообщения:

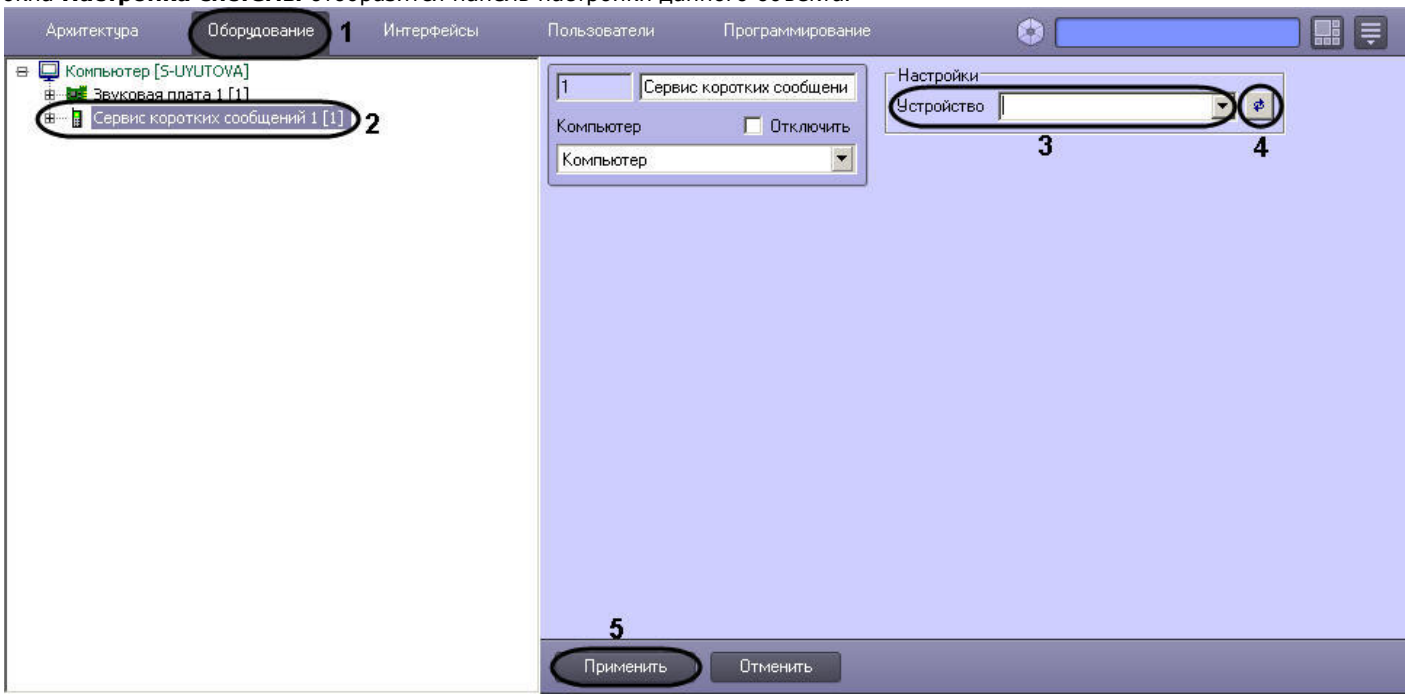
1. Создать и настроить объект **Сервис коротких сообщений**.
2. Создать и настроить объект **Короткое сообщение**.
3. Создать макрокоманду для отправки короткого сообщения.

Требования к GSM-устройствам

Создание и настройка объекта Сервис коротких сообщений

Для настройки объекта **Сервис коротких сообщений** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Сервис коротких сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.

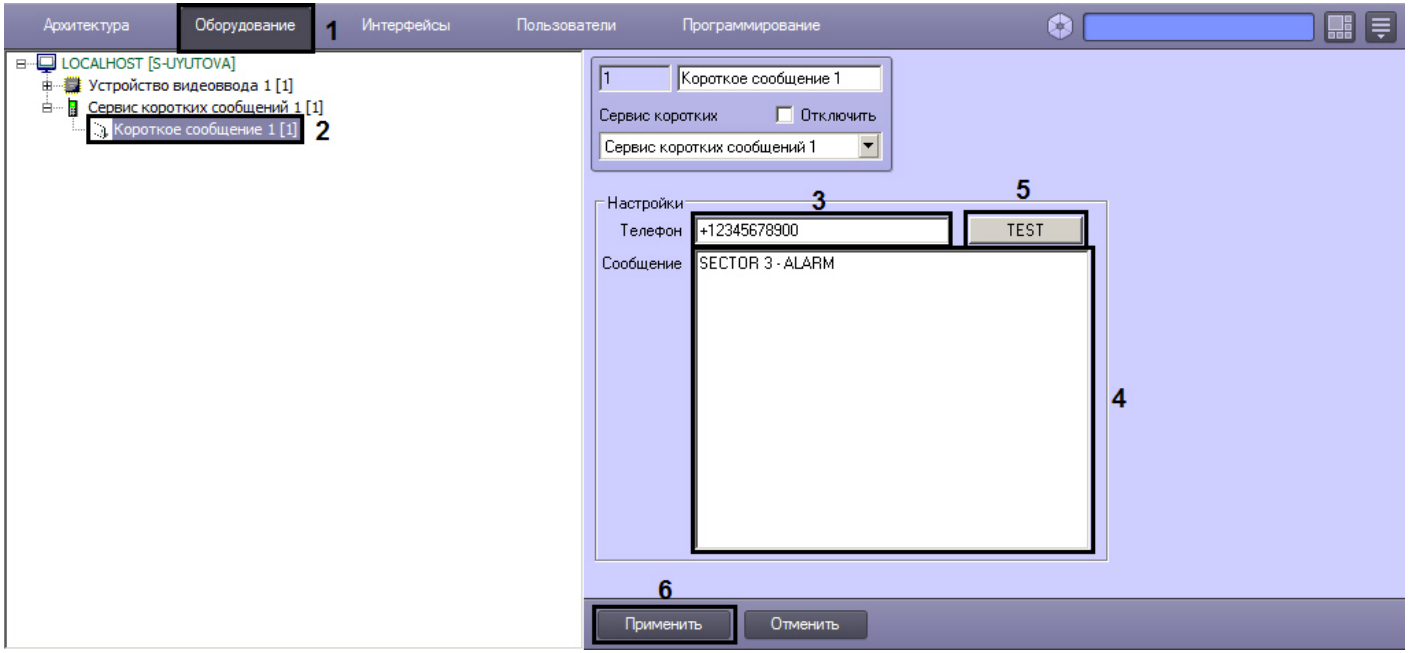


3. Выбрать из раскрывающегося списка **Устройство** GSM-устройство, используемое для отправки SMS-сообщений (3).
4. Нажать кнопку **Обновление** для поиска GSM-устройства, если оно не было обнаружено автоматически (4).
5. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Сервис коротких сообщений** (5).

Создание и настройка SMS-сообщений

Для настройки объекта **Короткое сообщение** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Короткое сообщение** на базе объекта **Сервис коротких сообщений** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



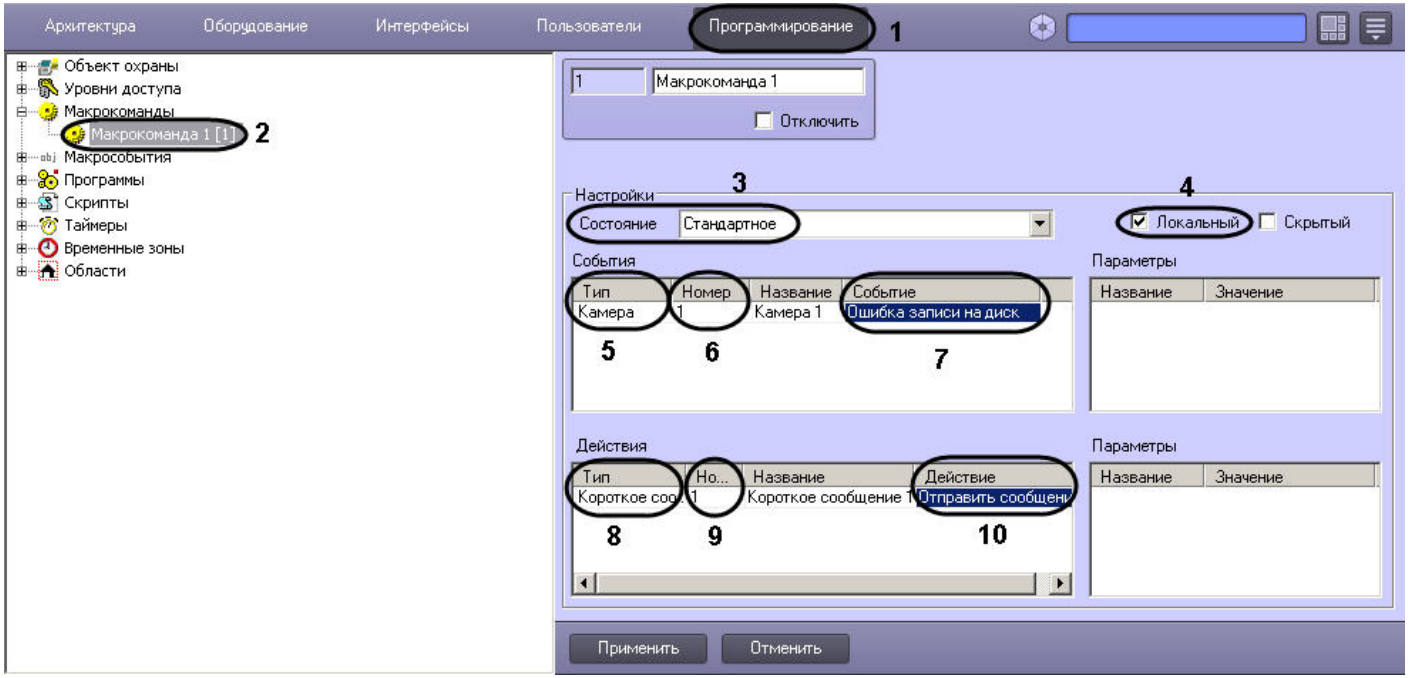
3. Ввести номер телефона в поле **Телефон** в формате: [префикс "+"] [код страны] [код оператора/код города] [номер телефона] без пробелов и прочих разделителей (3).
4. Ввести текст сообщения в поле **Сообщение** (4).
5. Если требуется отправить короткое сообщение принудительно, нажать на кнопку **TEST** (5). Убедиться, что сообщение получено по указанному номеру телефона. В противном случае проверить правильность настройки объектов **Сервис коротких сообщений** и **Короткое сообщение**.
6. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Короткое сообщение** (6).

Создание и настройка макрокоманды для отправки SMS-сообщения

Отправка сообщения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации заданного события.

Для того чтобы сформировать макрокоманду для отправки короткого сообщения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование** (2).



3. Установить значение параметра **Состояние** (3).
4. Установить флажок **Локальный** для отправки SMS-сообщения только с локального компьютера (4).
5. Выбрать объект, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда на отправку SMS-сообщения (5).
6. Выбрать номер объекта, в отношении которого будет работать макрокоманда на отправку SMS-сообщения (6).
7. Выбрать наименование события, которое вызывает сигнал на отправку SMS-сообщения (7).
8. Выбрать объект **Короткое сообщение** из списка в столбце **Тип** (8).
9. Выбрать номер объекта **Короткое сообщение**, которое будет отправлено по команде (9).
10. Выбрать действие **Отправить сообщение** (10).
11. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (11).

Настройка Сервиса почтовых сообщений (E-mail)

Общее описание и особенности использования Сервиса почтовых сообщений

Сервис почтовых сообщений (E-Mail) предназначен для отправки на почтовые ящики (E-mail) удаленных пользователей системы электронных писем, содержащих информацию о зарегистрированных ПК *Интеллект* тревожных событиях. Процесс отправки почтовых сообщений инициализируется в ПК *Интеллект* автоматически при регистрации заданных в макрокоманде событий.

Для отправки почтовых сообщений необходимо, чтобы компьютер был подключен к сети Интернет через локальную сеть или через удаленное подключение по протоколу TCP/IP.

Отправку почтовых сообщений обеспечивает Служба почтовых сообщений. Для отправки почтовых сообщений посредством ПК *Интеллект* предварительно необходимо зарегистрировать почтовый ящик в Службе почтовых сообщений.

Примечание.

При регистрации почтового ящика в Службе почтовых сообщений необходимо учитывать следующие обстоятельства:

1. Сервис отправки почтовых сообщений ПК *Интеллект* не поддерживает использование серверов отправки почтовых сообщений с защищенным подтверждением пароля (SPA).
2. Сервис отправки почтовых сообщений ПК *Интеллект* поддерживает только алгоритмы авторизации на серверах отправки почтовых сообщений: LOGIN, CRAM-MD5, PLAIN.
3. По умолчанию Сервис почтовых сообщений использует шифрование TLS. Если SMTP-сервер не использует TLS, следует установить значение ключа реестра UseTls равным 0 (подробнее о данном ключе см. Справочник ключей реестра).
4. Для корректной работы Сервиса почтовых сообщений на используемой учетной записи электронной почты должна быть настроена двухфакторная аутентификация.

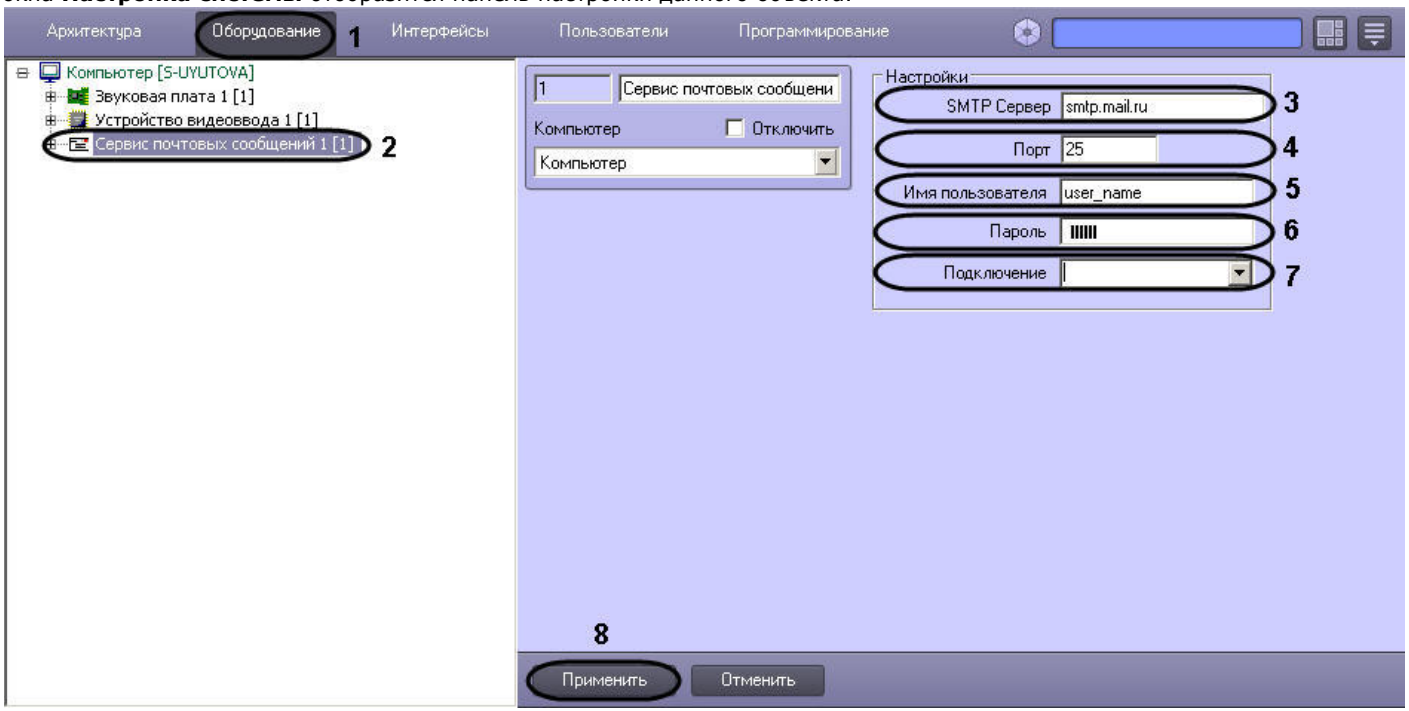
Порядок создания и отправки почтового сообщения:

1. Создать и настроить объект **Сервис почтовых сообщений**.
2. Создать и настроить объект **Почтовое сообщение**.
3. Создать макрокоманду для отправки почтового сообщения.

Создание и настройка объекта Сервис почтовых сообщений

Для настройки объекта **Сервис почтовых сообщений** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Сервис почтовых сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



3. Задать Интернет-адрес (URL) SMTP-сервера отправки почтовых сообщений (3).
4. Задать номер порта отправки почтовых сообщений (4).
5. Указать имя пользователя для авторизации на SMTP-сервере (5).
6. Указать пароль для авторизации на SMTP-сервере (6).
7. Выбрать тип используемого Интернет-соединения (7).
8. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Сервис почтовых сообщений** (8).

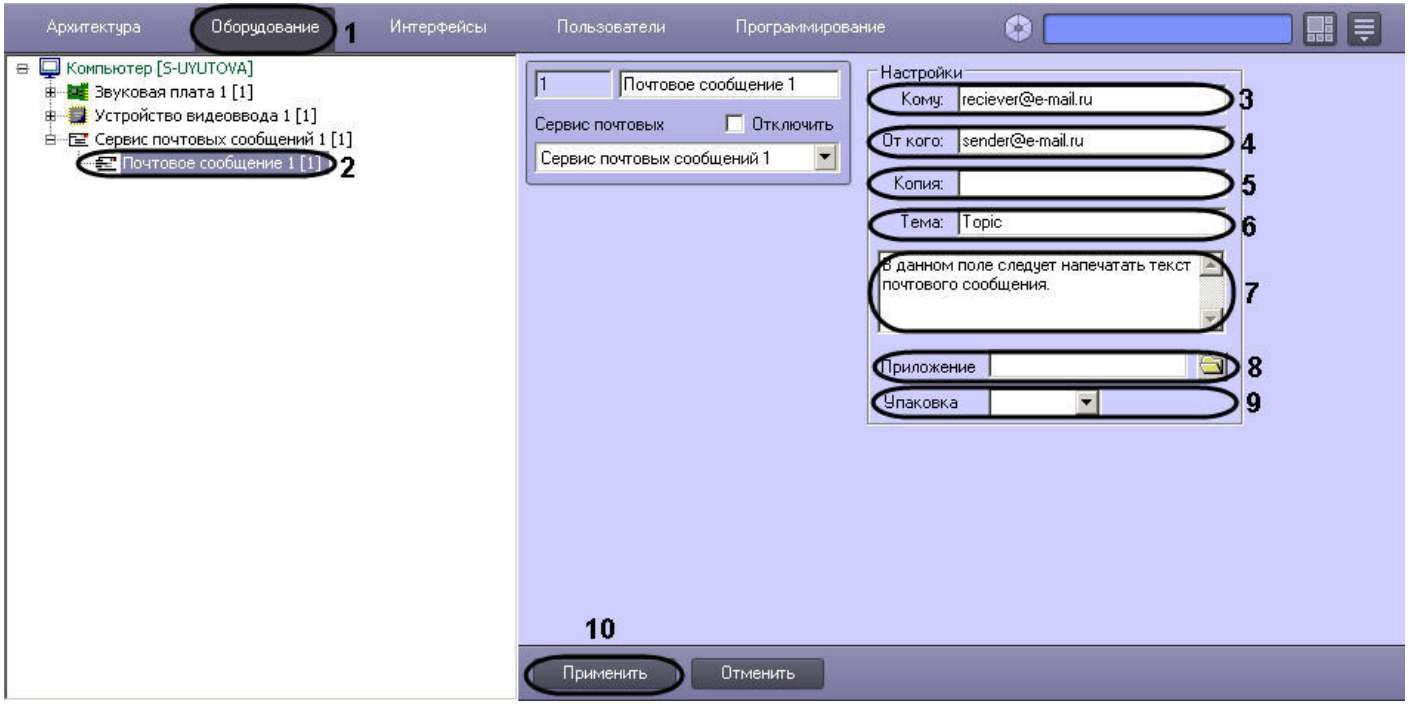
Настройки основных почтовых серверов приведены в таблице.

	Yandex	**Mail.ru**	**Yahoo!**	**Outlook**	**Google**
SMTP-сервер	smtp.yandex.ru	smtp.mail.ru	smtp.mail.yahoo.com	smtp-mail.outlook.com	smtp.gmail.com
Порт	587	25	587	587	587
Имя пользователя	username@yandex.ru	username	username@yahoo.com	username@outlook.com	username@gmail.com
Пароль	Пароль от учётной записи	Пароль от учётной записи	Сгенерированный пароль при использовании двухэтапной аутентификации. **Внимание! Для использования почтового сервера Yahoo! требуется настройка двухэтапной аутентификации**	Пароль от учётной записи	Сгенерированный пароль при использовании двухэтапной аутентификации. **Внимание! Для использования почтового сервера Google требуется настройка двухэтапной аутентификации**
Подключение	LAN	Без шифрования	LAN	LAN	LAN

Создание почтовых сообщений

Для настройки объекта **Почтовое сообщение** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Почтовое сообщение** на базе объекта **Сервис почтовых сообщений** в дереве объектов (2). Объект появится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



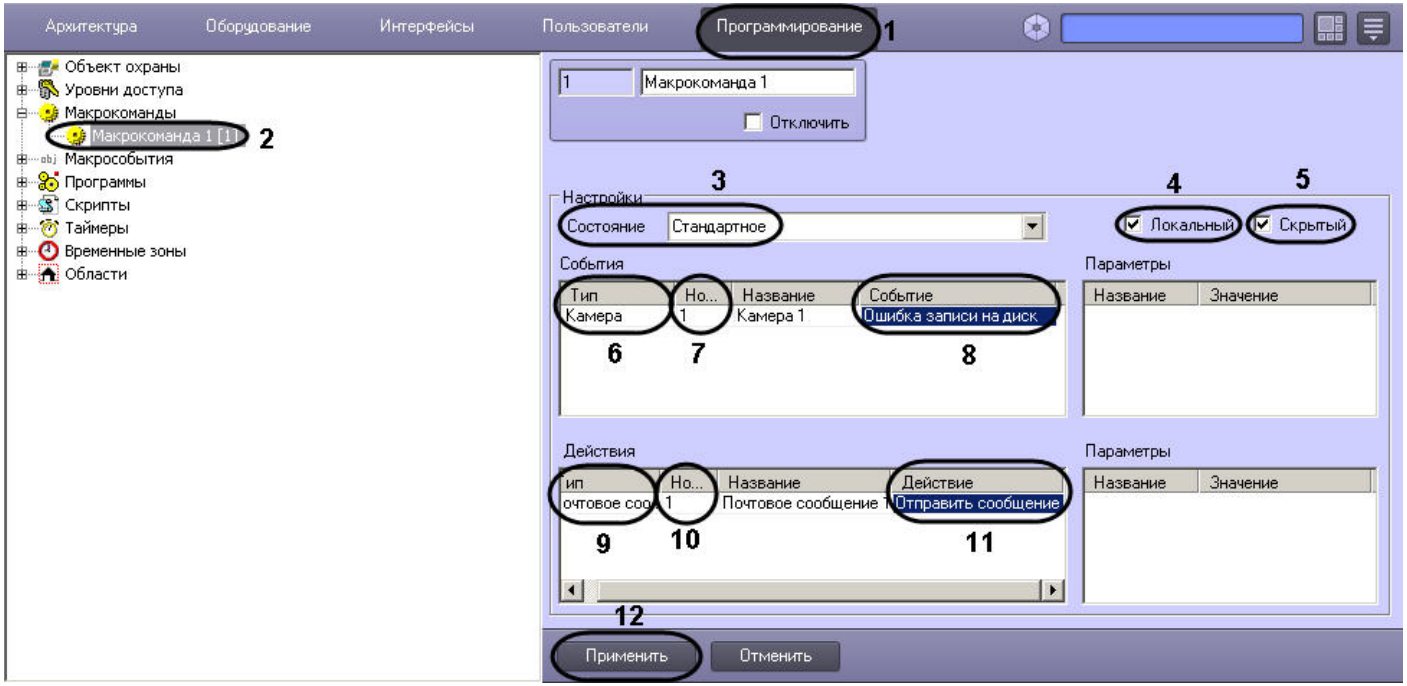
3. Ввести адрес электронного ящика адресата (3).
4. Ввести адрес электронного ящика отправителя (4).
5. При необходимости указать адреса дополнительных электронных ящиков, которым будет отправлено данное почтовое сообщение (5).
6. Ввести название темы сообщения (6).
7. Ввести текст сообщения, которое будет отправлено на указанные электронные адреса (7).
8. Прикрепить при необходимости к тревожному сообщению файл (отчет, аудио, изображение) или несколько файлов (8). Если прикрепляется несколько файлов, их адреса разделяются точкой с запятой.
9. Упаковать в архив прикрепленный файл (9).
10. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Почтовое сообщение** (10).

Создание и настройка макрокоманды для отправки почтового сообщения

Отправка сообщения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации события, установленного в ней.

Для того чтобы сформировать макрокоманду для отправки почтового сообщения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование** (2).



3. Установить значение параметра **Состояние** (3).
4. Установить флажок **Локальный** для отправки почтового сообщения только с локального компьютера (4).
5. В случае, если требуется запретить запуск макрокоманды вручную из Главной панели управления ПК *Интеллект*, установить флажок **Скрытый** (5).
6. Выбрать объект, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда на отправку почтового сообщения (6).
7. Выбрать номер объекта, в отношении которого будет работать макрокоманда на отправку Почтового сообщения (7).
8. Выбрать наименование события, которое вызывает сигнал на отправку Почтового сообщения (8).
9. Выбрать объект **Почтовое сообщение** из списка в столбце **Тип** (9).
10. Выбрать номер объекта **Почтовое сообщение**, которое будет отправлено по команде (10).
11. Выбрать действие **Отправить сообщение** (11).
12. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (12).

Настройка Сервиса голосовых сообщений (V-dial)

Общее описание и особенности использования Сервиса голосовых сообщений

Сервис голосовых сообщений предназначен для передачи голосовых сообщений по телефонным линиям. Данный сервис осуществляет автоматический дозвон на заданные телефонные номера и воспроизведение звуковых файлов. Возможны следующие варианты дозвона: **до поднятия трубки**, **до ответа на звонок**, **до цифрового подтверждения приема сообщения**. Для передачи голосовых сообщений необходимо установить на компьютере голосовой модем (V-Dial).

> **Примечание.**
> Для корректного определения в ПК *Интеллект* голосового модема требуется создать папку inf в каталоге Интеллект/Modules и скопировать в нее драйверы установленного модема. Данное действие следует выполнить при работе с операционной системой Windows 7 / Server 2012.

Порядок создания и отправки голосового сообщения:

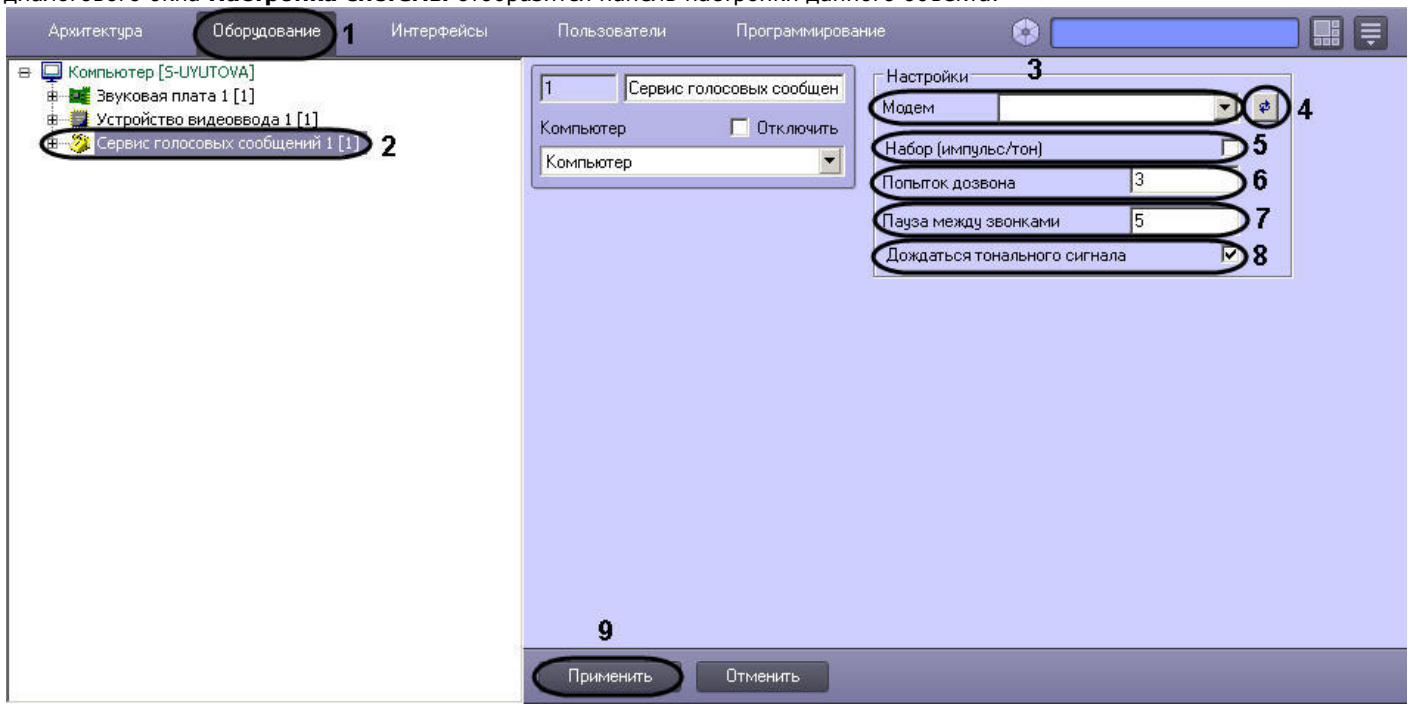
1. Создать и настроить объект **Сервис голосовых сообщений**.
2. Создать и настроить объект **Голосовое сообщение**.
3. Создать макрокоманду для отправки голосового сообщения.

Требования к голосовым модемам

Создание и настройка объекта Сервис голосовых сообщений

Для настройки объекта **Сервис голосовых сообщений** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Сервис голосовых сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.

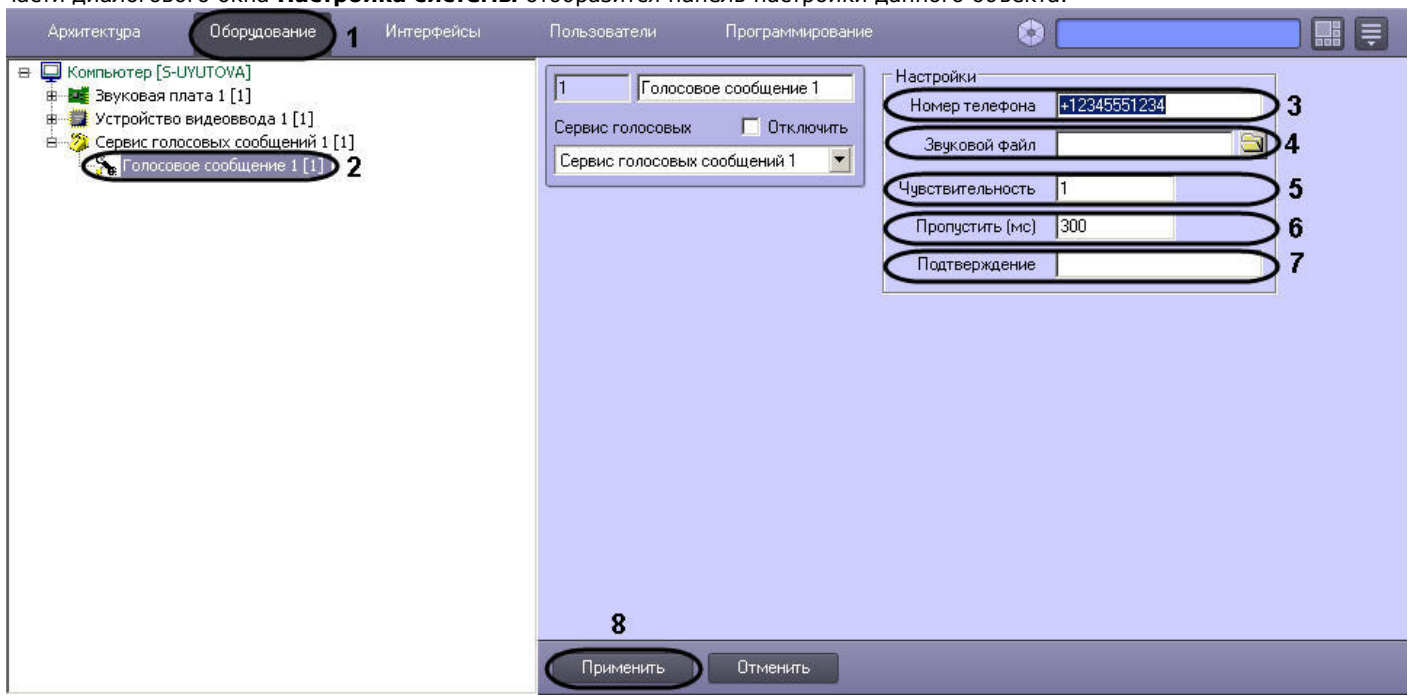


3. Выбрать голосовой модем из списка определившихся в системе видеонаблюдения (3).
4. В том случае, если модем автоматически не определился, следует нажать кнопку поиска модема (4).
5. Задать тип набора при помощи флажка (5).
6. Ввести количество попыток дозвона (6).
7. Задать длительность паузы между дозвонами в секундах (7).
8. Указать способ дозвона (8).
9. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Сервис голосовых сообщений** (9).

Создание голосовых сообщений

Для настройки объекта **Голосовое сообщение** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Голосовое сообщение** на базе объекта **Сервис голосовых сообщений** в дереве объектов (2). Объект отобразиться в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



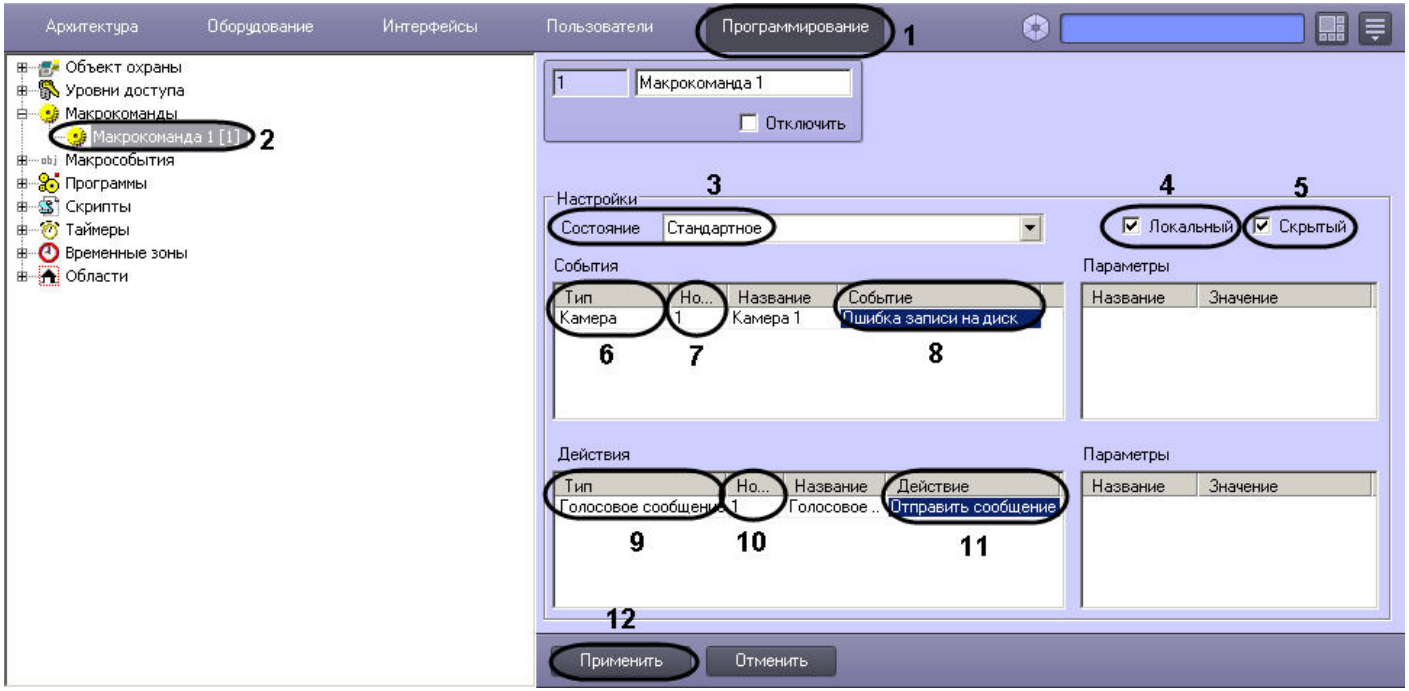
3. Ввести номер телефона в поле **Номер телефона** в формате: [префикс "+"] [код страны] [код оператора/код города] [номер телефона] без пробелов и прочих разделителей (3).
4. Загрузить звуковой файл, который будет передан в качестве голосового сообщения (4).
5. Указать уровень чувствительности, которая позволяет устранить уровень шума телефонной линии, что способствует корректной передачи голосового сообщения, и принимает значения от 1 до 10 (5).
6. Задать длительность задержки, по прошествии которой после ответа абонента будет проигрываться звуковой файл, задается в миллисекундах (1000 мс = 1 секунда) (6).
7. Ввести код подтверждения принятия тревоги абонентом. Цифровой тональный набор определенного в системе кода, с помощью которого абонент подтверждает принятие тревоги (7).
8. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Голосовое сообщение** (8).

Создание и настройка макрокоманды для отправки голосового сообщения

Отправка сообщения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации события, установленного в ней.

Для того чтобы сформировать макрокоманду для отправки голосового сообщения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование** (2).



3. Установить значение параметра **Состояние** (3).
4. Установить флажок **Локальный** для отправки Голосового сообщения только с локального компьютера (4).
5. В случае, если требуется запретить запуск макрокоманды вручную из Главной панели управления ПК *Интеллект*, установить флажок **Скрытый** (5).
6. Выбрать объект, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда на отправку Голосового сообщения (6).
7. Выбрать номер объекта, в отношении которого будет работать макрокоманда на отправку Голосового сообщения (7).
8. Выбрать наименование события, которое вызывает сигнал на отправку голосового сообщения (8).
9. Выбрать объект **Голосовое сообщение** из списка в столбце **Тип** (9).
10. Выбрать номер объекта **Голосовое сообщение**, которое будет отправлено по команде (10).
11. Выбрать действие **Отправить сообщение** (11).
12. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (12).

Настройка Сервиса голосового оповещения

Общее описание и особенности использования Сервиса голосового оповещения (VNS)

Сервис голосового оповещения предназначен для голосового оповещения операторов видеосистемы, созданной на базе программного комплекса *Интеллект*, о тревожных событиях, зарегистрированных на объекте. Голосовое оповещение с помощью данного сервиса можно производить на удаленных рабочих местах через следующие устройства: наушники (динамики), подключенные к звуковой карте, IP-камере или LinuxHub. Данный сервис осуществляет автоматическую отправку голосового оповещения на заданный IP-адрес устройства и воспроизведение звукового файла.

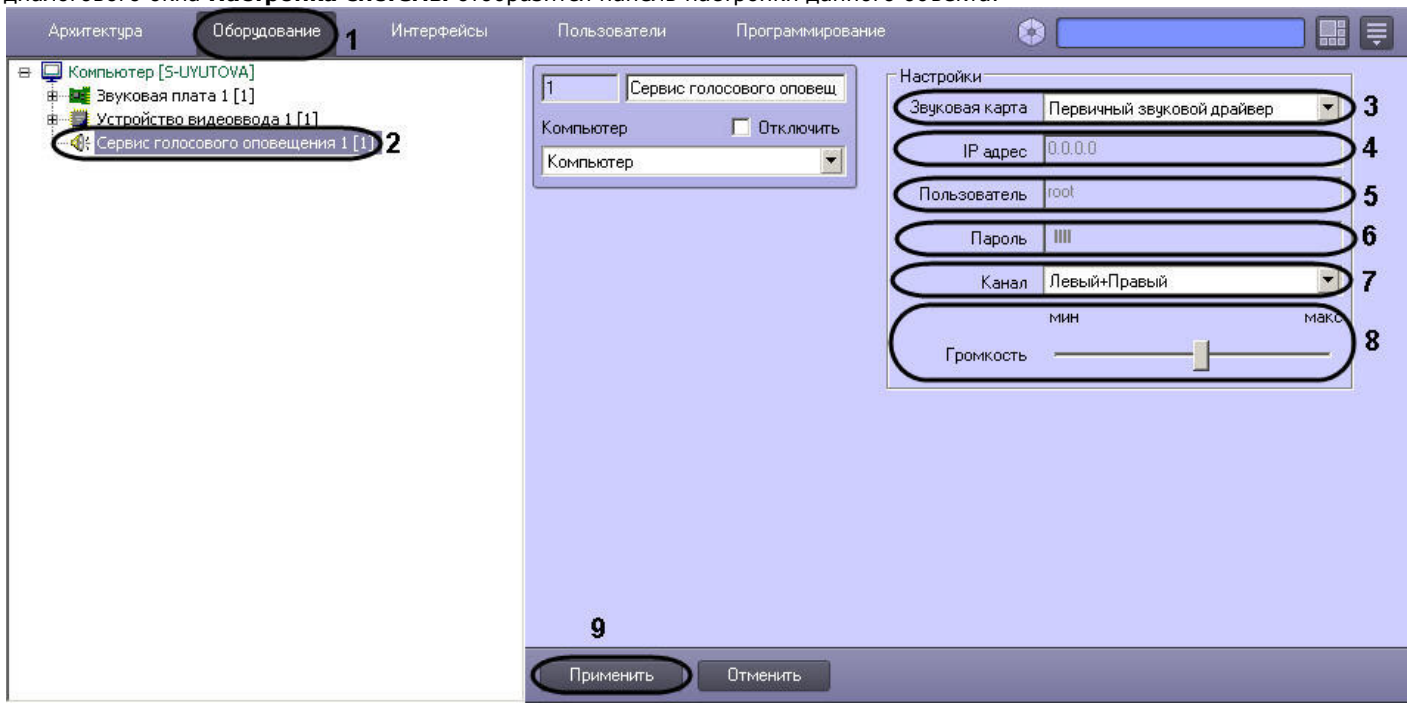
Порядок создания и отправки голосового оповещения:

1. Создать и настроить объект **Сервис голосового оповещения**.
2. Создать макрокоманду для отправки голосового оповещения.

Создание и настройка объекта Сервис голосового оповещения

Для настройки объекта **Сервис голосового оповещения** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Сервис голосовых сообщений** на базе объекта **Компьютер** в дереве объектов (2). Объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



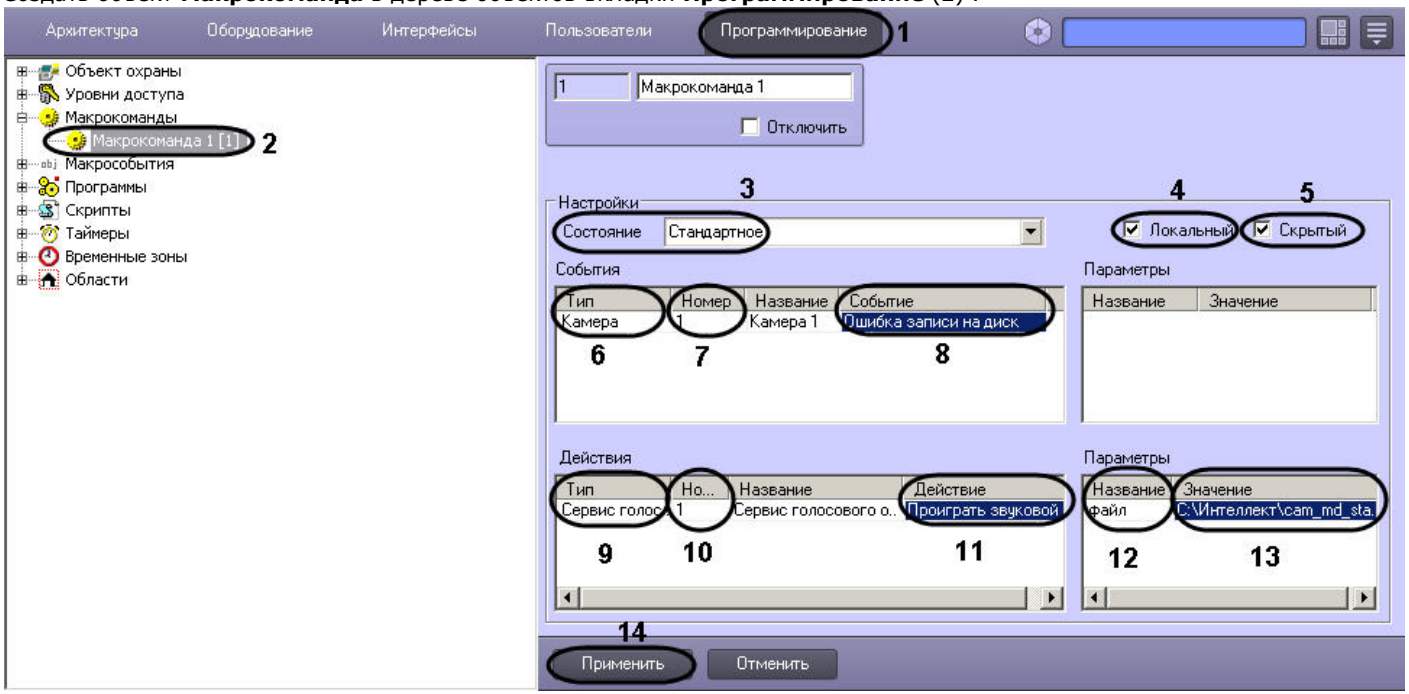
3. Выбрать устройство из списка **Звуковая карта**, на которое будет отправлено голосовое оповещение (3).
4. Указать IP-адрес сетевого устройства (сетевой карты IP-камеры или Linux Hub) в поле **IP-адрес**, который используется для доступа к этому устройству по сети (4). При выборе звуковой карты локального компьютера данное поле неактивно.
5. Ввести имя пользователя при выборе сетевого устройства (сетевой карты IP-камеры или Linux Hub) в поле **Пользователь**, который используется для доступа к этому устройству по сети (5). При выборе звуковой карты локального компьютера данное поле неактивно.
6. Ввести пароль при выборе сетевого устройства (сетевой карты IP-камеры или Linux Hub) в поле **Пароль**, который используется для доступа к этому устройству по сети (6). При выборе звуковой карты локального компьютера данное поле неактивно.
7. Выбрать способ воспроизведения звука программными средствами с помощью наушников (динамиков) из предложенного списка **Канал** (7):
    a. Для звуковой платы с двумя выходами (левый/правый) список состоит из следующих позиций:
        i. **Левый**;
        ii. **Левый + Правый**;
        iii. **Правый**.
    b. Для звуковой платы с количеством выходов равным N, список состоит из пронумерованных выходов от 0 до (N-1).
8. Установить уровень громкости при помощи ползунка **Громкость** (8).
9. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Сервис голосового оповещения** (9).

Создание и настройка макрокоманды для отправки голосового оповещения

Отправка голосового оповещения происходит по факту выполнения макрокоманды. Макрокоманда выполняется сразу после регистрации события, установленного в ней. Для

того, чтобы сформировать макрокоманду для отправки голосового оповещения необходимо:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Создать объект **Макрокоманда** в дереве объектов вкладки **Программирование** (2) .



3. Установить значение параметра **Состояние** (3).
4. Установить флажок **Локальный** для отправки Голосового оповещения только с локального компьютера (4).
5. В случае, если требуется запретить запуск макрокоманды вручную из Главной панели управления ПК *Интеллект*, установить флажок **Скрытый** (5).
6. Выбрать объект, в отношении которого будет срабатывать макрокоманда на отправку Голосового оповещения (6).
7. Выбрать номер объекта, в отношении которого будет работать макрокоманда на отправку Голосового оповещения (7).
8. Выбрать наименование события, которое вызывает сигнал на отправку голосового оповещения (8).
9. Выбрать объект **Сервис голосового оповещения** из списка в столбце **Тип** (9).
10. Выбрать номер объекта **Сервис голосового сообщения** (10).
11. Выбрать действие **Проиграть звуковой файл** (11).
12. Сделать щелчок левой клавишей мыши для активирования поля **Название** в таблице **Параметры**, появится значение данного параметра – файл (12).
13. Указать полный путь к звуковому файлу, который необходимо отправить в качестве голосового оповещения (13).
14. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек объекта **Макрокоманда** (14).

Репликация архива с несвязанных серверов при помощи съемного носителя

Порядок репликации архива с несвязанных серверов

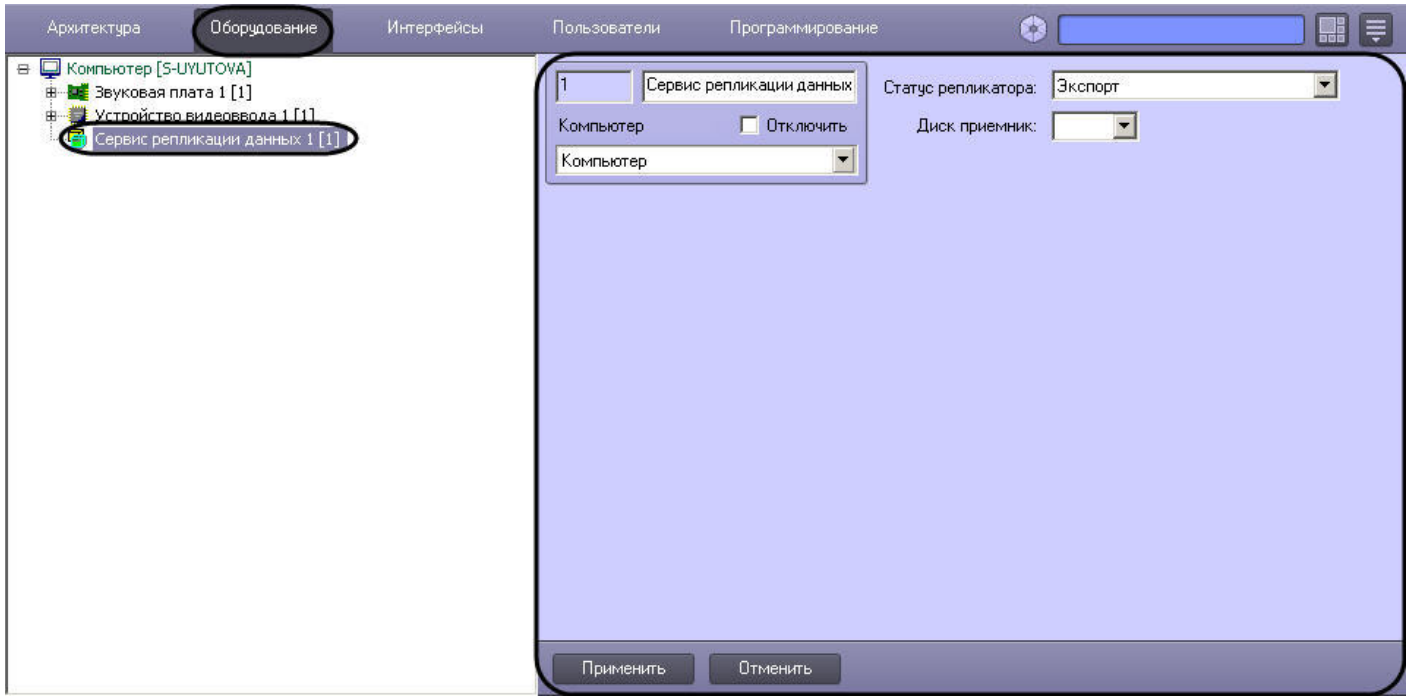
В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность получать видео- и аудиоархив с не связанных между собой Серверов при помощи съемного носителя информации. При репликации архива записи за определенный период копируются с Сервера-Источника на Сервер-Получатель.

Репликация архива производится в следующей последовательности:

1. Настроить объект Сервис репликации данных на Получателе и Источнике.
2. Настроить дерево объектов Получателя для репликации данных.
3. Создать файл запроса на Получателе при помощи утилиты *schedule.exe*.
4. Скопировать архив из Источника на съемный носитель.
5. Восстановить архив со съемного носителя на Получателе.

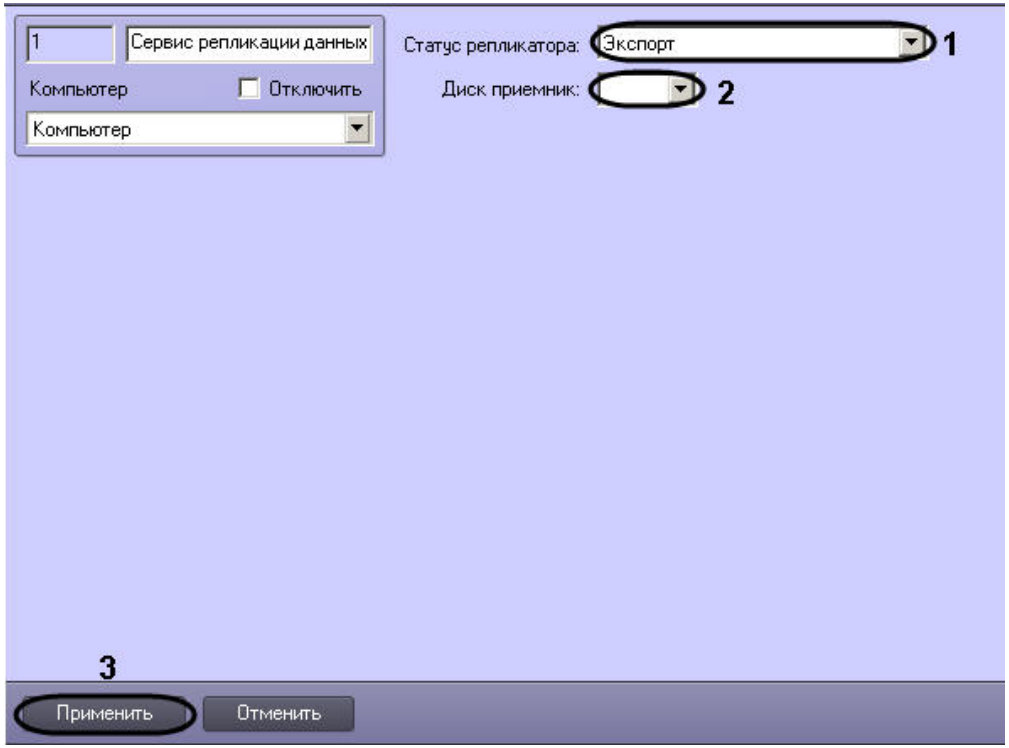
Настройка объекта Сервис репликации данных

Настройка сервиса репликации данных производится на панели настроек объекта **Сервис репликации данных**, который создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки сервиса репликации данных необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Сервис репликации данных**.



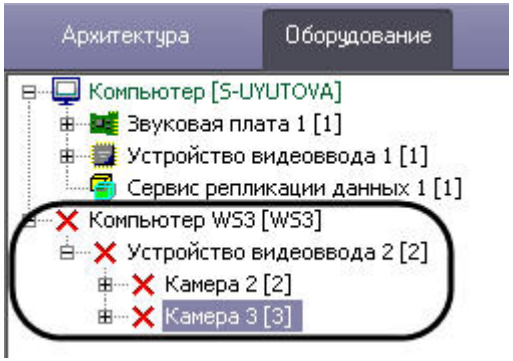
2. Из раскрывающегося списка **Статус репликатора** выбрать значение **Экспорт** в случае, если Сервер является Источником архива, либо значение **Получатель** в случае, если Сервер является получателем (1).
3. В случае, если Сервер является Источником, из раскрывающегося списка **Диск приемник** выбрать букву съемного носителя, используемого для переноса архива. В случае, если Сервер является Приемником, из раскрывающегося списка **Диск приемник** выбрать диск, на который требуется скопировать архив со съемного носителя (2).
4. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка сервиса репликации данных завершена.

Настройка дерева объектов Получателя для репликации данных

Для корректной работы репликации необходимо создать следующие объекты в дереве объектов Получателя:

1. На вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объекты **Компьютер** с именами, соответствующими именам Источников, с которых будет производиться копирование записей архива (1).



2. На базе созданных объектов **Компьютер** создать объекты **Устройство видеоввода** с номерами, соответствующими таковым на Источниках (2).
3. На базе созданных объектов **Устройство видеоввода** создать объекты **Камера**, с номерами, соответствующими номерам камер, архив с которых должен быть скопирован с Источников (3).

> **Примечание.**
> Объекты **Камера** и **Устройство видеоввода** будут помечены в дереве объектов как отключенные, так как связи между Источником и Получателем нет.

После завершения репликации архив будет доступен из интерфейса Монитора видеонаблюдения по камерам, присутствующим в файле запроса.

Настройка дерева объектов Получателя завершена.

Создание файла запроса

Файл запроса позволяет задать Источники, камеры и интервалы времени для репликации архива. Данный файл создается на Получателе. Для создания файла запроса необходимо выполнение следующих условий:

1. в ПК *Интеллект* созданы пользователи (см. раздел Регистрация и удаление пользователей);

   > **Примечание.**
   > Для корректной работы Сервиса репликации данных необходимо, чтобы на Получателе и Источнике были созданы пользователи с одинаковым именем и паролем.

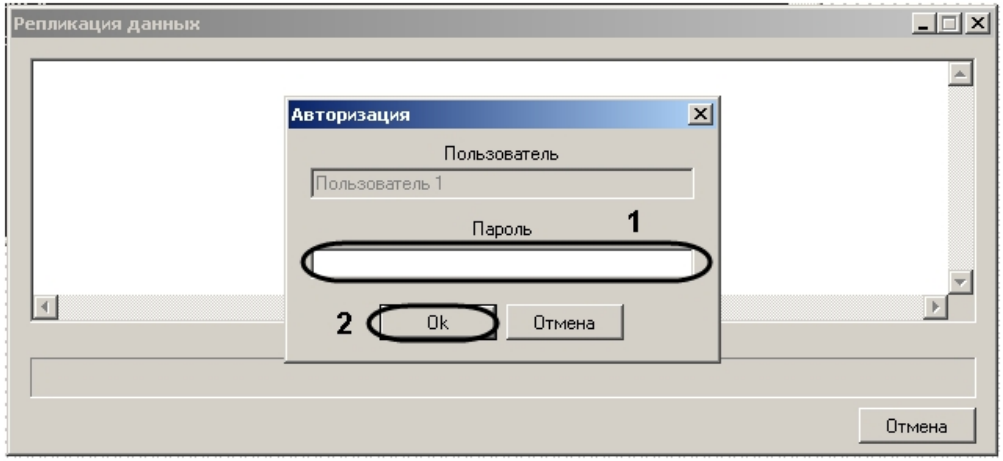
2. пользователям назначены соответствующие права (см. раздел Регистрация прав и полномочий пользователей);
3. в дереве оборудования Получателя создан хотя бы один объект **Камера.**

Файл запроса создается при помощи утилиты *schedule.exe* (см. раздел Утилита shedule.exe для создания файла запроса на репликацию).

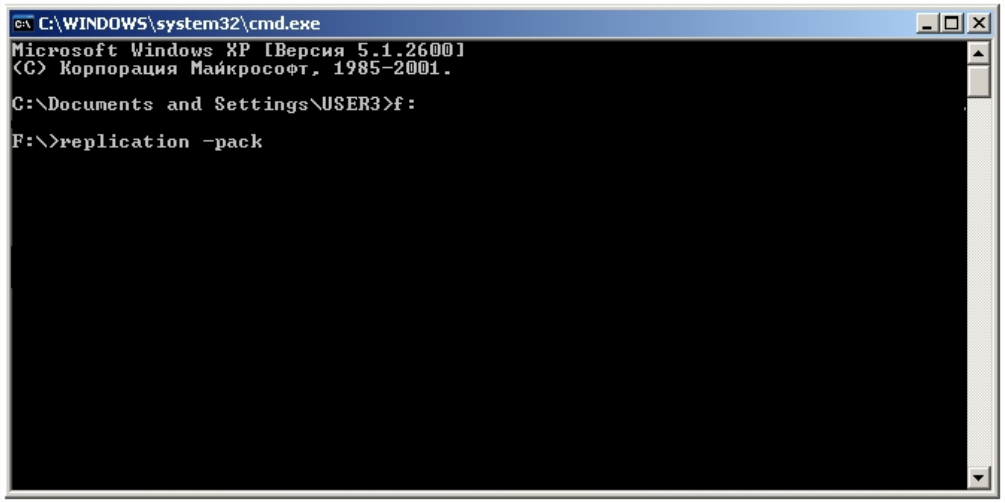
Копирование архива из Источника

Копирование архива из Источника производится следующим образом:

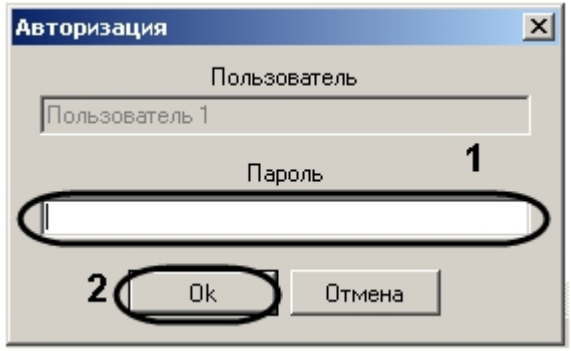
1. Подключить съемный носитель с файлом запроса к Источнику.
2. Будет автоматически запущен файл replication.exe, находящийся в корне подключенного съемного носителя.



Примечание.
В случае, если автоматический запуск файла запроса не был произведен, необходимо запустить его из командной строки с параметром –pack.



3. В диалоговом окне **Авторизация** ввести пароль пользователя, от имени которого производится репликация (1).



4. Нажать на кнопку **ОК** (2).
5. Дождаться завершения копирования данных.

> **Примечание.**
> Если для копирования всех запрашиваемых данных на съемном носителе недостаточно места, копирование производиться не будет.

6. Нажать на кнопку **Выход.**

Запрошенная часть архива будет скопирована на съемный носитель и размещена в директории IntellectBackup/Имя_компьютера. Также в директории IntellectBackup располагаются файлы логов репликации с расширением .LOG.

После завершения копирования съемный носитель будет автоматически отмонтирован.

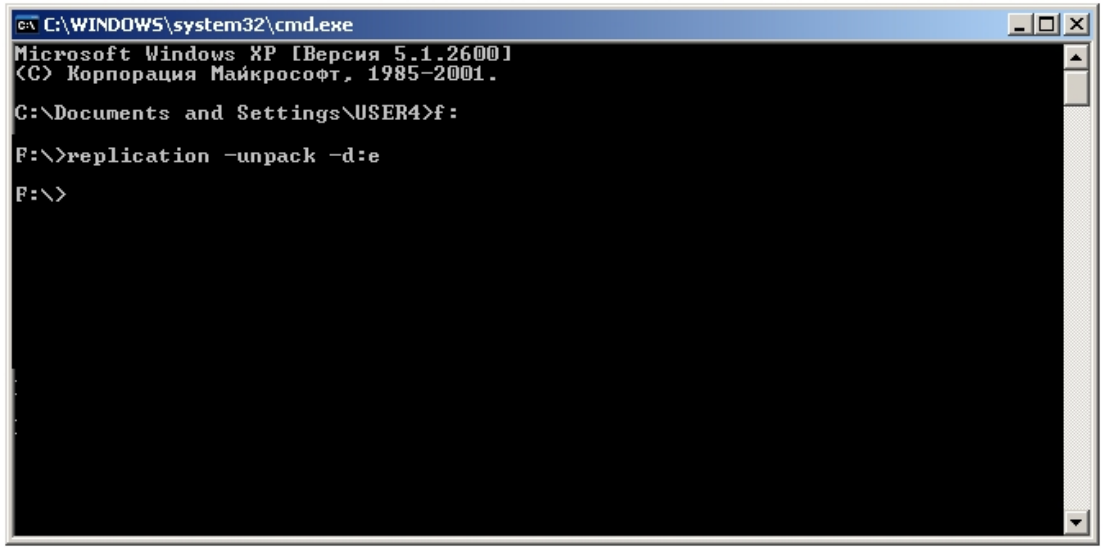
Копирование архива из Источника завершено.

Восстановление архива на Приемнике

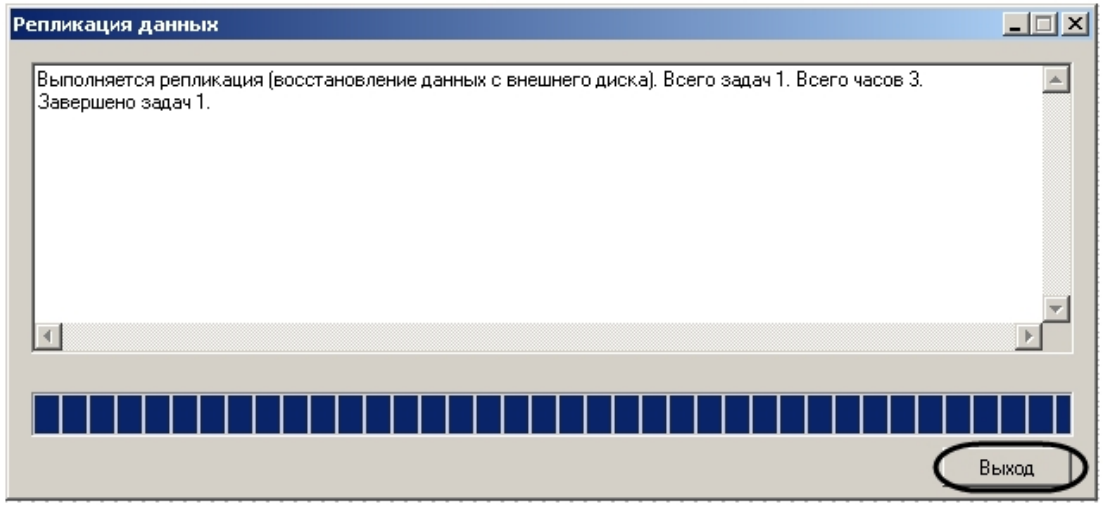
При восстановлении архива производится копирование данных со съемного носителя на Приемник.

Для восстановления архива необходимо выполнить следующие действия:

1. Подключить съемный носитель к Приемнику.
2. Запустить файл запроса из командной строки с параметрами –unpack –d:диск_с_архивом.



3. Дождаться завершения копирования данных.
4. Нажать на кнопку **Выход**.



Восстановление архива на получателе завершено.

Настройка модуля Web-сервер

Общие сведения о модуле Web-сервер

Функциональный модуль *Web-сервер* предназначен для осуществления видеонаблюдения посредством Интернет-браузера и коммуникационной среды TCP/IP.

Web-сервер частично обеспечивает реализацию функций HTTP-сервера, шлюза для передачи видеосигналов и команд управления по протоколу HTTP.

Web-сервер обеспечивает реализацию следующих функциональных возможностей HTTP-сервера:

1. Контроль доступа путем авторизации.
2. Реализация функций шлюза, предназначенного для передачи видеопотоков по протоколу HTTP/HTTPS.
3. Мониторинг и управление видеокамерами через Web-браузер посредством коммуникационной среды TCP/IP.
4. Управление поворотными устройствами через Web-браузер посредством коммуникационной среды TCP/IP.
5. Настройка раскладки Окон видеонаблюдения: 1, 4, 6, 9 окон на экран.
6. Просмотр архива Сервера по каждой видеокамере с помощью Окна видеонаблюдения.
7. Ограничение прав доступа на просмотр изображения с видеокамер, на управление видеокамерами, на просмотр архива Сервера.
8. Отображение на поле окна видеонаблюдения параметров отображаемого видеосигнала (частота кадров (кд/сек) и размер кадра (кБ)).
9. Прослушивание аудиосигнала, поступающего с микрофонов, привязанных к Камерам, через Web-браузер.

Внимание!
Web-сервер отображает видео только в формате MJPEG. При передаче видео на Web-сервер, на стороне Web-сервера осуществляется рекомпрессия видеопотока в формат MJPEG, что приводит к увеличению трафика при передаче видео на Монитор видеонаблюдения Web-сервера.

Интерфейс модуля *Web-сервер* представлен Монитором видеонаблюдения. Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер* располагается на html-странице. Данная html-страница называется домашней страницей *Web-сервера*. Для отображения в Интернет-браузере Монитора видеонаблюдения, а также реализации функций управления видеокамерами и поворотными устройствами используется Java-апплет.

При соответствующей настройке ПК *Интеллект* модуль *Web-сервер* требует авторизации пользователей при подключении. Доступ к функциям мониторинга видеокамер и управления видеокамерами и поворотными устройствами с помощью монитора модуля *Web-сервер* определяется параметрами настройки модуля.

Требования к компьютерам системы видеонаблюдения

Видеонаблюдение с использованием Web-браузера

Смотреть видео

Требования к компьютерам системы видеонаблюдения

Для стабильной работы модуля *Web-сервер* необходимо установить программное обеспечение Java Runtime Environment версии не ниже 1.6.7 (указанное программное обеспечение входит в пакет установки ПК *Интеллект*) и браузер Internet Explorer версии не ниже 8.0 (данное программное обеспечение распространяется бесплатно).

Установка и настройка ПО Java Runtime Environment

Установка и настройка ПО Java Runtime Environment

Программное обеспечение Java Runtime Environment необходимо для работы модуля *Web-сервер* на Серверах и Удаленных рабочих местах системы видеонаблюдения, построенной на базе программного комплекса *Интеллект*. Указанное программное обеспечение распространяется бесплатно.

На Сервер имеется возможность установить ПО Java Runtime Environment в процессе установки программного комплекса *Интеллект*.

На Удаленные рабочие места необходимо вручную установить ПО Java Runtime Environment. Для ручной установки ПО Java Runtime Environment необходимо скачать

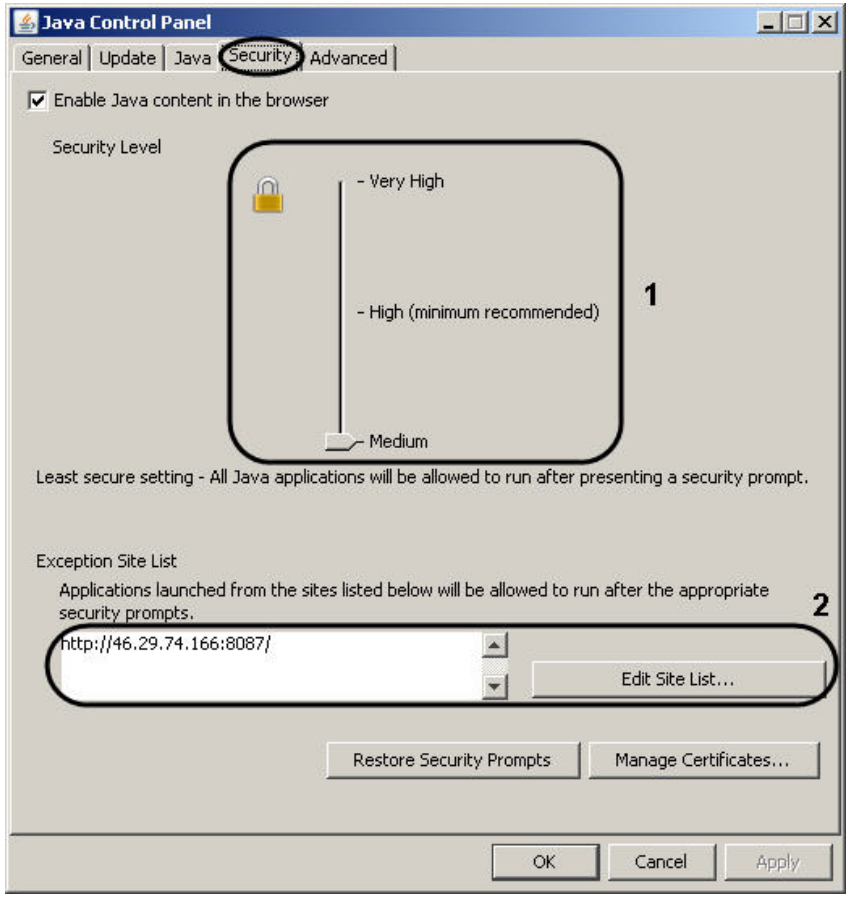
дистрибутив с сайта www.java.com. Прямая ссылка на дистрибутив ПО Java Runtime Environment доступна при загрузке домашней страницы модуля *Web-сервер* в Интернет-браузере на компьютере, на котором ПО Java Runtime Environment не было установлено ранее.

Примечание.
Необходимо устанавливать исполнительную среду Java Runtime Environment не в quiet режиме. Иначе возможно зависание установки ПК *Интеллект* с возможным выводом двух типов сообщений:

1. Error applying transforms. Verify that the specified transform paths are valid. (Ошибка при выполнении преобразований. Проверьте правильность указанных путей преобразования.) - обходные пути устранения данной ошибки рассмотрены на сайте http://www.java.com/ru/download/help/error_applying_transforms.xml .
2. Revocation information for the security certificate for this site is not available. Do you want to proceed? - запрос установки сертификата.

В случае, если при попытке доступа к Web-серверу возникает сообщение о том, что приложение заблокировано настройками безопасности (см. рисунок ниже), требуется настройка политики безопасности Java на том компьютере, на котором получено данное сообщение.

Настройка политики безопасности осуществляется при помощи утилиты *Java Control Panel. Д*ля запуска данной утилиты необходимо перейти в меню **Пуск -> Панель управления -> Java**. После запуска утилиты необходимо перейти на вкладку **Security.**



Для версии ПО Java Runtime Environment 7 update 45 и ниже требуется понизить уровень безопасности (1).

Начиная с версии ПО Java Runtime Environment 7 update 51 требуется добавить адрес Web-сервера в список исключений Java (2).

Авторизация на домашней странице модуля Web-сервер

Доступ к домашней странице модуля *Web-сервер* ограничен. Ограничение доступа реализовано с использованием механизма авторизации пользователя на HTTP-сервере.

Авторизация пользователя осуществляется по любому из паролей, заданных для зарегистрированных в ПК *Интеллект* пользователей. Дополнительная настройка авторизации на HTTP-сервере модуля *Web-сервер* не требуется.

Доступ к функциям мониторинга видеосигнала с видеокамер и управления видеокамерами, детекторами, поворотными устройствами при работе с модулем *Web-сервер* ограничен в зависимости от параметров настройки Сервера для подключения модуля *Web-сервер*.

Подключение к Серверу

Смотреть видео

Включение и настройка модуля Web-сервер

В зависимости от требований к модулю *Web-сервер* настройка модуля опционально включает следующие этапы:

1. Зайти во вкладку **Оборудование** и выбрать в дереве объект **Web-сервер**.
2. Проверить модуль *Web-сервер* на предмет его включения. Данная процедура выполняется с использованием области уведомлений панели задач ОС Windows. По умолчанию модуль *Web-сервер* включен. В том случае, если модуль *Web-сервер* отключен, перед настройкой необходимо включить его.

3. Настроить интерфейс Монитора видеонаблюдения модуля *Web-сервер*. Данная процедура выполняется на Сервере путем внесения изменений в параметры Java-апплета, размещенные на домашней странице модуля *Web-сервер*.
4. Настройка отображения данных для оценки трафика на Мониторе видеонаблюдения модуля *Web-сервер*. Данная процедура выполняется на Сервере путем внесения изменений в параметры Java-апплета, размещенные на домашней странице модуля *Web-сервер*.
5. Настройка модуля *Web-сервер* для работы в качестве шлюза на стороннем HTTP-сервере. Данная процедура выполняется на Сервере путем внесения изменений в параметры Java-апплета, размещенные на домашней странице модуля *Web-сервер*.

Смотреть видео

Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Web-сервер

Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля *Web-сервер* выполняется на Сервере с использованием диалогового окна **Настройка системы**. Параметры настройки Сервера, заданные по умолчанию, в большинстве случаев достаточны для корректного функционирования модуля *Web-сервер*.

Настройка модуля *Web-сервер* производится следующим образом:

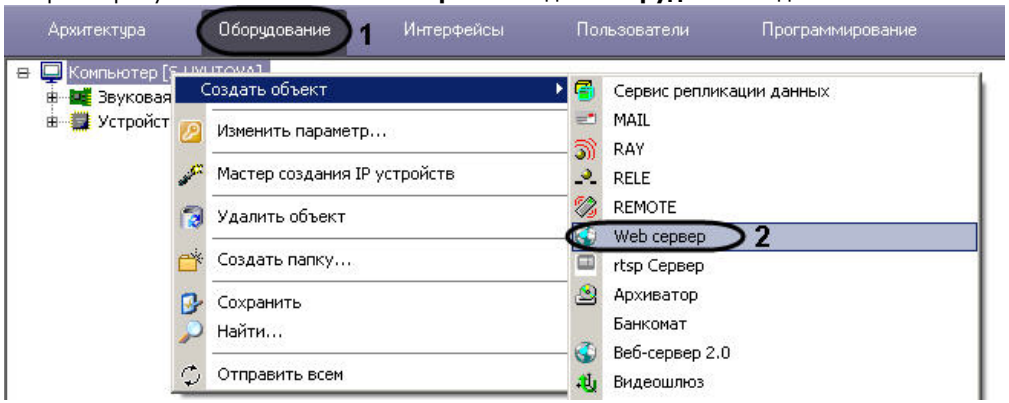
1. Создать объект **Web сервер** на базе системного объекта **Компьютер** (см. Создание объекта Web сервер).
2. Выбрать и настроить видеокамеры для отображения на домашней странице *Web-сервера* (см. Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера или Комплексный выбор и настройка видеокамер для Web-сервера).
3. Задать параметры подключения Клиентов к *Web-серверу* (см. Задание параметров подключения Клиентов к Web серверу).
4. Задать пользователя по умолчанию для модуля Web-сервер (см. Задание пользователя по умолчанию для модуля Web-сервер).
5. Настроить обработку запросов ЕЦХД (см. Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор rtsp сервера).

Видеонаблюдение с использованием Web-браузера

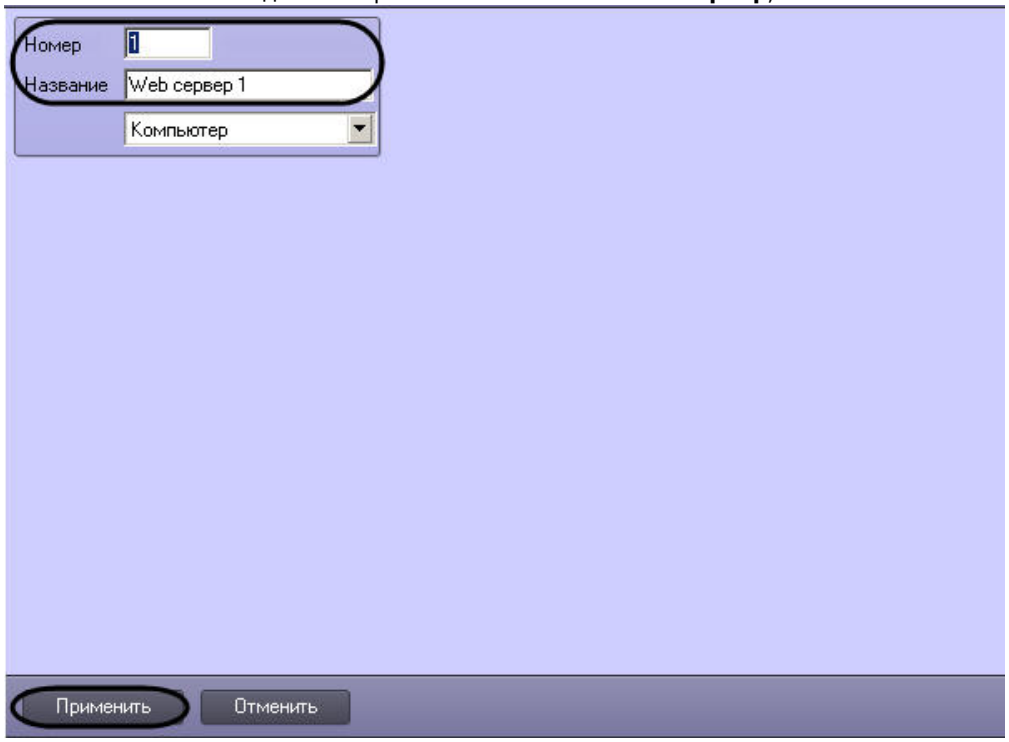
Создание объекта Web сервер

Чтобы создать объект **Web сервер**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** -> **Web сервер** (2).
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Web сервер**, после чего нажать кнопку **Применить.**



Примечание.
В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Web сервер**.

4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Компьютер** и **Web сервер**.

Создание объекта **Web сервер** завершено.

Смотреть видео

Выбор и настройка видеокамер для Web-сервера

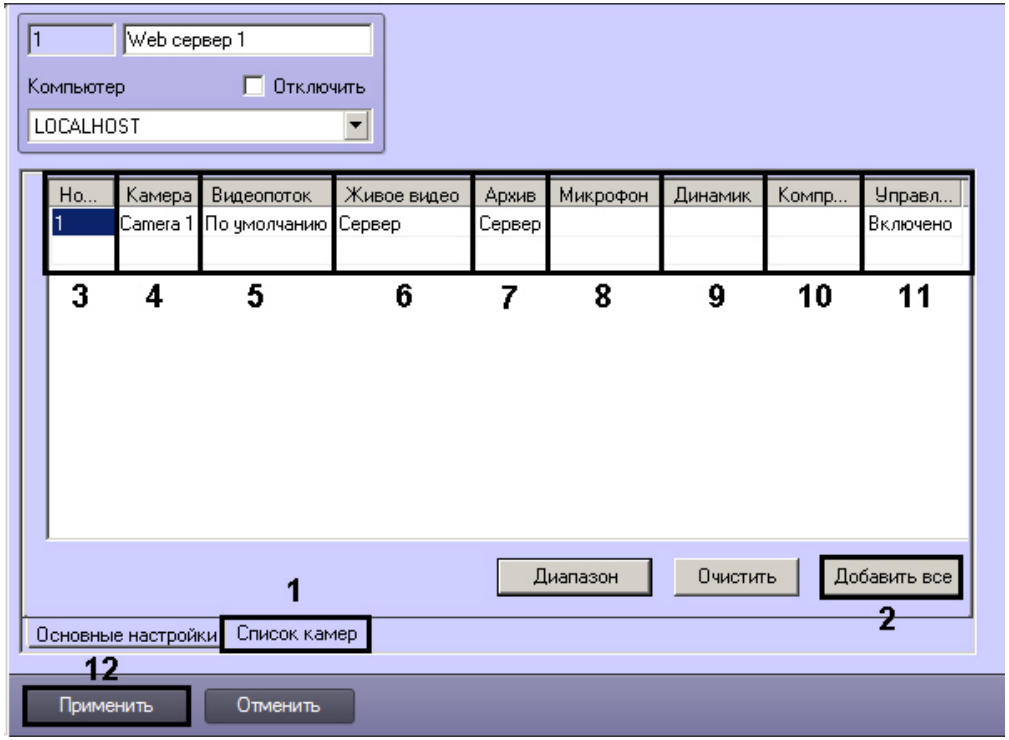
Выбирать и настраивать видеокамеры для отображения на домашней странице **Web сервера** можно двумя способами:

1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Web-сервер.**
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

Примечание.
Порядок комплексного выбора видеокамер для передачи видеосигналов через Web-сервер описан в разделе Комплексный выбор и настройка видеокамер для Web-сервера.

Выбор видеокамер для отображения на домашней странице **Web сервера** производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Список камер** на панели настройки системного объекта **Web сервер** (1).



Примечание.
Для выбора всех созданных в системе камер можно воспользоваться кнопкой **Добавить все** (2).

2. Из раскрывающегося списка **Номер** выбрать номер требуемой видеокамеры (3). При щелчке левой кнопкой мыши в поле **Камера** оно будет автоматически заполнено названием камеры с выбранным номером (4).
3. Из раскрывающегося списка **Видеопоток** выбрать номер потока, который следует использовать для отображения в интерфейсе Web-сервера (5). Настройка потоков видеокамеры описана в разделе Настройка многопоточного видеосигнала.
4. Из раскрывающегося списка **Живое видео** выбрать источник получения живого видео для отображения в интерфейсе Web-сервера (6). Если выбрано значение **Серве р**, то видео будет поступать с Сервера, на базе которого создан соответствующий объект **Камера**. Если выбрано значение **Видеошлюз**, видео будет поступать с соответствующего видеошлюза, при этом необходимо, чтобы камера была настроена в соответствующем Видеошлюзе – см. Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз.
5. Из раскрывающегося списка **Архив** выбрать источник получения архивного видео для отображения в интерфейсе Web-сервера (7). Если выбрано значение **Сервер**, то архивное видео будет поступать с Сервера, на базе которого создан соответствующий объект Камера. Если выбрано значение **Видеошлюз** или **Долговременный архив**, архивное видео будет поступать с соответствующего видеошлюза или из долговременного архива, при этом необходимо, чтобы камера была настроена в соответствующем Видеошлюзе или Долговременном архиве.
6. В случае, если требуется передавать на **Веб-сервер 2.0** звук, поступающий от камеры, из раскрывающегося списка **Микрофон** выбрать объект **Микрофон**, ассоциированный с камерой (8).
7. При необходимости воспроизведения звука с **Веб-сервер 2.0**, из раскрывающегося списка **Динамик** выбрать объект **Динамик**, ассоциированный с камерой (9).

Внимание!

Шаги 4 и 5 следует выполнять, когда *Web-сервер* работает в паре с модулем *Веб-сервер 2.0*, который в свою очередь используется для работы с мобильным клиентом на базе операционной системы iOS. Подробнее о модуле *Веб-сервер 2.0* см. раздел Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0

8. По умолчанию уровень компрессирования видеосигнала, передаваемого на Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер*, равен уровню компрессирования видеосигнала перед его записью на диск и передачей по сети (в раскрывающемся списке **Компрессия** выбрано пустое значение). Для изменения уровня компрессирования видеосигнала необходимо из раскрывающегося списка **Компрессия** выбрать требуемый уровень компрессии от 1 до 5, где 1 соответствует минимальному уровню компрессии, а 5 – максимальному (10).

> **Примечание.**
> Параметр, отвечающий уровню компрессирования видеосигнала для его передачи Клиенту посредством модуля *Web-сервер*, является обратно пропорциональным параметру **Качество**, указанному в настройках объекта **Камера**.
> Увеличение уровня компрессирования видеосигнала снижает сетевой трафик при подключении Клиента к *Web-серверу*. Однако в случае задания уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется рекомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера. Выбор уровня компрессии осуществляется эмпирически.

9. По умолчанию возможность управления камерой (в том числе управления телеметрией, постановка и снятие с охраны, управление записью в архив) в соответствии с правами пользователя включена. Для отключения возможности управления камерой следует выбрать в раскрывающемся списке **Управление** значение **Отключено** (11). В результате управление камерой из интерфейса Web-сервера будет запрещено независимо от прав пользователя.
10. Повторить шаги 2-5 для всех требуемых видеокамер.
11. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (12).

Выбор видеокамер для отображения на домашней странице *Web-сервера* завершен.

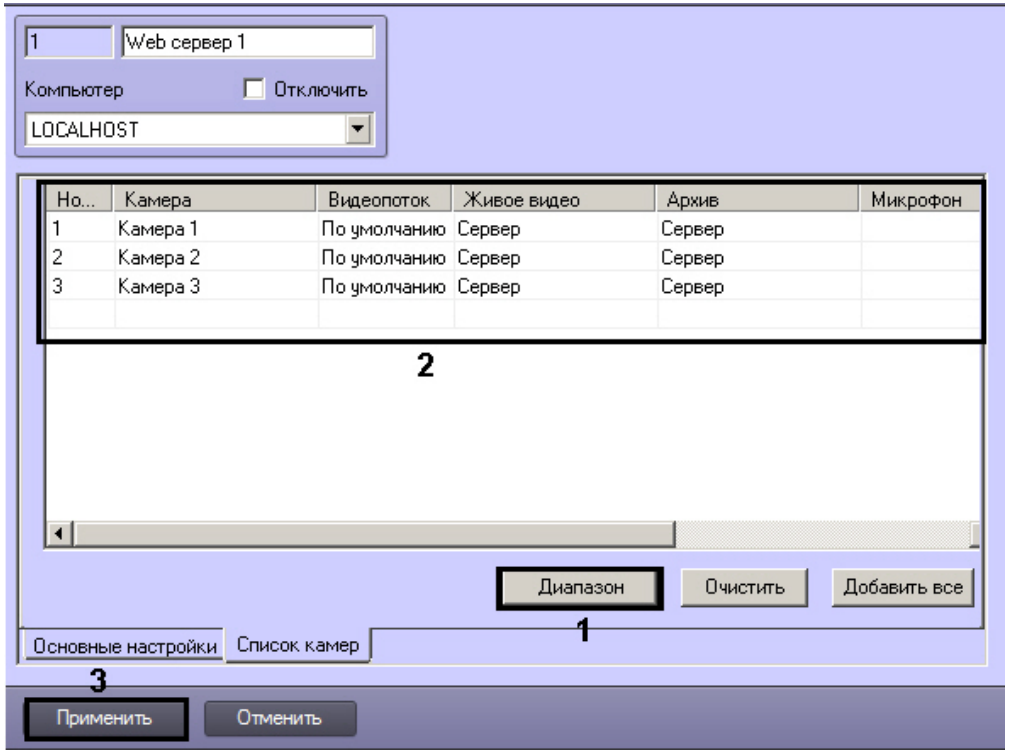
Смотреть видео

Комплексный выбор и настройка видеокамер для Web-сервера

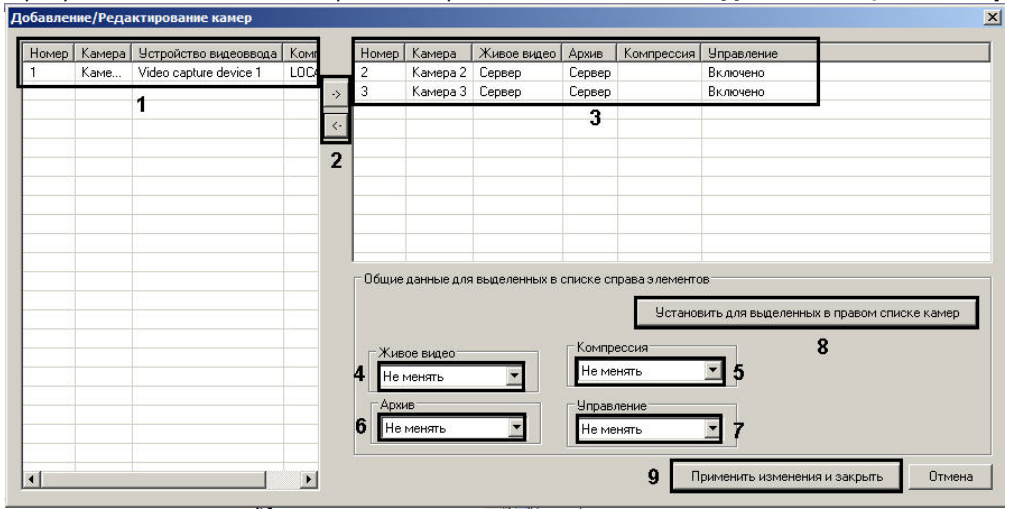
Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для отображения на домашней странице **Web сервера**.

Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Web сервер.**
2. На вкладке **Список камер** нажать кнопку **Диапазон** (1).



3. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/ Редактирование камер.**



4. Выделить требуемые видеокамеры в левом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (1).

5. Переместить выбранные видеокамеры в правый список, нажав кнопку (2).

> **Примечание.**
> Правый список представляет собой перечень видеокамер, выбранных для передачи видеосигналов через Web-сервер.
>
> Кнопка предназначена для обратного действия, т.е. для перемещения выбранных видеокамер из правого списка в левый (2).

6. В результате выполнения операции выбранные видеокамеры отобразятся в правом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (3).
7. При необходимости выделить в правом списке названия требуемых видеокамер для комплексного редактирования параметров (3).

> **Внимание!**
> Для всех выделенных видеокамер будут установлены одинаковые значения параметров.

8. Из раскрывающегося списка **Живое видео** выбрать источник получения живого видео для отображения в интерфейсе Web-сервера (4). Если выбрано значение **Сервер**, то видео будет поступать с Сервера, на базе которого создан соответствующий объект **Камера**. Если выбрано значение **Видеошлюз**, видео будет поступать с соответствующего видеошлюза, при этом необходимо, чтобы камера была настроена в соответствующем Видеошлюзе – см. Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз.
9. По умолчанию уровень компрессирования видеосигнала, передаваемого на Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер*, равен уровню компрессирования видеосигнала перед его записью на диск и передачей по сети (в раскрывающемся списке **Компрессия** выбрано пустое значение). Для изменения уровня компрессирования видеосигнала необходимо из раскрывающегося списка **Компрессия** выбрать требуемый уровень компрессии от 1 до 5, где 1 соответствует минимальному уровню компрессии, а 5 – максимальному (5).

> **Примечание.**
> Параметр, отвечающий уровню компрессирования видеосигнала для его передачи Клиенту посредством модуля *Web-сервер*, является обратно пропорциональным параметру **Качество**, указанному в настройках объекта **Камера**.
> Увеличение уровня компрессирования видеосигнала снижает сетевой трафик при подключении Клиента к *Web-серверу*. Однако в случае задания уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется рекомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера. Выбор уровня компрессии осуществляется эмпирически.

10. Из раскрывающегося списка **Архив** выбрать источник получения архивного видео для отображения в интерфейсе Web-сервера (6). Если выбрано значение **Сервер**, то архивное видео будет поступать с Сервера, на базе которого создан соответствующий объект Камера. Если выбрано значение **Видеошлюз** или **Долговременный архив**, архивное видео будет поступать с соответствующего видеошлюза или из долговременного архива, при этом необходимо, чтобы камера была настроена в соответствующем Видеошлюзе или Долговременном архиве.
11. По умолчанию возможность управления камерой (в том числе управления телеметрией, постановка и снятие с охраны, управление записью в архив) в соответствии с правами пользователя включена. Для отключения возможности управления камерой следует выбрать в раскрывающемся списке **Управление** значение **Отключено** (7) . В результате управление камерой из интерфейса Web-сервера будет запрещено независимо от прав пользователя.
12. Для сохранения заданных параметров нажать кнопку **Установить для выделенных в правом списке камер** (8).
13. В результате выполнения операции заданные параметры отобразятся в правом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (3).
14. Повторить шаги 4-13 для комплексного редактирования всех требуемых видеокамер.
15. Для сохранения внесенных изменений и закрытия окна **Добавление/ Редактирование камер** нажать кнопку **Применить изменения и закрыть** (9).
16. Заданные настройки видеокамер будут отображены в таблице **Список** на панели настройки объекта **Web сервер** (2).
17. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

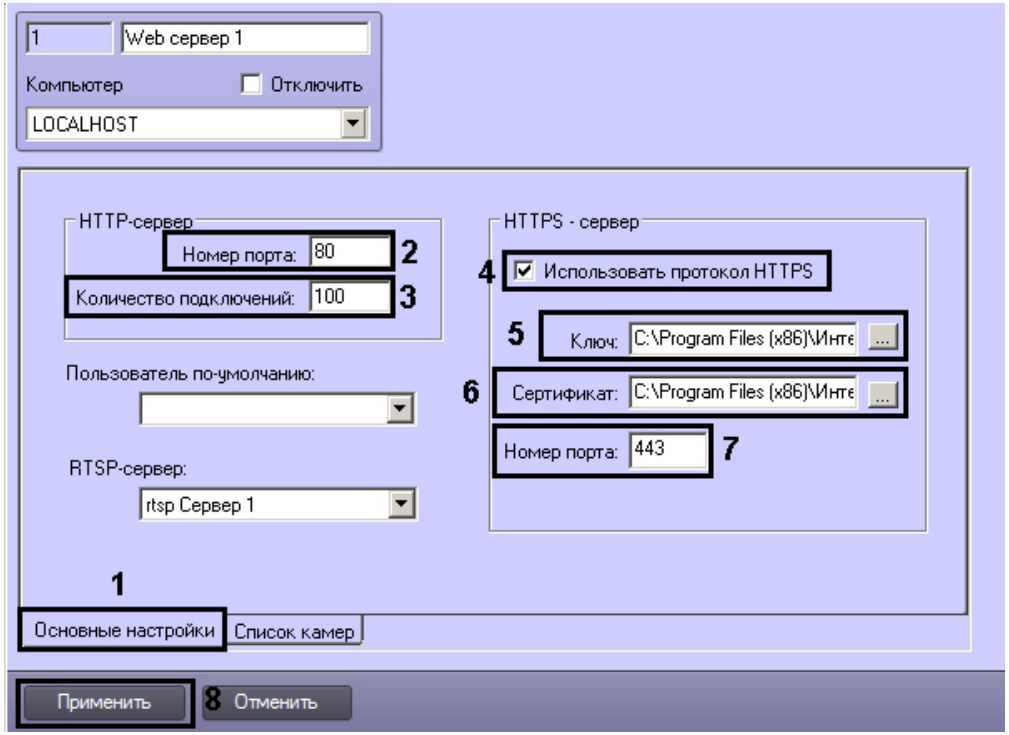
Комплексный выбор видеокамер завершен.

Задание параметров подключения Клиентов к Web серверу

Задание параметров подключения Клиентов к *Web-серверу* производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные настройки** на панели настройки объекта **Web сервер** (1).
2. В поле **Номер порта** группы **HTTP-сервер** ввести номер порта для подключения к HTTP-серверу (2).

> **Внимание!**
> Данный порт используется для подключения к Web-серверу из web-браузера. Для подключения мобильных клиентов по умолчанию используется порт 8085. Изменить данный порт можно, отредактировав параметр jetty.port в файле start_64.bat (start_86.bat для 32-битных систем), который расположен в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\Modules\Jetty\



3. В поле **Количество подключений** группы **HTTP-сервер** ввести максимально допустимое количество одновременных подключений к Web-серверу по протоколу HTTP (3). Чем меньше подключений, тем меньше нагрузка на Сервер. Данный параметр подбирается экспериментально.

> **Примечание.**
> Подключения используются для получения видео (живого и архивного), получения звука (живого и архивного), отправки звука в ПК *Интеллект*, получения сведений о конфигурации, отправки в ПК *Интеллект* команд и т.д. Клиент может использовать одно и то же соединение для решения нескольких задач.

4. В случае, если требуется передавать данные через Web-сервер по протоколу HTTPS, следует выполнить следующие настройки в группе **HTTPS-сервер**:
   a. Установить флажок **Использовать протокол HTTPS** (4).
   b. Указать путь к файлу ключа в поле **Ключ** при помощи кнопки ... (5).

c. Указать путь к файлу сертификата в поле **Сертификат** при помощи кнопки ... (6).
d. В поле **Номер порта** группы **HTTPS-сервер** ввести номер порта для подключения к HTTPS-серверу (7).

5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (8).

Задание параметров подключения Клиентов к *Web-серверу* завершено.

Смотреть видео

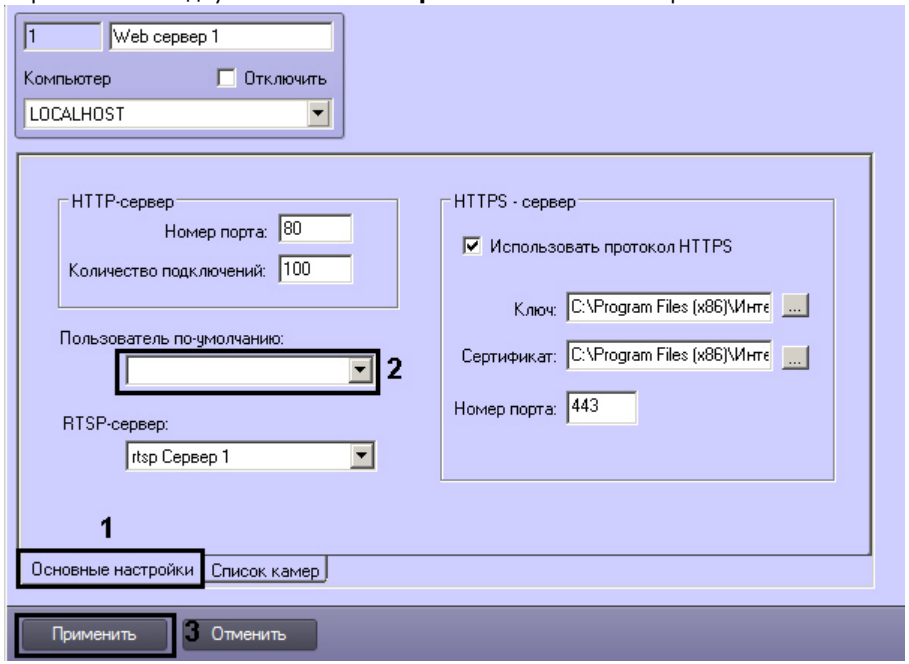
Задание пользователя по умолчанию для модуля Web-сервер

Пользователь по умолчанию – пользователь, с правами и полномочиями которого будет осуществляться видеонаблюдение из Web-браузера.

Перед назначением пользователя по умолчанию необходимо убедиться, что в ПК *Интеллект* созданы и добавлены к правам требуемые пользователи (см. раздел Администрирование прав и полномочий).

Назначение пользователя по умолчанию осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные настройки** на панели настройки объекта **Web сервер** (1).



2. Из раскрывающегося списка **Пользователь по умолчанию** выбрать пользователя по умолчанию (2)
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка пользователя по умолчанию для модуля *Web-сервер* завершена.

Смотреть видео

Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор rtsp сервера

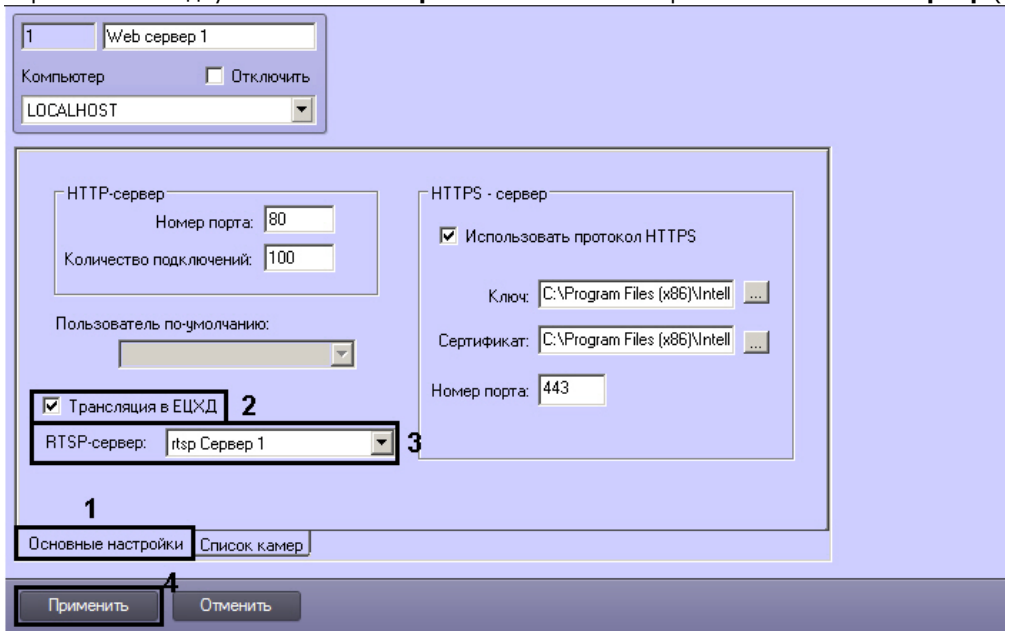
В программном комплексе *Интеллект* поддерживается интеграция с Единым центром хранения и обработки данных (ЕЦХД). Запросы к ПК *Интеллект* из ЕЦХД отправляются посредством HTTP API – см. документ HTTP API ПК Интеллект. Часть запросов имеет http/https интерфейс. Такие запросы служат в основном для получения информации о конфигурации. Непосредственно трансляцию живого и архивного видео выполняет **rtsp Сервер**, привязанный к объекту **Web сервер**.

Помимо привязки к Web-серверу rtsp-сервера для работы запросов ЕЦХД необходимо, чтобы на базе требуемых объектов **Камера** были созданы объекты **Канал ЕЦХД**.

Примечание.
Создание и настройка объекта **rtsp Сервер** описана в разделе Настройка модуля rtsp Сервер.

Включение обработки запросов ЕЦХД и привязка объекта **rtsp Сервер** для обработки запросов ЕЦХД осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные настройки** на панели настройки объекта **Web сервер** (1).



2. Установить флажок **Трансляция ЕЦХД** (2).
3. Из раскрывающегося списка **RTSP-сервер** выбрать созданный и настроенный ранее объект **rtsp Сервер** (3).
4. Нажать на кнопку **Применить** (4).

Привязка объекта **rtsp Сервер** к Web-серверу завершена.

Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Веб-сервер 2.0

Модуль *Веб-сервер 2.0* предназначен для осуществления видеонаблюдения на стороне мобильного клиентского приложения. Более подробная информация о таких приложениях приведена в соответствующей документации (см. AxxonSoft mobile Clients. Documentation).

Веб-сервер 2.0 также обеспечивает выполнение следующих функций:

1. отправка на мобильный клиент видеоизображения и звука, поступающих с камеры;
2. отправка на мобильный клиент видеоизображения и звука, поступающих из архива;
3. оповещение пользователя о тревожных событиях;
4. выполнение макрокоманд;
5. отправка на мобильный клиент и обработка тревожных событий;
6. управление поворотными камерами;
7. работа с картами;
8. отправка push-сообщений на клиент.

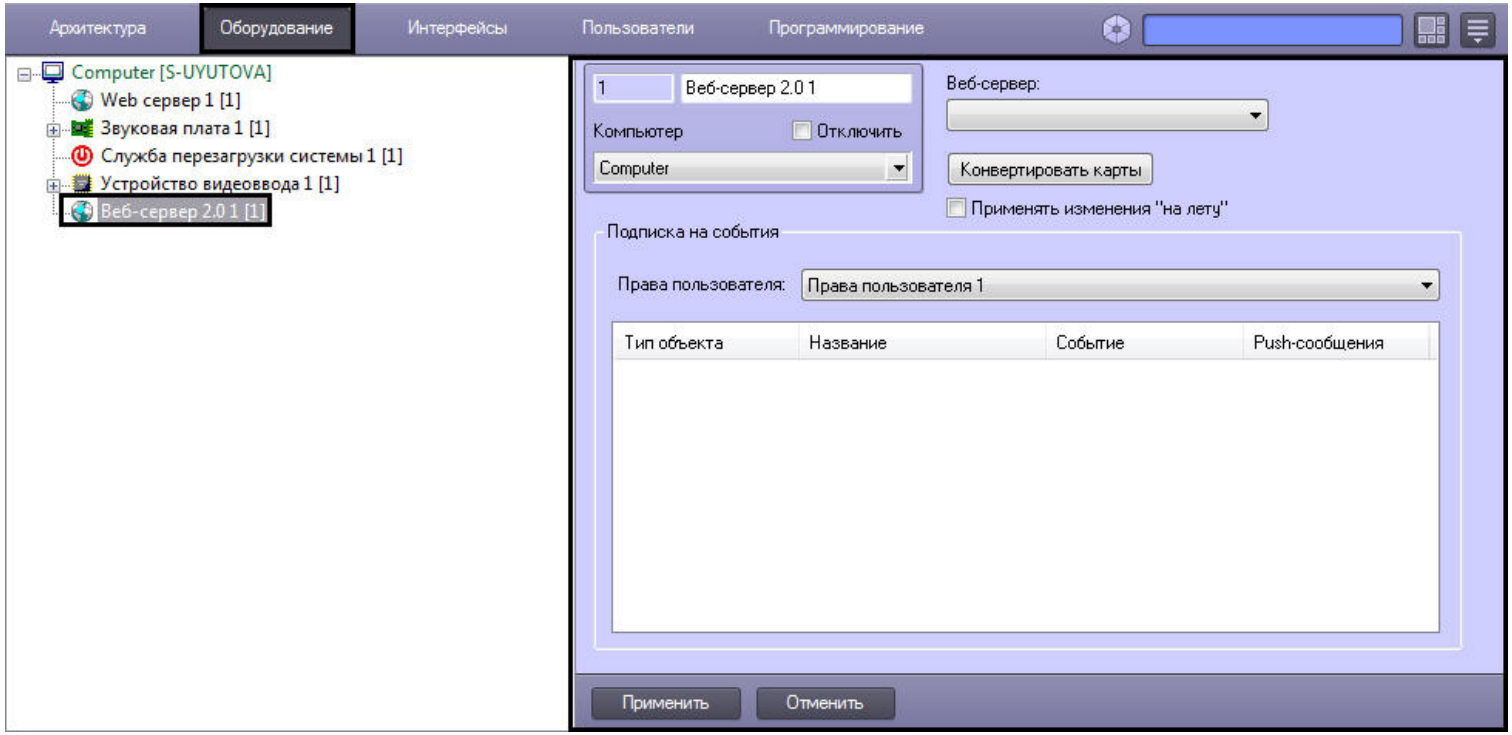
> **Примечание.**
> Push-сообщения высылаются клиенту независимо от того, подключен он к Серверу или нет. За доставку сообщений отвечает сервер Apple. Устройство, на котором установлен клиент, должно быть подключено к интернету.

Для корректной работы модуля *Веб-сервер 2.0* должен быть также создан и настроен объект **Web-сервер** (см. раздел Настройка Сервера для подключения Клиентов с помощью модуля Web-сервер).

Смотреть видео

Создание объекта Веб-сервер 2.0

В программном комплексе *Интеллект* объект **Веб-сервер 2.0** создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.

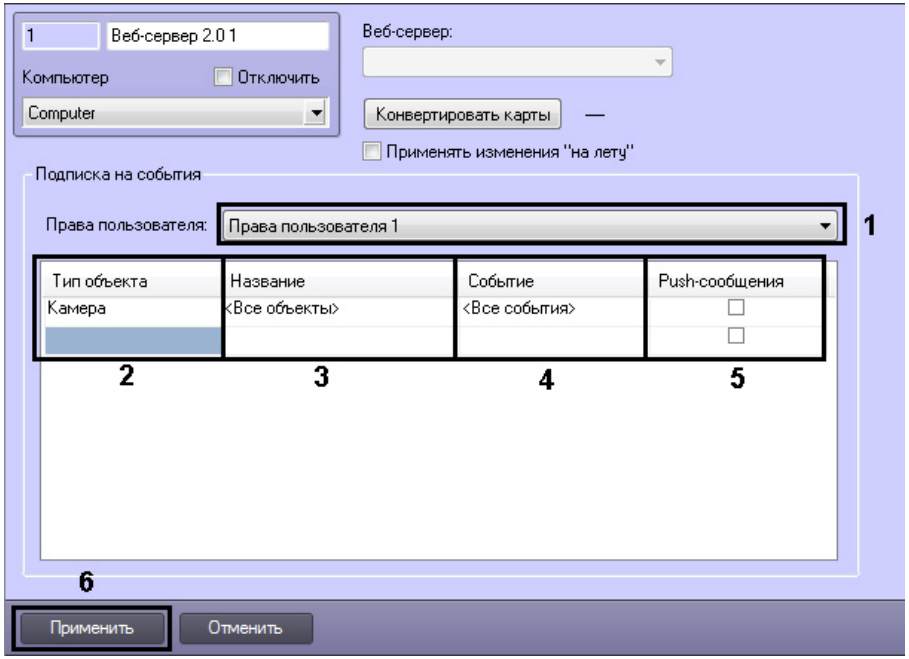


Смотреть видео

Настройка фильтра событий для модуля Веб-сервер 2.0

Для настройки фильтра событий, которые модулю *Веб-сервер 2.0* требуется отсылать на клиент, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.



2. Из раскрывающегося списка **Права пользователя** выбрать объект **Права пользователя**, для которого следует настроить фильтр событий (1). События, удовлетворяющие фильтру, будут посылаться только клиентам, подключенным под пользователями, принадлежащими к выбранным правам. Имеется возможность настроить разные фильтры для разных прав пользователя.

> **Примечание.**
> Объекты **Права пользователя** создаются и настраиваются на вкладке **Пользователи** диалогового окна **Настройка системы** - см. раздел Администрирование прав и полномочий

> **Внимание!**
> Только пользователи, добавленные к выбранным правам, будут иметь доступ к *Веб-серверу*.

3. Из раскрывающегося списка **Тип объекта** выбрать тип объекта, от которого требуется посылать события (2).

> **Примечание.**
> В списке **Тип объекта** присутствуют только те типы объектов, которые разрешены заданными правами пользователя. Если права пользователя не выбраны, список типов объектов будет пуст.

4. При необходимости выбрать из раскрывающегося списка **Название** имя объекта выбранного типа, от которого требуется отсылать события (3).
5. При необходимости выбрать из раскрывающегося списка **Событие** тип события, поступающего от объектов выбранного типа, которое необходимо отсылать(4).
6. В случае, если требуется разрешить отправку оповещений о событиях выбранного типа в режиме push-сообщений на мобильный клиент, необходимо установить флажок **Push-сообщения** (5). Для работы функции push-сообщений необходимо, чтобы iOS клиент хотя бы один раз подключался к Серверу, чтобы последний получил идентификатор устройства, на которое следует отправлять push-сообщения, и учетные данные пользователя. Также необходимо наличие активного подключения к Интернету на устройстве.

Примечание.
Если функция отправки push-сообщений отключена и клиент не подключен к Серверу, то при возникновении сообщения выбранного типа оно никуда не отсылается.

7. Перейти на следующую строку таблицы и повторить шаги 2-6 для всех требуемых прав пользователя.
8. Для сохранения настроек в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (6).

Настройка фильтра событий для модуля *Веб-сервер 2.0* завершена.

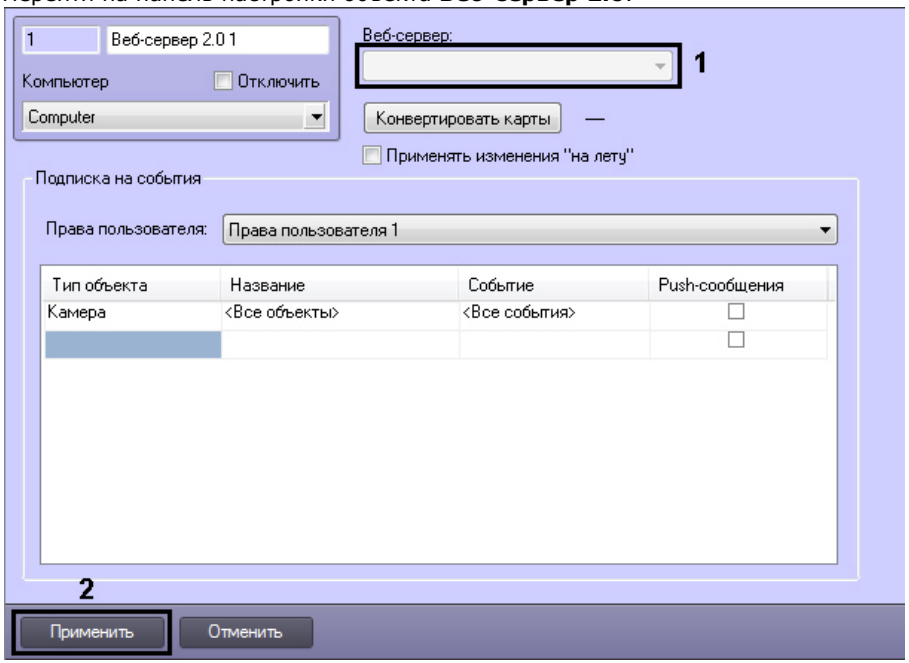
Смотреть видео

Настройка использования настроек Web-сервера для модуля Веб-сервер 2.0

Для корректной работы модуля *Веб-сервер 2.0* необходимо, чтобы в системе был создан и настроен объект **Web-сервер**. Объект **Веб-сервер 2.0** использует настройки привязанного к нему объекта **Web-сервер**.

Привязка *Веб-сервера 2.0* к *Web-серверу* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.



2. Из раскрывающегося списка **Веб-сервер** выбрать требуемый объект **Web-сервер** (1)
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Привязка *Web-сервера* в объекту **Веб-сервер 2.0** завершена.

Смотреть видео

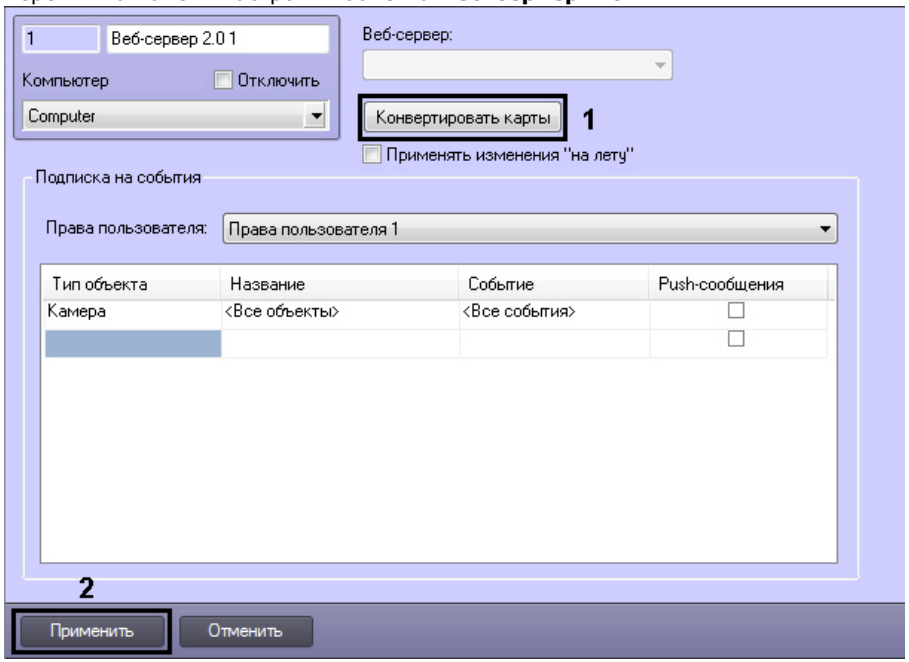
Конвертация карт

Для работы карт на мобильном клиенте необходимо осуществить их конвертацию. Конвертация предназначена для передачи выбранных карт на мобильные клиенты.

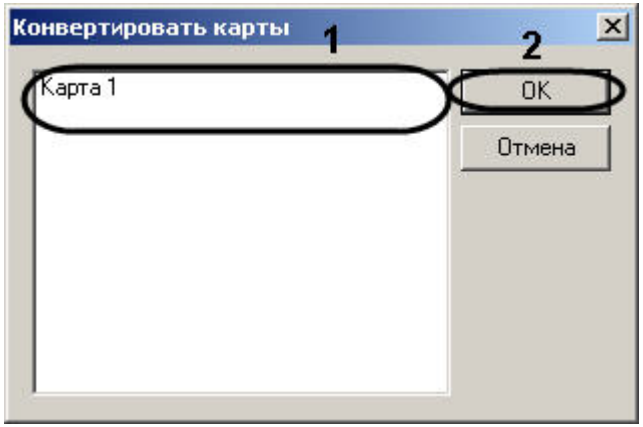
Все требуемые объекты должны быть предварительно созданы в дереве оборудования и добавлены на карту.

Конвертирование карт осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.



2. Нажать на кнопку **Конвертировать карты**.
3. Будет открыто окно **Конвертировать карты**.



4. Выбрать в списке карты, которые необходимо конвертировать (1).
5. Нажать на кнопку **OK** (2).

Конвертирование карт завершено.

Смотреть видео

Применение изменений в правах пользователя

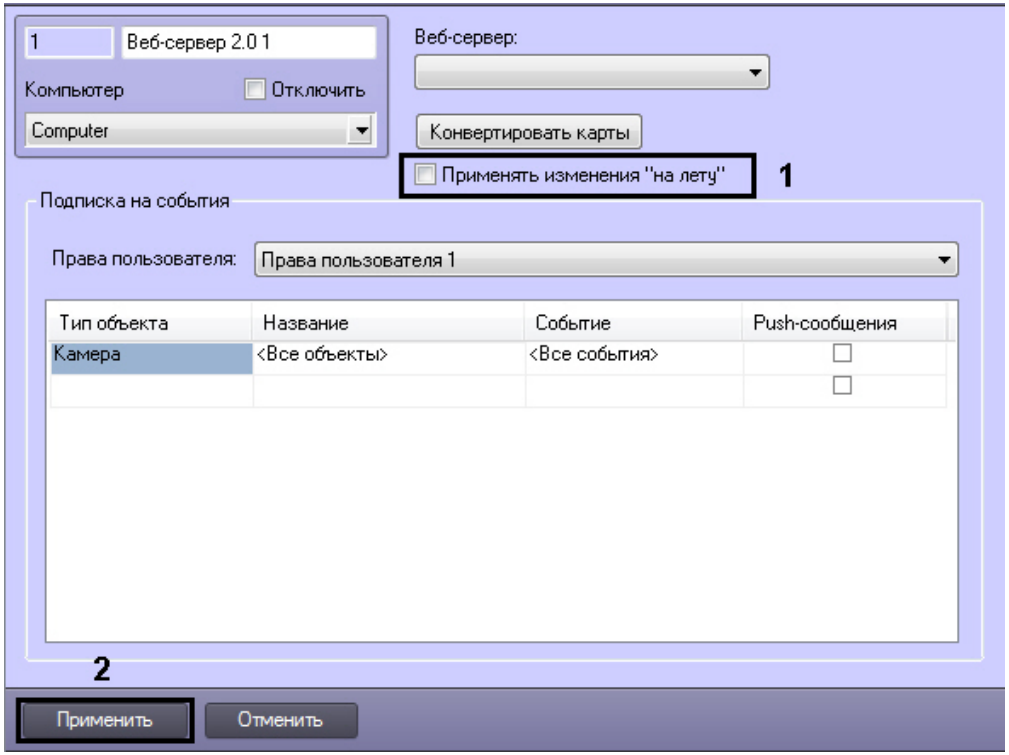
По умолчанию в ПК *Интеллект* при изменении прав пользователя (добавлении или удалении прав на объекты в права / из прав) в модуле *Веб-сервер 2.0* права на доступ не изменятся до нажатия кнопки **Применить** на панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0** или перезагрузки ПК *Интеллект*, и мобильное приложение будет осуществлять работу как до изменения прав.

Имеется возможность включить функцию применения изменений прав пользователя "на лету". При этом изменения прав пользователя будут немедленно применяться модулем *Веб-сервер 2.0*.

Примечание.
Не рекомендуется использовать данную функцию в больших распределенных системах.

Включение функции применения изменений "на лету" осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Веб-сервер 2.0**.
2. Установить флажок **Применять изменения "на лету"** (1).



3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Функция применения изменений "на лету" включена.

Шаблон домашней страницы Web-сервера и параметры Java-апплета

Шаблон домашней страницы *Web-сервера* представлен файлом index.htm, который хранится в каталоге установки ПК *Интеллект* в папке …\Modules\webroot, например: C:\Program Files\Интеллект\Modules\webroot.

Шаблон домашней страницы содержит параметры страницы и параметры Java-апплета, посредством которого осуществляется отображение Окон видеонаблюдения.

Изменяя значения параметров Java-апплета в html-коде домашней страницы, имеется возможность указать настройки шлюзования видеосигналов и команд (для случая использования стороннего HTTP-сервера), изменить набор интерфейсных компонентов Монитора видеонаблюдения *Web-сервера*, включить функцию отображения текущих размера кадра и частоты кадров видеосигнала для оценки трафика.

Описание каждого параметра апплета начинается с новой строки с последовательности символов <param name=, после которой в кавычках указывается наименование параметра апплета. Далее указывается value= и в кавычках - значение параметра. Оканчивается строка символом >.

В общем виде данная строка выглядит следующим образом:

<param name=”Наименование параметра” value=”Значение параметра”>.

Примечание.

Если в шаблоне страницы index.htm какой-либо из параметров не указан, используется его значение по умолчанию.

Описание параметров Java-апплета приведено в таблице:

Название параметра	Возможные значения	Значение по умолчанию	Описание
Общие сведения			
Version	-	-	Версия html файла (должна совпадать с версией клиента).
Параметры шлюзования видеосигналов и команд			
port	число	80	Задает номер порта, с которого апплет получает видеопоток и куда посылает команды. Данный параметр активен, если значение параметра **port.from** равно **html**.
port.from	html|	url (по умолчанию соответствую-щая строка в файле index.htm отсутствует)	Указывает, откуда апплет должен брать номер порта для получения видеосигнала: **html** – по значению, указанному в параметре Port файла index.html; **url** – из URL, по которому пользователь обращается к странице index.html.
path.from	html|	url (по умолчанию соответствую-щая строка в файле index.htm отсутствует)	Указывает, откуда апплет должен брать путь к странице index.html: **html** – из URL, указанного в index.html; **url** – из URL, по которому пользователь обращается к странице index.html.
path	строка	- (по умолчанию соответствую-щая строка в файле index.htm отсутствует)	Задает путь к файлу index.html на HTTP-сервере при использовании стороннего HTTP-сервера. Данный параметр активен, если значение параметра **path.from** равно **html.**
Параметры отображения элементов пользовательского интерфейса			
layout. available	true|false	true	Определяет, отображается (true) или нет (false) на Мониторе видеонаблюдения панель изменения раскладки окон видеонаблюдения.
top.visible	true|false	true	Определяет, отображается (true) или нет (false) на Мониторе видеонаблюдения панель инструментов.
layout.default	0|1|2|3	0	Определяет раскладку окон видеонаблюдения по умолчанию отображаемую при загрузке домашней страницы модуля *Web-сервер*. Возможные значения: 0 – одно окно 1 – четыре окна 2 – шесть окон 3 – девять окон
cam.default.id	число	1	Идентификационный номер видеокамеры в ПК *Интеллект*, окно видеонаблюдения которой выводится при загрузке домашней страницы модуля *Web-сервер*. Данный параметр действителен только в случае, если параметр layout.default равен 0.

messages	Обозначение текстовых элементов интерфейса * Присваивае-мое элементам название	см. файл index.html	Список названий, присваиваемых текстовым элементам пользовательского интерфейса: пунктов меню, информационных строк окна видеонаблюдения и проч. Редактированию подлежат только присваиваемые элементам интерфейса названия. **Внимание!** Обозначения текстовых элементов интерфейса зарезервированы, их редактирование приведет к их неправильному отображению.
Параметры отображения данных для оценки трафика			
fs.fps	true|false	false (по умолчанию соответствую-щая строка в файле index.htm отсутствует)	Определяет, отображается (true) или нет (false) в окнах Монитора видеонаблюдения частоты кадров видеосигналов.
fs.size	true|false	false (по умолчанию соответствую-щая строка в файле index.htm отсутствует)	Определяет, отображается (true) или нет (false) в окнах Монитора видеонаблюдения разрешения кадров видеосигналов.

Настройка интерфейса Монитора видеонаблюдения модуля Web-сервер

С целью повышения удобства работы с Монитором видеонаблюдения модуля *Web-сервер* предусмотрена возможность настройки его интерфейса: удаление панели инструментов, выбор раскладки видеокамер, отображаемой по умолчанию, изменение названий пунктов в функциональных меню и текста сервисных сообщений и т.д.

Как правило, для комфортной работы с Монитором видеонаблюдения модуля *Web-сервер* достаточно параметров настройки интерфейса, заданных по умолчанию. В том случае, если требуется изменить параметры настройки интерфейса Монитора по умолчанию, необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть с помощью редактора (например, программы *Блокнот*) файл index.htm, находящийся в директории установки программного комплекса *Интеллект* в папке …\Modules\webroot , например: C:\Program Files\Интеллект \Modules\webroot.
2. В том случае, если требуется удалить панель инструментов с Монитора видеонаблюдения, необходимо установить параметру top.visible значение **false**:<param name="top.visible" value="false">.
3. В том случае, если требуется удалить с панели инструментов Монитора видеонаблюдения панель выбора раскладки окон видеонаблюдения, необходимо установить параметру layout.available значение **false**: <param name=" layout.available " value="false">.
   Для того, чтобы при этом панель инструментов отображалась на Мониторе видеонаблюдения, параметру top.visible должно быть присвоено значение **true** (присвоено по умолчанию): <param name="top.visible" value="true">.
4. По умолчанию непосредственно после запуска домашней страницы модуля Web-сервер на Мониторе видеонаблюдения отображается одно Окно видеонаблюдения. Для того чтобы при запуске домашней страницы на Мониторе видеонаблюдения отображались 4, 6 или 9 окон видеонаблюдения, необходимо параметру layout.default присвоить значение 1, 2 или 3 соответственно. Например, для отображения 9 Окон видеонаблюдения: <param name="layout.default" value="3">.
5. По умолчанию непосредственно после запуска домашней страницы модуля Web-сервер на Мониторе видеонаблюдения отображается окно видеонаблюдения видеокамеры №1. В том случае, если требуется отображать при запуске домашней страницы окно видеонаблюдения другой видеокамеры, необходимо параметру cam.default.id присвоить значение номера требуемой видеокамеры. Например, для отображения Монитора видеонаблюдения видеокамеры №9: <param name="cam.default.id" value="9">.
   Для использования данной настройки необходимо, чтобы параметру layout.default было присвоено значение 0 (присвоено по умолчанию): <param name="layout.default" value="0">.
   Для того, чтобы изменить названия пунктов функциональных меню окон видеонаблюдения или текст сервисных сообщений необходимо найти в описании параметра messages текст, подлежащий замене, и ввести вместо него требуемый текст.
6. Например, требуется заменить текст сообщения от видеокамеры отсоединен кабель… на нет связи с видеокамерой, необходимо в значение параметра messages внести следующее изменение:
   заменить
   <param name="messages" value="name=ITV WebServer client*detach=от видеокамеры отсоединён кабель...*disable=видеокамера отключена...* …….>

на
<param name="messages" value="name=ITV WebServer client*detach=нет связи с видеокамерой*disable=видеокамера отключена...* ……..>.
При изменении текстов названий пунктов меню и сервисных сообщений, необходимо учитывать, что в названиях не могут быть использованы символы *, =, ".

7. Сохранить изменения в файле index.htm.

Настройка модуля Web-сервер для отображения данных для оценки трафика

При работе с Монитором видеонаблюдения модуля *Web-сервер* расходуется сетевой трафик. Данное обстоятельство является существенным при работе с модулем *Web-сервер* через Интернет, поскольку Интернет-трафик оплачивается пользователем системы видеонаблюдения отдельно.

Расход трафика при работе с модулем *Web-сервер* в основном определяется следующими факторами:

1. количеством видеокамер, видеосигнал с которых одновременно отображается на Мониторе видеонаблюдения модуля *Web-сервер*;
2. уровнями компрессирования видеосигналов;
3. разрешениями кадра видеосигналов;
4. частотами кадров видеосигналов.

Контроль расхода трафика при работе с модулем *Web-сервер* осуществляется с использованием Монитора видеонаблюдения. При соответствующей настройке в окнах Монитора видеонаблюдения отображаются текущие размер кадра и частота кадров видеосигнала с каждой видеокамеры. Оценка приблизительной величины трафика выполняется по формуле:

Трафик = Длительность видеонаблюдения * Количество видеокамер * Средний размер кадра * Средняя частота кадров

По умолчанию данные для оценки трафика на Мониторе видеонаблюдения не отображаются. Чтобы настроить модуль *Web-сервер* для отображения данных для оценки трафика на Мониторе видеонаблюдения необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть с помощью редактора (например, программы Блокнот) файл index.htm, находящийся в директории установки программного комплекса *Интеллект* в папке …\Modules\webroot , например: C:\Program Files\Интеллект \Modules\webroot.
2. В список параметров Java-апплета добавить следующие строки:
   <param name="fs.size" value="true">
   <param name="fs.fps" value="true">
3. Сохранить изменения в файле index.htm.

Настройка модуля Web-сервер для работы в качестве шлюза на стороннем HTTP-сервере

По умолчанию модуль *Web-сервер* настроен на работу в качестве самостоятельного HTTP-сервера. В том случае, если для организации работы Удаленных рабочих мест требуется использовать сторонний HTTP-сервер, на котором модуль *Web-сервер* должен выполнять только функции шлюзования видеосигналов, необходимо выполнить настройку модуля *Web-сервер*.

Порядок настройки модуля *Web-сервер* удобно рассматривать на примерах. Допустим, что для видеонаблюдения с использованием *Web-сервера* необходимо зайти на страницу: http://www.*****.ru:8080/video/index.htm (вместо звездочек - “*****” необходимо ввести доменное имя сайта, на котором имеется доступ к просмотру видеокамер). Для настройки модуля *Web-сервер* для работы только в качестве шлюза необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть с помощью редактора (например, программы *Блокнот*) файл index.htm, находящийся в директории установки программного комплекса *Интеллект* в папке …\Modules\webroot, например: C:\Program Files\Интеллект \Modules\webroot.
2. По умолчанию Java-апплет получает видеосигналы с адреса http://www.*****.ru.
3. Для того чтобы Java-апплет получал видеосигналы с адреса http://www.*****.ru:222/reverse/proxy/, в файл index.htm необходимо добавить следующие строки:
   <param name="port.from" value="html"> /добавить
   <param name="path.from" value="html">
   <param name="path" value="/reverse/proxy/">.
   Параметру port необходимо присвоить значение 222:
   <param name="port" value="222">.
4. Для того чтобы Java-апплет получал видеосигналы с адреса http://www.*****.ru:222, в файл index.htm необходимо добавить следующую строку:
   <param name="port.from" value="html">.

Параметру port необходимо присвоить значение 222:
<param name="port" value="222">.

5. Для того чтобы Java-апплет получал видеосигналы с адреса http://www.*****.ru/reverse/proxy/, в файл index.htm необходимо добавить следующие строки:
<param name="path.from" value="html">
<param name="path" value="/reverse/proxy/">.
6. Сохранить изменения в файле index.htm.

Обновление сертификата push-уведомлений для модуля Веб-сервер 2.0

Для работы push-уведомлений модуля *Веб-сервер 2.0* необходимо наличие специального сертификата от Apple, который выдается компании ITV|AxxonSoft и действителен в течение года. В случае, если срок действия сертификата истек, необходимо произвести его обновление.

Обновление сертификата push-уведомлений осуществляется следующим образом:

1. Скачать актуальные файлы сертификата, доступные в архиве по ссылке (данные файлы действительны до мая 2018 года).
2. Перейти в директорию установки ПК *Интеллект*. Открыть папку \Modules\Jetty\webapps
3. Найти файл web2.war. Данный файл представляет из себя zip-архив. Необходимо любым способом заменить в данном архиве файлы **WEB-INF/classes/dev_keystore.p12** и **WEB-INF/classed/keystore.p12** на те, которые содержатся в скачанном на шаге 1 архиве. Например, это можно сделать следующим образом:
    a. Переименовать файл web2.war в web2.zip.
    b. Распаковать файл web2.zip в папку web2 при помощи программы для работы с zip-файлами (например, WinRAR или WinZip).
    c. Заменить файлы **WEB-INF/classes/dev_keystore.p12** и **WEB-INF/classed/keystore.p12**.
    d. Запаковать содержимое папки в архив web2.zip при помощи программы для работы с zip-файлами.

    > ⚠ **Внимание!**
    > Необходимо запаковать не саму папку, а только ее содержимое.

    e. Переименовать файл web2.zip в web2.war. Убедиться, что новый файл расположен в папке \Modules\Jetty\webapps.

Обновление сертификата push-уведомлений завершено.

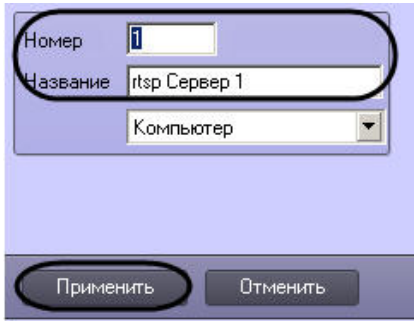
Настройка модуля rtsp Сервер

Объект **rtsp Сервер** используется для передачи видео с Сервера на удаленные рабочие места по протоколу RTSP. Применение протокола RTSP позволяет просматривать видеосигнал с IP-видеокамер и архивные видеозаписи на удаленных клиентах средствами ПК *Интеллект* или с помощью видеоплееров, поддерживающих данный протокол.

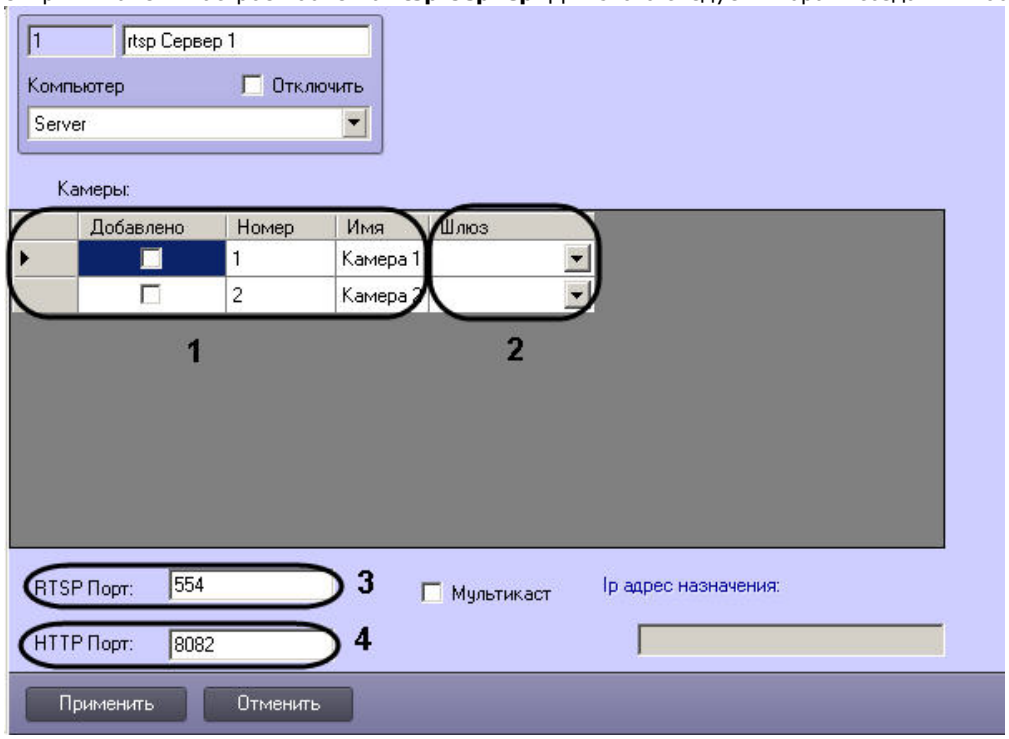
> ⚠ **Внимание!**
> Передаваемый видеопоток должен быть сжат с использованием кодека H.264, MPEG4 или MJPEG.
>
> При использовании кодека MJPEG не поддерживается видео с шириной и/или высотой более 2048 пикселей.

Создание и настройка объекта **rtsp Сервер** выполняется следующим образом:

1. В контекстном меню объекта **Компьютер** выбрать пункт **Создать объект** -> **rtsp Сервер**.
2. В открывшейся панели ввести название и идентификационный номер объекта.

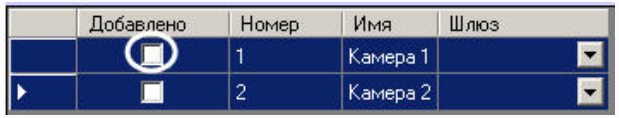


3. Нажать **Применить** для создания объекта.
4. Открыть панель настроек объекта **rtsp Сервер**. Для этого следует выбрать созданный объект в дереве объектов ПК *Интеллект*.



5. В таблице **Камеры** установить флажки напротив видеокамер, с которых требуется транслировать видео (1).

> **Примечание.**
> Для одновременного выбора нескольких видеокамер необходимо выделить требуемые строки в таблице, а затем, удерживая клавишу «Ctrl» на клавиатуре, щелкнуть по снятому флажку в одной из выделенных строк.



В результате будут установлены флажки во всех выделенных строках.

Одновременное снятие нескольких флажков осуществляется в той же последовательности, однако необходимо щелкнуть по установленному флажку после выбора требуемых строк.

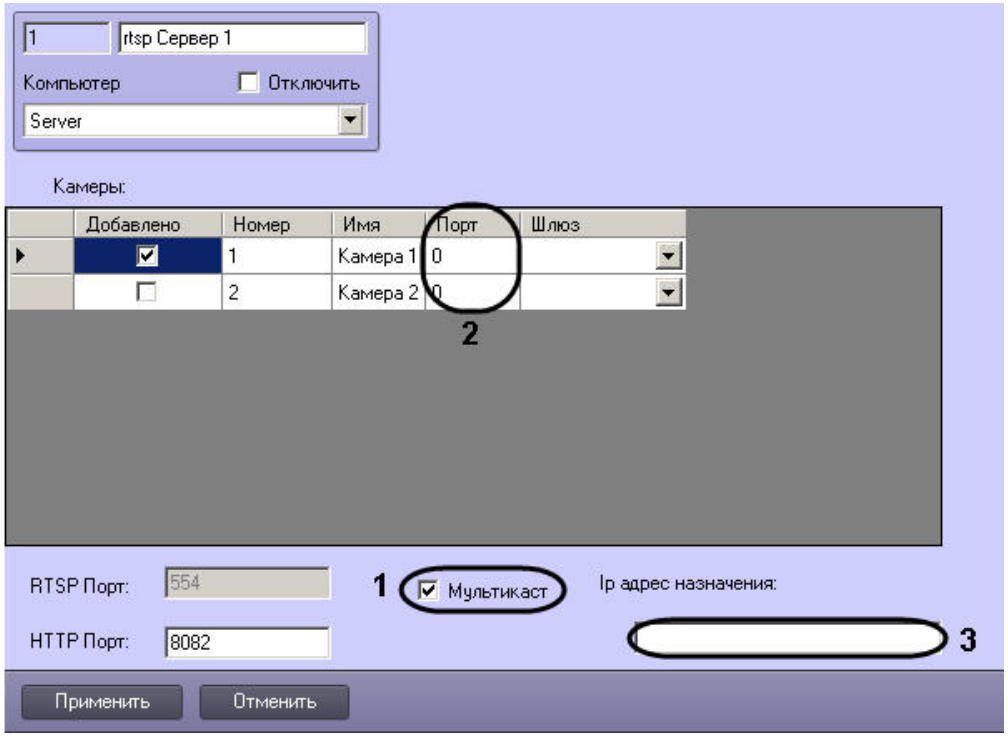
6. Если видео с камеры требуется получать через видеошлюз, необходимо выбрать требуемый объект **Видеошлюз** из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз** (2).
7. В поле **RTSP Порт** задать порт, по которому будет осуществляться передача видеосигнала (3).

Примечание.
Заданный по умолчанию порт 554 может использовать служба "Windows Media Player Network Sharing" ("Служба общих сетевых ресурсов проигрывателя Windows Media"). Для осуществления трансляции необходимо изменить порт или отключить данную службу.

Для отключения службы необходимо перейти в окно **Панель управления** - **Администрирование** - **Службы**, дважды щелкнуть по названию службы и в открывшемся окне нажать на кнопку **Остановить**.

8. В поле **HTTP Порт** указать порт, который следует использовать для передачи видеосигнала по http-протоколу (4).
9. Для распределения передаваемого сигнала по разным rtsp-портам, следует установить флажок **Мультикаст** (1), после чего в таблице **Камера** отобразится столбец **Порт**, в котором каждой видеокамере необходимо задать порт передачи видеоданных (2).

Внимание!
Для каждой камеры в режиме **Мультикаст** используются следующие порты: nPort, nPort + 18000 (rtp), nPort + 19000 (rtcp), где nPort – номер порта, заданный для камеры в столбце **Порт**.
Для корректной работы rtsp-сервера в режиме **Мультикаст** необходимо, чтобы данные порты не были заняты.



Примечание.
Использование режима **Мультикаст** позволяет снизить нагрузку на Сервер за счет снижения объема передаваемых данных.

Примечание.
Указание порта передачи видеоданных не избавляет от необходимости указывать номер камеры в адресе источника данных (см. таблицу ниже).

Примечание.
Для получения такого видеосигнала в ПК *Интеллект* (см. Настройка получения мультимедиа потока по протоколу RTSP) необходимо, чтобы на компьютере, где создается объект **Камера**, было установлено значение multicast параметру rtsp в разделе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE \SOFTWARE\ITV\Intellect\Video\TransportProtocols (для 64-битной системы – HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\Intellect\Video\TransportProtocols). Подробнее о данном параметре см. в разделе Изменение транспортного протокола, используемого IP-устройством.

10. В поле **Ip адрес назначения** ввести адрес, с которого будет осуществляться вещание в режиме **Мультикаст**, из диапазона от 224.0.1.0 до 239.255.255.255 (3). По умолчанию используется IP-адрес 224.0.1.150.

Внимание!
Диапазон адресов 224.0.0.0-224.0.0.255 зарезервирован для протоколов маршрутизации и других служебных протоколов. Задавать IP-адрес назначения из

указанного диапазона нельзя.

Примечание.
RTSP-сервер может одновременно вещать только в одну сеть. По умолчанию выбирается сеть с минимальной метрикой. Чтобы изменить сеть вещания, необходимо создать в реестр ключ IpInterface = "IP-адрес требуемого интерфейса". См. также Справочник ключей реестра.

11. Нажать **Применить** для сохранения настроек.

Настройка объекта **rtsp Сервер** завершена.

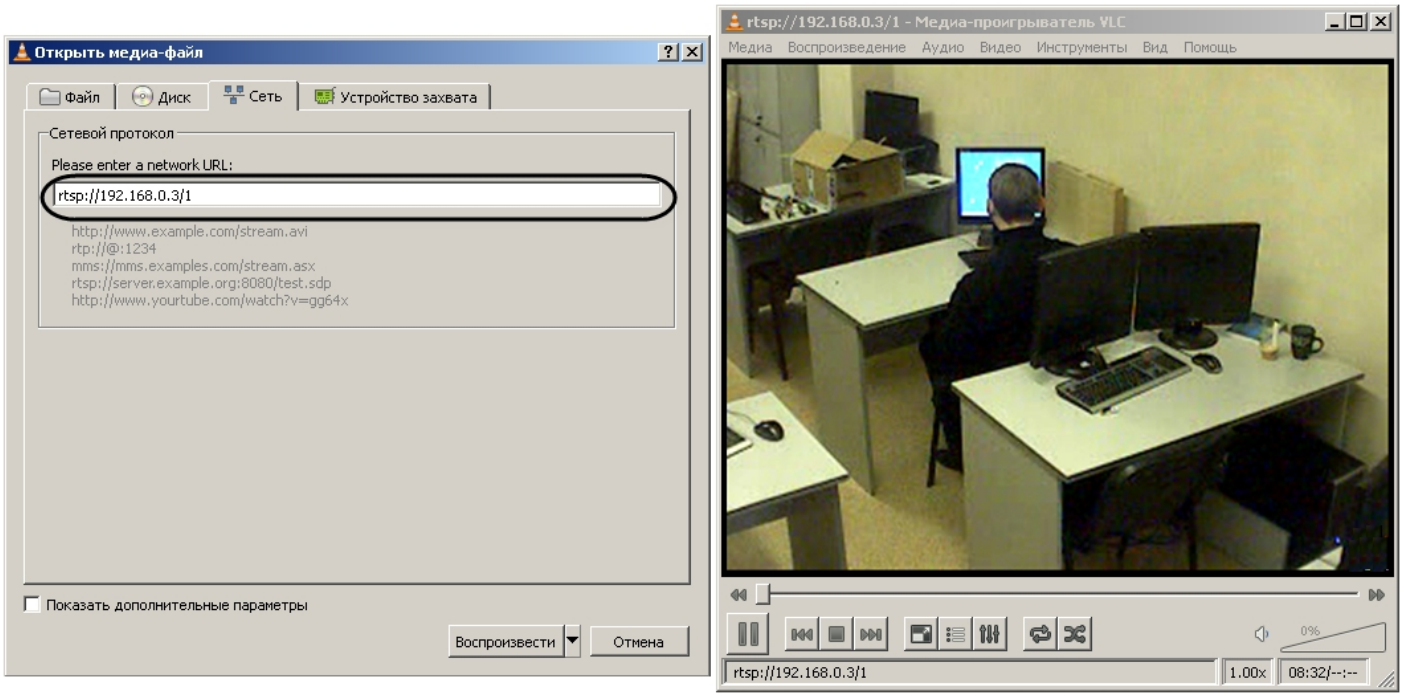
Для подключения к Серверу и отображения видео в видеоплеере, поддерживающем протокол RTSP, следует указать адрес источника данных в формате, приведенном в таблице:

Адрес	**Пример**	**Описание**
rtsp://IP-адрес Сервера[:Порт]**/**№Камеры	rtsp://192.168.0.3/1	Просмотр видеосигнала с Камеры 1, если используется порт по умолчанию.
	rtsp://224.0.0.3:555/1	Просмотр видеосигнала с Камеры 1 при вещании в режиме **Мультикаст**, если для передачи видеосигнала с данной камеры используется порт 555.
rtsp://IP-адрес Сервера[:Порт]**/archive?id=**№Камеры **&time_begin=**yyyy.mm.dd-hh:mm:ss**&&time_end=** yyyy.mm.dd-hh:mm:ss	rtsp://192.168.0.3:554/archive?id=1&time_begin=2011.11.11-11:11:11&&time_end=2011.11.11-11:12:00	Просмотр видеоархива Камеры 1 за указанный период времени
rtsp://IP-адрес Сервера[:Порт]**/archive?id=**№Камеры**&time_begin=**yyyymmddThhmmssZ**&time_end=**yyyymmddThhmmssZ	rtsp://192.168.15.182:555/archive?id=1&time_begin=20160331T080000Z&time_end=20160331T080800Z	Просмотр видеоархива Камеры 1 за указанный период времени

rtsp://IP-адрес Сервера[:Порт]**/archive?id=**№Камеры**&time_begin=**yyyymmddThhmmssZ	rtsp://192.168.15.182:555/archive?id=4&time_begin=20160316T065000Z	Просмотр видеоархива Камеры 4, начиная с указанного момента времени и до конца архива (т.к. в адресе не указано значение time_end).
rtsp://IP-адрес Сервера[:Порт]**/archive?id=**№Камеры	rtsp://192.168.15.182:555/archive?id=4	Просмотр видеоархива Камеры 4 от начала и до конца.

Примечание.
Если используется порт 554 (значение по умолчанию), его можно не указывать в адресной строке.

На рисунке приведен пример просмотра видео с Сервера.



В случае, если на видеоизображение накладываются титры (см. Настройка вывода титров поверх видеоизображения), они будут передаваться через **rtsp Сервер** вместе с видеоизображением, и их можно отобразить в принимающем приложении — проигрывателе VLC.

Внимание!
Работа титров гарантируется только в проигрывателе VLC версии 2.0.0. В других версиях VLC Media Player и в других программах работа данной функции не гарантируется.

Смотреть видео

Подсчет событий системы

Общие сведения о счетчике событий

Для подсчета зарегистрированных ПК *Интеллект* событий заданного типа на заданных объектах используется системный объект **Счетчик событий**. Данный объект, в отличие от других объектов вкладки **Оборудование**, не является компонентом (оборудованием) системы и предназначен для выполнения вспомогательных функций в программировании ПК *Интеллект*. При этом объект Счетчик событий используется, как правило, совместно с другими компонентами системы, так как не имеет соответствующего интерфейсного объекта для ввода/вывода данных.

После подсчета всех необходимых статистических данных, объект **Счетчик событий** оповещает систему, формируя сообщение **Данные собраны** (SIGNAL_POINT). При этом возможны два режима оповещений: по определенному периоду времени и по заданному количеству событий. В первом случае оповещение производится по истечению

заданного периода времени с момента начала отсчета, во втором случае – по подсчету заданного количества событий с момента начала отсчета.

Дополнительно имеется опция сброса статистики при определенных условиях. Сброс статистических данных, собранных объектом **Счетчик событий** с момента начала отсчета, может производиться в двух режимах: по определенному периоду времени и по заданному количеству событий. В первом случае сброс производится по истечению заданного периода времени с момента начала отсчета, во втором случае – по подсчету заданного количества событий с момента начала отсчета. После сброса статистики объект **Счетчик событий** формирует сообщение **Счетчики сброшены** (COUNTERS_FLUSHED).

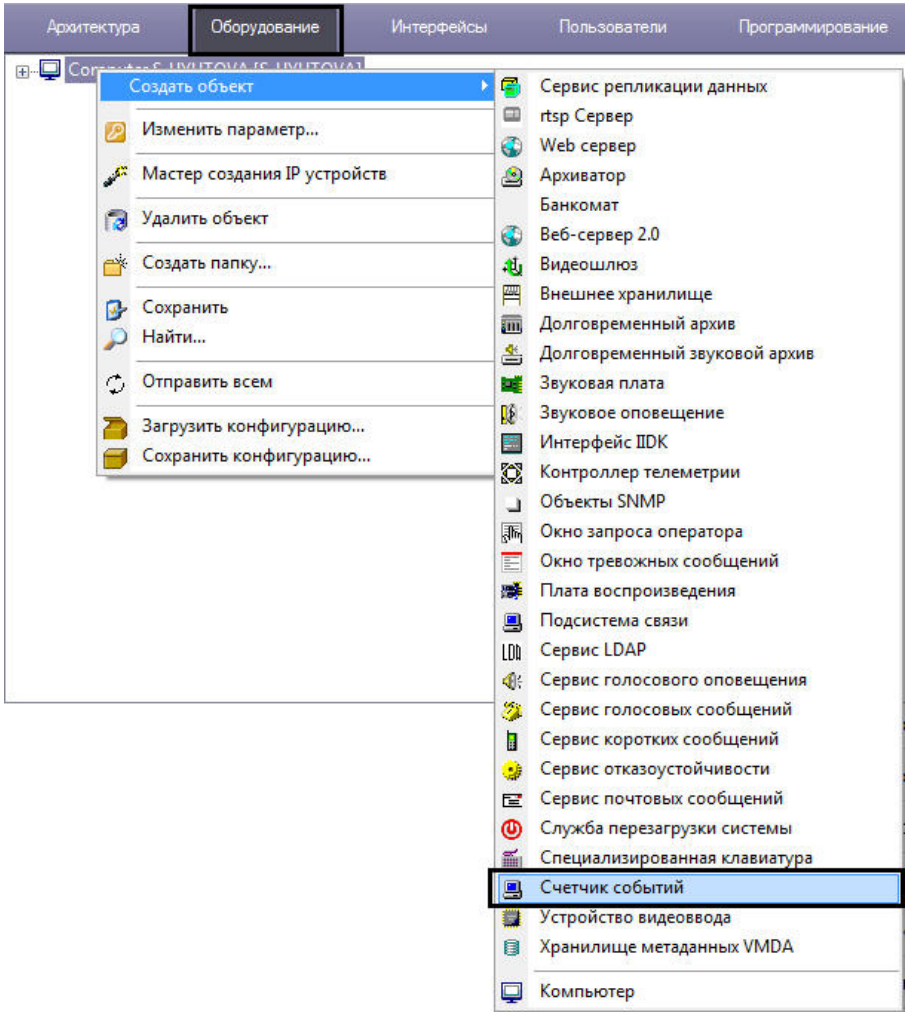
Время начала отсчета задается вручную или устанавливается автоматически, равным времени последнего изменения настроек объекта **Счетчик событий**.

Кроме того, на одном системном объекте **Счетчик событий** имеется возможность задавать для каждого события отдельный счетчик.

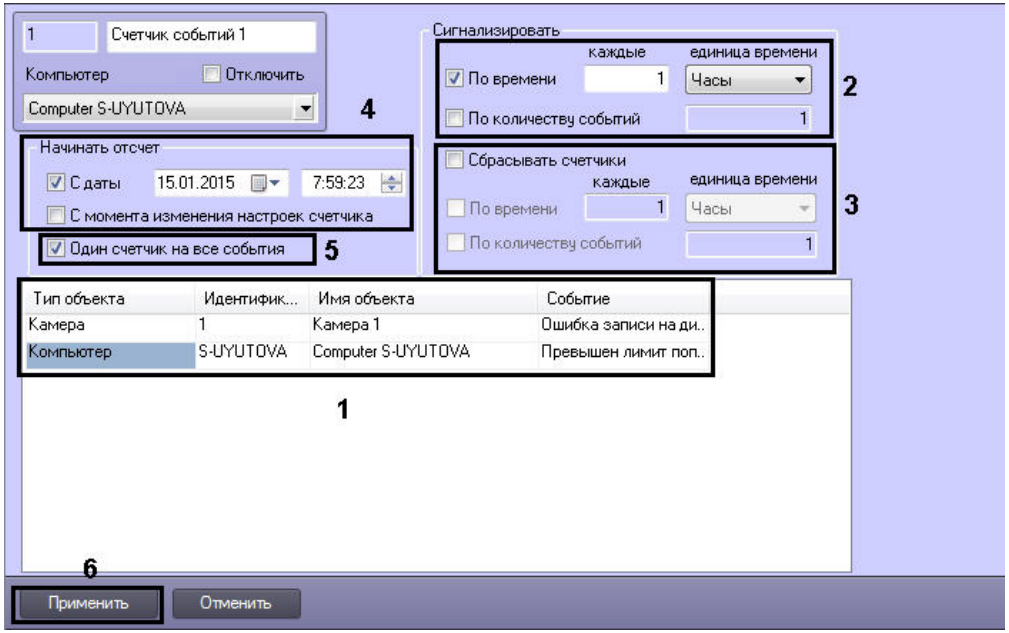
Настройка счетчика событий

Настройка счетчика событий осуществляется следующим образом:

1. Выбрать требуемый объект **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Компьютер** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** -> **Счетчик событий** (2), после чего ввести номер и имя создаваемого объекта и нажать **Применить.**



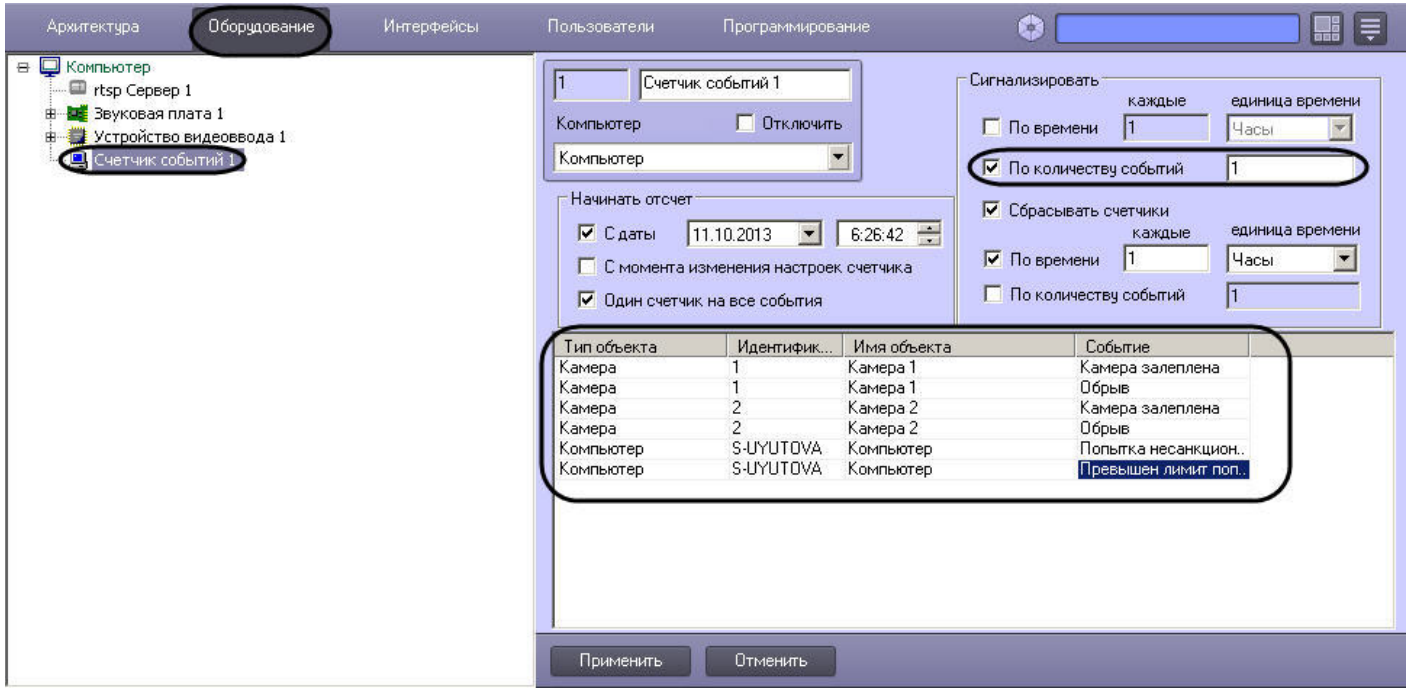
3. Выбрать объект, указав в поле **Тип объекта** соответствующий тип и требуемый идентификатор объекта в поле **Идентификатор** (1). После этого следует выбрать требуемое событие из списка (поле **Событие**) напротив заданного объекта (1). Повторить описанные шаги для всех требуемых объектов и событий.
4. Задать необходимые параметры оповещения (2).
5. При необходимости включить опцию сброса счетчиков и задать параметры сброса (3).
6. Задать время начала отсчета (4).
7. При необходимости установить для каждого события отдельный счетчик, сняв соответствующий флажок (5).
8. Нажать кнопку **Применить** для сохранения внесенных изменений (6).

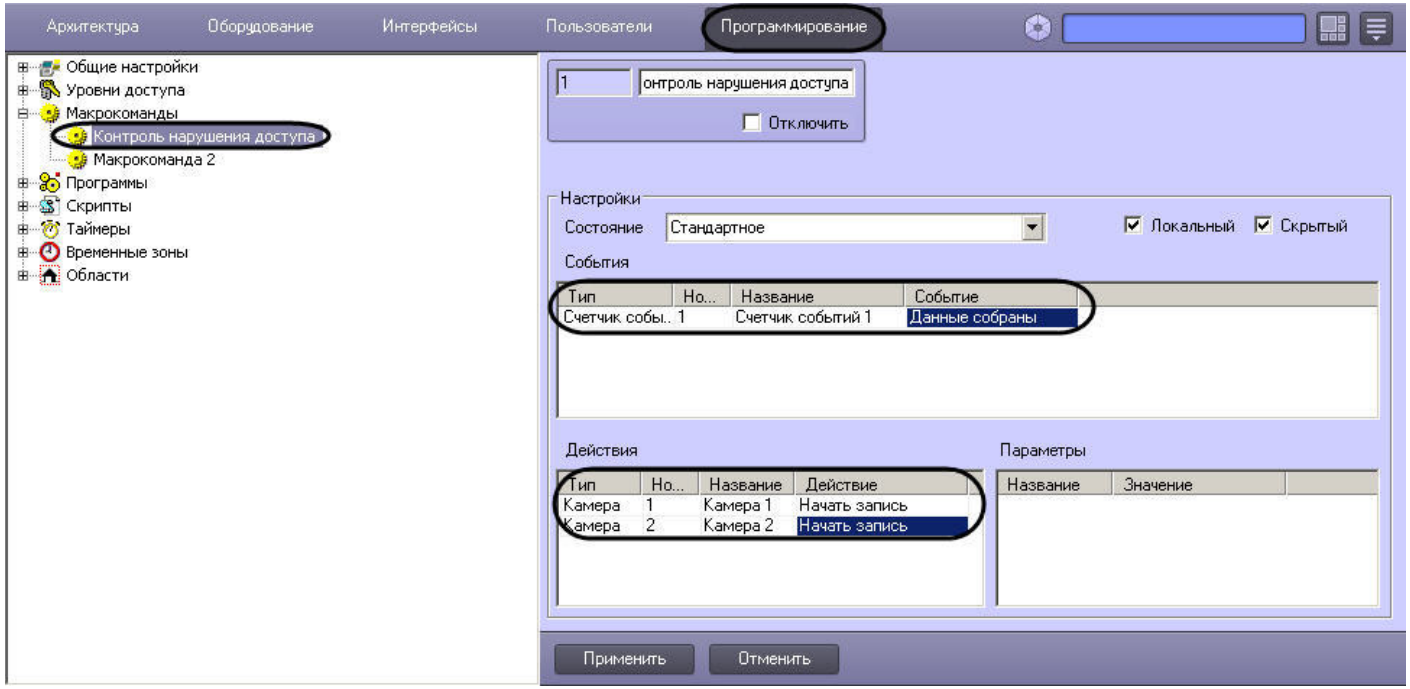
Настройка системного объекта **Счетчик событий завершена**.

Организация управления и вывода данных

Системный объект **Счетчик событий** не имеет соответствующего интерфейсного объекта для ввода/вывода данных, поэтому используется совместно с другими компонентами системы. Как правило, для управления и вывода данных объекта **Счетчик событий** используются макрокоманды.

Пример использования объекта **Счетчик событий** совместно с макрокомандой приведен на рисунке.


Архитектура
Оборудование
Интерфейсы
Пользователи
Программирование
Компьютер
rtsp Сервер 1
Звуковая плата 1
Устройство видеоввода 1
Счетчик событий 1
1
Счетчик событий 1
Компьютер
Отключить
Компьютер
Начинать отсчет
С даты
11.10.2013
6:26:42
С момента изменения настроек счетчика
Один счетчик на все события
Сигнализировать
каждые
единица времени
По времени
1
Часы
По количеству событий
1
Сбрасывать счетчики
каждые
единица времени
По времени
1
Часы
По количеству событий
1
Тип объекта
Идентифик...
Имя объекта
Событие
Камера
1
Камера 1
Камера залеплена
Камера
1
Камера 1
Обрыв
Камера
2
Камера 2
Камера залеплена
Камера
2
Камера 2
Обрыв
Компьютер
S-UYUTOVA
Компьютер
Попытка несанкцион..
Компьютер
S-UYUTOVA
Компьютер
Превышен лимит поп..
Применить
Отменить



В данном примере счетчик оповещает систему (посылает сообщение SIGNAL_POINT – **Данные собраны**) в том случае, если произошло любое из следующих событий: залеплена видеокамера №1, залеплена видеокамера №2, обрыв видеокамеры №1, обрыв видеокамеры №2, попытка несанкционированного доступа или превышение лимита попыток доступа. В том случае, если на момент оповещения счетчика активирована макрокоманда "Контроль нарушения доступа", автоматически включается видеозапись с видеокамер №1 и №2.

Примечание.
Описание макрокоманд приведено в главе Создание и использование макрокоманд.

Настройка PS-RTP сервера

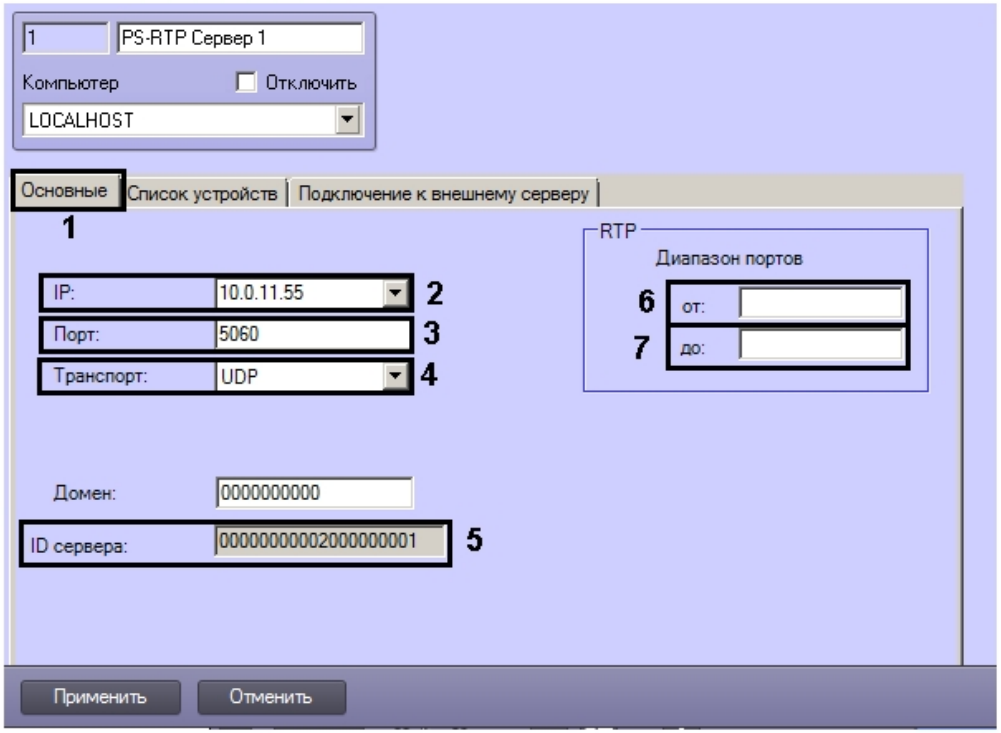
PS-RTP Сервер позволяет реализовать в ПК *Интеллект* следующие функциональные возможности:

1. Выполнять из стороннего ПО управление камерами, телеметрией, лучами и реле, настроенными в ПК *Интеллект,* по протоколу GB28181.
2. Просматривать живое и архивное видео в стороннем ПО.
3. Ограничивать доступа к перечисленным выше функциям в зависимости от прав пользователя.

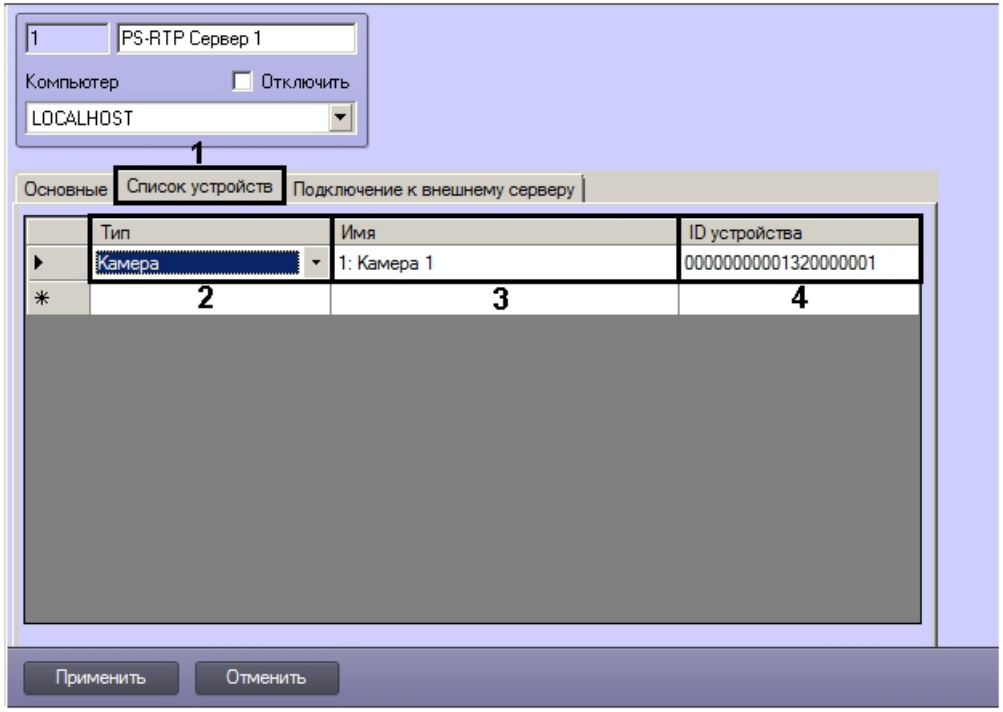
При этом ПК *Интеллект* выступает в роли сервера нижнего уровня (subserver) в иерархии серверов. Если ПК *Интеллект* должен выступать в роли сервера верхнего уровня (supserver), необходимо настроить подключение устройств по протоколу GB/T28181.

Настройка PS-RTP сервера выполняется следующим образом:

1. Создать объект **PS-RTP Сервер** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.
2. В правой части диалогового окна **Настройка системы** будет отображена панель настройки данного объекта на вкладке **Основные** (1). Здесь задаются параметры сервера PS-RTP как сервера нижнего уровня.

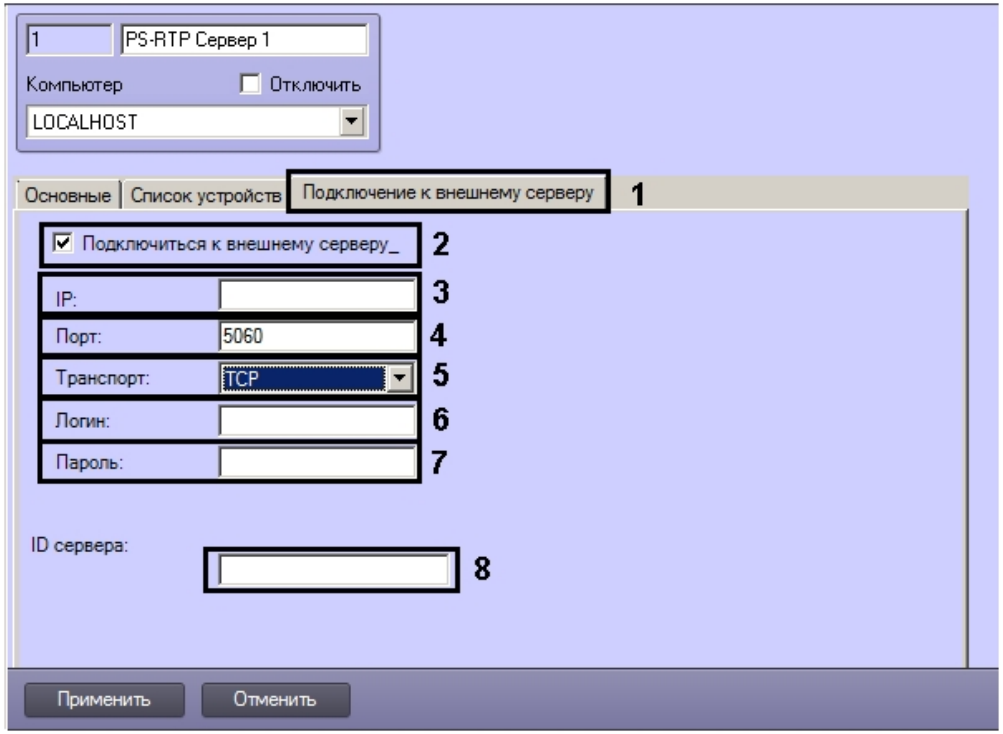


3. Выбрать из раскрывающегося списка **IP:** адрес сетевого интерфейса, через который будет осуществляться доступ стороннего ПО к PS-RTP серверу по протоколу GB28181 (2).
4. В поле **Порт** ввести номер порта, к которому будет подключаться по протоколу GB28181 стороннее ПО (3).
5. Из раскрывающегося списка **Транспорт** выбрать требуемый транспортный протокол для передачи данных: UDP или TCP (4).
6. В поле **ID сервера** указан идентификатор сервера *Интеллект*, который используется в стороннем ПО для подключения к RS-RTP серверу по протоколу GB28181 (5).
7. Задать используемый модулем диапазон портов RTP в полях **от:** (6) и **до:** (7).
8. Задать список объектов, доступ к которым должен обеспечивать Сервер RS-RTP, следующим образом:
    a. Перейти на вкладку **Список устройств** (1).



b. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать тип объекта, созданного в дереве оборудования ПК *Интеллект* (2).
c. Из раскрывающегося списка **Имя** выбрать название требуемого объекта (3).
d. В поле **ID устройства** отобразится идентификатор устройства, который будет использоваться в стороннем ПО для управления объектов по протоколу GB28181 (4).
e. Повторить шаги b-d для всех требуемых устройств.

9. Задать параметры подключения ПК *Интеллект* к внешнему серверу верхнего уровня:
   a. Перейти на вкладку **Подключение к внешнему серверу** (1).



b. Установить флажок **Подключитьсяк внешнему серверу** (2). В результате станут доступными для редактирования параметры подключения к внешнему серверу.
c. В поле **IP** ввести IP-адрес внешнего сервера (2).
d. В поле **Порт**: ввести порт для подключения к внешнему серверу (3).
e. В поле **Транспорт** выбрать транспортный протокол, используемый при подключении к внешнему серверу (5).
f. В поле **Логин**: ввести имя пользователя для подключения к внешнему серверу (6).
g. В поле **Пароль** ввести пароль для подключения к внешнему серверу (7).
h. В поле **ID сервера** ввести идентификатор внешнего сервера по протоколу GB28181 (8).

10. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить**.

Настройка RS-RTP сервера завершена.

Настройка интерфейса

Настройка пользовательского интерфейса

Пользовательский интерфейс в программном комплексе Интеллект

При создании системы видеонаблюдения и аудиоконтроля для каждого Оператора конфигурируется и настраивается персональный пользовательский интерфейс, присваиваются персональные (ролевые) права на использование функций системы и управление ее ресурсами.

Основой пользовательского интерфейса системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, созданной на базе ПК *Интеллект*, является объект **Экран**.

Объект **Экран** выполняет функцию группировки и расположения компонент пользовательского интерфейса на мониторе компьютера рабочего места Оператора.

Объект **Экран** соответствует единовременно отображаемой видимой зоне экрана (дисплея) компьютера, на котором в заданной при настройке порядке отображаются компоненты пользовательского интерфейса.

Перечень компонент пользовательского интерфейса, выводящихся на базе объекта **Экран**:

1. HTML Интерфейс.
2. Аудиопроигрыватель.
3. Внешнее окно.
4. Карта.
5. Коммутатор живого звука.
6. Монитор.
7. Монитор подсистемы связи.
8. Окно управления телеметрией.
9. Панель Долговременного архива.
10. Поиск по титрам.
11. Проверка конфигурации.
12. Протокол событий.
13. Протокол оператора.
14. Сцена.

Перечень интерфейсных окон всплывающих поверх Экрана, создаваемых на базе объекта **Компьютер**:

1. Окно тревожных сообщений.
2. Окно запроса Оператора.

Порядок настройки экранов

Создание экранов является одним из этапов проектирования системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, поскольку экран – это рабочее место Оператора.

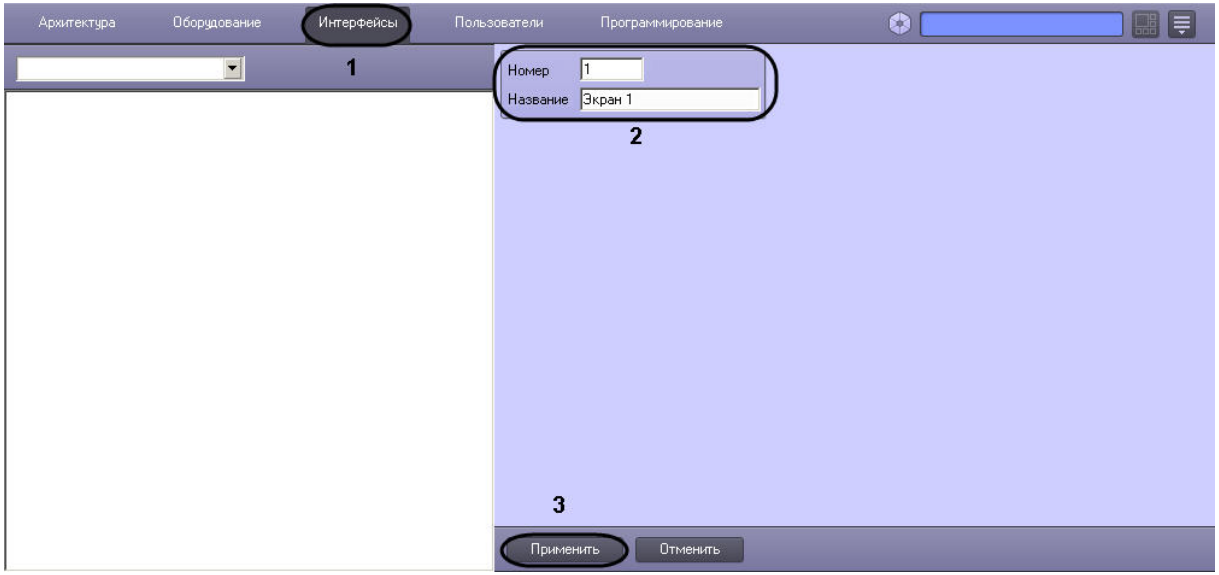
Создание экрана происходит во вкладке **Интерфейсы** и включает в себя следующие этапы:

1. Создание объектов **Экран**.
2. Создание объектов (компонент пользовательского интерфейса) на основе объекта **Экран** во вкладке **Интерфейсы** (см. перечень в разделе Пользовательский интерфейс в программном комплексе Интеллект).
3. Размещение на экранах компонентов пользовательского интерфейса относительно друг друга.
4. Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга

Создание объекта Экран

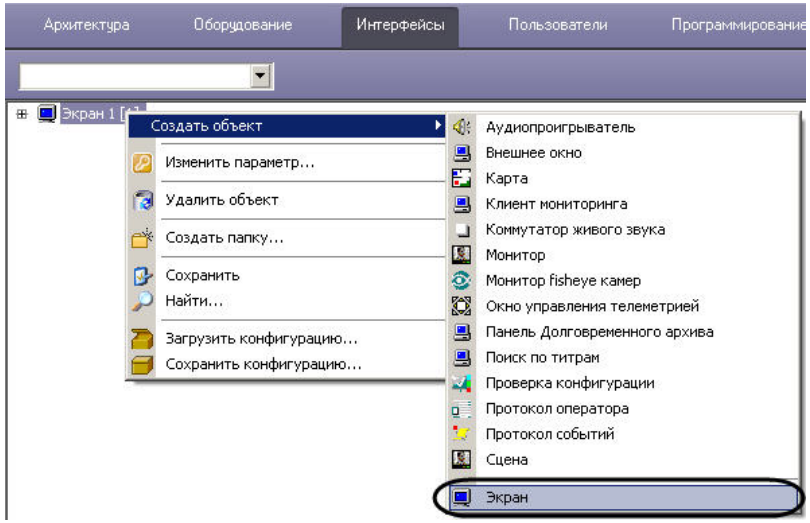
Объект **Экран** создается на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**. После установки ПК *Интеллект* по умолчанию не создано ни одного экрана. Для создания первого объекта **Экран** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** (1).



2. Указать идентификационный номер и название создаваемого объекта **Экран** (2).
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).
4. Созданный объект отобразится в дереве объектов:

После создания первого объекта **Экран** последующие объекты **Экран** следует создавать на базе него или других объектов **Экран**. Для этого необходимо щелкнуть по объекту **Экран** правой кнопкой мыши и в функциональном меню выбрать **Создать объект** -> **Экран**.



После этого необходимо следовать приведенной выше инструкции начиная с шага 2.

Размещение на экранах компонентов пользовательского интерфейса

Для размещения типового компонента пользовательского интерфейса на экране монитора компьютера необходимо задать координаты вывода на экран (1), а также размеры диалогового окна (2). В том случае, если необходимо разрешить перемещение окон по экрану, требуется активировать одноименный флажок в настройках объекта (3).

В случае, если к компьютеру физически подключено несколько мониторов, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Монитор** идентификатор того физического монитора в операционной системе, для отображения на котором задаются координаты объекта (4).

Примечание.
Если раскрывающийся список **Монитор** отсутствует на панели настройки интерфейсного объекта, можно настроить его положение на мониторе, отличном от основного, задавая отрицательные координаты или координаты больше 100, в зависимости от расположения монитора, на котором требуется отображать интерфейсное окно, относительно основного. При этом не рекомендуется задавать отрицательные координаты меньше -200 (например, -250, - 300 и т.д.).

Примечание.
В ПК *Интеллект* не поддерживается технология NVIDIA® Mosaic™ для работы с несколькими дисплеями.

Некоторые компоненты пользовательского интерфейса имеют фиксированный размер, в этом случае, поля для ввода отсутствуют (Окно управления телеметрией и др.).

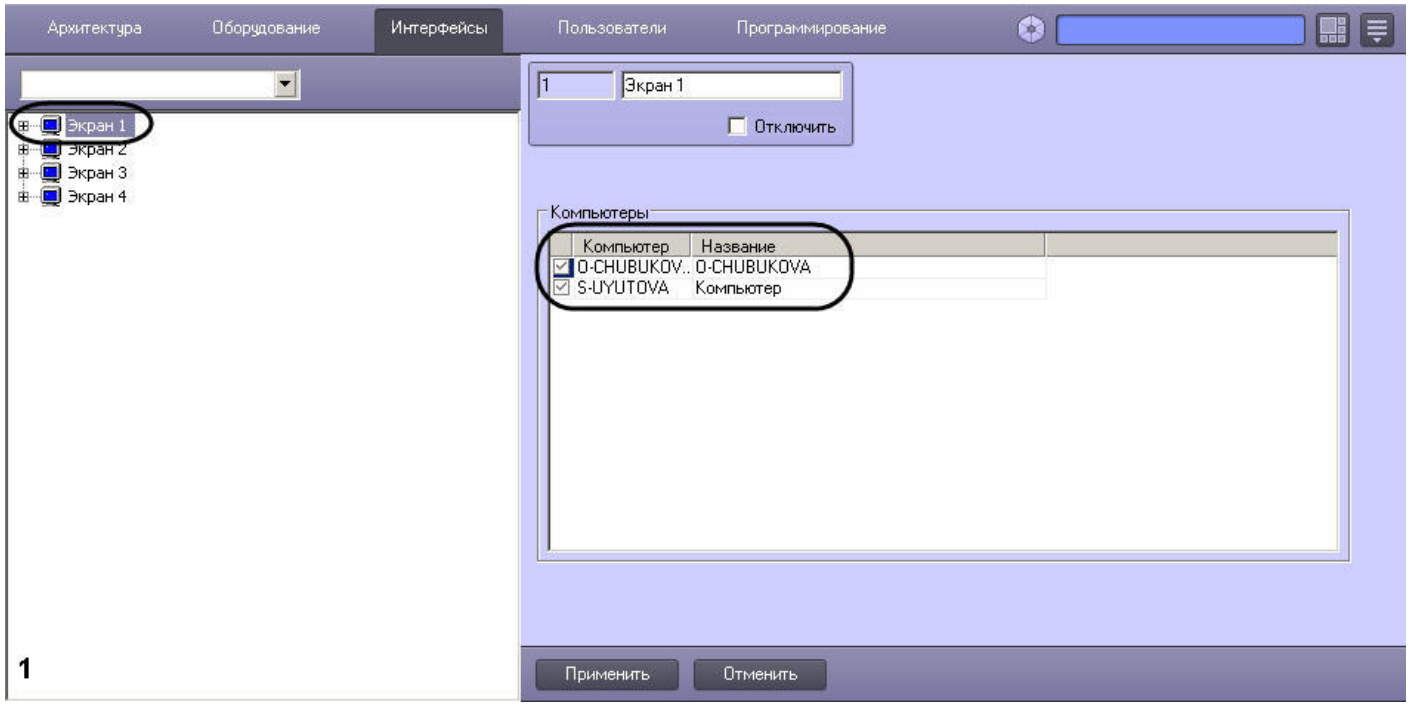
Примечание.
Окно управления телеметрией имеет еще одну особенность: оно может быть выведено на экран полупрозрачным (см. раздел Панель настройки объекта Окно управления телеметрией).

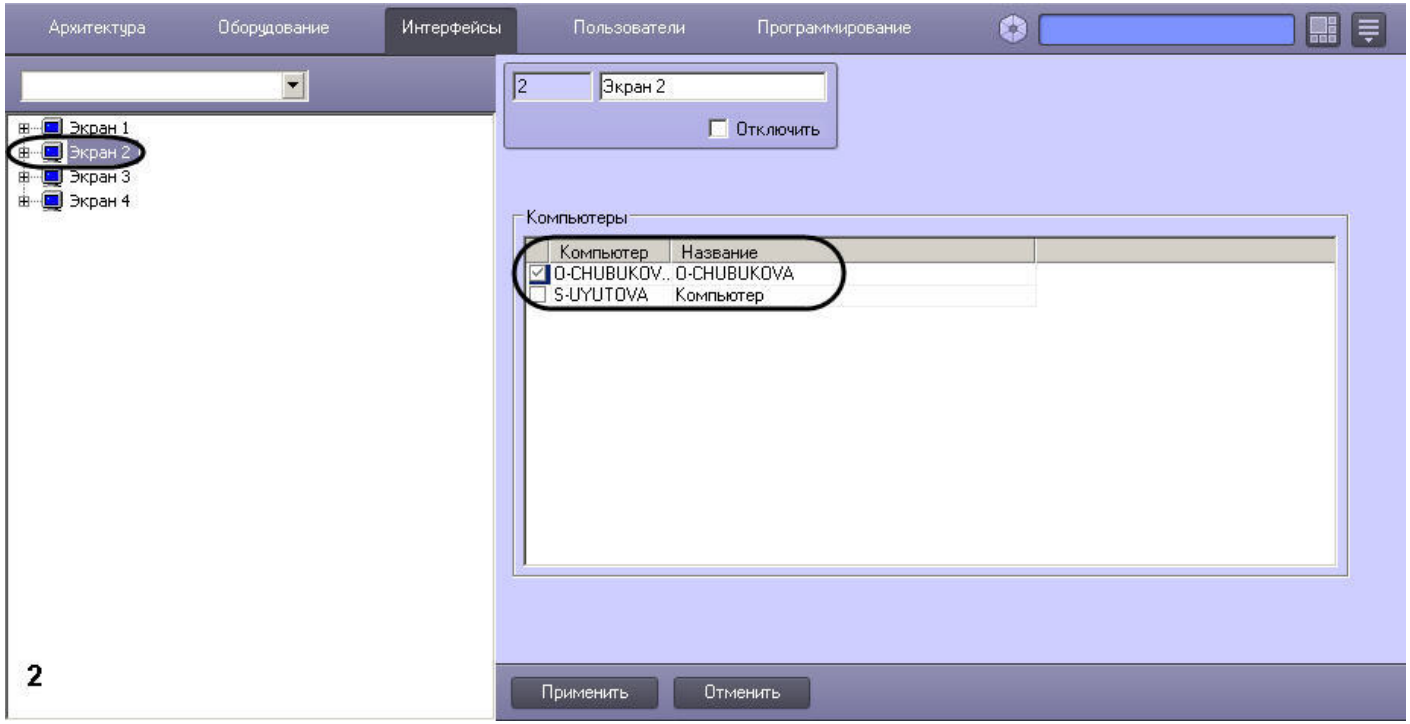
Всплывающие окна, такие как Окно тревожных сообщений и Окно запроса Оператора, не имеют настроек размещения. Эти компоненты пользовательского интерфейса открываются поверх всех окон и передвигаются в удобное место на экране при помощи мыши.

Распределение экранов по Рабочим местам мониторинга

Для того чтобы обеспечить доступ нескольких рабочих мест мониторинга к одним и тем же интерфейсам, требуется распределить экраны между этими рабочими местами.

Распределение экранов по рабочим местам мониторинга осуществляется с помощью настроек объекта **Экран**. На рисунке показана настройка двух объектов: **Экран 1** и **Экран 2**. Согласно такой настройке **Экран 1** будет доступен для всех компьютеров системы видеонаблюдения, **Экран 2** – только компьютеру **O-CHUBUKOVA**.



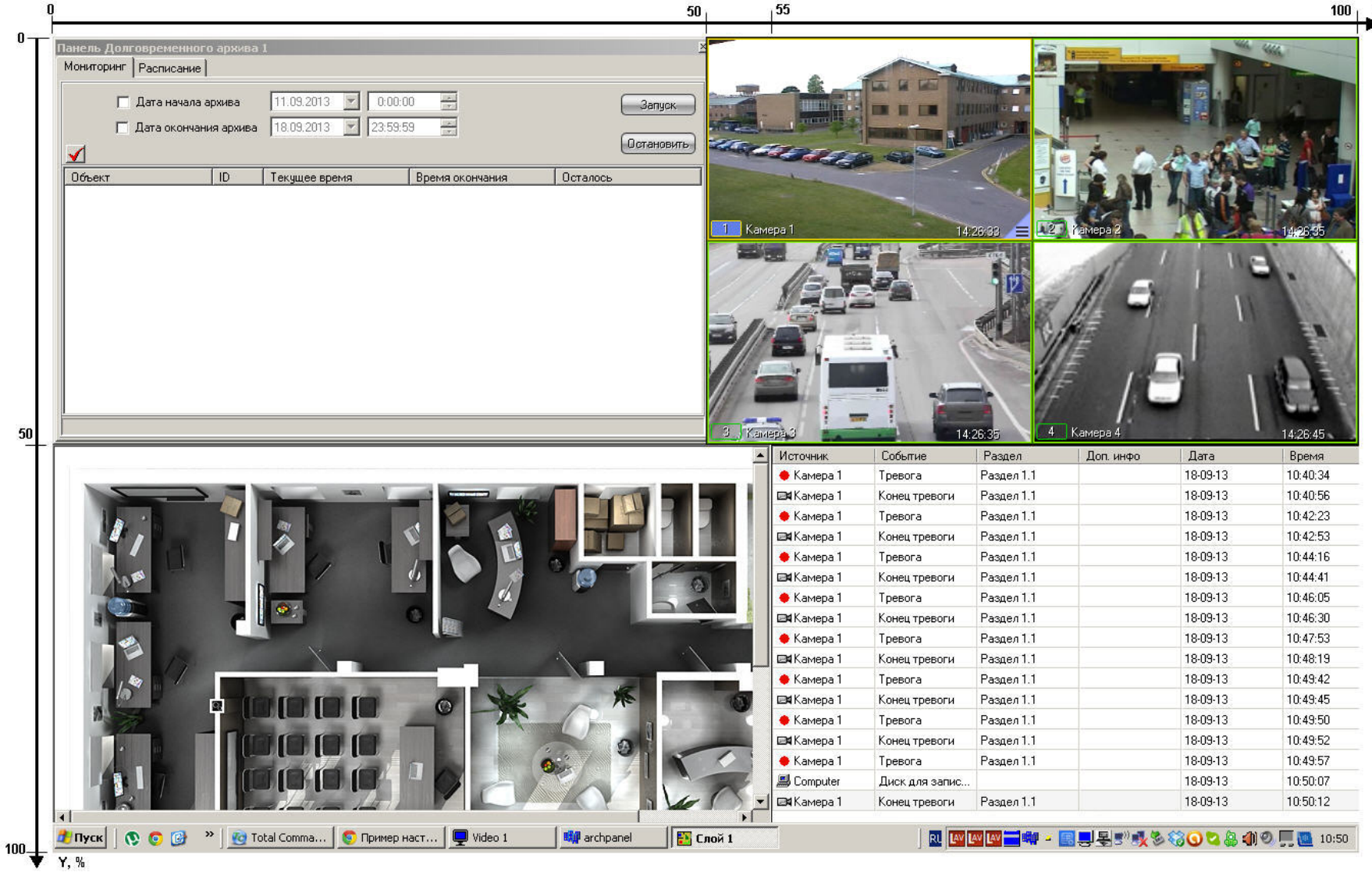


Примечание.
В случае, если распределение экранов производится с Сервера, который не соединен с некоторыми Серверами распределенной системы (не установлен соответствующий флажок на вкладке **Архитектура**, – см. раздел Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы), данные Серверы не будут отображаться в списке компьютеров, которым можно назначить текущий Экран, а после завершения распределения экранов настройки этих Серверов не изменятся.

Пример настройки пользовательского интерфейса

На рисунке приведен пример размещения компонентов пользовательского интерфейса. Значения координат представлены в таблице.

№	Наименование пользовательского интерфейса	X, %	У, %	W, %	H, %
1	Монитор	50	0	50	50
2	Панель Долговременного архива	0	0	50	53
3	Карта	0	50	55	47
4	Протокол событий	55	50	45	47



Настройка отображения видеосигнала

Настройка передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места

В программном комплексе *Интеллект* доступна возможность передачи оцифрованных видеосигналов с Сервера на Удаленные рабочие места для удаленного видеонаблюдения, архивирования, маршрутизации с использованием видеошлюза, передачи через Web-сервер по протоколу HTTP (Интернет), на мобильное устройство на базе операционной системы iOS. Имеется возможность передачи видеосигналов на Удаленные рабочие места, как в реальном времени, так и записанных в архив Сервера.

Видеосигналы в реальном времени передаются по поступающему с Удаленных рабочих мест запросу на отображение, архивирование, маршрутизацию с использованием видеошлюза или передачу через Web-сервер видеосигналов по протоколу HTTP (Интернет), на мобильное устройство на базе операционной системы iOS. По умолчанию видеосигналы передаются с теми же характеристиками (разрешением, цветностью, частотой кадров и проч.), с которыми производится их оцифровка и обработка платами видеоввода или IP-устройствами.

Перед передачей на Удаленные рабочие места ПК *Интеллект* производит компрессирование видеосигнала. По умолчанию уровень компрессирования видеосигнала, передаваемого на подключенное к Серверу по локальной сети TCP/IP рабочее место, идентичен уровню компрессирования записываемого в архив видеосигнала. Порядок настройки уровня компрессирования видеосигнала в указанном случае приведен в разделе Настройка компрессирования видеосигнала.

При нестабильном подключении и/или низкой скорости передачи данных через сетевое соединение отображение видео в режиме реального времени может выполняться с отставанием. Для устранения или минимизации данного эффекта рекомендуется использовать следующие ключи реестра:

1. AcsStdLimit – ключ реестра, используемый для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате MJPEG. Может принимать значение от 1 до 30.
2. AcsMpegLimit – ключ реестра, используемый для задания верхней границы очереди кадров видеопотока в формате H.264/MPEG4. Может принимать значение от 1 до 30.

Если очередь из кадров, передаваемых на Удаленное рабочее место, возрастает до указанного в ключе реестра значения, включается механизм прореживания.

Примечание.
Ключи следует создавать в разделе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ ITV\INTELLECT\Video для 32-битной системы (HKEY_LOCAL_MACHINE \Software\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\Video для 64-битной системы) на стороне Сервера. Описание процесса создания ключей реестра приведено в разделе Работа с системным реестром ОС Windows.

Имеется возможность уменьшить частоту кадров и увеличить уровень компрессии видеосигналов при их передаче на Удаленные рабочие места для отображения, архивирования и маршрутизации с использованием видеошлюза.

Уменьшение частоты кадров и увеличение уровня компрессии видеосигналов, передаваемых на Удаленные рабочие места для отображения, устанавливается индивидуально для каждой видеокамеры в панели настройки объекта **Монитор**.

Уменьшение частоты кадров и увеличение уровня компрессии видеосигналов, передаваемых на Удаленные рабочие места для архивирования, устанавливается индивидуально для каждой видеокамеры в панели настройки объекта **Долговременный архив**.

Уменьшение частоты кадров и увеличение уровня компрессии видеосигналов для передачи их на видеошлюз выполняется для каждой видеокамеры индивидуально с использованием панели настройки объекта **Видеошлюз**.

Уровень компрессии видеосигнала, передаваемого на подключаемое к Серверу по протоколу HTTP Удаленное рабочее место, либо мобильный клиент на базе операционной системы iOS, устанавливается в панели настройки объекта Web-сервер, соответствующего модулю Web-сервер. Порядок настройки уровня компрессии видеосигнала в данных случаях описан в главе по настройке модуля *Web-сервер* и в документации на мобильный клиент на базе операционной системы iOS.

Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения

Общие сведения об отображении видеосигнала

В зависимости от способа передачи видеосигнала различают следующие Мониторы видеонаблюдения:

1. Монитор видеонаблюдения Сервера.
2. Монитор видеонаблюдения Удаленных рабочих мест, подключаемых к Серверу посредством локальной сети TCP/IP.
3. Монитор видеонаблюдения модуля *Web-сервер*, отображаемый в Web-браузерах на Удаленных рабочих местах, подключаемых к Серверу по HTTP-протоколу посредством модуля *Web-сервер*.
4. Монитор видеонаблюдения мобильного клиента на базе операционной системы iOS.

Мониторы видеонаблюдения Сервера и Удаленных рабочих мест, подключаемых к Серверу посредством локальной сети TCP/IP, идентичны. Настройка данных Мониторов видеонаблюдения Сервера и Удаленных рабочих мест выполняется с использованием диалогового окна **Настройка системы** и описана в данной главе.

Настройка Монитора видеонаблюдения модуля *Web-сервер* выполняется путем изменения параметров Java-апплета домашней страницы модуля (см. раздел Настройка модуля Web-сервер).

Монитор видеонаблюдения предназначен для выполнения следующих функций:

1. Отображения видеосигналов.
2. Воспроизведения видеоархивов.
3. Изменения порядка отображения видеосигналов (раскладки окон видеонаблюдения, выбора видеосигналов для отображения в окнах видеонаблюдения, листания окон видеонаблюдения и др.).
4. Обработки отображаемых видеосигналов (деинтерлейсинга, увеличения, изменения резкости, контрастности и др.).
5. Экспорта и печати избранных кадров, экспорта видео- и аудиозаписей.
6. Управления детекторами, в том числе детекторами тревог по видеокамерам (Основным детектором движения).
7. Управления записью видеосигнала.
8. Управления поворотными устройствами и микрофонами.

Работа с Монитором видеонаблюдения

Порядок настройки объекта Монитор

Настройка объекта **Монитор** производится следующим образом:

1. Выбрать экран и создать для него объект **Монитор** (см. Создание объекта Монитор).

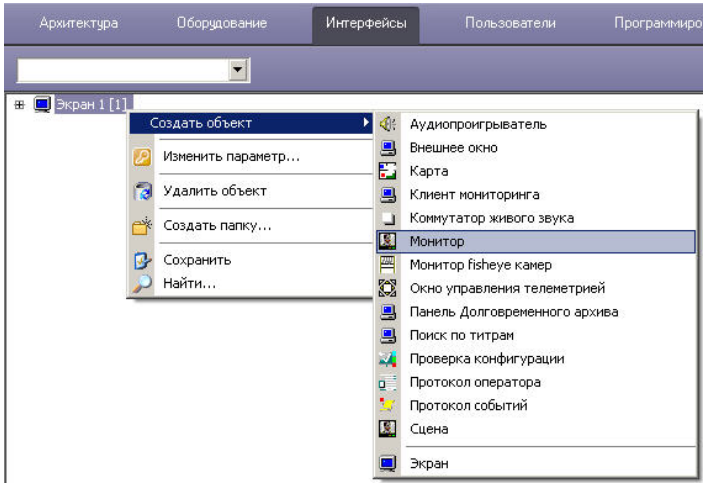
   Примечание.
   Объекты **Экран** создаются на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** – см. раздел Создание объекта Экран.
2. Задать параметры интерфейсного окна **Монитор** (см. Задание параметров интерфейсного окна Монитор).
3. Выбрать и настроить видеокамеры для отображения в окне **Монитор** (см. Выбор и настройка видеокамер или Комплексный выбор видеокамер).
4. Настроить автоматический выбор видеопотока для отображения (см. Настройка автоматического выбора видеопотока для отображения)
5. Настроить режим отображения окон видеокамер (см. Настройка режима отображения окон видеокамер).
6. Выбрать тип оверлея для вывода на экран видеоизображения (см. Выбор режима работы оверлея).
7. Задать приоритет управления поворотными устройствами (см. Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта Монитор).
8. Настроить опцию вывода титров (см. Настройка опции вывода титров).
9. Настроить привязку Аудиопроигрывателя к Монитору (см. Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения).
10. Настроить угол поворота видеоизображения (см. Настройка угла поворота видеоизображения).

Смотреть видео

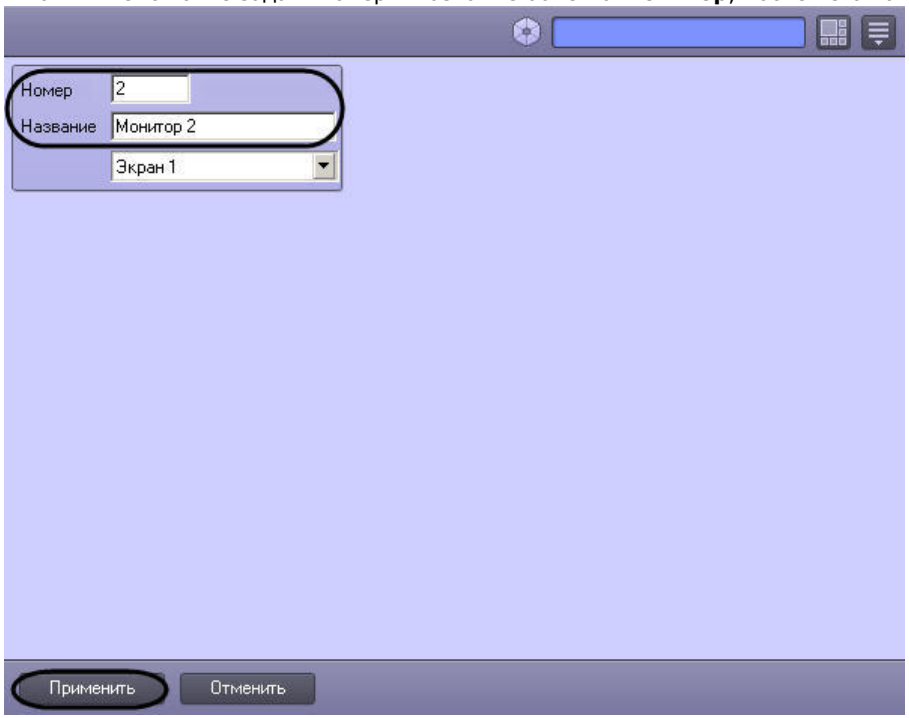
Создание объекта Монитор

Чтобы создать объект **Монитор**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Экран** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** => **Монитор**.
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Монитор**, после чего нажать кнопку **Применить**.



Примечание.

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Монитор**.

4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Экран** и **Монитор**.

Создание объекта **Монитор** завершено.

Смотреть видео

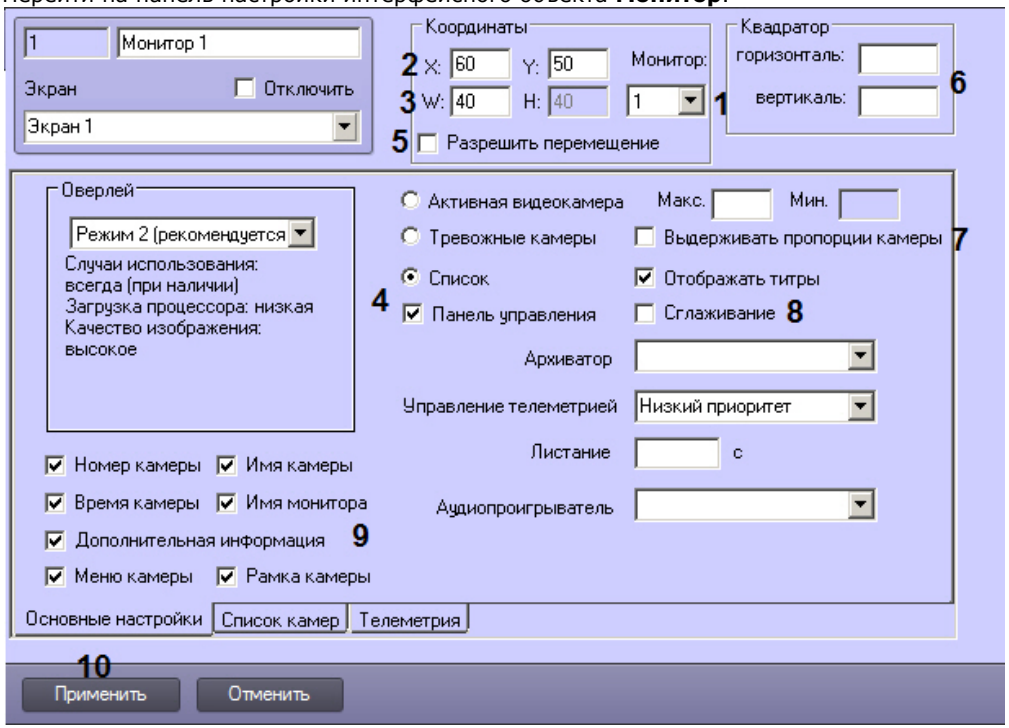
Задание параметров интерфейсного окна Монитор

Существует возможность настраивать следующие параметры интерфейсного окна Монитор**:**

1. координаты окна;
2. размеры окна;
3. панель инструментов (только в режиме отображения окон видеокамер **Список** – см. раздел Настройка режима отображения окон видеокамер);
4. включать и отключать отображение номера, имени, времени, меню, рамки камеры и дополнительной информации в Окнах видеонаблюдения, отображаемых на Мониторе видеонаблюдения.

Задание параметров интерфейсного окна Монитор производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.



2. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в операционной системе (компьютерного монитора), координаты для которого необходимо указать

далее (1).

3. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **Монитор**: поля **X**(отступ по горизонтали от левой границы видеоизображения) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы видеоизображения) – (2). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
4. Задать размеры интерфейсного окна **Монитор**: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) – (3). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
5. Для отображения в интерфейсном окне **Монитор** панели инструментов необходимо на вкладке **Основные настройки** установить переключатель в положение **Список**, после чего установить флажок **Панель управления** (4).

> **Примечание.**
> В случае, если панель инструментов включена, высота окна **H** автоматически приравнивается к ширине окна **W**.

6. В случае, если требуется разрешить перемещение интерфейсного окна **Монитор**, установить флажок **Разрешить перемещение** (5).

> **Примечание.**
> Данная настройка актуальна только при использовании панели инструментов.

7. В полях **горизонталь** и **вертикаль** в группе **Квадратор** задается количество окон видеонаблюдения, которое будет отображаться в окне Монитора видеонаблюдения по вертикали и горизонтали соответственно (6). Если одно из данных значений не задано, то в окне Монитора видеонаблюдения отображается сетка окон видеонаблюдения по умолчанию, в зависимости от выбранной раскладки.

> **Примечание.**
> Поля в группе **Квадратор** неактивны, если выбран режим отображения Тревожные камеры (см. Настройка режима отображения окон видеокамер).

8. В случае, если при отображении в Окне видеонаблюдения требуется сохранять отношение ширины и высоты видеоизображения, поступающего с видеокамеры, установить флажок **Выдерживать пропорции камеры** на вкладке **Основные настройки** (7). Если флажок установлен, при отображении в Окне видеонаблюдения может оставаться пустое пространство, не занятое видеоизображением. Если флажок не установлен, видеоизображение занимает все доступное место в Окне видеонаблюдения, при этом пропорции могут не соблюдаться.

> **Примечание.**
> При работе с широкоформатными мониторами, мониторами книжной ориентации или в других случаях может возникнуть необходимость использовать другие пропорции окна. Для этого используются ключи реестра Monitor<id монитора>_cw, monitor<id монитора>_ch, monitor<id монитора>_w43, monitor<id монитора>_h43. Подробнее о данных ключах см. Справочник ключей реестра.

9. Флажок **Сглаживание** устанавливается в случае, если требуется отображение видео большого разрешения, на котором появляется эффект лесенки при отображении в маленьком окне (8).

> **Примечание.**
> При использовании функции сглаживания нагрузка на центральный процессор компьютера, на котором выполняется отображение видеосигнала, значительно возрастает (примерно на 30 %). В результате, если компьютеру не хватает ресурсов для применения этой функции, может снижаться скорость отображения видео (fps), замедляется реакция на команды телеметрии и т.д. В связи с этим данную настройку рекомендуется использовать только для отображения видео с аналоговых видеокамер либо видео низкого разрешения.
> Функция влияет только на отображение видеосигнала в Мониторе видеонаблюдения. В архив и на детекторы поступает оригинальный видеопоток с камеры.

Пример видеоизображения, полученного с применением функции сглаживания

Пример видеоизображения, полученного без применения функции сглаживания

10. По умолчанию включено отображение всех элементов Окна видеонаблюдения, таких как номер, имя, время, меню, рамка камеры и дополнительная информация, а также имя монитора видеонаблюдения. Для отключения отображения данных элементов следует снять соответствующие флажки в группе (9).

> **Примечание.**
> До версии ПК *Интеллект* 4.10.1 включительно данные параметры задавались при помощи ключей реестра ShowName, ShowTime, ShowTitle, ShowBorder, ShowButtons, ShowID – см. Справочник ключей реестра.

11. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (10).

Задание параметров интерфейсного окна Монитор завершено.

Настройка дополнительной информации о камере

Монитор видеонаблюдения

Смотреть видео

Выбор и настройка видеокамер

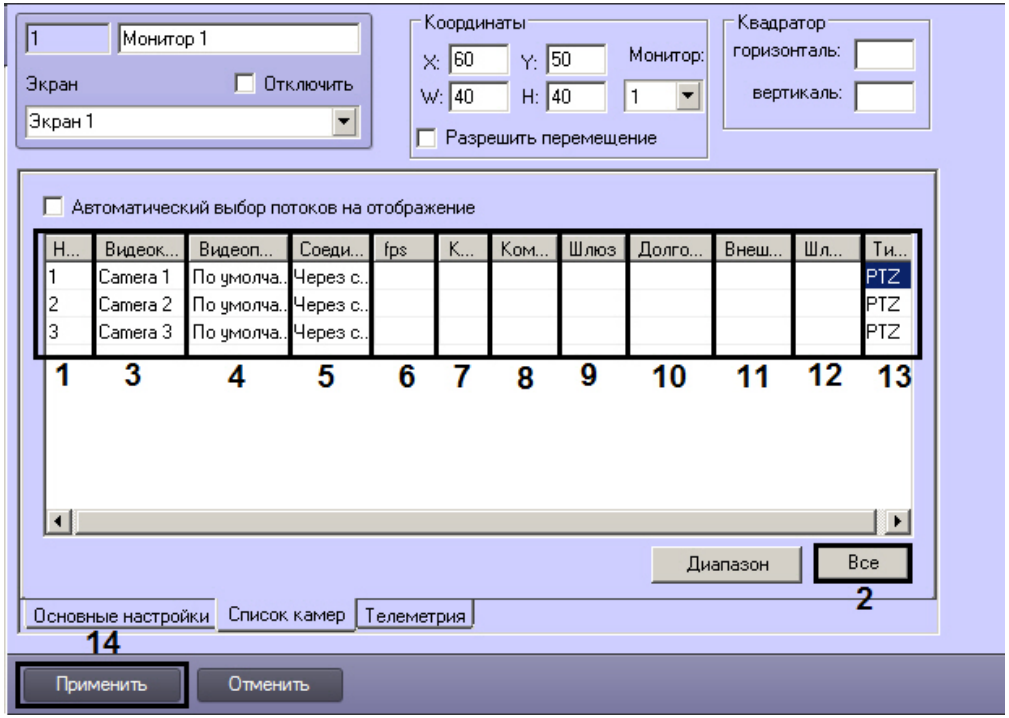
Выбирать и настраивать видеокамеры для отображения в интерфейсном окне **Монитор** можно двумя способами:

1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Монитор.**
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер**.

Примечание.
Порядок комплексного выбора видеокамер для отображения в интерфейсном окне **Монитор** описан в разделе Комплексный выбор видеокамер.

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Монитор** производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Список камер**.
2. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер требуемой видеокамеры (1).



Примечание.
Для выбора всех зарегистрированных в системе видеокамер следует нажать кнопку **Все** (2).

3. В результате выполнения операции в столбце **Видеокамера** автоматически отобразится название выбранной видеокамеры (3).
4. В случае, если для камеры включен многопоточный режим, из раскрывающегося списка **Видеопоток** выбрать номер видеопотока, который требуется отображать на Мониторе (4). Если поток не указан, то используется поток по умолчанию.

Примечание.
Настройка видеопотоков Сервера описана в разделе Настройка многопоточного видеосигнала. Выбранный видеопоток запрашивается и при получении видеосигнала с Сервера, и при получении его через Видеошлюз (см. п.9).

5. По умолчанию Монитор получает видеопоток через Сервер. В случае, если видеопоток с камеры требуется получать напрямую, а не через Сервер, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Соединение** пункт **Прямое** (5).
6. В случае, если требуется проредить видеосигнал для передачи на Монитор Клиента, выбрать из раскрывающегося списка в столбце fps требуемую частоту кадров видеосигнала (6).

Внимание!
Задавать дополнительное прореживание и/или компрессирование видеосигналов, выводимых на Монитор Сервера, категорически не рекомендуется, поскольку это приведет к дополнительному расходованию ресурсов Сервера при ухудшении качества видеоизображения.

Примечание
Выбранное значение fps должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.

Примечание
Для корректного прореживания видеопотока, сжатого с использованием кодека H.264 или MPEG4, значение fps должно быть равно частоте опорных кадров, выставленной в настройках устройства (IP-видеокамеры) или ПК *Интеллект* (см. раздел Установка частоты опорных кадров).

Примечание
На плате видеоввода SC300Q16 (FX4) обрабатывается по четыре потока на чип. В том случае, если чип обрабатывает поток без сигнала (синий экран), то суммарный fps с одного чипа равен 10 (4 x 2,5fps).

7. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала для передачи на Монитор Клиента, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** т ребуемый уровень компрессии видеосигнала (7). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).

Примечание.
В случае задания для Клиента уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется предварительно декомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера.

8. В случае, если требуется изменить алгоритм компрессии видеосигнала для передачи на Монитор Клиента, из раскрывающегося списка **Компрессор** выбрать требуемый алгоритм компрессии (8). Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия**.

Примечание.
Рекомпрессия видеосигнала осуществляется на стороне Видеошлюза.

9. В случае, если Монитор должен получать живое видео и архив с выбранной видеокамеры через объект **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз** выб рать название этого объекта (9).
10. В случае, если видеоархив с выбранной видеокамеры требуется передавать на Монитор из объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка в столбце **Д олговременный архив** выбрать название этого объекта (10).

Примечание.
В случае, если доступ к Долговременному архиву осуществляется через Видеошлюз, указанное значение должно совпадать с выбранным для данной видеокамеры при настройке объекта **Видеошлюз** - см. Выбор и настройка видеокамер для модуля Видеошлюз

11. В случае, если выбранная видеокамера используется для просмотра видеоархива из внешнего хранилища, из раскрывающегося списка **Внешнее хранилище** выбрать требуемый объект **Внешнее хранилище** (11).
12. В случае, если передача из объекта **Долговременный архив** производится через объект **Видеошлюз**, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз для долговременного архива** название этого объекта (12).
13. Если добавляемая камера оборудована fisheye-линзой или паноморфным объективом (см. Настройка fisheye камер), из раскрывающегося списка **Тип отображения** вы брать способ вывода изображения с видеокамеры в окне видеонаблюдения: виртуальная телеметрия или панорама (13).

Примечание.
Включение преобразования осуществляется в Мониторе видеонаблюдения при цифровом зуме (см. Управление поворотными устройствами с помощью мыши) или из функционального меню Окна видеонаблюдения (см. Включение fisheye).

Примечание.
Данная функция не будет работать в случае, если:

- на мониторе отображаются только тревожные видеокамеры (см. Настройка режима отображения окон видеокамер);

- выбран режим работы оверлея 0 или 1 (см. Выбор режима работы оверлея);

- запрещено управление телеметрией из Монитора видеонаблюдения (см. Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта Монитор).

14. Повторить шаги 2-13 для всех требуемых видеокамер.
15. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (14).

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Монитор** завершен.

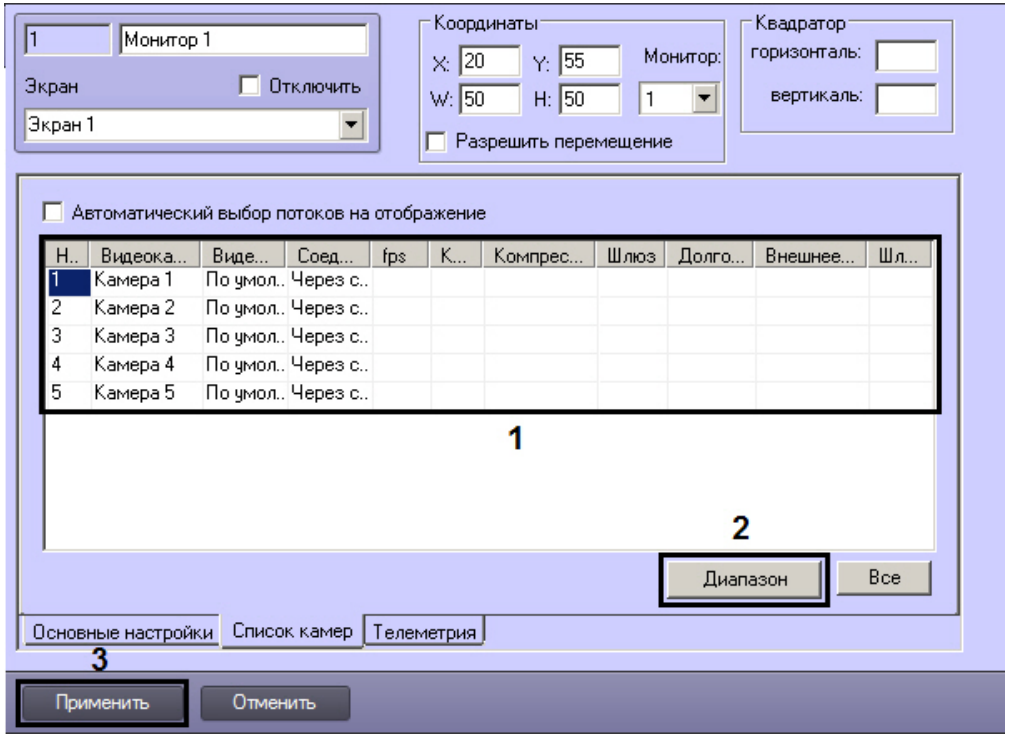
Смотреть видео

Комплексный выбор видеокамер

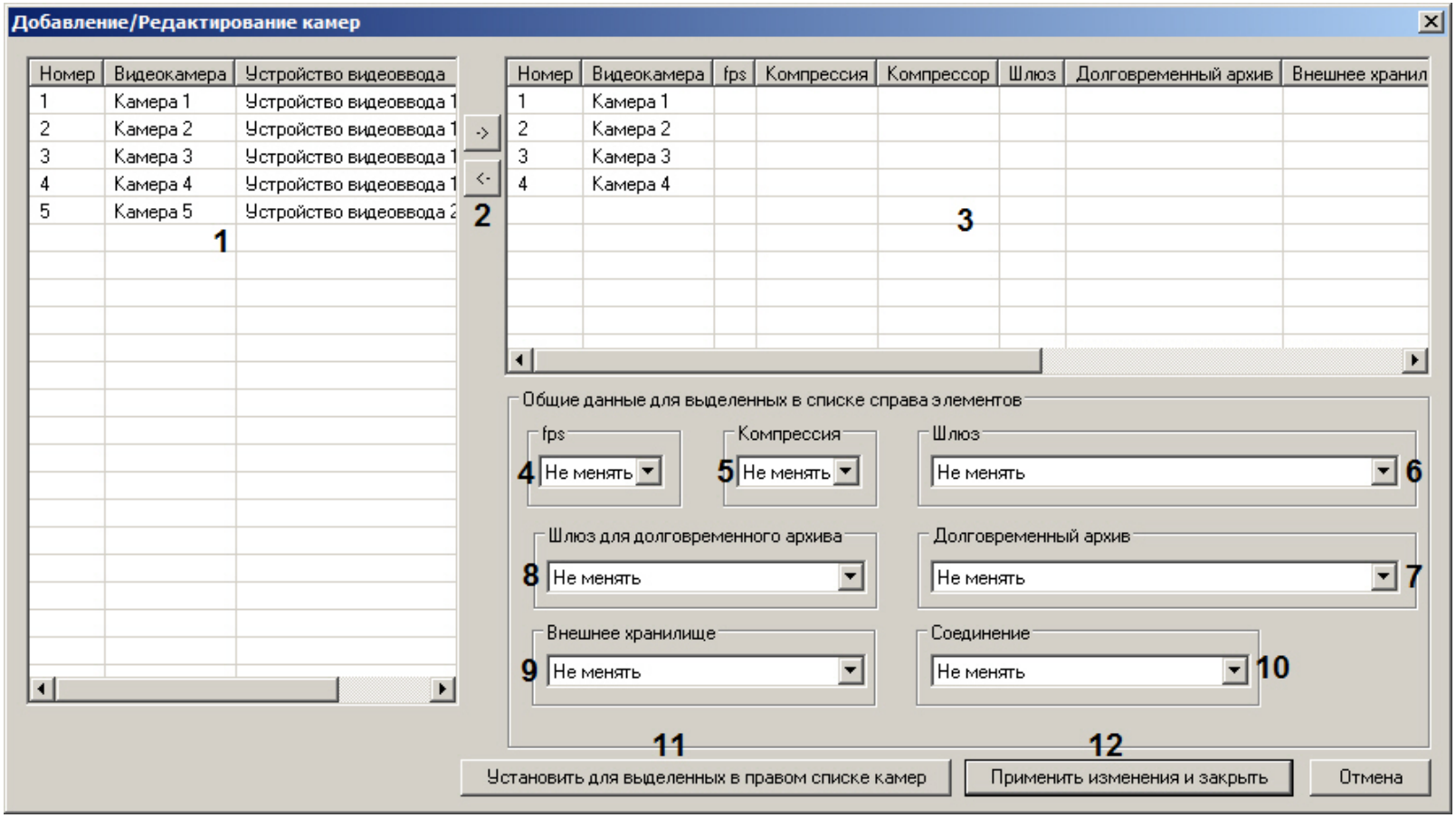
Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для отображения в интерфейсном окне Монитор.

Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор.**
2. На вкладке **Список камер** нажать кнопку **Диапазон** (2).



3. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/ Редактирование камер.**



4. Выделить требуемые видеокамеры в левом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (1).
5. Переместить выбранные видеокамеры в правый список, нажав кнопку (2).

> **Примечание.**
> Правый список представляет собой перечень видеокамер, выбранных для отображения в интерфейсном окне Монитор.
>
> Кнопка предназначена для обратного действия, т.е. для перемещения выбранных видеокамер из правого списка в левый (2).

6. В результате выполнения операции выбранные видеокамеры отобразятся в правом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (3).
7. При необходимости выделить в правом списке названия требуемых видеокамер для комплексного редактирования параметров (3).

> **Внимание!**

Для всех выделенных видеокамер будут установлены одинаковые значения параметров.

8. В случае, если требуется проредить видеосигнал для передачи на Монитор Клиента, выбрать из раскрывающегося списка fps требуемую частоту кадров видеосигнала (4).

Внимание!
Задавать дополнительное прореживание и/или компрессирование видеосигналов, выводимых на Монитор Сервера, категорически не рекомендуется, поскольку это приведет к дополнительному расходованию ресурсов Сервера при ухудшении качества видеоизображения.

Примечание.
Выбранное значение fps должно быть меньше частоты кадров оцифровки видеосигнала устройством видеоввода. В противном случае частота кадров видеосигнала будет равна частоте кадров оцифровки.
Настройки **fps**, **Компрессия**, **Шлюз**, **Долговременный архив**, **Шлюз для долговременного архива** принадлежат группе **Общие данные** для выделенных в списке справа элементов.
Для корректного прореживания видеопотока, сжатого с использованием кодека H.264 или MPEG4, значение fps должно быть равно частоте опорных кадров, выставленной в настройках устройства (IP-видеокамеры) или ПК *Интеллект* (см. раздел Установка частоты опорных кадров).

9. В случае, если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала для передачи на Монитор Клиента, выбрать из раскрывающегося списка **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (5). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).

Примечание.
В случае задания для Клиента уровня компрессии видеосигнал на Сервере требуется предварительно декомпрессировать, что приводит к значительному увеличению нагрузки на центральный процессор Сервера.

10. В случае, если Монитор должен получать живое видео и архив с выбранных видеокамер через объект **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка **Шлюз** выбрать название этого объекта (6).
11. В случае, если видеоархив с выделенных видеокамер требуется передавать на Монитор из объекта **Долговременный архив**, из раскрывающегося списка **Долговременный архив** выбрать название этого объекта (7).
12. В случае, если передача из объекта **Долговременный архив** производится через объект **Видеошлюз**, выбрать из раскрывающегося списка **Шлюз для долговременного архива** название этого объекта (8).
13. В случае, если камеры используются для просмотра видеоархива из внешнего хранилища, из раскрывающегося списка **Внешнее хранилище** выбрать требуемый объект **Внешнее хранилище** (9).
14. По умолчанию Монитор получает видеопоток через Сервер. В случае, если видеопоток с камер требуется получать напрямую, а не через Сервер, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Соединение** пункт **Прямое** (10).
15. Для сохранения заданных параметров нажать кнопку **Установить для выделенных в правом списке камер** (11).
16. В результате выполнения операции заданные параметры отобразятся в правом списке окна **Добавление/ Редактирование камер** (3).
17. Повторить шаги 6-12 для комплексного редактирования всех требуемых видеокамер
18. Для сохранения внесенных изменений и закрытия окна **Добавление/ Редактирование камер** нажать кнопку **Применить** изменения и закрыть (12).
19. Заданные настройки видеокамер будут отображены в таблице **Список** на панели настройки объекта **Монитор** (1).
20. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Комплексный выбор видеокамер завершен.

Смотреть видео

Настройка автоматического выбора видеопотока для отображения

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность использовать скалирование при отображении видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения. Данная функция позволяет выбирать оптимальный видеопоток в зависимости от требуемого размера видеоизображения, частоты кадров и битрейта. Например, если на Мониторе отображается одновременно большое количество видеокамер, нет необходимости получать видео от них в высоком разрешении. При увеличении видеоизображения, соответственно, следует запрашивать видеопоток в более высоком разрешении.

Характеристики видеопотоков задаются через интерфейс ПК *Интеллект* (см. раздел Настройка многопоточного видеосигнала), либо через web-интерфейс камеры.

Для автоматического выбора видеопотока необходимо, чтобы был установлен флажок **Настройка видеопотоков** на панели настройки объекта **Камера** (см. Настройка многопоточного видеосигнала), и чтобы для используемой камеры было интегрировано более одного видеопотока - см. список IP-оборудования, интегрированного в ПК *Интелл ект*, на странице документации для Drivers Pack.

Если функция автоматического выбора видеопотока включена, то ПК *Интеллект* осуществляет выбор видеопотока следующим образом:

1. Выбираются потоки, указанные на вкладке **Дополнительные настройки** объекта **Камера** (все, кроме отключенных).
2. Из выбранных на предыдущем шаге потоков выбираются те, которые имеют разрешение больше, чем запрашиваемое Клиентом. Если таких нет, то выбираются потоки с самым большим разрешением.
3. Из выбранных на предыдущем шаге потоков выбираются те, которые имеют частоту кадров больше, чем запрашиваемая Клиентом. Если таких нет, то выбирается поток с наибольшей частотой кадров.

   Примечание.
   Запрашиваемая частота кадров задается при выборе и настройке видеокамер для интерфейсного объекта **Монитор** в столбце **fps** на вкладке **Список камер** (с м. раздел Выбор и настройка видеокамер).
4. Если на предыдущих шагах выбрано несколько потоков, среди них выбирается поток с минимальным битрейтом.

Примечание.
Если был выбран какой-либо поток исходя из минимального битрейта, то другой поток будет выбран только если его битрейт более чем на 5% ниже текущего (для устранения частых переключений, если показатели примерно равны).

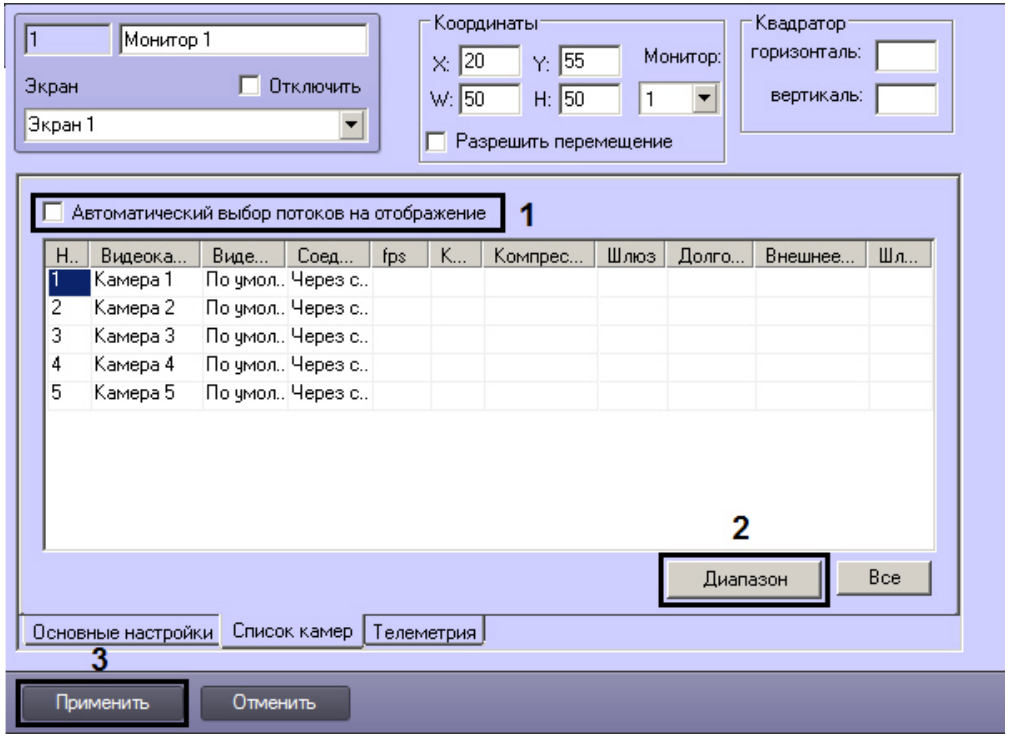
При изменении характеристик видеопотоков решение о смене потока на отображение принимается только в том случае, если необходимость смены подтверждается в течение 35 секунд. Данная мера также призвана устранить частые переключения видеопотоков.

При включении функции автоматического выбора потока выбор будет производиться для тех камер, у которых выбран видеопоток **По умолчанию**.

Примечание.
При изменении раскладки Окон видеонаблюдения в Мониторе видеонаблюдения может измениться ширина Окна видеонаблюдения, что может привести к выбору другого потока на отображение.

Для включения функции автоматического выбора видеопотока для отображения необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.
2. Перейти на вкладку **Список камер** (1).



3. Установить флажок **Автоматический выбор потоков на отображение** (2).
4. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка автоматического выбора видеопотока для отображения завершена.

Смотреть видео

Настройка режима отображения окон видеокамер

Для отображения окон видеокамер (окон с видеоизображением) используется один из трех режимов:

1. Режим **Активная камера**. В интерфейсном окне Монитор отображается только активное окно видеокамеры.

> **Примечание.**
> Для перевода окна видеокамеры в активный режим необходимо щелкнуть по нему левой клавишей мыши. Перевод окна видеокамеры в активный режим осуществляется при помощи другого Монитора видеонаблюдения. Это означает, что при использовании режима отображения **Активная камера** в системе должна быть создано более одного объекта **Монитор**. Если же создан только один **Монитор**, и для него выбран режим отображения **Активная камера**, то на мониторе не будут отображаться окна видеонаблюдения.
> Кроме того, в режиме **Активная камера** на Мониторе видеонаблюдения отображается видео с камеры, которая выбрана на Карте, созданной на базе того же объекта **Экран**, что и Монитор видеонаблюдения.

2. Режим **Тревожные камеры**. В интерфейсном окне Монитор отображаются окна тревожных видеокамер.
3. Режим **Список**. Окна видеокамер отображаются в окне Монитор согласно выбранной раскладке.

В режиме **Список** доступны функции:

1. Панель управления.
2. Функция листания.

Панель инструментов отображается в интерфейсном окне Монитор и позволяет осуществлять следующие операции:

1. Выбирать количество отображаемых видеокамер.
2. Задавать и использовать раскладки видеокамер.
3. Управлять функцией листания.

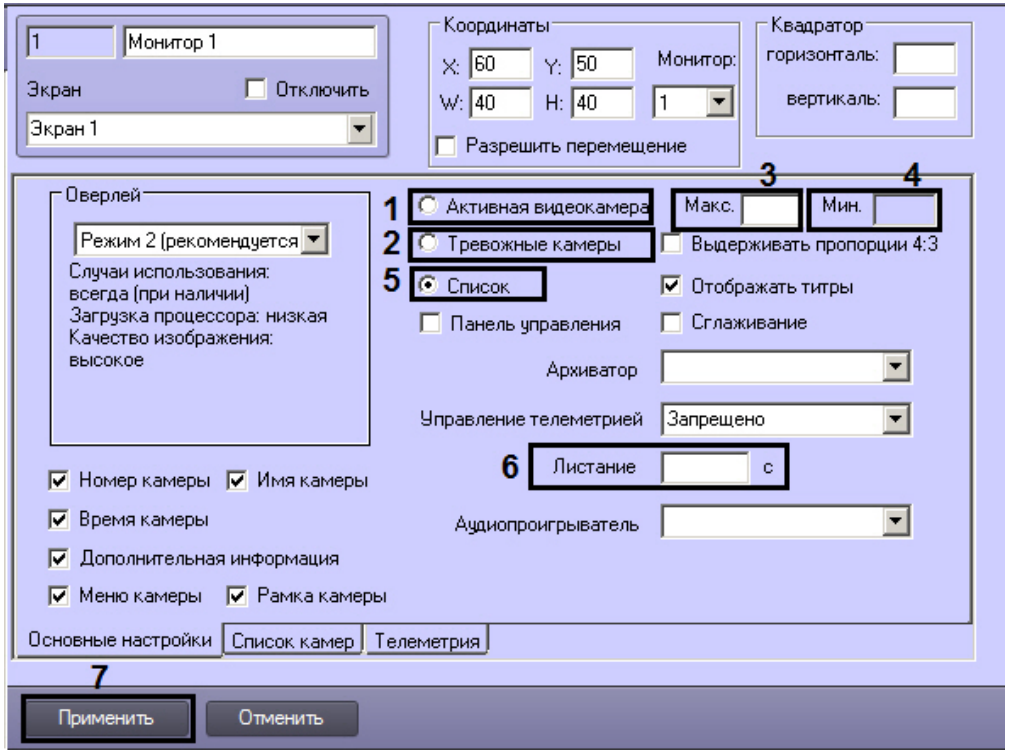
На панель инструментов также выводится текущая дата и время.

Функция листания предназначена для последовательного отображения крупным планом окон видеокамер на Мониторе. Листание окон осуществляется с помощью кнопок панели инструментов Монитора одним из двух способов:

1. Вручную. Используются кнопки перехода к предыдущему или следующему окнам видеокамер.
2. Автоматически. Переход к следующему окну видеокамеры производится автоматически через заданный период времени.

Настройка режима отображения окон видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.



2. Для включения режима **Активная видеокамера** установить переключатель на вкладке **Основные настройки** в положение **Активная видеокамера** (1).
3. Для включения режима **Тревожные камеры** установить переключатель на вкладке **Основные настройки** в положение **Тревожные камеры** (2).
   В результате выполнения операции станет доступным поле **Мин.**
4. В поле **Макс.** ввести требуемое максимальное количество видеокамер, окна которых допускается одновременно выводить на Монитор (3). В случае, если количество тревожных видеокамер превышает максимальное, отображение окон видеокамер, тревожные события по которым были зарегистрированы ранее, прекращается.

> **Примечание.**
> Пример. Объект **Монитор** настроен на работу с максимальным количеством тревожных видеокамер, равным 5. В окне Монитор отображаются окна 4-х тревожных видеокамер. Тревожные события с данных видеокамер были зарегистрированы в последовательности: Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4. После того, как еще по 3-м видеокамерам регистрируется тревога, в тревожном состоянии находятся одновременно 7 видеокамер. Это превышает максимально допустимое количество, отображение окон Видеокамеры 1 и Видеокамеры 2 прекращается.

5. В поле **Мин.** ввести минимальное количество видеокамер, изображение с которых требуется выводить на Монитор даже при отсутствии тревоги (4). В случае, если количество тревожных видеокамер меньше минимального, на Монитор также выводятся окна видеокамер, тревога по которым закончилась в последнюю очередь.

> **Примечание.**
> Пример. Объект Монитор настроен на работу с минимальным количеством тревожных видеокамер, равным 3. В окне Монитор отображаются окна 5-и тревожных видеокамер. После того, как тревога по 4-м видеокамерам завершается в последовательности: Видеокамера 1, Видеокамера 2, Видеокамера 3, Видеокамера 4, в тревожном состоянии находится 1 видеокамера. Это меньше минимального количества, на Монитор также выводятся окна Видеокамеры 3 и Видеокамеры 4.

6. При отсутствии тревоги в случае задания значения по умолчанию (0) параметра **Мин.** окна видеокамер в окне Монитор не отображаются.

7. Для включения режима **Список** установить переключатель на вкладке **Основные настройки** в положение **Список** (5).
8. При необходимости ввести в поле **Листание** требуемое значение в секундах периода автоматического листания окон видеокамер (6).

> **Примечание.**
> Данная настройка актуальна только в режиме **Список** при использовании панели инструментов.

9. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (7).

Настройка режима отображения окон видеокамер завершена.

Смотреть видео

Выбор режима работы оверлея

Оверлей предназначен для обработки видеоизображения до его вывода на экран с использованием ресурсов видеокарты и библиотек *DirectX*.

Использование оверлея позволяет улучшить качество выводимого на экран видеоизображения за счет оптимизации цветовых параметров точек видеоизображения (пикселов). При этом также уменьшается нагрузка на процессор компьютера, поскольку обработка видеоизображения производится за счет ресурсов видеокарты.

В программном комплексе *Интеллект* доступны три режима работы оверлея:

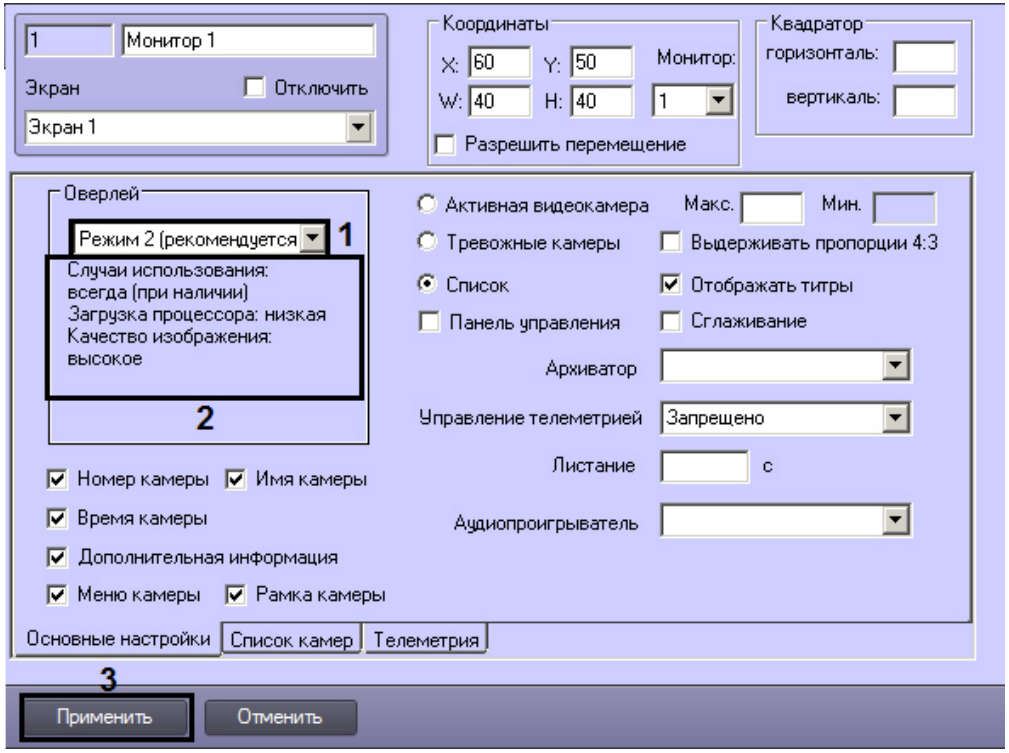
1. **Режим 1**. Видеосигналы с видеокамер обрабатываются как единый видеопоток. Данный режим имеет следующие особенности:
   a. В данном режиме недоступна функция изменения положения Монитора видеонаблюдения при помощи мыши. В связи с этим при выборе данного режима флажок **Разрешить перемещение** на панели настройки объекта Монитор автоматически снимается.
   b. В данном режиме использование раскладки с одновременным отображением 6-ти окон видеокамер недоступно.
2. **Режим 2 (рекомендуется)**. Видеосигналы с видеокамер обрабатываются независимо друг от друга.
3. **Не использовать**. Видеосигналы с видеокамер видеокартой не обрабатываются.

Как правило, оптимальным режимом работы оверлея является режим 2. Данный режим поддерживается большинством видеокарт. В том случае, если выбран режим, не поддерживаемый видеокартой, отображение видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения выполняется некорректно (с сильным замедлением).

> **Примечание**
> Для корректной работы оверлея в ПК *Интеллект*, установленном как сервис, необходимо установить значение "0" текстовому параметру NoDesktop в разделе реестра *HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer.* Данный параметр отвечает за отображение значков на рабочем столе пользователя.

Выбор режима оверлея производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.



2. Из списка **Оверлей** на вкладке **Основные настройки** выбрать требуемый режим работы оверлея (1).

> **Примечание.**
> В поле под раскрывающимся списком **Оверлей** выводится описание выбранного режима работы оверлея (2).

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Выбор режима оверлея завершен.

Смотреть видео

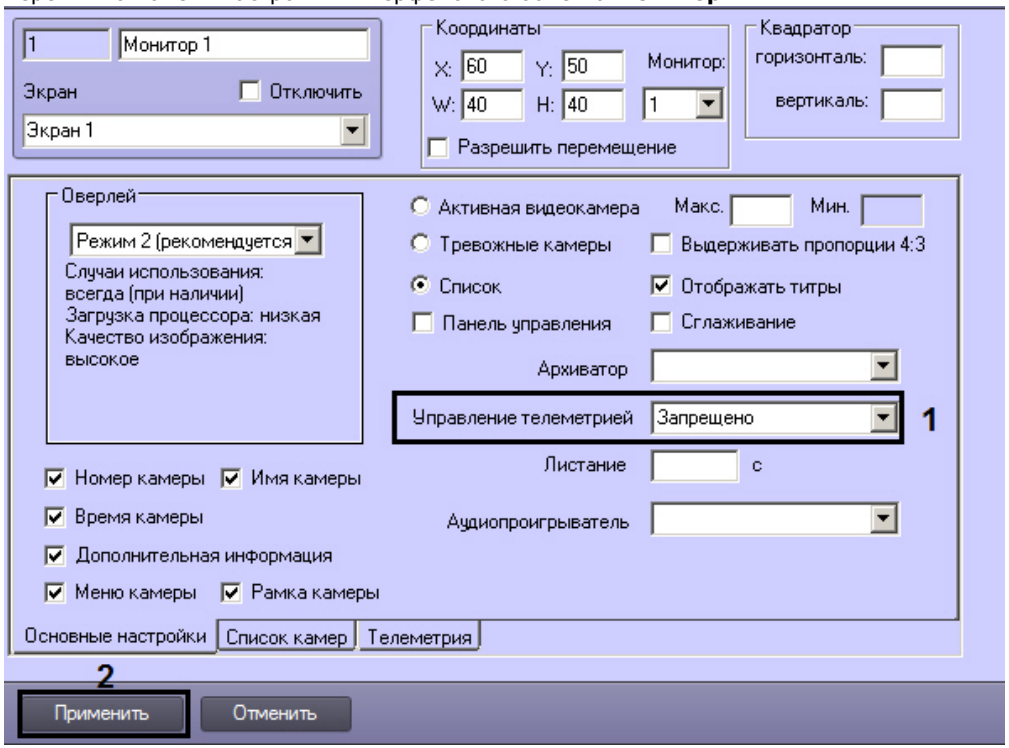
Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта Монитор

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена функция управления поворотными устройствами с использованием объекта **Монитор**. В данном случае управление осуществляется с помощью мыши или джойстика.

По умолчанию функция управления поворотными устройствами с использованием объекта **Монитор** отключена. Для включения функции управления объекту **Монитор** необхо димо назначить приоритет управления (см. документ Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы, раздел Приоритеты управления поворотными устройствами).

Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта **Монитор** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.



2. Из списка **Управление телеметрией** на вкладке **Основные настройки** выбрать требуемый приоритет управления поворотным устройством (1).

> **Примечание.**
> Для отключения функции управления поворотными устройствами с использованием объекта **Монитор** следует выбрать значение **Запрещено**.

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Установка приоритета управления поворотным устройством с использованием объекта **Монитор** завершена.

Смотреть видео

Настройка опции вывода титров

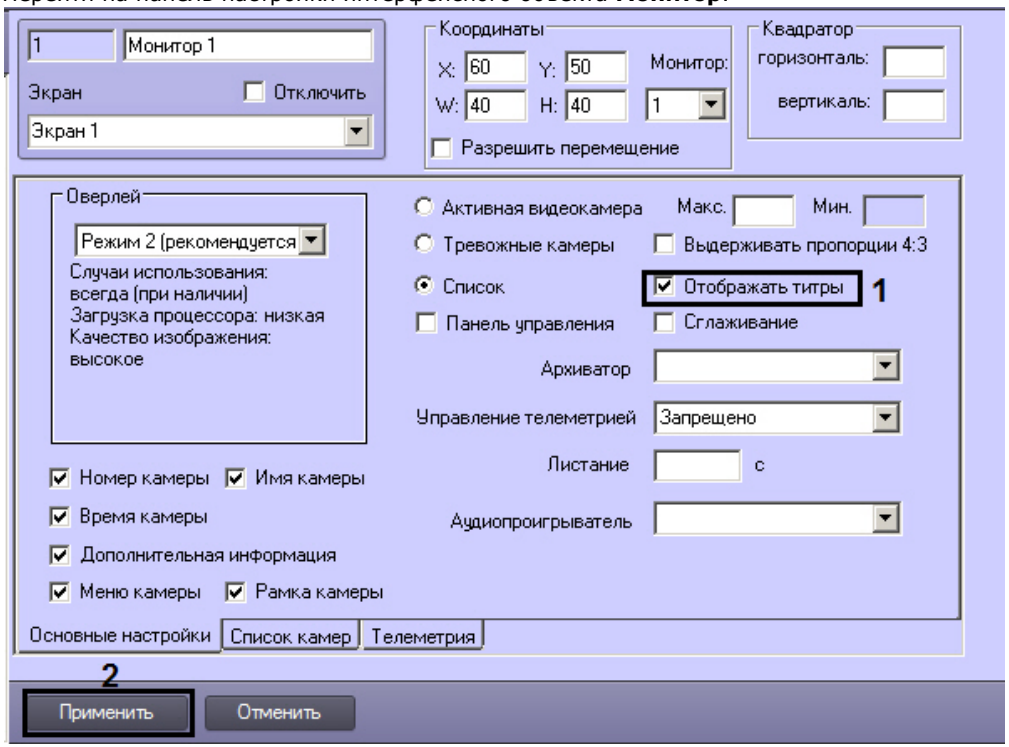
Включение опции вывода титров

В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена функция вывода титров для списка видеокамер, отображающихся в интерфейсном окне Монитор. По умолчанию данная функция включена. В больших распределенных системах рекомендуется отключать опцию вывода титров на тех мониторах, на которых не планируется отображение титров, с

целью уменьшения количества лишних событий.

Для отключения функции вывода титров необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Монитор**.



2. Для отключения меню вывода титров снять флажок **Отображать титры** на вкладке **Основные настройки** (1).
3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Функция вывода титров отключена.

Смотреть видео

Настройка вывода титров поверх видеоизображения

Объект **Титрователь** является дочерним объектом системного объекта **Камера** и предназначен для настройки отображения титров поверх видеоизображения, поступающего от камеры, а также ведения базы данных титров.

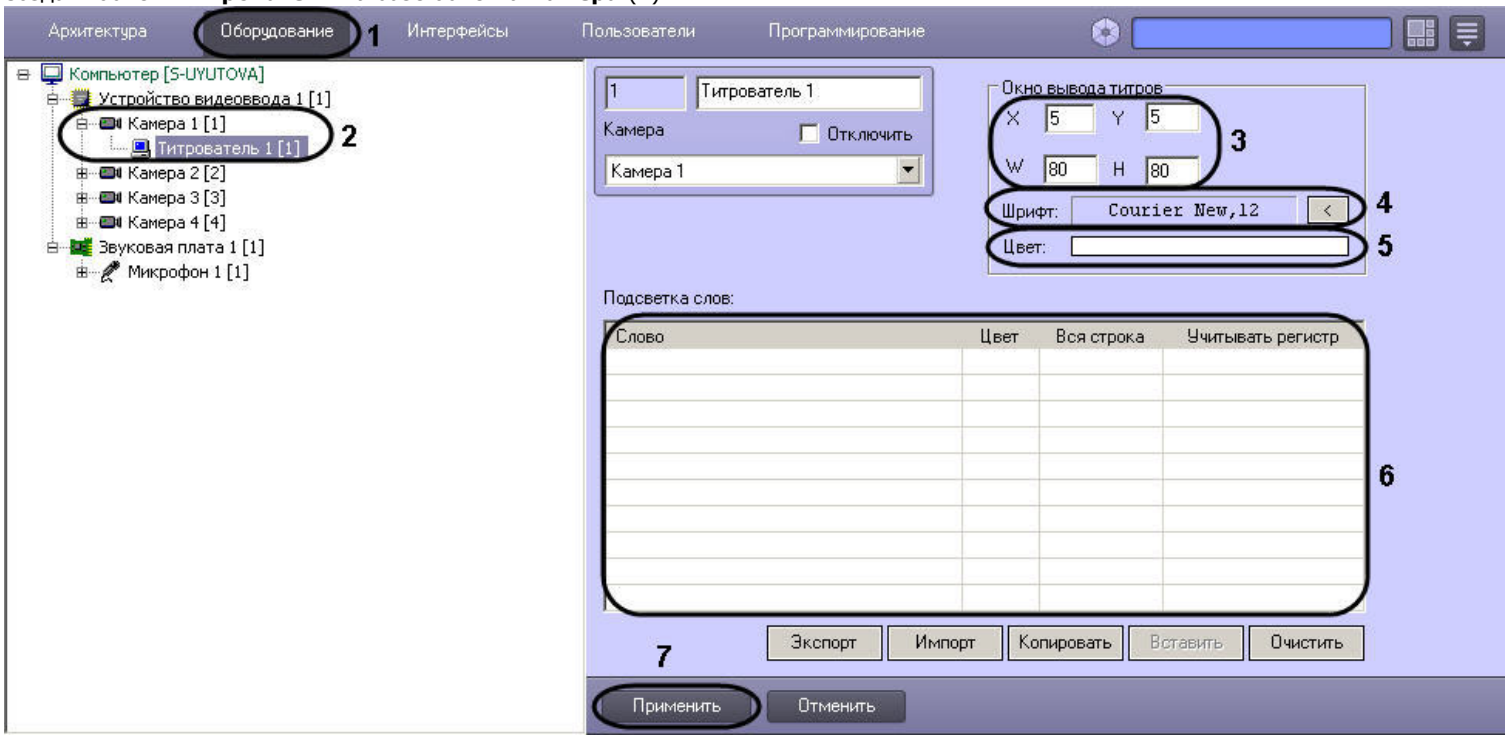
Данный объект позволяет задать границы вывода титров, параметры шрифта и правила выделения слов. Вывод титров производится в прямоугольную область на видеоизображении, поступающем с камеры.

Если в системе не создан объект **Титрователь**, вывод титров не осуществляется.

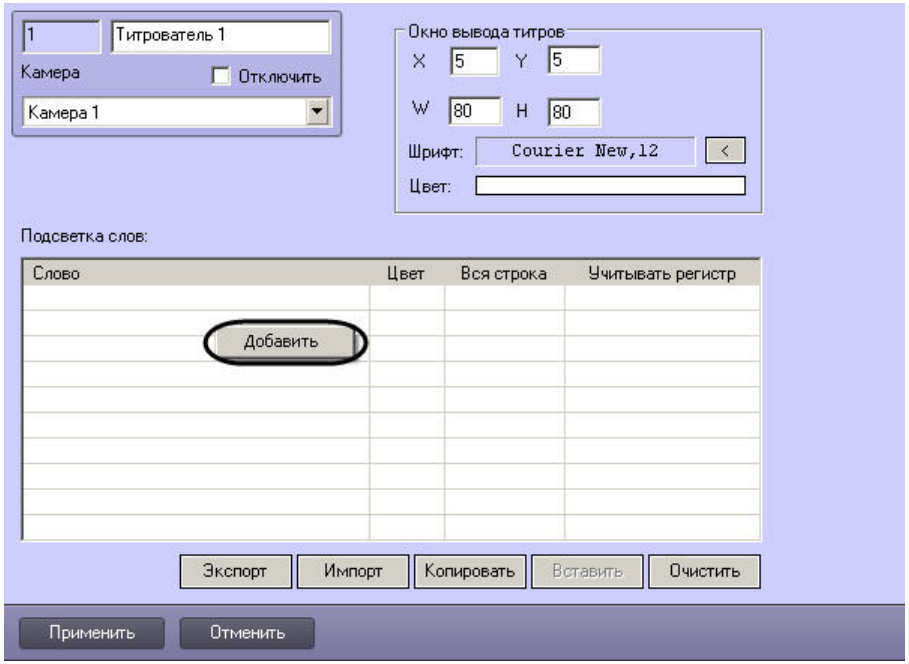
Примечание.
Наложение титров на видеоизображение может производиться, например, при помощи скриптов или программ на встроенном языке программирования ПК *Интеллект* (см. документы Руководство по программированию (JScript) и Руководство по программированию).

Настройка объекта **Титрователь** осуществляется следующим образом:

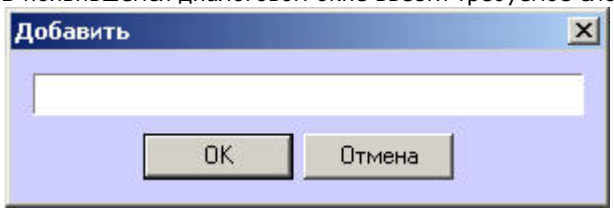
1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1)
2. Создать объект **Титрователь** на базе объекта **Камера** (2).



3. Задать параметры области вывода титров (3):
   a. Задать координаты левого верхнего угла области вывода титров: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана).
   b. Задать размеры области вывода титров: поля **W** (ширина области вывода титров) и **H** (высота области вывода титров).
4. Задать параметры шрифта, используемого для вывода титров:
   a. Нажать кнопку (4).
   b. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор шрифта** задать требуемые параметры шрифта, после чего нажать **ОК**.
   c. Произвести двойной щелчок левой кнопкой мыши по полю **Цвет** (5).
   d. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор цвета** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.
5. Задать правила выделения слов (6):
   a. Щелкнуть правой кнопкой мыши на поле **Подсветка слов** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Добавить**.



b. В появившемся диалоговом окне ввести требуемое слово и нажать **ОК**, после чего введенное слово будет добавлено в таблицу **Подсветка слов**.



c. Задать цвет, которым будет выделено слово, произведя двойной щелчок левой кнопкой мыши по полю **Цвет** напротив введенного слова. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор цвета** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.
d. В том случае, если требуется, чтобы при выводе было выделено не только требуемое слово, но и вся строка, содержащее данное слово, следует установить флажок **Вся строка**.
e. Если требуется учитывать регистр символов слова, следует установить флажок **Учитывать регистр**.
f. Повторить шаги a-e для всех требуемых слов.

> **Примечание.**
> Для операций с введенными словами в таблице удобно использовать контекстное меню (вызывается щелчком правой кнопкой мыши по требуемому слову). В случае, если требуется очистить таблицу **Подсветка слов**, следует нажать кнопку **Очистить**.

6. Нажать кнопку **Применить** (7)

Настройка объекта **Титрователь** завершена.

Примечание.
Для переноса всех настроек из одного объекта **Титрователь** в другой удобно использовать кнопки **Копировать** и **Вставить**.

Таблица **Подсветка слов** может быть сохранена и загружена из файла. Для операций сохранения и загрузки таблицы предназначены кнопки **Экспорт** и **Импорт**, соответственно.

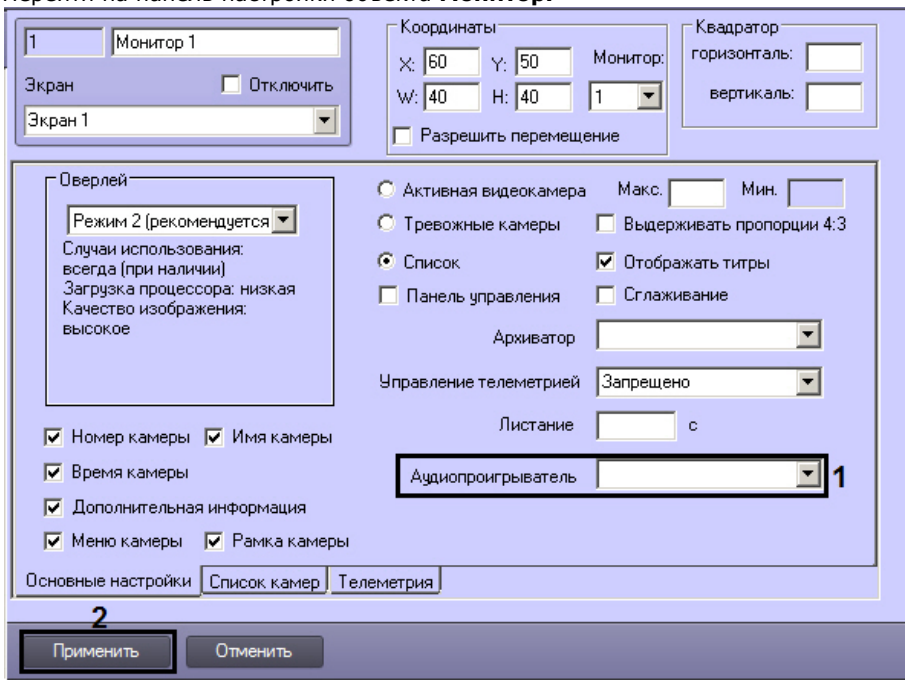
Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения

Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения требуется для воспроизведения и экспорта видеозаписей со звуковым сопровождением из интерфейса Монитора. К Монитору видеонаблюдения следует привязывать Аудиопроигрыватель, настроенный на воспроизведение звукового сигнала, поступающего с микрофонов, привязанных к камерам, по которым требуется осуществить экспорт архива и воспроизведение со звуковым сопровождением.

Создание и настройка объекта **Аудиопроигрыватель** описаны в разделе Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель

Для привязки Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Монитор.**



2. Из раскрывающегося списка **Аудиопроигрыватель** выбрать предварительно созданный в системе объект **Аудиопроигрыватель**, который должен использоваться для проигрывания и экспорта видеозаписей со звуковым сопровождением из интерфейса Монитора (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения завершена.

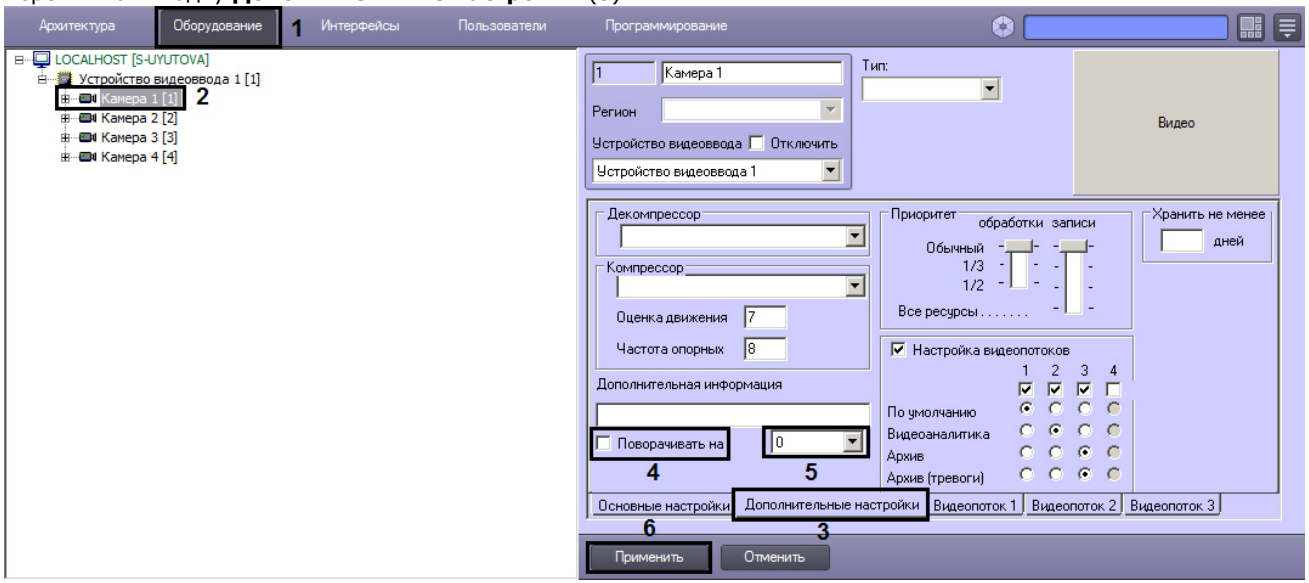
Смотреть видео

Настройка угла поворота видеоизображения

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность поворачивать изображение, поступающее с видеокамеры, при отображении его на Мониторе видеонаблюдения и при просмотре видеоархива. Доступны углы поворота 90, 180 и 270 градусов. Видеоизображение поворачивается против часовой стрелки.

Настройка угла поворота осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать объект **Камера**, соответствующий видеокамере, видеоизображение с которой требуется поворачивать при отображении (2).
3. Перейти на вкладку **Дополнительные настройки** (3).



4. Для активации функции поворота установить флажок **Поворачивать на** (4).
5. Из раскрывающегося списка выбрать угол поворота (5).
6. Для сохранения настроек в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (6).

Примечание.
По умолчанию видеосигнал отображается в Окне видеонаблюдения в исходном состоянии, то есть не повернутым. Для поворота видеоизображения необходимо выбрать функцию **Поворот** в подменю **Обработка** функционального меню Окна видеонаблюдения – см. раздел Поворот видеоизображения документа Руководство оператора.

Настройка угла поворота видеоизображения завершена.

Смотреть видео

Настройка панорамного отображения видеосигнала с помощью объекта Сцена

Окно панорамного видеонаблюдения предназначено для создания и использования панорамного видеоизображения, компонуемого из полей видеонаблюдения нескольких видеокамер. Настройка Окна панорамного видеонаблюдения выполняется с помощью панели настройки объекта **Сцена.**

Настройка объекта **Сцена** производится следующим образом:

1. Выбрать экран и создать для него объект **Сцена**.
2. Задать параметры интерфейсного окна **Сцена.**
3. Выбрать и настроить видеокамеры для отображения в окне **Сцена.**

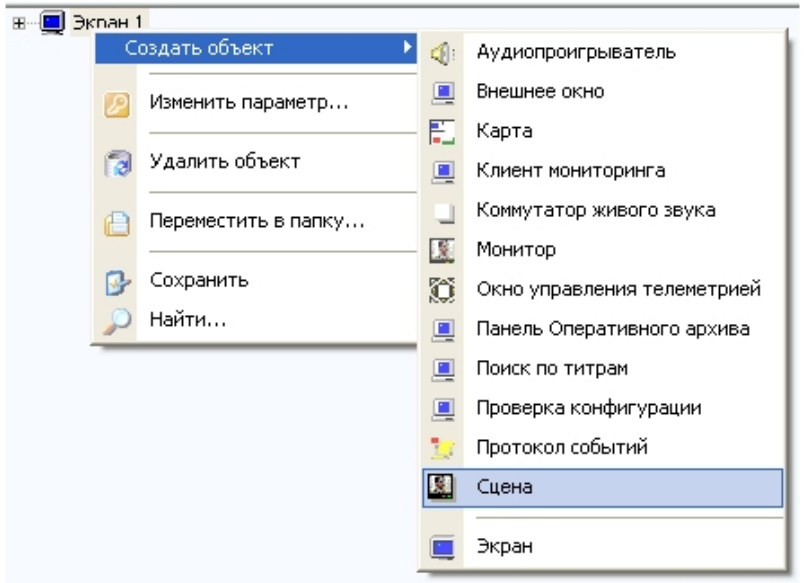
Примечание.
Работа с Окном панорамного видеонаблюдения подробно описана в документе Руководство Оператора.

Работа с Окном панорамного видеонаблюдения

Создание объекта Сцена

Чтобы создать объект **Сцена**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Экран** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект** -> **Сцена**.
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Сцена**, после чего нажать кнопку **Применить**.

Примечание.
В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Сцена**.

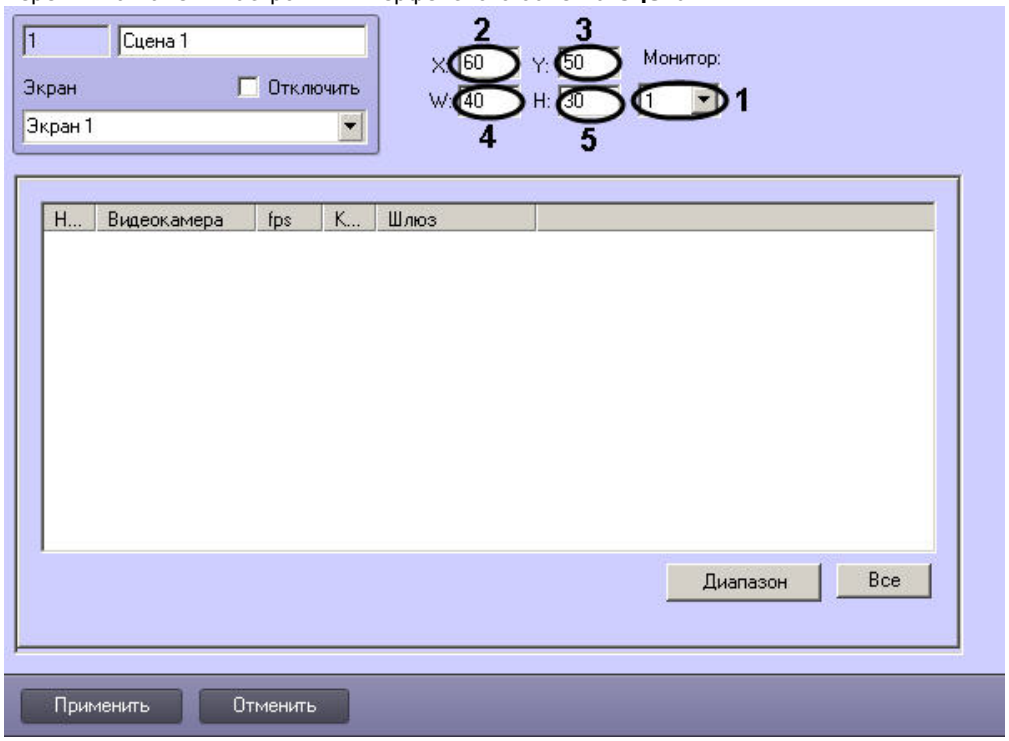
4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Экран** и **Сцена**

Создание объекта **Сцена** завершено.

Задание параметров интерфейсного окна Сцена

Задание параметров интерфейсного окна Сцена производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Сцена**.



2. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер физического монитора на экран которого будет выведено окно панорамного видеонаблюдения (1).
3. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна Сцена: поля **X**(отступ по горизонтали от левой границы видеоизображения) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы видеоизображения) – (2-3). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
4. Задать размеры интерфейсного окна Сцена: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) – (4-5). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** .

Задание параметров интерфейсного окна Сцена завершено.

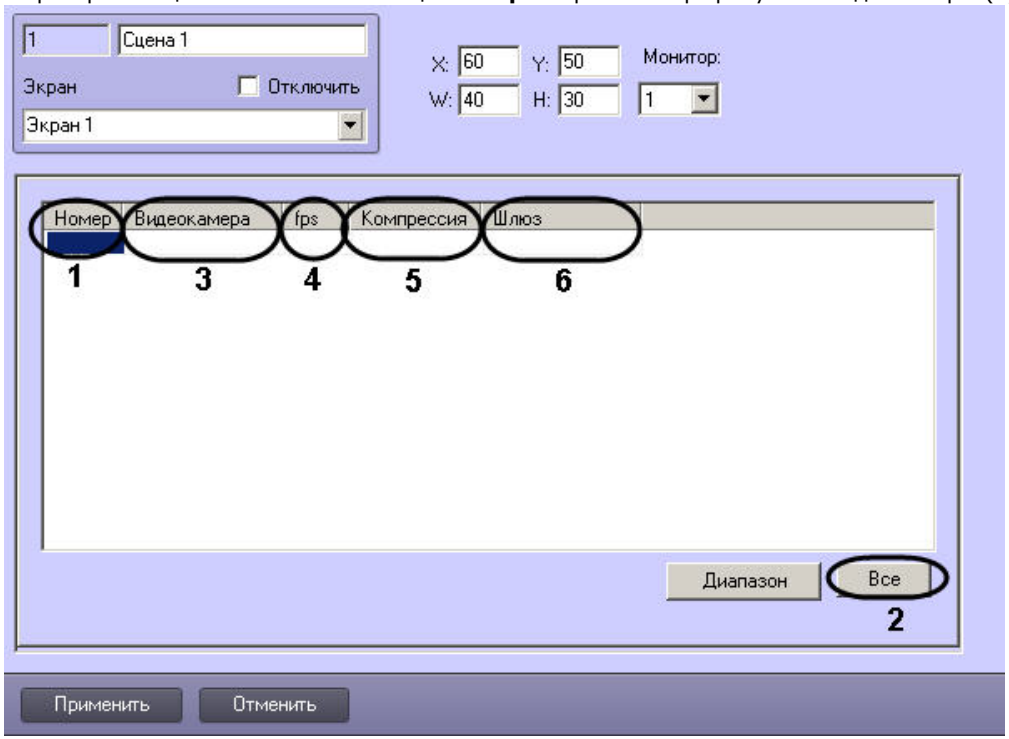
Выбор и настройка видеокамер для отображения в интерфейсном окне Сцена

Выбирать и настраивать видеокамеры для отображения в интерфейсном окне Сцена можно двумя способами:

1. По отдельности. Используется панель настройки объекта **Сцена.**
2. Комплексно. Используется диалоговое окно **Добавление/Редактирование камер.**

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Сцена** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Сцена**.
2. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** выбрать номер требуемой видеокамеры (1).



> **Примечание.**
> Для выбора всех зарегистрированных в системе видеокамер следует нажать кнопку **Все** (2).

3. В результате выполнения операции в столбце **Видеокамера** автоматически отобразится название выбранной видеокамеры (3).
4. В случае если требуется проредить видеосигнал, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **fps** требуемую частоту кадров видеосигнала (4).

> **Примечание.**
> Не рекомендуется изменять значение **fps** при использовании кодека H.264.

5. В случае если требуется изменить уровень компрессии видеосигнала, выбрать из раскрывающегося списка в столбце **Компрессия** требуемый уровень компрессии видеосигнала (5). Уровень компрессии видеосигнала возрастает от 0 (компрессия отсутствует) до 5 (максимальная компрессия).
6. В случае если видеоархив с выбранной видеокамеры требуется получать от объекта **Видеошлюз**, из раскрывающегося списка в столбце **Шлюз** выбрать название этого объекта (6).
7. Повторить шаги 2-6 для всех требуемых видеокамер.

> **Примечание.**

Для добавления новой видеокамеры необходимо перейти на последнюю строчку в списке выбранных видеокамер и нажать клавишу "вниз".

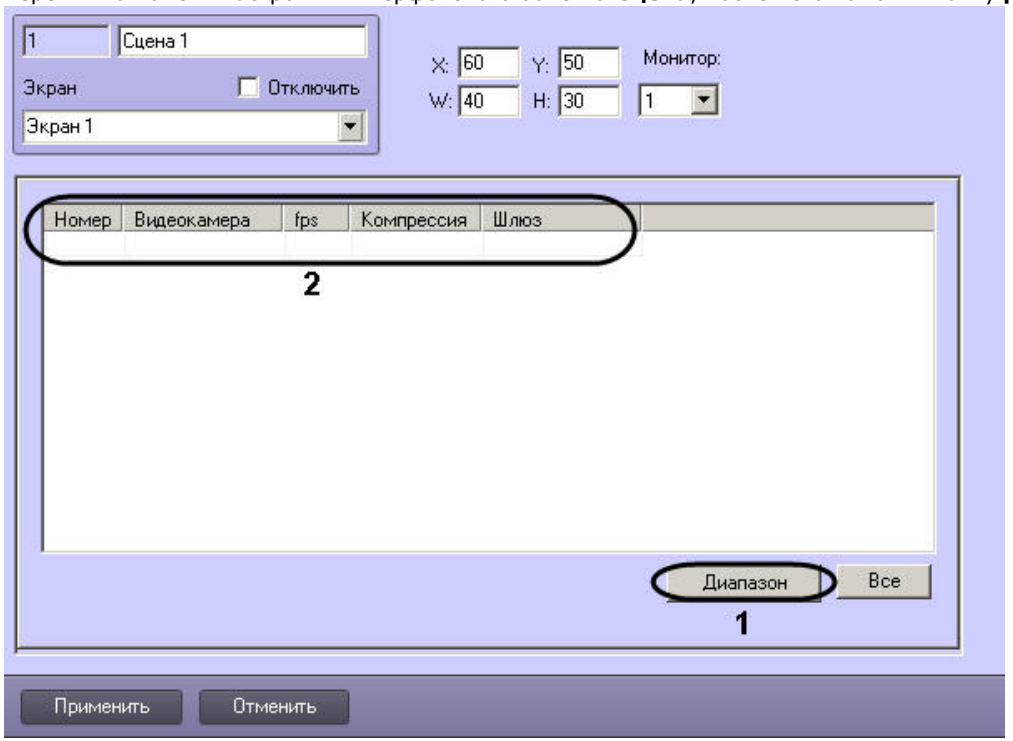
8. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Выбор видеокамер на панели настройки объекта **Сцена** завершен.

Существует возможность комплексно выбирать и редактировать параметры видеокамер для отображения в интерфейсном окне Сцена.

Комплексный выбор видеокамер производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Сцена**, после чего нажать кнопку **Диапазон** (1).



2. В результате выполнения операции откроется диалоговое окно **Добавление/ Редактирование камер**.

Примечание.
Принцип работы с диалоговым окном **Добавление/Редактирование камер** описан в разделе Комплексный выбор видеокамер.

3. Настройки видеокамер, заданные в диалоговом окне **Добавление/Редактирование камер** будут отображены в таблице на панели настройки объекта **Сцена** (2).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Комплексный выбор видеокамер завершен.

Настройка звука

Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием Монитора видеонаблюдения

Посредством Монитора видеонаблюдения имеется возможность воспроизводить аудиосигналы только с тех микрофонов, которые были настроены на синхронную видео- и аудиозапись. Доступны функции прослушивания поступающих аудиосигналов и записанных синхронно с видеосигналами в архив Сервера.

Для включения функции воспроизведения аудиосигналов с использованием Монитора видеонаблюдения необходимо выполнить следующие действия:

1. Настроить требуемые видеокамеры и микрофоны на синхронную видео- и аудиозапись - см. Настройка синхронной видео- и аудиозаписи.
2. Привязать к Монитору видеонаблюдения Аудиопроигрыватель. Настройка привязки Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения описана в разделе Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения.

Отключение данной функции выполняется автоматически при отключении синхронной видео- и аудиозаписи по выбранным видеокамерам и микрофону или при отключении привязки Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения.

Синхронное воспроизведение видео- и аудиозаписей

Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель

Порядок настройки воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель

Объект **Аудиопроигрыватель** является дочерним объектом интерфейсного объекта **Экран** и предназначен для выполнения следующих функций:

1. Запись аудиосигналов по акустопуску.
2. Запись аудиосигналов по команде Оператора.
3. Воспроизведение входящих аудиосигналов.
4. Воспроизведение аудиосигналов, записанных по акустопуску или по команде Оператора.
5. Голосовое оповещение.

Настройка объекта **Аудиопроигрыватель** производится следующим образом:

1. Выбрать экран и создать для него объект **Аудиопроигрыватель**.
2. Задать параметры интерфейсного окна Аудиопроигрыватель.
3. Настроить запись и воспроизведение аудиосигналов с микрофонов.
4. Настроить голосовое оповещение при регистрации тревог основными детекторами движения видеокамер (см. Настройка голосового оповещения с помощью объекта Аудиопроигрыватель).

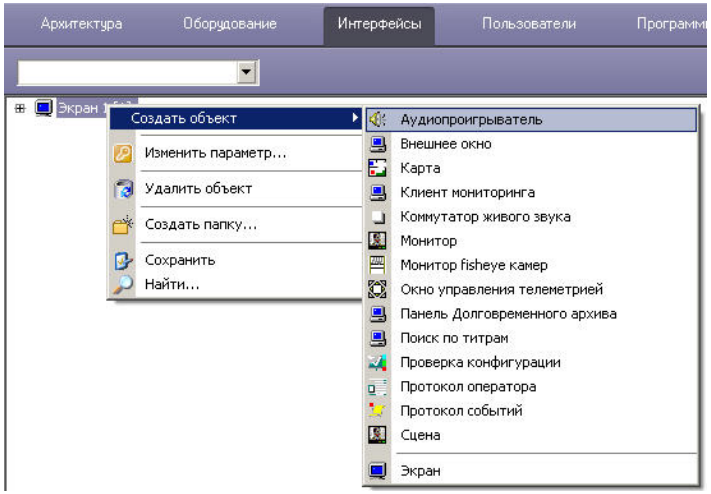
Примечание.
Порядок настройки объекта **Аудиопроигрыватель** для передачи аудиосигналов на IP-устройства описан в Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства и Настройка передачи аудиосигналов на IP-устройства Bosch.

Работа с Аудиопроигрывателем

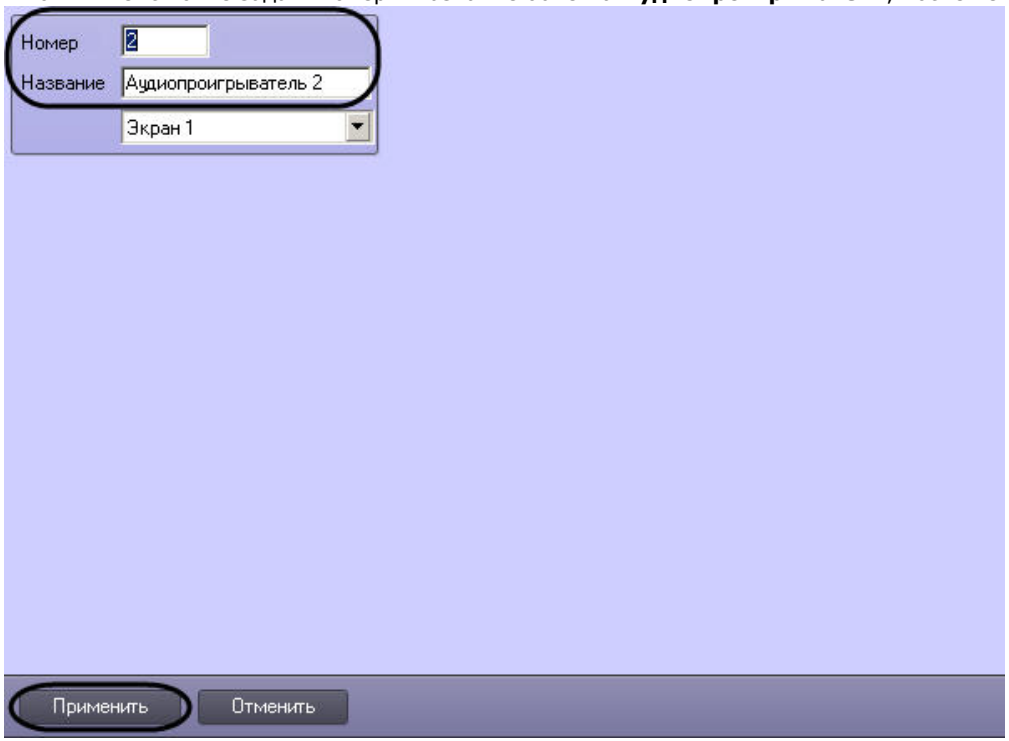
Создание объекта Аудиопроигрыватель

Чтобы создать объект **Аудиопроигрыватель**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать требуемый объект **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по выбранному объекту **Экран** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Создать объект => Аудиопроигрыватель**.
3. В появившемся окне задать номер и название объекта **Аудиопроигрыватель**, после чего нажать кнопку **Применить**.



Примечание.
В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Аудиопроигрыватель**

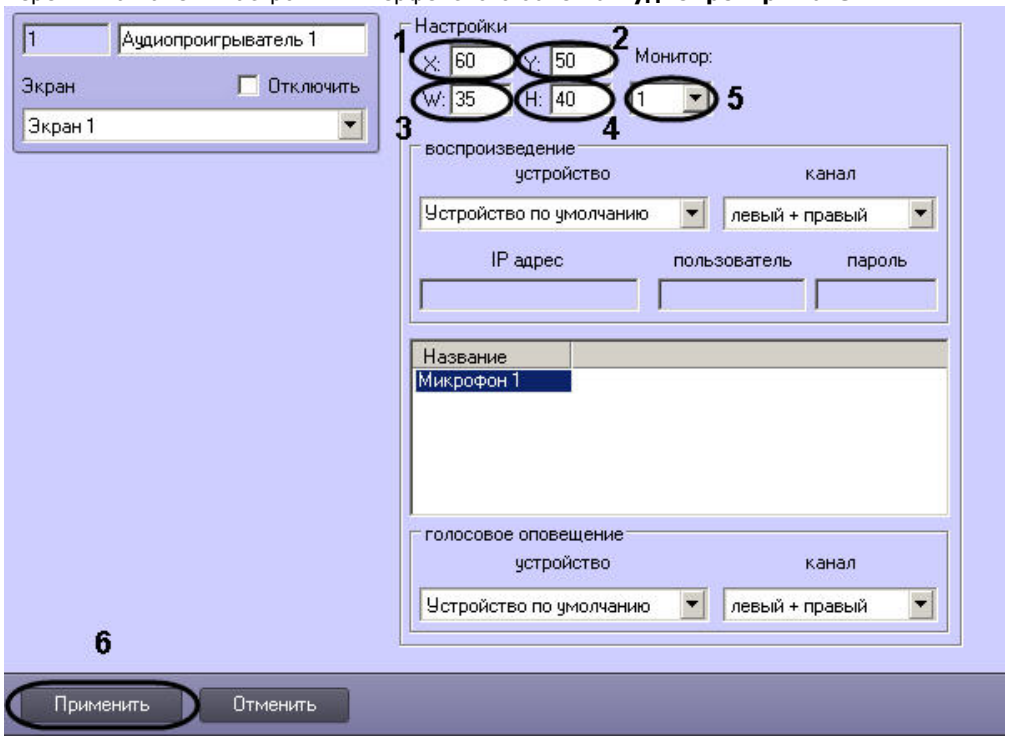
4. Повторить шаги 1-3 для всех требуемых объектов **Экран** и **Аудиопроигрыватель**

Создание объекта **Аудиопроигрыватель** завершено.

Задание параметров интерфейсного окна Аудиопроигрыватель

Задание параметров интерфейсного окна Аудиопроигрыватель осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель**.



2. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна Аудиопроигрыватель: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы видеоизображения) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы видеоизображения) – (1-2). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
3. Задать размеры интерфейсного окна Аудиопроигрыватель: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) – (3-4). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.

Примечание.
Минимально допустимое значение параметра **W** составляет 35%, **H** – 40%. При задании меньшей величины отображаемая ширина или высота окна будет соответствовать минимально допустимому значению.

4. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер компьютерного монитора, для которого задаются координаты (5).

5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (6).

Задание параметров интерфейсного окна Аудиопроигрыватель завершено.

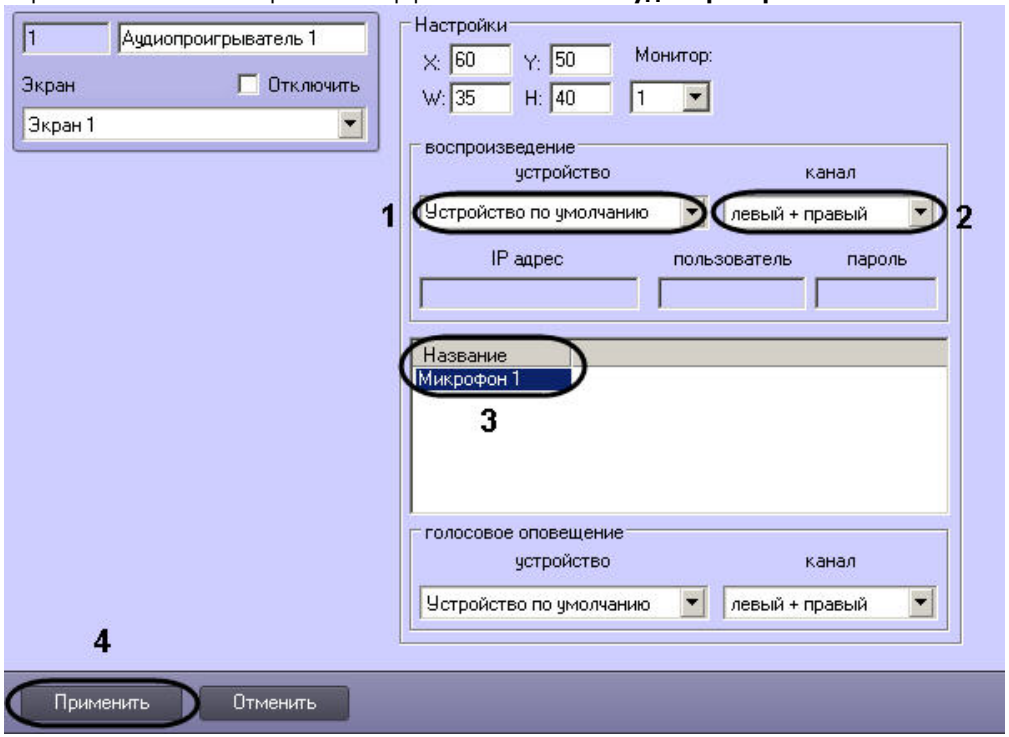
Настройка записи и воспроизведения аудиосигналов

С помощью объектов **Микрофон** реализуются следующие возможности объекта **Аудиопроигрыватель:**

1. Воспроизведение аудиосигналов с микрофонов;
2. Запись аудиосигналов по акустопуску и/или по команде Оператора.

Настройка записи и воспроизведения аудиосигналов с микрофонов производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель**.



2. Из раскрывающегося списка **Устройство** группы **Воспроизведение** выбрать требуемое звуковое устройство воспроизведения аудиосигналов (1).

> **Примечание.**
> Стандартная звуковая карта соответствует значению **Устройство по умолчанию**.

3. Из раскрывающегося списка **Канал** группы **Воспроизведение** выбрать требуемый канал воспроизведения аудиосигналов (2).
4. Из раскрывающегося списка в столбце **Название** выбрать название объекта **Микрофон**, аудиосигналы с которого предполагается записывать и/или воспроизводить (3).
5. Повторить шаг 4 для всех требуемых объектов **Микрофон**.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Настройка записи и воспроизведения аудиосигналов с микрофонов завершена.

Настройка передачи аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы

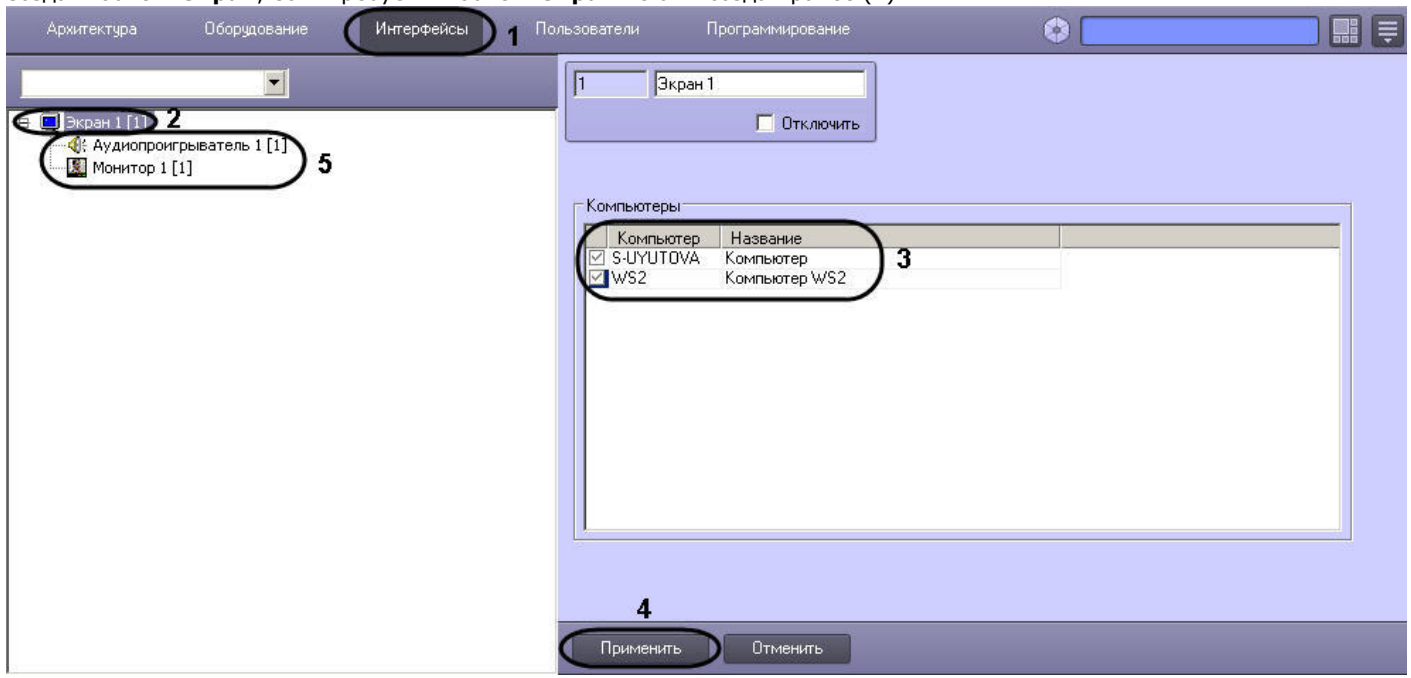
В программном комплексе *Интеллект* предусмотрена возможность передачи на Удаленные рабочие места и Серверы аудиосигналов, как поступающих с микрофонов, так и записанных в архив.

Передача аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы, подключенные по сети TCP/IP, выполняется только с помощью Монитора видеонаблюдения и Аудиопроигрывателя.

С помощью Монитора видеонаблюдения имеется возможность передавать аудиосигналы только с тех микрофонов, которые были настроены на синхронную видео- и аудиозапись. С помощью Аудиопроигрывателя при его соответствующей настройке на Удаленные рабочие места и Серверы могут быть переданы аудиосигналы со всех микрофонов системы видеонаблюдения.

Для того, чтобы аудиосигналы передавались на Удаленные рабочие места и Серверы необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Интерфейсы** (1).
2. Создать объект **Экран**, если требуемый объект **Экран** не был создан ранее (2).



3. В таблице **Компьютеры** установить флажки, соответствующие названиям тех Удаленных рабочих мест и Серверов, на которые должны передаваться аудиосигналы (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).
5. Создать и настроить требуемым образом объекты **Монитор** и/или **Аудиопроигрыватель** (описание настройки указанных объектов представлено в разделах Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения и Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель данного Руководства).

Настройка передачи аудиосигналов на Удаленные рабочие места и Серверы завершена.

Особенности экспорта аудиозаписей с использованием Монитора видеонаблюдения

Посредством Монитора видеонаблюдения имеется возможность экспортировать аудиосигналы только с тех микрофонов, которые были настроены на синхронную видео- и аудиозапись.

Для того, чтобы при экспорте видеозаписей из интерфейса Монитора видеонаблюдения осуществлялся синхронный экспорт аудио, необходимо привязать к Монитору видеонаблюдения Аудиопроигрыватель. Настройка привязки Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения описана в разделе Привязка Аудиопроигрывателя к Монитору видеонаблюдения. В случае, если привязка Аудиопроигрывателя не произведена, экспорт видео из интерфейса Монитора видеонаблюдения будет производиться без звука, даже если архив записан со звуком. Создание и настройка объекта **Аудиопроигрыватель** описаны в разделе Настройка воспроизведения аудиосигналов с использованием объекта Аудиопроигрыватель данного документа.

Подробные сведения о процедуре экспорта видеозаписей из интерфейса Монитора видеонаблюдения приведены в главе Экспорт видеозаписи со звуковым сопровождением до кумента Руководство Оператора.

Настройка интерактивной карты для индикации состояний и управления системными объектами

Общие принципы построения интерактивной карты охраняемого объекта

Интерактивная карта в программном комплексе *Интеллект* используется для навигации между компонентами цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля с использованием графических планов (схем) подконтрольных территорий. Интерактивная карта допускает управление объектами системы из контекстных функциональных меню графических символов (значков) устройств, размещенных на карте, отображающих (индицирующих) состояние соответствующих системных объектов.

В качестве интерактивной карты в ПК *Интеллект* используется набор планов (слоев), представляющих собой фотографии, карты, графические схемы, рисунки в формате bmp. Ограничения на размер и разрешение рисунка не накладываются.

Примечание.
Графические планы рекомендуется создавать в графических редакторах сторонних производителей (Microsoft Paint, Adobe Photoshop и др.), т.к. в стандартную конфигурацию поставки программного комплекса *Интеллект* средства по работе с файлами изображений (графическими файлами) не включаются.

Примечание.
В качестве плана (слоя карты) подконтрольного объекта (территории) может быть использован графический файл в формате BMP (фотографии, карты, схематические рисунки и т.п.).

Принимая во внимание тот факт, что строгих ограничений на степень разрешения и размеры используемого графического изображения не накладывается, рекомендуется учитывать, что рисунок большого размера может не отображаться полностью на рабочем поле экрана, либо объекты, размещаемые на нем, будут практически неразличимы.

Работа с Картой

Смотреть видео

Настройка интерактивной карты

Порядок настройки интерактивной карты

Настройка интерактивной карты производится следующим образом:

1. Создать и настроить интерфейсный объект **Карта** (см. Настройка размещения интерактивной карты на экране).
2. На базе интерфейсного объекта **Карта** создать и настроить объекты **Слой** (см. Создание слоев интерактивной карты).
3. Прикрепить требуемые объекты к слоям интерактивной карты (см. Прикрепление объектов к слою интерактивной карты).
4. Разместить на графических планах слоев значки прикрепленных объектов (см. Операции с объектами в утилите Редактор карт).
5. Задать связи между слоями для навигации по интерактивной карте (см. Установка связей между слоями интерактивной карты).
6. Настроить отображение идентификаторов объектов (см. Настройка отображения идентификаторов объектов).

Смотреть видео

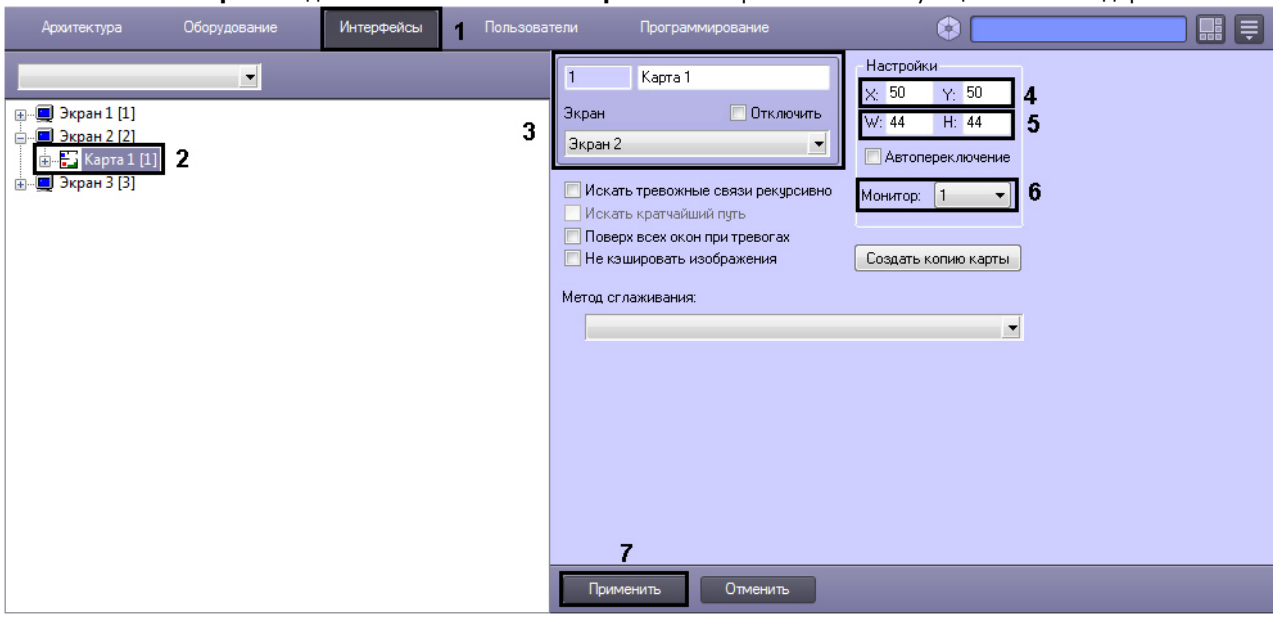
Настройка размещения интерактивной карты на экране

Для регистрации интерактивной карты в программном комплексе *Интеллект* требуется создать системный объект **Карта.**

При настройке объекта **Карта** необходимо задать параметры расположения Окна интерактивной карты на экране монитора.

Для регистрации интерактивной карты и задания значений параметров ее размещения на экране требуется выполнить следующие действия:

1. Перейти во вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** ПК **Интеллект** (1).
2. На базе объекта **Экран** создать системный объект **Карта** или выбрать соответствующий объект в дереве объектов во вкладке Интерфейсы (2).



3. При создании объекта **Карта** указать идентификационный номер, название объекта и выбрать объект **Экран**, на базе которого создается объект **Карта** (3).
4. Указать координаты расположения Окна интерактивной карты на экране, для этого необходимо изменить значения в полях X и У (4). Значения полей **X** и **Y** соответству ют координатам расположения левого верхнего угла Окна интерактивной карты на экране и выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.

5. Указать ширину и высоту Окна интерактивной карты, отображаемого на экране (5). Значения полей **W** и **H** выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
6. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в системе, для которого задаются координаты (6).
7. Нажать кнопку **Применить** для сохранения всех изменений (7).

На этом настройка размещения интерактивной карты на экране завершена.

Смотреть видео

Создание слоев интерактивной карты

В ПК *Интеллект* предусмотрена возможность размещения нескольких графических планов контролируемых объектов в одном Окне интерактивной карты. Каждый графический план регистрируется при помощи объекта **Слой.**

Для создания и настройки объекта **Слой** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти во вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** ПК *Интеллект* (1).
2. На базе объекта **Карта** создать системный объект **Слой** или выбрать соответствующий объект в дереве объектов во вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройк и системы** (2).

3. При создании объекта **Слой** необходимо указать идентификационный номер, название объекта и выбрать объект **Карта**, на основе которого создается объект **Слой** (3).
4. При необходимости редактирования графического плана контролируемой территории требуется нажать левой клавишей мыши по кнопке **Редактировать Слой** (4). В результате запустится утилита *Редактор карт*, предназначенная для редактирования графического плана контролируемой территории (слоя).

Примечание.
Если запущена утилита *Редактор карт*, взаимодействие с диалоговым окном **Настройка системы** невозможно. Для продолжения работы с диалоговым окном **Настройка системы** требуется закрыть *Редактор карт*.
Запуск утилиты *Редактор карт* для нескольких слоев одновременно невозможен.

5. При необходимости вывести на интерфейсном объекте **Карта** данный слой поверх всех остальных слоев, требуется нажать левой клавишей мыши по кнопке **Сделать текущим на карте** (5).
6. Нажать кнопку **Применить** для сохранения всех изменений (6).

После создания и настройки слоя интерактивной карты требуется прикрепить к созданному слою графический план территории.

Примечание.
В качестве графического плана контролируемой территории используется файл с расширением bmp.

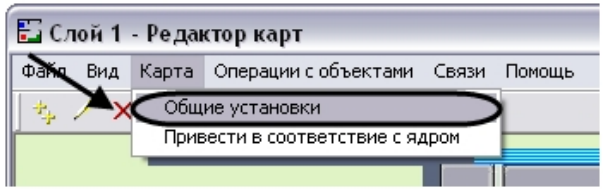
Прикрепление графического плана территории осуществляется в следующей последовательности:

1. Перейти в панель настроек объекта **Слой**.
2. Открыть приложение *Редактор карт*.

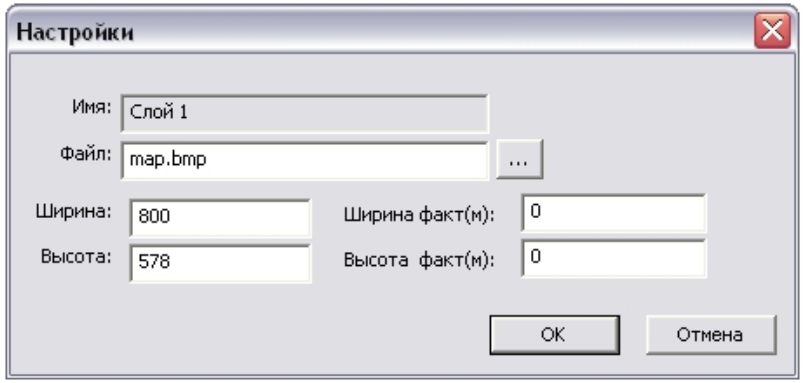
Примечание.
Приложение *Редактор карт* используется для выбора плана контролируемой территории, создания и размещения значков объектов, расположенных на контролируемой территории и других настроек.

Для открытия приложения *Редактор карт* необходимо воспользоваться кнопкой **Редактировать Слой**, расположенной на панели настройки объекта **Слой**.

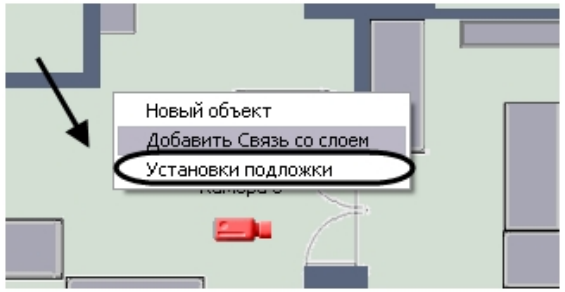
3. В главном меню приложения *Редактор карт* выбрать пункт **Карта** => **Общие установки**.



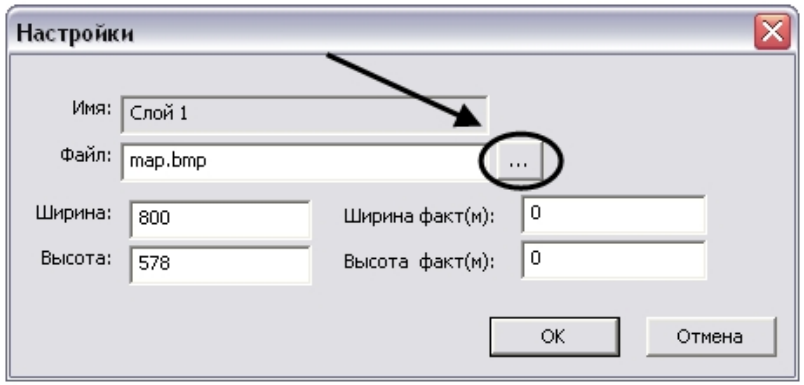
В результате откроется диалоговое окно выбора графического файла, используемого в качестве плана контролируемой территории.



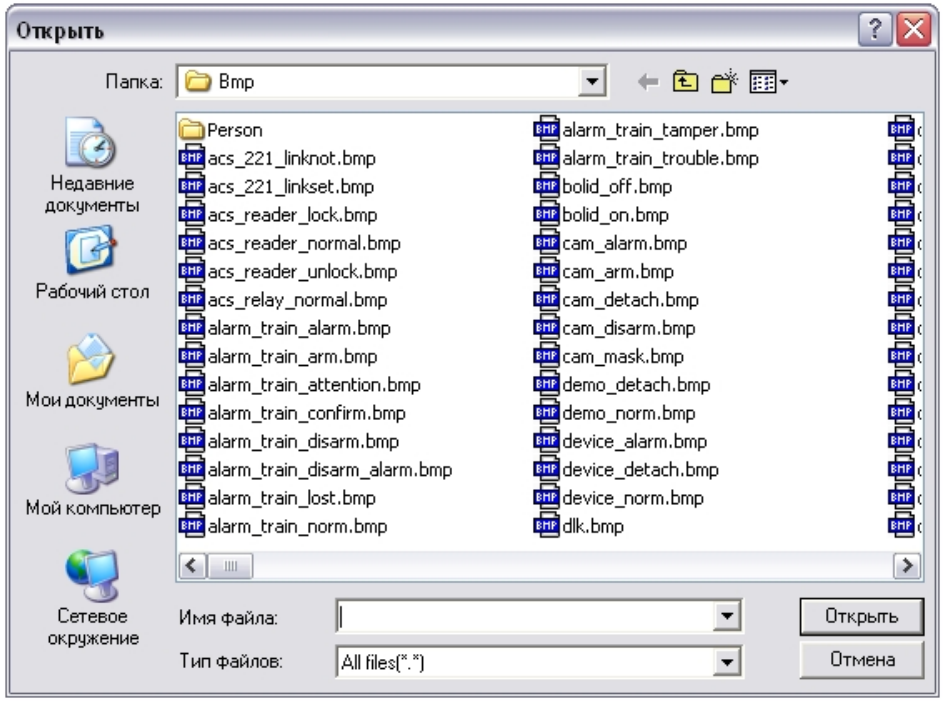
Панель прикрепления графического плана территории может быт открыта из контекстного меню поля окна карты выбором пункта **Установки подложки**.



4. В диалоговом окне выбора **Настройки** нажать кнопку ... .



В результате откроется стандартное окно выбора файлов, в котором требуется выбрать графический файл, используемый в качестве плана контролируемой территории .

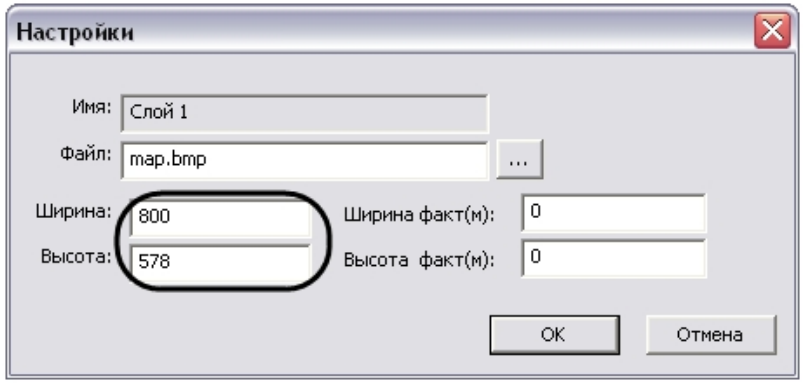


Необходимо выбрать соответствующий файл с расширением .bmp и нажать кнопку **Открыть**.

После выбора файла подложки он будет скопирован в папку "Bmp", расположенную в директории установки ПК *Интеллект*.

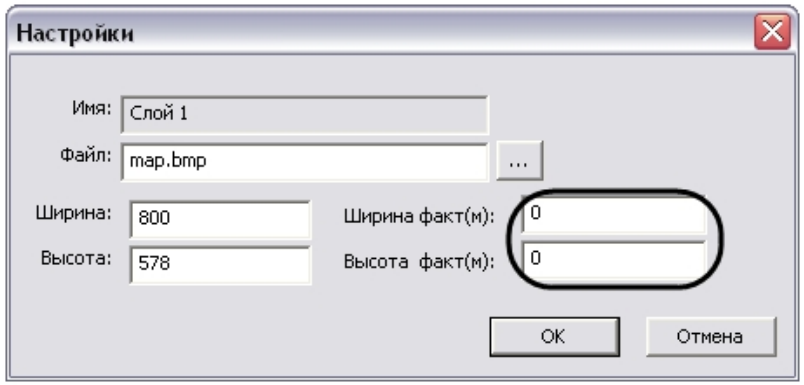
> **Внимание!**
> Для корректной работы интерактивной карты в распределенной конфигурации необходимо, чтобы папки "Bmp" были синхронизированы на всех компьютерах распределенной системы. Синхронизация папок осуществляется вручную путем копирования их содержимого.

5. В диалоговом окне выбора **Настройки** указать разрешение файла, используемого в качестве графического плана контролируемой территории.



Разрешение, указанное в полях **Ширина** и **Высота**, должно соответствовать реальному разрешению используемого графического файла.

6. В диалоговом окне выбора **Настройки** указать в метрах ширину и высоту реального объекта, для которого используется данный слой.



7. В диалоговом окне **Настройки** нажать кнопку **OK** для принятия всех изменений.

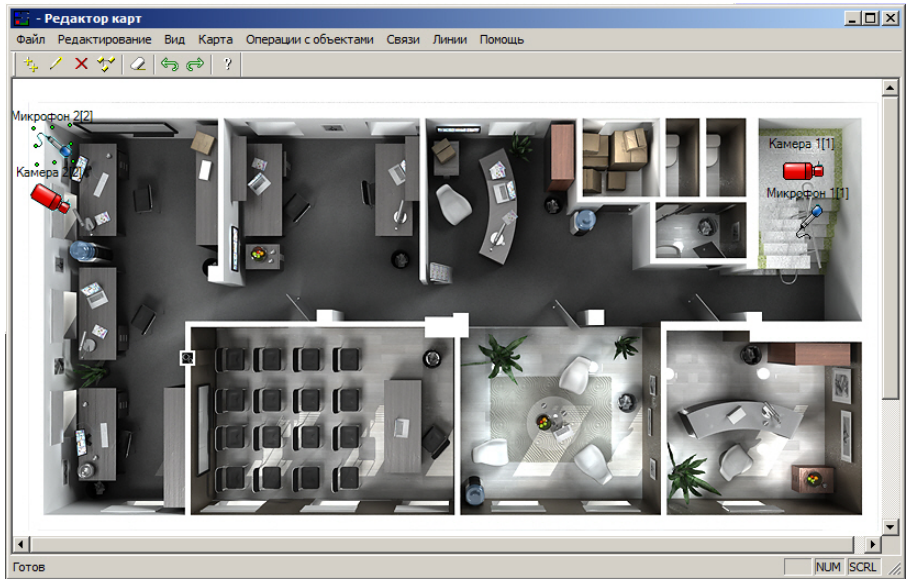
После выполнения всех указанных выше действий в окне приложения *Редактор карт* отобразится новый графический план контролируемой территории.

Смотреть видео

Прикрепление объектов к слою интерактивной карты

Прикрепление объектов к слою интерактивной карты осуществляется с использованием утилиты *Редактор карт*.

Примечание.
Для открытия окна утилиты *Редактор карт* необходимо нажать кнопку **Редактировать слой** в панели настроек объекта **Слой** (см.раздел Создание слоев интерактивной карты).



Прикрепление объектов к слою интерактивной карты производится следующим образом:

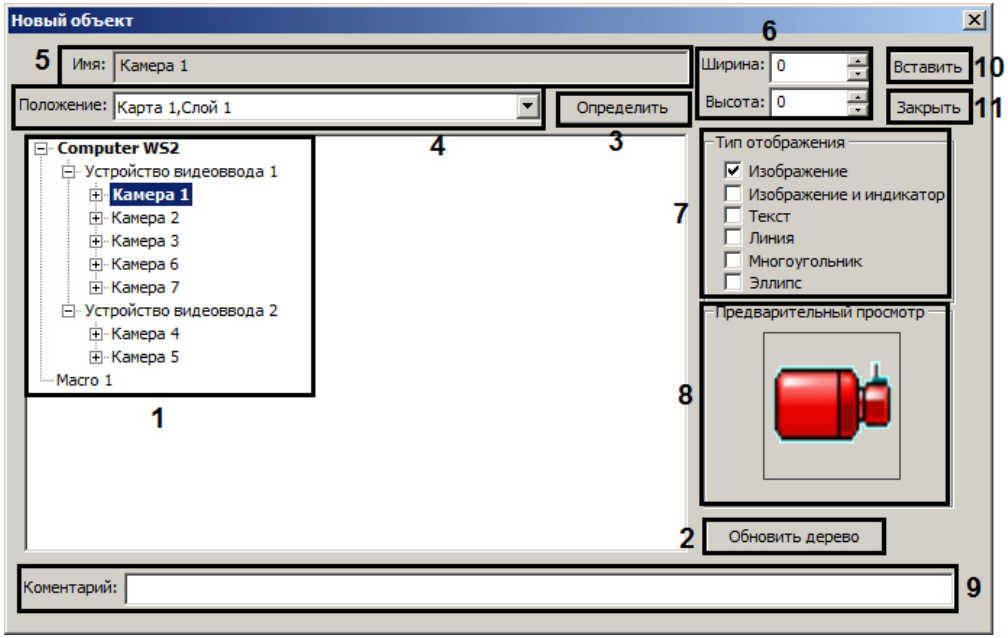
1. Вызвать диалоговое окно **Новый объект** утилиты *Редактор карт* одним из трех способов:
   a. Выполнить команду главного меню **Операции с объектами > Новый объект.**
   b. Нажать кнопку на панели инструментов.
   c. Выполнить команду контекстного меню **Новый объект** (вызывается нажатием правой кнопкой мыши по любой области графического плана).
2. В дереве объектов диалогового окна **Новый объект** выделить требуемый объект (1).

> **Примечание.**
> В том случае, если требуется обновить дерево объектов, следует нажать кнопку **Обновить дерево** (2).

> **Примечание.**
> При нажатии на кнопку **Определить** (3) в дереве объектов будут выделены жирным шрифтом объекты, уже добавленные на какой-либо слой какой-либо карты. При выделении объекта в дереве в раскрывающемся списке **Положение** будут отображены все карты и слои, на которые добавлен выделенный объект (4).

3. В результате выполнения операции в поле **Имя** автоматически отобразится название выделенного объекта (5).
4. Ввести размеры значка объекта: поля **Ширина** (ширина значка) и **Высота** (высота значка) – (6). Размеры значка выражаются в пикселах.

> **Примечание.**
> Если в полях **Ширина** и **Высота** введено значение 0, значок объекта отображается в оригинальном масштабе.



5. Установить флажки напротив требуемых типов отображения значка в группе **Тип отображения** (7). Если выбрано несколько типов, на карту будет одновременно добавлено несколько экземпляров значка выбранного объекта, не связанных между собой. Впоследствии данные значки можно удалять и редактировать независимо друг от друга.

Положение переключателя Тип отображения	Тип отображения значка объекта	Применение
Изображение	Схематическое изображение объекта	Объекты базовой конфигурации
Изображение и индикатор	Схематическое изображение и индикатор состояния объекта	Объекты SCADA
Текст	Название объекта и текст, задаваемый при помощи скрипта (см. Руководство по программированию (JScript), раздел Примеры скриптов на языке JScript)	Объекты SCADA
Линия	Изображение объекта в виде прямой или ломаной линии	Объекты SCADA
Многоугольник	Изображение объекта в виде многоугольника заданного цвета и прозрачности с произвольным количеством вершин	Объекты SCADA
Эллипс	Изображение объекта в виде эллипса заданного цвета и прозрачности	Объекты SCADA

Примечание.
Значок объекта автоматически отображается в поле **Предварительный просмотр** в соответствии с выбранным типом отображения (8).

6. В поле **Комментарий** ввести при необходимости дополнительные сведения об объекте (9).

7. Нажать кнопку **Вставить** для прикрепления объекта к слою интерактивной карты (10).
8. Повторить шаги 2-7 для всех требуемых объектов.
9. Нажать кнопку **Закрыть** для закрытия диалогового окна **Новый объект** (11).

Прикрепление объектов к слою интерактивной карты завершено.

Смотреть видео

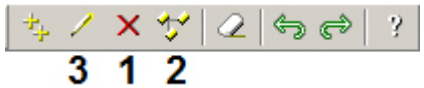
Операции с объектами в утилите Редактор карт

На странице:

- Операции с прикрепленными к слою объектами
- Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка
- Редактирование шрифта и цвета названия объекта
- Редактирование размера объекта
- Редактирование положения объекта
- Редактирование цвета и прозрачности (многоугольник и эллипс)
- Добавление и удаление вершин многоугольника и ломаной
- Задание порядка отображения объектов на карте
- Настройка отображения состояний объектов
- Смотреть видео

Операции с прикрепленными к слою объектами

Панель инструментов утилиты *Редактор карт* представлена на рисунке:



Утилита *Редактор карт* позволяет осуществлять следующие операции с прикрепленными к слою объектами.

Описание операции	Вызов операции			Примечание
	В главном меню Операции с объектами	**В контекстном меню**	**На панели инструментов**	
Удаляет выделенный объект	Удалить объект	Удалить	Кнопка 1	-
Копирует выделенный объект. Копия размещается поверх оригинала	Копировать объект	Сделать копию	Кнопка 2	-
Редактирует дополнительные сведения и тип отображения значка для выделенного объекта	Редактировать объект	Редактировать	Кнопка 3	Осуществляется через диалоговое окно **Редактировать объект**
Задает отображение выделенных объектов на Карте только в тревожном состоянии (когда тревога отсутствует, объекты скрыты)	Скрыть выделенные	Сделать скрытыми	-	-

Отменяет скрытие выделенных объектов	Показать выделенные	Сделать видимыми	-	-
Редактирует шрифт для выделенного названия объекта	Назначить Шрифт	-	-	Осуществляется через стандартное диалоговое окно Windows **Шрифт**
Восстанавливает удаленное название выделенного объекта	Восстановить титульный объект	-	-	-
Редактирует размер выделенного объекта	Размер объектов	-	-	Осуществляется через диалоговое окно **Размер объектов**
Редактирует положение выделенного объекта	Положение объекта	Положение объекта	-	Осуществляется через диалоговое окно **Положение объекта** или при помощи мыши
Выделяет объекты одной группы	-	Выделить все подобные	-	Пример: выделяются все объекты **Камера**
Выделяет однотипные объекты внутри группы	-	Выделить все однотипные	-	Пример: выделяются все объекты **Луч** типа **Герконн**

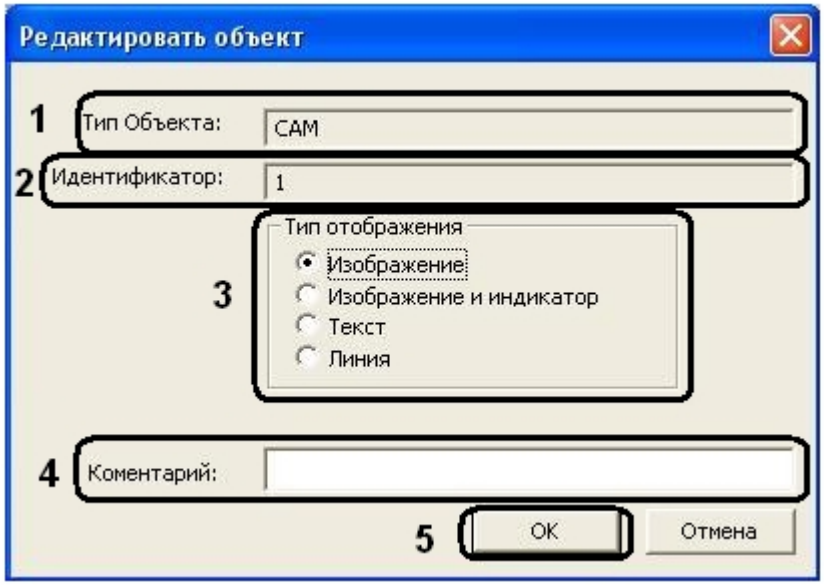
Утилита *Редактор карт* позволяет выполнять операции с группой объектов. Для выделения нескольких объектов необходимо удерживать клавишу Ctrl на клавиатуре.

Примечание.
Операция **Положение объекта** с группой объектов не производится.

Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка

Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка объекта производится следующим образом:

1. Выделить объект, который требуется редактировать. В результате выполнения операции вокруг изображения объекта появится окантовка из зеленых точек.
2. Вызвать диалоговое окно **Редактировать объект** утилиты *Редактор карт* одним из трех способов:
   a. выполнить команду главного меню **Операции с объектами -> Редактировать объект**;
   b. нажать кнопку на панели инструментов;
   c. выполнить команду контекстного меню **Редактировать** (вызывается нажатием правой кнопкой мыши по изображению объекта).



3. В поле **Тип Объекта** автоматически отображается тип выделенного объекта (1).
4. В поле **Идентификатор** автоматически отображается идентификационный номер выделенного объекта (2).
5. Изменить при необходимости тип отображения значка объекта с помощью переключателя **Тип отображения** (3).

Положение переключателя Тип отображения	Тип отображения значка объекта	Применение
Изображение	Схематическое изображение объекта	Объекты базовой конфигурации
Изображение и индикатор	Схематическое изображение и индикатор состояния объекта	Объекты SCADA
Текст	Название объекта и текст, задаваемый при помощи скрипта (см. Руководство по программированию (JScript), раздел Примеры скриптов на языке JScript)	Объекты SCADA
Линия	Изображение объекта в виде прямой линии	Объекты SCADA

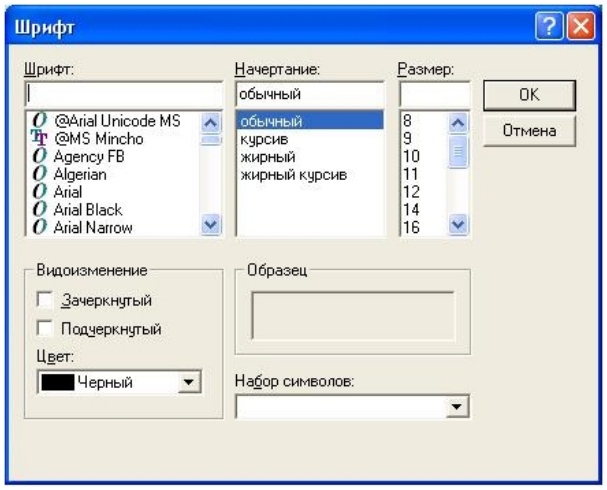
6. Изменить при необходимости дополнительные сведения об объекте в поле **Комментарий** (4).
7. Для сохранения внесенных изменений нажать **OK** (5).

Редактирование дополнительных сведений и типа отображения значка объекта завершено.

Редактирование шрифта и цвета названия объекта

Редактирование шрифта и цвета названия объекта производится следующим образом:

1. Выделить название объекта, шрифт и цвет которого требуется редактировать. В результате выполнения операции вокруг названия объекта появится окантовка из зеленых точек.
2. Вызвать стандартное диалоговое окно Windows **Шрифт** утилиты *Редактор карт* командой главного меню **Операции с объектами > Назначить шрифт**.



3. В открывшемся диалоговом окне задать требуемые параметры шрифта и цвет названия объекта.
4. Для сохранения внесенных изменений нажать **OK**.

Редактирование шрифта и цвета названия объекта завершено.

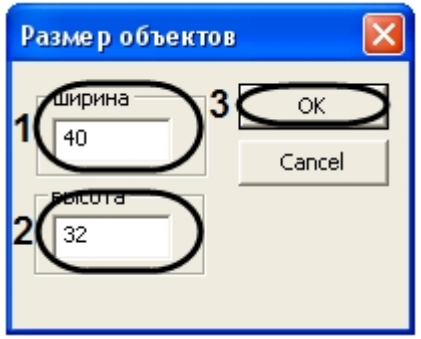
Редактирование размера объекта

Редактирование размера объекта производится следующим образом:

1. Выделить объект, размер которого требуется редактировать. В результате выполнения операции вокруг изображения объекта появится окантовка из зеленых точек.
2. Вызвать диалоговое окно **Размер объектов** утилиты *Редактор карт* командой главного меню **Операции с объектами > Размер объектов**.
3. Ввести размеры значка объекта: поля **Ширина** (ширина значка) и **Высота** (высота значка) – (1, 2). Размеры значка выражаются в пикселах.

> **Примечание.**
> Если в полях **Ширина** и **Высота** введено значение 0, значок объекта отображается в оригинальном масштабе.

4. Для сохранения внесенных изменений нажать **OK** (3).



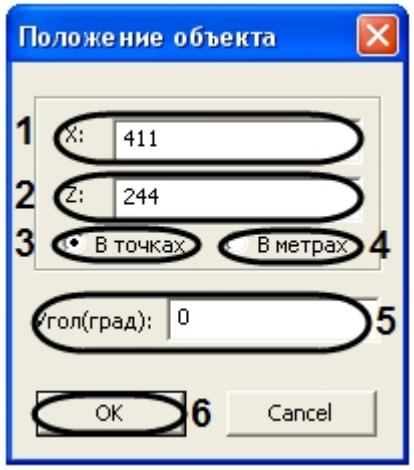
Редактирование размера объекта завершено.

Редактирование положения объекта

Редактирование положения объекта с помощью диалогового окна **Положение** объекта производится следующим образом:

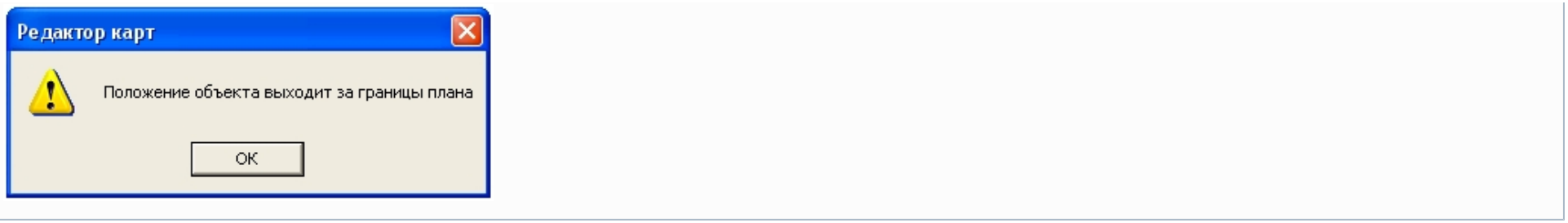
1. Выделить объект, положение которого требуется редактировать
2. Вызвать диалоговое окно **Положение объекта** утилиты *Редактор карт* одним из двух способов:
   a. выполнить команду главного меню **Операции с объектами > Положение объекта**;
   b. выполнить команду контекстного меню **Положение объекта** (вызывается нажатием правой кнопкой мыши по изображению объекта).
3. Ввести координаты центра объекта: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы графического плана) и **Z** (отступ по вертикали от нижней границы графического плана) –(1-2). Для задания координат в пикселях установить переключатель в положение **В точках** (3), для задания в метрах – в положение **В метрах** (4).

> **Примечание.**
> Положение переключателя **В метрах** актуально в случае, если заданы действительные параметры охраняемого объекта, которому соответствует данный слой (см. раздел Создание слоев интерактивной карты).



4. В поле **Угол(град)** ввести угол в градусах поворота изображения объекта. Угол отсчитывается против часовой стрелки от горизонтали (5).
5. Для сохранения внесенных изменений нажать **ОК** (6)

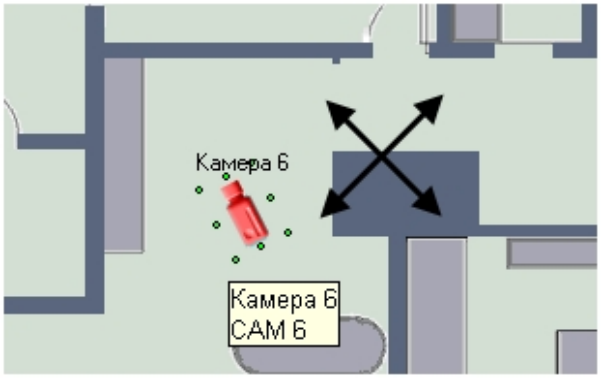
> **Примечание.**
> В случае если хотя бы одна координата выходит за пределы графического плана, будет выведено окно сообщений **Положение объекта выходит за границы плана**. Следует нажать **ОК**, после чего повторить шаг 3.



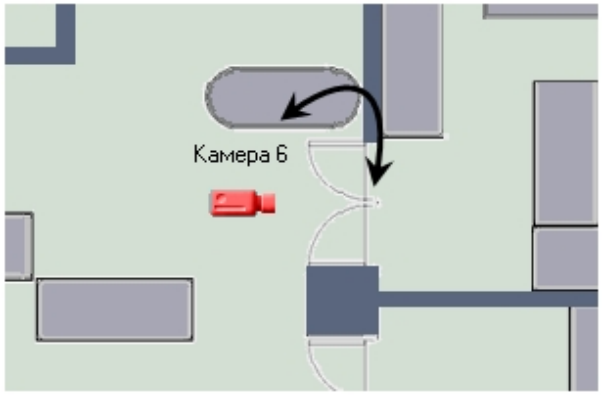
Редактирование положения объекта с помощью диалогового окна **Положение объекта** завершено.

Утилита *Редактор карт* также позволяет редактировать положение объекта при помощи мыши.

Для позиционирования графического значка объекта на карте требуется навести на него курсор мыши и щелкнуть левой клавишей. Удерживая левую клавишу, необходимо разместить значок в том месте карты, которое соответствует его реальному местоположению на территории охраняемого объекта.



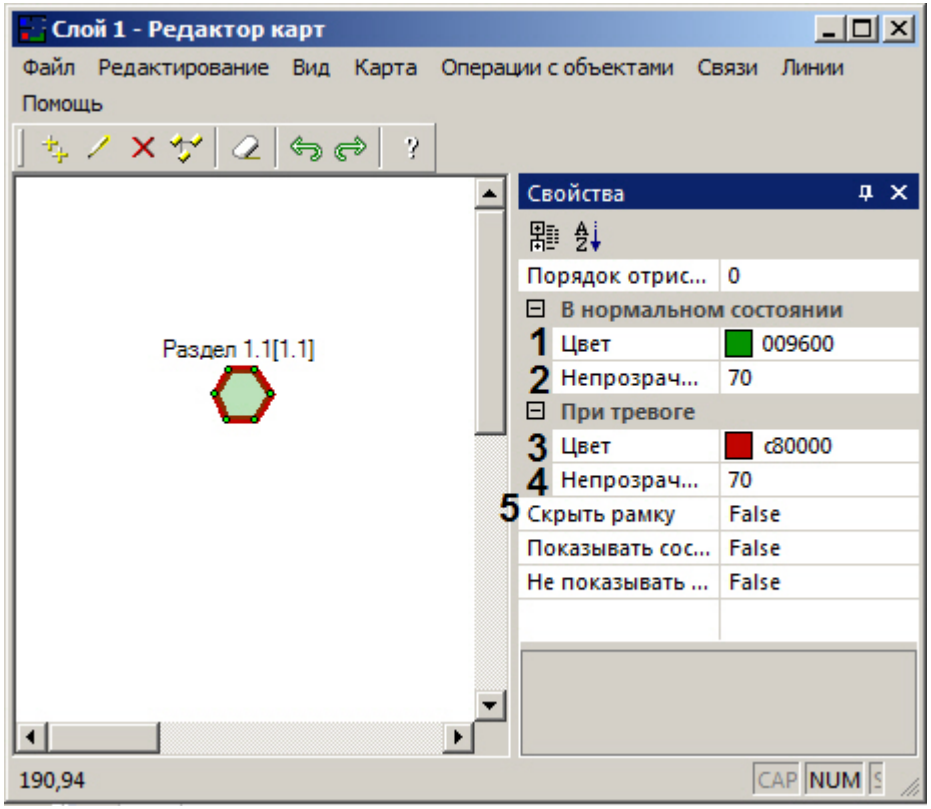
Для поворота значка на требуемый угол необходимо навести на него курсор мыши и щелкнуть левой клавишей мыши. Вокруг значка появится окантовка из зеленых точек. Требуется навести курсор на одну из угловых точек. При этом вместо курсора появится круговая стрелка. Удерживая левую клавишу мыши, необходимо повернуть значок на нужный угол.



Редактирование цвета и прозрачности (многоугольник и эллипс)

Редактирование цвета и прозрачности значков объектов, добавленных на карту в виде многоугольника и эллипса, осуществляется следующим образом:

1. Открыть панель **Свойства** для требуемого объекта (см. Редактирование свойств объекта при помощи панели Свойства).

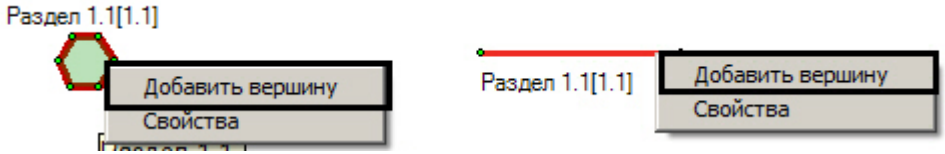


2. Выбрать цвет заливки многоугольника или эллипса из раскрывающегося списка (1).
3. Задать степень прозрачности многоугольника или эллипса в нормальном состоянии (2). Чем меньше число, тем выше степень прозрачности. 0 соответствует полной прозрачности заливки, 255 – полной непрозрачности.
4. Выбрать цвет заливки многоугольника или эллипса в случае наступления тревожного события из раскрывающегося списка (3).
5. Задать степень прозрачности многоугольника или эллипса в тревожном состоянии (4). Чем меньше число, тем выше степень прозрачности. 0 соответствует полной прозрачности заливки, 255 – полной непрозрачности.
6. В случае, если необходимо скрыть рамку, ограничивающую многоугольник, установить значение **True** в поле **Скрыть рамку** (5).

Добавление и удаление вершин многоугольника и ломаной

Добавление вершин значка объекта в виде многоугольника или линии осуществляется следующим образом:

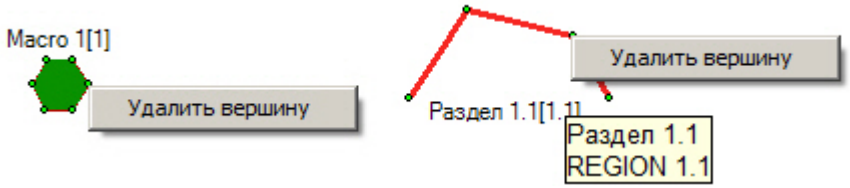
1. Вызвать контекстное меню значка объекта нажатием правой кнопки мыши в сочетании с клавишей Ctrl в области многоугольника или на линии.



2. Выбрать пункт **Добавить вершину**.
3. Выбрать требуемое расположение новой вершины и щелкнуть левой кнопкой мыши.
4. Вершина будет добавлена в многоугольник или линию.

Добавление вершин значка объекта в виде многоугольника или линии завершено.

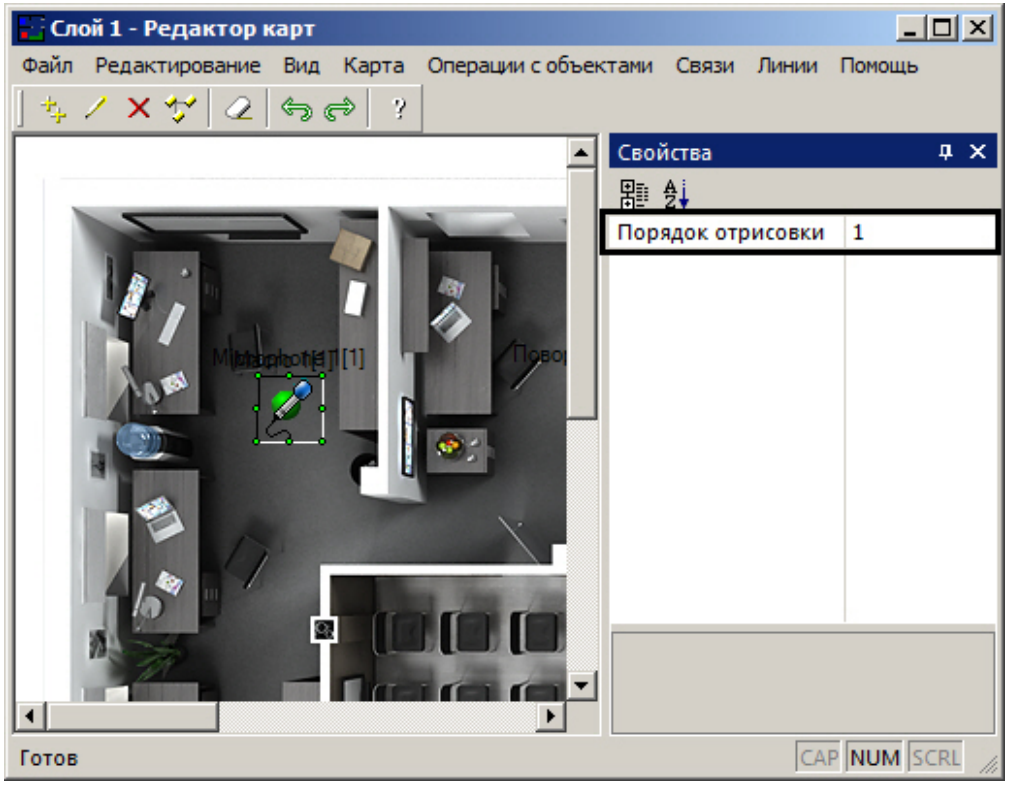
Для удаления вершины необходимо щелкнуть по ней правой кнопкой мыши, удерживая клавишу Ctrl, и выбрать **Удалить вершину**.



Задание порядка отображения объектов на карте

Имеется возможность задавать порядок отображения значков объектов при их наложении. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть панель **Свойства** для требуемого объекта (см. Редактирование свойств объекта при помощи панели Свойства).



2. Задать значение параметра **Порядок отрисовки**. Значки с большим значением данного параметра будут отображаться поверх значков с меньшим значением.

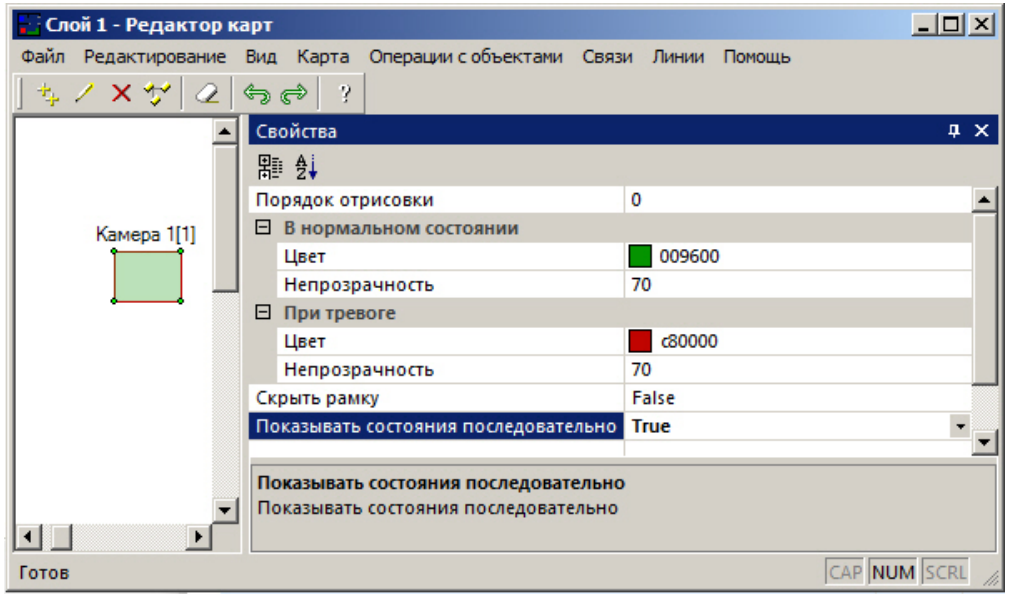
Настройка порядка отображения значков объектов завершена.

Настройка отображения состояний объектов

По умолчанию если объект находится сразу в нескольких состояниях, символ устройства меняется в соответствии с данными состояниями через короткий промежуток времени, а при выделении объекта на карте рядом с выбранным объектом отображаются все его состояния в виде уменьшенных иконок (см. Руководство Оператора, раздел Графические объекты на Карте).

Имеется возможность отключить отображение уменьшенных иконок состояний. Для этого следует выполнить следующие действия:

1. Открыть панель **Свойства** для требуемого объекта (см. Редактирование свойств объекта при помощи панели Свойства).



2. Для отключения отображения уменьшенных иконок состояний выбрать значение **True** из раскрывающегося списка **Показывать состояния последовательно**. Для включения их отображения следует выбрать значение **False** из данного раскрывающегося списка.

Настройка отображения состояний объектов завершена.

Смотреть видео

Установка связей между слоями интерактивной карты

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность создания многоуровневых графических карт, то есть карт с несколькими слоями.

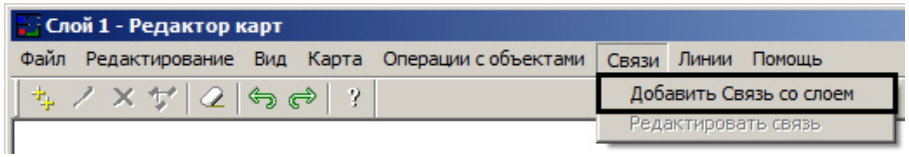
При использовании многоуровневых карт необходимо задавать связи между слоями. Связи между слоями используются для перехода на смежные слои для оперативного управления (просмотра) объектов, расположенных на других слоях.

Процедура указания связей между слоями выполняется с использованием приложения *Редактор карт*. Приложение *Редактор карт* запускается при нажатии на кнопку **Редакти ровать слой** в панели настроек объекта **Слой**. При создании новой связи между слоями на многоуровневой карте появляется графический значок, при нажатии на который происходит переход с данного слоя на другой слой.

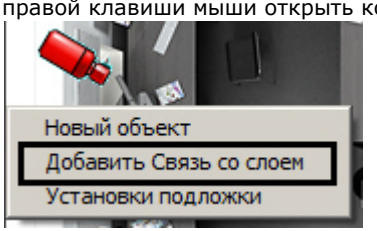
Примечание.
Графические значки связи со слоем предназначены также для оповещения оператора о поступлении сигнала **Тревога** с объектов, расположенных на смежном слое.

Для создания новой связи данного слоя с другим слоем необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть пункт **Связи => Добавить связь со слоем** в главном меню приложения *Редактор карт*.

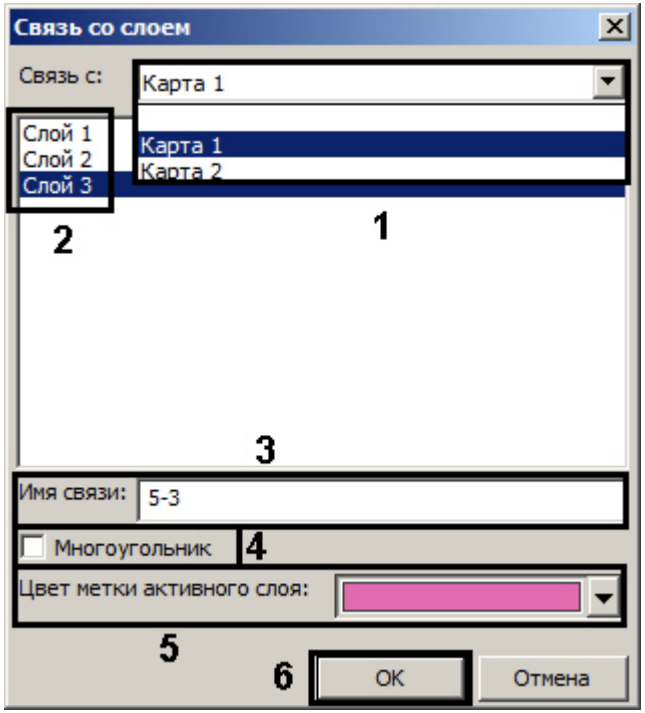


После этого открывается панель **Связь со слоем**, с помощью которой выбирается смежный слой.
Панель добавления слоя открывается также еще одним способом. В приложении *Редактор карт* требуется на любой области графического изображения плана щелчком правой клавиши мыши открыть контекстное меню редактирования слоя. Из предложенного списка необходимо выбрать пункт **Добавить связь со слоем**.



2. В окне **Связь со слоем** необходимо выполнить следующие действия:
    a. В случае, если требуется осуществлять переход на слой другой карты, выбрать из раскрывающегося списка **Связь с:** требуемый объект **Карта** (1). В случае, если требуется осуществлять переход на слой той же карты, к которой принадлежит настраиваемый слой, следует выбрать в раскрывающемся списке пустое значение.

> **Примечание.**
> Слой другой карты открывается в окне этой карты, а не в окне, где расположен слой, с которого осуществляется переход.



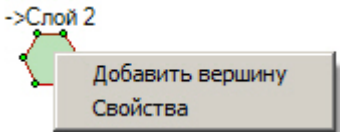
b. Выбрать слой, на который требуется осуществлять переход (2).
c. После выбора слоя необходимо указать название данной связи в поле **Имя связи** (3).
d. В случае, если требуется отображать связь на карте в виде многоугольника, установить флажок **Многоугольник** (4).

> **Примечание.**
> Цвет и форма многоугольника задаются после добавления на слой. По умолчанию связь имеет вид зеленого шестиугольника.

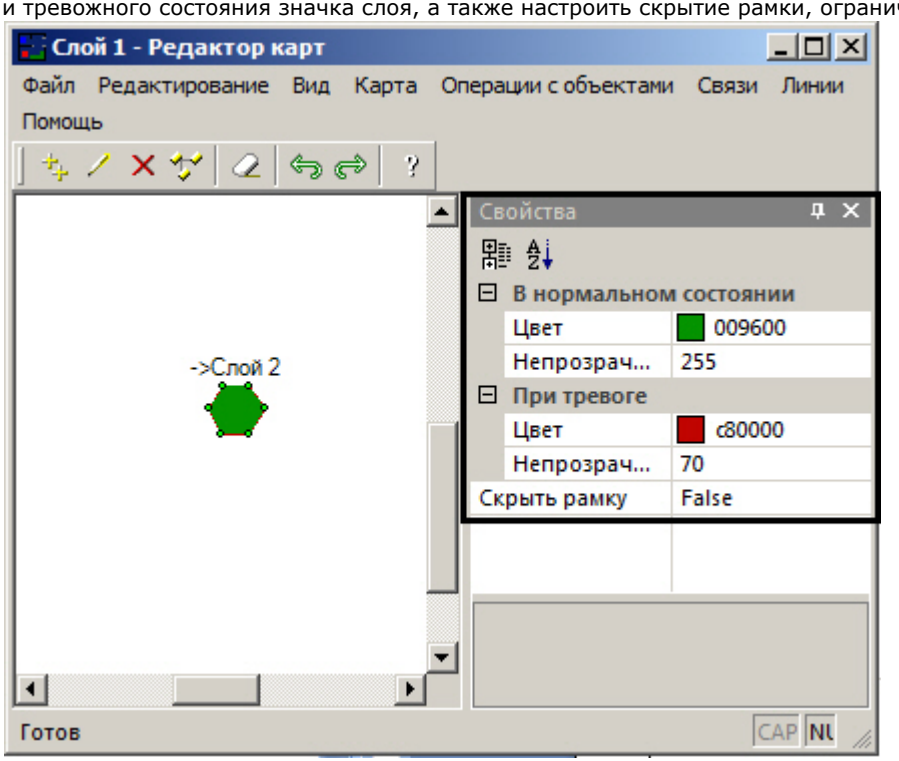
e. Если выбранный слой, на который будет осуществляться переход, находится на другой карте, из раскрывающегося списка **Цвет метки активного слоя** выбрать цвет, которым будет выделяться название связи, когда данный слой активен на своей карте (5).
f. Необходимо нажать на кнопку **OK** для создания данной связи (6).

В результате на графической карте отобразится значок (символ), отображающий связь. Значок связи на карте отображается в виде красного треугольника или в виде многоугольника, в зависимости от того, был ли установлен флажок **Многоугольник** (см. шаг 2.d):

При щелчке по области многоугольника правой кнопкой мыши с зажатой клавишей Ctrl открывается функциональное меню, в котором доступны следующие действия:



1. **Добавить вершину** – добавить новую вершину в многоугольник. При выборе данного пункта появится новая вершина, после чего будет необходимо щелчком левой кнопкой мыши по карте установить место ее расположения.
2. **Свойства** – отобразить панель свойств значка в правой части окна **Редактор карт**. При помощи данной панели можно задать цвет и непрозрачность для нормального и тревожного состояния значка слоя, а также настроить скрытие рамки, ограничивающей многоугольник.



По умолчанию при обнаружении тревоги на слое, на который ведет связь, начинает мигать значок связи с этим слоем. Если требуется дополнительная индикация, имеется возможность настроить тревожный значок связи со слоем. Для этого необходимо поместить в папку <Директория установки ПК *Интеллект*>/Bmp файл с названием link_alarm.bmp, содержащий любое изображение, характеризующее тревогу на слое. Если такой файл присутствует в папке Bmp, то при тревоге на слое, на который ведет связь, значок связи меняется на изображение из файла link_alarm.bmp и начинает мигать.

Примечание.
Если связь со слоем имеет вид многоугольника, то при обнаружении тревоги на слое многоугольник начинает периодически менять цвет (мигать).

Переключение между слоями Карты

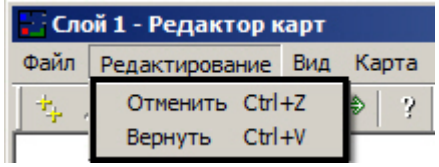
Смотреть видео

Отмена последнего действия в утилите Редактор карт

При настройке интерактивной карты в утилите *Редактор карт* имеется возможность отменить последнее действие, а также вернуть последнее отмененное действие. Сделать это можно одним из следующих способов:

1. При помощи соответствующих кнопок на панели инструментов утилиты *Редактор карт*.

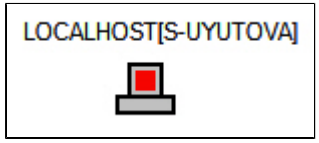
2. При помощи сочетаний клавиш Ctrl+Z и Ctrl+Y.
3. При помощи соответствующих команд в меню **Редактирование**.



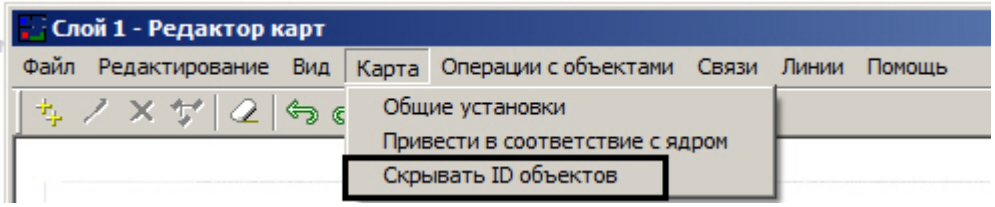
Допускается отмена до 30 действий.

Настройка отображения идентификаторов объектов

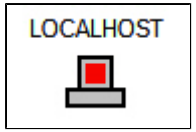
По умолчанию рядом с названием объекта на интерактивной карте в квадратных скобках отображается идентификатор объекта.



Имеется возможность настроить скрытие идентификаторов объектов на каждом слое интерактивной карты. Для этого необходимо в утилите *Редактор карт* установить флажок **Скрывать ID объектов** в меню **Карта**.



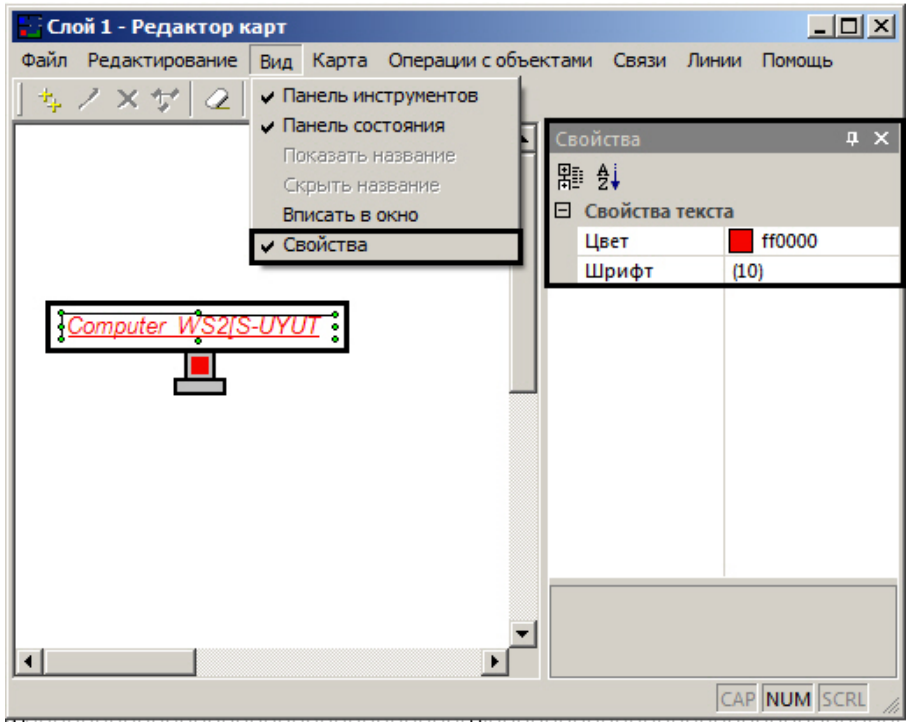
В результате идентификаторы объектов на редактируемом слое интерактивной карты отображаться не будут.

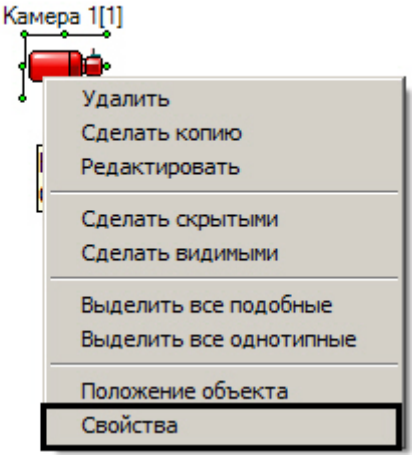


Редактирование свойств объекта при помощи панели Свойства

Панель **Свойства** отображается в правой части окна утилиты **Редактор карт** при выборе пункта меню **Вид** -> **Свойства**.

Также данную панель можно открыть, выбрав пункт **Свойства** в контекстном меню любого объекта.



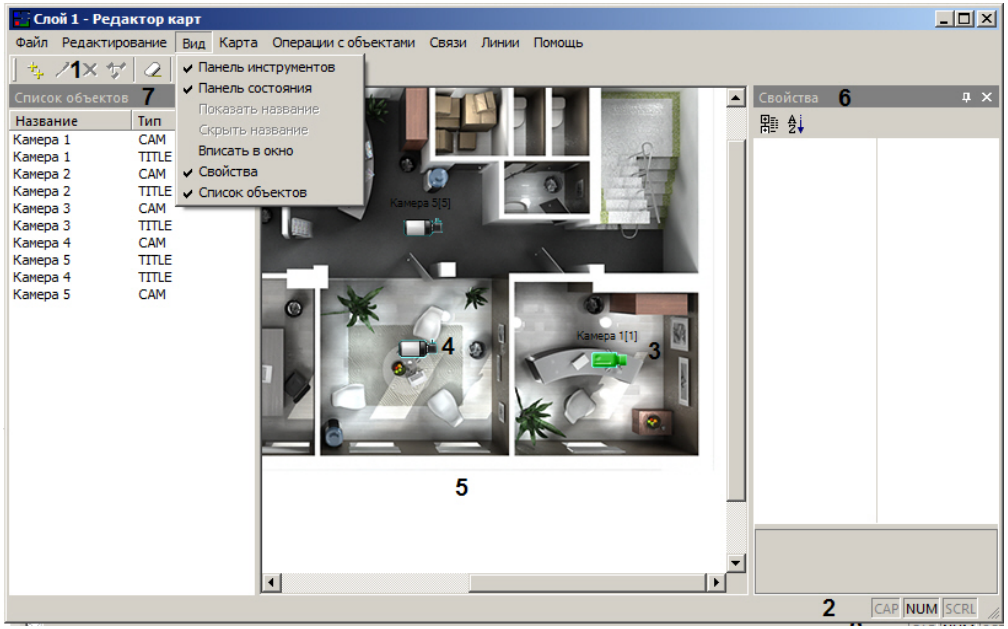


При выделении объекта, прикрепленного к слою интерактивной карты, на панели **Свойства** отображается список параметров данного объекта. Также при помощи данной панели имеется возможность редактировать данные параметры.

Например, при помощи данной панели имеется возможность задавать цвет и шрифт подписи к объекту, а также цвет и прочие параметры значка связи со слоем, имеющего вид многоугольника.

Настройка отображения окна утилиты Редактор карт

Настройка отображения окна утилиты *Редактор карт* осуществляется при помощи меню **Вид**.

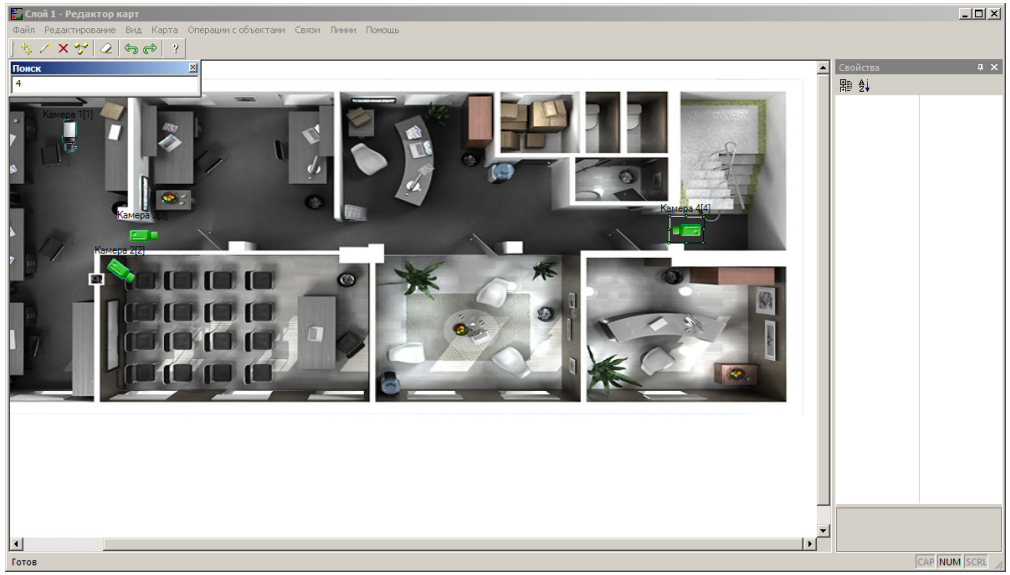


Назначение пунктов меню описано в таблице.

Пункт меню	**Выполняемая функция**
Панель инструментов	Скрытие и отображение панели инструментов (1).
Панель состояния	Скрытие и отображение панели состояния (2).
Показать название	Включение отображения названия выделенного объекта (3).
Скрыть название	Отключение отображения названия выбранного объекта (4).
Вписать в окно	Установка такого уровня масштаба, при котором изображение Карты полностью вписывается в окно утилиты *Редактор карт* (5). Если данный флажок установлен, изменение масштаба изображения карты в окне утилиты *Редактор карт* при помощи колесика мыши с зажатой клавишей Ctrl на клавиатуре становится невозможным. Для изменения масштаба изображения таким способом следует снять данный флажок. *Примечание. Установка данного флажка не влияет на масштаб изображения Карты в окне Карты. Данный масштаб устанавливается отдельно.*
Свойства	Отображение панели **Свойства** (6).
Список объектов	Отображение списка объектов, добавленных на карту (7).

Поиск объекта в утилите Редактор карт по имени и идентификатору

Для поиска объекта в окне утилиты *Редактор карт* по имени или идентификатору необходимо нажать сочетание клавиш Ctrl+F на клавиатуре. В левом верхнем углу окна **Редактор карт** будет отображено окно **Поиск**.



Ввести название или идентификатор объекта и нажать Enter. Если для поиска указан идентификатор объекта, то поиск осуществляется и по идентификатору, и по имени. Для показа следующего результата поиска нажать F3 на клавиатуре, для показа предыдущего результата нажать Shift+F3.

Найденные объекты выделяются по контуру значка зелеными точками, при этом значок объекта позиционируется в центре окна **Редактор карт**. После того, как объект найден, его значок мигает несколько секунд.

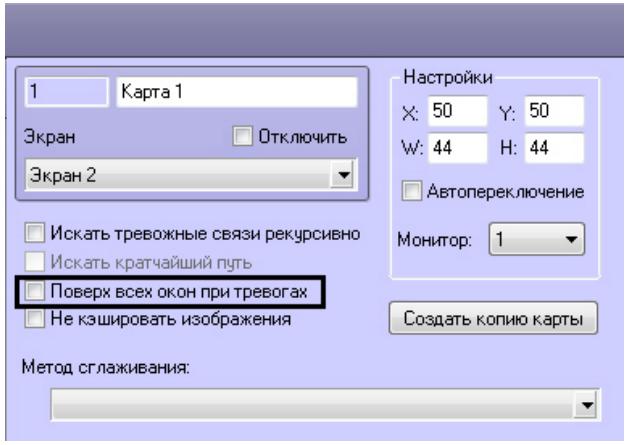
Настройка механизма поиска и обработки тревожных сигналов при работе с многослойной картой

При использовании многослойных интерактивных карт в программном комплексе *Интеллект* имеется возможность установить правила перехода на слои, содержащие объекты, на которых был зарегистрирован сигнал **Тревога.**

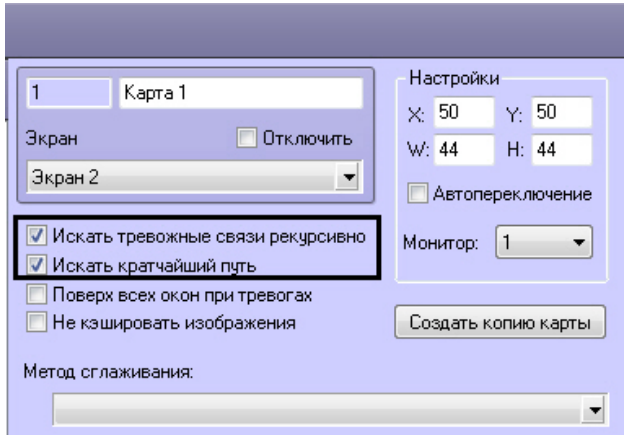
В программном комплексе *Интеллект* имеются следующие механизмы поиска слоя, с объекта которого поступает тревожный сигнал:

1. Вывод Окна интерактивной карты поверх всех активных интерфейсных окон при регистрации события **Тревога** на объектах, соответствующих символам, размещенным на слое, с отображением соответствующих слоя и символа.
2. Осуществление рекурсивного поиска слоя, с объектов которого поступает тревожный сигнал.

Для вывода Окна интерактивной карты поверх всех интерфейсных окон требуется установить флажок **Поверх всех окон при тревогах** в панели настроек интерфейсного объекта **Карта**. После установки данного флажка Окна интерактивной карты выводится поверх всех запущенных интерфейсных окон при регистрации события **Тревога** на объектах, расположенных на графической карте.



При использовании многослойных карт требуется на слоях указывать последовательные ссылки на другие слои для активации возможности перехода с активного слоя на любой другой слой карты. В том случае, если указанное условие соблюдается, имеется возможность использовать рекурсивные связи при регистрации события **Тревога** на одном из слоев. Для активации возможности рекурсивного поиска слоя, на котором было зарегистрировано событие **Тревога**, требуется установить флажок **Искать тревожные связи рекурсивно** в панели настроек интерфейсного объекта **Карта**.



Под рекурсивным поиском объектов на карте понимается поиск, при котором переход на слой с расположенным на нем тревожным объектом со слоя, на которым размещен указатель, осуществляется последовательным переходом на соседствующие слои, с помощью последовательных ссылок. В том случае, если установлен флажок **Искать кратчайший путь**, то будет автоматически выбран наикратчайший путь из всех возможных до слоя с тревожным объектом.

Пример.
На первом слое карты размещен указатель только на второй слой, а на втором слое - только на третий. В данный момент активен первый слой карты. С третьего слоя поступает сигнал **Тревога**. При этом в режиме рекурсивного поиска на первом (активном) слое будет мигать указатель на второй слой, а на втором слое - указатель на третий слой. При отключенном режиме рекурсивного поиска мигать будет только указатель на втором слое на слой три, и при работе с первым слоем возникновение сигнала **Тревога** отследить будет невозможно.

Пример.
На первом слое карты размещены указатели на второй и третий слои, а на втором имеется указатель на третий слой (т.е.с первого слоя имеются два перехода на третий слой: через второй слой и непосредственно на третий слой). Пусть в данный момент активен первый слой карты. С третьего слоя поступает сигнал **Тревога**. При этом в режиме рекурсивного поиска и включенном режиме **Искать кратчайший путь** на первом (активном) слое будет мигать только указатель непосредственного перехода на третий слой. При отключенном режиме поиска кратчайшего пути на первом слое будут мигать оба указателя (на третий и второй слои).

Смотреть видео

Настройка кэширования изображений объектов на карте

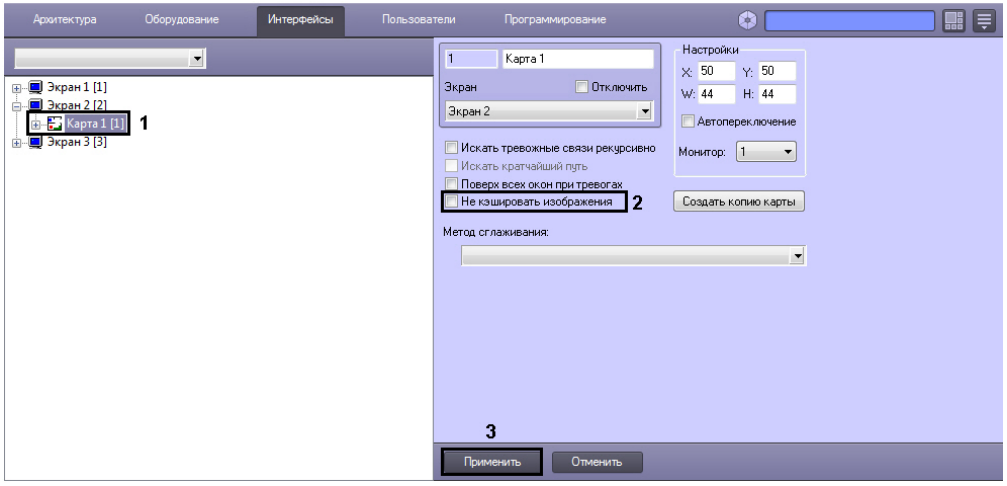
В случае, если изображения объектов на карте пересекаются, могут возникнуть проблемы с их отображением. Для устранения таких проблем необходимо отключить кэширование изображений на карте.

Внимание!
Отключение кэширования может привести к высокой загрузке компьютера.

Примечание.
Также кэширование отключается при помощи ключа реестра NotUsingCash – см. Справочник ключей реестра.

Отключение кэширования осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Карта** (1).



2. Установить флажок **Не кэшировать изображения** (2).
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Кэширование изображений отключено.

Настройка сортировки списка реакций в меню объекта на карте

Управление объектами на карте осуществляется при помощи функционального меню (см. Руководство Оператора, раздел Графические объекты на Карте). Если требуется поместить наиболее часто используемые команды (реакции) в верхнюю часть меню для удобства использования, имеется возможность настроить сортировку команд. Для этого используется файл **map_react_sort.ini**, который создается в директории установки ПК *Интеллект* при запуске Карты.

Изначально в данном файле содержится несортированный список реакций в виде:

```
[CAM]
REC_STOP=0
MUX1=1
ARM=2
REC=3
SIP_DISCONNECT=4
DISARM=5
SIP_CONNECT=6
```

Число после знака "=" обозначает номер команды в функциональном меню.

Для изменения порядка следования команд в меню следует выполнить следующие действия:

1. Завершить работу ПК *Интеллект*.
2. Требуемым образом пронумеровать реакции в файле **map_react_sort.ini**. Чем меньше число, тем выше в списке будет команда. Если встретятся два одинаковых значения, соответствующие команды будут следовать друг за другом.
3. Сохранить изменения в файле **map_react_sort.ini**.
4. Запустить ПК *Интеллект*.

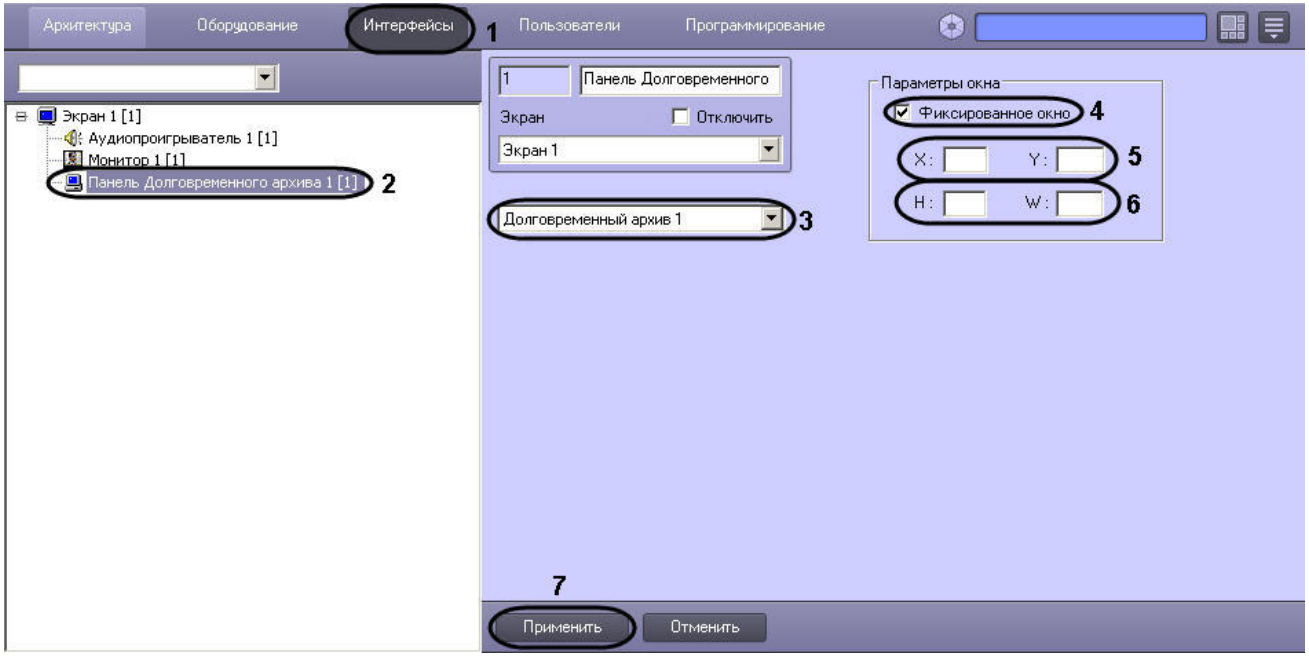
После запуска Карты данный файл будет перезаписан: реакции будут пронумерованы согласно сортировке, начиная с 0, одинаковые номера будут устранены.

Настройка интерфейсного объекта Панель Долговременного архива

Интерфейсный объект **Панель Долговременного архива** предназначен для настройки Панели Долговременного архива, необходимой для изменения параметров резервного архивирования, запуска и контроля статуса процесса резервного архивирования.

Для настройки основных параметров интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива** требуется выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Интерфейсы** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Интерфейсы** выбрать объект **Панель Долговременного архива** (2). В правой части вкладки **Интерфейсы** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. Выбрать из списка объектов тот объект **Долговременный архив**, для которого создается данная панель (3).
4. Установить флажок **Фиксированное окно**, в том случае, если требуется указать точные значения расположения окна **Панель Долговременного архива** на экране (4).
   В результате выполнения операции станут доступными для редактирования поля **X, Y, W, H**.
5. Указать координаты расположения Панели Долговременного архива на экране, для этого необходимо изменить значения в полях **X** и **У** (5). Значения полей **X** и **Y** соотв етствуют координатам расположения левого верхнего угла Панели Долговременного архива на экране и выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
6. Указать ширину и высоту окна Панели Долговременного архива, отображаемого на экране (6). Значения полей **W** и **H** выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
7. Нажать кнопку **Применить** (7).

Настройка интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива** завершена.

Архивирование видеозаписей в Долговременный архив

Настройка долговременного архива

Смотреть видео

Настройка интерфейсного объекта Протокол оператора

Объект **Протокол оператора** предназначен для обработки событий, поступающих от объектов охранной системы, и поиска по архиву событий.

Объект **Протокол оператора** обеспечивает реализацию следующих функций:

1. Отображение в интерфейсном окне событий, зарегистрированных объектами охранной системы.
2. Присваивание статуса (типа) зарегистрированному событию.
3. Добавление комментария к событию.
4. Запись событий в архив.
5. Поиск событий в архиве.
6. Просмотр видеозаписи события.
7. Эскалация необработанных событий в протокол оператора высшего уровня.

Настройка интерфейсного объекта **Протокол оператора** осуществляется в следующем порядке:

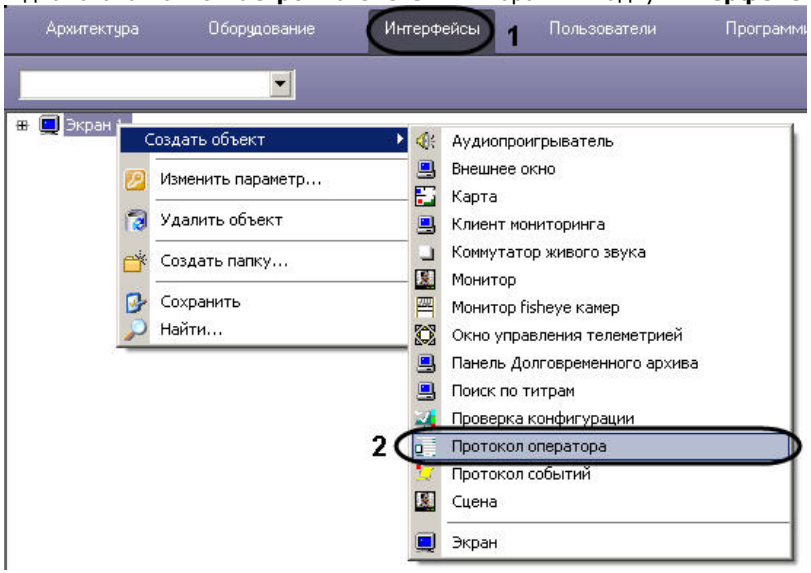
1. Создание объекта Протокол оператора.
2. Настройка объекта Протокол оператора.
3. Настройка подключения сервера баз данных в диалоговом режиме.

Обработка событий с помощью Протокола оператора

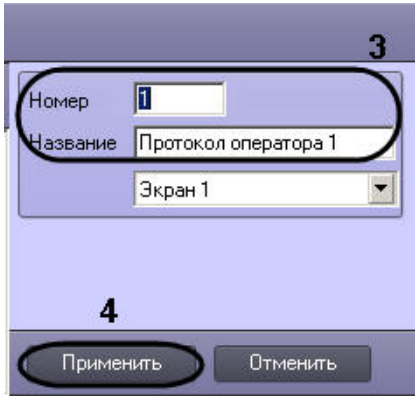
Создание объекта Протокол оператора

Создание объекта **Протокол оператора** производится следующим образом:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** выбрать вкладку **Интерфейсы** (1).



2. В контекстном меню объекта **Экран**, на базе которого предполагается создать объект, выбрать в подменю **Создать объект** пункт **Протокол оператора** (2).
3. Ввести номер и название создаваемого объекта (3).



4. Нажать **Применить** для создания объекта (4).

В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Протокол оператора**.

Смотреть видео

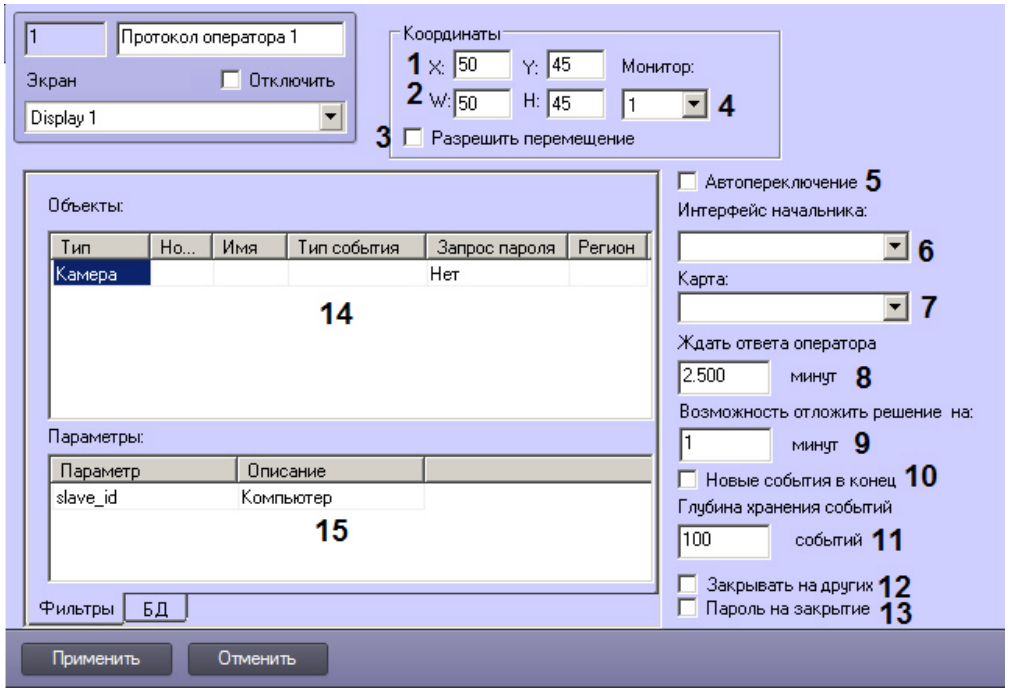
Настройка объекта Протокол оператора

Для того чтобы настроить объект **Протокол оператора**, необходимо на панели настройки объекта выполнить следующие действия:

1. Настроить отображение интерфейсного окна Протокол оператора.
   a. Ввести координаты левого верхнего угла интерфейсного окна Протокол оператора: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (1).
   b. Ввести размеры интерфейсного окна Протокол оператора: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно (2).
   c. Установить флажок **Разрешить перемещение**, если требуется вручную изменять расположение и размер интерфейсного окна Протокол оператора (3).
   d. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в системе, для которого задаются координаты и на котором следует отображать интерфейсное окно Протокол оператора (4).
2. Если требуется, чтобы при возникновении новых событий производилось переключение на вкладку **Текущие события** окна Протокол оператора, установить флажок **Автопереключение** (5).
3. Из раскрывающегося списка **Интерфейс начальника** выбрать объект **Протокол оператора**, которому следует передавать события по истечении заданного интервала времени (6).
4. Из раскрывающегося списка **Карта** выбрать предварительно созданный объект **Карта**, используемый для мониторинга событий (7).
5. Ввести в поле **Ждать ответа оператора** период времени, по истечении которого событию будет автоматически присвоен тип **Не обработанное событие** либо оно будет эскалировано (8). Период времени задается в минутах, при этом допускается задание нецелых значений, тогда в качестве разделителя целой и дробной части используется точка. Например, для того, чтобы задать период времени ожидания ответа оператора равным 30 секундам, следует указать в данном поле значение 0.5.
6. В случае, если необходимо дать оператору возможность однократно откладывать принятие решения о классификации события, ввести в поле **Возможность отложить решение на** период времени в минутах, на который будет откладываться обработка события (9).
7. Установить флажок **Новые события в конец**, если новые события следует добавлять в конец списка текущих событий (10).
8. В поле **Глубина хранения событий** ввести максимальное количество событий, отображаемых в интерфейсном окне Протокол оператора (11).

Внимание!

Количество событий, отображаемых в интерфейсном окне Протокол оператора, влияет на объем потребляемой оперативной памяти. Если в интерфейсном окне одновременно содержатся 100 необработанных оператором событий, модуль объекта **Протокол оператора** может использовать до 200 Мб оперативной памяти. При увеличении значения параметра **Глубина хранения событий** увеличивается объем потребляемой памяти.



9. В случае, если после обработки события в одном из Протоколов оператора оно должно быть удалено из других Протоколов оператора, необходимо установить флажок **Закрывать на других** (12).
10. В случае, если обработку всех событий требуется подтверждать паролем, установить флажок **Пароль на закрытие** (13).
11. В таблице **Объекты** указать объекты, с которых необходимо принимать и обрабатывать события (14).
    a. Из списка в столбце **Тип** выбрать тип объекта.

> **Примечание.**
> Для выбора доступны только те типы объектов, для которых в утилите ddi.exe на вкладке **События** в столбце **Обработка сообщений** выбрано значение "INFORMATION" или "ALARM" (см. Закладка События).

    b. Из списка в столбце **Номер** выбрать идентификационный номер объекта. Имя объекта будет установлено автоматически. Если номер объекта не указан, в протокол будут попадать события от всех объектов, заданного типа.
    c. Из списка в столбце **Тип события** выбрать события, которые необходимо отображать в окне протокола. Если тип события не указан, в протокол будут попадать все события, которые зарегистрировал выбранный объект.
    d. В случае, если обработку события, поступившего от объекта, требуется подтверждать паролем, выбрать значение **Да** из раскрывающегося списка в столбце **Запрос пароля**. В случае, если подтверждение паролем не требуется, следует выбрать значение **Нет** в данном раскрывающемся списке.

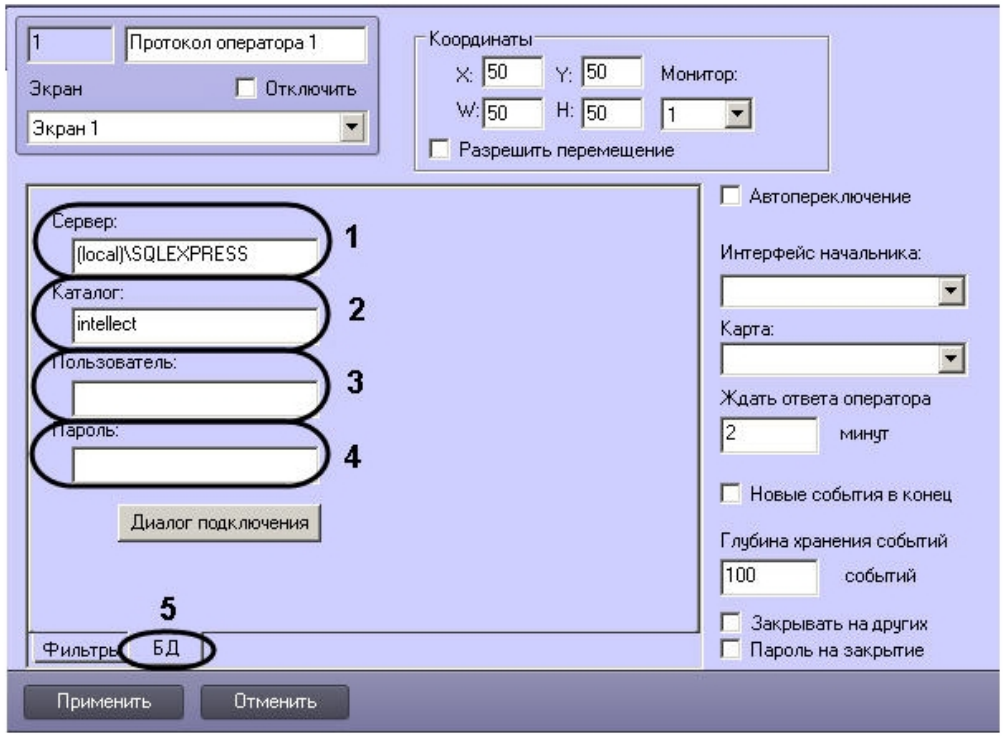
> **Примечание.**
> В случае, если требуется подтверждение паролем обработки всех событий, удобно использовать флажок **Пароль на закрытие** (13).

e. Из раскрывающегося списка **Регион** выбрать объект **Раздел**, соответствующий объекту.

12. Повторить действия, описанные в шаге 9, для всех требуемых объектов. Для добавления строки необходимо перейти на последнюю строку таблицы и нажать клавишу .

> **Примечание.**
> Для удаления строк из таблицы используется комбинация клавиш Ctrl + Del.

13. В таблице **Параметры** указать дополнительные параметры события объекта, которые необходимо отображать в интерфейсном окне Протокол оператора (15).
    a. В поле **Параметры** ввести имя параметра. Для уточнения параметров, передаваемых событием, можно воспользоваться отладочным окном или ddi-файлом.
    b. В поле **Описание** ввести краткое описание параметра.
14. На вкладке БД настроить подключение к серверу баз данных (5).



> **Примечание.**
> Для подключения к серверу баз данных по умолчанию используются настройки, заданные при установке ПК *Интеллект*.

    a. В поле **Сервер** ввести название сервера баз данных, к которому необходимо подключиться (1).

> **Примечание.**
> При работе в распределенной конфигурации необходимо ввести имя компьютера, где располагается база данных, не используя значение (local). Например, "WS1\SQLEXPRESS", где WS1 – имя компьютера, на котором расположена база данных.

b. В поле **Каталог** ввести название базы данных, в которой следует хранить события (2).
c. В поле **Пользователь** ввести имя пользователя для авторизации на сервере баз данных (3).
d. В поле **Пароль** ввести пароль для авторизации на сервере баз данных (4).

15. Нажать **Применить** для сохранения настроек.

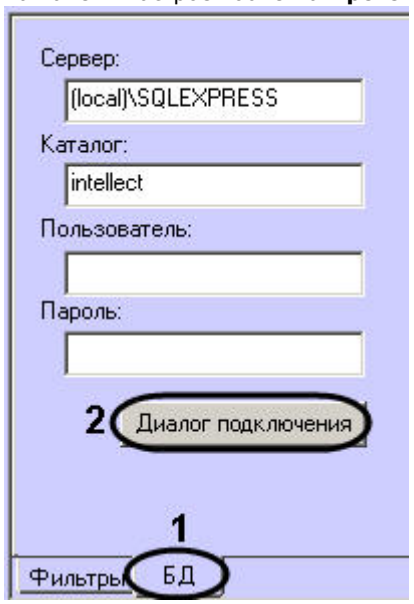
Настройка объекта **Протокол оператора** завершена.

Смотреть видео

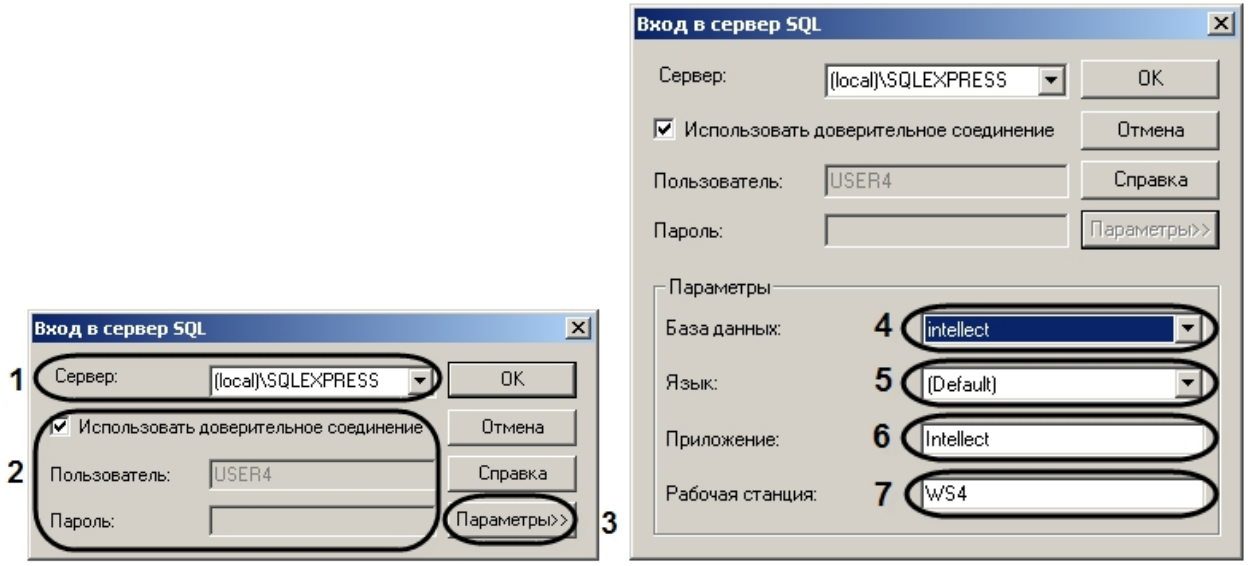
Настройка подключения сервера баз данных в диалоговом режиме

Для выполнения настройки подключения сервера баз данных в диалоговом режиме следует выполнить следующие действия:

1. На панели настроек объекта **Протокол оператора** перейти на вкладку **БД** (1).



2. Нажать **Диалог подключения** (2).
Будет открыто диалоговое окно **Вход в сервер SQL**.



3. В списке **Сервер** указать SQL-сервер, к которому необходимо выполнить подключение (1).

> **Примечание.**
> Если требуемый SQL-сервер есть в списке **Сервер**, то дальнейшей настройки подключения не требуется.

> **Примечание**
> При работе в распределенной конфигурации необходимо указать имя компьютера, где располагается база данных, не используя значение (local). Например, "WS1\SQLEXPRESS", где WS1 - имя компьютера, на котором расположена база данных.

4. В случае, если требуется ввести логин и пароль для авторизации на SQL-сервере, снять флажок **Использовать доверительное соединение** (2). В результате выполнения действия поля **Пользователь** и **Пароль** будут доступны для редактирования.

> **Примечание.**
> Если флажок **Использовать доверительное соединение** установлен, то авторизация на SQL-сервере будет выполняться с использованием учетных сведений ОС Windows.

5. Для задания дополнительных параметров подключения нажать кнопку **Параметры >>** (3).
   a. В раскрывшейся области выбрать из списка **База данных** базу, в которой следует хранить события (4).
   b. Выбрать язык системных сообщений SQL-сервера из списка **Язык** (5).
   c. В поле **Приложение** ввести название приложения (по умолчанию – Intellect) (6).
   d. В поле **Рабочая станция** ввести имя компьютера (по умолчанию – идентификатор компьютера в ОС Windows) (7).
6. Нажать **ОК** для сохранения настроек.

> **Примечание.**
> Для просмотра справочной информации о диалоговом окне **Вход в сервер SQL** необходимо нажать кнопку Справка.

Настройка подключения сервера баз данных завершена.

Смотреть видео

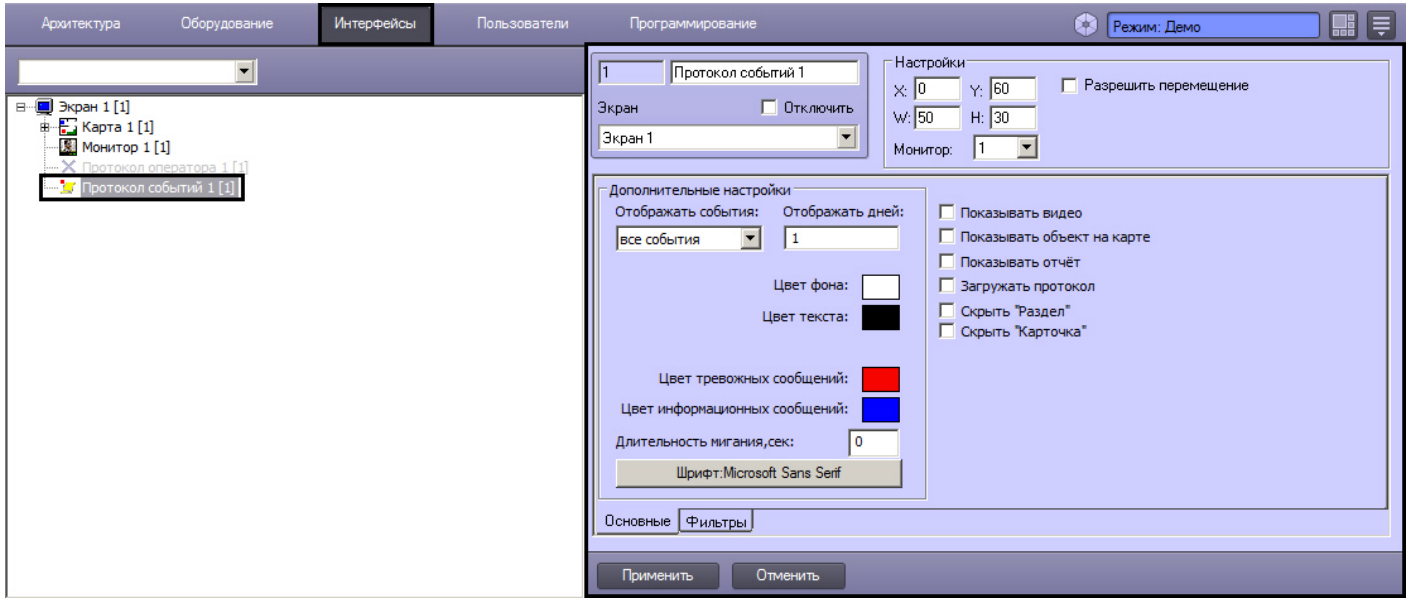
Настройка интерфейсного объекта Протокол событий

Порядок настройки интерфейсного объекта Протокол событий

Объект **Протокол событий** является дочерним объектом интерфейсного объекта Экран и предназначен для вывода в интерфейсном окне информации о зарегистрированных событиях. Регистрация событий может осуществляться как локально, так и на компьютерах в распределенной системе.

Примечание.
Передача событий между компьютерами настраивается на вкладке **Архитектура** диалогового окна **Настройка системы** (см. раздел Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы).

Создание и настройка интерфейсного объекта **Протокол событий** осуществляется на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка интерфейсного объекта **Протокол событий** производится следующим образом:

1. Выбрать события, информацию о которых следует записывать в интерфейсный объект **Протокол событий** в случае их регистрации в системе (см. Настройка фильтров событий для отображения в Протоколе событий).
2. Задать параметры ведения протоколов (см. Параметры ведения протоколов).
3. Настроить отображение интерфейсного окна Протокол событий (см. Параметры отображения интерфейсного окна Протокол событий).

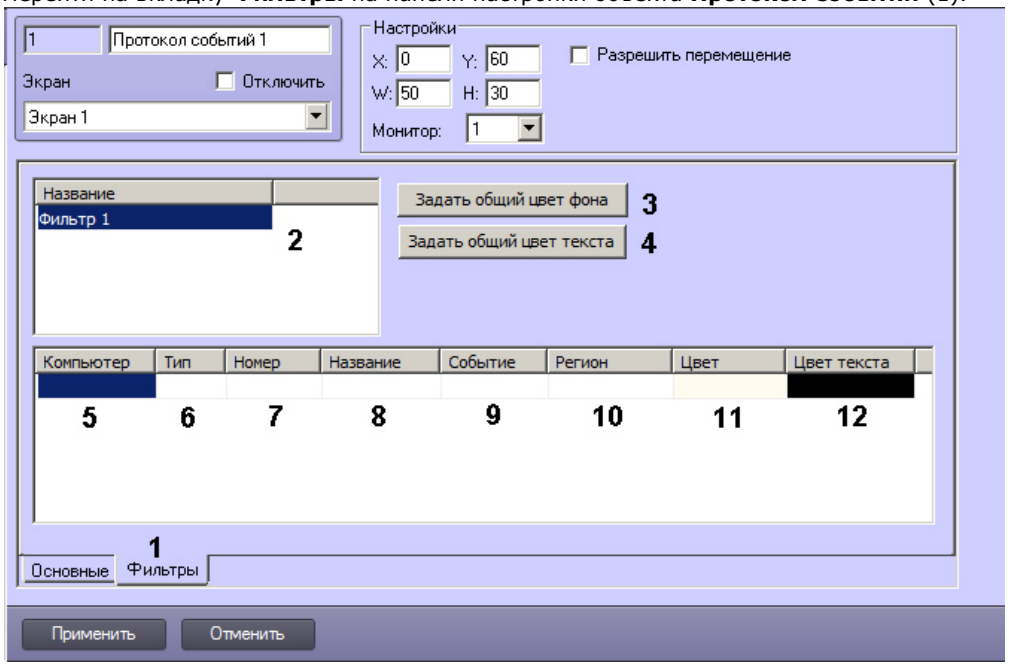
Контроль событий с помощью Протокола событий

Смотреть видео

Настройка фильтров событий для отображения в Протоколе событий

Выбор событий для записи в интерфейсный объект **Протокол событий** производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Фильтры** на панели настройки объекта **Протокол событий** (1).



2. В поле **Название** ввести название фильтра (2).

> **Примечание.**
> По умолчанию фильтры создаются с названием **Фильтр 1**, **Фильтр 2** и т.д. Для добавления нового фильтра необходимо выделить последнюю строку в списке фильтров и нажать на кнопку "вниз" на клавиатуре.

> **Примечание.**
> Созданные фильтры можно копировать, выделив имя фильтра, при помощи сочетаний клавиш Ctrl+C и Ctrl+V.

3. Чтобы задать цвет фона, который по умолчанию будет использоваться для всех событий фильтра, нажать на кнопку **Задать общий цвет фона** (3) и выбрать

требуемый цвет в стандартном диалоговом окне. Цвет фона по умолчанию – белый.

4. Чтобы задать цвет фона, который по умолчанию будет использоваться для всех событий фильтра, нажать на кнопку **Задать общий цвет текста** (4) и выбрать требуемый цвет в стандартном диалоговом окне. Цвет текста по умолчанию – черный.
5. Из раскрывающегося списка **Компьютер** выбрать объект **Компьютер**, на базе которого должны быть созданы объекты, включенные в фильтр (5). Если не требуется фильтрация по компьютеру или требуемый объект создается не на базе объекта **Компьютер**, необходимо выбрать пустое значение в данном раскрывающемся списке.
6. Из раскрывающегося списка в столбце **Тип** таблицы **Объекты** выбрать тип объекта, для которого может быть зарегистрировано требуемое событие (6). Если ни один тип объекта не задан, при выборе данного фильтра в интерфейсный объект **Протокол событий** будут записываться все события по всем объектам системы.

> **Примечание.**
> Вызов раскрывающегося списка в таблице **Объекты** производится двойным щелчком левой кнопкой мыши на соответствующей ячейке. Подробное описание действий с элементами таблиц и списков приведено в разделе Панель настройки объекта.

> **Внимание!**
> Для того, чтобы была доступна возможность отображать в окне Протокола событий все события по всем объектам системы, необходимо, чтобы был создан пустой фильтр, т.е. фильтр, в котором все столбцы оставлены пустыми. Также все события отображаются в Протоколе событий в случае, если не создано ни одного фильтра.

7. Из раскрывающегося списка в столбце **Номер** таблицы **Объекты** выбрать идентификационный номер объекта, тип которого был задан на шаге 1 (7). Если поле не заполнено, то в интерфейсный объект **Протокол событий** будут записываться все события по объектам заданного типа.
8. Название объекта устанавливается автоматически на основании значений, заданных на шаге 1-2, и отображается в столбце **Название** таблицы **Объекты** (8). Столбец **Название** недоступен для редактирования.
9. Из раскрывающегося списка в столбце **Событие** таблицы **Объекты** выбрать требуемое событие для заданного на шаге 1-2 объекта (9). Если поле не заполнено, то в интерфейсный объект Протокол событий будут записываться все события, зарегистрированные для заданного объекта.
10. Из раскрывающегося списка **Регион** выбрать раздел для записи событий объектов, входящих в этот раздел, в протокол (10). Если объекты идентифицированы (см. шаг 3) или раздел не задан, события в интерфейсный объект **Протокол событий** записываются без учета принадлежности объектов разделам.
11. Выбрать цвет фона сообщения о событии в окне Протокол событий из раскрывающегося списка **Цвет** (11).
12. Выбрать цвет текста сообщения о событии в окне Протокол событий из раскрывающегося списка **Цвет текста** (12).
13. Повторить шаги 3-9 для всех требуемых объектов и разделов в фильтре.
14. Повторить шаги 2-10 для всех требуемых фильтров.
15. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить.**

Выбор событий для записи в интерфейсный объект **Протокол событий** завершен.

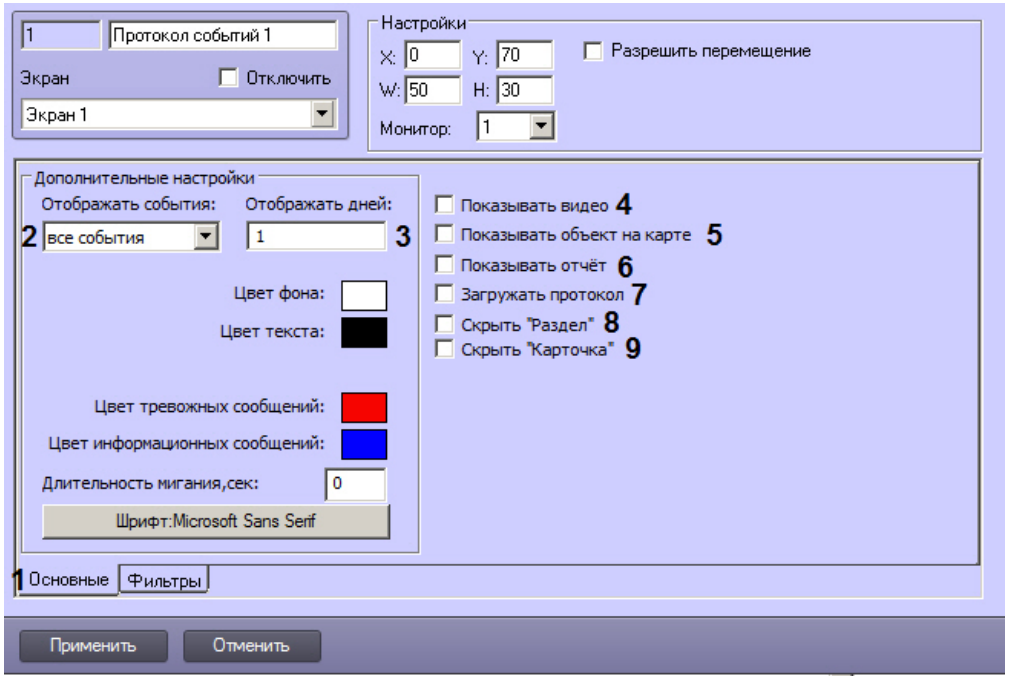
Контроль событий с помощью Протокола событий

Смотреть видео

Параметры ведения протоколов

Задание параметров ведения протоколов производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные** на панели настройки объекта **Протокол событий** (1).



2. В том случае, если в интерфейсном окне Протокол событий требуется отображать только одно последнее событие или все последние события объектов, из списка **Отображать события** (2) следует выбрать пункт **Одно последнее** или пункт **Все последние** соответственно.

> **Примечание.**
> При выборе пункта **Все последние**, если у объекта повторяется событие, то происходит изменение времени существующей записи события, новая строка в интерфейсном окне Протокол событий не создается.

> **Примечание.**
> По умолчанию, в интерфейсном окне Протокол событий отображаются все события.

3. Ввести в текстовом поле **Отображать дней** период в днях, за который требуется отображать события в интерфейсном окне Протокол событий, если событий больше 10000 (3). Если в Протоколе событий меньше 10000 событий, то будут отображаться события за все дни, независимо от данной настройки. Причем исключение событий из отображения происходит до тех пор, пока их количество не станет равным 10000. Проверка выполнения данного условия и исключение событий из отображения происходит каждые 50 событий.
4. Для предоставления оператору возможности осуществлять просмотр из интерфейсного окна Протокол событий видеозаписей следует установить флажок **Показывать видео** (4). Просмотр видеозаписей возможен только по событиям **Запись на диск** объектов типа **Камера.**
5. Для предоставления оператору возможности осуществлять в интерфейсном окне **Карта** просмотр объекта, выбранного в интерфейсном окне Протокол событий, следует установить флажок **Показывать объект на карте** (5).
6. Для предоставления оператору возможности создавать печатную форму отчета о событиях, содержащихся в интерфейсном окне Протокол событий за указанный период времени, следует установить флажок **Показывать отчет** (6).
7. В том случае, если при запуске программного комплекса *Интеллект* в интерфейсное окно Протокол событий требуется загружать последнюю тысячу событий, зарегистрированных в объекте Протокол событий, следует установить флажок **Загружать протокол** (7).

Примечание.
При установленном флажке **Загружать протокол** могут отображаться события тех объектов, которые были удалены, без указания источника (имя удаленного объекта не отображается). Такая работа Протокола событий позволяет осуществлять дополнительный контроль над объектами системы.

Примечание.
В случае, если фильтр Протокола событий настроен на отображение событий от нескольких объектов, либо нескольких типов объектов, то при установленном флажке **Загружать протокол** загружается тысяча последних событий для каждого объекта, либо каждого типа объекта.

Например, если в Протокол событий поступают события от объекта **Камера 1** и всех объектов **Макрокоманда**, то будет загружена тысяча событий от объекта **Камера 1** и тысяча событий от объектов **Макрокоманда**.

8. В случае, если не требуется отображать в окне **Протокол событий** столбец **Раздел**, установить флажок **Скрыть "Раздел"** (8).
9. В случае, если не требуется отображать в окне **Протокол событий** столбец **Карточка**, установить флажок **Скрыть "Карточка"** (9). Данный столбец используется для отображения номера карты доступа пользователя для событий, поступающих от модулей интеграции СКУД, входящих в состав подсистемы *ACFA-Интеллект*. См. также документ Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков, раздел Отображение в Протоколе событий номера карты для событий доступа.
10. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить.**

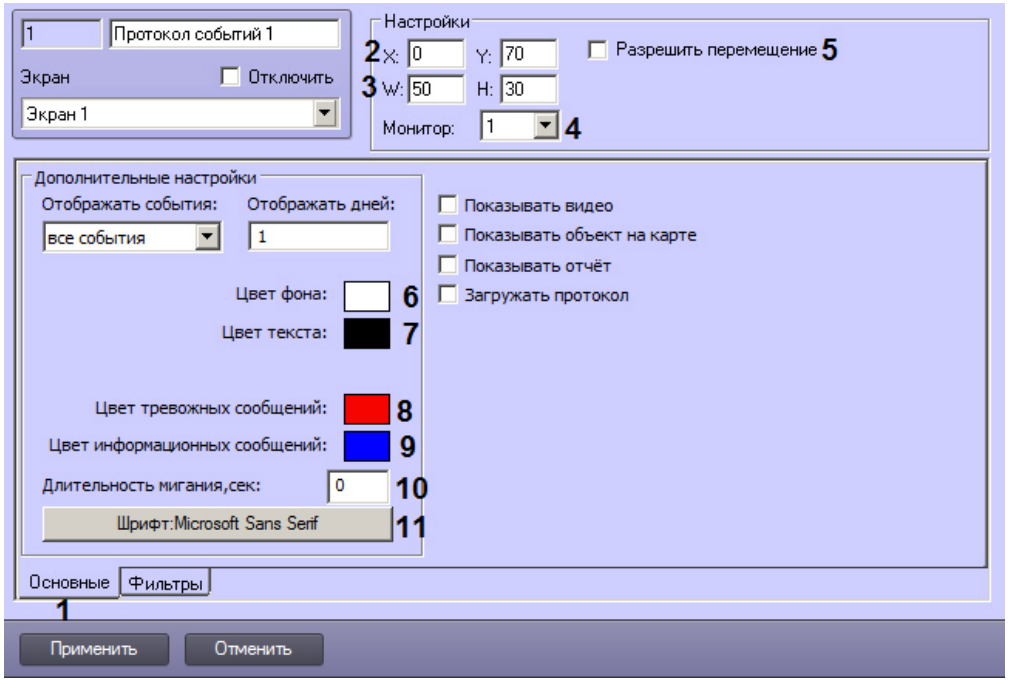
Задание параметров ведения протоколов завершено.

Смотреть видео

Параметры отображения интерфейсного окна Протокол событий

Настройка отображения интерфейсного окна **Протокол событий** производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Основные** на панели настройки объекта **Протокол событий** (1).
2. Ввести координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **Протокол событий:** поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана) – (2). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.



3. Ввести размеры интерфейсного окна Протокол событий: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) – (3). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
4. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер монитора в системе, для которого задаются координаты (4).
5. По умолчанию положение интерфейсного окна **Протокол событий** строго фиксировано. Если требуется разрешить Оператору изменять положение окна **Протокол событий** посредством перетаскивания левой кнопкой мыши, установить флажок **Разрешить перемещение** (5).
6. Задать цвет фона окна Протокол событий (6).
7. Задать цвет текста в окне Протокол событий (7).
8. Задать цвет выделения тревожных сообщений в интерфейсном окне Протокол событий (8). Для этого необходимо произвести двойной щелчок левой кнопкой мыши по полю **Цвет тревожных сообщений**. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Выбор цвета** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.
9. Задать цвет выделения информационных сообщений в интерфейсном окне Протокол событий (9). Для этого необходимо произвести двойной щелчок левой кнопкой мыши по полю Цвет информационных сообщений. В появившемся стандартном диалоговом окне Windows Выбор цвета выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.
10. Ввести в поле **Длительность мигания, сек** время в секундах мигания тревожного сообщения в интерфейсном окне Протокол событий (10).
11. Настроить шрифт сообщений, отображаемых в интерфейсном окне Протокол событий. Для этого нажать кнопку **Шрифт**: <Текущий шрифт> (11). В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Шрифт** задать параметры шрифта и нажать **ОК**.
12. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

Настройка отображения интерфейсного окна Протокол событий завершена.

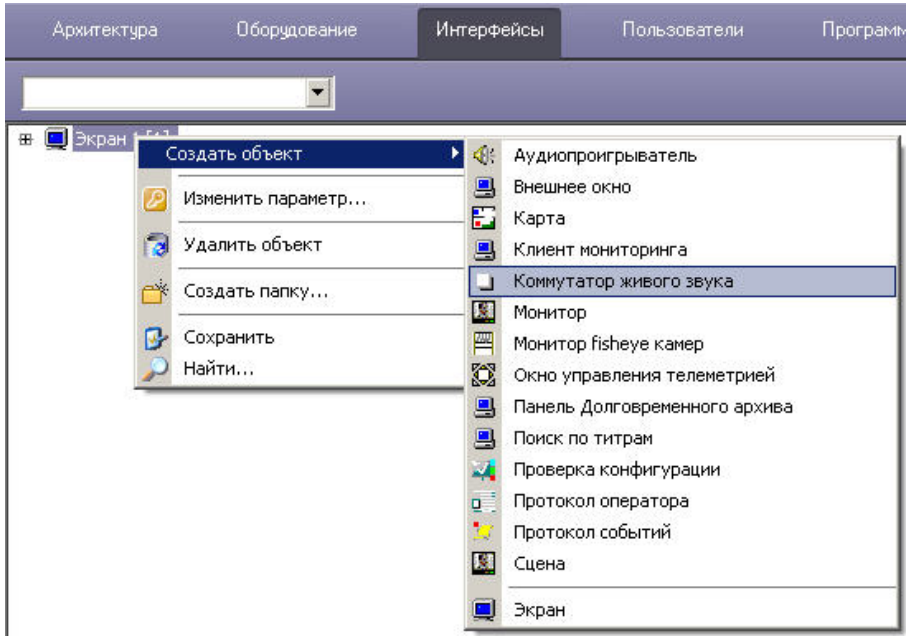
Смотреть видео

Настройка переключателя звука

В ПК *Интеллект* существует возможность направлять аудиосигнал, поступающий от любого источника звука (микрофона), на любой приемник звука (динамик) для воспроизведения. Для этого используется объект **Коммутатор живого звука**.

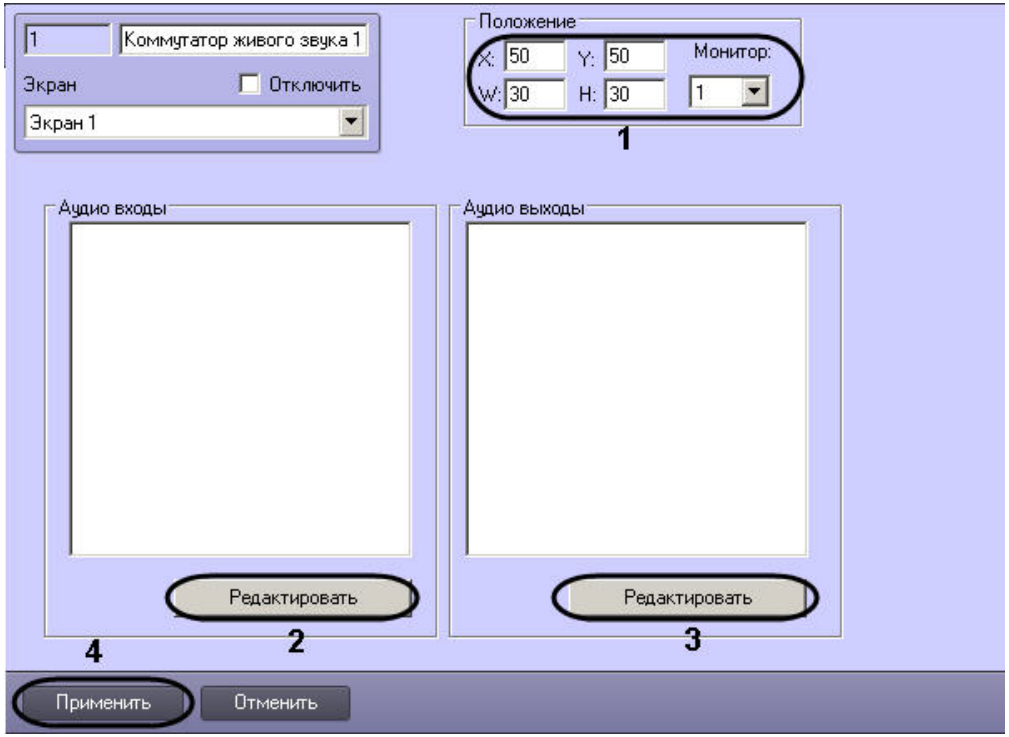
Создание и настройка объекта Коммутатор живого звука

Объект **Коммутатор живого звука** создается на базе объекта **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.

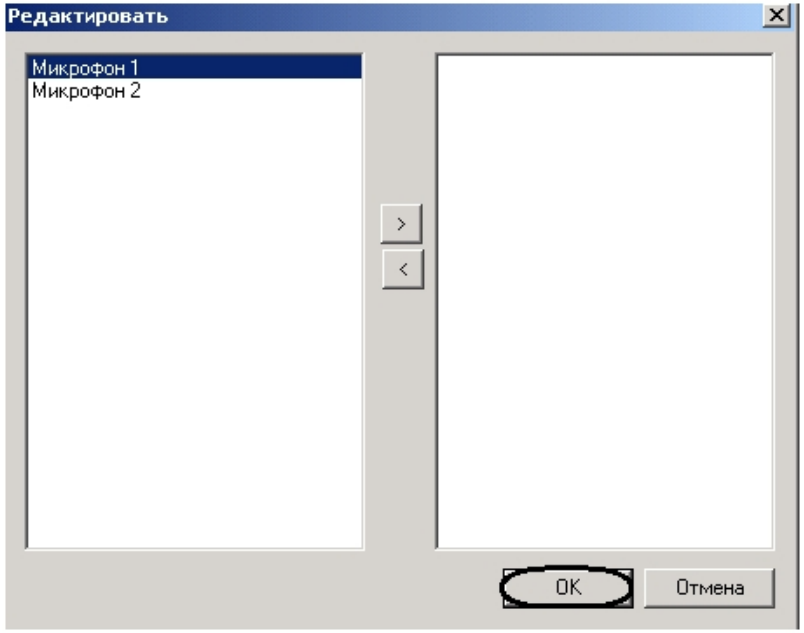


Для настройки объекта **Коммутатор живого звука** необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Коммутатор живого звука**.



2. Для настройки положения диалогового окна объекта **Коммутатор живого звука** установить значения координат левого верхнего угла окна в полях **X:**, **Y:** и значения ширины и высоты окна в полях **W:**, **H:** (1).
3. Нажать кнопку **Редактировать** в поле **Аудио входы** для добавления источников звука (2).
4. Появится окно редактирования списка источников звука.

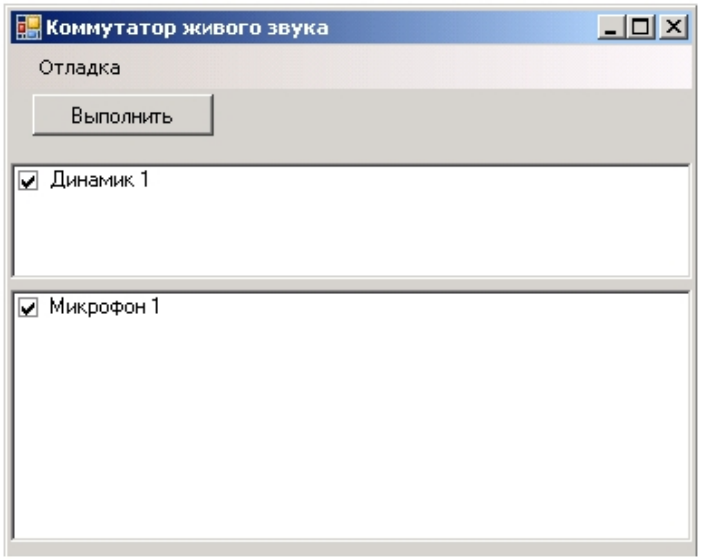


5. Выделить требуемые источники звука в левом списке и нажать кнопку .
   В результате выделенные источники звука переместятся в правый список.

   Примечание.

   Для удаления источников звука из правого списка необходимо их выделить и нажать кнопку .
6. Нажать кнопку **OK** для сохранения изменений.
7. Нажать кнопку **Редактировать** в поле **Аудио выходы** для добавления приемников звука (3). Добавление приемников происходит по аналогии с добавлением источников (пункты 4-5).
8. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (4).

Появится диалоговое окно объекта **Коммутатор живого звука**.



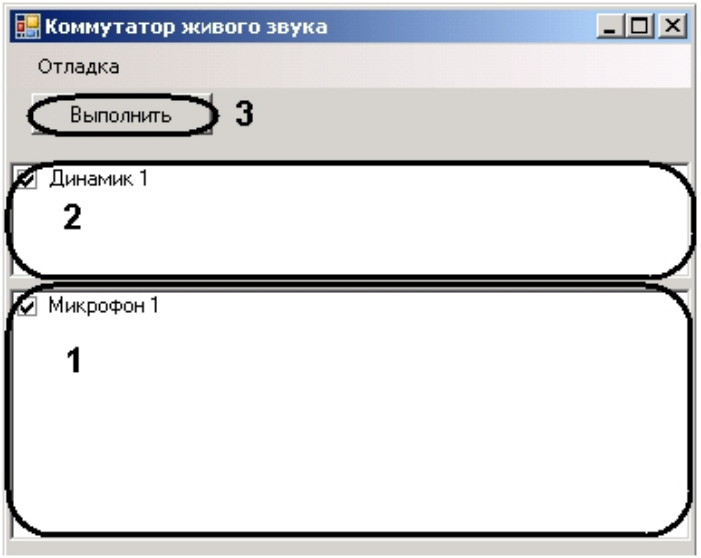
Настройка объекта **Коммутатор живого звука** закончена.

Смотреть видео

Работа с объектом Коммутатор живого звука

Работа с объектом **Коммутатор живого звука** проходит в диалоговом окне следующим образом:

1. Установить флажки напротив тех микрофонов, звук от которых необходимо отправлять на динамик (1).



2. Установить флажки напротив тех динамиков, звук на которых необходимо проигрывать (2).
3. Нажать кнопку **Выполнить** (3).

В результате, звук с выбранных микрофонов отправится на выбранные динамики.

Примечание.
Звук на динамике микшируется (накладывается), если микрофонов выбрано несколько.

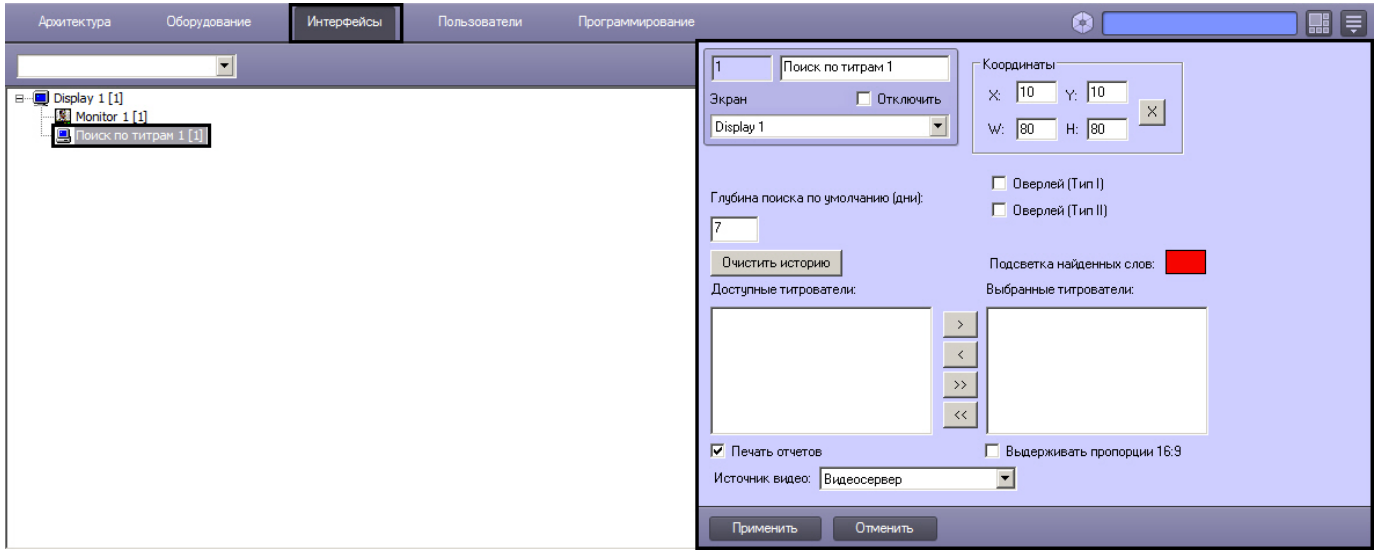
Смотреть видео

Настройка интерфейсного объекта Поиск по титрам

Порядок настройки интерфейсного объекта Поиск по титрам

Объект **Поиск по титрам** является дочерним объектом системного объекта **Экран** и предназначен для осуществления пользовательских поисковых запросов по базе данных титров.

Создание и настройка интерфейсного объекта **Поиск по титрам** осуществляется на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка интерфейсного объекта **Поиск по титрам** производится в следующем порядке:

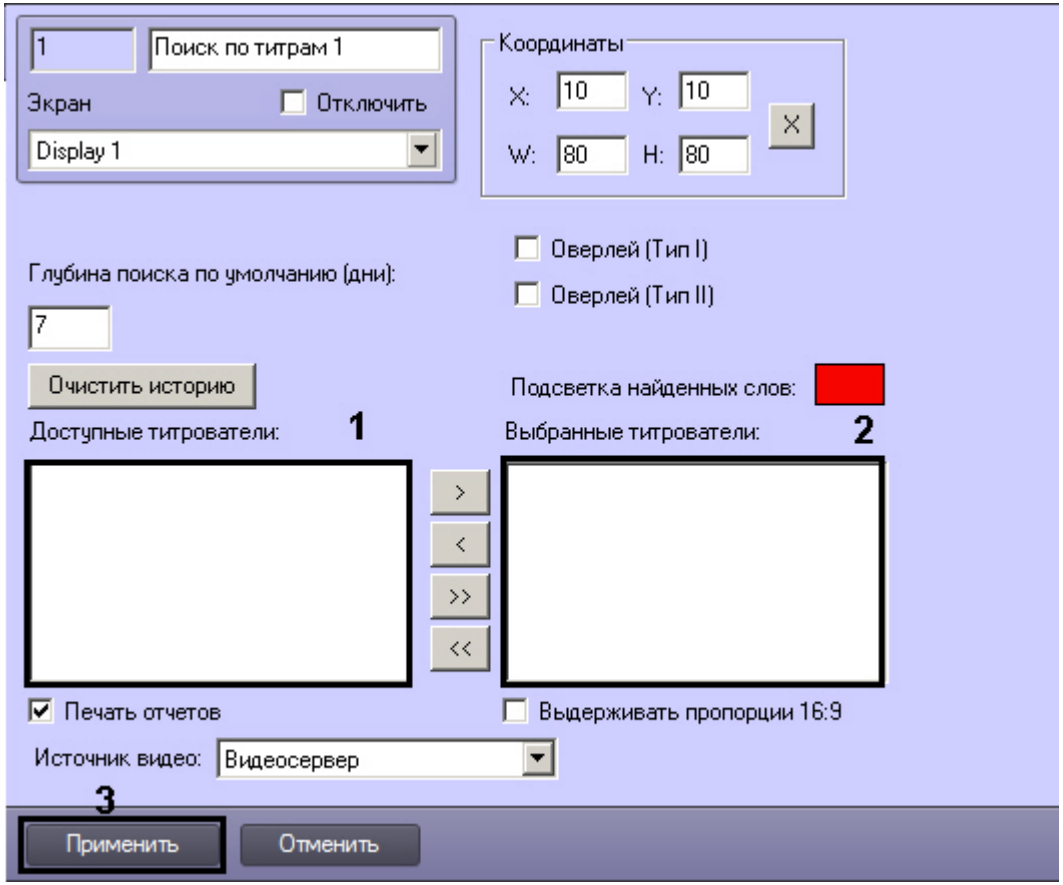
1. Выбрать титрователи.
2. Задать параметры поиска по базе данных титров.
3. Настроить отображение интерфейсного окна **Поиск по титрам**.

Работа с интерфейсным объектом Поиск по титрам

Выбор титрователей

Выбор титрователей позволяет задать, по архивным данным от каких титрователей следует осуществлять поиск. Выбор титрователей производится следующим образом:

1. Выбрать требуемые титрователи в списке **Доступные титрователи** (1).



2. Переместить выбранные титрователи в список **Выбранные титрователи** (2), нажав кнопку > (или кнопку >> для перемещения всех титрователи из списка).

> **Примечание.**
>
> Кнопки < и << предназначены для обратных действий, т.е. перемещения выбранных или всех титрователи из списка **Выбранные титрователи** в список **Доступные титрователи**.

3. Нажать кнопку **Применить** (3).

Выбор титрователи завершен.

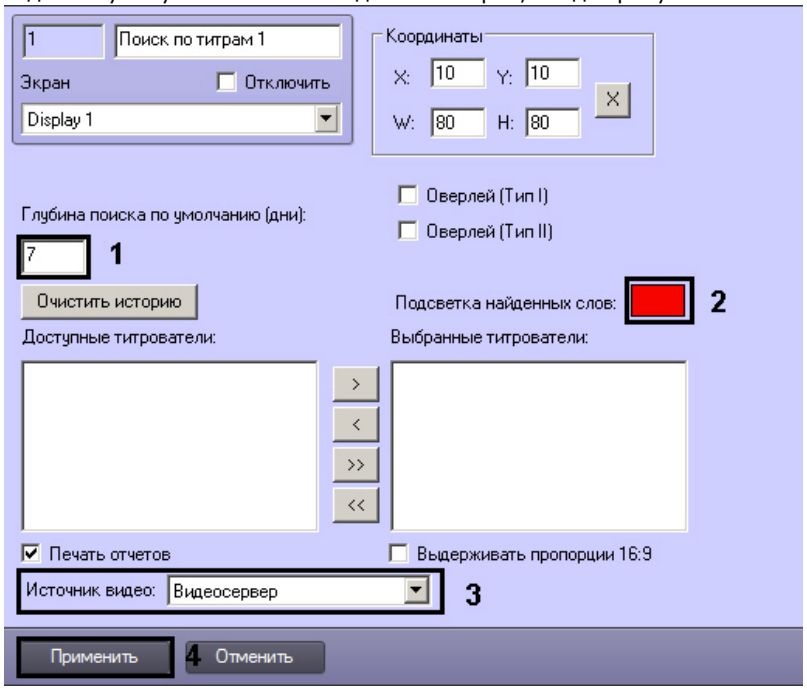
Задание параметров поиска по базе данных титров

Настройка поиска по базе данных титров сводится к заданию следующих параметров:

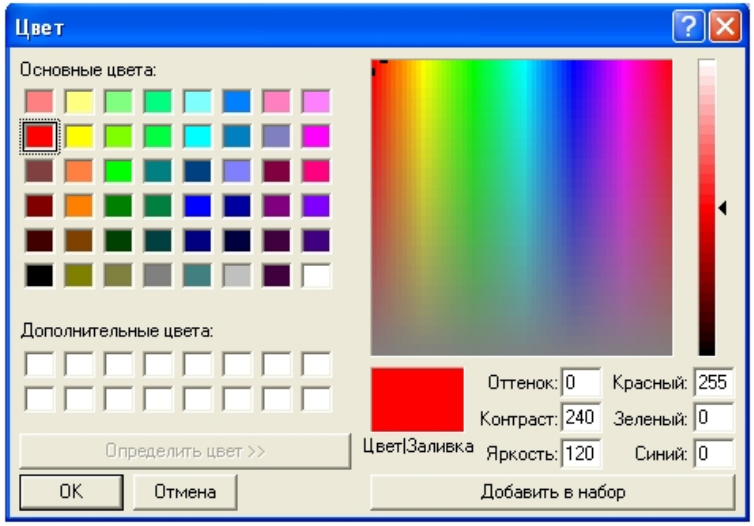
1. **Глубина поиска по умолчанию** – задает глубину поиска по базе данных титров.
2. **Подсветка найденных слов** – выделение найденного словосочетания в результатах поиска заданным цветом**.**
3. **Источник видео** – выбор архива, из которого следует получать видеоданные: основной или долговременный.

Задание параметров поиска по базе данных титров производится следующим образом:

1. Задать глубину поиска по базе данных титров, введя требуемое значение в поле **Глубина поиска по умолчанию (дни)** (1).



2. В том случае, если требуется выделять найденные словосочетания определенным цветом, следует произвести двойной щелчок левой кнопкой мыши по полю **Подсветка найденных слов**» и в появившемся стандартном диалоговом окне Windows выбрать требуемый цвет (2).



3. Из раскрывающегося списка **Источник видео:** выбрать видеоархив, из которого следует получать видеоданные для отображения результатов поиска: основной архив видеосервера или долговременный архив (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Задание параметров поиска по базе данных титров завершено.

Настройка отображения интерфейсного окна Поиск по титрам

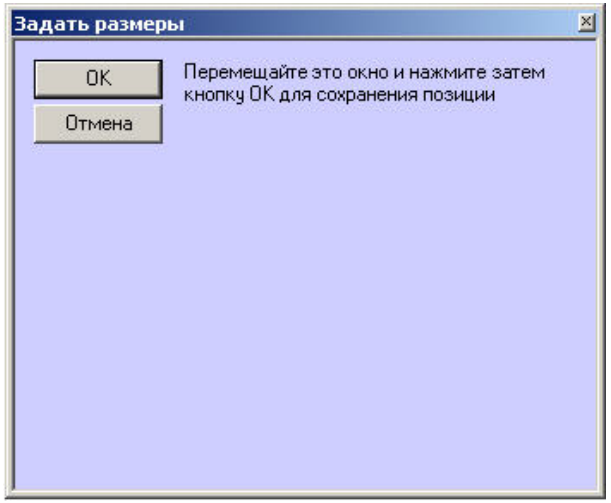
Настройка отображения интерфейсного окна **Поиск по титрам** сводится к заданию следующих параметров:

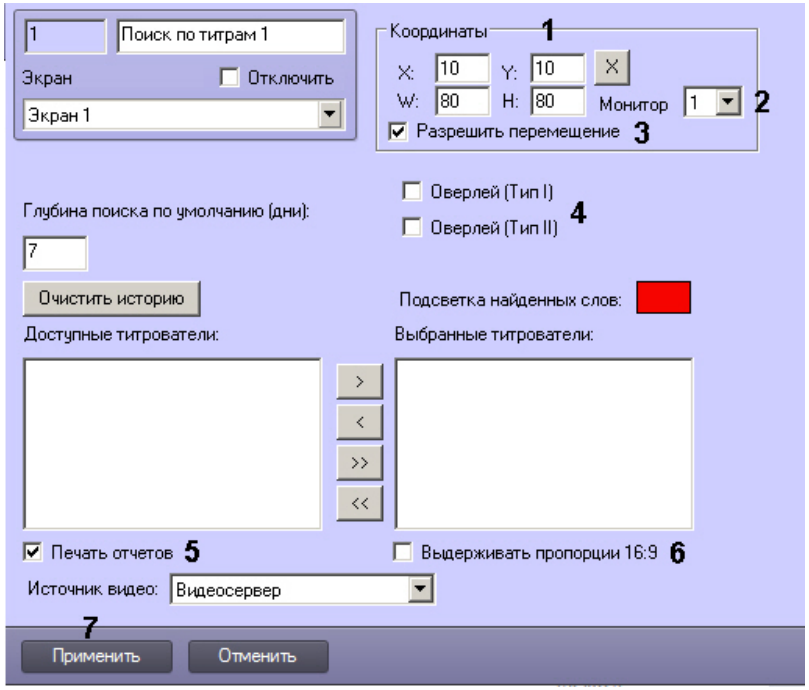
1. **Координаты** – положение и размер интерфейсного окна Поиск по титрам
2. **Тип оверлея** – задает тип оверлея, используемого для вывода синхронного видеоизображения к результатам поиска
3. **Печать отчетов** – позволяет оператору выводить результаты поисковых запросов на печать

Настройка отображения интерфейсного окна **Поиск по титрам** производится следующим образом:

1. Задать положение и размер интерфейсного окна **Поиск по титрам**: поля **X**(отступ по горизонтали от левой границы экрана компьютера), **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана компьютера), **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) (1).

   Для удобства задания координат интерфейсного окна **Поиск по титрам** рекомендуется использовать визуальный метод задания координат. Для этого следует нажать кнопку и, используя мышь, задать требуемый размер и положение тестового окна, после чего нажать **OK.** Координаты тестового окна будут автоматически рассчитаны и скопированы в поля **X, Y**, **W** и **H**.





2. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер компьютерного монитора, на котором требуется отображать интерфейсное окно **Поиск по титрам** (2).
3. По умолчанию разрешено перемещение интерфейсного окна **Поиск по титрам** перетаскиванием с зажатой левой кнопкой мыши. Для того, чтобы запретить изменение положения окна, следует снять флажок **Разрешить перемещение** (3).

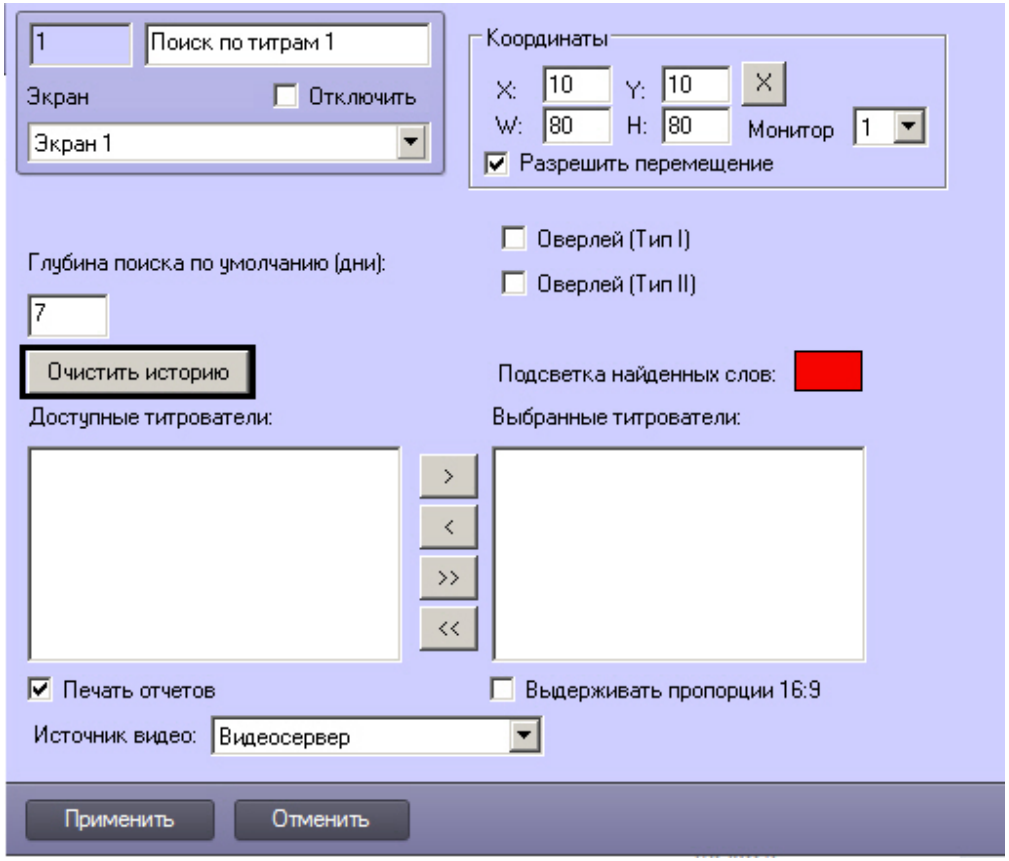
4. Задать тип оверлея, выбрав пункт **Оверлей (Тип I)** или **Оверлей (Тип II)** (4).

> **Примечание.**
> Как правило, оптимальным режимом обработки видеоизображения является **Оверлей (Тип II)**. Если данный режим не поддерживается видеокартой, следует выбрать значение **Оверлей (Тип I)**, либо полностью отключить оверлей. Если выбрано значение **Оверлей (Тип I),** недоступна функция изменения положения интерфейсного окна **Поиск по титрам** при помощи мыши.

5. В том случае, если оператору разрешается выводить результаты поиска на печать, следует установить флажок **Печать отчетов** (5).
6. Если требуется отображать архивное видео в окне **Поиск по титрам** в формате 16:9, установить флажок **Выдерживать пропорции 16:9** (6). Если флажок не установлен, то даже для широкоформатного видео будут выдерживаться пропорции 4:3.
7. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройка отображения интерфейсного окна **Поиск по титрам** завершена.

> **Примечание.**
> Кнопка **Очистить историю** предназначена для очистки истории пользовательских запросов в интерфейсном окне **Поиск по титрам.**



Настройка HTML интерфейса

Общее описание HTML интерфейса ПК Интеллект

Объект HTML интерфейс предназначен для отображения в интерфейсном окне ПК *Интеллект* web-страниц, текстовых файлов, изображений и других данных, отображение которых поддерживается браузером Internet Explorer. На базе объекта **HTML интерфейс** допускается создание одной или нескольких html-страниц, которые обеспечивают выполнение следующих функций:

1. Загрузка web-страниц и других файлов по URL или из файла.
2. Сохранение web-страниц и других файлов и изображений в файл.

> **Примечание.**
> Создание и редактирование web-страницы осуществляется в специализированных редакторах.

Если на web-странице присутствует отображение видео или воспроизведение звука, эти функции также будут доступны и в интерфейсном окне **HTML интерфейс**.

HTML интерфейс

Порядок настройки HTML интерфейса

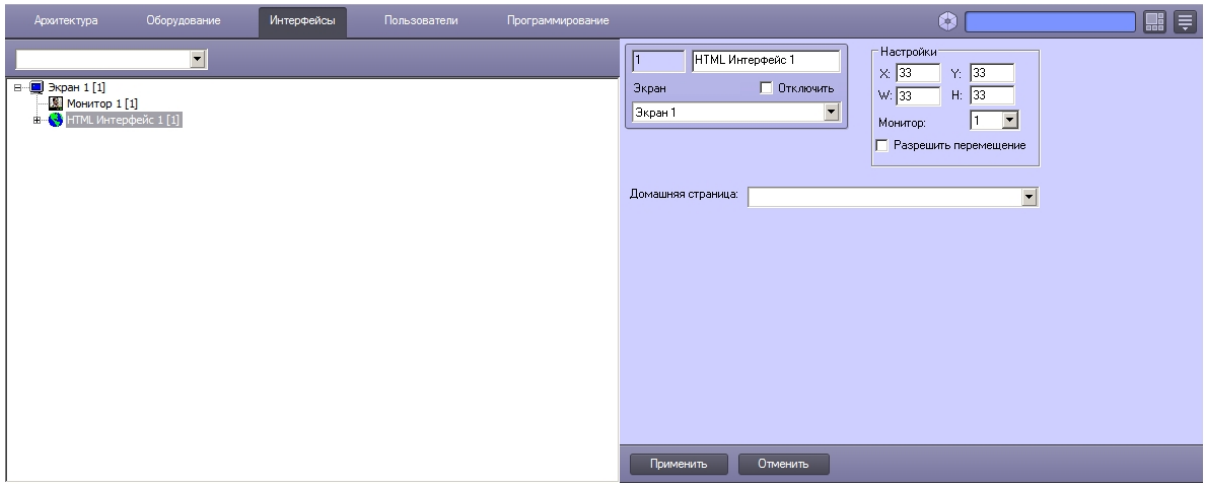
Настройка HTML интерфейса ПК *Интеллект* осуществляется в следующем порядке:

1. Создать объект **HTML интерфейс** и настроить его расположение на экране.
2. Создать и настроить один или несколько объектов **HTML страница**.
3. Выбрать стартовую страницу для отображения в HTML интерфейсе.
4. Выбрать объекты для отслеживания их состояний в окне HTML интерфейса.

Смотреть видео

Создание объекта HTML интерфейс и настройка его расположения

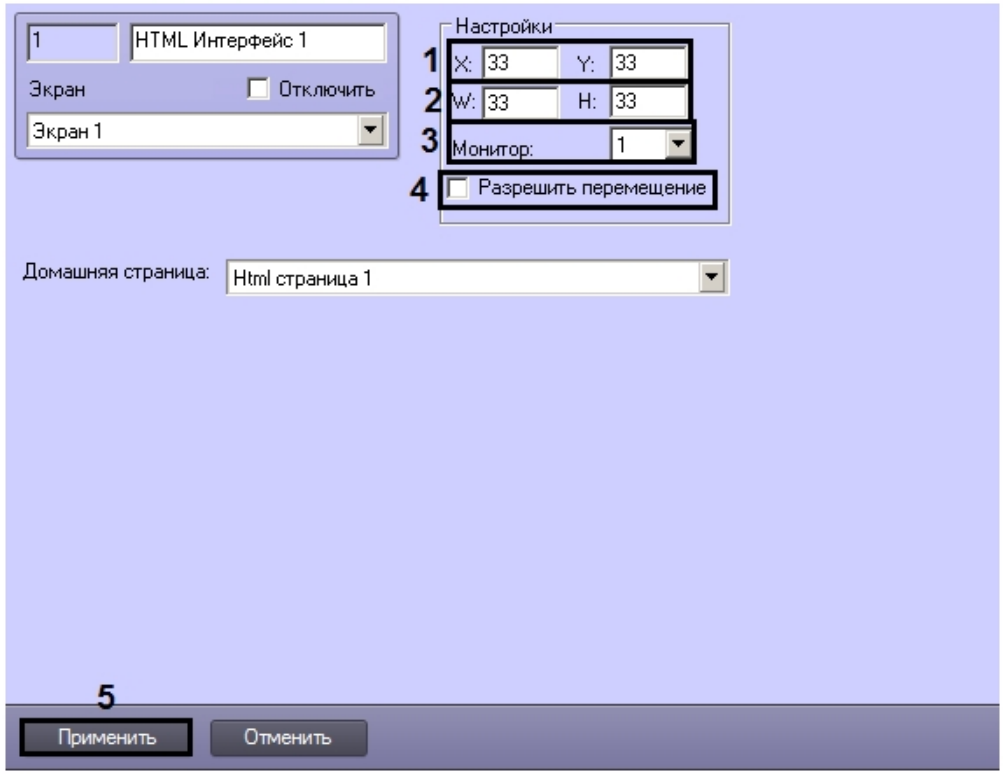
Объект **HTML интерфейс** создается на базе объекта **Экран** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка с**истемы.



После создания объекта в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится его панель настройки.

Задание положения интерфейсного объекта **HTML интерфейс** на экране осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML интерфейс.**



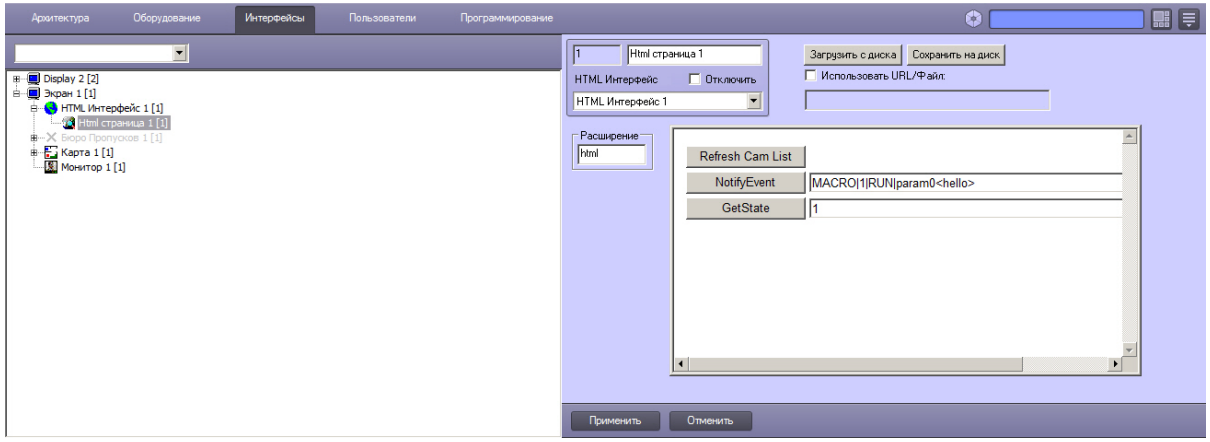
2. В полях **X:** и **Y:** ввести координаты левого верхнего угла интерфейсного окна HTML интерфейс (1). Координаты отсчитываются от левого верхнего угла экрана и выражаются в процентах от ширины и высоты экрана соответственно.
3. В полях **W:** и **H:** ввести ширину и высоту интерфейсного окна HTML интерфейс в процентах от ширины и высоты экрана соответственно (2).
4. Из раскрывающегося списка **Монитор** выбрать номер компьютерного монитора, на котором следует отображать интерфейсное окно **HTML интерфейс** (3).
5. В случае, если требуется разрешить оператору изменять положение интерфейсного окна **HTML интерфейс** при помощи мыши, установить флажок **Разрешить перемещение** (4).
6. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Задание положения интерфейсного объекта **HTML интерфейс** на экране завершено.

Создание и настройка объекта HTML страница

Создание объекта HTML страница

Объект **HTML страница** создается на базе объекта **HTML интерфейс** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



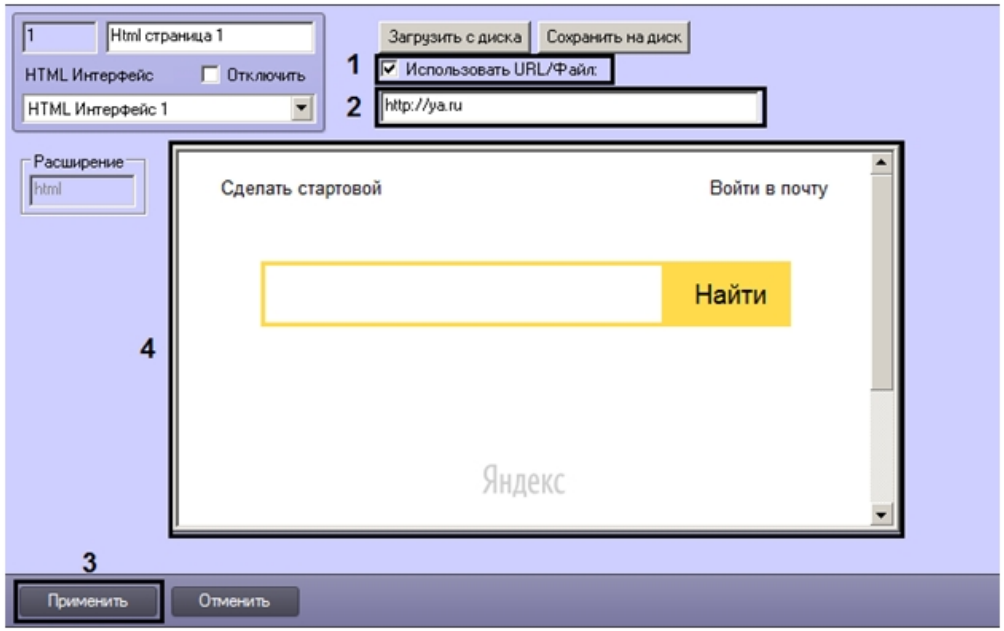
После создания объекта в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки созданного объекта.

Создаваемая по умолчанию HTML страница содержит пример кода, который позволяет ставить и снимать камеры на охрану. Чтобы ознакомиться с данным примером, необходимо сохранить страницу (см. Загрузка файла с диска и сохранение на диск) и открыть ее в любом текстовом редакторе.

Открытие web-страницы по URL

Для того, чтобы при открытии web-страницы в интерфейсном окне **HTML интерфейс** происходил переход по указанному URL, следует выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML страница**.



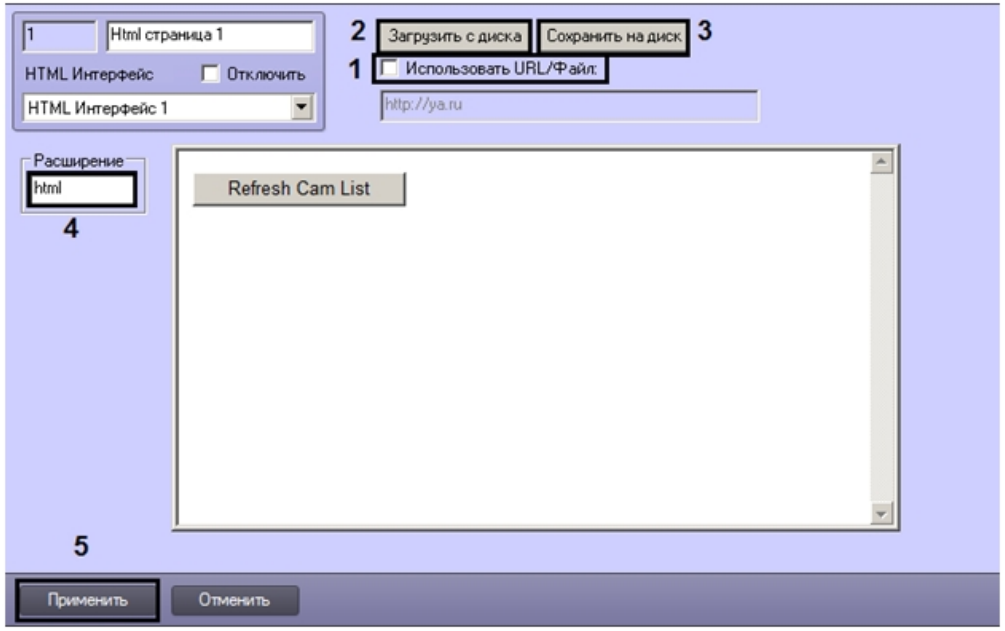
2. Установить флажок **Использовать URL/Файл** (1).
3. Ввести в текстовом поле URL-адрес требуемой страницы (2).
4. Нажать на кнопку **Применить** (3). В результате в окне предварительного просмотра отобразится содержимое страницы по ссылке (4).

Настройка открытия web-страницы по указанному URL завершена.

Загрузка файла с диска и сохранение на диск

Для того, чтобы при открытии web-страницы в интерфейсном окне **HTML интерфейс** происходило открытие указанного файла web-страницы, текстового файла или изображения, следует выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML интерфейс**.



2. Снять флажок **Использовать URL/Файл**, если он установлен (1).
3. Нажать на кнопку **Загрузить с диска** (2).
4. В стандартном диалоговом окне Windows выбрать требуемый файл. В результате в окне предварительного просмотра отобразится его содержимое (3).

> **Примечание.**
> В поле **Расширение** отобразится расширение выбранного файла (4).

5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

> **Примечание.**
> Для того, чтобы сохранить открытый файл на диск, следует нажать на кнопку **Сохранить на диск**.

Настройка загрузки файла с диска завершена.

Ссылка на объект HTML страница

При применении настроек, т.е. при нажатии на кнопку **Применить** или при переходе на панель настройки другого объекта, web-страница сохраняется в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\OPCIEFolder\ в файле, имя которого формируется следующим образом: OPCIEPAGE<id объекта HTML страница>_<id объекта HTML интерфейс>.html, например OPCIEPAGE2_1.html

Ссылаться на такую страницу можно обычным способом при помощи тэга <a>, например:

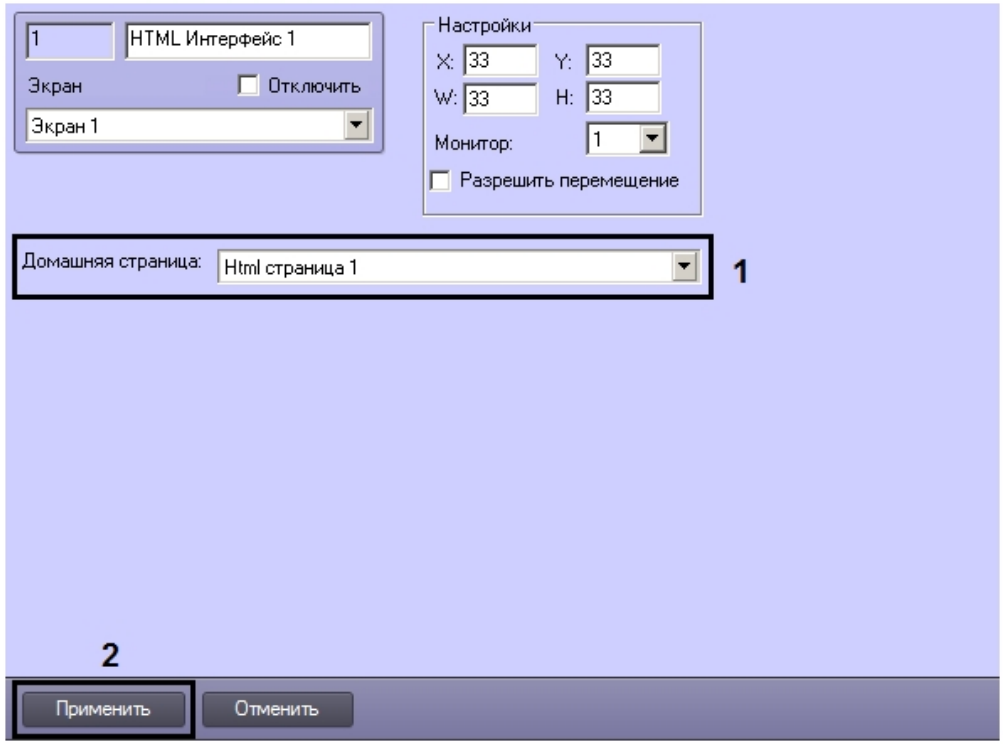
HTML страница 2

Примечание.
В случае, если web-страница открывается по URL, сохраняется пустой файл.

Выбор стартовой страницы для отображения в HTML интерфейсе

Выбор стартовой страницы для отображения в HTML интерфейсе осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML интерфейс**.



2. Из раскрывающегося списка **Домашняя страница** выбрать созданный ранее объект HTML страница (1).
3. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Настройка стартовой страницы завершена.

Изменение браузера для отображения web-страниц

По умолчанию для отображения web-страниц, текстовых файлов и изображений используется браузер Internet Explorer 7. Если имеется необходимость использовать Internet Explorer 8, следует установить значение ключа

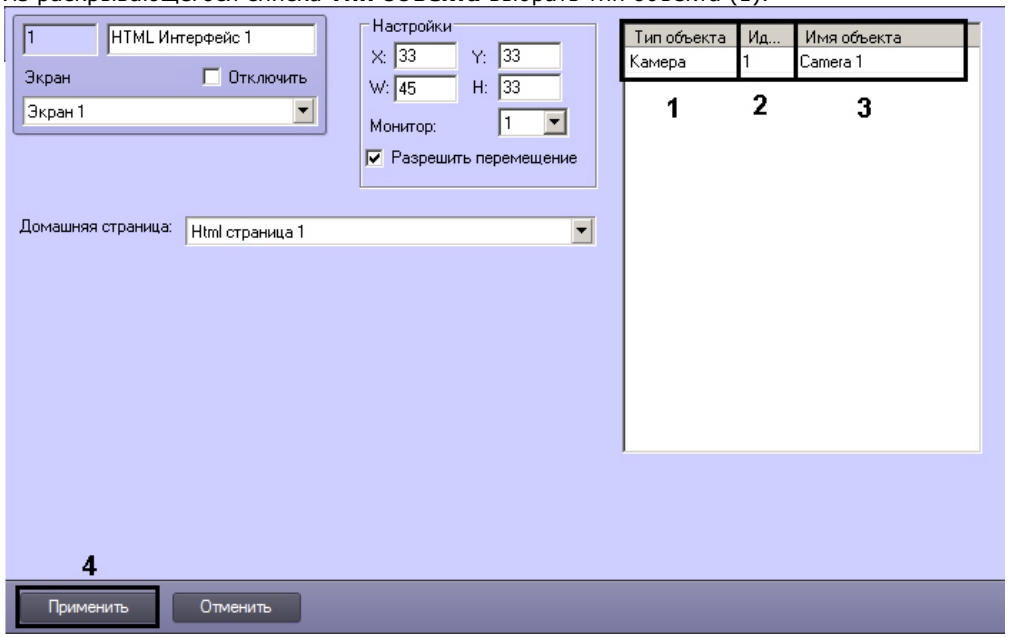
[(HKEY_CURRENT_USER or HKEY_LOCAL_MACHINE)\Software\Microsoft\Internet Explorer\Main\FeatureControl\FEATURE_BROWSER_EMULATION]
"MyApplication.exe" = dword 8000 (Hex: 0x1F40)

Выбор объектов для отслеживания состояний

Создаваемая по умолчанию HTML-страница содержит функции OnObjectState и GetState, предназначенные для получения состояний объектов.Функция GetState позволяет запросить состояние объекта, а функция OnObjectState предназначена для получения информации о состояниях.

Выбор объектов, состояния которых допускается отслеживать при помощи данных функций, осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **HTML Интерфейс**.
2. Из раскрывающегося списка **Тип объекта** выбрать тип объекта (1).



3. В случае, если требуется получать состояния от конкретного объекта выбранного типа, из раскрывающегося списка **Идентификатор** выбрать номер данного объекта (2).
4. При щелчке левой кнопкой мыши в поле **Имя объекта** оно будет автоматически заполнено названием объекта, обладающего указанным идентификатором (3).
5. Повторить шаги 2-4 для всех требуемых объектов.
6. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить** (4).

Выбор объектов для отслеживания событий завершен.

Настройка голосового оповещения

Существует возможность подавать голосовое оповещение при регистрации тревожных событий основными детекторами движения видеокамер.

При срабатывании детектора движения видеокамеры проигрывается аудиофайл, находящийся в подкаталоге Wav корневого каталога ПК *Интеллект*. Файлы имеют расширение .wav и носят название cam_alarm_N, где N-номер видеокамеры.

> **Примечание.**
> По умолчанию в ПК *Интеллект* предусмотрено 16 аудиофайлов, для 16 видеокамер соответственно. При необходимости можно добавить собственный аудиофайл, если количество видеокамер больше предусмотренного по умолчанию. Для этого достаточно перенести новый аудиофайл (обязательно wav формата) в подкаталог Wav и изменить его имя на: cam_alarm_N, где N-номер видеокамеры (>16). В случае, если файл с соответствующим камере именем отсутствует, будет воспроизведен стандартный звук Ding операционной системы Windows.

Перед настройкой голосового оповещения необходимо убедиться в выполнении следующих условий:

1. На требуемом компьютере установлена стандартная звуковая карта (в том числе интегрированная в материнскую плату).
2. К аудиовыходам звуковой карты подключены устройства для воспроизведения аудиосигналов (динамики или наушники).

Настройка голосового оповещения производится двумя способами:

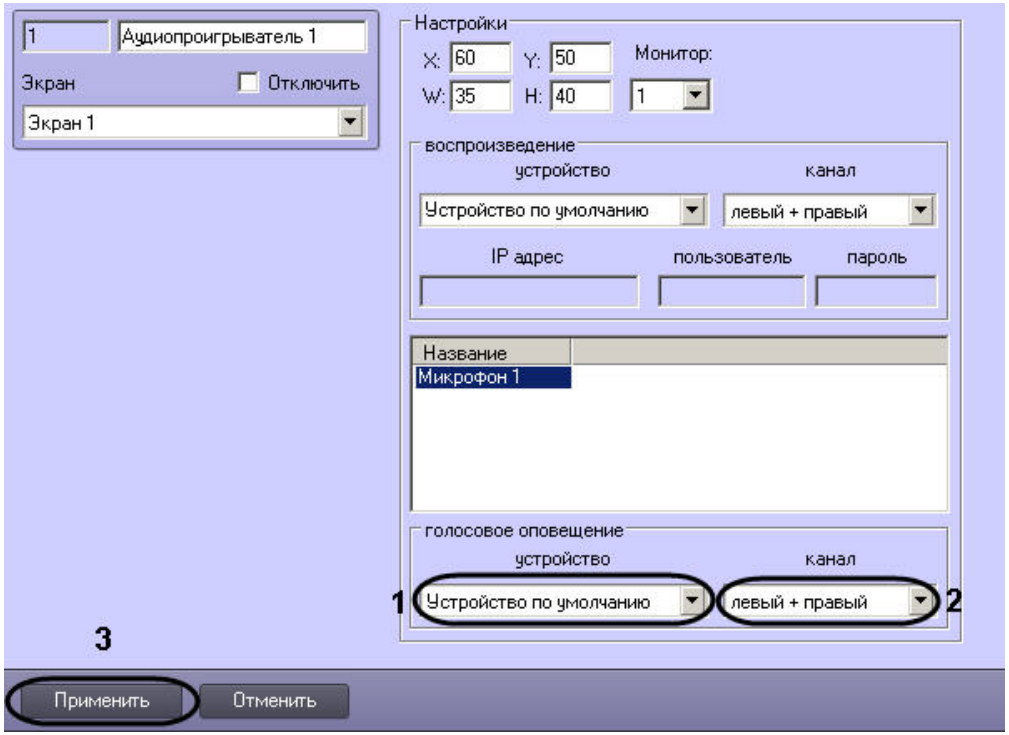
1. С помощью объекта **Аудиопроигрыватель**.
2. С помощью объекта **Звуковое оповещение**.

Рекомендуется использовать только один из предложенных вариантов.

Настройка голосового оповещения с помощью объекта Аудиопроигрыватель

Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Аудиопроигрыватель** производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Аудиопроигрыватель**.



2. Из раскрывающегося списка **Устройство** группы **Голосовое оповещение** выбрать требуемое устройство голосового оповещения (1).

> **Примечание.**
> Стандартная звуковая карта соответствует значению **Устройство по умолчанию**.
> Для выключения голосового оповещения следует выбрать значение **Выключить**.

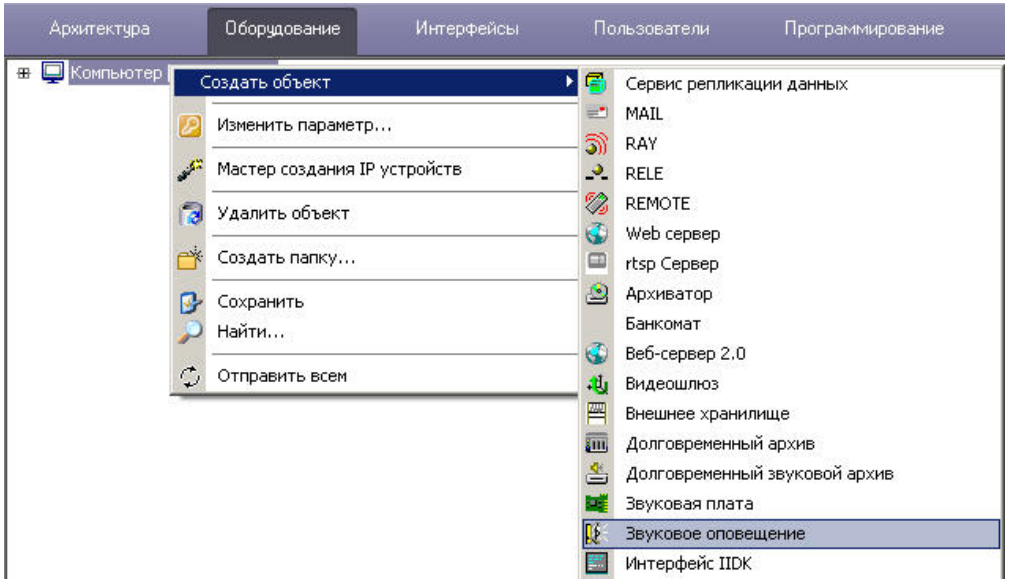
3. Из раскрывающегося списка **Канал** группы **Голосовое оповещение** выбрать требуемый канал голосового оповещения (2).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Аудиопроигрыватель** завершена.

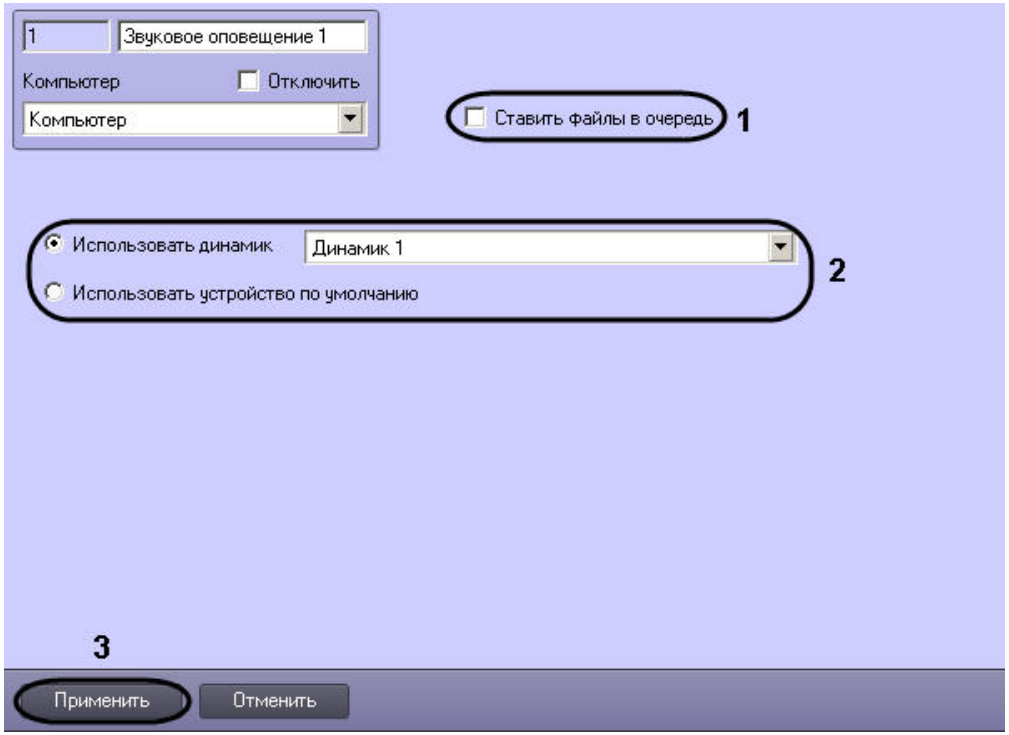
Настройка голосового оповещения с помощью объекта Звуковое оповещение

Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Звуковое оповещение** производится следующим образом:

1. Создать на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** объект **Звуковое оповещение**.



2. Перейти на панель настроек объекта **Звуковое оповещение**.



3. Установить флажок **Ставить файлы в очередь**, если необходимо, чтобы файлы звукового оповещения при тревогах, возникающих одновременно, проигрывались по очереди (1).
4. Если устройство голосового оповещения — стандартная звуковая плата, установить переключатель в положение **Использовать устройство по умолчанию**. В противном случае установить переключатель в положение **Использовать динамик** и выбрать из раскрывающегося списка устройство голосового оповещения (2).
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (3).

Настройка голосового оповещения с помощью объекта **Звуковое оповещение завершена**.

Язык интерфейса программного комплекса Интеллект

Для смены языка интерфейса программного комплекса *Интеллект* требуется установка языка, которая производится при помощи языкового пакета LanguagePack. Языковой пакет доступен на сайте компании ITV http://www.itv.ru/ .

Примечание.
Выпуск версии LanguagePack может быть произведен позже выпуска соответствующей версии ПК *Интеллект*.

Языковой пакет представляет собой набор файлов LP.msi, каждый из которых устанавливает локализацию продукта на один из поддерживаемых языков. Каждый файл расположен в отдельной папке, название которой представляет собой двухбуквенный код устанавливаемого языка по стандарту ISO 639-1. Установка языков может быть произведена как при установке базового продукта (см. раздел Установка программного комплекса Интеллект), так и отдельно для каждого языка (см. раздел Установка языка) .

Активация установленного языка в ПК *Интеллект* осуществляется при помощи утилиты расширенной настройки системы tweaki.exe (см. раздел Переключение языка в ПК

Интеллект).

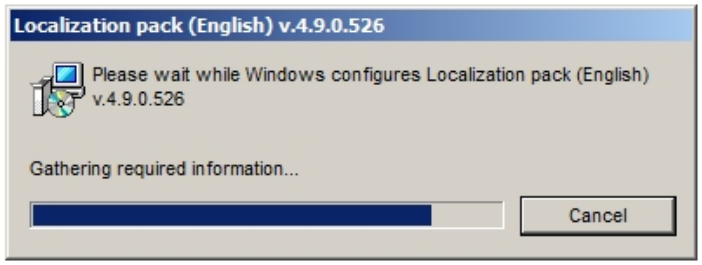
> **Внимание!**
> Файлы локализации для модулей вертикальных решений на базе ПК *Интеллект* не входят в состав языкового пакета.

Смотреть видео

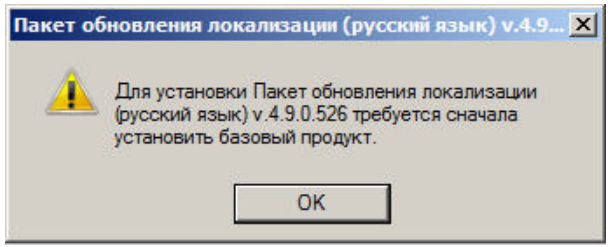
Установка языка

Для установки языка локализации ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Загрузить последнюю версию LanguagePack с официального сайта компании ITV http://www.itv.ru.
2. Распаковать архив LP.zip в любую директорию, например D:\LP\.
3. Перейти в папку, соответствующую устанавливаемому языку, например D:\LP\en для установки английского языка.
4. Запустить файл LP.msi.
5. Будет выведено окно с отображением состояния процесса установки.



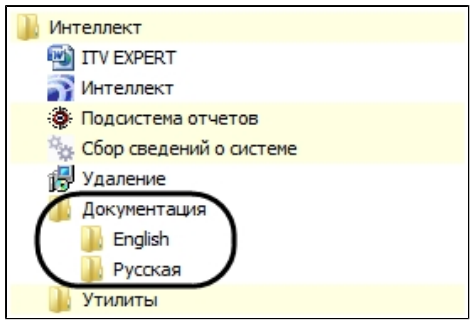
Язык не может быть установлен, если не установлен базовый продукт. В случае, если программный комплекс *Интеллект* не установлен, будет выведено сообщение о необходимости его установки.



Следует нажать на кнопку **ОК**, после чего установка языка будет прервана.

По завершении процесса установки в папке <Директория установки *Интеллект*>\Languages будет создана папка, содержащая требуемые языковые файлы. Кроме того, в папку<Директория установки *Интеллект*>\Help будет помещена документация на требуемом языке.

Также документация на установленном языке станет доступна через меню **Пуск** –> **Все программы** –> **Интеллект** –> **Документация**.



Удаление языков осуществляется одновременно с удалением ПК *Интеллект*.

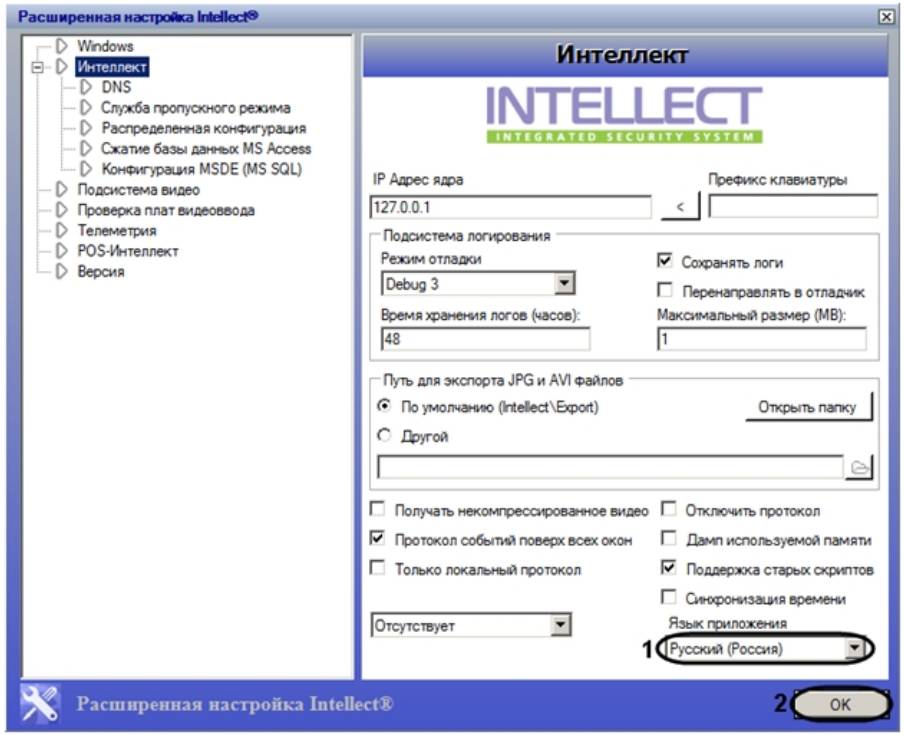
Смотреть видео

Переключение языка в ПК Интеллект

Перед переключением языка следует убедиться, что требуемый язык установлен (см. Установка языка или Установка программного комплекса Интеллект).

Для переключения языка интерфейса программного комплекса *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Выгрузить ПК *Интеллект*.
2. Запустить утилиту расширенной настройки системы tweaki.exe. Утилита доступна из меню **Пуск** –> **Все программы** –> **Интеллект** –> **Утилиты**, либо в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\ Tools\.



3. Из раскрывающегося списка **Язык приложения** выбрать требуемый язык интерфейса программного комплекса *Интеллект* (1).
4. Нажать на кнопку **OK** (2).
5. Запустить ПК *Интеллект*.

Переключение языка завершено.

Смотреть видео

Настройка пользователей и прав

Администрирование прав и полномочий

Права и полномочия пользователей

При использовании цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, создаваемой на основе программного комплекса *Интеллект,* производится регистрация следующих категорий пользователей:

1. Администратор.
2. Оператор, опционально наделенный правами на администрирование, управление и мониторинг.

Администратор обладает правами администрирования всех компонентов цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля в полном объеме.

Оператором считается зарегистрированный в программном комплексе *Интеллект* пользователь, которому могут быть предоставлены права на администрирование, управление и/или мониторинг отдельных компонентов системы видеонаблюдения.

Регистрация Оператора выполняется путем создания учетной записи пользователя и предоставления данному пользователю прав и полномочий на администрирование, управление и/или мониторинг. При регистрации Оператору назначается пароль, используемый для авторизации при запуске и завершении работы ПК *Интеллект*. Дополнительно имеется возможность запрета на завершение работы Оператора с ПК *Интеллект*.

Смотреть видео

Регистрация и удаление пользователей

Особенности регистрации пользователей в программном комплексе Интеллект

Порядок регистрации пользователя в программном комплексе *Интеллект* зависит от категории регистрируемого пользователя.

Регистрация Администратора в программном комплексе *Интеллект* выполняется путем регистрации его пароля. Пароль Администратора обеспечивает доступ к функциям администрирования всех компонентов системы видеонаблюдения. В программном комплексе *Интеллект* может быть зарегистрирован только один пароль Администратора.

Для Администратора не создается учетная запись, в связи с этим по паролю администратора системы не может быть выполнена авторизация при запуске ПК *Интеллект*. Пароль Администратора используется только для получения доступа к диалоговому окну **Настройка системы**, панелям настройки системных объектов, функциям изменения авторизованного пользователя и завершения работы с ПК *Интеллект*.

Регистрация Операторов выполняется путем регистрации соответствующих им учетных записей. Учетные записи пользователей регистрируются в программном комплексе *Интеллект* путем создания системных объектов **Пользователь**. Для каждого Оператора создается индивидуальная учетная запись, в которую в дальнейшем добавляются сведения о назначенных правах и заданном для авторизации в ПК *Интеллект* пароле.

Учетная запись Оператора помимо прав и пароля содержит информацию о подразделении предприятия, сотрудником которого является тот или иной Оператор. Учетные записи подразделений регистрируется в ПК *Интеллект* путем создания системных объектов **Отдел**.

Объекты **Отдел** и **Пользователь** обеспечивают двухуровневую иерархическую структуру учетных записей.

Порядок регистрации пользователей

При настройке цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, создаваемой на основе программного комплекса *Интеллект*, рекомендуется соблюдать следующий порядок регистрации пользователей:

1. Регистрация пароля Администратора.

   Примечание.
   Регистрация пароля Администратора должна предшествовать регистрации учетных записей Операторов и назначении Операторам прав и полномочий. Выполнение данного условия является обязательным требованием для корректной работы программного комплекса *Интеллект*.
2. Регистрация учетных записей подразделений, выполняемая посредством создания объектов **Отдел**.
3. Регистрация учетных записей Операторов, выполняемая посредством создания объектов **Пользователь**.

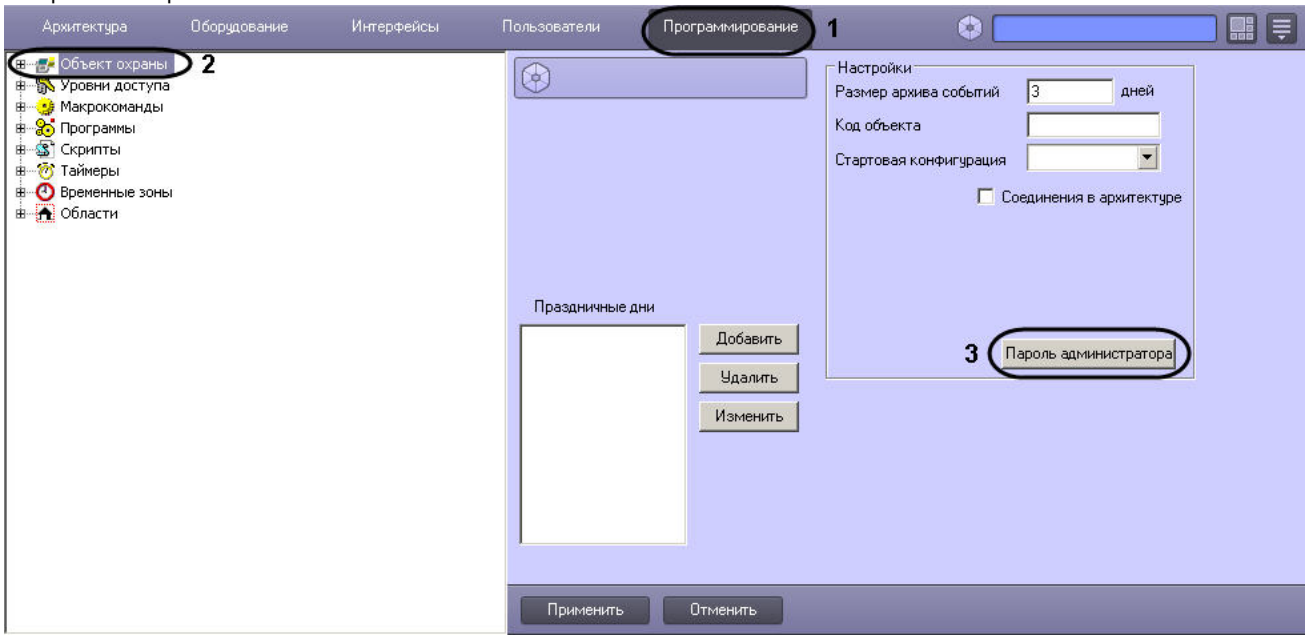
Смотреть видео

Регистрация пароля Администратора

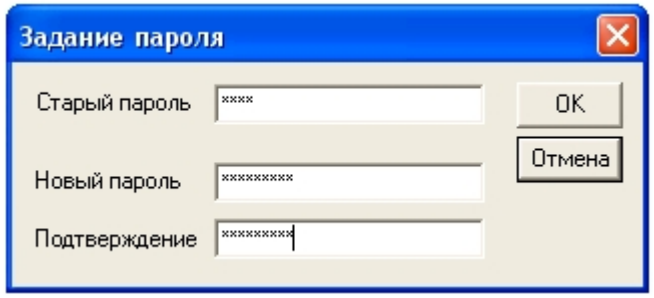
Пароль Администратора обеспечивает доступ к функциям администрирования всех компонентов цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля. В цифровой системе видеонаблюдения и аудиоконтроля, построенной на базе программного комплекса *Интеллект,* предусмотрена возможность регистрации пароля только для одного Администратора. Регистрацию пароля Администратора рекомендуется выполнять на сервере администрирования по окончании конфигурирования распределенной архитектуры системы видеонаблюдения.

Для того чтобы зарегистрировать пароль Администратора, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Программирование** (1).
2. В дереве объектов на вкладке **Программирование** выбрать объект **Объект охраны** (2). В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки выбранного объекта.



3. Нажать кнопку **Пароль администратора** (3).
4. На экран будет выведено окно **Задание пароля.**

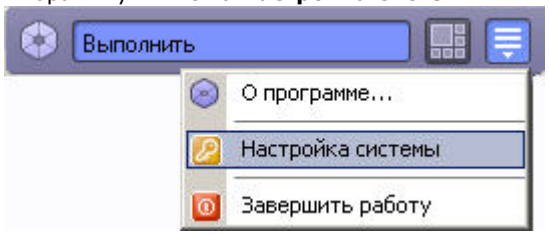


5. В поле **Старый пароль** ввести текущий пароль Администратора. В случае, если пароль Администратора отсутствует, данное поле не заполняется.
6. В поле **Новый пароль** необходимо ввести последовательность букв и цифр, которая будет использоваться в качестве пароля Администратора.
7. В поле **Подтверждение** необходимо повторно ввести новый пароль Администратора.
8. Нажать кнопку **ОК**. По выполнении окно **Задание пароля** будет скрыто с экрана.
9. Нажать кнопку **Применить** в диалоговом окне **Настройка системы** (8).

На этом регистрация пароля Администратора завершена.

После регистрации пароля Администратора доступ к диалоговому окну **Настройка системы** от имени Администратора, когда вход выполнен пользователем с ограниченными правами доступа, осуществляется следующим образом:

1. Вызвать Главную панель управления.
2. Зажать кнопку Ctrl на клавиатуре.
3. Выбрать пункт меню **Настройка системы**.



4. Ввести пароль Администратора и нажать на кнопку **ОК.**

Смотреть видео

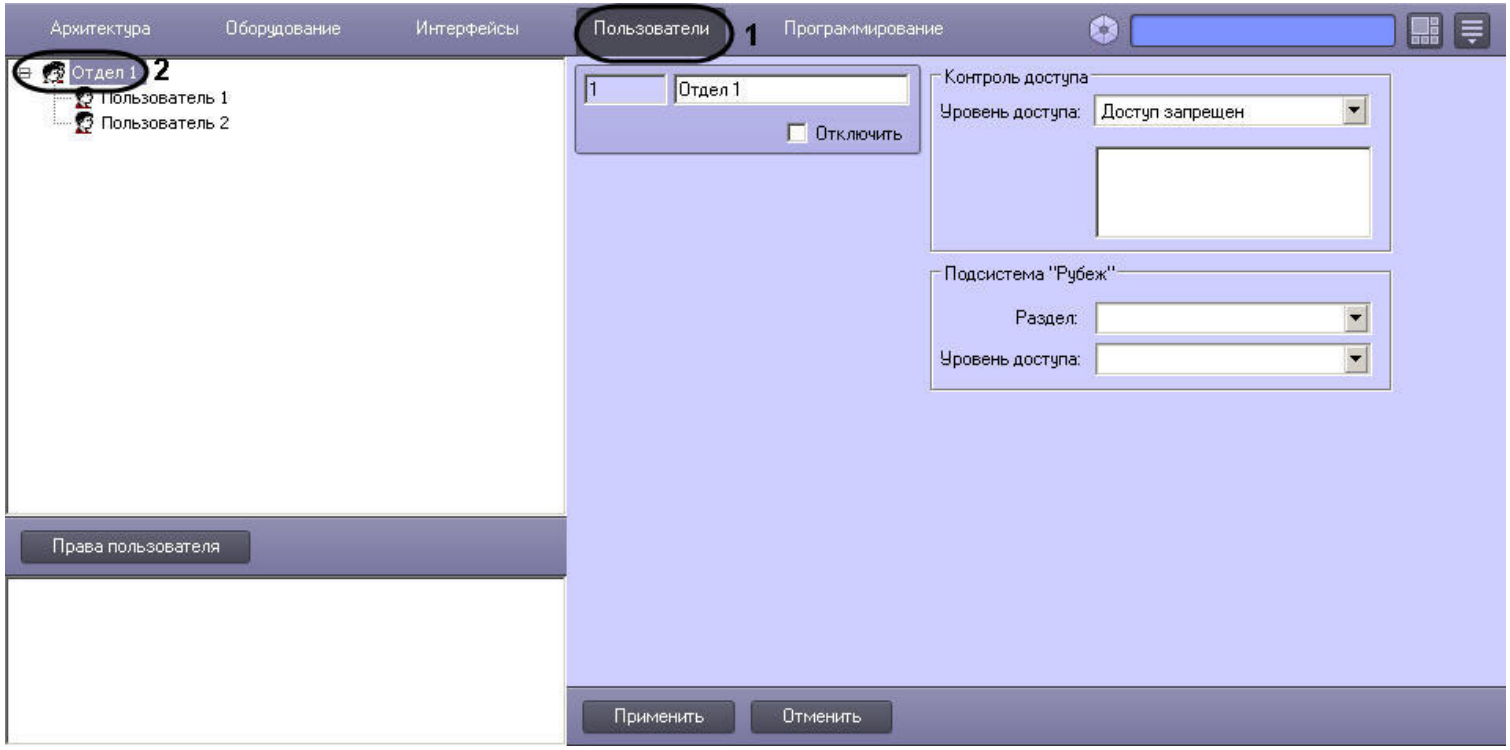
Регистрация учетных записей подразделений

Регистрация учетных записей подразделений выполняется посредством создания объектов **Отдел**. Учетная запись подразделения состоит из названия и списка входящих в него сотрудников.

Для каждого подразделения создается индивидуальная учетная запись. Для регистрации учетной записи подразделения необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. Создать в дереве объектов вкладки **Пользователи** объект **Отдел** (2).

В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



Регистрация учетной записи подразделения на этом завершена.

Примечание.
Настройки на панели настроек объекта **Отдел** используются для конфигурирования системы контроля и управления доступом (подробнее см. документ Руководство по настройке и работе с модулем Служба пропускного режима).

Смотреть видео

Регистрация учетных записей Операторов

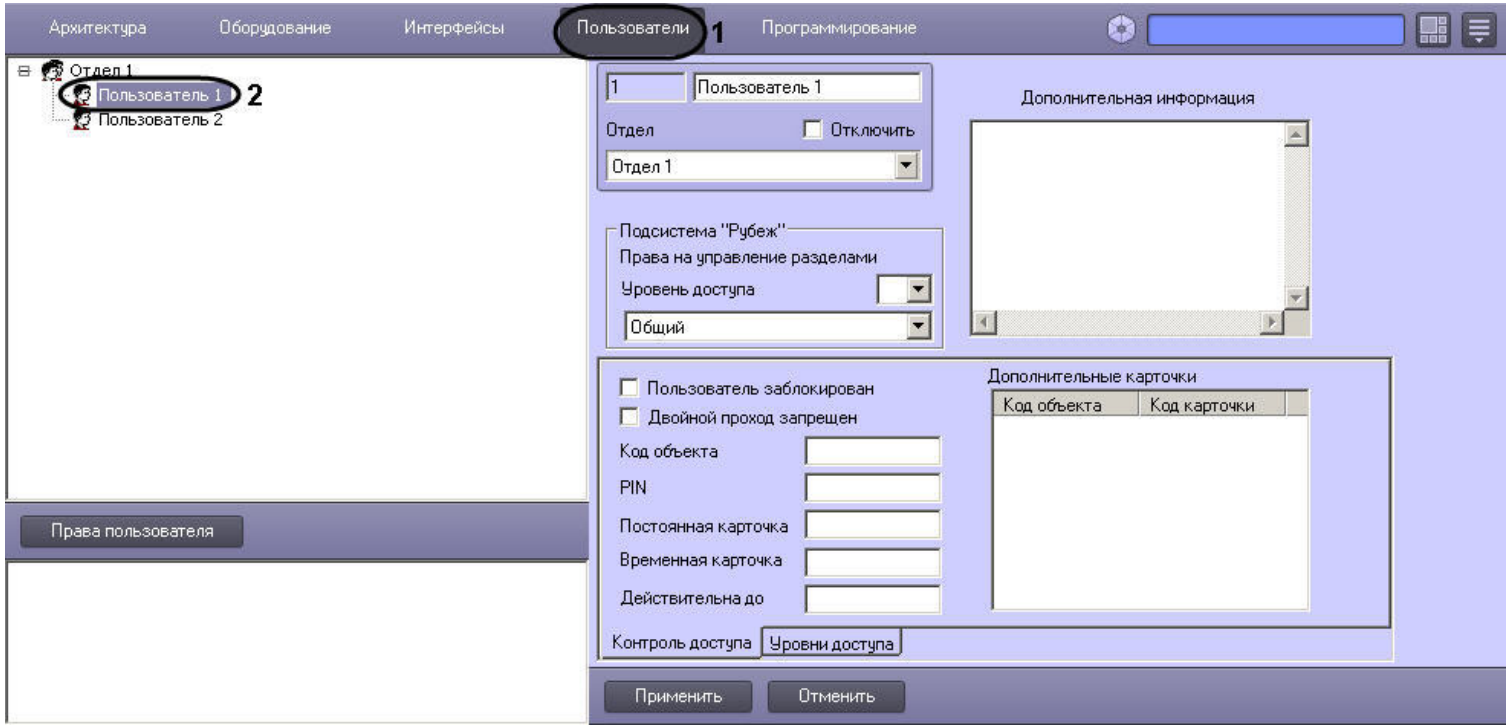
Регистрация учетных записей Операторов выполняется посредством создания объектов **Пользователь.**

Для каждого Оператора создается индивидуальная учетная запись. Для регистрации учетной записи необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. На базе объекта **Отдел** создать объект **Пользователь** (2).

Примечание.
При регистрации учетных записей операторов не следует использовать имя пользователя "rs", так как оно используется подсистемой отчетов *Intellect Web Report System* как имя пользователя по умолчанию. Если в ПК *Интеллект* создан пользователь с таким именем, возможно возникновение ошибки при запуске данной подсистемы отчетов.

Созданный объект отобразится в дереве объектов, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



Регистрация учетной записи Оператора на этом завершена.

Примечание.
Настройки на панели настроек объекта **Пользователь** используются для конфигурирования системы контроля и управления доступом (подробнее см. документ Руководство по настройке и работе с модулем Служба пропускного режима).

Смотреть видео

Удаление учетных записей пользователей

Процедура удаления учетной записи пользователя зависит от типа пользователя.

Удаление учетных записей Операторов выполняется путем удаления соответствующих системных объектов **Пользователь** из дерева объектов вкладки **Пользователи.**

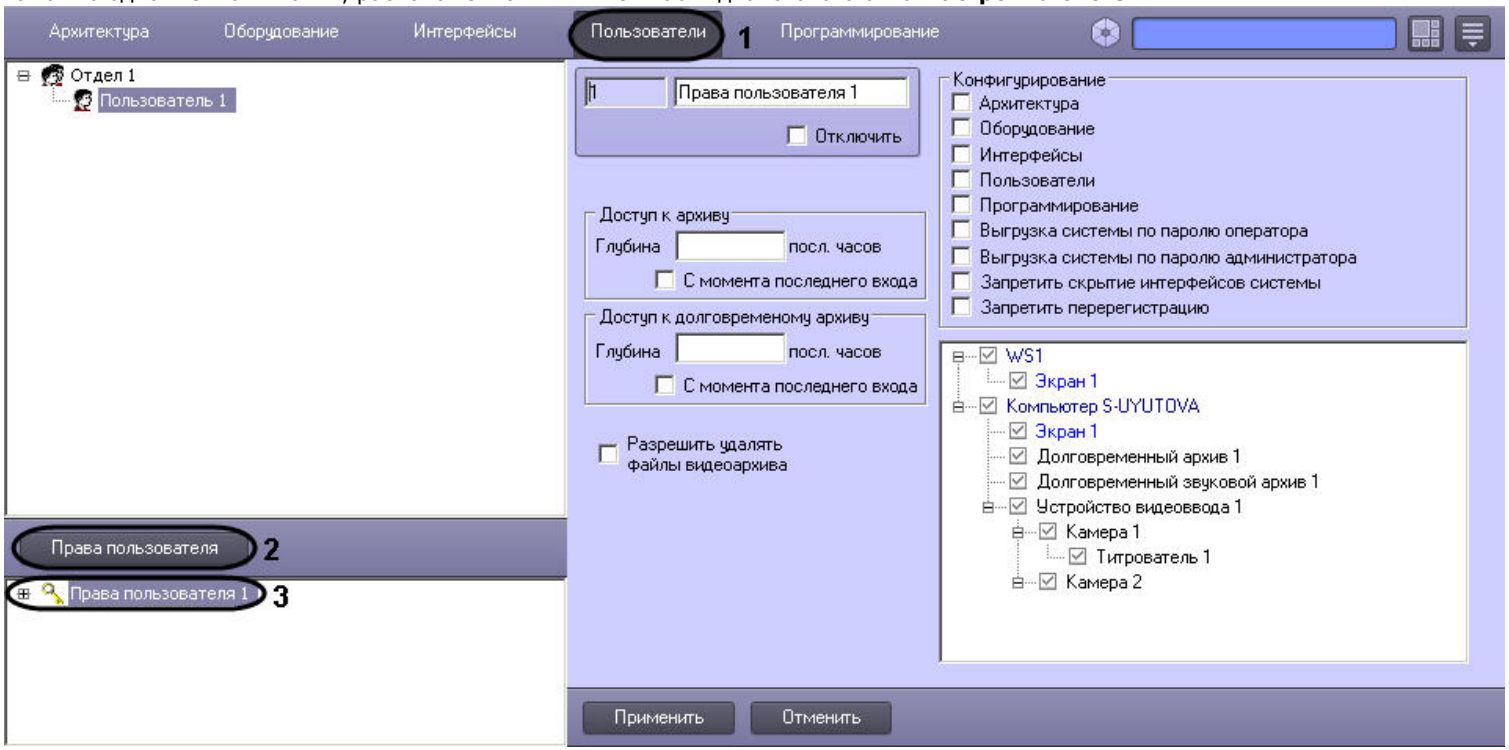
Удаление пользователя категории Администратор выполняется путем удаления его пароля. Процедура удаления пароля Администратора идентична процедуре создания пароля Администратора (см. раздел Регистрация пароля Администратора). Для удаления пароля Администратора необходимо ввести в поле **Старый пароль** текущий пароль Администратора, после чего очистить поля **Новый пароль** и **Подтверждение** в окне **Задание пароля**.

Регистрация прав и полномочий пользователей

Регистрация прав Оператора

Для регистрации прав Оператора необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. Создать объект **Права пользователя** (2). В том случае, если ни одни права пользователя не созданы, то создание объекта **Права пользователя** выполняется по нажатию одноименной кнопки, расположенной в нижней части диалогового окна **Настройка системы**.



В том случае, если в ПК *Интеллект* зарегистрированы хотя бы одни права пользователя, и в дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи** имеется хотя бы один объект, то создание объекта **Права пользователя** выполняется стандартным образом из контекстного меню, вызываемого на однотипном объекте.

3. Созданный объект отобразится в дереве объектов под кнопкой **Права пользователя**, в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.

Регистрация прав Оператора на этом завершена.

Смотреть видео

Общие принципы ограничения функций администрирования

Группа функций администрирования включает в себя следующие функции:

1. Создание и удаление системных объектов.
2. Редактирование параметров настройки системных объектов.
3. Перемещения системных объектов по дереву объектов.

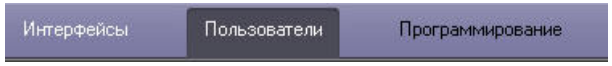
По умолчанию Оператору доступны функции администрирования, управления и мониторинга всех объектов ПК *Интеллект*. Имеется возможность запретить Оператору администрирование как отдельных системных объектов, так и групп объектов.

При предоставлении Оператору прав на администрирование отдельного системного объекта необходимо учитывать, что одновременно Оператору предоставляются права на управление и мониторинг по данному объекту.

Объекты объединены в группы, соответствующие вкладкам диалогового окна **Настройка системы**, на которых создаются и настраиваются данные объекты.

Те вкладки диалогового окна **Настройка системы**, доступ к которым запрещен данному Оператору, не могут быть открыты Оператором для просмотра и редактирования параметров настройки системных объектов, а их названия отображаются как неактивные.

На рисунке представлен пример отображения панели вкладок диалогового окна **Настройка системы** при наличии прав на доступ (администрирование) для данного Оператора к вкладкам **Интерфейсы**, **Пользователи** и при отсутствии доступа к вкладке **Программирование**.



В том случае, если Оператору запрещен доступ ко всем вкладкам диалогового окна **Настройка системы**, то ему автоматически запрещается вызов диалогового окна **Настройка системы** и реализуется полный запрет на использование функций администрирования.

Примечание.
Отсутствие или наличие у Оператора прав на администрирование вкладок диалогового окна **Настройка системы** не связаны с отсутствием или наличием прав на управление и мониторинг объектами, расположенными на соответствующих вкладках.

Смотреть видео

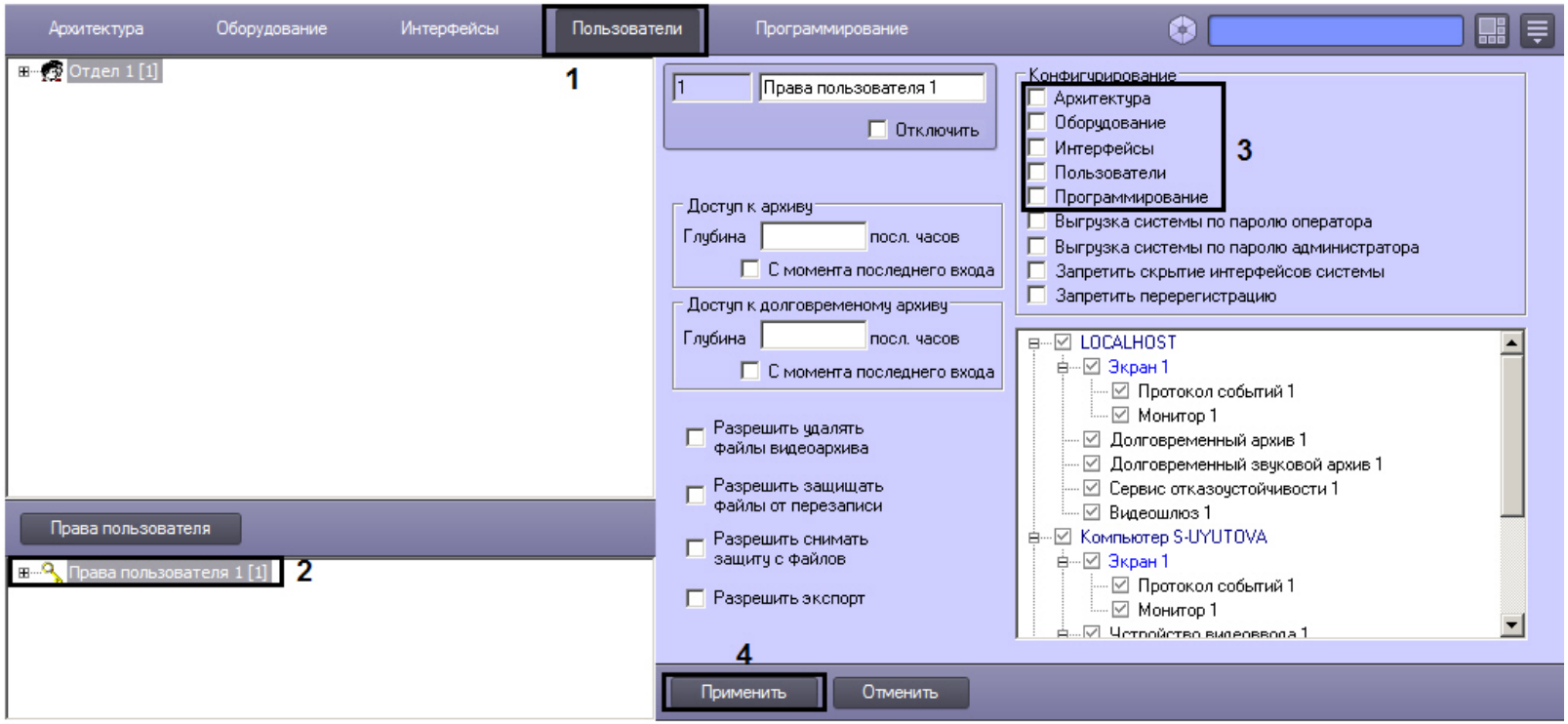
Ограничение доступа к вкладкам диалогового окна Настройка системы

По умолчанию Оператору полностью запрещено использование функций администрирования системных объектов на всех вкладках диалогового окна **Настройка системы**.

В программном комплексе *Интеллект* имеется функциональная возможность разрешить Оператору администрирование системных объектов, размещаемых на одной или нескольких вкладках диалогового окна Настройка системы. При этом Оператору будет предоставлена возможность вызова диалогового окна **Настройка системы**.

Для того чтобы разрешить Оператору администрирование системных объектов на одной или нескольких вкладках, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В древе объектов, расположенном под кнопкой **Права пользователя**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи прав Оператора, которые требуется изменить (2).
   В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



   Правам на доступ к вкладкам диалогового окна **Настройка системы** соответствуют первые пять флажков группы **Конфигурирование**. Данные флажки одноименны названиям вкладок.
   В группе **Конфигурирование** необходимо установить флажки, соответствующие тем вкладкам диалогового окна **Настройка системы**, к которым требуется разрешить доступ Оператору (3).
3. Нажать кнопку **Применить** (4).

Настройка доступа Оператора к вкладкам диалогового окна **Настройка системы** завершена.

Смотреть видео

Ограничение прав администрирования, управления и мониторинга

В том случае, если Оператору был разрешен доступ к одной или нескольким вкладкам диалогового окна **Настройка системы**, Оператору автоматически предоставляются права на администрирование (а также управление и мониторинг) всех объектов, размещаемых на данной вкладке.

Право на использование функций управления дает возможность использования функциональных интерфейсных кнопок, команд из функциональных меню и прочих средств

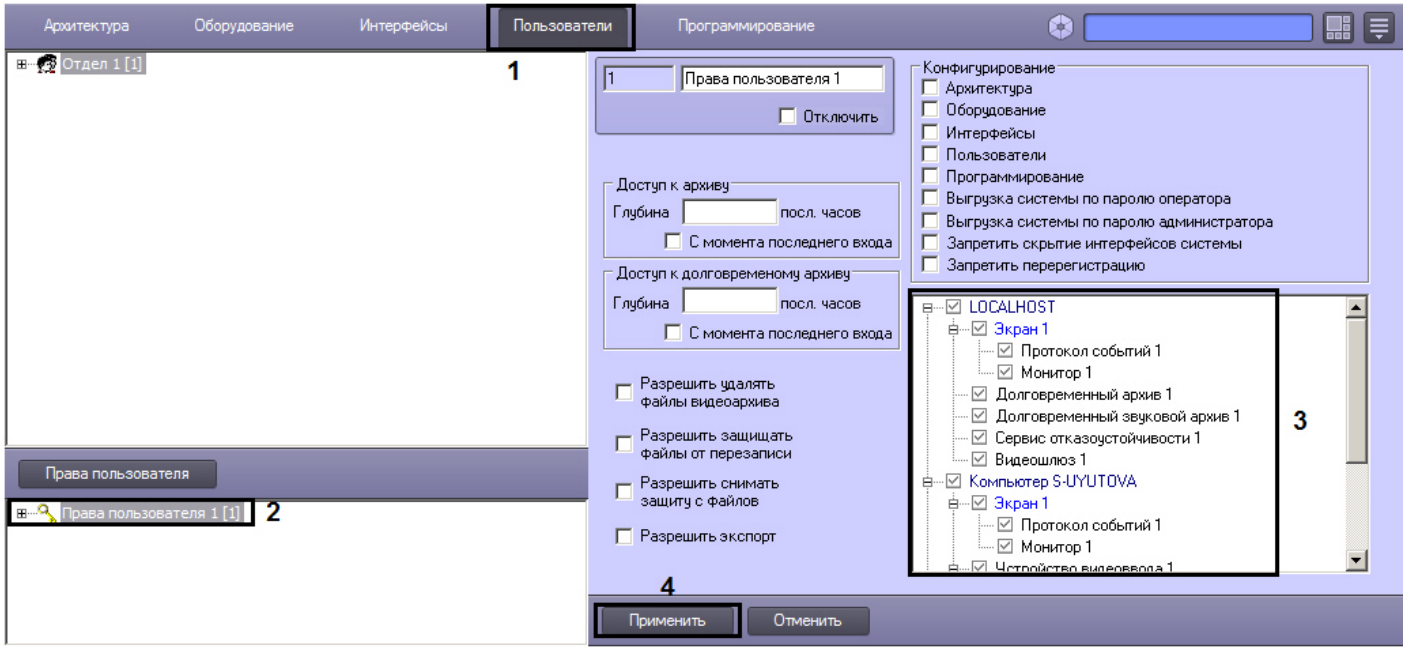
управления объектами, для которых предусмотрено использование данных функций (видеокамерами, микрофонами, телеметрией, протоколом событий и т.д.).

Использования функций мониторинга ограничивается возможностью просмотра (визуального мониторинга) Оператором интерфейсных компонент (т.е. пользовательских экранов, панели долговременного архива, видеоизображений, поступающих видеокамер, индикаторов микрофонов в Окнах видеонаблюдения и т.д.).

По умолчанию Оператору полностью разрешено использование функций администрирования, управления и мониторинга на всех объектах, для которых предусмотрены данные функции. Имеется возможность запретить Оператору администрирование одного или нескольких объектов, ограничить перечень доступных функций управления объектами, а также ограничить возможности по мониторингу.

Для того чтобы ограничить доступ Оператора к функциям администрирования, управления и мониторинга объектов ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
   В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи Оператора и подлежащий редактированию его статуса (2).
   В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



Дерево объектов, расположенное в нижней части панели настройки соответствует правам и полномочиям зарегистрированного при запуске ПК *Интеллект* пользователя. В указанном дереве объектов слева от каждого объекта располагается поле, посредством редактирования которого осуществляется настройка прав Оператора на доступ к функциям администрирования, управления, мониторинга системных объектов. Наименования значков соответствуют наименованиям объектов, администрирование, управление и мониторинг которых могут быть доступны Оператору при соответствующих правах и полномочиях (3). Соответствие типа значка правам Оператора приведено в таблице.

Тип значка	**Права на администрирование объекта**	**Права на управление объектом**	**Права на мониторинг объекта**
Флажок серого цвета	Да	Да	Да
Флажок зеленого цвета	Нет	Да	Да

Значок **М**	Нет	Нет	Да
Значок **x**	Нет	Нет	Нет

При настройке прав Операторов доступны следующие горячие клавиши управления деревом объектов:

Клавиша	Выполняемая функция
+ на цифровой клавиатуре	Выдача полных прав на выделенный объект (установка флажка серого цвета)
- на цифровой клавиатуре	Запрет на выделенный объект (установка красного креста)
Пробел	Последовательное изменение прав на выбранный объект в сторону увеличения (запрет-мониторинг-управление-администрирование и далее циклически).
Стрелки "влево"-"вправо"	Развернуть/свернуть выбранную ветку дерева.
/ на цифровой клавиатуре	Полностью свернуть дерево объектов
* на цифровой клавиатуре	Полностью развернуть дерево объектов

2. По окончании настройки нажать кнопку **Применить** (4).

Настройка прав администрирования, управления и мониторинга объектов завершена.

Смотреть видео

Ограничение доступа к завершению работы с ПК Интеллект

Для исключения несанкционированного завершения работы системы видеонаблюдения и аудиоконтроля предусмотрена настройка завершения работы ПК *Интеллект* по вводу пароля. Предусмотрены следующие варианты завершения работы ПК *Интеллект*:

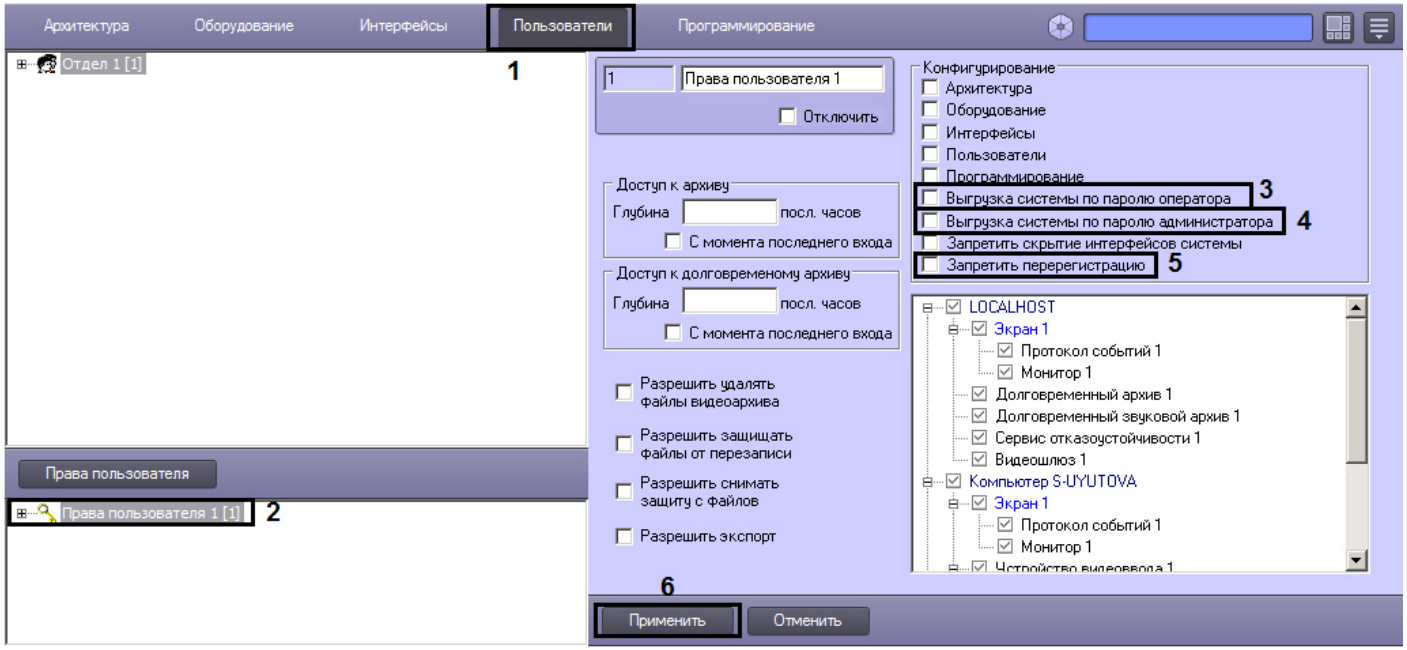
1. Завершение работы по паролю любого из зарегистрированных в ПК *Интеллект* Операторов.
2. Завершение работы только по паролю авторизированного в текущий момент Оператора.
3. Завершение работы только по паролю Администратора.
4. Запрет на завершение работы Оператором.

В последнем случае команда **Завершить работу** не отображается в меню **Выполнить** Главной панели управления ПК *Интеллект*. Данная команда отображается в меню **Выполнить** только по вызову окна запроса пароля Администратора и вводу пароля Администратора. При завершении работы требуется повторный ввод пароля. В связи с этим обстоятельством рекомендуется дополнительно использовать вариант завершения работы ПК *Интеллект* только по паролю Администратора.

По умолчанию используется вариант завершения работы по паролю любого из зарегистрированных в ПК *Интеллект* Операторов, вне зависимости от того, который именно Оператор авторизирован в ПК *Интеллект* в текущую сессию.

Для активирования другого варианта завершения работы ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи прав Оператора, которые подлежат изменению (2).
   В результате в правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



3. Для того чтобы настроить завершение работы ПК *Интеллект* только по паролю авторизированного в текущий момент Оператора, необходимо установить флажок **Выгрузка системы** по паролю оператора (3).
4. Для того чтобы настроить завершение работы ПК *Интеллект* только по паролю Администратора, необходимо установить флажок **Выгрузка системы** по паролю администратора (4).
5. Для того чтобы настроить запрет на завершение работы ПК *Интеллект* для данного Оператора, необходимо установить флажки **Запретить перерегистрацию** и **Выгрузка системы** по паролю администратора (4-5).
6. Для того чтобы вернуться к используемому по умолчанию варианту завершения работы ПК *Интеллект* по паролю любого из зарегистрированных Операторов, необходимо снять флажки **Выгрузка системы по паролю оператора**, **Выгрузка системы по паролю администратора**, **Запретить перерегистрацию** (3-5).
7. Нажать кнопку **Применить** (6).

На этом настройка завершения работы ПК *Интеллект* завершена.

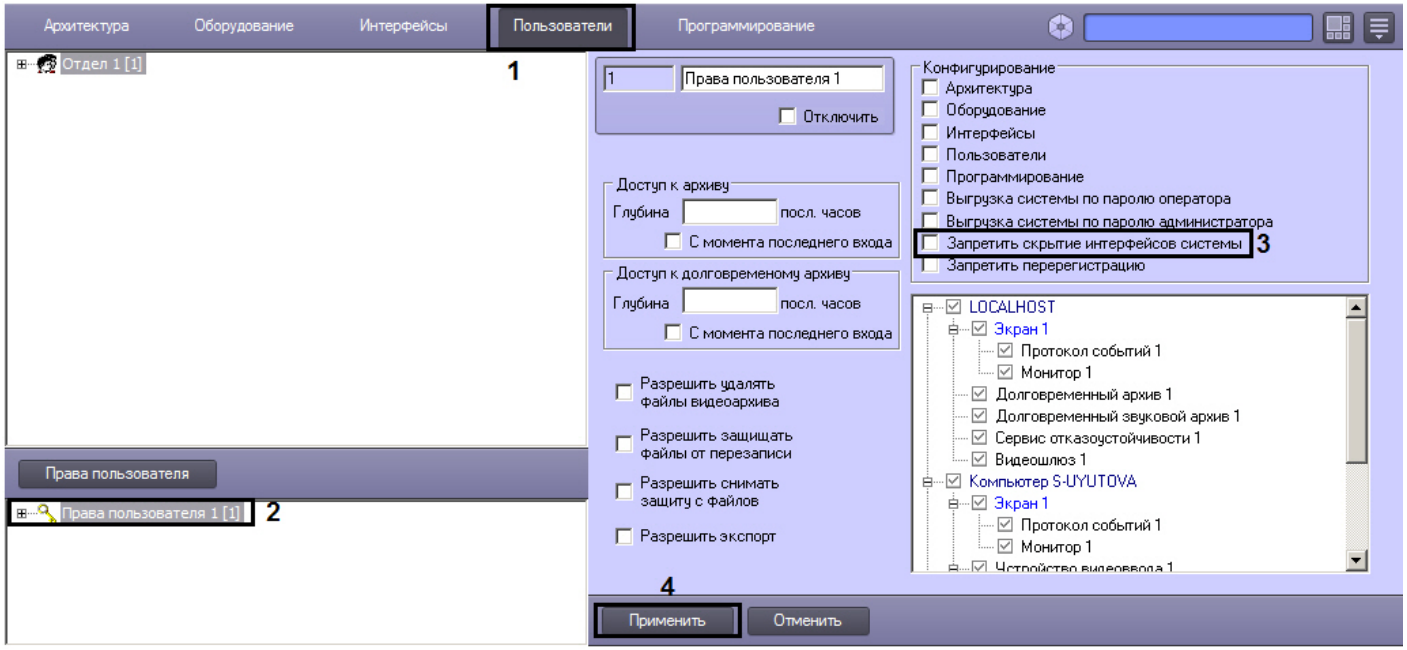
Смотреть видео

Ограничение доступа к скрытию с экрана компонентов пользовательского интерфейса

Функциональные возможности ПК *Интеллект* допускают возможность запрета на скрытие всех элементов пользовательского интерфейса. При этом кнопка **Скрыть все** в меню Главной панели управления ПК *Интеллект* становится неактивной и не обрабатывается. Таким образом, на мониторе компьютера пользователя, обладающего правами с запретом на скрытие элементов пользовательского интерфейса, всегда будет отображаться один из объектов типа **Экран** из числа доступных для данного пользователя.

По умолчанию пользователю разрешено скрывать с экрана одновременно все компоненты пользовательского интерфейса. Для того чтобы запретить Оператору скрывать с экрана одновременно все компоненты пользовательского интерфейса, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенном под кнопкой **Права пользователя**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи прав Оператора, которые требуется изменить (2).
   В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



3. Установить флажок **Запретить скрытие интерфейсов системы** (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Ввод запрета на скрытие Оператором с экрана одновременно всех компонентов пользовательского интерфейса завершен.

Смотреть видео

Права на работу с архивами

Функциональные возможности программного комплекса *Интеллект* допускают ввод запрета на доступ Оператора к воспроизведению видеоархивов с использованием Монитора видеонаблюдения (видеоархивов Сервера и Долговременного архива).

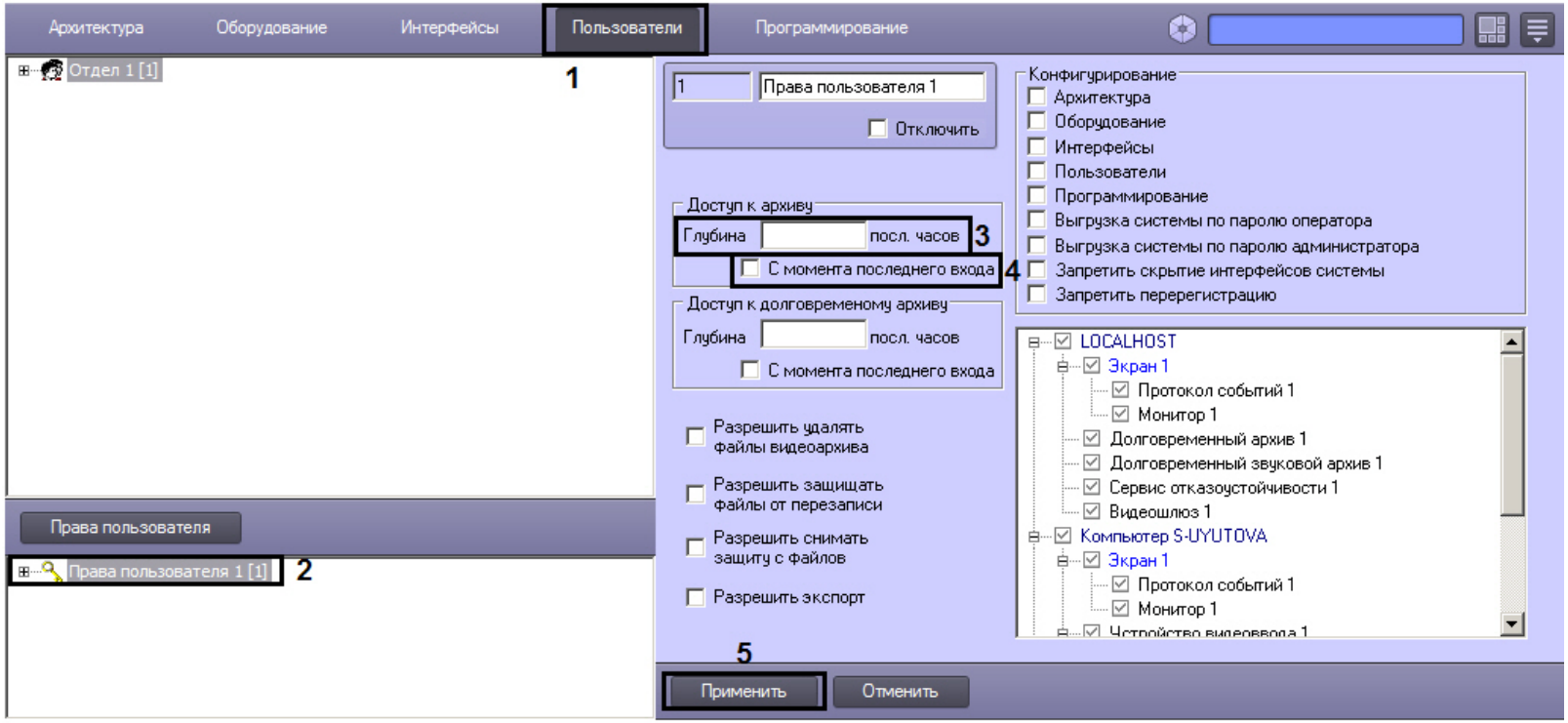
В том случае, если Оператору запрещен доступ к видеоархивам, кнопка входа в архив в окне Монитора видеонаблюдения отображаться не будет, следовательно, функции просмотра архивных видеозаписей, экспорта и печати отдельных кадров архивных видеозаписей также будут недоступны.

По умолчанию Операторам разрешен доступ к воспроизведению архивов.

Ограничение доступа к воспроизведению основного архива

Для того чтобы ограничить Оператору доступ к воспроизведению основного архива, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенным ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2).
   В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



3. Ввести значение количества доступных для просмотра часов в поле **Глубина посл. часов** (3).

> **Примечание.**
> Количество последних часов видеоархива, разрешенных для просмотра, должно быть целым.

> **Примечание.**
> Для запрета доступа к основному архиву необходимо ввести в поле **Глубина посл. часов** значение 0.

4. В случае начала отсчета часов от времени последнего входа в систему, установить флажок **С момента последнего входа** (4). Если необходимо установить отсчет часов с текущего времени – флажок **С момента последнего входа** устанавливать не нужно.

> **Примечание.**
> В том случае если установлен флажок **С момента последнего входа** и указано количество доступных для просмотра часов, то последние часы отсчитываются

до момента регистрации.

Примечание.
В случае если флажок **С момента последнего входа** установлен, но поле **Глубина посл. часов** оставлено пустым, доступ к воспроизведению основного архива не ограничивается.

5. Нажать кнопку **Применить** (5).

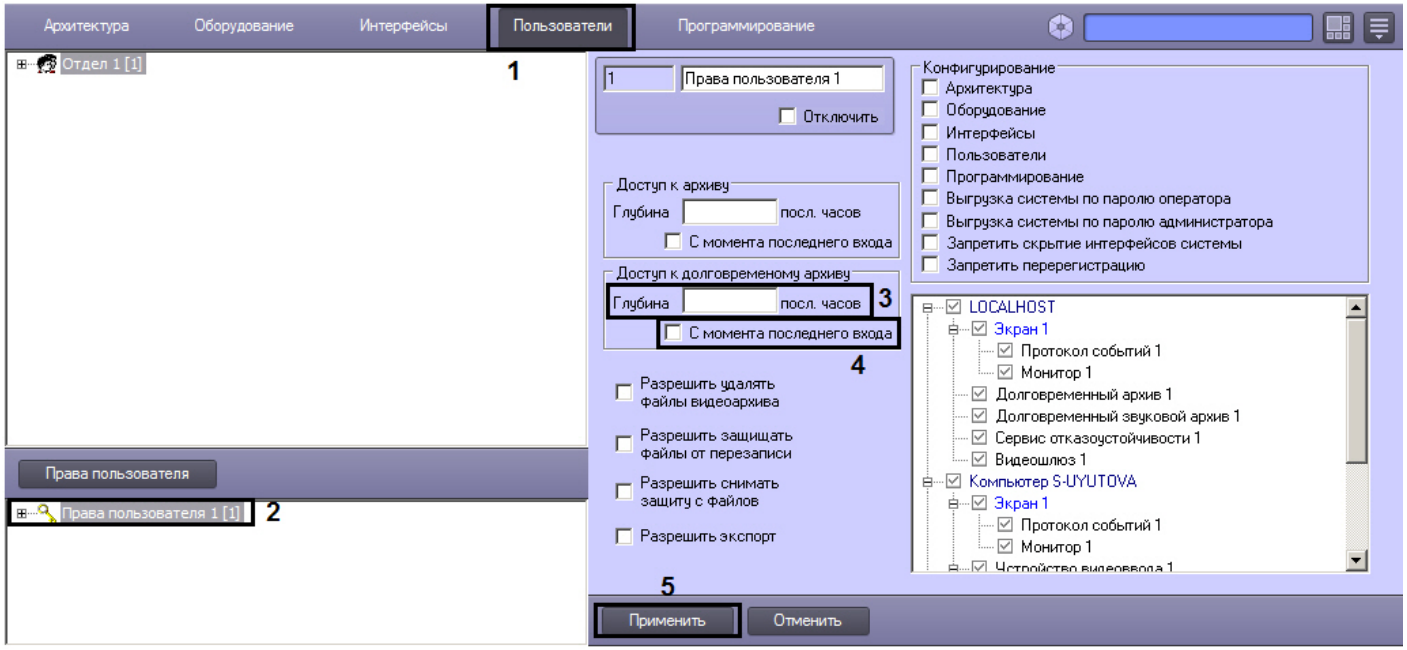
Ввод ограничений на воспроизведение основного архива Оператором завершено.

Смотреть видео

Ограничение доступа к воспроизведению Долговременного архива

Для того чтобы ограничить Оператору доступ к воспроизведению Долговременного архива, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенным ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2).
   В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



3. Ввести значение количества доступных для просмотра часов в поле **Глубина посл. часов** (3).

Примечание.
Количество последних часов видеоархива, разрешенных для просмотра, должно быть целым.

Примечание.
Для запрета доступа к Долговременному архиву необходимо ввести в поле **Глубина посл. часов** значение 0.

4. В случае начала отсчета часов от времени последнего входа в систему, установить флажок **С момента последнего входа (**4). Если необходимо установить отсчет часов с текущего времени – флажок **С момента последнего входа** устанавливать не нужно.

Примечание.
В том случае если установлен флажок **С момента последнего входа** и указано количество доступных для просмотра часов, то последние часы отсчитываются до момента регистрации.

Примечание.
В случае если флажок **С момента последнего входа** установлен, но поле **Глубина посл. часов** оставлено пустым, доступ к воспроизведению Долговременного архива не ограничивается.

5. Нажать кнопку **Применить** (5).

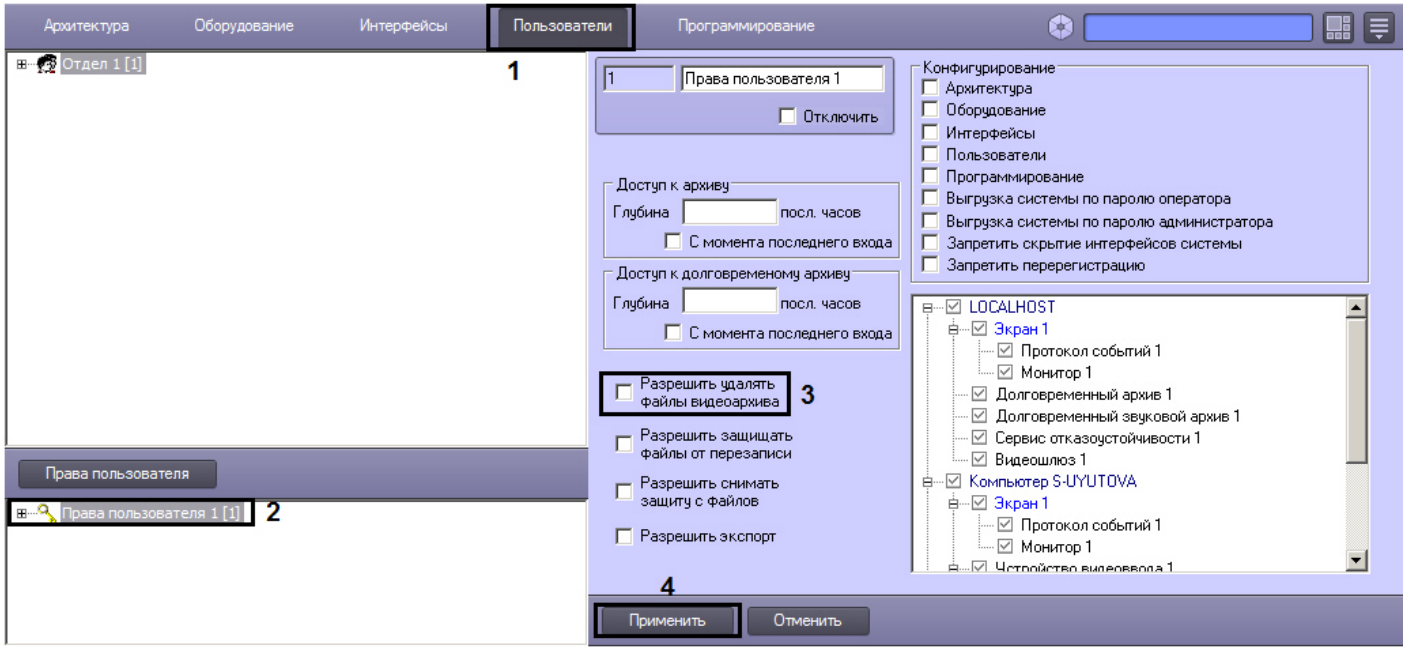
Ввод ограничений на воспроизведение Долговременного архива Оператором завершено.

Смотреть видео

Разрешение на удаление файлов из архива

Для того чтобы разрешить Оператору удаление файлов из архива (основного и Долговременного), необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенным ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2).
   В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.



3. Для того, чтобы разрешить Оператору удалять файлы из архива, необходимо установить флажок **Разрешить удалять файлы видеоархива** (3). В случае, если Оператор не должен иметь возможности удалять файлы из архива, данный флажок устанавливать не нужно.
4. Для сохранения внесенных изменений в ПК *Интеллект* нажать на кнопку **Применить** (4).

Примечание.
Удаление записей производится одним из следующих способов:

1. Из интерфейса монитора видеонаблюдения – см. Руководство Оператора, раздел Удаление видеозаписей из архива.
2. При помощи реакции ARCH_DEL_RECORD объекта CAM, выполняемой посредством скрипта или программы – см. Руководство по программированию, раздел CAM .

Установка разрешения Оператору на удаление файлов из архива завершена.

Смотреть видео

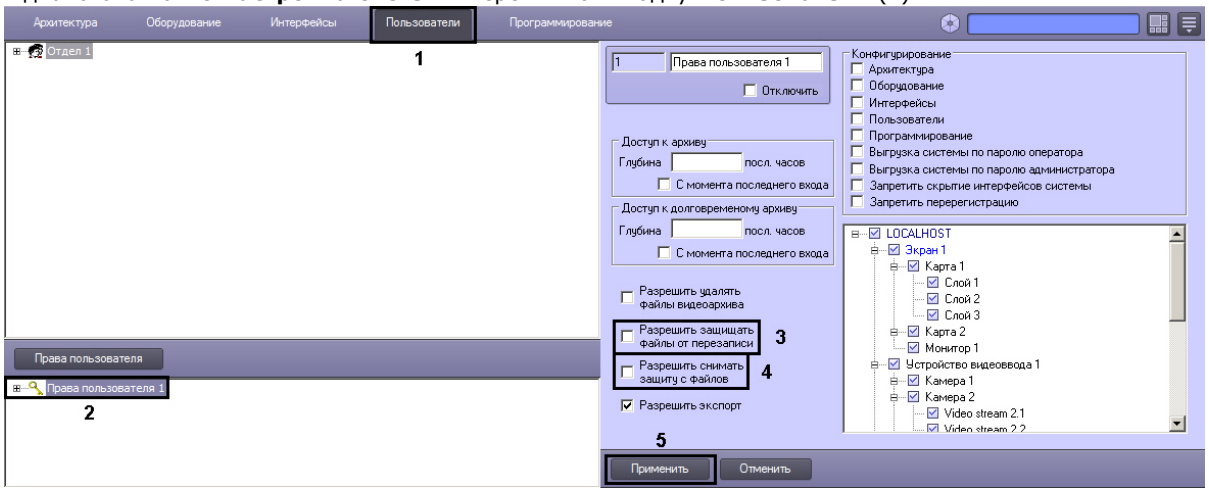
Права на защиту файлов архива от перезаписи

В программном комплексе *Интеллект* запись в архив осуществляется по кольцу (см. Общие сведения о записи видеосигналов в архив). В связи с этим старые архивные записи могут быть заменены более новыми. Однако иногда имеется необходимость защищать важные записи от циклической перезаписи. В таком случае следует выдать оператору права на защиту файлов от перезаписи.

Защищенные файлы помещаются в папку PROTECTED в папке VIDEO на диске с архивом. При снятии защиты с защищенного файла он помещается обратно в папку, из которой был взят, если она еще существует. Если же папка уже была удалена, так как все файлы в ней были перезаписаны, файл остается в папке PROTECTED, но не отображается в Мониторе видеонаблюдения. Позднее такой файл удаляется в процессе записи по кольцу.

Выдача прав на защиту файлов архива от перезаписи осуществляется следующим образом:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).



2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2).
   В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.
3. Для того, чтобы разрешить Оператору защищать файлы архива от перезаписи, необходимо установить флажок **Разрешить защищать файлы от перезаписи** (3). В случае, если Оператор не должен иметь возможности защищать файлы от перезаписи, данный флажок устанавливать не следует.
4. Для того, чтобы разрешить Оператору снимать защиту с файлов, защищенных от перезаписи, необходимо установить флажок **Разрешить снимать защиту с файлов** (4). В случае, если Оператор не должен иметь возможности снимать защиту с защищенных файлов, данный флажок устанавливать не следует.
5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

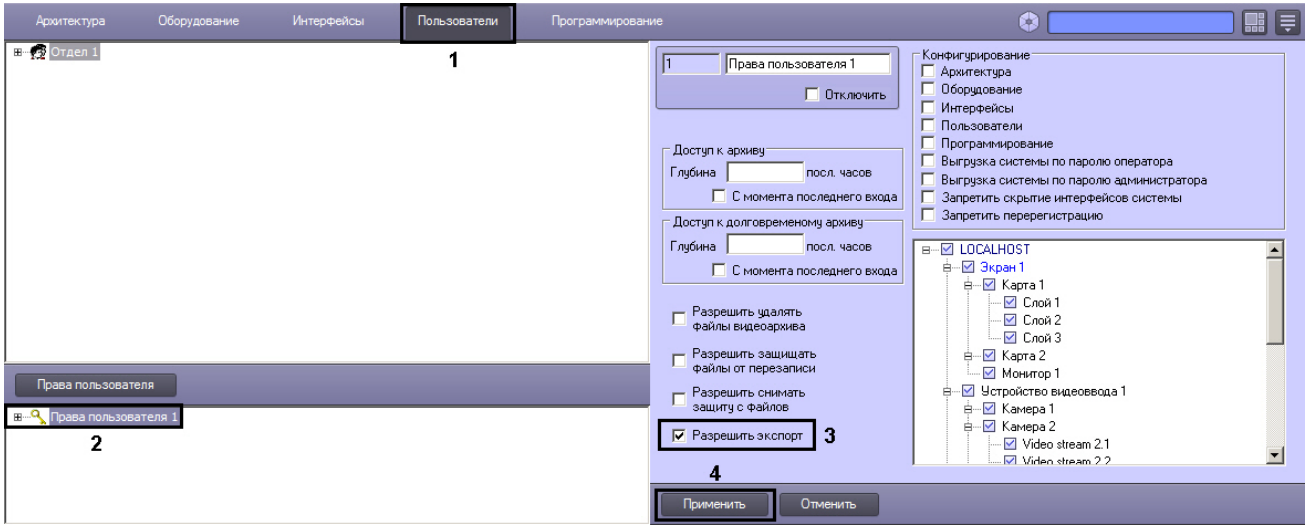
Установка разрешения Оператору на защиту файлов архива от перезаписи завершена.

Права на экспорт архива

По умолчанию Оператору разрешено осуществлять экспорт видеозаписей из архива.

Если требуется запретить экспорт видеозаписей, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).



2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя** на вкладке **Пользователи**, выбрать одноименный объект, соответствующий правам доступа Оператора, подлежащим изменению (2).
   В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки объекта **Права пользователя**.
3. Для того, чтобы запретить Оператору экспортировать файлы архива, следует снять флажок **Разрешить экспорт** (3).
4. Нажать на кнопку **Применить** (4).

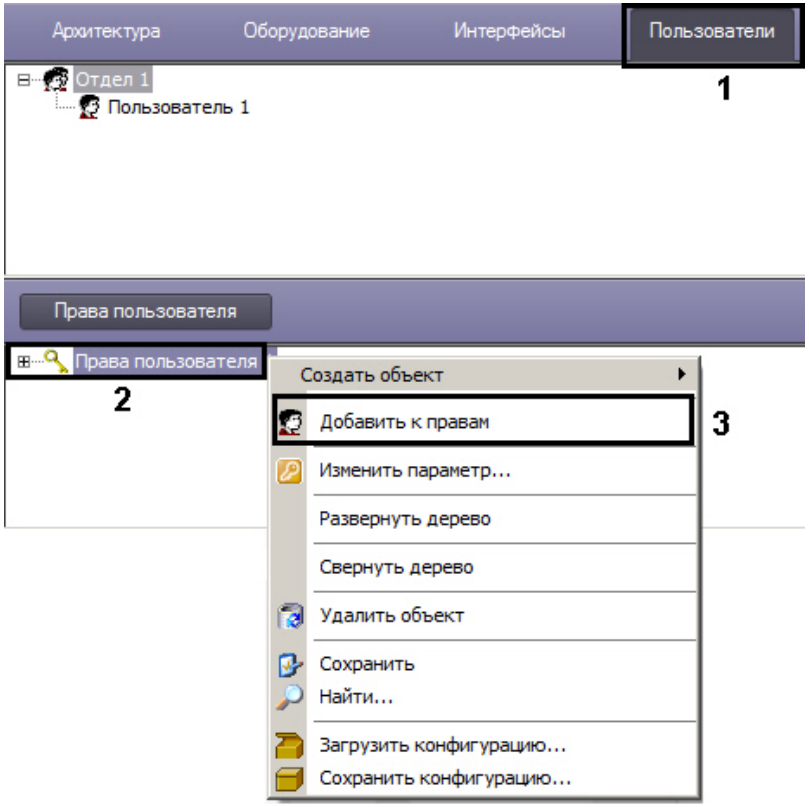
Настройка прав на экспорт архива завершена.

Присвоение Операторам прав и пароля для авторизации в ПК Интеллект

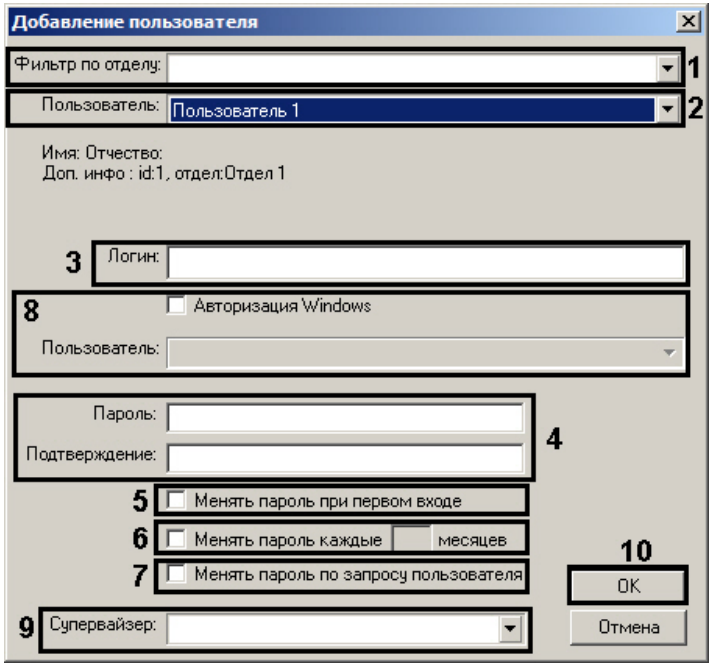
В ПК *Интеллект* учетные записи прав пользователей хранятся отдельно от учетных записей Операторов. Одни права могут быть присвоены нескольким Операторам. При этом Оператору имеется возможность присвоить только одни права.

Для того чтобы присвоить Оператору права и пароль для авторизации в ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Пользователи** (1).
2. В дереве объектов, расположенном ниже кнопки **Права пользователя**, выбрать одноименный объект, соответствующий учетной записи прав, которые требуется присвоить Оператору (2).
3. Вызвать контекстное меню, щелкнув правой клавишей мыши по выбранному объекту **Права пользователя** (3). В меню выбрать команду **Добавить к правам**.



4. На экран будет выведено диалоговое окно **Добавление пользователя**.



5. Из раскрывающегося списка **Отдел** выбрать название отдела, в который зачислен пользователь (1). Если отдел выбран, в раскрывающемся списке **Пользователь** буду т отображаться учетные записи пользователей, входящих в данный отдел. Если отдел не выбран, в раскрывающемся списке **Пользователь** будут отображаться учетные записи всех пользователей, зарегистрированных в системе.
6. Из раскрывающегося списка **Пользователь** в данном окне необходимо выбрать название зарегистрированной для Оператора учетной записи (2).
7. В поле **Логин** необходимо ввести логин, который будет присвоен Оператору для идентификации в ПК *Интеллект* (3).
8. В поле **Пароль** необходимо ввести пароль, который будет присвоен Оператору для авторизации в ПК *Интеллект* (4).

> **Примечание.**
> В том случае, если пароль задан не был, Оператору не будут присвоены права доступа.

9. В поле **Подтверждение** необходимо повторно ввести пароль Оператора (3).
10. Настроить правила смены пароля пользователем:
    a. В случае, если требуется запросить у пользователя смену пароля при первом его входе в систему, установить флажок **Менять пароль при первом входе** (5).
    b. В случае, если требуется запрашивать у пользователя смену пароля периодически, необходимо установить флажок **Менять пароль каждые __ месяцев** (6). После установки флажка станет редактируемым текстовое поле. Следует ввести в данное поле период запроса смены пароля в месяцах.
    c. В случае, если требуется разрешить пользователю менять свой пароль при любом запуске системы, необходимо установить флажок **Менять пароль по запросу пользователя** (7).
11. Если для авторизации пользователя в программном комплексе следует использовать учетную запись ОС Windows, установить флажок **Авторизация Windows** и выбрать из списка **Пользователь** название учетной записи (8).

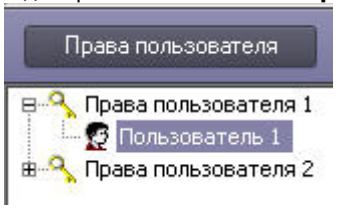
> **Примечание.**
> При выборе данного способа авторизации не требуется ввод каких-либо данных в окне запроса логина и пароля при загрузке или завершении работы ПК *Инте ллект*. Для запуска ПК *Интеллект* при запросе пароля необходимо нажать на кнопку **Регистрация**. Для выгрузки ПК *Интеллект* необходимо нажать на кнопку **В ыгрузка**.

12. В случае, если вход пользователя в систему должен быть подтвержден другим пользователем, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Супервайзер** пользователя, который должен подтверждать вход (9).

> **Примечание.**
> Пользователь-супервайзер должен быть добавлен к правам.

> **Внимание!**
> Если в системе используется способ авторизации по правилу четырех глаз (т.е. с подтверждением супервайзером), все пользователи системы, включая супервайзеров, должны использовать вход в систему по логину и паролю, а не по учетной записи Windows (см. шаги 7-10).

13. Нажать кнопку **ОК** (10).
14. В дочерней ветви объекта **Права пользователя** отобразится объект, одноименный учетной записи, зарегистрированной для Оператора.



Процедура присвоения Оператору прав и пароля для авторизации в ПК *Интеллект* на этом завершена.

Смотреть видео

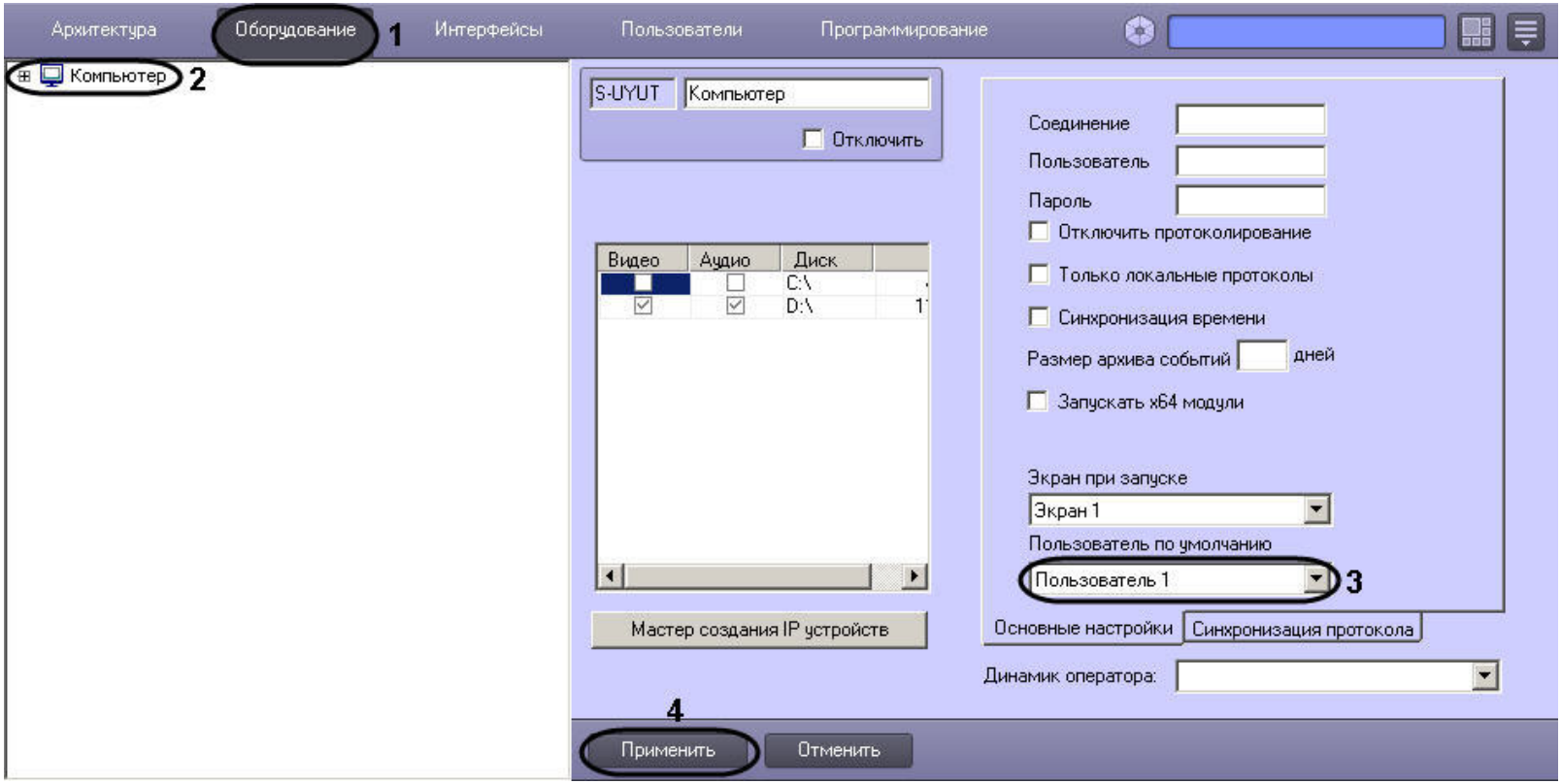
Назначение Пользователя по умолчанию

Для запуска ПК *Интеллект* без запроса ввода пароля необходимо назначить Пользователя по умолчанию. При этом доступ к функциям администрирования, управления и мониторинга будет ограничен в соответствии с правами и полномочиями Пользователя по умолчанию.

Пользователь, назначаемым Пользователем по умолчанию, должен быть предварительно зарегистрирован в программном комплексе *Интеллект.*

Для назначения Пользователя по умолчанию необходимо выполнить следующие действия:

1. В диалоговом окне **Настройка системы** перейти на вкладку **Оборудование** (1).
2. Выбрать в дереве объектов вкладки **Оборудование** объект **Компьютер**, соответствующий компьютеру, на котором необходимо настроить запуск ПК *Интеллект* без запроса ввода пароля (2).
   В результате в правой части окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.



3. Из списка **Пользователь по умолчанию** выбрать название учетной записи требуемого пользователя (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

При следующем запуске ПК *Интеллект* доступ к функциям администрирования, управления объектами системы и мониторинга объектов будет ограничен в соответствии с правами и полномочиями Пользователя по умолчанию.

Смотреть видео

Настройка сервиса LDAP

Общие сведения о модуле Сервис LDAP

Модуль *Сервис LDAP* предоставляет возможность выполнять следующие действия:

1. Импортировать данные из адресной книги LDAP в базу данных *Интеллект*.
2. Синхронизировать базу данных *Интеллект* с адресной книгой LDAP.

Внимание!
Записи в используемом каталоге LDAP обязательно должны обладать атрибутами uid (уникальный идентификатор пользователя) и ou (отдел пользователя). При отсутствии этих атрибутов *Сервис LDAP* не сможет выполнить импорт и синхронизацию пользователей из адресной книги LDAP и базы данных ПК *Интеллект*. Если в адресной книге в качестве уникального идентификатора и названия отдела используются другие атрибуты, следует указать эти атрибуты при настройке объекта **Сервис LDAP** – см. Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект.

При импорте или синхронизации не затрагиваются пользователи, созданные в ПК *Интеллект* вручную до или после импорта.

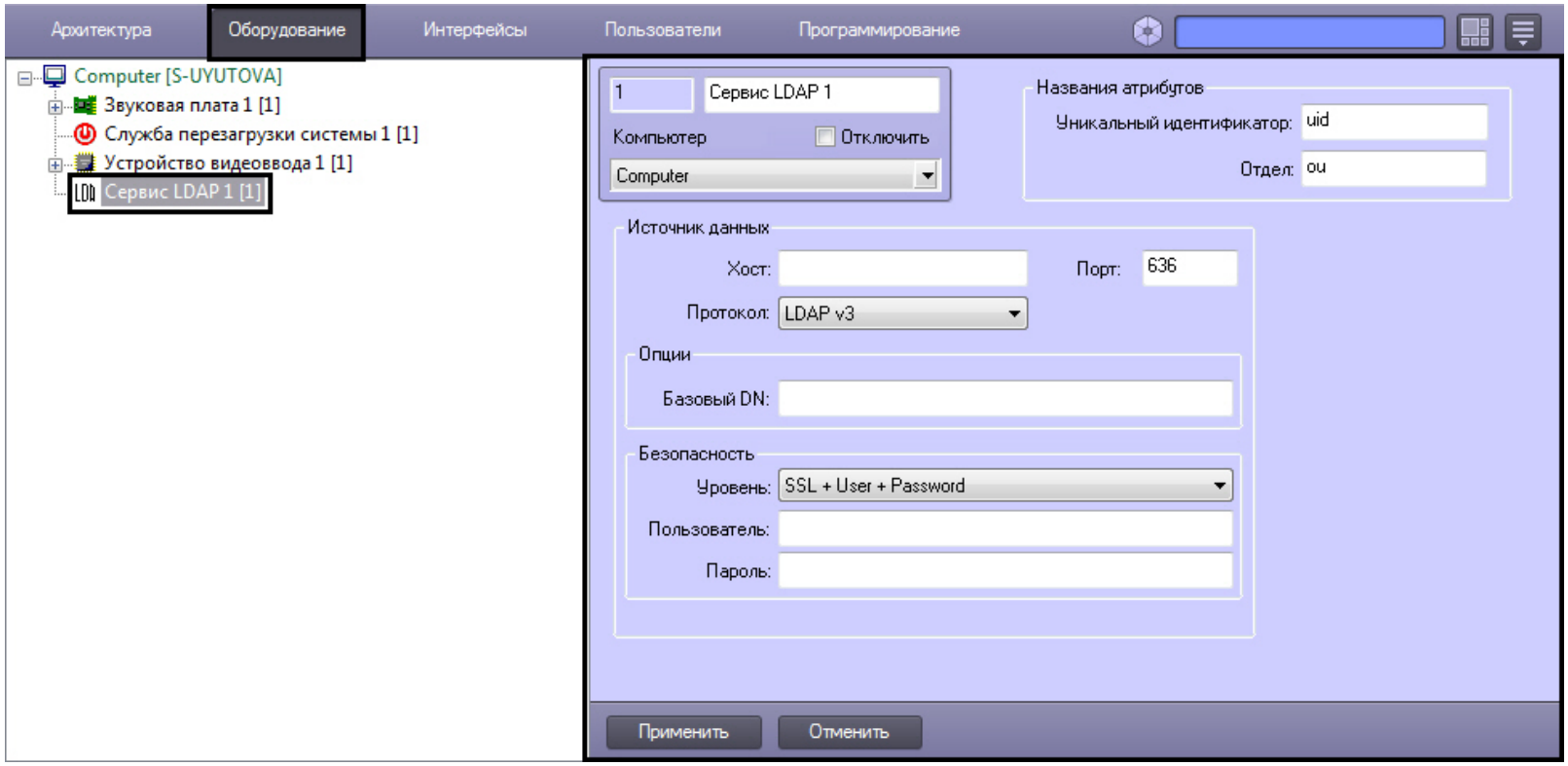
Импорт данных и синхронизация базы данных *Интеллект* с адресной книгой LDAP осуществляются при помощи макрокоманды (действие **Получить всех сотрудников** объекта **Сервис LDAP**, подробнее о макрокомандах см. раздел Создание и использование макрокоманд). Для синхронизации по расписанию следует использовать объект **Таймер** (см. раздел Создание и использование объекта Таймер).

В программном комплексе *Интеллект* поддерживаются следующие атрибуты LDAP:

Атрибут LDAP	**Соответствующее поле в ПК Интеллект**	**Комментарии**
Пользователь		
sn	Фамилия (объект **Пользователь**, параметр name)	Если в возвращаемых данных атрибут sn отсутствует, то такая запись игнорируется.
givenname	Имя (объект **Пользователь**, параметр surname)	
uid	Идентификатор во внешней БД (объект **Пользователь**, параметр external_id)	Если в возвращаемых данных атрибут с уникальным идентификатором отсутствует, то создается новый сотрудник, т.е. происходит дублирование сотрудника. Если в адресной книге в качестве уникального идентификатора используется другой атрибут, следует указать этот атрибут при настройке объекта **Сервис LDAP** – см. Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект.
mail	Электронная почта (объект **Пользователь**, параметр email)	
telephoneNumber	Телефон (объект **Пользователь**, параметр phone)	
title	Должность (объект **Пользователь**, параметр post)	
Отдел		
ou	Название отдела (объект **Отдел**, параметр name)	Если в возвращаемых данных атрибут с именем отдела отсутствует, то создается отдел с названием **Сервис LDAP**, и пользователь помещается в этот отдел. Если в адресной книге в качестве названия отдела используется другой атрибут, следует указать этот атрибут при настройке объекта **Сервис LDAP** – см. Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект.

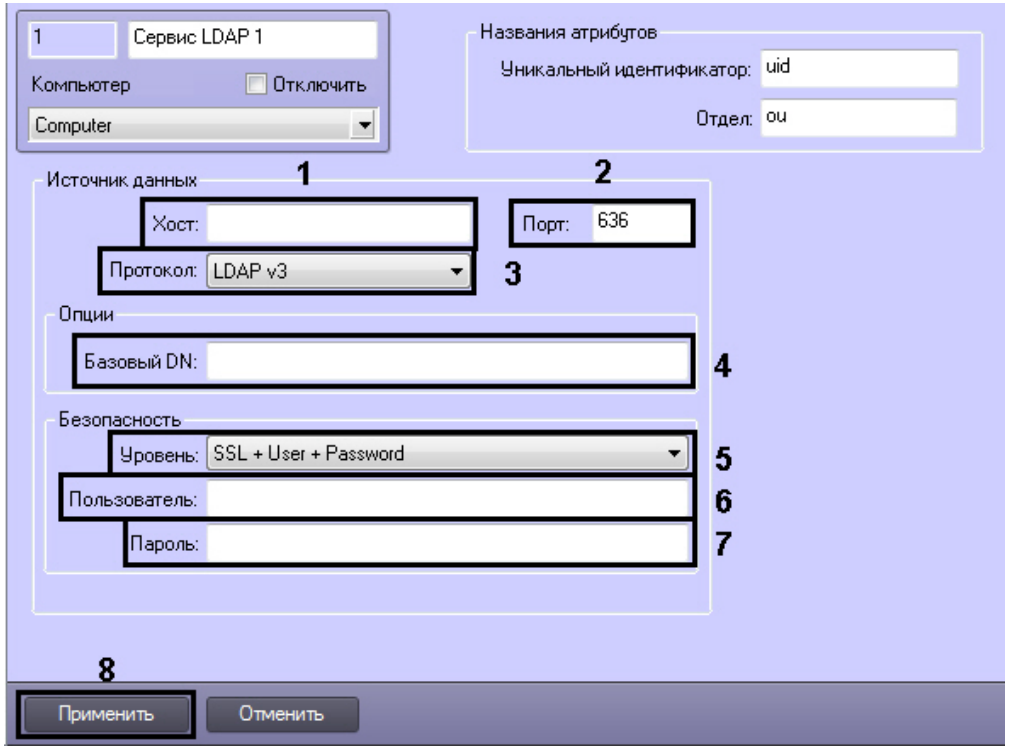
Настройка подключения к адресной книге LDAP

Настройка подключения к адресной книге LDAP осуществляется на панели настроек объекта **Сервис LDAP**. Данный объект создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка подключения к адресной книге LDAP производится в следующем порядке:

1. Перейти на панель настроек объекта **Сервис LDAP**.



2. В поле **Хост** ввести имя сервера, на котором запущен LDAP (1).
3. В поле **Порт** ввести номер порта сервера LDAP, указанного на предыдущем шаге, предназначенного для приема входящих соединений (2).
4. Из раскрывающегося списка **Протокол** выбрать используемую версию протокола LDAP (3).
5. В поле **Базовый DN** ввести уникальное имя базовой записи в каталоге LDAP, от которой будет производиться поиск пользователей(4).

> **Пример.**
> Пример заполнения поля **Базовый DN**: ou=Address,dc=MyCompany,dc=com

6. Из раскрывающегося списка **Уровень** выбрать способ защиты соединения, используемый сервером LDAP (5).
7. В поле **Пользователь** ввести уникальное имя пользователя, обладающего правами доступа к адресной книге LDAP (6). От имени данного пользователя будет осуществляться доступ ПК *Интеллект* к адресной книге LDAP.

> **Пример.**
> Пример заполнения поля **Пользователь:** uid=user.name,ou=Users,dc=MyCompany,dc=com

8. В поле **Пароль** ввести пароль пользователя для доступа к адресной книге LDAP (7).

> **Примечание.**
> Имя пользователя и пароль не следует вводить в случае, если выбран способ защиты соединения, не требующий этого.

9. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить** (8).

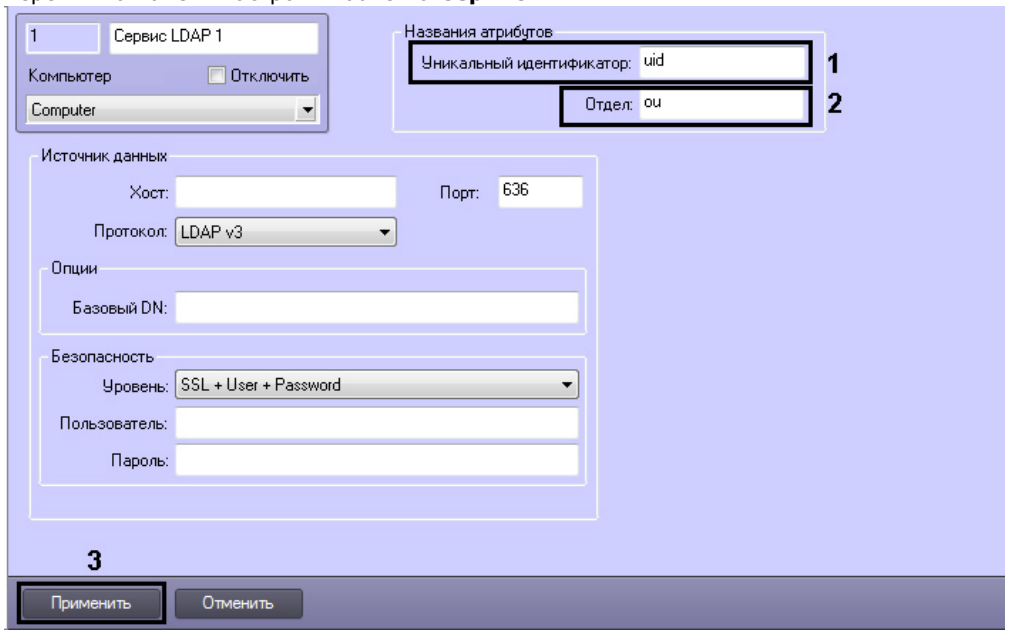
Настройка подключения к адресной книге LDAP завершена.

Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК Интеллект

Соответствие между атрибутами адресной книги и полями базы данных ПК *Интеллект*, установленное по умолчанию, описано в разделе Общие сведения о модуле Сервис LDAP . Имеется возможность изменить соответствие полей и атрибутов для уникального идентификатора и названия отдела.

Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК *Интеллект* производится следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Сервис LDAP**.

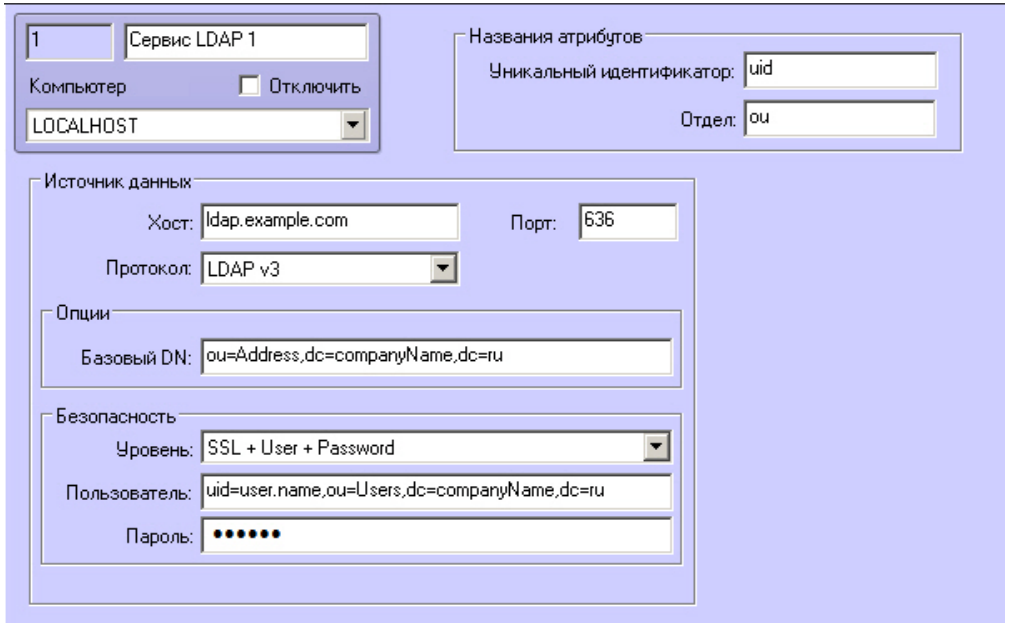


2. В поле **Уникальный идентификатор** ввести название атрибута, являющегося уникальным идентификатором записи и соответствующего параметру external_id объекта **Пользователь** в ПК *Интеллект* (1).
3. В поле **Отдел** ввести название атрибута, являющегося названием отдела и соответствующего полю name объекта **Отдел** в ПК *Интеллект* (2).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать на кнопку **Применить** (3).

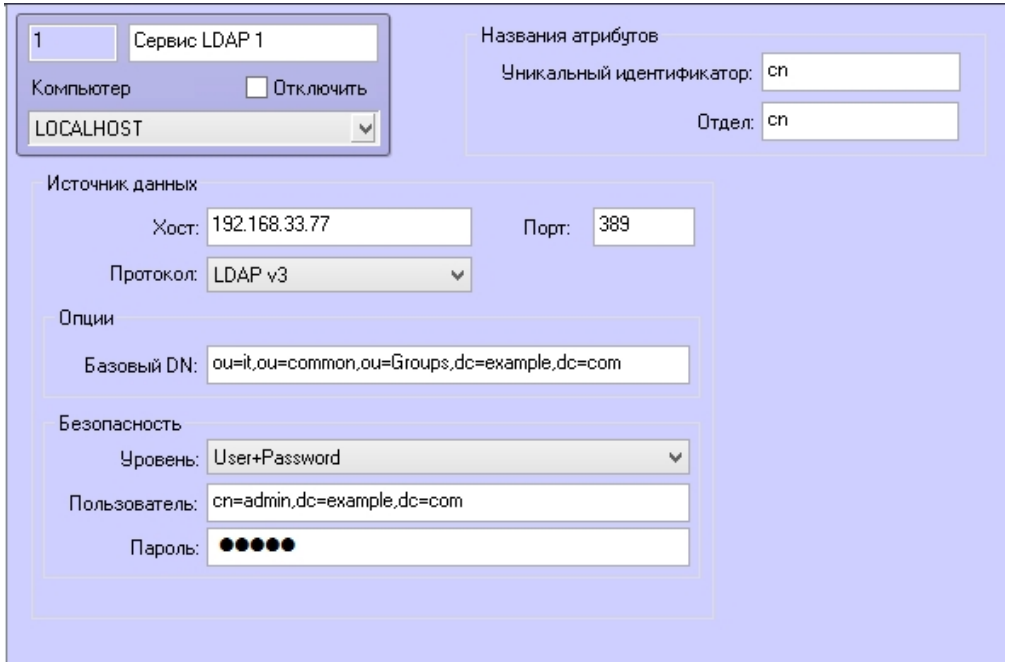
Настройка соответствия атрибутов адресной книги и полей базы данных ПК *Интеллект* завершена.

Примеры настройки Сервиса LDAP

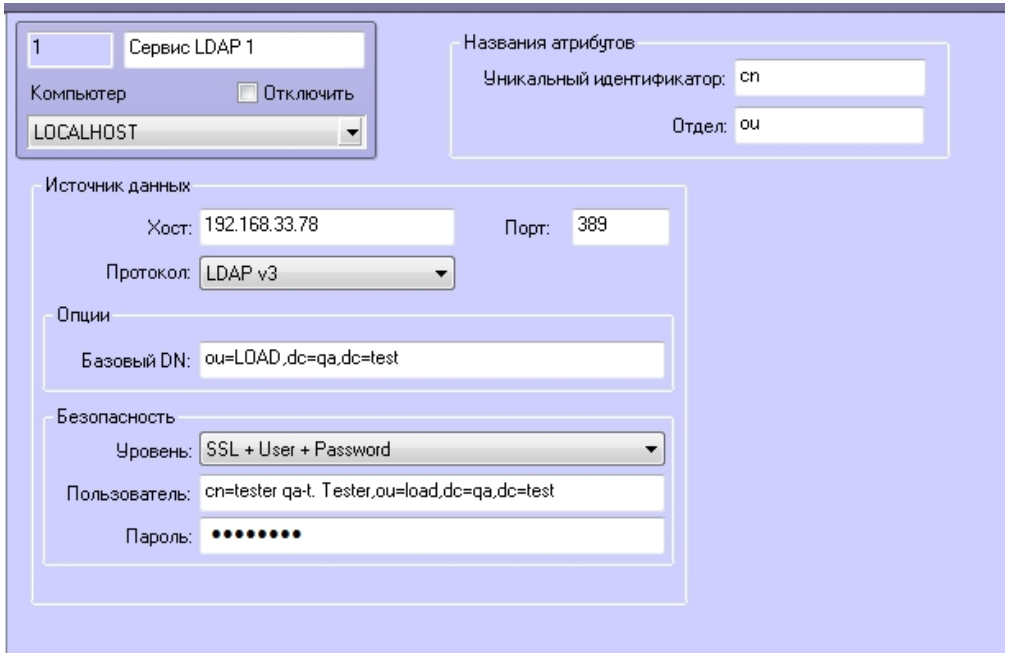
Ниже приведены примеры настройки объекта **Сервис LDAP** для работы с различными системами.



Для работы с ldap-адресной книгой



Для работы с OpenLdap



Для работы с Active Directory на базе Windows Server 2012 R2

Системные настройки (вкладка Программирование)

Настройка внутренней синхронизации

По умолчанию в программном комплексе *Интеллект* используется внутренняя синхронизация — пересылка изменений между компьютерами распределенной системы (см. Настройка взаимодействия компонентов распределенной системы):

1. В том случае, если компьютер подключен к распределенной системе, пересылка всех событий осуществляется сразу после их возникновения. Такой механизм называется онлайн синхронизацией.
2. В том случае, если компьютер распределенной системы утратил соединение с распределенной системой и не может обмениваться событиями с другими компьютерами, события, подлежащие отправке на данный компьютер, будут сохранены в базе данных и последовательно отправлены на него после подключения компьютера к распределенной системе. Такой механизм называется оффлайн синхронизацией.

Если компьютер достаточно долгое время находился вне сети, накопленная очередь событий может стать достаточно большой, и обработка всех накопленных событий вновь подключившимся компьютером займет довольно долгое время. В связи с этим имеется возможность отключать оффлайн синхронизацию.

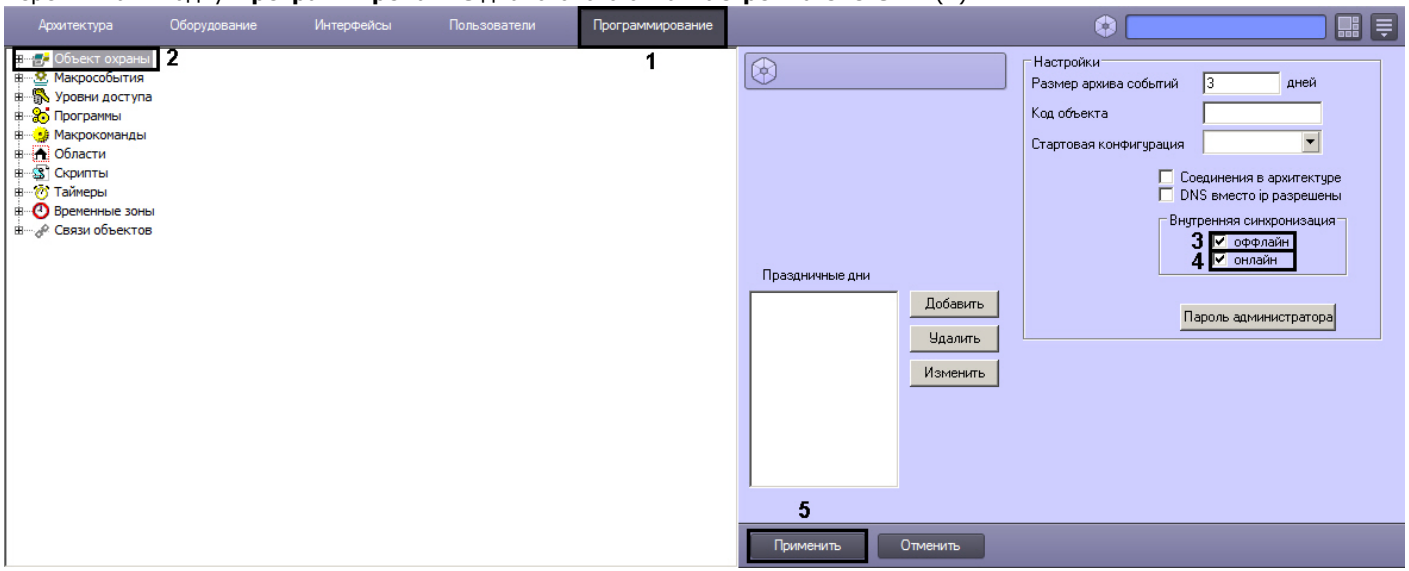
Также имеется возможность отключать онлайн-синхронизацию, в таком случае пересылка событий осуществляться не будет.

Примечание.
Внутренняя синхронизация, как оффлайн, так и онлайн, включается и отключается для всех компьютеров распределенной системы.

Внимание!
При отключении любого из механизмов внутренней синхронизации необходимо настроить синхронизацию баз данных — см. Настройка синхронизации баз данных и Настройка синхронизации баз данных протокола событий.

Настройка внутренней синхронизации осуществляется следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Программирование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Выбрать в дереве объект **Объект охраны** (2). В правой части диалогового окна **Настройка системы** отобразится панель настройки данного объекта.
3. Для отключения оффлайн синхронизации снять флажок **оффлайн** в группе **Внутренняя синхронизация** (3).
4. Для отключения онлайн синхронизации снять флажок **онлайн** в группе **Внутренняя синхронизация** (4).
5. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Настройка внутренней синхронизации завершена.

Разграничение охраняемого объекта на области и разделы

Общие сведения об областях и разделах

При использовании программного комплекса *Интеллект* для охраны больших территорий со сложной топологией (здания, групп зданий), рекомендуется производить разграничение территории на структурные элементы меньшего размера. Использование разметки охраняемой территории позволяет сгруппировать оборудование по признаку принадлежности к данным структурным компонентам для осуществления мониторинга, управления и анализа отчетов.

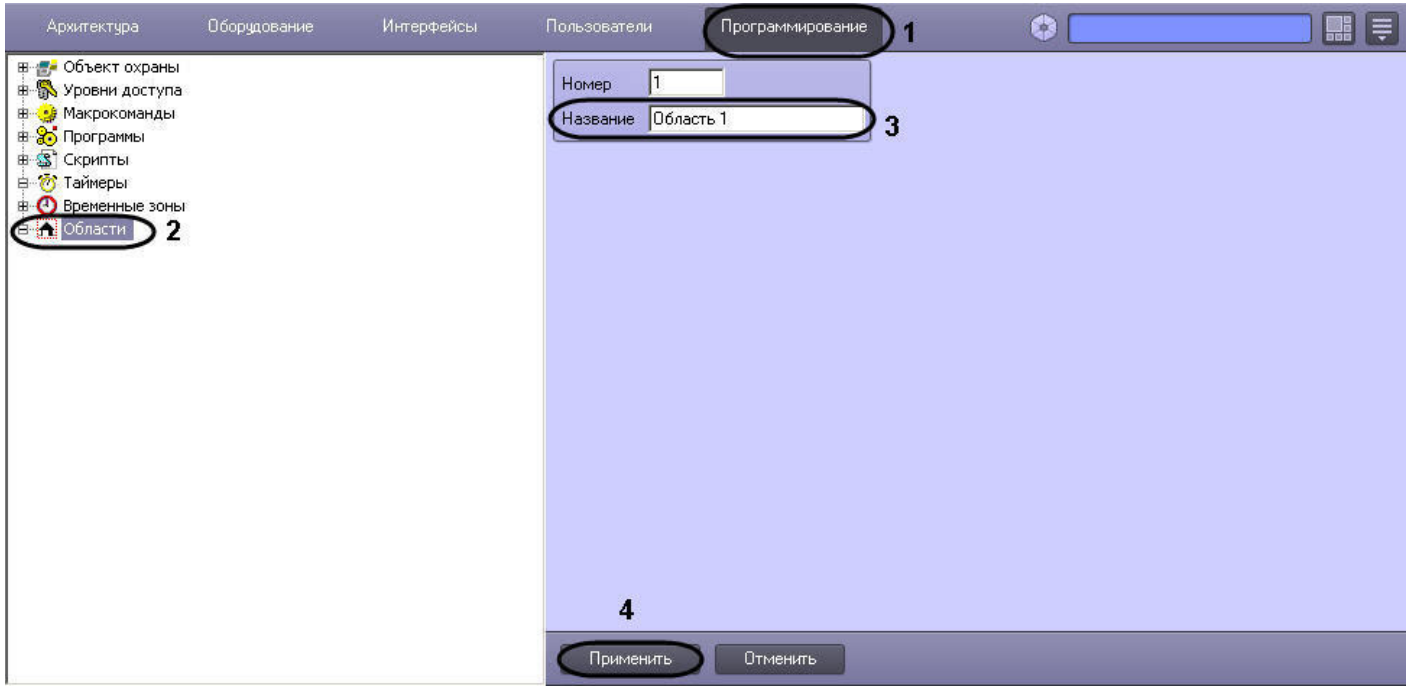
В программном комплексе *Интеллект* для разметки охраняемой территории предусмотрены следующие структурные элементы: Область и Раздел. Раздел является самым малым структурным элементом. Область представляет собой совокупность Разделов, объединенных по территориальному или функциональному признаку. Например, если в роли территории выступает здание, разметка территории может быть проведена в следующем соответствии: области – этажи, разделы – помещения.

Схему разграничения охраняемой территории рекомендуется разрабатывать до начала конфигурирования программного комплекса *Интеллект* в период проектирования распределенной видеоохранной системы.

Создание областей

В ПК *Интеллект* Области реализованы при помощи одноименных объектов, создаваемых на вкладке **Программирование**. Объект **Область** не имеет своих настроек и предназначен для формирования Разделов.

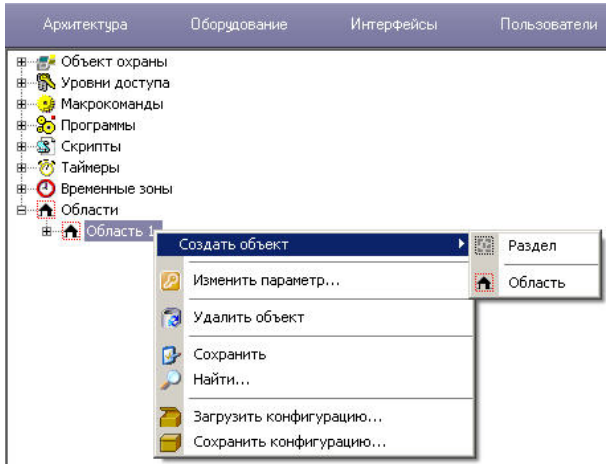
На рисунке показаны шаги создания объекта **Область**.



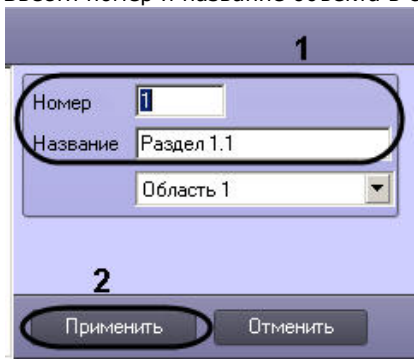
Создание разделов

Для создания Раздела необходимо выполнить следующие действия:

1. Создать объект **Раздел.**
    a. В контекстном меню объекта **Область** выбрать пункт **Создать объект** => **Раздел**.



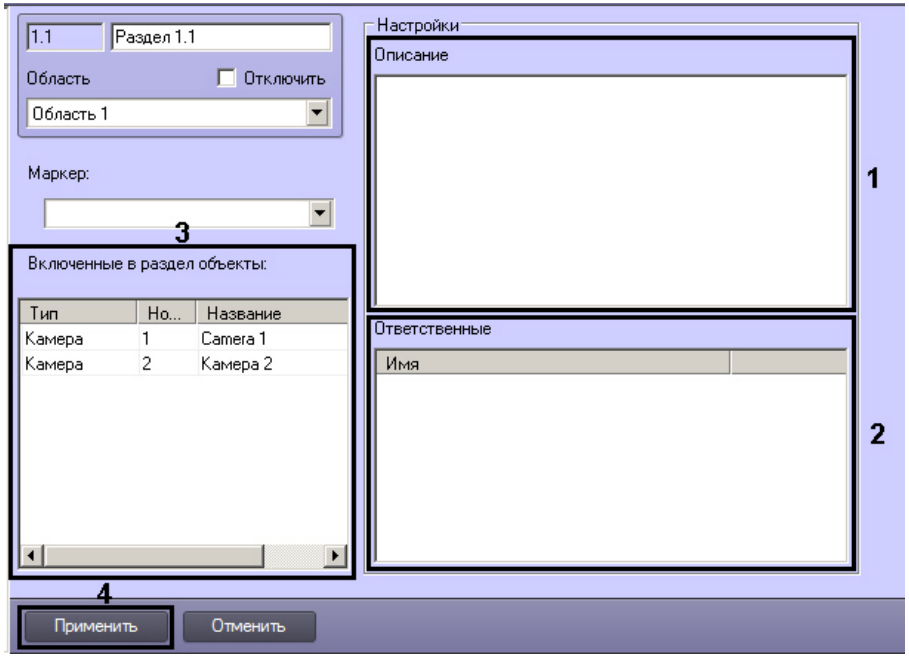
b. Ввести номер и название объекта в соответствующие поля (1).



c. Нажать кнопку **Применить** (2).

> **Примечание.**
> В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Раздел**.

2. Настроить созданный объект **Раздел.**
   a. В поле **Описание** ввести общее описание Раздела (1).



b. В таблице **Ответственные** выбрать пользователя из списка **Имя, ответственного за данный раздел** (2).

> **Примечание.**
> Список **Имя** содержит имена пользователей, зарегистрированных в системе (см. раздел Регистрация и удаление пользователей).

c. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (3).

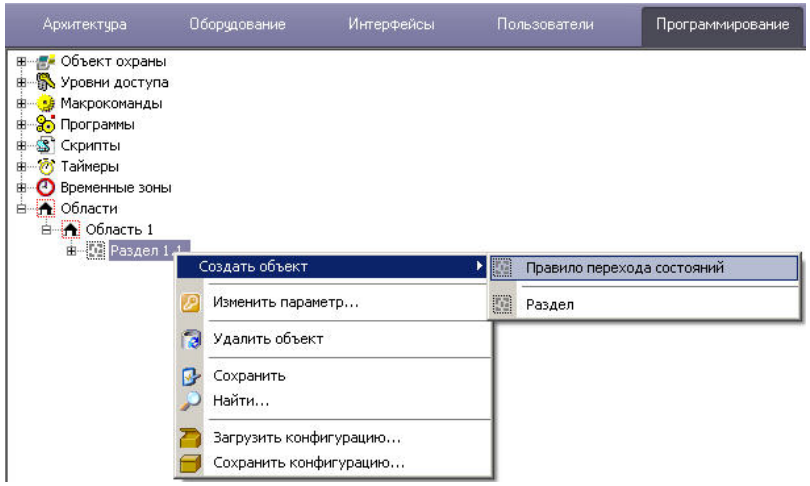
3. Создать связи между объектом **Раздел** и объектами на вкладке **Оборудование**, которые войдут в Раздел. Для этого на панели настройки выбранного объекта из списка **Регион** необходимо выбрать название созданного объект **Раздел** (см. раздел Примеры использования областей и разделов).
4. После создания описанных выше связей список объектов, добавленных в раздел, отображается в таблице **Включенные в раздел объекты** на панели настройки объекта **Раздел** (3). Редактирование данной таблицы недоступно.

Создание Раздела завершено.

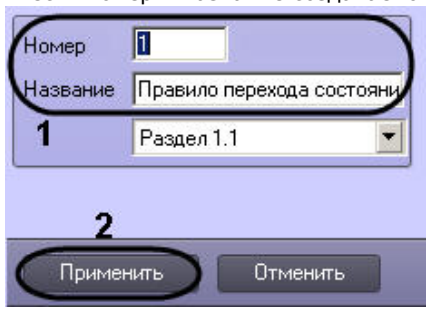
Создание правила перехода состояний

Создание Правила перехода состояний выполняется следующим образом:

1. Создать объект **Правило перехода состояний**.
   a. В контекстном меню объекта **Раздел** выбрать пункт **Создать объект** => **Правило перехода состояний**.



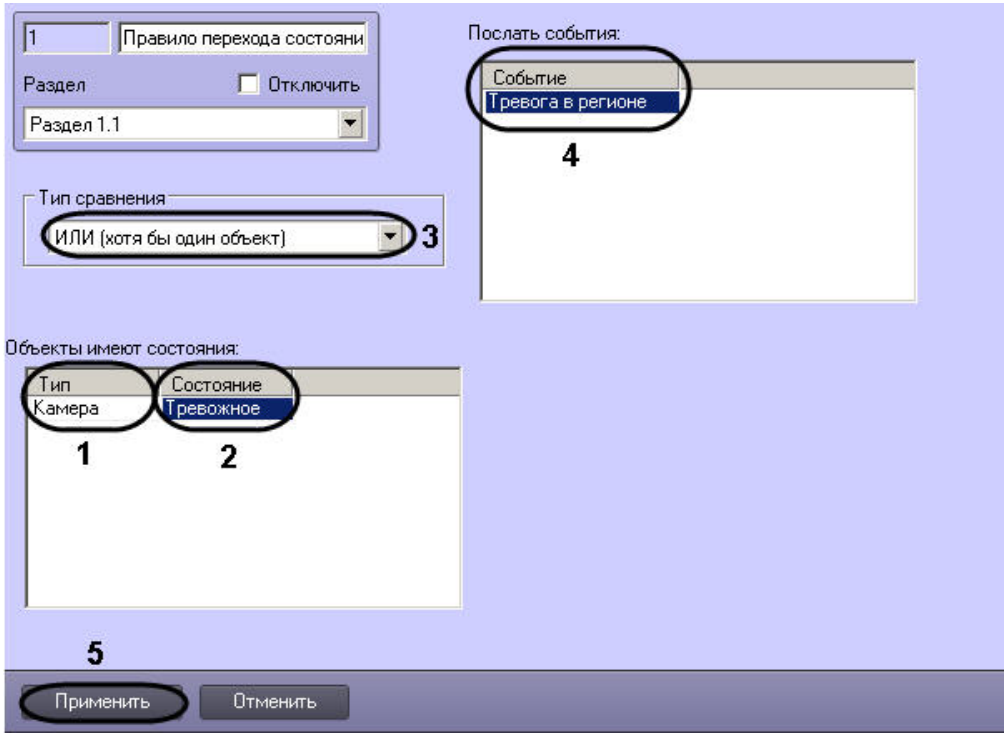
b. Ввести номер и название создаваемого объекта (1).



c. Нажать кнопку **Применить** (2).

> **Примечание.**
> В результате выполнения операции отобразится панель настройки объекта **Правило перехода состояний**.

2. На панели настройки объекта **Правило перехода состояний** задать условие срабатывания правила.
   a. В таблице **Объекты** имеют состояния выбрать тип объекта из списка **Тип** (1) и указать для него состояние из списка **Состояние** (2), при котором необходимо изменять состояние Раздела.



Примечание.
Повторить шаг 2.1 для всех требуемых типов объектов.

i. В том случае, если необходимо изменять состояние Раздела, когда все объекты типов, добавленных в таблицу **Объекты имеют состояния:**, будут находиться во всех указанных состояниях, выбрать из списка **Тип сравнения** значение **И** (Все объекты) (3).
ii. В том случае, если необходимо изменять состояние Раздела, когда хотя бы один объект типа, добавленного в таблицу **Объекты имеют состояния:**, находится хотя бы в одном из указанных состояний, выбрать из списка **Тип сравнения** значение **ИЛИ** (хотя бы один объект) (3).

b. В таблице **Послать события:** выбрать событие из списка **Событие**, генерируемое объектом **Раздел** при выполнении условия правила (4).
c. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (5).

Правило перехода состояний создано.

Примеры использования областей и разделов

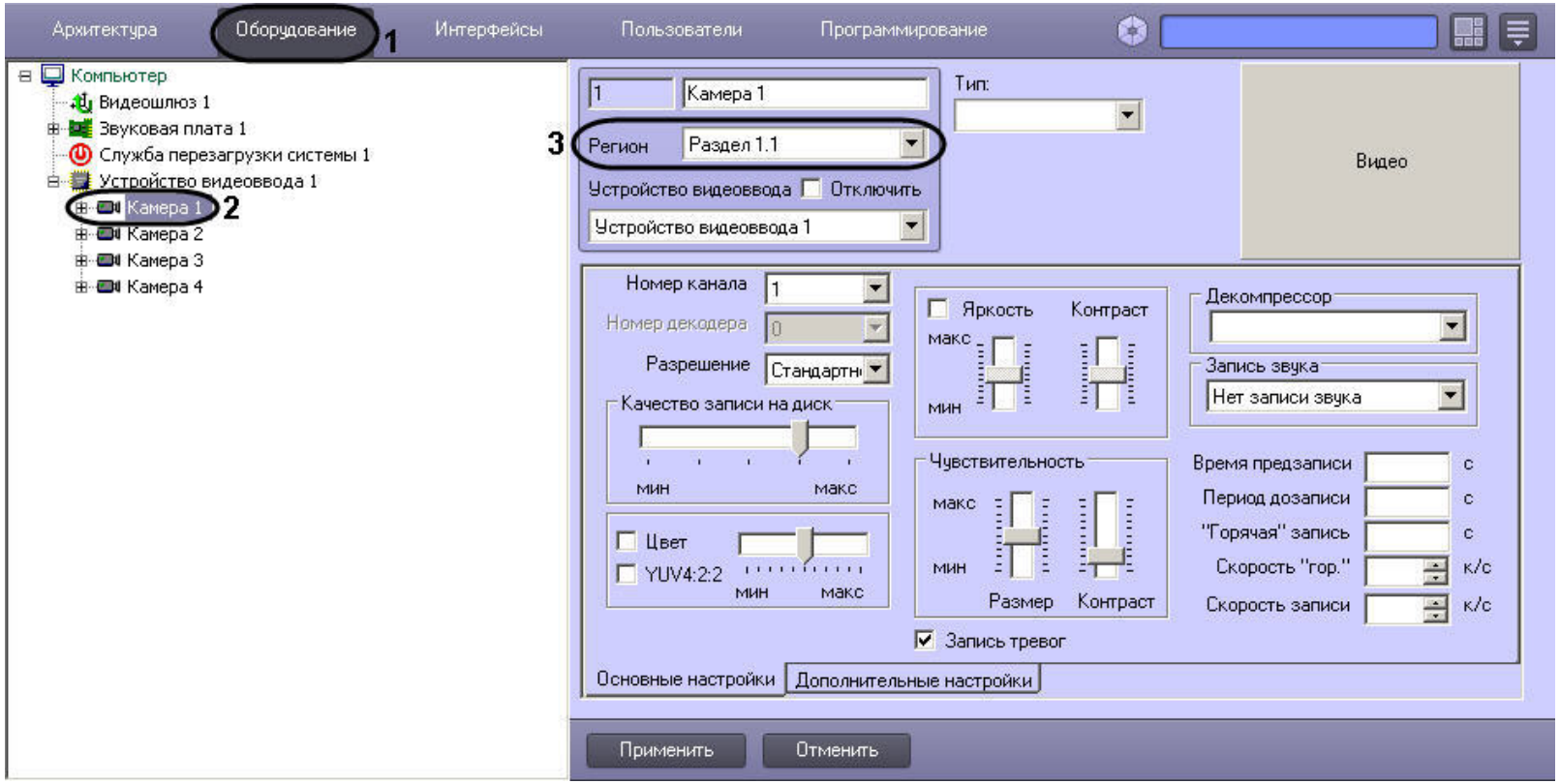
На странице:

- Пример 1.
- Пример 2.
- Пример 3.

Пример 1.

Созданные в системе Разделы используются для группировки объектов программного комплекса *Интеллект*, соответствующих охранному оборудованию, по его местоположению на охраняемой территории.

Для включения оборудования в Раздел необходимо выбрать **Раздел** из списка в поле **Регион** панели идентификации соответствующего объекта.

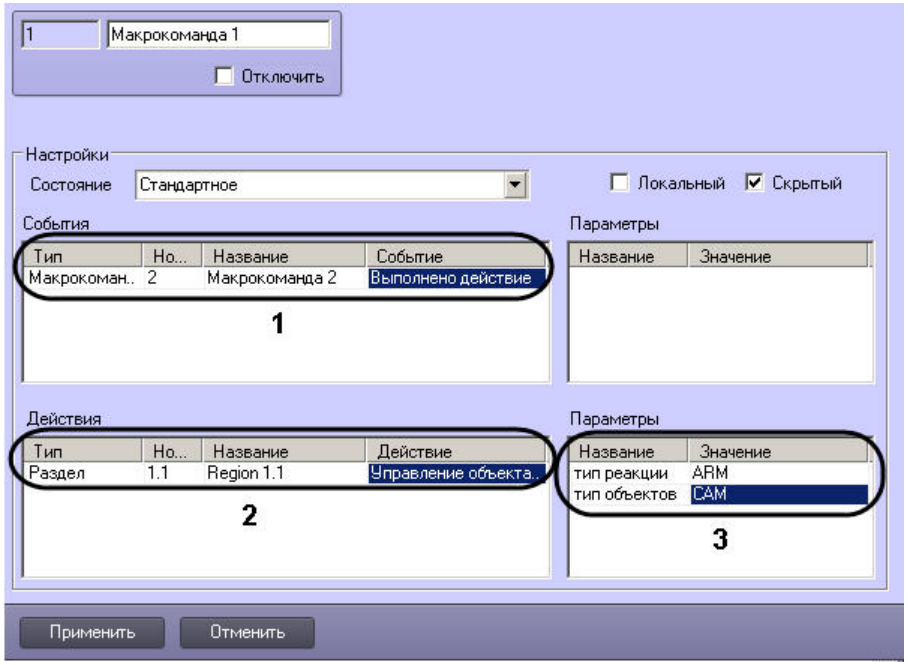


Пример 2.

Постановка на охрану всех видеокамер, входящих в Раздел 1, при запуске Макрокоманды 2. Параметры макрокоманды (Макрокоманда 1), необходимой для выполнения данной операции, приведены в таблице.

Событие	**Действие**	**Параметры**

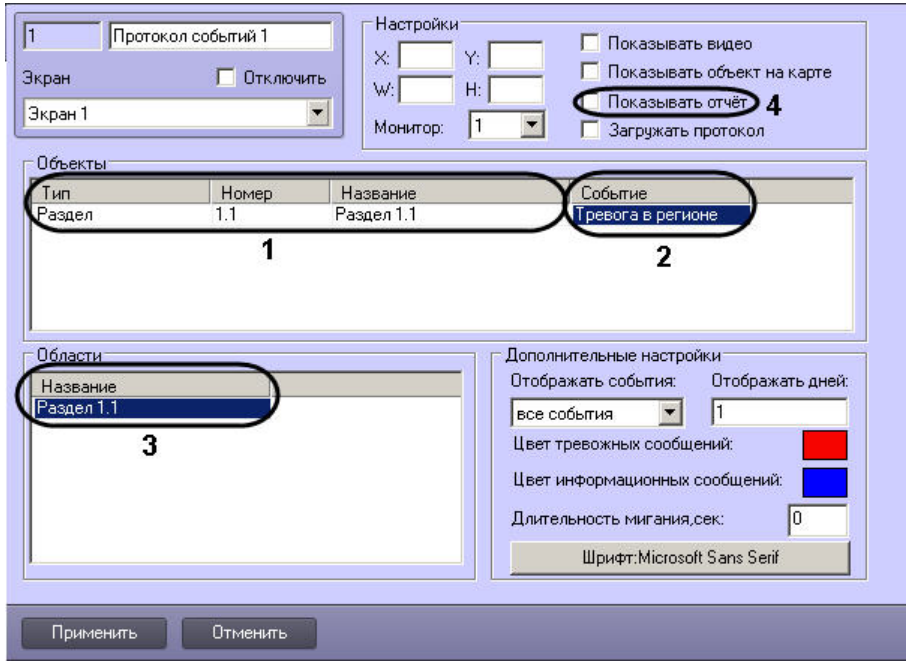
Выполнена Макрокоманда 2 (1)	Выполнение команды Управление объектами Раздела 1 (2)	Тип реакции = ARM Тип объектов = CAM (3)



Пример 3.

В ПК *Интеллект* реализована возможность выводить отчеты по оборудованию, сгруппированному в Разделы.

На рисунке показана настройка объекта **Протокол событий**, которая позволяет выводить отчет по факту **Тревога** в регионе любого устройства, относящегося к Разделу 1.



Связь объектов с камерами

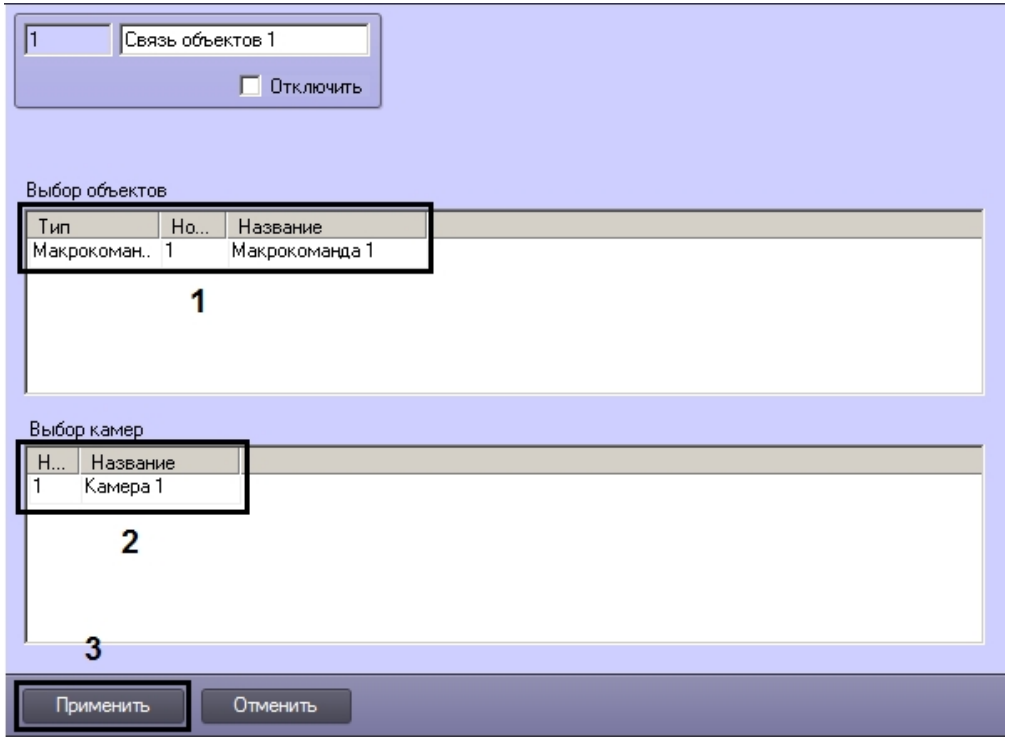
В ПК *Интеллект* имеется возможность привязывать к объектам те или иные камеры.

Привязка объектов осуществляется на панели настройки объекта **Связь объектов** на вкладке **Программирование** диалогового окна **Настройка системы**.

К каждому объекту можно привязать несколько камер, и к каждой камере несколько объектов. Также допускается привязка групп объектов и камер.

Настройка связи объектов с камерами осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Связь объектов**.



2. В таблице **Выбор объекта** задать тип, идентификатор и имя (заполняется автоматически после выбора первых двух) всех требуемых объектов (1).
3. В таблице **Выбор камер** задать идентификаторы и названия всех требуемых камер (2).
4. Для сохранения настроек нажать на кнопку **Применить** (3).

Список объектов, привязанных к камере, и камер, привязанных к объекту, можно впоследствии получить при помощи скрипта (см. Метод GetLinkedObjects).

Настройка связи объектов с камерами завершена.

Создание и использование временных зон

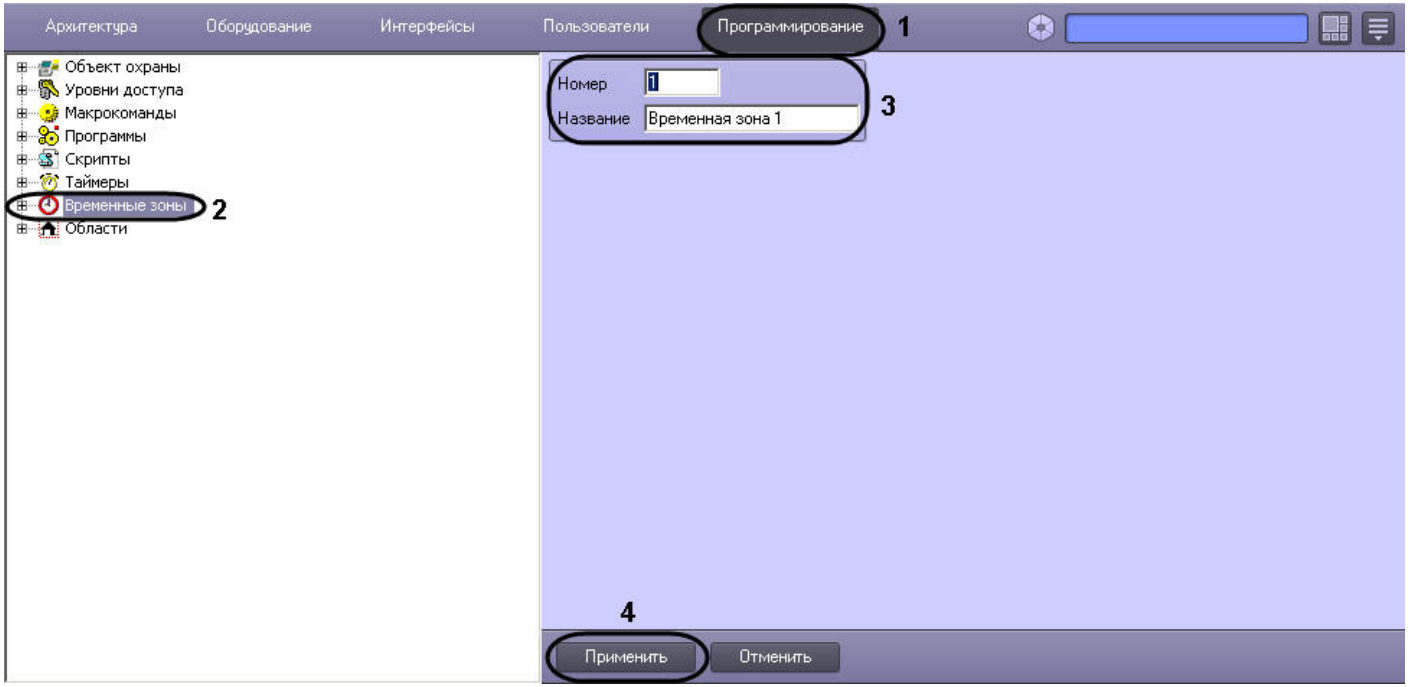
Временная зона представляет собой совокупность произвольного количества интервалов времени в пределах каждых суток временного цикла (от 1 до 366 дней), а также интервалов времени в течение особых дат.

Объект **Временная зона** используется совместно с объектом **Макрокоманда**, а также при настройке других системных объектов ПК *Интеллект*.

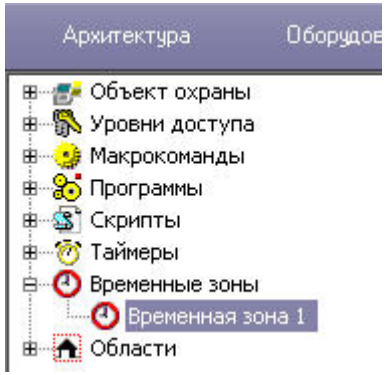
Создание и настройка временных зон

Для создания объекта **Временная зона** необходимо выполнить следующие действия:

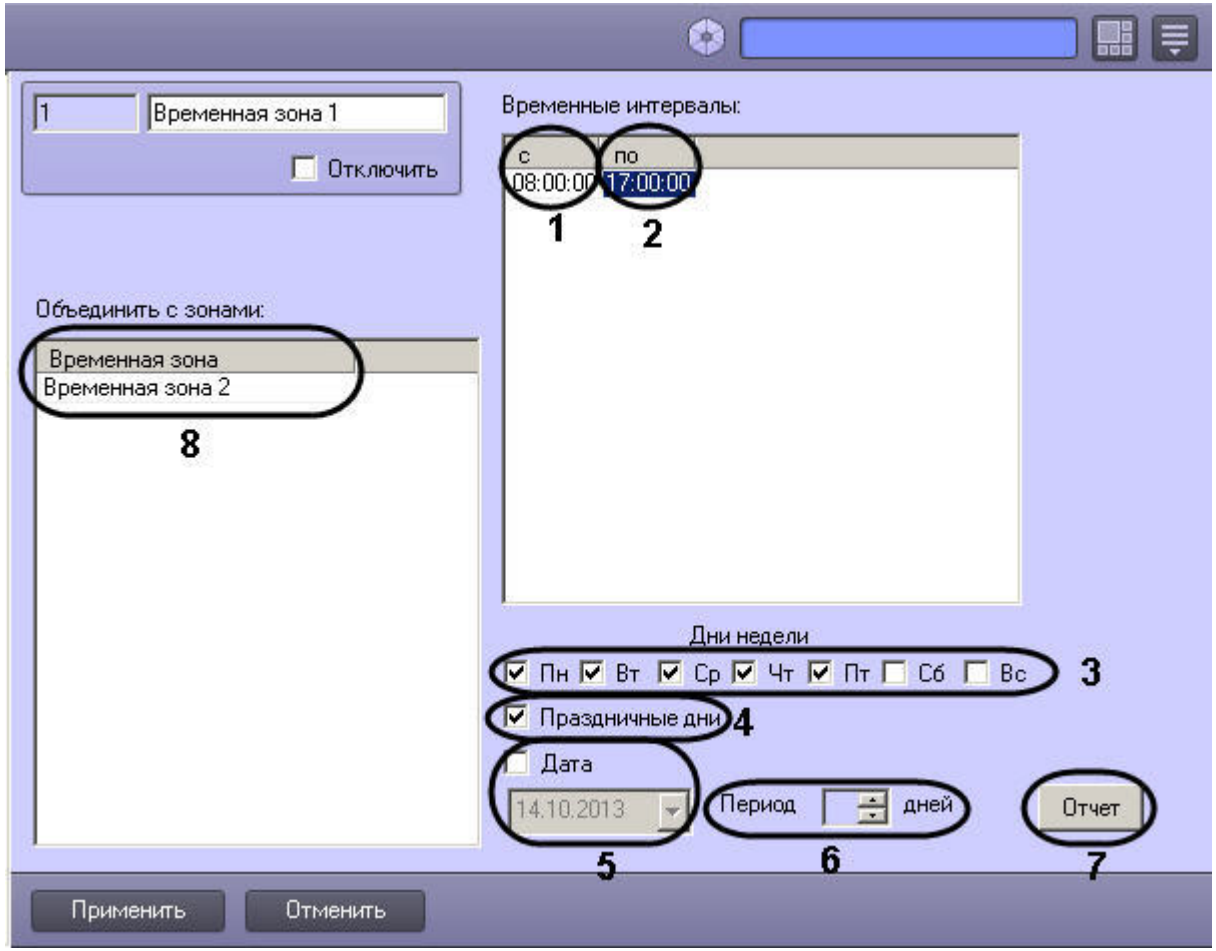
1. Открыть вкладку **Программирование** (1).
2. Создать объект **Временная зона** на базе объекта **Временные зоны** в дереве объектов (2).
3. Ввести номер и название временной зоны в соответствующие поля панели идентификации объекта **Временная зона** (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).



В результате в дереве объектов появится объект **Временная зона**.



Для настройки объекта **Временная зона** необходимо задать значения следующим параметрам:



№ п/п	Наименование параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа **Временные интервалы**						
1	Столбец **с**	Ввод значения в поле	Задает точное время начала выполнения команды	маска: ЧЧ:ММ:СЕК	00:00:00	От 00:00:00 до 23:59:59
2	Столбец **по**	Ввод значения в поле	Задает точное время окончания выполнения команды	маска: ЧЧ:ММ: СЕК	00:00:00	От 00:00:00 до 23:59:59
Группа **Дни недели**						

3	Группа флажков: **Пн** **Вт** **Ср** **Чт** **Пн** **Сб** **Вс**		Устанавливается флажком	Используется для добавления дней недели в расписание. Для каждого интервала времени дни добавляются отдельно	-	Нет	Да – день недели добавлен в расписание. Нет – день недели не добавлен в расписание.
Группа **Праздничные дни***							
4	**Праздничные дни**		Устанавливается флажком	Используется для добавления праздничных дней в расписание. Для каждого интервала времени дни добавляются отдельно	-	Нет	Да – список праздничных дней добавлен в расписание. Нет – список праздничных дней не добавлен в расписание
Группа **Дата**							
5	**Дата**	флажок	Устанавливается флажком	Используется для активации поля **Период _ дней**. При активированном флажке группа **Дни недели** деактивируется. Для каждого интервала времени день добавляются отдельно	-	Нет	Да – активировать поле **Период_дней**. Нет – деактивировать поле **Период_дней**
		поле	Ввод значения в поле	Задает точную дату в расписание. Для каждого интервала времени день добавляются отдельно	маска: ДД.ММ.ГГ	Текущая дата	От 00.00.0000 до 31.12.9999
6	**Период**		Ввод значения в поле	Задает периодичность в днях N срабатывания временной зоны, начиная с указанной даты (т.е. временная зона срабатывает каждый N-ный день)	Числовое значение	Неактивно	От 0 до 999999999999999. Для каждого временного интервала периодичность настраивается отдельно
7	Кнопка **Отчет**		-	Выводит окно с таблицей активности временных зон	-	-	-
Таблица **Объединить с зонами**							
8	Раскрывающийся список **Временная зона**		Выбор значения из списка	Задает временную зону, с которой требуется объединить данную временную зону	Названия зарегистрированных объектов **Временная зона**	-	Зависит от количества зарегистрированных объектов **Временная зона**

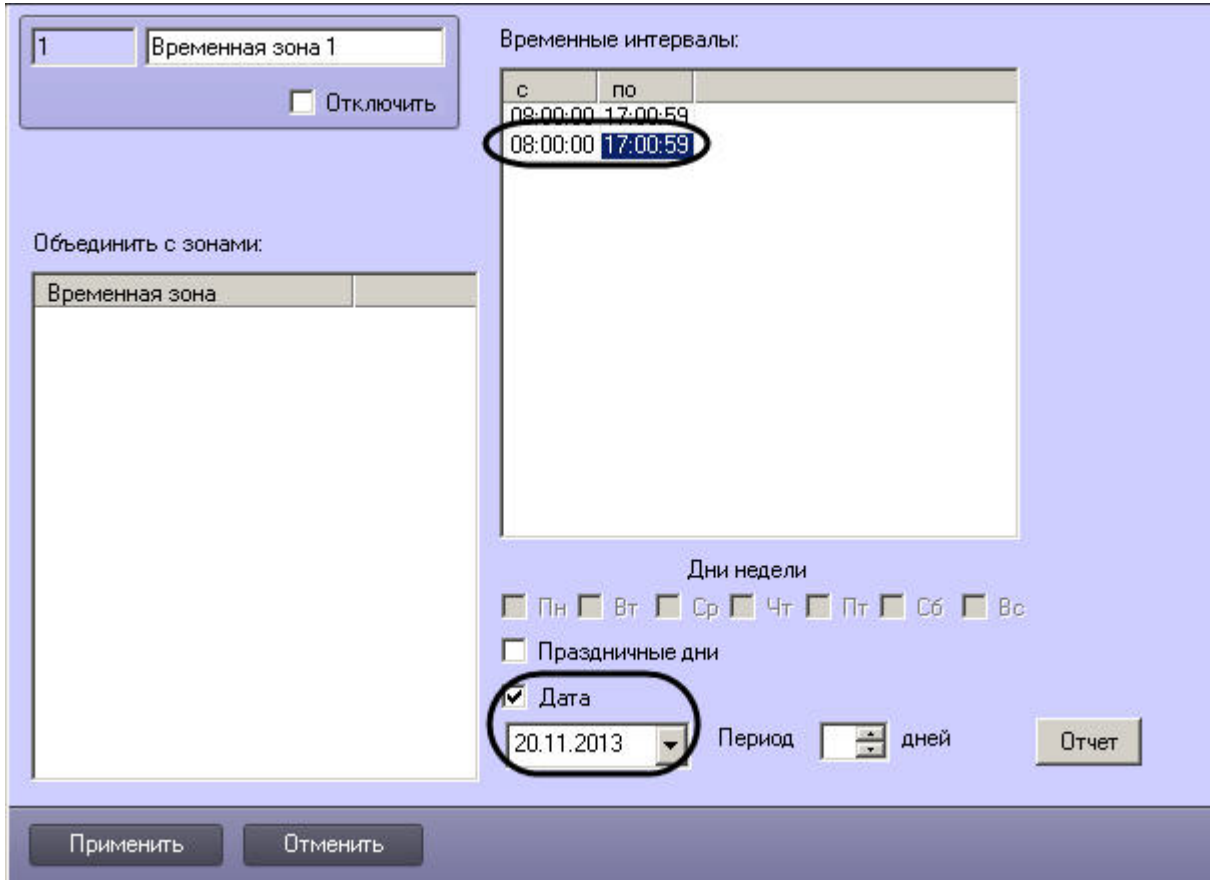
* Флажок **Праздничные дни** добавляет в расписание список дней, который задается в настройках объекта **Объект охраны** вкладки **Программирование.**

В случае, если момент начала временного интервала установлен позднее момента окончания, временная зона будет захватывать текущий день (с времени начала временного интервала) и часть следующего дня (по конец временного интервала), при условии, что Временная зона установлена для текущего и последующего дня недели. Если в данной ситуации Временная зона установлена только для текущего дня, то Временная зона закончится в 0:00:00.

Примечание.
Объединение временных зон может использоваться для коррекции основной временной зоны в особые, например, предпраздничные, дни. Для этого на панели настройки дополнительной временной зоны следует задать дату особого дня, а также интервал времени, который требуется добавить к интервалу основной зоны.

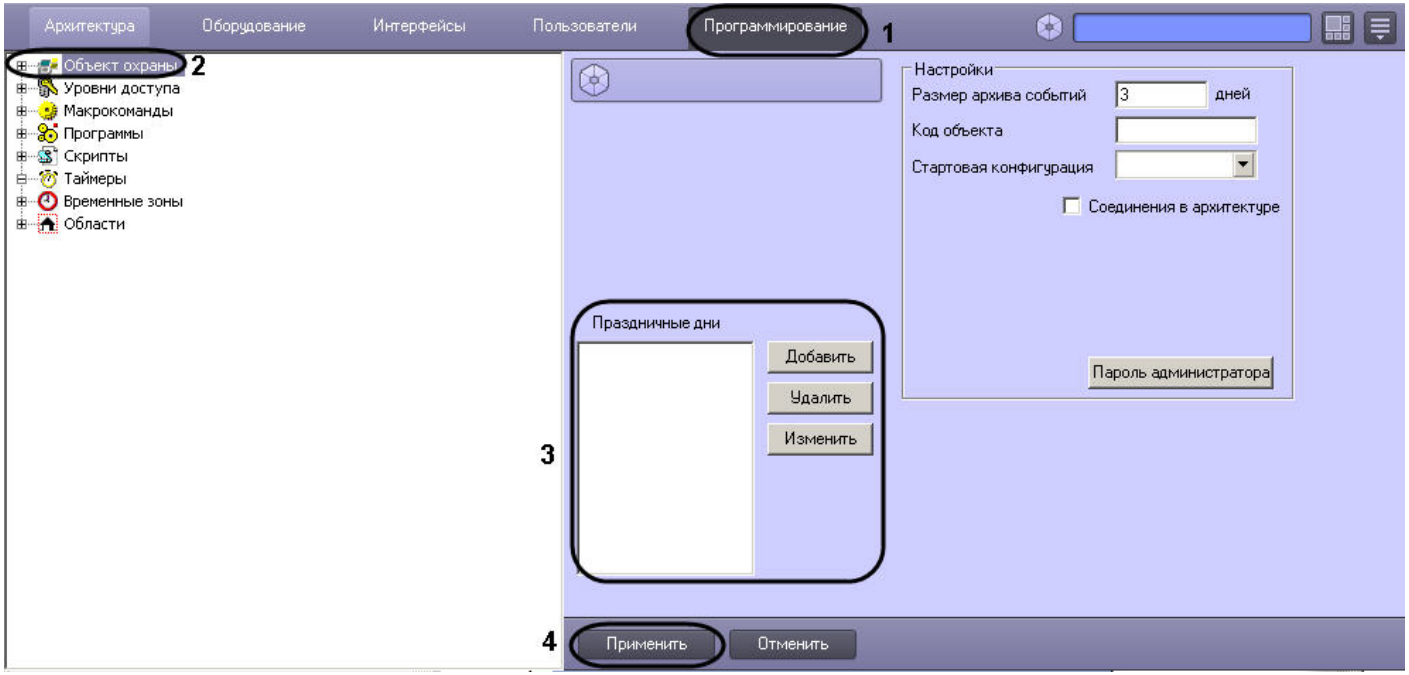
Внимание!
На панели настройки временной зоны продолжительность ее использования в днях не настраивается. В связи с этим объединение зон следует отключать сразу после применения.

Настройка дополнительного временного интервала:



Для того чтобы создать список праздничных дней, требуется выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Программирование**.



2. Выбрать объект **Объект охраны** (2).
3. Ввести дату праздничного дня по маске – ДД.ММ.ГГГГ. (3)
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

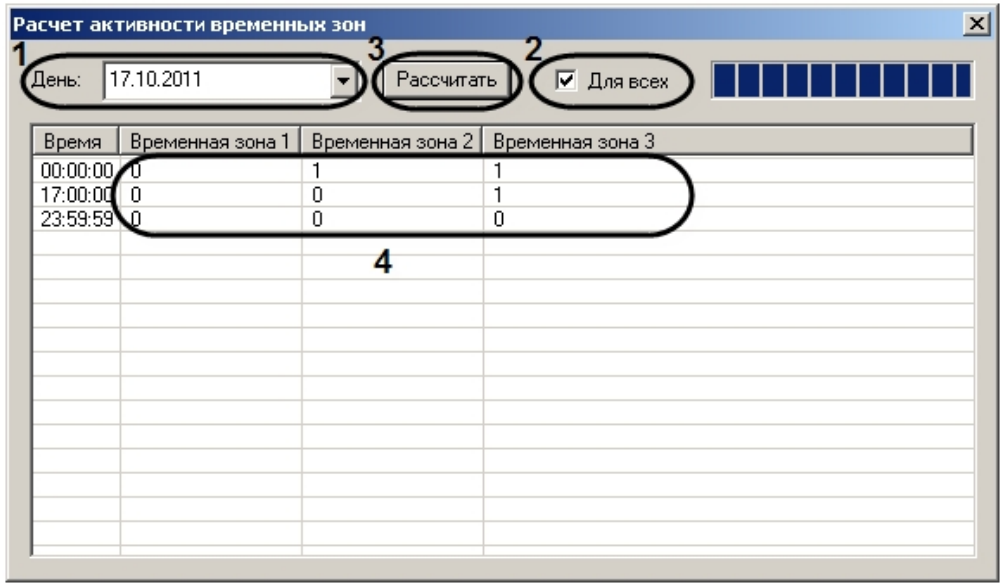
Смотреть видео

Просмотр состояний временных зон

В ПК *Интеллект* реализована возможность просмотра состояний временных зон по всем заданным временным интервалам.

Для просмотра состояний временных зон необходимо:

1. На панели настройки объекта **Временная зона** нажать **Отчет**.
   Будет открыто окно **Расчет активности временных зон**.



2. Из списка **День** выбрать требуемую дату (1).
3. Установить флажок **Для всех**, если необходимо отобразить сведения по всем временным зонам, созданным в системе (2).
4. Нажать **Рассчитать** (3).

В результате будет составлена таблица, в которой временные зоны, находящиеся в активном состоянии в соответствующий момент времени, отмечены 1, в неактивном – 0 (4).

Смотреть видео

Примеры использования временных зон

На странице:

- Пример 1.
- Пример 2.
- Смотреть видео

Пример 1.

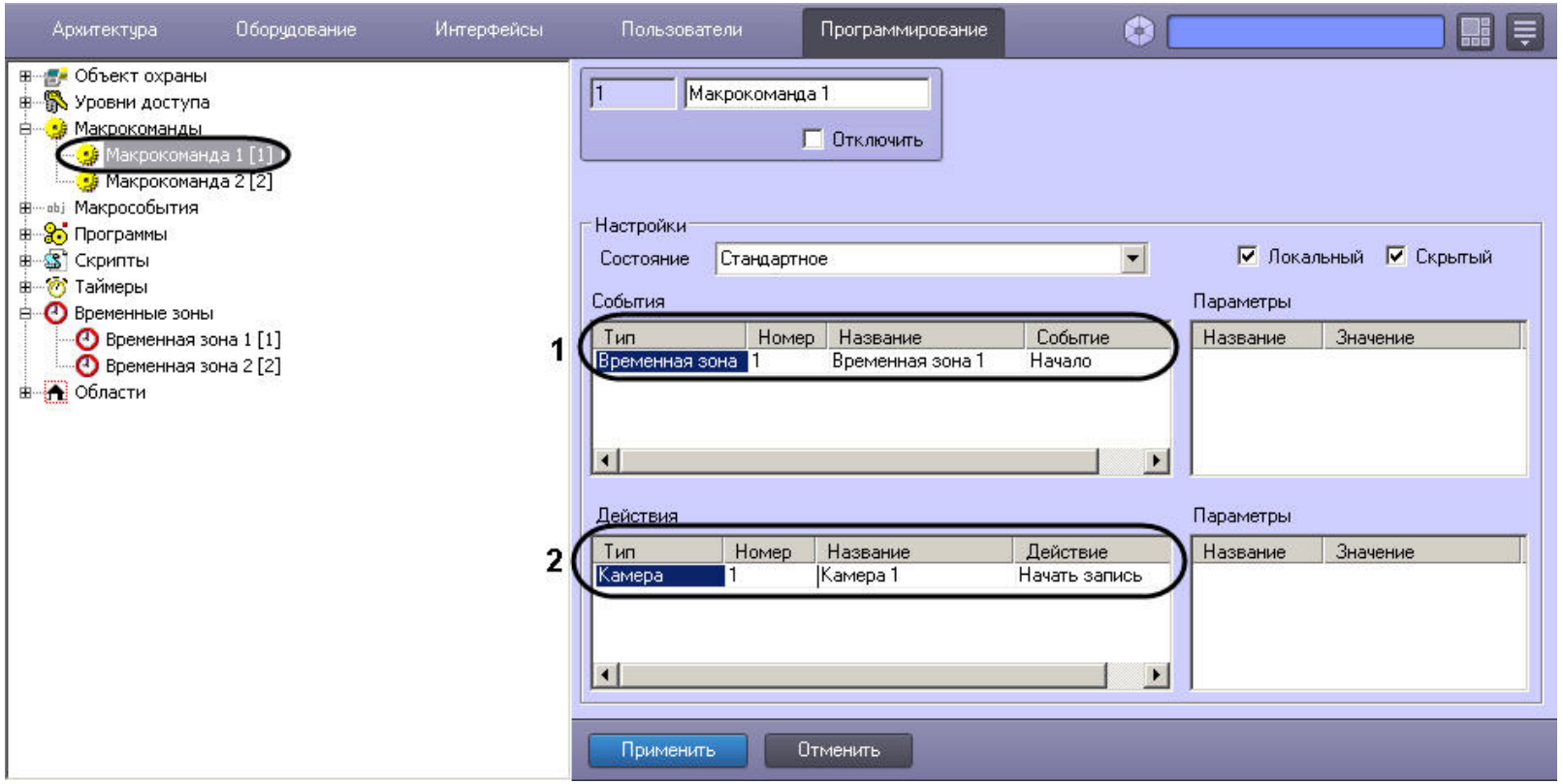
Рассмотрим две макрокоманды, которые при совместной работе позволяют организовать запись по видеокамере в рамках временной зоны.

Установить значения событий и действий на панелях настройки объектов **Макрокоманда** так же, как указано в таблице.

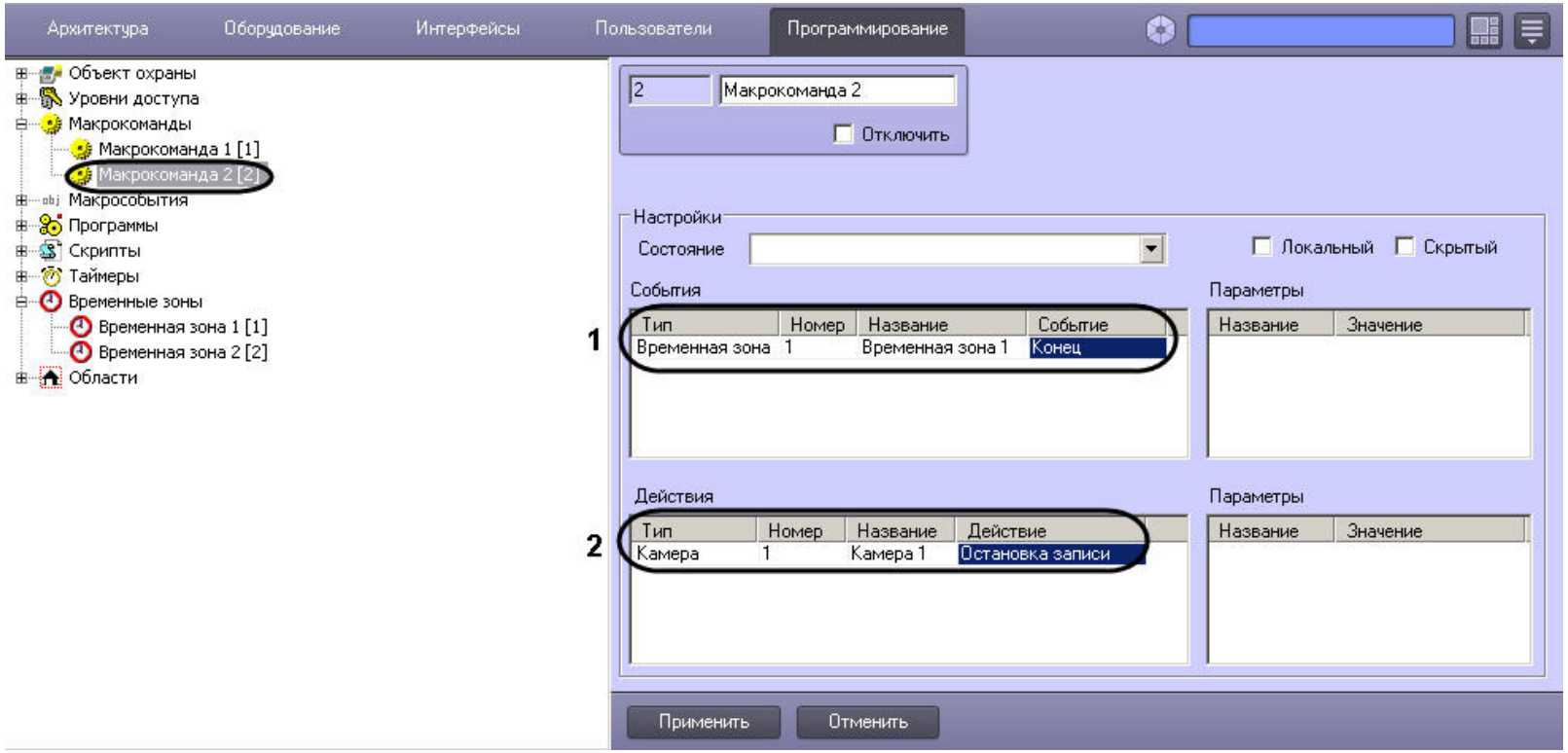
№ п/п	Событие	Действие

1	Начало Временной зоны 1 (Панель настройки объекта **Макрокоманда 1**, 1)	Начало записи по Видеокамере 1 (Панель настройки объекта **Макрокоманда 1**, 2)
2	Конец Временной зоны 1 (Панель настройки объекта **Макрокоманда 2**, 1)	Остановка записи по Видеокамере 1(Панель настройки объекта **Макрокоманда 2**, 2)

Макрокоманда 1:



Макрокоманда 2:

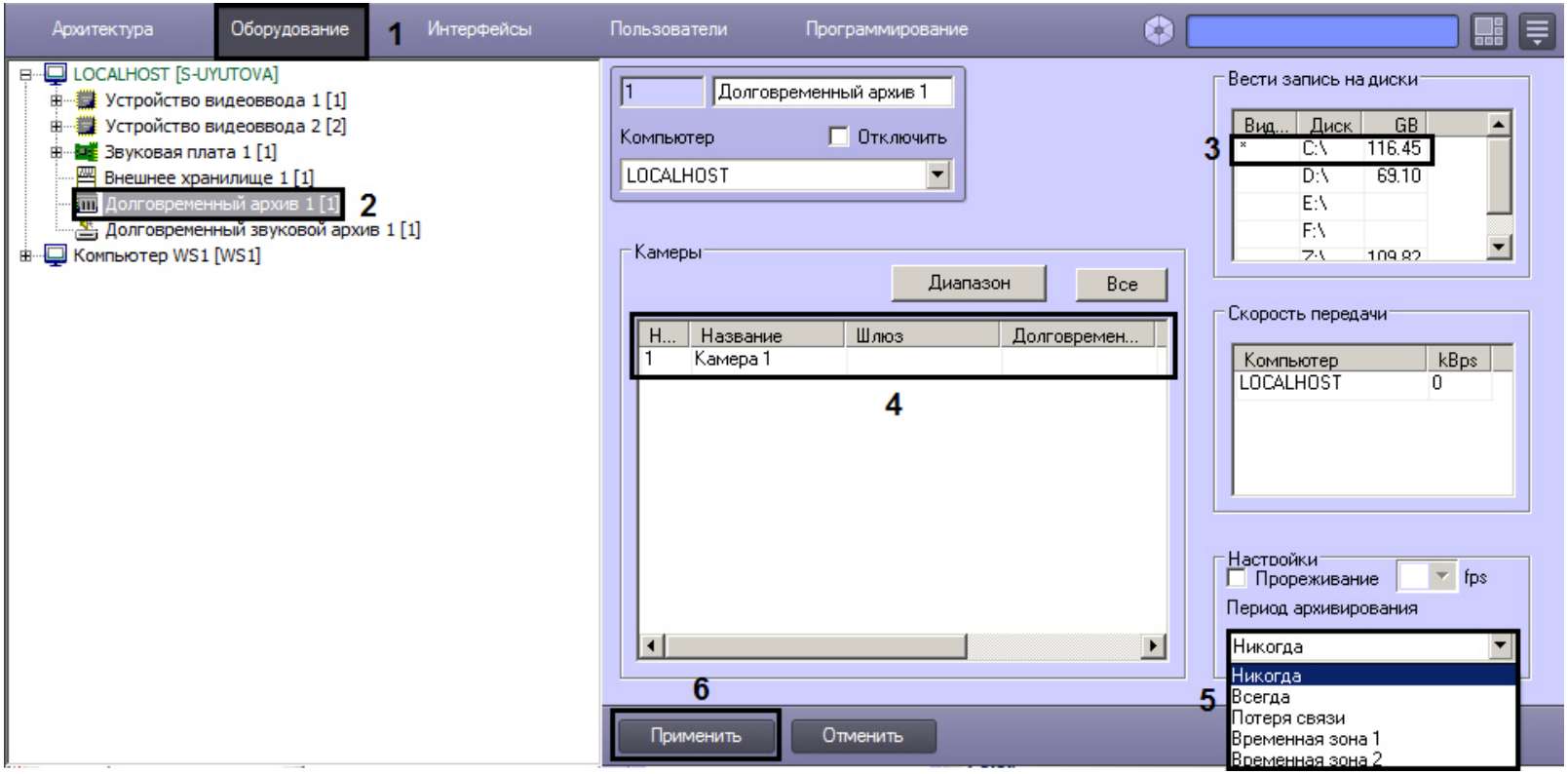


Пример 2.

Временные зоны используются в настройках Долговременного архива. Рассмотрим пример, когда требуется настроить запись в видеоархив по Видеокамере в определенные часы.

Для настройки объекта **Долговременный архив** необходимо выполнить следующие действия:

1. Отрыть вкладку **Оборудование** (1).



2. Выбрать объект **Долговременный архив** (2).
3. Выбрать диск, на который будет записываться видеоархив (3).
4. Задать видеокамеру, с которой будет записываться видеоархив (4).
5. Выбрать из списка параметра **Период архивирования** значение **Временная зона 1** (5).
6. Нажать кнопку **Применить** (6).

Смотреть видео

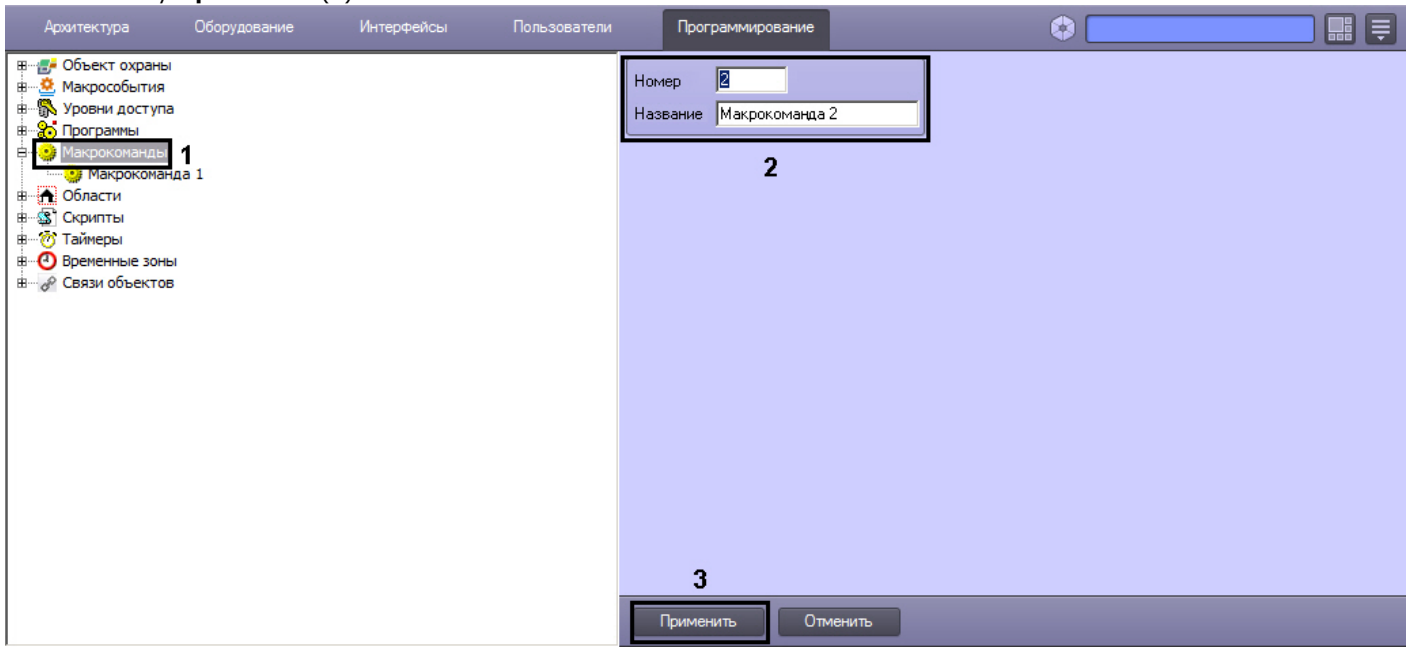
Создание и использование макрокоманд

Макрокомандой в ПК *Интеллект* называется системный объект, предназначенный для организации логических взаимосвязей между объектами в системе. В настройках объекта **Макрокоманда** задаются условия и соответствующие им системные реакции. Объект **Макрокоманда** предназначен для автоматического управления цифровой системой видеонаблюдения.

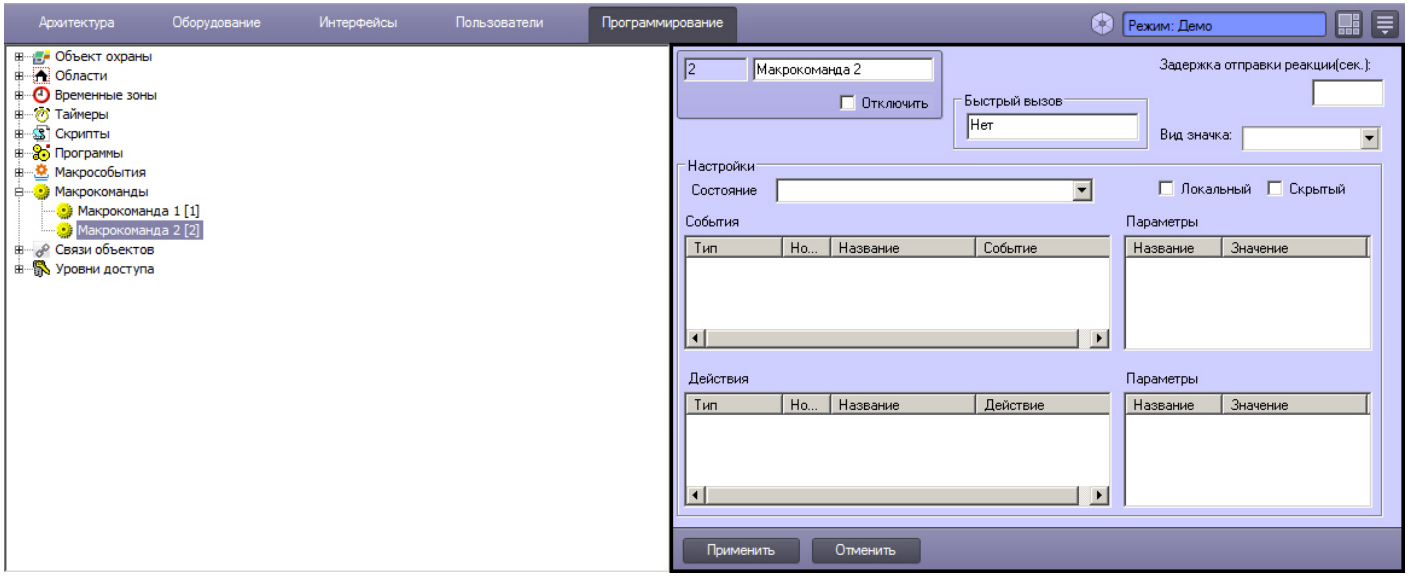
Создание макрокоманд

Для создания макрокоманды необходимо произвести следующие действия:

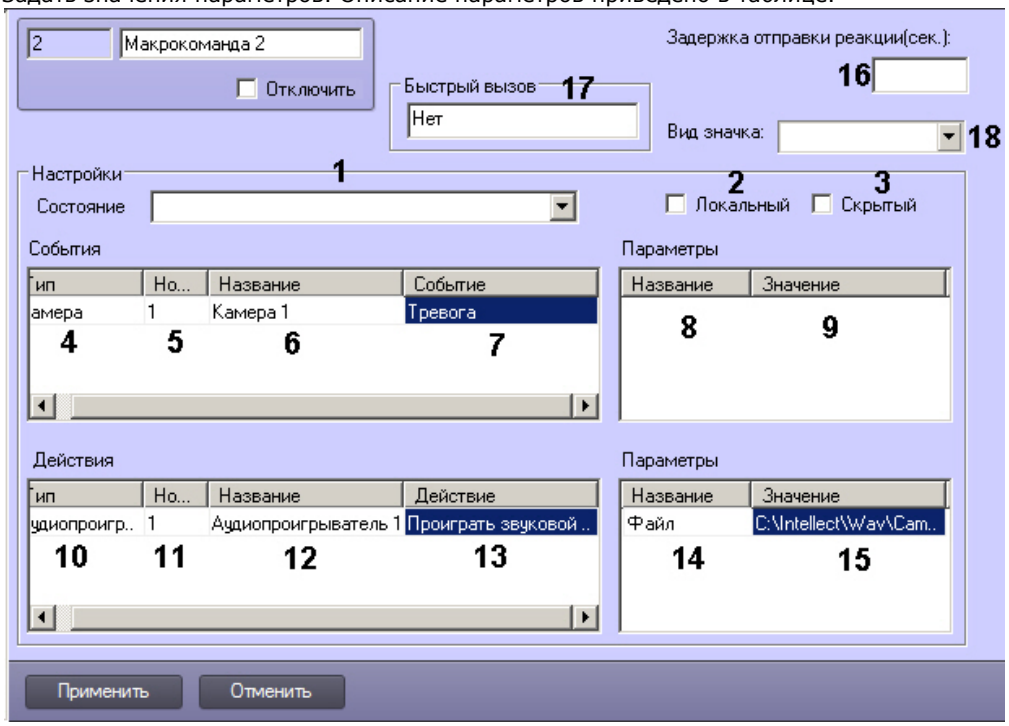
1. Создать объект **Макрокоманда.**
    a. Выбрать в дереве вкладки **Программирование** объект **Макрокоманды** (1).
    b. Задать название объекту **Макрокоманда** (2).
    c. Нажать кнопку **Применить** (3).



После создания объекта **Макрокоманда** будет открыта его панель настроек.



2. Задать значения параметров. Описание параметров приведено в таблице.



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолча-нию	Диапазон значений
Группа Настройки						
1	**Состояние**	Выбрать из раскрывающегося списка или ввести с клавиатуры сообщение.	Сообщение будет выводиться системой в информационном табло при выполнении макрокоманды. В случае, если выбрано значение **Стандартное**, никакого сообщения выводиться не будет.	-	Пустое поле	Список из имеющихся сообщений, а также **Стандартное**
2	**Локальный**	Устанавливается флажком	Установленный флажок запрещает выполнение макрокоманды на любом другом сетевом компьютере, кроме локального.	-	Нет	**Да** – запрещать. **Нет** – не запрещать.
3	**Скрытый**	Устанавливается флажком	Установленный флажок проставляется для тех макрокоманд, которые не предполагается выполнять вручную.	-	Нет	**Да** – выполнять. **Нет** – не выполнять.
Таблица **События**						
4	**Тип**	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет объект, при поступлении события от которого должна выполнятся макрокоманда.	-	Пустое поле	Все активированные объекты, соответствующие оборудованию и модулям.
5	**Номер**	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет номер объекта, при поступлении события от которого должна выполнятся макрокоманда.	-	Пустое поле	Порядковые номера всех активированных объектов, соответствующих оборудованию и модулям. В том случае, если в столбце **Тип** выбран объект **Компьютер**, вместо номера необходимо выбрать его название.
6	**Название**	Содержимое поля генерируется щелчком правой клавиши мыши после наведения на это поле.	Информационное поле	-	Пустое поле	Формируется путем генерирования выбранных значений столбца **Тип** и столбца **Номер**.
7	**Событие**	Выбрать из раскрывающегося списка.	Задает тип события	-	Пустое поле	Список зарегистрированных типов событий
Таблица **Параметры** (настраивается, если требуется задать параметры события, заданного в таблице **События**)						
8	**Название**	Автоматически	Отображает название параметра события	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	-	Зависит от события, выбранного в таблице **События**
9	**Значение**	Ввод текста в поле	Задает значение параметра события	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов. Количество символов – от 1 до 250
Таблица **Действия**						

10	**Тип**	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет объект, в отношении которого при поступлении зарегистрированного события должна выполняться макрокоманда.	-	Пустое поле	Все активированные объекты, соответствующие оборудованию и модулям.
11	**Номер**	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет номер объект, в отношении которого при поступлении зарегистрированного события должна выполняться макрокоманда.	-	Пустое поле	Порядковые номера всех активированных объектов, соответствующих оборудованию и модулям. В том случае, если в столбце **Тип** выбран объект **Компьютер**, вместо номера необходимо выбрать его название.
12	Столбец **Название**	Автоматически	Отображает название выбранного объекта	Название зарегистрированных в системе объектов указанного типа	-	Строка, содержащая последовательность любых символов. Количество символов – от 1 до 60
13	**Действие**	Выбрать из раскрывающегося списка.	Определяет действие, которое будет произведено в отношении выбранного в столбце Тип объекта при поступлении зарегистрированного события.	-	Пустое поле	Список возможных для выполнения действий для выбранного в столбце **Тип объекта.**
Таблица **Параметры** (настраивается, если для выполнения действия, выбранного в таблице **Действия**, необходимо задать параметр)						
14	Столбец **Название**	Автоматически	Отображает название параметра действия	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	-	Зависит от действия, выбранного в таблице Действия
15	Столбец **Значение**	Ввод текста в поле	Задает значение параметра действия	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов. Количество символов – от 1 до 250
Вне групп						
16	Поле **Задержка отправки реакции (сек.)**	Ввод значения в поле	Задает период времени в секундах, который должен пройти после наступления событий, указанных в таблице **События**, перед выполнением реакций, указанных в таблице **Действия**. ***Примечание.*** *В случае, если до истечения указанного периода заданные события наступили повторно, период ожидания выполнения реакций будет продлен, то есть реакции будут выполнены только один раз, когда за указанный период события не наступят повторно.*	Натуральный числовой ряд	-	>0
17	Поле **Быстрый вызов**	Щелкнуть левой кнопкой мыши в поле и нажать требуемое сочетание клавиш	Задает сочетание клавиш для быстрого вызова макрокоманды. *Примечание. При создании макрокоманд с одним и тем же набором горячих клавиш поведение не определено: при нажатии комбинации клавиш сработает одна из таких макрокоманд, но не обе.*	Сочетания клавиш на клавиатуре	Нет	Отдельные клавиши основной или цифровой клавиатуры, а также данные клавиши в сочетании с Shift, Ctrl, Alt.

18	Раскрывающийся список **Вид значка**	Выбрать из раскрывающегося списка.	Задает набор значков для отображения макрокоманды на карте. *Примечание. Изменение вида значка вступит в силу после перезапуска интерфейса карты. Для перезапуска интерфейса необходимо перезапустить ПК Интеллект либо повторно войти под соответствующей учетной записью Оператора.*	Доступные виды значков на карте	-	Макро 1 - Макро 7, пустое значение.

Внимание!
В качестве параметра действия **Проиграть звуковой файл** могут использоваться только файлы формата WAV. В противном случае действие **Проиграть звуковой файл** не выполняется.

Примечание.
Если требуемое событие, действие или параметр отсутствуют в соответствующей таблице, необходимо добавить их в ddi-файл при помощи утилиты ddi.exe (см. раздел Редактирование файла внешних настроек intellect.ddi с помощью утилиты ddi.exe).

Примечание.
Сжатый звук в формате WAV может проигрываться некорректно, в связи с этим рекомендуется проигрывать только PCM WAV файлы. Максимальные значения частоты и глубины дискретизации файлов для воспроизведения определяются техническими характеристиками ЦАП установленной звуковой карты.

3. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить**.

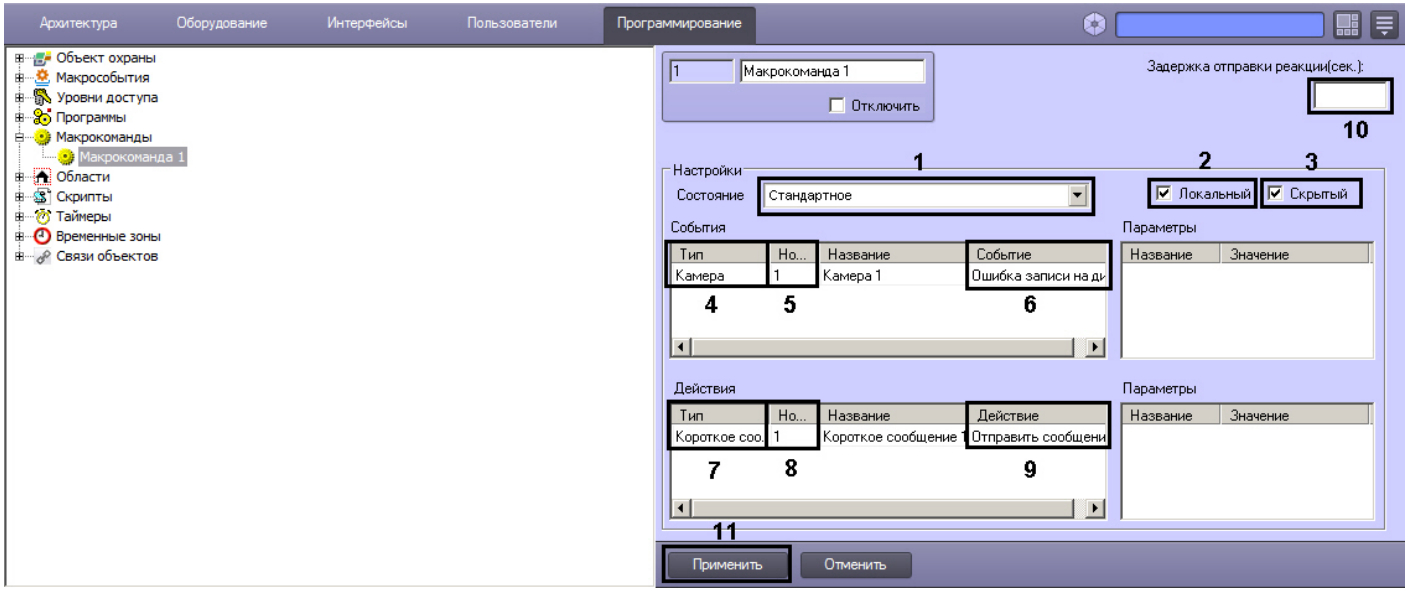
Настройка объекта **Макрокоманда** завершена.

Примеры макрокоманд

Макрокоманды применяются в том случае, когда требуется автоматизировать процесс работы Оператора. С помощью макрокоманд в ПК *Интеллект* реализована возможность информировать оператора/администратора о сбоях работы программного обеспечения и технического оборудования, автоматизировать процесс резервного архивирования и многое другое.

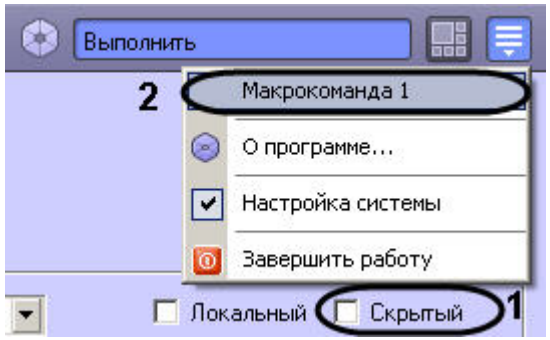
Рассмотрим пример макрокоманды, которая генерирует отправку голосового сообщения на указанный номер телефона. Отправка сообщения должна будет происходить по факту выполнения условия – ошибки при записи видеоизображения на диск. Для того чтобы сформировать макрокоманду для отправки голосового сообщения необходимо:

1. Создать объект **Макрокоманда** в дереве вкладки **Программирование**.



2. Установить значение параметра **Состояние** (1).
3. Установить флажок **Локальный** для возможности отправки голосового сообщения только с локального компьютера, если в этом ограничении есть необходимость (2).
4. В случае, если требуется запретить запуск макрокоманды вручную из Главной панели управления ПК *Интеллект*, установить флажок **Скрытый** (3).
5. Выбрать объект, по поступлению события от которого должно отправляться голосовое сообщение (4).
6. Выбрать номер объекта, по поступлению события от которого должно отправляться голосовое сообщение (5).
7. Выбрать наименование события, по поступлению которого от выбранного объекта будет выполнена команда на отправку голосового сообщения (6).
8. Выбрать объект **Голосовое сообщение** из списка в столбце **Тип** (7).
9. Выбрать номер объекта **Голосовое сообщение**, которое будет отправлено по команде (8).
10. Выбрать действие **Отправить сообщение** (9).
11. В случае, если требуется отправлять голосовое сообщение по истечение некоторого периода после наступления события, задать значение параметра **Задержка отправки реакции (сек.)** (10).
12. Нажать кнопку **Применить** (11).

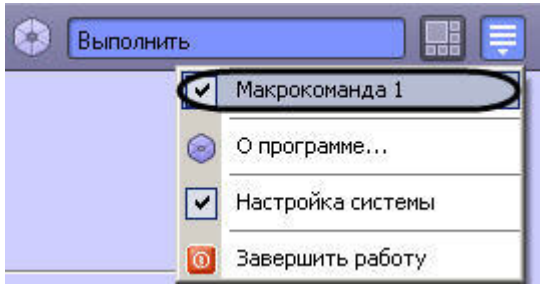
В том случае, если флажок **Скрытый** не активирован (1), запуск макрокоманды осуществляется принудительным способом, для чего следует нажать кнопку **Выполнить** Главн ого меню управления и выбрать нужную макрокоманду в раскрывающемся списке (2).



Примечание.

Также данное меню может быть вызвано щелчком левой кнопкой мыши по значку в области уведомлений (системном трее) Windows или по кратковременному нажатию "горячей" клавиши F8.

Тот факт, что макрокоманда запущена на выполнение принудительно, подтверждает галочка, отмечающая название макрокоманды в списке меню **Выполнить** Главной панели управления.



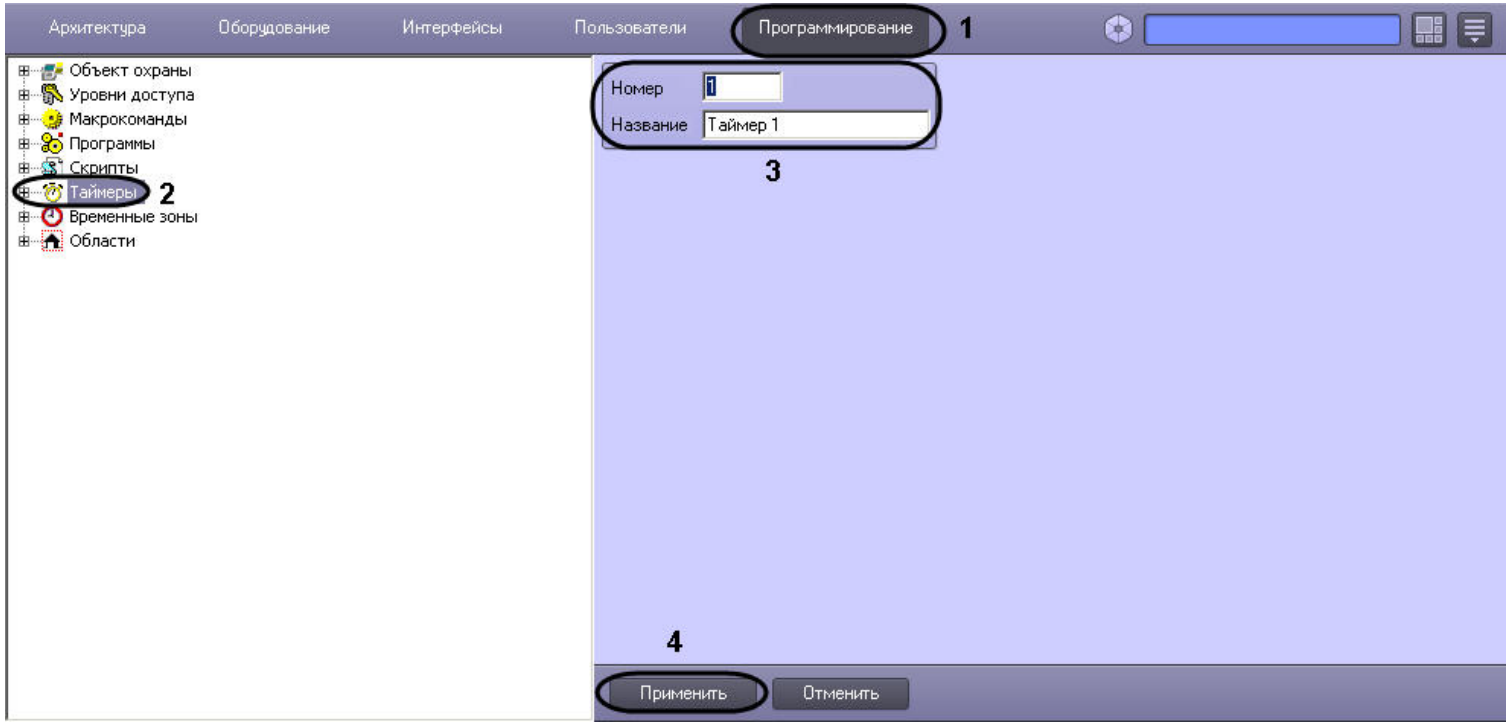
Создание и использование объекта Таймер

Объект **Таймер** предназначен для задания временной точки, по достижении которой предполагается выполнение какого-либо действия (макрокоманды). Поэтому объект **Таймер** используется совместно с объектом **Макрокоманда**, а также при настройке других системных объектов программного комплекса *Интеллект.*

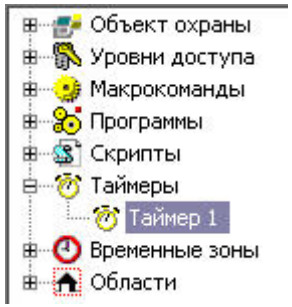
Создание и настройка объекта Таймер

Для создания объекта **Таймер** необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Программирование** (1).
2. Создать объект **Таймер** на базе объекта **Таймеры** в дереве объектов (2).
3. Ввести номер и название объекта **Таймер** в соответствующие поля панели идентификации (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).



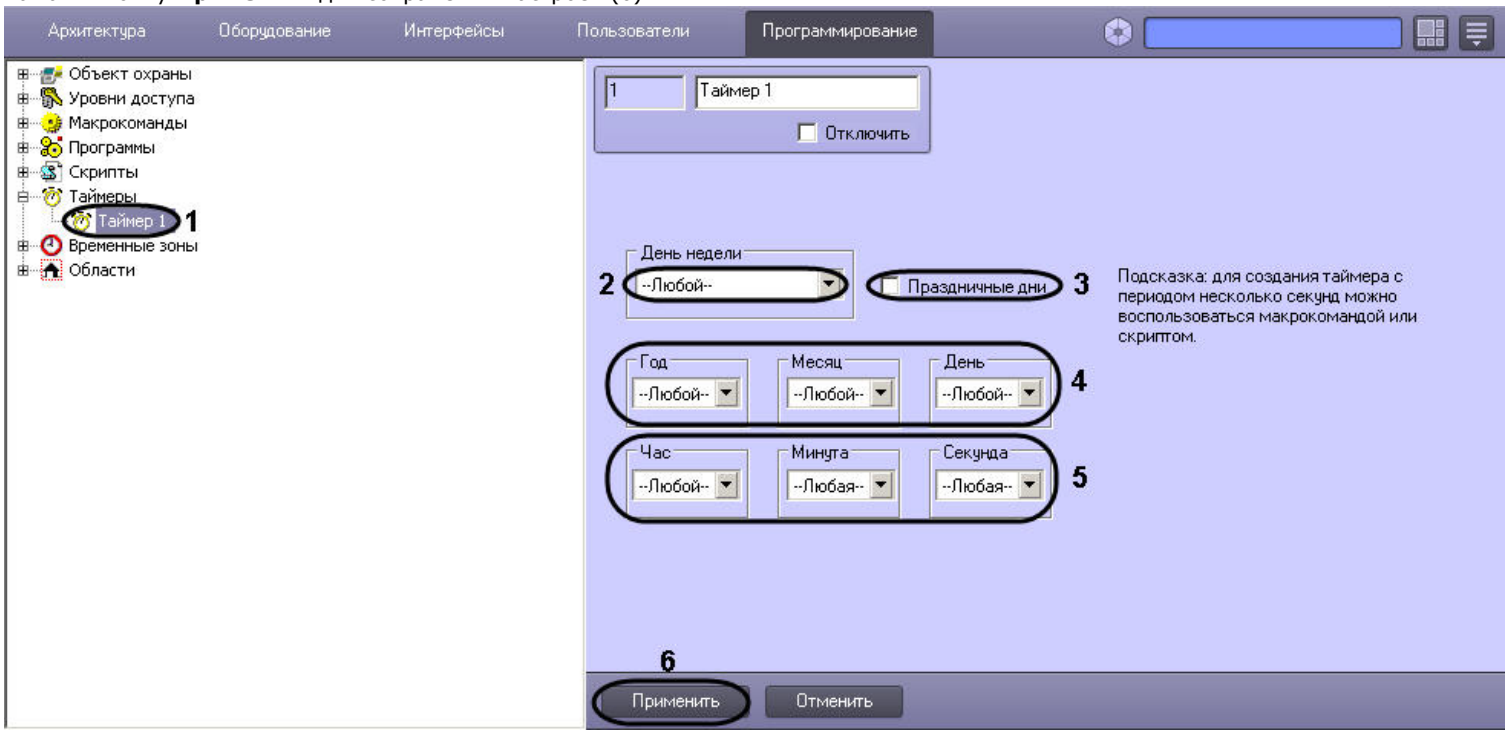
В результате в дереве объектов появится объект **Таймер**.



Для настройки объекта **Таймер** необходимо выполнить следующие действия:

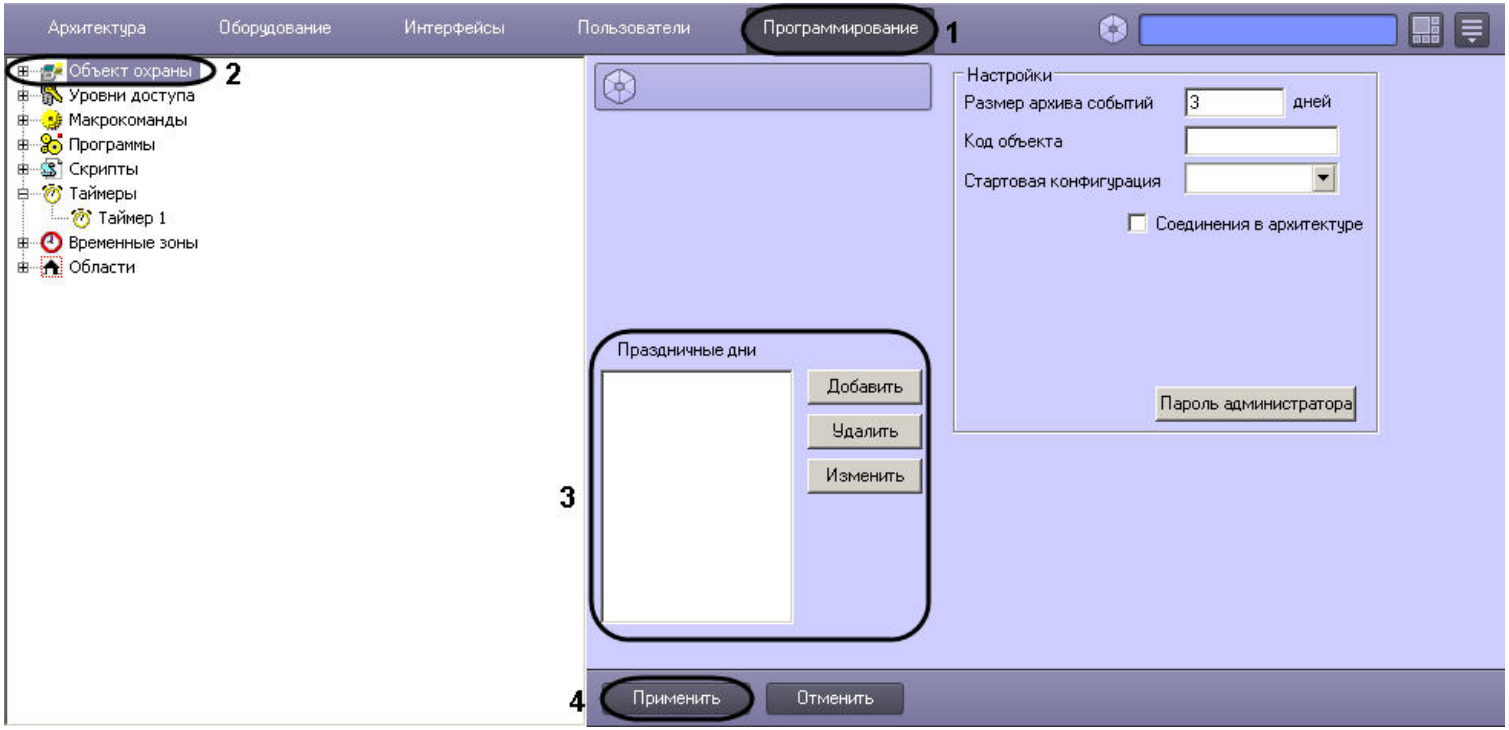
1. Выбрать объект **Таймер** в дереве объектов.
2. Задать значения параметров временной точки одним из следующих способов:
    a. задать день недели путем выбора из раскрывающегося списка (2) и точное время (час, минута, секунда) – в соответствующих полях (5);
    b. задать точную дату (год, месяц, число) путем выбора - в соответствующих полях (4) и точное время (час, минута, секунда) – в соответствующих полях (5).
3. Установить флажок **Праздничные дни** в том случае, если требуется учитывать даты/дни недели, выпадающие на праздничные дни (заданные в настройках объекта **Объект охраны**) (3).

4. Нажать кнопку **Применить** для сохранения настроек (6).



Для того чтобы создать список праздничных дней, требуется выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Программирование** (1).



2. Выбрать объект **Объект охраны** (2).
3. Ввести дату праздничного дня по маске – ДД.ММ.ГГГГ. (3).
4. Нажать кнопку **Применить** (4).

Смотреть видео

Примеры использования объекта Таймер

На странице:

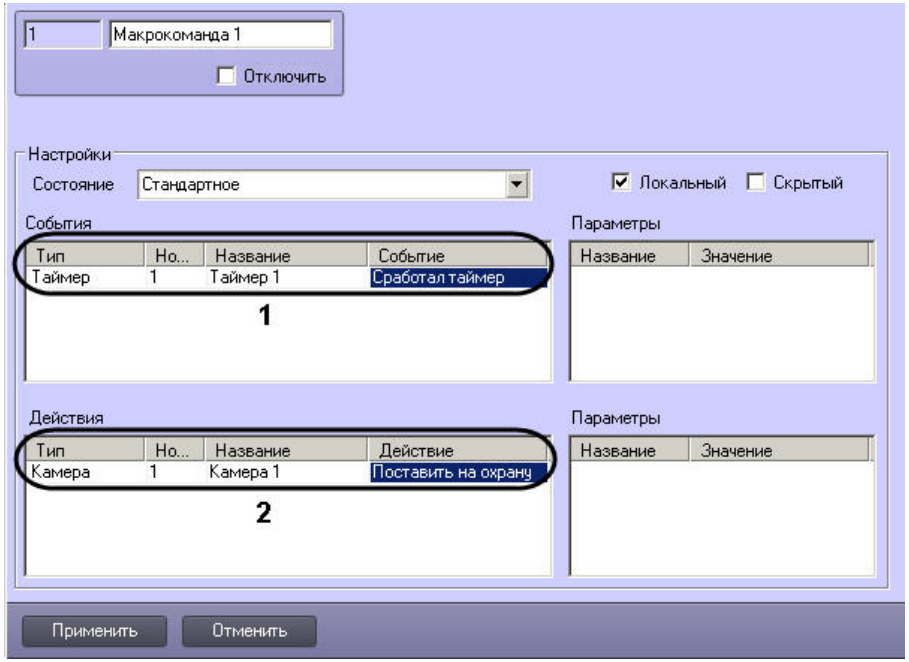
- Пример 1.
- Пример 2.
- Смотреть видео

Пример 1.

Рассмотрим макрокоманду, которая при срабатывании таймера ставит выбранную видеокамеру на охрану.

Параметры, определяющие условия запуска макроса:

№ п/п	Событие	Действие
1	Сработал таймер (1)	Поставить на охрану (2)



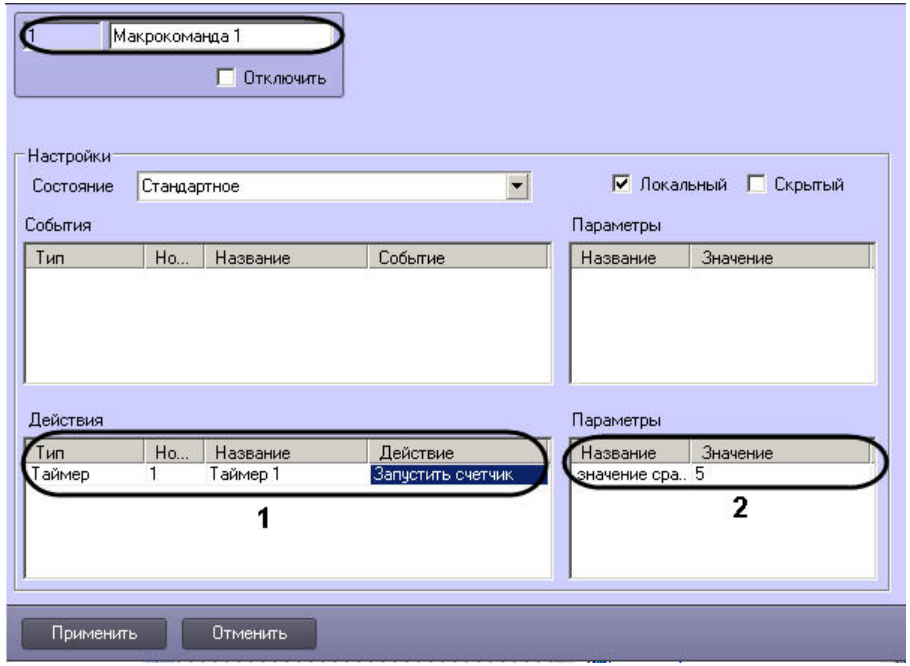
Пример 2.

Рассмотрим макрокоманды, позволяющие настроить таймер, с периодом срабатывания несколько секунд.

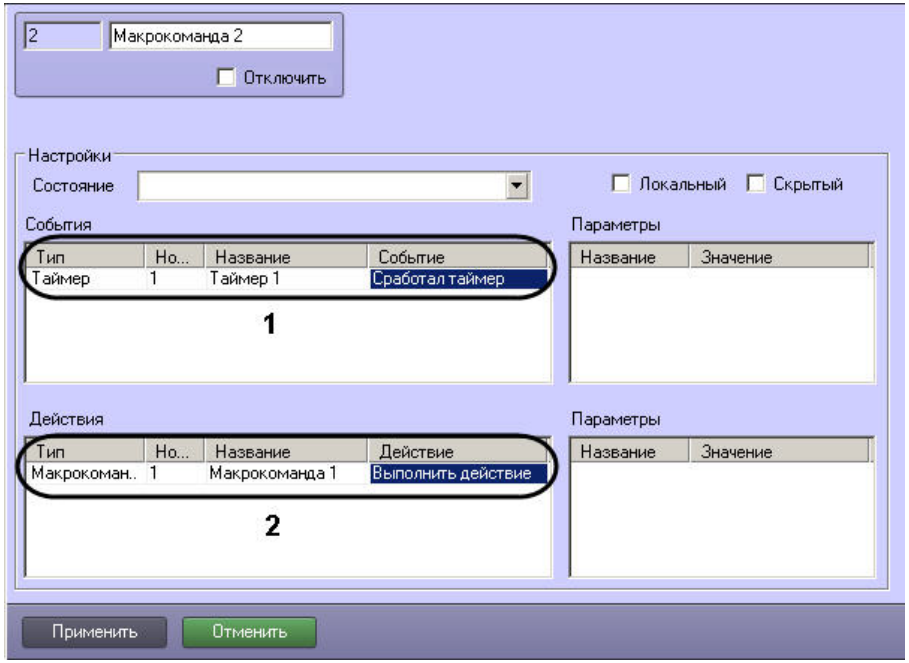
Параметры макрокоманд:

Макрокоманда	Событие	Действие	Параметры
1		Запуск счетчика Таймера 1 (**Макрокоманда 1**, 1)	Значение срабатывания 5 секунд (**Макрокоманда 1**, 2)
2	Сработал Таймер 1 (**Макрокоманда 2**, 1)	Выполнение Макрокоманды 1 (**Макрокоманда 2**, 2)	

Макрокоманда 1:



Макрокоманда 2:



Примечание.
После запуска макрокоманды (**Макрокоманда 1**) из меню Главной панели управления ПК *Интеллект* таймер будет срабатывать через каждые пять секунд, а также в соответствии с настройками, указанными на панели настройки объекта **Таймер 1**. Чтобы избежать срабатывания таймера в последнем случае, следует указать дату срабатывания, находящуюся в прошлом.

Примечание.
Для того чтобы остановить таймер, можно в окне настройки объекта **Таймер 1** установить флажок **Отключить**.

Смотреть видео

Создание и настройка макрособытий

Макрособытия предназначены для того, чтобы отслеживать появление требуемых событий через определенный интервал времени, и в случае появления или не появления той или иной цепи событий генерировать новое событие в системе.

Макрособытия в ПК *Интеллект* представлены объектами **Макрособытие**.

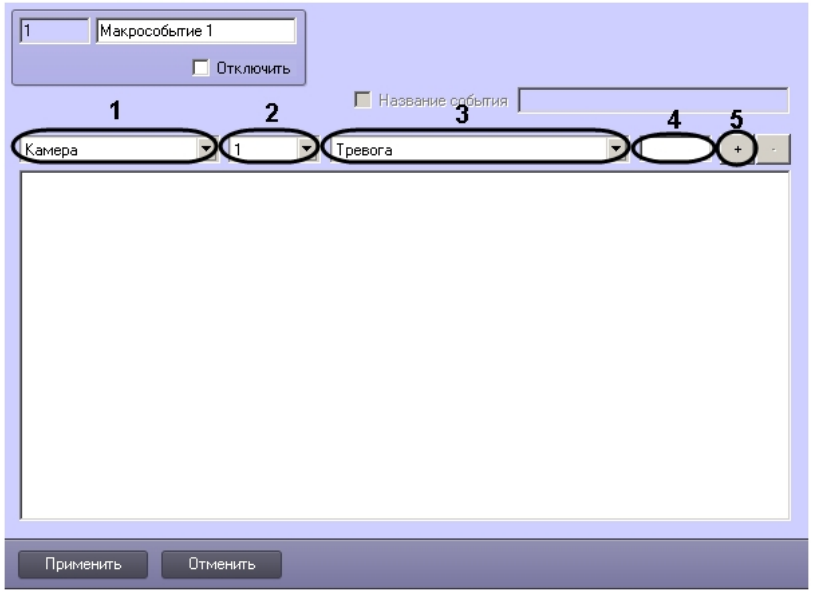
Сгенерированное макрособытие может быть использовано в макрокомандах или скриптах для выполнения тех или иных действий.

Объект **Макрособытие** создается и настраивается на базе объекта **Макрособытия** на вкладке **Программирование** диалогового окна **Настройка системы**.

Настройка макрособытия

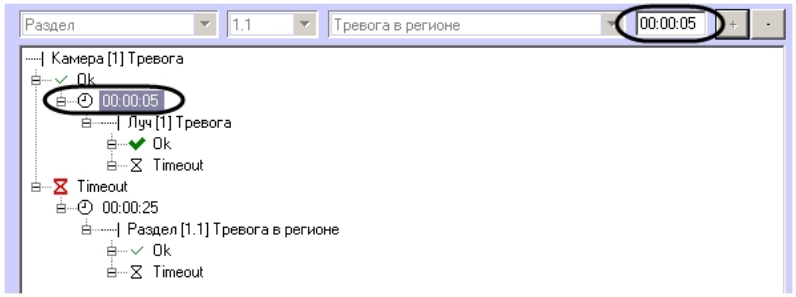
Настройка макрособытия осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Макрособытие**.

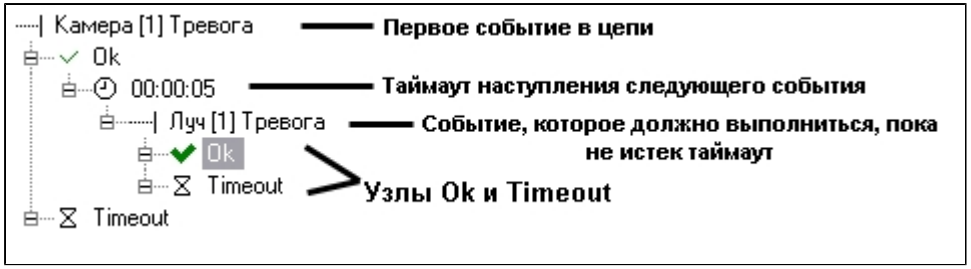


2. Из раскрывающегося списка (1) выбрать тип объекта.
3. Из раскрывающегося списка (2) при необходимости выбрать идентификатор объекта. Если идентификатор объекта не выбран, будут учитываться события от всех объектов выбранного типа.
4. Из раскрывающегося списка (3) выбрать тип события. Если тип события не выбран, будут учитываться все события от выбранного объекта или объектов.
5. В поле (4) ввести период времени в формате ЧЧ:ММ:СС, в течение которого ожидается наступление выбранного события после появления предыдущего события. Для первого события в цепочке время наступления не указывается. Для других событий время ожидания по умолчанию устанавливается равным 15 секундам.

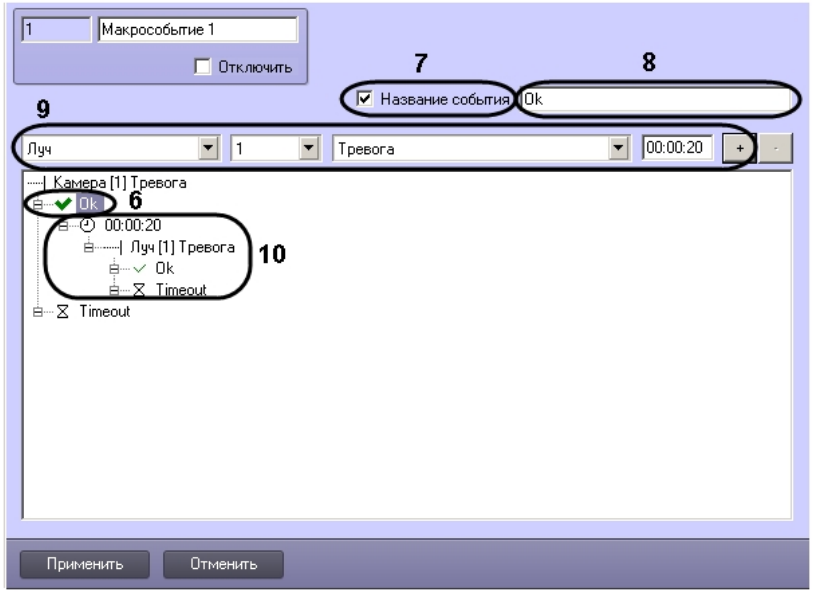
Примечание.
Для редактирования периода таймаута необходимо выделить время наступления события в цепи и ввести время заново в текстовом поле.



6. Нажать на кнопку **+** (5). Событие будет добавлено в цепь с названием в формате «Тип объекта [номер объекта] Тип события». На базе события создаются узлы, соответствующие наступлению события в указанный промежуток времени (**Ok**) и истечению таймаута ожидания события (**Timeout**).



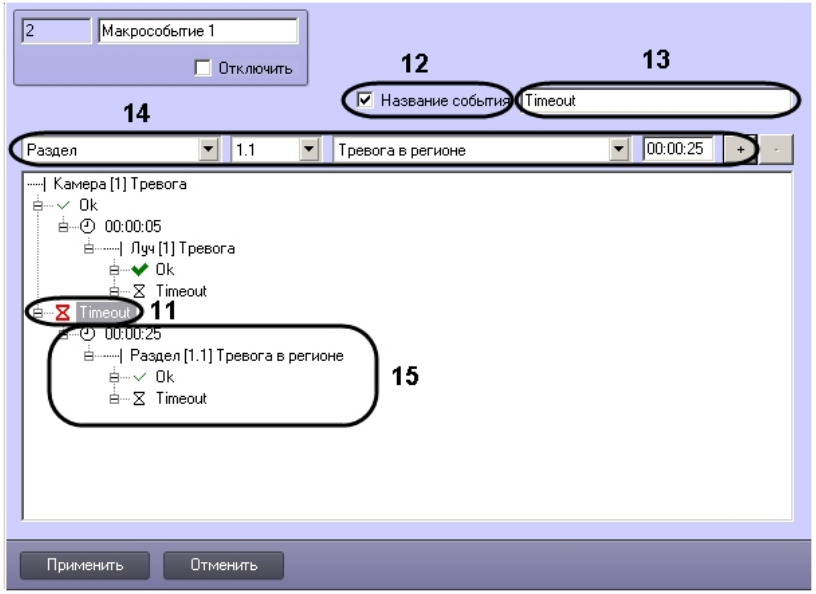
7. Задать следующее событие в цепи в случае выполнения предшествующей цепи условий:
   a. Выбрать узел **Ok** (6).



   b. В случае, если требуется генерировать макрособытие при наступлении всех события выше в цепи, установить флажок **Название события** (7) и ввести в текстовом поле название генерируемого события (8). При этом значок узла примет вид ✔.

> **Примечание.**
> Название события ограничено 120 символами.

   c. Задать тип события (9), как это было сделано на шагах 1-6.
   Событие будет добавлено в цепь на базе узла **Ok** (10).
8. Задать следующее событие в цепи в случае истечения таймаута ожидания выполнения предшествующей цепи условий:
   a. Выбрать узел **Timeout** (11).



b. В случае, если требуется генерировать макрособытие при наступлении всех событий выше в цепи в указанное время, кроме последнего (на базе которого создано событие **Timeout**), установить флажок **Название события** (12) и ввести в текстовом поле название генерируемого события (13). При этом значок узла примет вид ⧖.

> **Примечание.**
> Условие **Timeout**, созданное на базе первого события цепи, выполняется, если за указанное время наступило только первое событие цепи.

> **Примечание.**
> Название события ограничено 120 символами.

c. Задать тип события (14), как это было сделано на шагах 1-5.
Событие будет добавлено в цепь на базе узла **Timeout** (15).

9. При необходимости повторить шаги 6 и 7 с узлами **Ok** и **Timeout**, созданными на базе новых событий.
10. Нажать на кнопку **Применить**.

> **Примечание.**
> Для удаления события из цепи необходимо выделить его название или время его наступления и нажать на кнопку **-**. Вместе с событием будут удалены все события ниже него в цепи.

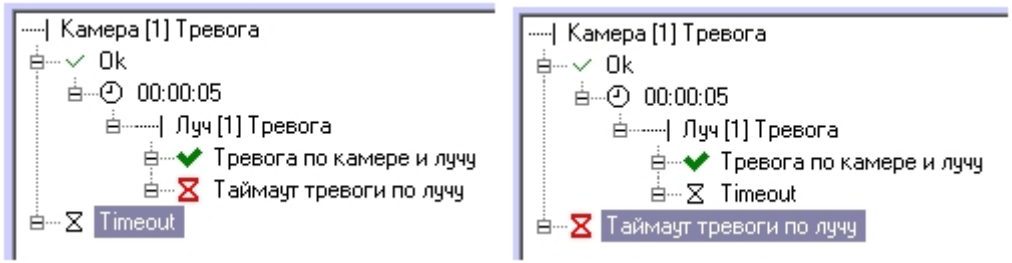
Настройка макрособытия завершена.

Пример макрособытия

Пусть требуется генерировать события с названием «Тревога по камере и лучу», когда тревога по Лучу 1 инициируется менее чем через 5 секунд после тревоги по Камере 1. В

случае, если тревога по лучу не инициируется, или приходит позже, чем через 5 секунд после тревоги по камере, необходимо генерировать событие с названием «Таймаут тревоги по лучу».

Для этого необходимо создать объект **Макрособытие** и сконфигурировать цепь событий одним из следующих способов:



Работа с подсистемой отчетов

Общие сведения о подсистеме отчетов

Подсистема отчетов программного комплекса *Интеллект* предназначена для решения следующих задач:

1. Составление и вывод на печать отчетов о событиях и реакциях на данные события, зарегистрированные в цифровой системе видеонаблюдения, созданной на основе программного комплекса *Интеллект*.
2. Просмотр видеоархива со времени регистрации выбранного в отчете события.

Подсистема отчетов предоставляет следующие функциональные возможности:

1. Выбор объектов (групп объектов) из базы, включаемых в отчет (в число объектов входят аппаратные и программные модули).
2. Выбор событий, по каждому отобранному объекту, включаемых в отчет.
3. Создание шаблонов отчетов.
4. Создание экранной формы отчета.
5. Создание печатной формы отчета.
6. Экспорт печатной формы отчета в файл.
7. Просмотр видеозаписей архива из созданной экранной формы отчета посредством окна видеонаблюдения или утилиты converter.exe.
8. Работа с видеокамерами системы АТМ-Интеллект (системы контроля операций с банкоматами) по протоколу X.25.

Смотреть видео

Начало работы с Подсистемой отчетов

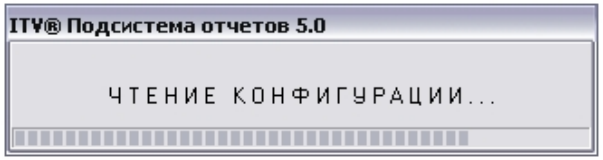
Запуск Подсистемы отчетов

Запуск Подсистемы отчетов возможен в следующих вариантах:

1. Запуск из меню **Пуск** ОС Windows, для этого требуется перейти: **Пуск** -> **Интеллект -> Подсистема отчетов.**
2. Запуск из каталога установки программного комплекса *Интеллект*, для этого требуется перейти в папку **Report** каталога установки программного комплекса *Интеллект* и дважды щелкнуть левой клавишей мыши на файле report.exe.

В результате выполнения одного из указанных действий будет выполнен запуск подсистемы отчетов.

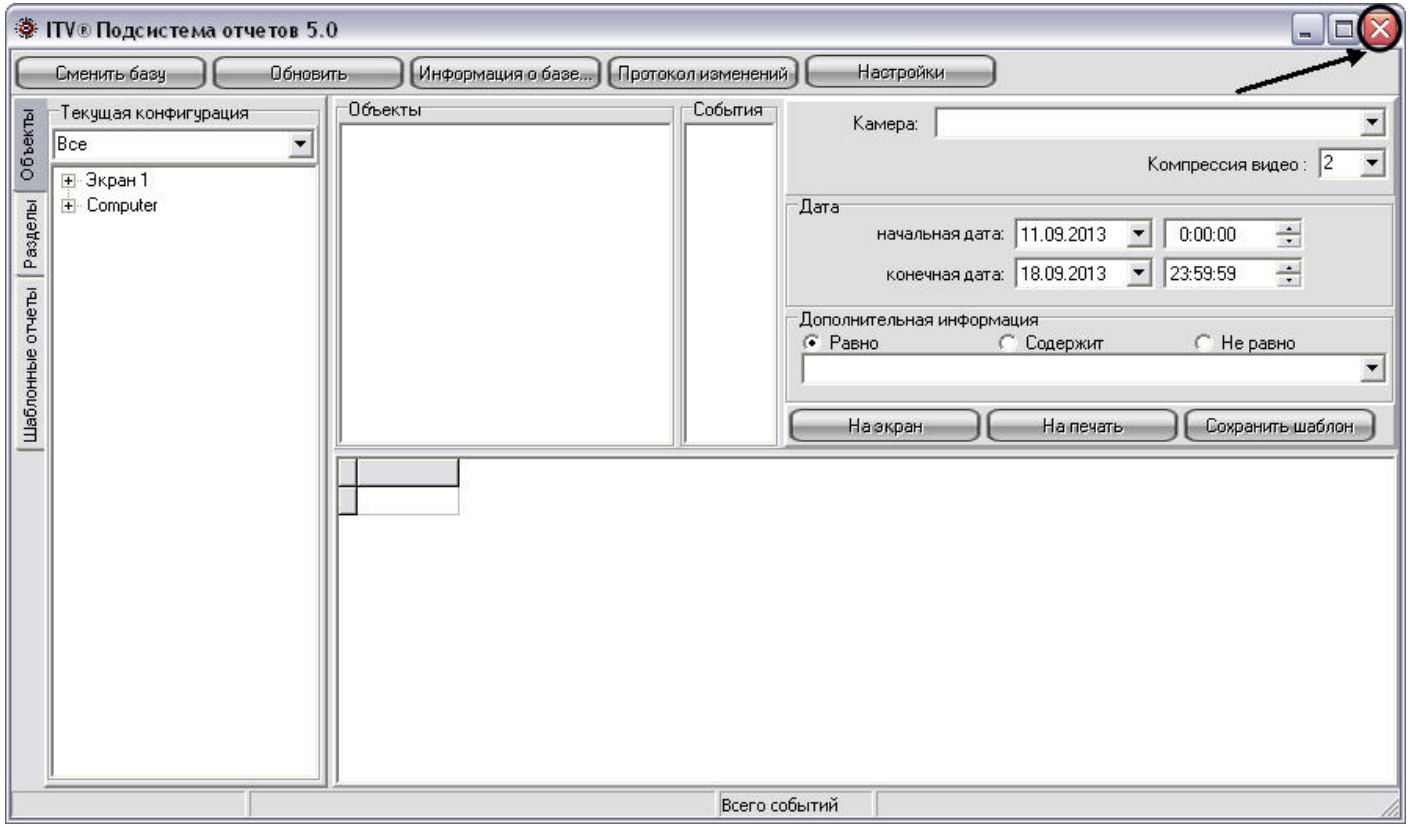
О начале процесса запуска свидетельствует отображение на экране окна, отображающего процесс чтения конфигурации из базы данных конфигурации программного комплекса *Интеллект*.



Смотреть видео

Завершение работы с Подсистемой отчетов

Завершение работы Подсистемы отчетов осуществляется при помощи стандартного способа закрытия окон в ОС Windows. Требуется нажать на кнопку **Закрыть**, расположенную в правом верхнем углу окна Подсистемы отчетов.

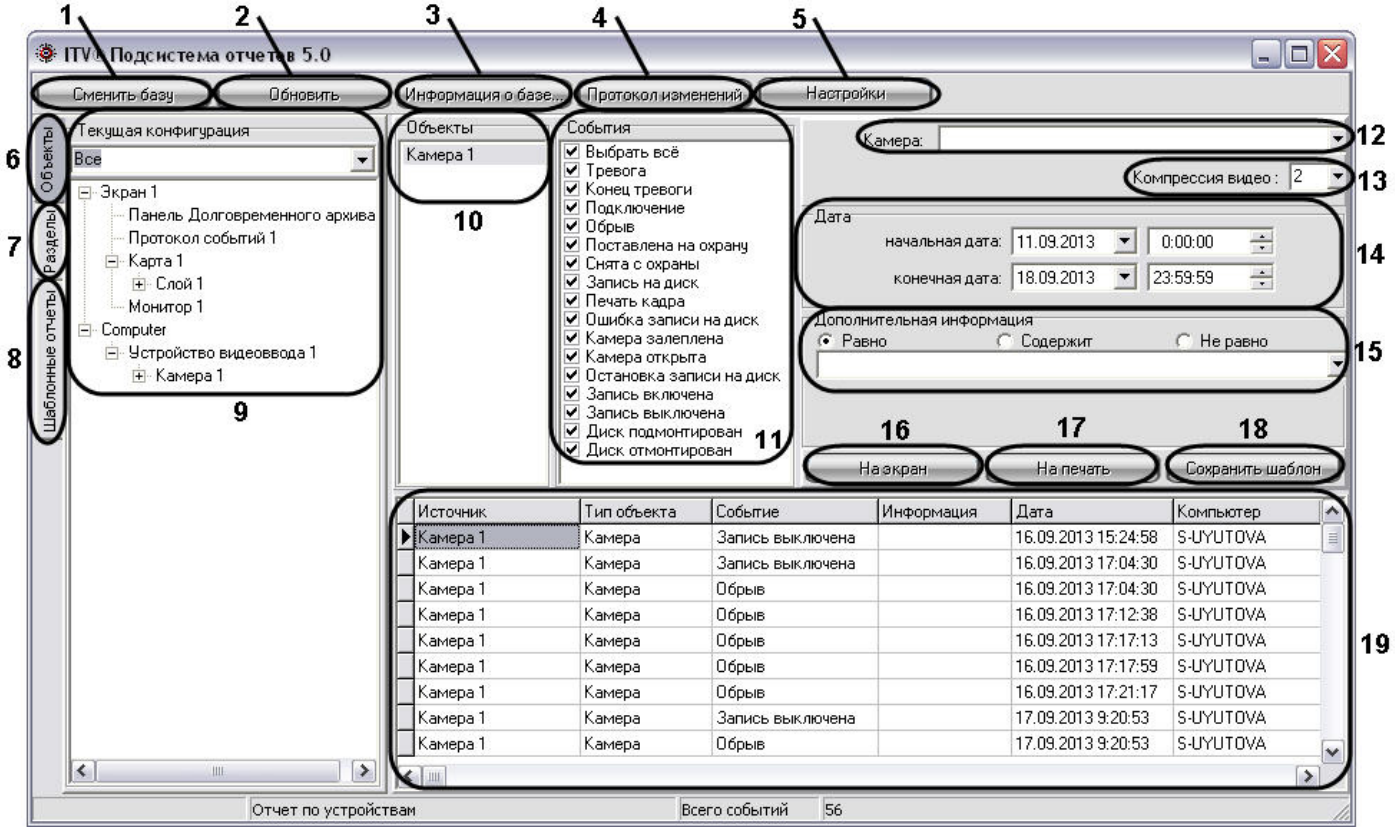


В результате окно Подсистемы отчетов будет закрыто.

Описание интерфейса Подсистемы отчетов

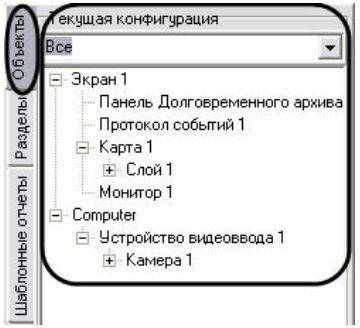
Интерфейсное окно Подсистемы отчетов разделено на несколько частей: главная панель управления, панели формирования отчета и собственно панель отчета.

Пример интерфейса Подсистемы отчетов представлен на рисунке.

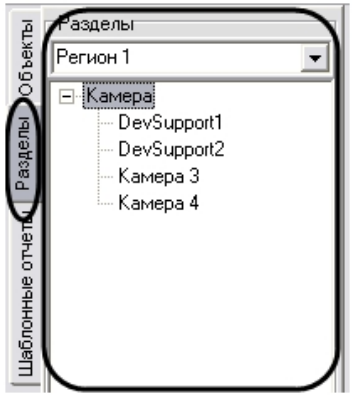


Интерфейс Подсистемы отчетов включает в себя следующие компоненты:

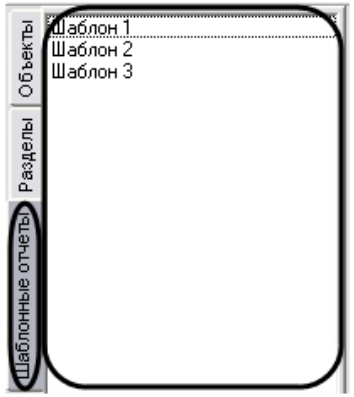
1. Кнопка **Сменить базу** предназначена для смены используемой в данный момент базы данных конфигурации программного комплекса *Интеллект.*
2. Кнопка **Обновить** предназначена для повторного считывания конфигурации системы и информации о зарегистрированных в ней событий из выбранной базы данных.
3. Кнопка **Информация о базе** предназначена для вызова окна **Информация о базе**, предназначенного для просмотра общей информации об архиве событий: дате первого и последнего событий, глубине архива и об общем количестве событий, хранящихся в базе.
4. Кнопка **Протокол изменений** предназначена для просмотра информации об изменениях, произведенных с конфигурацией программного комплекса *Интеллект.*
5. Кнопка **Настройки** предназначена для вызова окна **OptionForms**, необходимого для внесения дополнительных параметров настроек Протокола событий.
6. Кнопка **Объекты** предназначена для открытия вкладки **Текущая конфигурация**, с помощью которой происходит выбор объектов, из событий по которым в дальнейшем формируются отчеты.
7. Кнопка **Разделы** предназначена для открытия вкладки **Разделы**, с помощью которой происходит выбор объектов, принадлежащих выбранному разделу. Из событий по выбранным объектам разделов в дальнейшем происходит формирование отчетов.
8. Кнопка **Шаблоны** отчетов предназначена для открытия вкладки, с помощью которой происходит выбор созданных ранее шаблонов. Под шаблоном отчета понимается список объектов и событий, принадлежащих объектам, для которых в дальнейшем производится формирование отчетов.
9. Вкладка **Текущая конфигурация**, предназначенная для выбора объектов, из событий по которым в дальнейшем производится формирование отчетов. Данная вкладка становится активной в том случае, если нажата кнопка **Объекты**.



При нажатии кнопки **Разделы** становится активной вкладка **Разделы**, с помощью которой происходит выбор объектов, принадлежащих выбранному разделу. Из событий по выбранным объектам разделов в дальнейшем происходит формирование отчетов.



При нажатии на кнопку **Шаблоны отчетов** становится активной вкладка с отображением списка всех ранее созданных шаблонов отчетов. Под шаблоном отчета понимается список объектов и событий, принадлежащих объектам, для которых в дальнейшем производится формирование отчетов.



10. Список выбранных объектов, для которых в дальнейшем производится формирование отчетов.
11. Список возможных событий, для выбранного в пункте 10 объекта. Требуется выбрать события, по которым требуется формировать отчеты. По умолчанию все события для объекта выбраны.

12. Список **Камера** предназначен для выбора камеры, архив которой воспроизводится из экранной формы отчета, если требуется изменить камеру по умолчанию.
13. Список **Компрессия видео** предназначен для установки уровня сжатия воспроизводимого в Подсистеме отчета видеосигнала.
14. Панель задания периода времени. С помощью данной панели требуется указать промежуток времени, в рамках которого будет сформирован отчет.
15. Панель **Дополнительная информация**. Данная панель требуется для выбора строк из экранной формы отчета, удовлетворяющих дополнительным условиям поиска. Поиск происходит по столбцу **Информация** экранной формы отчета.

> **Примечание.**
> В случае, если при первом запуске Подсистемы отчетов панель **Дополнительная информация** недоступна для редактирования, необходимо осуществить перезапуск Подсистемы отчетов.

Панель **Дополнительная информация** содержит следующие элементы:

a. Поле для ввода. В данном поле требуется ввести последовательность символов, по которой требуется вести поиск в столбце **Информация** экранной формы отчета (см. пункт 19).
b. Переключатель **Равно**. При установке данного переключателя при формировании экранной формы отчета выводятся только те строки, для которых последовательность символов в столбце **Информация** полностью совпадает с последовательностью символов в поле для ввода панели **Дополнительная информация**, учитывая регистр.
c. Переключатель **Содержит**. При установке данного переключателя при формировании экранной формы отчета выводятся только те строки, которые в столбце **Информация** содержат последовательность символов из поля для ввода панели **Дополнительная информация**, учитывая регистр.
d. Переключатель **Не равно**. При установке данного переключателя при формировании экранной формы отчета выводятся только те строки, для которых последовательность символов в столбце **Информация** не совпадает с последовательностью символов в поле для ввода панели **Дополнительная информация**, учитывая регистр.

16. Кнопка **На экран**. Данная кнопка предназначена для формирования экранной формы отчета (см. раздел Создание экранной формы отчета).
17. Кнопка **На печать**. Данная кнопка предназначена для формирования печатной формы отчета (см. раздел Создание печатной формы отчетов).

> **Примечание.**
> В том случае, если до создания печатной формы отчета не была создана экранная форма отчета, то экранная форма создается автоматически.

18. Кнопка **Сохранить шаблон**. Данная кнопка предназначена для создания шаблона, включающего в себя список объектов и относящихся к ним событий в панелях **Объекты** и **События**.
19. Панель экранной формы отчета. В данной панели отображается результат формирования экранной формы отчета. Панель экранной формы отчета содержит следующие столбцы:

a. **Источник** – название объекта в системе, с которого поступило событие.
b. **Тип объекта** – тип объекта в системе, с которого поступило событие.
c. **Событие** – название события в системе, запись которого была осуществлена в базу данных.
d. **Информация** – дополнительная информация о событии.
e. **Дата** – дата и время начала события.
f. **Компьютер** – имя компьютера в распределенной структуре системы *Интеллект* на котором было зафиксировано данное событие.

Смотреть видео

Описание интерфейса Панели настроек

Панель настроек (**Options Form**) предназначена для указания дополнительных параметров работы Подсистемы отчетов: режим просмотра видеоархива, параметров соединения с базой данных и др. Панель настроек вызывается при нажатии на кнопку **Настройки** главной панели управления Подсистемы отчетов (см. раздел Описание интерфейса Подсистемы отчетов).

Описание элементов панели **Options Form** интерфейса Подсистемы отчетов представлено ниже.

Интерфейс панели **OptionsForms** включает в себя следующие компоненты:

1. Панель **Режим просмотра архива**. Панель **Режим просмотра архива** предназначена для выбора способа воспроизведения архивных видеозаписей, из Подсистемы отчетов:
   a. **Переключатель** В реальном времени предназначен для активации функции воспроизведения видеозаписей посредством окна воспроизведения архива программного комплекса *Интеллект*.

   > **Примечание.**
   > Использование данной опции возможно только в том случае, если на Сервере, с которого берется видеоархив, был запущен программный комплекс *Интеллект*.

   b. Переключатель **Через конвертер** предназначен для активации функции воспроизведения видеозаписей посредством программы Converter.exe.
2. Панель **Протокол** предназначена для выбора протокола обмена информацией с Сервером для получения видеоархива.
   a. Переключатель **TCP/IP** предназначен для активации функции информационного обмена по протоколу TCP/IP с Сервером системы *Интеллект.*
   b. Переключатель **X.25** предназначен для активации функции информационного обмена по протоколу X.25.

   > **Примечание.**
   > Данный протокол используется программным обеспечением АТМ-Интеллект (контроль операций с банкоматами).

3. Флажок **Протокол в отдельной базе** предназначен для активации функции подключения к отдельной базе данных событий.

   > **Примечание.**
   > Опцию **Протокол в отдельной базе** требуется активировать в том случае, если таблица с данными о зарегистрированных в системе событиях хранится в отдельной базе данных (т.е. таблица PROTOCOL вынесена из основной базы данных ИСБ *Интеллект*).

4. Поле **Имя базы протокола** требуется для выбора базы данных событий.
   Для выбора базы данных событий необходимо нажать на кнопку …. При этом на экран будет выведено окно приложения **Свойства связи с данными**. В данном окне требуется указать тип базы данных, путь к ней и параметры доступа (последовательность действий для выбора базы данных событий аналогична последовательности действий при смене основной базы данных Подсистемы отчетов).

   > **Примечание.**

Поле **Имя базы протокола** активно при установке только при установке флажка **Протокол в отдельной базе**.

5. Поле **Время соединения** предназначено для указания максимального временного интервала ожидания соединения Подсистемы отчетов с программным комплексом *Интеллект* для получения доступа к видеоархиву на Сервере.
6. Поле **IIDK_ID** предназначено для указания идентификационного номера (ID) объекта **Интерфейс IIDK** в настройках программного комплекса *Интеллект*. Данный объект используется для получения видеоизображения с видеокамер системы контроля банкоматов АТМ-Интеллект по протоколу X.25.
7. Поле **Количество кадров** указывает общее число кадров запрашиваемых у Сервера при работе по протоколу X.25.
8. Поле **М/сек. между кадрами** указывает интервал времени задержки в миллисекундах между кадрами при передаче их из архива банкоматов. Данный параметр используется для уменьшения нагрузки на каналы связи с банкоматами при работе по протоколу X.25.

Смотреть видео

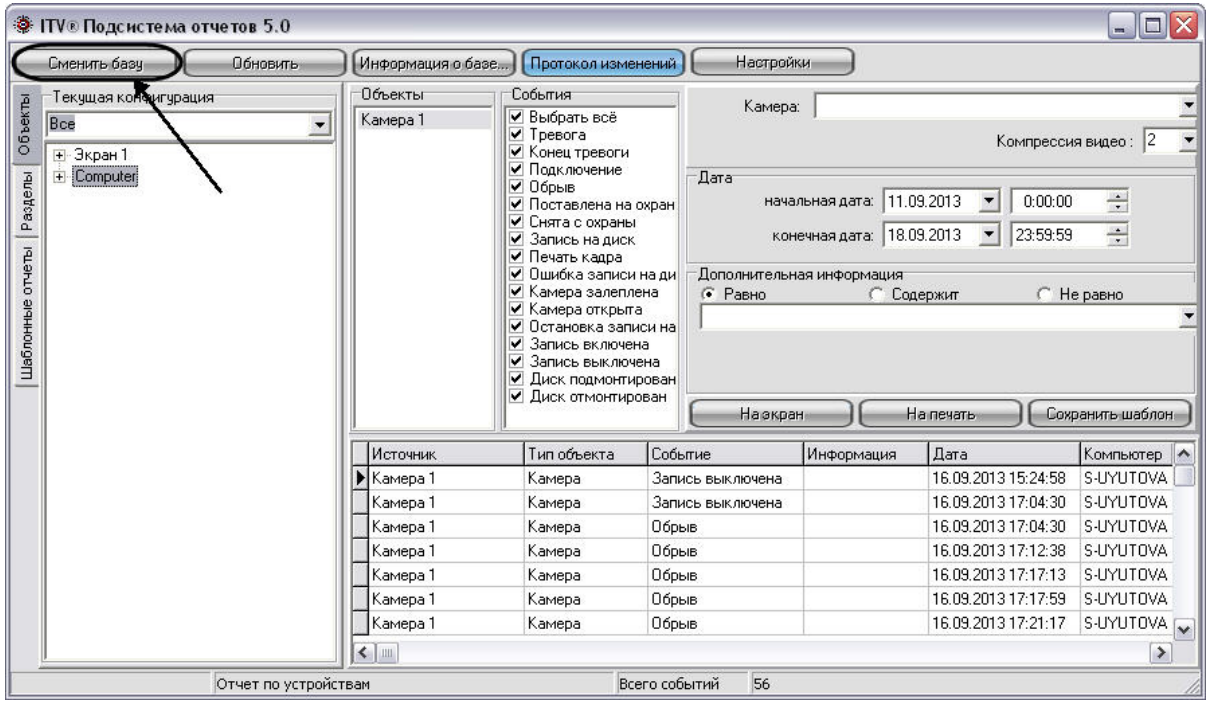
Подключение к базам данных

В Подсистеме отчетов имеется возможность подключения к другой базе данных, используемой программным комплексом *Интеллект*. В Подсистеме отчетов также имеется возможность подключения к базе данных событий, в том случае если данная база данных ведется.

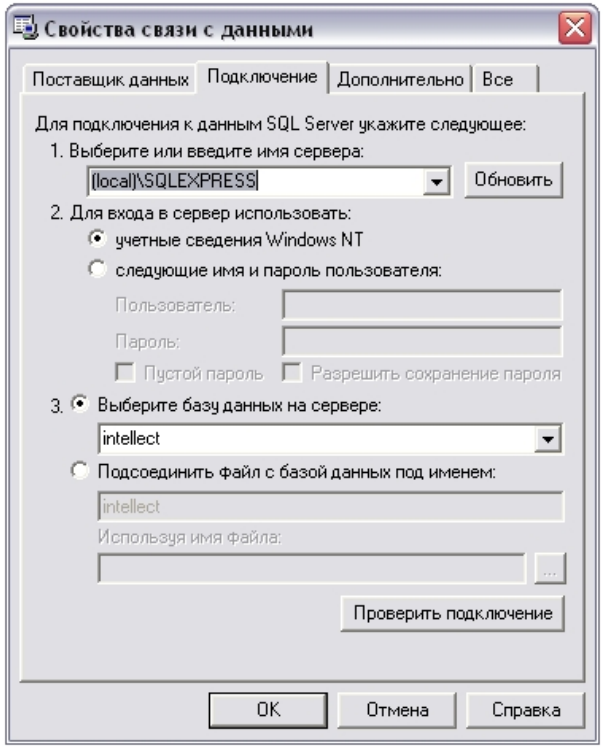
Подключение к основной базе данных программного комплекса Интеллект

По умолчанию при использовании Подсистемы отчетов в нее загружаются данные, взятые из основной базы данных программного комплекса *Интеллект* локального компьютера. Однако в Подсистеме отчета имеется возможность смены используемой базы данных, описание действий для смены базы данных представлено ниже,

Для смены основной базы данных в Подсистеме отчета требуется нажать на кнопку **Сменить базу** на панели Подсистемы отчетов.



После нажатия на кнопку **Сменить базу** на экран будет выведено окно **Свойства связи с данными**, с помощью которого требуется выбрать тип, название, параметры доступа к подключаемой базе данных.



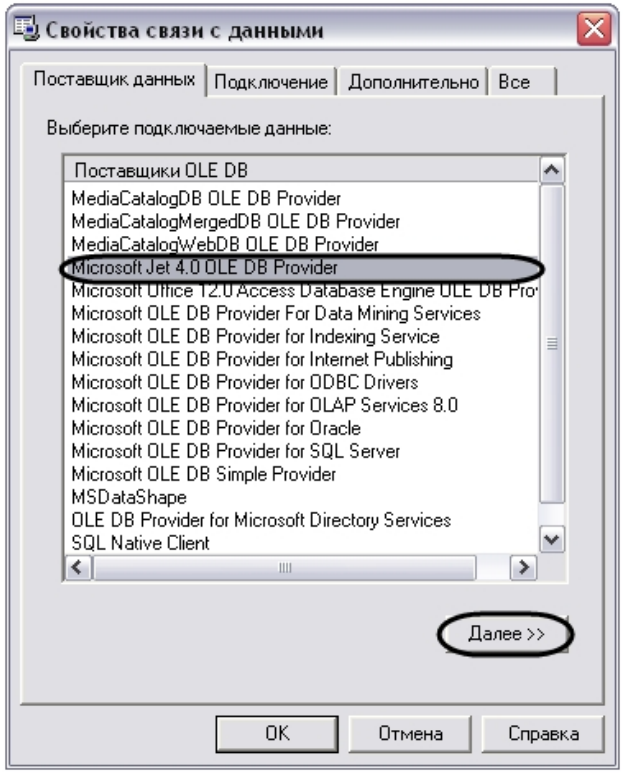
В программном комплексе *Интеллект* используются базы данных двух типов: SQL и Access. Порядок действий при подключении к каждому типу базы данных представлен ниже.

Выбор базы данных Access в качестве используемой и настройка подключения к ней

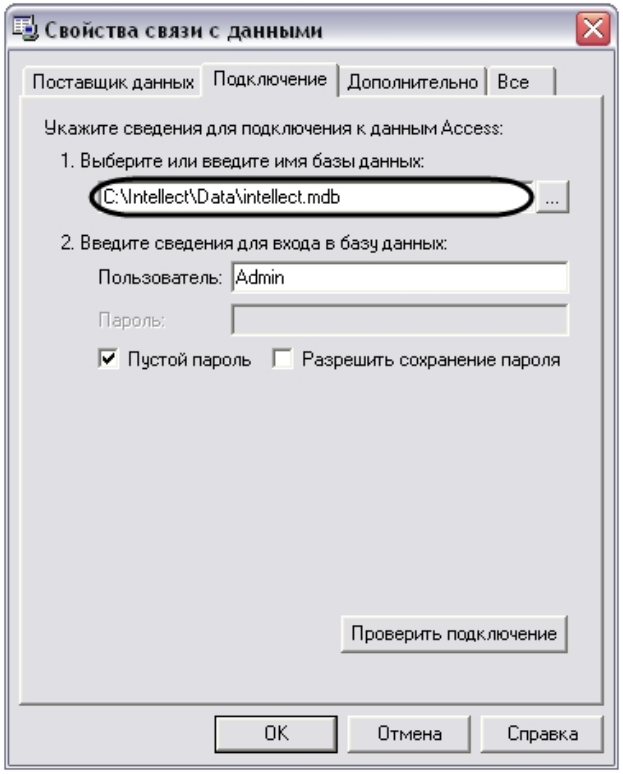
В данном разделе приведена последовательность действий при выборе базы данных в формате Access в качестве основной, используемой программным комплексом *Интеллект* .

Выбор основной базы данных в формате Access, используемой программным комплексом *Интеллект* осуществляется посредством окна **Свойства связи с данными**. Для выбора основной базы данных в формате Access, используемой программным комплексом *Интеллект* требуется выполнить следующие действия.

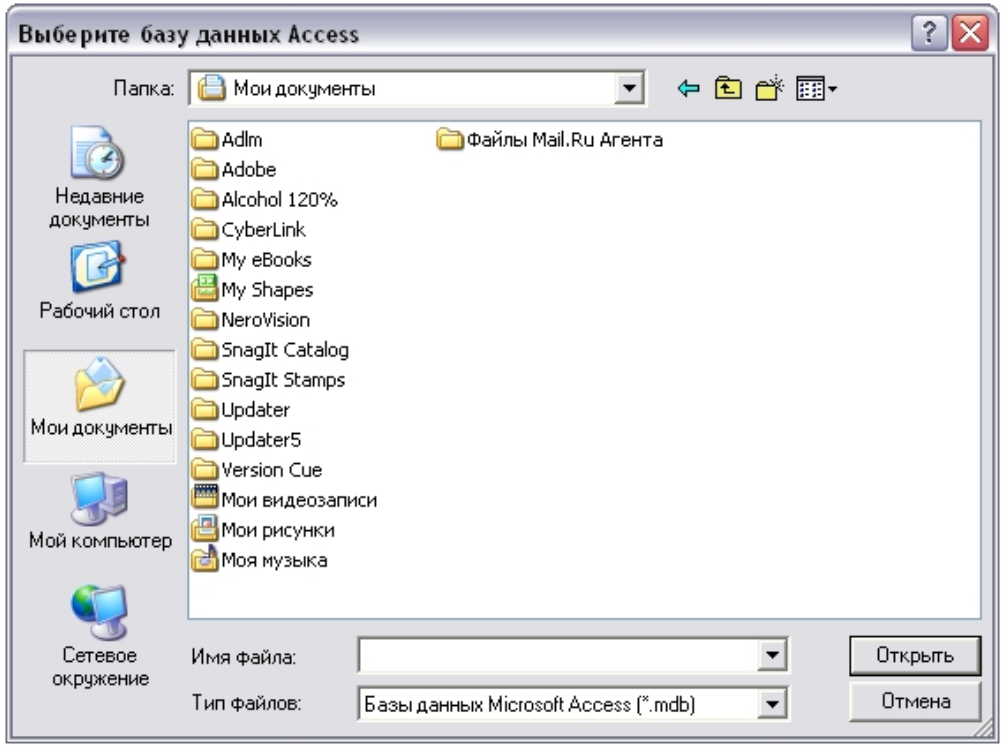
1. Во вкладке **Поставщик данных** выбрать пункт **Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider** и нажать кнопку **Далее**, либо перейти во вкладку **Подключение**.



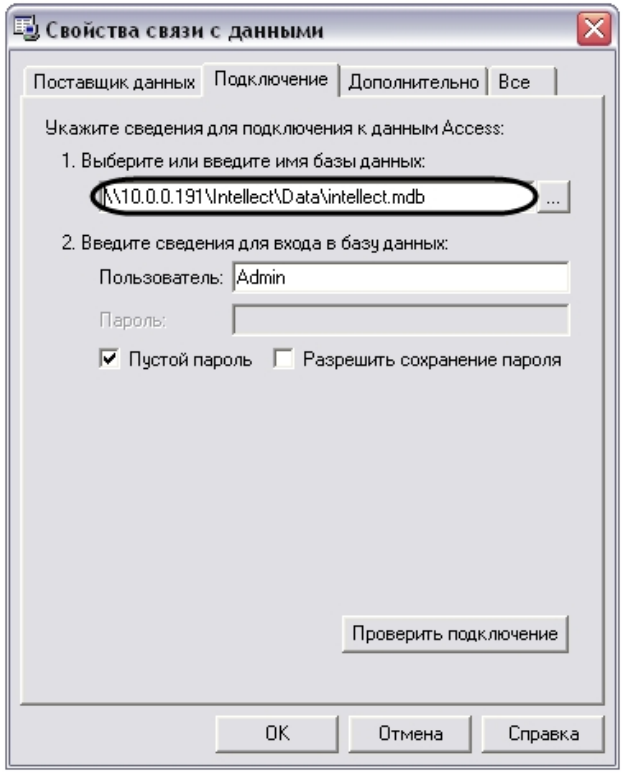
2. Во вкладке **Подключение** выбрать путь к базе данных в поле **Выберите или введите имя базы данных**. Выбор базы данных осуществляется одним из двух способов:
    a. ввод вручную пути к файлу основной базы данных программного комплекса *Интеллект* в формате Access;



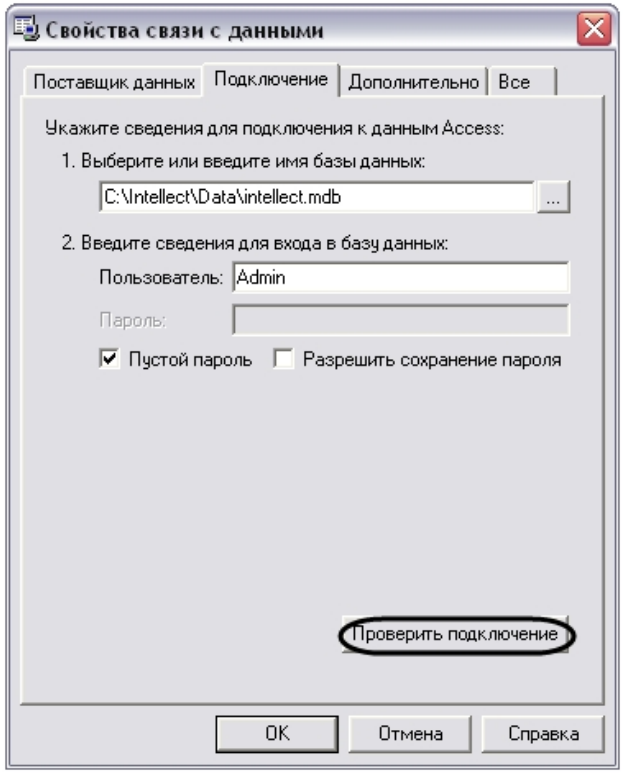
b. выбор файла основной базы данных программного комплекса *Интеллект* в формате Access с помощью стандартного окна выбора файлов, вызываемого нажатием кнопки ... .



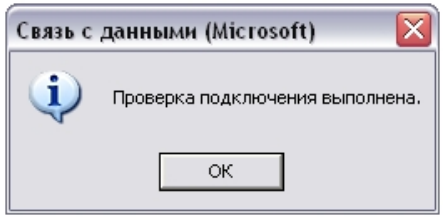
Для подключения к основной базе данных Access на удаленном компьютере необходимо в качестве пути указать строку, следующего содержания: \\IP-адрес (или сетевое имя компьютера)\Intellect\Data\intellect.mdb.



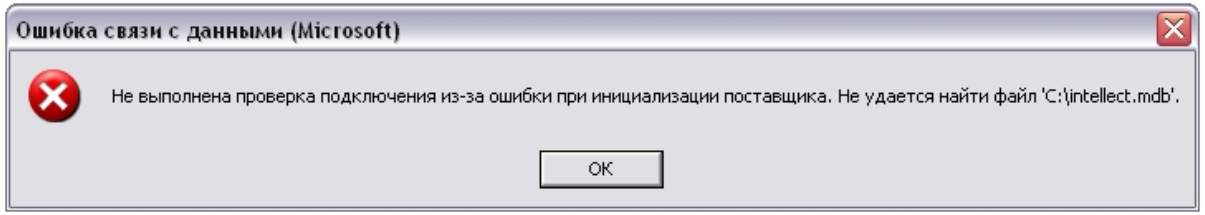
3. Проверить подключение к выбранной базе данных. Для проверки подключения требуется нажать на кнопку **Проверить подключение** во вкладке **Подключение**.



В том случае, если проверка подключения к базе данных осуществлена успешно, то на экране отобразится окно **Проверка подключения выполнена**, означающее, что подключение к базе данных Access произошло успешно.

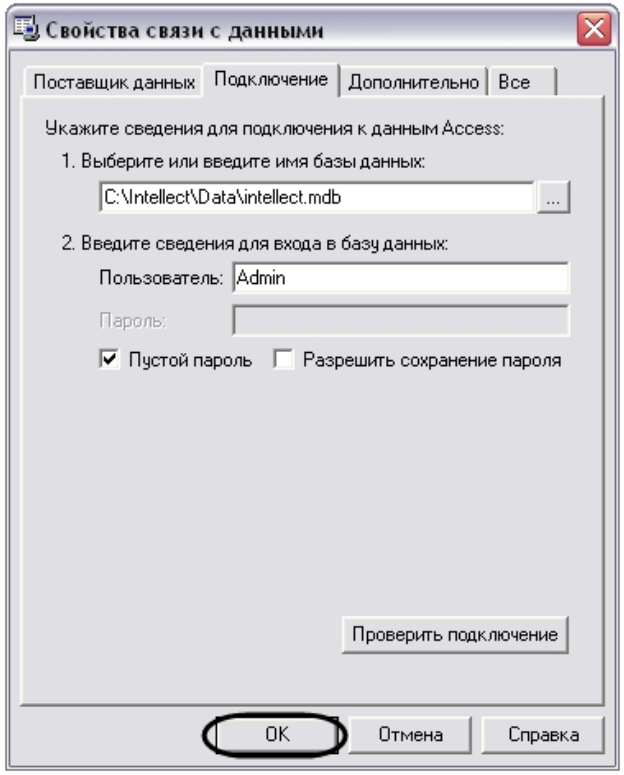


В случае возникновения ошибок при подключении к базе данных Access появиться информационное окно с сообщением о типе ошибке.
Пример. При неверном вводе адреса базы данных в формате Access появиться окно следующего содержания .



Примечание.
В случае возникновения ошибок при подключении к базе данных Access требуется проверить настройки подключения во вкладках **Поставщик данных** и **Подключение**.

4. В том случае, если проверка подключения завершена успешно, требуется подтвердить внесенные изменения нажатием на кнопку **ОК**.



На этом выбор основной базы данных в формате Access для программного комплекса *Интеллект* завершен. По завершении выполнения вышеуказанных действий информация из выбранной базы данных будет загружена в Подсистему отчетов.

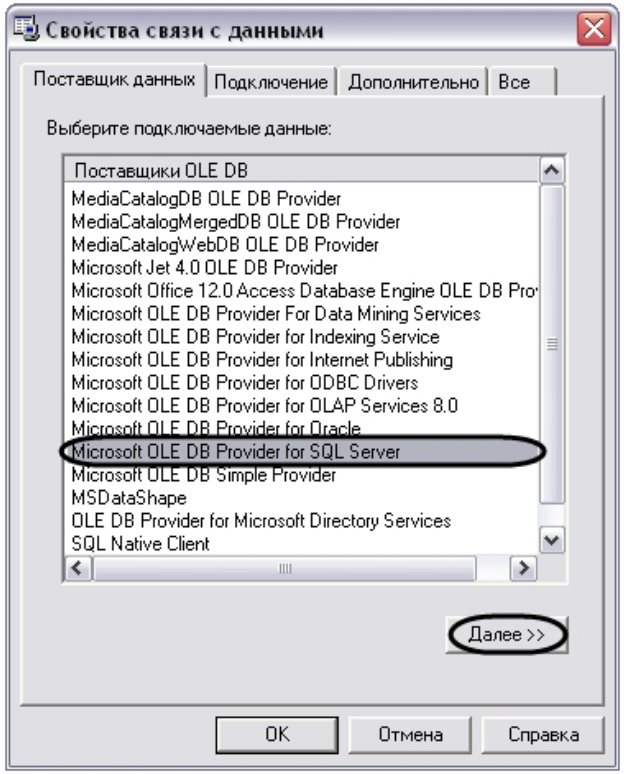
Выбор базы данных SQL в качестве используемой и настройка подключения к ней

В данном разделе приведена последовательность действий при выборе базы данных в формате Microsoft SQL в качестве основной, используемой программным комплексом *Инт*

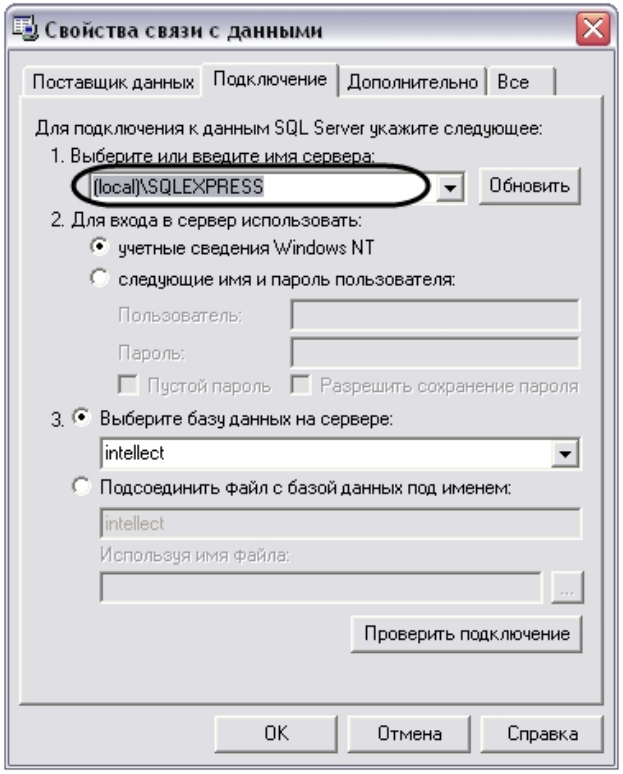
еллект.

Выбор основной базы данных в формате Microsoft SQL, используемой программным комплексом *Интеллект* осуществляется посредством окна Свойства связи с данными. Для выбора основной базы данных в формате Microsoft SQL, используемой программным комплексом *Интеллект* требуется выполнить следующие действия:

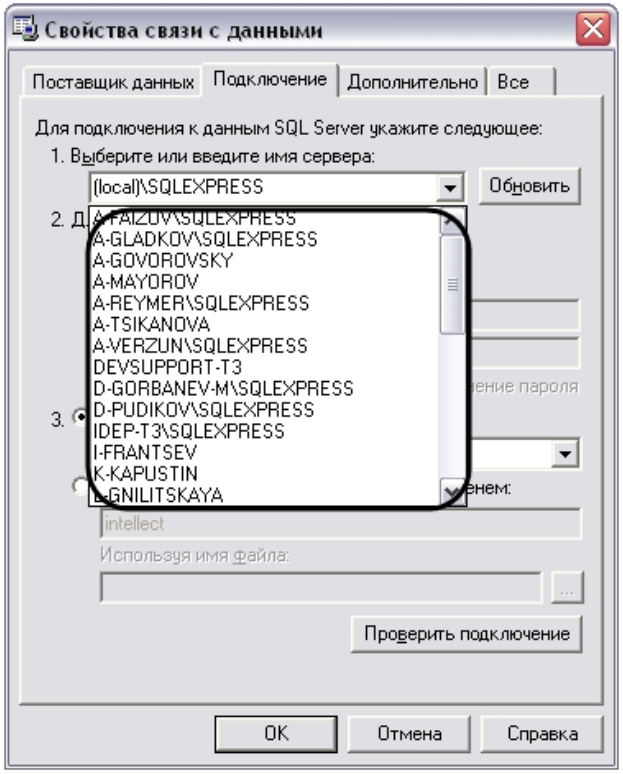
1. Во вкладке **Поставщик данных** выбрать пункт **Microsoft Provider for SQL server** и нажать кнопку **Далее**, либо перейти во вкладку **Подключение**.



2. Во вкладке **Подключение** указать название SQL-сервера базы данных системы *Интеллект*. Выбор базы данных осуществляется посредством поля **Выберите или введите имя сервера**.
   Выбор SQL-сервера базы данных осуществляется одним из двух способов:
   a. ввод вручную название SQL-сервера основной базы данных программного комплекса *Интеллект* в строке **Выберите или введите имя сервера**;



b. выбор SQL-сервера основной базы данных программного комплекса *Интеллект* с помощью раскрывающего списка доступных SQL-серверов. Список доступных SQL-серверов вызывается нажатием кнопки .



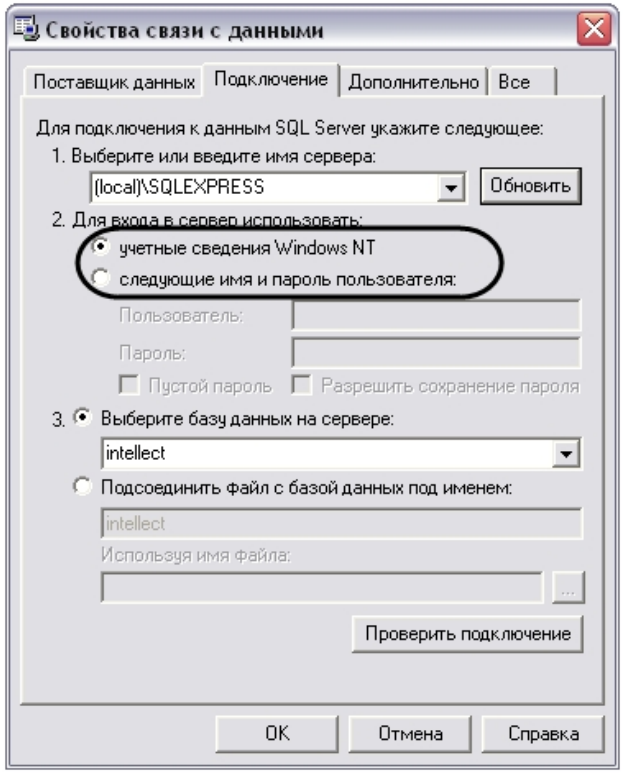
Примечание.
По умолчанию выбран локальный SQL-сервер **(local)\SQLEXPRESS**.

Примечание.
При необходимости обновления списка доступных SQL-серверов требуется нажать кнопку **Обновить**, расположенную справа от поля **Выберите или введите имя сервера**.

3. В панели **Для входа в сервер использовать** указать параметры авторизации, которые будут использованы программным комплексом *Интеллект* при подключении к SQL-серверу. Доступны следующие способы авторизации:
   a. Переключатель **учетные сведения Windows NT**. Для авторизации на SQL сервере используются имя пользователя (логин) и пароль, заданные в учетных сведениях ОС Windows.

   Примечание.
   Обычно используется для подключения к локальному SQL-серверу.

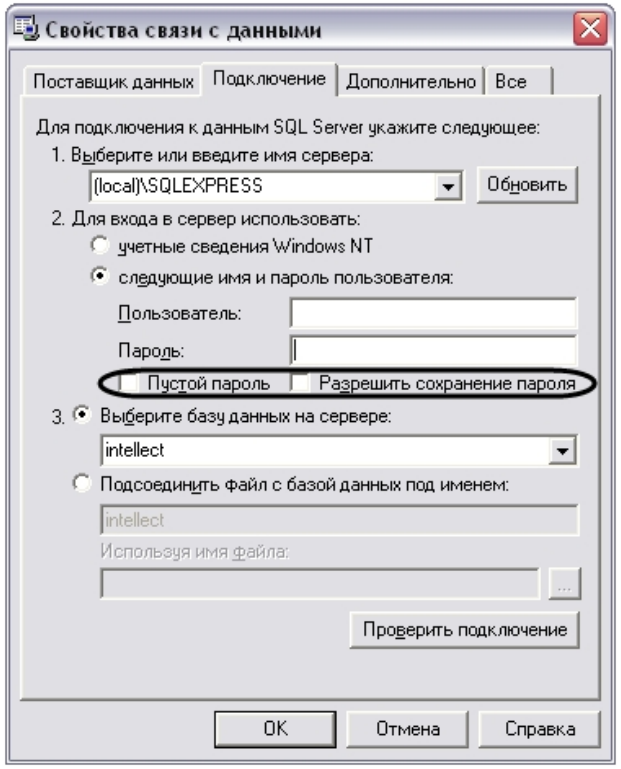
   b. Переключатель **следующие имя и пароль пользователя**. Для авторизации на SQL- сервере используются конкретные имя пользователя (логин) и пароль.



При выборе переключателя следующие имя и пароль пользователя требуется ввести имя пользователя и пароль в соответствующие поля: **Пользователь** и **Пароль**.

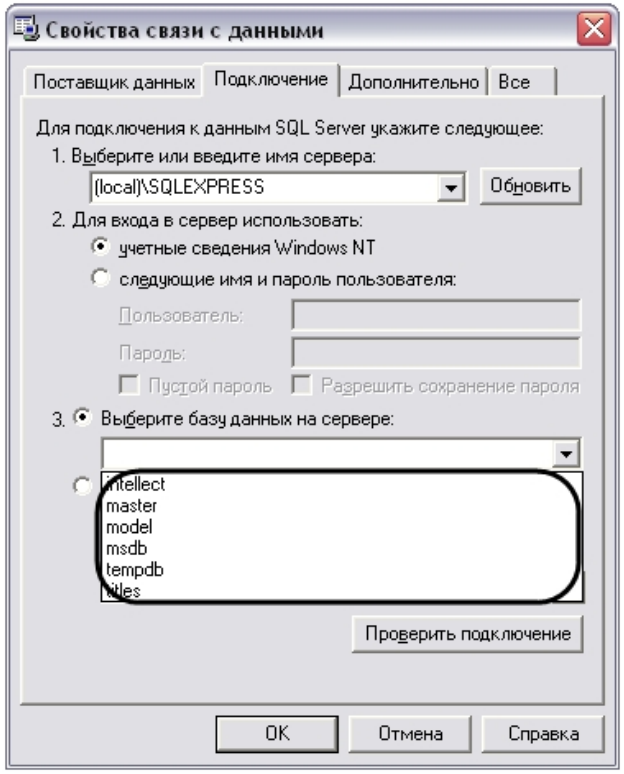
Примечание.
По умолчанию при установке программного комплекса *Интеллект*для авторизации на SQL-сервере указывается пользователь (логин) sa и пароль администратора SQL Server (регистрируется при установке SQL Server, см. раздел Установка программного комплекса Интеллект).

При выборе переключателя следующие имя и пароль пользователя становятся активными флажки **Пустой пароль** и **Разрешить сохранение пароля**.

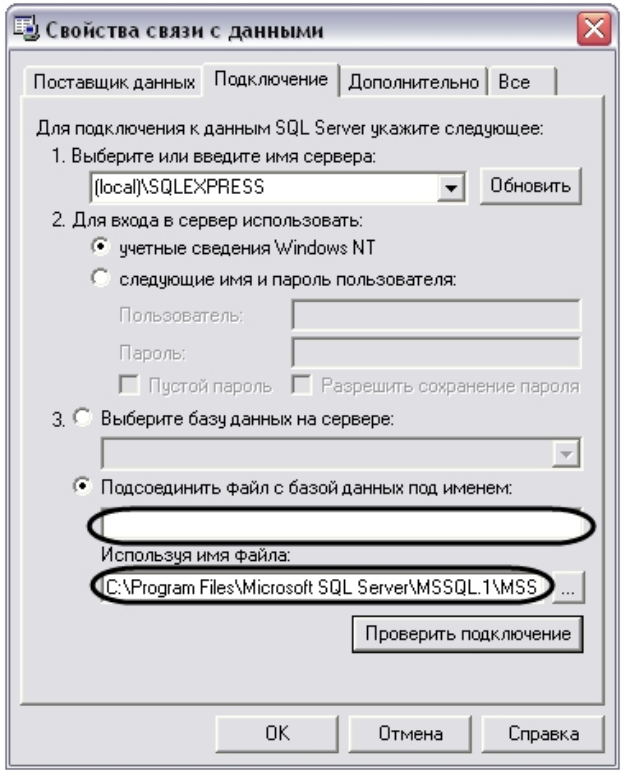


Флажок **Пустой пароль** предназначен для активации функции подключения к SQL-серверу без пароля.
Флажок **Разрешить сохранение пароля** предназначен для сохранения указанного пароля при последующем подключении к SQL-серверу.

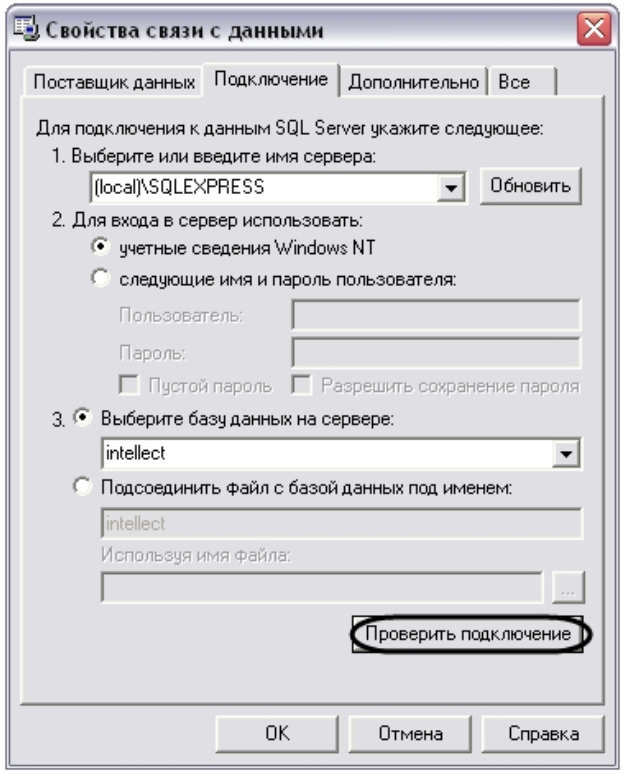
4. Выбрать базу данных, используемую программным комплексом *Интеллект* в качестве основной. Выбор базы данных осуществляется посредством раскрывающегося списка поля **Выберите базу данных на сервере**. Для выбора базы данных требуется нажать на кнопку и выбрать необходимую базу данных из списка доступных баз на SQL-сервере.



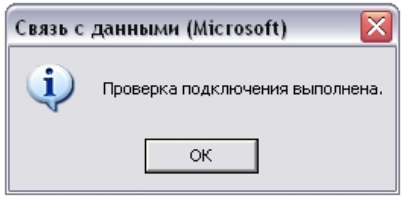
Примечание.
При необходимости имеется возможность ввести имя базы данных на SQL-сервере в строку ввода поля **Подсоединить файл с базой данных под именем:**, либо выбрать файл базы данных посредством поля **Используя имя:**.



5. Проверить подключение к SQL-серверу, нажав кнопку **Проверить подключение**.



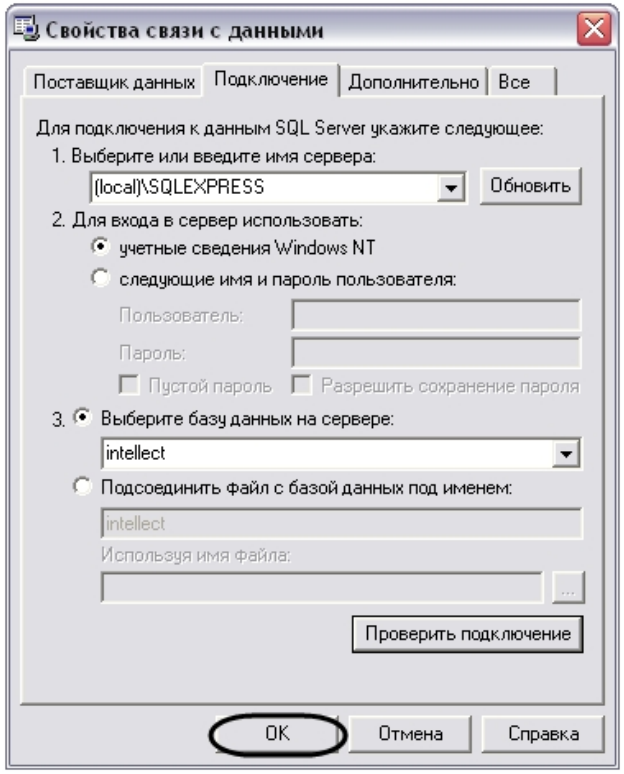
6. В том случае, если проверка подключения к базе данных SQL-сервера осуществлена успешно, то появится окно **Проверка подключения выполнена**.



7. В случае возникновения ошибок при подключении к базе данных SQL-сервера появится информационное окно с сообщением о типе ошибке.

> **Примечание.**
> В случае возникновения ошибок при подключении к базе данных SQL-сервера требуется проверить настройки подключения во вкладках **Поставщик данных** и **Подключение**.

8. В том случае, если проверка подключения завершена успешно требуется подтвердить внесенные изменения нажатием на кнопку **ОК**.



На этом выбор основной базы данных в формате Microsoft SQL для программного комплекса *Интеллект* завершен. По завершении выполнения вышеуказанных действий информация из выбранной базы данных будет загружена в Подсистему отчетов.

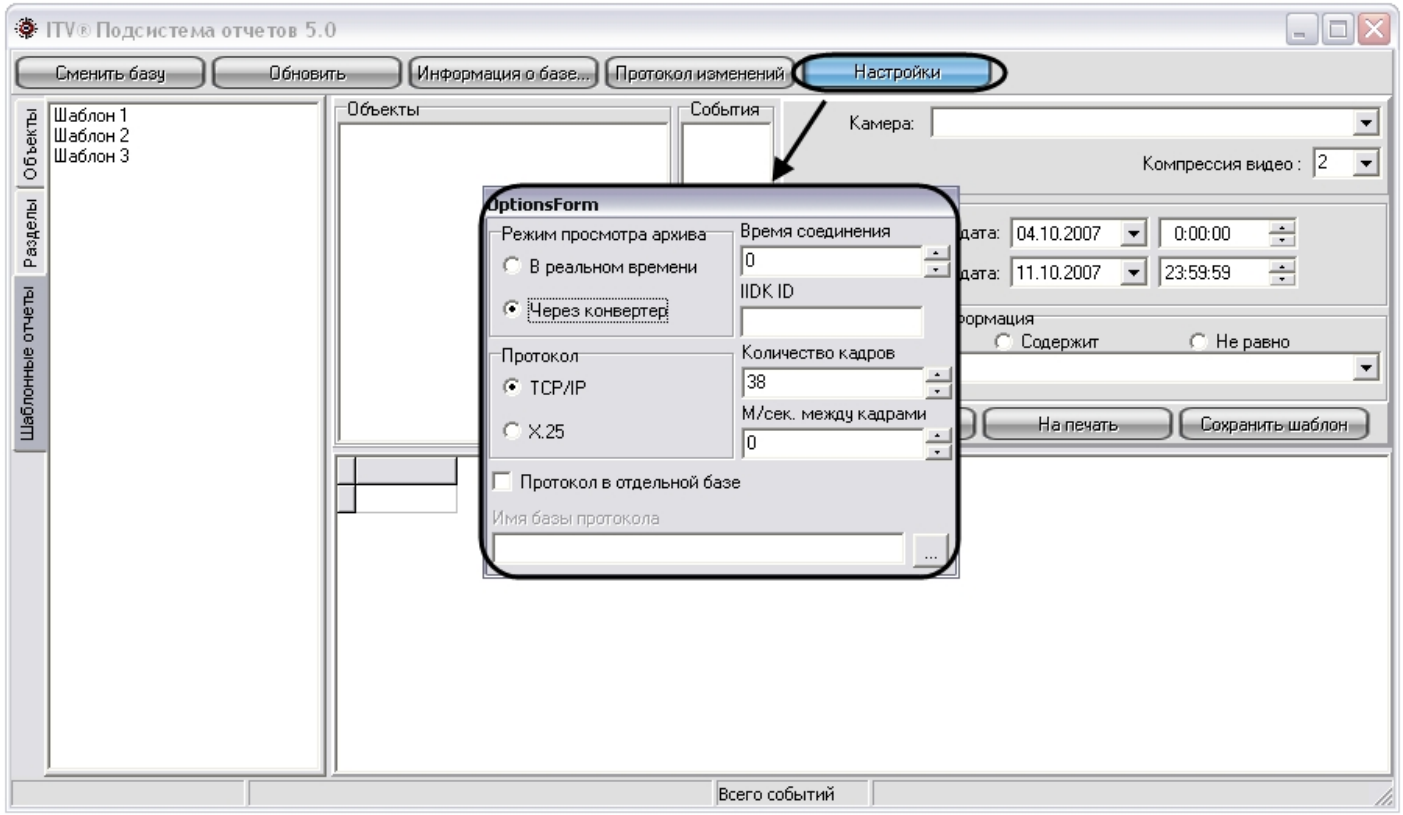
Смотреть видео

Подключение к базе данных Протокол событий

По умолчанию в программном комплексе *Интеллект* данные о зарегистрированных в системе событиях хранятся в основной базе данных в таблице PROTOCOL. Однако при использовании программного комплекса *Интеллект* предусмотрена возможность настроить запись зарегистрированных события в отдельную базу данных событий, при этом таблица PROTOCOL вынесена из основной базы данных программного комплекса *Интеллект*. Описание действий, которые необходимо произвести для создания отдельной базы данных событий, указаны в соответствующих разделах.

Для подключения базы данных событий в Подсистему отчетов требуется произвести следующие действия:

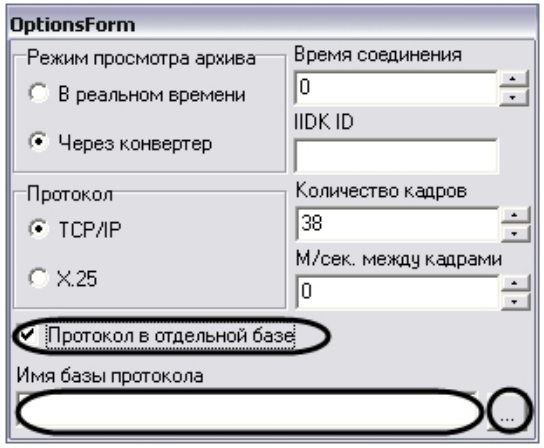
1. В главной панели управления Подсистемы отчетов нажать кнопку **Настройки** для вызова окна настроек **OptionsForm**.



2. В окне **OptionsForm** установить флажок **Протокол в отдельной базе**. Флажок **Протокол в отдельной базе** предназначен для активации функции подключения к отдельной базе данных событий.
3. В поле **Имя базы протокола** требуется указать путь к базе данных событий.

   Для выбора базы данных событий необходимо нажать на кнопку . При этом на экран будет выведено окно приложения **Свойства связи с данными**. В данном

окне требуется указать тип базы данных, путь к ней и параметры доступа (последовательность действий для выбора базы данных событий аналогична последовательности действий при смене основной базы данных Подсистемы отчетов).



4. После выбора базы данных событий требуется нажать клавишу Escape на клавиатуре для закрытия окна **OptionsForm**.

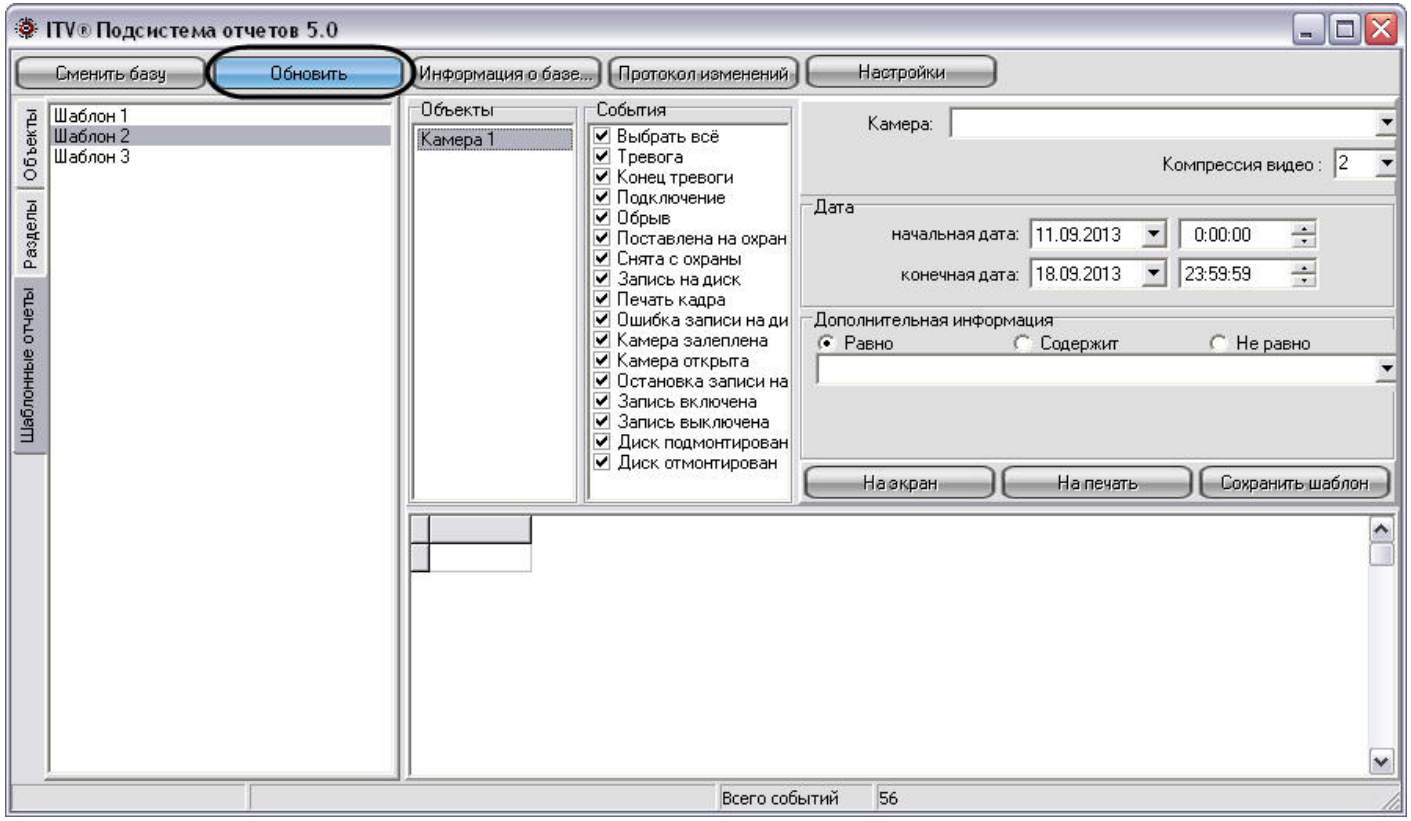
На этом выбор базы данных событий программного комплекса *Интеллект* завершен в Подсистеме отчетов. По завершении выполнения вышеуказанных действий информация из выбранной базы данных событий будет загружена в Подсистему отчетов.

Смотреть видео

Ручной запуск процесса чтения конфигурации и зарегистрированных событий из базы данных

В Подсистеме отчетов чтение конфигурации системы и зарегистрированных в ней событий из базы данных происходит автоматически в следующих случаях: во время запуска Подсистемы отчетов, когда происходит подключение к базе данных, и при изменении базы данных, используемой Подсистемой отчетов.

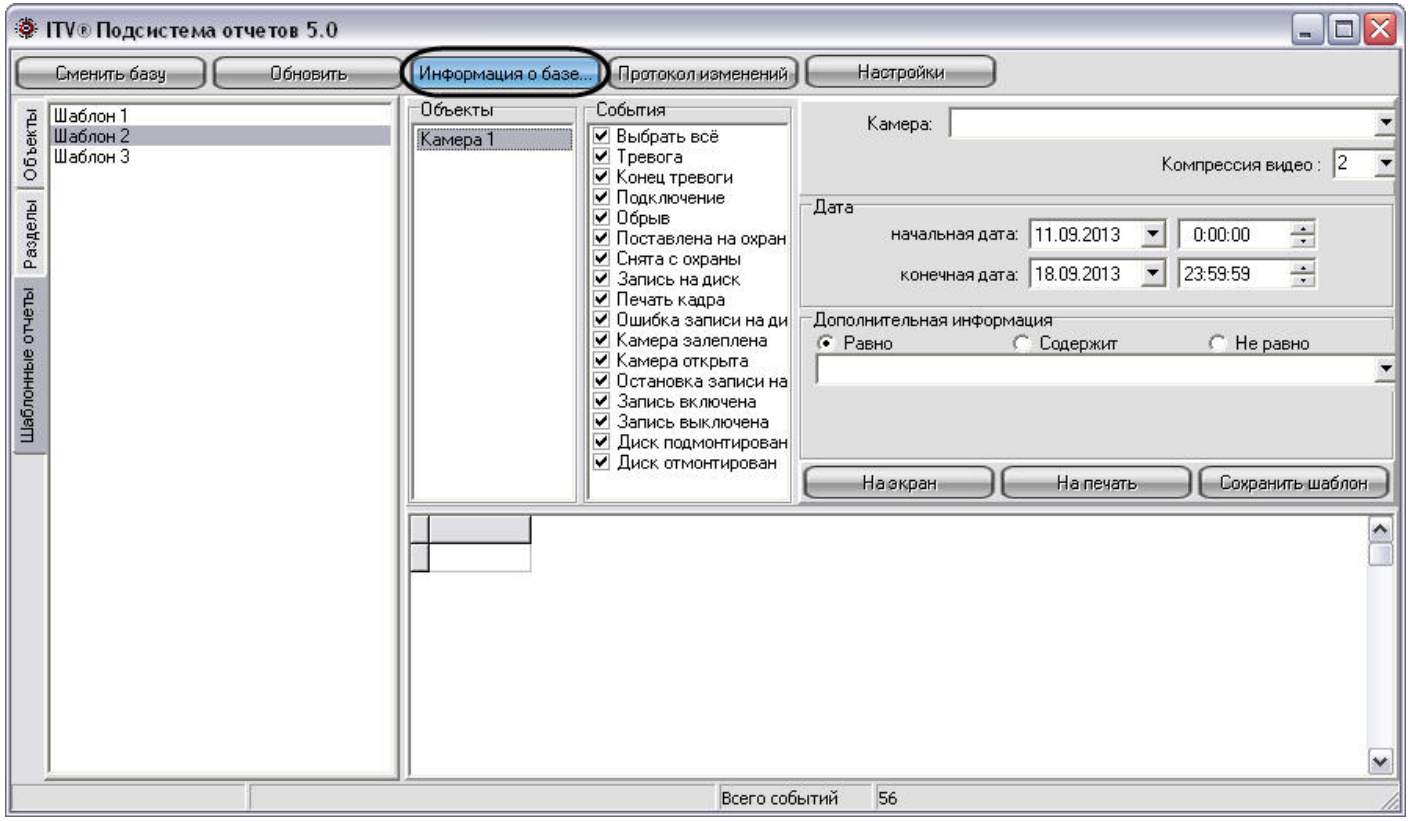
В Подсистеме отчетов имеется возможность ручного запуска процесса чтения конфигурации и зарегистрированных событий из используемой базы данных. Для повторного считывания конфигурации системы и зарегистрированных в ней событий из выбранной базы данных требуется на главной панели управления нажать на кнопку **Обновить**.



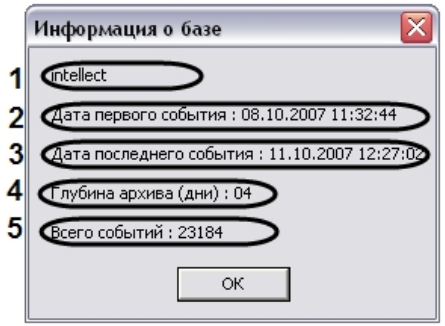
При этом будет обновлено дерево объектов, разделов, шаблонных отчетов, а также событий, зарегистрированных для устройств и модулей системы, в соответствии с изменившейся конфигурацией системы.

Просмотр общей информации об имеющихся в базе данных событиях

Для просмотра общей информации о событиях, хранящейся в используемой базе данных, требуется на главной панели управления нажать на кнопку **Информация о базе**.



После нажатия на кнопку **Информация о базе** на экране отобразится окно **Информация о базе**, содержащее общую информацию об используемой базе данных.



В интерфейсном окне **Информация о базе** представлены следующие информационные поля:

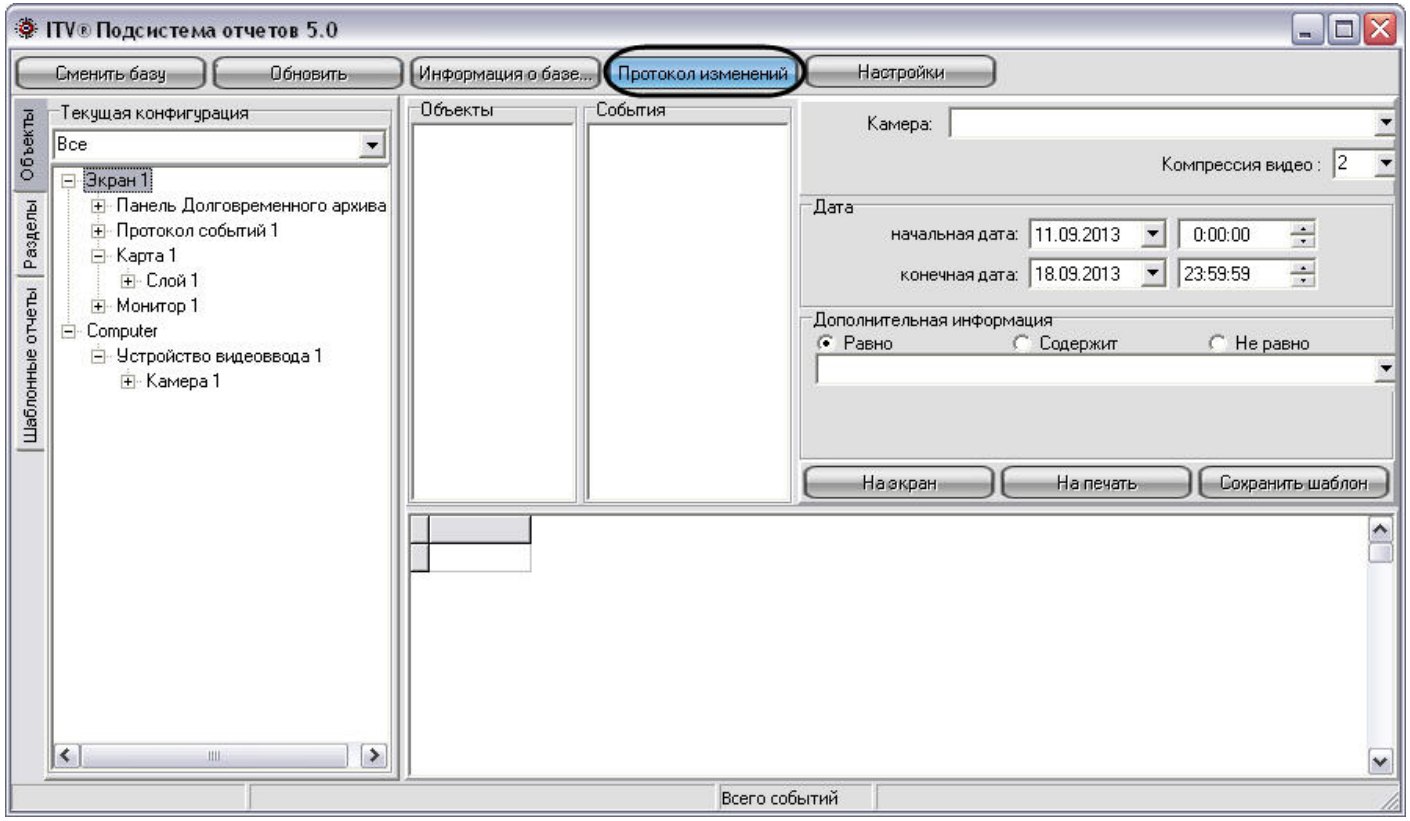
1. Название используемой базы данных.
2. Дата первого зарегистрированного события в используемой базе.

3. Дата последнего зарегистрированного события в используемой базе.
4. Разница во времени между первым и последним зарегистрированным событием в базе данных. Выражается в днях.
5. Общее количество событий в базе данных.

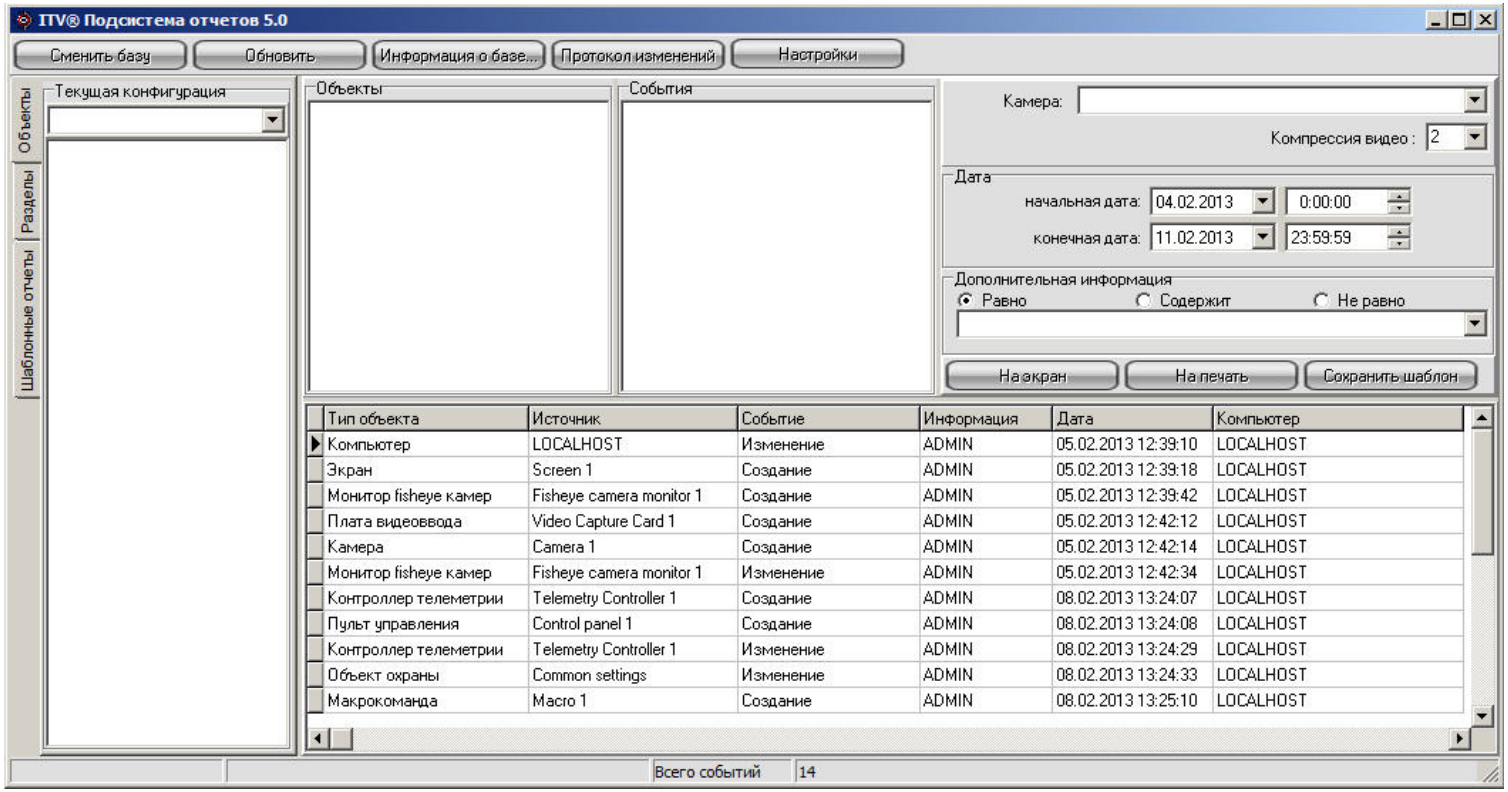
Создание протокола изменений конфигурации системы

В Подсистеме отчетов имеется возможность просмотра протокола изменений в конфигурации программного комплекса *Интеллект.*

Для просмотра информации об изменениях, произведенных с конфигурацией программного комплекса *Интеллект*, требуется на главной панели управления нажать на кнопку **Протокол изменений**.



После нажатия на кнопку в панели экранной формы отчета появится протокол изменений конфигурации.



Протокол изменения программного комплекса *Интеллект* содержит следующие столбцы:

1. **Тип объекта** – тип объекта в системе, с которым произошло изменение.
2. **Источник** – название объекта в системе, с которым произошло изменение.
3. **Событие** – название типа изменения, произведенное с источником.
4. **Информация** – дополнительная информация о событии.
5. **Дата** – дата и время изменения.
6. **Компьютер** – имя компьютера в распределенной структуре системы *Интеллект*, на котором было осуществлено данное изменение.

Использование шаблонов в подсистеме отчетов

В Подсистеме отчетов имеется возможность создания шаблонов. Шаблоны отчетов позволяют автоматизировать процесс создания экранных и печатных форм отчета о событиях, зарегистрированных за различные промежутки времени для выбранных объектов.

Шаблон в Подсистеме отчета включает в себя список объектов и событий для объектов. Для формирования шаблона достаточно один раз выбрать списки объектов и относящихся к ним событий, включаемых в отчет, и в последующих случаях изменять только промежуток времени, за который требуется создать отчет.

Рекомендации по созданию шаблона

Рекомендуется не создавать шаблоны отчётов, которые включают в себя слишком много объектов. При большом количестве объектов в шаблоне запрос, адресуемый базе данных по зарегистрированным для всех объектов событиям, длится долго, либо будет невыполним.

По возможности необходимо разбивать крупные шаблоны отчетов на несколько частей, например, создавать отдельные шаблоны по событиям, зарегистрированным для устройств, относящимся к различным разделам охраняемой территории.

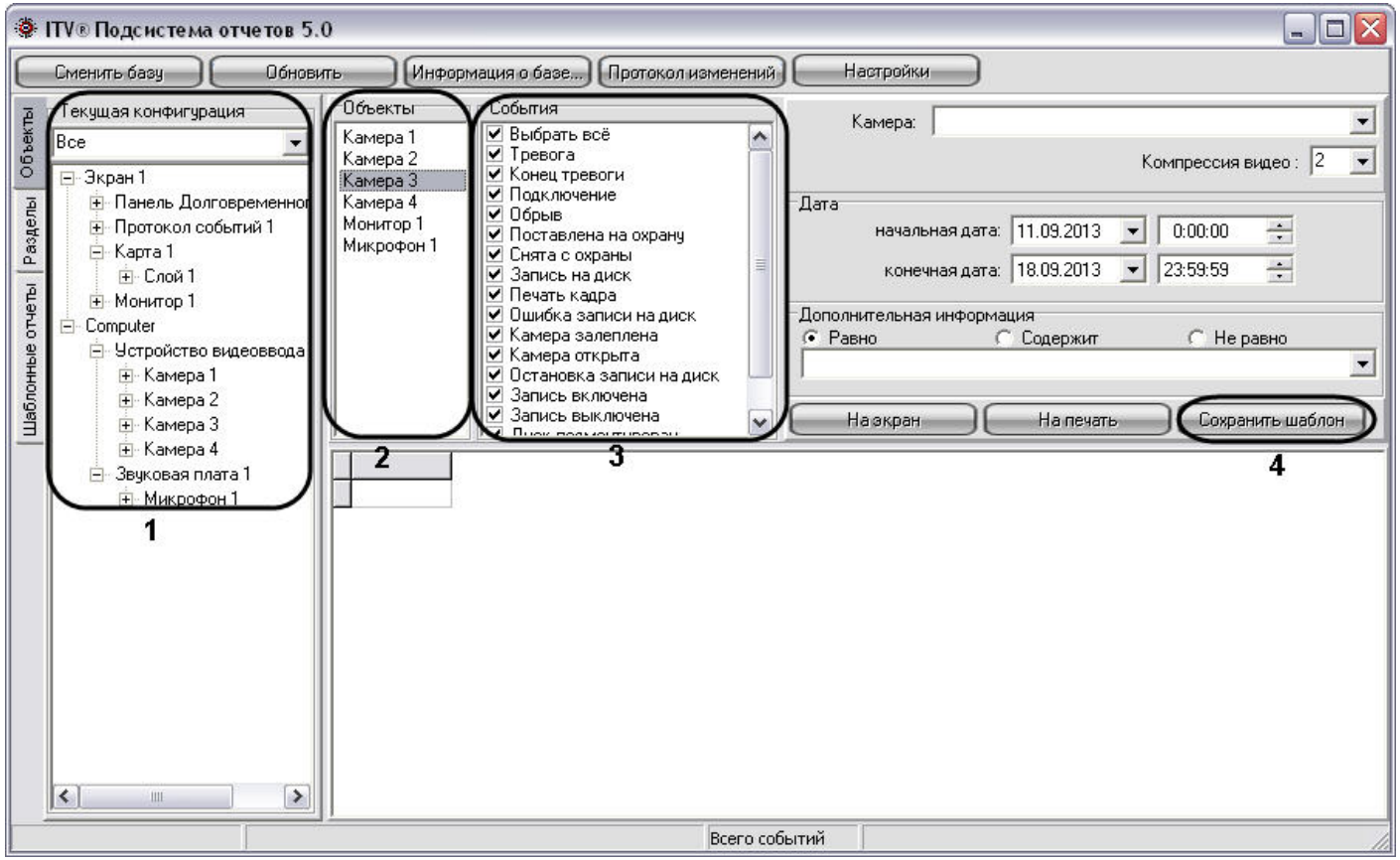
Рекомендуемое количество объектов в одном шаблоне – не более 200.

Смотреть видео

Создание шаблона

Для создания отчета требуется сформировать список объектов и событий, входящих в отчет. Формирование списка объектов для шаблона осуществляется посредством закладок **Объекты** и **Разделы** и панели **Объекты**. Формирование списка событий для каждого объекта осуществляется посредством панели **События**.

На рисунке представлена схематическая последовательность действий при создании шаблона.

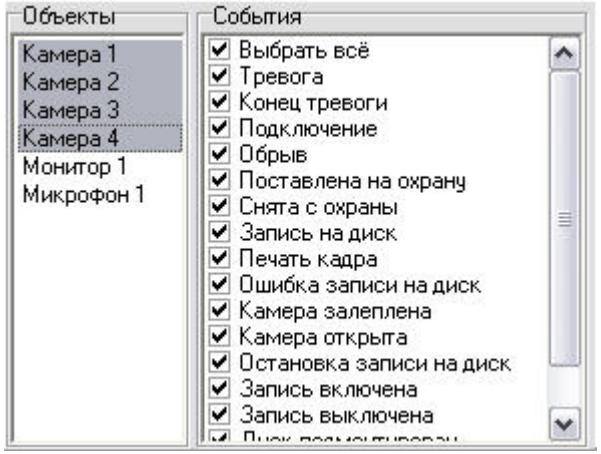


Создание шаблона объектов и событий осуществляется в следующей последовательности:

1. Выбрать вкладку **Объекты**, с помощью раскрывающегося списка **Текущая конфигурация** выбрать дерево объектов или только объекты требуемого типа (например: **Камера**).
   В том случае, если требуется создать шаблон по объектам, размещенным в разделах, требуется выбрать вкладку **Разделы** и с помощью раскрывающегося списка **Разделы** выбрать объекты требуемого типа.
2. Разместить требуемые объекты в панели **Объекты**. Для этого необходимо выбрать объект в дереве конфигурации (панель **Текущая конфигурация** для вкладки **Объекты** и панель **Разделы** для вкладки **Разделы**) и выполнить одно из указанных действий:
   a. дважды щелкнуть по выбранному объекту левой клавиши мыши;
   b. нажать на клавишу Enter на клавиатуре, в то время когда необходимый объект выделен;
   c. перетащить объект с помощью мыши в Панель **Объекты**.

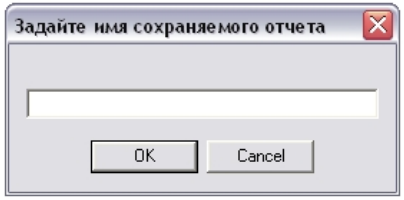
   > **Примечание.**
   > Размещаться на панели **Объекты** и, соответственно, включаться в отчет могут быть исключительно те объекты, которые имеют какие-либо собственные события. Например, объект **Звуковая плата** не имеет собственных событий, следовательно, не может быть размещен на панели **Объекты** и быть внесенным в отчет.

3. Для удаления объекта из списка выбранных для включения в отчет необходимо выделить данный объект на панели **Объекты** и нажать на клавишу Delete на клавиатуре.
4. С помощью панели **События** для каждого объекта из панели **Объекты** выбрать события, включаемые в шаблон.
   По умолчанию все типы событий для выбранных объектов включены в шаблон. Для исключения из шаблона определенных событий требуется, выбрать объект в Панели **Объекты**, и в выведенном в Панели **События** списке событий с помощью мыши убрать флажки с тех событий, которые включать в шаблон не требуется.
   Для автоматизации редактирования списка включаемых в шаблон событий, относящихся к однотипным объектам, предусмотрена возможность создания списка событий для всех однотипных объектов одновременно. Для этого необходимо выбрать объекты, выделить на Панели **Объекты** их все одновременно, отредактировать список включаемых в отчет событий. В результате перечень выбранных событий будет единым для всех выделенных объектов.



   > **Примечание.**
   > Если для объекта не выбрано ни одно событие в панели **События**, то в отчёт будут включены данные ОБО ВСЕХ событиях, зарегистрированных для данного объекта за выбранный промежуток времени.

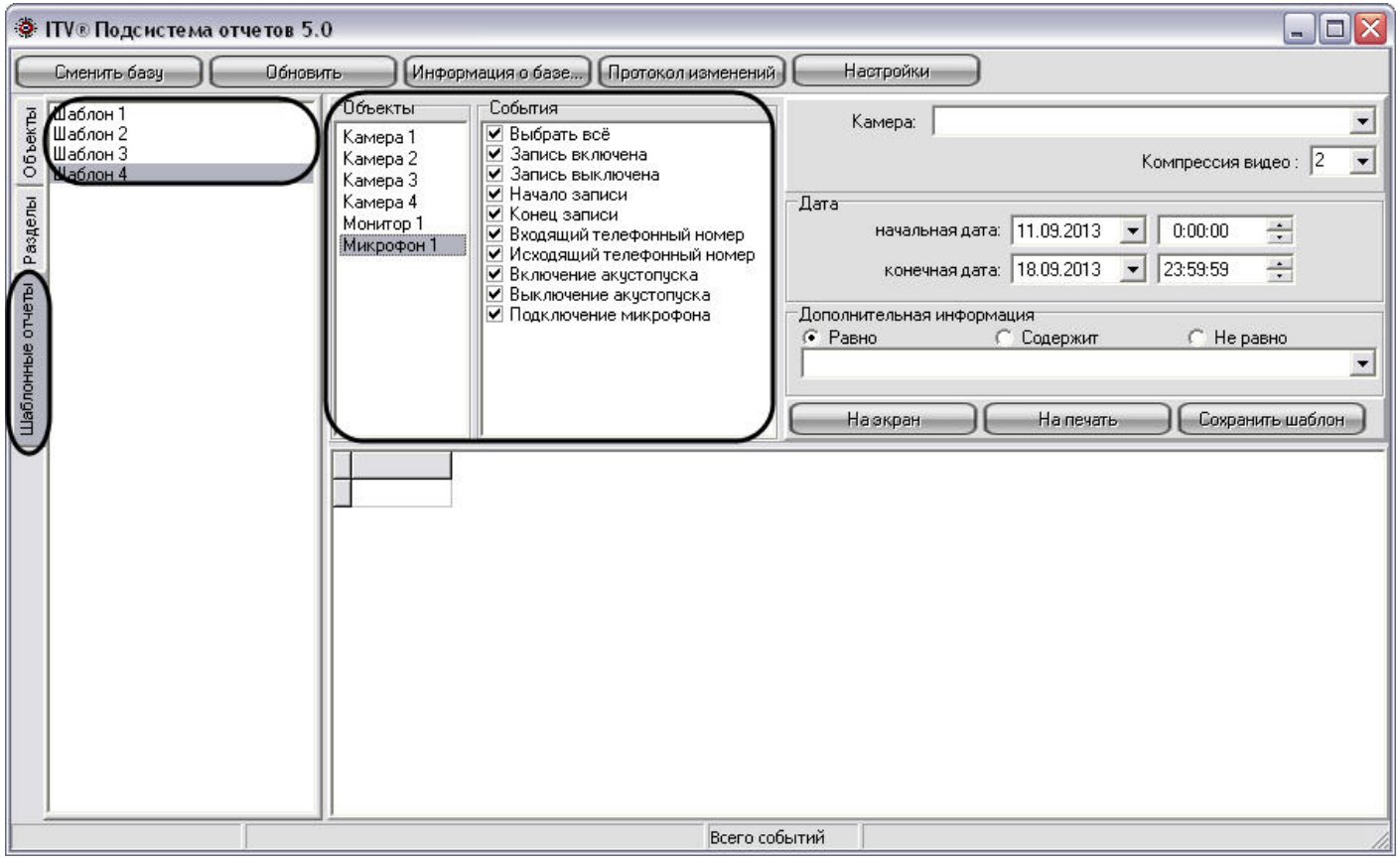
5. Нажать на кнопку **Сохранить шаблон**. При этом появится окно **Задайте имя сохраняемого отчета**, в котором требуется ввести название сформированного шаблона



6. Необходимо ввести название отчета и нажать кнопку **ОК**.

На этом процесс формирования отчета завершен.

Созданный шаблон отобразится в дереве объектов на закладке **Шаблонные отчеты**. Для просмотра шаблона используются панели **Объекты** и **События**. Данные панели заполняются автоматически при выборе шаблона в дереве объектов закладки **Шаблонные отчеты**. В данных панелях возможно редактирование списка событий, включаемых в шаблон отчета, и удаление объектов из шаблона. При этом внесенные изменения могут быть сохранены в данном шаблоне.

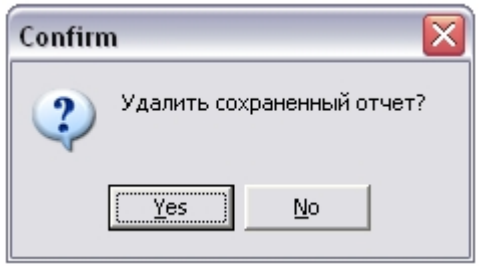


Смотреть видео

Удаление шаблонов

Для удаления шаблона отчета необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть вкладку **Шаблонные отчеты**.
2. В списке шаблонов выделить шаблон, который требуется удалить.
3. Нажать сочетание клавиш Ctrl+Delete.
4. В появившемся окне подтверждения удаления шаблона нажать клавишу **Yes**.



На этом процесс удаления шаблона завершен.

Смотреть видео

Использование отчетных форм в подсистеме отчетов

В подсистеме отчетов имеется возможность создания экранной и печатной форм отчетов.

Экранная и печатная формы отчетов представляют собой таблицу, столбцы которой содержат информацию о зарегистрированных событиях, дате, названии Сервера, с которого поступило событие, и другую дополнительную информацию.

Экранная форма отчета предназначена для просмотра всей информации обо всех выбранных объектах и событиях непосредственно в окне Подсистемы отчетов. С помощью экранной формы отчета имеется возможность просмотра видеозаписей из архива Сервера для любой из записей в экранной форме отчета. Просмотр видеозаписи из созданной экранной формы отчета осуществляется посредством Окна видеонаблюдения или утилиты converter.exe.

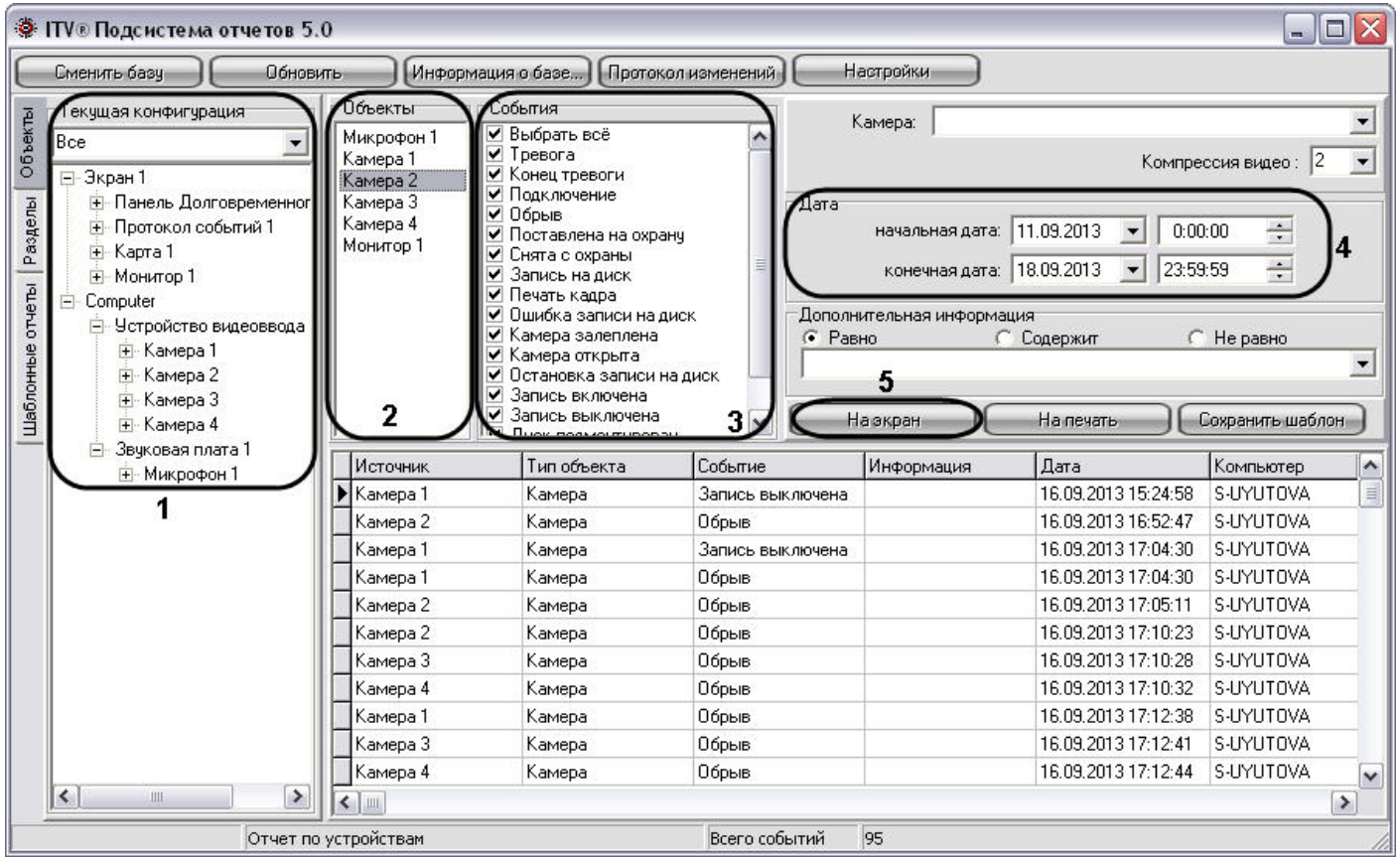
Примечание.
Просмотр видеозаписи из созданной экранной формы отчета посредством Окна видеонаблюдения возможен только в том случае, если программный комплекс *Интеллект* запущен на Сервере.

Печатная форма предназначена для печати сформированного отчета и экспорта отчета в один из распространенных форматов. При создании печатной формы отчетов вся информации обо всех выбранных объектах и событиях отображается в отдельном окне.

Создание экранной формы отчета

Экранная форма отчета позволяет осуществлять удобный просмотр отчета зарегистрированных в системе событиях, а также воспроизведение видеозаписей из архива Сервера.

На рисунке представлена схематическая последовательность действий для создания экранной формы отчета.



Создание экранной формы отчета осуществляется в следующей последовательности:

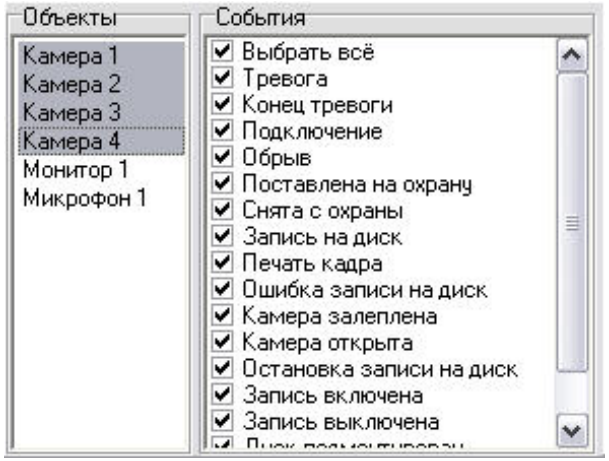
1. Выбрать вкладку **Объекты**, с помощью раскрывающегося списка **Текущая конфигурация** выбрать дерево объектов или только объекты требуемого типа (например: **Камера**).
   В том случае, если требуется создать отчет по объектам, размещенным в разделах, требуется выбрать вкладку **Разделы** и с помощью раскрывающегося списка **Разделы** выбрать объекты требуемого типа.
2. Разместить требуемые объекты в панели **Объекты**. Для этого необходимо выбрать объект в дереве конфигурации (панель **Текущая конфигурация** для вкладки **Объекты** и панель **Разделы** для вкладки **Разделы**) и выполнить одно из указанных действий:
   a. дважды щелкнуть по выбранному объекту левой клавиши мыши;
   b. нажать на клавишу Enter на клавиатуре, в то время когда необходимый объект выделен;
   c. перетащить объект с помощью мыши в Панель **Объекты**.

> **Примечание.**
> Размещаться на панели **Объекты** и, соответственно, включаться в отчет могут быть исключительно те объекты, которые имеют какие-либо собственные события. Например, объект **Звуковая плата** не имеет собственных событий, следовательно, не может быть размещен на панели **Объекты** и быть

внесенным в отчет.

Для удаления объекта из списка выбранных для включения в отчет необходимо выделить данный объект на панели **Объекты** и нажать на клавишу Delete на клавиатуре.

3. С помощью панели **События** для каждого объекта из панели **Объекты** выбрать события, включаемые в шаблон.
   По умолчанию все типы событий для выбранных объектов включены в шаблон. Для исключения из шаблона определенных событий требуется, выбрать объект в Панели **Объекты**, и в выведенном в Панели **События** списке событий с помощью мыши убрать флажки с тех событий, которые включать в шаблон не требуется.
   Для автоматизации редактирования списка включаемых в шаблон событий, относящихся к однотипным объектам, предусмотрена возможность создания списка событий для всех однотипных объектов одновременно. Для этого необходимо выбрать объекты, выделить на Панели **Объекты** их все одновременно, отредактировать список включаемых в отчет событий. В результате перечень выбранных событий будет единым для всех выделенных объектов.



> **Примечание.**
> Если для объекта не выбрано ни одно событие в панели **События**, то в отчёт будут включены данные ОБО ВСЕХ событиях, зарегистрированных для данного объекта за выбранный промежуток времени.

4. С помощью панели **Дата** указать промежуток времени, за который требуется создать отчет.
5. Нажать на кнопку **На экран** для запуска процесса формирования экранной формы отчета.

> **Примечание.**
> Вместо кнопки **На экран**, предназначенной запуска процесса формирования экранной формы отчета, возможно использование клавиши F5 на клавиатуре.

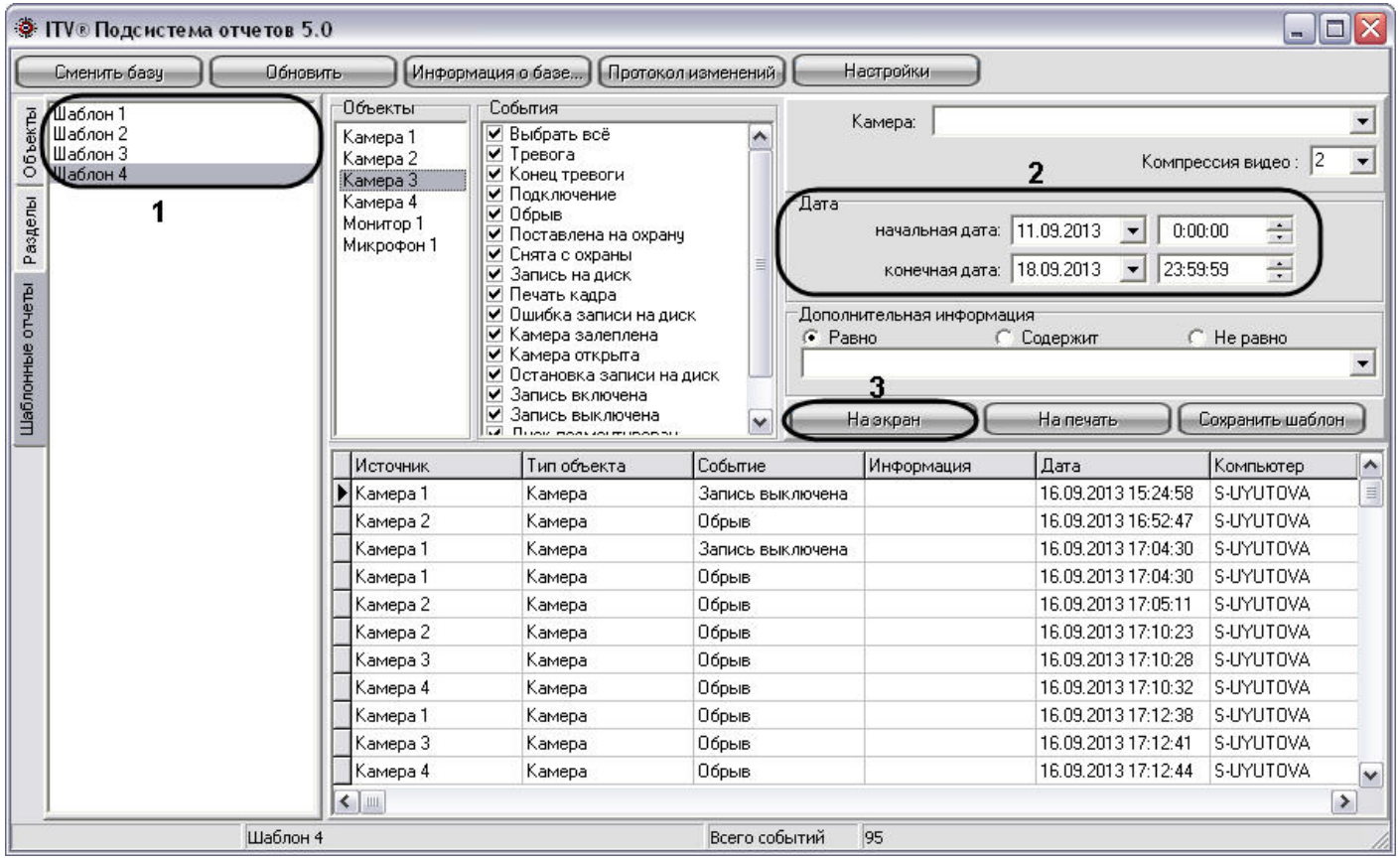
На этом процесс формирования экранной формы отчета завершен. Сформированный отчет отобразится в нижней части окна подсистемы отчетов.

Смотреть видео

Создание экранной формы отчета из шаблона отчета

В Подсистеме отчетов имеется возможность создания шаблонов. Шаблоны отчетов позволяют автоматизировать процесс создания экранных и печатных форм отчета о событиях, зарегистрированных за различные промежутки времени для выбранных объектов.

Шаблон в Подсистеме отчета включает в себя список объектов и событий для объектов. Для формирования шаблона достаточно один раз выбрать списки объектов и относящихся к ним событий, включаемых в отчет, и в последующих случаях изменять только промежуток времени, за который требуется создать отчет.



Для создания экранной формы отчета по шаблону необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать вкладку **Шаблонны отчеты**, из списка шаблонов выбрать тот, который содержит необходимые для создания отчета объекты и события.
2. С помощью панели **Дата** указать промежуток времени, за который требуется создать отчет.
3. Нажать на кнопку **На экран** для запуска процесса формирования экранной формы отчета.

Примечание.
Вместо кнопки **На экран**, предназначенной запуска процесса формирования экранной формы отчета, возможно использование клавиши F5 на клавиатуре.

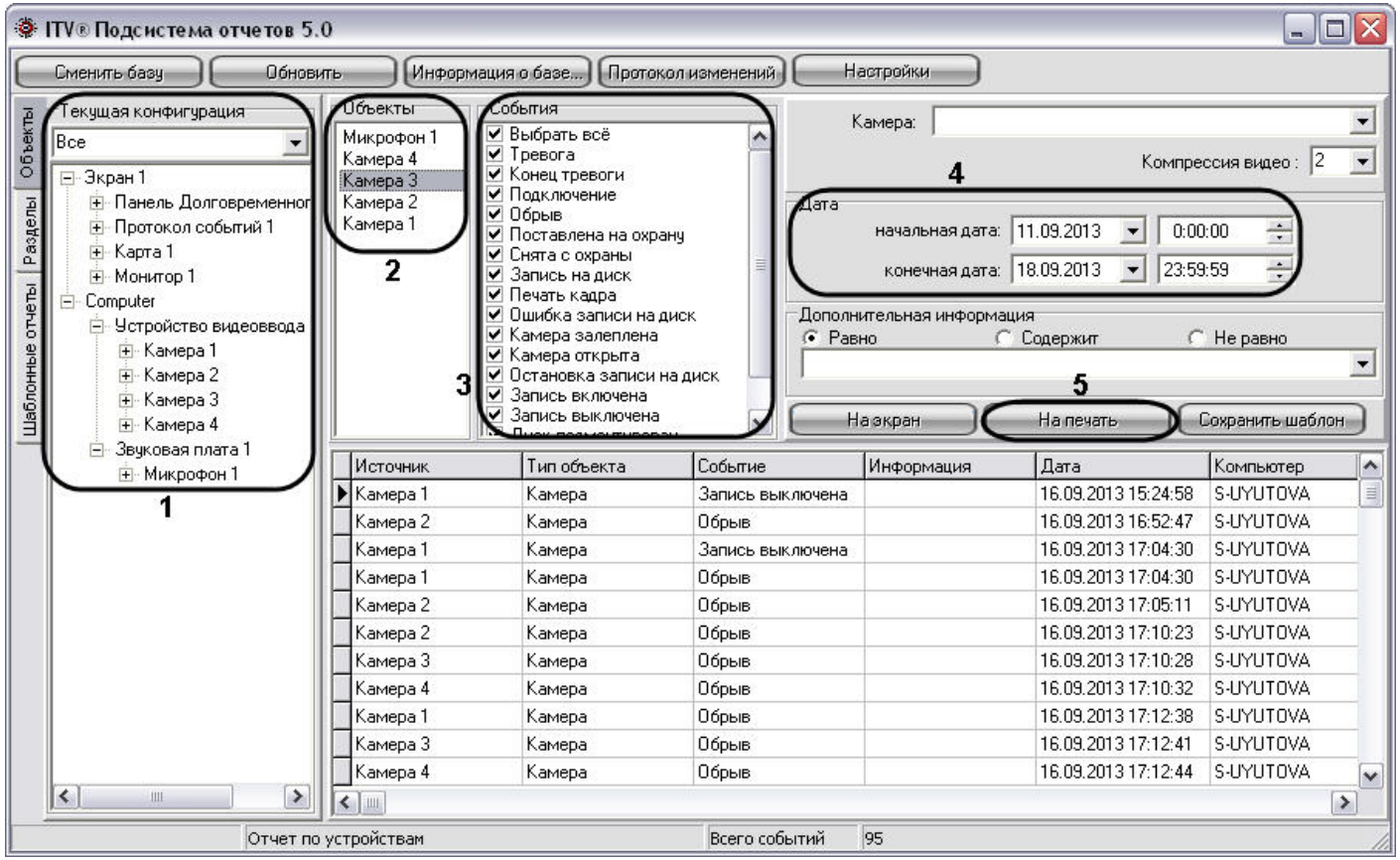
На этом процесс формирования экранной формы отчета из шаблона завершен. Сформированный отчет отобразится в нижней части окна подсистемы отчетов.

Смотреть видео

Создание печатной формы отчетов

Печатная форма отчета позволяет осуществлять удобный просмотр отчета о зарегистрированных в системе событиях в отдельном окне, а также печать созданного отчета.

На рисунке представлена схематическая последовательность действий для создания печатной формы отчета.

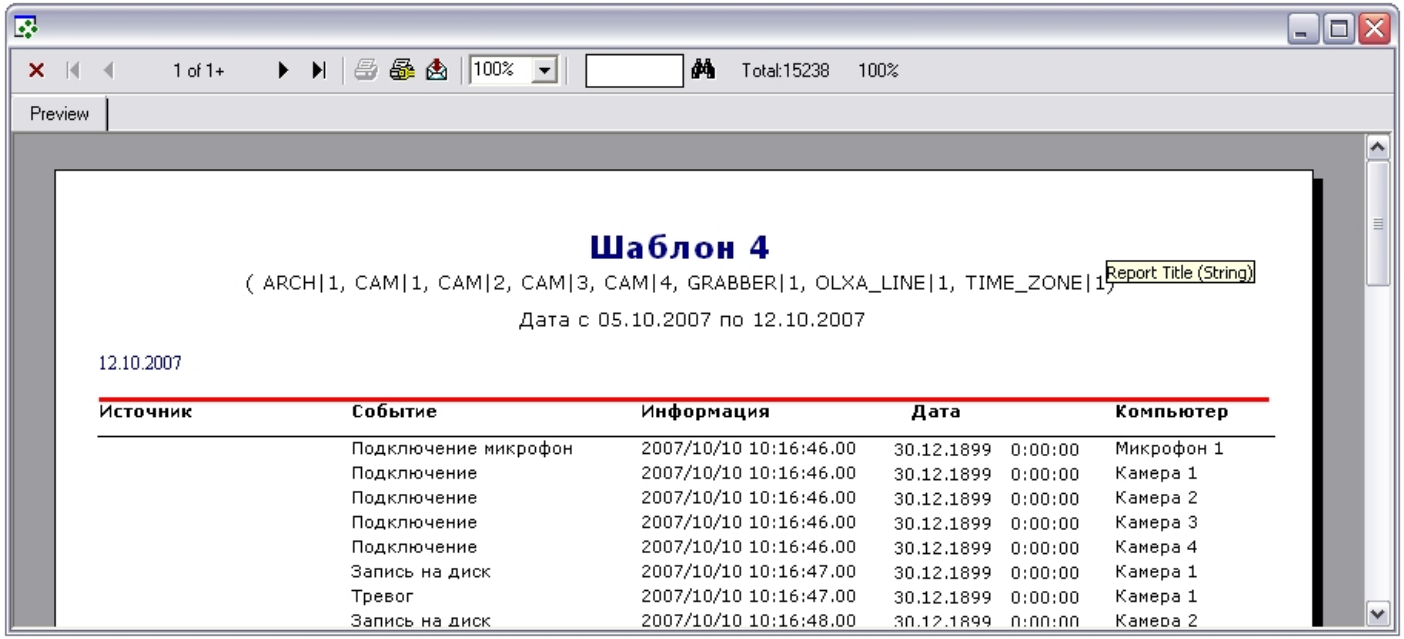


Последовательность действий при создании печатной формы отчета аналогична последовательности действий при создании экранной формы отчета (см. раздел Создание экранной формы отчета) в пунктах с первого по четвертый.

При создании печатной формы отчета в пятом пункте требуется нажать на кнопку **На печать** для запуска процесса формирования печатной формы отчета.

Примечание.
Вместо кнопки **На печать,** предназначенной запуска процесса формирования печатной формы отчета, возможно использование клавиши F6 на клавиатуре.

На этом процесс формирования печатной формы отчета завершен. Сформированный отчет отобразится в отдельном окне.

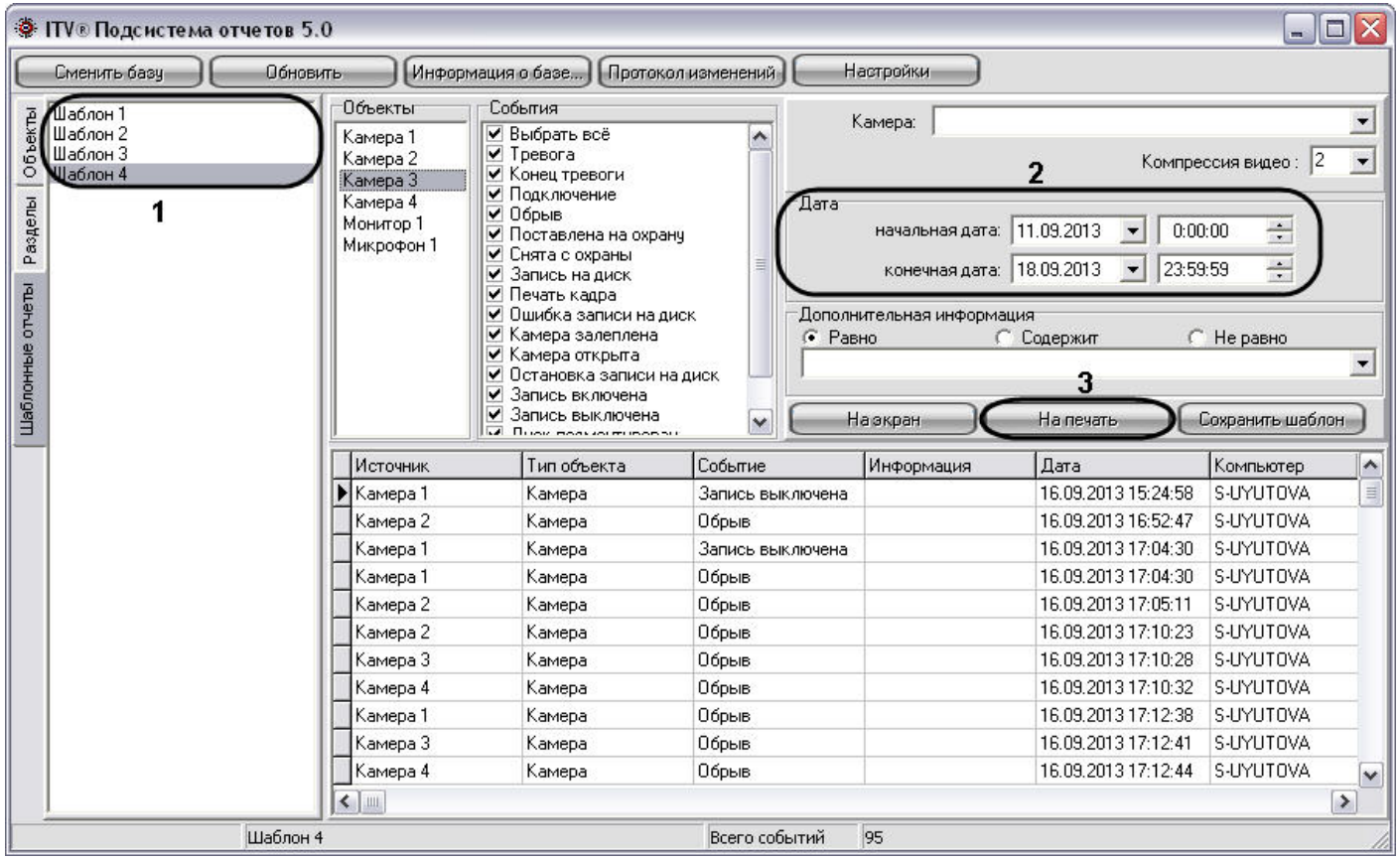


Смотреть видео

Создание печатной формы отчета из шаблона отчета

Печатная форма отчета позволяет осуществлять удобный просмотр отчета о зарегистрированных в системе событиях в отдельном окне, а также печать созданного отчета.

На рисунке представлена схематическая последовательность действий для создания печатной формы отчета.

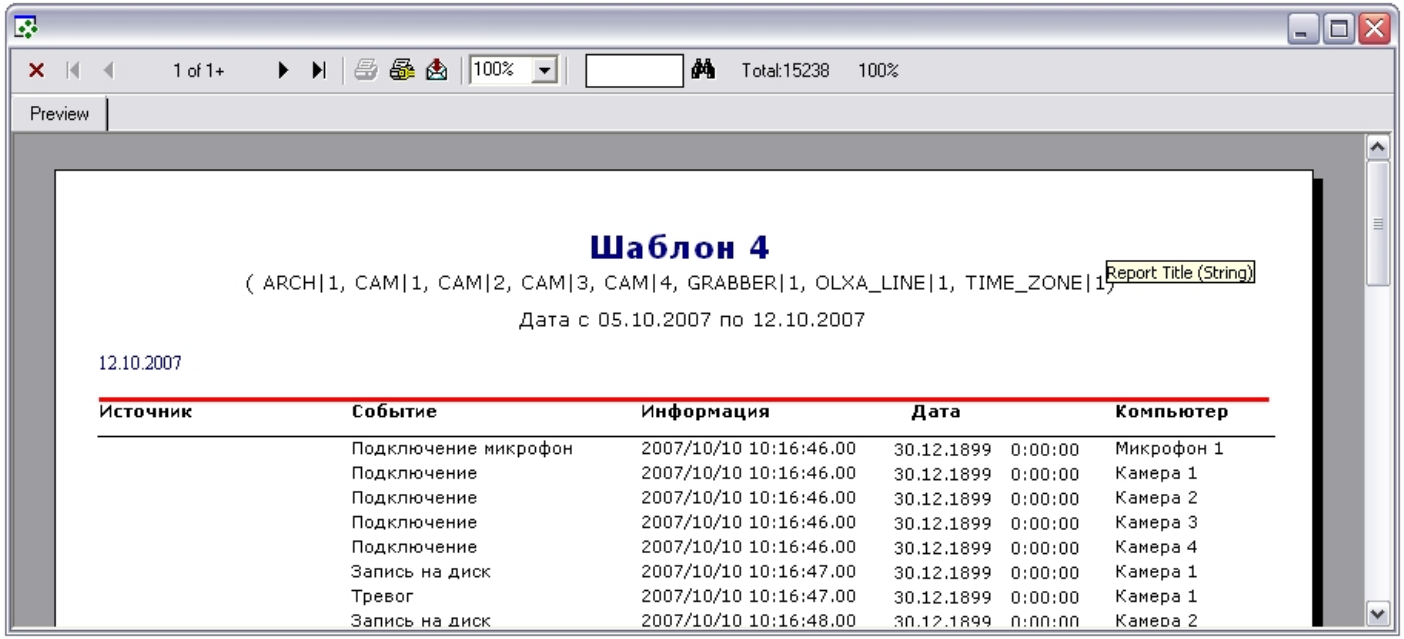


Последовательность действий при создании печатной формы отчета аналогична последовательности действий при создании экранной формы отчета (см. раздел Создание экранной формы отчета из шаблона отчета) в пунктах с первого по четвертый.

При создании печатной формы отчета в пятом пункте требуется нажать на кнопку **На печать** для запуска процесса формирования печатной формы отчета.

> **Примечание.**
> Вместо кнопки **На печать**, предназначенной запуска процесса формирования печатной формы отчета, возможно использование клавиши F6 на клавиатуре.

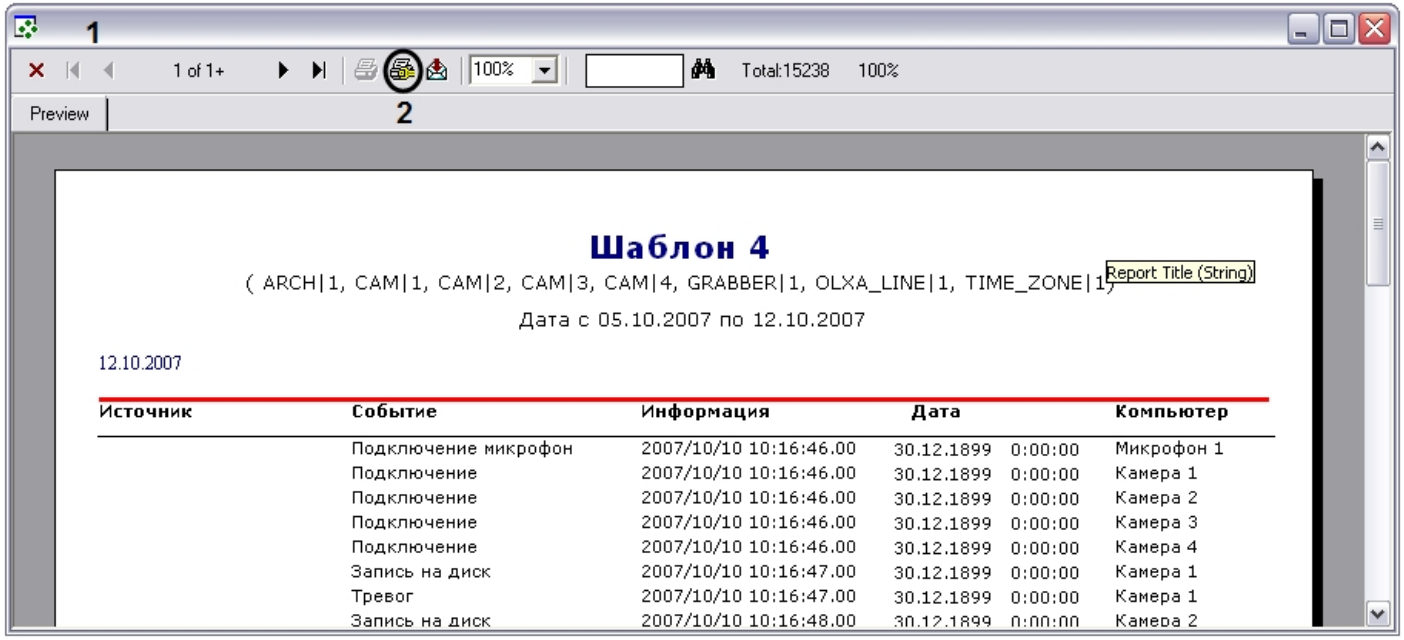
На этом процесс формирования печатной формы отчета завершен. Сформированный отчет отобразится в отдельном окне.



Смотреть видео

Печать отчета

Подсистемой отчета предусмотрена печать сформированного отчета. Отчет для печати отображается в отдельном окне.



Печать отчета осуществляется из окна сформированной печатной формы отчета. Последовательность действий для печати отчета приведена ниже:

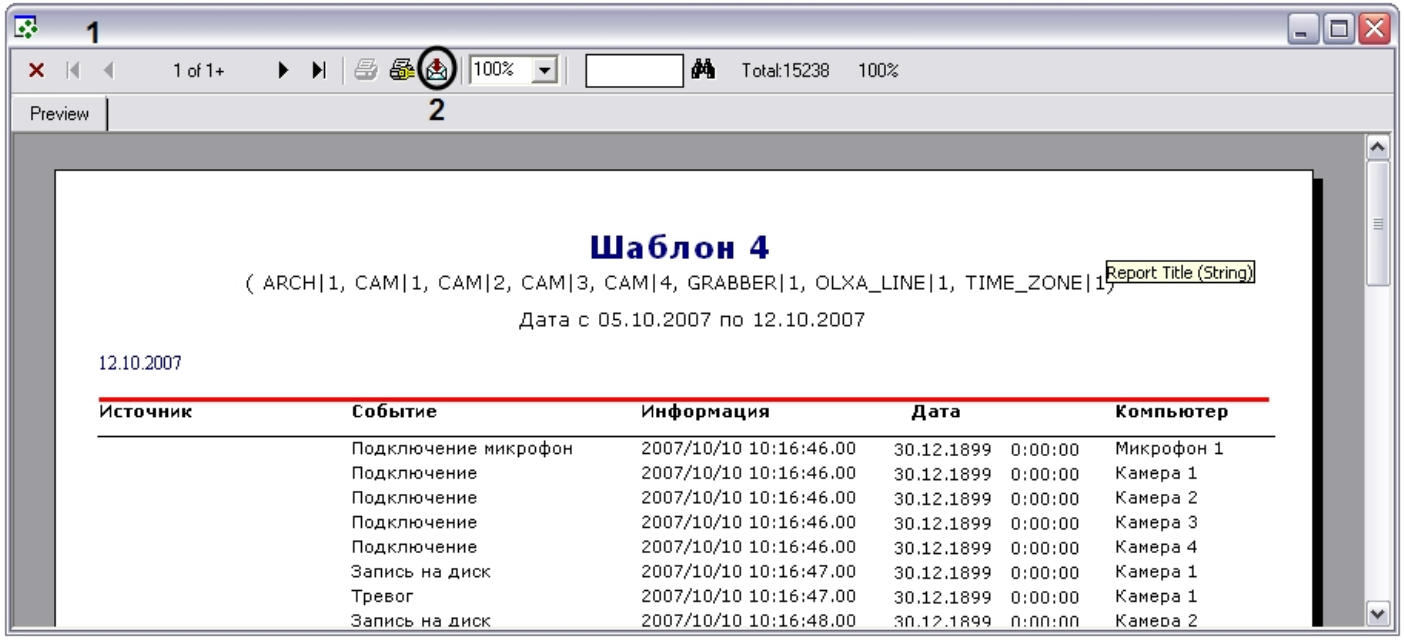
1. Создать печатную форму отчета (порядок действий для создания печатный формы отчета см. в разделе Создание печатной формы отчетов).
2. На панели инструментов окна печатной формы отчета нажать кнопку **Printer Setup**.
3. В появившемся окне **Настройки печати** указать настройки принтера и нажать кнопку **ОК.**
4. Нажать кнопку **Print** для запуска процесса печати отчета.

После выполнения указанных выше действий выполнится печать отчета.

Экспорт отчета в файл

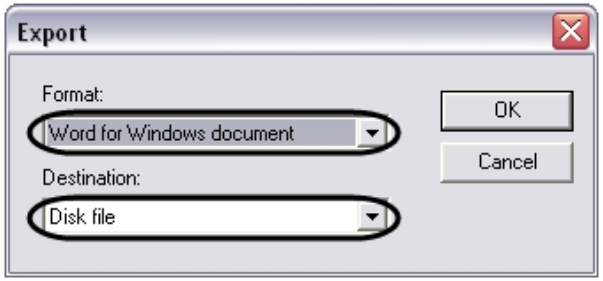
Подсистемой отчета предусмотрен экспорт сформированного отчета в один из распространенных форматов.

Отчет для экспорта отображается в отдельном окне.



Экспорт отчета осуществляется из окна сформированной печатной формы отчета. Последовательность действий для экспорта отчета приведена ниже:

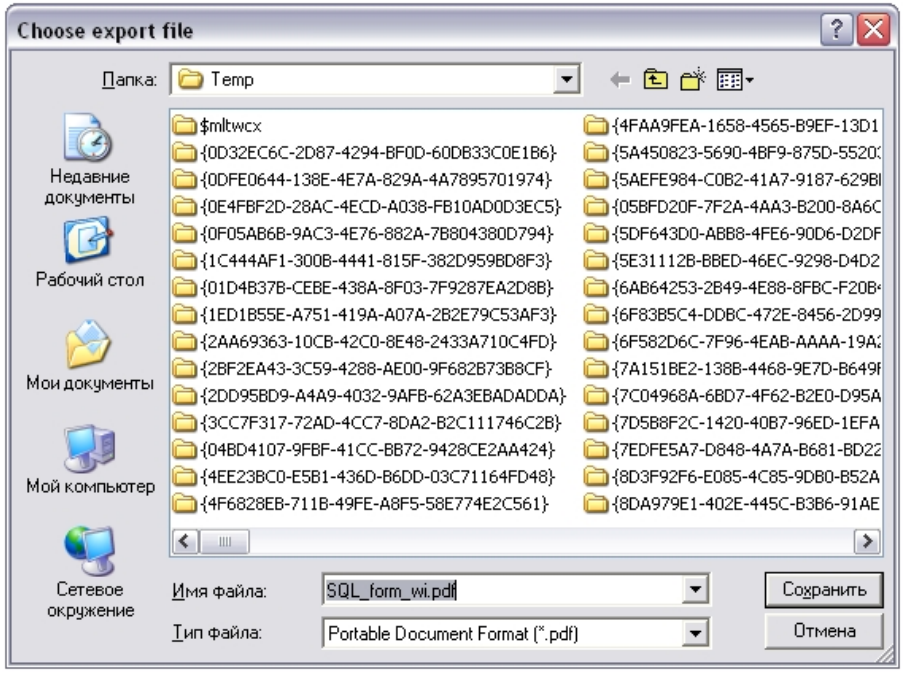
1. Создать печатную форму отчета (порядок действий для создания печатный формы отчета смотрите в разделе Создание печатной формы отчетов).
2. На панели инструментов окна печатной формы отчета нажать кнопку **Export.**
3. В появившемся окне **Export** указать:
   a. В раскрывающемся списке **Format** указать формат, в который требуется экспортировать отчет.



   b. В раскрывающемся списке **Destination** указать, что требуется сделать при экспорте. Список **Destination** содержит следующие пункты:
      i. **Application** – открыть экспортированный файл в предназначенной для этого программе.
      ii. **Disk file** – сохранить экспортированный файл на диске в указанном формате.
      iii. **Exchange folder** – переслать экспортированный файл в проект Microsoft Exchange.
      iv. **Lotus Domino** – переслать экспортированный файл в проект Lotus.
      v. **Microsoft Mail (MAPI)** – переслать экспортированный файл через почтовый клиент ОС Windows.

Примечание.
Список **Destination** активен не для всех пунктов списка **Format**.

4. Нажать кнопку **OK** в окне **Export.**
5. В случае выбора пункта **Disk file** меню **Destination** пункта 4 появится окно **Choose export file**. В появившемся стандартном окне **Choose export file** требуется указать название и папку для сохранения экспортированного файла.



Требуется задать название файла, выбрать место сохранения и нажать кнопку **Сохранить.**

Примечание.
Окно сохранения файла **Choose export file** появляется не для всех типов экспортируемых файлов.

На этом процесс экспортирования отчета в файл завершен.

Воспроизведение видеозаписей из Подсистемы отчетов

В Подсистеме отчетов предусмотрена возможность воспроизведения видеозаписей из экранной формы отчета по выбранному событию. В результате выбора события, для которого была создана видеозапись, начинается воспроизведение видеоархива с того момента времени, когда было зафиксировано событие.

Воспроизведение видеозаписей из Подсистемы отчетов осуществляется либо посредством утилиты *Converter.exe*, либо через Окно видеонаблюдения соответствующей видеокамеры. Выбор способа просмотра видеозаписей производится в настройках Подсистемы отчетов (см. раздел Описание интерфейса Панели настроек).

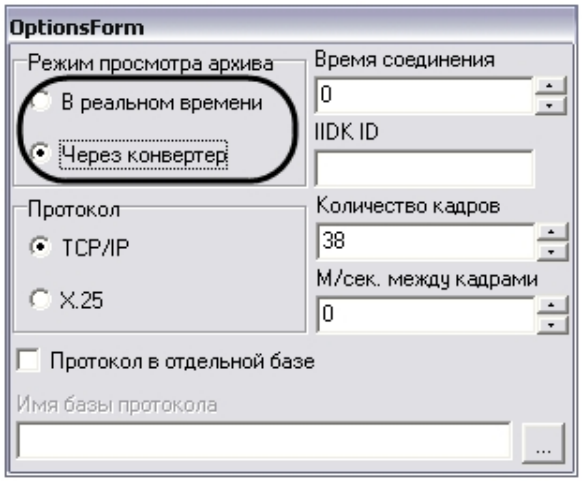
Примечание.

Для просмотра видеозаписей из Подсистемы отчетов непосредственно через окно видеонаблюдения необходимо запустить программный комплекс *Интеллект*, создать и настроить Монитор видеонаблюдения.

Выбор режима воспроизведения видеоархива

В Подсистеме отчетов предусмотрено два режима воспроизведения видеоархива с Сервера: с помощью утилиты Converter.exe и из Окна видеонаблюдения программного комплекса *Интеллект* в режиме воспроизведения архива.

Примечание.
Для использования режима воспроизведения видеоархива из Окна видеонаблюдения в режиме воспроизведения архива требуется, чтобы на Сервере, с которого берется видеоархив, был запущен программный комплекс *Интеллект*.

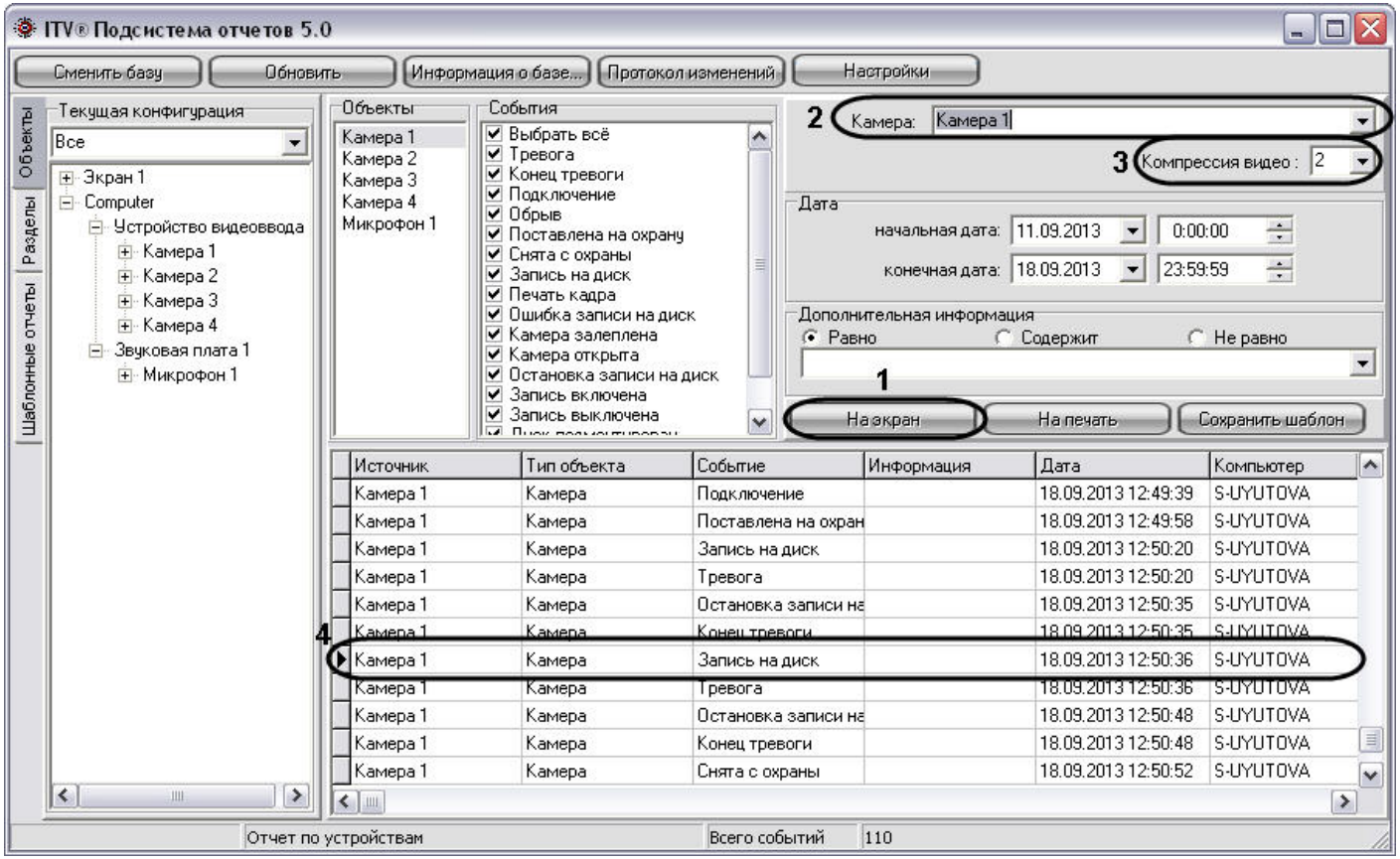


При установке переключателя в положение **В реальном времени** видеоархив будет проигрываться через Окна видеонаблюдения в режиме воспроизведения архива, при выборе пункта **Через конвертер** видеоархив будет проигрываться с помощью утилиты *Converter.exe*.

Последовательность действий для воспроизведения видеоархива из Подсистемы отчетов

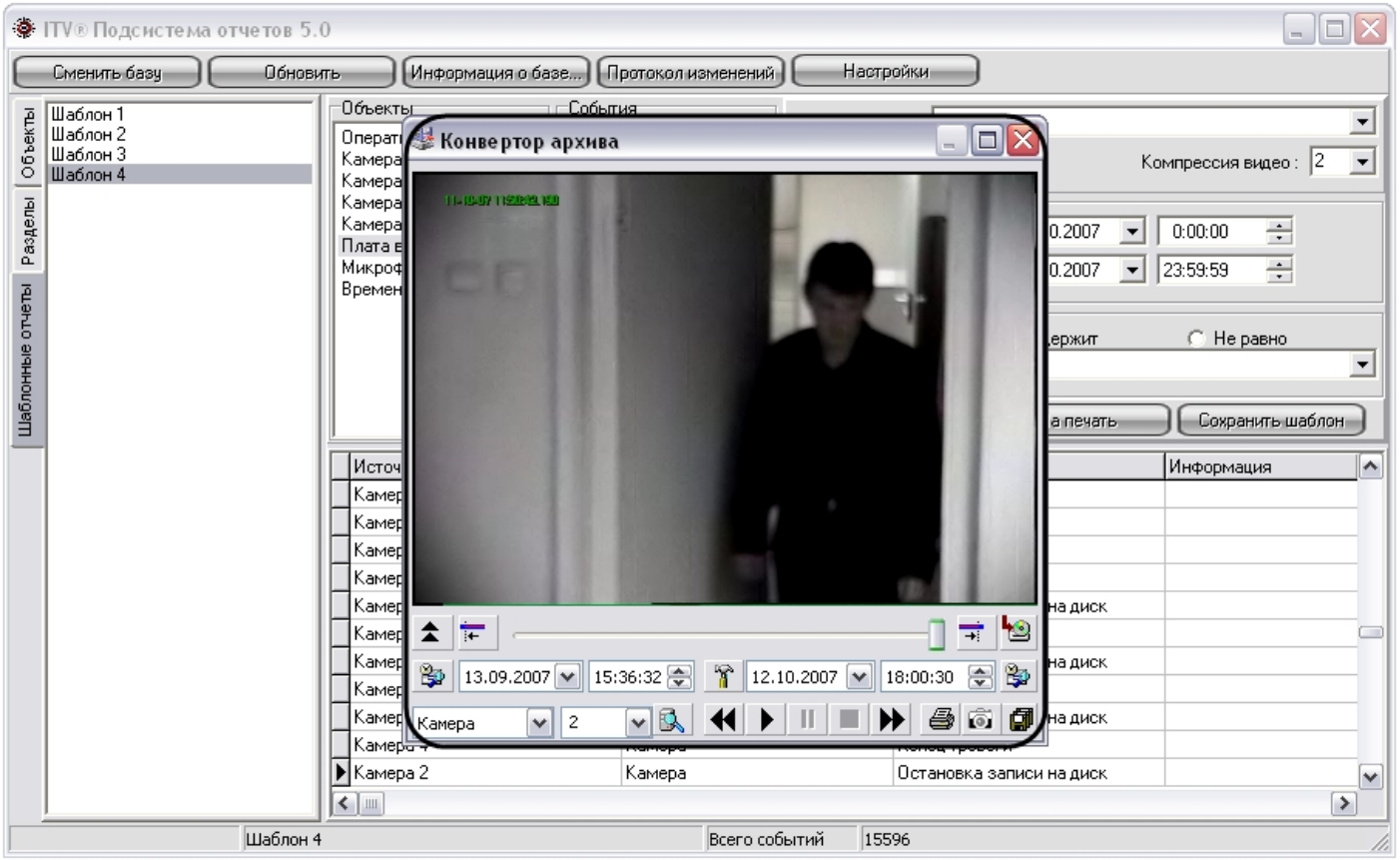
Для воспроизведения видеозаписей событий из Подсистемы отчетов необходимо выполнить следующие действия:

1. Создать экранную форму отчета (см. раздел Создание экранной формы отчета).



2. При необходимости выбрать видеокамеру из списка названий всех видеокамер в системе.
   По умолчанию из панели экранной формы отчета воспроизводятся видеозаписи только для объектов **Камера**, причем воспроизведение происходит с той видеокамеры, для которой было зафиксировано событие, указанное в столбце **Событие** (название видеокамеры указано в столбце **Источник**). Для других объектов воспроизведение видеоархива с какой-либо видеокамеры не происходит.
   При выборе какой-либо видеокамеры из списка **Камера** (2) воспроизведение видеоархива для абсолютно всех объектов панели экранной формы отчета происходит только из видеоархива той видеокамеры, которая выбрана в списке **Камера** (2).
3. Задать степень компрессии, с которой будет воспроизводиться видеоархив.
4. В панели экранной формы отчета выбрать строку события и дважды щелкнуть по ней левой клавишей мыши.

После совершения указанных выше действий на экране отобразится утилита *converter.exe* или Окно видеонаблюдения выбранной видеокамеры в режиме просмотра архива с ближайшим кадром, соответствующим указанному времени в строке **Дата** панели экранной формы отчета.



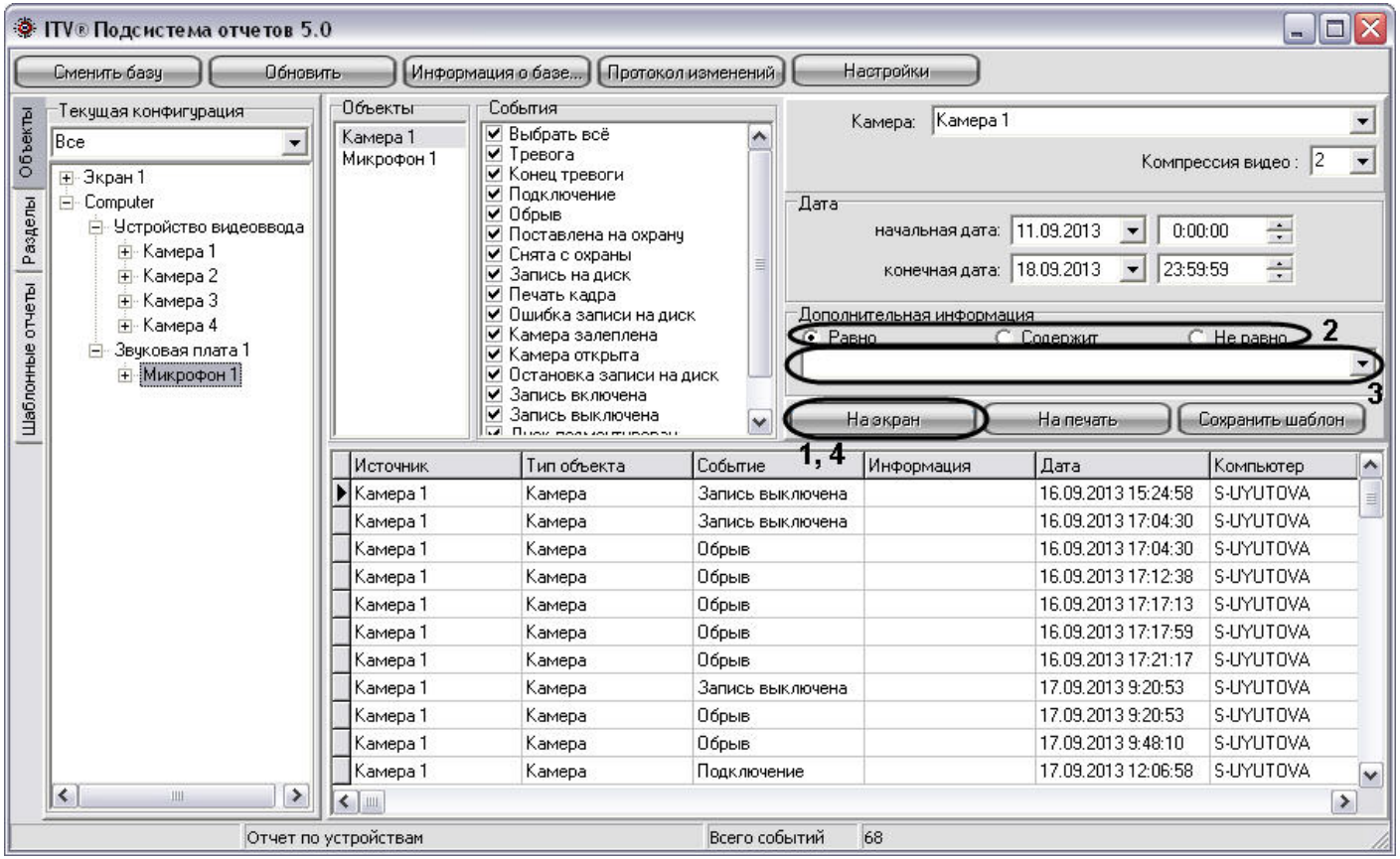
Выбор событий экранной формы отчета по дополнительной информации

В Подсистеме отчетов имеется возможность вывода только тех строк экранной формы отчета, которые содержат необходимую дополнительную информацию.

По умолчанию в Подсистеме отчетов в экранной форме отчета отображаются все строки, соответствующие критериям формирования отчета. Для отображения в панели экранной формы отчета строк, содержащих только необходимую информацию, необходимо выполнить действия, указанные ниже.

Примечание.
Выборка строк для отображения происходит по столбцу **Информация** панели экранной формы отчета (см. раздел Описание интерфейса Подсистемы отчетов).

1. Создать экранную форму отчета (см. раздел Создание экранной формы отчета).



2. В панели **Дополнительная информация** выбрать метод выбора записей из панели экранной формы отчета.

> **Примечание.**
> В случае, если при первом запуске Подсистемы отчетов панель **Дополнительная информация** недоступна для редактирования, необходимо осуществить перезапуск Подсистемы отчетов.

   a. Переключатель **Равно**. При установке данного переключателя при выборке записей из экранной формы отчета выводятся только те строки, для которых последовательность символов в столбце **Информация** совпадает с последовательностью символов в поле для ввода панели **Дополнительная информация**, включая регистр.
   b. Переключатель **Содержит**. При установке данного переключателя при выборке записей из экранной формы отчета выводятся только те строки, которые в столбце **Информация** содержат последовательность символов из поля для ввода панели **Дополнительная информация**, включая регистр.
   c. Переключатель **Не равно**. При установке данного переключателя при выборке записей из экранной формы отчета выводятся только те строки, для которых последовательность символов в столбце **Информация** не совпадает с последовательностью символов в поле для ввода панели **Дополнительная информация**, включая регистр.
3. Ввести последовательность символов, по которой требуется вести выборку из панели экранной формы отчета.
4. Нажать на кнопку **На экран** для запуска процесса выбора записей из панели экранной формы отчета по указанным критериям.

После совершения указанных выше действий в панели экранной формы отчета будут отображаться только те сроки, которые соответствуют критериям выборки.

Смотреть видео

Список горячих клавиш

В Подсистеме отчетов имеется возможность использования следующих горячих клавиш:

1. Общие для всех панелей:
    a. F5 – запуск процесса формирования экранной формы отчета.
    b. F6 – запуск процесса формирования печатной формы отчета.
    c. Delete – удаление объекта из панели **Объекты.**
    d. Ctrl+A – выделение всего списка объектов в панели **Объекты.**
2. Панель **Объекты:**
    a. Ctrl+F – поиск объекта в дереве по полному или частичному совпадению наименования.
    b. Enter – добавление выделенного объекта в список для отчёта.
3. Панель **Разделы:**
    a. Ctrl+F – поиск объекта в дереве по полному или частичному совпадению наименования.
    b. Enter – добавление выделенного объекта в список для отчёта.
4. Панель **Шаблонные отчёты**:
    a. Ctrl+Del – удаление выбранного шаблона.

Заключение

Более подробная информация о программном комплексе *Интеллект* содержится в следующих документах:

1. Руководство оператора;
2. Руководство по программированию;
3. Руководство по программированию (JScript);
4. Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы.

Если в процессе работы с данным программным продуктом у вас возникли трудности или проблемы, вы можете связаться с нами. Однако рекомендуем предварительно сформулировать ответы на следующие вопросы:

1. В чем именно заключается проблема?
2. Когда и после чего появилась данная проблема?
3. В каких именно условиях проявляется проблема?

Помните, что чем более полную и подробную информацию вы нам предоставите, тем быстрее наши специалисты смогут устранить вашу проблему.

Мы всегда работаем над улучшением качества своей продукции, поэтому будем рады любым вашим предложениям и замечаниям, касающимся работы нашего программного обеспечения, а также документации к нему.

Пожелания и замечания по данному Руководству следует направлять в Отдел технического документирования компании Ай-Ти-Ви групп (documentation@itv.ru).

Приложения

Приложение 1. Описание интерфейсов

Описание интерфейса Главной панели управления

В составе интерфейсного окна **Настройка системы** Главная панель управления занимает фиксированное положение и расположена в правом верхнем углу интерфейсного окна **Настройка системы**.

Главная панель управления программного комплекса *Интеллект* имеет небольшие размеры (заданные в целях сохранения полезной площади экрана), представляет собой панель, содержащую информационное окно и две расположенных справа от него кнопки.

Элементы главной панели управления программного комплекса *Интеллект* и их описания представлены ниже:

1. Информационное окно, или окно подсказки. Посредством данного окна отображаются комментарии (краткая информация) к элементам интерфейса при наведении на них указателя мыши, а также сообщения о системных ошибках.
2. Кнопка **Экраны**. Кнопка предназначена для управления виртуальными экранами.
3. Кнопка **Выполнить**. Служит для вызова диалогового окна **Настройка системы**, ручного выполнения макрокоманд и завершения работы системы

Описание интерфейса диалогового окна Настройка системы

Панель вкладок

Панель вкладок расположена в верхнем левом углу диалогового окна **Настройка системы** и предназначена для перехода между группами настроек объектов программного комплекса *Интеллект* разного типа. Внешний вид панели вкладок изображен на рисунке.

Перечень и краткое описание вкладок диалогового окна **Настройка системы** представлены в таблице.

№	Раздел (вкладка) окна Настройка системы	Основные свойства раздела (вкладки)
1	**Архитектура**	Вкладка предназначена для описания структуры системы, сетевых настроек связи между компьютерами и параметров передачи событий между компьютерами распределенной системы.
2	**Оборудование**	Вкладка предназначена для подключения и настройки оборудования и программных модулей. Также в данной вкладке производится подключение и настройка специальных компонент пользовательского интерфейса оператора – объектов **Окно запроса оператора** и **Окно тревожных сообщений**.
3	**Интерфейсы**	Вкладка предназначена для создания и настройки виртуальных экранов и располагаемых на них компонент пользовательского интерфейса оператора – Мониторов видеонаблюдения, аудио проигрывателей, панелей управления различными устройствами и модулями.

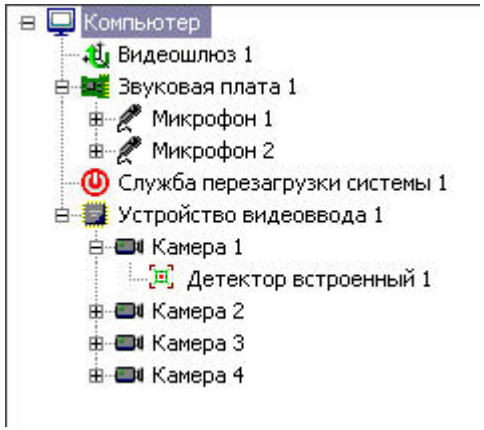
4	**Пользователи**	Вкладка предназначена для создания учетных записей (регистрации) пользователей цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля, классификации их уровней (прав) доступа к ресурсам системы, назначения пользователям паролей.
5	**Программирование**	Вкладка предназначена для создания макрокоманд и скриптов, а также создания временных зон, сменных графиков, областей разграничения территории охраняемого объекта, уровней доступа для точек доступа, оборудованных считывателями.

Переход между вкладками осуществляется с помощью мыши. Для этого необходимо:

1. Навести курсор мыши на вкладку.
2. Сделать щелчок левой клавиши мыши.

Дерево объектов

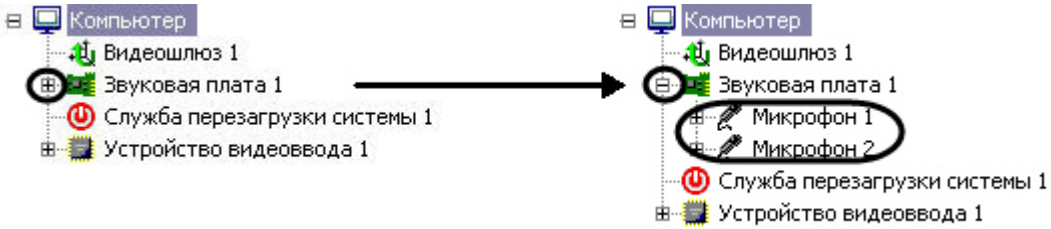
В системе реализована древовидная структура расположения объектов (дерево объектов). Дерево объектов является многоуровневым вложенным списком объектов.



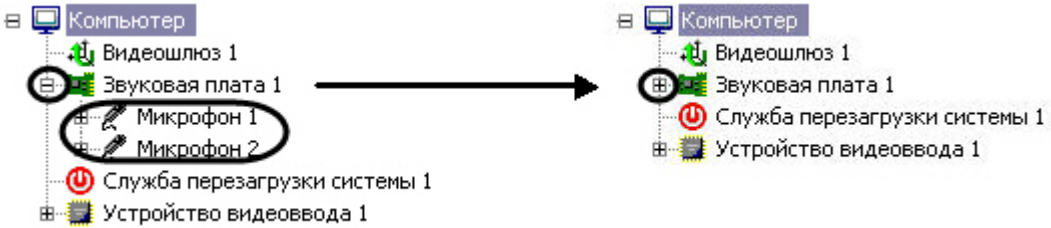
Структура объектов иерархична, младший в иерархии (дочерний) объект может быть создан только на базе старшего (родительского объекта).

Дерево объектов можно отображать в развернутом виде, раскрывая и просматривая содержимое всех его групп (ветвей), свертывать снова, скрывая ненужные для наблюдения в данный момент объекты.

Для того чтобы попасть на более низкий уровень и просмотреть список дочерних объектов, требуется щелкнуть левой клавишей мыши, наведя курсор на значок **+**, расположенный слева от родительского объекта.

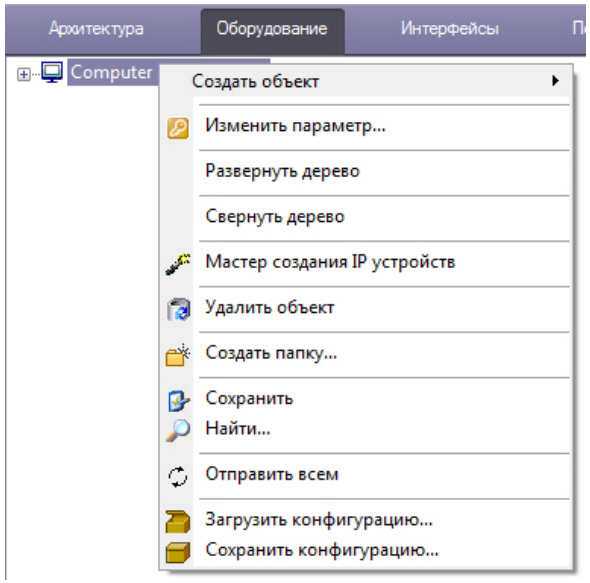


Для свертывания ветви дерева объектов, содержащей дочерние объекты, необходимо щелкнуть левой кнопкой мыши, наведя указатель на значок **-**.



Контекстное меню системного объекта

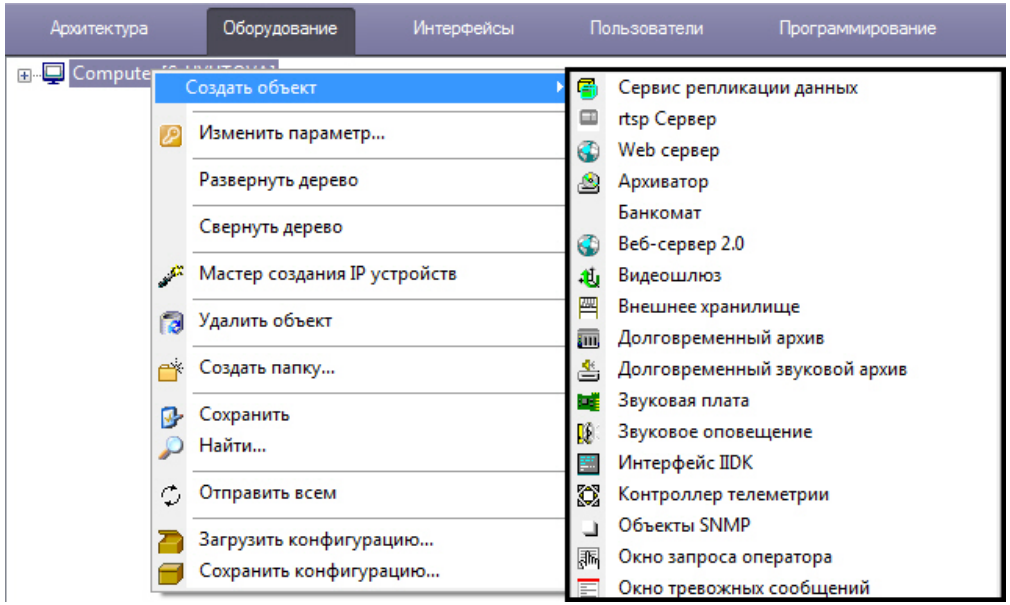
Контекстное меню системного объекта доступно при работе с деревом объектов. Для вызова меню необходимо нажать на правую клавишу мыши при наведении курсора мыши на название системного объекта в дереве объектов.



В зависимости от сложности системы видеонаблюдения и задач объекта количество пунктов меню может варьироваться. Ниже приведено описание пунктов контекстного меню системного объекта.

Функция Создать объект

Выбор функции **Создать объект**, используемой для создания нового системного объекта в дереве объектов вкладки **Оборудование** производится из контекстного меню родительского системного объекта.

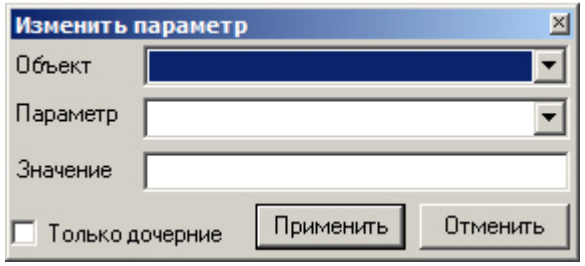


В результате выбора пункта меню **Создать объект** откроется вложенное меню со списком системных объектов. На рисунке частично отображен список объектов, которые можно создать на основе объекта **Компьютер**.

Функция Изменить параметр

Функция **Изменить параметр** используется для группового изменения значений параметров объектов ПК *Интеллект* в базе данных. Для использования функции необходимо иметь представление о структуре базы данных ПК *Интеллект*. Данная функциональная возможность не рекомендуется к использованию начинающим пользователям.

После выбора функции **Изменить параметр** в контекстном меню системного объекта будет открыто окно **Изменить параметр**.



Из раскрывающегося списка **Объект** необходимо выбрать тип системных объектов, параметр которых требуется изменить. В данном списке доступны только объекты, дочерние тому, контекстное меню которого использовалось для вызова окна. Для изменения параметров объекта **Компьютер** необходимо выбрать пункт **Изменить параметр** в контекстном меню, открывающемся при нажатии правой кнопкой мыши в области, не занятой объектами дерева оборудования ПК *Интеллект*.

Из раскрывающегося списка **Параметр** требуется выбрать название параметра объекта, который подлежит изменению, в базе данных ПК *Интеллект*.

Внимание!

Параметр будет изменен для всех объектов выбранного типа в распределенной конфигурации.

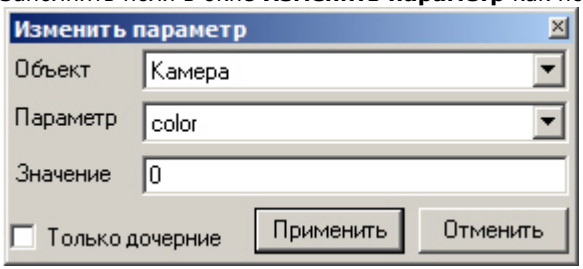
В поле **Значение** указать новое значение параметра в том формате, в котором оно будет записано в базу данных. Тип данных параметра можно узнать при помощи утилиты ddi.exe (см. раздел Редактирование шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi с помощью утилиты ddi.exe). Формат параметра можно выяснить при просмотре базы данных ПК *Интеллект* (см. раздел Просмотр базы данных ПК Интеллект).

Если необходимо изменить параметр только для дочерних объектов относительно выбранного в данный момент в дереве, следует установить флажок **Только дочерние**. Например, данный флажок позволяет изменять некоторый параметр только на том компьютере, который выделен в дереве.

Пример. Требуется перевести все камеры в системе в черно-белый режим отображения.

В таком случае необходимо выполнить следующие действия:

1. Вызвать окно **Изменить параметр** из контекстного меню объекта **Устройство видеоввода** или **Компьютер**.
2. Заполнить поля в окне **Изменить параметр** как показано на рисунке:



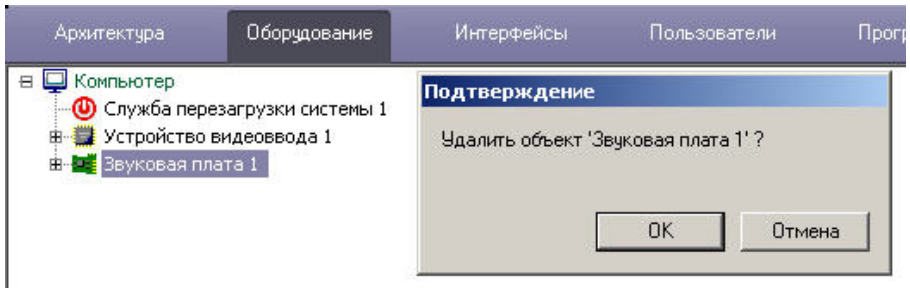
3. Нажать на кнопку **Применить**.

Функция Мастер создания IP устройств

При выборе функции **Мастер создания IP устройств** в контекстном меню системного объекта **Компьютер** запускается утилита *Мастер создания IP устройств*. Работа с ней описана в документе Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы в одноименном разделе.

Функция Удалить объект

Для того чтобы удалить объект дерева, требуется навести на него указатель и, открыв контекстное меню, выбрать пункт **Удалить объект**. В результате на экран монитора компьютера будет выведено диалоговое окно запроса подтверждения операции удаления системного объекта.



Для подтверждения удаления объекта требуется нажать кнопку **ОК,** или кнопку **Отмена** – для отмены операции удаления. Непосредственно после подтверждения удаления системный объект будет удален, а также будут удалены все его дочерние объекты.

Действие функции удаления системного объекта применимо ко всем объектам, в том числе и к объекту **Компьютер**, созданному по умолчанию при установке программного

комплекса *Интеллект*.

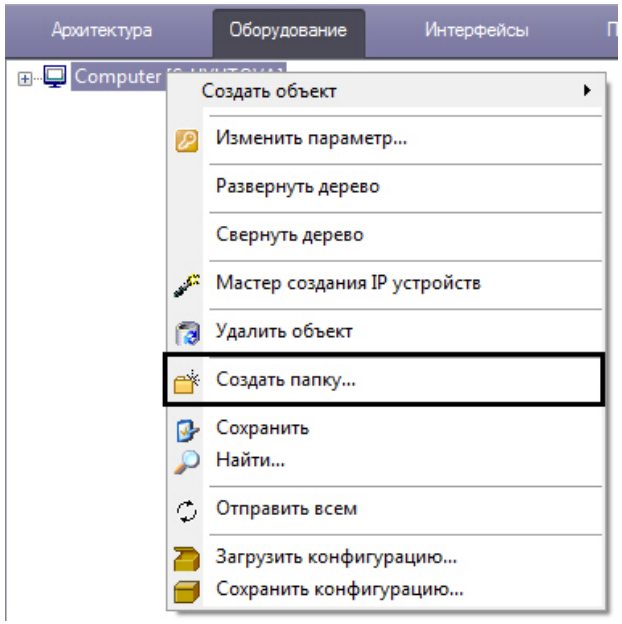
> **Примечание.**
> Необходимо иметь в виду, что, удалив родительский объект типа **Компьютер**, соответствующий локальному компьютеру, восстановить его будет затруднительно. В связи с этим, разработчик не рекомендует удалять объект типа **Компьютер**, который был создан программным комплексом *Интеллект*.

Функция Создать папку

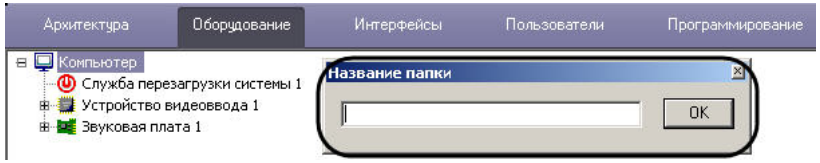
Функция создания папки используется для упорядочивания отображения системных объектов в дереве объектов при большом количестве имеющихся объектов разного типа. Объединение объектов в папки выполняется по произвольному признаку.

Для того, чтобы создать папку, необходимо вызвать контекстное меню объекта и выбрать пункт **Создать папку**.

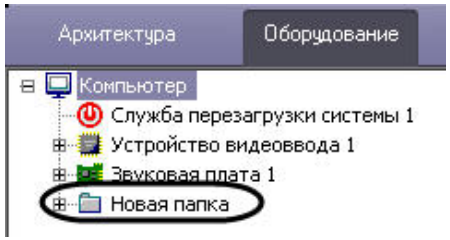
> **Примечание.**
> Папка может быть создана на базе объекта, имеющего дочерние объекты. Например, можно создать папку на базе объекта **Компьютер** или **Устройство видеоввода**, но нельзя создать папку на базе объекта **Титрователь** или **Зона детектора**.



В результате на экран монитора компьютера будет выведено диалоговое окно ввода названия создаваемой папки **Название папки**. После ввода имени папки в указанном диалоговом окне необходимо нажать кнопку **ОК**.

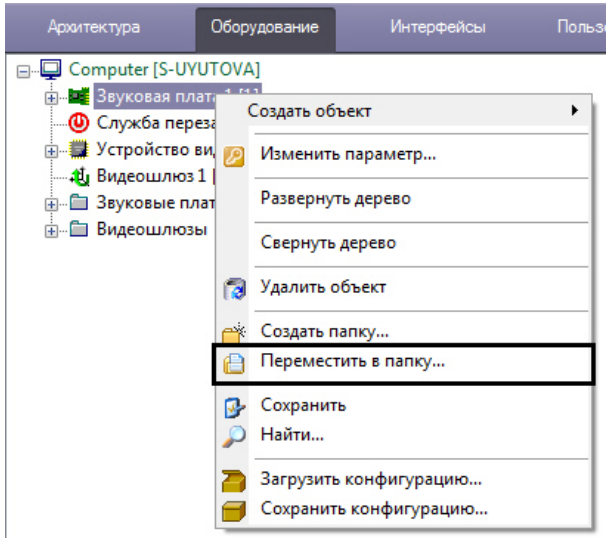


В результате в дереве объектов на базе выбранного объекта будет создана папка.

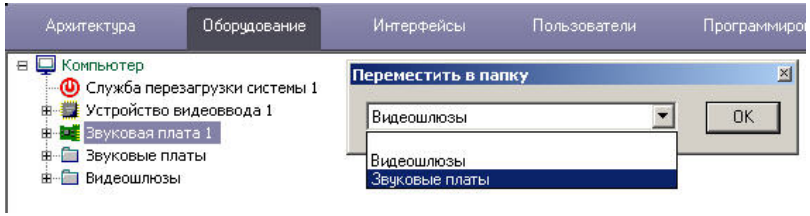


Функция Переместить в папку

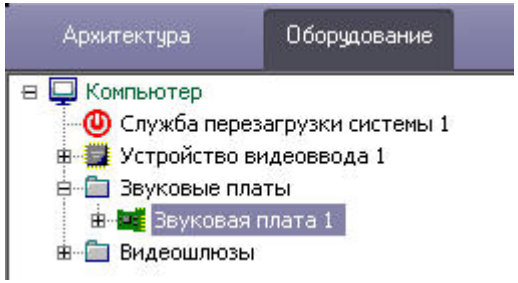
Данная функция служит для перемещения системных объектов в папку дерева объектов. Для перемещения объектов в папку требуется выбрать объект перемещения, вызвать контекстное меню, и выбрать пункт **Переместить в папку**.



В результате на экране монитора компьютера отобразится окно выбора папки, в которую необходимо поместить выбранный системный объект.



Для подтверждения выбора папки необходимо нажать кнопку **ОК**. В результате произойдет перемещение объекта в эту папку.



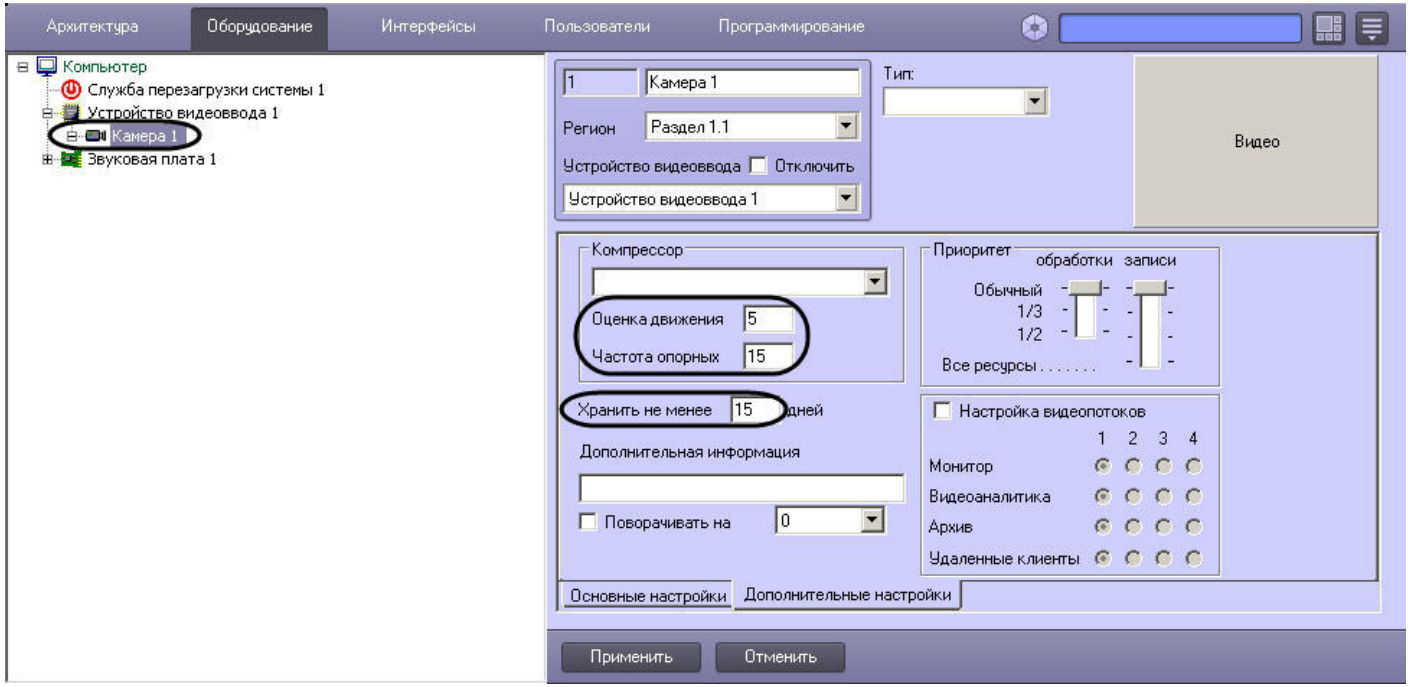
Функция Сохранить

В программном комплексе *Интеллект* имеется возможность создавать объекты на основе шаблона. Создание шаблона возможно благодаря наличию функции **Сохранить**, которая доступна из главного функционального меню.

Примечание.
Также имеется возможность копировать и вставлять объекты при помощи клавиш Ctrl+C и Ctrl+V.

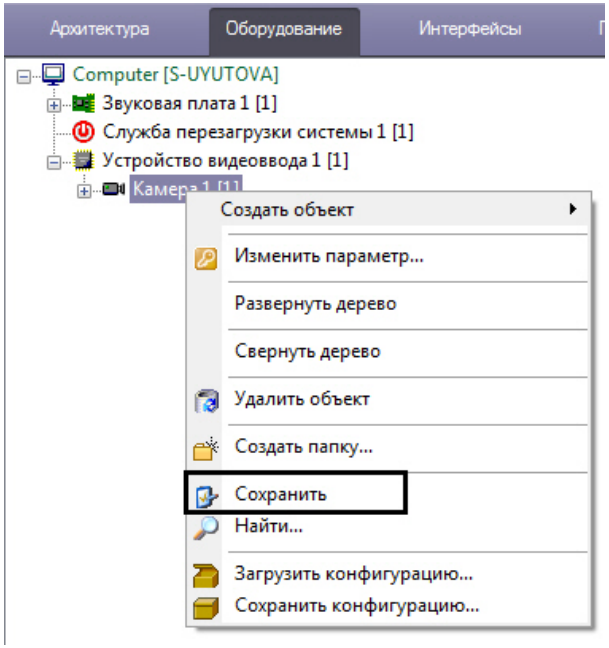
Ниже представлен порядок создания объекта **Камера** по шаблону при помощи функции **Сохранить**.

Сначала необходимо выбрать уже созданный и настроенный объект, например, объект **Камера 1.** На рисунке на панели настройки объектов выделены те параметры объекта **Камера 1**, которые были изменены (отличаются от настроек по умолчанию).



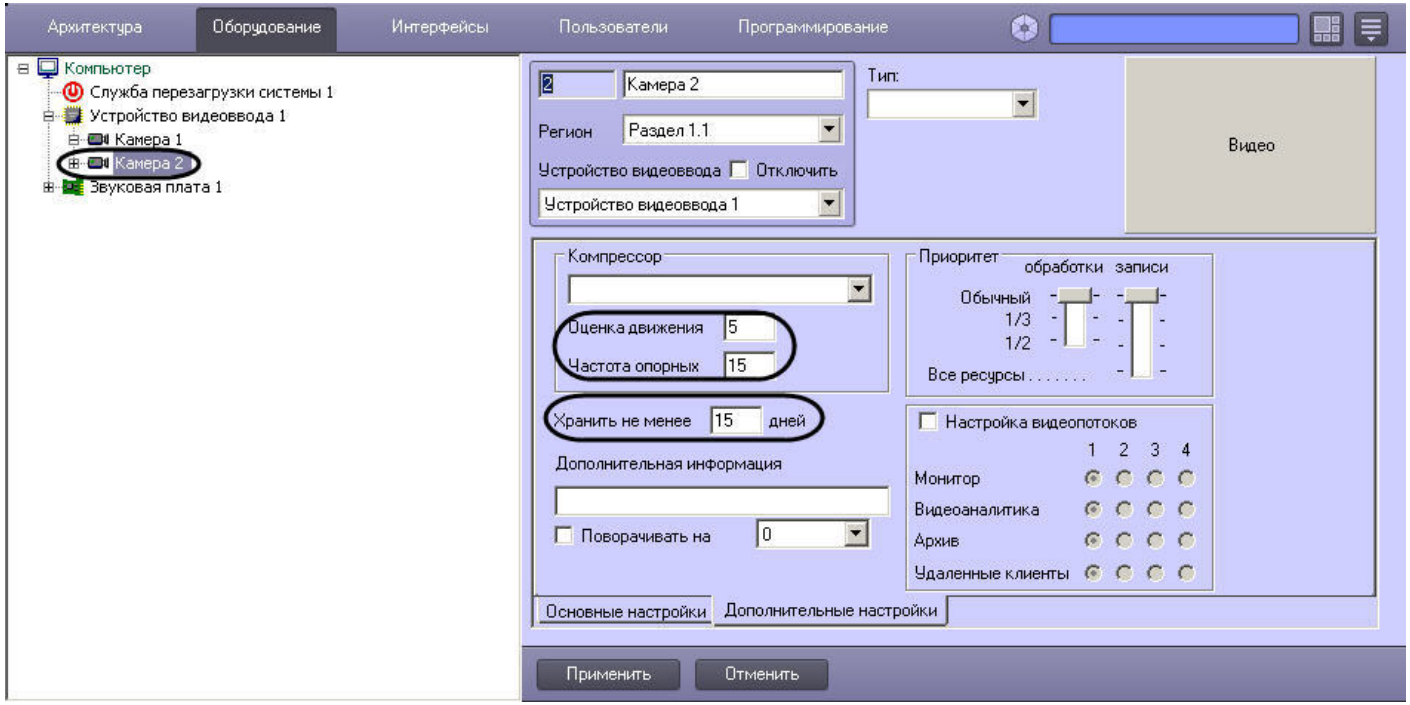
Для того чтобы на основе этого объекта сделать шаблон, требуется выполнить следующие действия:

1. Вызвать контекстное меню объекта **Камера 1**.
2. Выбрать пункт меню **Сохранить**.



В результате будет создан шаблон объекта **Камера** с настройками объекта **Камера 1**.

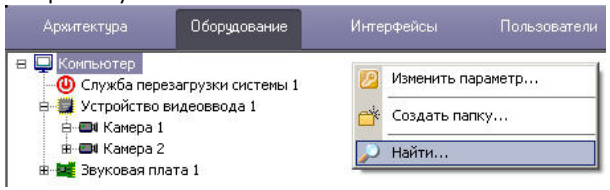
Далее необходимо создать объект **Камера 2** на основе объекта **Устройство видеоввода 1** (см. раздел Функция Создать объект). Вновь созданный объект **Камера 2** будет по умолчанию иметь настройки объекта **Камера 1.**



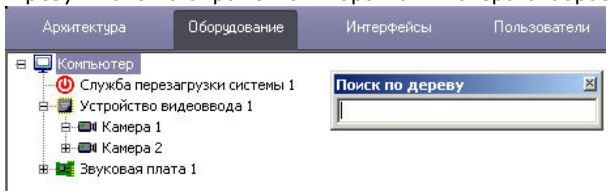
Функция Найти

Пункт меню **Найти** предназначен для поиска объекта по дереву. В программном комплексе *Интеллект* применяются два способа осуществления поиска объекта:

1. Поиск по дереву. Этот способ используется в том случае, когда известно только название (тип) искомого объекта. Для его поиска необходимо:
   a. Вызвать контекстное меню поля отображения дерева объектов.
   b. Выбрать пункт меню **Найти**.

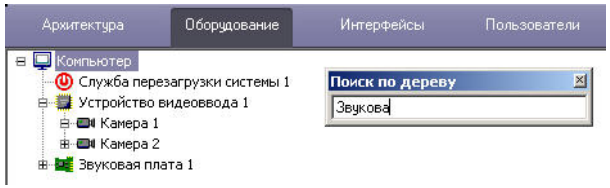


В результате на экране монитора компьютера отобразится окно ввода названия искомого объекта **Поиск по дереву**.

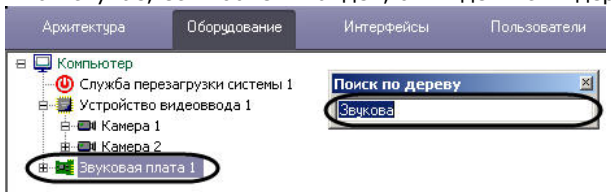


> **Примечание.**
> Также данное окно можно вызвать при помощи сочетания клавиш Ctrl+F.

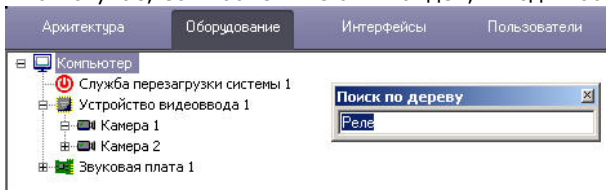
c. Ввести название искомого объекта:



d. Нажать кнопку Enter на клавиатуре для запуска процесса поиска.
В том случае, если объект найден, он выделится в дереве объектов серым цветом.



В том случае, если объект не был найден, ни один объект в дереве выделен не будет.

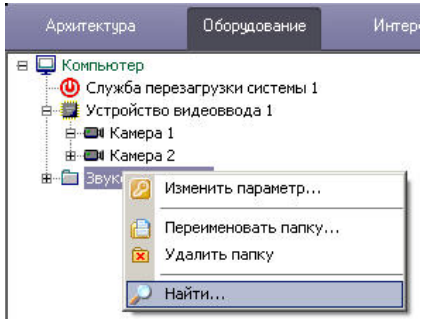


Для того чтобы закрыть окно ввода по окончании поиска, требуется сделать щелчок левой клавишей мыши при наведении указателя на поле окна, отображающего дерево объектов.

2. Поиск от выбранного объекта.
Для того чтобы найти объект, месторасположение которого в дереве объектов известно ориентировочно, можно поступить следующим образом:
   a. Выбрать объект в дереве, ниже которого следует осуществить поиск.

> **Примечание.**
> Для поиска объекта по дереву лучше выбирать объект, который является дочерним по отношению к объекту **Компьютер**. В противном случае, поиск будет осуществляться вниз по ветке выбранного объекта.

   b. Вызвать контекстное меню поля дерева объектов.
   c. Выбрать пункт **Найти**.

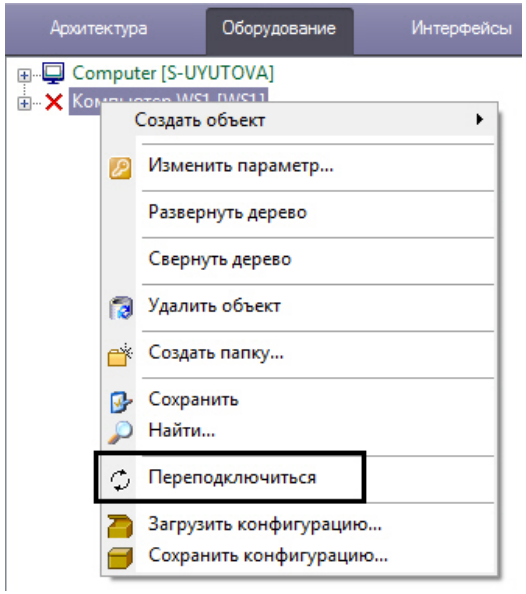


Далее поиск выполняется в порядке, соответствующем способу 1.

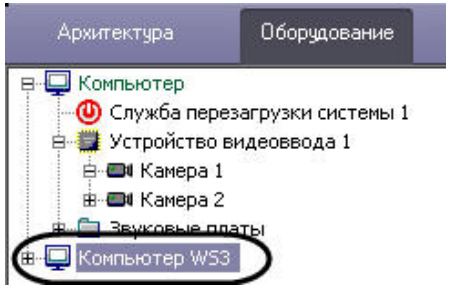
Функция Переподключиться

Данный пункт меню появляется в том случае, если помимо объекта, соответствующего базовому компьютеру, имеется, хотя бы еще один (дополнительный) объект **Компьютер** , готовый к подключению по сети к базовому компьютеру, но связь по каким-то причинам не установлена.

Для установки связи между двумя объектами **Компьютер** необходимо вызвать контекстное меню дополнительного объекта **Компьютер**, готового к подключению по сети, и выбрать пункт меню **Переподключиться**.



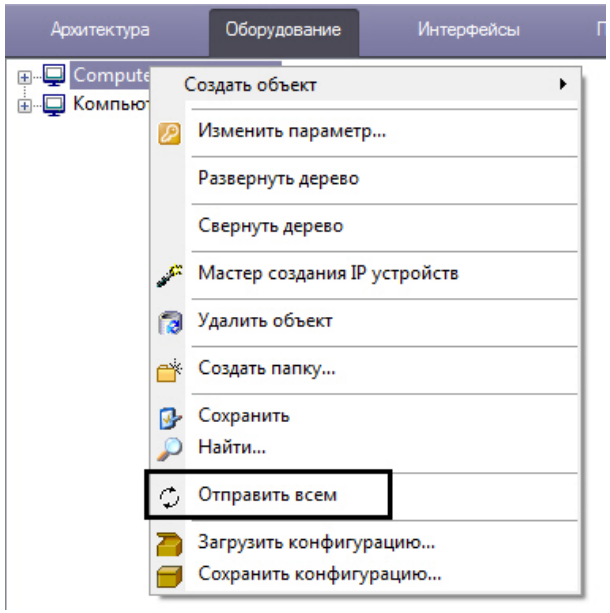
В результате произойдет подключение объектов базового компьютера и удаленного компьютера по сети.



Функция Отправить всем

Данная функция позволяет передать ключ активации *intellect.sec*, регламентирующий конфигурацию системы, на все компьютеры, входящие в распределенную цифровую систему видеонаблюдения и аудиоконтроля. В том случае, если функциональные возможности системы были обновлены и получен новый ключ активации, требуется обновить его на всех компьютерах, входящих в систему, при помощи функции **Отправить всем**.

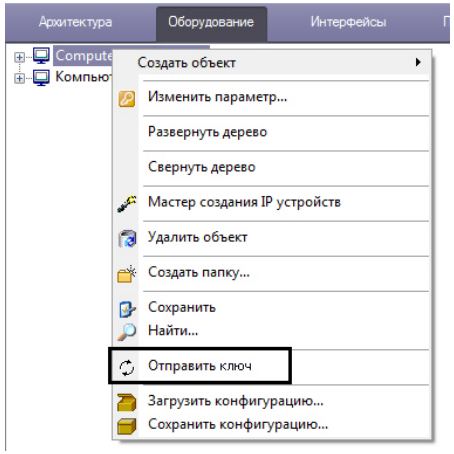
Данная функция доступна только из контекстного меню объекта **Компьютер**, соответствующего данному локальному компьютеру, на котором осуществляется администрирование.



Примечание.
В том случае, если обновленный ключ активации своевременно не будет выслан на все компьютеры, входящие в систему, то при первом же перезапуске ПК *Интеллект* не будет запущен, поскольку при считывании данных ключа активации будут обнаружены несоответствия с информацией, содержащейся в базе данных.

Функция Отправить ключ

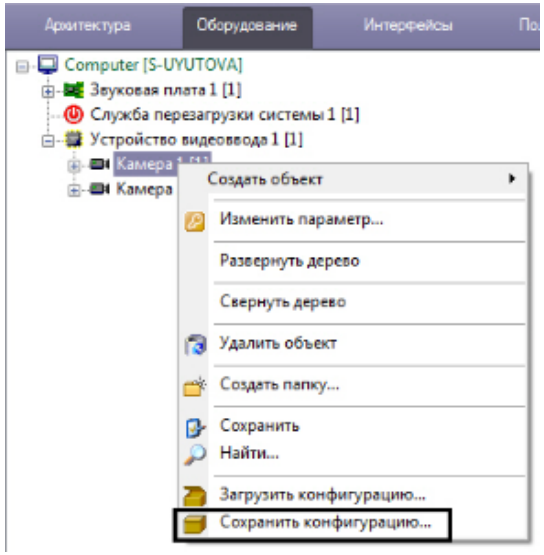
Данная функция предназначена для обновления ключа активации на удаленном компьютере, входящем в систему, доступна только из главного функционального меню объекта типа **Компьютер**, соответствующего данному удаленному компьютеру.



Примечание.
В том случае, если обновленный ключ активации своевременно не будет выслан на данный компьютер, то при первом же перезапуске ПК *Интеллект* не будет запущен, поскольку при считывании данных ключа активации будут обнаружены несоответствия с информацией, содержащейся в базе данных.

Функция Сохранить конфигурацию

Функция **Сохранить конфигурацию** позволяет сохранять текущие параметры конфигурации объекта в файл с расширением .cfg с целью последующего использования данных параметров для настройки других объектов, либо для восстановления параметров конфигурации текущего объекта в случае непредвиденной их потери (например, при случайном удалении нужного объекта).

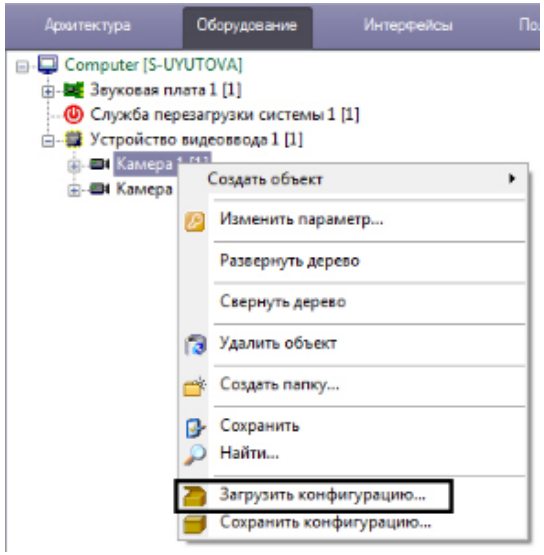


После выбора пункта меню **Сохранить конфигурацию** будет выведен стандартный диалог сохранения файла Windows, с помощью которого можно указать имя сохраняемого файла конфигурации и место его хранения. По умолчанию имя включает в себя название типа объекта и его номер, например **CAM.1.cfg** или **GRABBER.3.cfg**.

Сохраненную конфигурацию можно применить к любому объекту того же типа, что и использовавшийся для создания файла конфигурации, при помощи функции **Загрузить конфигурацию** (см. раздел Функция Загрузить конфигурацию).

Функция Загрузить конфигурацию

Функция **Загрузить конфигурацию** позволяет загружать параметры конфигурации из файла с расширением .cfg, созданного при помощи функции **Сохранить конфигурацию** (см. раздел Функция Сохранить конфигурацию). Применение параметров конфигурации возможно только для объекта того же типа, что и использовавшийся для создания файла конфигурации.



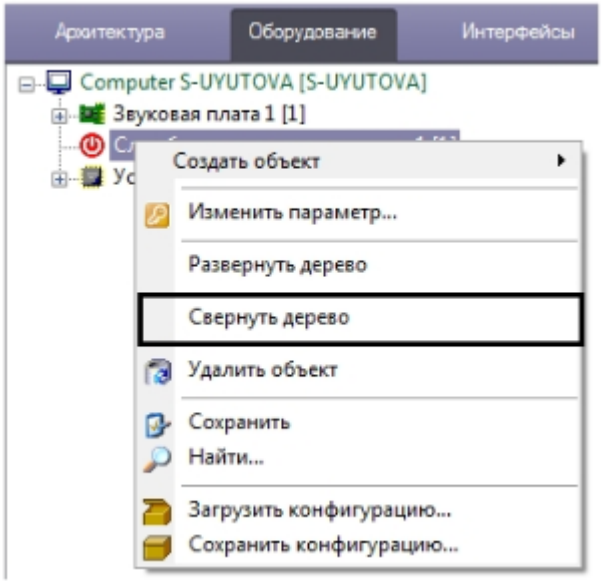
После выбора пункта меню **Загрузить конфигурацию** будет выведен стандартный диалог открытия файла Windows, с помощью которого необходимо указать требуемый файл конфигурации.

Примечание.
Некоторые параметры конфигурации, которые должны быть уникальны для объектов данного типа, могут не быть применены после загрузки конфигурации.

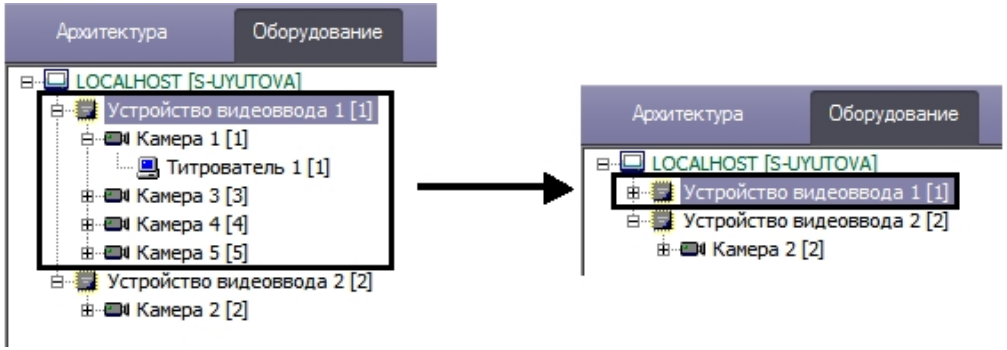
Например, параметр **PCI-канал** объекта **Устройство видеоввода** не будет изменен в соответствии с файлом конфигурации, если в дереве оборудования уже присутствует объект **Устройство видеоввода** такого же типа с таким значением параметра **PCI-канал**. Подробнее о распределении PCI-каналов между объектами **Устройство видеоввода** можно узнать в разделе Создание и настройка объекта Устройство видеоввода документа Руководство по установке и настройке компонентов охранной системы.

Функция Свернуть дерево

Функция **Свернуть дерево** позволяет свернуть дерево объектов (см. также Дерево объектов).



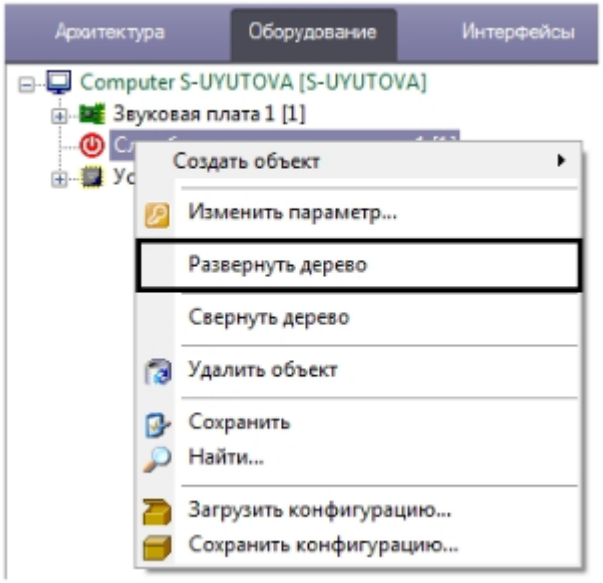
При использовании данной функции сворачивается только ветвь дерева под тем объектом, из функционального меню которого вызвана функция.



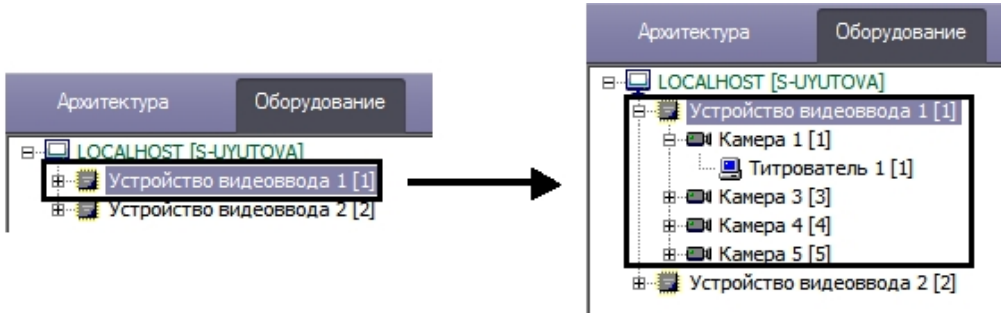
Для того, чтобы свернуть все ветви дерева объектов, необходимо выбрать функцию меню **Свернуть дерево**, одновременно удерживая клавишу Shift на клавиатуре.

Функция Развернуть дерево

Функция **Развернуть дерево** позволяет развернуть ветви дерева объектов (см. также Дерево объектов).



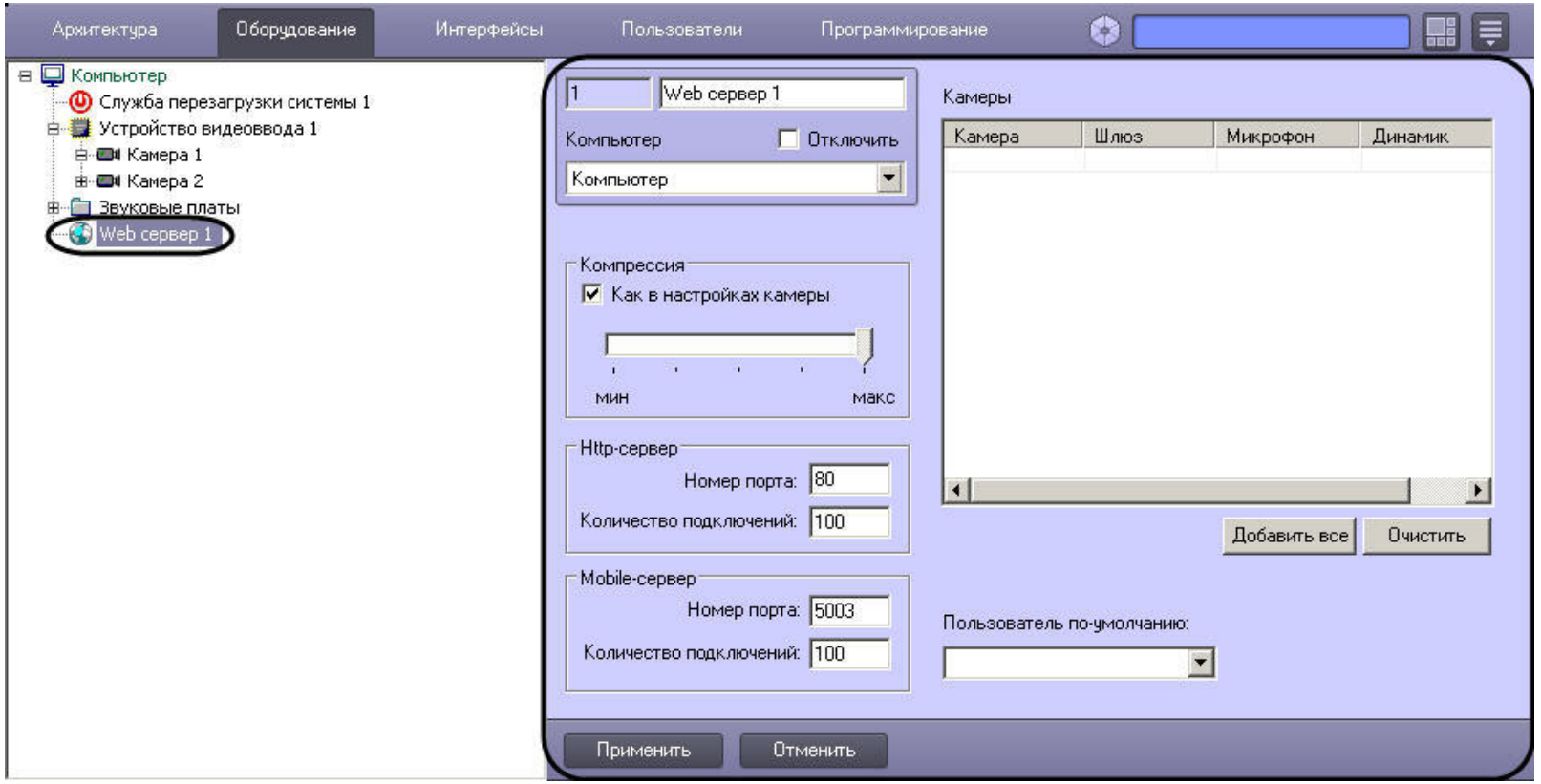
При использовании данной функции разворачивается только ветвь дерева объектов под тем объектом, из функционального меню которого вызвана функция.



Для того, чтобы развернуть все ветви дерева объектов, необходимо выбрать функцию меню **Развернуть дерево**, одновременно удерживая клавишу Shift на клавиатуре.

Панель настройки объекта

Панель настройки системного объекта расположена в правой части диалогового окна **Настройка системы** и предназначена для активизации и настройки выбранного в дереве объекта.



В зависимости от типа выбранного объекта на панели настройки данного объекта отображаются необходимые поля для ввода значений параметров – элементы панели настройки.

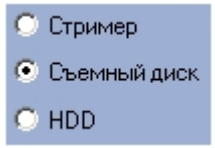
Элементы панели настройки объектов описаны ниже:

1. Поле ввода численного значения параметра

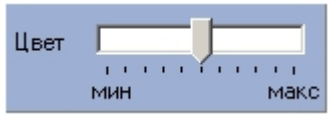
2. Поле ввода строкового значения параметра

3. Флажок

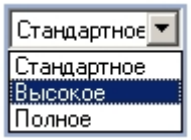
4. Переключатель



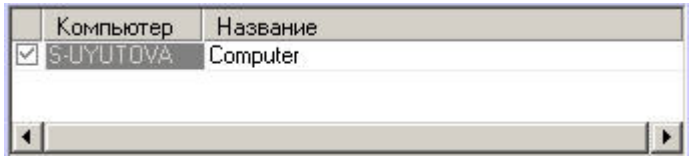
5. Ползунок



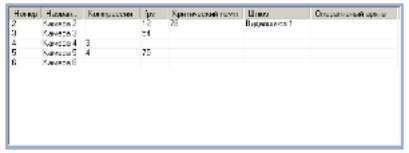
6. Раскрывающийся список



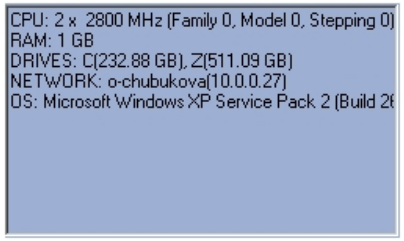
7. Информационная таблица



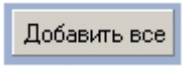
8. Таблица



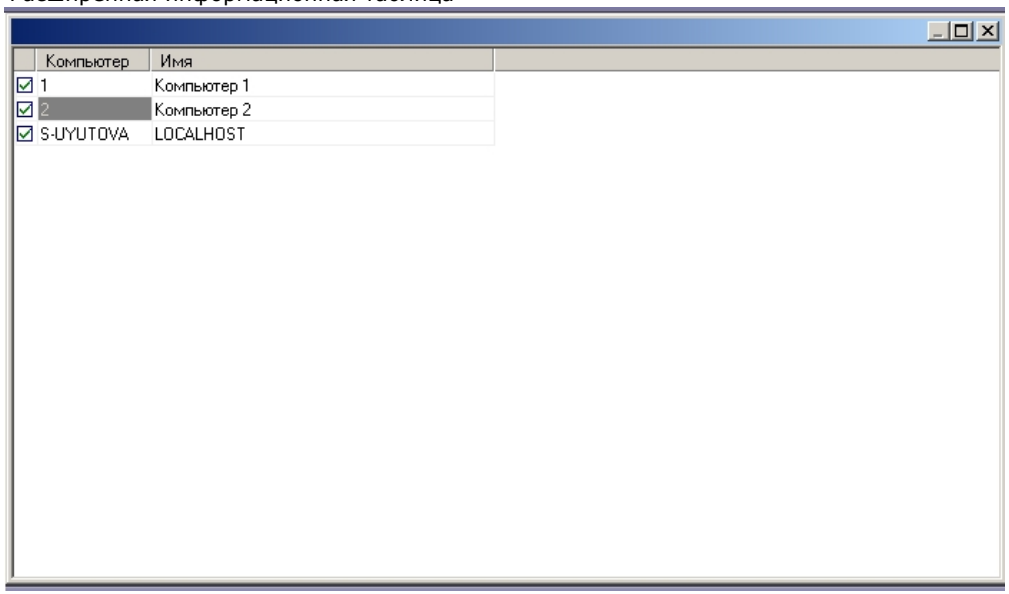
9. Информационное поле



10. Кнопка



11. Расширенная информационная таблица



Название элемента	Описание вариантов использования элемента
Поле ввода численного значения параметра	Ввести численное значение параметра. Выполняется путем размещения курсора мыши в поле, щелчка левой клавишей и ввода требуемого значения с клавиатуры.

Поле ввода строкового значения параметра	Ввести строковое значение параметра. Выполняется путем размещения курсора мыши в поле и ввода требуемого значения с клавиатуры.
Флажок	Установить/снять флажок. Выполняется путем установки галочки в поле и очистки поля щелчком по нему левой клавиши мыши.
Переключатель	Установить переключатель в требуемое положение. Выполняется путем установки переключателя в требуемом поле щелчком по нему левой клавиши мыши. При этом остальные поля автоматически очищаются.
Ползунок	Установить ползунок в требуемое положение. Выполняется путем перетаскивания манипулятором мышь указателя по шкале.
Раскрывающийся список	Выбрать из раскрывающегося списка пункт. Список раскрывается при нажатии на кнопку **стрелка вниз**, как правило, расположенную в правой части элемента и имеющую вид треугольника. Выбор из списка выполняется щелчком левой клавиши мыши по требуемому пункту.
Информационная таблица	Данная таблица имеет автоматически заполненные поля. Работа с таблицей заключается в активировании строк (столбцов) при помощи флажка в левой части таблицы. Текстовые поля не редактируются. Количество строк не редактируется. *Примечание. Исключение составляет таблица выбора дисков для хранения архива — в нее можно добавлять новые строки при настройке записи на сетевые диски.* При нажатии правой кнопкой мыши в любой области информационной таблицы открывается отдельное расширенное окно, содержащее данную информационную таблицу (см. п. 11 выше). Данное окно предназначено для повышения удобства работы с таблицами небольшого размера. Для того, чтобы установить все флажки в столбце информационной таблицы, необходимо выделить ячейку в данном столбце и нажать Ctrl+A. Для снятия всех флажков в столбце необходимо выделить ячейку и нажать Shift+A.
Таблица	Ввод данных осуществляется следующим образом: 1. Установить курсор в ячейку таблицы. 2. Ввести/выбрать необходимые значения в полях/списках в столбцах строки таблицы. После перехода в поле следующей ячейки введенные значения параметров сохраняются. 3. Добавление новых строк в таблице осуществляется выбором любого поля имеющейся заполненной строки и нажатием на кнопку "стрелка вниз" на клавиатуре. 4. Удаление строк из таблицы осуществляется путем нажатия комбинации клавиш Ctrl+Delete.
Информационное поле	Предназначено для отображения информационных сообщений. Не редактируется.
Кнопка	Служит для запуска соответствующей данной кнопке функции. Для нажатия на кнопку при помощи мыши необходимо навести курсор на кнопку и нажать левую клавишу мыши.

Расширенная информационная таблица	См. Информационная таблица.

Кнопки Применить, Отменить

Кнопки **Применить** и **Отменить** располагаются в нижней части диалогового окна **Настройка системы** и предназначены для подтверждения ввода и отмены введенных значений параметров настройки объекта.

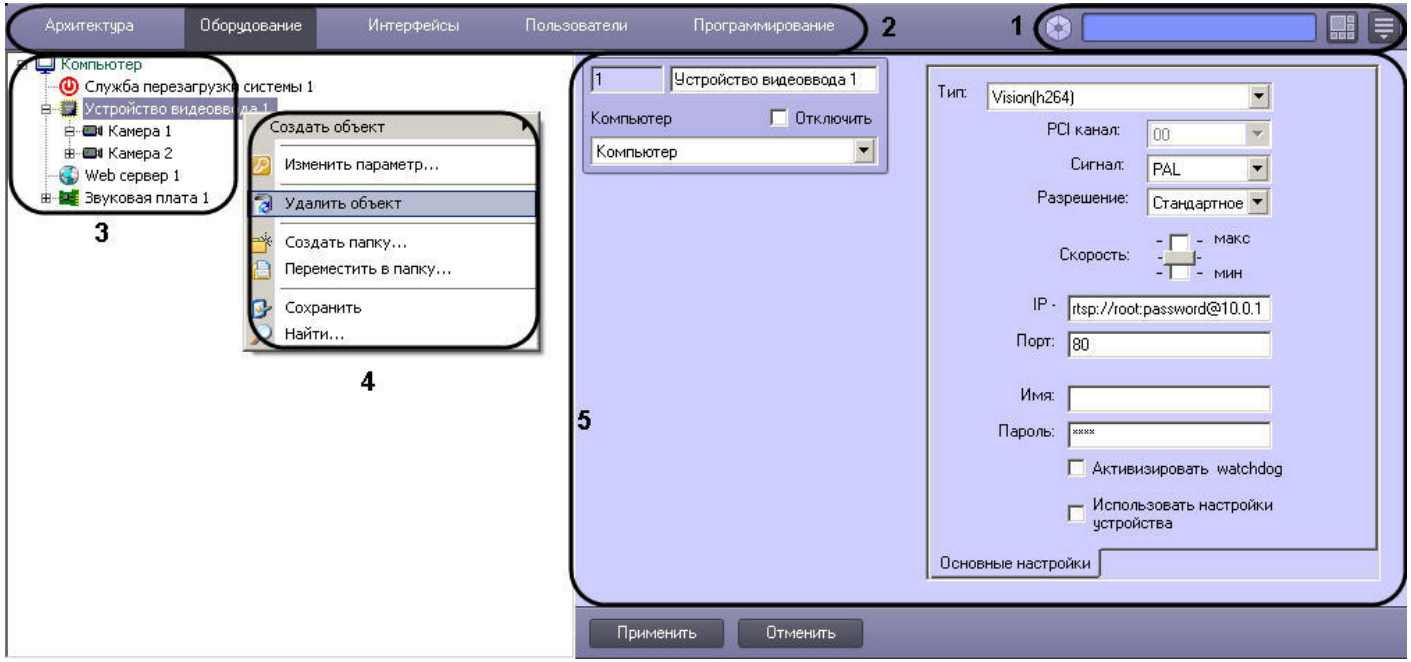
Кнопка **Применить** используется для сохранения заданных параметров идентификации и настройки объектов. Кнопка **Отменить** используется для возврата к предыдущим значениям параметров идентификации и настройки.

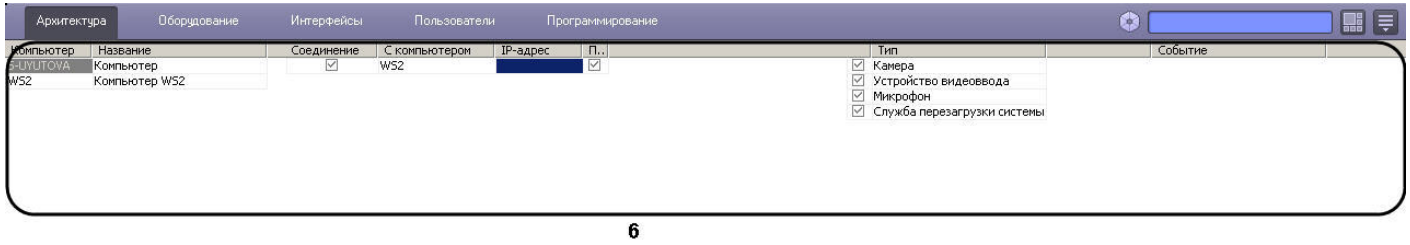
Примечание.
После нажатия кнопки **Применить** сделать отмену действий кнопкой **Отменить** не представляется возможным.

Состав диалогового окна Настройка системы

Интерфейс диалогового окна **Настройка системы** состоит из следующих элементов:

1. Главная панель управления.
2. Панель вкладок.
3. Дерево объектов.
4. Контекстное меню.
5. Панель настройки объектов.
6. Таблица настроек соединения.
7. Кнопки **Применить** и **Отменить.**





Диалоговое окно **Настройка системы** содержит следующие основные вкладки:

1. **Архитектура**;
2. **Оборудование**;

3. **Интерфейсы**;
4. **Пользователи**;
5. **Программирование**.

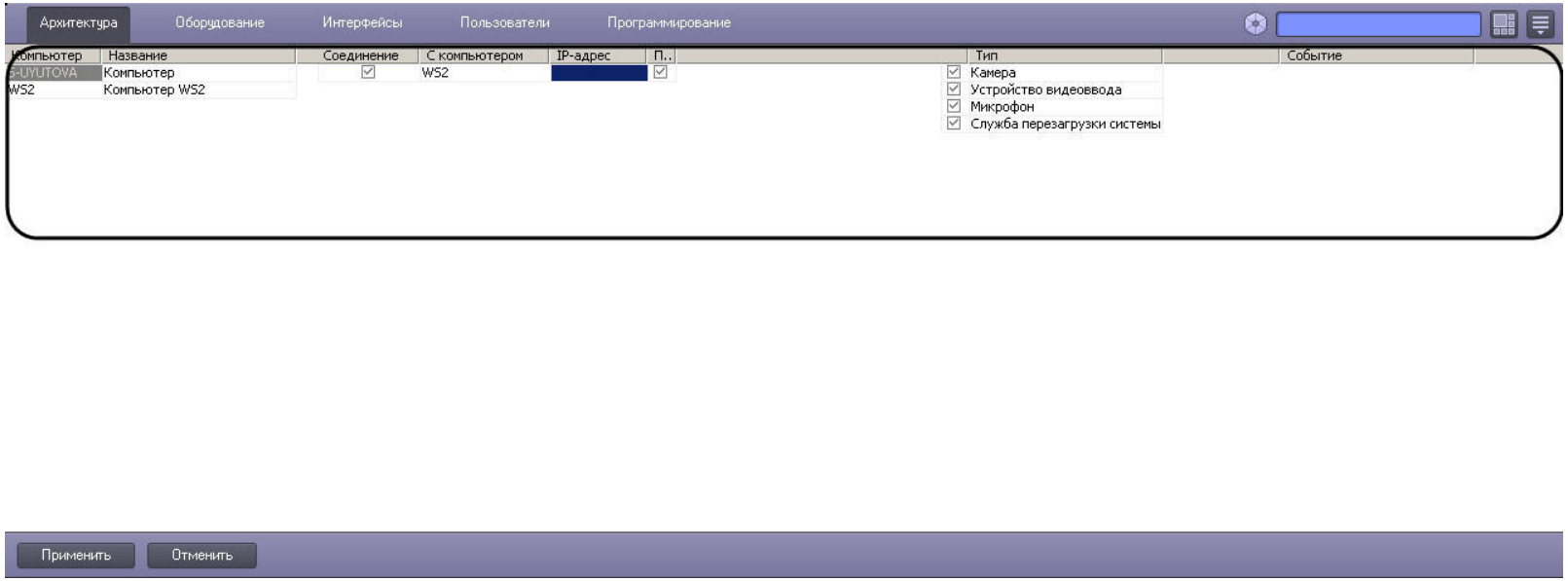
Перечисленные вкладки используются в процессе создания и настройки цифровой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Вкладка Архитектура

Вкладка **Архитектура** предназначена для создания распределенной системы видеонаблюдения и аудиоконтроля и используется для настройки параметров соединений и информационного обмена между компонентами системы.

Таблица настройки соединений

Таблица настройки соединений открывается во вкладке **Архитектура**. С помощью данной таблицы настраивается связь между компьютерами в распределенной системе, а также распределение потока информации о зарегистрированных в системе событиях. Внешний вид таблицы настроек соединения представлен на рисунке



Элементы таблицы настроек соединения описаны в таблице.

№ п/п	Наименование столбца	Описание	Значение
1	**Компьютер**	Сетевое имя компьютера.	Определяется ОС.
2	**Название**	Имя компьютера в системе.	Задается в настройках вкладки **Оборудование**.
3	**Соединение**	Флажок.	Активированный флажок – есть соединение с компьютером. Неактивированный флажок – связи нет.

4	**С компьютером**	Список имен сетевых компьютеров.	Определяется ОС.
5	**IP-адрес**	IP адрес компьютера в локальной сети (при подключении через Интернет – внешний IP-адрес).	Определяется ОС, либо устанавливается вручную. При редактировании IP-адреса Сервера/УРМА IP-адрес меняется только для текущего Сервера/УРМА. Для остальных Серверов/УРМА смену значения IP-адреса следует производить отдельно. В случае, если введенный адрес уже задан некоторому компьютеру в системе, адрес будет присвоен настраиваемому компьютеру, и будет выведено соответствующее предупреждение. Адрес компьютера, ранее обладавшего адресом, будет сброшен.
6	**Передавать события**	Флажок.	Активированный флажок означает разрешение на передачу события тому компьютеру, с которым он соединён. Неактивированный флажок означает отсутствие разрешения на передачу событий.
7	**Тип**	Список объектов системы, с которых будут транслироваться события на указанные компьютеры.	Определяется перечнем зарегистрированных объектов.
8	**Событие**	Флажок в списке напротив каждого пункта списка событий, соответствующих выбранному в столбце **Тип** оборудованию.	Активированный флажок – данное событие будет передаваться. Неактивированный флажок – данное событие передаваться не будет.

Вкладка Оборудование

Вкладка **Оборудование** используется для создания и настройки системных объектов, соответствующих различным видам оборудования, используемого в качестве компонентов создаваемой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.

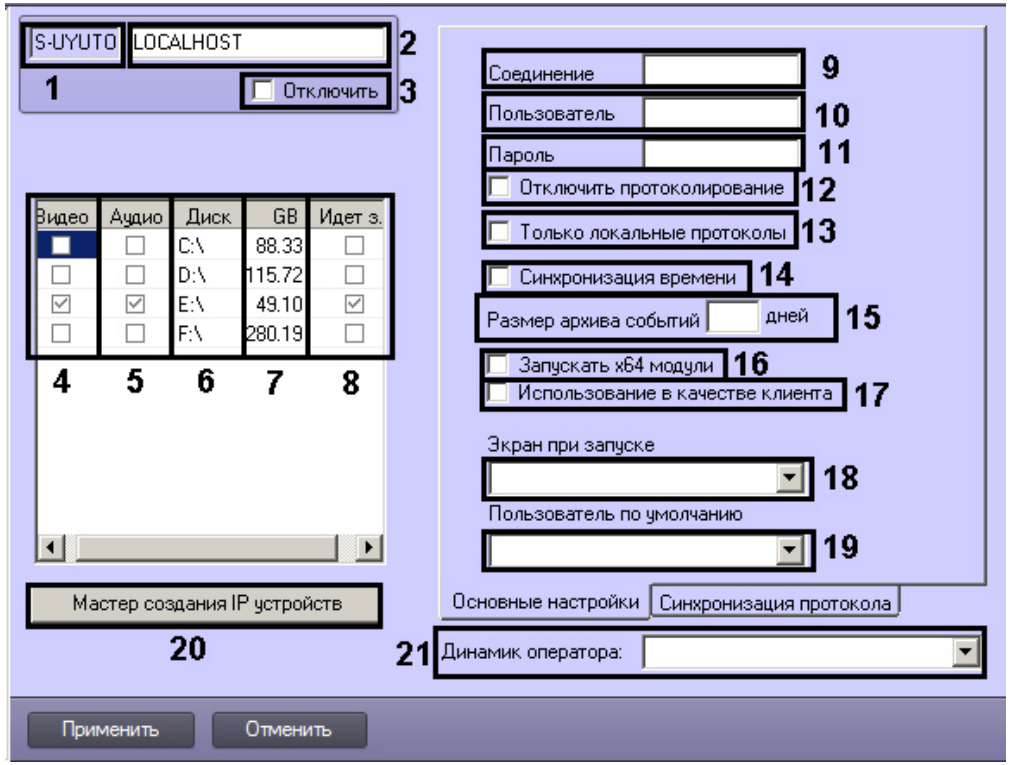
Состав вкладки Оборудование

Вкладка **Оборудование** отображает дерево системных объектов, относящихся к группе **Оборудование**, и панель настройки выделенного в дереве объекта. Панели настройки каждого из используемых в системе видеонаблюдения и аудиоконтроля объектов представлены в последующих разделах.

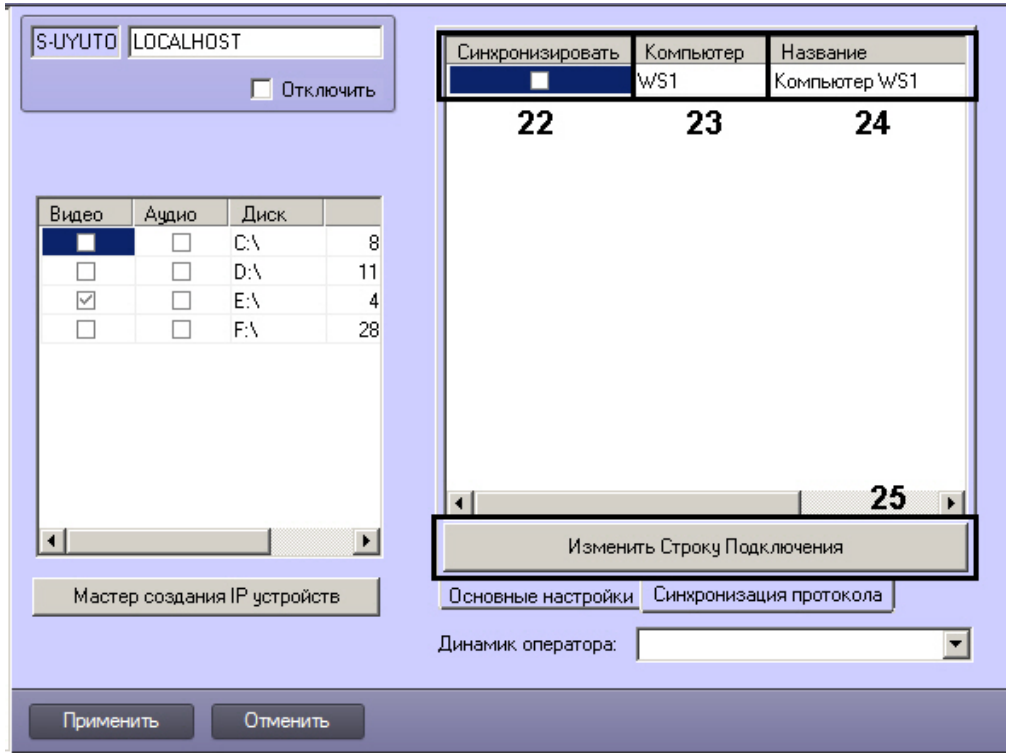
Панель настройки объекта Компьютер

Внешний вид панели настройки системного объекта **Компьютер** представлен на рисунках.

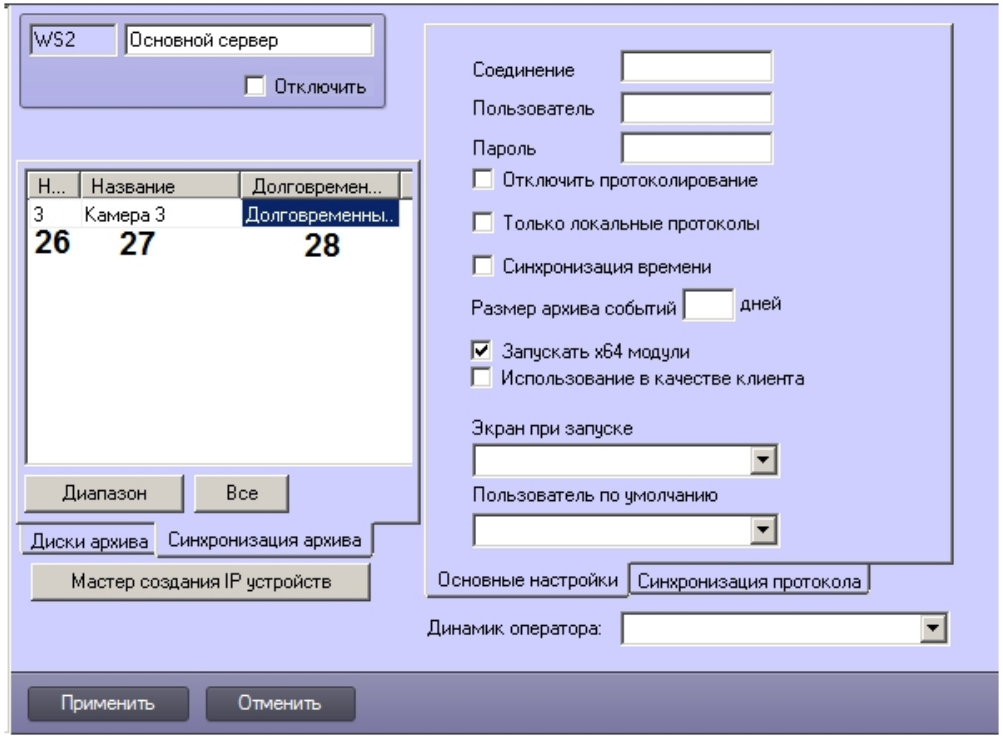
Вкладка **Основные настройки**:



Вкладка **Синхронизация протокола**:



Вкладка **Синхронизация архива**



Описание параметров настройки системного объекта **Компьютер** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Имя в сети**	Автоматически	Отображает имя компьютера в локальной сети	Латинский алфавит и служебные символы	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Компьютер.** Количество символов – от 1 до 15.
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Компьютер** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Компьютер	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60

3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Компьютер** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Компьютер** от ключен и не используется. **Нет** – объект **Компьютер** в ключен и используется
Группа **Диски для хранения архива**						
4	Флажок в столбце **В идео**	Установка флажком	Задает диск для хранения видеоархива с видеокамер, а также аудиоархива при синхронной аудио- и видеозаписи	Булевский тип	Нет	**Да** – диск используется для хранения видеоархива **Нет** – диск не используется для хранения видеоархива
5	Флажок в столбце **А удио**	Установка флажком	Задает диск для хранения аудиоархива с микрофонов	Булевский тип	Нет	**Да** – диск используется для хранения аудиоархива с микрофонов **Нет** – диск не используется для хранения аудиоархива с микрофонов
6	Столбец **Диск**	Автоматически, ввод значения в поле	Отображает названия локальных дисков, доступных для хранения видео- и аудиоархива, а также используется для ввода названий сетевых дисков для хранения архива.	Названия локальных дисков (буквы латинского алфавита), названия сетевых дисков (UNC-пути)	-	Зависит от общего количества локальных и сетевых дисков
7	Столбец **GB**	Автоматически	Отображает размер свободного пространства на каждом доступном диске	Дисковое пространство в гигабайтах	-	Зависит от размера свободного дискового пространства
8	Столбец **Идет запись**	Автоматически	Отображает текущий диск для записи архива. ***Внимание!*** *Выбор диска для записи доступен только в версиях ПК Интеллект 4.10.0 - 4.10.2. Начиная с версии 4.10.3 в столбце **Идет запись** отображается диск, на который ведется запись архива в данный момент, но изменить этот диск нельзя.*	Булевский тип	Нет	**Да** – в настоящий момент выполняется запись архива на указанный диск. **Нет** – в настоящий момент запись архива на указанный диск не осуществляется.
Вкладка **Основные настройки**						
9	Поле **Соединение**	Ввод значения в поле	Задает название используемого модемного соединения Windows	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) Количество символов от 1 до 30.
10	Поле **Пользовател ь**	Ввод значения в поле	Задает логин используемого модемного соединения Windows	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов от 1 до 30.

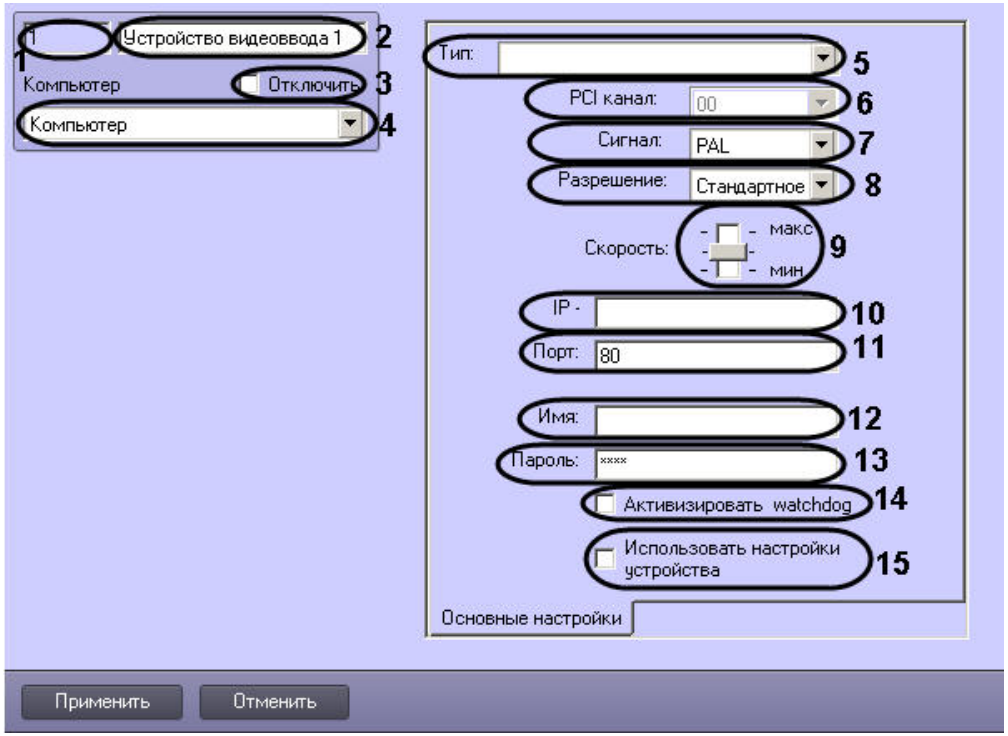
11	Поле **Пароль**	Ввод значения в поле	Задает пароль используемого модемного соединения Windows	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов от 1 до 30.
12	Флажок **Отключить протоколирование**	Установка флажком	Отключает запись событий в базу данных протокола событий на локальном компьютере	Булевский тип	Нет	**Да** – запись событий в базу данных протокола событий не производится **Нет** – запись событий в базу данных протокола событий производится
13	Флажок **Только локальные протоколы**	Установка флажком	Включает запись в базу данных протокола событий только информации о событиях, зарегистрированных на данном компьютере	Булевский тип	Нет	**Да** – в базу данных протокола событий записываются только зарегистрированные на данном компьютере события **Нет** – в базу данных протокола событий записываются все требуемые события
14	Флажок **Синхронизация времени**	Установка флажком	Задает синхронизацию времени всех компьютеров, входящих в распределенную систему, с системным временем данного компьютера. Синхронизация времени происходит автоматически в 00 часов 00 минут каждых суток, либо при запуске ПК *Интеллект* на Сервере, являющемся источником времени для синхронизации.	Булевский тип	Нет	**Да** – время синхронизируется **Нет** – время не синхронизируется
15	Поле **Размер архива событий**	Ввод значения в поле	Задает срок хранения событий в базе данных протокола событий на локальном компьютере	Дни	-	Больше 1
16	Флажок **Запускать x64 модули**	Установка флажком	Задает способ запуска 64-битных модулей	Булевский тип	До 4.10.2 – Нет Начиная с 4.10.3 – Да	**Да** – при попытке запуска модуля запускается 64-битный вариант модуля. Если такой вариант не найден, то запускается 32-битный модуль. **Нет** – 64-битные модули не запускаются
17	Флажок **Использование в качестве клиента**	Установка флажком	Указывает, что компьютер является Клиентом в распределенной системе видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	**Да** – компьютер используется в качестве Клиента. **Нет** – компьютер используется в качестве Сервера или УРМА.

18	Раскрывающийся список **Экран при запуске**	Выбор значения из списка	Задает Экран для отображения по умолчанию после запуска программного комплекса *Интеллект.* Если Экран не выбран, после запуска отображается последний активный экран.	Названия зарегистрированных в системе объектов Экран	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов Экран
19	Раскрывающийся список **Пользователь по умолчанию**	Выбор значения из списка	Задает Пользователя по умолчанию, т.е. пользователя, с правами и полномочиями которого будет осуществляться запуск программного комплекса *Интеллект* без запроса пароля.	Названия зарегистрированных в системе пользователей	-	Список пользователей, зарегистрированных в программном комплексе *Интеллект*
20	Кнопка **Мастер создания IP устройств**	Нажатие на кнопку	Доступ к созданию, настройке и редактированию IP-устройств	-	-	-
21	Динамик оператора	Выбор значения из списка	Позволяет выбрать динамик, который необходимо использовать для воспроизведения аудиосигнала	Названия зарегистрированных в системе объектов **Динамик**	Нет	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Динамик**
Вкладка **Синхронизация протокола**						
22	Флажок в столбце **Синхронизировать**	Установка флажком	Задает синхронизацию баз данных протокола событий локального и удаленного компьютеров	Булевский тип	Нет	**Да** – базы данных протокола событий локального и удаленного компьютеров синхронизируются **Нет** – базы данных протокола событий локального и удаленного компьютеров не синхронизируются
23	Поле **Компьютер**	Автоматически	Отображает сетевое имя удаленного компьютера, с которым требуется синхронизировать базу данных протокола событий	Латинский алфавит и служебные символы	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**
24	Поле **Название**	Автоматически	Отображает название удаленного компьютера в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы		Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
25	Кнопка **Изменить строку подключения**	Нажатие на кнопку	Доступ к настройке и редактированию параметров подключения к базе данных протокола событий удаленного компьютера	-	-	-
Вкладка **Синхронизация архива**						
26	Раскрывающийся список **Номер**	Выбор значения из списка	Задает идентификатор камеры, архив которой следует синхронизировать при восстановлении основного Сервера (см. также Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов)	Идентификаторы объектов **Камера**, созданных в дереве объектов основного Сервера	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Камера**

27	Раскрывающийся список **Название**	Выбор значения из списка	Задает название камеры, архив которой следует синхронизировать при восстановлении основного Сервера (см. также Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов)	Названия объектов **Камера**, созданных в дереве объектов основного Сервера	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Камера**
28	Раскрывающийся список **Долговременный архив**	Выбор значения из списка	Задает объект **Долговременный архив**, настроенный на совместную работу с Сервисом отказоустойчивости и используемый для синхронизации архива основного и резервного Серверов (см. также Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов).	Названия зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**

Панель настройки объекта Устройство видеоввода

Внешний вид панели настройки системного объекта **Устройство видеоввода** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки системного объекта **Устройство видеоввода** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений

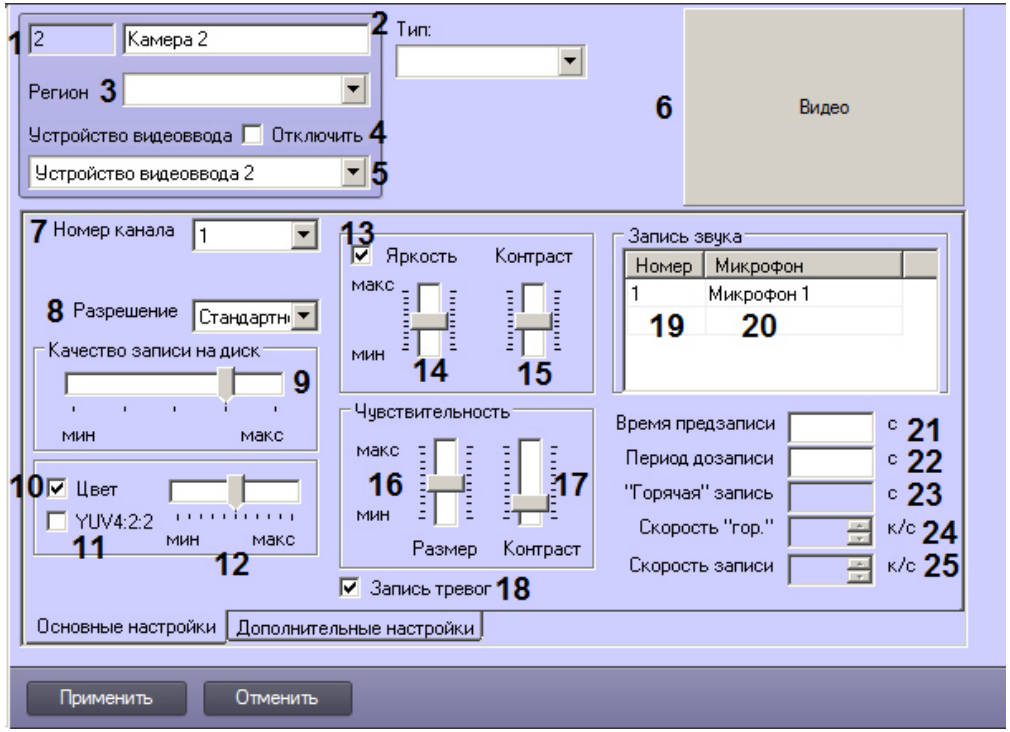
1	Поле **Идентифи-** **кационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Устройство видеоввода** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Устройство видеоввода** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Устройство видеоввода** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Устройство видеоввода	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Устройство видеоввода** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Устройство видеоввода** отключен и не используется. **Нет** – объект **Устройство видеоввода** включен и используется
4	Раскрывающийся список **Компьютер**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Компьютер** для данного объекта **Устройство видеоввода**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в системе
Группа **Настройки**						
5	Раскрывающийся список **Тип**	Выбор значения из списка	Задает тип платы видеоввода	Название типов плат видеоввода	-	Платы видеоввода (FS-3, FS-5, FS-6, FS-8, WS–4, WS-7/17 и пр.) Сетевые видеоконцентраторы (WaveHub, LinuxHub) Сетевые устройства (Axis, Panasonic и др.) Virtual
6	Раскрывающийся список **PCI-канал**	Выбор значения из списка	Задает номер PCI-канала АЦП платы видеоввода	Список подключенных каналов для видеоввода	-	От 0 до 31, в зависимости от количества PCI-каналов на Сервере и от количества установленных АЦП
7	Раскрывающийся список **Сигнал**	Выбор значения из списка	Задает формат входящего видеосигнала	Список форматов видеосигнала	PAL	PAL, NTSC
8	Раскрывающийся список **Разрешение**	Выбор значения из списка	Задает разрешение кадра видеоизображения	Список разрешений кадра видеоизображения	Стандартное	**Стандартное** **Высокое** **Полное** Конкретные значения зависят от модели камеры.

9	Ползунок **Скорость**	Установка в положение	Задает частоту кадров видеопотока	Допустимые изменения суммарной скорости передачи кадров видеосигналов	Среднее	Зависит от возможностей используемой IP-камеры или платы видеоввода. Для плат с программной компрессией: **Макс** – максимально допустимая суммарная частота кадров видеосигналов. **Среднее** – половина максимально допустимой суммарной частоты кадров видеосигналов. **Мин** – треть максимально допустимой суммарной частоты кадров видеосигналов.
10	Поле **IP адрес**	Ввод значения в поле	Задает IP адрес сетевого устройства	IP адрес	-	Строка вида xxx.xxx.xxx.xxx Содержит значения: 0.0.0.0 – 255.255.255.255 Зависит от сетевых настроек зарегистрированных в системе IP-устройств При настройке получения живого видео с сервера ЕЦХД в данном поле указывается строка вида <адрес сервера ЕЦХД>:<GUID камеры в системе>:<аккаунт во внешней системе>
11	Поле **Порт**	Ввод значения в поле	Задает порт подключения сетевого IP-устройства	Целое неотрицательное число	-	От 0 до 65535 Зависит от сетевых настроек IP-устройства
12	Поле **Имя**	Ввод значения в поле	Задает имя пользователя для подключения к сетевому IP-устройству	-	-	Зависит от сетевых настроек IP-устройства
13	Поле **Пароль**	Ввод значения в поле	Задает пароль для подключения к сетевому IP-устройству	-	-	Зависит от сетевых настроек IP-устройства
14	Флажок **Активизировать Watchdog**	Установка флажком	Активирует функцию перезагрузки ОС Windows при зависании основных модулей программного комплекса *Интеллект*	Булевский тип	Нет	**Да** – функция перезагрузки ОС Windows активирована **Нет** – функция перезагрузки ОС Windows не активирована
15	Флажок **Использовать настройки устройства**	Установка флажком	Позволяет применить настройки, заданные в Web-сервере или другом программном обеспечении IP-устройства	Булевский тип	Нет *Примечание. При создании объекта **Устройство видеоввода** через Мастер создания IP-устройств значение флажка зависит от настроек, произведенных в мастере.*	**Да** – используются настройки IP-устройства. **Нет** – применяются настройки ПК *Интеллект*

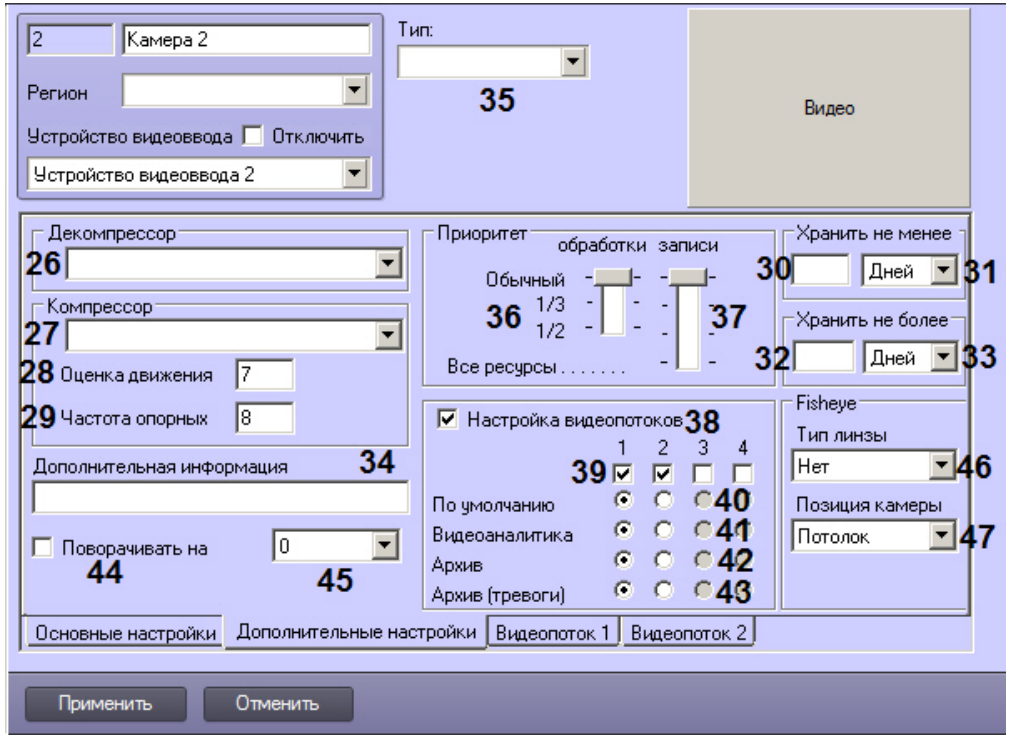
Панель настройки объекта Камера

Внешний вид панели настройки системного объекта **Камера** представлен на рисунках.

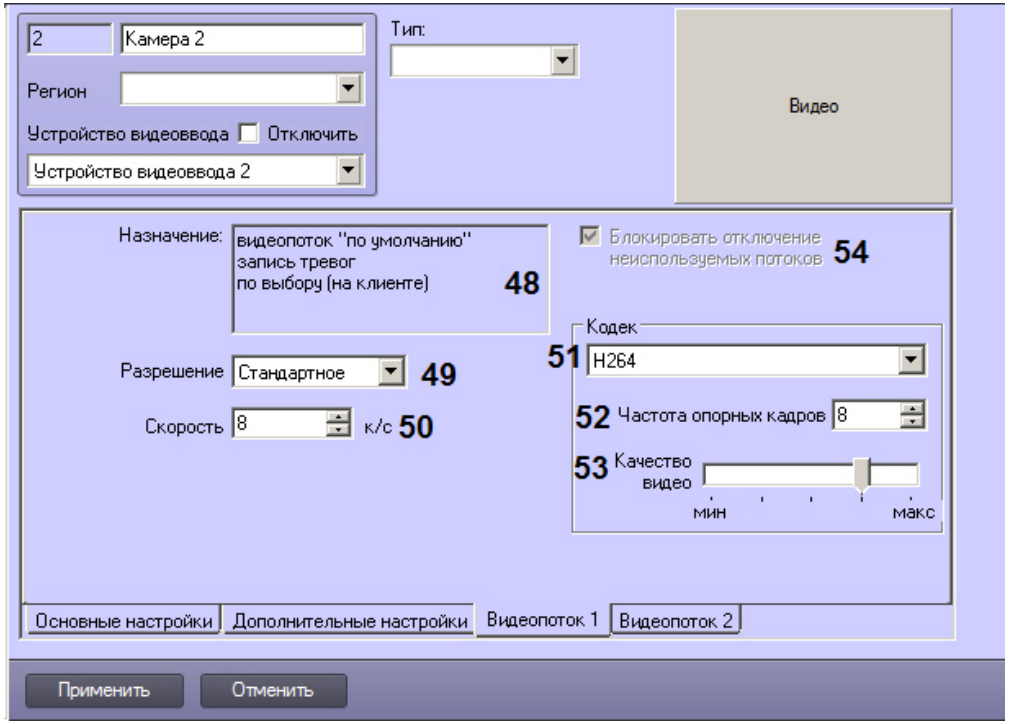
Вкладка **Основные настройки**



Вкладка **Дополнительные настройки**



Вкладка **Видеопоток:**



Описание параметров настройки системного объекта **Камера** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификатор**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Камера** в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 до FaceCamOffset, по умолчанию FaceCamOffset = 50000. Значение FaceCamOffset задается при помощи одноименного ключа в реестре (см. Справочник ключей реестра).
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Камера** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Камера	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Раскрывающийся список **Регион**	Выбор значения из списка	Задает структурный элемент **Раздел**, к которому относится данный объект **Камера**	Название зарегистрированных в системе объектов **Раздел**	Раздел	Завит от количества зарегистрированных элементов **Раздел** в системе
4	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Камера** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Камера** отключен и не используется. **Нет** – объект **Камера** включен и используется

5	Раскрывающийся список **Устройство видеоввода**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Устройство видеоввода** для данного объекта **Камера**	Название зарегистрированных в системе объектов **Устройство видеоввода**	Название родительского объекта **Устройство видеоввода**	Зависит от количества объектов **Устройство видеоввода** в системе
6	Окно видеоизображения **Видео**	Щелчок левой кнопкой мыши	Отображает видеоизображение с учетом введенных настроек. При нажатии с удерживанием клавиши Shift на клавиатуре открывает страницу *Web-сервера* IP-устройства в браузере по умолчанию (не работает с Internet Explorer).	Видеоизображение	-	-
Вкладка **Основные настройки**						
7	Раскрывающийся список **Номер канала**	Выбор значения из списка	Задает номер канала подключения видеокамеры к плате видеоввода. Соответствует номеру BNC-разъема интерфейсного кабеля	Натуральный числовой ряд	1	Зависит от типа платы видеоввода. Максимум 16 каналов.
8	Раскрывающийся список **Разрешение**	Выбор значения из списка	Задает разрешение кадра видеоизображения	Список разрешений кадра видеоизображения	Стандартное	**Стандартное** **Высокое** **Полное** Конкретные значения зависят от модели камеры.
9	Ползунок **Качество записи на диск**	Установка в положение	Задает качество записываемого кадра. Является величиной, обратной уровню компрессирования видеосигнала	-	Выше среднего	**Мин** – максимальный уровень компрессирования и минимальное качество видеосигнала **Макс** – минимальный уровень компрессирования и максимальное качество видеосигнала
10	Флажок **Цвет**	Установка флажком	Задает вид видеоизображения, поступающего с видеокамеры видеонаблюдения (цветной или черно-белый)	Булевский тип	Да	**Да** – изображение с видеокамеры цветное **Нет** – изображение с видеокамеры черно-белое
11	Флажок **YUV 4:2:2**	Установка флажком	Задает формат цветового представления видеосигнала	Булевский тип	Нет	**Да** – видеосигнал представлен в формате YUV 4:2:2 **Нет** – видеосигнал представлен в формате YUV 4:2:0
12	Ползунок **Цвет**		Задает цветовую насыщенность цветного видеоизображения	От наибольшей цветовой насыщенности до черно-белого видеоизображения	Среднее	**Макс** – соответствует наибольшей цветовой насыщенности видеоизображения **Мин** – соответствует черно-белому видеоизображению
13	Флажок **Яркость – Контраст**	Установка флажком	Задает режим регулировки яркости и контрастности видеоизображения	Типы режимов регулировки яркости и контрастности видеоизображения	Автоматический	Автоматический (Положение 1***) – параметры **Яркость** и **Контрастность** выставляются автоматически. Ручной (Положение 2***) – параметры **Яркость** и **Контрастность** выставляются вручную. Ручная регулировка с автоматической оптимизацией (Положение 3***) – параметры **Яркость** и **Контрастность** выставляются вручную с последующей автоматической оптимизацией.
14	Ползунок **Яркость**	Установка в положение	Задает яркость видеоизображения	От максимальной яркости (белое изображение) до минимальной яркости (черное изображение)	Среднее	**Макс** – соответствует максимальной яркости видеоизображения **Мин** – соответствует минимальной яркости видеоизображения

15	Ползунок **Контраст**	Установка в положение	Задает контрастность видеоизображения	-	Среднее	**Макс** – соответствует максимальной контрастности видеоизображения **Мин** – соответствует минимальной контрастности видеоизображения
16	Ползунок **Размер**	Установка в положение	Задает минимальный размер объекта, при котором срабатывает основной детектор движения	% относительно высоты экрана	среднее	**Мин** – 0% от размера окна видеонаблюдения. **Макс** – 100% от размера окна видеонаблюдения.
17	Ползунок **Контраст**	Установка в положение	Задает минимальную контрастность объекта, при которой срабатывает детектор движения	-	Меньше среднего	**Макс** – соответствует максимальной контрастности объекта **Мин** – соответствует минимальной контрастности объекта
18	Флажок **Запись тревог**	Установка флажком	Активирует функцию автоматической записи видеосигнала по тревогам по видеокамере (тревогам Основного детектора движения)	Булевский тип	Да	**Да** – автоматическая запись видеосигнала по тревогам по видеокамере включена **Нет** – автоматическая запись видеосигнала по тревогам по видеокамере выключена
19	Раскрывающийся список **Номер**	Выбор значения из списка	Задает номер микрофона, запись аудиосигнала с которого требуется проводить синхронно с записью видеосигнала с видеокамеры	Номера зарегистрированных в системе объектов **Микрофон**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Микрофон**
20	Раскрывающийся список **Микрофон**	Выбор значения из списка	Задает название микрофона, запись аудиосигнала с которого требуется проводить синхронно с записью видеосигнала с видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов **Микрофон**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Микрофон**
21	Поле **Время предзаписи**	Ввод значения в поле	Задает интервал времени, предшествующий моменту регистрации тревоги, в течение которого требуется производить видеозапись предыстории события	Время в секундах (сек.)	-	Рекомендуется от 0 до 20
22	Поле **Период дозаписи**	Ввод значения в поле	Задает интервал времени, в течение которого требуется производить видеозапись после прекращения регистрации тревоги	Время в секундах (сек.)	-	Рекомендуется от 0 до 20
23	Поле **"Горячая" запись**	Ввод значения в поле	Задает интервал времени от момента регистрации тревоги или начала записи, в течение которого ведется видеозапись с частотой кадров, задаваемой в поле **Скорость "гор."**	Время в секундах (сек.)	-	Рекомендуется от 0 до 30
24	Поле со списком **Скорость "гор."**	Ввод значения в поле/выбор значения из списка	Задает частоту кадров горячей записи тревожного события	Частота кадров в кадр/с	-	Зависит от возможностей используемой камеры. Рекомендуется от 0 до 20
25	Поле со списком **Скорость записи**	Ввод значения в поле/выбор значения из списка	Задает частоту кадров записываемого видеосигнала	Частота кадров в кадр/с	-	Зависит от возможностей используемой камеры Рекомендуется от 1 до 25 для PAL От 1 до 30 для NTSC
Вкладка **Дополнительные настройки**						

26	Раскрывающийся список **Декомпрессор**	Выбор значения из списка	Задает технологию, с помощью которой будет восстановлен сжатый видеопоток при выводе видеосигнала на монитор видеонаблюдения. *Примечание. По умолчанию параметр недоступен для редактирования. Для изменения значения параметра необходимо установить значение 1 параметру реестра EnableCodecSettings (см. Справочник ключей реестра).*	Список доступных декомпрессоров	Нет	BOSCH FfmpegAllInOneDecoder H263IppDecoder H264InterlacedIppDecoder H264IppDecoder MJPEGIpp Motion Wavelet 3.5 Motion Wavelet 7.1 MPEG2IppDecoder MPEG4IppDecoder MxPEG Mobotix RGB24toYUV420 StreamLabs VWV WMVIppDecoder
27	Раскрывающийся список **Компрессор**	Выбор значения из списка	Задает алгоритм сжатия видеопотока *Примечание. По умолчанию параметр недоступен для редактирования. Для изменения значения параметра необходимо установить значение 1 параметру реестра EnableCodecSettings (см. Справочник ключей реестра).*	Список доступных алгоритмов	Нет	Зависит от модели камеры
28	Поле **Оценка движения**	Ввод значения в поле	Определяет порог чувствительности видеокамеры к движению по изменению яркости объекта. По этому критерию формируется дельта-кадр видеосигнала.	Натуральный числовой ряд	7	От 2 до 255
29	Поле **Частота опорных**	Ввод значения в поле	Задает частоту опорных кадров	Натуральный числовой ряд	8	Зависит от возможностей используемой камеры
Группа **Хранить не менее**						
30	Поле **Хранить не менее**	Ввод значения в поле	Задает промежуток времени, в течение которого требуется хранить видеоархив от видеокамеры, а также аудиоархив (в случае синхронной записи) на Сервере. Параметр даёт возможность хранить архив большей глубины для выбранной камеры за счет архива других камер. *Примечание. Рекомендуется задавать параметр **Хранить не менее** не более чем для 30% камер в системе, поскольку настройка носит РЕКОМЕНДАТЕЛЬНЫЙ характер. В случае нехватки места для записи архива настройка будет проигнорирована, а запись не остановится в любом случае.* *Если в системе создано не менее 10 камер, то при попытке задать данный параметр более чем для 30% камер в системе после нажатия на кнопку **Применить** выводится соответствующее предупреждение. Отключить его можно при помощи ключа реестра NotifyAbout_arch_days (см. Справочник ключей реестра).*	День или час в зависимости от значения, выбранного в раскрывающемся списке	-	Больше 1
31	Раскрывающийся список **Хранить не менее**	Выбор значения из списка	Задает единицы измерения, в которых задается промежуток времени в поле **Хранить не менее**	Список доступных единиц измерения времени	Дней	Дней Часов
Группа **Хранить не более**						

32	Поле **Хранить не более**	Ввод значения в поле	Задает период хранения архива по камере, по истечение которого требуется удалить архив по данной видеокамере. *Примечание. Архив может быть удален и раньше указанного срока в случае, если это требуется для записи по кольцу.*	День или час в зависимости от значения, выбранного в раскрывающемся списке	-	Больше 1
33	Раскрывающийся список **Хранить не более**	Выбор значения из списка	Задает единицы измерения, в которых задается промежуток времени в поле **Хранить не более**	Список доступных единиц измерения времени	Дней	Дней Часов
			Вне групп			
34	Поле **Дополнительная информация**	Ввод значения в поле	Задает информацию, отображаемую в мониторе видеонаблюдения над названием камеры, добавляемую в название файла экспорта и при печати кадра, а также выводимую в протокол событий при поступлении события от камеры	Строка длиной не более 100 символов	Пустая строка	Множество латинских и русских символов, цифры.
35	Раскрывающийся список **Тип**	Выбор значения из списка	Задает тип используемой видеокамеры. Данная настройка влияет на набор значков, используемый для отображения видеокамеры на карте.	Список доступных типов камер	-	Fisheye Поворотная Обычная
36	Ползунок **Приоритет обработки**	Установка в положение	Задает очередь обработки АЦП видеосигналов с видеокамеры	Очередь обработки видеосигналов с видеокамеры	Обычный	**Обычный** – обычная очередь обработки видеосигналов **1/3** – очередь обработки 1/3 **1/2** – очередь обработки 1/2
37	Ползунок **Приоритет записи**	Установка в положение	Задает очередь обработки АЦП видеосигналов с видеокамеры в режиме записи	Очередь обработки видеосигналов с видеокамеры в режиме записи	Обычный	**Обычный** – обычная очередь записи видеосигналов **1/3** – очередь записи 1/3 **1/2** – очередь записи 1/2 **Все ресурсы** – для записи видеосигналов с видеокамеры используются все ресурсы АЦП
38	Флажок **Настройка видеопотоков**	Установка флажком	Активирует функцию многопоточности видеосигнала	Булевский тип	Нет	**Да** – многопоточность видеосигнала включена для аналитики, архивирования и отображения могут использоваться различные потоки. **Нет** – многопоточность видеосигнала отключена, для аналитики, архивирования и отображения используется один поток.
39	Группа флажков **Активные видеопотоки***	Установка требуемых флажков	Задают используемые и отключенные видеопотоки.	Список доступных потоков	Все флажки установлены	**Да** – поток используется. **Нет** – поток отключен.
40	Переключатель **По умолчанию**	Установка переключателя в требуемое положение	Задает видеопоток, который будет использоваться в следующих случаях: 1. для отображения видео как локально, так и на удаленных клиентах; 2. для отправки удаленным клиентам, в том числе на Видеошлюз, который может осуществлять запись данного видеопотока; 3. в тех случаях, когда запрос на получение видео не содержит явного указания потока.	Список доступных потоков	1	1, 2, 3, 4 Зависит от настройки **Активные видеопотоки**. Нельзя выбрать отключенный видеопоток.

41	Переключатель **Видеоаналитика**	Установка переключателя в требуемое положение	Задает видеопоток, используемый для видеоаналитики. Данный поток будет задействован в работе базового детектора движения, зональных детекторов, детектора трекинга, детектора лиц (если не используется внешний распознаватель). Для сервера распознавания номеров, детектора лиц (если используется внешний распознаватель) и детекторов, входящих в состав подсистемы *Detector Pack,* используется поток **По умолчанию**. Для долговременного архива используется поток **Архив** / **Архив (тревоги)**.	Список доступных потоков	1	1, 2, 3, 4 Зависит от настройки **Активные видеопотоки**. Нельзя выбрать отключенный видеопоток.
42	Переключатель **Архив**	Установка переключателя в требуемое положение	Задает видеопоток, записываемый в архив не по тревоге, например, при постоянной записи	Список доступных потоков	1	1, 2, 3, 4 Зависит от настройки **Активные видеопотоки**. Нельзя выбрать отключенный видеопоток.
43	Переключатель **Архив (тревоги)**	Установка переключателя в требуемое положение	Задает видеопоток, записываемый в архив по тревоге	Список доступных потоков	1	1, 2, 3, 4 Зависит от настройки **Активные видеопотоки**. Нельзя выбрать отключенный видеопоток.
44	Флажок **Поворачивать на**	Установка флажком	Включает функцию поворота видеоизображения, выводимого на Монитор видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	**Да** – функция поворота включена **Нет** – функция поворота отключена
45	Раскрывающийся список **Поворачивать на**	Выбор значения из списка	Задает угол поворота видеоизображения при активированной функции поворота	Натуральный числовой ряд	0	0, 90, 180, 270
46	Раскрывающийся список **Тип линзы**	Выбор значения из списка	Задает тип используемой линзы	Поддерживаемые типы линз	Нет	**Нет** – следует выбирать, если на камере не установлена ни fisheye-линза, ни паноморфный объектив. **Стандартная фишай-линза** – следует выбирать, если на видеокамере установлена fisheye-линза. **Автоматическая калибровка** – следует выбирать, если на видеокамере установлена fisheye-линза и требуется производить автоматическое определение параметров преобразования видеоизображения для устранения искажений. **A0*V, A1UST, A8TRT, B0QQV, B4QQV, B5SST, B6SST** – типы паноморфных объективов.
47	Раскрывающийся список **Позиция камеры**	Выбор значения из списка	Задает расположение видеокамеры	Поддерживаемые способы размещения видеокамер	Потолок	**Потолок** **Стена** **Пол**
Вкладка **Видеопоток**						
48	Поле **Назначение**	-	Предоставляет информацию об использовании видеопотока	Строка	Зависит от выбранного назначения видеопотока	Множество латинских и русских символов, цифры
49	Раскрывающийся список **Разрешение****	Выбор значения из списка	Задает разрешение кадра видеоизображения	Список разрешений кадра видеоизображения	Стандартное	**Стандартное** **Высокое** **Полное** Конкретные значения зависят от модели камеры.

50	Поле **Скорость****	Ввод значения в поле	Задает частоту кадров видеопотока	Частота кадров в кадр/с	25	Зависит от возможностей используемой камеры
51	Раскрывающийся список **Кодек****	Выбор значения из списка	Задает технологию, с использованием которой будет производиться кодирование и декодирование видеопотока	Список поддерживаемых кодеков	Зависит от модели камеры	Зависит от модели камеры
52	Поле **Частота опорных кадров****	Ввод значения в поле	Задает частоту опорных кадров	Натуральный числовой ряд	8	Зависит от возможностей используемой камеры
53	Ползунок **Качество видео****	Установка в положение	Задает качество кадра	-	Максимальное	**Мин** – максимальный уровень компрессирования и минимальное качество видеосигнала **Макс** – минимальный уровень компрессирования и максимальное качество видеосигнала
54	Флажок **Блокировать отключение неиспользуемых потоков**	Установка флажком	Данный флажок следует устанавливать в случае, если для настраиваемого потока не указано назначение, но он используется при записи по макрокоманде или скрипту.	Булевский тип	Нет	**Да** – если не выбрано назначение потока, он находится в "спящем" режиме, и его нельзя использовать для записи по макрокоманде или скрипту. **Нет** – если не выбрано назначение потока, его можно использовать для записи по макрокоманде или скрипту.

* Название элемента не отображается на панели настройки объекта.

** Аналогичные настройки на вкладках **Основные настройки** и **Дополнительные настройки**, а также на панели настройки объекта **Устройство видеоввода** игнорируются.

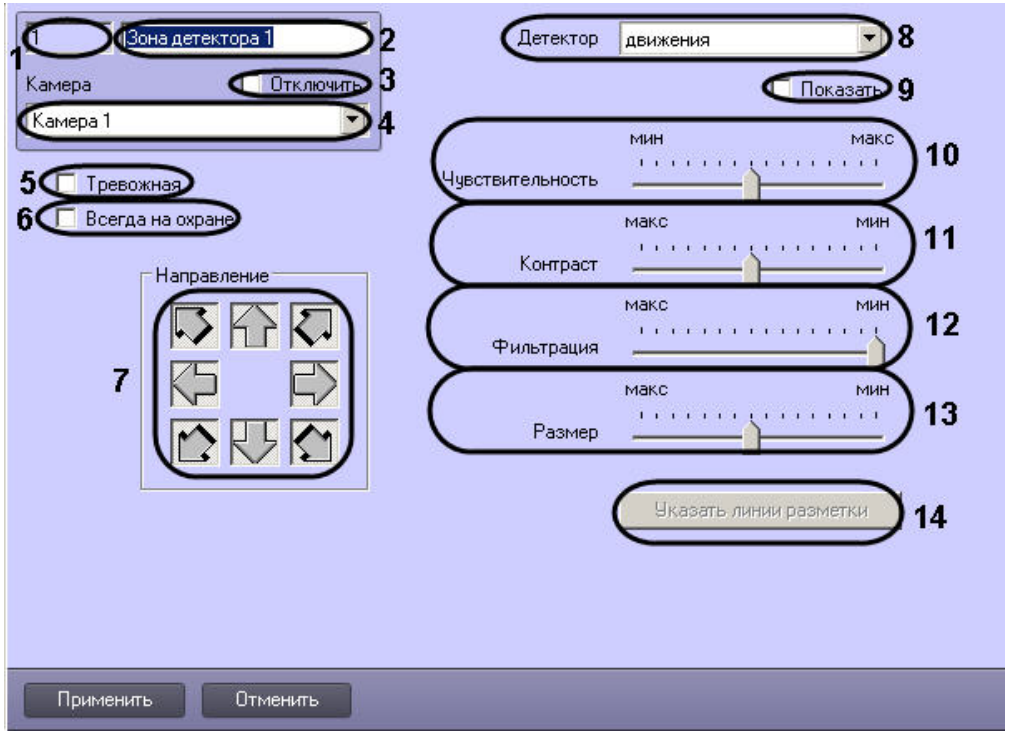
*** Положение 1 –

Положение 2 –

Положение 3 –

Панель настройки объекта Зона детектора

Объект **Детектор** предназначен для регистрации и настройки интеллектуальных детекторов видеоизображения. Панель настройки объекта **Зона детектора** представлена на рисунке:



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Зона детектора**, представлено в таблице:

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Зона детектора** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Зона детектора** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Зона детектора** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Зона детектора	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Зона детектора** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Зона детектора** отключен и не используется. **Нет** – объект **Зона детектора** включен и используется.
4	**Камера**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Камера** цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Зона детектора**	Название зарегистрированных в системе объектов **Камера**	Название родительского объекта **Камера**	Зависит от количества объектов **Камера**, находящихся в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой

5	**Тревожная**	Устанавливается флажком	Активирует функцию автоматической записи видеосигнала с видеокамеры по тревогам выбранного детектора.	Булевский тип	Нет	**Да** – ведется автоматическая запись видеосигнала по тревоге выбранного детектора. **Нет** – автоматическая запись видеосигнала по тревоге выбранного детектора не ведется.
6	**Всегда на охране**	Устанавливается флажком.	Задает состояние выбранного детектора в состоянии **Поставлен на охрану** постоянным.	Булевский тип	Нет	**Да** – детектор всегда находится в состоянии Поставлен на охрану. **Нет** – Оператору предоставляется возможность снимать детектор с охраны.
Группа **Направление**						
7	Направления поиска *	Нажимается на кнопки-стрелки	Задает направления поиска для детектора движения.	8 направлений возможных передвижений объекта в кадре	Нажато: вверх, вниз, влево, вправо. Отжато: вверх-влево, вверх-вправо, вниз-влево, вниз-справо.	Вверх, вниз, влево вправо, вверх-влево, вверх-вправо, вниз-слево, вниз-справо.
Вне групп						
8	**Детектор**	Выбирается из списка	Используется для указания типа используемого детектора.	Список из названий детекторов с системе	Движения	Движения Фокусировки Стабильности Изменения фона Засветки Закрытия Оставленных предметов Инфракрасный
9	**Показать**	Устанавливается флажком	Задает отображение рамки окантовки объекта в поле видеонаблюдения. Данный параметр активен только при выборе из списка **Детектор** следующих детекторов: движения, оставленных предметов, инфракрасный.	Булевский тип	Да	**Да** – рамка окантовки объекта отображается в поле видеонаблюдения. **Нет** – рамка окантовки объекта не отображается в поле видеонаблюдения.

10	**Чувствительность**	Ползунок перемещается в требуемое положение.	Задает одноименный параметр настройки выбранного детектора. Назначение зависит от типа выбранного детектора: **Детектор движения** Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать только на его движение, а не на помехи в видеосигнале (в том числе снег, дождь и др.). Чем ВЫШЕ значение чувствительности, тем на более незначительное движение реагирует детектор. **Детектор фокусировки** Значение данного параметра характеризует минимальную степень снижения четкости кадра, выражаемую в разности между усредненным числом контуров и числом контуров в поступившем кадре, при которой должен срабатывать детектор. **Детектор стабильности** Значение данного параметра характеризует минимальную степень снижения четкости кадра, выражаемую в разности между усредненным числом контуров и числом контуров в поступившем кадре, при которой должен срабатывать детектор. **Детектор изменения фона** Данный параметр характеризует отклонение интегральной яркости кадра от среднего значения, при котором детектор должен срабатывать. **Детектор засветки** Данный параметр отвечает степени засветки изображения, выражаемой в разнице между положениями медиан гистограммы яркости поступающего кадра и эталонного кадра засветки, при которой должен срабатывать детектор. **Детектор закрытия** Данный параметр отвечает степени сужения гистограммы яркости кадра, т.е. оценке коэффициента заполнения кадра серым цветом, при которой должен срабатывать детектор. **Детектор оставленных предметов** Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости оставленного (или исчезнувшего) предмета, при котором детектор будет срабатывать только на его появление в кадре, а не на появление в кадре объектов других типов. **Инфракрасный детектор** Значение данного параметра соответствует минимальному значению усредненной яркости движущегося объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение	-	Среднее	-
11	**Контраст**	Ползунок перемещается в требуемое положение.	Задает минимальный контраст объекта, при котором детектор будет срабатывать на его движение. Чем ВЫШЕ заданное значение контраста, тем сильнее должны отличаться соседние элементы ч/б изображения, чтобы детектор принял их за разные объекты. Используется не для всех типов детекторов.	-	Среднее	-

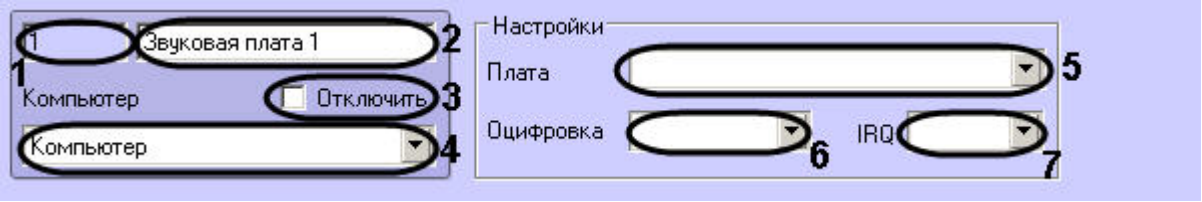
12	**Фильтрация**	Ползунок перемещается в требуемое положение.	Задает одноименный параметр настройки выбранного детектора. Назначение зависит от типа выбранного детектора: **Детектор движения, инфракрасный детектор** Значение данного параметра соответствует порогу цветовой обработки объектов, при котором детектор должен срабатывать. Чем ВЫШЕ фильтрация, тем сильнее должны отличаться соседние элементы изображения (пиксели), чтобы детектор принял их за разные объекты. **Детектор оставленных предметов** Значение данного параметра соответствует промежутку времени, по истечении которого предмет в кадре считается оставленным (или исчезнувшим). **Детектор изменения фона, детектор стабильности** Значение данного параметра соответствует порогу контрастности детектируемого объекта. Используется не для всех типов детекторов.	-	Минимальное	-
13	**Размер**	Ползунок перемещается в требуемое положение.	Задает одноименный параметр настройки выбранного детектора. Значение данного параметра соответствует минимальному размеру объекта детектирования относительно размеров кадра. Используется не для всех типов детекторов.	-	Среднее	-
14	**Указать линии разметки**	Не используется	-	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Звуковая плата

Объект **Звуковая плата** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* устройств оцифровки аудиосигнала, установленных на Сервере.

Панель настройки объекта **Звуковая плата** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Звуковая плата**, приведено в таблице.

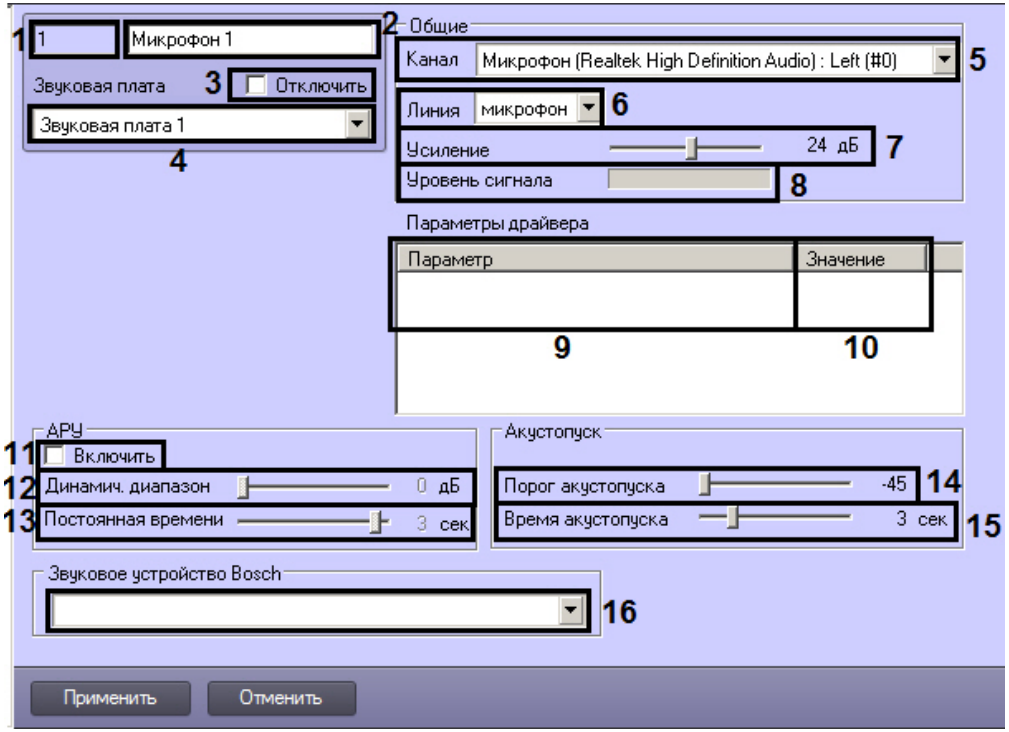
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Звуковая плата** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Звуковая плата** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Звуковая плата** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Звуковая плата	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Звуковая плата** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Звуковая плата** отключен и не используется. **Нет** – объект **Звуковая плата** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Звуковая плата**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**Плата**	Выбирается из списка	Задает тип устройства оцифровки звука. В качестве устройств оцифровки аудиосигнала выступают звуковые карты типа SoundBlaster, АЦП плат видеоввода, USB устройства оцифровки аудиосигнала.	Список типов устройств оцифровки звука	Не задан	Зависит от типа и количества установленных на Сервере устройств оцифровки аудиосигнала. Для звуковых карт типа **SoundBlaster** – название карты. Для АЦП плат видеоввода – название платы видеоввода с указанием номера звукового канала. Для USB устройств – название платы видеоввода с указанием номера звукового канала. Для сетевых устройств – название типа сетевого устройства: **AX**, **LH**. **IpCamAxis**
6	**Частота оцифровки**	Выбирается из списка.	Задает частоту оцифровки аудиосигнала устройством.	Гц	Для звуковых карт типа SoundBlaster – 8000. Для АЦП плат видеоввода – 8000.	Для звуковых карт типа **SoundBlaster** состав диапазона частот оцифровки зависит от типа звуковой карты. Для любых карт максимальное значение – 48000. Для АЦП плат видеоввода – 8000, 16000, 32000. Для USB устройств состав диапазона частот оцифровки зависит от типа используемого устройства, максимальное значение – 48000.
7	**IRQ**	Не используется	-	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объект

Панель настройки объекта Микрофон

Внешний вид панели настройки системного объекта **Микрофон** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки системного объекта **Микрофон** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Микрофон** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Микрофон** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Микрофон** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Микрофон	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Микрофон** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Микрофон** отключен и не используется. **Нет** – объект **Микрофон** включен и используется.

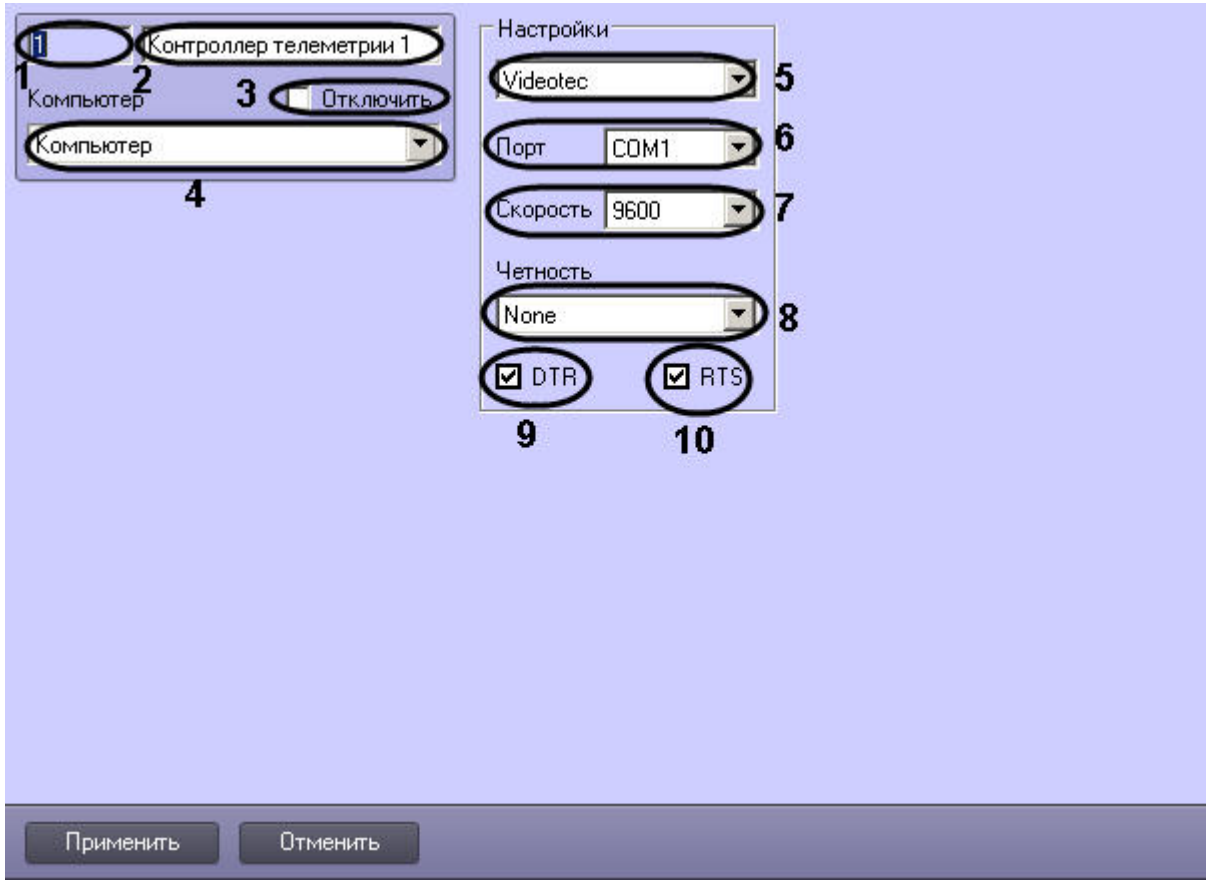
4	Раскрывающийся список **Звуковая плата**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Звуковая плата** для данного объекта **Микрофон**	Название зарегистрированных в системе объектов **Звуковая плата**	Название родительского объекта **Звуковая плата**	Зависит от количества объектов **Звуковая плата** в системе
Группа **Общие**						
5	Раскрывающийся список **Канал**	Выбор значения из списка	Задает номер канала ввода аудиосигнала в соответствии с номером RCA-F разъема, к которому подключен микрофон	Правый, левый канал	0	Зависит от типа платы оцифровки аудиосигнала. Для АЦП плат оцифровки аудиосигнала компании ITV и звуковых плат типа **SoundBlaster**: 0 – Левый канал 1 – Правый канал
6	Раскрывающийся список **Линия**	Выбор значения из списка	Задает источник аудиосигнала	Тип источника аудиосигнала	Микрофон	**Микрофон** – аудиосигнал поступает с микрофона **Телефон** – аудиосигнал сигнал поступает с телефонной линии
7	Ползунок **Усиление**	Установить в положение	Задает усиление мощности аудиосигнала	Мощность звука в децибелах (дБ)	24	От 0 до 45
8	Индикатор **Уровень сигнала**	Автоматически	Отображает уровень мощности входящего аудиосигнала	Мощность звука в децибелах (дБ)	-	От 0 до 45
Таблица **Параметры драйвера**						
9	Столбец **Параметр**	Автоматически	Отображает доступные параметры драйвера IP-устройства	-	-	Зависит от подключенного IP-устройства.
10	Столбец **Значение**	Выбор значений из списка	Задает значения параметров IP-устройства	-	-	Зависит от подключенного IP-устройства и параметра.
Группа **АРУ** (настраивается при использовании звуковых плат серии Ольха: Ольха-9P, Ольха-10LP, Ольха-12U, Ольха-14)						
11	Флажок **Включить**	Установка флажком	Включает автоматическую регулировку усиления аудиосигнала	Булевский тип	Нет	**Да** – автоматическая регулировка усиления включена **Нет** – автоматическая регулировка усиления выключена
12	Ползунок **Динамич. диапазон**	Установить в положение	Задает уровень мощности аудиосигнала после автоматической регулировки	Мощность звука в децибелах (дБ)	0	От 0 до 45
13	Ползунок **Постоянная времени**	Установить в положение	Задает время, в течение которого происходит приведение аудиосигнала к заданному уровню мощности при автоматической регулировке	Время в секундах (сек)	3	От 0,1 до 6
Группа **Акустопуск**						
14	Ползунок **Порог акустопуска**	Установить в положение	Задает уровень мощности звука, при превышении которого автоматически начинается запись аудиосигнала (регистрация тревожного события)	Мощность звука в условных единицах	-45	-45 – акустопуск выключен От -44 до 0 – акустопуск включен

15	Ползунок **Время акустопуска**	Установить в положение	Задает время, в течение которого производится постзапись аудиосигнала после окончания тревожного события	Время в секундах (сек)	3	От 1 до 16
Группа **Звуковое устройство Bosch** (настраивается для звуковых плат IP-камер Bosch)						
16	Раскрывающийся список **Звуковое устройство Bosch**	Выбор значения из списка	Задает звуковое устройство, аудиосигналы с которого требуется передавать на динамики данной IP-камеры Bosch	Название зарегистрированных звуковых устройств	-	Зависит от зарегистрированных в системе звуковых устройств

Панель настройки объекта Контроллер телеметрии

Объект **Контроллер телеметрии** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* последовательных (COM) портов, используемых для подключения поворотных устройств.

Панель настройки объекта **Контролер телеметрии** представлена на рисунке:



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Контроллер телеметрии**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умочанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Контроллер телеметрии** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Контроллер телеметрии** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Контроллер телеметрии** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Контроллер телеметрии №	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

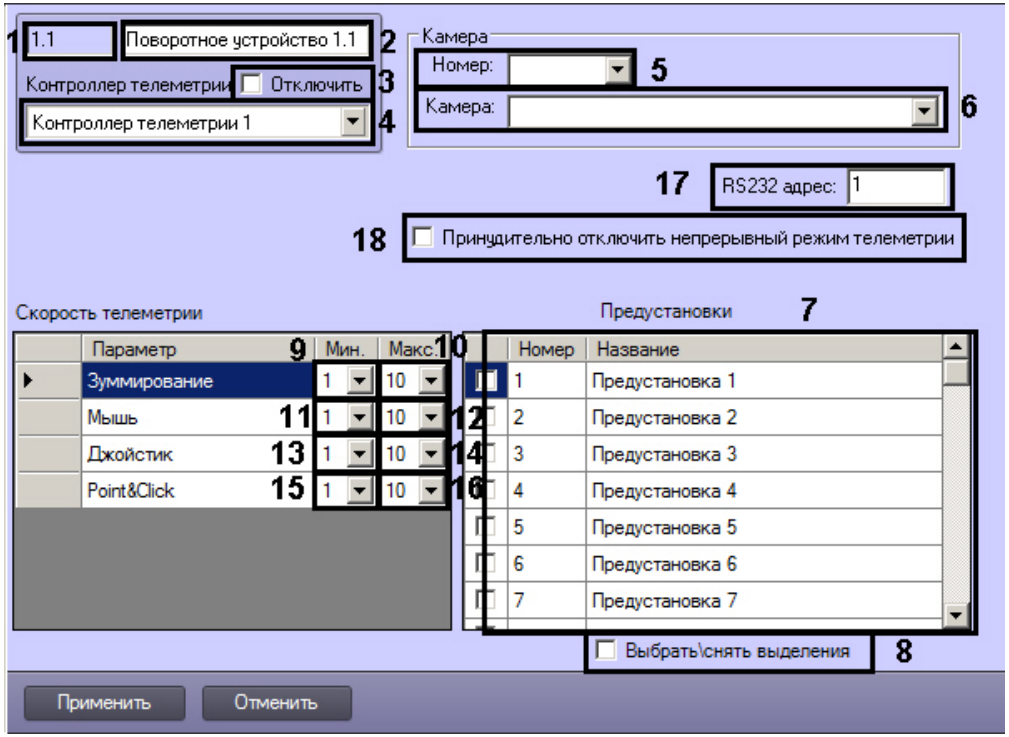
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта (включен или выключен) **Контроллер телеметрии** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Контроллер телеметрии** отключен и не используется. **Нет** – объект **Контроллер телеметрии** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Контроллер телеметрии**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	Тип контроллера*	Выбирается из списка	Задает протокол обмена данными с поворотным устройством по последовательному (COM) порту. Протоколы обмена данными поставляются производителями поворотных устройств.	Название интегрированных в систему поворотных устройств	Videotec	Соответствует перечню интегрированных поворотных устройств.
6	**Порт**	Выбирается из списка.	Задает номер используемого для подключения поворотных устройств последовательного (COM) порта компьютера.	Список доступных COM портов	COM1	Зависит от количества COM портов на Сервере или УРМА. Если выбрано непустое значение, приоритет локального COM-порта при обработке команд поворотному устройству выше, чем у других устройств. В противном случае приоритет COM-порта установлен по умолчанию.
7	**Скорость**	Выбирается из списка.	Задает скорость обмена данными по последовательному (COM) порту.	кб/с	9600	От 300 до 256000.
8	**Четность**	Выбирается из списка.	Задает режим контроля четности при передаче данных по последовательному (COM) порту.	Список наименований ни режимов контроля четности	None	Even, Odd, None, Mark, Space.
9	**DTR**	Устанавливается флажком.	Определяет подачу питания на поворотное устройство через выход последовательного (COM) порта DTR.	Булевский тип	Да	**Да** – подавать питание через выход порта DTR. **Нет** – не подавать питание через выход порта DTR.
10	**RTS**	Устанавливается флажком.	Определяет подачу питания на поворотное устройство через выход последовательного (COM) порта RTS.	Булевский тип	Да	**Да** – подавать питание через выход порта RTS. **Нет** – не подавать питание через выход порта RTS.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Поворотное устройство

Объект **Поворотное устройство** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* поворотного устройства.

Панель настройки объекта **Поворотное устройство** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Поворотное устройство**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Поворотное устройство** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Поворотное устройство** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Поворотное устройство** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Поворотное устройство	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Поворотное устройство** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Поворотное устройство** о тключен и не используется. **Нет** – объект **Поворотное устройство** включен и используется.
4	**Контроллер телеметрии**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Контроллер телеметрии** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Поворотное устройство**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Контроллер телеметрии**	Название родительского объекта **Контроллер телеметрии**	Зависит от количества контроллеров телеметрии в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Камера**						
5	**Номер**	Выбирается из списка	Задает идентификационный номер видеокамеры, на которой установлено поворотное устройство	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества видеокамер видеонаблюдения в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
6	**Камера**	Выбирается из списка	Сопоставляет поворотное устройство видеокамере, на которой оно установлено. Параметр используется Монитором видеонаблюдения и Окном телеметрии для реализации функции управления поворотными устройствами видеокамер.	Название зарегистрированных в системе объектов **Камера**	Нет	Зависит от количества объектов **Камера** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
7	**Предустановки**	Устанавливается флажком	Позволяет выбрать предустановки, которые следует отображать в Окне управления телеметрией	Булевский тип	Нет	**Да** – название предустановки отображается в Окне управления телеметрией. **Нет** – название предустановки не отображается в Окне управления телеметрией
	Название	Ввод значения в поле	Задает название предустановки для отображения в Окне управления телеметрией	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Предустновка	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.
8	**Выбрать\снять выделения**	Устанавливается флажком	Позволяет установить\снять флажки напротив всех элементов в таблице **Предустановки**	Булевский тип	Нет	**Да** – выбрать все предустановки **Нет** – снять флажки с предустановок
Группа **Скорость зуммирования**						
9	**Мин.**	Ввод значения в поле	Задает минимально возможную скорость выполнения оптического зума на устройстве телеметрии	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
10	**Макс.**	Ввод значения в поле	Задает максимально возможную скорость выполнения оптического зума на устройстве телеметрии	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
Группа **Скорость перемещения (мышь)**						
11	**Мин.**	Ввод значения в поле	Задает минимально возможную скорость поворота устройств телеметрии из Монитора видеонаблюдения	Скорость в условных единицах	0	1 – 10

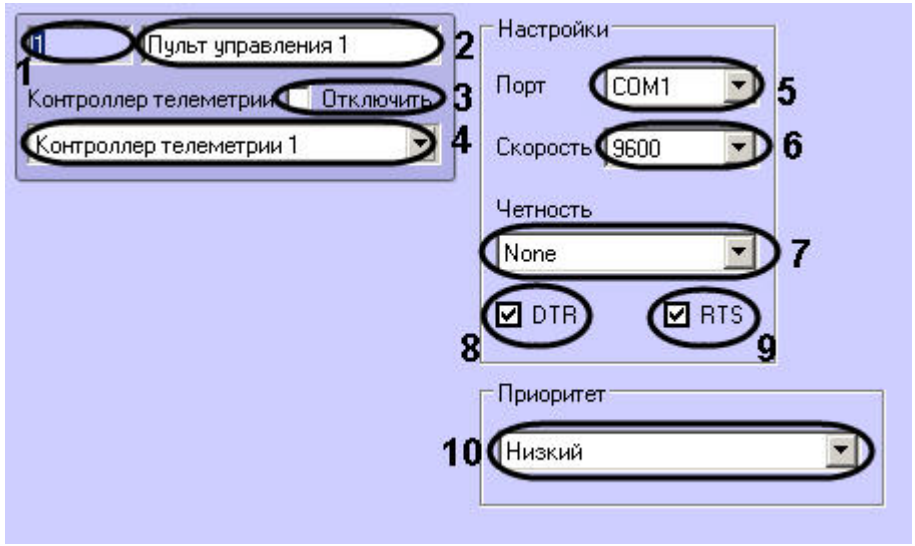
12	**Макс.**	Ввод значения в поле	Задает максимально возможную скорость поворота устройств телеметрии из Монитора видеонаблюдения	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
Группа **Скорость перемещения (джойстик)**						
13	**Мин.**	Ввод значения в поле	Задает минимально возможную скорость поворота устройств телеметрии при помощи джойстика	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
14	**Макс.**	Ввод значения в поле	Задает максимально возможную скорость поворота устройств телеметрии при помощи джойстика	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
Группа **Скорость Point&Click**						
15	**Мин.**	Ввод значения в поле	Задает минимально возможную скорость поворота устройства телеметрии в направлении щелчка указателем мыши (Point&Click)	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
16	**Макс.**	Ввод значения в поле	Задает максимально возможную скорость поворота устройства телеметрии в направлении щелчка указателем мыши (Point&Click)	Скорость в условных единицах	0	1 – 10
Вне групп						
17	**RS 232 Адрес**	Ввод значения в поле	Задает адрес поворотного устройства, устанавливаемого аппаратно (посредством джамперов на плате поворотного устройства) или программно (посредством специального программного обеспечения для прошивки поворотных устройств).	Натуральный ряд чисел	1	Целое число, от 1 до 255. Зависит от протокола поворотного устройства.
18	**Принудительно отключать непрерывный режим телеметрии**	Установка флажком	Задает режим управления телеметрией: непрерывный или дискретный.	Булевский тип	0	0 – управление поворотным устройством в непрерывном режиме включено. 1 – управление поворотным устройством осуществляется в дискретном режиме.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Пульт управления

Объект **Пульт управления** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* специализированной панели управления, предназначенной для управления поворотными устройствами.

Панель настройки объекта **Пульт управления** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Пульт управления**, представлены в таблице.

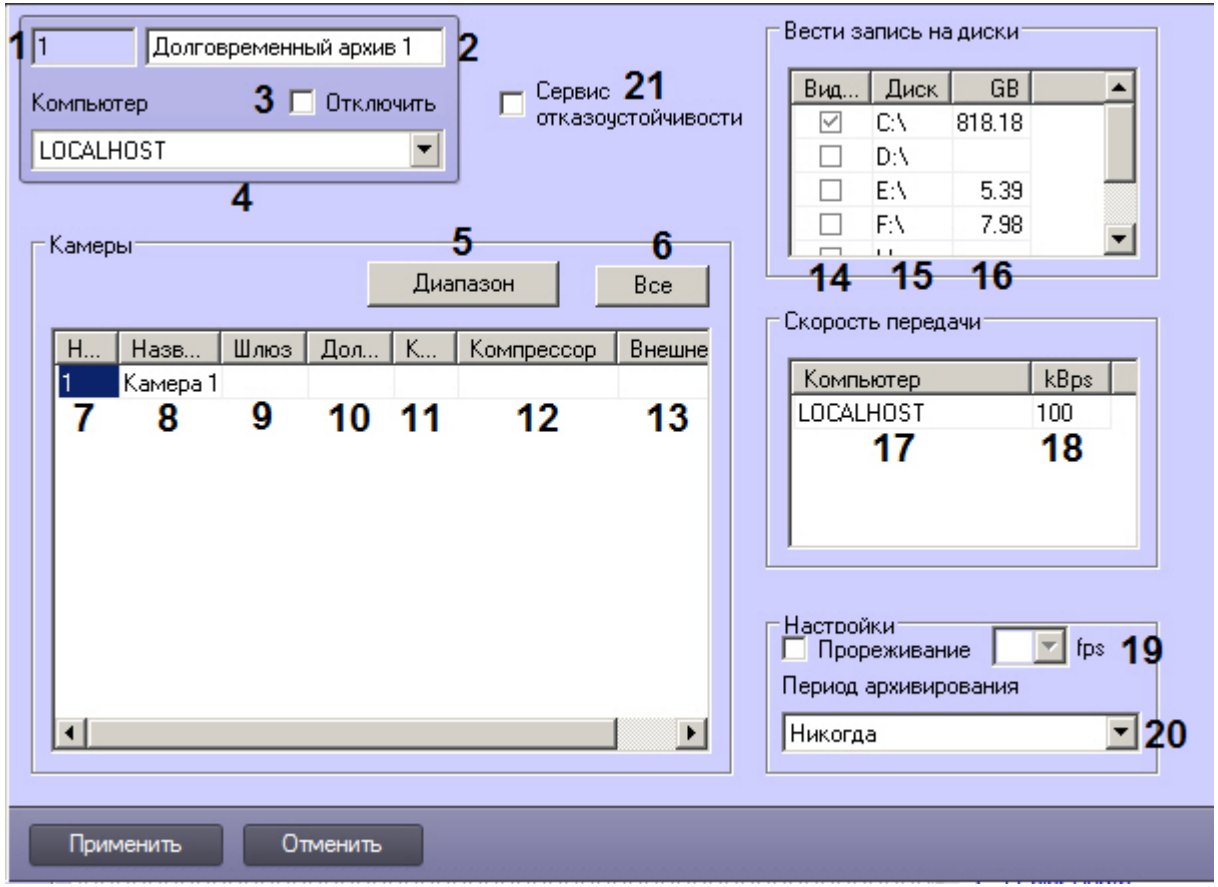
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Пульт управления** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Пульт управления** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Пульт управления** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Пульт управления	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Пульт управления** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Пульт управления** отключен и не используется. **Нет** – объект **Пульт управления** включен и используется.
4	**Контроллер телеметрии**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Контроллер телеметрии** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Пульт управления**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Контроллер телеметрии**	Название родительского объекта **Контроллер телеметрии**	Зависит от количества контроллеров телеметрии в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						

5	**Порт**	Выбирается из списка.	Задает номер используемого для подключения пульта управления последовательного (COM) порта компьютера.	Список доступных COM портов	COM1	Зависит от количества COM портов на Сервере или УРМА.
6	**Скорость**	Выбирается из списка.	Задает скорость обмена данными по последовательному (COM) порту.	кб/с	9600	От 300 до 256000.
7	**Четность**	Выбирается из списка.	Задает режим контроля четности при передаче данных по последовательному (COM) порту.	Список наименований режимов контроля четности	None	Even, Odd, None, Mark, Space.
8	**DTR**	Устанавливается флажком.	Задает, следует или нет подавать на пульт управления питание через выход последовательного (COM) порта DTR.	Булевский тип	Да	**Да** – подавать питание через выход порта DTR. **Нет** – не подавать питание через выход порта DTR.
9	**RTS**	Устанавливается флажком.	Задает, следует или нет подавать на пульт управления питание через выход последовательного (COM) порта RTS.	Булевский тип	Да	**Да** – подавать питание через выход порта RTS. **Нет** – не подавать питание через выход порта RTS.
10	**Приоритет**	Выбирается из списка	Задает приоритет управления поворотными устройствами посредством пульта управления.	Названия приоритетов очередности управления поворотным устройством	Низкий	**Управление запрещено** – управление поворотным устройством посредством пульта управления запрещено. **Низкий** – управление поворотным устройством осуществляется после управления им устройствами с приоритетом стандартный или высокий. **Стандартный** – управление поворотным устройством осуществляется после управления им устройством с приоритетом высокий. **Высокий** – осуществление управления поворотным устройством осуществляется в первую очередь.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Долговременный архив

Внешний вид панели настройки системного объекта **Долговременный архив** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки системного объекта **Долговременный архив** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Долговременный архив** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Долговременный архив** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Долговременный архив** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Долговременный архив	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60

3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Долговременный архив** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Долговременный архив** отключен и не используется. **Нет** – объект **Долговременный архив** включен и используется
4	Раскрывающийся список **Компьютер**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Компьютер** для данного объекта **Долговременный архив**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в системе
Группа **Камеры**						
5	Кнопка **Диапазон**	Нажатие на кнопку	Доступ к комплексному выбору видеокамер для копирования видеоархива в Долговременный архив	-	-	-
6	Кнопка **Все**	Нажатие на кнопку	Выбор всех зарегистрированных в системе видеокамер для копирования видеоархива в Долговременный архив	-	-	-
7	Раскрывающийся список **Номер**	Выбор значения из списка	Задает номер видеокамеры для копирования видеоархива в Долговременный архив	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
8	Раскрывающийся список **Камера**	Выбор значения из списка	Задает название видеокамеры для копирования видеоархива в Долговременный архив	Названия зарегистрированных в системе видеокамер	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
9	Раскрывающийся список **Шлюз**	Выбор значения из списка	Задает объект **Видеошлюз**, через который требуется передавать в Долговременный архив видеоархив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**
10	Раскрывающийся список **Долговременный архив**	Выбор значения из списка	Задает объект **Долговременный архив**, из которого требуется передавать в данный Долговременный архив видеоархив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**
11	Раскрывающийся список **Компрессия**	Выбор значения из списка	Задает уровень компрессии видеосигнала для записи в Долговременный архив.	Натуральный числовой ряд	-	В порядке повышения уровня компрессии 0, 1, 2, 3, 4, 5 0 – компрессия отсутствует 5 – максимальная компрессия
12	Раскрывающийся список **Компрессор**	Выбор значения из списка	Задает алгоритм сжатия видеопотока, используемый для рекомпрессии видеосигнала при записи в Долговременный архив. Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия**	Список доступных алгоритмов	-	MJPEG, Motion Wavelet 3.5, Motion Wavelet 7.1
13	Раскрывающийся список **Внешнее хранилище**	Выбор значения из списка	Задает объект Внешнее хранилище, используемый для импорта архива из внешнего хранилища IP-устройства	Названия зарегистрированных в системе объектов **Внешнее хранилище**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Внешнее хранилище**
Группа **Вести запись на диски**						

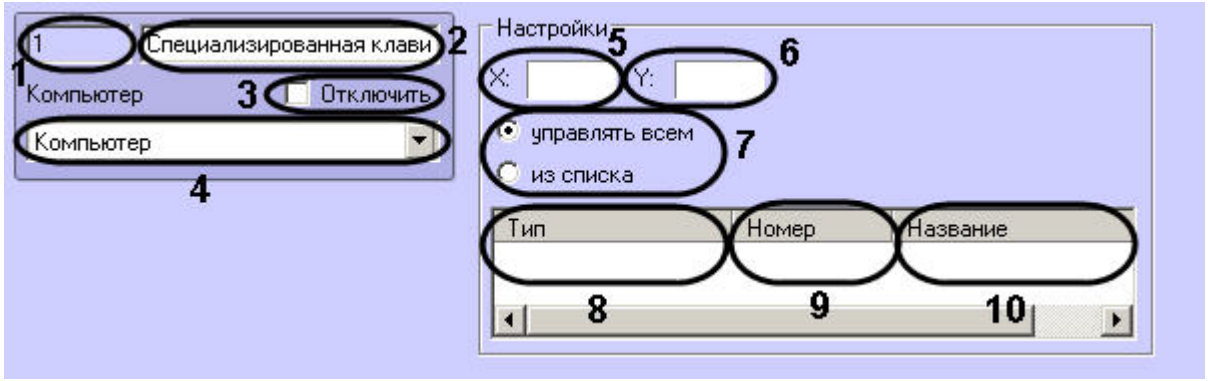
14	Флажок в столбце **Видео**	Установка флажком	Задает диск для хранения Долговременного архива	Булевский тип	Нет	**Да** – диск используется для хранения Долговременного архива **Нет** – диск не используется для хранения Долговременного архива
15	Столбец **Диск**	Автоматически	Отображает названия локальных (сетевых, USB) дисков, доступных для хранения Долговременного архива	Названия доступных дисков (буквы латинского алфавита)	-	Зависит от общего количества доступных дисков
16	Столбец **GB**	Автоматически	Отображает размер свободного пространства на каждом доступном диске	Дисковое пространство в гигабайтах	-	Зависит от размера свободного дискового пространства
Таблица **Скорость передачи**						
17	Столбец **Компьютер**	Автоматически	Задает список компьютеров, с которых в Долговременный архив передается архив.	Названия компьютеров в дереве оборудования	-	Зависит от количества созданных в системе объектов **Компьютер** и от списка выбранных для передачи архива видеокамер
18	Столбец **kBps**	Ввод значения в поле	Задает максимальную скорость передачи данных от данного компьютера в Долговременный архив по локальной сети	Значение скорости в Кбайт/с	100	Зависит от пропускной способности локальной сети и ресурсов задействованных компьютеров 0 – скорость передачи видеоархива по локальной сети не ограничена
Группа **Настройки**						
19	Флажок **Прореживание**	Установка флажком	Включает прореживание видеоархива для передачи в Долговременный архив	Булевский тип	Нет	**Да** – прореживание видеоархива включено **Нет** – прореживание видеоархива выключено
	Раскрывающийся список **Прореживание**	Выбор значения из списка	Задает значение частоты кадров видеоархива при прореживании	Частота кадров в кадр/с	-	1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 25
20	Раскрывающийся список **Период архивирования**	Выбор значения из списка	Задает расписание копирования видеоархива в Долговременный архив	Название зарегистрированных в системе объектов **Временная зона** Никогда Всегда	Никогда	**Никогда** – копирование видеоархива в Долговременный архив не производится **Всегда** – копирование видеоархива в Долговременный архив производится постоянно **Потеря связи** – копирование видеоархива в Долговременный архив производится из внешнего хранилища при восстановлении связи с ним **Временная зона** – копирование видеоархива в Долговременный архив производится в соответствии с указанной временной зоной

21	Флажок **Сервис отказоустойчивости**	Установка флажком	Включает совместное использование Долговременного архива с Сервисом отказоустойчивости (см. также Настройка синхронизации архива основного и резервного Серверов)	Булевский тип	Нет	**Да** – модуль *Долговременный архив* используется для синхронизации архивов основного и резервного Серверов в режиме обеспечения отказоустойчивости. **Нет** – модуль *Долговременный архив* работает обычным образом.

Панель настройки объекта Специальная клавиатура

Объект **Специализированная клавиатура** используется для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* специализированной клавиатуры, предназначенной для оперативного управления основными функциями цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой на базе ПК *Интеллект.*

Панель настройки объекта **Специализированная клавиатура** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Специализированная клавиатура**, представлены в таблице.

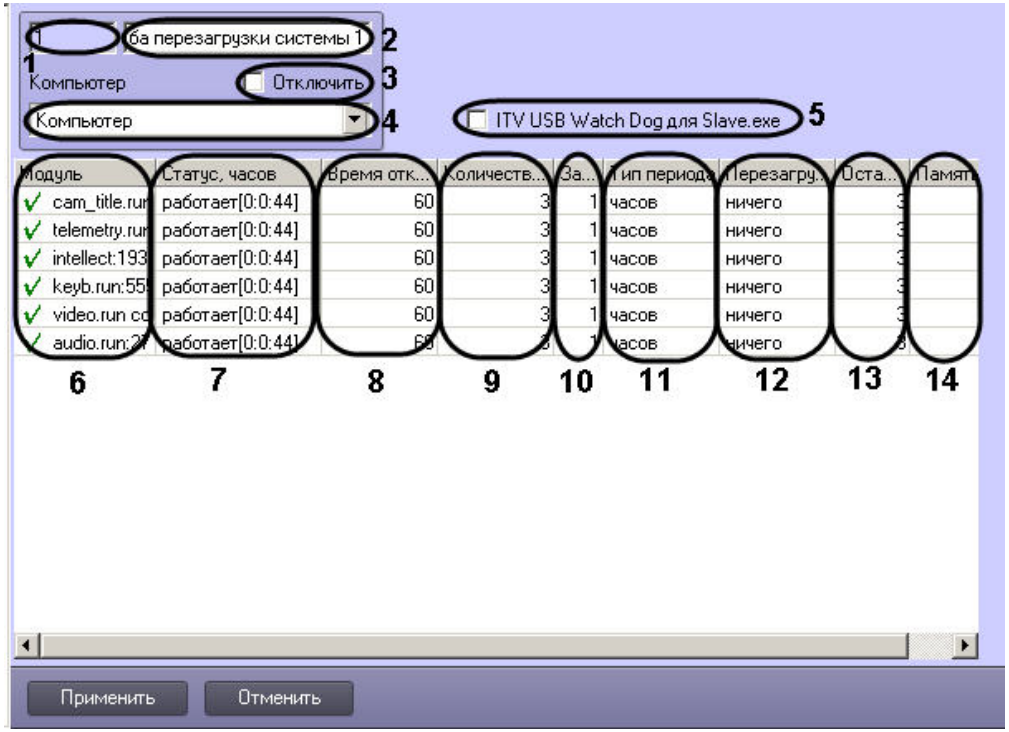
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Специализированная клавиатура** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Специализированная клавиатура** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Специализированная клавиатура** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Специализированная клавиатура	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Специализированная клавиатура** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Специализированная клавиатура** отключен и не используется. **Нет** – объект **Специализированная клавиатура** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Специализированная клавиатура.**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**X**	Ввод значения в поле.	Задает координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна настройки выбора объекта, которому адресована команда.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до 100.
6	**Y**	Ввод значения в поле.	Задает координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна настройки выбора объекта, которому адресована команда.	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до 100.
7	Устройства для управления*	Установить переключатель в требуемое положение.	Задает интерфейсные объекты для управления с использованием специализированной клавиатуры.	Типы устройств для управления	Управлять всем	**Управлять всем** – Оператор имеет возможность управлять всеми интерфейсными объектами в соответствии с установками в файле конфигурации специализированной клавиатуры.. **Из списка** – Оператор имеет возможность управлять только теми интерфейсными объектами, которые указаны в списке ниже.
8	**Тип**	Выбирается из списка	Задает тип интерфейсного объекта, управление которым осуществляется также с помощью специализированной клавиатуры.	Название зарегистрированных в системе типов объектов	Не задан	Зависит от количества созданных типов интерфейсных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
9	**Номер**	Выбирается из списка	Задает идентификационный номер интерфейсного объекта, управление которым осуществляется также с помощью специализированной клавиатуры.	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества созданных устройств выбранного в пункте 8 типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
10	**Название**	Автоматически	Указывает на название устройства, выбранного в пункте 9.	Название зарегистрированных в системе объектов указанного типа	Не задан	Зависит от количества созданных устройств выбранного в пункте 8 типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки системного объекта Служба перезагрузки системы

Внешний вид панели настройки системного объекта **Служба перезагрузки системы** представлен на рисунке:



Описание параметров настройки объекта **Служба перезагрузки системы** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Служба перезагрузки системы** в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Служба перезагрузки системы** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Служба перезагрузки системы** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Служба перезагрузки системы	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Служба перезагрузки системы** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Служба перезагрузки системы** отключен и не используется **Нет** – объект **Служба перезагрузки системы** включен и используется

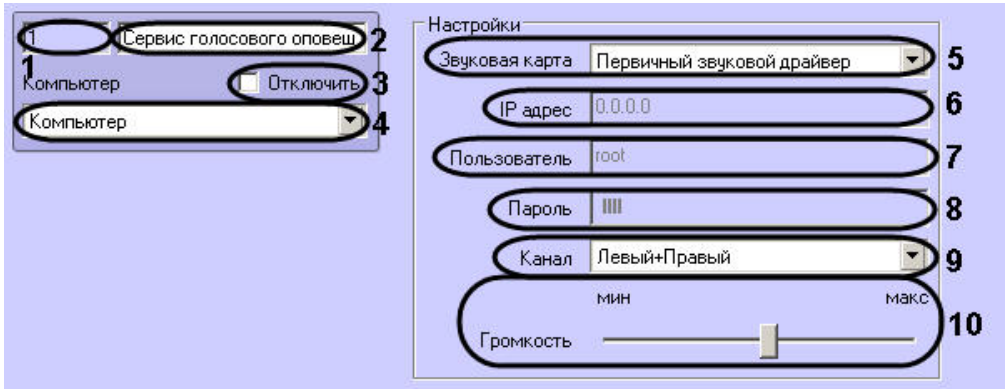
4	Раскрывающийся список **Компьютер**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Компьютер** в системе, к которому относится данный объект **Служба перезагрузки системы**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер** (объект **Служба перезагрузки системы** нельзя редактировать удаленно)
5	Флажок **ITV USB Watch Dog для Slave.exe**	Установка флажком	Активирует систему автоматического перезапуска компьютера при отсутствии активности процесса slave.exe.	Булевский тип	Нет	**Да** – система автоматического перезапуска активирована **Нет** – система автоматического перезапуска не активирована
Таблица контроля работоспособности модулей программного комплекса *Интеллект*						
6	Столбец **Модуль**	Автоматически	Отображает список запущенных на компьютере модулей	Названия запущенных модулей	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе модулей
7	Столбец **Статус**	Автоматически	Отображает текущее состояние модулей	Названия текущих состояний модулей	-	**Работает** – модуль работает **Не отвечает** (красное поле) – по истечении интервала времени ожидания отклик от модуля отсутствует **Выгружен** – модуль выгружен *Примечание. В квадратных скобках отображается время работы модуля с момента последней перезагрузки в формате ЧЧ:ММ:СС.*
8	Столбец **Время отклика, сек**	Ввод текста в поле	Задает интервал времени в секундах ожидания отклика от модуля. При отсутствии отклика по истечении заданного интервала времени система может быть перезагружена	Целые неотрицательные числа	60	От 0 и выше
9	Столбец **Количество перезагрузок**	Ввод текста в поле	Задает максимальное количество перезагрузок системы за период времени, заданный в столбцах **За время** и **Тип периода**	Целые неотрицательные числа	3	От 0 и выше
10	Столбец **За время**	Ввод текста в поле	Задают период времени, за который может быть выполнено максимальное количество перезагрузок системы	Целые неотрицательные числа	1	От 0 и выше
11	Столбец **Тип периода**	Выбор значения из списка		Название единиц измерения периода времени	часов	**часов** – период времени измеряется в часах **дней** – период времени измеряется в днях
12	Столбец **Перезагружать**	Выбор значения из списка	Задает способ перезагрузки системы	Название возможных способов перезагрузки	Ничего	**ничего** – перезагрузка не производится **модуль** – производится перезагрузка модуля **ядро** – производится перезагрузка ядра *Интеллект*
13	Столбец **Осталось перезагрузок**	Автоматически	Отображает оставшееся количество перезагрузок за период времени, заданный в столбцах **За время** и **Тип периода**	Целые неотрицательные числа	-	Зависит от максимального количества перезагрузок и от того, сколько перезагрузок было выполнено за текущий период времени

14	Столбец **Память (Mb)**	Ввод значения в поле	Задает порог памяти, потребляемой модулем, по превышении которого требуется осуществлять перезапуск	Целые неотрицательные числа	0	От 0 и выше

Панель настройки объекта Сервис голосового оповещения

Объект **Сервис голосового оповещения** предназначен для регистрации программного модуля, необходимого для осуществления голосового оповещения операторов охранной системы при указанных событиях.

Панель настройки объекта **Сервис голосового оповещения** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис голосового оповещения**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Сервис голосового оповещения** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Сервис голосового оповещения** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Сервис голосового оповещения** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервис голосового оповещения	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Сервис голосового оповещения** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Сервис голосового оповещения** отключен и не используется. **Нет** – объект **Сервис голосового оповещения** включен и используется.

4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Сервис голосового оповещения**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**Звуковая карта**	Выбирается из списка	Задает устройство, на которое подается аудиосигнал для обработки при голосовом оповещении.	Название типов зарегистрированных в системе устройств подачи аудиосигнала	Название установленной звуковой карты	Название установленной звуковой карты – указывает звуковую карту на Сервере или УРМА, с помощью которой происходит обработка аудиосигнала для голосового оповещения. LinuxHub – указывает на устройство типа LinuxHub, на котором будет воспроизводиться аудиосигнал голосового оповещения. Axis – указывает на устройство типа Axis, на котором будет воспроизводиться аудиосигнал голосового оповещения.
6	**IP-адрес**	Ввод значения в поле	Задает IP-адрес устройств LinuxHub и Axis. *Примечание. Поле активно при выборе пункта LinuxHub или Axis в меню **Звуковая карта**.*	Натуральный числовой ряд	0.0.0.0	Выражение вида: xxx.xxx.xxx.xxx От 0.0.0.0 до 255.255.255.255 в зависимости от настроек локальной сети.
7	**Пользователь**	Ввод значения в поле	Задает имя пользователя, используемое для подключения к устройствам LinuxHub и Axis. *Примечание. Поле активно при выборе пункта LinuxHub или Axis в меню **Звуковая карта**.*	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	root	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов – от 1 до 60.
8	**Пароль**	Ввод значения в поле	Задает пароль, используемый для подключения в устройствам LinuxHub и Axis. *Примечание. Поле активно при выборе пункта LinuxHub или динамика Axis в меню **Звуковая карта**.*	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	root	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов – от 1 до 60.
9	**Канал**	Выбирается из списка	Задает канал на звуковой плате Сервера для воспроизведения звукового сигнала.	Название звукового канала, но который подается звук	Левый+Правый	**Левый+правый** – сигнал звукового оповещения подается на оба канала звуковой платы. **Левый** – сигнал звукового оповещения подается на левый канал звуковой платы. **Правый** – сигнал звукового оповещения подается на правый канал звуковой платы.
10	**Громкость**	Ползунок перемещается в требуемое положение.	Задает громкость аудиосигнала, поступающего на звуковую плату. *Примечание. Активно при выборе звуковой платы в меню **Звуковая карта**.*	Дб	24 Дб	Мин – 0 Макс – 45

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Сервис голосовых сообщений

Объект **Сервис голосовых сообщений** предназначен для регистрации программного модуля, необходимого для осуществления передачи голосовых сообщений по телефонным линиям. Данный сервис осуществляет автоматический дозвон на заданные телефонные номера и проигрывание звуковых файлов.

Панель настройки объекта **Сервис голосовых сообщений** представлена на рисунке.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис голосовых сообщений**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Сервис голосовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Сервис голосовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Сервис голосовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервис голосовых сообщений	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта (включен или выключен) **Сервис голосовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Сервис голосовых сообщений** отключен и не используется. **Нет** - объект **Сервис голосового оповещения** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Сервис голосовых сообщений.**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**Модем**	Выбирается из списка	Задает голосовой (Voice) модем, используемый для отправки голосовых сообщений.	Название зарегистрированного в ОС Windows голосового модема	Не задан	Зависит от количества подключенных голосовых (Voice) модемов.

6	**-**	Нажимается на кнопку	Производится сканирование подключенных устройств, выявляя из них голосовые модемы и занося их в список **Модем.**	-	-	-
7	**Набор (импульс/тон)**	Устанавливается флажком	Задает тип набора номера: импульсный или тоновый.	Булевский тип	Нет	Да - тоновый Нет - импульсный
8	**Попыток дозвона**	Ввод значения в поле	Задает максимальное количество дозвона до установления связи.	Натуральный числовой ряд	5	От 1 до 10 (рекомендовано от 1 до 5)
9	**Пауза между звонками**	Ввод значения в поле	Задает длительность паузы между попытками дозвона.	с	3	Рекомендовано от 30 до 120
10	**Дождаться тонального сигнала**	Устанавливается флажком	Активирует функцию ожидания тонального сигнала в телефонной линии перед набором номера.	Булевский тип	Да	**Да** – требуется дожидаться тонального сигнала в телефонной линии перед набором номера. **Нет** – не требуется дожидаться тонального сигнала в телефонной линии перед набором номера.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Голосовое сообщение

Объект **Голосовое сообщение** используется для создания голосового сообщения, предназначенного для отправки по телефонным линиям. Панель настройки объекта **Голосовое сообщение** представлена на рисунке.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Голосовое сообщение**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Голосовое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Голосовое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.

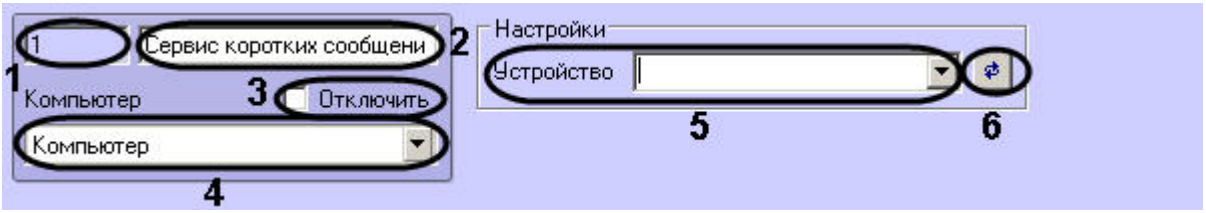
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Голосовое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Голосовое сообщение	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Голосовое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Голосовое сообщение** отключен и не используется. **Нет** – объект **Голосовое сообщение** включен и используется.
4	**Сервис голосовых сообщений**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Сервис голосовых сообщений** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Голосовое сообщение**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Сервис голосовых сообщений**	Название родительского объекта **Сервис голосовых сообщений**	Зависит от количества объектов **Сервис голосовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**Номер телефона**	Ввод значения в поле	Задает номер телефона получателя голосового сообщения.	Натуральный числовой ряд	Не задан	Строка, содержащая последовательность цифр. Зависит от используемого голосового модема.
6	**Звуковой файл**	Ввод значения в поле	Задает путь к звуковому файлу, который будет проигрываться при поднятии трубки абонентом-получателем.	Латинский алфавит, кириллица, цифры и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.
7	**Выбор файла**	Нажимается на кнопку	Задает путь к звуковому файлу, который будет проигрываться при поднятии трубки абонентом-получателем, путем непосредственного выбора файла с помощью стандартного меню выбора файлов.	-	-	-
8	**Чувствительность**	Ввод значения в поле	Задает максимальный уровень шумов в телефонной трубке, при котором не происходит ложного распознавания шумов как ответа абонента-получателя голосового сообщения.	Натуральный числовой ряд	1	От 1 до 10
9	**Пропустить (мс)**	Ввод значения в поле	Задает время задержки между попытками дозвона.	мс	300	Больше 1
10	**Подтверждение**	Ввод значения в поле	Задает цифровой код, который должен ввести абонент-получатель для подтверждения принятия голосового сообщения.	Натуральный числовой ряд	На задан	Строка, содержащая последовательность цифр. Количество символов – от 1 и выше.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Сервис коротких сообщений

Объект **Сервис коротких сообщений** предназначен для регистрации и настройки программного модуля, необходимого для осуществления передачи коротких сообщений (SMS) на мобильные телефоны посредством сотовой связи.

Панель настройки объекта **Сервис коротких сообщений** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис коротких сообщений**, приведено в таблице.

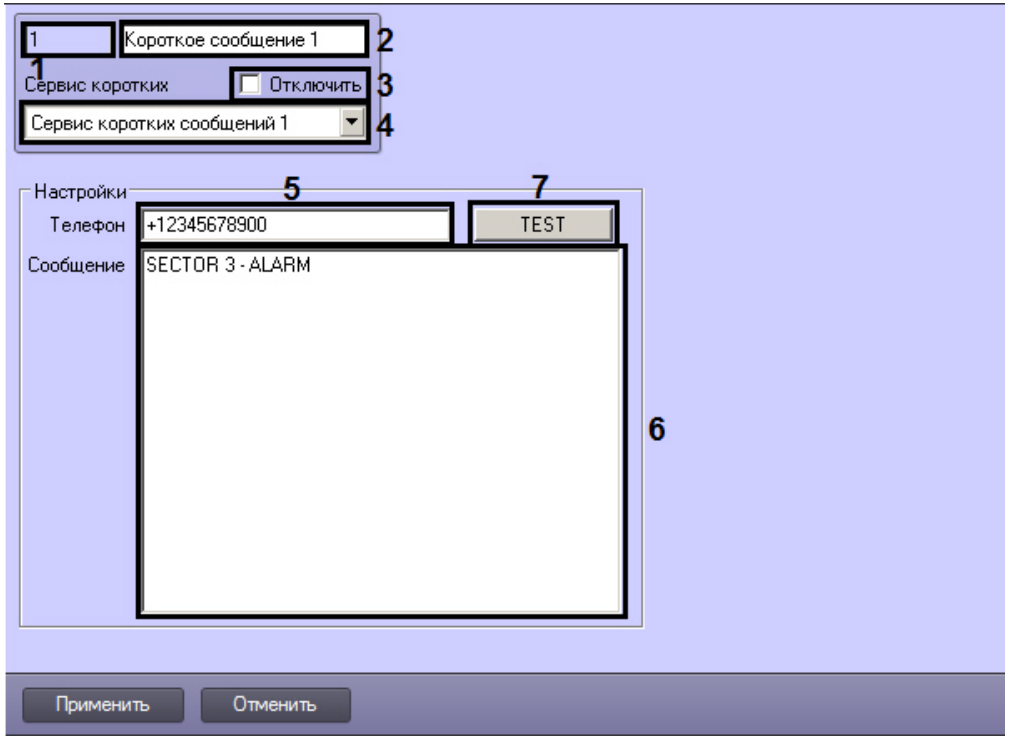
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Сервис коротких сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Сервис коротких сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Сервис коротких сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервис коротких сообщений	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние(включен или выключен) объекта **Сервис коротких сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Сервис коротких сообщений** отключен и не используется. **Нет** – объект **Сервис коротких сообщений** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Сервис коротких сообщений**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**Устройство**	Выбирается из списка	Задает GSM-устройство, используемое для отправки коротких (СМС) сообщений.	Название зарегистрированных в ОС Windows GSM – устройств	Не задан	Зависит от количества подключенных GSM устройств.
6	Выбор устройства*	Нажимается на кнопку	Производит сканирование подключенных устройств, выявляя из них GSM устройства и занося их в список **Устройства**.	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Короткое сообщение

Объект **Короткое сообщение** предназначен для создания короткого (смс) сообщения, предназначенного для отправки на мобильный телефон по мобильной связи.

Панель настройки объекта **Короткое сообщение** представлена на рисунке:



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Короткое сообщение**, представлено в таблице.

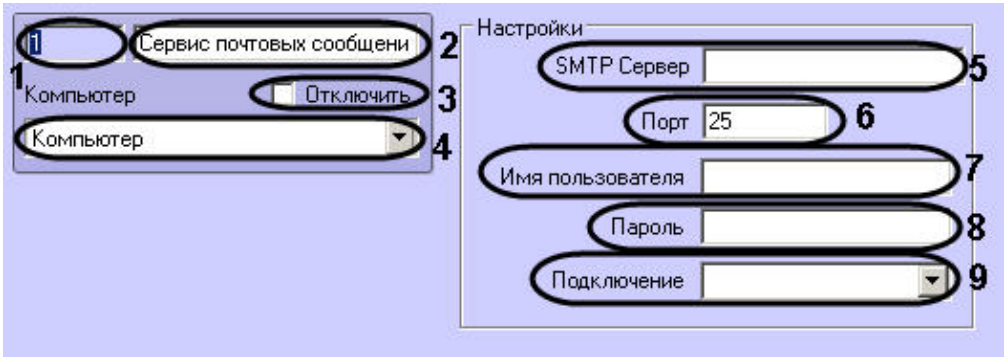
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Короткое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Короткое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Короткое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Короткое сообщение	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта (включен или выключен) Короткое сообщение в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Короткое сообщение** отключен и не используется. **Нет** – объект **Короткое сообщение** включен и используется.
4	**Сервис коротких сообщений**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Сервис коротких сообщений** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Ко роткое сообщение**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Сервис коротких сообщений**	Название родительского объекта **Сервис коротких сообщений**	Зависит от количества объектов **Сервис коротких сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**Телефон**	Ввод значения в поле	Задает номер мобильного телефона получателя короткого (смс) сообщения.	Натуральный числовой ряд	Не задан	Номер в международном формате. (пример: +79061234567)
6	**Сообщение**	Ввод значения в поле	Задает текст короткого (смс) сообщения, предназначенного для отправки по мобильной связи.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
7	**TEST**	Нажатие на кнопку	Принудительная отправка короткого сообщения по указанному номеру.	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Сервис почтовых сообщений

Объект **Сервис почтовых сообщений** предназначен для регистрации программного модуля, необходимого для осуществления отправки электронных писем на почтовые ящики (E-mail) удаленных пользователей системы. Панель настройки объекта **Сервис почтовых сообщений** представлена на рисунке.



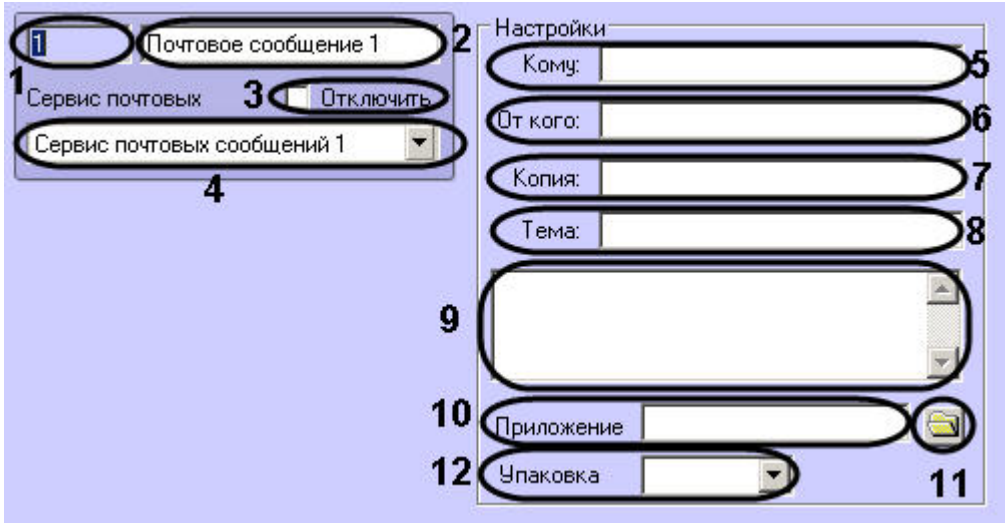
Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис почтовых сообщений**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Сервис почтовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Сервис почтовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Сервис почтовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервис почтовых сообщений	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Сервис почтовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Сервис почтовых сообщений** отключен и не используется. **Нет** – объект **Сервис почтовых сообщений** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Сервис почтовых сообщений.**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**SMTP-сервер**	Ввод значения в поле.	Задает адрес SMTP-сервера, используемого для отправки почтовых сообщений.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов от 1 до 60.
6	**Порт**	Ввод значения в поле	Задает номер порта SMTP-сервера, используемого для отправки почтовых сообщений.	Натуральный числовой ряд	25	Определяется системным администратором.
7	**Имя пользователя**	Ввод значения в поле.	Задает имя пользователя (логин) для авторизации на SMTP-сервере. Имя пользователя совпадает с уникальным названием почтового ящика на почтовом сервере.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов от 1 до 60.
8	**Пароль**	Ввод значения в поле.	Задает пароль для авторизации на SMTP-сервере.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	На задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) с учетом регистра. Количество символов от 1 до 60.
9	**Подключение**	Выбирается из списка.	Задает тип соединения с глобальной сетью Интернет.	Название типов подключения	LAN	LAN – доступ через локальную сеть. RAS – доступ через Удаленное рабочее место .

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Почтовое сообщение

Объект **Почтовое сообщение** предназначен для создания почтового сообщения (e-mail) сообщения, предназначенного для отправки на почтовые ящики удаленных пользователей системы. Панель настройки объекта **Почтовое сообщение** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Почтовое сообщение**, представлены в таблице.

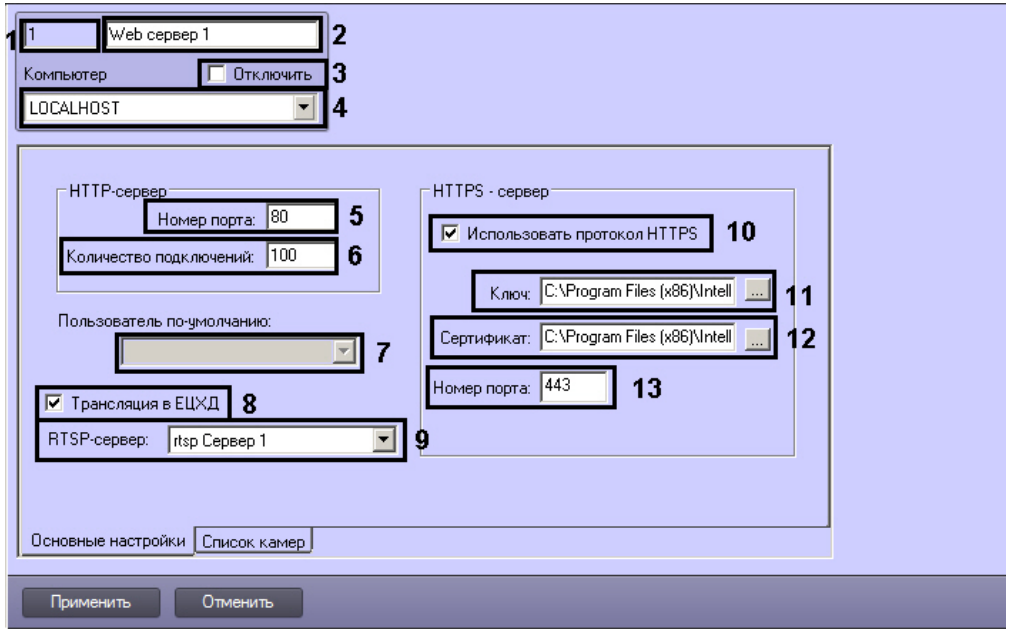
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Почтовое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Почтовое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Почтовое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Почтовое сообщение	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Почтовое сообщение** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Почтовое сообщение** отключен и не используется. **Нет** – объект **Почтовое сообщение** включен и используется.
4	**Сервис почтовых сообщений**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Сервис почтовых сообщений**, к которому относится данный объект **Почтовое сообщение**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Сервис почтовых сообщений**	Название родительского объекта **Сервис почтовых сообщений**	Зависит от количества объектов **Сервис почтовых сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						

5	**Кому**	Ввод значения в поле.	Задает адрес почтового ящика получателя почтового сообщения.	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов от 1 до 30
6	**От кого**	Ввод значения в поле.	Задает адрес почтового ящика отправителя почтового сообщения.	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов от 1 до 30.
7	**Копия**	Ввод значения в поле.	Задает адрес почтового ящика получателя, которому отправляется копия почтового сообщения.	Латинский алфавит, служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов от 1 до 60 При указании несколько почтовых адресов, для отправки на них копий почтового сообщения, адреса вводятся через запятую.
8	**Тема**	Ввод значения в поле	Задает тему почтового сообщения.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
9	Текстовое сообщение*	Ввод значения в поле	Задает текстовое содержимое почтового сообщения.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 250.
10	**Приложение**	Ввод значения в поле	Задает путь к файлу, который будет прикреплен к почтовому сообщению.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 250.
11	Выбор файла*	Нажимается на кнопку	Задает путь к файлу, который будет прикреплен к почтовому сообщению, путем непосредственного выбора файла с помощью стандартного меню выбора файлов.	-	-	-
12	**Упаковка**	Выбирается из списка	Задает формат сжатия, которым будет заархивирован прилагаемый к почтовому сообщению файл.	Названия типа архивирования	Пустое поле.	Пустое поле – файл, прикрепляемый к почтовому, сообщению передается без сжатия. GZIP – файл, прикрепляемый к почтовому сообщению передается, предварительно сжатый в формате gzip.

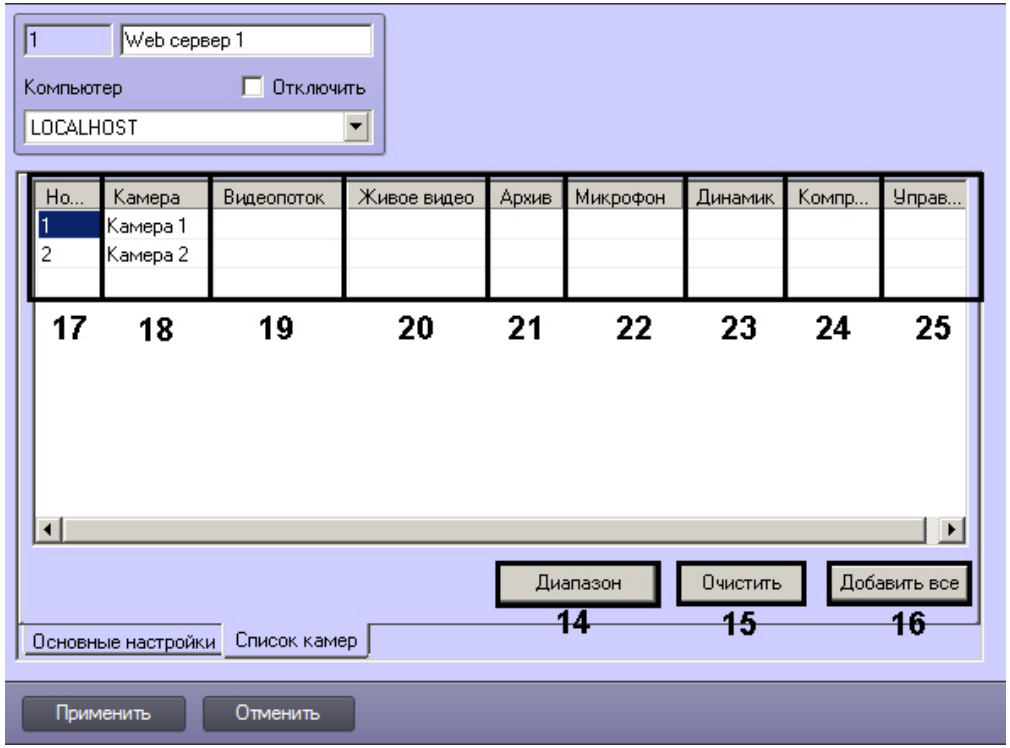
* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Web-сервер

Объект **Web-сервер** предназначен для осуществления видеонаблюдения посредством Internet-браузера и коммуникационной среды TCP/IP. Панель настройки объекта **Web-сервер** представлена на рисунке.



Вкладка **Основные настройки**



Вкладка **Список камер**

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Web-сервер**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Web-сервер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Web-сервер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.

2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Web-сервер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Web сервер	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объект **Web-сервер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Web-сервер** отключен и не используется. **Нет** – объект **Web-сервер** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Web-сервер**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **HTTP-сервер**						
5	**Номер порта**	Ввод значения в поле.	Задает номер порта, используемого для работы HTTP-сервера (используется для видеонаблюдения посредством Web-браузера, в том числе через Интернет).	Натуральный числовой ряд	80	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором.
6	**Кол-во пользователей**	Ввод значения в поле.	Задает максимальное допустимое количество подключений к Серверу посредством модуля *Web-сервер*. Подключением считается каждый запрос на получение видеосигнала с каждой видеокамеры и запрос на управление всеми доступными поворотными устройствами вне зависимости от их количества.	шт.	100	Любое целое число. При вводе значения 0 на Монитор видеонаблюдения модуля Web-сервер видеосигналы выводится не будут.
Вне групп						
7	**Пользователь по умолчанию**	Выбирается из списка	Задает пользователя, с правами и полномочиями которого будет осуществляться видеонаблюдение с удаленного рабочего места посредством модуля *Web-сервер*	Имена пользователей, зарегистрированных в системе и добавленных к правам	Не задан	Зависит от количества пользователей, зарегистрированных в ПК *Интеллект*

8	**Трансляция в ЕЦХД**	Устанавливается флажком	Включает возможность использования http-запросов, используемых для интеграции с ЕЦХД.	Булевский тип	Нет	**Да** – запросы, используемые для интеграции с ЕЦХД, выполняются для объектов **Камера**, на базе которых созданы объекты **Канал ЕЦХД**. **Нет** – запросы, используемые для интеграции с ЕЦХД, не выполняются.
9	**RTSP-сервер**	Выбирается из списка	Задает rtsp сервер для обработки запросов ЕЦХД	Название зарегистрированных в системе объектов **rtsp Сервер**	Не задан	Зависит от количества объектов **rtsp Сервер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **HTTPS-сервер**						
10	**Использовать протокол HTTPS**	Устанавливается флажком	Включение использования протокола HTTPS при передаче данных через Web-сервер.	Булевский тип	Нет	**Да** – протокол HTTPS используется. **Нет** – протокол HTTPS не используется.
11	**Ключ**	Ввод значения в поле	Ключ для передачи данных по протоколу HTTPS.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	C:\Program Files (x86)\Интеллект\Modules\SSL\ssl_itv.key	Зависит от расположения ключа для шифрования данных при передаче данных по протоколу HTTPS.
12	**Сертификат**	Ввод значения в поле	Сертификат для передачи данных по протоколу HTTPS.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	C:\Program Files (x86)\Интеллект\Modules\SSL\ssl_itv.cert	Зависит от расположения файла сертификата при передаче данных по протоколу HTTPS.
13	**Номер порта**	Ввод значения в поле	Задает номер порта, используемого для работы HTTPS-сервера (используется для видеонаблюдения посредством Web-браузера, в том числе через Интернет).	Натуральный числовой ряд	443	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором.
Вкладка **Список камер**						
14	**Диапазон**	Нажатие на кнопку	Открывает окно для комплексного добавления видеокамер.	-	-	-

15	**Очистить**	Нажатие на кнопку	Очищает список добавленных видеокамер.	-	-	-
16	**Добавить все**	Нажатие на кнопку	Добавляет в список камер все созданные в системе объекты **Камера**.	-	-	-
17	**Номер**	Выбирается из списка	Задает номер видеокамеры, изображение с которой подается на удаленное рабочее место посредством модуля *Web-сервер*.	Идентификаторы зарегистрированных в системе объектов **Камера**	Не задан	Зависит от количества видеокамер в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
18	**Камера**	Выбирается из списка	Задает название видеокамеры, изображение с которой подается на удаленное рабочее место посредством модуля *Web-сервер*.	Названия зарегистрированных в системе объектов **Камера**	Не задан	Зависит от количества видеокамер в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
19	**Видеопоток**	Выбирается из списка	Задает номер видеопотока, используемого для отображения в интерфейсе Web-сервера	Номера включенных видеопотоков камеры и значение По умолчанию	По умолчанию	Зависит от количества включенных потоков камеры
20	**Живое видео**	Выбирается из списка	Задает источник живого видео для отображения в интерфейсе Web-сервера	Доступные способы получения живого видео	Сервер	Сервер – живое видео поступает с Сервера, к которому подключена видеокамера. Видеошлюз – живое видео поступает через Видеошлюз. Если камера не настроена на передачу видео через Видеошлюз, данный пункт недоступен в списке.

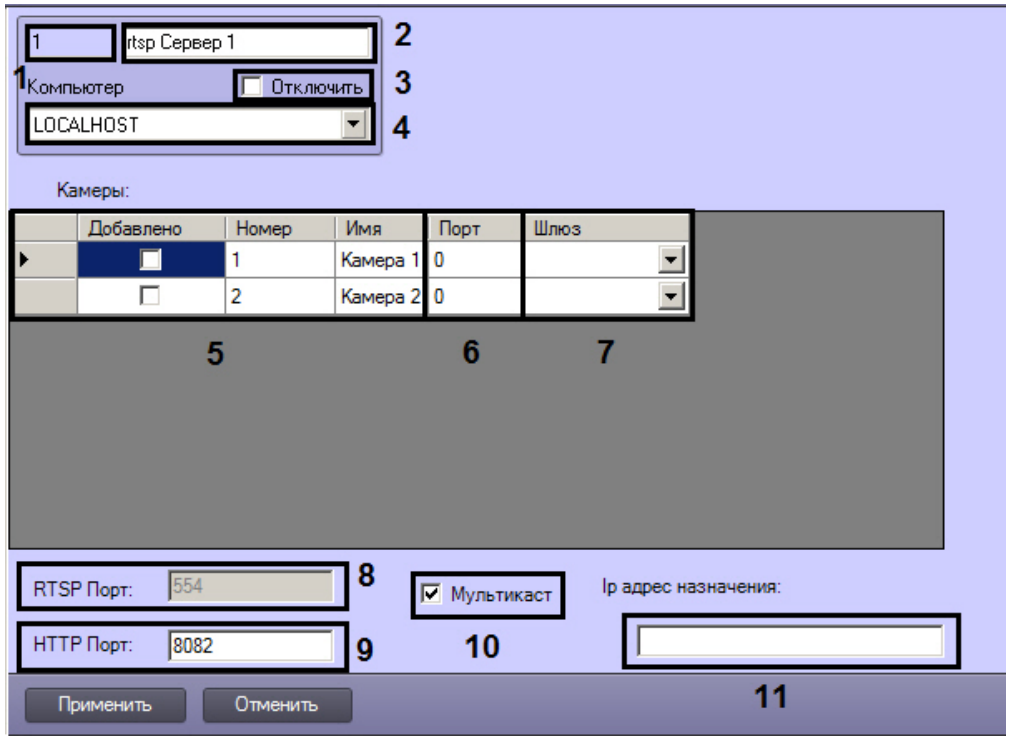
21	**Архив**	Выбирается из списка	Задает источник архивного видео для отображения в интерфейсе Web-сервера	Доступные способы получения архивного видео	Сервер	Сервер – архивное видео поступает с Сервера, к которому подключена видеокамера. Видеошлюз – архивное видео поступает из архива Видеошлюза. Если камера не настроена на передачу видео через Видеошлюз, данный пункт недоступен в списке. Долговременный архив – архивное видео поступает из Долговременного архива
22	**Микрофон**	Выбирается из списка	Задает название микрофона, ассоциированного с камерой, звук с которого будет передаваться через Web-сервер	Названия зарегистрированных в системе объектов **Микрофон**	Не задан	Зависит от количества объектов **Микрофон** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
23	**Динамик**	Выбирается из списка	Задает название динамика, ассоциированного с камерой, который будет использоваться для воспроизведения звука, поступающего с клиента	Названия зарегистрированных в системе объектов **Динамик**	Не задан	Зависит от количества объектов **Динамик** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
24	**Компрессия**	Выбирается из списка	Задает уровень компрессирования видеосигнала, передаваемого с помощью модуля *Web-сервер* на Удаленные рабочие места. Увеличение уровня компрессирования приводит к ухудшению качества видеосигнала.	Условные уровни компрессии	Не задан	Не задан, 1 – 5. Значение 1 соответствует минимальному уровню компрессии, 5 – максимальному. Если уровень компрессии не задан, видеосигнал передается с тем же уровнем компрессирования, который установлен для видеосигналов в режиме записи и передачи в сеть

25	**Управление**	Выбирается из списка	Задает возможность управления камерой (постановкой и снятием с охраны, телеметрией, записью в архив) в соответствии с правами пользователя.	Булевский тип	Включено	Включено – управление камерой в соответствии с правами пользователя включено. Отключено – управление камерой недоступно независимо от прав пользователя.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта rtsp Сервер

Панель настройки объекта **rtsp Сервер** представлена на рисунке.



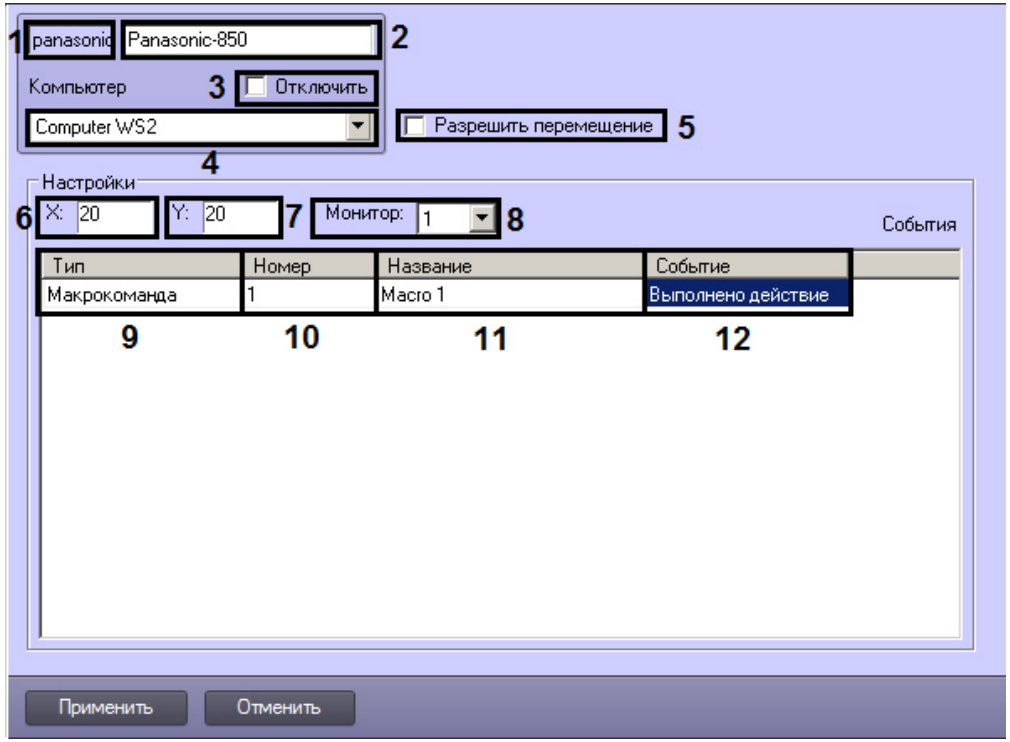
Описание параметров настройки системного объекта **rtsp Сервер** представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **rtsp Сервер** в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **rtsp Сервер** в цифровой системе видеонаблюдения
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **rtsp Сервер** в цифровой системе видеонаблюдения	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	rtsp Сервер	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **rtsp Сервер** в цифровой системе видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **rtsp Сервер** отключен и не используется. **Нет** – объект **rtsp Сервер** включен и используется
4	Компьютер	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер**, к которому относится данный объект **rtsp Сервер**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества Серверов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой
5	Камеры	Устанавливается флажком	Позволяет указать видеокамеры, с которых требуется передавать видеосигналы на удаленные рабочие места	Булевский тип	Нет	**Да** – видеопоток данных можно просмотреть на удаленном рабочем месте. **Нет** – просмотр видеопотока данных на удаленном рабочем месте запрещен
6	Порт	Ввод значения в поле	Задает порт, по которому будет осуществляться передача видеосигнала камеры. *Примечание. Данный столбец доступен только в случае, если установлен флажок **Мультикаст** (1 0).*	Натуральный числовой ряд	-	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором
7	Шлюз	Выбор значения из списка	Позволяет указать **Видеошлюз**, через который следует получать видео с камеры	Название зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**
8	RTSP Порт	Ввод значения в поле	Задает порт, по которому будет осуществляться передача видеосигнала	Натуральный числовой ряд	554	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором
9	HTTP Порт	Ввод значения в поле	Задает порт, который следует использовать для передачи видеосигнала по http-протоколу	Натуральный числовой ряд	8081	Любые допустимые неиспользуемые номера портов. Количество портов определяется системным администратором

10	Мультикаст	Устанавливается флажком	Активирует передачу видео по разным rtsp-портам. Использование режима **Мультикаст** позволяет снизить нагрузку на Сервер за счет снижения объема передаваемых данных.	Булевский тип	Нет	**Да** – передача видео производится через несколько rtsp-портов. **Нет** – передача видео производится через один rtsp-порт
11	Ip адрес назначения	Ввод значения в поле	Задает IP-адрес, с которого будет осуществляться вещание в режиме **Мультикаст**	IP-адрес	224.0.1.150	От 224.0.0.0 до 239.255.255.255

Панель настройки объекта Окно запроса оператора

Объект **Окно запроса оператора** предназначен для реализации заданных пользовательских функций и содержит пользовательский набор элементов. Его содержимое формируется администратором ПК *Интеллект* при помощи утилиты ArpEdit (см. документ Руководство по работе с утилитой ArpEdit). Панель настройки объекта **Окно запроса оператора** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Окно запроса оператора**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений

1	Идентификатор*	Ввод значения в поле	Имя файла, предназначенного для управления конкретным поворотным устройством. Имя файла обычно совпадает названием поворотного устройства.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность символов (латинские, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 16.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Окно запроса оператора** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой. Для удобства название объекта обычно совпадает названием поворотного устройства.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Окно запроса оператора	Строка, содержащая последовательность символов (латинские, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объект **Окно запроса оператора**	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Окно запроса оператора** отключен и не используется. **Нет** – объект **Окно запроса оператора** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Окно запроса оператора**.	Названия зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
5	**Разрешить перемещение**	Устанавливается флажком.	Задает перемещение Окна запроса оператора по экрану посредством манипулятора мышь.	Булевский тип	Нет	**Да** – разрешить перемещение. **Нет** – запретить перемещение.
Группа **Настройки**						
6	**X**	Ввод значения в поле.	Задает координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна запроса оператора на экране.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных Мониторов видеонаблюдения.
7	**У**	Ввод значения в поле.	Задает координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна запроса оператора на экране.	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных Мониторов видеонаблюдения.
8	**Монитор**	Выбирается из списка	Задает номер компьютерного монитора, для которого задаются координаты окна.	Натуральный числовой ряд	1	1–16
9	**Тип**	Выбирается из списка	Указывает на тип объекта, вызывающего окно запроса оператора.	Типы зарегистрированных в системе объектов	Не задан	Зависит от количества типов созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
10	**Номер**	Выбирается из списка	Указывает на номер объекта, вызывающего окно запроса оператора.	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
11	**Название**	Автоматически	Указывает на название объекта, вызывающего окно запроса оператора.	Названия зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	Не задан	Зависит от количества типов созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
12	**Событие**	Выбирается из списка	Указывает название события, вызывающего окно запроса оператора.	Название типов событий для выбранного типа устройств	Пусто	Пусто – окно запроса оператора не вызывается. Список событий зависит от выбранного объекта.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Окно тревожных сообщений

Объект **Окно тревожных сообщений** предназначен для вывода на экран интерфейсного окна, с отображенной на нем текстовой информацией о тревожных событиях, инициализированных цифровой системой видеонаблюдения *Интеллект.*

Панель настройки объекта **Окно тревожных сообщений** представлена на рисунке.

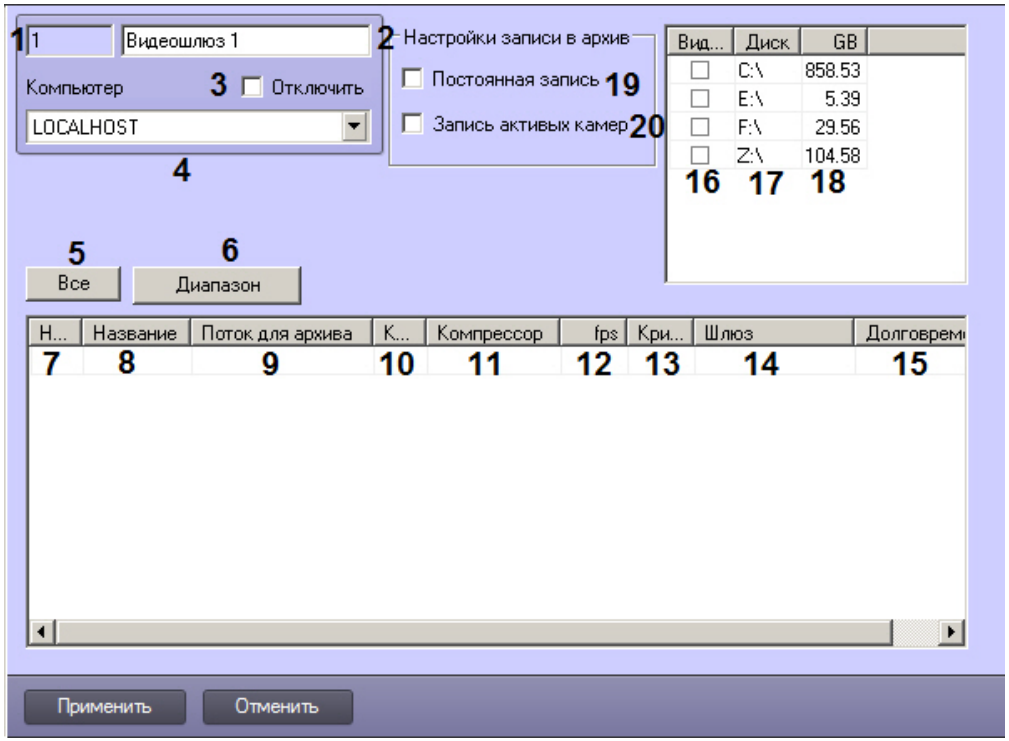
Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Окно тревожных сообщений**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Окно тревожных сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Окно тревожных сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Окно тревожных сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Окно тревожных сообщений	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объект **Окно тревожных сообщений** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Окно тревожных сообщений** отключен и не используется. **Нет** – объект **Окно тревожных сообщений** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Окно тревожных сообщений**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
5	**X**	Ввод значения в поле.	Задает координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна тревожных сообщений на экране.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных Мониторов видеонаблюдения.
6	**У**	Ввод значения в поле.	Задает координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна тревожных сообщений на экране.	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных Мониторов видеонаблюдения.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Видеошлюз

Внешний вид панели настройки системного объекта **Видеошлюз** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки системного объекта **Видеошлюз** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Видеошлюз** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Видеошлюз** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Видеошлюз** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Видеошлюз	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Видеошлюз** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Видеошлюз** отключен и не используется. **Нет** – объект **Видеошлюз** включен и используется

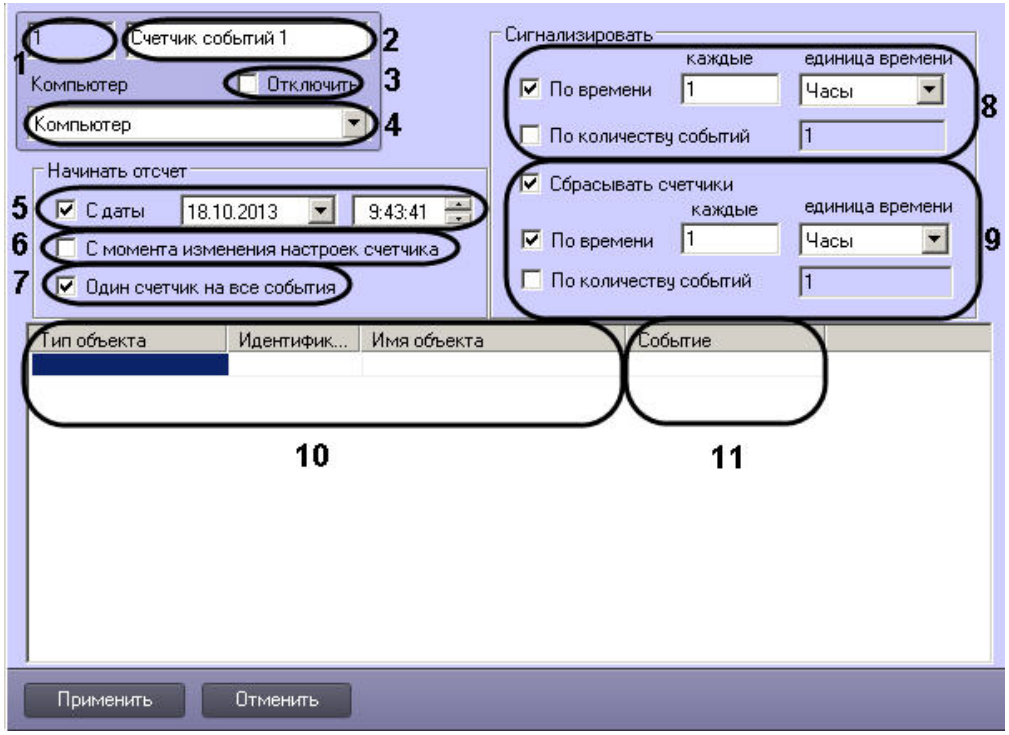
4	Раскрывающийся список **Компьютер**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Компьютер** для данного объекта **Видеошлюз**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в системе
5	Кнопка **Все**	Нажатие на кнопку	Выбор всех зарегистрированных в системе видеокамер для передачи видеосигналов через Видеошлюз	-	-	-
6	Кнопка **Диапазон**	Нажатие на кнопку	Доступ к комплексному выбору видеокамер для передачи видеосигналов через Видеошлюз	-	-	-
7	Раскрывающийся список **Номер**	Выбор значения из списка	Задает номер видеокамеры для передачи видеосигналов через Видеошлюз	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
8	Раскрывающийся список **Название**	Выбор значения из списка	Задает название видеокамеры для передачи видеосигналов через Видеошлюз	Названия зарегистрированных в системе видеокамер	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
9	Раскрывающийся список **Поток для архива**	Выбор значения из списка	Задает видеопоток, используемый для записи архива модуля Видеошлюз	Названия потоков, передаваемых Сервером	-	Зависит от количества настроенных на Сервере видеопотоков
10	Раскрывающийся список **Компрессия**	Выбор значения из списка	Задает уровень компрессии видеосигнала для передачи через Видеошлюз. При заданном значении происходит дополнительное расходование ресурсов Сервера	Натуральный числовой ряд	-	В порядке повышения уровня компрессии 0, 1, 2, 3, 4, 5 0 – компрессия отсутствует 5 – максимальная компрессия
11	Раскрывающийся список **Компрессор**	Выбор значения из списка	Задает алгоритм сжатия видеопотока, используемый для рекомпрессии видеосигнала при передаче через Видеошлюз. Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия**	Список доступных алгоритмов	-	MJPEG, Motion Wavelet 3.5, Motion Wavelet 7.1. Если выбрана компрессия и не выбран Компрессор, то используется алгоритм Motion Wavelet
12	Поле **fps**	Ввод значения в поле	Задает частоту кадров видеосигнала для передачи через Видеошлюз	Натуральный числовой ряд	-	Не более частоты оцифровки видеосигнала платой видеоввода Не менее 0.01.
13	Поле **Критический темп**	Ввод значения в поле	Задает минимально допустимую частоту поступления кадров видеосигнала на Видеошлюз для контроля передачи видеосигнала по локальной сети	Натуральный числовой ряд	-	Не более частоты кадров передаваемого на Видеошлюз видеосигнала
14	Раскрывающийся список **Шлюз**	Выбор значения из списка	Задает объект **Видеошлюз**, из которого требуется передавать на данный Видеошлюз видеосигнал с выбранной видеокамеры. ***Внимание!*** *Выбранный объект* ***Видеошлюз*** *должен отличаться от настраиваемого, в противном случае передача видеосигнала через Видеошлюз не будет осуществляться.*	Названия зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**

15	Раскрывающийся список **Долговременный архив**	Выбор значения из списка	Задает объект **Долговременный архив**, из которого требуется передавать на данный Видеошлюз видеосигнал с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**
16	Флажок в столбце **Видео**	Установка флажком	Задает диск для хранения архива видеосигналов, проходящих через Видеошлюз	Булевский тип	Нет	**Да** – диск используется для хранения архива модуля *Видеошлюз* **Нет** – диск не используется для хранения архива модуля *Видеошлюз*
17	Столбец **Диск**	Автоматически	Отображает названия локальных (сетевых, USB) дисков, доступных для хранения архива модуля *Видеошлюз*	Названия доступных дисков (буквы латинского алфавита)	-	Зависит от общего количества доступных дисков
18	Столбец **GB**	Автоматически	Отображает размер свободного пространства на каждом доступном диске	Дисковое пространство в гигабайтах	-	Зависит от размера свободного дискового пространства
19	Флажок **Постоянная запись**	Установка флажком	Включает постоянную запись по всем видеокамерам, добавленным в Видеошлюз	Булевский тип	Нет	**Да** – ведется запись по всем видеокамерам, добавленным в Видеошлюз. **Нет** – ведется запись только по тем видеокамерам, запись по которым ведется на Сервере.
20	Флажок **Запись активных камер**	Установка флажком	Включает запись только по камерам, запрашиваемым (отображаемым) на клиентах	Булевский тип	Нет	**Да** – ведется запись только по тем видеокамерам, поток с которых запрашивается (отображается) на клиентах. **Нет** – ведется запись по тем видеокамерам, запись по которым ведется на Сервере.

Панель настройки объекта Счетчик событий

Объект **Счетчик событий** предназначен для регистрации и подсчета зарегистрированных ПК *Интеллект* на выбранных объектах событий заданного типа.

Панель настройки объекта **Счетчик событий** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Счетчик событий**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Счетчик событий** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Счетчик событий** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Счетчик событий** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Счетчик событий	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Счетчик событий** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Счетчик событий** отключен **Нет** – объект **Счетчик событий** включен.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Счетчик событий**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Начало отсчета счетчиков**						
5	**С даты (активация)**	Устанавливается флажком	Разрешает вручную задавать дату и время начало отсчета	Булевский тип	Да	**Да** – дата и время начала отсчета задаются вручную **Нет** – дата и время начала отсчета устанавливается равными моменту последнего изменения настроек данного объекта **Счетчик событий**
	С даты (дата)	Ввод значения в поле или выбор значения из раскрывающегося списка	Задает дату начала отсчета	ЧИСЛО:МЕСЯЦ:ГОД	Значение текущей системной даты	09.1752 – 12.9999
	С даты (время)	Ввод значения в поле	Задает время начала отсчета	ЧАСЫ:МИНУТЫ:СЕКУНДЫ	Значение текущего системного времени	00:00:0 - 23:59:59
6	**С момента изменения настроек счетчика**	Устанавливается флажком	Устанавливает дату и время начала отсчета равными моменту последнего изменения настроек данного объекта **Счетчик событий**	Булевский тип	Нет	**Да** – дата и время начала отсчета устанавливается равными моменту последнего изменения настроек данного объекта **Счетчик событий** **Нет** – дата и время начала отсчета задаются вручную
7	**Один счетчик на все события**	Устанавливается флажком	Устанавливает использование одного и того же счетчика для всех событий, представленных в группе **Объекты** и события данного объекта **Счетчик событий**	Булевский тип	Да	**Да** – для подсчета всех событий, указанных в группе **Объекты**, будет использоваться один счетчик **Нет** – подсчет разных событий ведется различными счетчиками (для каждого события отводится отдельный счетчик)

Группа **Оповещения счетчиков**						
8	**По времени (активация)**	Устанавливается флажком	Включает регулярное оповещение через заданный период времени	Булевский тип	Да	**Да** – оповещение по времени включено **Нет** – оповещение по времени выключено (включено оповещение по количеству событий)
	По времени (каждые)	Ввод значения в поле	Задает период оповещения в виде промежутка времени. Оповещение ведется независимо от времени начала отсчета в 00 минут 00 секунд каждого часа (или в 00 часов 00 минут 00 секунд каждых суток - в зависимости от настройки «единица измерения»)	Натуральный числовой ряд	0	0 – 2147483648
	По времени (единица измерения)	Выбор значения из списка	Устанавливает единицу задаваемого времени оповещения	Строка	Часы	Часы Дни
	По количеству событий (активация)	Устанавливается флажком	Включает регулярное оповещение о событиях, начиная с заданного.	Булевский тип	Нет	**Да** – оповещение по количеству событий включено **Нет** – оповещение по количеству событий выключено (включено оповещение по времени)
	По количеству событий (число событий)	Ввод значения в поле	Задает номер события, начиная с которого следует производить оповещение. Пример: Если параметру выставлено значение 5, то оповещение будет производиться по каждому событию, начиная с 5 (5, 6, 7, 8 и т. д.)	Натуральный числовой ряд	0	0 – 2147483648
Группа **Сброс счетчиков**						
9	**По времени (активация)**	Устанавливается флажком	Включает циклический сброс счетчиков через заданный период времени.	Булевский тип	Да	**Да** – циклический сброс через заданный период времени включен **Нет** – циклический сброс через заданный период времени выключен (включен циклический сброс по заданному количеству событий)
	По времени (каждые)	Ввод значения в поле	Задает период сброса счетчиков в виде промежутка времени. Сброс производится независимо от времени начала отсчета в 00 минут 00 секунд каждого часа (или в 00 часов 00 минут 00 секунд каждых суток – в зависимости от настройки «единица измерения»).	Натуральный числовой ряд	0	0 – 2147483648
	По времени (единица измерения)	Выбор значения из списка	Устанавливает единицу задаваемого периода сброса счетчиков	Строка	Часы	Часы Дни

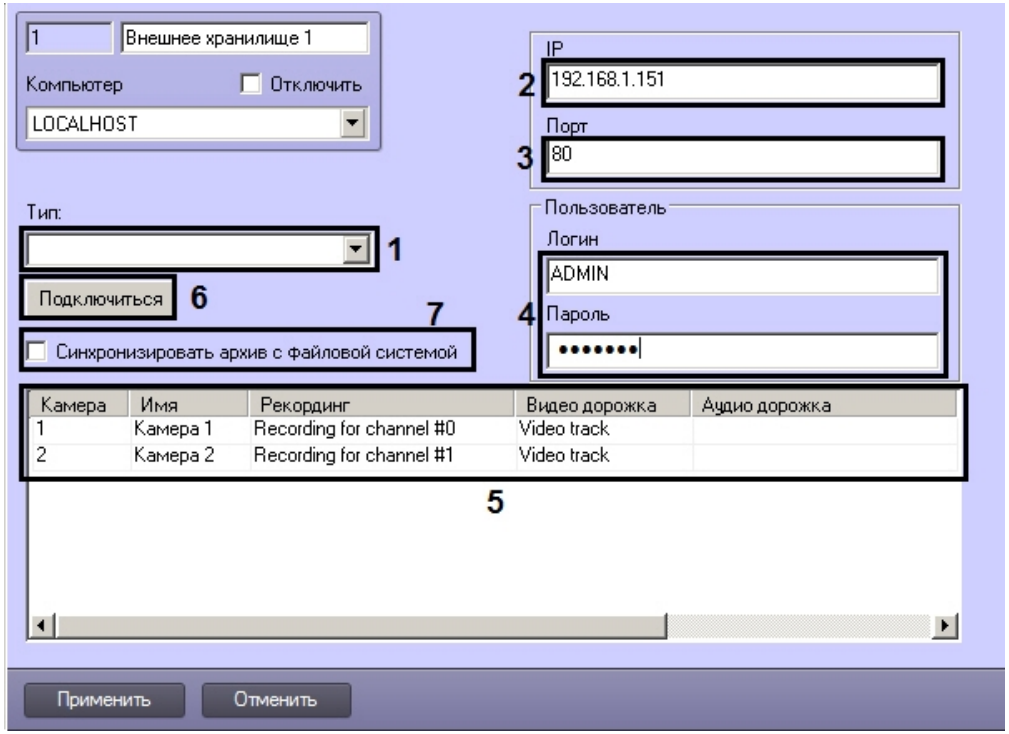
	По количеству событий (активация)	Устанавливается флажком	Включает сброс счетчика при достижении им указанного количества с обытий	Булевский тип	Нет	**Да** – циклический сброс через заданное количество событий включен **Нет** – циклический сброс через заданное количество событий выключен (включен циклический сброс через заданный период времени)
	По количеству событий (число событий)	Ввод значения в поле	Задает период сброса счетчиков в виде количества событий	Натуральный числовой ряд	0	0 – 2147483648
Группа **Объекты и события**						
10	**Тип объекта**	Выбор из списка	Задает тип объекта, для которого производится подсчет событий	Название зарегистрированных в системе типов объектов	Не задан	Зависит от зарегистрированных типов объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
	Идентификатор объекта	Выбор из списка	Задает идентификационный номер объекта выбранного типа, для которого производится подсчет событий	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества объектов заданного типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
	Имя объекта	Автоматически	Отображает идентификационный номер выбранного объекта	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Имя объекта с заданным идентификатором
11	**Событие**	Выбор из списка	Задает подсчитываемое событие	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Зависит от зарегистрированных типов объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Внешнее хранилище

Объект **Внешнее хранилище** предназначен для просмотра видеоархива во внешних хранилищах на IP-устройствах.

Панель настройки объекта **Внешнее хранилище** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Внешнее хранилище**, представлено в таблице.

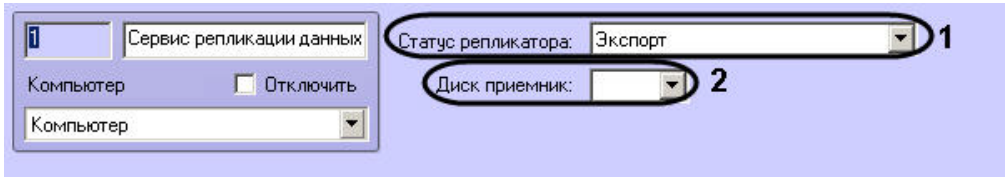
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	**Тип**	Выбор значения из списка	Задает протокол взаимодействия с подключаемым устройством.	Названия поддерживаемых протоколов	-	Поддерживаемые ПК *Интеллект* устройства
2	**IP**	Ввод значения в поле	Задает IP-адрес устройства.	IP-адрес	-	Строка вида xxx.xxx.xxx.xxx Содержит значения: 0.0.0.0 – 255.255.255.255 Зависит от сетевых настроек устройства. При настройке получения архива с сервера ЕЦХД в данном поле указывается строка вида <адрес сервера ЕЦХД>:<GUID камеры в системе>:<аккаунт во внешней системе>
3	**Порт**	Ввод значения в поле	Задает порт подключения устройства	Целое неотрицательное число	-	От 0 до 65535 Зависит от сетевых настроек устройства

4	**Логин**	Ввод значения в поле	Задает имя пользователя для подключения к устройству	-	-	Зависит от сетевых настроек устройства
	Пароль	Ввод значения в поле	Задает пароль для подключения к устройству	-	-	Зависит от сетевых настроек устройства
5	**Камера**	Выбор значения из списка	Задает номер объекта **Камера**, используемого для просмотра архива	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества камер, зарегистрированных в системе
	Имя	Автоматически	Отображает имя объекта **Камера**	Название зарегистрированных в системе объектов **Камера**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Камера**
	Рекординг	Выбор значения из списка	Задает запись в устройстве, которая соответствует одному источнику данных	Название рекордингов, поддерживаемых устройством	-	Зависит от количества рекордингов, поддерживаемых устройством
	Видео дорожка	Выбор значения из списка	Задает канал видео данных внутри рекординга	Название видео дорожек внутри рекординга	-	Зависит от количества видео дорожек внутри рекординга
	Аудио дорожка	Выбор значения из списка	Задает канал аудио данных внутри рекординга	Название аудио дорожек внутри рекординга	-	Зависит от количества аудио дорожек внутри рекординга
6	**Подключиться**	Нажатие на кнопку	Проверка наличия подключения к устройству, доступ к заданию списка камер.	-	-	-
7	**Синхронизировать архив с файловой системой**	Установка флажком	Включает функцию импорта архива из внешнего хранилища в файловую систему ПК *Интеллект*	Булевский тип	Нет	**Да** – импорт архива осуществляется **Нет** – импорт архива не осуществляется.

Панель настройки объекта Сервис репликации данных

Объект **Сервис репликации данных** предназначен для репликации архива на несвязанных Серверах.

Панель настройки объекта **Сервис репликации данных** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис репликации данных**, представлено в таблице.

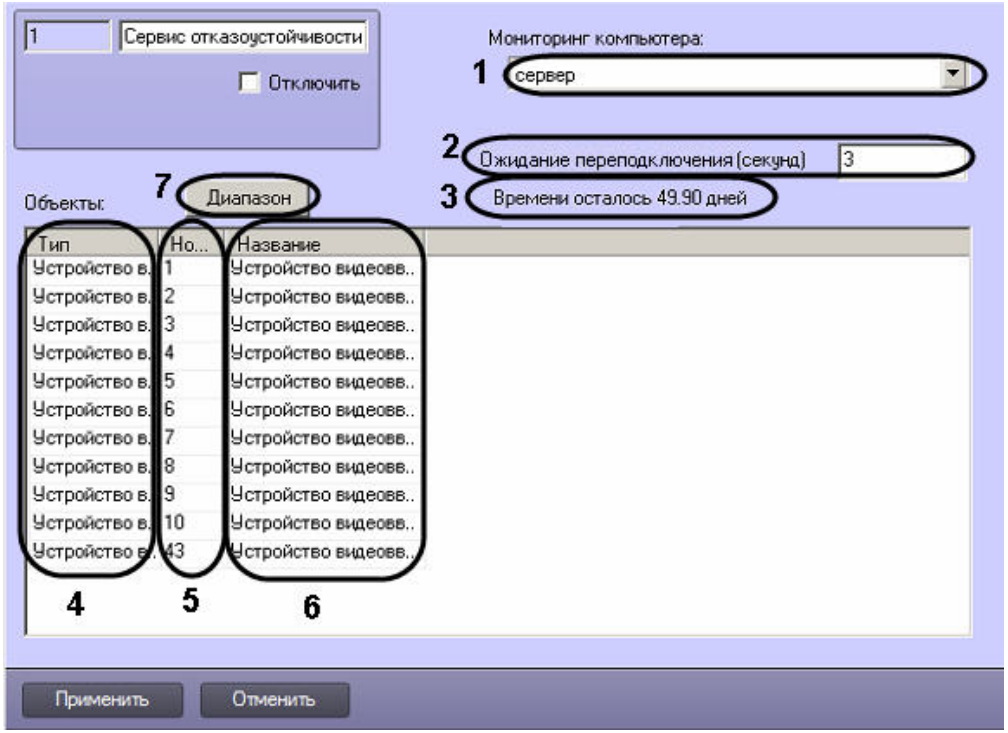
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений

1	**Статус репликатора**	Выбор значения из списка	Задает роль Сервера в репликации – является он источником или приемником данных.	Названия существующих ролей в репликации	Экспорт	**Экспорт** – Сервер является источником **Получатель** – Сервер является получателем данных
2	**Диск приемник**	Выбор значения из списка	Задает съемный носитель, используемый для перемещения данных	Буквы дисков, подключенных к Серверу	-	Зависит от количества дисков, подключенных к Серверу.

Панель настройки объекта Сервис отказоустойчивости

Объект **Сервис отказоустойчивости** предназначен для обеспечения работы распределенной системы в отказоустойчивом режиме.

Панель настройки объекта **Сервис отказоустойчивости** представлена на рисунке.



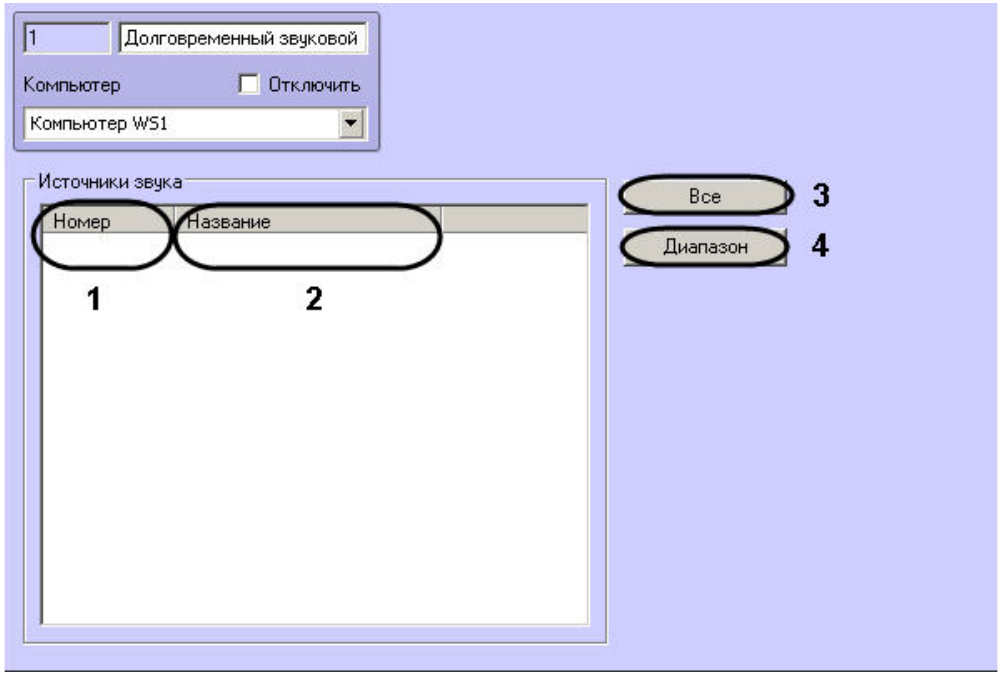
Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Сервис отказоустойчивости**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений

1	**Мониторинг компьютера**	Выбор значения из списка	Задает имя Сервера, состояние которого будет отслеживаться объектом	Имена зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**
2	**Ожидание переподключения (секунд)**	Ввод значения в поле	Задает период времени в секундах, по истечении которого после потери связи с отслеживаемым Сервером будет произведен перенос конфигурации на резервный Сервер	Натуральный числовой ряд	-	От 0 до 65535
3	**Времени осталось __ дней**	Автоматически	Отображает период времени в днях, оставшийся для того, чтобы вернуть конфигурацию с резервного Сервера на основной и восстановить лицензию	Дни	0.00	От 0.00 до 60.00
4	**Тип**	Выбор значения из списка	Задает тип объекта в конфигурации отслеживаемого Сервера, который требуется перенести на резервный Сервер в случае потери связи	Типы зарегистрированных на базе основного Сервера объектов	-	Зависит от конфигурации, созданной на базе основного Сервера
5	**Номер**	Выбор значения из списка	Задает идентификатор объекта выбранного типа, который требуется перенести на резервный Сервер в случае потери связи	Идентификаторы объектов выбранного типа, присутствующих в конфигурации отслеживаемого Сервера	-	Зависит от количества объектов выбранного типа в конфигурации основного Сервера
6	**Название**	Автоматически	Задает имя объекта, который требуется перенести на резервный Сервер в случае потери связи	Имена объектов выбранного типа, присутствующих в конфигурации отслеживаемого Сервера	-	Зависит от конфигурации, созданной на базе основного Сервера
7	**Диапазон**	Нажатие на кнопку	Открывает диалоговое окно для комплексного выбора отслеживаемых объектов	-	-	-

Панель настройки объекта Долговременный звуковой архив

Внешний вид панели настройки системного объекта **Долговременный звуковой архив** представлен на рисунке.

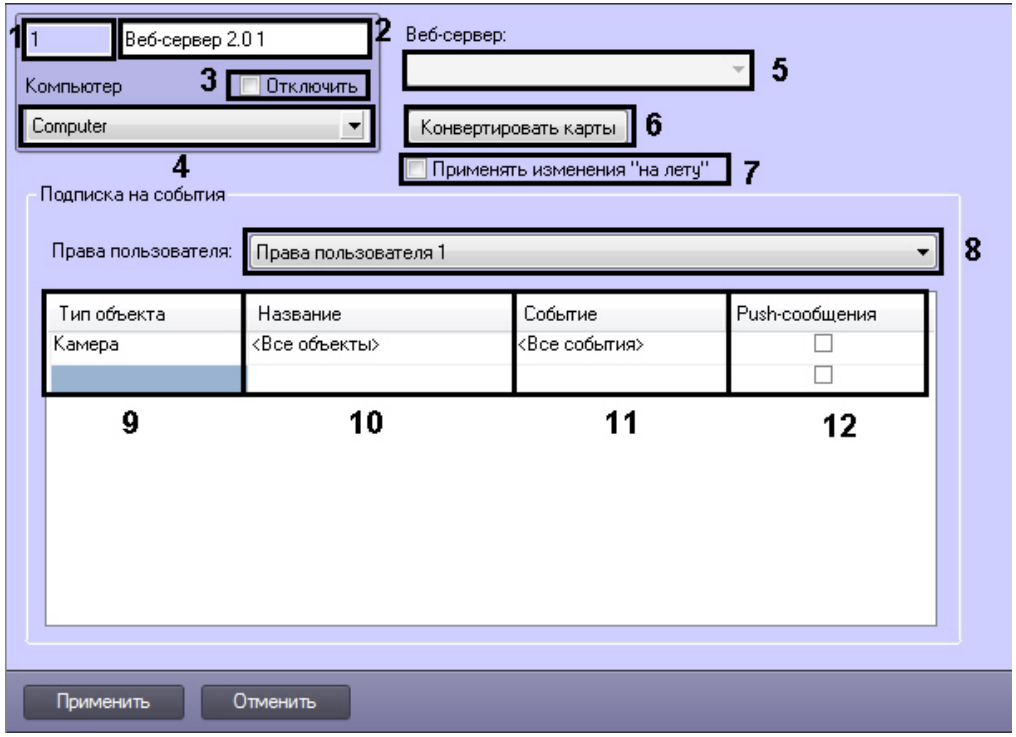


Описание параметров настройки системного объекта **Долговременный звуковой архив** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Раскрывающийся список **Номер**	Выбор значения из списка	Задает номер микрофона для копирования аудиоархива	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе микрофонов
2	Раскрывающийся список **Название**	Автоматически	Задает название микрофона для копирования аудиоархива	Названия зарегистрированных в системе микрофонов	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе микрофонов
3	Кнопка **Все**	Нажатие на кнопку	Добавляет в список все объекты **Микрофон**, созданные в системе	-	-	-
4	Кнопка **Диапазон**	Нажатие на кнопку	Открывает окно для комплексного добавления микрофонов в список Долговременного звукового архива	-	-	-

Панель настройки объекта Веб-сервер 2.0

Внешний вид панели настройки системного объекта **Веб-сервер 2.0** представлен на рисунке.



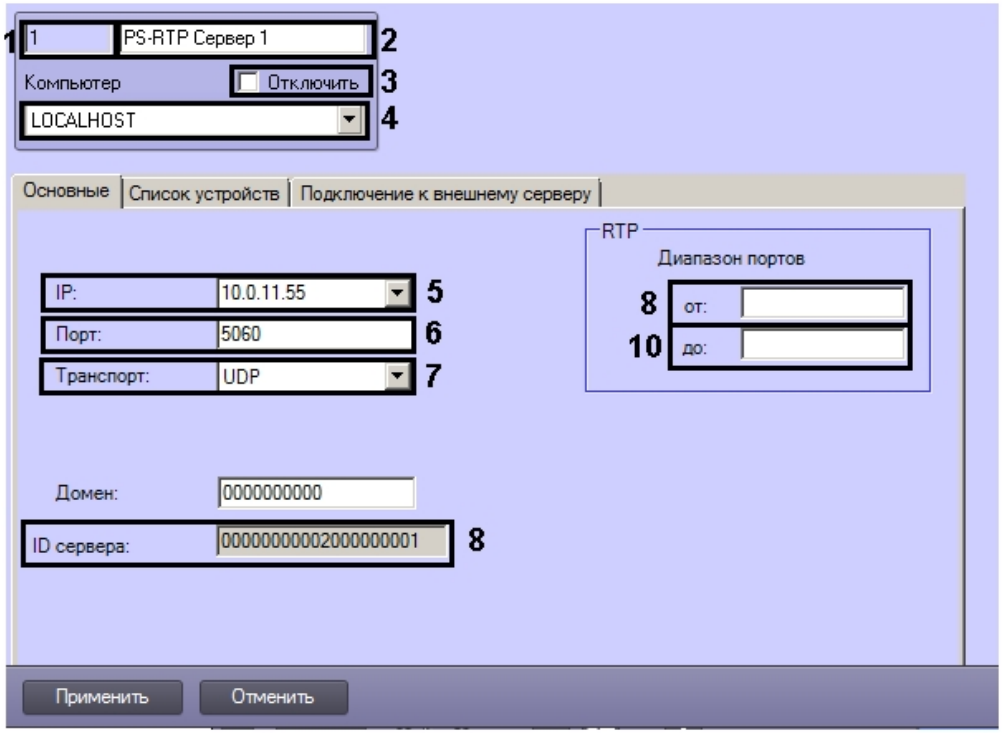
Описание параметров настройки системного объекта **Веб-сервер 2.0** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Веб-сервер 2.0** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Веб-сервер 2.0** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Веб-сервер 2.0** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Устройство видеоввода	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Веб-сервер 2.0** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Веб-сервер 2.0** отключен и не используется. **Нет** – объект **Веб-сервер 2.0** включен и используется

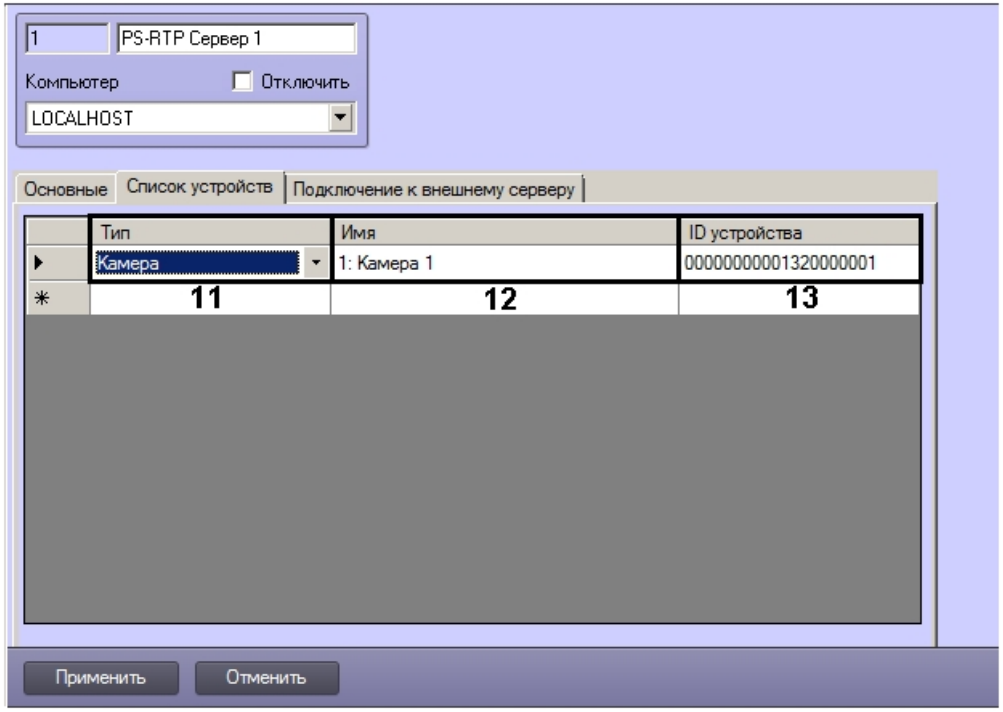
4	Раскрывающийся список **Компьютер**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Компьютер** для данного объекта **Веб-сервер 2.0**	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в системе
5	Раскрывающийся список **Веб-сервер:**	Выбор значения из списка	Задает объект **Web-сервер**, настройки которого требуется использовать для работы *Веб-сервера 2.0*	Названия зарегистрированных в системе объектов **Web-сервер**.	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Web-сервер**.
6	Кнопка **Конвертировать карты**	Нажатие на кнопку	Открывает диалог для конвертирования карт	-	-	-
7	Флажок **Применять изменения "на лету"**	Установка флажком	Включает функцию применения изменений прав пользователя "на лету".	Булевский тип	Нет	**Да** – изменения прав пользователя будут немедленно применяться объектом **Веб-сервер 2.0**. **Нет** – при изменении прав пользователя (добавлении или удалении прав на объекты в права / из прав) в объекте **Веб-сервер 2.0** права на доступ не изменятся до нажатия кнопки **Применить** на панели настройки объекта **Веб-сервер 2.0** или перезагрузки ПК *Интеллект*.
8	Раскрывающийся список **Права пользователя**:	Выбор значения из списка	Задает объект **Права пользователя**, для которого настраивается фильтр событий.	Названия зарегистрированных в системе объектов **Права пользователя**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Права пользователя**
9	Раскрывающийся список **Тип объекта**	Выбор значения из списка	Задает тип объектов, события от которых требуется передавать на клиенты.	Названия типов зарегистрированных в системе объектов, разрешенных выбранными правами пользователя	-	Зависит от выбранных прав пользователя
10	Раскрывающийся список **Название**	Выбор значения из списка	Задает название объекта, события от которого требуется отправлять на клиенты.	Названия зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов выбранного типа
11	Раскрывающийся список **Событие**	Выбор значения из списка	Задает тип событий, которые требуется передавать на клиенты	Названия событий, доступные для объектов выбранного типа	-	Зависит от выбранного типа объекта
12	Флажок **Push-сообщения**	Установка флажком	Указывает, есть ли необходимость отправлять на клиенты push-сообщения о событиях выбранного типа	Булевский тип	Нет	**Да** – push-сообщения отправляются. **Нет** – push-сообщения не отправляются.

Панель настройки объекта PS-RTP Сервер

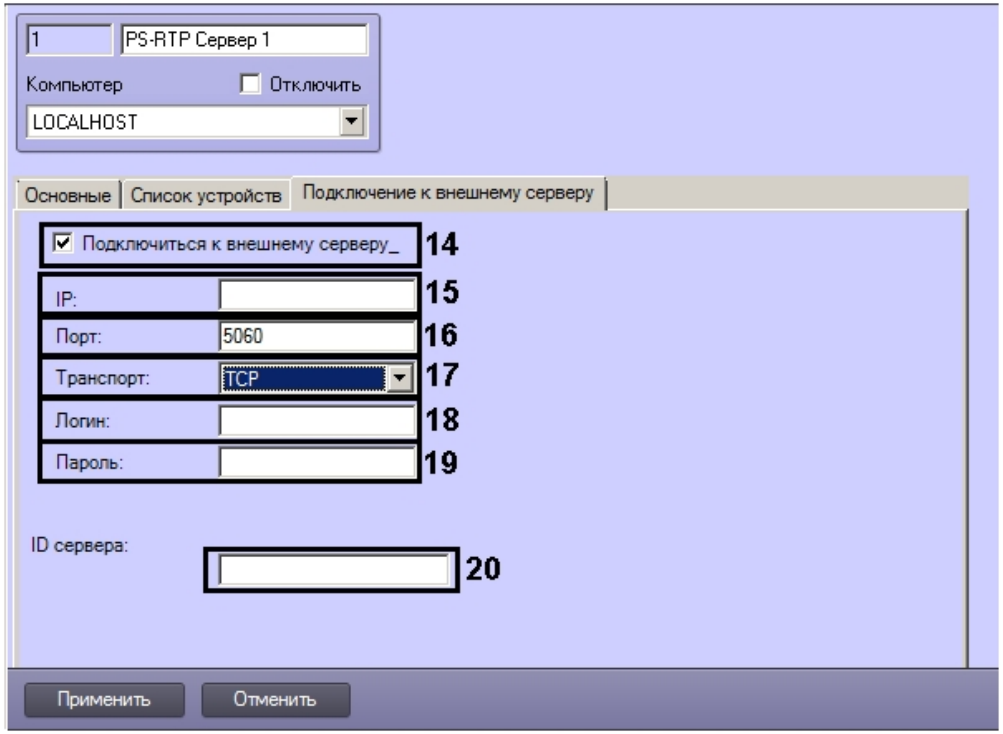
Внешний вид панели настройки системного объекта **PS-RTP Сервер** представлен на рисунках.



Вкладка **Основные**



Вкладка **Список устройств**



Вкладка **Подключение к внешнему серверу**

Описание параметров настройки системного объекта **PS-RTP Сервер** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификатор**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **RS-RTP Сервер** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **RS-RTP Сервер** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **RS-RTP Сервер**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	**RS-RTP Сервер**	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

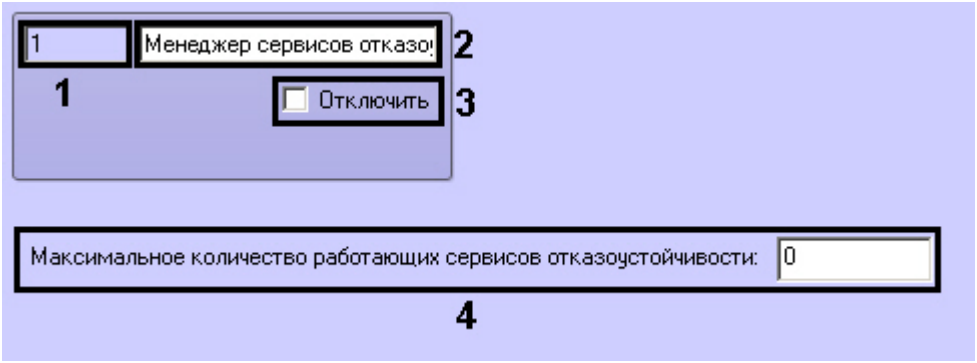
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **RS-RTP Сервер**	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Звуковая плата** отключен и не используется. **Нет** – объект **Звуковая плата** включен и используется.
4	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Компьютер** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Звуковая плата**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Компьютер**	Название родительского объекта **Компьютер**	Зависит от количества объектов **Компьютер** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Вкладка **Основные**						
5	**IP:**	Выбирается из списка	Задает IP-адрес сетевого интерфейса, через который внешнее ПО будет осуществлять управление оборудованием, зарегистрированным в ПК *Интеллект*, по протоколу GB28181	IP-адрес	Зависит от параметров сетевого подключения	Зависит от параметров и количества сетевых подключений
6	**Порт:**	Ввод значения в поле	Номер порта, к которому будет подключаться по протоколу GB28181 стороннее ПО	Натуральный числовой ряд	5060	0-65535
7	**Транспорт:**	Выбор значения из списка	Транспортный протокол для передачи данных	Поддерживаемые транспортные протоколы	UDP	UDP, TCP
8	**ID сервера**	Автоматически	Идентификатор сервера *Интеллект*, который используется в стороннем ПО для подключения к RS-RTP серверу по протоколу GB2818	-	-	-
9	**От:**	Ввод значении в поле	Нижняя граница диапазона портов RTP	Натуральный числовой ряд	-	0-65535
10	**До:**	Ввод значения в поле	Верхняя граница диапазона портов RTP	Натуральный числовой ряд	-	0-65535
Вкладка **Список устройств**						
11	**Тип**	Выбор значения из списка	Тип объекта для управления по протоколу GB2818	Названия типов объектов в дереве оборудования ПК *Интеллект*	-	Зависит от количества созданных объектов в дереве оборудования ПК *Интеллект*
12	**Имя**	Выбор значения из списка	Название объекта для управления по протоколу GB2818	Названия объектов в дереве оборудования ПК *Интеллект*	-	Зависит от количества созданных объектов в дереве оборудования ПК *Интеллект*
13	**ID устройства**	Автоматически	Идентификатор устройства, который будет использоваться в стороннем ПО для управления объектов по протоколу GB28181	-	-	-
Вкладка **Подключение к внешнему серверу**						

14	**Подключиться к внешнему серверу**	Установка флажком	Определяет, осуществляет ли ПК *Интеллект* посредством объекта **PS-RTP Сервер** подключение к серверу верхнего уровня по протоколу GB2818	Булевский тип	Нет	**Да** – подключение к внешнему серверу осуществляется. **Нет** – подключение к внешнему серверу не осуществляется.
15	**IP:**	Ввод значения в поле	IP-адрес сервера верхнего уровня	IP-адрес	-	000.000.000.000 – 255.255.255.255
16	**Порт:**	Ввод значения в поле	Порт для подключения к внешнему серверу	Натуральный числовой ряд	5060	0-65535
17	**Транспорт:**	Выбор значения из списка	Транспортный протокол, используемый при подключении к внешнему серверу	Поддерживаемые протоколы транспортного уровня	-	TCP, UPD
18	**Логин:**	Ввод значения в поле	Имя пользователя для подключения к внешнему серверу	Латинский алфавит и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов
19	**Пароль:**	Ввод значения в поле	Пароль для подключения к внешнему серверу	Латинский алфавит и служебные символы	-	Строка, содержащая последовательность любых символов
20	**ID сервера:**	Ввод значения в поле	Идентификатор сервера верхнего уровня по протоколу GB28181	Натуральный числовой ряд	-	00000000000000000000 - 99999999999999999999

Панель настройки объекта Менеджер сервисов отказоустойчивости

Объект **Менеджер сервисов отказоустойчивости** предназначен для управления максимальным количеством одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости в распределенной системе.

Панель настройки объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости** в системе.	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Менеджер сервисов отказоустойчивости** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости** в системе.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Менеджер сервисов отказоустойчивости	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Менеджер сервисов отказоустойчивости** в системе.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Менеджер сервисов отказоустойчивости** отключен и не используется. **Нет** – объект **Менеджер сервисов отказоустойчивости** включен и используется
4	Поле **Максимальное количество работающих сервисов отказоустойчивости**	Ввод значения в поле	Задает максимальное количество вышедших из строя Серверов, по достижении которого следует остановить перенос конфигурации до освобождения одного из уже занятых Сервисов отказоустойчивости.	>=0	0	0 – максимальное количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости не ограничено. >0 – максимальное количество одновременно работающих Сервисов отказоустойчивости ограничено заданным значением.

Вкладка Интерфейсы

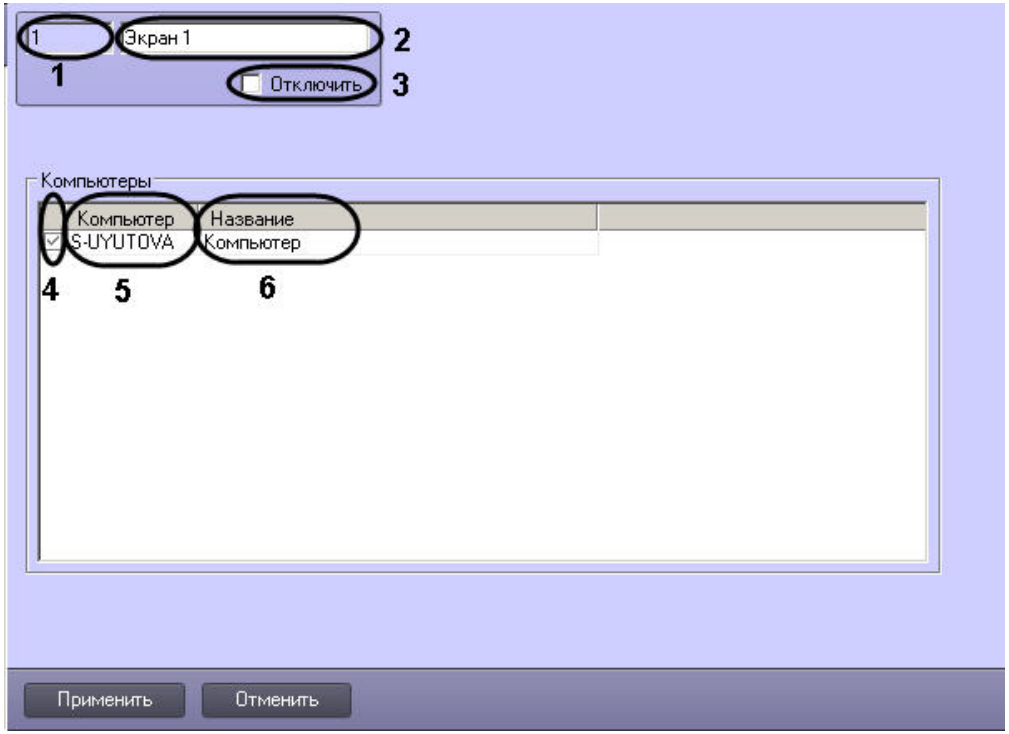
Вкладка **Интерфейсы** предназначена для создания и настройки пользовательского интерфейса создаваемой системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.

Состав вкладки Интерфейсы

На вкладке **Интерфейсы** представлено дерево системных объектов, соответствующих пользовательским интерфейсным компонентам, и панель настройки выделенного в дереве системного объекта. Панели настройки системных объектов, относящихся к создаваемой системе видеонаблюдения и аудиоконтроля представлены в последующих разделах.

Панель настройки объекта Экран

Объект **Экран** предназначен для регистрации в системе виртуальных экранов, необходимых для создания на их основе интерфейсных составляющих системы *Интеллект.* Панель настройки объекта **Экран** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Экран**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Экран** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Экран** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Экран** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Экран	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Экран** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Экран** отключен и не используется. **Нет** – объект **Экран** включен и используется.
Группа **Компьютер**						

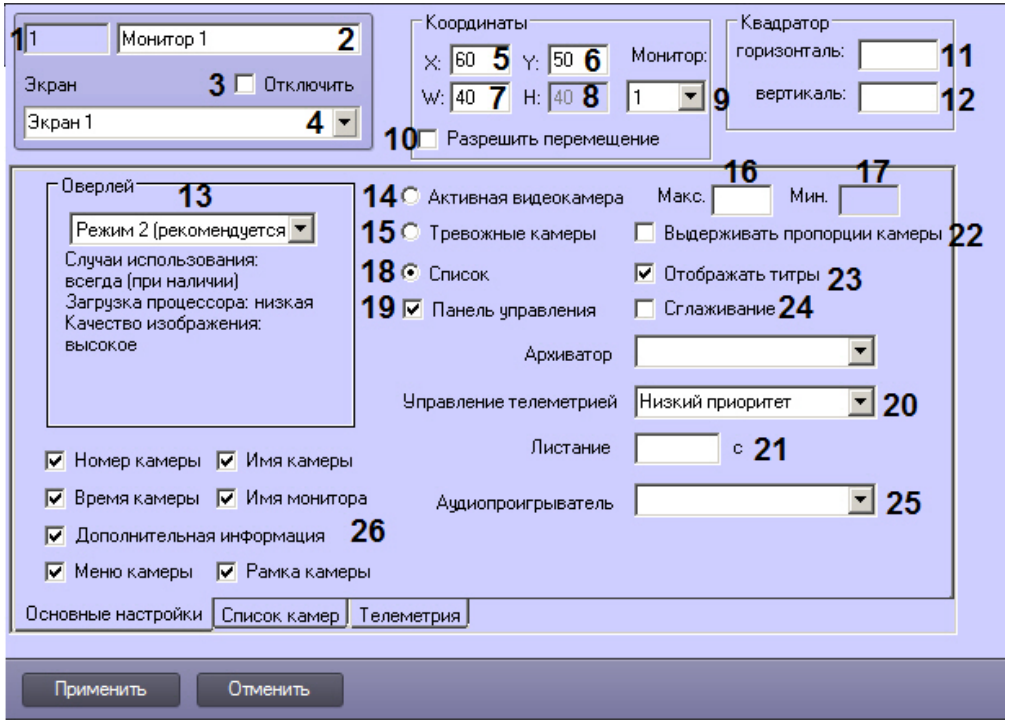
4	Выбор элемента*	Устанавливается флажком	Содержит перечень подключенных компьютеров (Сервер, УРМА, УРМ) к данному Серверу (УРМА). Соответствующие компьютерам флажки определяют, следует или нет отображать на них объекты **Монитор**, созданные на базе данного объекта **Экран**.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Монитор**, созданный на базе объекта **Экран,** будет отображаться на выбранном компьютере. **Нет** – объект **Монитор**, созданный на базе объекта **Экран,** не будет отображаться на выбранном компьютере.
5	**Компьютер**	Автоматически	Указывает на название компьютера в локальной сети.	Название компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	Зависит от количества объектов в локальной сети. Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
6	**Название**	Автоматически	Задает название компьютера в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Название зарегистрированного в системе объекта **К омпьютер**	Название зарегистрированного в системе объекта **К омпьютер**	Зависит от количества объектов цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой. Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объект

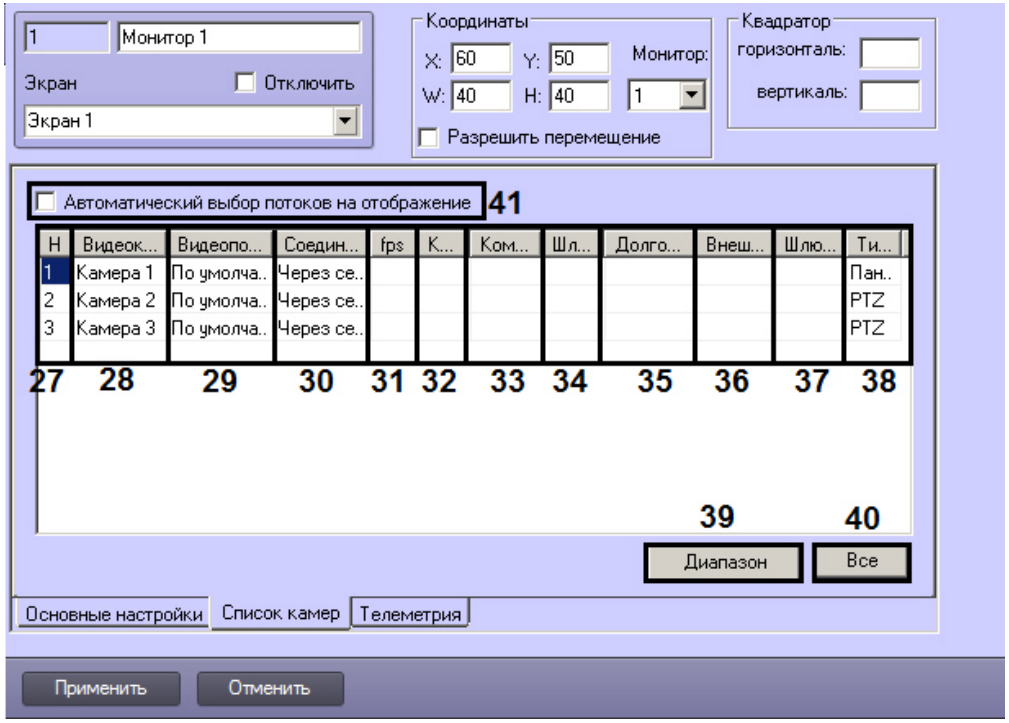
Панель настройки объекта Монитор

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Монитор** представлен на рисунках.

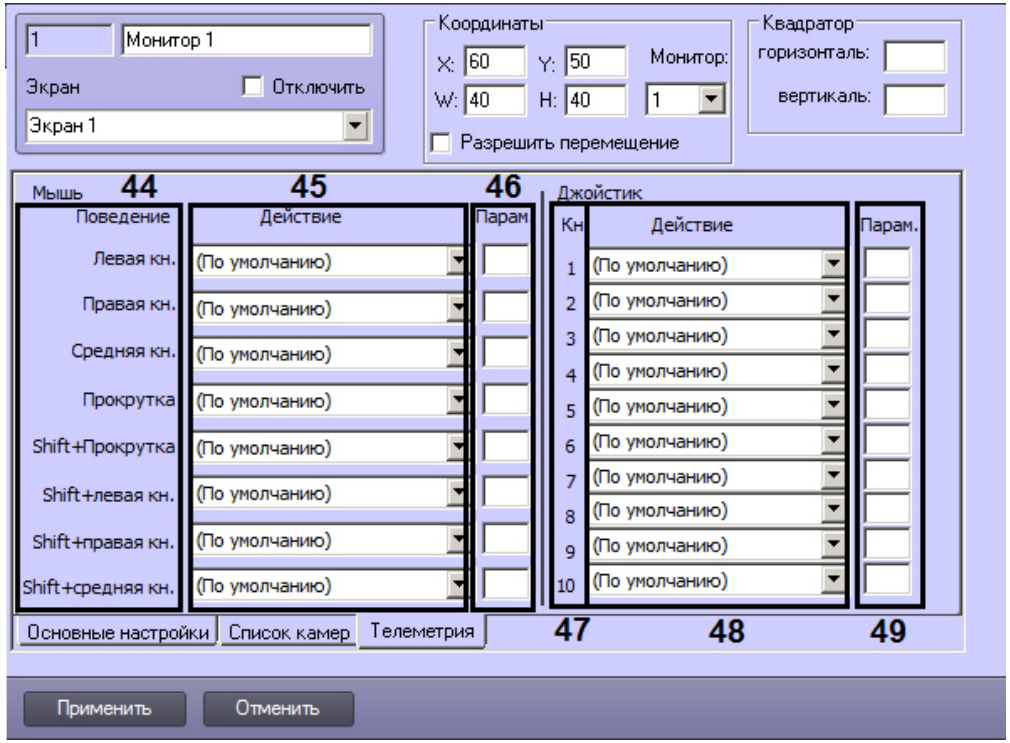
Вкладка **Основные настройки**:



Вкладка **Список камер**:



Вкладка **Телеметрия**:



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Монитор** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта **Монитор** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Монитор** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Монитор** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Монитор	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Монитор** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Монитор** отключен и не используется. **Нет** – объект **Монитор** включен и используется

4	Раскрывающийся список **Экран**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Экран** для данного объекта **Монитор**	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества объектов **Экран** в системе
Группа **Координаты**						
5	Поле **X**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна Монитор по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
6	Поле **У**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна Монитор по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
7	Поле **W**	Ввод значения в поле	Задает ширину интерфейсного окна Монитор	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 900. Данное ограничение можно отключить при помощи ключа реестра UnlimitMonitorSize (см. Справочник ключей реестра)
8	Поле **H**	Ввод значения в поле	Задает высоту интерфейсного окна Монитор, если панель инструментов выключена	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 900. Данное ограничение можно отключить при помощи ключа реестра UnlimitMonitorSize (см. Справочник ключей реестра)
9	Раскрывающийся список **Монитор**	Выбор значения из списка	Задает номер Монитора, которому присваиваются координаты	Натуральный числовой ряд	1	От 1 до 9
10	Флажок **Разрешить перемещение**	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна Монитор, если панель инструментов включена	Булевский тип	Нет	**Да** – разрешить ручное перемещение окна Монитор **Нет** – запретить ручное перемещение окна Монитор
Группа **Квадратор**						
11	Поле **горизонталь**	Ввод значения в поле	Задает количество Окон видеонаблюдения по горизонтали для отображения на Мониторе. Если значение не задано (поле пустое), то отображается сетка окон видеонаблюдения по умолчанию, в зависимости от выбранной раскладки	Натуральный числовой ряд	-	>0
12	Поле **вертикаль**	Ввод значения в поле	Задает количество Окон видеонаблюдения по вертикали для отображения на Мониторе. Если значение не задано (поле пустое), то отображается сетка окон видеонаблюдения по умолчанию, в зависимости от выбранной раскладки	Натуральный числовой ряд	-	>0
Вкладка **Основные настройки**						

13	Раскрывающийся список **Оверлей**	Выбор значения из списка	Задает режим оверлея для обработки видеосигналов с видеокамер	Названия режимов оверлея	Режим 2 (рекомендуется)	Режим 1 – видеосигналы обрабатываются как единый видеопоток Режим 2 (рекомендуется) – видеосигналы обрабатываются независимо друг от друга Не использовать – видеосигналы видеокартой не обрабатываются
14	Положение переключателя **Активная камера**	Установка в положение	Задает режим отображения только активного окна видеокамеры	Булевский тип	Нет	**Да** – режим **Активная камера** включен и используется **Нет** – режим **Активная камера** выключен и не используется
15	Положение переключателя **Тревожные камеры**	Установка в положение	Задает режим отображения окон тревожных видеокамер	Булевский тип	Нет	**Да** – режим **Тревожные камеры** включен и используется **Нет** – режим **Тревожные камеры** выключен и не используется
16	Поле **Макс**.	Ввод значения в поле	Задает максимальное количество видеокамер, окна которых допускается выводить на Монитор в режимах **Тревожные камеры** и **Список**	Натуральный числовой ряд	-	От 1 до 64. Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
17	Поле **Мин**.	Ввод значения в поле	Задает минимальное количество видеокамер, видеоизображение с которых требуется выводить на Монитор даже при отсутствии тревоги в режиме **Тревожные камеры**	Целые неотрицательные числа	-	От 0 до 64. Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер. 0 – при отсутствии тревоги окна видеокамер в окне Монитор не отображаются
18	Положение переключателя **Список**	Установка в положение	Задает режим отображения окон видеокамер согласно выбранной раскладке	Булевский тип	Да	**Да** – режим **Список** включен и используется **Нет** – режим **Список** выключен и не используется
19	Флажок **Панель управления**	Установка флажком	Включает в режиме **Список** отображение панели инструментов на Мониторе	Булевский тип	Нет	**Да** – панель инструментов включена и используется **Нет** – панель инструментов выключена и не используется
20	Раскрывающийся список **Управление телеметрией**	Выбор значения из списка	Задает приоритет управления поворотными устройствами с помощью объекта **Монитор**	Названия приоритетов управления поворотными устройствами	Низкий приоритет	**Запрещено** – функция управления поворотными устройствами с помощью объекта Монитор выключена **Низкий приоритет** – низкая очередность управления **Средний приоритет** – средняя очередность управления **Высокий приоритет** – высокая очередность управления
21	Поле **Листание**	Ввод значения в поле	Задает значение периода автоматического листания окон видеокамер при включенной панели инструментов	Время в секундах (с)	-	Целое число от 1 и выше

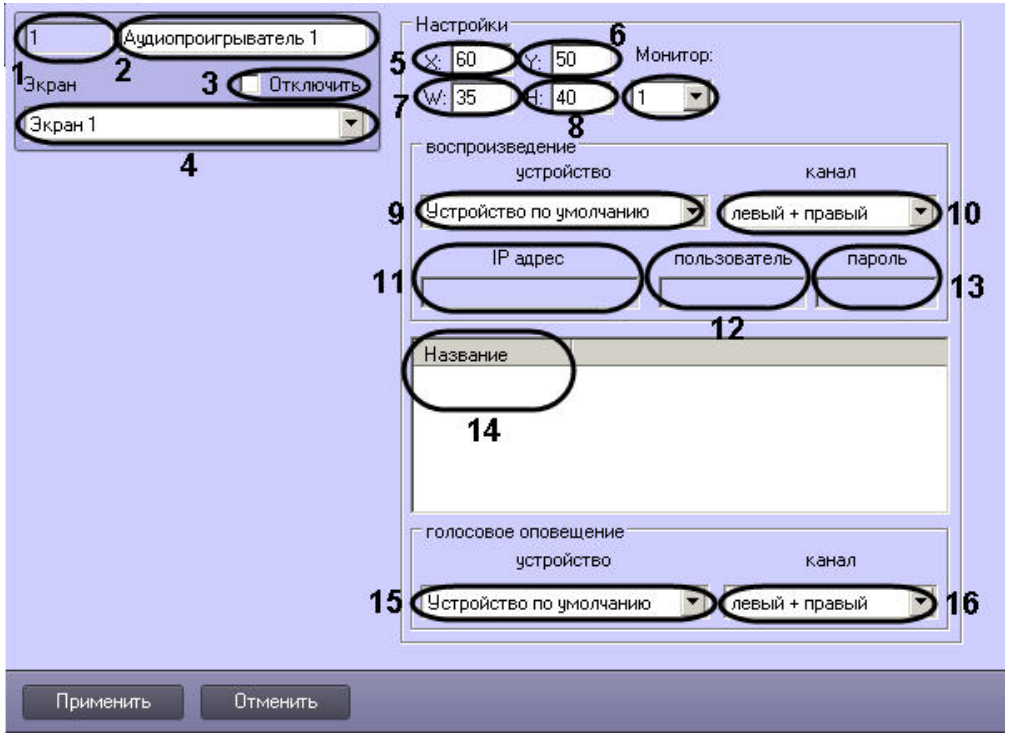
22	Флажок **Выдерживать пропорции камеры**	Установка флажком	Задает отношение ширины и высоты видеоизображения в окнах видеонаблюдения на Мониторе видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	**Да** - отношение ширины и высоты видеоизображения выдерживается в пропорциях камеры **Нет** – видеоизображение занимает всю доступную область Окна видеонаблюдения, при этом пропорции могут не сохраняться
23	Флажок **Отображать Титры**	Установка флажком	Задает опцию вывода титров для видеокамер интерфейсного окна Монитор. В больших распределенных системах рекомендуется отключать опцию вывода титров на тех мониторах, на которых не планируется отображение титров.	Булевский тип	Да	**Да** – в контекстном меню интерфейсного окна Монитор доступно подменю Титры **Нет** – в контекстном меню интерфейсного окна Монитор не доступно подменю Титры
24	Флажок **Сглаживание**	Установка флажком	Используется в случае, если требуется отображение видео большого разрешения, на котором появляется эффект лесенки при отображении в маленьком окне. *Примечание. При включении данной функции возрастает нагрузка на центральный процессор компьютера, на котором осуществляется отображение. Рекомендуется использовать только для отображения видео с аналоговых видеокамер либо видео низкого разрешения.*	Булевский тип	Нет	**Да** – сглаживание применяется. **Нет** – сглаживание не применяется.
25	Раскрывающийся список **Аудиопроигрыватель**	Выбор значения из списка	Задает объект **Аудиопроигрыватель**, используемый для воспроизведения аудиосигналов и экспорта видеозаписей со звуковым сопровождением из интерфейса Монитора	Названия зарегистрированных в системе объектов **Аудиопроигрыватель**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе Аудиопроигрывателей
26	Группа флажков для включения отображения элементов Окон видеонаблюдения	Установка флажком	Позволяет включать и отключать отображение различных элементов отображения элементов Окна видеонаблюдения, таких как номер, имя, время, меню и рамка камеры, дополнительная информация о камере, а также имя монитора видеонаблюдения.	Булевский тип	Все флажки установлены	**Да** – соответствующий элемент отображается в Окнах видеонаблюдения всех камер, добавленных в Монитор видеонаблюдения. **Нет** – соответствующий элемент не отображается в Окнах видеонаблюдения на Мониторе.
Вкладка **Список камер**						
27	Раскрывающийся список **Номер**	Выбор значения из списка	Задает номер видеокамеры для отображения на Мониторе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
28	Раскрывающийся список **Видеокамера**	Выбор значения из списка	Задает название видеокамеры для отображения на Мониторе	Названия зарегистрированных в системе видеокамер	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
29	Раскрывающийся список **Видеопоток**	Выбор значения из списка	Задает номер видеопотока, используемого для отображения видео с камеры при прямом подключении. При подключении через Сервер данная настройка ни на что не влияет.	Номера видеопотоков	По умолчанию	1, 2, 3, 4 – номера видеопотоков. **По умолчанию** – видеопоток по умолчанию.

30	Раскрывающийся список **Соединение**	Выбор значения из списка	Задает способ получения видеоизображения с камеры	Способы получения видео с камеры	Через сервер	**Прямое** – видеоизображение поступает напрямую с камеры **Через сервер** – видеоизображение получается с Сервера, в которому подключена камера
31	Раскрывающийся список **fps**	Выбор значения из списка	Задает частоту кадров видеосигнала для передачи на Монитор Клиента	Натуральный числовой ряд	-	1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 16, 20, 25, 30
32	Раскрывающийся список **Компрессия**	Выбор значения из списка	Задает уровень компрессии видеосигнала для передачи на Монитор Клиента. При заданном значении происходит дополнительное расходование ресурсов Сервера	Натуральный числовой ряд	-	В порядке повышения уровня компрессии 0, 1, 2, 3, 4, 5 0 – компрессия отсутствует 5 – максимальная компрессия
33	Раскрывающийся список **Компрессор**	Выбор значения из списка	Задает алгоритм сжатия видеопотока, используемый для рекомпрессии видеосигнала при отображении на Мониторе. Если задан компрессор, необходимо, чтобы было выбрано значение в списке **Компрессия**	Список доступных алгоритмов	-	MJPEG, Motion Wavelet 3.5, Motion Wavelet 7.1
34	Раскрывающийся список **Шлюз**	Выбор значения из списка	Задает объект **Видеошлюз**, через который требуется передавать на Монитор живое видео и архив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**
35	Раскрывающийся список **Долговременный архив**	Выбор значения из списка	Задает объект **Долговременный архив**, из которого требуется передавать на Монитор видеоархив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**
36	Раскрывающийся список **Внешнее хранилище**	Выбор значения из списка	Задает объект **Внешнее хранилище**, из которого требуется передавать на монитор через выбранную видеокамеру видеоархив с внешнего хранилища	Названия зарегистрированных в системе объектов **Внешнее хранилище**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Внешнее хранилище**
37	Раскрывающийся список **Шлюз для Долговременного архива**	Выбор значения из списка	Задает объект **Видеошлюз**, через который требуется передавать на Монитор видеоархив из объекта **Долговременный архив**	Названия зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**
38	Раскрывающийся список **Тип отображения**	Выбор значения из списка	Задает тип преобразования, выполняемый в Окне видеонаблюдения на Мониторе видеонаблюдения	Поддерживаемые типы преобразований	PTZ	**PTZ** – виртуальная телеметрия. **Панорама** – панорамная развертка видеоизображения.
39	Кнопка **Диапазон**	Нажатие на кнопку	Доступ к комплексному выбору и редактированию параметров видеокамер для отображения на Мониторе	-	-	-
40	Кнопка **Все**	Нажатие на кнопку	Выбор всех зарегистрированных в системе видеокамер для отображения на Мониторе	-	-	-

41	Флажок **Автоматический выбор потоков на отображение**	Установка флажком	Включает функцию автоматического выбора видеопотока для отображения на Мониторе. Влияет на камеры, для которых выбран видеопоток **По умолчанию** – см. 25	Булевский тип	Нет	**Да** – видеопоток для отображения выбирается в зависимости от размера видеоизображения на Мониторе и требуемой частоты кадров. **Нет** – видеопоток выбирается в зависимости от настроек **Видеопоток** и **Соединение** (24-25), а также от настроек Сервера или видеокамеры, с которых он запрашивается.
42	Столбец **Поведение мыши**	-	Список возможных действий с мышью	-	-	-
43	Раскрывающийся список **Действие**	Выбор значения из списка	Задает реакцию, выполняемую при произведении соответствующего действия с мышью	Список реакций объекта **Поворотное устройство**	(По умолчанию)	Список реакций объекта **Поворотное устройство**
44	Поле **Параметр**	Ввод значения в поле	Задает значение параметра реакции, в случае если он требуется.	Зависит от выбранного действия	-	Зависит от выбранной реакции. Для реакций, связанных с пресетами, – это номер пресета, для остальных реакций – это скорость, если выбранная реакция предусматривает задание скорости в качестве параметра. Если параметр не задан, используется значение скорости из настроек объекта **Поворотное устройство**, связанного с Камерой, выбранной в Мониторе.
45	Столбец **Кнопки джойстика**	-	Список кнопок джойстика	-	-	-
46	Раскрывающийся список **Действие**	Выбор значения из списка	Задает реакцию, которую требуется выполнять при нажатии на кнопку джойстика	Список реакций объекта **Поворотное устройство**	(По умолчанию)	Список реакций объекта **Поворотное устройство**
47	Поле **Параметр**	Ввод значения в поле	Задает значение параметра реакции, в случае если он требуется.	Зависит от выбранного действия	-	Зависит от выбранного действия. Для реакций, связанных с пресетами, – это номер пресета, для остальных реакций – это скорость, если выбранная реакция предусматривает задание скорости в качестве параметра. Если параметр не задан, используется значение скорости из настроек объекта **Поворотное устройство**, связанного с Камерой, выбранной в Мониторе.

Панель настройки объекта Аудиопроигрыватель

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификатор**	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта **Аудиопроигрыватель** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Аудиопроигрыватель** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Аудиопроигрыватель** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Аудиопроигрыватель	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Аудиопроигрыватель** в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект **Аудиопроигрыватель** отключен и не используется. Нет – объект **Аудиопроигрыватель** включен и используется

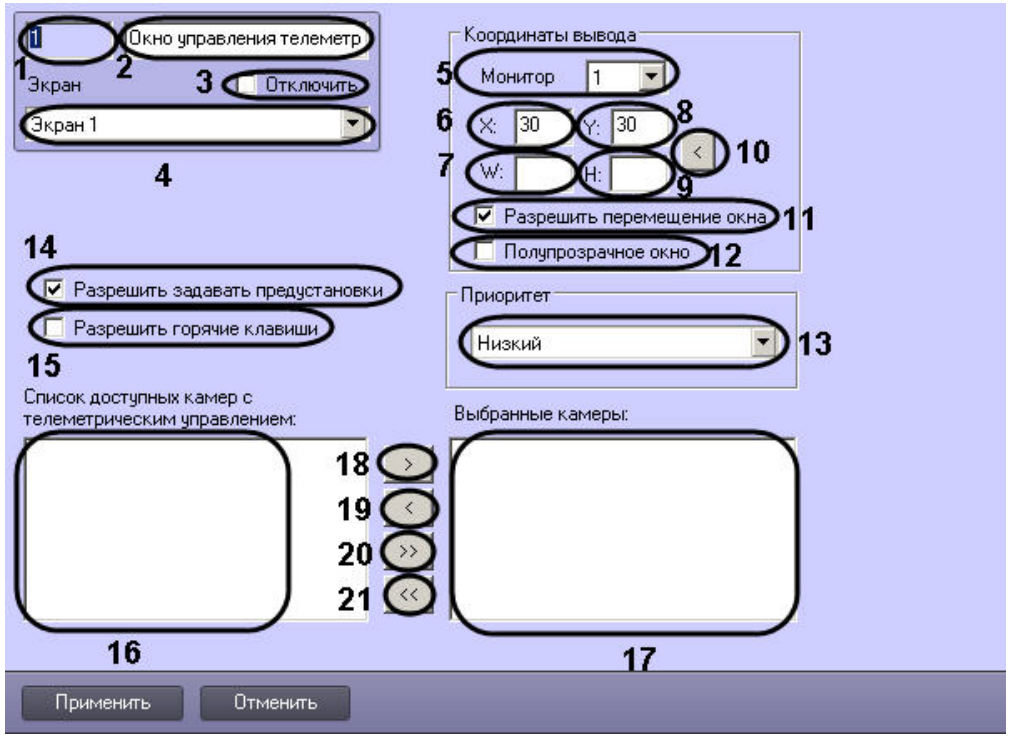
4	Раскрывающийся список **Экран**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Экран** для данного объекта **Аудиопроигрыватель**	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества объектов **Экран** в системе
Группа **Настройки**						
5	Поле **X**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна Аудиопроигрыватель по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
6	Поле **У**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна Аудиопроигрыватель по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	Поле **W**	Ввод значения в поле	Задает ширину интерфейсного окна Аудиопроигрыватель	% относительно ширины экрана	-	От 35 до M*100, где M – количество установленных мониторов
8	Поле **H**	Ввод значения в поле	Задает высоту интерфейсного окна Аудиопроигрыватель	% относительно высоты экрана	-	От 40 до M*100, где M – количество установленных мониторов
Группа **Воспроизведение**						
9	Раскрывающийся список **Устройство**	Выбор значения из списка	Задает звуковое устройство, на которое требуется передавать аудиосигналы для воспроизведения	Название зарегистрированных в системе звуковых устройств	Устройство по умолчанию	Зависит от количества звуковых устройств в системе. Устройство по умолчанию – стандартная звуковая карта
10	Поле **Канал**	Выбор значения из списка	Задает канал воспроизведения аудиосигналов	левый+правый, левый, правый	левый+правый	**Левый+правый** – аудиосигнал передается на левый и правый каналы звукового устройства **Левый** – аудиосигнал передается на левый канал звукового устройства **Правый** – аудиосигнал передается на правый канал звукового устройства
11	Поле **IP-адрес** (задается для звукового IP-устройства)	Ввод значения в поле	Задает IP-адрес звукового устройства	IP-адрес	-	Зависит от сетевых настроек зарегистрированных в системе IP-устройств
12	Поле **Пользователь** (задается для звукового IP-устройства)	Ввод значения в поле	Задает имя пользователя для подключения к звуковому устройству	-	-	Зависит от сетевых настроек IP-устройства
13	Поле **Пароль** (задается для звукового IP-устройства)	Ввод значения в поле	Задает пароль пользователя для подключения к звуковому устройству	-	-	Зависит от сетевых настроек IP-устройства
Таблица **Название**						

14	Раскрывающийся список **Название**	Выбор значения из списка	Задает микрофон, аудиосигналы с которого предполагается записывать и/или воспроизводить	Названия зарегистрированных в системе объектов **Микрофон**	-	Зависит от количества объектов **Микрофон** в системе
Группа **Голосовое оповещение**						
15	Раскрывающийся список **Устройство**	Выбор значения из списка	Задает устройство голосового оповещения при регистрации тревожного события по видеокамерам	Названия зарегистрированных в системе устройств голосового оповещения	Устройство по умолчанию	Зависит от зарегистрированных в системе устройств голосового оповещения. Устройство по умолчанию – стандартная звуковая карта
16	Раскрывающийся список **Канал**	Выбор значения из списка	Задает канал голосового оповещения при регистрации тревожного события по видеокамерам	левый+правый, левый, правый	левый+правый	**Левый+правый** – аудиосигнал передается на левый и правый каналы устройства голосового оповещения **Левый** – аудиосигнал передается на левый канал устройства голосового оповещения **Правый** – аудиосигнал передается на правый канал устройства голосового оповещения

Панель настройки объекта Окно управления телеметрией

Объект **Окно управления телеметрией** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* интерфейсного объекта **Универсальное окно управления телеметрией**, используемого для управления поворотными устройствами.

Панель настройки объекта **Окно управления телеметрией** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Окно управления телеметрией**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Окно управления телеметрией** в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Окно управления телеметрией** в системе
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Окно управления телеметрией** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Окно управления телеметрией	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта **Окно управления телеметрией** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Окно управления телеметрией** отключен и не используется. **Нет** – объект **Окно управления телеметрией** включен и используется.

4	**Экран**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Экран** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Окно управления телеметрией**	Названия зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта Экран	Зависит от количества объектов **Экран** в системе.
Группа **Координаты вывода**						
5	**Монитор**	Выбирается из списка	Задает номер монитора в системе, для которого задаются координаты.	Номера мониторов в ОС	1	От 1 до 16
6	**X**	Ввод значения в поле	Задает координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла Окна управления телеметрией на экране	% относительно ширины экрана	30	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов.
7	**Y**	Ввод значения в поле	Задает координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла Окна управления телеметрией на экране	% относительно высоты экрана	30	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов.
8	**W**	Ввод значения в поле	Задает ширину интерфейсного Окна управления телеметрией	% относительно ширины экрана	-	От 18 до М*100, где М – количество установленных мониторов.
9	**H**	Ввод значения в поле	Задает высоту интерфейсного Окна Управления телеметрией	% относительно высоты экрана	-	От 34 до М*100, где М – количество установленных мониторов.
10	Текущие координаты*	Нажимается на кнопку	Устанавливает в поля: X, У, W и H текущие координаты интерфейсного объекта **Окно управления телеметрией**	-	-	-
11	**Разрешить перемещение окна**	Устанавливается флажком	Задает возможность перемещать Окно управления телеметрией по экрану посредством манипулятора мышь	Булевский тип	Да	**Да** – разрешить перемещение Окна управления телеметрией **Нет** – запретить перемещение Окна управления телеметрией
12	**Полупрозрачное окно**	Устанавливается флажком	Задает отображение Окна управления телеметрией в полупрозрачном варианте	Булевский тип	Да	**Да** – отображать Окно управления телеметрией полупрозрачным. **Нет** – не отображать Окно управления телеметрией полупрозрачным.

13	**Приоритет**	Выбирается списка	Задает очередь управления поворотными устройствами	Названия приоритетов очередности управления поворотным устройством	Низкий	**Управление запрещено** – управление поворотным устройством посредством окна управления телеметрией запрещено. **Низкий** – управление поворотным устройством посредством окна управления телеметрией осуществляется после управления им устройствами с приоритетом стандартный или высокий **Стандартный** – управление поворотным устройством посредством окна управления телеметрией осуществляется после управления им устройством с приоритетом высокий. **Высокий** – осуществление управления поворотным устройством посредством окна управления телеметрией осуществляется в первую очередь
14	**Разрешать задавать предустановки**	Устанавливается флажком	Активирует функцию сохранения положения поворотного устройства в предустановках (пресетах)	Булевский тип	Да	**Да** – разрешено сохранять положение поворотного устройства в предустановках. **Нет** – положение поворотного устройства сохранять в предустановках запрещено
15	**Разрешить горячие клавиши**	Устанавливается флажком	Активирует функцию управления поворотными устройствами с помощью клавиатуры	Булевский тип	Нет	**Да** – разрешено использование клавиатуры для управления поворотными устройствами **Нет** – горячие клавиши клавиатуры не используются для управления поворотными устройствами
16	**Список доступных камер с телеметрическим управлением**	Автоматически	Указывает на видеокамеры в системе, оснащенные поворотными устройствами.	Название зарегистрированных в системе объектов **Камера**	Список всех зарегистрированных в системе объектов **Камера**	Зависит от количества поворотных устройств в цифровой системе с распределенной архитектурой.
17	**Выбранные камеры**	Выбирается нажатием на кнопки - стрелки	Задает видеокамеры, оснащенные поворотными устройствами, управление которыми возможно с помощью окна управления телеметрией	-	-	Зависит от количества поворотных устройств в цифровой системе с распределенной архитектурой
18	Одна вправо*	Нажимается на кнопку	Переносит указанное поворотное устройство из списка **Список доступных камер с телеметрическим управлением** в список **Выбранные камеры**	-	-	-

19	Одна влево*	Нажимается на кнопку	Переносит указанное поворотное устройство из списка **Выбранные камеры** в список **Список доступных камер с телеметрическим управлением**.	-	-	-
20	Все вправо*	Нажимается на кнопку	Переносит все поворотные устройства из списка **Список доступных камер с телеметрическим управлением** в список **Выбранные камеры**	-	-	-
21	Все влево*	Нажимается на кнопку	Переносит все поворотные устройства из списка **Выбранные камеры** в список **Список доступных камер с телеметрическим управлением**	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Панель Долговременного архива

Объект **Панель Долговременного архива** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива**, позволяющего Оператору задавать параметры архивации видеоданных.

Панель настройки объекта **Панель Долговременного архива** представлена на рисунке.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива**, представлены в таблице.

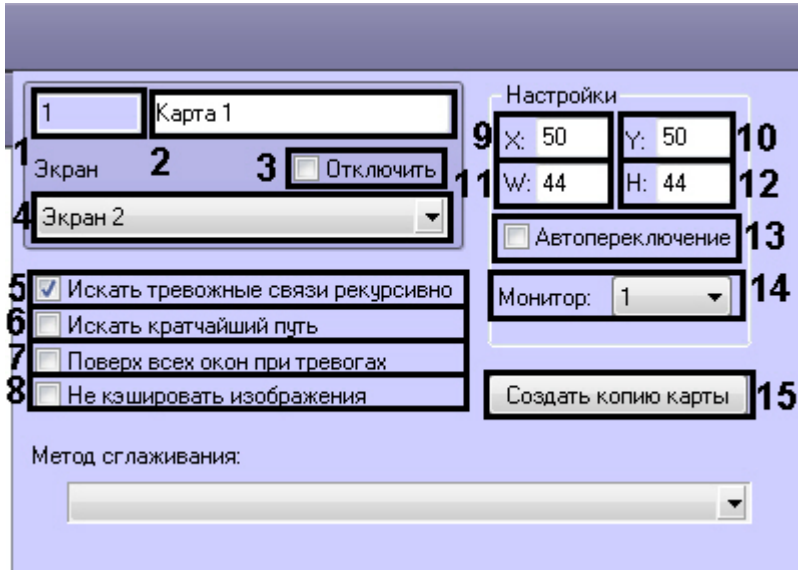
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает номер объекта **Панель Долговременного архива**	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Панель Долговременного архива** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Панель Долговременного архива**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Панель Долговременного архива	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта **Панель Долговременного архива**	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Панель Долговременного архива** отключен и не используется. **Нет** – объект **Панель Долговременного архива** включен и используется.
4	**Экран**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Экран** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Панель Долговременного архива.**	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества объектов **Экран** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
5	Долговременный архив*	Выбирается из списка	Задает **Долговременный архив**, управление которым будет производиться оператором с помощью интерфейсного объекта **Панель Долговременного архива.**	Название зарегистрированных в системе объектов **Долговременный архив**	Долговременный архив 1	Зависит от количества объектов **Долговременный архив** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
6	**Фиксированное положение**	Устанавливается флажком.	Задает возможность пользователю перемещать панель Долговременного архива по экрану посредством манипулятора мышь.	Булевский тип	Нет	**Да** – запретить перемещение панель Долговременного архива **Нет** – разрешить перемещение панель Долговременного архива
7	**X**	Ввод значения в поле. (Автоматически, если установлен флажок **Фиксированное положение**)	Задает координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла панели Долговременного архива на экране.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.
8	**Y**	Ввод значения в поле. (Автоматически, если установлен флажок **Фиксированное положение**)	Задает координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла панели Долговременного архива на экране.	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.
9	**W**	Ввод значения в поле. (Автоматически, если установлен флажок **Фиксированное положение**)	Задает ширину окна панели Долговременного архива	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.
10	**H**	Ввод значения в поле. (Автоматически, если установлен флажок **Фиксированное положение**)	Задает высоту окна панели Долговременного архива.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Карта

Объект **Карта** предназначен для регистрации и настройки в программном комплексе *Интеллект* интерфейсного объекта **Карта**, позволяющего создавать и размещать на планах контролируемой территории значки установленных устройств, и управления устройствами посредством значков. Панель настройки объекта **Карта** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Карта**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Карта** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Карта** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Карта** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Карта	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта **Карта** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Карта** отключен и не используется. **Нет** – объект **Карта** включен и используется.

4	**Экран**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Экран** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Карта**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества объектов **Экран** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
5	**Искать тревожные связи рекурсивно**	Устанавливается флажком	Задает возможность осуществления рекурсивного поиска объектов на слоях. Под рекурсивным поиском понимается поиск, при котором переход на слой с расположенным на нем объектом со слоя, на котором размещен указатель, осуществляется последовательным переходом на соседствующие слои, с помощью последовательных ссылок.	Булевский тип	Нет	**Да** – рекурсивный поиск объектов включен. **Нет** – рекурсивный поиск объектов отключен.
6	**Искать кратчайший путь**	Устанавливается флажком	Задает возможность поиска наикратчайшего пути до тревожного слоя. В том случае, если имеется несколько путей перехода от активного слоя до тревожного, при поступлении сигнала **Тревога** автоматически вычисляется и выбирается наикратчайший путь (при этом на активном слое будет мигать только один значок **Связь со слоем**, через который проходит наикратчайший путь). Работает только совместно с опцией **Искать тревожные связи рекурсивно**.	Булевский тип	Нет	**Да** – поиск наикратчайшего пути включен **Нет** – поиск наикратчайшего пути отключен
7	**Поверх всех окон при тревогах**	Устанавливается флажком	Задает возможность вывода окна интерфейсного объекта **Карта** поверх окон всех запущенных приложений, в случае поступления сигнала **Тревога** с любого из объектов интерфейсного объекта **Карта**.	Булевский тип	Нет	**Да** – окно интерфейсного объекта **Карта** отображается поверх окон всех запущенных приложений, в случае поступления сигнала **Тревога** с любого из объектов интерфейсного объекта **Карта**. **Нет** – окно интерфейсного объекта **Карта** отображается поверх окон всех запущенных приложений, в случае поступления сигнала **Тревога** с любого из объектов интерфейсного объекта **Карта**.
8	**Не кэшировать изображения**	Установка флажком	Отключает функцию кэширования изображений объектов на карте. Используется в случае, если возникают проблемы с отображением пересекающихся изображений объектов.	Булевский тип	Нет	**Да** – кэширование отключено. **Нет** – кэширование включено.
Группа **Настройки**						
9	**X**	Ввод значения в поле.	Задает координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна интерфейсного объекта **Карта** на экране.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.
10	**Y**	Ввод значения в поле.	Задает координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна интерфейсного объекта **Карта** на экране.	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.

11	**W**	Ввод значения в поле.	Задает ширину окна интерфейсного объекта **Карта**.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов.
12	**H**	Ввод значения в поле.	Задает высоту окна интерфейсного объекта **Карта**.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до М*100, где М – количество установленных мониторов.
13	**Автопереключение**	Устанавливается флажком	Задает автоматическое переключение на интерфейсном объекте **Карта** на слой-источник сигнал **Тревога**.	Булевский тип	Нет	**Да** – при поступлении сигнала **Тревога** с объекта происходит переключение на слой, на котором расположен данный объект. **Нет** – при поступлении сигнала **Тревога** с объекта переключение на слой, на котором он расположен не происходит.
14	**Монитор**	Выбор значения из списка	Задает номер монитора в системе, для которого задаются координаты.	Номера мониторов в ОС	1	От 1 до 9
15	**Создать копию**	Нажимается на кнопку	Создает еще один объект **Карта**, идентичный по всем параметрам данному.	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Слой

Объект **Слой** предназначен для создания и настройки в программном комплексе *Интеллект* слоев карты подконтрольных объектов.

Панель настройки объекта **Слой** представлена на рисунке.

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Слой**, представлено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Слой** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Слой** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Слой** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Слой	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта (включен или выключен) **Слой** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Слой** отключен и не используется. **Нет** – объект **Слой** включен и используется.

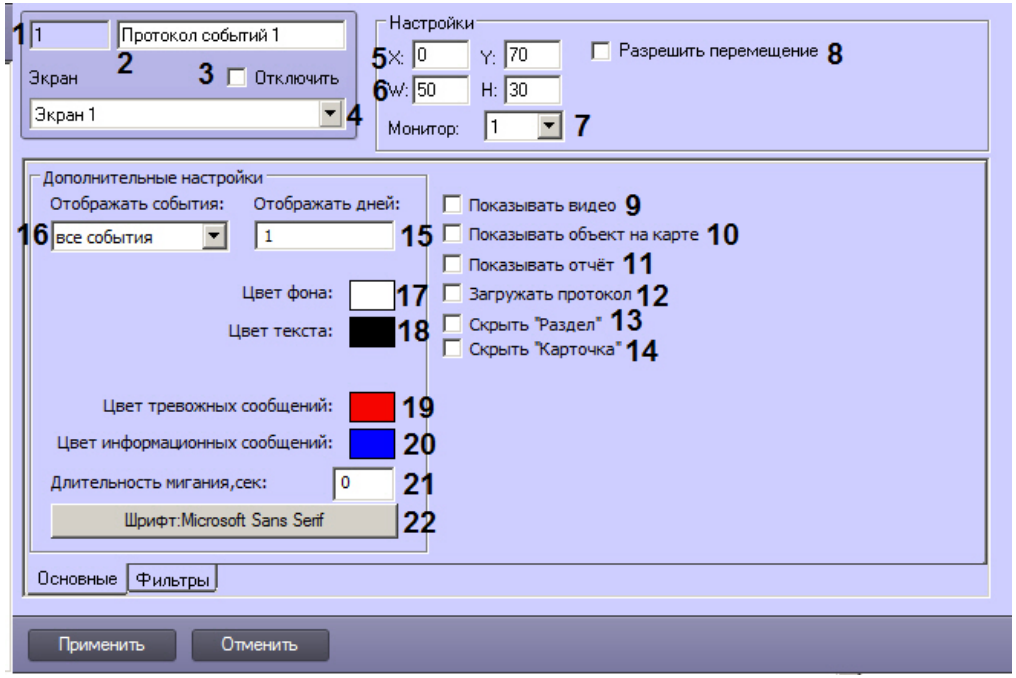
4	**Карта**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Карта** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Слой**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Карта**	Название родительского объекта **Карта**	Зависит от количества объектов **Карта** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
5	**Схематическое изображение слоя**	-	Отображает схематический план подконтрольной территории.	-	-	-
6	**Редактировать слой**	Нажимается на кнопку	Открывает панель добавления/удаления и настройки значков установленных устройств на схематическом плане подконтрольной территории.	-	-	-
7	**Сделать текущим на карте**	Нажимается на кнопку	Выводит на данный слой поверх всех слоев на интерфейсном объекте **Карта**.	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

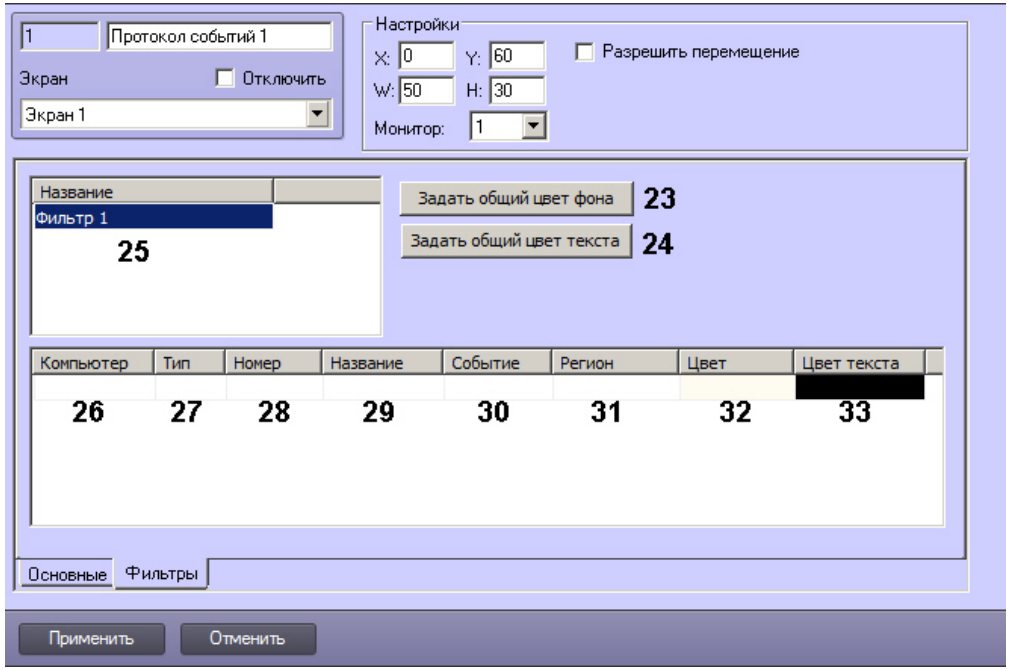
Панель настройки объекта Протокол событий

Объект **Протокол событий** предназначен для регистрации и настройки в ПК *Интеллект* интерфейсного объекта, предназначенного для вывода на экран текстовой информации об указанных событиях, инициализированных цифровой системой видеонаблюдения с распределенной структурой.

Панель настройки объекта **Протокол событий** представлена на рисунке.



Вкладка **Основные**



Вкладка **Фильтры**

Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Протокол событий**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Протокол событий** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Протокол событий** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Протокол событий** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Протокол событий	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта (включен или выключен) **Протокол событий** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Протокол событий** отключен и не используется. **Нет** – объект **Протокол событий** включен и используется.
4	**Экран**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Экран** цифровой системы с распределенной архитектурой, к которому относится данный объект **Протокол событий.**	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества объектов **Экран** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
Группа **Настройки**						
5	**X**	Ввод значения в поле	Задает координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна интерфейсного объекта **Протокол событий** на экране.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.
	Y	Ввод значения в поле	Задает координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна интерфейсного объекта **Протокол событий** на экране.	% относительно высоты экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.
6	**W**	Ввод значения в поле	Задает ширину окна интерфейсного объекта **Протокол событий**.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.
	H	Ввод значения в поле	Задает высоту окна интерфейсного объекта **Протокол событий**.	% относительно ширины экрана.	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов.
7	**Монитор**	Выбор значения из списка	Задает номер монитора в системе, для которого задаются координаты.	Номера мониторов в ОС	1	От 1 до 16
8	**Разрешить перемещение**	Устанавливается флажком	Задает возможность изменения положения окна Протокола событий оператором при помощи мыши.	Булевский тип	Нет	**Да** – Оператор может изменять положение окна Протокола событий. **Нет** – Оператор не может изменять положение окна Протокола событий.
9	**Показывать видео**	Устанавливается флажком	Предоставляет Оператору возможность просмотра видеоархива событий, инициализированных протоколом событий как **Запись на диск** с помощью окна протокола событий.	Булевский тип	Нет	**Да** – оператор имеет возможность просмотра видеоархива событий с помощью окна протокола событий. **Нет** – оператор не имеет возможности просмотра видеоархива событий с помощью окна протокола событий.
10	**Показывать объект на карте**	Устанавливается флажком	Предоставляет Оператору возможность просмотра объектов, отображаемых в окне протокола событий, на карте.	Булевский тип	Нет	**Да** – оператор имеет возможность просмотра объектов, отображаемых в окне протокола, на карте, **Нет** – оператор не имеет возможности просмотра объектов, отображаемых в окне протокола, на карте,

11	**Показывать отчет**	Устанавливается флажком	Предоставляет Оператору возможность создавать печатную форму отчета и отправлять на печать информацию о всех событиях в протоколе событий за указанный период времени.	Булевский тип	Нет	**Да** – оператор имеет возможность создавать печатную форму и отправлять на печать информацию о всех событиях в протоколе событий за указанный период времени. **Нет** – оператор не имеет возможность создавать печатную форму и отправлять на печать информацию о всех событиях в протоколе событий за указанный период времени.
12	**Загружать протокол**	Устанавливается флажком	Определяет загрузку при запуске ПК *Интеллект* в окно Протокола событий последние 1000 событий, зарегистрированных в протоколе событий при последнем запуске системы.	Булевский тип	Нет	**Да** – при запуске ПК *Интеллект* в окно протокола событий происходит загрузка последних 1000 сообщений, зарегистрированных в протоколе событий при последнем запуске системы. **Нет** – при запуске ПК *Интеллект* в окно протокола событий загрузка последних сообщений, зарегистрированных в протоколе событий при последнем запуске системы не производится.
13	**Скрыть "Раздел"**	Устанавливается флажком	Отключает отображение столбца **Раздел** в окне **Протокол событий.**	Булевский тип	Нет	**Да** – столбец **Раздел** не отображается **Нет** – столбец **Раздел** отображается
14	**Скрыть "Карточка"**	Устанавливается флажком	Отключает отображение столбца **Карточка** в окне **Протокол событий**. См. также документ Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков, раздел Отображение в Протоколе событий номера карты для событий доступа.	Булевский тип	Нет	**Да** – столбец **Карточка** не отображается **Нет** – столбец **Карточка** отображается
Группа **Дополнительные настройки**						
15	**Отображать дней**	Ввод значения в поле	Задает, за какой период отображать события в окне протокола событий, если событий больше 10000. Если событий меньше, отображаются все события, независимо от значения данного параметра.	Дни	1	Больше 1
16	**Отображать события**	Выбирается из списка	Задает события, которые необходимо отображать в окне протокола событий.	-	все события	все события – в окне протокола событий отображаются все события одно последнее – в окне протокола событий отображается одно последнее событие все последние – отображаются последние события по всем выбранным объектам
17	**Цвет фона**	Выбирается из списка или панели **Выбор цвета...**	Задает цвет фона окна Протокол событий	RGB, CMY или HSL.	Белый	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы.
18	**Цвет текста**	Выбирается из списка или панели **Выбор цвета...**	Задает цвет текста в окне Протокол событий	RGB, CMY или HSL.	Черный	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы.

19	**Цвет тревожных**	Выбирается из списка или панели **Выбор цвета...**	Задает цвет выделения сообщений о тревоге в окне протоколе событий.	RGB, CMY или HSL.	Красный	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы.
20	**Цвет информационных сообщений**	Выбирается из списка или панели **Выбор цвета...**	Задает цвет выделения информационных сообщений в окне протокола событий	RGB, CMY или HSL.	Синий	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы.
21	**Длительность мигания, сек**	Ввод значения в поле	Задает время мигания сообщения о тревоге в окне протокола событий	Секунды	Не задан	Больше 0
22	**Шрифт: <Текущий шрифт>**	Нажатие на кнопку	Задает шрифт информационных сообщений в окне протокола событий	Стандартное диалоговое окно Windows Шрифт	Зависит от настроек ОС	-
			Вкладка **Фильтры**			
23	**Задать общий цвет фона**	Нажатие на кнопку	Открывает окно выбора цвета фона сообщений в фильтре по умолчанию	-	-	-
24	**Задать общий цвет текста**	Нажатие на кнопку	Открывает окно выбора цвета текста сообщений в фильтре по умолчанию	-	-	-
25	**Название**	Ввод значения в поле	Задает название фильтра в окне Протокол событий	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Фильтр 1, Фильтр 2 и т.д.	Зависит от количества созданных фильтров.
26	**Компьютер**	Выбирается из списка	Задает объект **Компьютер**, на базе которого должны быть созданы объекты, включаемые в фильтр.	Название зарегистрированных в системе объектов типа **Компьютер**	Не задан	Зависит от количества объектов **Компьютер** в распределенной системе видеонаблюдения.
27	**Тип**	Выбирается из списка	Задает тип устройства, подлежащих отображению в протоколе событий. **Примечание**. Если поле не задано, то в окне протокола событий отображаются все события по всем объектам системы.	Название зарегистрированных в системе типов объектов	Не задан	Зависит от количества созданных типов устройств в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
28	**Номер**	Выбирается из списка	Задает идентификационный номер устройства. **Примечание**. Если поле не задано, то в окне протокола событий отображаются все события по всем объектам выбранного типа.	Натуральный числовой ряд	Не задан	Зависит от количества созданных устройств выбранного типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
29	**Название**	Автоматически	Указывает на название устройства, выбранного в пункте 14.	Название зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	Название указанного системного объекта	Зависит от количества устройств выбранного типа в цифровой системе с распределенной архитектурой.
30	**Событие**	Выбирается из списка	Задает событие, поступившее от указанных устройств, подлежащее занесению в протокол событий. **Примечание**. Если поле не задано, то в окне протокола событий отображаются все события, поступившие от указанных устройств.	Название типов событий для выбранного типа устройств	Не задан	Зависит от Типа устройства.

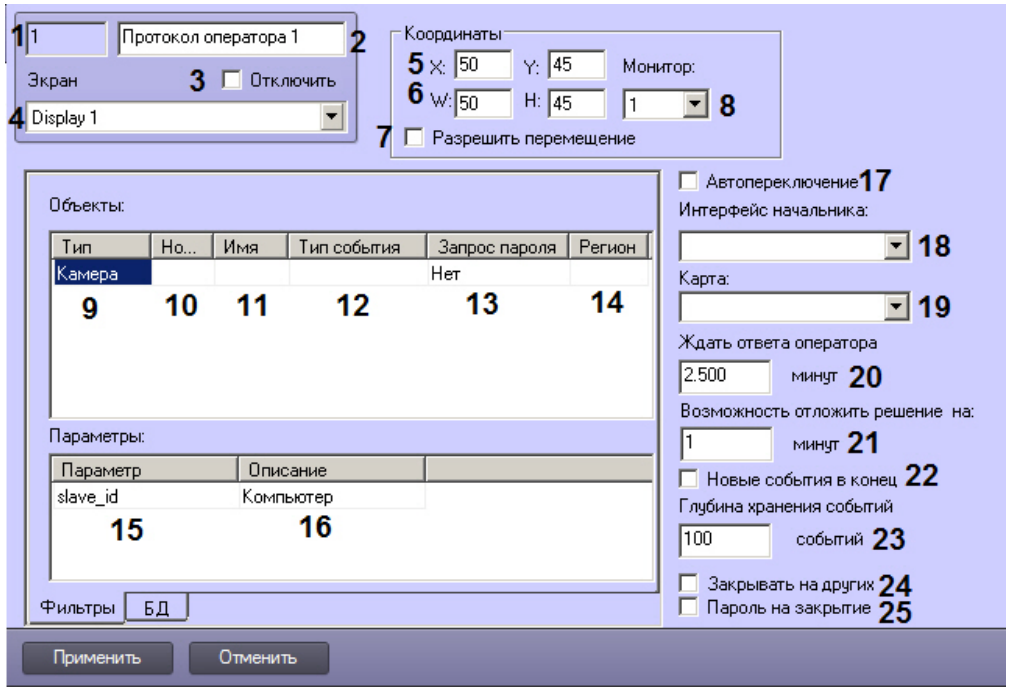
31	**Регион**	Выбирается из списка	Задает регион, события с устройств принадлежащих которому будут отображаются в протоколе событий.	Название зарегистрированного в системе раздела	Не задан	Завит от количества созданных структурных элементов **Раздел** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
32	**Цвет**	Выбирается из списка	Задает цвет выделения сообщений в окне протокола событий	RGB, CMY или HSL.	Белый	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы.
33	**Цвет текста**	Выбирается из списка	Задает цвет текста сообщений в окне протокола событий	RGB, CMY или HSL.	Черный	Соответствует стандартному диапазону выбранной цветовой системы.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

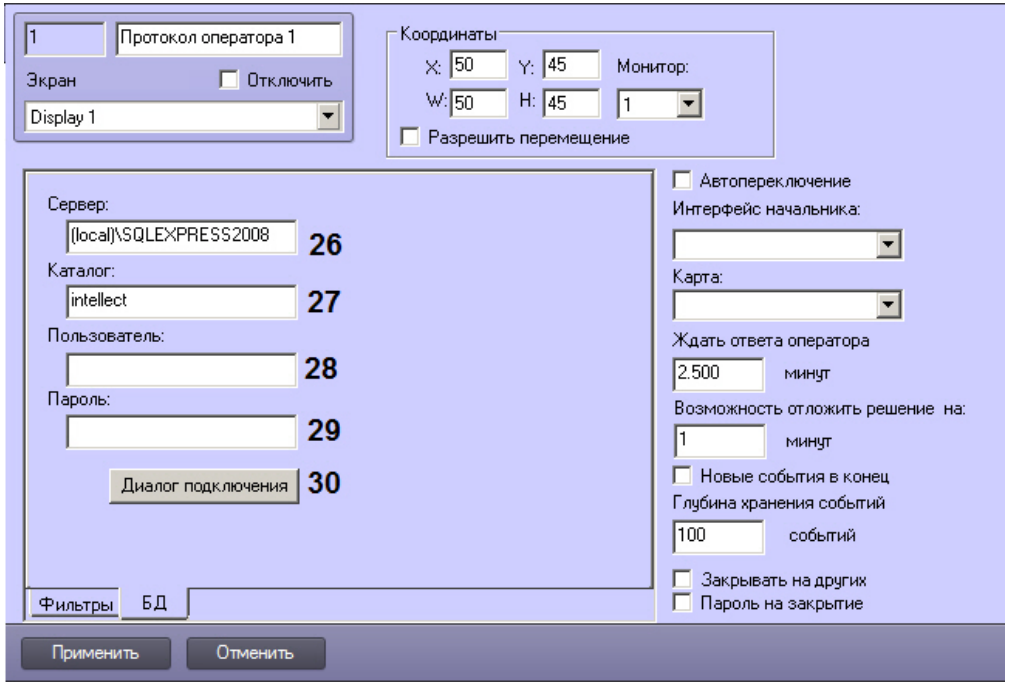
Панель настройки объекта Протокол оператора

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Протокол оператора** представлен на рисунках.

Вкладка **Фильтры**



Вкладка **БД**



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Протокол оператора** приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Вкладка **Фильтры**						
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта **Протокол оператора** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов Протокол оператора в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Протокол оператора** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Протокол оператора	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Протокол оператора** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Протокол оператора** отключен и не используется **Нет** – объект **Протокол оператора** включен и используется

4	Раскрывающийся список **Экран**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Экран** для данного объекта **Протокол оператора**	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества объектов **Экран** в системе
5	Поле **X**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна Протокол оператора по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	Поле **У**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна Протокол оператора по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
6	Поле **W**	Ввод значения в поле	Задает ширину интерфейсного окна Протокол оператора	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
	Поле **H**	Ввод значения в поле	Задает высоту интерфейсного окна Протокол оператора	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	Флажок **Разрешить перемещение**	Установка флажком	Разрешает ручное перемещение интерфейсного окна Протокол оператора	Булевский тип	Нет	**Да** – разрешить ручное перемещение окна Протокол оператора **Нет** – запретить ручное перемещение окна Протокол оператора
8	Раскрывающийся список **Монитор**	Выбор значения из списка	Определяет номер монитора в системе, для которого задаются координаты	Номера мониторов в операционной системе	1	От 1 до 16
9	Раскрывающийся список **Тип**	Выбор значения из списка	Задает тип объектов, по которым необходимо отображать события в окне Протокол оператора	Доступные типы объектов	-	Зависит от зарегистрированных в системе объектов. Для выбора доступны только те типы объектов, для которых в утилите ddi.exe на вкладке **События** в столбце **Обработка сообщений** выбрано значение "INFORMATION" или "ALARM" (см. Закладка События).
10	Раскрывающийся список **Номер**	Выбор значения из списка	Задает номер объекта, по которому необходимо отображать события в окне Протокол оператора	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов, указанного типа
11	Раскрывающийся список **Имя**	Автоматически	Задает название объекта, по которому необходимо отображать события в окне Протокол оператора	Названия зарегистрированных в системе объектов	-	Зависит от зарегистрированных в системе объектов
12	Раскрывающийся список **Тип события**	Выбор значения из списка	Задает события, отображаемые в интерфейсном окне Протокол оператора	События, доступные выбранному объекту	-	Зависит от типа объекта
13	Раскрывающийся список **Запрос пароля**	Выбор значения из списка	Определяет необходимость пароля для обработки события	Булевский тип	-	**Да** – для обработки события требуется подтверждение паролем; **Нет** – для обработки события не требуется подтверждение паролем
14	Раскрывающийся список **Регион**	Выбор значения из списка	Задает объект **Раздел**, соответствующий отслеживаемому объекту	Список созданных в системе объектов **Раздел**	-	Зависит от количество созданных в системе объектов **Раздел**

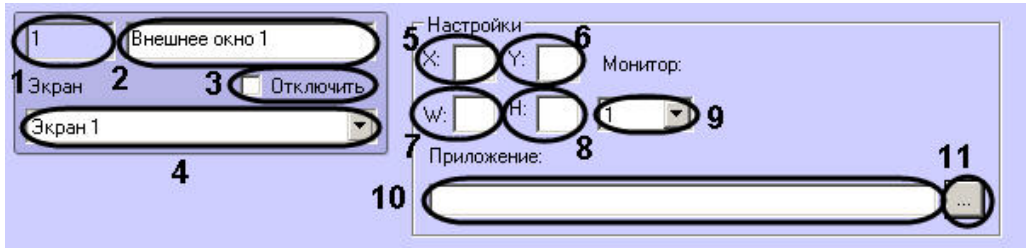
15	Поле **Параметр**	Ввод значения в поле	Задает имя параметра, значение которого необходимо отображать в интерфейсном окне Протокол оператора	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	Зависит от передаваемых событием параметров
16	Поле **Описание**	Ввод значения в поле	Ввод краткого описания заданного параметра	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
17	Флажок **Автопереключение**	Установка флажком	Включает автоматическое переключение на вкладку **Текущие события** окна Протокол оператора при поступлении нового события	Булевский тип	Нет	Да – автоматическое переключение включено Нет – автоматическое переключение отключено
18	Раскрывающийся список **Интерфейс начальника**	Выбор значения из списка	Задает объект **Протокол оператора**, которому требуется передавать события по истечении времени, заданного параметром **Ждать ответа оператора**	Список доступных в системе объектов Протокол оператора	-	Зависит от количества созданных в системе объектов **Протокол** оператора
19	Раскрывающийся список **Карта**	Выбор значения из списка	Задает интерфейсный объект **Карта**, используемый для отображения отслеживаемого объекта	Список доступных в системе объектов Карта	-	Зависит от количества созданных в системе объектов **Карта**
20	Поле **Ждать ответа оператора**	Ввод значения в поле	Задает время, по истечению которого событию будет присвоен тип **Не обработанное событие** либо оно будет эскалировано	Мин	2.5	Больше 0 Допускается задание дробных значений, разделитель целой и дробной части – точка. Например, для задания периода 2 мин. 30 сек. следует ввести 2.5.
21	Поле **Возможность отложить решение на**	Ввод значения в поле	Задает время, на которое оператор сможет отложить обработку события	Мин	-	Значение не задано или 0 – у оператора нет возможности отложить обработку события. Больше 0 – параметр задает время, на которое оператор может отложить обработку события. Допускается задание дробных значений, разделитель целой и дробной части – точка. Например, для задания периода 2 мин. 30 сек. следует ввести 2.5.
22	Флажок **Новые события в конец**	Установка флажком	Помещает новые события в конец списка текущих событий	-	Нет	**Да** – новое событие помещается в конец списка **Нет** – новое событие добавляется в начале списка
23	Поле **Глубина хранения событий**	Ввод значения в поле	Ввод максимального количества событий, которое может одновременно отображаться в списке текущих событий	Натуральный числовой ряд	100	Любое целое число, начиная с 0
24	Флажок **Закрывать на других**	Установка флажком	Определяет необходимость удалять событие из других Протоколов оператора после обработки его в одном из Протоколов оператора	Булевский тип	Нет	**Да** – после обработки события в одном из Протоколов оператора оно удаляется из других Протоколов оператора **Нет** – после обработки события оно остается необработанным в других Протоколах оператора
25	Флажок **Пароль на закрытие**	Установка флажком	Определяет необходимость ввода пароля для обработки события	Булевский тип	Нет	**Да** – требуется подтверждать обработку события паролем; **Нет** – не требуется подтверждать обработку события паролем.
Вкладка **БД**						

26	Поле **Сервер**:	Ввод значения в поле	Задает имя сервера баз данных, в котором хранится необходимая база данных	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Наименование сервера, используемого системой	-
27	Поле **Каталог**:	Ввод значения в поле	Задает имя базы данных, в которой необходимо хранить события	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Имя основной базы данных, используемой системой	-
28	Поле **Пользователь**:	Ввод значения в поле	Задает имя пользователя для авторизации на сервере баз данных	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
29	Поле **Пароль**:	Ввод значения в поле	Задает пароль для авторизации на сервере баз данных	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	-	-
30	Кнопка **Диалог подключения**	Нажатие на кнопку	Открывает диалоговое окно подключения сервера баз данных	-	-	-

Панель настройки объекта Внешнее окно

Объект **Внешнее окно** предназначен для вывода на экран диалогового окна различных приложений в заданной области экрана. В качестве приложения могут выступать как приложения компании ITV, так и приложения сторонних производителей.

Панель настройки объекта **Внешнее окно** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки интерфейсного объекта **Внешнее окно**, представлены в таблице.

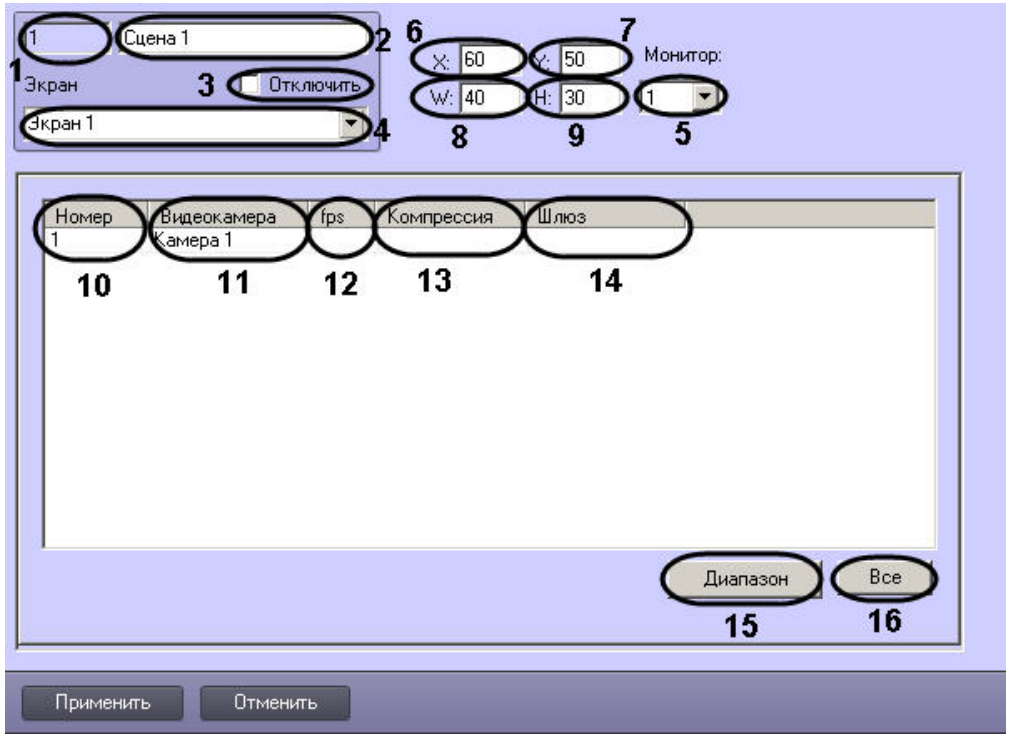
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Внешнее окно**	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше. Зависит от количества объектов **Внешнее окно**
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Внешнее окно**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Внешнее окно	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60

3	**Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Внешнее окно**	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Внешнее окно** отключен и не используется. **Нет** – объект **Внешнее окно** включен и используется.
4	**Экран**	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Экран**, к которому относится данный объект **Внешнее окно**	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества имеющихся объектов **Экран**
Группа **Настройки**						
5	**X**	Ввод значения в поле.	Задает координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла окна интерфейсного объекта **Внешнее окно** на экране	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
6	**Y**	Ввод значения в поле.	Задает координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла окна интерфейсного объекта **Внешнее окно** на экране	% относительно высоты экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
7	**W**	Ввод значения в поле.	Задает ширину окна интерфейсного объекта **Внешнее окно**	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
8	**H**	Ввод значения в поле.	Задает высоту окна интерфейсного объекта **Внешнее окно**	% относительно ширины экрана	Не задан	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов
9	**Монитор**	Выбор значения из списка	Задает номер монитора, который используется для вывода окна внешнего приложения	Номера мониторов	1	1-9
10	**Приложение**	Ввод значения в поле.	Задает путь к приложению, которое требуется запустить. ***Примечание.*** *Если вызываемое приложение содержит несколько окон, при запуске приложения все они будут открыты одновременно.*	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность символов (латинских буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 250
11	Кнопка **...**	Нажатие на кнопку	Выводит стандартный диалог открытия файла ОС Windows для задания пути к приложению, которое требуется запустить	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Сцена

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Сцена** представлен на рисунке.



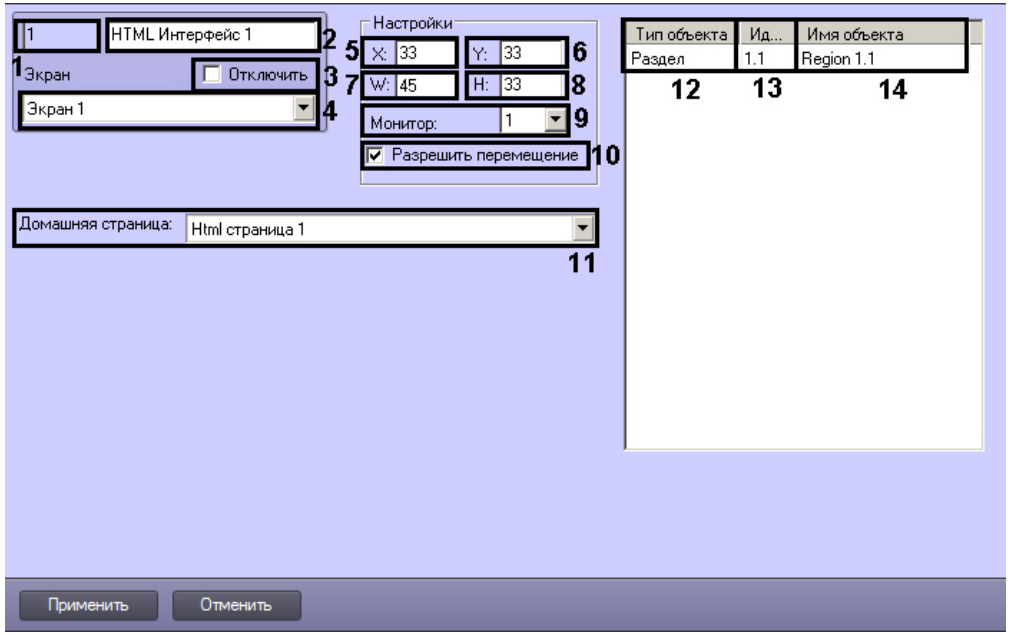
Описание элементов панели настройки объекта **Сцена** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Сцена** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Сцена** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Сцена** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сцена	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Сцена** в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект **Сцена** отключен и не используется. Нет – объект **Сцена** включен и используется

4	Раскрывающийся список **Экран**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Экран** для данного объекта **Сцена**	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества объектов **Экран** в системе
5	**Монитор**	Выбор значения из списка	Предназначен для выбора Монитора видеонаблюдения, на котором необходимо вывести Окно панорамного видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	1	1..9
6	Поле **X**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна **Сцена** по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 100
7	Поле **У**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна **Сцена** по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до 100
8	Поле **W**	Ввод значения в поле	Задает ширину интерфейсного окна **Сцена**	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 100
9	Поле **H**	Ввод значения в поле	Задает высоту интерфейсного окна **Сцена**	% относительно ширины экрана	-	От 0 до 100
10	Раскрывающийся список **Номер**	Выбор значения из списка	Задает номер видеокамеры для отображения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
11	Раскрывающийся список **Видеокамера**	Выбор значения из списка	Задает название видеокамеры для отображения	Названия зарегистрированных в системе видеокамер	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер
12	Раскрывающийся список **fps**	Выбор значения из списка	Задает частоту кадров видеосигнала для передачи на интерфейсное окно **Сцена**	Натуральный числовой ряд	-	1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 16, 20, 25, 30
13	Раскрывающийся список **Компрессия**	Выбор значения из списка	Задает уровень компрессии видеосигнала для передачи на интерфейсное окно **Сцена** . При заданном значении происходит дополнительное расходование ресурсов Сервера	Натуральный числовой ряд	-	В порядке повышения уровня компрессии 0, 1, 2, 3, 4, 5 0 – компрессия отсутствует 5 – максимальная компрессия
14	Раскрывающийся список **Шлюз**	Выбор значения из списка	Задает объект **Видеошлюз,** от которого требуется получать на интерфейсное окно **Сцена** изображение и видеоархив с выбранной видеокамеры	Названия зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **Видеошлюз**
15	Кнопка **Диапазон**	Нажатие на кнопку	Доступ к комплексному выбору и редактированию параметров видеокамер для отображения в окне объекта **Сцена**	-	-	-
16	Кнопка **Все**	Нажатие на кнопку	Выбор всех зарегистрированных в системе видеокамер для отображения в окне объекта **Сцена**	-	-	-

Панель настройки объекта HTML интерфейс

Объект **HTML интерфейс** предназначен для отображения содержимого web-страниц и других файлов в интерфейсном окне ПК *Интеллект*. Панель настройки объекта **HTML интерфейс** представлена на рисунке.



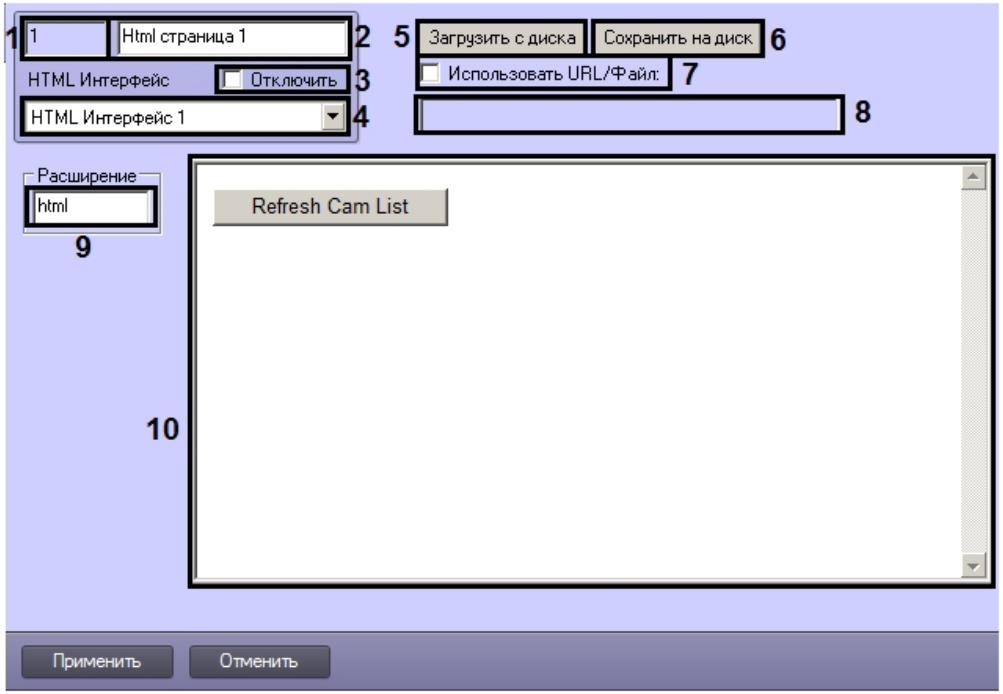
Описание элементов панели настройки объекта **HTML интерфейс** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта **HTML интерфейс** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **HTML интерфейс** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **HTML интерфейс** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	HTML интерфейс	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **HTML интерфейс** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **HTML интерфейс** отключен и не используется. **Нет** – объект **HTML интерфейс** включен и используется
4	Раскрывающийся список **Экран**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Экран** для данного объекта **HTML интерфейс**	Название зарегистрированных в системе объектов **Экран**	Название родительского объекта **Экран**	Зависит от количества объектов **Экран** в системе
Группа **Настройки**						

5	Поле **X**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна **HTML интерфейс** по горизонтальной оси X	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
6	Поле **У**	Ввод значения в поле	Задает координату левого верхнего угла интерфейсного окна **HTML интерфейс** по вертикальной оси Y	% относительно высоты экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
7	Поле **W**	Ввод значения в поле	Задает ширину интерфейсного окна **HTML интерфейс**	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
8	Раскрывающийся список **Монитор**	Выбор значения из списка	Задает номер компьютерного монитора для отображения интерфейсного объекта	Натуральный числовой ряд	1	Зависит от количества подключенных компьютерных мониторов.
9	Флажок **Разрешить перемещение**	Установка флажком	Задает возможность изменения положения интерфейсного объекта **HTML интерфейс** при помощи мыши	Булевский тип	Нет	Да – изменение положения интерфейсного объекта **HTML интерфейс** при помощи мыши возможно. Нет – изменение положения интерфейсного объекта **HTML интерфейс** при помощи мыши невозможно.
10	Поле **H**	Ввод значения в поле	Задает высоту интерфейсного окна **HTML интерфейс**	% относительно ширины экрана	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов (компьютерных)
11	Раскрывающийся список **Домашняя страница**	Выбор значения из списка	Задает начальную страницу для отображения в интерфейсном окне **HTML интерфейс**	Название зарегистрированных в системе объектов **HTML страница**	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов **HTML страница**
12	Раскрывающийся список **Тип объекта**	Выбор значения из списка	Задает тип объекта, состояние которого требуется отслеживать при помощи HTML-интерфейса	Типы объектов, созданных в системе	-	Зависит от объектов, созданных в системе
13	Раскрывающийся список **Идентификатор**	Выбор значения из списка	Задает номер объекта, состояние которого требуется отслеживать при помощи HTML-интерфейса	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от объектов, созданных в системе
14	Поле **Имя объекта**	Автоматически	Отображает название объекта, состояние которого требуется отслеживать при помощи HTML-интерфейса	Название объекта выбранного типа с заданным идентификатором	-	Зависит от объектов, созданных в системе

Панель настройки объекта HTML страница

Объект HTML страница предназначен для настройки web-страниц, отображаемых в интерфейсном окне HTML интерфейс. Панель настройки объекта HTML страница представлена на рисунке.



Описание элементов панели настройки объекта **HTML страница** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер интерфейсного объекта **HTML страница** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **HTML страница** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **HTML страница** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	HTML страница	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **HTML страница** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **HTML страница** отключен и не используется. **Нет** – объект **HTML страница** включен и используется

4	Раскрывающийся список **HTML интерфейс**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **HTML интерфейс** для данного объекта **HTML страница**	Название зарегистрированных в системе объектов **HTML интерфейс**	Название родительского объекта **HTML интерфейс**	Зависит от количества объектов **HTML интерфейс** в системе
5	Кнопка **Загрузить с диска**	Нажатие на кнопку	Открывает стандартный диалог открытия файла для загрузки файла web-страницы или другого типа с диска.	-	-	-
6	Кнопка **Сохранить на диск**	Нажатие на кнопку	Открывает стандартный диалог открытия файла для сохранения файла web-страницы или другого типа на диск.	-	-	-
7	Флажок **Использовать URL/Файл**	Установка флажком	Включает или отключает загрузку web-страницы или файла другого типа по URL.	Булевский тип	Нет	Да – при обращении к HTML странице открывается заданный URL Нет – при обращении к HTML странице открывается сохраненный файл HTML страницы (см. Ссылка на объект HTML страница).
8	Поле **Использовать URL/Файл**	Ввод значения в поле	Поле предназначено для задания ссылки на web-страницу или файл, который будет открываться при обращении к настраиваемой HTML странице	Ссылка в формате URL	-	Количество символов не ограничено
9	Поле **Расширение**	Заполняется автоматически	Отображение расширения открытого файла	Расширения файлов, поддерживаемые браузером Internet Explorer	html	От 0 до 16 символов
10	Окно предварительного просмотра	Заполняется автоматически	Предварительный просмотр web-страницы или файла	-	-	-

Вкладка Пользователи

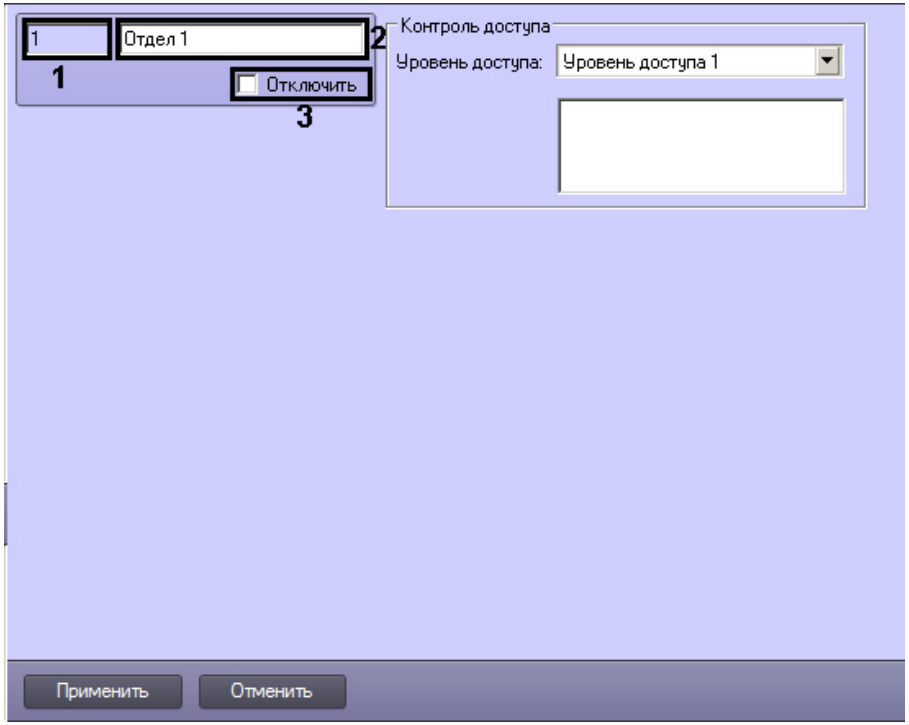
Состав вкладки Пользователи

Вкладка **Пользователи** содержит следующие элементы:

1. Дерево отделов и входящих в них пользователей. Панель настройки объектов **Пользователь** и **Отдел** содержит параметры, используемые при настройке ПК *ACFA-Интеллект*, поэтому в данном документе описаны только основные настройки данных объектов.
2. Список прав пользователей.

Панель настройки объекта Отдел

Внешний вид панели настройки системного объекта **Отдел** представлен на рисунке.

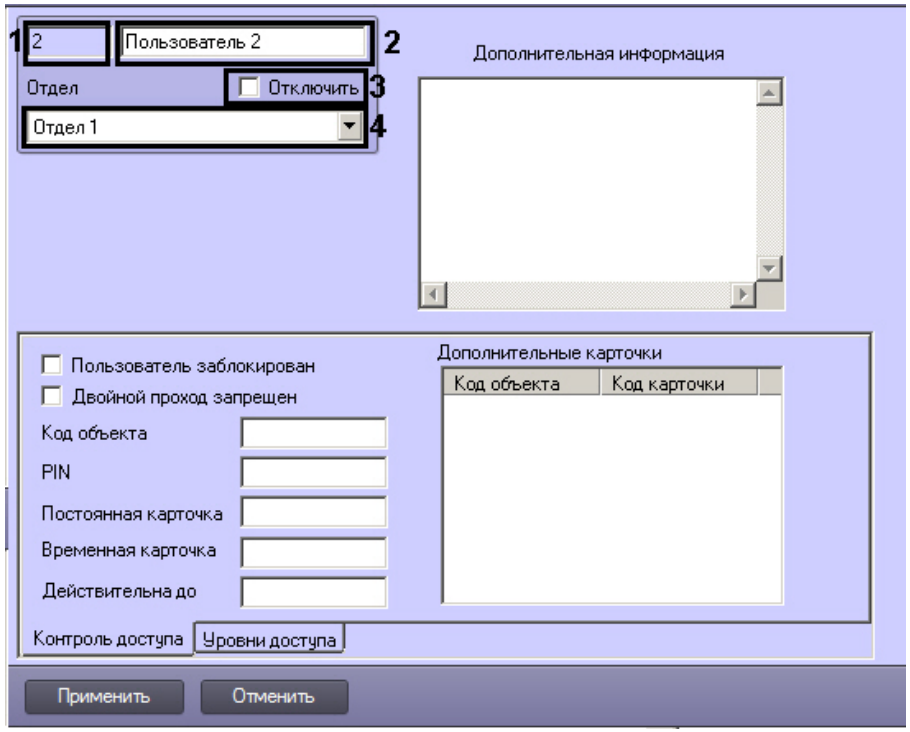


Описание основных параметров настройки системного объекта **Отдел** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Отдел** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Отдел** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Отдел** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Отдел	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Отдел** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Отдел** отключен и не используется. **Нет** – объект **Отдел** включен и используется

Панель настройки объекта Пользователь

Внешний вид панели настройки системного объекта **Пользователь** представлен на рисунке.



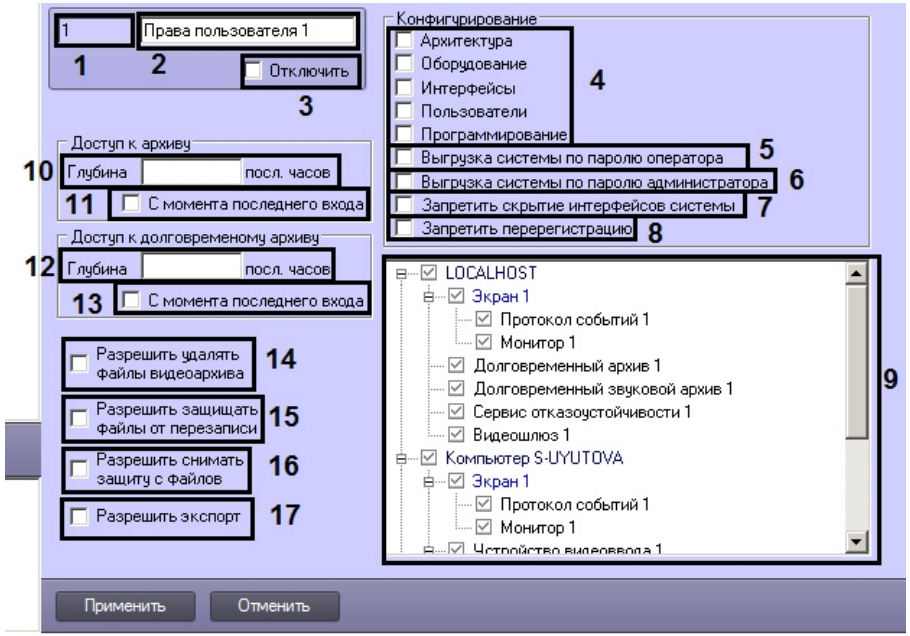
Описание основных параметров настройки системного объекта **Пользователь** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Пользователь** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Пользователь** в системе
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Пользователь** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	**Пользователь**	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60 При регистрации учетных записей операторов не следует использовать имя пользователя "rs", так как оно используется подсистемой отчетов *Intellect Web Report System* как имя пользователя по умолчанию.
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Пользователь** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Пользователь** отключен и не используется. **Нет** – объект **Пользователь** включен и используется

4	Раскрывающийся список **Отдел**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Отдел** для данного объекта **Пользователь**	Название зарегистрированных в системе объектов **Отдел**	Название родительского объекта **Отдел**	Зависит от количества объектов **Отдел** в системе

Панель настройки объекта Права пользователя

Внешний вид панели настройки системного объекта **Права пользователя** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки системного объекта **Права пользователя** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер***	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта **Права пользователя** в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Права пользователя** в системе
2	Поле **Название***	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Права пользователя** в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	**Права пользователя**	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60

3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Права пользователя** в системе	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Права пользователя** отключен и не используется. **Нет** – объект **Права пользователя** включен и используется
Группа **Конфигурирование**						
4	Группа флажков **Вкладки***	Установка флажков	Указывает вкладки диалогового окна Настройка системы, к которым разрешается доступ при присвоении пользователю данных прав	Булевский тип	Все флажки сняты	Для каждой из вкладок доступны следующие значения: **Да** – оператору разрешено администрирование объектов, размещаемых на вкладке **Нет** – оператору запрещен доступ к вкладке
5	Флажок **Выгрузка системы по паролю оператора**	Установка флажком	Задает возможность завершения работы ПК *Интеллект* только по паролю авторизированного в текущий момент оператора	Булевский тип	Нет	**Да** – оператор с данными правами может завершать работу ПК *Интеллект* **Нет** – оператору с данными правами запрещено завершать работу ПК *Интеллект*
6	Флажок **Выгрузка системы по паролю администратора**	Установка флажком	Задает возможность завершения работы ПК *Интеллект* только по паролю Администратора	Булевский тип	Нет	**Да** – завершение работы ПК *Интеллект* только по паролю Администратора **Нет** – завершение работы ПК *Интеллект* возможно другими способами
7	Флажок **Запретить скрытие интерфейсов системы**	Установка флажком	Задает возможность скрытия интерфейсных окон ПК *Интеллект*	Булевский тип	Нет	**Да** – скрытие интерфейсных окон запрещено **Нет** – скрытие интерфейсных окон разрешено
8	Флажок **Запретить перерегистрацию**	Установка флажком	Задает возможность смены пользователя ПК *Интеллект*	Булевский тип	Нет	**Да** – смена пользователя не допускается **Нет** – смена пользователя возможна
9	**Список объектов системы***	Автоматически	Отображает созданные в системе объекты и позволяет настроить права на их администрирование и мониторинг	-	-	**-**
Группа **Доступ к архиву**						
10	Поле **Глубина __ посл. часов**	Ввод значения в поле	Задает количество последних часов видеоархива, разрешенных для просмотра	Целое неотрицательное число	-	>=0 Значение 0 означает запрет на просмотр архива
11	Флажок **С момента последнего входа**	Установка флажком	Задает момент отсчета для определения глубины архива	Булевский тип	Нет	**Да** – количество доступных для просмотра часов отсчитываются с момента регистрации пользователя в системе **Нет** – количество доступных для просмотра часов отсчитываются с текущего момента времени
Группа **Доступ к Долговременному архиву**						
12	Поле **Глубина __ посл. часов**	Ввод значения в поле	Задает количество последних часов долговременного архива, разрешенных для просмотра	Целое неотрицательное число	-	>=0 Значение 0 означает запрет на просмотр долговременного архива

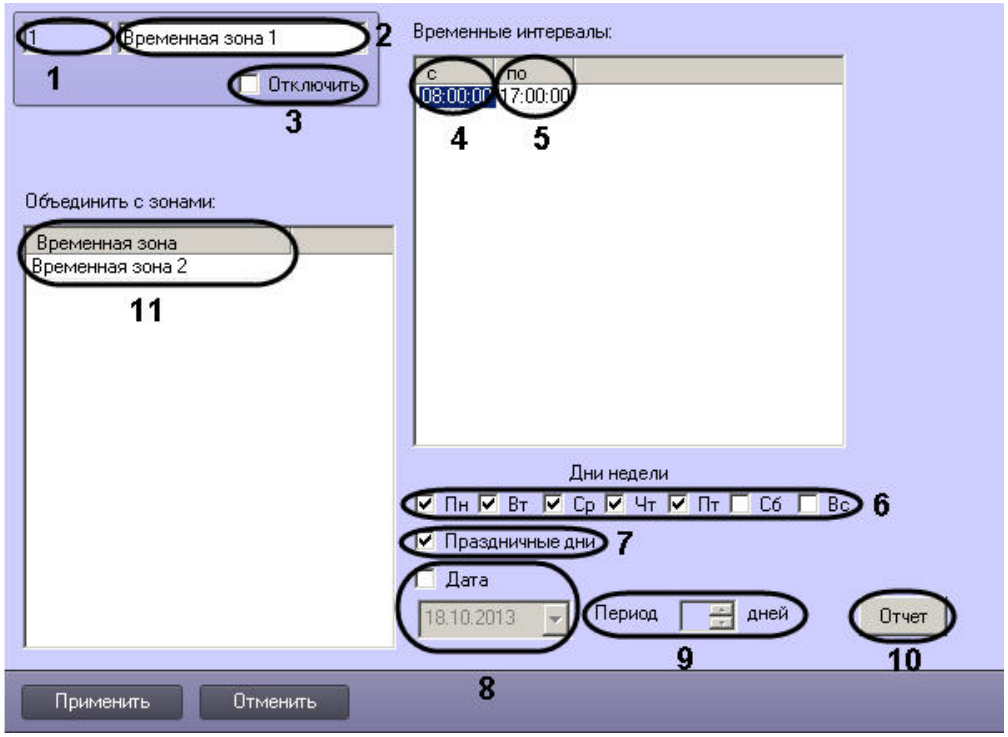
13	Флажок **С момента последнего входа**	Установка флажком	Задает момент отсчета для определения глубины долговременного архива	Булевский тип	Нет	**Да** – количество доступных для просмотра часов отсчитываются с момента регистрации пользователя в системе **Нет** – количество доступных для просмотра часов отсчитываются с текущего момента времени
Вне групп						
14	Флажок **Разрешить удалять файлы видеоархива**	Установка флажком	Задает возможность удаления файлов видеоархива из интерфейса Монитора видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	**Да** – в Мониторе доступен пункт **Удалить** в функциональном меню видеозаписи. **Нет** – удаление видеозаписей из интерфейса Монитора видеонаблюдения невозможно.
15	Флажок **Разрешить защищать файлы от перезаписи**	Установка флажком	Задает возможность защиты файлов от перезаписи	Булевский тип	Нет	**Да** – Оператор, добавленный к данным правам, может защищать записи архива от перезаписи по кольцу. **Нет** – Оператор не может защищать записи архива от перезаписи.
116	Флажок **Разрешить снимать защиту с файлов**	Установка флажком	Задает возможность снятия защиты с файлов, защищенных от перезаписи	Булевский тип	Нет	**Да** – Оператор, добавленный к данным правам, может снимать защиту с файлов, защищенных от перезаписи. **Нет** – Оператор не может снимать защиту с файлов, защищенных от перезаписи.
17	Флажок **Разрешить экспорт**	Установка флажком	Задает возможность экспорта видеозаписей	Булевский тип	Да	**Да** – Оператор, добавленный к данным правам, может осуществлять экспорт видеозаписей. **Нет** – Оператор не может осуществлять экспорт видеозаписей.

* Название объекта не отображается на панели настройки

Вкладка Программирование

Панель настройки объекта Временная зона

Объект **Временная зона** предназначен для задания в программном комплексе *Интеллект* временных параметров для выполнения каких-либо действий, активация которых производится в определенное время. Панель настройки объекта **Временная зона** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Временная зона**, представлены в таблице.

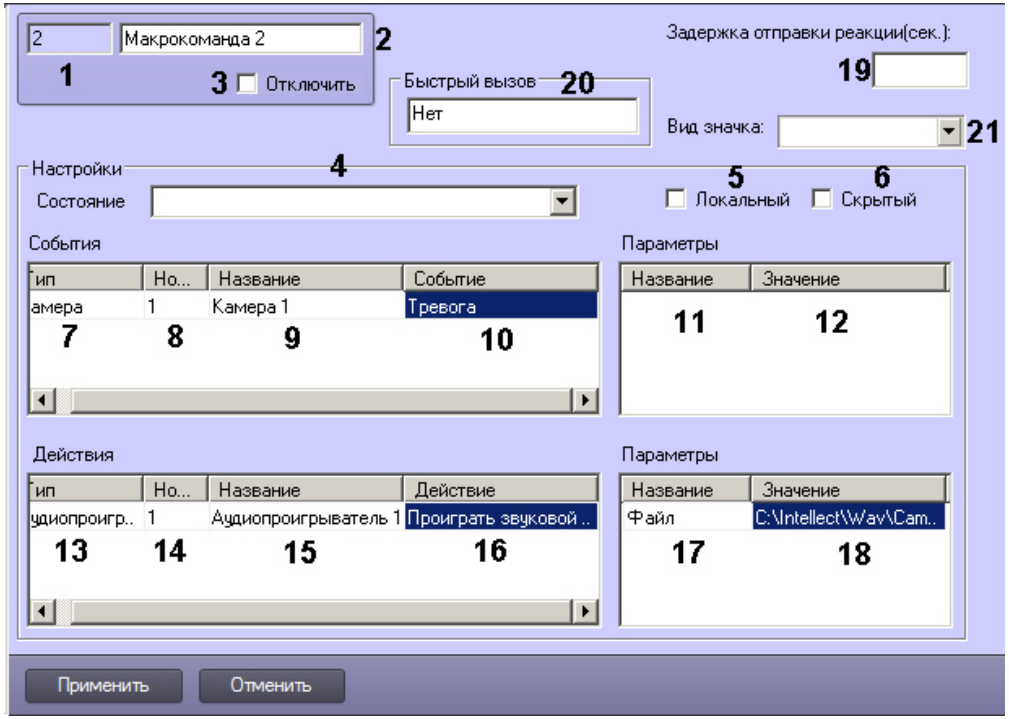
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Временная зона**	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Временная зона** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Временная зона**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Временная зона	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы з а исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Временная зона** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	Да – объект **Временная зона** отключен и не используется. Нет – объект **Временная зона** включен и используется.
Группа **Настройки**						

Подгруппа **Временные интервалы**						
4	С	Ввод значения в поле	Указывает начало временного интервала.	Натуральный числовой ряд	Не задан	Формат ввода временного промежутка: ЧЧ:ММ
5	По	Ввод значения в поле	Указывает конец временного интервала.	Натуральный числовой ряд	Не задан	Формат ввода временного промежутка: ЧЧ:ММ
Без подгруппы						
6	Дни недели	Устанавливается флажками **Примечание**. Неактивно при проставление флажка Дни (пункт 8).	Указывает дни недели, в которые данная временная зона активна.	Булевский тип	Нет	Да – в выбранный день данная временная зона активна. Нет – в выбранный день данная временная зона неактивна.
7	Праздничные дни	Устанавливается флажком **Примечание**. Неактивно при проставление флажка Дни (пункт 8).	Задает использование данной временной зоны в праздничные дни.	Булевский тип	Нет	Да – выполнение данной временной зоны происходит и в праздничные дни. Нет – выполнение данной временной зоны в праздничные дни не происходит.
8	Дни*	Устанавливается флажком	Задает условие использовать данную временную зону постоянно или только в указанный промежуток времени.	Булевский тип	Нет	Да – данная временная зона выполняется в указанный промежуток времени. Нет – данная временная зона выполняется постоянно.
	Дата	Ввод значения в поле	Задает дату начала использования данной временной зоны.	Натуральный числовой ряд	Не активно	Формат ввода даты: ДД.ММ.ГГ
9	Период	Ввод значения в поле	Задает периодичность в днях N срабатывания временной зоны, начиная с указанной даты (т.е. временная зона срабатывает каждый N-ный день)	Натуральный числовой ряд	Пустое поле	От 0 до 999999999999999
10	Отчет	Кнопка	Выводит окно с таблицей активности временных зон	-	-	-
11	Временная зона	Выбор из списка	Задает временную зону, с которой требуется объединить данную временную зону	Названия зарегистрированных объектов **Временная зона**	-	Зависит от количества зарегистрированных объектов **Временная зона**

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Макрокоманда

Объект **Макрокоманда** предназначен для автоматической реализации заданной последовательности команд по наступлению событий, зарегистрированных ПК *Интеллект*. Панель настроек объекта **Макрокоманда** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Макрокоманда**, приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Макрокоманда** в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Макрокоманда** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Макрокоманда**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Макрокоманда	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

3	Отключить	Устанавливается флажком	Задает состояние объекта **Макрокоманда** (включен или выключен)	Булевский тип	Нет	Да – объект **Макрокоманда** отключен и не используется. Нет – объект **Макрокоманда** включен и используется.
Группа **Настройки**						
4	Состояние	Ввод значения в поле	Задает сообщение, выводящееся в информационном табло главного меню ПК *Интеллект* при выполнении данной макрокоманды.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Стандартное – сообщение в информационном табло главного меню ПК *Интеллект* не выводится. Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
5	Локальный	Устанавливается флажком	Указывает компьютеры для выполнения данной макрокоманды (на всех компьютерах цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой, или только на данном компьютере).	Булевский тип	Нет	Да – данная макрокоманда выполняется на всех компьютерах цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой. Нет – данная макрокоманда выполняется только на данном компьютере.
6	Скрытый	Устанавливается флажком	Указывает, будет или нет название данной макрокоманды отображаться в главной панели управления ПК *Интеллект* для осуществления ручного запуска.	Булевский тип	Нет	Да – название макрокоманды не отображается в главной панели управления ПК *Интеллект*. Нет – название макрокоманды отображается в главной панели управления ПК *Интеллект*.
Подгруппа **События**						
7	Тип	Выбирается из списка	Задает тип объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой, при регистрации событий по которому выполняется макрокоманда.	Названия зарегистрированных в системе типов объектов	Пустое поле	Зависит от общего числа типов созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой.
8	Номер	Выбирается из списка	Задает идентификационный номер объекта в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой, при регистрации событий по которому выполняется макрокоманда.	Натуральный числовой ряд	Пустое поле	Зависит от общего числа объектов указанного типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой.

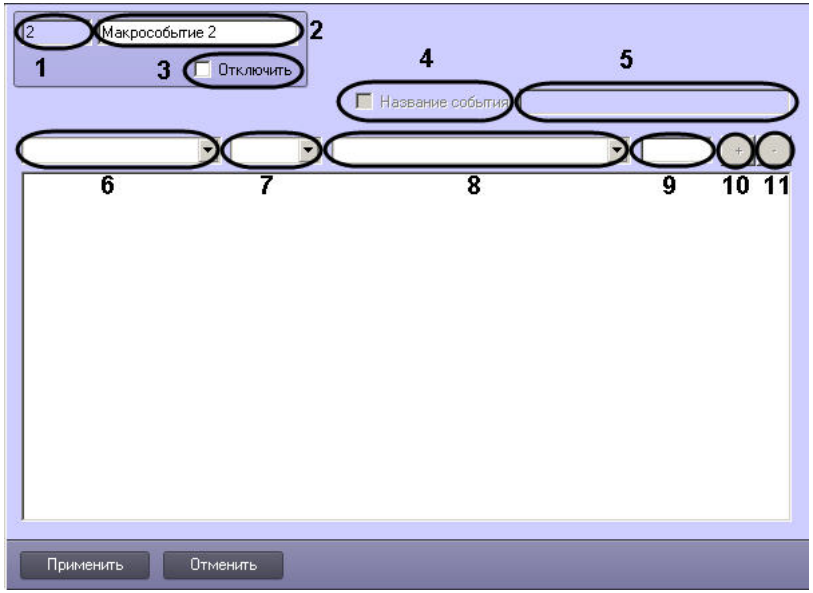
9	Название	Автоматически	Отображает название выбранного объекта в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой.	Названия зарегистрированных в системе объектов указанного типа	Пустое поле	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
10	Событие	Выбирается из списка	Указывает событие, при регистрации которого для заданного объекта выполняется макрокоманда.	Название событий, доступных для данного типа объектов	Пустое поле	Список событий формируется индивидуально для каждого типа объектов.
Подгруппа **Параметры** **Примечание.** Подгруппа активна не для всех типов объектов						
11	Название	Автоматически	Указывает название дополнительного параметра для выбранного типа объекта в подгруппе **События.**	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	На задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
12	Значение	Ввод значения в поле	Задает значение указанного в столбце **Название** параметра.	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	Пустое поле	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 250.
Подгруппа **Действия**						
13	Тип	Выбирается из списка	Задает тип объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой, на которые подается команда при выполнении условий в подгруппе **События** для запуска макрокоманды.	Названия зарегистрированных в системе типов объектов	Пустое поле	Зависит от общего числа типов созданных объектов в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой.
14	Номер	Выбирается из списка	Задает идентификационный номер объекта в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой, на который подается команда при выполнении условий в подгруппе **События** для запуска макрокоманды.	Натуральный числовой ряд	Пустое поле	Зависит от общего числа объектов указанного типа в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой.
15	Название	Автоматически	Отображает название выбранного объекта в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой.	Названия зарегистрированных в системе объектов указанного типа	Пустое поле	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.

16	Действие	Выбирается из списка	Задает действие, которое выполняет указанное устройство при выполнении условий для запуска данной макрокоманды.	Название действий, доступных в системе для объектов указанного типа	Пустое поле	Список событий формируется индивидуально для каждого типа объектов.
Подгруппа **Параметры** **Примечание**. Подгруппа активна не для всех типов объектов						
17	Название	Автоматически	Указывает название дополнительного параметра для выбранного типа объекта в подгруппе **Действия.**	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	На задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
18	Значение	Ввод значения в поле	Задает значение указанного в столбце **Название** параметра.	Латинский алфавит, цифры и служебные символы	Пустое поле	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 250.
Вне групп						
19	Задержка выполнения реакции	Ввод значения в поле	Задает период времени в секундах, который должен пройти после наступления событий, указанных в таблице **События**, перед выполнением реакций, указанных в таблице **Действия**. ***Примечание.*** *В случае, если до истечения указанного периода заданные события наступили повторно, период ожидания выполнения реакций будет продлен, то есть реакции будут выполнены только один раз, когда за указанный период события не наступят повторно.*	Натуральный числовой ряд	-	>0
20	Быстрый вызов	Щелкнуть левой кнопкой мыши в поле и нажать требуемое сочетание клавиш	Задает сочетание клавиш для быстрого вызова макрокоманды. *Примечание. При создании макрокоманд с одним и тем же набором горячих клавиш поведение не определено: при нажатии комбинации клавиш сработает одна из таких макрокоманд, но не обе.*	Сочетания клавиш на клавиатуре	Нет	Отдельные клавиши основной или цифровой клавиатуры, а также данные клавиши в сочетании с Shift, Ctrl, Alt.
21	Вид значка	Выбрать из раскрывающегося списка	Задает набор значков для отображения макрокоманды на карте. *Примечание. Изменение вида значка вступит в силу после перезапуска интерфейса карты. Для перезапуска интерфейса необходимо перезапустить ПК Интеллект либо повторно войти под соответствующей учетной записью Оператора.*	Доступные виды значков на карте	-	Макро 1 - Макро 7, пустое значение.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Макрособытие

Объект **Макрособытие** предназначен для создания событий в случае наступления цепи событий в указанный период времени. Панель настройки объекта **Макрособытие** пре дставлен на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Макрособытие**, представлены в таблице.

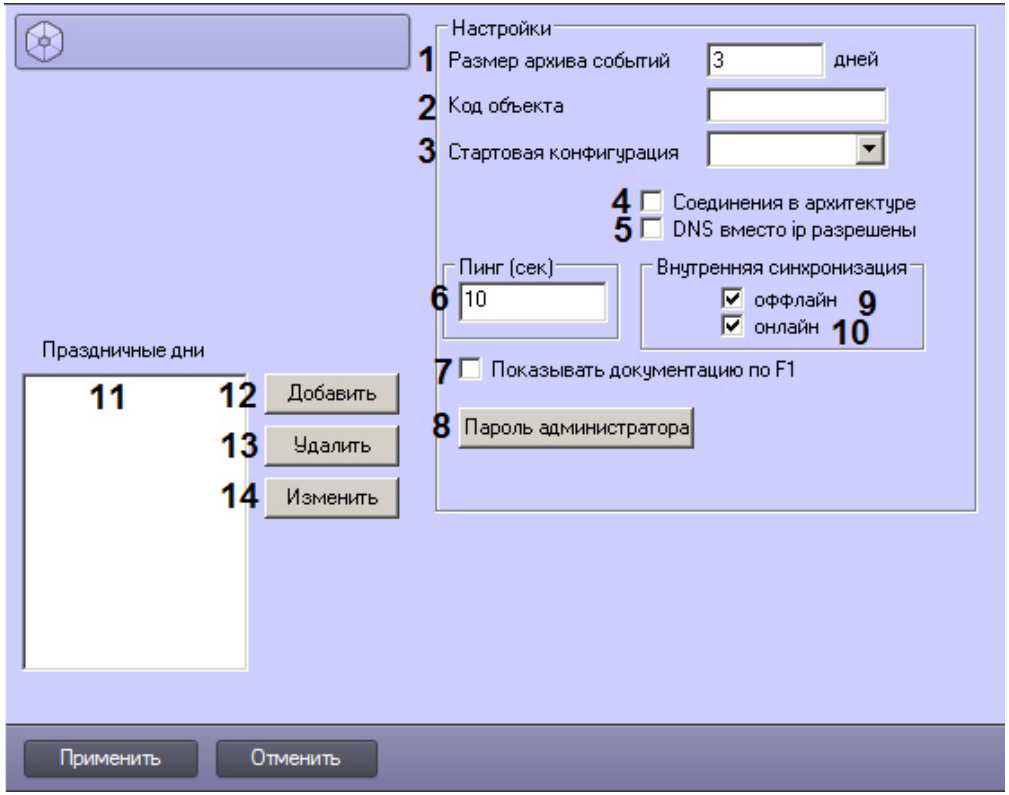
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Макрособытие**	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Макрособытие** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Поле **Название***	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Макрособытие**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Макрособытие	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок **Отключить**	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Макрособытие** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	Да – объект **Макрособытие** отключен и не используется. Нет – объект **Макрособытие** включен и используется.
4	Флажок **Название события**	Устанавливается флажком	Флажок указывает, генерируется ли макрособытие при наступлении событий цепи или по истечении таймаута ожидания события.	Булевский тип	Нет	Да – событие генерируется. Нет – событие не генерируется.

5	Поле **Название события**	Ввод значения в поле	Поле задает название макрособытия, передаваемое в параметре param0.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы		Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Не более 120 символов.
6	Раскрывающийся список **Тип объекта***	Выбирается из списка	Задает тип объектов, событие от которых требуется отслеживать.	Типы объектов, созданных в системе	-	Зависит от созданных в системе объектов
7	Раскрывающийся список **Номер***	Выбирается из списка	Задает номер объекта выбранного типа, события от которого требуется отслеживать.	Идентификаторы объектов выбранного типа, зарегистрированных в системе	-	Зависит от количества объектов выбранного типа
8	Раскрывающийся список **Тип события***	Выбирается из списка	Задает тип события от выбранного объекта, которое требуется отслеживать	Список событий, доступных для объекта выбранного типа	-	Зависит от выбранного типа объектов
9	Поле **Таймаут***	Ввод значения в поле	Задает таймаут ожидания наступления события выбранного типа.	ЧЧ:ММ:СС	-	Время в формате ЧЧ:ММ:СС
10	Кнопка **+**	Нажатие на кнопку	Добавляет событие в цепь	-	-	-
11	Кнопка **-**	Нажатие на кнопку	Удаляет событие из цепи вместе со всеми событиями, которые находятся ниже в цепи.	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Объект охраны

Объект **Объект охраны** предназначен для выполнения общей настройки программного комплекса *Интеллект*. Панель настройки объекта **Объект охраны** представлена на рисунке.



Описание параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Объект охраны**, приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа **Настройки**						
1	Размер архива событий	Ввод значения в поле	Указывает количество дней хранения информации о событиях, зарегистрированных ПК *Интеллект* и занесенных в протокол событий. Параметр влияет на все компьютеры распределенной системы.	Дни	3	Не меньше 0
2	Код объекта	Ввод значения в поле	Указывает номер карточки контроля управления доступом, автоматически отображающийся в панели настройки объекта **Пользователь** при его создании в поле **Код объекта**.	Натуральный числовой ряд	Не задано	Больше 1
3	Стартовая конфигурация	Выбирается из списка	Указывает макрокоманду, которая автоматически запускается при старте ПК *Интеллект*	Названия зарегистрированных в системе объектов **Макрокоманда**	Не задано	Зависит от количества созданных объектов **Макрокоманда** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной структурой

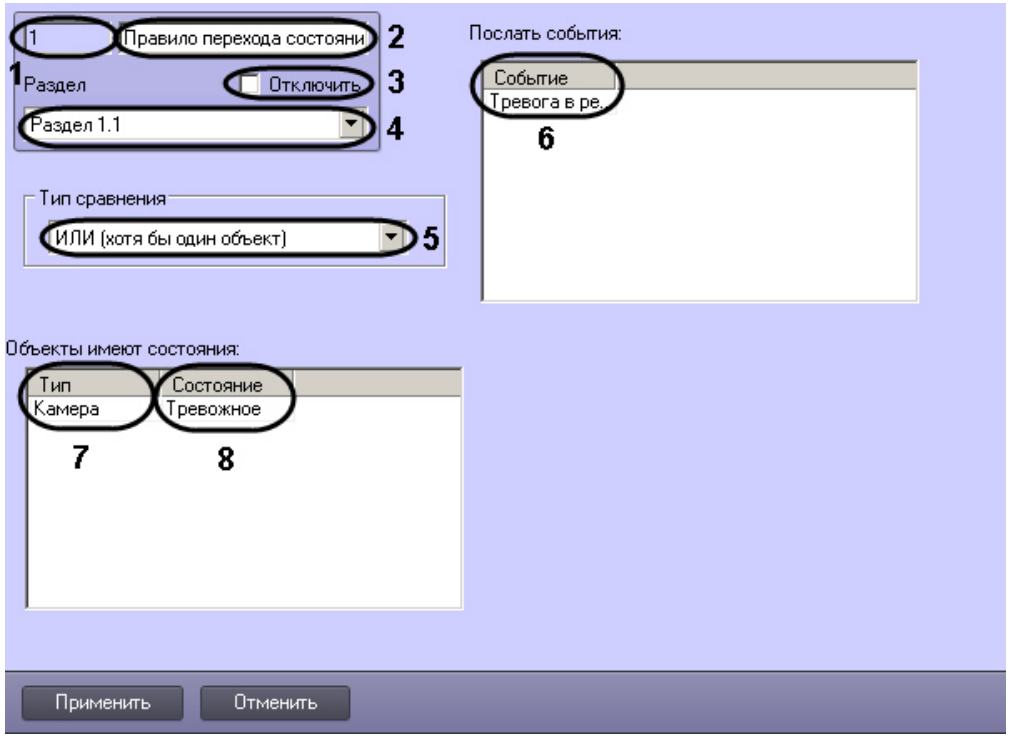
4	Соединения в архитектуре	Устанавливается флажком	Указывает компьютеры, с которым создаваемый объект **Компьютер** должен обмениваться данными о параметрах конфигурации системы: со всеми компьютерами цифровой системы видеонаблюдения с распределенной архитектурой, либо только с тем объектом **Компьютер**, на основе которого был создан данный объект	Булевский тип	Нет	**Да** – при создании нового компьютера флажки **Соединение** на вкладке **Архитектура** устанавливаются для всех компьютеров в архитектуре. **Нет** – при создании нового компьютера флажок **Соединение** на вкладке **Архитектура** устанавливается только для того компьютера, с которого создается данный новый объект.
5	DNS вместо IP разрешены	Устанавливается флажком	Флажок предназначен для включения возможности задавать адрес Сервера/УРМА/УРММ на вкладке **Архитектура** в виде DNS-имени, а не только IP-адреса.	Булевский тип	Нет	**Да** – при настройке взаимодействия компьютеров распределенной системы на вкладке **Архитектура** допускается указывать DNS-имя Сервера/УРМА/УРММ вместо его IP-адреса. Проверка введенного адреса при этом отключается. **Нет** – при настройке взаимодействия компьютеров распределенной системы на вкладке **Архитектура** необходимо задавать IP-адрес Сервера/УРМА/УРММ.
6	Пинг (сек)	Ввод значения в поле	Устанавливает период проверки соединения компьютера с Сервером.	Натуральный числовой ряд	10	>=1
7	Показывать документацию по F1	Установка флажком	Включает возможность открытия документации в формате pdf при нажатии горячей клавиши F1, когда запущен ПК *Интеллект*. На Сервере и УРМА открывается документ Руководство Администратора, а на УРММ – Руководство Оператора.	Булевский тип	Нет	**Да** – по нажатию клавиши F1 открывается документация. **Нет** – функция открытия документации по нажатию клавиши F1 отключена.
8	Пароль администратора	Нажимается на кнопку	Дает команду на открытие диалогового окна, предназначенного для задания пароля администратора	-	-	-
Группа **Внутренняя синхронизация**						
9	оффлайн	Установка флажком	Включает оффлайн синхронизацию событий	Булевский тип	Да	**Да** – оффлайн синхронизация включена. При переподключении компьютера ему пересылаются события за время отсутствия соединения. **Нет** – оффлайн синхронизация отключена. При переподключении компьютера ему не пересылаются события за время отсутствия соединения.

10	онлайн	Установка флажком	Включает онлайн синхронизацию событий	Булевский тип	Да	**Да** – онлайн синхронизация включена. Пересылка событий осуществляется сразу после их возникновения в соответствии с параметрами настройки взаимодействия компьютеров распределенной системы. **Нет** – онлайн синхронизация отключена. Пересылка событий не осуществляется.
Группа **Праздничные дни**						
11	Дата*	-	Список календарных дней, которые в ПК *Интеллект* будут определяться в качестве праздничных	Дата	Не задан	Формат даты: ДД-ММ-ГГ
12	Добавить	Нажимается на кнопку	Открывает диалоговое окно **Календарь** для задания даты нового праздничного дня	-	-	-
13	Удалить	Нажимается на кнопку	Удаляет выделенную дату праздничного дня из списка **Дата**	-	-	-
14	Изменить	Нажимается на кнопку	Открывает диалоговое окно **Календарь** для изменения даты выделенного в списке праздничного дня	-	-	-

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Правило перехода состояний

Панель настройки объекта **Правило перехода состояний** представлена на рисунке.



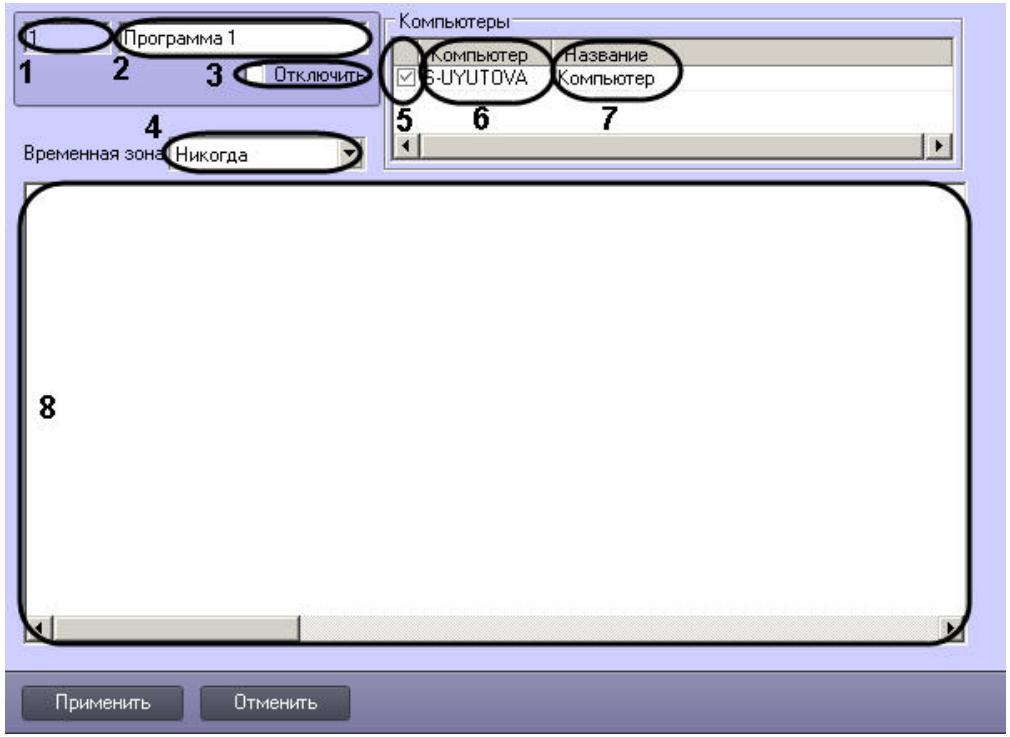
Описание параметров настройки объекта **Правило перехода** состояний приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Идентификационный номер**	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Правило перехода состояний** в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Правило перехода состояний** в цифровой системе видеонаблюдения
2	Поле **Название**	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Правило перехода состояний**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Правило перехода состояний	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60
3	Флажок **Отключить**	Установка флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Правило перехода состояний** в цифровой системе видеонаблюдения	Булевский тип	Нет	Да – объект **Правило перехода состояний** отключен и не используется. Нет – объект **Правило перехода состояний** включен и используется

4	Раскрывающийся список **Раздел [REGION]**	Выбор значения из списка	Задает родительский объект **Раздел**, к которому относится данный объект **Правило перехода состояний**	Названия зарегистрированных в системе объектов **Раздел**	Название родительского объекта **Раздел**	Зависит от количества зарегистрированных объектов **Раздел** в цифровой системе
Группа **Тип сравнения**						
5	Раскрывающийся список **Тип сравнения**	Выбор значения из списка	Задает ограничение правила перехода состояний	Список ограничений	И (Все объекты)	**И (Все объекты)** – правило срабатывает, если все объекты выбранных типов перешли во все заданные состояния. **ИЛИ (хотя бы один объект)** – правило срабатывает, если хотя бы один объект выбранного типа перешел хотя бы в одно заданное состояние
Группа **Послать события:**						
6	Раскрывающийся список **Событие**	Выбор значения из списка	Задает событие, генерируемое объектом **Раздел** при выполнении условия правила	Список событий, которые способен генерировать объект **Раздел**	-	Конец тревоги, поставлен на охрану, тревога принята, тревога в регионе, снят с охраны
Группа **Объекты имеют состояния:**						
7	Раскрывающийся список **Тип**	Выбор значения из списка	Задает тип объектов, необходимых для формирования правила перехода состояний	Список доступных типов	-	Реле, луч, камера
8	Раскрывающийся список **Состояние**	Выбор значения из списка	Задает состояние объектам выбранного типа, при котором необходимо изменять состояние Раздела	Список состояний, которые могут принимать объекты выбранного типа	-	Зависит от выбранного типа объекта

Панель настройки объекта Программа

Объект **Программа** предназначен для создания специализированных программ во встроенной среде программирования программного комплекса *Интеллект*. Панель настройки объекта **Программа** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Программа**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификатор*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Программа** в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Программа** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Программа**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Программа	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объект **Программа**	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Программа** отключен и не используется. **Нет** – объект **Программа** включен и используется.

4	Временная зона	Выбирается из списка	Задает временной период, в который функционирует данная программа.	Название зарегистрированной в системе временной зоны	Никогда	**Никогда** – выполнение данной программы не происходит. **Всегда** – выполнение данной программы происходит всегда. Список созданных временных зон – выполнение программы происходит в период времени, указанный во временной зоне.
Группа **Компьютеры**						
5	Выбор элемента*	Устанавливается флажком	Указывает компьютер, на котором данная программа будет выполняться.	Булевский тип	Нет	**Да** – программа выполняется на указанном компьютере. **Нет** – программа не выполняется на компьютере.
6	Компьютер	Автоматически	Указывает на имя компьютера в локальной сети.	Название компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – 60.
7	Название	Автоматически	Указывает название компьютера	Название зарегистрированного в системе объекта **Компьютер**	Название зарегистрированного в системе объекта **Компьютер**	Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – 60.
Вне групп						
8	Текстовый редактор*	Ввод значения в поле	Используется для ввода текста выполняемой программы.	Латинский алфавит, кириллица, цифры и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – неограниченно.

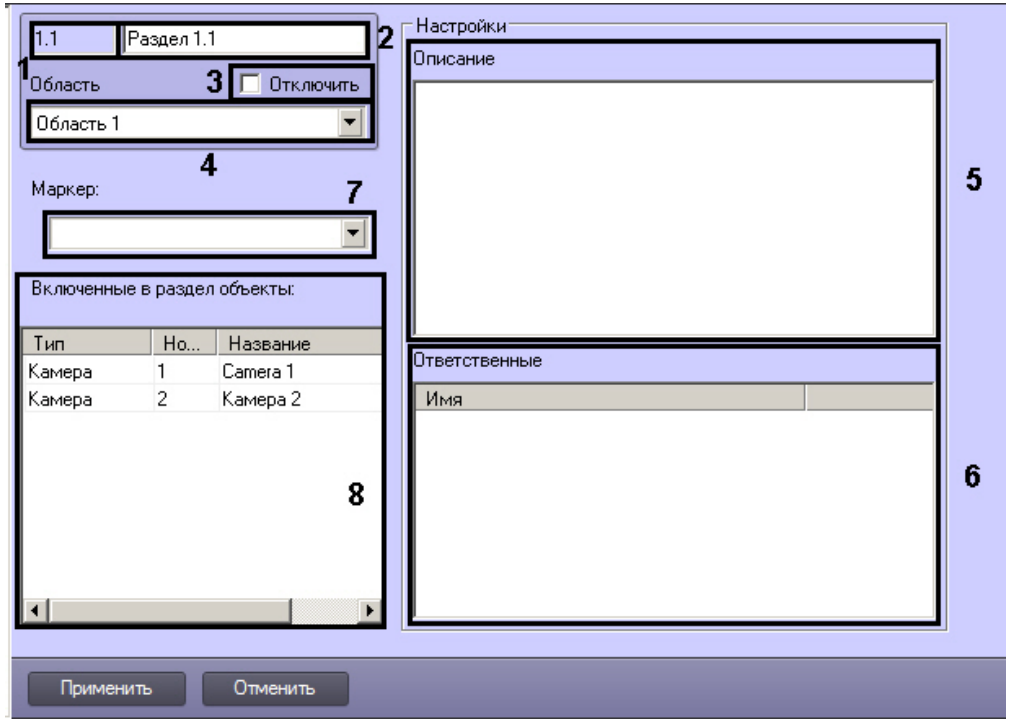
* Название элемента не отображается в панели настроек данного объектов

Панель настройки объекта Раздел

Объект **Раздел** предназначен для создания зон, необходимых для разграничения контролируемых территорий на структурные элементы. Использование объектов **Раздел** позв оляет:

1. объединить оборудование в группы по признакам принадлежности к какому-либо разделу;
2. производить определенные операции одновременно со всеми объектами одного типа, принадлежащими к одному разделу.

Панель настроек объекта **Раздел** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Раздел**, представлены в таблице.

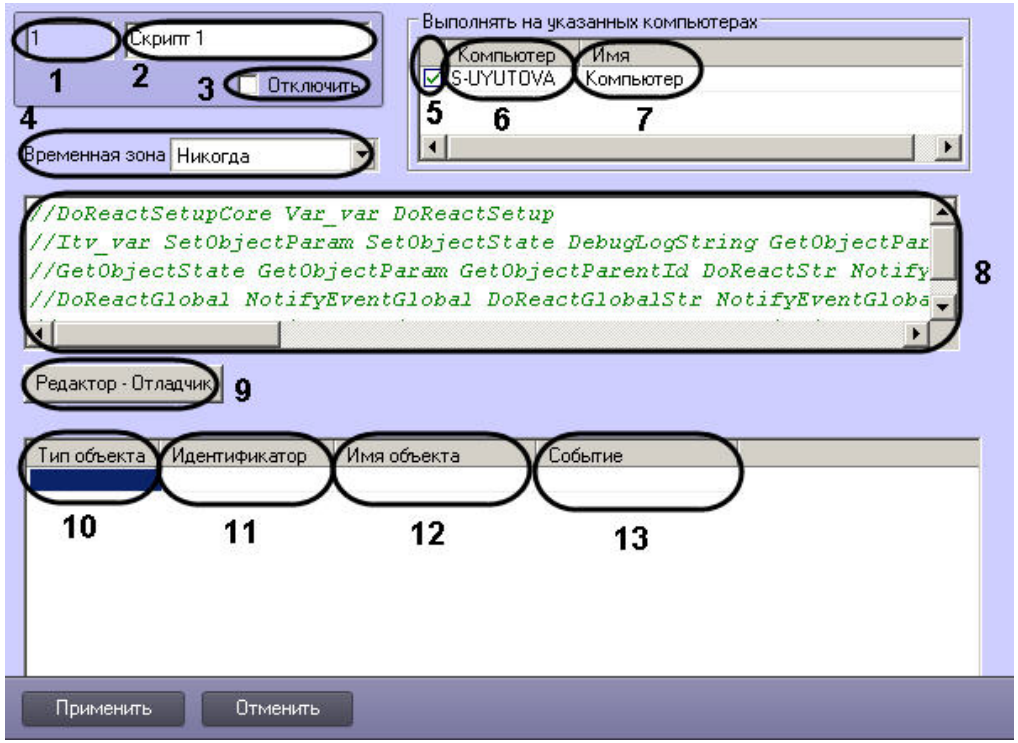
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентификационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Раздел** в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Раздел** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Раздел**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Раздел	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объекта **Раздел** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Раздел** отключен и не используется. **Нет** – объект **Раздел** включен и используется.

4	Область	Выбирается из списка	Задает родительский объект **Область**, к которому относится данный объект **Раздел**.	Название зарегистрированных в системе объектов **Область**	Название родительского объекта **Область**	Зависит от количества объектов **Область** в цифровой системе
Группа **Настройки**						
5	Описание	Ввод значения в поле	Задается описание данного раздела.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
6	Описание	Выбирается из списка	Указываются зарегистрированные пользователи в системе, ответственные за данный раздел.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Зависит от количества зарегистрированных пользователей в системе.
7	Маркер	Выбирается из списка	Задает набор значков, который будет использоваться при отображении региона на интерактивной карте	Доступные наборы значков, заданные с помощью утилиты ddi.exe	Не задан	Зависит от количества доступных наборов значков
8	Включенные в раздел объекты	Автоматически	Отображает список объектов, связанных с данным разделом	Тип, номер и название объектов, включенных в раздел	Не задан	Зависит от количества объектов, связанных с разделом

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Панель настройки объекта Скрипт

Объект **Скрипт** предназначен для создания специализированных программ на языке программирования JScript. Панель настройки объекта **Скрипт** представлена на рисунке.



Описания параметров настройки, соответствующих элементам панели настройки объекта **Скрипт**, представлены в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Идентифи-кационный номер*	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта **Скрипт** в цифровой системе видеонаблюдения	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов **Скрипт** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.
2	Название*	Ввод значения в поле	Задает название объекта **Скрипт**	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Скрипт	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы за исключением символов > и <) без учета регистра. Количество символов – от 1 до 60.
3	Отключить	Устанавливается флажком	Задает состояние (включен или выключен) объект **Скрипт** в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Булевский тип	Нет	**Да** – объект **Скрипт** отключен и не используется. **Нет** – объект **Скрипт** включен и используется.

4	Временная зона	Выбирается из списка	Задает временной период, в который функционирует данная программа.	Название зарегистрированной в систем временной зоны	Никогда	**Никогда** – выполнение данной программы не происходит. **Всегда** – выполнение данной программы происходит всегда. Список созданных временных зон – выполнение программы происходит в период времени, указанный во временной зоне.
Группа **Компьютеры**						
5	Выбор элемента*	Устанавливается флажком	Задает компьютер для выполнения данного скрипта	Булевский тип	Нет	**Да** – скрипт выполняется на указанном компьютере. **Нет** – скрипт не выполняется на компьютере.
6	Компьютер	Автоматически	Указывает на имя компьютера в локальной сети.	Название компьютера в локальной сети	Название компьютера в локальной сети	Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – 60.
7	Название	Автоматически	Указывает на название компьютера в цифровой системе видеонаблюдения с распределенной архитектурой.	Название зарегистрированного в системе объекта **Компьютер**	Название зарегистрированного в системе объекта **Компьютер**	Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов – 60.
Вне групп						
8	Текстовый редактор*	Ввод значения в поле	Задает текст выполняемого скрипта.	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Не задан	Строка, содержащая последовательность любых символов (латинские буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра. Количество символов неограниченно.
9	Редактор отладчик	Нажимается на кнопку	Дает команду на открытие отладочного окна скрипта.	-	-	-
10	Тип объекта	Выбор значения из списка	Задает тип объекта, при получении события от которого будет выполняться скрипт	Типы зарегистрированных в системе объектов	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе объектов
11	Идентификатор	Выбор значения из списка	Задает идентификатор объекта, при получении события от которого будет выполняться скрипт	Идентификаторы зарегистрированных в системе объектов выбранного типа	-	Зависит от количество зарегистрированных в системе объектов выбранного типа
12	Имя объекта	Устанавливается автоматически	Задает имя объекта, при получении события от которого будет выполняться скрипт	Название объекта выбранного типа, имеющего выбранный идентификатор	-	Зависит от ввода пользователя
13	Событие	Ввод значения в поле	Задает событие, при получении которого от объекта указанного типа будет выполняться скрипт	Поддерживаемые объектом события	-	Зависит от поддерживаемых объектом событий. Название события должно быть введено в верхнем регистре.

* Название элемента не отображается в панели настроек данного объекта

Приложение 2. Описание утилит

Утилита чтения кодов плат видеоввода и электронного ключа аппаратной защиты

Назначение утилиты CodeReader.exe

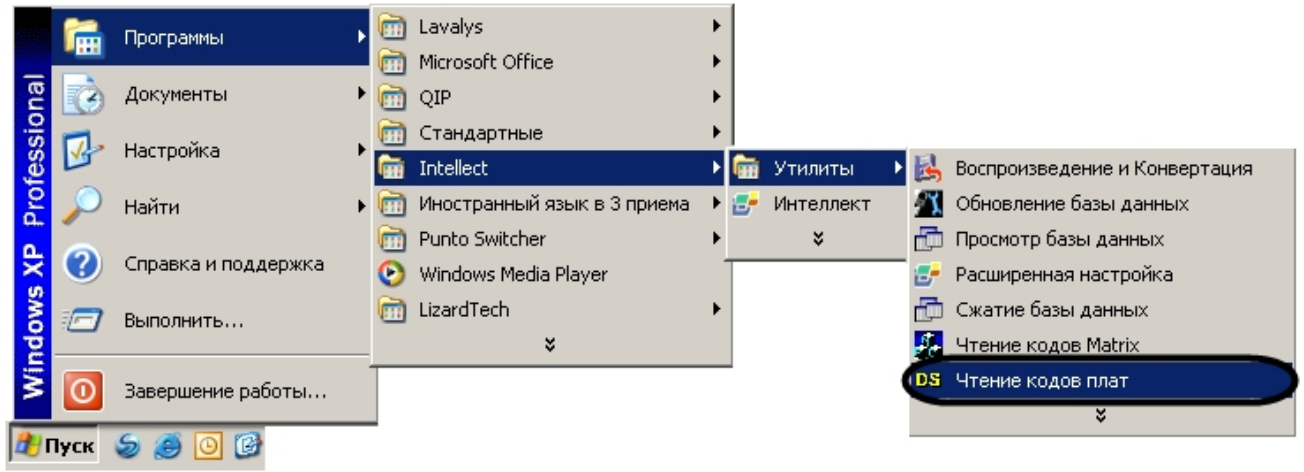
Утилита CodeReader.exe предназначена для считывания dallas-кода с крипточипа (чипа) платы видеоввода для установления типа платы, HID компьютера, а также номера ключа аппаратной защиты Guardant.

> **Примечание.**
> Для корректной работы утилиты ПК *Интеллект* должен быть выгружен.

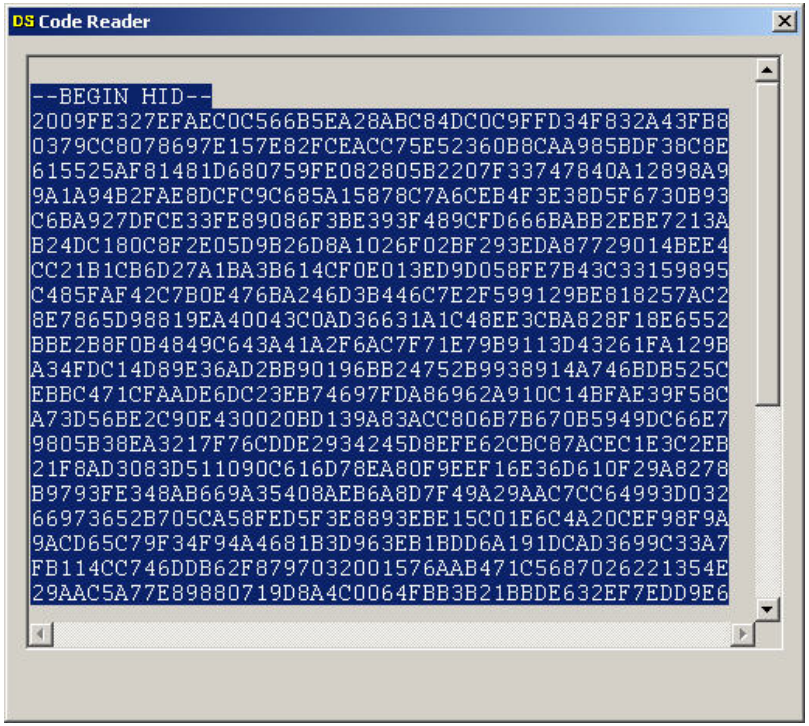
Запуск и завершение работы утилиты CodeReader.exe

Для запуска утилиты CodeReader.exe следует воспользоваться одним из следующих способов:

1. Запустить утилиту из панели задач Windows. Для этого следует нажать **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Чтение кодов плат**.
   Утилита CodeReader.exe доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер**, **УРМА**.



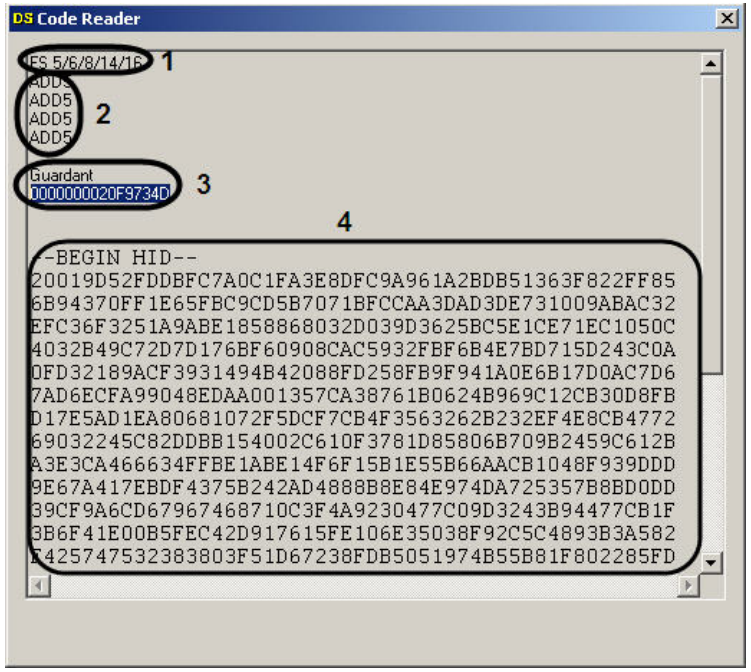
2. Запустить утилиту из папки **Tools** каталога установки ПК *Интеллект.* Пример*:* C:\Program Files\Интеллект\Tools\CodeReader.exe.
   В результате выполнения описанного выше действия на экран будет выведено диалоговое окно утилиты CodeReader.exe.



Для завершения работы с утилитой CodeReader.exe следует нажать на кнопку **Закрыть** – .

Работа с утилитой CodeReader.exe

Утилита CodeReader.exe позволяет определить тип платы видеоввода, установленной на ПК, по dallas-коду(ам), а так же номер ключа аппаратной защиты Guardant. Для считывания данной информации необходимо запустить утилиту (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты CodeReader.exe). Тип платы видеоввода, dallas-код(ы), номер ключа аппаратной защиты Guardant и HID будут отображены в поле диалогового окна утилиты CodeReader.exe.



Количество dallas-кодов, определяющихся утилитой, зависит от числа чипов на плате видеоввода. На примере на рисунке видно, что была использована плата видеоввода FS6, которая имеет 4 чипа.

Утилита конвертирования видео- и аудиоархивов Converter.exe

Назначение утилиты Converter.exe

Утилита converter.exe предназначена для воспроизведения видео- и аудиоархивов, а также конвертирования их в стандартные форматы – MPEG, DivX и другие.

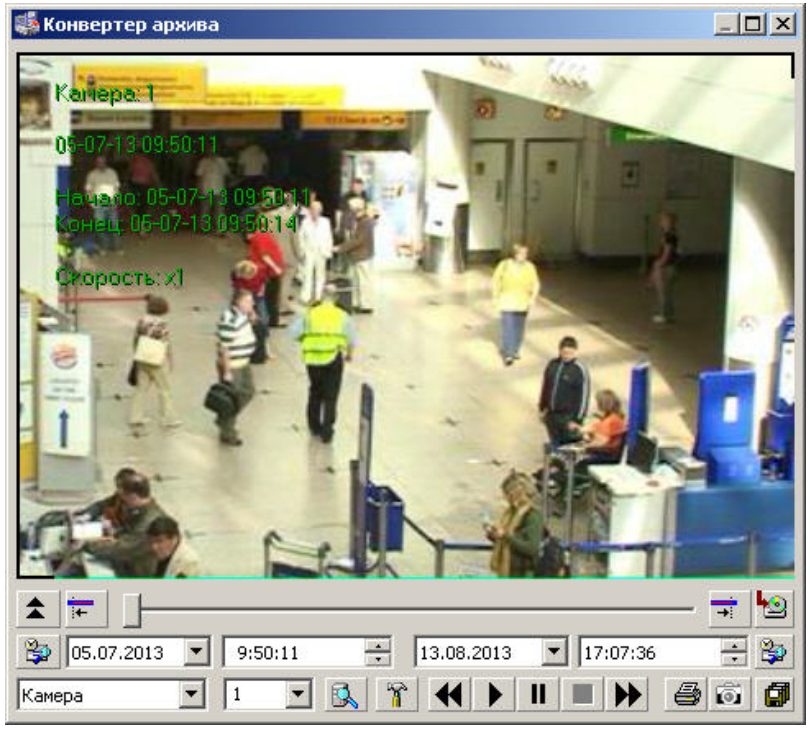
Помимо воспроизведения видео- и аудиоархивов утилита converter.exe обеспечивает выполнение следующих задач:

1. конвертация видео- и аудиофайлов;
2. копирование файлов из архива в другую директорию без потери данных.

> **Примечание.**
> При конвертировании видео- и аудиозаписей, созданных синхронно, файл на выходе будет иметь звуковой сопровождение.

Утилита запускается из папки **Tools** директории установки ПК *Интеллект* или из меню **Пуск: Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Воспроизведение и конвертация**.

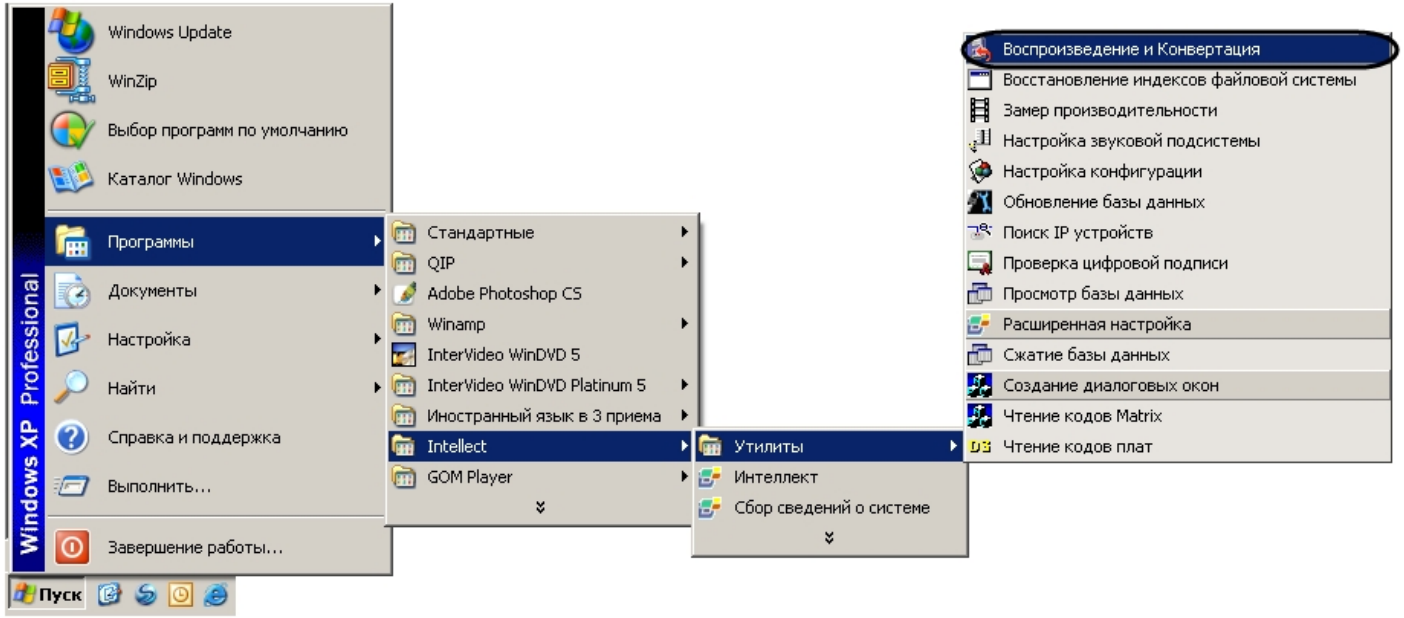
Диалоговое окно утилиты представлено на рисунке.



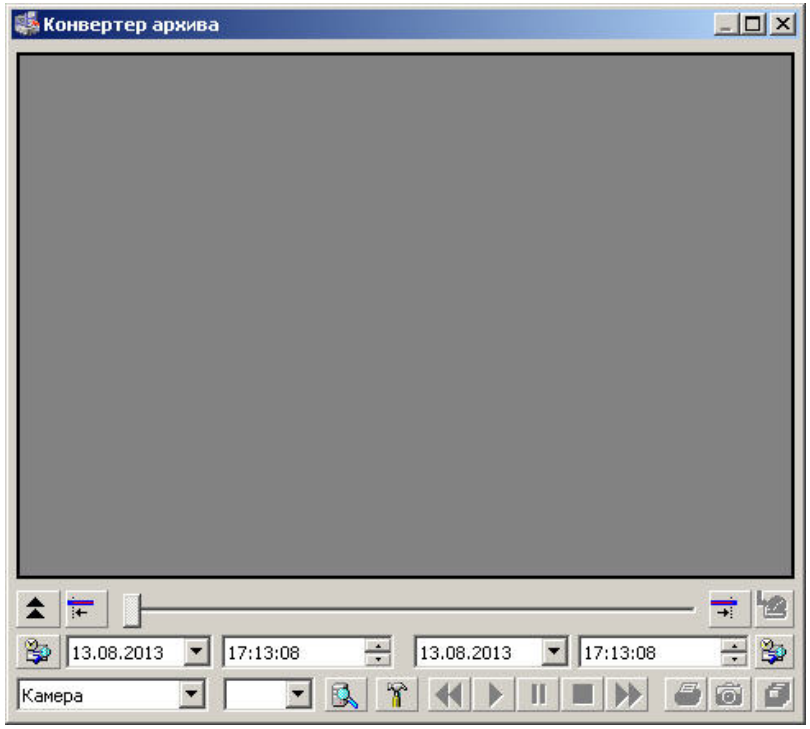
Запуск и завершение работы утилиты Converter.exe

Для запуска утилиты Converter.exe следует воспользоваться одним из следующих способов:

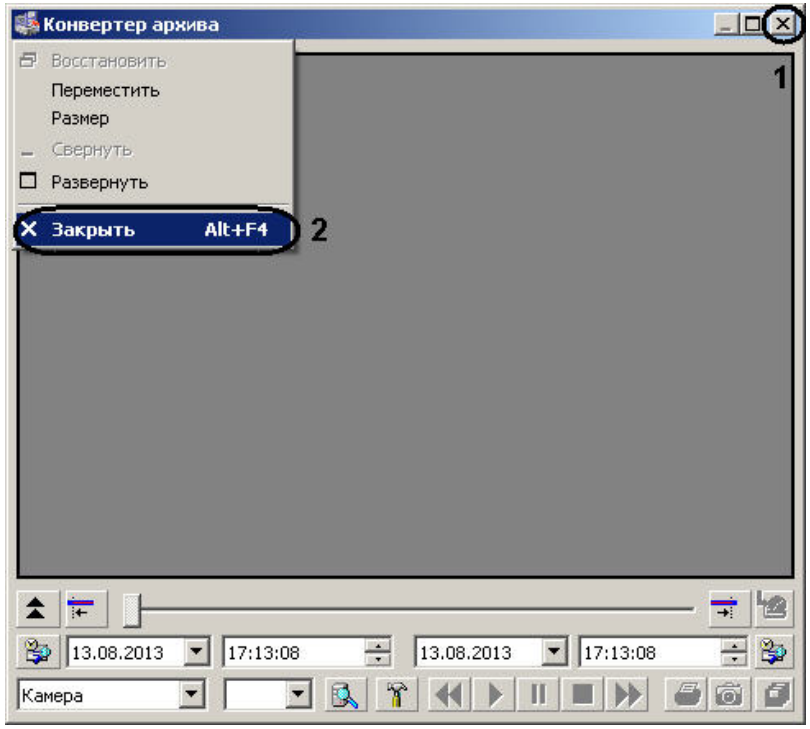
1. Запустить утилиту из панели задач Windows. Для этого следует нажать **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Воспроизведение и Конвертация**. Утилита Converter.exe доступна из меню Пуск при следующих типах установки ПК Интеллект: Сервер, УРМА, УРММ.



2. Запустить утилиту из папки **Tools** каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools\converter.exe.
   В результате выполнения описанного выше действия на экран будет выведено диалоговое окно утилиты Converter.exe.



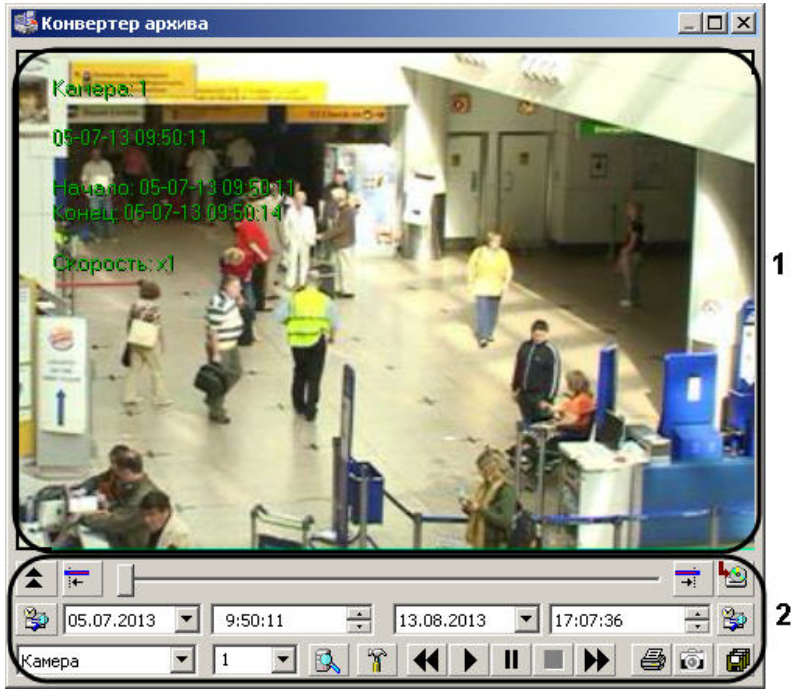
Для того чтобы завершить работу с утилитой Converter.exe, необходимо либо нажать на кнопку (1) в правом верхнем углу диалогового окна **Закрыть**, либо нажать комбинацию клавиш Alt+F4.



Описание интерфейса утилиты Converter.exe

Описание интерфейса диалогового окна утилиты Converter.exe

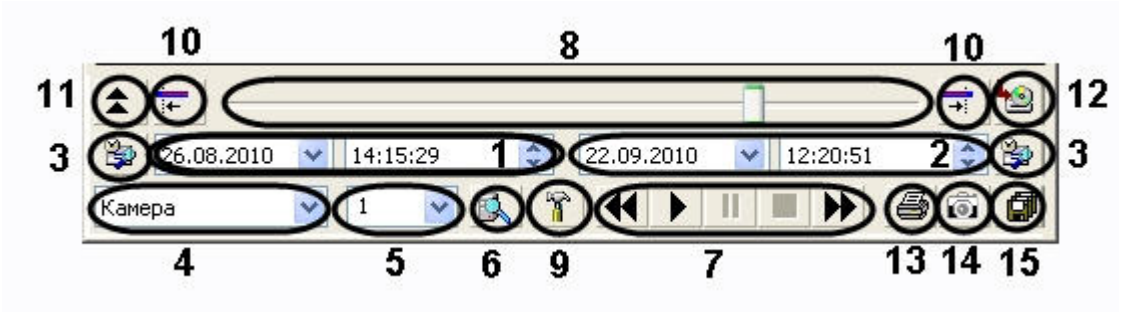
Пользовательский интерфейс (диалоговое окно) утилиты Converter.exe представлен на рисунке.



В состав пользовательского интерфейса утилиты Converter.exe входят следующие элементы:

1. Экран для воспроизведения видеозаписей (1).
2. Панель управления воспроизведением аудио- и видеозаписей (2).

Описание элементов панели управления приведено в таблице.

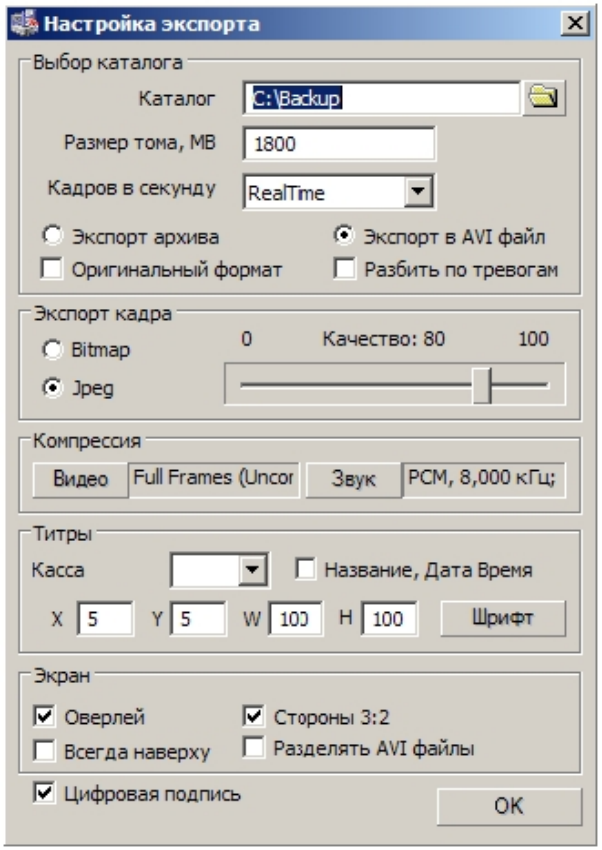


№ п/п	Название элемента	Описание

1	Дата и время начала записи	Поле ввода ориентировочной даты и времени создания видео- или аудиозаписи.
2	Дата и время окончания записи	Поле ввода ориентировочной даты и времени окончания видео- или аудиозаписи
3	Переход а начальному кадру / к конечному кадру	Кнопки, предназначенные для быстрого перехода ползунка в начало/в конец видео- или аудиозаписи.
4	Устройство	Поле выбора устройства (видеокамера, микрофон), в архиве которого требуется найти видео- аудиозапись, из раскрывающегося списка.
5	Номер устройства	Поле выбора номера устройства, в архиве которого требуется найти видео- или аудиозапись.
6	Поиск	Кнопка предназначена для запуска процесса поиска видео- или аудиозаписей по архиву выбранного устройства. Поиск записей осуществляется по всему архиву. После поиска записей можно указать ориентировочную дату и время начала и окончания записи.
7	Панель воспроизведения записи	Панель содержит типовые базовые функции (слева направо): фрагмент назад, проиграть, пауза, стоп, фрагмент вперед.
8	Временная шкала	Шкала предназначена для контроля просмотра видеозаписей, а также для осуществления переходов от одного кадра к другому при помощи мыши путем перетаскивания ползунка или посредством кнопок панели воспроизведения установленных в режиме покадрового просмотра записи.
9	Настройка экспорта	Кнопка предназначена для вызова панели **Настройка экспорта**.
10	Кнопки установления границ экспортируемой видеозаписи	Кнопки предназначены для установки начального (конечного) кадра экспортируемой записи.
11	Скрыть / показать список	Кнопка предназначена для того, чтобы показать/скрыть список выбранных записей.
12	Добавить в список	Кнопка предназначена для занесения выбранной записи (отрезка записи) в списке.
13	Печать кадра	Кнопка предназначена для вывода текущего кадра на печать.
14	Экспорт кадра	Кнопка предназначена для экспортирования текущего кадра в заданном формате, вызывает диалоговое окно для ввода названия и выбора места для сохранения на диске.
15	Экспорт в AVI / в архив	Кнопка предназначена запуска процесса экспортирования записи (отрезка записи) в заданном формате, вызывает дополнительное диалоговое окно ввода названия устройства, с которого была сделана запись. В результате запуска процесса экспортирования генерируется папка для сохранения экспортируемых записей (по умолчанию: “C:\Backup”).

Описание интерфейса диалогового окна Настройка экспорта

Для вызова диалогового окна **Настройка экспорта** утилиты Converter.exe, необходимо нажать кнопку . В результате появится одноименное диалоговое окно, предназначенное для задания значений параметров экспортирования.



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа **Выбор каталога**						
1	Каталог	Ввод значения в поле	Поле предназначено для выбора места на диске для сохранения экспортированных файлов (по умолчанию, на диске “C” будет создана папка Backup)	-	-	-

2	Размер тома, МВ	Ввод значения в поле	Поле предназначено для ввода максимального значения размера тома (файла), хранящего одну запись или несколько записей. Если размер записи при экспорте будет превышать указанное значение, то она не будет разбиваться. При добавлении в том следующей записи ожидается, что ее размер будет равен среднему значению размеров всех уже добавленных записей. Решение о добавлении следующей записи принимается в случае, если предполагается, что при добавлении ее к тому не будет превышен заданный размер тома. При этом реальный размер записи может не совпадать с предполагаемым, вследствие чего размер тома может превышать заданный. При активном флажке **Разбить по тревогам** в том попадет только запись, сделанная по тревоге. Поле недоступно при активном параметре **Экспорт архива**	МБ	650	От 0 до 2000 МБ
3	Кадров в секунду	Выбирается из списка	Поле предназначено для задания величины прореживания видеозаписи	Кадр/сек	Real time	0,5; 1; 3; 5; 15; 15; 30; Real time
4	Экспорт архива Экспорт в AVI	Устанавливается переключателем	При установке переключателя в положение **Экспорт архива**, экспорт фрагментов архива будет производиться без конвертирования в формат AVI с сохранением даты создания. Иначе, если переключатель будет находиться в положении **Экспорт в AVI**, фрагмент архива будет конвертирован в формат AVI при помощи выбранного видеокодека.	-	в положении **Экспорт в AVI**	- в положении **Экспорт архива** - в положении **Экспорт в AVI**
5	Разбивать по тревогам	Устанавливается флажком	Флажок предназначен для выбора способа записи экспортируемых фрагментов архива в тома (файлы установленного размера): запись по каждой тревоге будет занесена в отдельный том при активированном флажке.	-	Нет	**Нет** – том (файл) будет содержать фрагмент допустимого размера (см. в поле Размер тома, МВ). **Да** – том будет содержать в себе запись одной тревоги.
6	Оригинальный формат	Устанавливается флажком	При установке флажка **Оригинальный формат** видеозаписи будут экспортироваться в AVI-файл без рекомпрессии, т.е. в том же формате, что и в архиве ПК *Интеллект*. Для воспроизведения таких AVI-файлов на компьютере, на котором не установлен ПК *Интеллект*, требуется предварительно установить компоненты из дистрибутива ПК *Интеллект*: 1. \Redist\VC2005_SP1\vcredist_x86.exe 2. \ipint.driverpack\IPDriverPack.msi **Примечание**. Необходимо использовать Windows Media Player для воспроизведения AVI-файлов.	-	Нет	**Нет** – архив интеллекта экспортируется в AVI-файл с рекомпрессией. **Да** – архив интеллекта будет экспортироваться в AVI-файл без рекомпрессии.
Группа **Экспорт кадра**						
7	Bitmap Jpeg	Устанавливается переключателем	При установке переключателя в положение **Bitmap** – экспортируемый кадр будет сохранен в формате Bitmap. Иначе, если будет выбрано положение переключателя **Jpeg**, – в формате Jpeg.			
8	Качество	Ползунок перемещается в требуемое положение	Параметр предназначен для установки уровня качества экспортируемого файла. Значение, равное 100% соответствует, экспортированию кадра без потери качества.	%	80	0 до 100
Группа **Компрессия**						

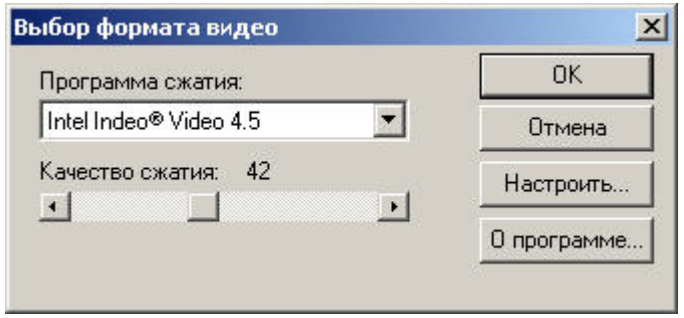
9	Видео	Нажать на кнопку	Кнопка предназначена для выбора и настройки видеокодека – программы, служащей для преобразования видеозаписей, в частности, компрессирования. В том случае, если переключатель находится в положении **Экспорт архива** или установлен флажок **Оригинальный формат**, данная кнопка неактивна.	-		-
10	Поле справа от кнопки Видео	не редактируемое	В поле отображается информация о выбранном видеокодеке. В том случае, если переключатель находится в положении **Экспорт архива**, данное поле неактивно.	-	Full Frames (Uncompressed), Quality: 0	Список видеокодеков, найденных утилитой.
11	Звук	Нажать кнопку	Кнопка предназначена для выбора и настройки качества экспортируемой аудиозаписи. В том случае, если переключатель находится в положении **Экспорт архива**, данная кнопка неактивна.	-	-	-
12	Поле справа от кнопки Звук	Не редактируемое	В данном поле отображается информация о выбранном аудиоформате.	-	PCM, 8,000 кГц; 16 бит; Моно	Весь список определившихся уровней качества аудиозаписи.
Группа **Экран**						
13	Оверлей	Устанавливается флажком	При активации флажка **Оверлей** конвертация будет происходить с использованием Оверлея II.	-	Да	**Да** - конвертация с использованием Оверлея II. **Нет** - конвертация без использования Оверлея II.
14	Всегда наверху	Устанавливается флажком	Активирование флажка **Всегда наверху** позволяет выводить диалоговое окно конвертера всегда поверх всех открытых окон.	-	Нет	**Да** – диалоговое окно выводится всегда поверх всех открытых окон. **Нет** – диалоговое окно не выводится поверх всех открытых окон.
15	Стороны 3:2	Устанавливается флажком	Активирование флажка **Стороны 3:2** позволяет фиксировать пропорции размеров диалогового окна конвертера.	-	Нет	**Да** – пропорции 3:2 сохраняются при изменении размеров диалогового окна. **Нет** – пропорции 3:2 не сохраняются при изменении размеров диалогового окна

16	Разделять AVI файлы	Устанавливается флажком	Активирует экспортирование выбранных видеозаписей в отдельные AVI-файлы. **Примечание**. Если флажок не установлен, видеозаписи, записанные с одной видеокамеры, будут экспортированы в один AVI-файл.	-	Да	**Да** – видеозаписи экспортируются в отдельные AVI-файлы. **Нет** – видеозаписи экспортируются в один AVI-файл.
17	Цифровая подпись	Устанавливается флажком	Активирует добавление в экспортируемые кадры цифровой подписи, используемой для проверки подлинности кадров. **Примечание**. Проверка подлинности кадров выполняется с помощью утилиты SignCheck.exe (см. раздел Утилита проверки подлинности экспортированных кадров и видеозаписей SignCheck.exe).	-	Нет	**Да** – цифровая подпись добавляется. **Нет** – цифровая подпись не добавляется.

В том случае, если в качестве устройства в диалоговом окне утилиты Converter.exe был выбран микрофон, то для настройки параметров экспорта будет доступна лишь кнопка **Звук**, позволяющая настроить формат аудиозаписи, и параметры настройки экрана.

Описание интерфейса диалогового окна выбора видео-кодека

Интерфейс диалогового окна **Настройка экспорта** содержит параметр **Видео**, который представлен в виде кнопки, вызывающей диалоговое окно выбора программы сжатия (видеокодека).



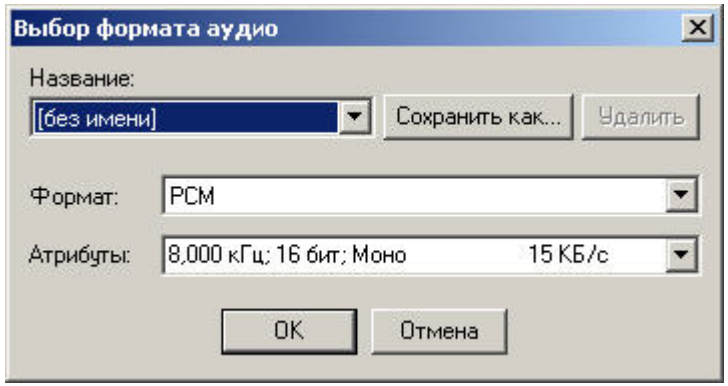
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Программа сжатия	Выбор из раскрывающегося списка	Поле предназначено для выбора программы, служащей для преобразования видеозаписей, в частности, компрессирования.	Наименование кодека	Полные кадры (без сжатия)	Все видеокодеки, определившиеся операционной системой.
2	Качество сжатия	Ползунок перемещается в требуемое положение	При помощи ползунка устанавливается уровень компрессии. При выставлении значения уровня качества, равного 0 (по умолчанию), компрессия будет максимальной, а качество – минимальным. Настройка данного параметра доступны лишь в том случае, когда в поле **Программа сжатия** выбран видеокодек.	%	0	От 0 до 100.
3	Настроить…	Необходимо нажать на кнопку	Кнопка **Настроить...** предназначена для вывода панели настройки видеокодека. Для настройки выбранного видеокодека необходимо ознакомиться с инструкцией к нему прилагаемой.	-	-	-

4	О программе...	Необходимо нажать на кнопку	Кнопка **О программе...** предназначена для вывода информационной панели, содержащей данные о выбранной программе сжатия (видеокодеке).	-	-	-

Примечание.
В том случае, если используется формат AVI, размер результирующего файла не должен превышать 2 ГБ.

Описание интерфейса диалогового окна выбора аудиоформата

Интерфейс диалогового окна **Настройка экспорта** содержит параметр **Звук**, который представлен в виде кнопки, вызывающей диалоговое окно выбора аудиофомата.



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Название	Выбор из раскрывающегося списка	Поле предназначено для выбора названия аудиоформата.	Наименование формата	(без имени)	(без имени) CD Quality Radio Quality Telephone Quality Компакт-диск
2	Формат	Выбор из раскрывающегося списка	Поле выбора формата.	Наименование формата	PCM	Перечень аудиоформатов, используемых утилитой.
3	Атрибуты	Выбор из раскрывающегося списка	Поле выбора характеристик качества звука: частота записи/воспроизведения (8000 кГц), уровень оцифровки (8-бит, 16...), тип канала (моно/стерео)	Значения параметров звукового сигнала (потока)	PCM, 8,000 кГц, Моно	Перечень характеристик, определившихся операционной системой.

4	Сохранить как…	Необходимо нажать кнопку	Кнопка **Сохранить как...** предназначена для создания уникального названия выбранному формату. Для того, чтобы создать формат с уникальным названием, необходимо: 1. Выбрать в поле **Название** значение параметра без названия. 2. Выбрать значения параметров в полях **Формат** и **Атрибуты**. 3. Нажать на кнопку **Сохранить как...**. 4. В поле **Сохранить данный формат как** ввести с клавиатуры новое уникальное название и нажать кнопку **Ок**. В раскрывающемся списке поля **Название** появится новое название формата.	Символьная информация (произвольное наименование)	-	-

Работа с утилитой Converter.exe

Порядок работы с утилитой Converter.exe

Утилита Converter.exe предназначена для воспроизведения и конвертации аудио и видеозаписей архива с последующим сохранением в выбранную директорию.

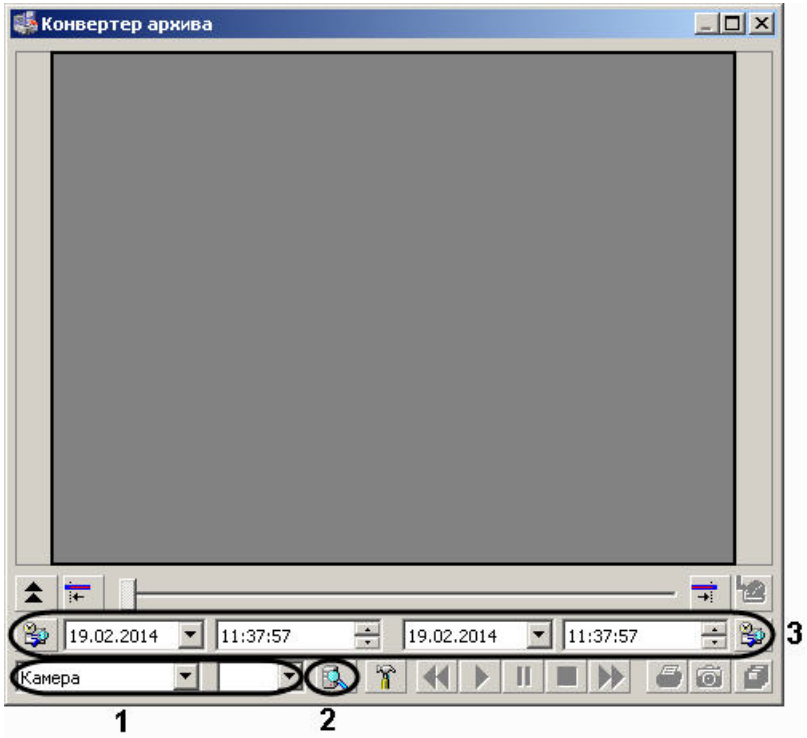
Общий порядок работы с утилитой:

1. Запустить утилиту Converter.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты Converter.exe).
2. Выбрать архив (см. Выбор архива для воспроизведения и конвертирования).
3. Найти запись в выбранном архиве (см. Выбор архива для воспроизведения и конвертирования).
4. Воспроизвести найденную запись (см. Воспроизведение записи).
5. Найти интересующий отрезок записи / кадр (см. Поиск записи по архиву).
6. Настроить параметры экспортирования (конвертирования) (см. Конвертирование видео- и аудиоархивов в файлы формата AVI).
7. Экспортировать найденный отрезок записи / вывести кадр на принтер (см. Экспорт записей и кадров).
8. Завершить работу с утилитой Converter.exe (см. Запуск и завершение работы утилиты Converter.exe).

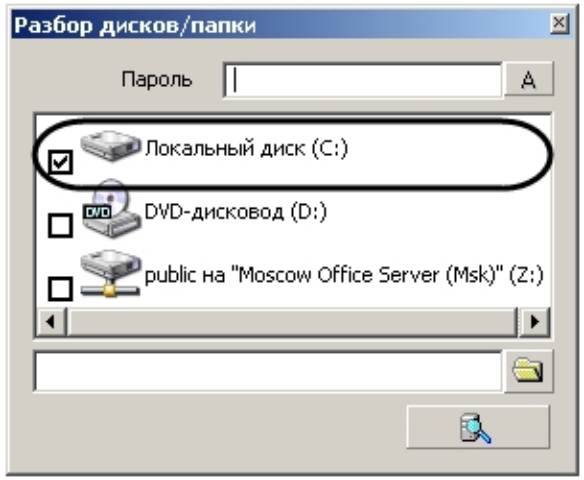
Выбор архива для воспроизведения и конвертирования

Поиск записи по архиву осуществляется следующим образом:

1. Выбрать устройство, по которому осуществлялась запись и его номер.
2. Нажать кнопку **Поиск**.



3. Указать местоположение архивных записей (папка с архивом определенной даты и времени) на соответствующем диске.



4. Нажать на кнопку **Поиск по архиву** – .

5. Указать границы временного периода с использованием полей ввода календарной даты и времени.

В результате в экране для воспроизведения видеозаписей появится первый кадр найденной видеозаписи (для видеоархива).

Примечание.
В том случае, если поиск производился по аудиоархиву, никаких видимых знаков, что запись найдена, не будет. Проверить наличие аудиозаписи возможно при воспроизведении.

Примечание.
Скорость поиска записей напрямую зависит от их количества. Если глубина архива достаточна большая и чтение происходит с сетевого диска, то процесс поиска может занять длительное время.

Примечание.
В случае, если открываемые видеофайлы не были записаны непосредственно на данном компьютере, а были откуда-либо скопированы, для корректного открытия архива необходимо предварительно запустить утилиту Convert.exe (см. раздел Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe):

- Если архив создан в той же временной зоне, в которой просматривается, утилиту следует запустить с параметром fullmode:
  convert.exe fullmode
- Если архив создан во временной зоне, отличной от той, в которой просматривается, необходимо перед просмотром перенести архив в текущую временную зону, запустив данную утилиту из командной строки со следующими параметрами:
  convert.exe fullmode TZ +hh:mm
  где +hh:mm - сдвиг времени между текущей временной зоной и зоной, в которой записан архив.

В противном случае не будет возможности открыть папки с видеофрагментами.

Поиск записи по архиву

После того, как ориентировочный временной период выбран с помощью полей ввода даты и времени, запись в архиве найдена, иногда требуется выделить конкретный отрезок в найденной записи (одиночный кадр) для экспорта или воспроизведения.

Поиск кадра в найденной записи

Для поиска конкретного кадра необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажать на кнопку **Воспроизведение** - в панели воспроизведения.
2. В момент воспроизведения требуемого кадра (отрезка) для входа в режим покадрового просмотра видеозаписи необходимо нажать кнопку **Пауза** - .

   Примечание.

   Если требуется просмотреть видеозаписи в покадровом режиме, начиная с первого кадра, то следует вместо кнопки нажать кнопку .
3. Нажимать на кнопку **фрагмент вперед** - для покадрового перехода вперед, и кнопку **фрагмент назад** - для покадрового перехода назад для поиска нужного кадра.
   Имеется возможность отправить найденный кадр на печать или использовать его в качестве начального кадра (см. раздел Поиск отрезка в найденной записи).

Примечание.

Для того чтобы выйти из режима покадрового просмотра, необходимо повторно нажать кнопку **Пауза** - .

Поиск отрезка в найденной записи

Для поиска необходимого участка в найденной записи, требуется выполнить следующие действия:

1. Нажать на кнопку **Воспроизведение** – в панели воспроизведения.
2. В момент проигрывания нужного кадра (отрезка) необходимо нажать кнопку **Пауза** – .
3. Нажать кнопку выставления начальной границы искомого отрезка – для того, чтобы найденный кадр сделать начальным.
4. Нажать кнопку **Воспроизвести** – в панели воспроизведения.
5. В момент обнаружения последнего интересующего кадра следует задать кнопку выставления конечной границы – . Все кадры, следующие после выбранного конечным, будут исключены.

В результате будет получена запись с интересующим Оператора содержанием, которую впоследствии можно конвертировать или экспортировать с сохранением формата и даты создания.

Воспроизведение записи

Воспроизведение записи, выбранной по дате и времени, осуществляется с помощью проигрывателя утилиты Converter.exe, управляемого панелью воспроизведения.

Панель воспроизведения содержит пять кнопок управления воспроизведением (слева направо): **Фрагмент назад**, **Воспроизведение, Пауза**, **Стоп, Фрагмент вперед.** При помощи них можно проигрывать, ставить на паузу, останавливать запись, а также пролистывать фрагменты записи вперед и назад. Использование комбинаций этих пяти кнопок позволяет реализовать дополнительные возможности:

1. При условии, что активирована кнопка **Стоп**, имеется возможность переходить с одного фрагмента на другой при помощи кнопок **Фрагмент вперед** и **Фрагмент назад**.
2. Нажатие кнопки **Воспроизведение** позволяет проигрывать фрагмент от начала до конца. В том случае, если выбранная запись содержит несколько фрагментов, для проигрывания каждого необходимо повторно нажимать кнопку **Воспроизведение**.
3. В том случае, если необходимо проиграть запись, состоящую из нескольких фрагментов, без остановки, требуется нажать кнопку **Воспроизведение**, затем нажать ее повторно и подержать в течение 3-х секунд. В результате удержания кнопка **Воспроизведение** примет следующий вид: .
4. Для того чтобы просмотреть запись в покадровом режиме, необходимо: а) нажать кнопку **Воспроизведение**; б) нажать кнопку **Пауза**; в) нажимать для просмотра каждого кадра кнопку **Фрагмент вперед** или **Фрагмент назад**.
5. Для того чтобы просмотреть фрагмент записи в ускоренном режиме, требуется нажать кнопку **Воспроизведение**, после чего нажимать на кнопку **Фрагмент вперед** дл я ускорения в два раза относительно предыдущей скорости. Текущая скорость воспроизведения отображается в титрах поверх видеоизображения.
6. Для того, чтобы просмотреть фрагмент записи в замедленном режиме, требуется нажать кнопку **Воспроизведение**, после чего нажать на кнопку **Фрагмент назад** для замедления в два раза относительно предыдущей скорости. Текущая скорость воспроизведения отображается в титрах поверх видеоизображения.

Конвертирование видео- и аудиоархивов в файлы формата AVI

Конвертирование видео- и аудиоархивов в файлы формата AVI происходит в соответствии с настройкой утилиты Converter.exe с использованием панели **Настройка экспорта**.

Основными параметрами, определяющими степень сжатия экспортируемой записи, являются:

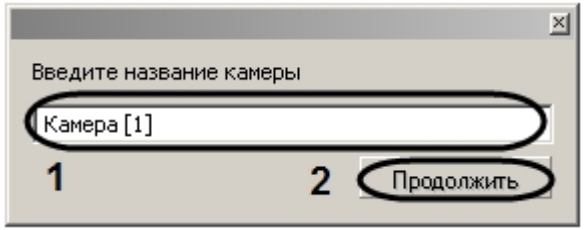
1. параметр **Кадров в секунду** (задает значение покадрового прореживания видеозаписи);
2. кнопка **Видео** (для записей видеоархива, позволяет выбрать программу сжатия (видеокодек));
3. кнопка **Звук** (для записей аудиоархива) позволяет задать значения параметров, отвечающих за качество звука (частота, уровень оцифровки и пр.).

Примечание.
В том случае, если используется формат AVI, размер результирующего файла не должен превышать 2 ГБ.

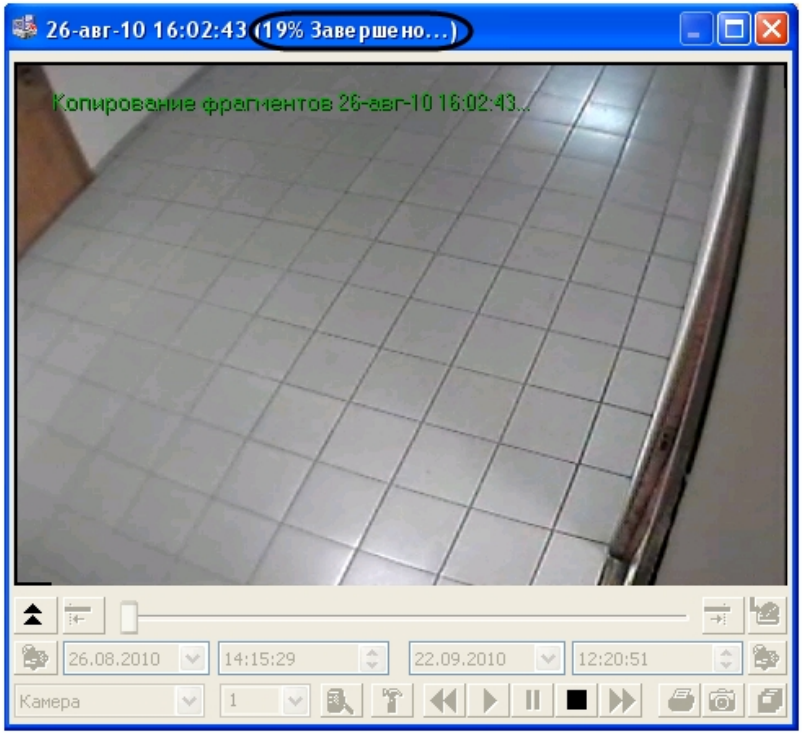
Экспорт записей и кадров

Экспорт записей является одной из основных функций утилиты Converter.exe. Существует два способа экспортирования записей из архива:

1. Экспорт в AVI - данный способ предназначен для экспортирования записи с одновременной конвертацией (сжатием) и разбиением на тома (файлы заданного в панели **Настройка экспорта размера**).
   Для того чтобы экспортировать запись в AVI формате, необходимо:
   a. Найти запись в архиве (см. раздел Выбор архива для воспроизведения и конвертирования).
   b. В панели **Настройка экспорта** установить переключатель в положение **Экспорт в AVI файл**.
   c. Нажать кнопку **Видео**/ **Звук** для настройки параметров экспортирования (конвертирования) в панели **Настройка экспорта**. Нажать кнопку **Ок.**
   d. Нажать кнопку **Экспорт в AVI**/**архив** – для начала процесса экспортирования.
   e. Указать название устройства, в папку с именем которого будет сохранена запись (1) и нажать кнопку **Продолжить** (2).



   f. В строке состояния диалогового окна утилиты Converter.exe будет отображаться информация о результате процесса экспортирования записи в процентах.



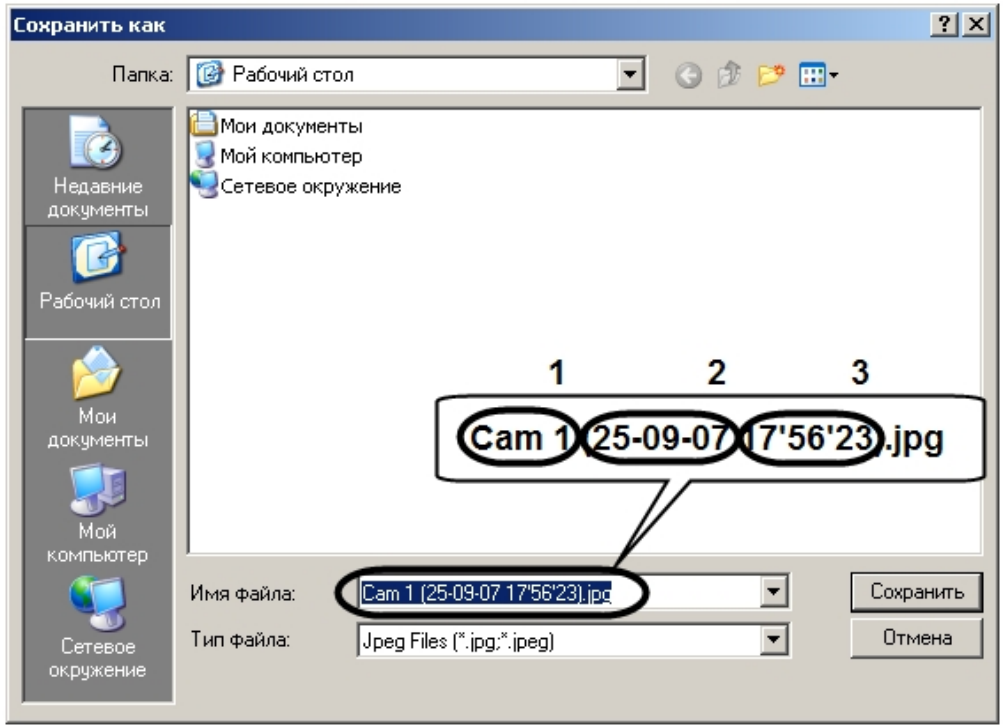
По окончанию процесса экспортирования в строке состояния будет выведена надпись **Завершено**. Для проверки результата экспортирования необходимо зайти в автоматически созданную папку **Backup** и найти файл с названием, соответствующим устройству, из архива которого была экспортирована запись.

2. Экспорт в архив – данный способ экспортирования предназначен для того, чтобы производить копирование файлов из архива в любое другое место на диске без конвертирования, с сохранением даты создания записи, с возможностью разбиения на тома.
   Для того чтобы экспортировать запись в том формате, в котором она хранится в архиве, необходимо:
   a. Найти запись в архиве (см. раздел Выбор архива для воспроизведения и конвертирования).
   b. В панели **Настройка экспорта** установить переключатель в положение **Экспорт архива**.
   c. Задать размер тома в панели **Настройка экспорта**. Нажать кнопку **Ок**.
   d. Нажать кнопку **Экспорт в AVI/архив** для начала процесса экспортирования

> **Примечание.**
> В том случае, если используется формат AVI, размер результирующего файла не должен превышать 2 ГБ.

Утилита Converter.exe позволяет экспортировать кадры в форматах Bitmap и Jpeg, для этого необходимо:

1. Найти требуемый кадр (см. раздел Поиск кадра в найденной записи).
2. В панели **Настройка экспорта** установить значения параметров группы элементов **Экспорт кадра**. Нажать кнопку **Ок**.
3. Нажать кнопку **Экспорт кадра** – .
4. Указать в диалоговом окне **Сохранить как** место на диске, куда следует сохранить экспортируемый кадр.



Автоматически имя сохраняемого файла будет сформировано следующим образом: а) название и номер устройства – видеокамеры, с которого был сделан кадр; б) дата и время создания. Расширение файла, в который экспортируется кадр, соответствует формату, выбранному в панели **Настройка экспорта**.

5. Нажать кнопку **Сохранить** для завершения операции сохранения экспортируемого кадра в файл.

Использование командной строки для работы с утилитой Converter.exe

Экспортирование видеозаписей и кадров можно выполнить с помощью командной строки, используя команды вида:

Converter.exe Disc:\File,Number_Cam,StartDate StartTime,StopDate StopTime,CameraName

Converter.exe Disc:\File,Number_Cam,StartDate StartTime,,CameraName

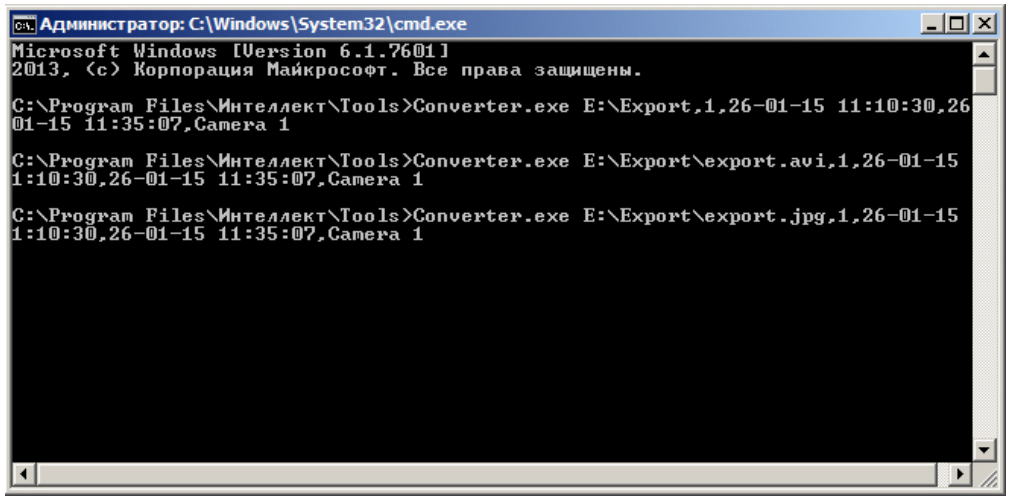
Примечание.
Если параметры **StopDate StopTime** не задаются, вместо них следует указывать запятую ",".

Описание параметров команды приведено в таблице.

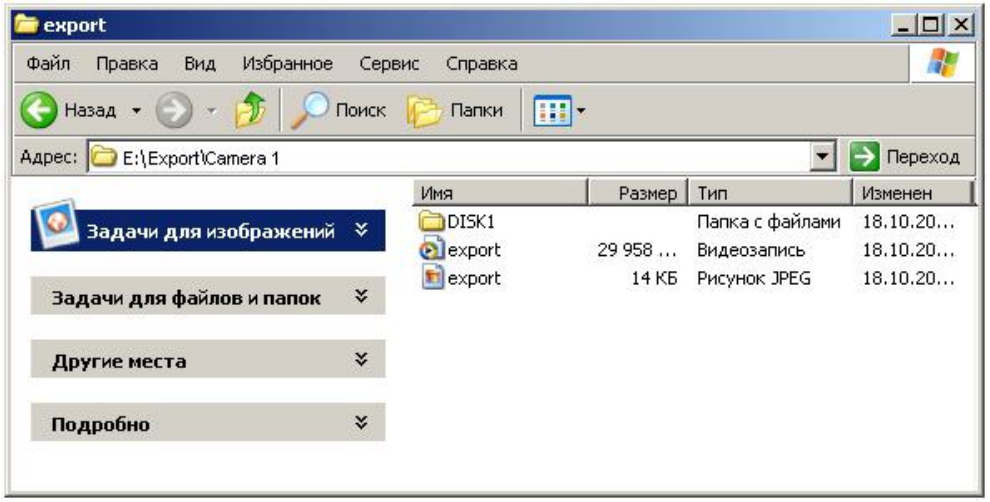
Параметр	Описание
Disc	Диск для хранения экспортированных файлов.

File	Имя каталога или файла. **Примечание 1**. Если каталог или файл, указанный в команде, не существует, он будет создан автоматически. **Примечание 2**. Для экспортирования архива (видеозаписи в оригинальном формате) указывается только имя каталога.
Number_Cam	Номер камеры, по которой осуществлялась запись.
StartDate	Дата начала записи (дд-мм-гг).
StartTime	Время начала записи (чч:мм:сс).
StopDate	Дата конца записи (дд-мм-гг). **Примечание**. Параметр не используется при экспортировании отдельных кадров.
StopTime	Время конца записи (чч:мм:сс) **Примечание**. Параметр не используется при экспортировании отдельных кадров.
CameraName	Название камеры, которое будет отображаться в титрах на экспортированном видео, а также название каталога, создаваемого в указанном каталоге экспорта для хранения экспортированных файлов.

Пример использования командной строки для экспорта файлов представлен на рисунке.



В результате выполнения команд на локальном диске E: будет создана папка **Export**, содержащая экспортированные файлы.



Вывод кадра на печать

Для того чтобы вывести кадр на печать, необходимо:

1. Найти требуемый кадр (см. раздел Поиск кадра в найденной записи).
2. Нажать кнопку **Печать кадра** – .

В результате будет выведено стандартное диалоговое окно операционной системы для настройки свойств принтера и печати – **Печать.**

Экспорт видеозаписи с титрами

Экспорт видеозаписи с титрами производится следующим образом:

1. Запустить утилиту Converter.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты Converter.exe).
2. В открывшемся окне утилиты Converter.exe вызвать диалоговое окно **Настройка экспорта** и настроить его группы **Выбор каталога**, **Экспорт кадра**, **Компрессия** и **Экран** (см. раздел Описание интерфейса диалогового окна Настройка экспорта).
3. В диалоговом окне **Настройка экспорта** настроить вывод титров, в группе **Титры**.

№ п/п	Название параметра	Описание параметра	Диапазон значений

1	Раскрывающийся список **Касса**	Наименование кассового терминала, титры с которого нужно накладывать поверх видеозаписи при просмотре и экспортировании кадров и записей с помощью утилиты Converter.exe.	Пустое значение – функция наложения на видеозапись титров со всех титрователей. **нет** – функция наложения титров на видеоизображение отключена. Номер кассового терминала (от 1 и выше) – функция вывода титров по данному кассовому терминалу.
2	Флажок **Название**, **Дата Время**	При активации данного флажка на видеозапись будут накладываться строки, содержащие название и номер видеокамеры, дату и время создания текущего кадра видеозаписи.	**Да** – на видеозапись будут накладываться строки, содержащие название и номер видеокамеры, дату и время создания текущего кадра видеозаписи. **Нет** – на видеозапись не будут накладываться строки, содержащие название и номер видеокамеры, дату и время создания текущего кадра видеозаписи.
3	Редактируемые текстовые поля **X**, **Y**, **W**, **H**	Координаты и размер области, занимаемой титрами на видеозаписи. Выражается в процентах относительно размера экрана воспроизведения видеозаписи.	От 0 и выше. Зависят от размера экрана воспроизведения видеозаписи.
4	Кнопка **Шрифт**	Выбор шрифта отображения титров.	-

Примечание.
Если выбран конкретный кассовый терминал, то при повторном запуске утилиты Converter.exe его значение не сохраняется, по умолчанию выставляется отображение титров со всех титрователей.

4. Для применения настроек необходимо нажать кнопку **OK**. Для отмены настроек надо нажать на крестик в верхнем правом углу диалогового окна **Настройка экспорта**.
5. В результате выполнения операции откроется окно утилиты Converter.exe для экспорта требуемого файла (см. раздел Экспорт записей и кадров).

Экспорт видеозаписи с титрами завершен.

Утилита расширенной настройки программного комплекса Интеллект tweaki.exe

Назначение утилиты tweaki.exe

Утилита tweaki.exe предназначена для конфигурирования программного комплекса *Интеллект* путем редактирования разделов реестра ОС Windows, в которых содержатся параметры настройки ядра и модулей программного комплекса *Интеллект:*

- для 64-битной системы — разделы реестра HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV и HKCU\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV
- для 32-битной системы — разделы реестра HKLM\SOFTWARE\ITV и HKCU\SOFTWARE\ITV

Внимание!
Неверные значения ключей реестра могут привести к неработоспособности системы.

Утилита tweaki.exe обеспечивает выполнение следующих задач:

1. настройка запуска ПК *Интеллект* (см. Панель настройки раздела Windows);
2. включение режима отладки ПК *Интеллект* (см. Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект);
3. расширенная настройка Монитора видеонаблюдения (см. Панель настройки раздела Подсистема видео);
4. расширенная настройка протоколирования событий (см. Панель настройки раздела Интеллект);
5. расширенная настройка обработки видеосигналов Сервером (см. Панель настройки раздела Подсистема видео);
6. расширенная настройка распределенной архитектуры (см. Расширенная настройка распределенной архитектуры);
7. изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в БД конфигурации (см. Изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в базе данных конфигурации

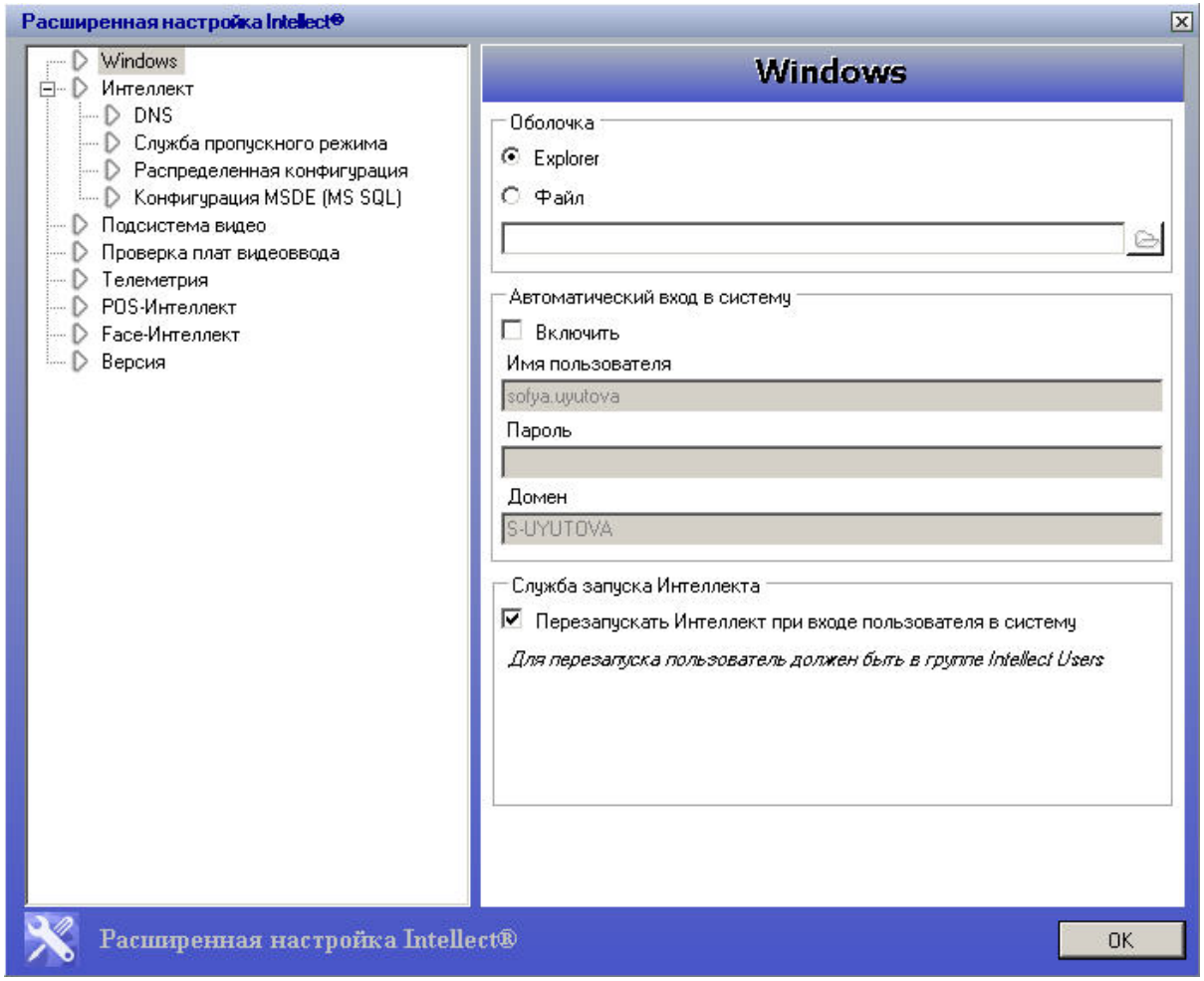
программного комплекса Интеллект);
8. ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером (см. Ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером);
9. расширенная настройка аудио- и видеозаписи в архив (см. Панель настройки раздела Подсистема видео);
10. переиндексация архива аудио- и видеозаписей (см. Переиндексация архива аудио- и видеозаписей);
11. выбор режима работы аналогового видеовыхода (см. Панель настройки раздела Подсистема видео);
12. проверка работоспособности плат видеоввода (см. Проверка работоспособности плат видеоввода);
13. расширенная настройка поворотных устройств (см. Панель настройки раздела Телеметрия);
14. получение информации о версиях модулей ПК *Интеллект* (см. Панель настройки раздела Версия);
15. расширенная настройка *Face-Инетллект* (см. Панель настройки раздела Face-Интеллект);
16. расширенная настройка *POS-Интеллект* (см. Панель настройки раздела POS-Интеллект).

Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe

Запуск утилиты tweaki.exe производится одним из двух способов:

1. Из меню **Пуск** ОС Windows: **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Расширенная настройка**.
   Утилита tweaki.exe доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер**, **УРМА**, **УРММ**.
2. Из папки **Tools** каталога установки программного комплекса *Интеллект*: <Директория установки *Интеллект*>\Tools\tweaki.exe .

После запуска утилиты tweaki.exe на экран будет выведено диалоговое окно **Расширенная настройка Intellect**.

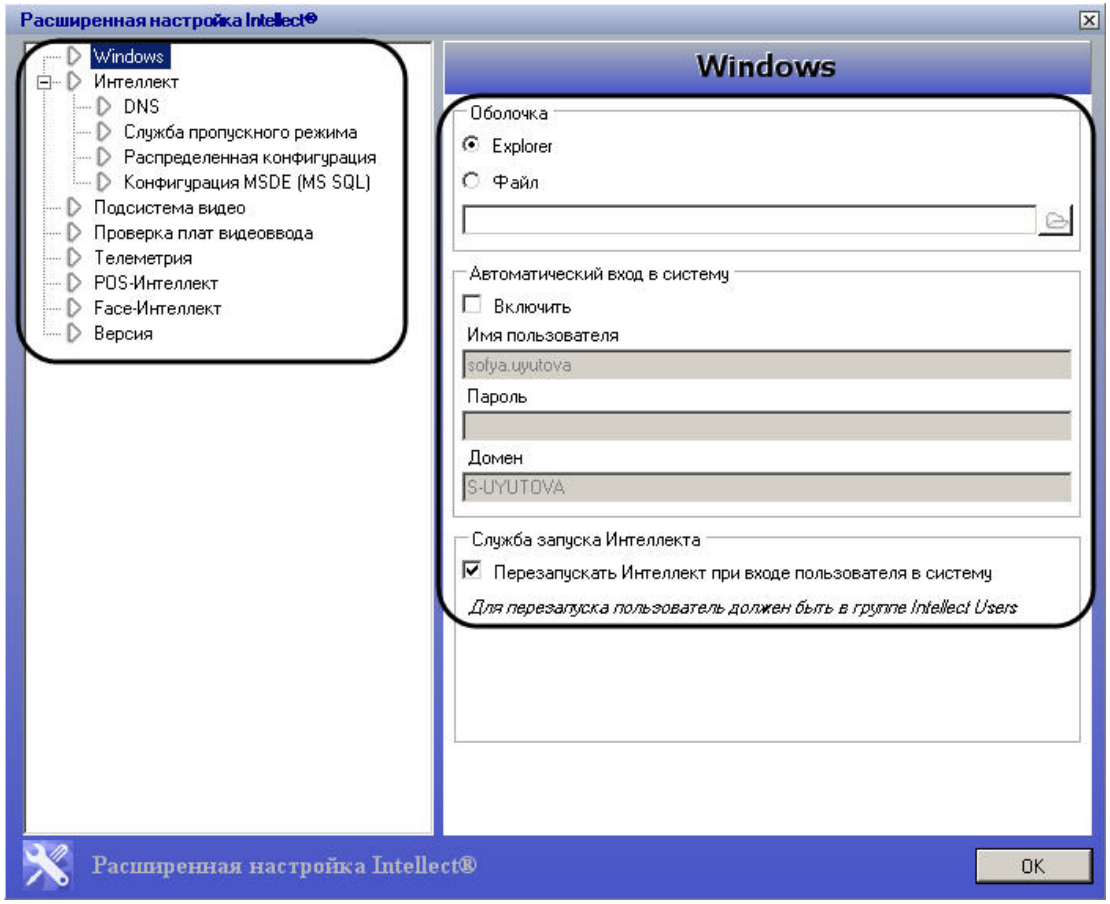


Для завершения работы с утилитой tweaki.exe и сохранения внесенных изменений необходимо нажать **OK**. Для выхода без сохранения изменений следует нажать .

Описание интерфейса утилиты tweaki.exe

Пользовательский интерфейс утилиты tweaki.exe составляют два взаимосвязанных элемента:

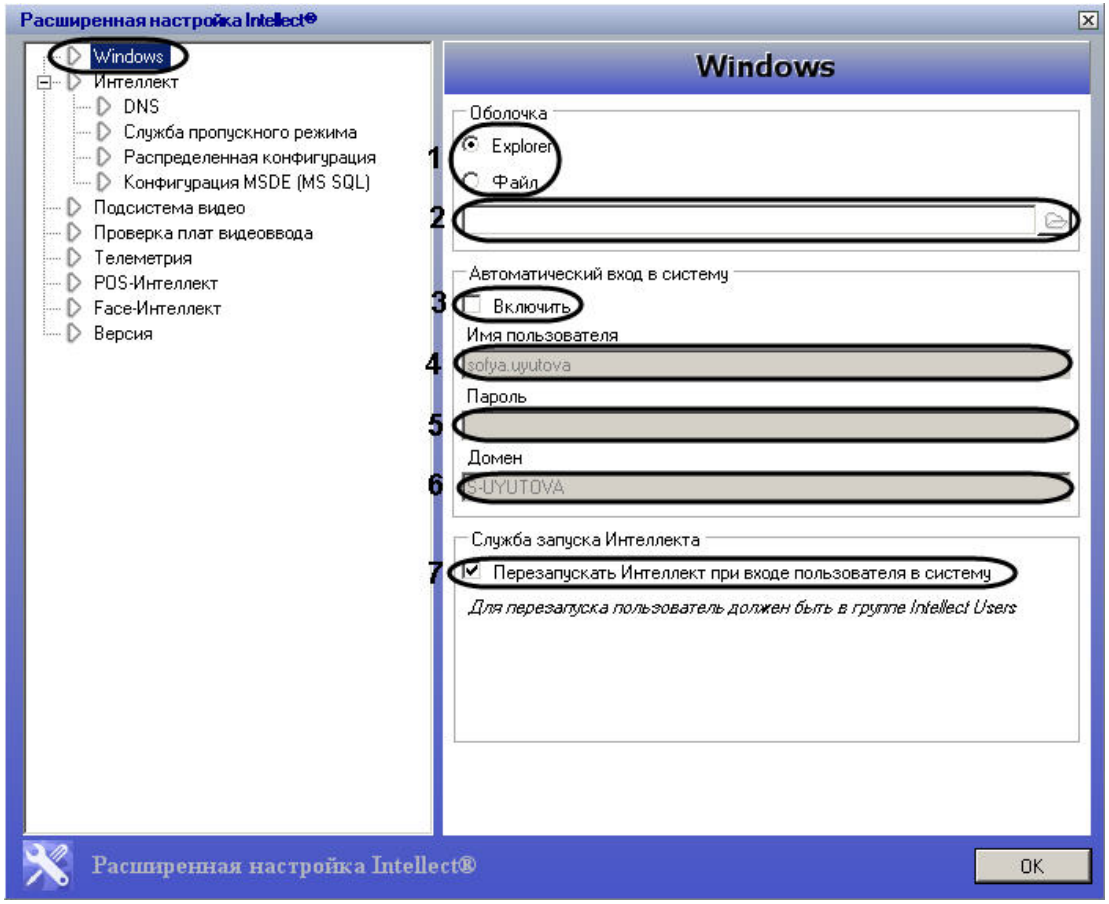
1. дерево разделов (1);
2. панель настройки раздела (2).



Дерево разделов диалогового окна tweaki.exe имеет статичную структуру и предназначено для обеспечения навигации при работе с утилитой. Для доступа к панели настроек требуемого раздела следует произвести щелчок левой кнопкой мыши по соответствующей вкладке дерева.

Панель настройки раздела Windows

Раздел **Windows** предназначен для настройки запуска операционной системы Windows. Внешний вид панели настройки раздела **Windows** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Windows** приведено в таблице.

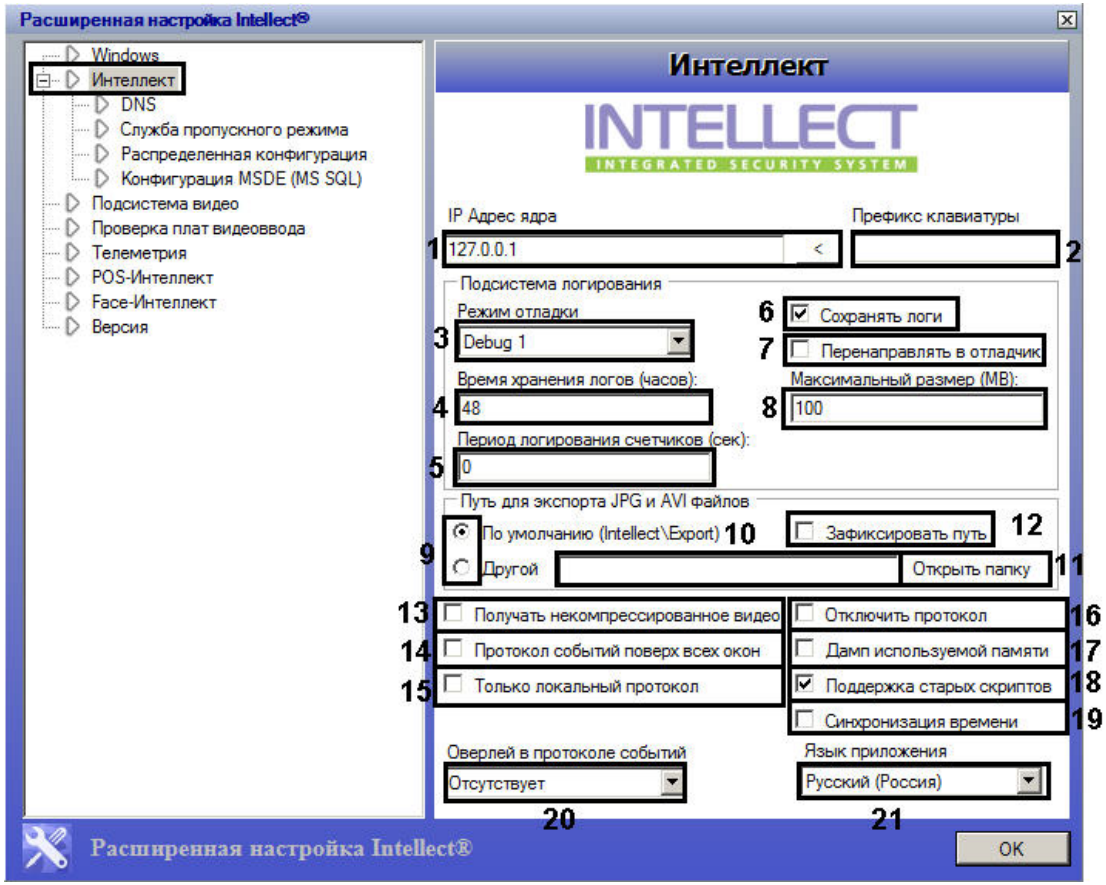
№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
Группа Оболочка						

1	Переключатель **Explorer / Файл**	Установка в положение	Выбор рабочей оболочки ОС Windows. ***Внимание!*** *Для запуска ПК Интеллект в качестве оболочки ОС необходимо отключение UAC. В ОС Windows 8 и Windows 8.1 для полного отключения UAC требуется настройка локальной политики безопасности – см.* *Настройки ОС для корректной работы УРМА и Сервера* *Для отключения UAC и запуска ПК Интеллект в режиме оболочки необходимо в ветке реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System установить значение параметра "Enable LUA" равным 0.*	-	Explorer	Explorer – в качестве рабочей оболочки ОС Windows загружается Microsoft Explorer (соответствует стандартным настройкам ОС Windows) Файл – в качестве рабочей оболочки ОС Windows загружается ПК *Интеллект*
2	Поле **Файл** с кнопкой . Активно для положения переключателя **Файл**	Нажатие на кнопку	Открывает стандартное диалоговое окно Windows Открыть для выбора файла оболочки ОС Windows. В поле отображается полный путь к файлу оболочки	-	-	В качестве оболочки выбирается исполняемый файл intellect.exe или slave.exe
Группа **Автоматический вход в систему**						
3	Флажок **Включить**	Установка флажком	Активирует автоматический вход пользователя в ОС Windows	Булевский тип	Нет	**Да** – автоматический вход пользователя активирован **Нет** – автоматический вход пользователя не активирован
4	Поле **Имя пользователя**	Ввод значения в поле	Задает имя пользователя для входа в ОС Windows	-	-	До 64 символов. Зависит от настроек учетной записи пользователя в ОС Windows (хранятся либо локально, либо на доменном сервере)
5	Поле **Пароль**	Ввод значения в поле	Задает пароль пользователя для входа в ОС Windows	-	-	От 8 до 14 символов. Зависит от настроек учетной записи пользователя в ОС Windows (хранятся либо локально, либо на доменном сервере)
6	Поле **Домен**	Автоматически	Отображает имя доменного сервера (при наличии), на котором хранятся сведения об учетной записи пользователя (имя пользователя и пароль)	-	-	Зависит от настроек доменной сети (соответственно от сетевых настроек ОС Windows)

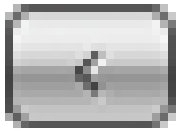
7	Флажок **Перезапускать Интеллект при входе пользователя в систему**	Установка флажком	Задает способ перезапуска ПК *Интеллект*, установленного как Сервис, при входе пользователя в систему	Булевский тип	Да	**Да** – ПК *Интеллект*, установленный в качестве Сервиса, перезапускается под текущим пользователем, только если он принадлежит группе IntellectUsers. **Нет** – ПК *Интеллект*, установленный в качестве Сервиса, не перезапускается под текущим пользователем даже для пользователей, принадлежащих группе IntellectUsers.

Панель настройки раздела Интеллект

Раздел *Интеллект* предназначен для расширенной настройки программного комплекса *Интеллект*. Внешний вид панели настроек раздела *Интеллект* приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела *Интеллект* приведено в таблице.

№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **IP Адрес ядра** с кнопкой . Настраивается на Клиенте	Ввод значения в поле/ нажатие на кнопку	Задает IP-адрес Сервера *Интеллект*, с которым по умолчанию требуется соединять модуль Slave.exe Клиента. В случае нажатия на кнопку  зада ется IP-адрес локального компьютера	IP адрес	127.0.0.1	Зависит от сетевых настроек Сервера. При неудачной попытке соединения на экран будет выведено диалоговое окно запроса IP-адреса

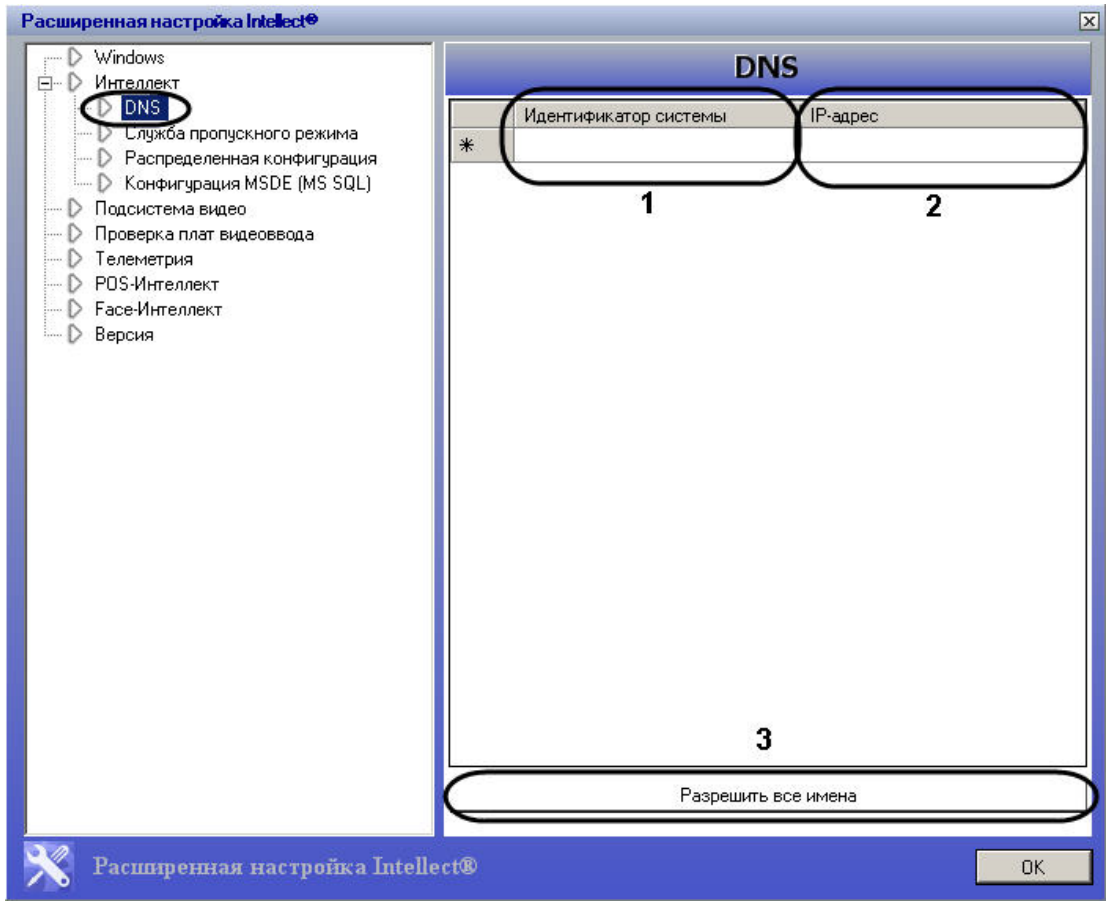
2	Поле **Префикс клавиатуры**	Ввод значения в поле	Устанавливает префикс для клавиш программируемой клавиатуры. Позволяет ПК *Интеллект* распознавать команды, поступающие от специализированных клавиатур	Символ	-	как правило, Тильда – ~, ее код – 126
Группа **Подсистема логирования**						
3	Раскрывающийся список **Режим отладки**	Выбор значения из списка	Задает режим отображения Отладочного окна ПК *Интеллект*	Список доступных режимов отображения Отладочного окна	Выключен	**Выключен** – Отладочное окно не отображается **Debug 1** – Отладочное окно отображается и создается log-файл, содержащий записи об ошибках модулей **Debug 2** – Отладочное окно отображается и создается log-файл, содержащий записи об ошибках модулей и предупреждениях. **Debug 3** – Отладочное окно отображается и создается log-файл, содержащий записи обо всех событиях модулей. **Debug 4** – Отладочное окно отображается и создается log-файл, содержащий записи обо всех событиях модулей, а также дополнительный набор параметров, индивидуальный для каждого модуля (используется разработчиками)
4	Поле **Время хранения логов (часов)**	Ввод значения в поле	Задает время хранения log-файлов	Натуральный числовой ряд	48 часов	> 0
5	Поле **Период логирования счетчиков (сек.)**	Ввод значения в поле	Задает период времени в секундах, с которым в log-файл заносится информация о загрузке процессора, памяти и диска	Натуральный числовой ряд	0	Целые положительные числа и ноль. В случае, если установлено значение 0, информация по счетчикам не включается в log-файл.
6	Флажок **Сохранять логи**	Установка флажком	Активирует запись событий системы в log-файлы	Булевский тип	Да	**Да** – события сохраняются в log-файлах. **Нет** – события не сохраняются в log-файлах
7	Флажок **Перенаправлять в отладчик**	Установка флажком	Активирует использование программы-отладчика	Булевский тип	Нет	**Да** – программа- отладчик используется. **Нет** – программа-отладчик отключена
8	Поле **Максимальный размер (MB)**	Ввод значения в поле	Определяет максимальный объем памяти, который могут занимать log-файлы. По достижении этого объема log-файлы архивируются.	Натуральный числовой ряд	100 MB	>= 100 Значения менее 100 Мб игнорируются.
Группа **Путь для экспорта JPG и AVI файлов**						
9	Переключатель **По умолчанию (Intellect\Export)/ Другой**	Установка в положение	Задает папку, в которую требуется экспортировать файлы из видеоархива ПК *Интеллект*	-	По умолчанию (Intellect\Export)	По умолчанию (Intellect\Export) – экспорт производится в папку C:\Users\%текущее имя пользователя%\Документы\Intellect\export\ Другой – экспорт производится в выбранную папку
10	Поле **Другой** с кнопкой	Нажатие на кнопку/ ввод значения в поле	Задает путь к папке, в которую требуется экспортировать файлы из видеоархива в случае положения переключателя **Другой**	Путь к папке	-	-

11	Кнопка **Открыть папку**	Нажатие на кнопку	Открывает текущую папку для экспорта файлов	-	-	-
12	Флажок **Зафиксировать путь**	Установка флажком	Флажок позволяет запретить смену каталога экспорта при экспорте периода архива, а также при экспорте архива из утилиты AviExport.	Булевский тип	Нет	**Да** – смена каталога экспорта запрещена. **Нет** – смена каталога экспорта разрешена.
Без группы						
13	Флажок **Получать некомпрессированное видео**.	Установка флажком	Активирует получение от Сервера несжатого видео. Как правило, настраивается на Клиенте	Булевский тип	Нет	**Да** – Клиент получает от Сервера несжатое видео **Нет** – Клиент получает от Сервера компрессированное видео
14	Флажок **Протокол событий поверх всех окон**	Установка флажком	Активирует функцию отображения интерфейсного окна Протокол событий поверх остальных окон	Булевский тип	Нет	**Да** – интерфейсное окно Протокол событий отображается поверх остальных окон **Нет** – интерфейсное окно Протокол событий отображается, если выбран соответствующий экран
15	Флажок **Только локальный протокол**	Установка флажком	Включает запись в базу данных протокола событий только информации о событиях, зарегистрированных на данном компьютере ***Примечание**. Также данный параметр можно задать на панели настройки объекта **Компьютер** – см. раздел Настройка протоколирования событий*	Булевский тип	Нет	**Да** – в базу данных протокола событий записываются только зарегистрированные на данном компьютере события **Нет** – в базу данных протокола событий записываются все требуемые события
16	Флажок **Отключить протокол**	Установка флажком	Отключает запись событий в базу данных протокола событий на данном компьютере ***Примечание**. Также данный параметр можно задать на панели настройки объекта **Компьютер** – см. раздел Настройка протоколирования событий*	Булевский тип	Нет	**Да** – запись событий в базу данных протокола событий не производится **Нет** – запись событий в базу данных протокола событий производится
17	Флажок **Дамп используемой памяти**	Установка флажком	Активирует функцию сохранения в корневую папку ПК *Интеллект* файла .dmp с копией содержимого всей оперативной памяти при некорректном завершении работы хотя бы одного модуля системы	Булевский тип	Нет	**Да** – дамп памяти формируется **Нет** – дамп памяти не формируется
18	Флажок **Поддержка старых скриптов**	Установка флажком	Активирует поддержку объектов Программы в ПК *Интеллект*	Булевский тип	Нет	**Да** – поддерживаются как объекты **Скрипты**, так и объекты **Программы** **Нет** – объекты **Программа** не доступны в окне **Настройка системы**, поддерживаются только объекты **Скрипты**
19	Флажок **Синхронизация времени**	Установка флажком	Задает синхронизацию времени компьютеров, входящих в распределенную систему, с системным временем данного компьютера. Синхронизация времени происходит автоматически в 00 часов 00 минут каждых суток, либо при запуске ПК *Интеллект* на Сервере, являющемся источником времени для синхронизации.	Булевский тип	Нет	**Да** – время синхронизируется **Нет** – время не синхронизируется
20	Раскрывающийся список **Оверлей в протоколе событий**	Выбор значения из списка	Задает режим оверлея для обработки видеосигналов, просматриваемых с помощью объекта **Протокол событий**	Названия режимов оверлея	Оверлей 2	**Отсутствует** – видеосигналы видеокартой не обрабатываются **Оверлей 1** – видеосигналы обрабатываются как единый видеопоток **Оверлей 2** – видеосигналы обрабатываются независимо друг от друга
21	Раскрывающийся список **Язык приложения**	Выбор значения из списка	Задает язык интерфейса программного комплекса *Интеллект*	Названия установленных языков		Зависит от набора установленных языков. Установка языков описана в разделе Язык интерфейса программного комплекса Интеллект.

Панель настройки раздела DNS

Раздел **DNS** предназначен для настройки автоматического соединения Клиента с резервными видеосерверами в случае обрыва связи с основным Сервером. В разделе **DNS** не обходимо указать сетевые имена и IP-адреса резервных видеосерверов, поскольку по умолчанию они не прописаны в реестре.

Внешний вид панели настройки раздела **DNS** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **DNS** приведено в таблице.

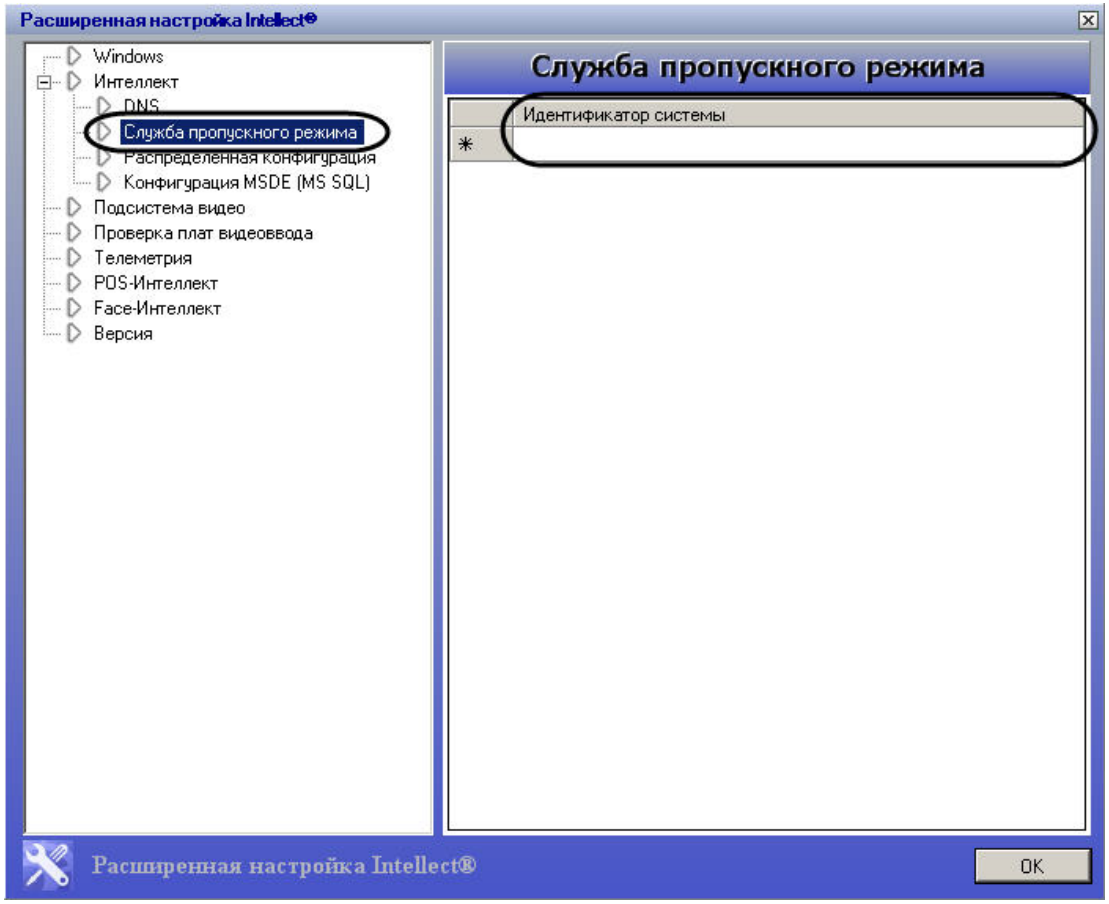
№п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Столбец **Идентификатор системы**	Ввод значения в поле	Задает сетевое имя резервного видеосервера в случае разрыва связи с основным Сервером.	-	-	Зависит от сетевых настроек резервного видеосервера

2	Столбец **IP-адрес**	Ввод значения в поле	Задает IP-адрес выбранного резервного видеосервера.	IP-адрес	-	Зависит от сетевых настроек резервного видеосервера
3	Кнопка **Разрешить все имена**	Нажатие на кнопку	Автоматически добавляет в столбец IP-адрес IP-адреса компьютеров, заданных в столбце **Идентификатор системы**, при условии, что они включены и определились.	-	-	-

Панель настройки раздела Служба пропускного режима

Раздел **Служба пропускного режима** предназначен для формирования единой базы фотографий модуля *Служба пропускного режима* (в базовую версию ПК *Интеллект* не входит). В данном разделе необходимо указать сетевые имена компьютеров, на которых следует хранить все фотографии сотрудников. Фотографии будут содержаться в папке **Person** (<Директория установки Интеллект>\Bmp\Person) .

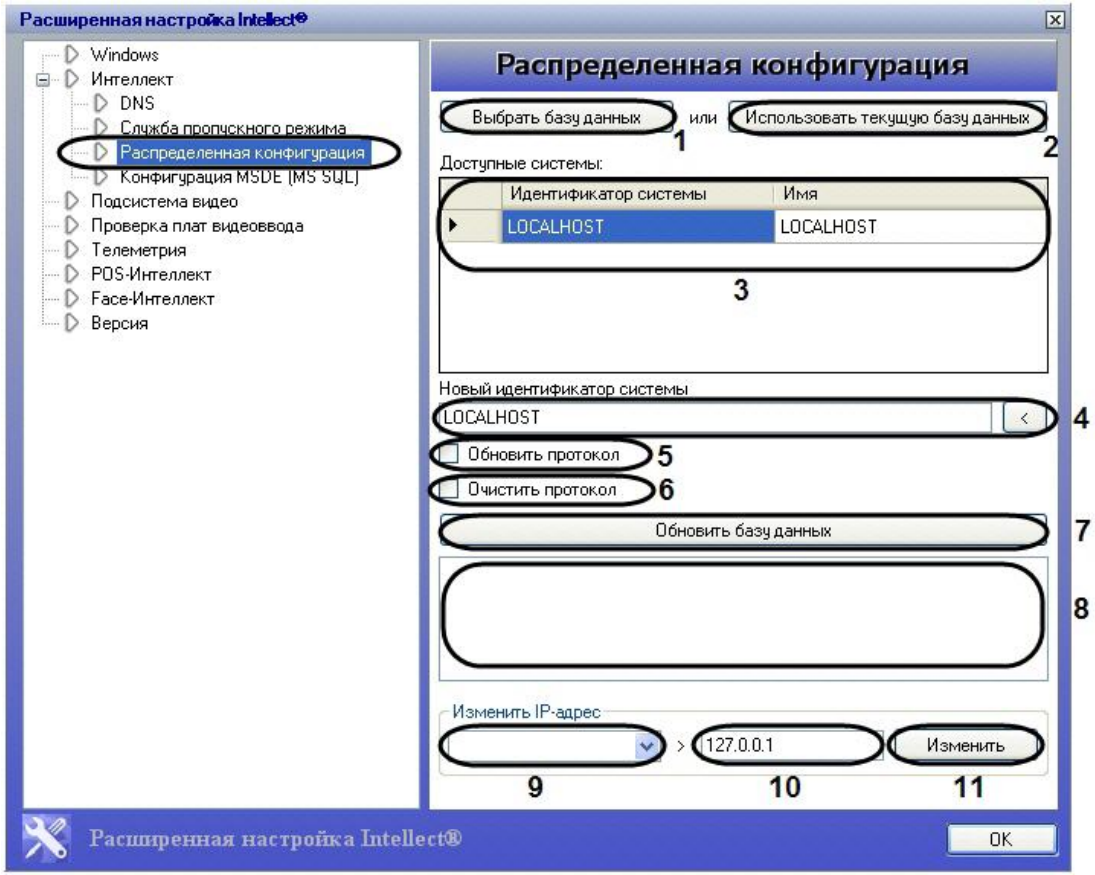
Примечание.
Папка **Person** автоматически создается при установке модуля *Служба пропускного режима*.



Панель настройки раздела Распределенная конфигурация

Раздел **Распределенная конфигурация** предназначен для корректирования основной базы данных ПК *Интеллект* при несовпадении реальных сетевых имен компьютеров с именами, указанными в базе (например, в случае замены компьютера, на котором хранилась база). Раздел также используется для правки в базе данных IP-адреса выбранного компьютера.

Внешний вид панели настройки раздела **Распределенная конфигурация** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Распределенная конфигурация** приведено в таблице.

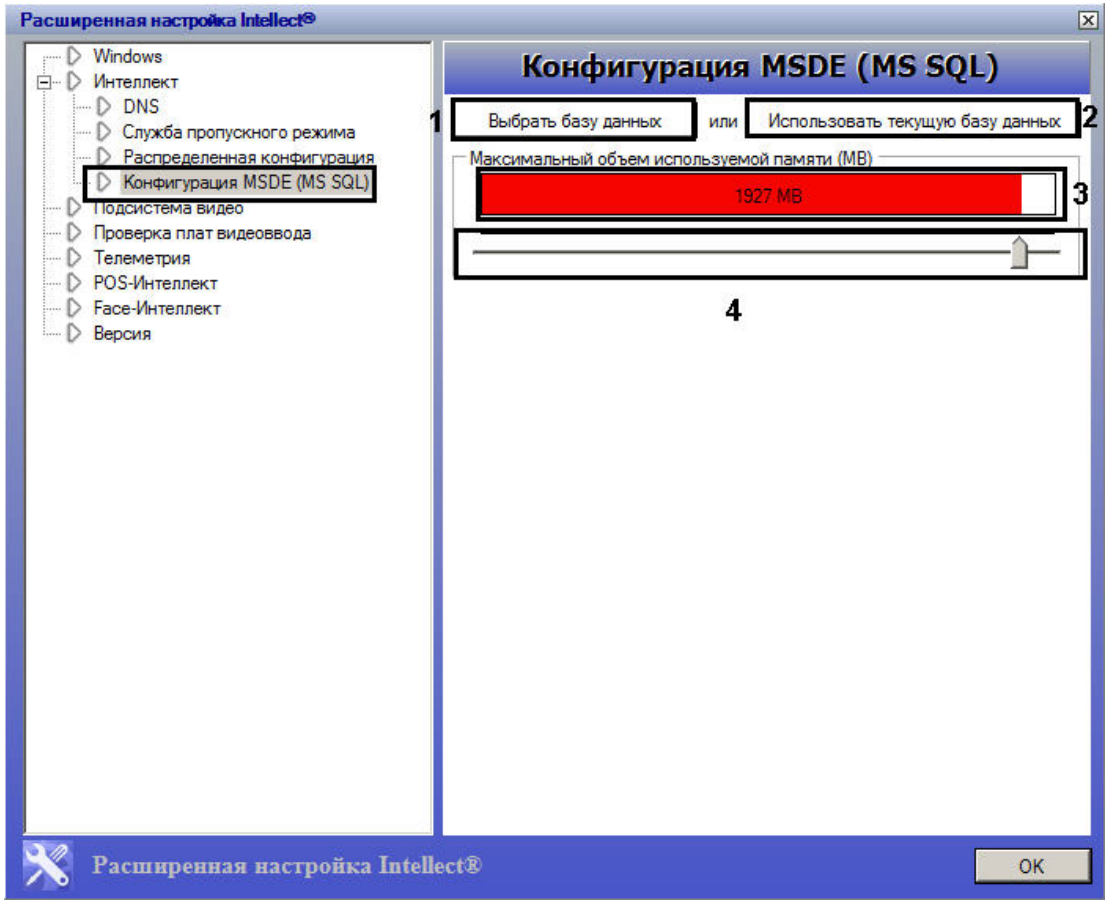
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Кнопка **Выбрать базу данных**	Нажатие на кнопку	Вызов стандартного диалогового окна **Свойства связи с данными** для выбора базы данных, в которой требуется заменить сетевое имя и/или IP-адрес компьютера	-	-	-
2	Кнопка **Использовать текущую базу данных**	Нажатие на кнопку	Выбор основной базы ПК *Интеллект*			
3	Таблица **Доступные системы**	Автоматически	Отображает список сетевых имен компьютеров, содержащихся в выбранной базе данных	-	-	Сетевые имена компьютеров, связи между которыми заданы на вкладке **Архитектура**

4	Поле **Новый идентификатор системы с кнопкой**	Нажатие на кнопку и выбор значения из списка / ввод значения в поле	Задает новое сетевое имя выбранного в таблице **Доступные системы** компьютера	-	-	Зависит от текущих сетевых настроек требуемого компьютера. Если сетевое имя требуемого компьютера > 15 символов, то в качестве сетевого имени в данном поле следует указать первые 15 символов.
5	Флажок **Обновить протокол**	Установка флажком	Заменяет сетевое имя компьютера в таблице **Протокол событий** выбранной основной базы данных *Интеллект*	Булевский тип	Нет	**Да** – имя компьютера в таблице **Протокол событий** заменяется **Нет** – имя компьютера в таблице **Протокол событий** не заменяется
6	Флажок **Очистить протокол**	Установка флажком	Удаляет список зарегистрированных событий из таблицы **Протокол событий** выбранной основной базы данных *Интеллект*	Булевский тип	Нет	**Нет** – список зарегистрированных событий сохраняется **Да** – список зарегистрированных событий будет удален
7	Кнопка **Обновить базу данных**	Нажатие на кнопку	Запускает процесс корректирования выбранной базы данных в соответствии с заданными настройками	-	-	-
8	Поле **Протокол обновления**	Автоматически	Отображает процесс корректирования выбранной базы данных	-	-	Зависит от структуры выбранной базы данных и заданных настроек
Группа **Изменить IP-адрес**						
9	Раскрывающийся список с IP-адресами	Выбор значения из списка	Задает IP-адрес компьютера, который требуется заменить в выбранной базе данных	IP-адреса компьютеров, содержащихся в выбранной базе данных	-	Зависит от количества компьютеров, связи между которыми заданы на вкладке **Архитектура**
10	Поле задания IP-адреса	Ввод значения в поле	Задает новый IP-адрес компьютера для изменения в базе данных	IP-адрес	127.0.0.1	Зависит от текущих сетевых настроек требуемого компьютера
11	Кнопка **Изменить**	Нажатие на кнопку	Изменяет IP-адрес требуемого компьютера в выбранной базе данных	-	-	-

Панель настройки раздела Конфигурация MSDE (MS SQL)

Раздел **Конфигурация MSDE (MS SQL)** предназначен для ограничения объема оперативной памяти, отводимой для работы MS SQL Server с базами данных формата SQL. Ограничение объема оперативной памяти служит для повышения производительности системы.

Внешний вид панели настройки раздела **Конфигурация MSDE (MS SQL)** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Конфигурация MSDE (MS SQL)** приведено в таблице.

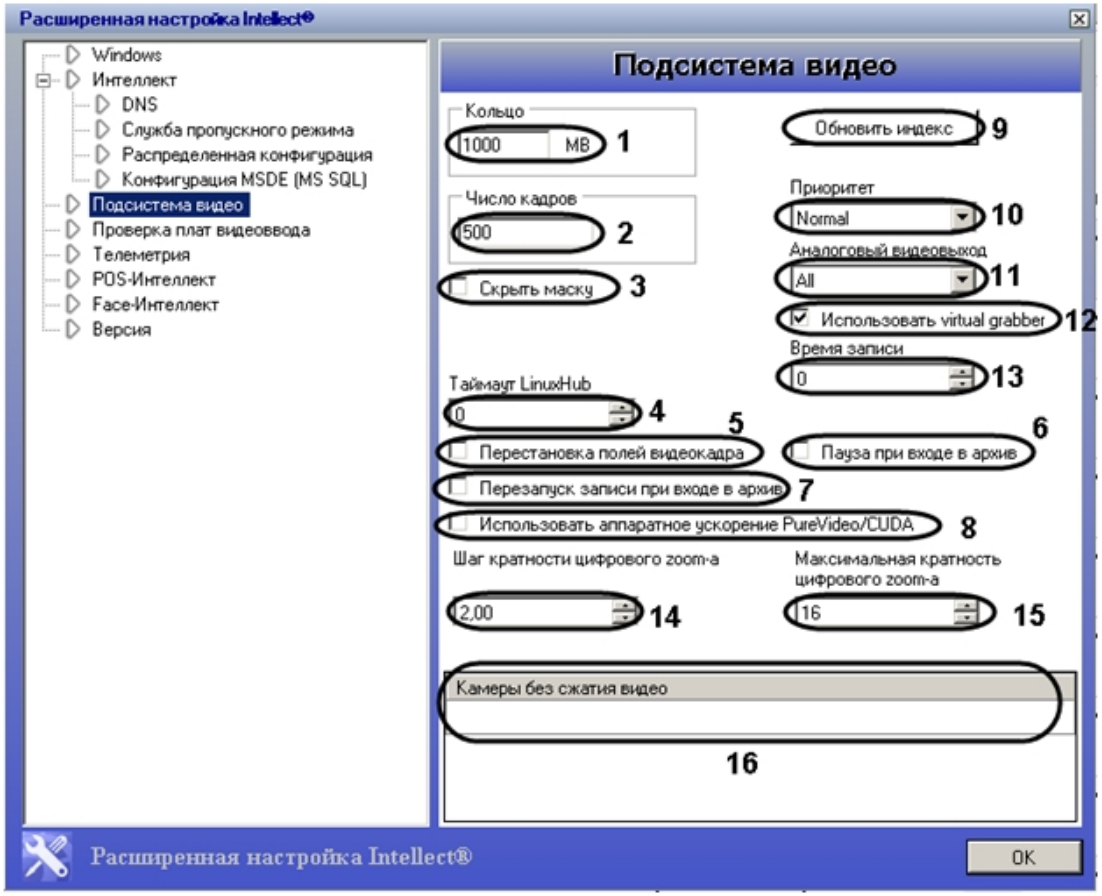
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Кнопка **Выбрать базу данных**	Нажатие на кнопку	Вызов стандартного диалогового окна **Свойства связи с данными** для выбора базы данных формата MS SQL, объем оперативной памяти для которой требуется ограничить	-	-	-
2	Кнопка **Использовать текущую базу данных**	Нажатие на кнопку	Выбор основной базы ПК *Интеллект*	-	-	-

3	Индикатор **Максимальный объем используемой памяти (MB)**	Автоматически	Отображает относительный (красная заливка) и абсолютный (значение в Мб) объем оперативной памяти, выделенной для работы SQL-сервера	%, Мб	-	Зависит от полного объема оперативной памяти, не более 2048 Мб.
4	Ползунок **Максимальный объем используемой памяти (MB)**	Установка в положение	Задает требуемый объем оперативной памяти для работы SQL-сервера.	-	Соот-ветст-вует состоянию индикатора	Зависит от полного объема оперативной памяти, не более 2048 Мб. Если требуется выделить для SQL-сервера больший объем памяти, чем позволяет утилита расширенной настройки, это можно сделать средствами *SQL Server Management Studio* – см. Ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером.

Панель настройки раздела Подсистема видео

Раздел **Подсистема видео** предназначен для расширенной настройки видеоподсистемы в целях повышения производительности ПК *Интеллект.*

Внешний вид панели настройки раздела **Подсистема видео** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Подсистема видео** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений

1	Поле **Кольцо**	Ввод значения в поле	Задает значение остатка объема дискового пространства, при достижении которого начнется удаление старых записей для записи по кольцу (см. Общие сведения о записи видеосигналов в архив). В случае использования для записи видеоархива двух и более дисков запись на текущий диск будет продолжаться до тех пор, пока на нем не останется FreeMbCritical свободного пространства (по умолчанию 1000 Мб, см. данный ключ в Справочнике ключей реестра). Свободное пространство, задаваемое параметром **Кольцо**, будет использоваться для записи временных файлов. Это означает, что при достижении остатка, заданного параметром **Кольцо**, максимальный размер временного файла равен **Кольцо** - FreeMbCritical. При этом видеофрагмент, полученный из такого временного файла, может содержать меньше кадров, чем задано параметром **Число кадров**.	Мб	5000	Зависит от объема жесткого диска
2	Поле **Число кадров**	Ввод значения в поле	Задает максимальное количество кадров в одном файле видеозаписи	кадр	500	10-999. Значение по умолчанию изменять не рекомендуется
3	Флажок **Скрыть маску**	Установка флажком	Запрещает отображение на экране видеоизображения скрытого маской детектора движения. Область видеоизображения, отмеченная маской детектора движения, будет скрыта заливкой серого цвета. Данная функция работает только на некомпрессированном видео, получаемом с локальных плат видеоввода серии FS или FX.	Булевский тип	Нет	Нет – скрытое маской видеоизображение отображается Да – скрытое маской видеоизображение не отображается
4	Поле со списком **Таймаут LinuxHub**	Ввод значения в поле/ выбор значения из списка	Задает максимально допустимый интервал времени ожидания программным комплексом *Интеллект* отклика от сервера LinuxHub	Время в секундах	30	0 до 400000
5	Флажок **Перестановка полей видеокадра**	Установка флажком	Переключает ПК *Интеллект* с основного на дополнительный драйвер, если при использовании основного драйвера наблюдаются артефакты в видеоизображении	Булевский тип	Нет	**Нет** – ПК *Интеллект* работает с основным драйвером. **Да** – ПК *Интеллект* работает с дополнительным драйвером
6	Флажок **Перезапуск записи при входе в архив**	Установка флажком	Включает перезапуск записи при входе в архив.	Булевский тип	Нет	**Да** – фрагмент, который записывался в момент входа в архив, принудительно завершается и начинается новый. В результате, пользователь, зайдя в архив, видит на экране стоп-кадр, соответствующий моменту входа. **Нет** – при входе в архив запись не прерывается
7	Флажок **Пауза при входе в архив**	Установка флажком	При заходе в архив кнопка **Пауза** находится в нажатом состоянии	Булевский тип	Нет	**Да** – при входе в архив кнопка **Пауза** нажата, возможно навигация по архиву при помощи стрелок клавиатуры. **Нет** – при входе в архив кнопка **Пауза** не нажата.
8	Флажок **Использовать аппаратное ускорение PureVideo/CUDA**	Установка флажком	Включает на Сервере поддержку аппаратной технологии PureVideo/CUDA при декомпрессии видеосигналов с IP- устройств, если установлена видеокарта PureVideo HD второго или третьего поколения (Nvidia VP2 и VP3). Используется для уменьшения загрузки центрального процессора за счет ресурсов графического процессора видеокарты	Булевский тип	Да	**Нет** – технология PureVideo/CUDA не используется. **Да** – технология PureVideo/CUDA используется
9	Кнопка **Обновить индекс**	Нажатие на кнопку	Удаляет файл, который хранит индексы записей. После удаления файла при помощи кнопки **Обновить индекс** необходимо перезапустить ПК *Интеллект* для формирования нового файла с обновленными индексами записей	-	-	-

10	Раскрывающийся список **Приоритет**	Выбор значения из списка	Задает приоритет выполнения всех процессов ПК *Интеллект*	Названия приоритетов процессов	Below normal	Realtime, High, Above normal, Normal, Below normal, Low.
11	Раскрывающийся список **Аналоговый видеовыход**	Выбор значения из списка	Выбор режима работы аналогового выхода	Названия доступных режимов	Все	**Все** – вывод видеосигнала с камеры на отдельный аналоговый монитор **Один** – вывод видеосигналов с камер, подключенных к разным платам видеоввода, на один аналоговый монитор
12	Флажок **Использовать virtual grabber**	Установка флажком	Открывает доступ к настройкам виртуального устройства видеоввода (граббера) в ПК *Интеллект.* *Примечание. При использовании виртуального устройства видеоввода на серверных ОС и файлов в формате avi необходимо включать **Desktop Experience Feature**.*	Булевский тип	Нет	**Да** – значение **Virtual** доступно из раскрывающегося списка **Тип** на панели настройки объектов **Плата видеоввода** **Нет** – значение **Virtual** недоступно для объектов **Плата видеоввода**
13	Поле со списком **Время записи***	Ввод значения в поле/ выбор значения из списка	Задает в секундах длину файла, ограничивая размер фрагмента не количеством фреймов в нем, а временем, в течении которого он пишется	Время в секундах	0	Без ограничений
14	Поле со списком **Шаг кратности цифрового zoom-а**	Ввод значения в поле/ выбор значения из списка	Задает дробный шаг цифрового увеличения видеоизображения	Вещественные числа с фиксированной запятой	2,00	Максимальное значение зависит от максимальной кратности цифрового зума (см. №17). Минимальное значение 1,00.
15	Поле со списком **Максимальная кратность цифрового zoom-а**	Ввод значения в поле/ выбор значения из списка	Задает максимальную величину цифрового увеличения видеоизображения	Натуральный числовой ряд	16	1-16
16	Таблица **Камеры без сжатия видео**	Ввод значения в поле	Задает номера видеокамер, подключенных к платам видеоввода с программной компрессией. Для указанных видеокамер не будет выполняться программное сжатие видеосигналов, т.е. будет игнорироваться настройка компрессора в ПК *Интеллект*	Порядко-вый номер видеокамеры	-	Зависит от количества зарегистрированных в системе видеокамер

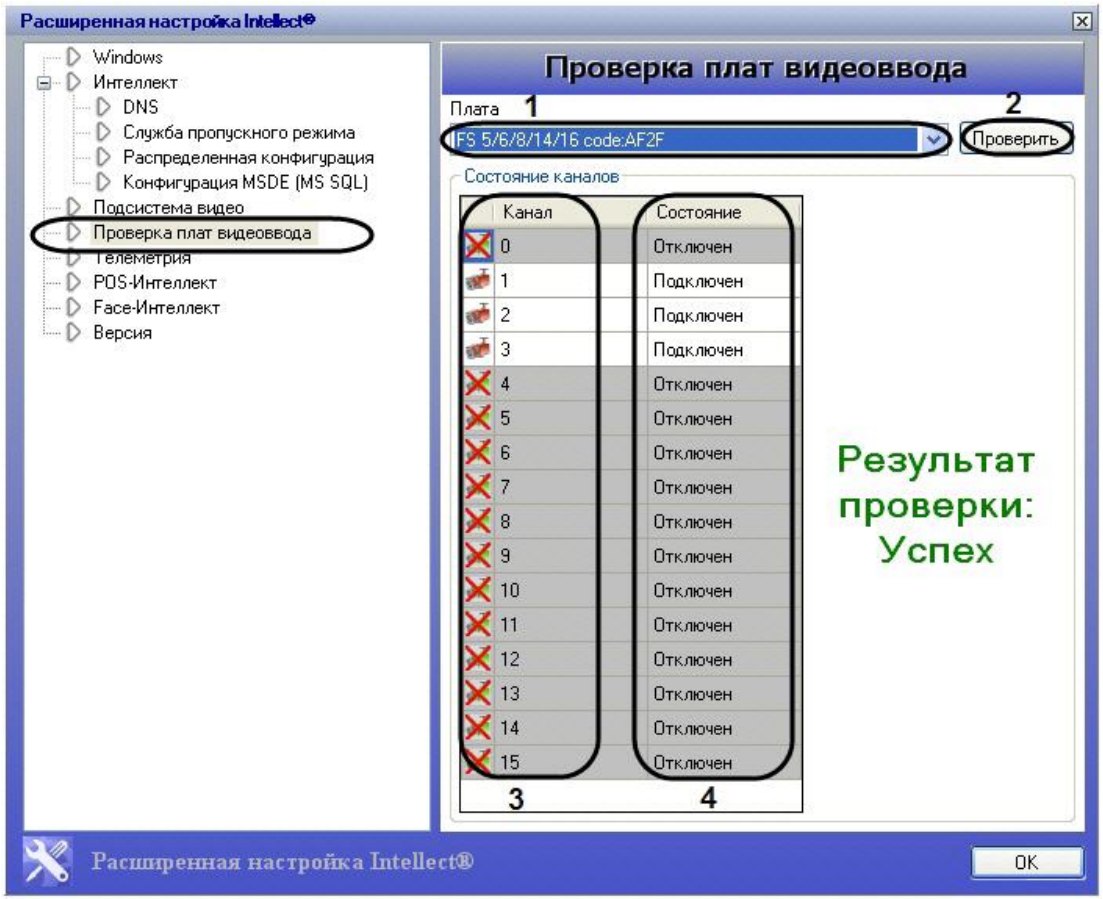
Примечание.
Задание ненулевого значения параметра **Время записи** не отменяет параметр **Число кадров**. Если установлены значения для обоих параметров, то запись файла произойдет по значению, которое наступит раньше. Например, если параметру **Время записи** задано значение равное 10 секундам, а параметру **Число кадров** – 500 кадров (по умолчанию) и по истечении 10 секунд величина фрагмента составляет 80 кадров, произойдет запись файла размером 80 кадров.

Панель настройки раздела Проверка плат видеоввода

Раздел **Проверка плат видеоввода** предназначен для тестирования подключения видеокамер к плате видеоввода.

Примечание.
Для пользования данной функциональной возможностью ПК *Интеллект* должен быть выгружен. В случае, если он запущен, будет выведено сообщение **Платы не найдены**.

Внешний вид панели настройки раздела **Проверка плат видеоввода** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Проверка плат видеоввода** приведено в таблице.

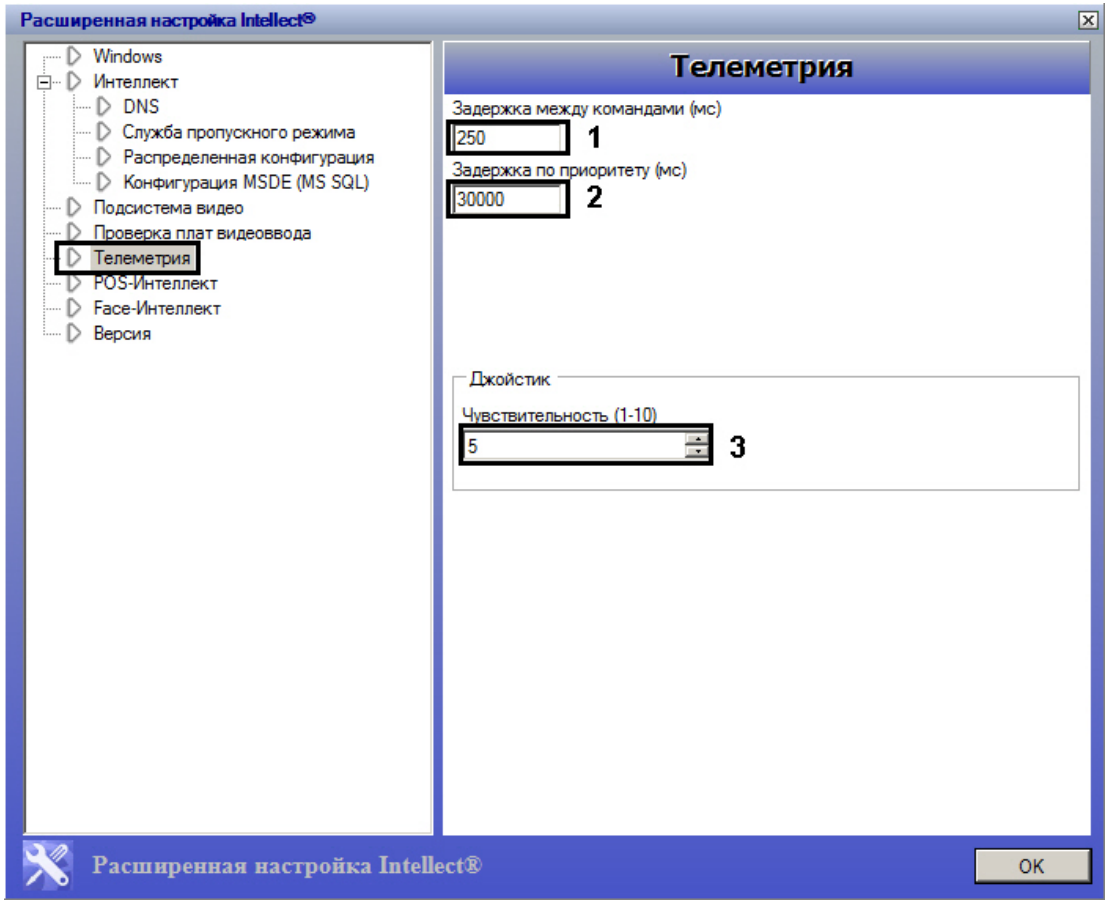
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Раскрывающийся список **Плата**	Выбор значения из списка	Задает граббер, подключение видеокамер к которому требуется проверить	Список грабберов	-	Зависит от количества установленных плат видеоввода
2	Кнопка **Проверить**	Нажатие на кнопку	Запускает процесс тестирования граббера. Тестирование осуществляется при выгруженном ПК *Интеллект*	-	-	-
Таблица **Состояние канала**						
3	Столбец **Канал**	Автоматически	Отображает номера каналов выбранного граббера	-	-	От 1 до 16

4	Столбец **Состояние**	Автоматически	Отображает состояние подключения видеокамер к каналам выбранного граббера	-	-	**Подключен** – видеокамера подключена **Отключен** – видеокамера отключена

Панель настройки раздела Телеметрия

Раздел **Телеметрия** предназначен для настройки элементов управления телеметрией.

Внешний вид панели настройки раздела **Телеметрия** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Телеметрия** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле **Задержка между командами (мс)**	Ввод значения в поле	Задает время задержки между выполнением команд управления поворотными устройствами. Данный параметр не используется для IP-камер.	мс	250	Без ограничений. Значение по умолчанию изменять не рекомендуется
2	Поле **Задержка по приоритету (мс)**	Ввод значения в поле	Задает время задержки между переходом управления поворотным устройством к интерфейсу, приоритет которого меньше или равен приоритету осуществляющего управление в настоящий момент	мс	30000	Без ограничений. Значение по умолчанию изменять не рекомендуется
Группа **Джойстик**						
3	Поле **Чувствительность (1-10)**	Ввод значения в поле	Задает чувствительность джойстика: чем меньше значение, тем больше чувствительность. То есть при малом значении параметра камера реагирует на небольшие отклонения джойстика, при большом – остаётся неподвижной, пока джойстик не будет отклонён сильнее.	Чувствительность в условных единицах	5	1-10

Панель настройки раздела POS-Интеллект

Раздел **POS-Интеллект** предназначен для настройки модуля контроля кассовых операций *POS* (в базовую версию ПК *Интеллект* не входит). Более подробные сведения о настройке *POS-Интеллект* через утилиту tweaki.exe приведены в документации на программный комплекс *POS-Интеллект*.

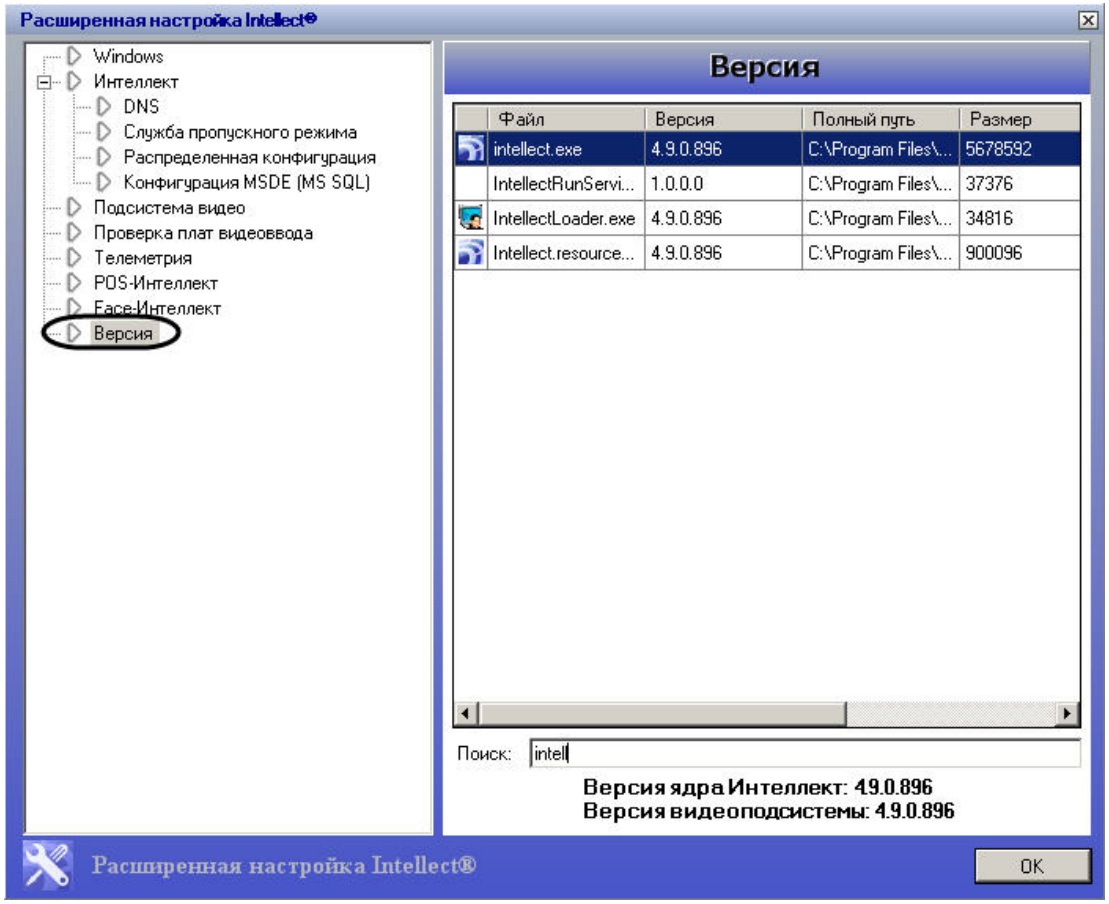
Панель настройки раздела Face-Интеллект

Раздел **Face-Интеллект** предназначен для настройки модуля распознавания и поиска лиц *FACE* (в базовую версию ПК *Интеллект* не входит). Более подробные сведения о настройке *Face-Интеллект* через утилиту tweaki.exe приведены в документации на программный комплекс *Face-Интеллект*.

Панель настройки раздела Версия

Раздел **Версия** предназначен для получения информации модулях ПК *Интеллект*: версии, пути к исполняемым файлам и файлам библиотек (.dll), размере, дате изменения и создания файлов.

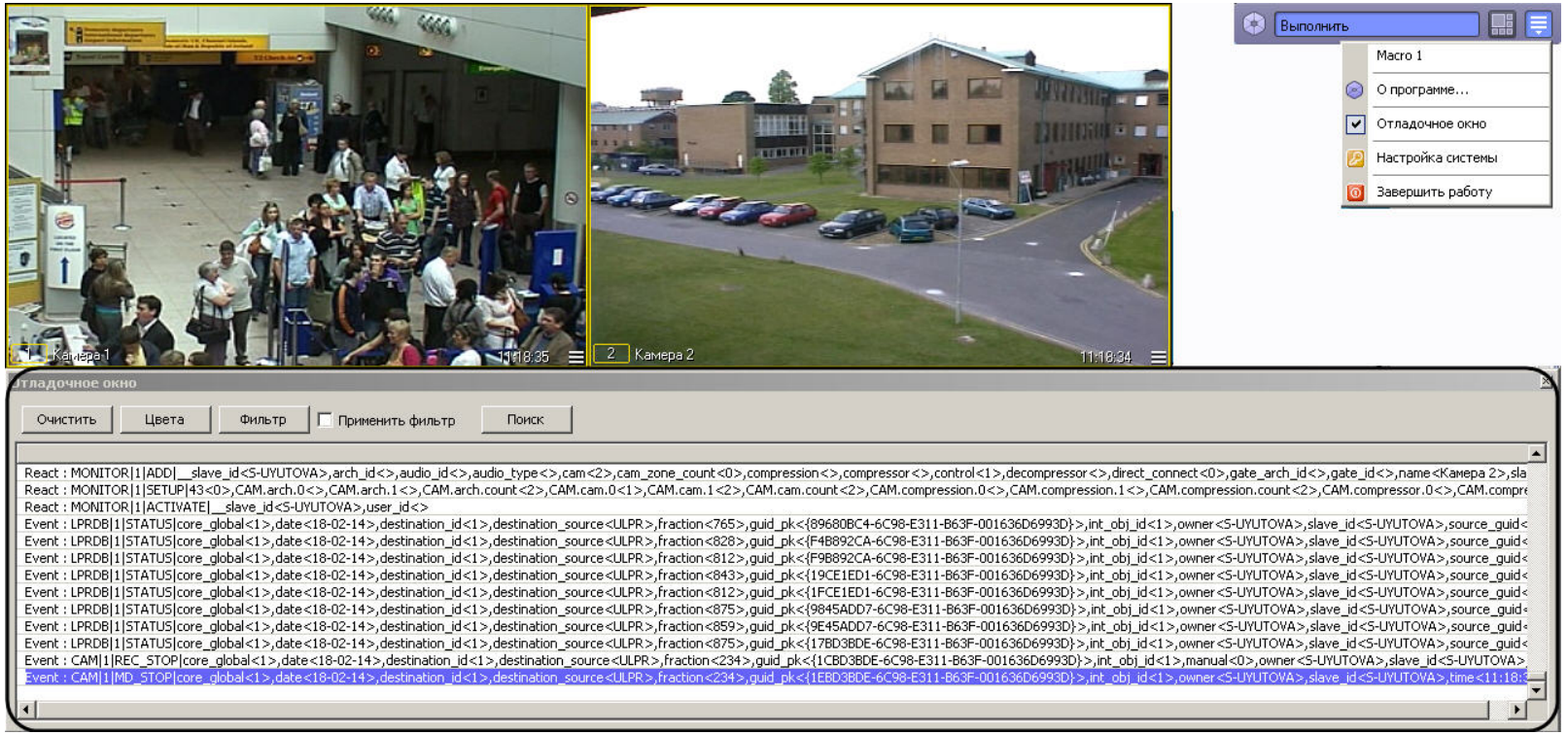
Внешний вид панели настройки раздела **Версия** приведен на рисунке.



Типовые задачи по расширенной настройке системы

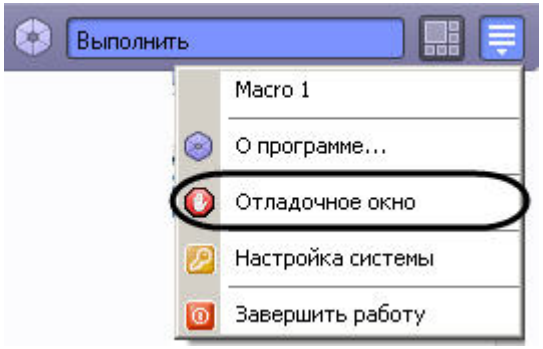
Выбор и включение режима отладки программного комплекса Интеллект

Режим отладки – это режим, при котором доступно для просмотра Отладочное Окно, предназначенное для анализа текущего состояния работы ПК *Интеллект* и оперативной отладки в случае обнаружения ошибок в ней.

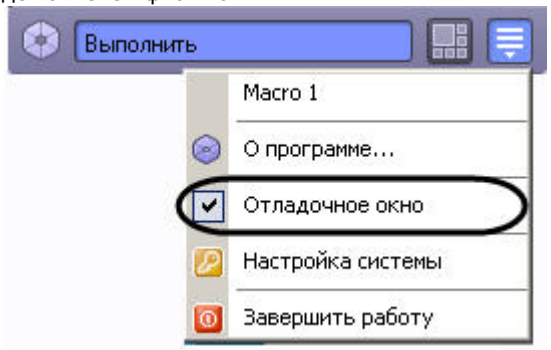


Режим отладки по умолчанию выключен. Для включения режима отладки необходимо выполнить следующие действия:

1. Завершить работу программного комплекса *Интеллект.*
2. Запустить утилиту tweaki.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe).
3. Выбрать раздел *Интеллект* в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты.
4. Изменить значение параметра **Режим отладки** с **Выключен** на **Debug 1, Debug 2, Debug 3** или **Debug 4** (см. раздел Панель настройки раздела Интеллект).
5. Нажать кнопку **ОК.**
6. Запустить программный комплекс *Интеллект*.
   В результате, в Главной панели управления ПК *Интеллект* появится новый пункт **Отладочное окно**.



7. Выбрать пункт **Отладочное окно** в Главной панели управления для отображения Отладочного окна на экране монитора. Выбранный пункт меню **Отладочное окно** бу дет отмечен флажком .



Для того чтобы скрыть Отладочное окно, требуется повторно выбрать пункт **Отладочное окно** в Главной панели управления.

Примечание.
Отладочный режим замедляет работу системы, увеличивает потребление системных ресурсов. Настоятельно рекомендуется использовать режим только на время отладки и выключать его сразу после окончания работ по настройке.

Примечание.
Подробно работа с Отладочным окном описана в документе Руководство по программированию (JScript) в разделе Отладочное окно.

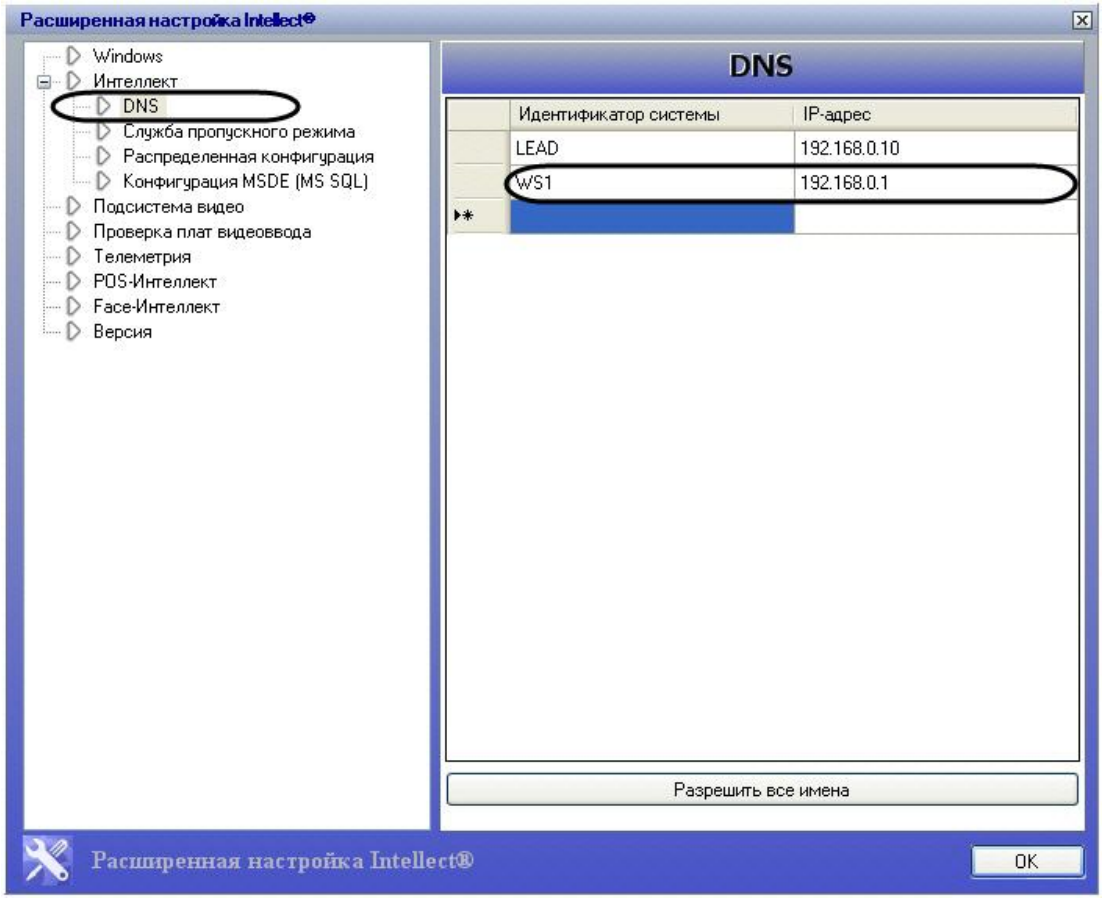
Расширенная настройка распределенной архитектуры

Расширенная настройка распределенной архитектуры осуществляется в разделе **DNS** и заключается в создании резервных связей Клиента с другими ядрами (Серверами) на случай обрыва связи с основным ядром. Резервные связи задаются для каждого клиента отдельно.

Для того чтобы создать резервную связь Клиента с ядром, необходимо выполнить следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту tweaki.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe).
3. Выбрать раздел **DNS** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты.

4. Ввести в таблицу имя компьютера и IP-адрес.
5. Нажать кнопку **OK.**

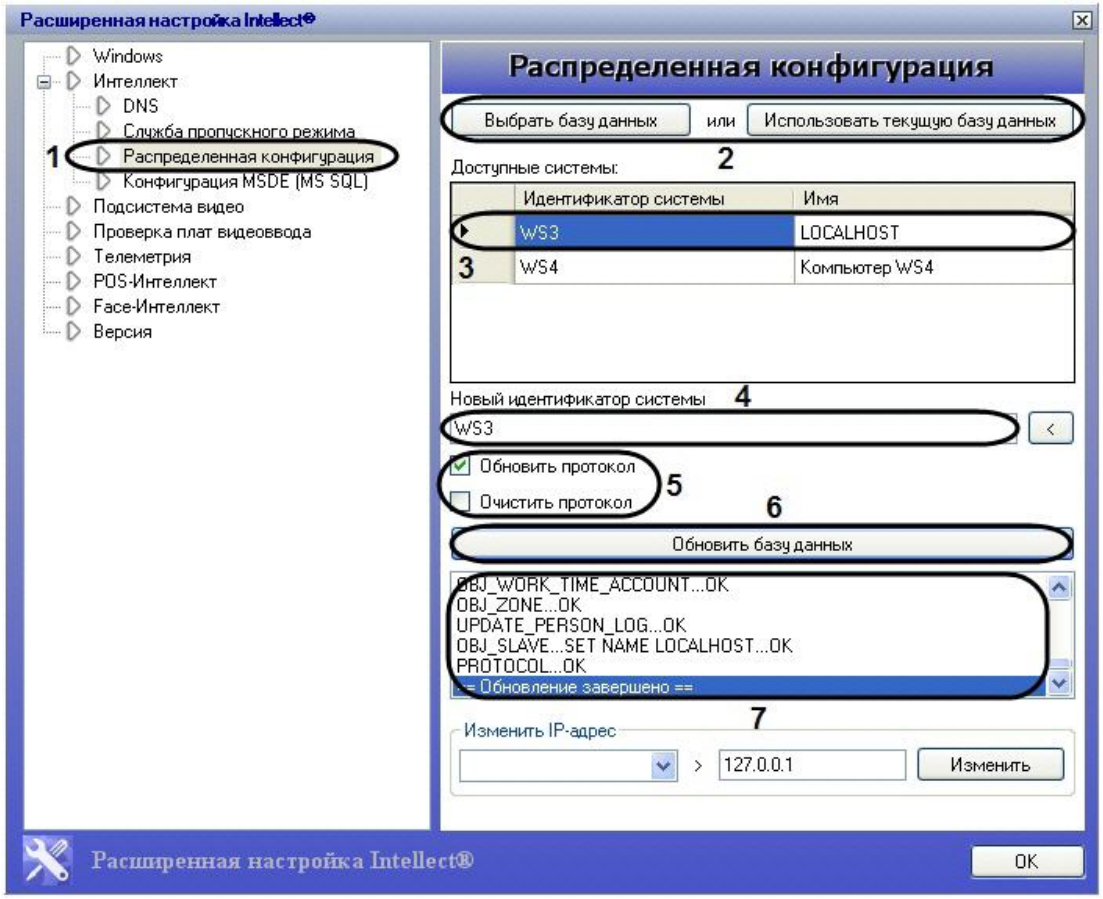


Изменение сетевых имен и IP-адресов компьютеров в базе данных конфигурации программного комплекса Интеллект

Раздел **Распределенная конфигурация** предназначен для автоматического изменения сетевого имени и/или IP-адреса компьютера в базе данных ПК *Интеллект.*

Для того чтобы изменить сетевое имя компьютера в БД конфигурации ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если он был запущен на компьютере.
2. Запустить утилиту tweaki.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe).
3. Выбрать раздел **Распределенная конфигурация** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (1).
4. Выбрать базу данных, содержащую сетевое имя компьютера, которое подлежит замене (см. раздел Выбор базы данных SQL в качестве используемой и настройка подключения к ней), используя кнопку **Выбрать базу данных** или **Использовать текущую базу данных** (2).
   В результате в таблице **Доступные системы** будут отображены все имена компьютеров, зарегистрированные в выбранной базе данных.

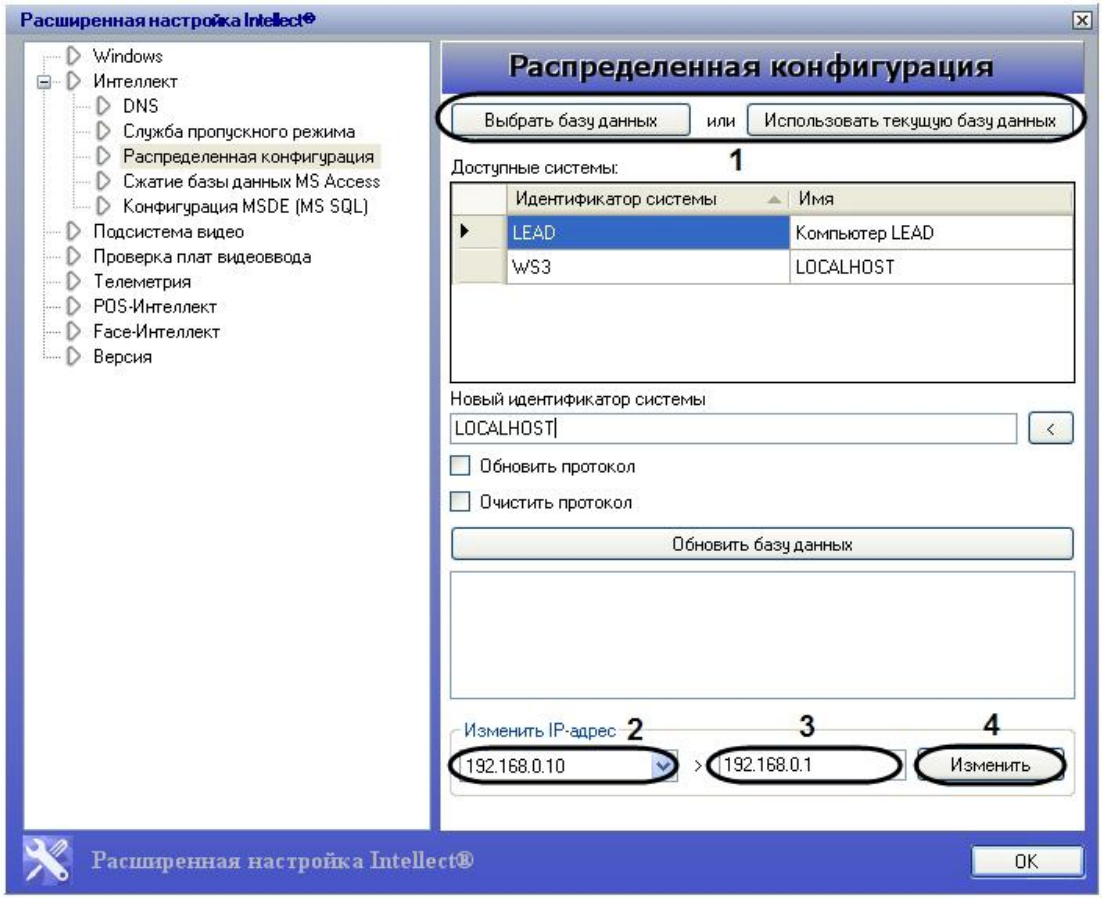


5. Выбрать из таблицы **Доступные системы** сетевое имя компьютера (идентификатор системы), которое подлежит замене. Для этого требуется навести курсор на строку, содержащую выбранное имя компьютера, и сделать щелчок правой клавишей мыши. В результате строка с выбранным именем компьютера будет выделена (3).
6. Ввести в поля **Новый идентификатор системы** новое значение идентификатора системы (4).
7. Активировать при помощи флажка одну из двух функций: **Обновить протокол** для того, чтобы заменить идентификатора системы в протоколе событий, или **Очистить протокол** для удаления всех записей в протоколе. Данные флажки взаимоисключающие (5).
8. Нажать кнопку **Обновить базу данных** для запуска процесса переименования (6). В результате, в поле под кнопкой **Обновить базу данных** будет отображаться процесс замены идентификатора системы (7).

Сетевое имя компьютера в БД конфигурации ПК *Интеллект* изменено.

Чтобы изменить IP-адрес в БД конфигурации ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

1. Выполнить пункты 1-4 предыдущей инструкции (1).
2. Выбрать из списка IP-адрес, который требуется заменить (2).
3. Ввести значение нового IP-адреса (3).
4. Нажать кнопку **Изменить** (4).



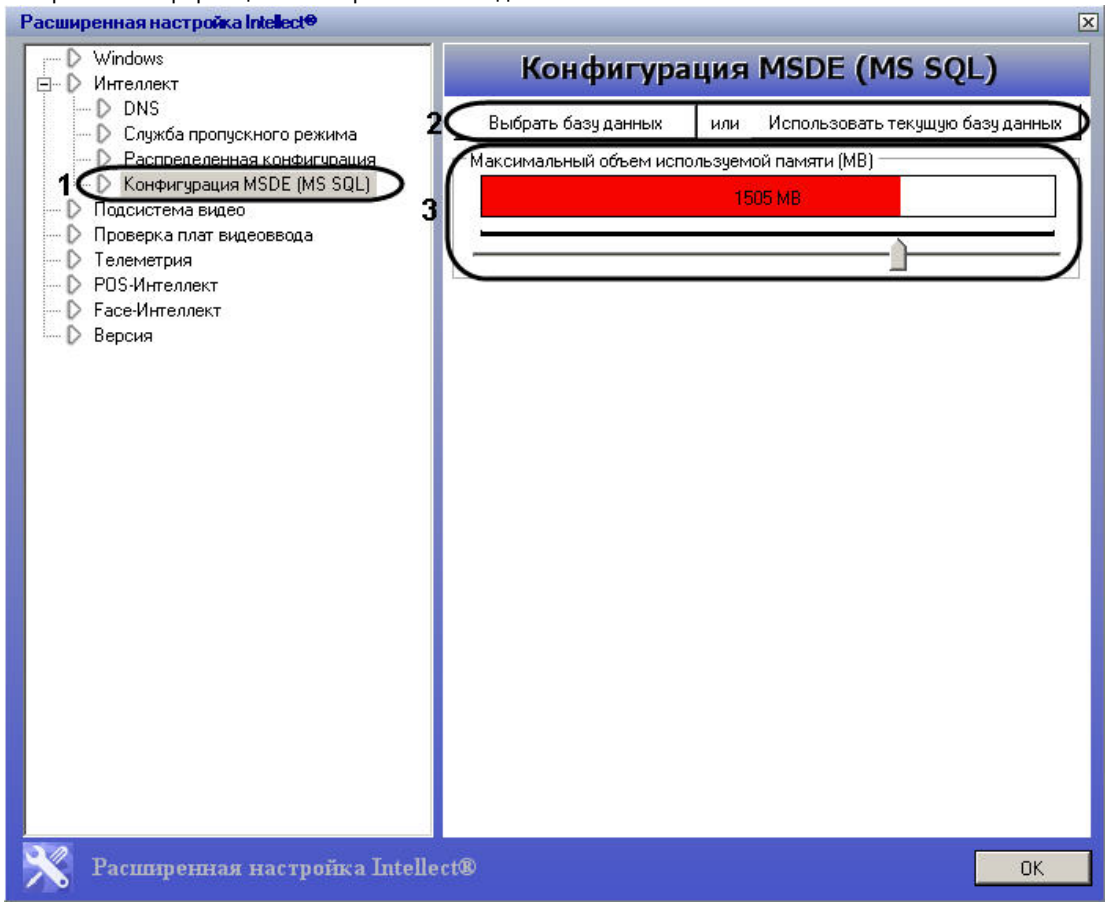
В результате произведенных действий IP-адрес в базе данных будет изменен.

Ограничение оперативной памяти, расходуемой MS SQL сервером

Объем оперативной памяти, выделенный на работу SQL-сервера, используется для хранения данных, процедур и других внутренних структур. Значение объема оперативной памяти по умолчанию определяется общим объемом оперативной памяти, доступным SQL-серверу в системе. Настройки утилиты tweaki.exe позволяют скорректировать величину объема оперативной памяти, задействованную в работе SQL-сервера. Для этого следует выполнить следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту tweaki.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe).
3. Выбрать раздел **Конфигурация MSDE (MS SQL)** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (1).
4. Выбрать базу данных формата MS SQL, для которой необходимо скорректировать расход оперативной памяти, используя кнопку **Выбрать базу данных** или **Использовать текущую базу данных** (2).

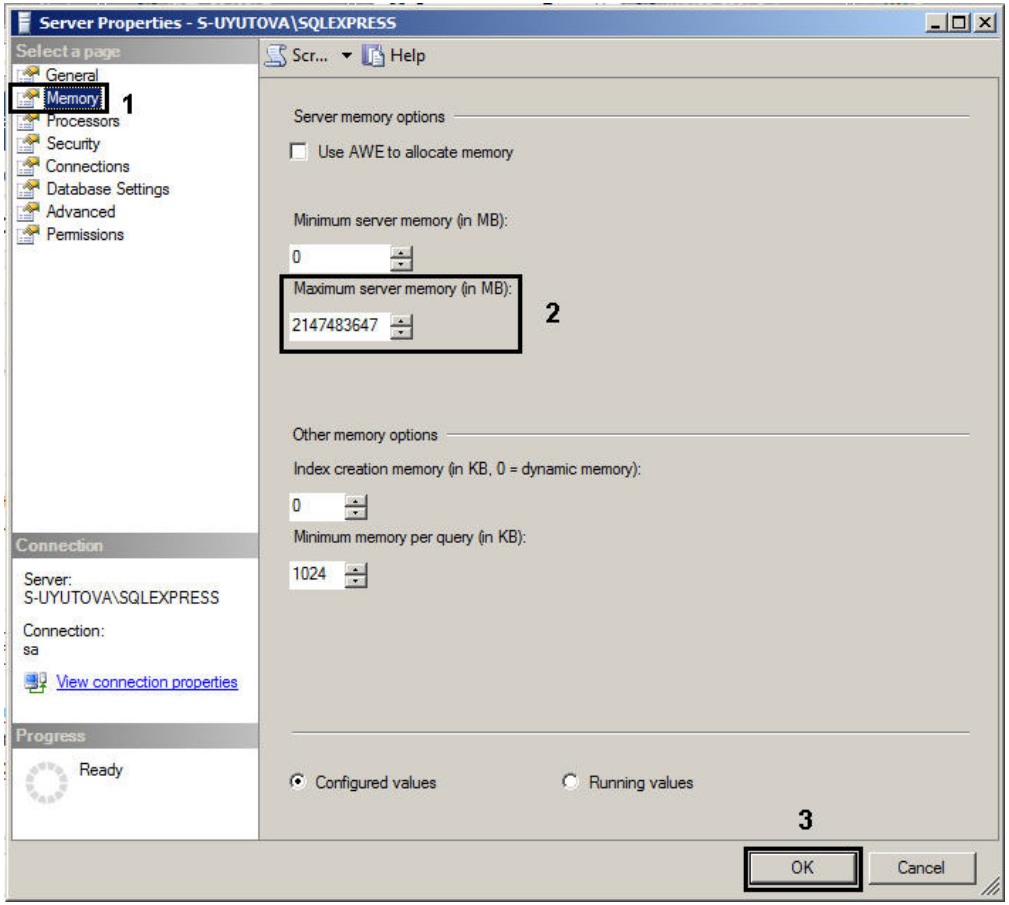
В результате на панели настройки раздела **Конфигурация MSDE (MS SQL)** группа элементов **Максимальный объем используемой памяти (MB)** будет отображать информацию о выбранной базе данных.



5. Передвинуть ползунок при помощи мыши в то положение, которое соответствует настройкам объема оперативной памяти, выделяемой для работы SQL-сервера (3).
6. Нажать кнопку **OK.**

В утилите расширенной настройки можно выделить для SQL-сервера память в объеме не более 2048 Мб. Если требуется выделить для SQL-сервера больший объем памяти, чем позволяет утилита расширенной настройки, это можно сделать средствами *SQL Server Management Studio*. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту *SQL Server Management Studio*.
2. Щелкнуть правой кнопкой мыши по серверу баз данных.
3. В открывшемся меню выбрать пункт **Properties**.
4. В открывшемся окне **Server Properties** выбрать страницу **Memory** (1).

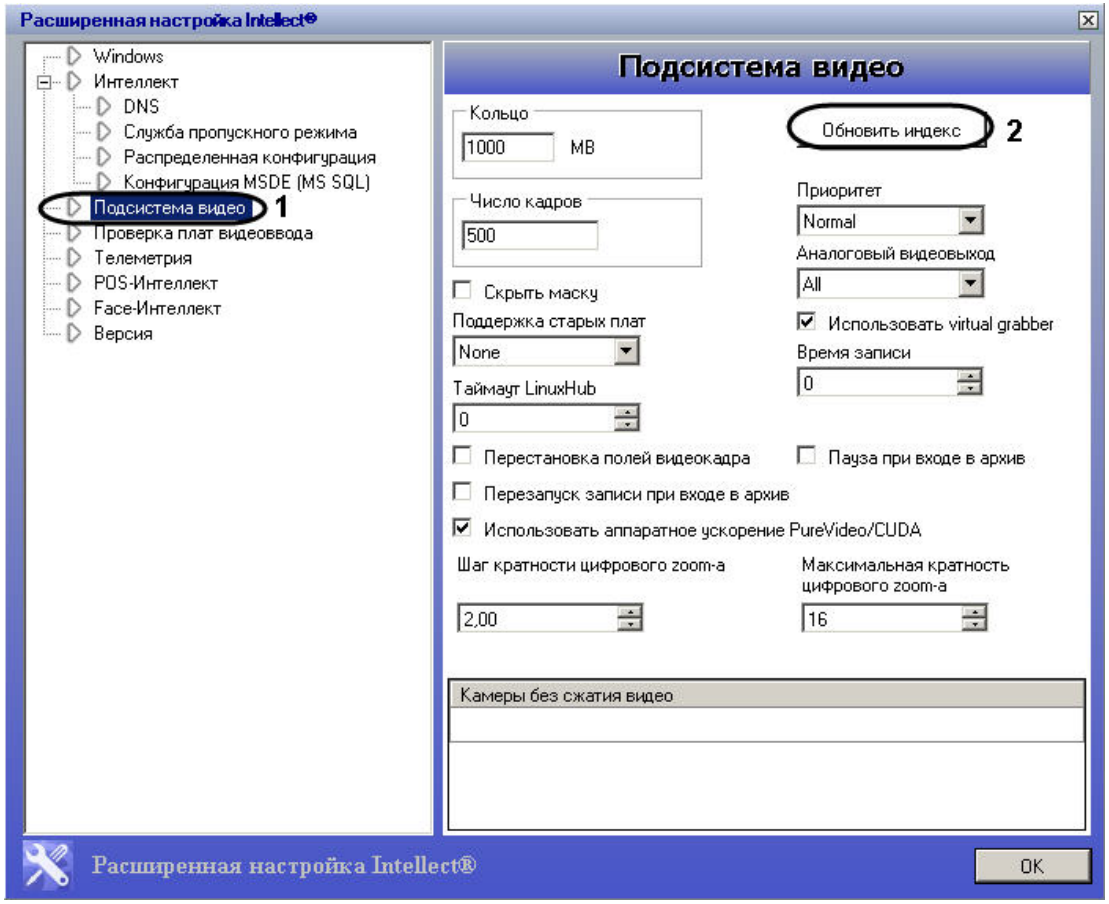


5. В поле **Maximum server memory (in MB)** ввести требуемый объем оперативной памяти в мегабайтах (2).
6. Нажать на кнопку **OK** (3).

Переиндексация архива аудио- и видеозаписей

Для переиндексации архива аудио- и видеозаписей необходимо произвести следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту tweaki.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe).
3. Выбрать раздел **Подсистема видео** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (1).



4. Нажать кнопку **Обновить индекс** для удаления папки **INDEX** с файлами расширения *.idx, которые содержат индексы, соответствующие файлам видеозаписей в архиве (2).

> **Примечание.**
> Нажатие кнопки **Обновить индекс** устанавливает значение параметра IndexRebuilding=1 в ветке реестра ОС Windows: HKLM\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\VIDEO для 32-битной системы (HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\ITV\INTELLECT\VIDEO для 64-битной). После проведения переиндексации архива автоматически устанавливается значение параметра IndexRebuilding=0. При запуске ПК *Интеллект* с параметром IndexRebuilding=1 происходит переиндексация архива без попыток считать его из *.idx файлов.

5. Нажать кнопку **ОК** для завершения работы с утилитой tweaki.exe.
6. Запустить ПК *Интеллект*. В результате в папке с видеоархивом сформируется новая папка **INDEX**.

Процесс переиндексации завершен.

Включение поддержки аппаратной технологии PureVideo/CUDA

Существует возможность включать поддержку аппаратной технологии PureVideo/CUDA при декомпрессии видеосигналов с IP-устройств. В этом случае декомпрессию может

выполнять графический процессор видеокарты, что позволяет уменьшить загрузку центрального процессора Сервера.

Внимание!
Рекомендуется обновить драйвер используемой видеокарты, поддерживающей аппаратную технологию PureVideo/CUDA, до последней версии. Драйверы доступны для скачивания на официальном сайте Nvidia (www.nvidia.ru).

Примечание.
Подробные сведения об аппаратной технологии PureVideo/CUDA приведены в официальной справочной документации компании Nvidia.

Технология PureVideo/CUDA корректно реализуется, если Сервер удовлетворяет следующим требованиям к программно-аппаратной платформе:

1. Управляется ОС Windows XP/Vista/7.
2. Установлена видеокарта PureVideo HD второго или третьего поколения (Nvidia VP2 и VP3).

Примечание.
Распространенные модели видеокарт, поддерживающих PureVideo/CUDA:

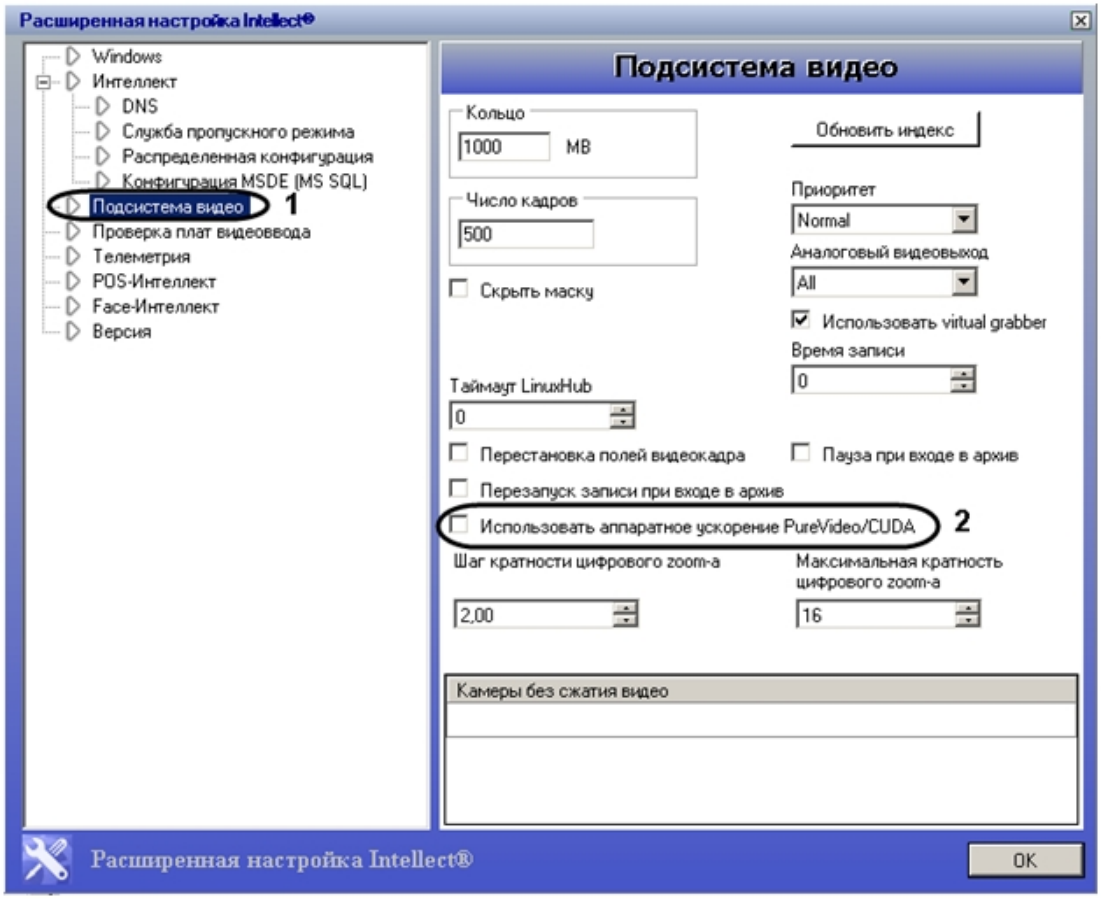
1. Nvidia GeForce GTX 295;
2. Nvidia GeForce GTX 285;
3. Nvidia Quadro NVS 450;
4. Nvidia GeForce 9800 GT;
5. Nvidia Quadro NVS 420;
6. Nvidia Quadro NVS 295.

Примечание.
В ПК *Интеллект* технология PureVideo/CUDA применяется только для декомпрессии видеосигналов в кодеке H.264.

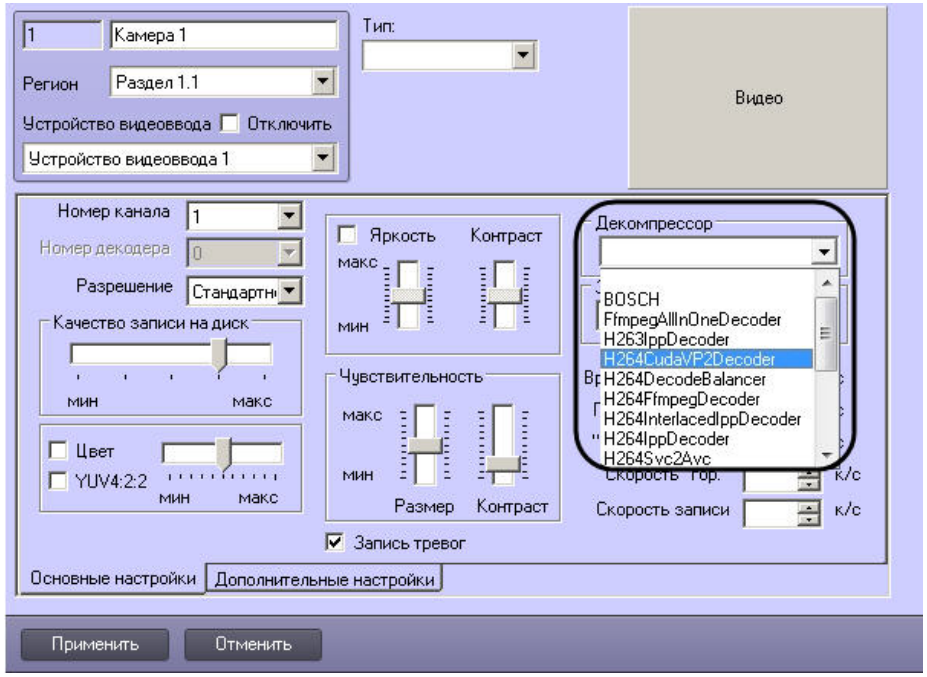
Примечание.
В том случае если на камере установлено разрешение больше 1920x1080, то технология PureVideo/CUDA для декомпрессии видеосигналов не используется.

Чтобы включить поддержку технологии PureVideo/CUDA, необходимо выполнить следующую последовательность действий:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту tweaki.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe).
3. Выбрать раздел **Подсистема видео** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (1).



4. Установить флажок **Использовать аппаратное ускорение PureVideo/CUDA** (2).
5. Нажать кнопку **OK.**
6. Перейти на панель настроек объекта **Камера**.



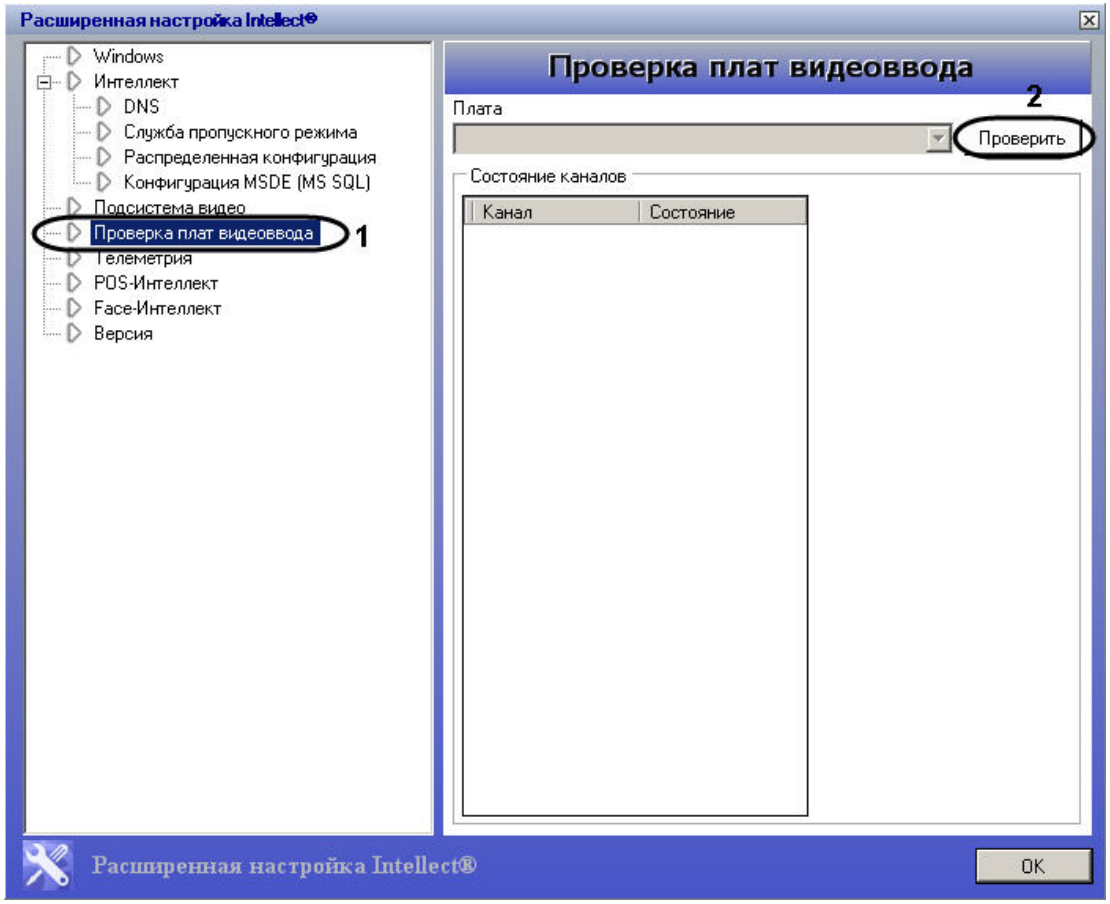
7. Из раскрывающегося списка **Декомпрессор** выбрать значение **H264CudaVP2Decoder** (1).
8. Нажать на кнопку **Применить** (2).

Включение поддержки технологии PureVideo/CUDA завершено.

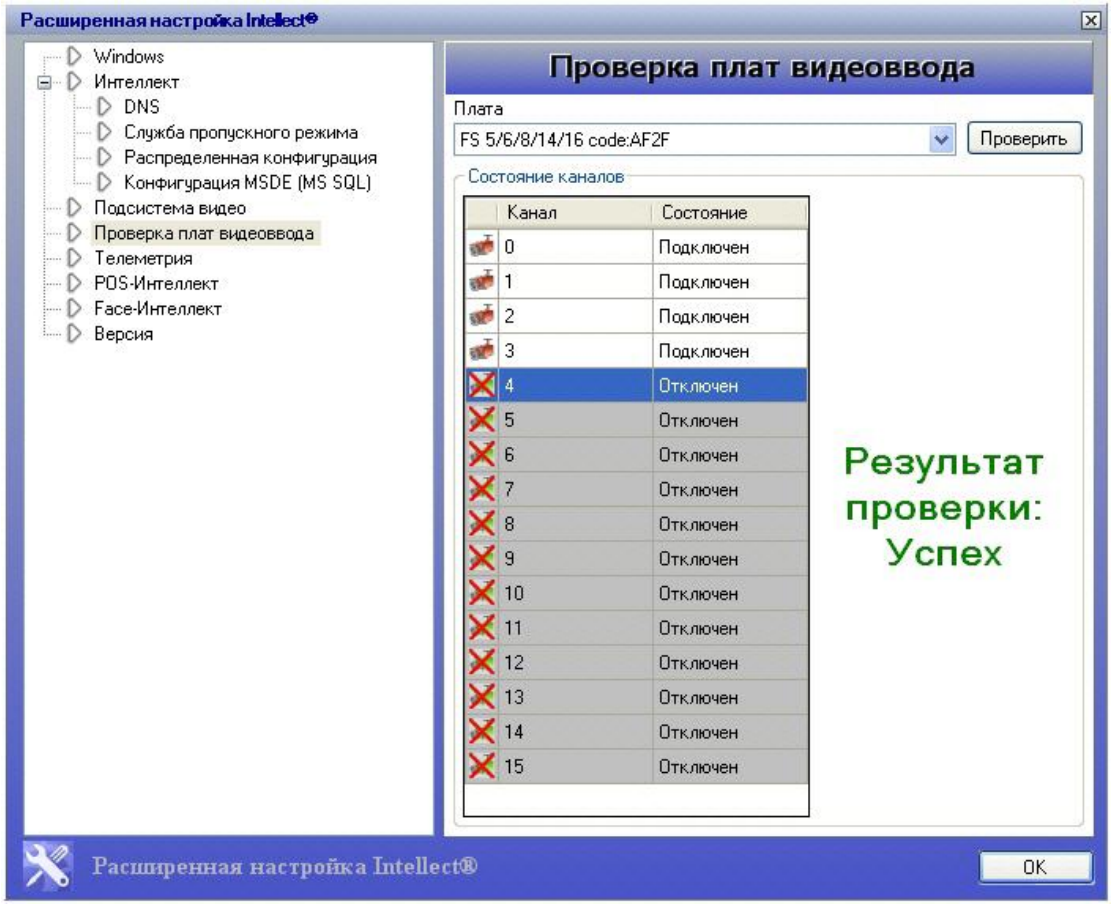
Проверка работоспособности плат видеоввода

Проверка работоспособности платы видеоввода осуществляется путем тестирования ее каналов в разделе **Проверка плат видеоввода** в разделе утилиты tweaki.exe. Для запуска процесса тестирования необходимо выполнить следующие действия:

1. Завершить работу с ПК *Интеллект* в том случае, если программа была запущена на компьютере.
2. Запустить утилиту tweaki.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты tweaki.exe).
3. Выбрать раздел **Проверка плат видеоввода** в дереве, расположенном в левой части диалогового окна утилиты (1).
4. Нажать кнопку **Проверить** (2)



В результате поле **Плата** будет содержать наименование платы видеоввода, в таблице **Состояние каналов** отобразится информация о каждом канале платы видеоввода (номер канала, статус канала), справа от таблицы **Состояние каналов** будет выведено сообщение об успешном завершении процесса тестирования.



Утилита сбора сведений о системе для Службы технической поддержки

Назначение утилиты Support.exe

Утилита Support.exe предназначена для сбора информации о конфигурации и состоянии оборудования, ОС Windows и ПК *Интеллект*. В результате работы утилиты формируется архив, который предназначен для отдела технической поддержки компании ITV.

В случае некорректной работы или возникновения ошибок в ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на сервер технической поддержки компании ITV: https://support.axxonsoft.com/
2. Зарегистрироваться на сервере технической поддержки или войти в уже существующий аккаунт.
3. Создать запрос в техническую поддержку с описанием проблемы. К запросу приложить архив, сгенерированный утилитой Support.exe.

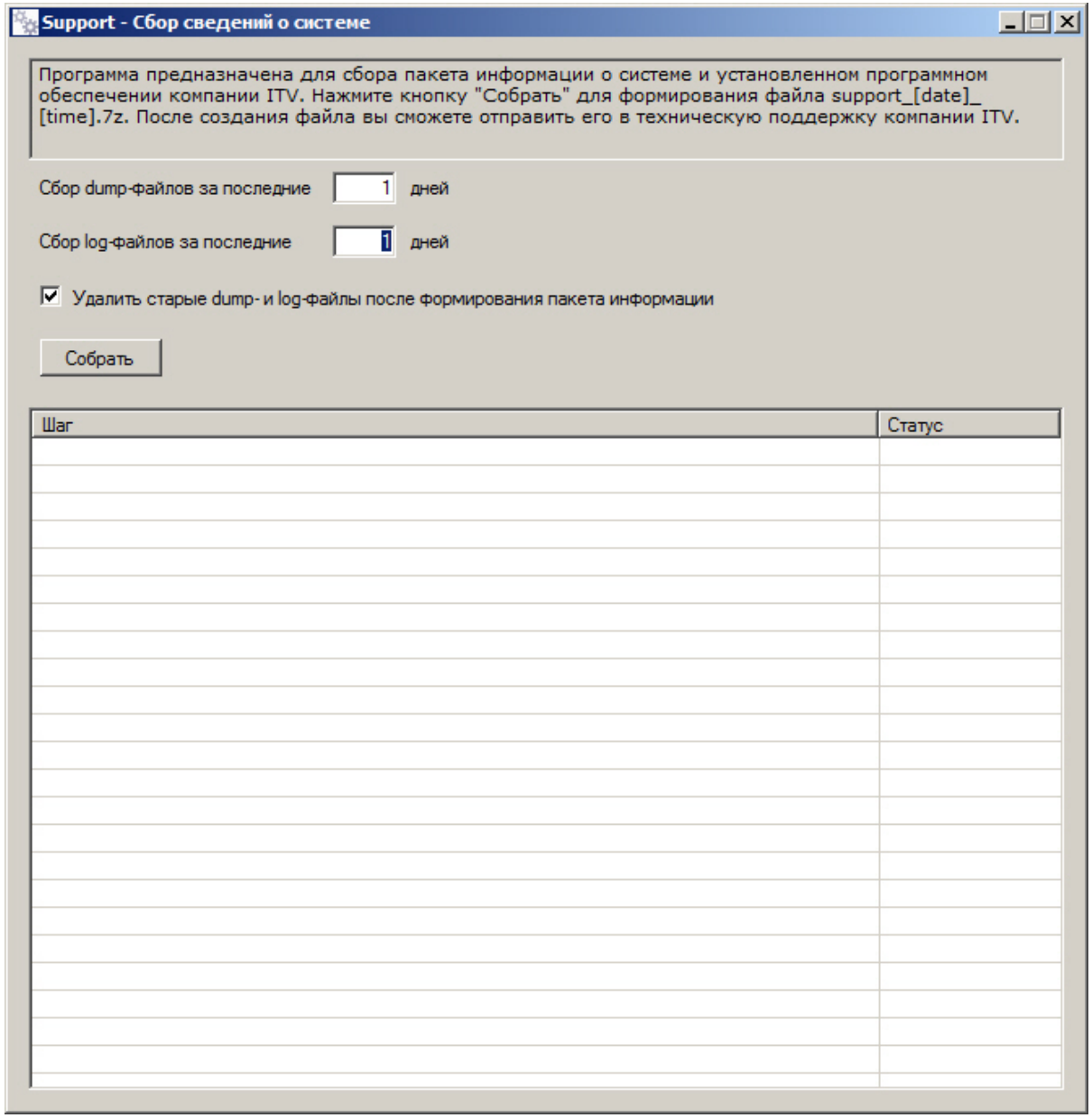
Информация о работе по созданному запросу будет поступать на e-mail, указанный при регистрации.

Запуск и завершение работы утилиты Support.exe

Запуск утилиты Support.exe производится одним из двух способов:

1. Из меню **Пуск** ОС Windows: **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Сбор сведений о системе.**
2. Из папки **Tools** каталога установки программного комплекса *Интеллект:* <Директория установки *Интеллект*>\Tools\Support.exe.

После запуска утилиты Support.exe на экран будет выведено диалоговое окно **Support – Сбор информации о системе**.

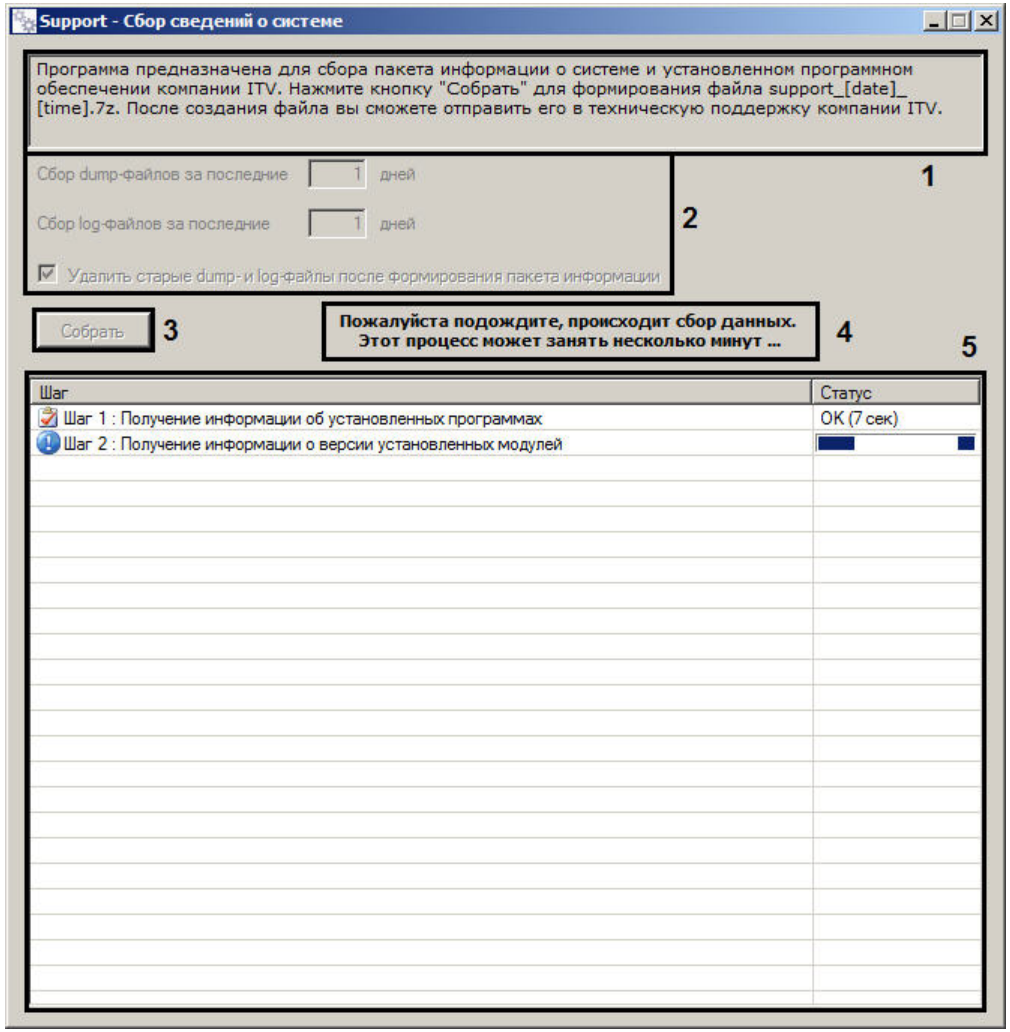


Для завершения работы с утилитой Support.exe следует нажать на кнопку **Закрыть** - .

Описание интерфейса утилиты Support.exe

Пользовательский интерфейс утилиты Support.exe включает следующие элементы:

1. Краткая инструкция по использованию утилиты Support.exe (1).
2. Группа настроек для задания периода сбора информации и удаления dump- и log-файлов после сбора пакета информации (2).
3. Кнопка **Собрать** для запуска процесса сбора информации (3).
4. Поле вывода информационных сообщений (4).
5. Таблица отображения процесса сбора информации, включает в себя два столбца **Шаг** и **Статус**. В столбце **Шаг** отображается краткая характеристика протекающего этапа в процессе сбора информации. В столбце **Статус** отображается процесс-бар и фиксируется время, затраченное на выполнение сбора данных на данном этапе (5).

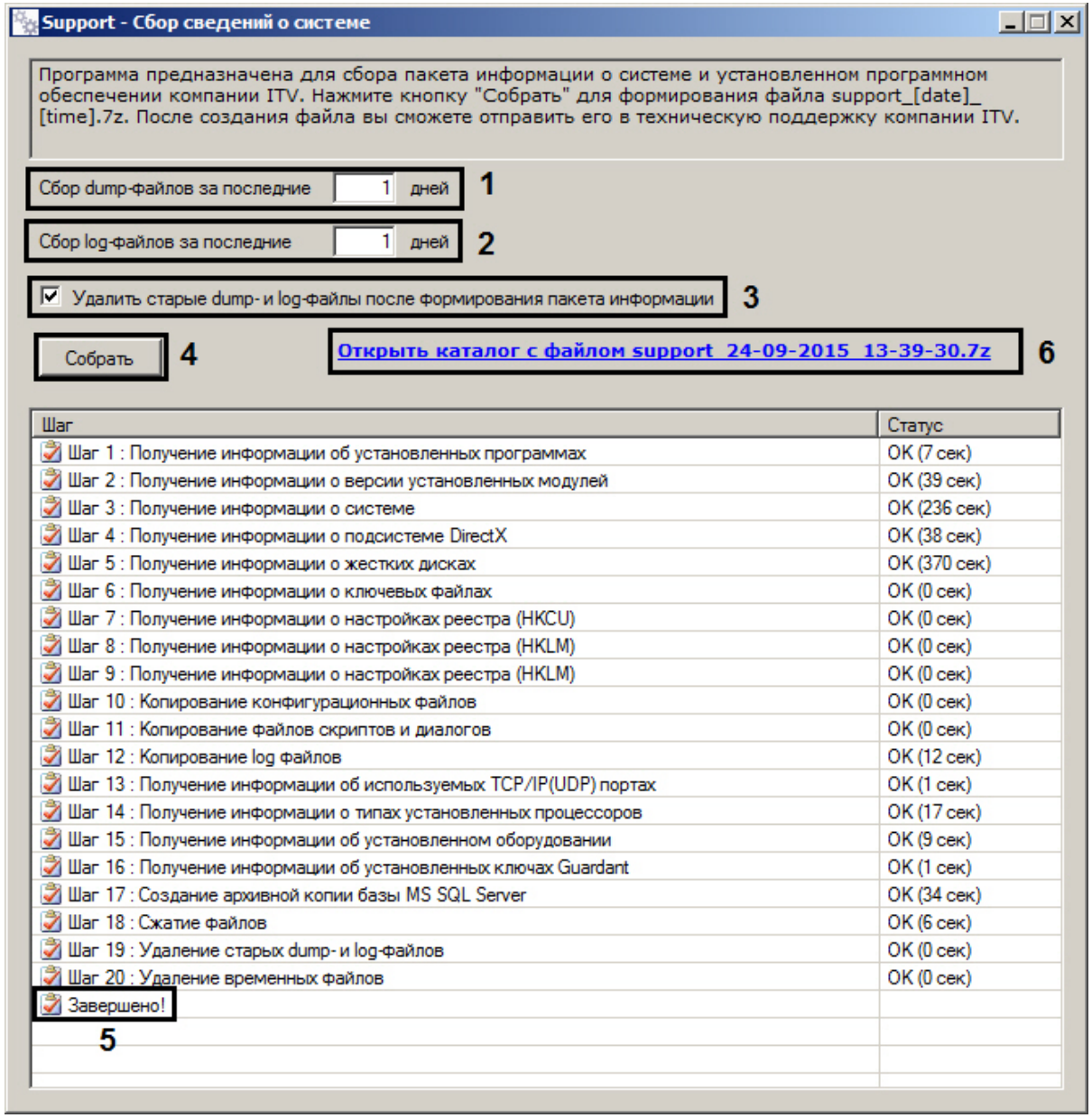


Сбор сведений о конфигурации Серверов и удаленных рабочих мест с помощью утилиты Support.exe

Для сбора информации при помощи утилиты Support.exe необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту Support.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты Support.exe).
2. При необходимости задать параметры сбора dump- и log-файлов:
    a. В поле **Сбор dump-файлов за последние __ дней** ввести период времени в днях, за который требуется включить dump-файлы в пакет информации для технической поддержки (1).
    b. В поле **Сбор log-файлов за последние __ дней** ввести период времени в днях, за который требуется включить log-файлы в пакет информации для технической поддержки (2).
    c. В случае, если требуется удалять старые dump- и log- файлы после завершения сбора информации о системе, установить флажок **Удалить старые dump- и log-файлы после формирования пакета информации** (3).
3. Нажать кнопку **Собрать** (4).

В результате будет запущен процесс сбора информации. По завершении будет выведено сообщение **Завершено!** в столбце **Шаг** (5), в поле информационных сообщений отобразится ссылка – путь к папке, где хранится сгенерированный файл support_[date]_[time].7z (6).



Перейти по ссылке **Открыть каталог с файлом support_[date]_[time].7z** для просмотра архива support_[date]_[time].7z.

Архив сохраняется в папке C:\Users\%текущее имя пользователя%\Документы\Intellect\.

Утилита Замер производительности fps.exe

Назначение утилиты fps.exe

Утилита *Замер производительности* fps.exe предназначена для оценки производительности видеообработки.

Оценка производительности осуществляется следующим образом:

1. Разбиение заданного видеофрагмента на набор кадров в формате .jpeg.

   Примечание.
   Если видеофрагмент не задан, утилита синтезирует шаблонный набор кадров. При необходимости утилита может сохранять созданный набор кадров в выбранную директорию.

2. Компрессия и/или декомпрессия созданного набора кадров.
3. Расчет параметров производительности – количества обработанных в секунду кадров с определенным разрешением и цветностью.

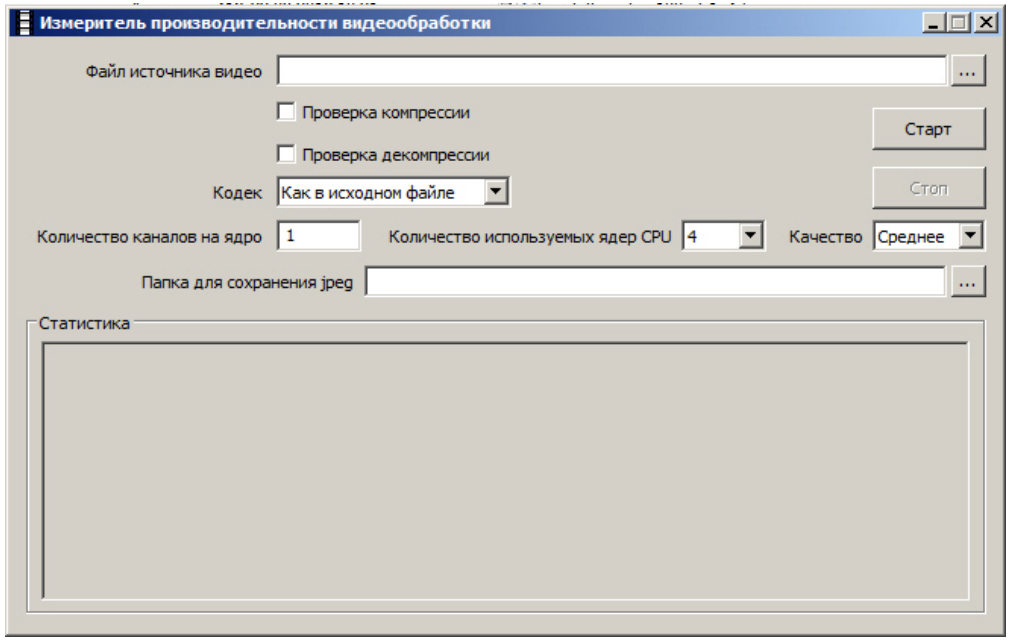
Примечание.
На Клиенте функция компрессирования видеосигнала недоступна. Доступна только функция воспроизведения переданных по сети видеосигналов в режиме реального времени или ранее записанных на Сервере.

Запуск и завершение работы утилиты fps.exe

Запуск утилиты fps.exe производится одним из двух способов:

1. Из меню **Пуск** ОС Windows: **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Замер производительности**.
   Утилита fps.exe доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер**, **УРМА**, **УРММ**.
2. Из папки **Tools** каталога установки программного комплекса *Интеллект*: <Директория установки *Интеллект*>\Tools\fps.exe.

После запуска утилиты fps.exe на экран будет выведено диалоговое окно **Измеритель производительности видеообработки**.



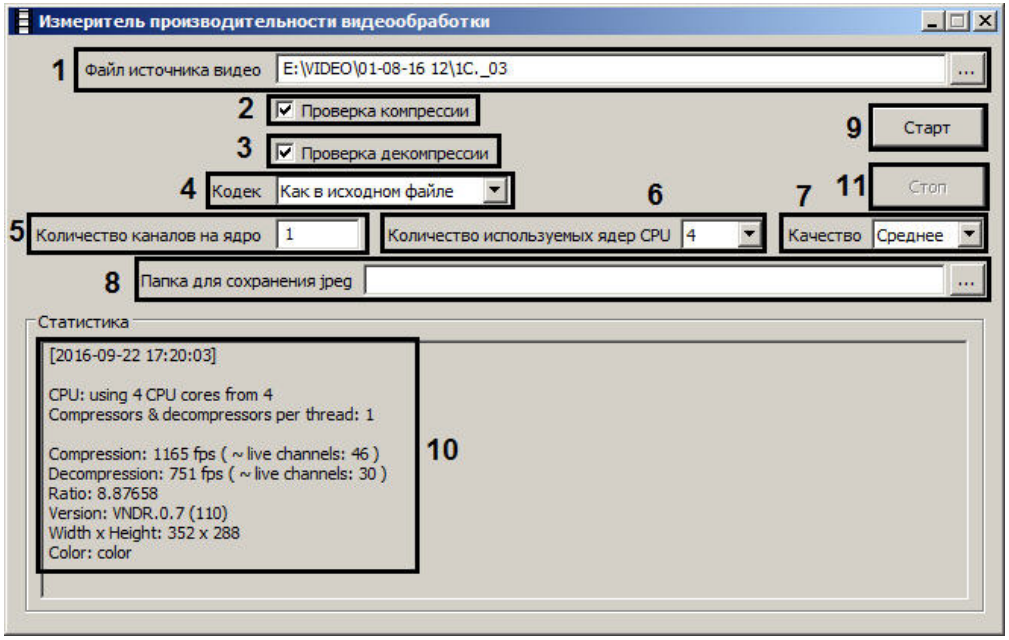
Для завершения работы с утилитой fps.exe следует нажать в правом верхнем углу диалогового окна утилиты.

Работа с утилитой fps.exe

Для замера производительности видеообработки необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту fps.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты fps.exe).
2. Для задания файла видеофрагмента нажать кнопку в поле **Файл источника видео** и в появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Открыть** двойным щелчком мыши выбрать требуемый файл (1).

> **Примечание.**
> Для эмуляции шаблонного набора кадров поле **Файл источника видео** не заполняется.



3. Для проверки, сколько кадров в единицу времени может компрессировать данный компьютер, установить флажок **Проверка компрессии** (2).
4. Для проверки, сколько кадров в единицу времени может декомпрессировать данный компьютер, установить флажок **Проверка декомпрессии** (3).
5. Из раскрывающегося списка **Кодек** выбрать требуемую версию компрессора (4).
6. В поле **Количество каналов на ядро** ввести требуемое количество эмулируемых видеокамер (5).

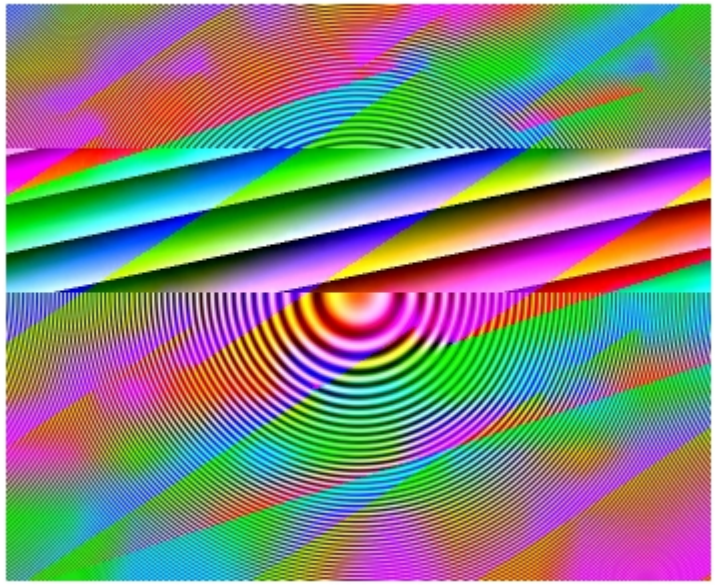
> **Примечание.**
> Данная настройка актуальна только при эмуляции шаблонного набора кадров.

7. В поле **Количество используемых ядер CPU** ввести количество ядер процессора, которые требуется использовать при замере производительности (6).
8. Из раскрывающегося списка **Качество** выбрать требуемое качество компрессии кадров (обратно пропорционально уровню компрессирования) – (7) .
9. При необходимости при помощи кнопки поля **Папка для сохранения jpeg** задать директорию, в которую будут распакованы извлеченные из видеофрагмента кадры видеоизображения (8).
10. Для запуска замера производительности видеообработки нажать кнопку **Старт** (9).
11. В результате выполнения операции в верхнем поле окна будут отображаться параметры производительности видеообработки (10).

Параметр производительности	Описание параметра
Compression	общее количество кадров, которое может быть сжато за секунду
Decompression	общее количество кадров, которое может быть распаковано за секунду
Ratio	коэффициент сжатия
Version	выбранная версия компрессора

Width	ширина кадра изображения
Height	высота кадра изображения
Color	наличие цвета
CPU	количество задействованных ядер процессора
Compressors $ decompressors per thread	число экземпляров компрессора на одно ядро CPU

12. Если выполнен шаг 9, в папку для сохранения файлов .jpeg будут записаны кадры, используемые для замера производительности. Пример эмулированного кадра представлен на рисунке.



13. Для остановки замера производительности следует нажать кнопку **Стоп** (11).

Замер производительности видеообработки завершен.

Утилита проверки подлинности экспортированных кадров и видеозаписей SignCheck.exe

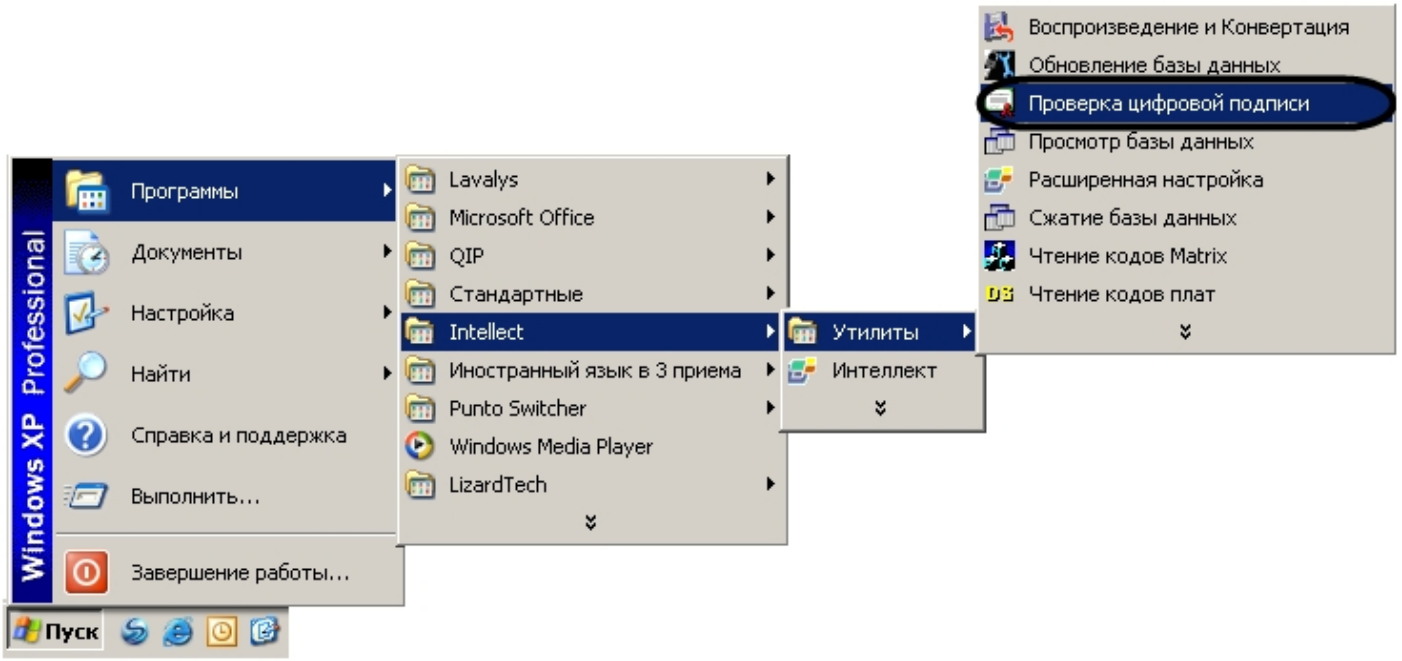
Назначение утилиты SignCheck.exe

Утилита SignCheck.exe предназначена для проверки подлинности кадра, экспортированного, например, при помощи утилиты Converter.exe, в формате BMP или JPG.

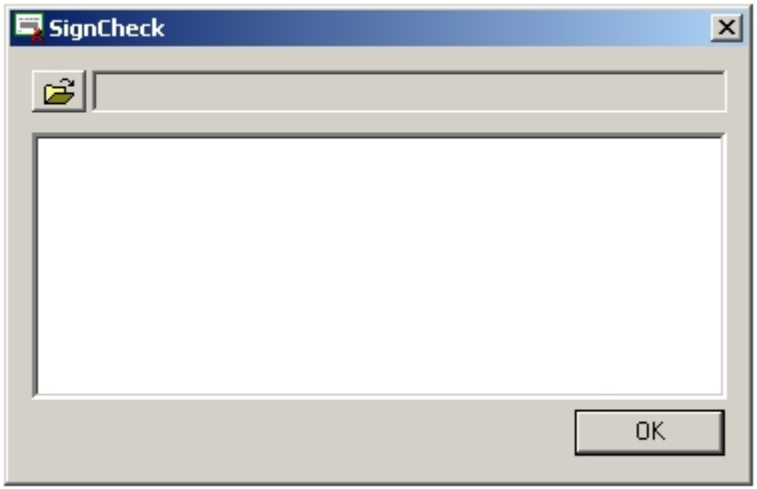
Запуск и завершение работы утилиты SignCheck.exe

Для запуска утилиты SignCheck.exe следует воспользоваться одним из следующих способов:

1. Запустить утилиту из панели задач Windows. Для этого следует нажать **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Проверка цифровой подписи**. Утилита SignCheck.exe доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер**, **УРМА**, **УРММ**.



2. Запустить утилиту из папки **Tools** каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools\SignCheck.exe.
В результате выполнения описанного выше действия на экран будет выведено диалоговое окно утилиты SignCheck.exe.

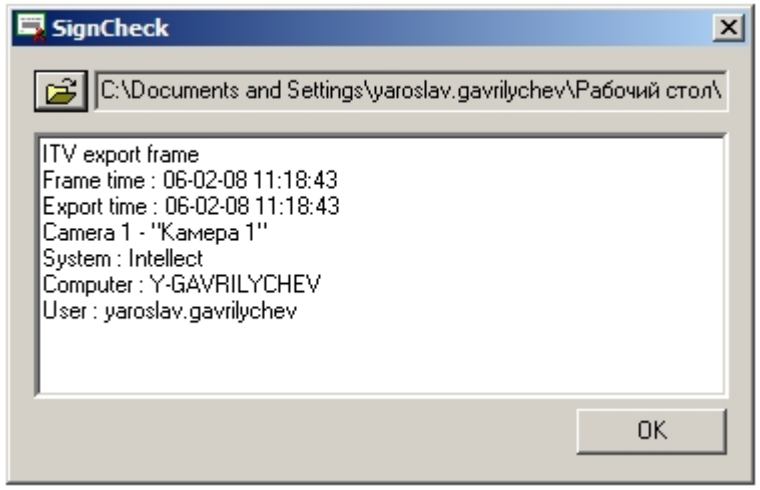


Для завершения работы с утилитой SignCheck.exe следует нажать на кнопку **Закрыть** – .

Работа с утилитой SignCheck.exe

Для того чтобы проверить подлинность кадра необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту SignCheck.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты SignCheck.exe).
2. Выбрать файл экспортированного кадра, подлинность которого подлежит проверке, с помощью стандартного диалогового окна поиска файлов, вызываемого при нажатии на кнопку .
   В результате выбора в диалоговом окне утилиты SignCheck.exe отобразится информация о выбранном кадре.



   Для каждого кадра приводятся следующие данные:
   a. ITV export frame – заголовок цифровой подписи.
   b. Frame time – дата и время данного кадра в видеозаписи.
   c. Export time – дата и время экспорта кадра данной видеозаписи в файл.
   d. Camera – идентификатор видеокамеры, с которой произведена данная видеозапись.
   e. System – программное обеспечение, посредством которого была произведена данная видеозапись.
   f. Computer – имя компьютера, на котором установлено данное программное обеспечение.
   g. User – логин пользователя данного компьютера.

В том случае, если кадр не является подлинным или цифровая подпись отсутствует, будет выведено сообщение: **Verification failed**.

Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe

Назначение утилиты Convert.exe

Утилита Convert.exe предназначена для восстановления измененных дат создания и модификации файлов видеоархива. Даты создания и модификации файлов могут быть изменены (повреждены), в частности, при переносе архива с одного компьютера на другой. По этой причине возможно некорректное воспроизведение файлов видеозаписей архива.

Запуск и завершение работы утилиты Convert.exe

Существуют два режима работы утилиты Convert.exe:

1. режим коррекции даты создания записей;

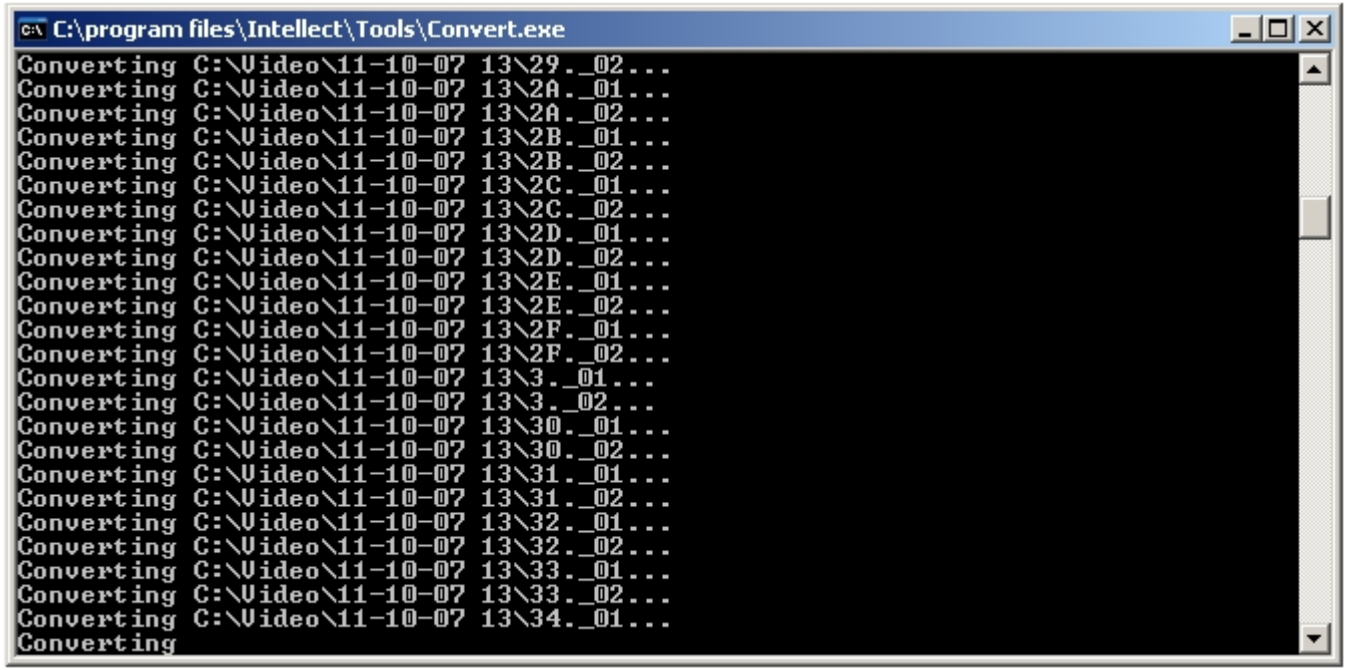
2. режим коррекции дат создания и модификации записей.

Для запуска утилиты Convert.exe в режиме коррекции даты создания записей необходимо выполнить одно из следующих действий:

1. Выбрать в меню **Пуск** панели задач ОС Windows пункт: **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Восстановление индексов файловой системы**. Утилита Convert.exe доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер**, **УРМА**.
2. Запустить файл Convert.exe из папки **Tools** каталога установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files\Интеллект \Tools\Convert.exe).

Для запуска утилиты Convert.exe в режиме коррекции дат создания и модификации записей необходимо выбрать в меню **Пуск** панели задач ОС Windows пункт: **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Восстановление индексов файловой системы (полный режим)**.

Диалоговое окно утилиты Convert.exe представлено на рисунке.



Для завершения работы с утилитой Convert.exe следует нажать на кнопку **Закрыть** – .

Восстановление измененных дат файлов видеоархива с использованием утилиты Convert.exe

Утилита Convert.exe позволяет восстановить дату создания файла видеоархива. Для этого необходимо запустить утилиту Convert.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты Convert.exe). Откроется диалоговое окно утилиты, в котором сразу будет запущен процесс поиска папки Video на каждом из имеющихся дисков. Далее произойдет процесс замены даты модификации на дату создания файла. В зависимости от объема видеоархива восстановление дат занимает какое-то время (например, восстановление дат видеоархива объемом в 500 МБ занимает 10 секунд). После завершения процесса замены дат файлов видеоархива диалоговое окно утилиты Convert.exe будет закрыто автоматически.

Работа с утилитой Convert.exe из командной строки

Имеется возможность работать с утилитой Convert.exe из командной строки Windows. При этом используются следующие параметры запуска:

1. TZ +hh:mm – изменение времени создания и модификации видеофайла на hh часов mm минут.
2. PATH – задает путь к папке с архивом, у файлов которой необходимо восстановить дату создания (модификации).
3. FULLMODE – запуск утилиты для коррекции даты создания и модификации файлов.
4. FORMAT – аналогично FULLMODE, дополнительно производится конвертация файлов архива в формат, оптимизированный для работы с архивом, записанным в высоком разрешении. Время выполнения операции FORMAT сравнимо с временем полного копирования архива на тот же диск, так как требуется чтение всех кадров и создание резервных копий файлов на время их модификации. После обновления формата архива или записи нового время выполнения последующих конвертаций в режиме FULLMODE становится таким же, как и при обычной конвертации.

Примеры команд для работы с утилитой Converter.exe из командной строки:

1. Convert.exe PATH "H:\Video\03-09-12 15" FULLMODE
   При запуске данной команды утилита Convert.exe восстановит дату создания и модификации файлов внутри папки H:\Video\03-09-12 15.
2. Convert.exe TZ +01:00
   При запуске данной команды время создания и время модификации файлов изменятся на час вперёд. Например, папка с именем **17-09-12 13** будет переименована в **17-09-12 14**.

Примечание.
В данных примерах подразумевается, что работа в командной строке производится из папки <Директория установки *Интеллект*>\Tools

Утилита редактирования шаблонов баз данных и файла внешних настроек ddi.exe

Утилита ddi.exe предназначена для редактирования файлов внешних настроек системы (*.ddi) и редактирования шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi.

Утилита ddi.exe запускается из меню **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Настройка конфигурации**.

Утилита ddi.exe доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер**, **УРМА**, **УРММ**.

Данная утилита также запускается из папки **Tools** директории установки ПК *Интеллект*.

После внесения изменений в файлы *.ddi и/или *.dbi необходимо обновить основную базу данных. Для этого нужно воспользоваться утилитой idb.exe (см. раздел Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe).

Примечание.
Если с помощью утилиты ddi.exe были внесены изменения в .ddi или .dbi файлы, установленные вместе с ПК *Интеллект*, то эти файлы будут удалены при удалении с сохранением конфигурации. Файлы .ddi и .dbi, добавленные вручную, будут сохранены.

Редактирование шаблонов основной базы данных intellect.dbi и intellect.ext.dbi с помощью утилиты ddi.exe

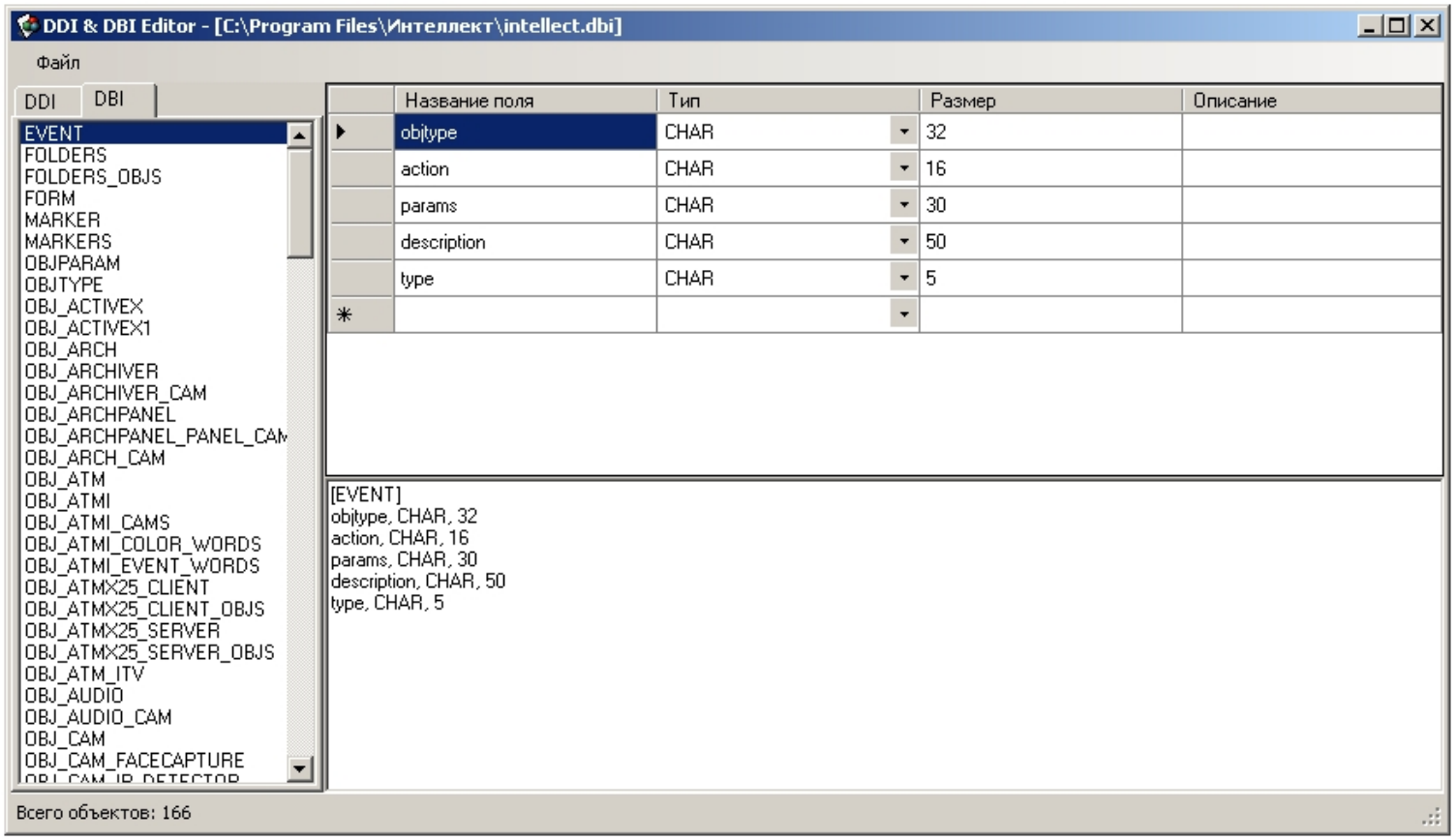
Для редактирования шаблона необходимо открыть файл шаблона основной базы данных посредством меню **Файл** -> **Открыть**. Данные файлы хранятся в корне директории установки ПК *Интеллект*.

Примечание.
Для того чтобы открыть недавно используемый файл, следует выбрать пункт **Последние файлы** в меню **Файл** или раскрыть контекстное меню на вкладке **Имена**.

Примечание.
Пункт **Вставить из файла** в меню **Файл** позволяет открывать несколько файлов, добавляя в открытый dbi-файл таблицы, описанные в других dbi-файлах.

Файл intellect.dbi содержит основной перечень таблиц и полей базы данных. Пользовательские таблицы и поля необходимо задавать в отдельном файле – intellect.ext.dbi. Файл для пользовательских шаблонов базы данных выделен для того, чтобы при обновлении ПК *Интеллект* не возникало необходимости повторно включать в файл intellect.dbi пользовательские поля и таблицы. При запуске ПК *Интеллект* данные файлы объединяются.

Просмотр шаблона базы данных выполняется на вкладке DBI, расположенной в левом верхнем углу окна утилиты. В левой части окна отображается список таблиц основной базы данных ПК *Интеллект*. В правой части располагается список полей таблицы и их параметров.



Удаление, добавление и редактирование полей объекта производится посредством таблицы в левой части окна утилиты.

Параметры полей таблиц базы данных:

1. Название поля – наименование поля в базе данных.
2. Тип – тип данных, сохраняемых в поле. Допустимые типы:
    a. BIT – для создания флажка (чекбокса) – поля, принимающего логические значения **Да** и **Нет**.
    b. CHAR – для полей, заполняемых небольшим количеством символов.
    c. DATETIME – для полей, в которые вводятся дата и времени. Используемая маска для даты – дд-мм-гггг, для времени – чч:мм:сс.
    d. DOUBLE, INTEGER, SMALLINT – для числовых полей соответствующих типов.

e. TEXT – для полей, в которые вводятся текстовые строки.
3. Размер – максимальное число элементов указанного для данного поля типа, которые могут быть в нем размещены.
4. Описание – название поля, отображаемое в элементах интерфейса.

После внесения изменений необходимо обновить базу данных.

Редактирование файла внешних настроек intellect.ddi с помощью утилиты ddi.exe

Для редактирования файла внешних настроек необходимо открыть файл внешних настроек intellect.ddi посредством меню **Файл** -> **Открыть**. Данный файл хранится в корне директории установки ПК *Интеллект*.

> **Примечание.**
> Для того чтобы открыть недавно используемый файл, следует выбрать пункт **Последние файлы** в меню **Файл** или раскрыть контекстное меню на вкладке **Имена**.

> **Примечание.**
> Пункт **Вставить из файла** в меню **Файл** позволяет открывать несколько файлов, добавляя в открытый ddi-файл объекты, описанные в других ddi-файлах.

Файл внешних настроек содержит информацию об объектах и событиях, загружаемых в конфигурацию системы, графических значках различных состояний объектов на карте, правилах перехода объектов из одного состояния в другое.

Редактирование файла внешних настроек может быть использовано для локализации программного обеспечения или для расширения/ограничения его возможностей (например, для удаления из системы неиспользуемых объектов).

> **Примечание.**
> Изменение файла внешних настроек может привести к неработоспособности системы. Необходимо сделать резервную копию редактируемого файла перед началом работы.

Непосредственно после внесения изменений необходимо обновить базу данных.

Основные принципы работы с утилитой

Для начала работы с утилитой необходимо перейти к закладке **DDI**, расположенной в левом верхнем углу диалогового окна утилиты.

В левой части окна отображается список объектов системы, загружаемых в конфигурацию. В правой части располагается Панель свойств выбранного объекта. Данная панель представлена в виде нескольких закладок: **Имена**, **События**, **Реакции**, **Значки**, **Состояния**, **Правила перехода**.

Удаление, добавление и копирование в буфер обмена всех свойств объекта на выбранной закладке производится посредством контекстного меню, вызываемого щелчком правой клавиши мыши по таблице свойств выбранного объекта или списку объектов системы.

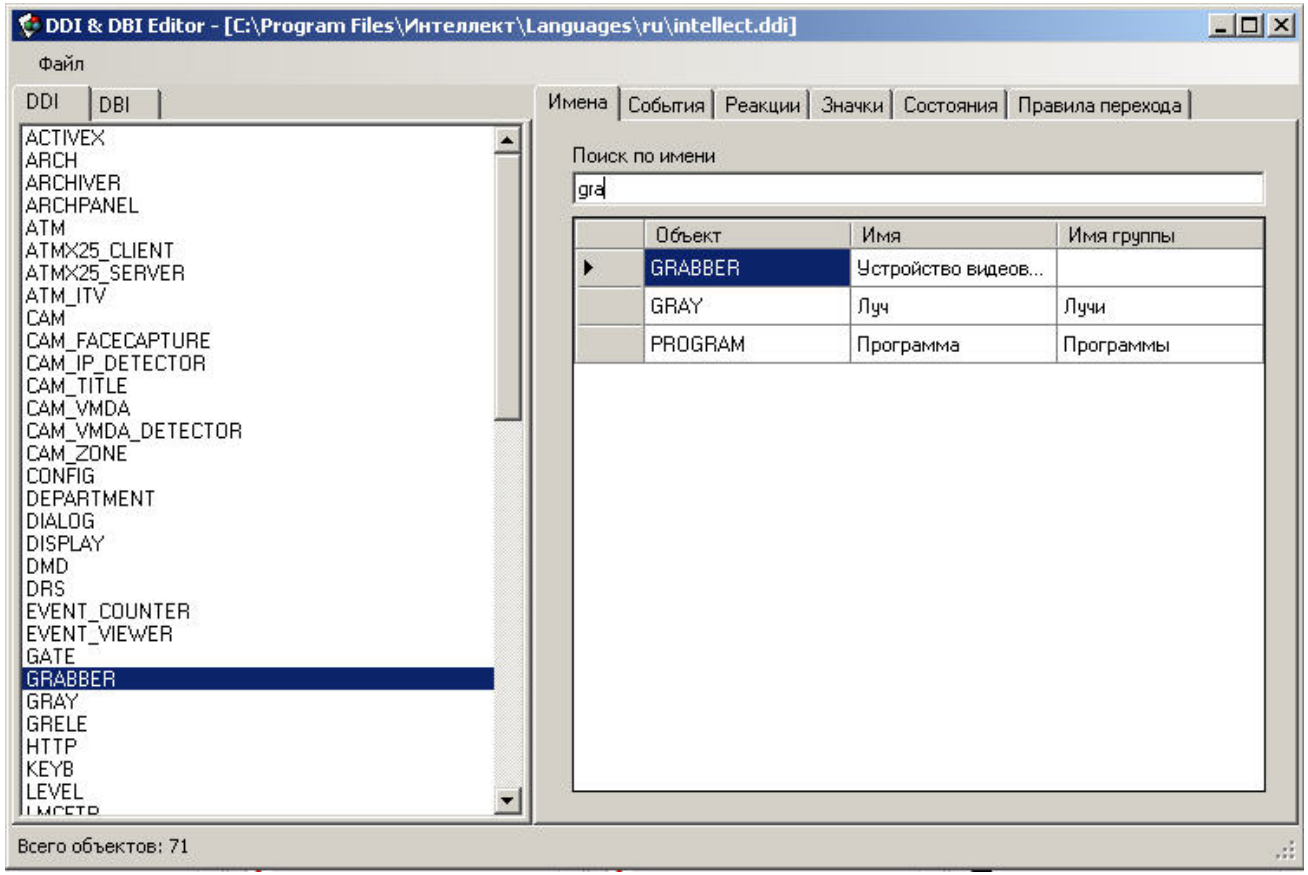
Редактирование свойств объекта выполняется с помощью таблиц в правой части окна утилиты ddi.exe

Закладка Имена

На закладке **Имена** содержится таблица с тремя полями:

1. **Объект** – идентификатор объекта в системе.
2. **Имя** – название выбранного объекта системы, под которым он будет фигурировать в ней.
3. **Имя группы** – название группы, в которую объект будет зачислен при его создании в системе. Если это поле оставить пустым, то группа создаваться не будет.

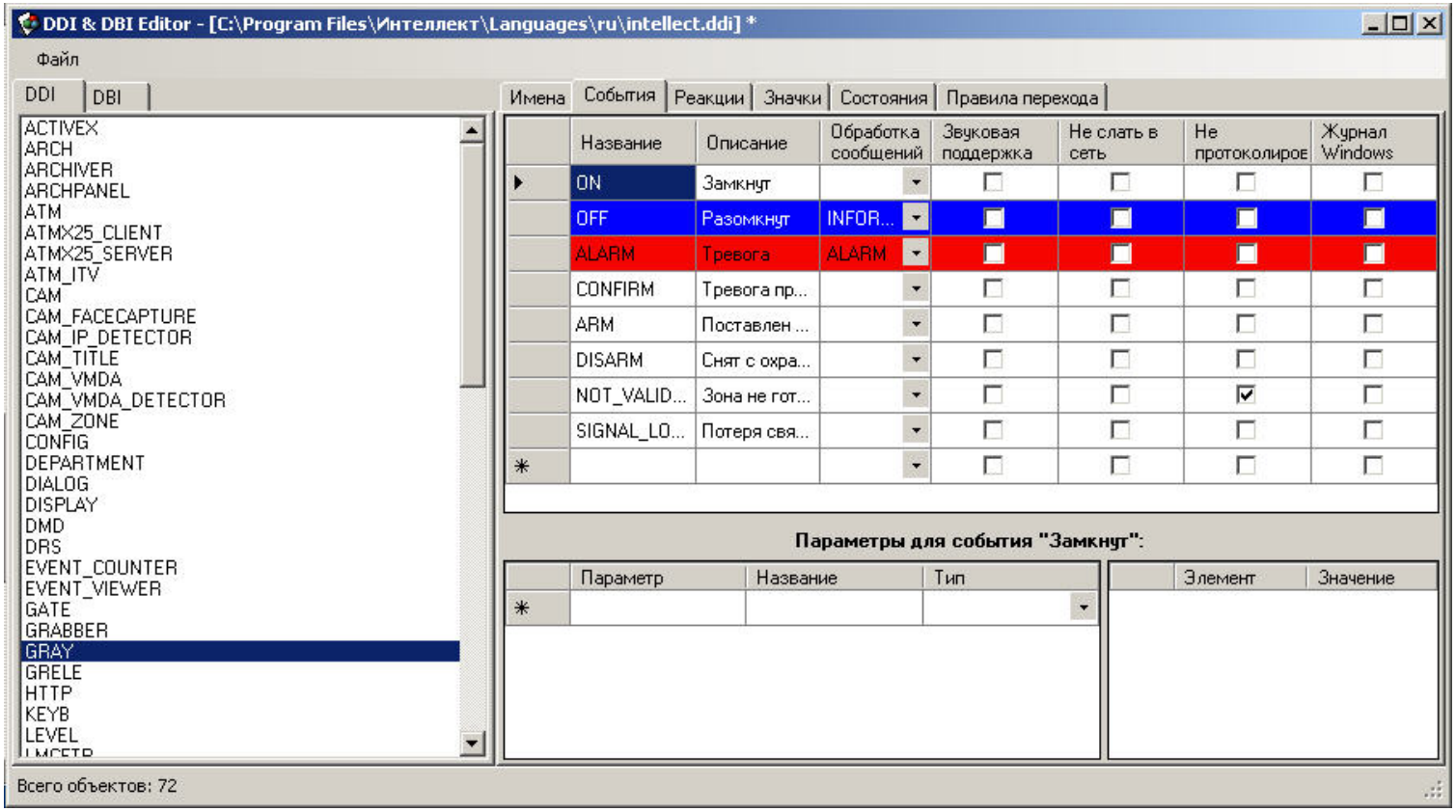
По умолчанию в таблице отображаются все объекты, описание которых содержит ddi-файл. Для того чтобы найти объект, следует ввести в поле Поиск по имени название или идентификатор объекта. В результате выполнения операции в таблице будут отображены все объекты, чьи имена совпадают полностью или частично с набранным словом.



Закладка События

Данная закладка содержит перечень событий системы, которые может генерировать выделенный объект. Каждое событие характеризуется набором параметров, каждый из которых можно изменить:

1. **Название**. Идентификатор события.
2. **Описание**. Краткое описание события.
3. **Обработка сообщений**. Выбор окна для отображения сообщения о возникновении события: тревожное или информационное.
4. **Звуковая поддержка**. Прикрепление wav-файлов для звукового сопровождения события.
5. **Не слать в сеть**. Событие может иметь локальный радиус действия. Если флажок установлен, то другие компьютеры в сети не будут оповещены об этом событии.
6. **Не протоколировать**. По умолчанию все события отображаются в Протоколе событий. Установить флажок, чтобы выбранное событие не протоколировалось.
7. **Журнал Windows**. Установить флажок, чтобы протоколируемое событие (см. шаг 6) записывалось в журнал событий Windows. Запись в журнал Windows невозможна, если событие не протоколируется.

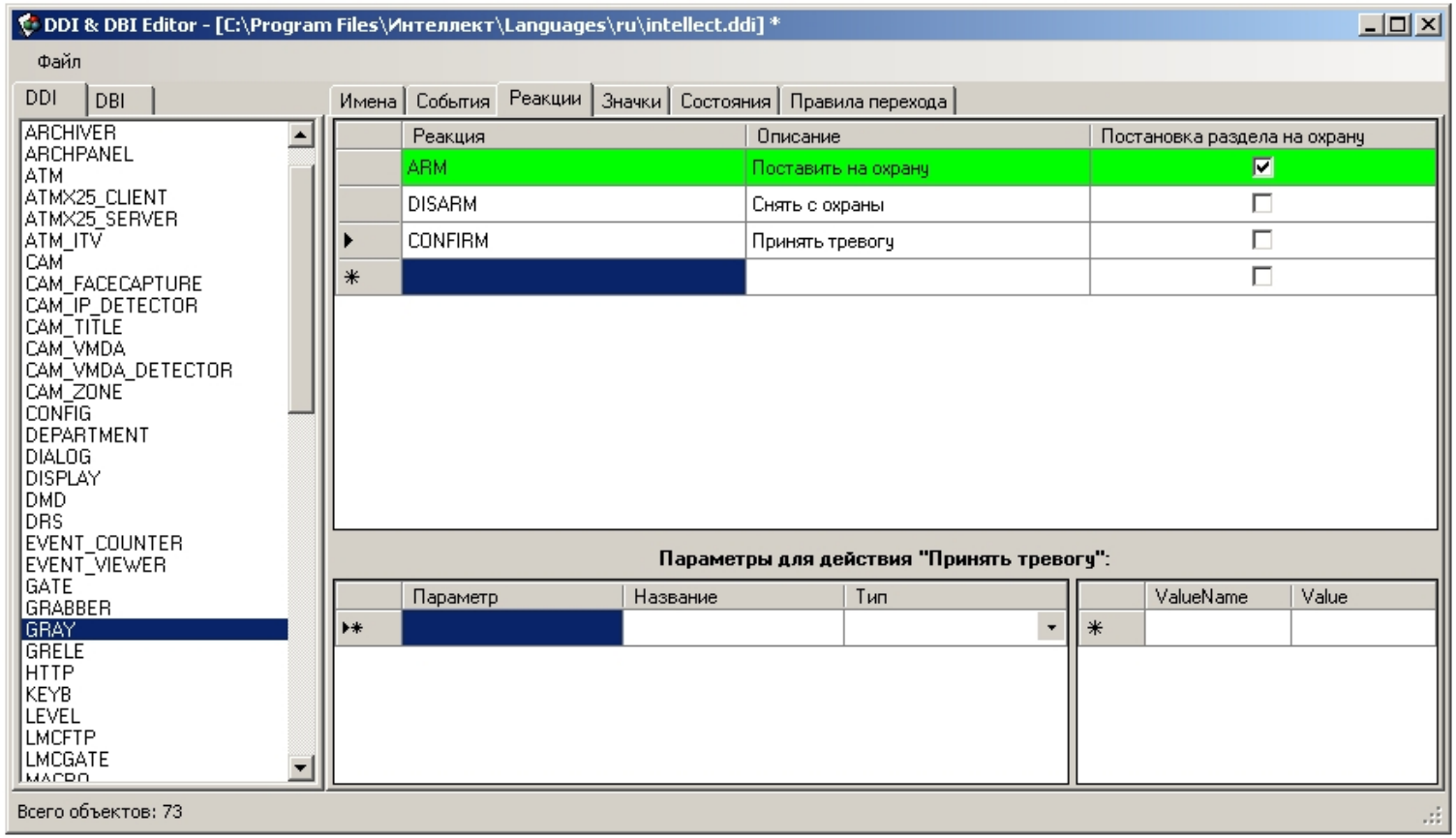


Примечание.
Можно создавать лишь те события, которые доступны для выбранного объекта (создаются на этапе программирования системы). Изначально они все присутствуют в файле intellect.ddi.

Закладка Реакции

В данной закладке содержится перечень всех возможных реакций объекта. Каждая реакция имеет следующие свойства:

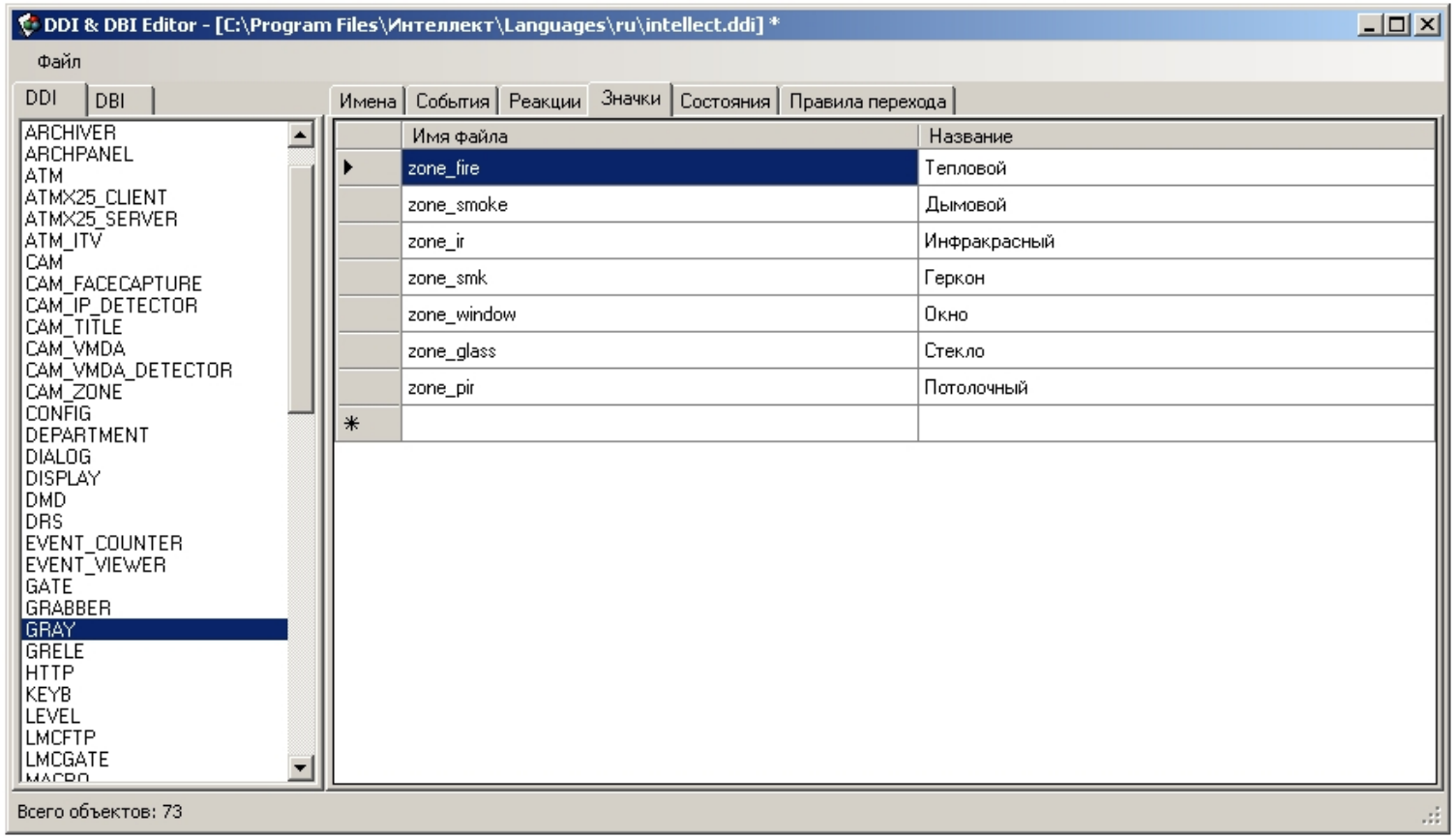
1. **Реакция**. Идентификатор реакции.
2. **Описание**. Краткое описание реакции.
3. **Постановка раздела на охрану**. Дополнительное свойство реакции – постановка раздела на охрану.



Примечание.
Можно создавать лишь те реакции, которые доступны для выбранного объекта (создаются на этапе программирования системы). Изначально они все присутствуют в файле intellect.ddi.

Закладка Значки

Данная закладка предназначена для описания значков (пиктограмм), которые будут отображаться на карте для выбранного объекта. В столбце **Имя файла** указана часть имени, используемая для идентификации файла в формате .bmp, .jpg или .png. Файлы рисунков должны находиться в папке **Bmp** директории установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files\Интеллект\Bmp).



Если необходимо использовать значки по умолчанию для одинаковых состояний объектов одного типа, на данной вкладке необходимо указать значок def (**По умолчанию**). Подробнее см. Закладка Состояния.

Имя файла	Название
def	По умолчанию
rbg08_tr_fire	Тепловой
rbg08_tr_glass	Стекло
rbg08_tr_ind	Индикатор
rbg08_tr_ir	Инфракрасный
rbg08_tr_pdp	Пульт дистанционного пуска
rbg08_tr_pir	Потолочный
rbg08_tr_smk	Геркон
rbg08_tr_smoke	Дымовой
rbg08_tr_window	Оконный
rbg08_tr_ip212	Дымовой извещатель ИП212
rbg08_tr_ip212up	Запотолочный ИП212

Закладка Состояния

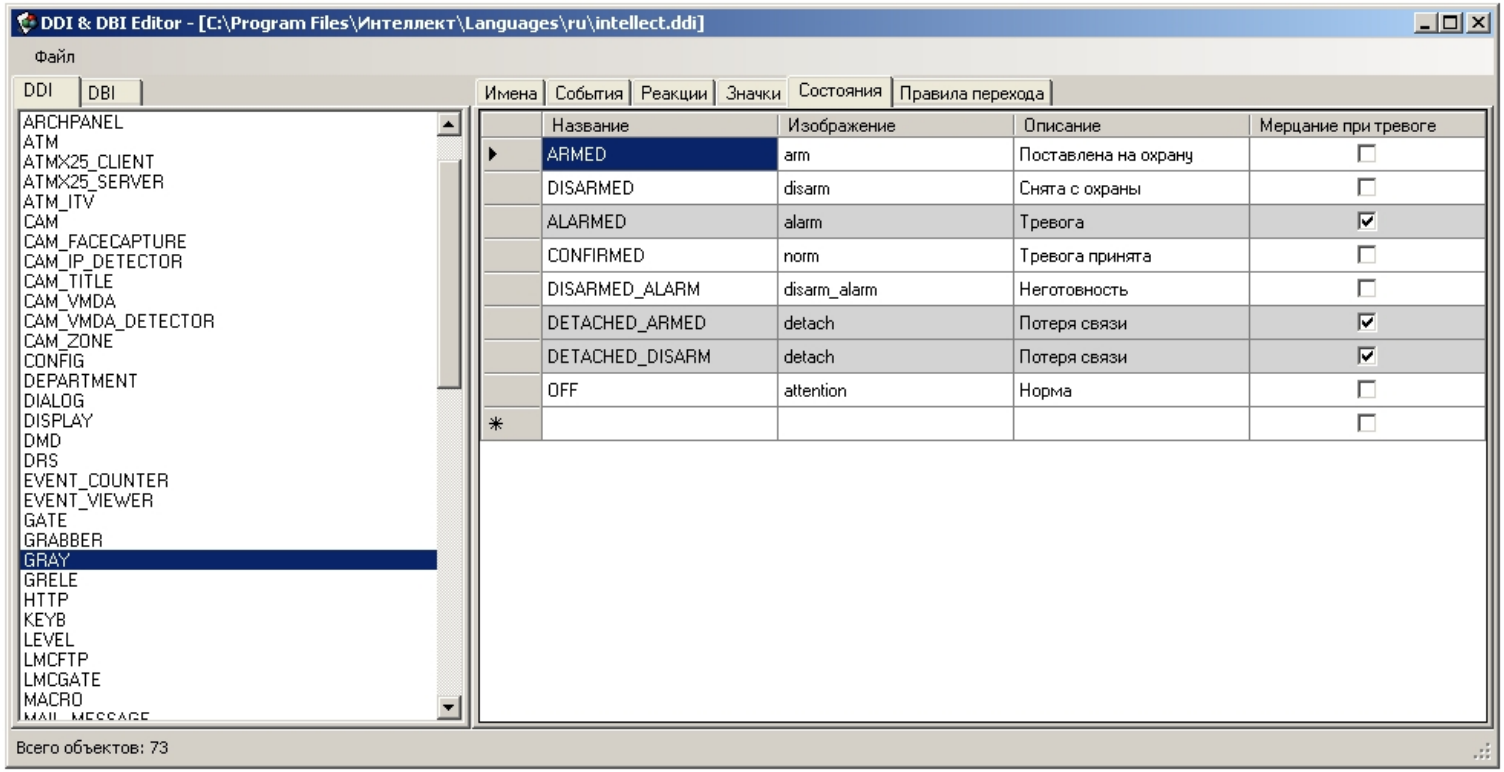
Данная закладка содержит перечень всех возможных состояний выделенного объекта. Свойства состояний:

1. **Название**. Идентификатор состояния.
2. **Изображение**. Часть имени файла в формате .bmp, отображающего данное состояние объекта на карте. Например, если на закладке **Значки** было указано zone_fire – идентификатор файла, а изображение выбранного состояния ARMED – arm, то программное обеспечение будет искать в папке **Bmp** файл zone_fire_arm.bmp.

   Также имеется возможность задавать значок для состояний, используемый по умолчанию. Для этого на вкладке **Значки** необходимо задать значок def (**По умолчанию**). Например, если для состояния ARMED отсутствует значок zone_fire_arm.bmp, то будет осуществляться поиск значка def_arm.bmp. Это позволяет избежать дублирования значков, если одно состояние для разных типов значка объекта должно отображаться одинаково.

   > **Примечание.**
   > В случае, если на вкладке **Значки** идентификатор файла не задан, то имя файла будет составлено из идентификатора объекта и части имени файла, указанной в столбце **Изображение**.

   > **Примечание.**
   > В случае, если объект отображается на карте в виде многоугольника, круга или линии, имеется возможность задать цвет данных фигур для каждого из состояний. Для этого необходимо в столбце **Изображение** после названия значка через символ **&** указать цвет в формате R:G:B:A, либо ввести только цвет в указанном формате вместо названия значка. Примеры содержимого поля в столбце
   >
   > **Изображение**:**255:0:0** – задается красный цвет для состояния.
   >
   > **alarm&255:0:0** – задается значок и красный цвет для состояния.
3. **Описание**. Краткое описание данного состояния.
4. **Мерцание**. Опция отображения состояния объекта – мерцание.

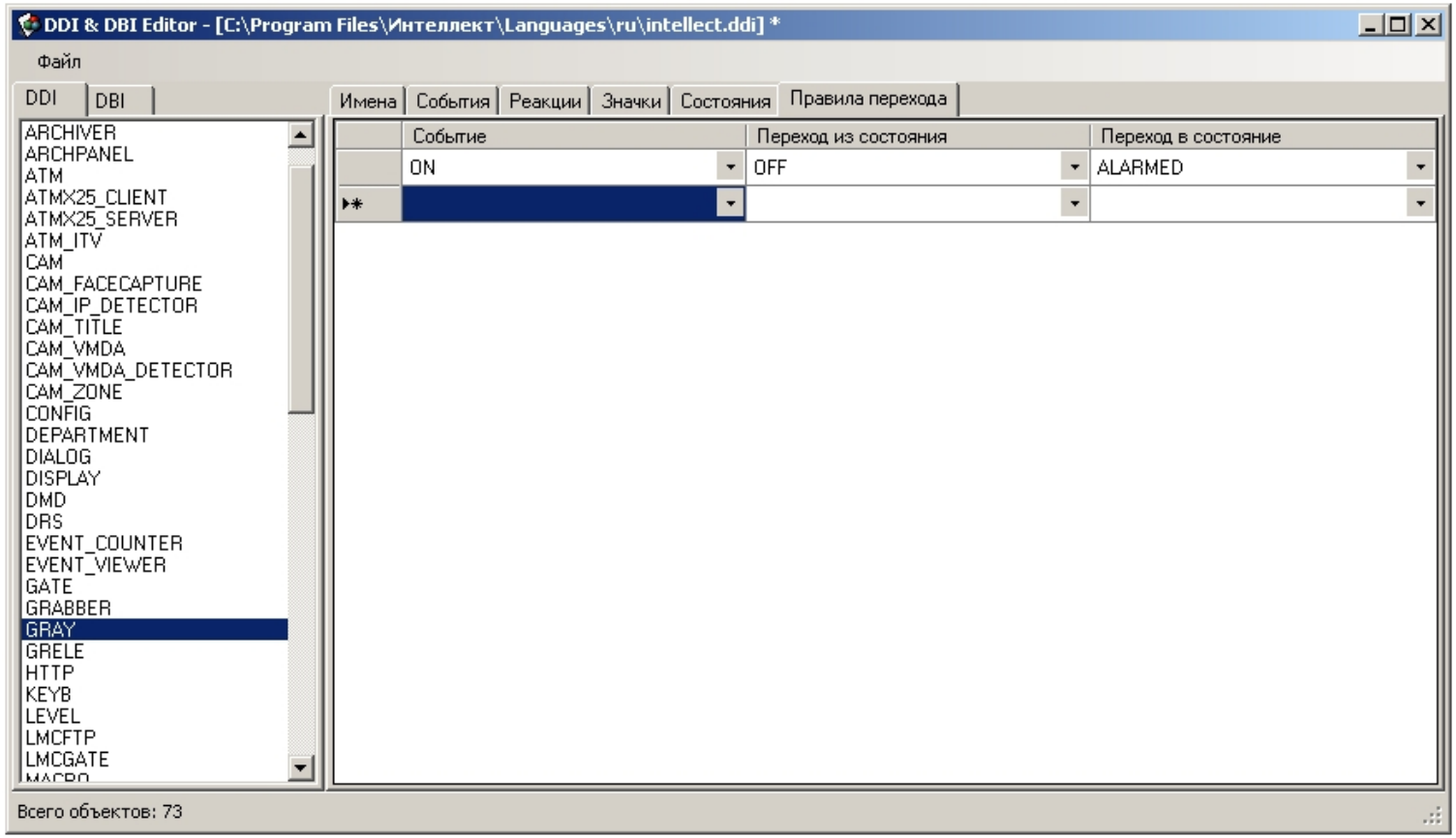


Закладка Правила перехода

Правила перехода связывают события в системе, генерируемые объектами и состояния, в которых эти объекты находятся. Каждое правило характеризуется начальным состоянием объекта, событием, произошедшим в системе, и конечным состоянием, то есть, тем, в которое перейдет объект под воздействием этого события.

В таблице на закладке **Правила перехода** описаны правила перехода между состояниями выбранного объекта. Свойства каждого правила:

1. **Событие**. Идентификатор инициализирующего переход события.
2. **Переход из состояния**. Идентификатор начального состояния, в котором находился объект во время того, как инициализирующее событие произошло (если это поле оставить пустым, то переход будет осуществляться из любого состояния).
3. **Переход в состояние**. Идентификатор конечного состояния объекта.



Утилита создания диалоговых окон пользователя Arpedit.exe

Утилита Arpedit.exe предназначена для создания диалоговых окон и позволяет максимально адаптировать ПК *Интеллект* для решения частных задач контроля и безопасности на производственном объекте.

Утилита Arpedit.exe расположена в папке Arpedit (<Директория установки>\Интеллект\Tools\ Arpedit). Подробное описание утилиты приведено в документе Руководство по работе с утилитой ArpEdit, входящем в комплект поставки ПК *Интеллект* и также расположенном в папке Arpedit.

Утилита конвертирования, выбора шаблона и создания резервных копий баз данных idb.exe

Назначение утилиты idb.exe

Утилита idb.exe предназначена для администрирования баз данных ПК *Интеллект* и обеспечивает выполнение следующих функций:

1. Конвертирование базы данных формата MS Access в формат MS SQL сервер.
2. Подключение базы данных ПК *Интеллект.*
3. Настройка синхронизации баз данных.

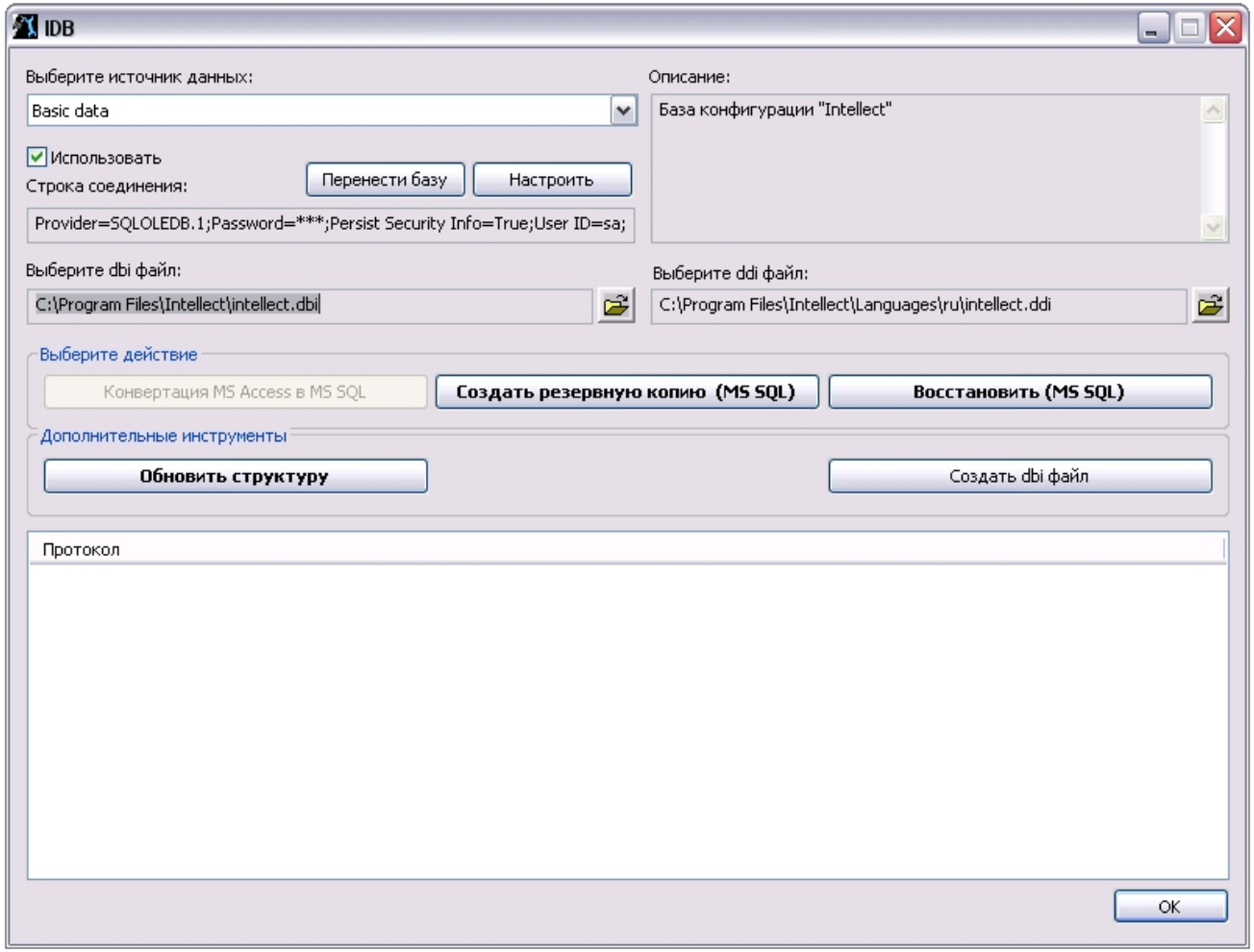
4. Создание резервной копии базы данных.
5. Восстановления базы данных из резервной копии.
6. Изменения используемого шаблона базы данных (см. Описание интерфейса утилиты idb.exe).
7. Выделения протокола событий в отдельную базу данных.

Запуск и завершение работы утилиты idb.exe

Перед запуском утилиты idb.exe необходимо завершить работу ПК *Интеллект.*

Утилиты idb.exe запускается из каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\idb.exe.

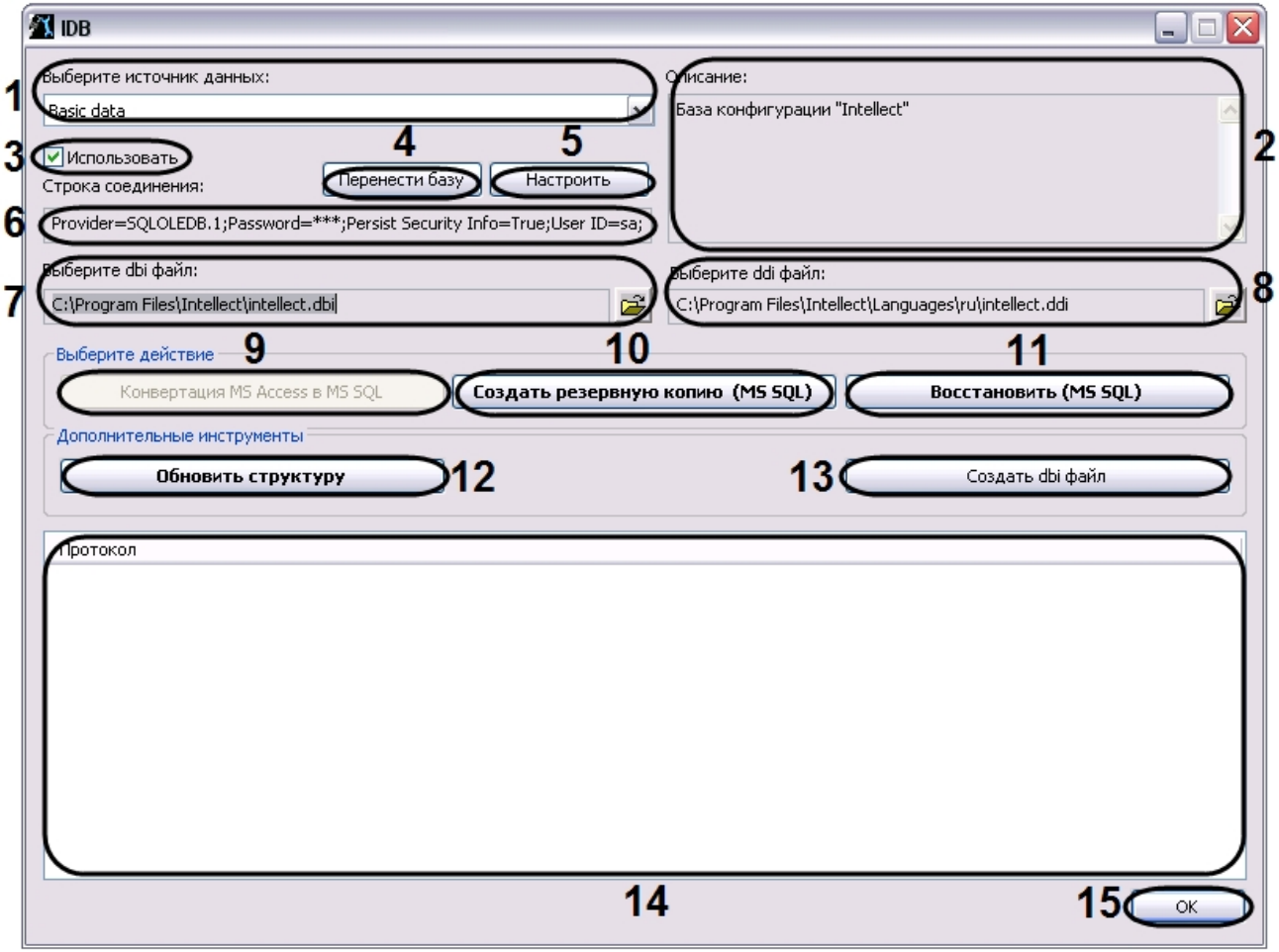
В результате выполнения описанного выше действия на экран будет выведено диалоговое окно утилиты idb.exe.



Для принятия изменений и завершения работы с утилитой idb.exe следует нажать кнопку **ОК**. Для завершения работы с утилитой idb.exe без принятия изменений следует нажать кнопку **Закрыть** – .

Описание интерфейса утилиты idb.exe

На рисунке представлено диалоговое окно утилиты idb.exe.



В таблице приведено описание элементов интерфейса диалогового окна утилиты idb.exe.

№ п/п	Тип и наименование элемента	Назначение	Значение по умолчанию	Допустимые значения

1	Выберите источник данных:	Список для выбора типа базы данных для администрирования: локальная база **Конфигурация**, база **Протокол событий** или удаленная база данных для синхронизации.	Basic data	**Basic data** – локальная база данных **Конфигурация**. **Synchro source** – удаленная база данных для синхронизации. **Протокол** – база данных **Протокол событий**. Остальные значения используются при работе с вертикальными решениями.
2	Описание:	Информационное поле, в котором отображаются общие сведения о выбранном из списка **Выберите источник данных:** типе базы данных.	База конфигурации Intellect	**База конфигурации "Intellect"** – локальная база данных **Конфигурация**. **Источник синхронизации данных** – удаленная база данных для синхронизации. **База данных отдельных протоколов системы "Intellect"** – база данных **Протокол событий**. Остальные значения не используются.
3	Использовать	Флажок, предназначенный для включения или отключения режима использования базы данных выбранного типа. При установке данного флажка становится активной кнопка **Настроить**, используемая для настройки подключения к базе данных.	Да	**Да** – база данных подключена. **Нет** – база данных не подключена.
4	Кнопка **Перенести базу**	Кнопка, предназначенная для переноса файлов базы данных формата MS SQL сервер (.mdf и .ldf) в указанную папку. При этом у пользователя должны быть права на создание файлов в этой папке. После переноса файлов автоматически выполняется присоединение базы данных (attach). *Примечание. Возможен перенос только локальной БД (источник данных Basic data). При использовании удаленной БД (источник данных Synchro sourse) перенос файлов невозможен.*	Активна	Активна – утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS SQL сервер. Неактивна – утилита idb.exe не подключена к базе данных формата MS SQL сервер.
5	Кнопка **Настроить**	Кнопка, предназначенная для вызова диалогового окна Свойства связи с данными и настройки подключения к базе данных. Данная кнопка активна только в том случае, если установлен флажок **Использовать**.	Активна	Активна – утилита idb.exe подключена к базе данных Неактивна – утилита idb.exe не подключена к базе данных.

6	Информационное поле **Строка соединения:**	Строка, в которой отображается сводная информация о параметрах подключения к базе данных.	Зависит от параметров настройки подключения к базе данных, конфигурации сервера или УРМА.	Содержит комбинацию следующих параметров: Provider, Integrated Security, Persist Security Info, Data Source. Параметр **Provider** может принимать значения: • SQLOLEDB.1 – при использовании базы данных формата MS SQL сервер; • Microsoft.Jet.OLEDB.4.0 – при использовании базы данных формата MS Access; Остальные значения – не используются. Параметр **Integrated Security** может принимать значения: • SSPI – при аутентификации на MS SQL сервере по учетной записи ОС Windows; • параметр отсутствует – при аутентификации на MS SQL сервере по имени пользователя (логину) и паролю или при использовании базы данных формата MS Access. Параметр **Persist Security Info** может принимать значения: • True - при разрешении на сохранение пароля для автоматического подключения к базе данных; • False – при запрете на сохранения пароля для автоматического подключения к базе данных. Параметр **Data Source** может принимает значения: • наименование MS SQL сервера, используемого для управления базой данных; • путь к .mdb файлу базы данных формата MS Access.
7	Информационное поле и кнопка **Выберите dbi файл:**	Предназначены для выбора и отображения информации о выбранном файле структуры базы данных .dbi. При обновлении база данных будет приведена к заложенной в данном файле структуре.	C:\Program Files \ Интеллект \ intellect.dbi	Полный путь к файлу .dbi.
8	Информационное поле и кнопка **Выберите ddi файл:**	Предназначены для выбора и отображения информации о выбранном файле.ddi, в котором хранятся перечень предусмотренных для системных объектов, событий и реакций.	C:\Program Files \ Интеллект \ Languages\ru\ intellect.ddi	Полный путь к файлу .ddi.
9	Кнопка **Конвертация MS Access в MS SQL**	Кнопка, предназначенная для запуска процесса конвертирования базы данных из формата MS Access в формат MS SQL. Данная кнопка активна только в том случае, если утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS Access.	Неактивна	Активна – утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS Access. Не активна – утилита idb.exe не подключена к базе данных формата MS Access.
10	Кнопка **Создать резервную копию (MS SQL)**	Кнопка, предназначенная для запуска процесса создания резервной копии базы данных. Данная кнопка активна только в том случае, если утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS SQL.	Активна	Активна – утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS SQL. Не активна – утилита idb.exe не подключена к базе данных формата MS SQL.

11	Кнопка **Восстановить (MS SQL)**	Кнопка, предназначенная для восстановления базы данных из созданной ранее резервной копии.	Активна	Активна – утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS SQL. Не активна – утилита idb.exe не подключена к базе данных формата MS SQL.
12	Кнопка **Обновить структуру**	Кнопка, предназначенная для запуска процесса обновления структуры базы данных. Структура обновляется в соответствии с указанным в поле **Выберите dbi файл:** файлом структуры базы данных .dbi.	Активна	Активна – утилита idb.exe подключена к базе данных **Конфигурация**. Не активна – утилита idb.exe не подключена к базе данных **Конфигурация**.
13	Кнопка Создать dbi файл	Кнопка, предназначенная для создания файла структуры базы данных (шаблона) .dbi.	Активна	Активна – функция создания файла .dbi доступна.
14	Информационная таблица **Протокол**	Информационная таблица, в которой отображается информация о ходе процесса обработки базы данных: конвертирования, обновления структуры, создания резервной копии базы данных и проч.	Пустое	Информационные сообщения о ходе процесса обработки базы данных. Значком i синего цвета отмечаются сообщения об успешном выполнении шага процесса. Значком ! красного цвета отмечаются сообщения об ошибках при выполнении шага процесса. Значком галочка синего цвета отмечаются сообщения о завершении выполнения процесса.
15	Кнопка **ОК**	Кнопка, предназначенная для сохранения параметров подключения ПК *Интеллект* к базам данных и завершения работы с утилитой idb.exe.	Активна	Активна – сохранение параметров подключения базы данных и завершение работы с утилитой idb.exe доступны. Неактивна – в ходе выполнения процесса обработки базы данных.

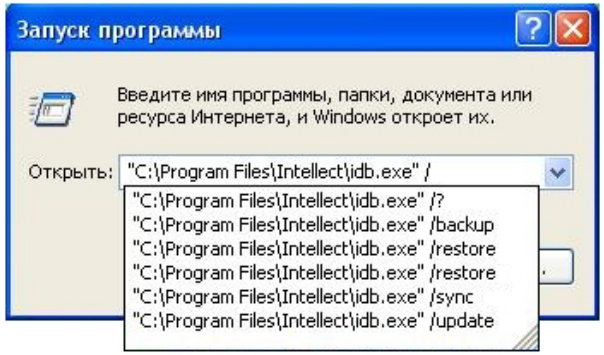
Работа с утилитой idb.exe

Утилита idb.exe используется для администрирования баз данных программного комплекса *Интеллект*. Инструкции по использованию утилиты для реализации функций администрирования баз данных приведены в главе Администрирование базы данных программного комплекса Интеллект.

> **Примечание**
> При работе с утилитой idb.exe системная служба ОС Windows Брандмауэр Windows/Общий доступ к Интернету (ICS) должна быть активна.

Работа с утилитой idb.exe с помощью ключей

Существует возможность запускать утилиту idb.exe с ключами. Для этого следует нажать **Пуск** -> **Выполнить**. В появившемся окне ввести путь к утилите idb.exe и через / нужный ключ.



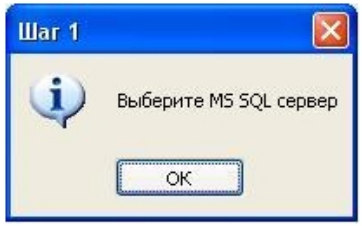
Для отображения ключей, поддерживаемых утилитой, следует воспользоваться командой idb.exe /? .

Утилита idb.exe поддерживает запуск со следующими ключами:

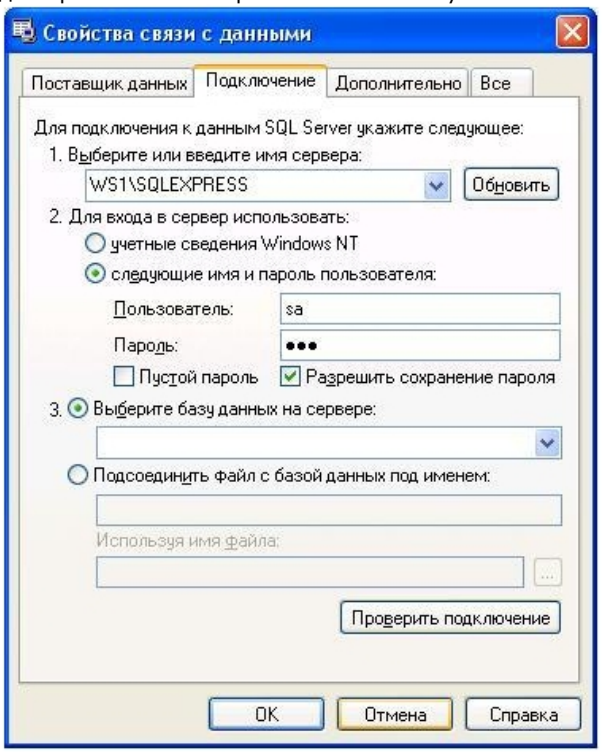
1. **/update** – ключ запуска скрытого обновления базы данных (использует файл intellect.dbi).
2. **/sync** – ключ синхронизации базы данных с источником данных.
3. **/backup** – ключ запуска процесса создания резервной копии базы данных Intellect. Резервная копия создается по адресу C:\Documents and Settings\USER2\Мои документы\ITV\Intellect\Data\intellect.sql.bak. Используется, если утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS SQL.
4. **/restore** – ключ запуска процесса восстановления базы данных из созданной ранее резервной копии. Используется, если утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS SQL.
5. **/set_cs "key=value"** – ключ сохранения в системный реестр строки соединения (сводной информации о параметрах подключения к базе данных).
6. **sql_convert:db_name mssql2000|mssql2005** – ключ запуска процесса конвертирования базы данных из формата MS Access в формат MS SQL. Используется, если утилита idb.exe подключена к базе данных формата MS Access.

Пример. Конвертирование базы данных из формата MS Access в MS SQL с помощью ключа производится следующим образом:

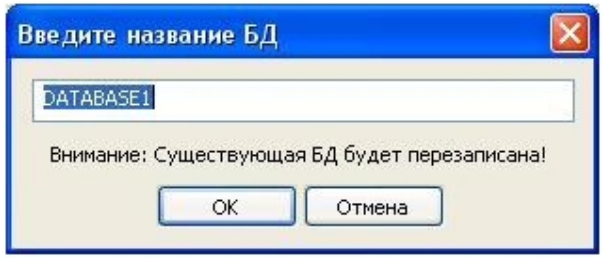
1. Вызвать функцию **Выполнить** (**Пуск** -> **Выполнить**), в открывшемся окне ввести ключ: "C:\Program Files\Интеллект\idb.exe" /sql_convert.
2. Нажать кнопку **OK**. В результате выполнения операции откроется окно утилиты idb.exe.
3. В раскрывающемся списке **Выберите источник данных** выбрать базу данных формата MS Access
4. Нажать кнопку **Конвертация MS Access в MS SQL**
5. В результате выполнения операции откроется окно с предложением выбрать MS SQL сервер. Для продолжения нажать кнопку **OK**.



6. В результате выполнения операции откроется окно подключения к базе данных MS SQL сервера, в котором необходимо:
    a. выбрать имя сервера из раскрывающегося списка;
    b. ввести имя и пароль пользователя для входа на сервер;
    c. установить флажок **Разрешить сохранение пароля**;
    d. нажать кнопку **Проверить подключение**;
    e. для применения настроек нажать кнопку **ОК**.



7. В результате выполнения операции появится окно с просьбой ввести название базы данных.



8. Ввести название базы данных или оставить предложенное системой. Нажать кнопку **OK**.
9. В результате выполнения операций запустится процесс конвертирования базы данных из формата MS Access в MS SQL. Ход процесса конвертирования отображается в информационной таблице **Протокол** утилиты idb.exe.
10. После завершения конвертации, завершить работу с утилитой idb.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты idb.exe).

Конвертирование базы данных из формата MS Access в MS SQL завершено.

Выделение протокола событий в отдельную базу данных

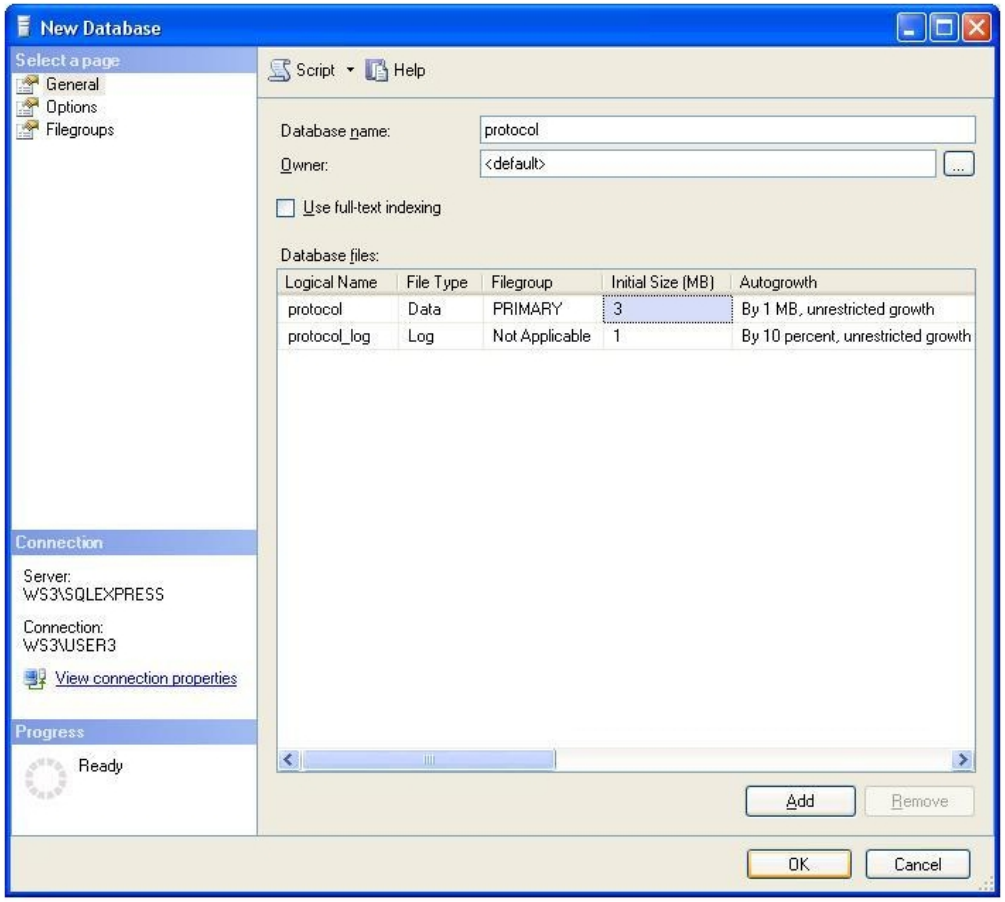
> **Внимание!**
> Если в системе используется модуль Учет рабочего времени, входящий в состав подсистемы ACFA-Интеллект, для вынесения протокола событий в отдельную базу данных следует использовать утилиту RemoteProtocolConnector – см. Утилита RemoteProtocolConnector для вынесения протокола событий в отдельную базу данных.

Внешний протокол событий создается с помощью утилиты idb.exe.

Необходимо предварительно создать базу данных **protocol** с помощью программы MS SQL Server. Для этого необходимо:

1. Открыть Microsoft SQL Server Management Studio Express.
2. Выбрать **Databases.**

3. Нажать на правую кнопку мыши и выбрать **New Database...**
4. В открывшемся окне **New Database** ввести имя базы данных protocol в строке **Database name:**

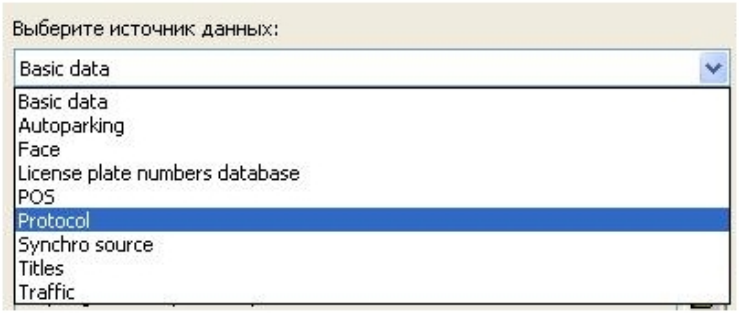


5. Для создания новой базы данных protocol нажать кнопку **OK**.
6. Закрыть Microsoft SQL Server Management Studio Express, нажав кнопку **Закрыть** в правом верхнем углу окна.

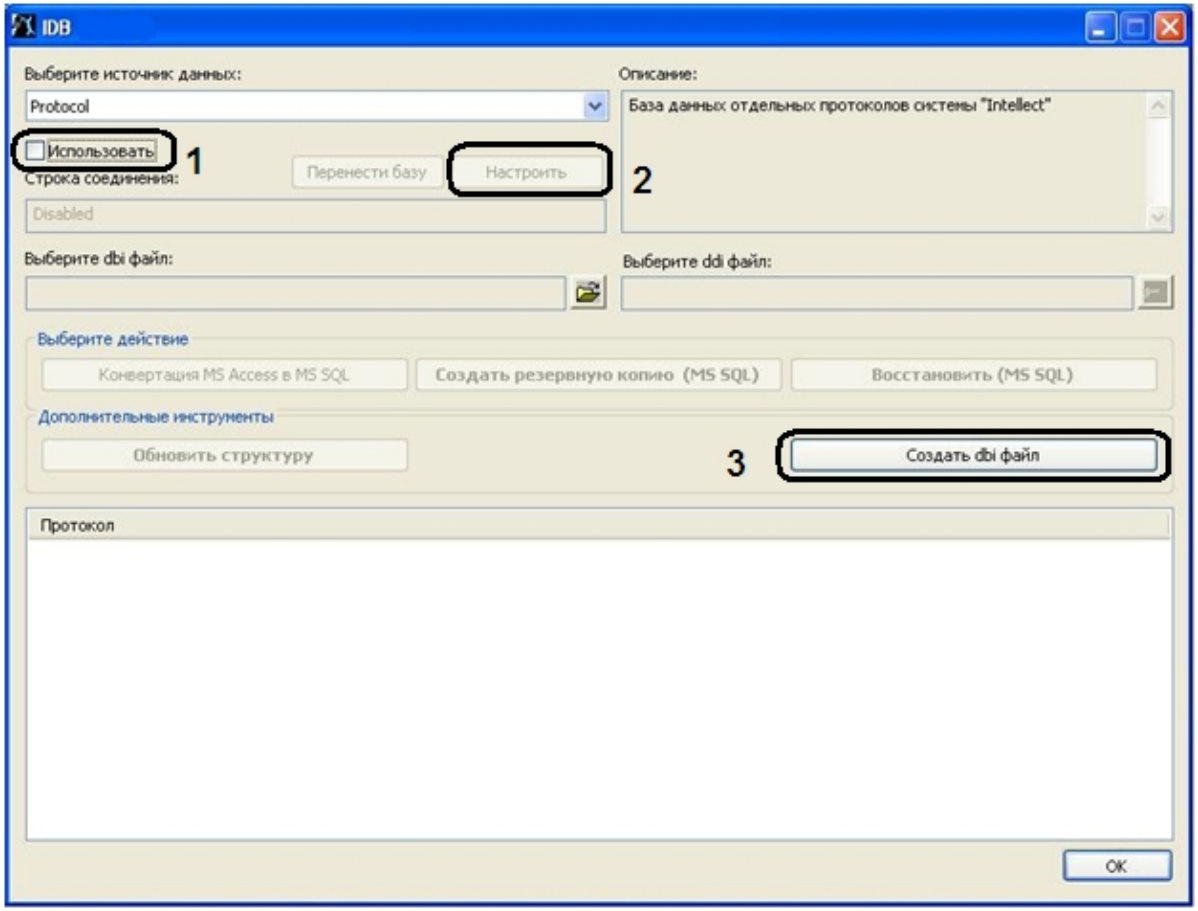
В результате выполнения данных операций была создана база данных **protocol**.

Чтобы подключить внешний протокол событий, необходимо выполнить следующие действия:

1. Открыть утилиту idb.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты idb.exe).
2. Выбрать в раскрывающемся списке **Выберите источник данных:** базу данных для администрирования — **Protocol**.

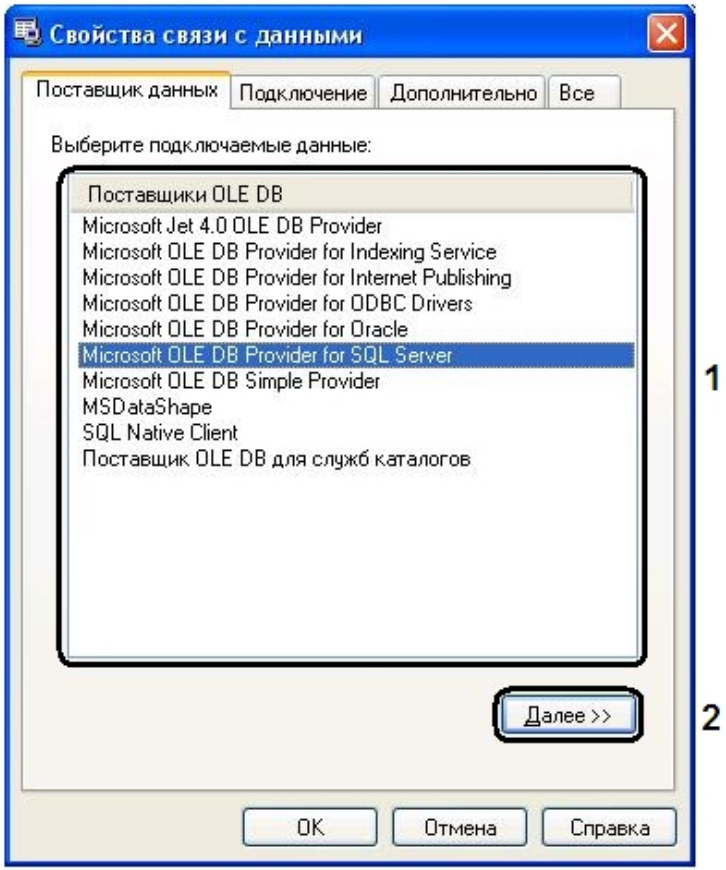


3. Для включения режима использования базы данных **Protocol** установить флажок **Использовать** (1).

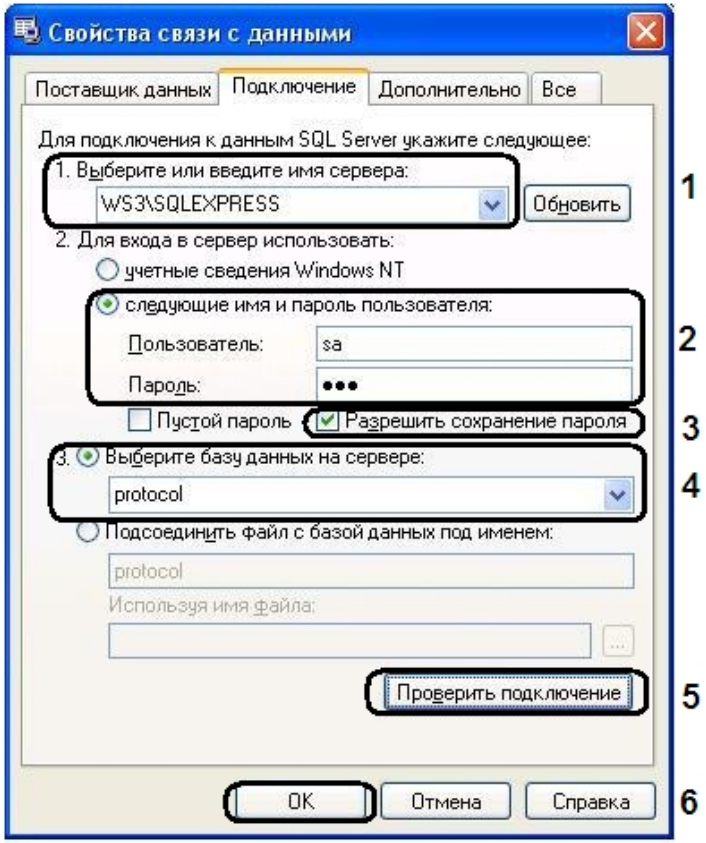


4. В результате выполнения данной операции становится активной кнопка **Настроить** (2). Для настройки подключения к базе данных **Protocol** нажать кнопку **Настроить**.

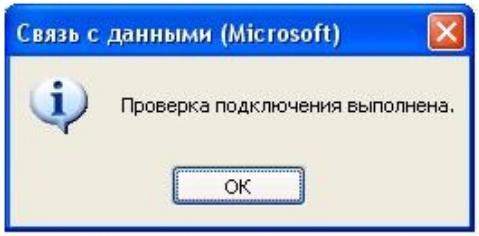
5. В результате на экран будет выведено диалоговое окно **Свойства связи с данными**. В открывшемся окне необходимо перейти на вкладку **Поставщик данных**.
6. Из списка **Поставщик OLE DB** выбрать пункт **Microsoft OLE DB Provider for SQL Server** (1).



7. Нажать кнопку **Далее** (2).
8. После выполнения данной операции осуществится автоматический переход на вкладку **Подключение.**
9. На вкладке **Подключение** необходимо выполнить следующие действия:
    a. Из раскрывающегося списка **1. Выберите или введите имя сервера:** выбрать имя сервера (1).



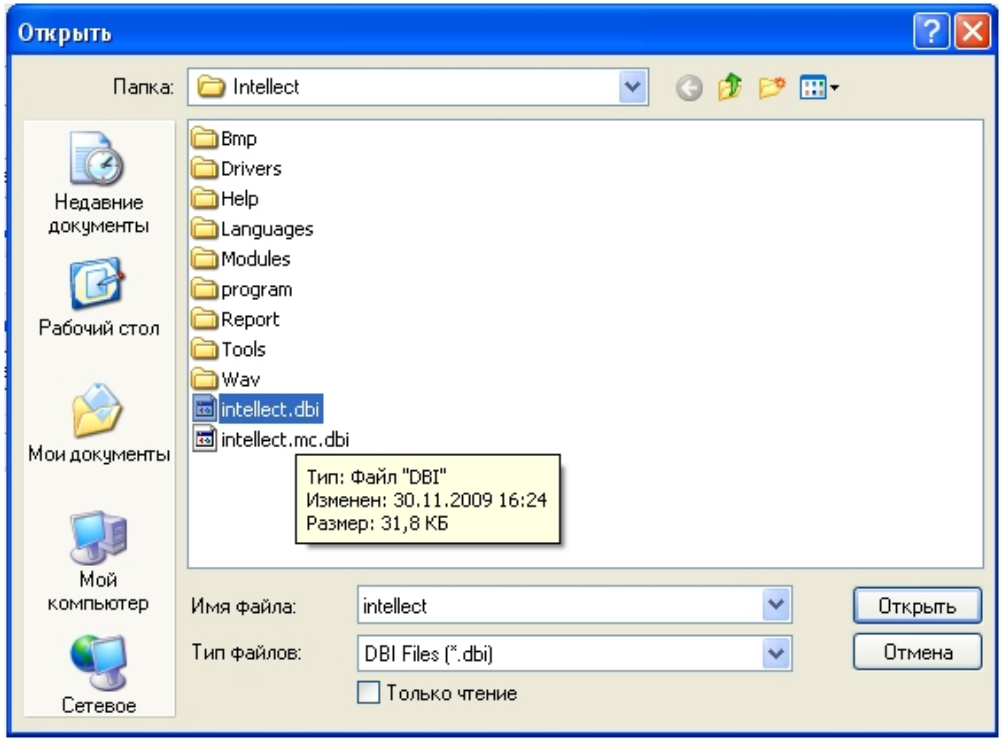
b. В поле **Пользователь:** ввести имя пользователя и в поле **Пароль:** ввести пароль (2).
c. Установить флажок **Разрешить сохранение пароля** (3).
d. Выбрать из раскрывающегося списка **3. Выберите базу данных на сервере:** базу данных — **protocol** (4).
e. Нажать кнопку **Проверить подключение** (5);
f. В случае успешной установки подключения к MS SQL серверу появится окно с сообщением **Проверка подключения выполнена**.



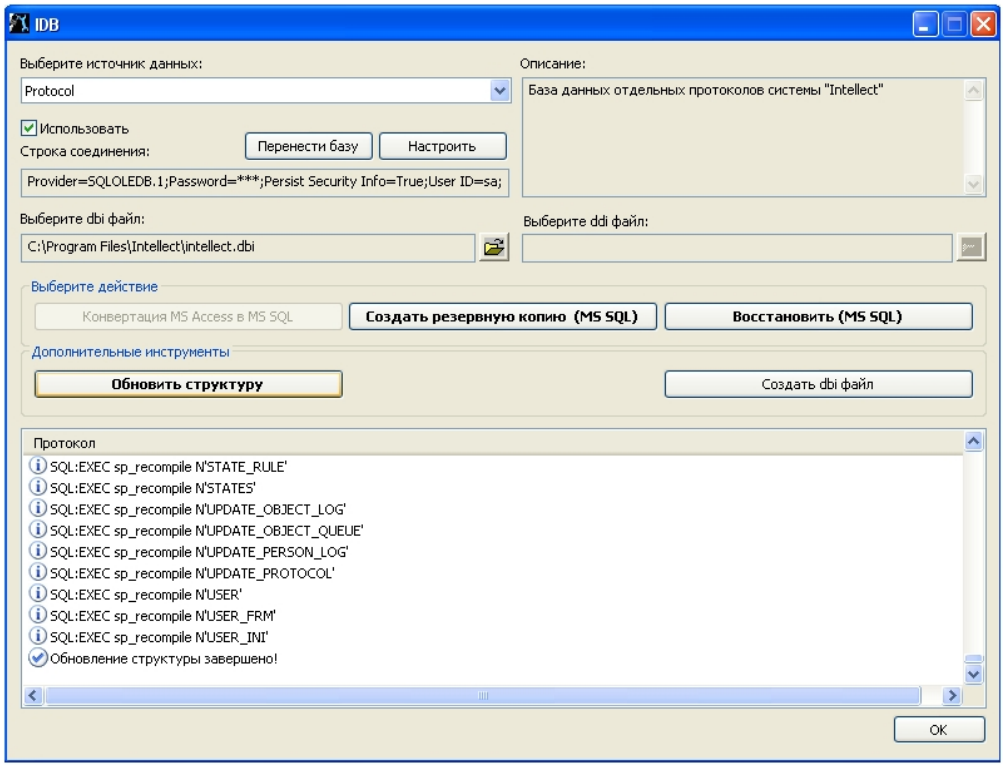
g. Нажать кнопку **OK** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.

10. После выполнения данной операции необходимо выбрать dbi файл. Для этого нужно нажать кнопку рядом с информационным полем Выберите dbi файл:.
11. В результате выполнения данной операции появится окно **Открыть**.

12. Выбрать файл структуры базы данных – C:\Program Files\Интеллект\intellect.dbi.



13. Для запуска процесса обновления структуры базы данных в соответствии с указанным в поле **Выберите dbi файл:** файлом структуры базы данных intellect.dbi нажать кнопку **Обновить структуру**.



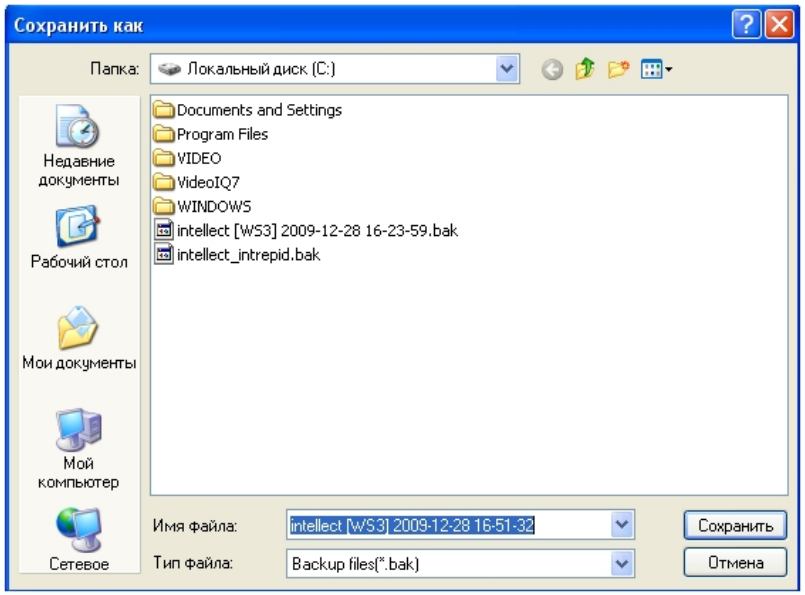
14. В результате запустится процесс обновления структуры базы данных. Информация о ходе данного процесса отображается в информационной таблице **Протокол**.
15. Обновление структуры завершено, когда в таблице **Протокол** появится соответствующее сообщение **Обновление структуры завершено!**
16. Для сохранения параметров подключения ПК *Интеллект* к базе данных **Protocol** нажать кнопку **ОК**, в результате чего окно будет автоматически закрыто.

Внешний протокол событий создан и подключен.

Создание резервной копии баз данных

Резервная копия баз данных MS SQL создается с помощью утилиты idb.exe. Чтобы создать резервную копию необходимо выполнить следующие действия:

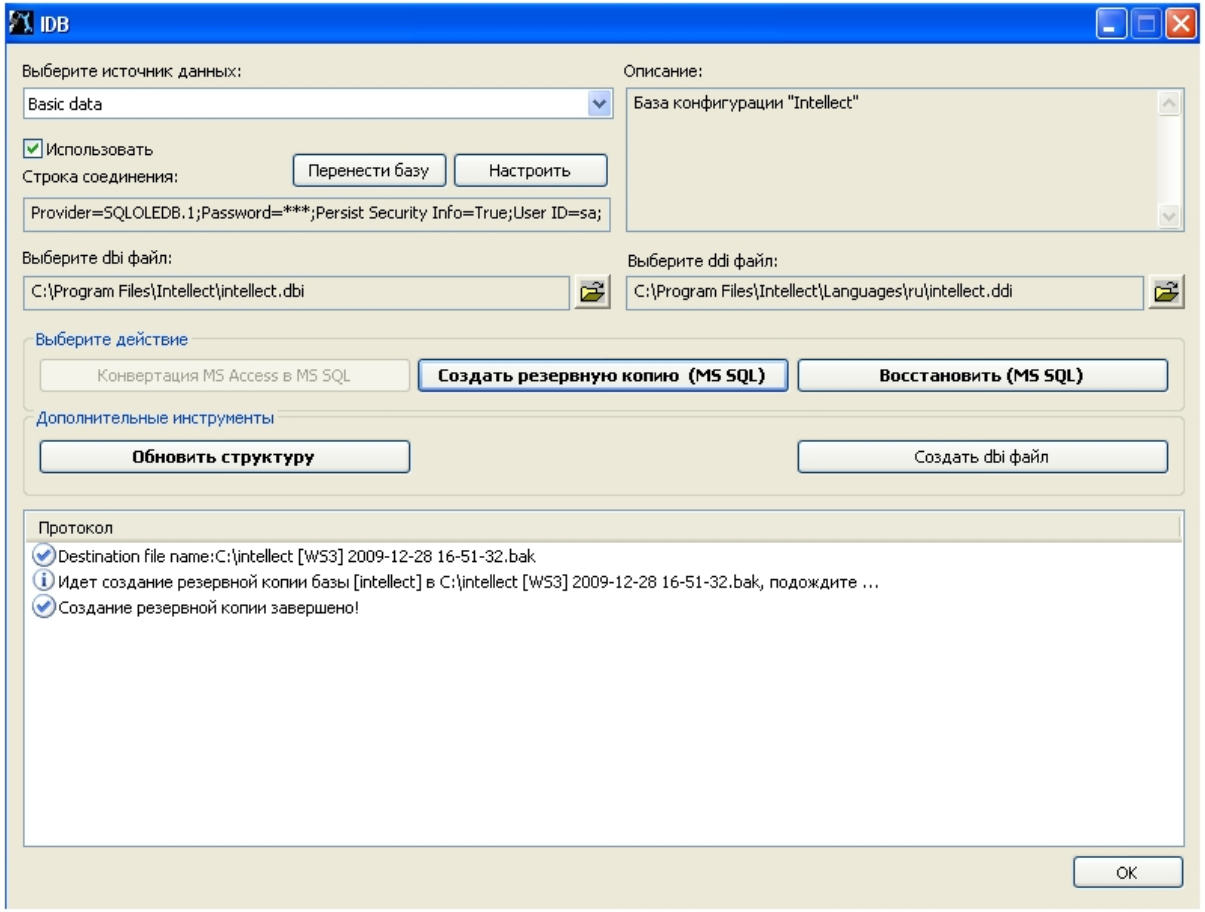
1. Открыть утилиту idb.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты idb.exe).
2. Выбрать в раскрывающемся списке **Выберите источник данных:** базу данных MS SQL – **Basic Data**.
3. Нажать кнопку **Создать резервную копию MS SQL**.
4. В результате откроется окно **Сохранить как**, где необходимо выбрать адрес и ввести имя сохраняемой резервной копии.



Примечание.
В случае, если ПК *Интеллект* и сервер баз данных находятся на разных компьютерах, соединенных по сети, то при создании резервной копии базы данных MS SQL созданная копия по умолчанию будет сохранена на том компьютере, на котором установлен сервер баз данных. Для сохранения созданной копии на компьютере, где установлен ПК *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

a. Создать на компьютере, где установлен ПК *Интеллект*, папку, доступную по сети. Обеспечить доступ к созданной папке с компьютера, где установлен сервер баз данных.
b. Указать в окне **Сохранить как** путь к созданной папке.

5. В результате запустится процесс создания резервной копии. Информация о ходе данного процесса отображается в информационной таблице **Протокол**.



6. Создание резервной копии завершено, когда в таблице **Протокол** появится соответствующее сообщение **Создание резервной копии завершено!**.

> **Примечание.**
> Так же резервную копию (MS SQL) можно создать при помощи макрокоманды.

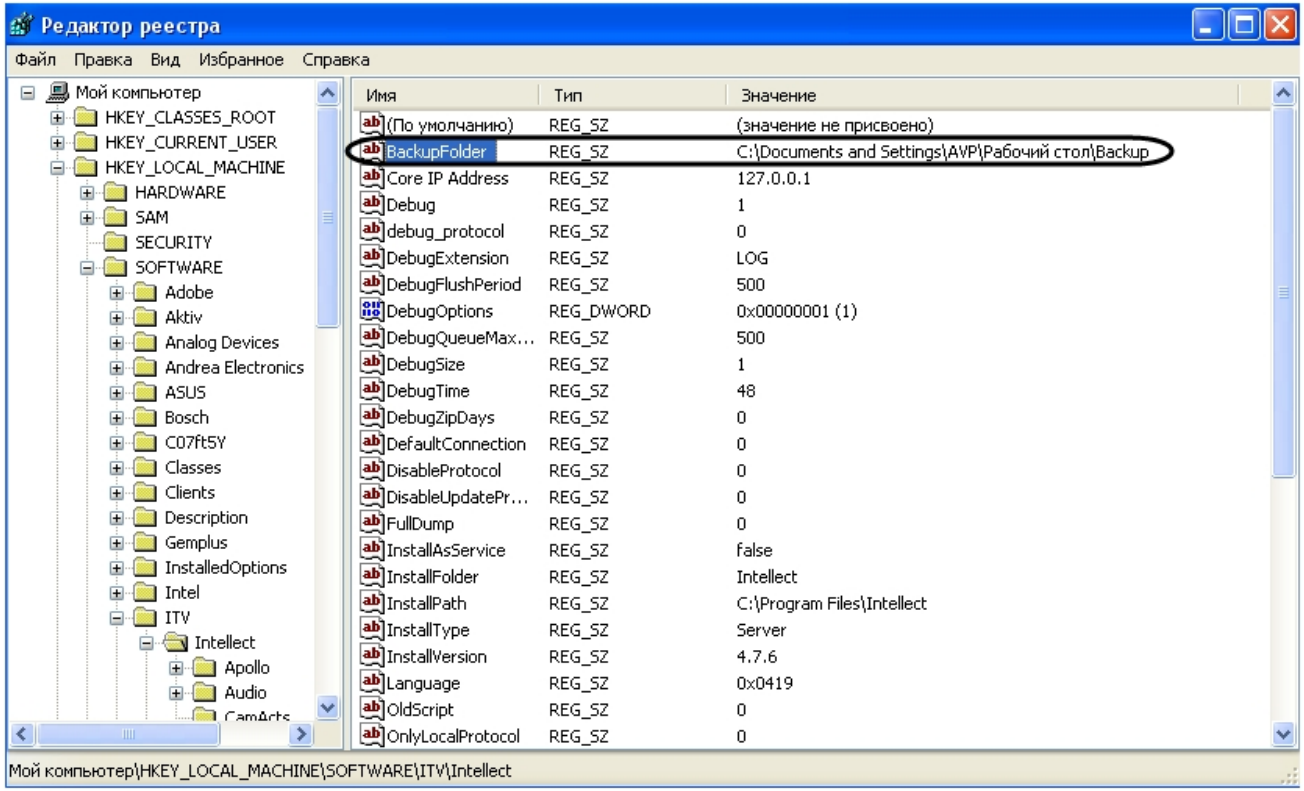
7. Для завершения работы нажать кнопку **OK**, в результате чего окно будет автоматически закрыто.

Резервная копия базы данных MS SQL создана.

По умолчанию копия базы данных создается по адресу C:\Documents and Settings\<имя пользователя>\Мои документы\ITV\Intellect\Data\intellect.sql.bak. В случае, когда при создании резервной копии не удается изменить папку для записи копии базы данных, необходимо:

1. Вызвать функцию **Выполнить** (**Пуск** -> **Выполнить**), в открывшемся окне ввести regedit.
2. Нажать кнопку **OK**. В результате выполнения операции откроется окно **Редактор реестра**.
3. Создать строковый параметр с именем BackupFolder в ветке реестра HKLM\SOFTWARE\ITV\INTELLECT (см. раздел Добавление строковых параметров в реестр ОС Windows).

4. Задать значение параметра BackupFolder: ввести адрес папки для записи копии базы данных (например, C:\ Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup). Если требуется сохранять копию базы данных на сетевой диск, необходимо указать UNC-путь к сетевой папке на данном диске, к которой открыт доступ на запись, в формате \\ServerName\ShareName. При этом следует учитывать, что все сетевые ресурсы, которые требуют дополнительной аутентификации, необходимо подключать от имени того же пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server. Узнать и/или изменить пользователя, от имени которого запускается служба SQL Server, можно одним из следующих способов:
   a. С помощью утилиты SQL Sever Configuration Manager.
   b. Выполнить **Пуск - Панель управления - Администрирование - Службы,** затем щелкнуть правой кнопкой мыши по службе **SQL Sever** и выбрать пункт **Свойс тва** в функциональном меню. В открывшемся окне свойств службы **SQL Server** перейти на вкладку **Вход в систему.**
5. В результате проделанных действий будет создан строковый параметр ключа с заданным значением.



6. Вызвать функцию **Выполнить** (**Пуск** -> **Выполнить**), в открывшемся окне ввести ключ "C:\Program Files*Интеллект\idb.exe" /backup.*
7. Нажать кнопку **ОК**.

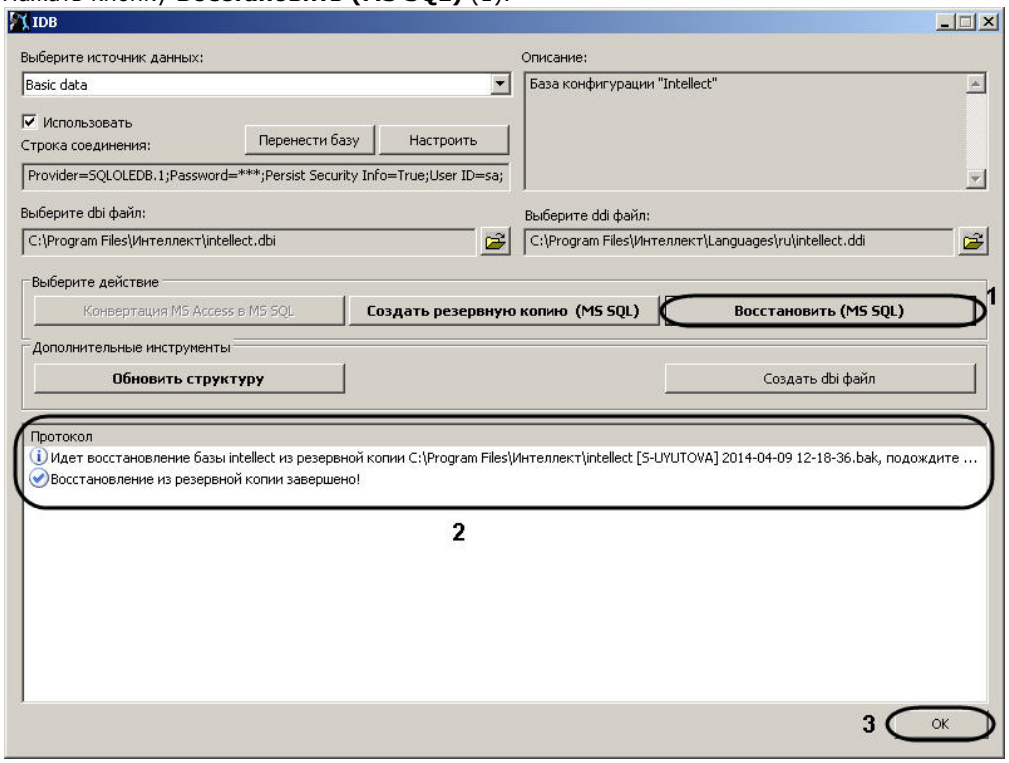
В результате выполнения операции в папке, указанной в качестве значения параметра BackupFolder (C:\ Documents and Settings\AVP\Рабочий стол\Backup), будет создана резервная копия базы данных intellect.sql.bak.

Восстановление БД из резервной копии

Резервная копия базы данных создается при помощи утилиты idb.exe (см. раздел Создание резервной копии баз данных). Восстановление базы данных из резервной копии также производится при помощи утилиты idb.exe следующим образом:

1. Открыть утилиту idb.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты idb.exe).

2. Выбрать в раскрывающемся списке **Выберите источник данных:** базу данных MS SQL – **Basic Data**.
3. Нажать кнопку **Восстановить (MS SQL)** (1).



4. При помощи стандартного диалога открытия файлов выбрать созданный ранее файл с резервной копией базы данных.
5. В результате запустится процесс восстановления базы данных из резервной копии. Информация о ходе данного процесса отображается в информационной таблице **Протокол** (2).
6. Восстановление из резервной копии завершено, когда в таблице **Протокол** появится соответствующее сообщение **Восстановление из резервной копии завершено!**
7. Для завершения работы нажать кнопку **ОК**, в результате чего окно будет автоматически закрыто (3).

Восстановление базы данных из резервной копии завершено.

Утилита поиска IP-устройств HubSearch.exe

Назначение утилиты HubSearch.exe

Утилита HubSearch.exe предназначена для поиска сетевых устройств, таких как Wave Hub, Matrix LH и Matrix LS, а также для изменения сетевых настроек (например, изменение IP-адреса, маски подсети и пр.) найденного устройства.

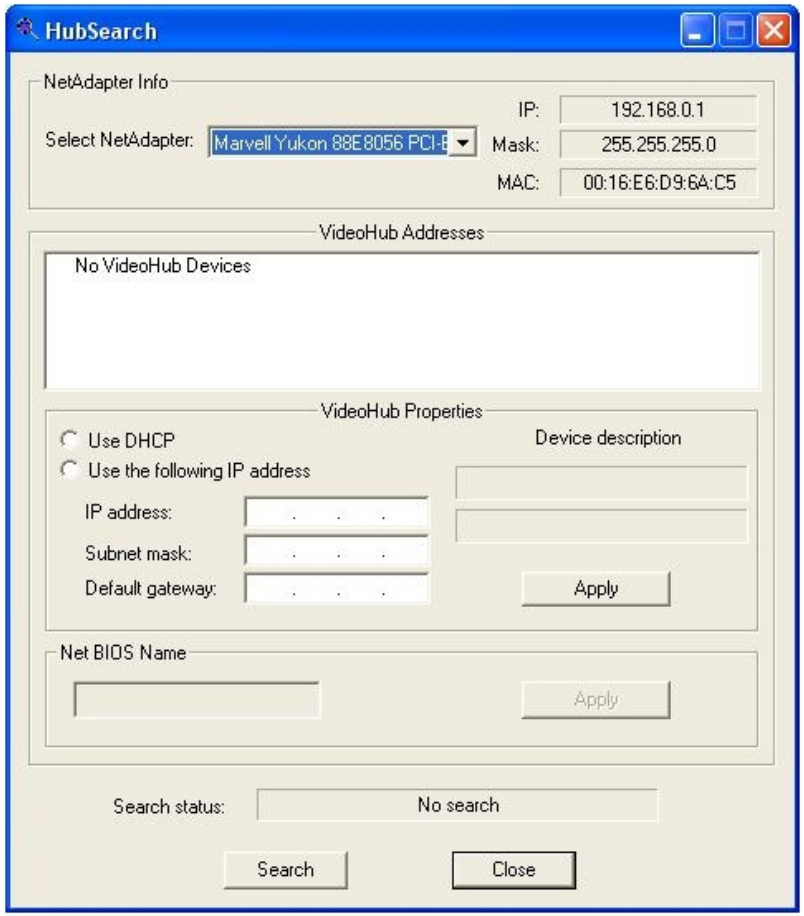
Запуск и завершение работы утилиты HubSearch.exe

Для запуска утилиты HubSearch.exe следует воспользоваться одним из следующих способов:

1. Запустить утилиту из панели задач Windows. Для этого следует нажать **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Поиск IP устройств**.
   Утилита HubSearch.exe доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер**, **УРМА**, **УРММ**.

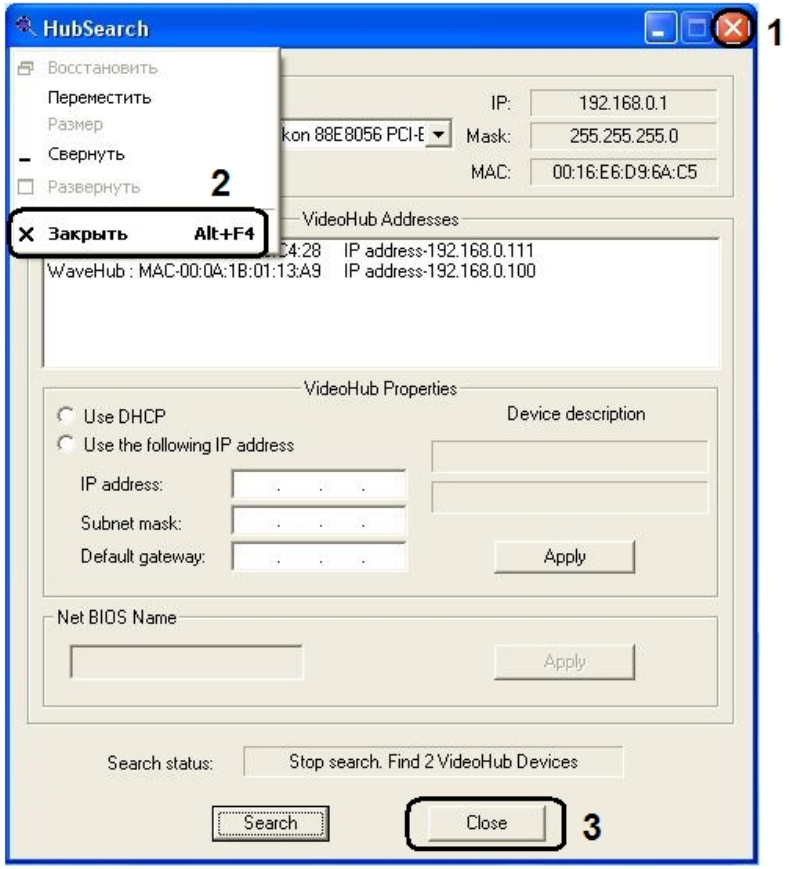
2. Запустить утилиту из папки **Tools** каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools\ Hub\HubSearch.exe.

В результате выполнения описанного выше действия на экран будет выведено диалоговое окно утилиты HubSearch.exe.



Завершить работу с утилитой HubSearch.exe можно одним из следующих способов:

1. нажать кнопку в правом верхнем углу диалогового окна – **Закрыть** (1);
2. нажать комбинацию клавиш Alt+F4 (2);
3. нажать кнопку **Close** внизу диалогового окна (3).



Описание интерфейса диалогового окна утилиты HubSearch.exe

Пользовательский интерфейс (диалоговое окно) утилиты HubSearch.exe представлен на рисунке.

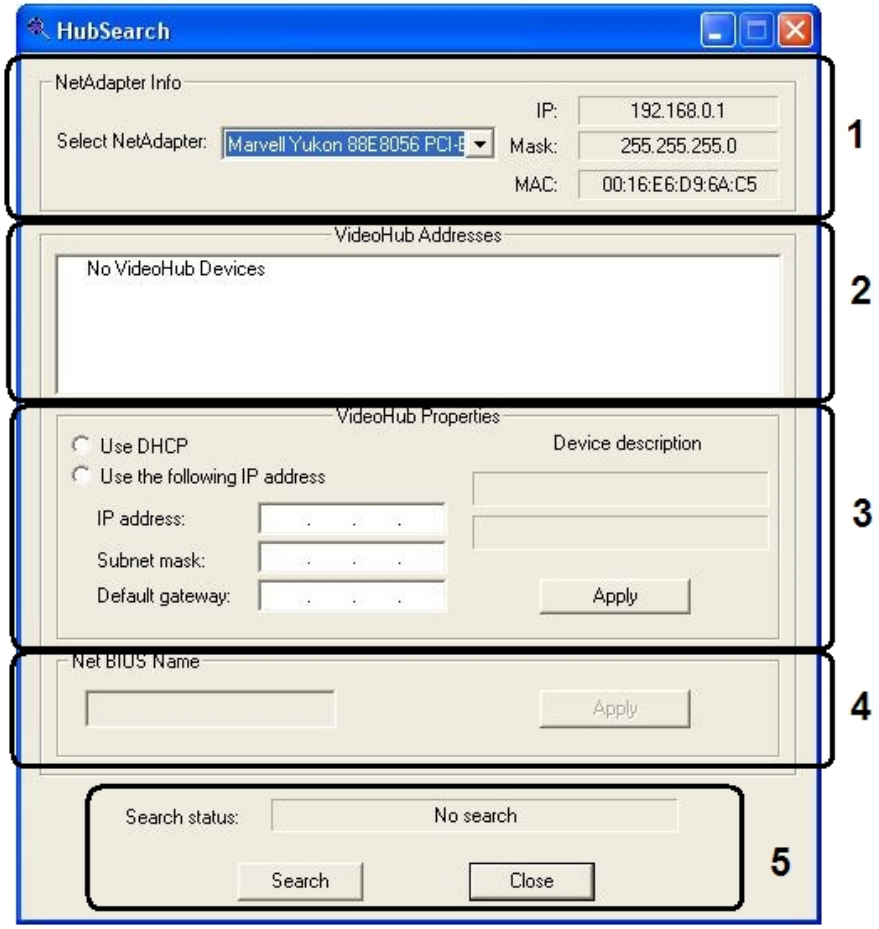


Таблица показывает состав пользовательского интерфейса утилиты HubSearch.exe.

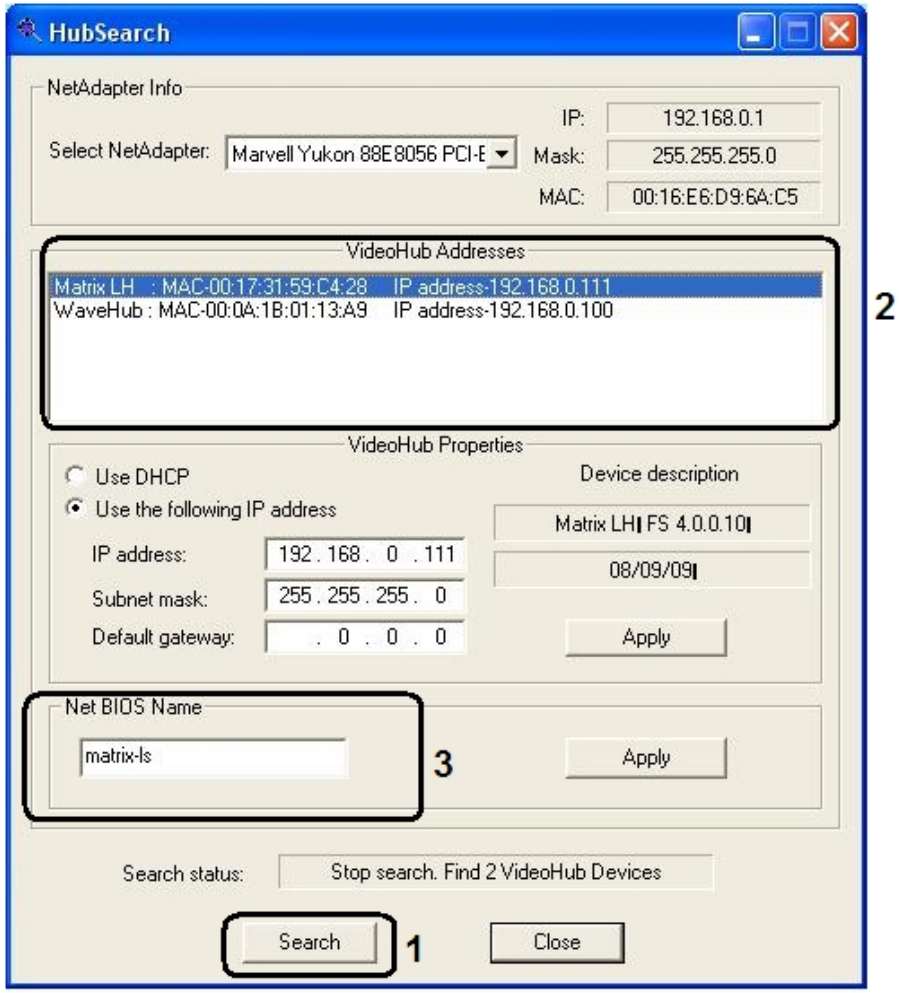
№ группы	Группа	Название элемента	Описание
1	NetAdapter Info	Раскрывающийся список **Select NetAdapter**	Выбор сетевого адаптера
		Нередактируемое поле **IP**	Отображает IP-адрес сетевой карты компьютера
		Нередактируемое поле **Mask**	Отображает маску сетевой карты компьютера
		Нередактируемое поле **MAC**	Отображает MAC-адрес сетевой карты компьютера
2	VideoHub Addresses	Поле **VideoHub Addresses**	Отображает найденные устройства
3	VideoHub Properties	Переключатель **Use DHCP**	Включает использование протокола динамической конфигурации узла

		Переключатель **Use the following IP address**	Включает использование сетевых настроек
		Поле **IP address**	Задает IP-адрес устройства
		Поле **Subnet mask**	Задает маску подсети устройства
		Поле **Default gateway**	Задает шлюз
		2 нередактируемых поля **Device Description**	Отображает параметры устройства
		Кнопка **Apply**	Служит для применения новых настроек
4	Net BIOS Name	Поле **Net BIOS Name**	Задает сетевое имя устройства
		Кнопка **Apply**	Служит для применения новых настроек
5	Search status	Нередактируемое поле **Search status**	Отображает статус поиска устройств
		Кнопка **Search**	Служит для запуска поиска
		Кнопка **Close**	Закрывает диалоговое окно

Порядок работы с утилитой HubSearch.exe

Работа с утилитой HubSearch.exe производится следующим образом:

1. Запустить утилиту HubSearch.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты HubSearch.exe).
2. Для поиска устройств нажать кнопку **Search** (1).



3. В списке **VideoHub Addresses** выбрать требуемое сетевое устройство (2).
4. В случае использования протокола динамической конфигурации узла установить переключатель в положение **Use DHCP**. Для изменения сетевых настроек установить переключатель в положение **Use the following IP address**.
5. Для применения внесенных изменений нажать кнопку **Apply** группы **VideoHub Properties**.
6. При необходимости изменить сетевое имя устройства в поле **Net BIOS Name** (3).
7. Для применения внесенных изменений нажать кнопку **Apply** группы **Net BIOS Name**.
8. Завершить работу с утилитой HubSearch.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты HubSearch.exe).

Работа с утилитой HubSearch.exe завершена.

Утилита чтения кодов Matrix MatrixCodeReader.exe

Назначение утилиты MatrixCodeReader.exe

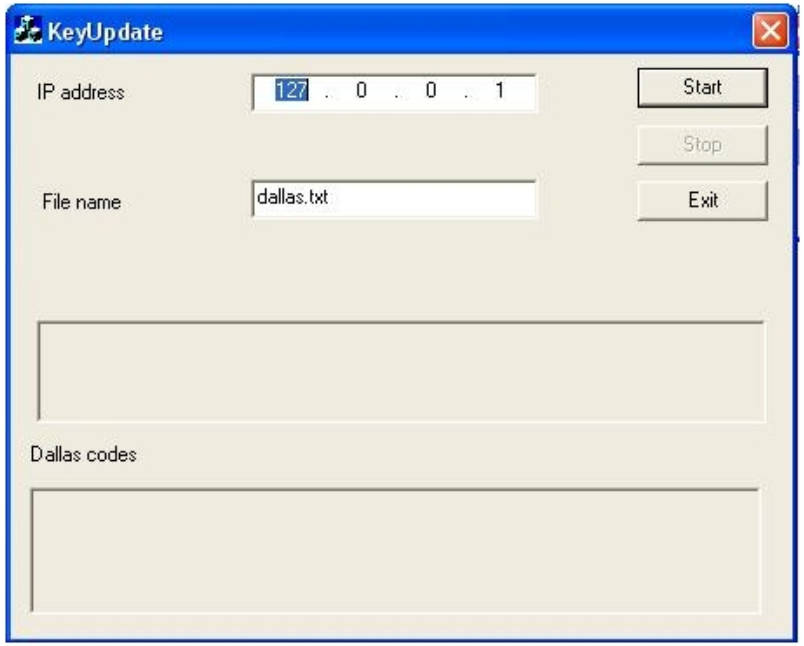
Утилита MatrixCodeReader.exe предназначена для получения dallas-кодов крипточипов плат видеоввода на устройствах Matrix.

Запуск и завершение работы утилиты MatrixCodeReader.exe

Для запуска утилиты MatrixCodeReader.exe необходимо воспользоваться одним из следующих способов:

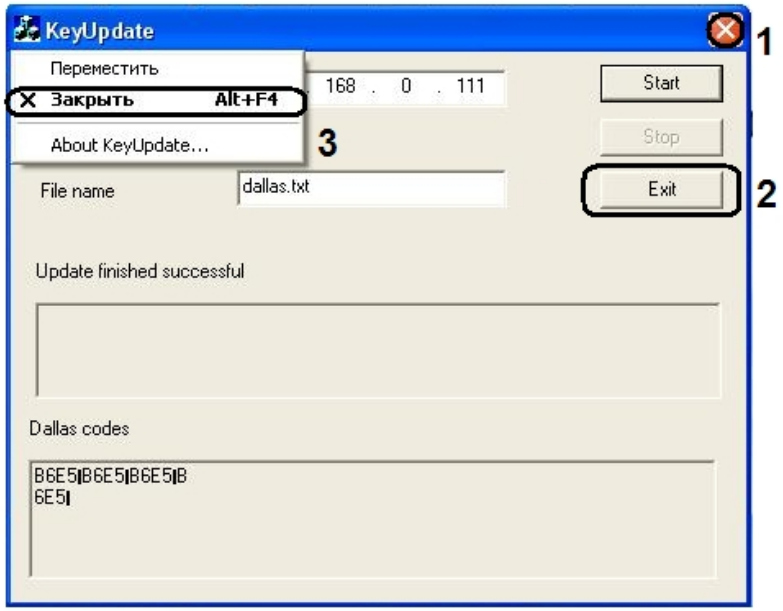
1. Запустить утилиту из панели задач Windows. Для этого следует нажать **Пуск** -> **Программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **Чтение кодов Matrix**. Утилита MatrixCodeReader.exe доступна из меню **Пуск** при следующих типах установки ПК *Интеллект*: **Сервер**, **УРМА**, **УРММ**.
2. Запустить утилиту из папки Tools\Hub каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools\ Hub\ MatrixCodeReader.exe.

В результате выполнения этой операции на экран будет выведено диалоговое окно утилиты MatrixCodeReader.exe.



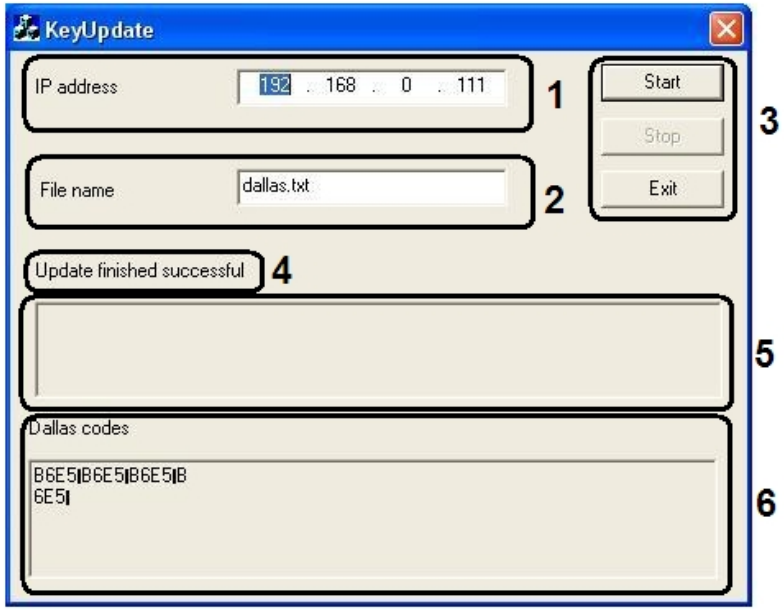
Завершить работу с утилитой MatrixCodeReader.exe можно одним из следующих способов:

1. нажать кнопку в правом верхнем углу диалогового окна – **Закрыть** (1);
2. нажать кнопку **Exit** в диалоговом окне (2);
3. нажать комбинацию клавиш Alt+F4 (3).



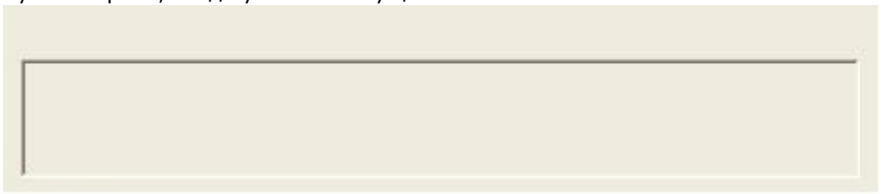
Описание интерфейса диалогового окна утилиты MatrixCodeReader.exe

Пользовательский интерфейс (диалоговое окно) утилиты MatrixCodeReader.exe представлен на рисунке.

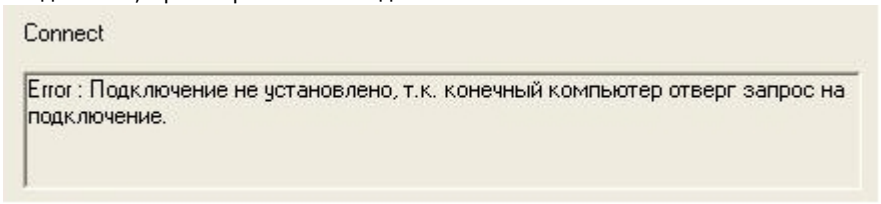


В состав пользовательского интерфейса утилиты MatrixCodeReader.exe входят следующие элементы:

1. Поле ввода **IP address** IP-адреса устройства (1).
2. Поле ввода **File name** имени файла, содержащего dallas-код крипточипа платы видеоввода. Выставляется по умолчанию (2).
3. Кнопка запуска получения dallas-кода **Start**, кнопка остановки **Stop** и кнопка выхода из утилиты **Exit** (3).
4. Строка состояния (4). Может содержать следующую информацию:
    a. Пустая строка, когда утилита запущена



    b. Соединение, при старте или выводе ошибки



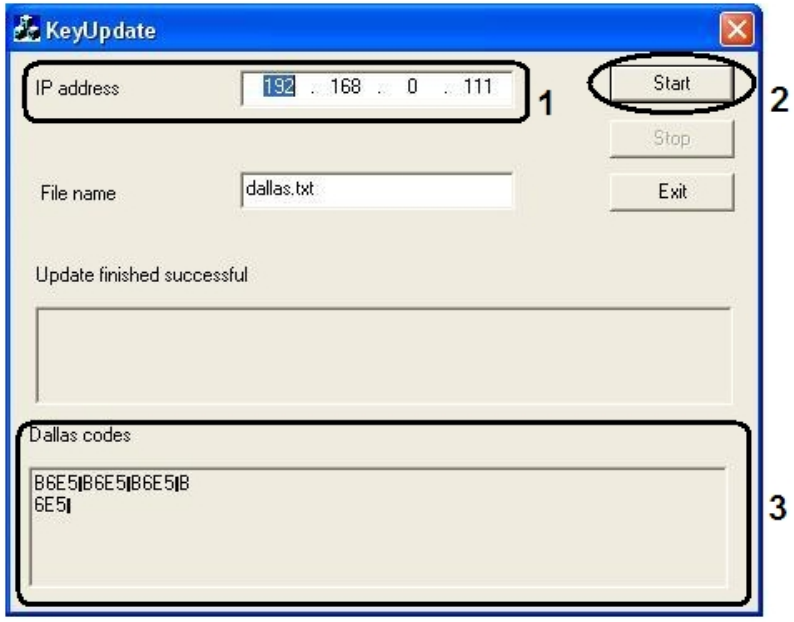
    c. Обновление прошло успешно

5. Область вывода ошибки (5).
6. Область отображения dallas-кода (6).

Порядок работы с утилитой MatrixCodeReader.exe

Работа с утилитой MatrixCodeReader.exe производится следующим образом:

1. Запустить утилиту MatrixCodeReader.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты MatrixCodeReader.exe).
2. В поле **IP-адрес** ввести IP-адрес устройства (1).
3. Нажать кнопку **Start** (2).
4. В результате выполнения операции в области **Dallas codes** появятся dallas коды плат (3).
5. Завершить работу с утилитой MatrixCodeReader.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты MatrixCodeReader.exe).



Работа с утилитой MatrixCodeReader.exe завершена.

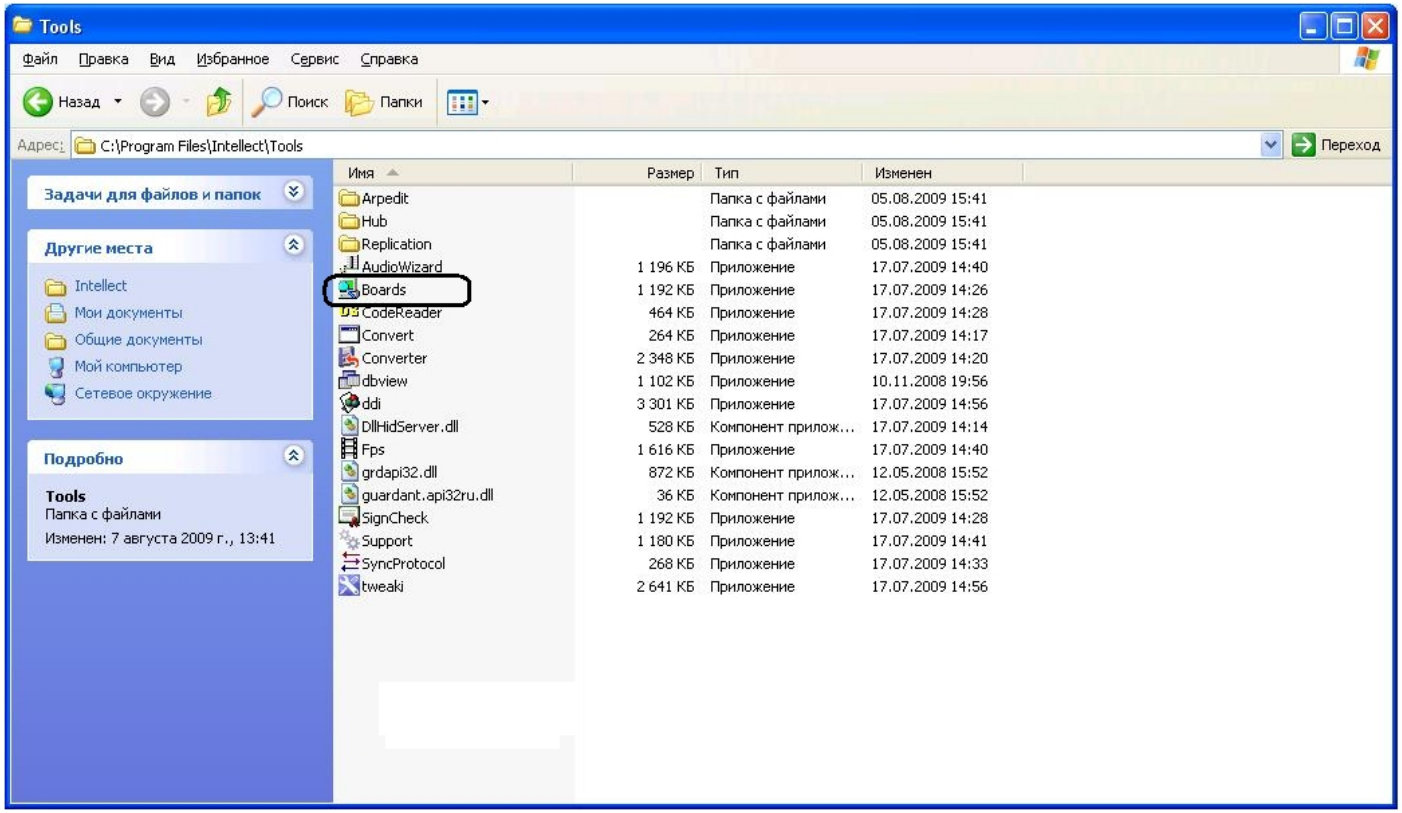
Утилита Boards.exe

Назначение утилиты Boards.exe

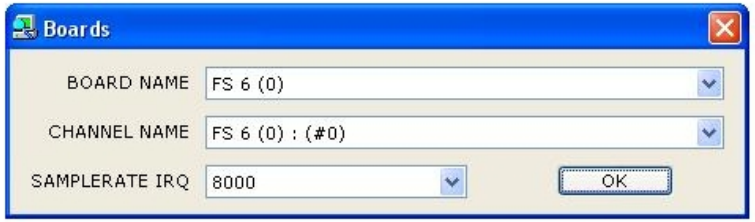
Утилита Boards.exe предназначена для отображения списка всех доступных на Сервере устройств аудиооцифровки и каналов ввода аудиосигнала со списком доступных частот оцифровки.

Запуск и завершение работы утилиты Boards.exe

Утилита Boards.exe запускается из папки **Tools** каталога установки ПК *Интеллект*. Пример: C:\Program Files\Интеллект\Tools\Boards.exe.

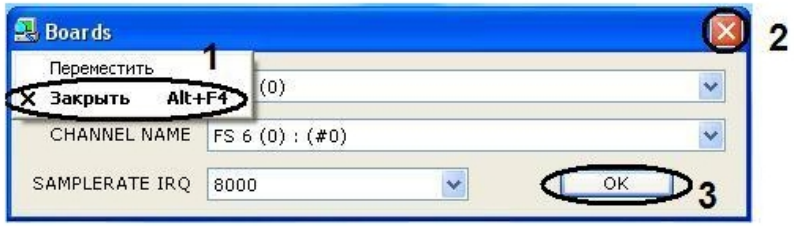


В результате выполнения описанного выше действия на экран будет выведено диалоговое окно утилиты Boards.exe.



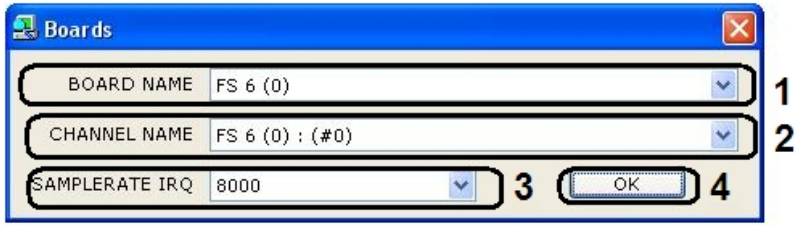
Завершить работу с утилитой Boards.exe можно одним из следующих способов:

1. нажать комбинацию клавиш Alt+F4 (1);
2. нажать кнопку в правом верхнем углу диалогового окна – **Закрыть** (2);
3. после внесения изменений нажать кнопку **OK** (3).



Описание интерфейса диалогового окна утилиты Boards.exe

Пользовательский интерфейс (диалоговое окно) утилиты Boards.exe представлен на рисунке.



Элементы, входящие в состав пользовательского интерфейса утилиты Boards.exe, показаны в таблице.

№ элемента	Элемент пользовательского интерфейса	Описание
1	Раскрывающийся список **Board Name**	Задает тип устройства оцифровки звука. Зависит от типа и количества установленных на Сервере устройств оцифровки аудиосигнала.
2	Раскрывающийся список **Channel Name**	Задает номер канала ввода аудиосигнала в соответствии с номером RCA-F разъема, к которому подключен микрофон. Зависит от типа платы оцифровки аудиосигнала.
3	Раскрывающийся список **Samplerate IRQ**	Задает частоту оцифровки аудиосигнала устройством. Влияет на качество воспроизводимого и записываемого аудиосигнала и размер аудиозаписи. Для АЦП плат видеоввода – 8000, 16000, 32000.
4	Кнопка **OK**	Используется для завершения работы утилиты Boards.exe.

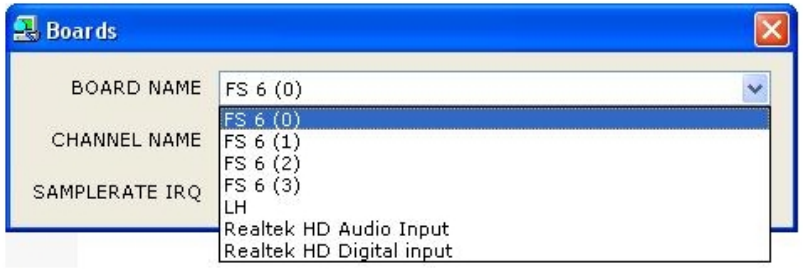
Примечание.
Для АЦП плат оцифровки аудиосигнала компании ITV: 0 – Левый канал; 1 – Правый канал.

Чем выше частота оцифровки, тем выше качество аудиосигнала и, соответственно, тем выше эффективность аудиоконтроля.

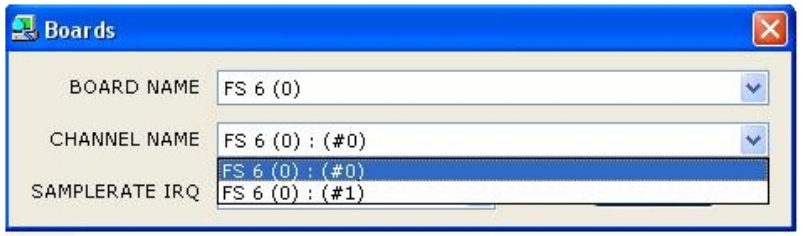
Порядок работы с утилитой Boards.exe

Работа с утилитой Boards.exe производится следующим образом:

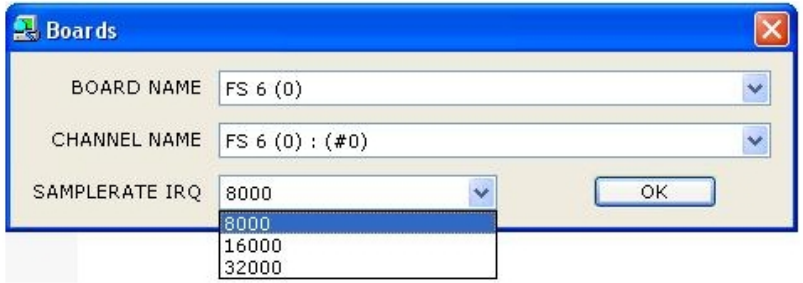
1. Запустить утилиту Boards.exe (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты Boards.exe).
2. Из раскрывающегося списка **Board Name** выбрать имя платы.



3. Из раскрывающегося списка **Channel Name** выбрать имя канала.



4. Из раскрывающегося списка **SamplerAte IRQ** выбрать частоту оцифровки аудиосигнала.



5. Нажать кнопку **OK**. Окно утилиты автоматически закроется.

Работа с утилитой Boards.exe завершена.

Утилита Проверка конфигурации

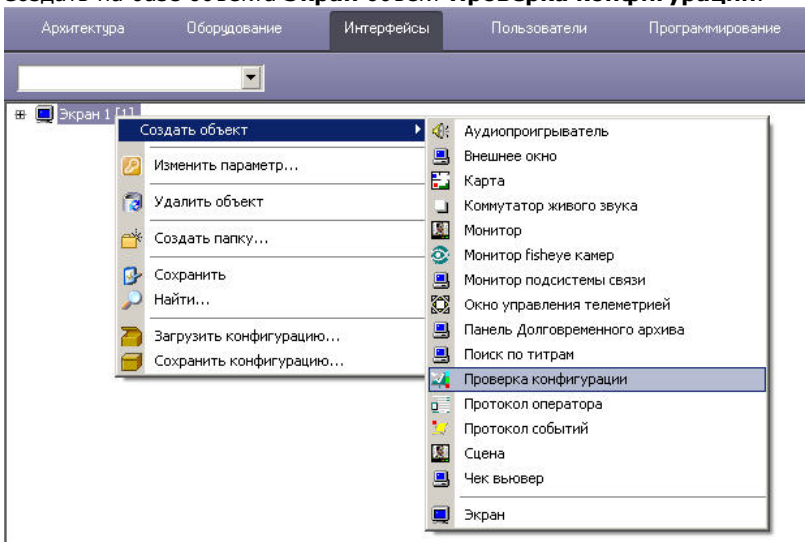
Утилита *Проверка конфигурации* предназначена для проверки настроек всех созданных объектов в программном комплексе *Интеллект* и восстановления правильной конфигурации объектов, в случае ее изменения. Восстановление происходит из шаблона конфигурации, который можно создать в любой момент по текущим настройкам.

Запуск и завершение работы утилиты Проверка конфигурации

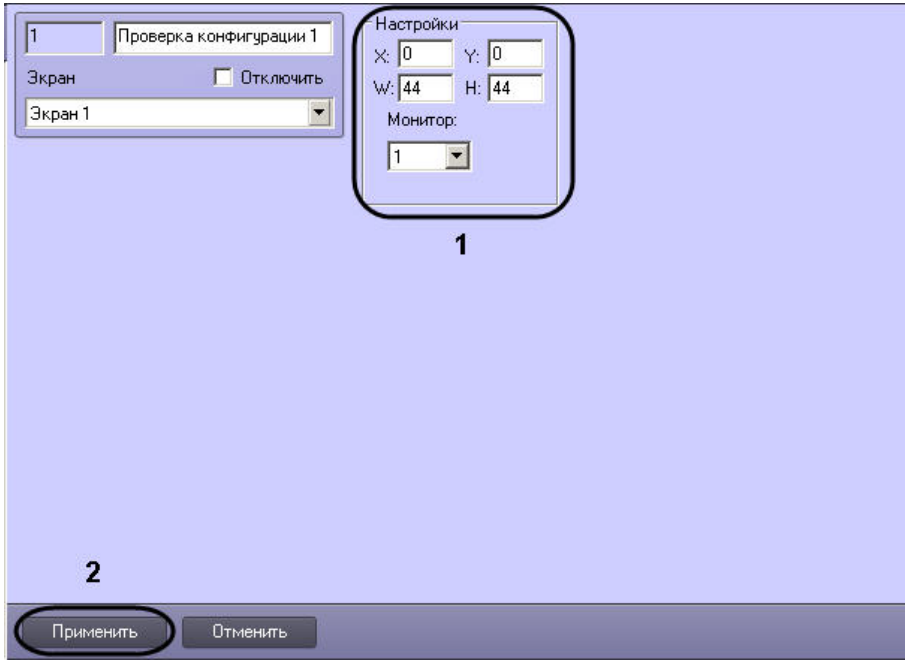
Для запуска утилиты *Проверка конфигурации* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.

2. Создать на базе объекта **Экран** объект **Проверка конфигурации**.

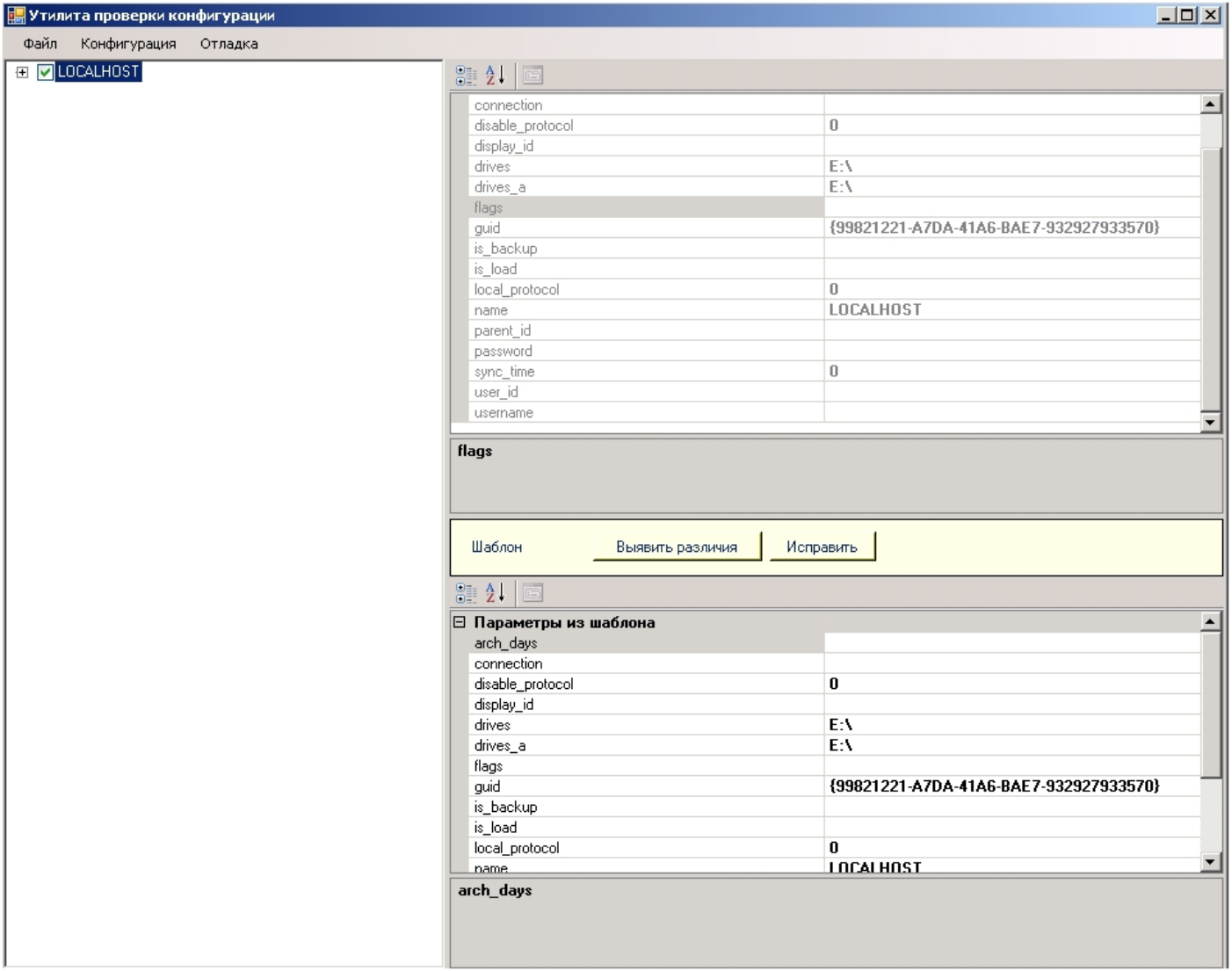


3. Перейти на панель настроек объекта **Проверка конфигурации**.

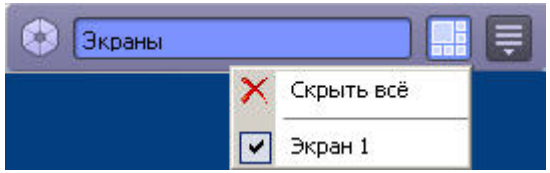


4. Для настройки положения окна утилиты *Проверка конфигурации* установить значения координат левого верхнего угла окна в полях **X:**, **Y:** и значения ширины и высоты окна в полях **W:**, **H:**, а также выбрать монитор компьютера, для которого задаются эти координаты (1).
5. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (2).

В результате выполнения описанных выше действий на экран будет выведено диалоговое окно утилиты *Проверка конфигурации*.



Для завершения работы с утилитой *Проверка конфигурации* нужно нажать кнопку на Главной панели управления ПК *Интеллект* и выбрать пункт меню **Скрыть все**.



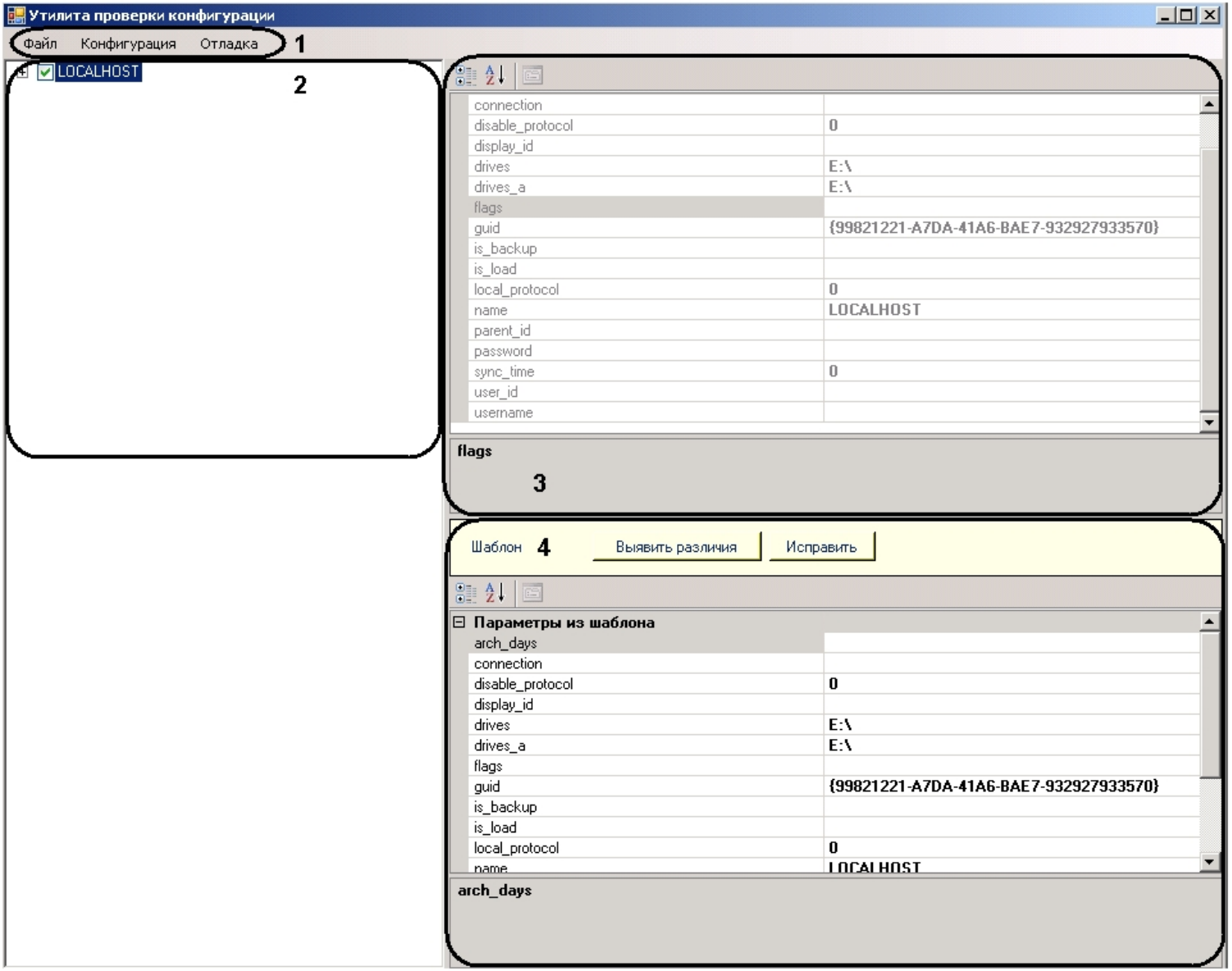
Описание интерфейса утилиты Проверка конфигурации

Диалоговое окно утилиты *Проверка конфигурации* состоит из 4 основных интерфейсных элементов:

1. Панель инструментов (1).
   Здесь располагается меню управления утилитой *Проверка конфигурации*.
2. Дерево объектов ПК *Интеллект* (2).
   Здесь отображается дерево объектов ПК *Интеллект*. При нажатии левой кнопки мыши на какой-либо объект в дереве в полях параметров объектов (пункты 3-4) отображается конфигурация его параметров.
3. Поле параметров объекта из ПК *Интеллект*(3).
   В этом поле отображена текущая конфигурация параметров выбранного объекта в ПК *Интеллект*. Параметры не доступны для изменения.
4. Поле параметров объекта из шаблона (4).

В этом поле отображены параметры выбранного объекта из шаблона конфигурации. Параметры доступны для изменения.

Примечание.
При первом запуске утилиты *Проверка конфигурации* в этом поле отображается текущая конфигурация параметров выбранного объекта в ПК *Интеллект*.



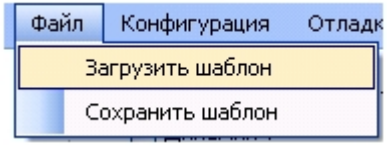
Работа с утилитой Проверка конфигурации

Для начала работы необходимо запустить утилиту *Проверка конфигурации* (см. Запуск и завершение работы утилиты Проверка конфигурации).

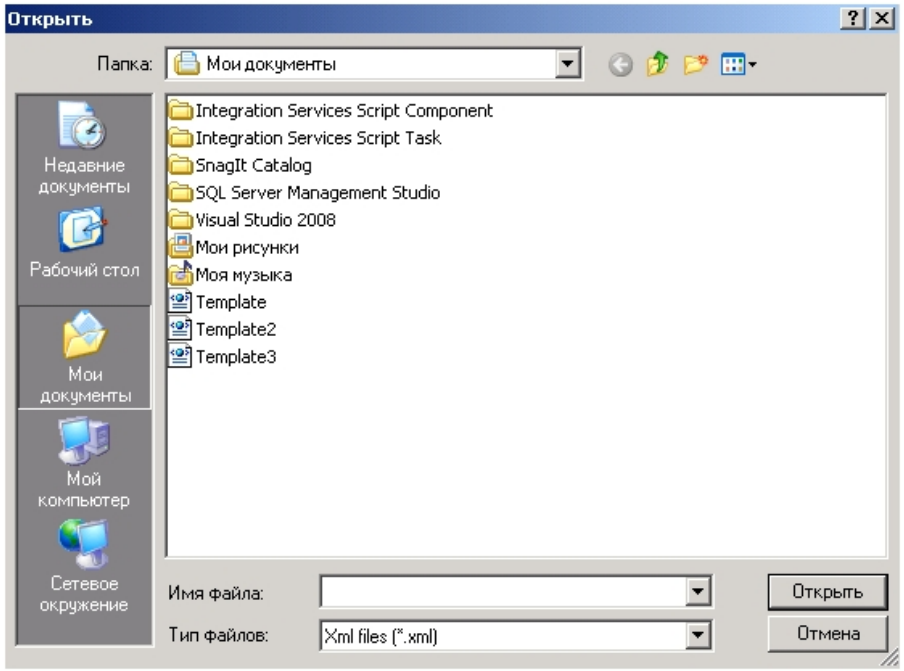
Загрузка и изменение шаблона

Для загрузки и изменения шаблона необходимо выполнить следующие действия:

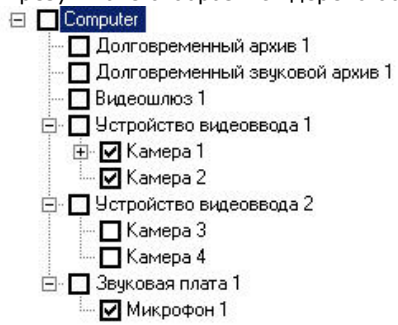
1. Перейти в меню **Файл** панели управления и выбрать пункт **Загрузить шаблон**.



2. В новом окне выбрать файл шаблона и нажать кнопку **Открыть**.



В результате отобразится дерево объектов. Напротив тех объектов, чья конфиграция сохранена в данном шаблоне будет стоять флажок.



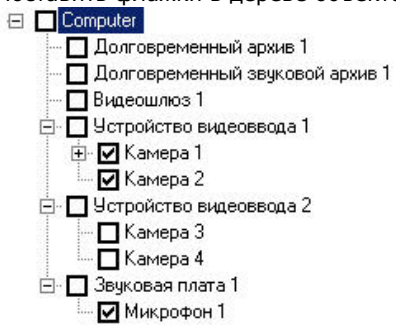
3. Для изменения шаблона необходимо повторить пункты 1-7 раздела Создание шаблона конфигурации данной документации.

Загрузка и изменение шаблона завершены.

Создание шаблона конфигурации

Для создания шаблона конфигурации в утилите *Проверка конфигурации* необходимо выполнить следующие действия:

1. Поставить флажки в дереве объектов напротив тех объектов, чьи конфигурации параметров войдут в шаблон.

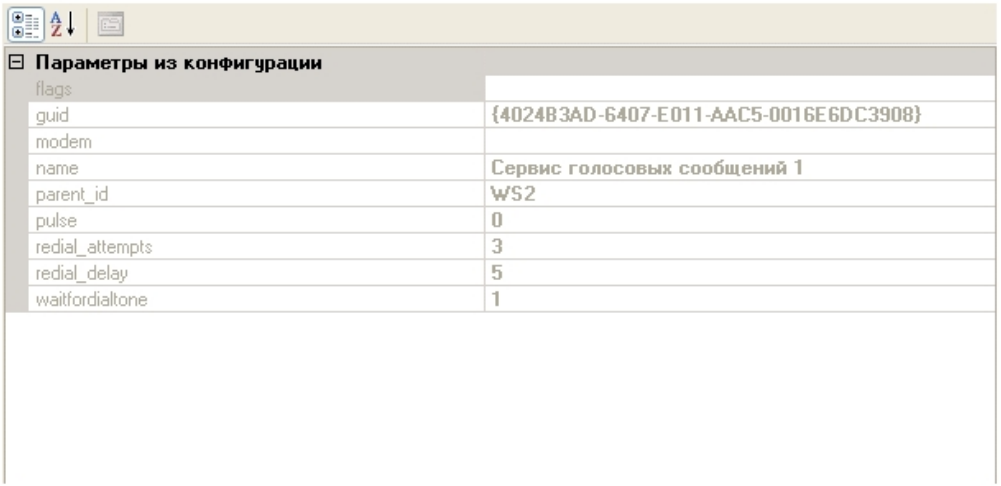


2. Нажать левой кнопки мыши на объект, чью конфигурацию параметров необходимо изменить.

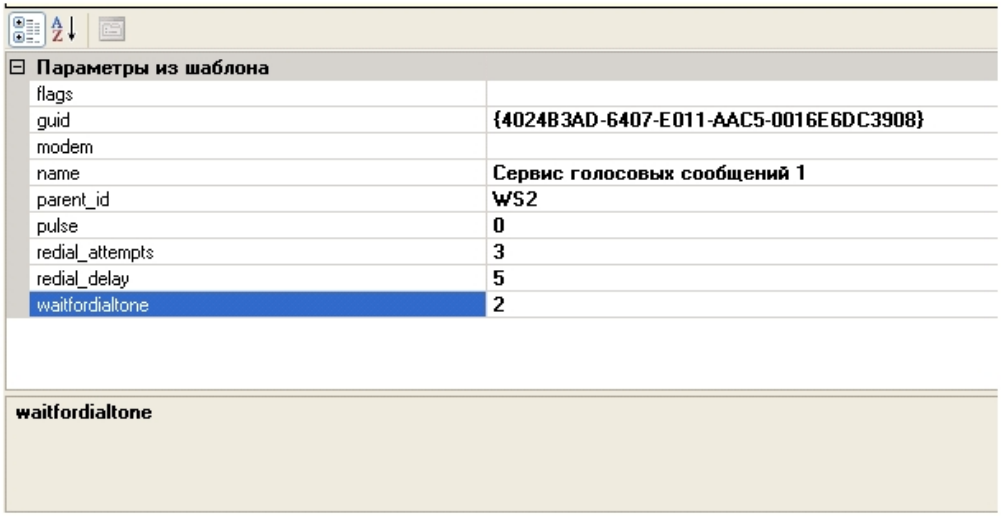
> **Примечание.**
> Для того, чтобы параметры были доступны для редактирования, обязательным условием является установленный флажок напротив необходимого объекта.

В результате выполнения операции, в поле параметров объекта из шаблона появится список параметров объекта со значениями, доступными к изменению.

> **Примечание.**
> При этом в поле параметров объекта из ПК *Интеллект* отобразится список параметров объекта, со значениями, заданными в ПК *Интеллект.* Их редактирование невозможно.

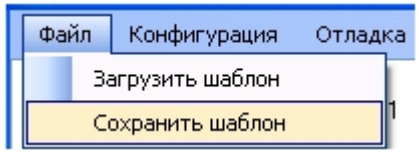


Примечание.
При первом запуске утилиты *Проверка конфигурации* в поле параметров объекта из шаблона отображается текущая конфигурация параметров выбранного объекта в ПК *Интеллект*.

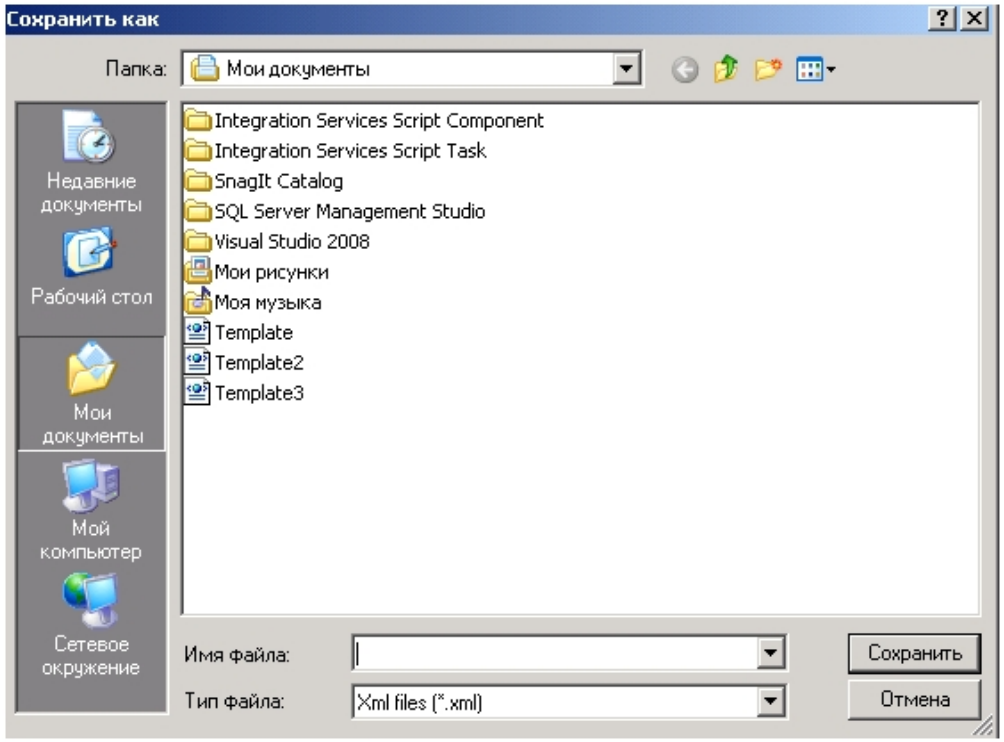


3. Выполнить необходимые изменения параметров объекта. Для того, чтобы изменить значение выбранного параметра, необходимо нажать левой кнопки мыши на соответствующую строку с его значением и выполнить изменения.

4. Повторить пункты 3-4 для всех объектов, конфигурации параметров которых необходимо изменить.
5. Перейти в меню **Файл** панели управления и выбрать пункт **Сохранить шаблон**.



6. В новом окне необходимо выбрать директорию хранения файла шаблона и указать его имя.



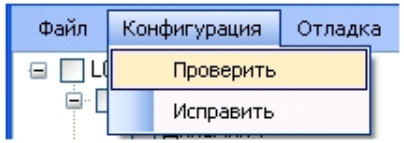
7. Нажать кнопку **Сохранить**.

Создание шаблона завершено.

Проверка и восстановление конфигурации

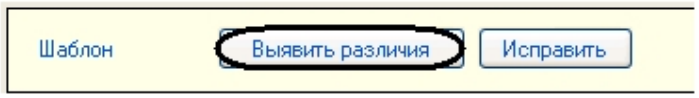
Для проверки текущей конфигурации объектов в ПК *Интеллект* и восстановление конфигурации из шаблона необходимо выполнить следующие действия:

1. Выполнить загрузку шаблона, относительно которого будет происходить проверка конфигурации объектов в ПК *Интеллект* (см. Загрузка и изменение шаблона).
2. Перейти в меню **Конфигурация** на панели управления и нажать кнопку **Проверить.**

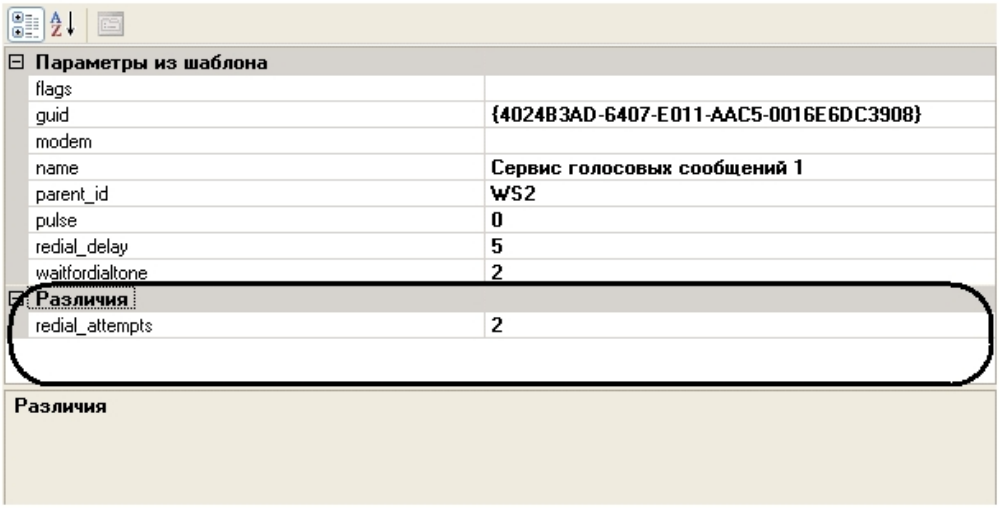


В результате выполнения операции объекты, чья текущая конфигурация параметров в ПК *Интеллект* отличается от конфигурации в шаблоне, выделятся красным цветом в дереве объектов.

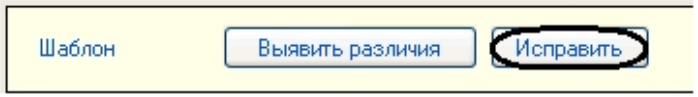
3. Для просмотра параметров объекта в шаблоне, чьи значения отличаются от значений в ПК *Интеллект*, необходимо нажать левой кнопкой мыши на объект, выделенный красным цветом в дереве объектов, и перейти в поле параметров объекта из шаблона.
4. Нажать кнопку **Выявить различия** в поле **Шаблон**.



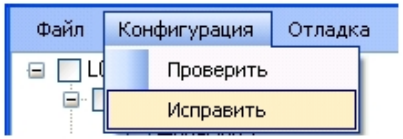
В результате выполнения операции, параметры, значения которых отличаются от значений в ПК *Интеллект*, переместятся в список **Различия**.



5. Исправление (при необходимости) значений этих параметров в ПК *Интеллект* на значения из шаблона можно выполнить двумя способами:
   a. Нажать кнопку **Исправить** в поле **Шаблон**.



   b. Перейти в меню **Конфигурация** панели управления и выбрать пункт **Исправить**.



Проверка и восстановление конфигурации параметров объектов в ПК *Интеллект* из шаблона завершены.

Утилита index.exe для переиндексации файлов архива

Назначение утилиты index.exe

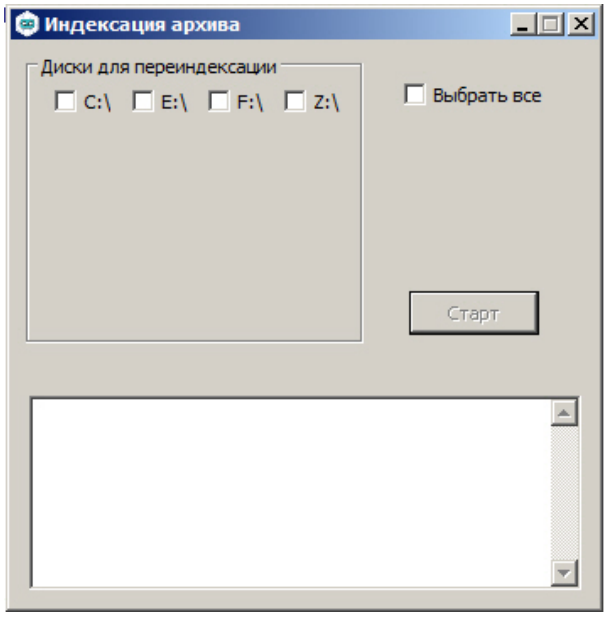
Утилита *index.exe* производит переиндексацию файлов архива с большим массивом данных без перезапуска ПК *Интеллект*.

> **Примечание.**
> Также переиндексацию файлов архива можно провести, завершив работу ПК *Интеллект* и удалив папку INDEX в папке VIDEO на диске с архивом. После запуска ПК *Интеллект* индексы будут перестроены автоматически. Данный способ эквивалентен использованию утилиты index.exe.

Запуск и завершение работы утилиты index.exe

Для запуска утилиты переиндексации необходимо запустить исполнительный файл *index.exe* в папке **Modules64**, которая находится в каталоге установки ПК *Интеллект*, например, C:\Program Files\Интеллект\Modules64.

В результате на экран будет выведено окно утилиты *index.exe*.



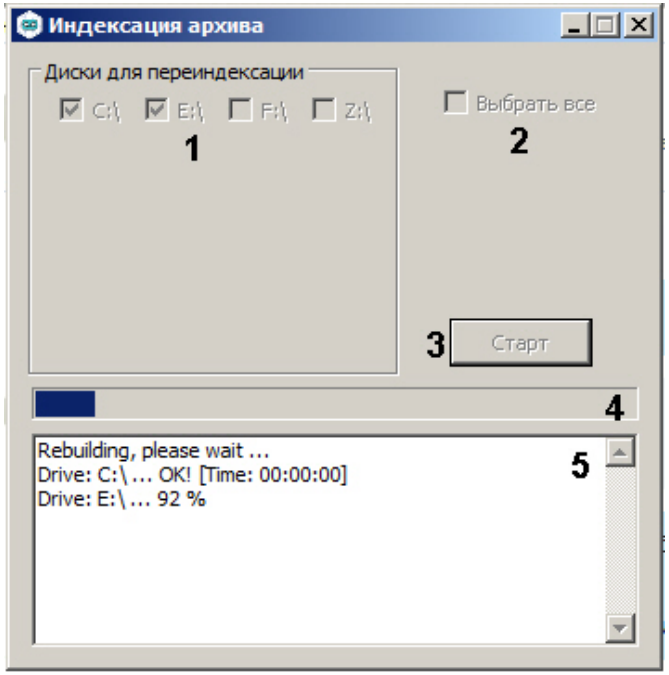
Для завершения работы с утилитой *index.exe* следует нажать кнопку **Закрыть** – .

Работа с утилитой index.exe

> **Внимание!**
> Перед началом работы с утилитой следует проверить значение параметра IndexRebuilding в разделе реестра ОС Windows HKLM/SOFTWARE/ITV/INTELLECT/Video для 32-битной системы (HKLM/SOFTWARE/ITV/Wow6432Node/INTELLECT/Video для 64-битной системы): по умолчанию оно должно быть равно 0. Если значение параметра отличается от значения по умолчанию, то необходимо изменить его на 0, иначе утилита не индексирует архив.

Для переиндексации файлов архива после его изменения (например, после копирования новых видеозаписей на один или несколько дисков архива) необходимо произвести следующие действия:

1. Запустить утилиту *index.exe* (см. раздел Запуск и завершение работы утилиты index.exe).
2. В появившемся окне выбрать диски архива для переиндексации, установив флажок напротив необходимых дисков (1). Для установки всех флажков можно воспользоваться флажком **Выбрать все** (2).
3. Нажать кнопку **Старт** для начала процесса переиндексации (3).



> **Примечание.**
> Во время переиндексации все элементы окна утилиты не активны.

4. Прогресс переиндексации отображается на индикаторе состояния процесса (4) и в поле (5).
5. По завершении переиндексации закрыть окно утилиты.

Переиндексация файлов архива завершена.

Для переиндексации файлов архива без использования диалогового окна следует запустить в командной строке утилиту *index.exe* с параметрами, например, команда index.exe C, D выполняет переиндексацию файлов видеоархива на локальных дисках C и D. Чтобы выполнить переиндексацию на всех используемых для хранения архива дисках, применяется параметр all.

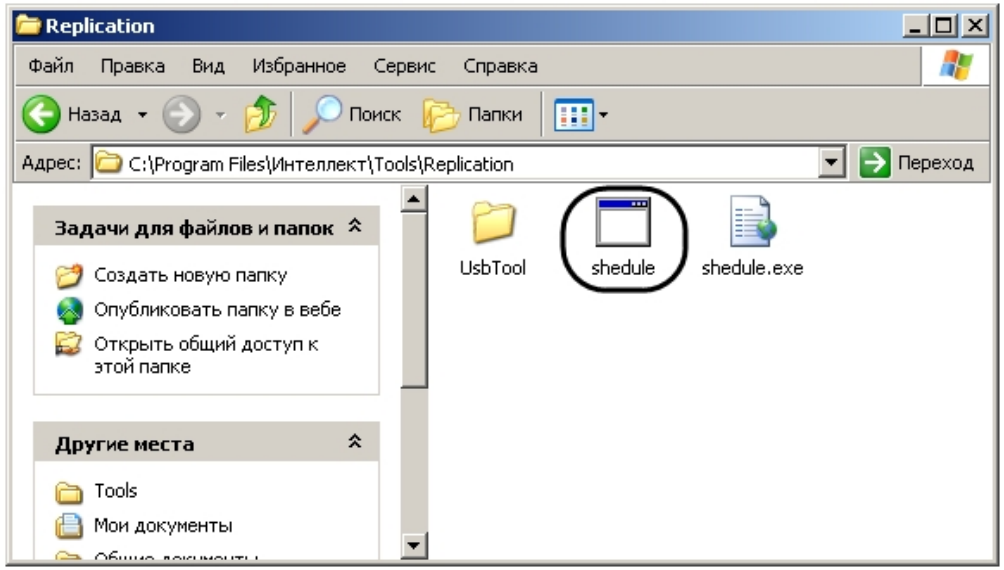
Утилита shedule.exe для создания файла запроса на репликацию

Назначение утилиты shedule.exe

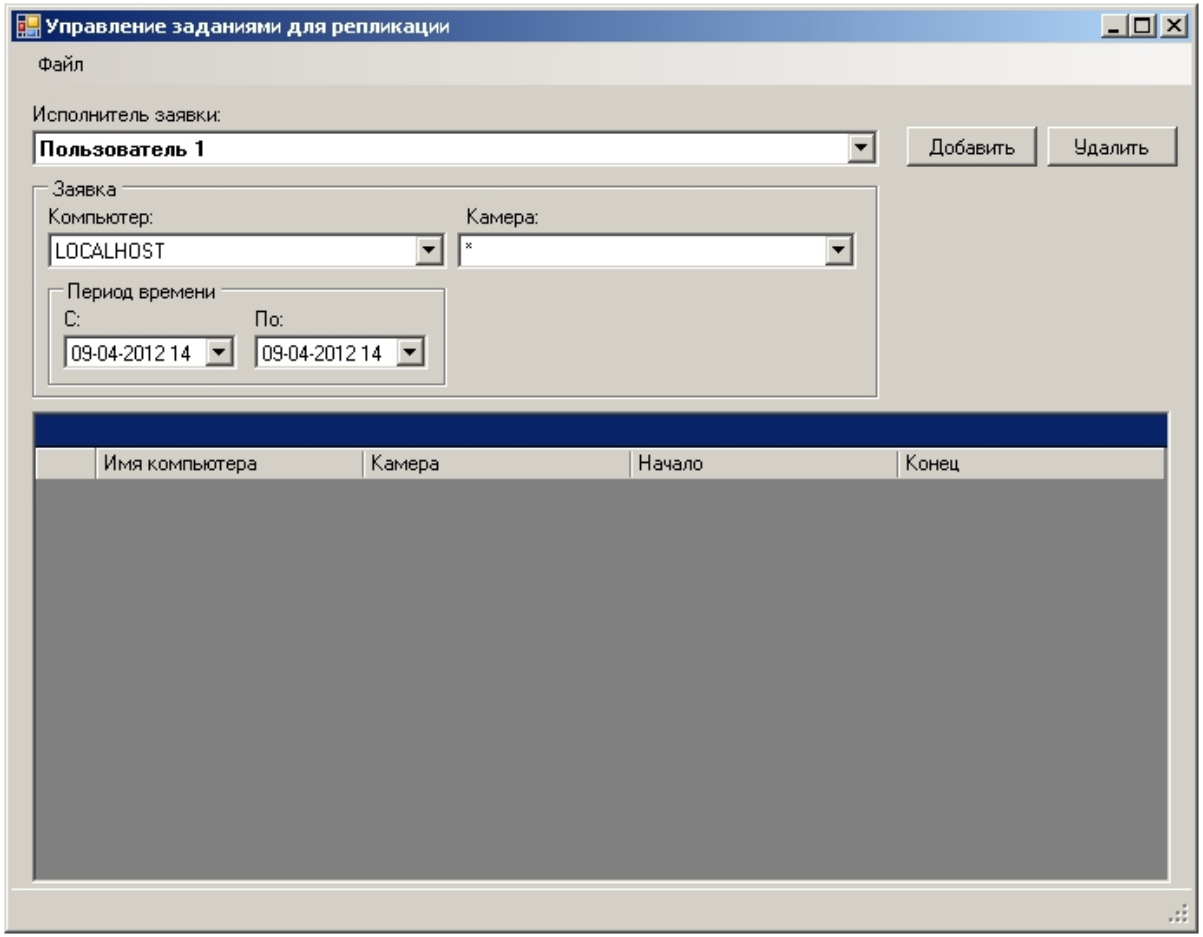
Утилита *shedule.exe* предназначена для создания файла запроса на Сервере-Получателе при репликации архива на не соединенных между собой Серверах (см. раздел Репликация архива с несвязанных серверов при помощи съемного носителя).

Запуск и завершение работы утилиты shedule.exe

Для запуска утилиты необходимо запустить исполнительный файл *shedule.exe* в папке *Tools\Replication*, которая находится в каталоге установки ПК *Интеллект*, например, C:\Program Files\Интеллект\Tools\Replication.

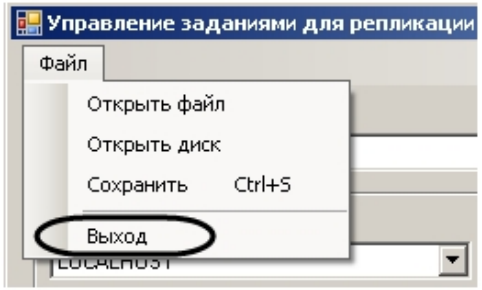


В результате выполнения описанных выше действий на экран будет выведено окно утилиты *shedule.exe*.



Примечание.
В случае, если в ПК *Интеллект* не созданы пользователи или объекты **Камера** на базе объекта **Компьютер**, соответствующего Получателю, при открытии утилиты schedule.exe будет выведено сообщение об ошибке. В данном случае требуется создать требуемые объекты и перезапустить утилиту.

Для завершения работы с утилитой *shedule.exe* следует нажать кнопку **Закрыть** — или выбрать пункт **Выход** в меню **Файл**.

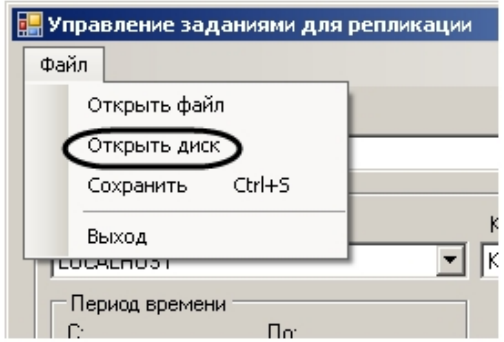


Работа с утилитой shedule.exe

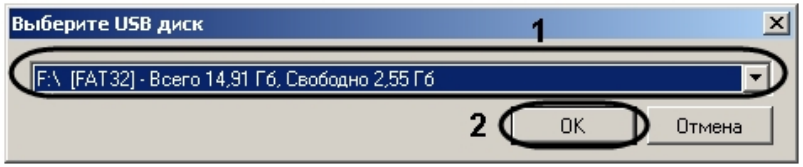
Открытие файла запроса

Открытие файла запроса может быть произведено одним из следующих способов:

1. Указать диск, на котором находится файл запроса. Для этого необходимо выполнить следующие действия:
   a. Выбрать пункт **Открыть диск** в меню **Файл**.

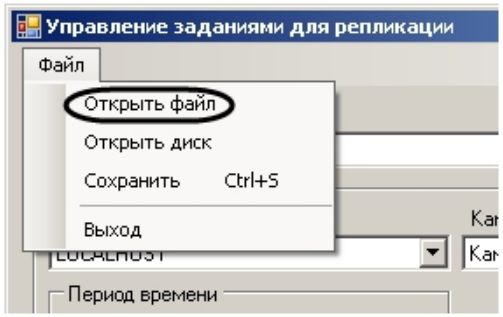


   b. Из раскрывающегося списка выбрать диск с файлом запроса (1).



> **Примечание.**
> В случае, если при открытии файла запроса не обнаружены съемные носители, будет выведено сообщение **Съемные диски не обнаружены**

   c. Нажать на кнопку **OK** (2).
   Утилита обнаружит и откроет файл запроса, находящийся в корне выбранного диска.
2. Выбрать файл запроса вручную. Для этого необходимо выполнить следующие действия:
   a. Выбрать пункт **Открыть файл** в меню **Файл**.



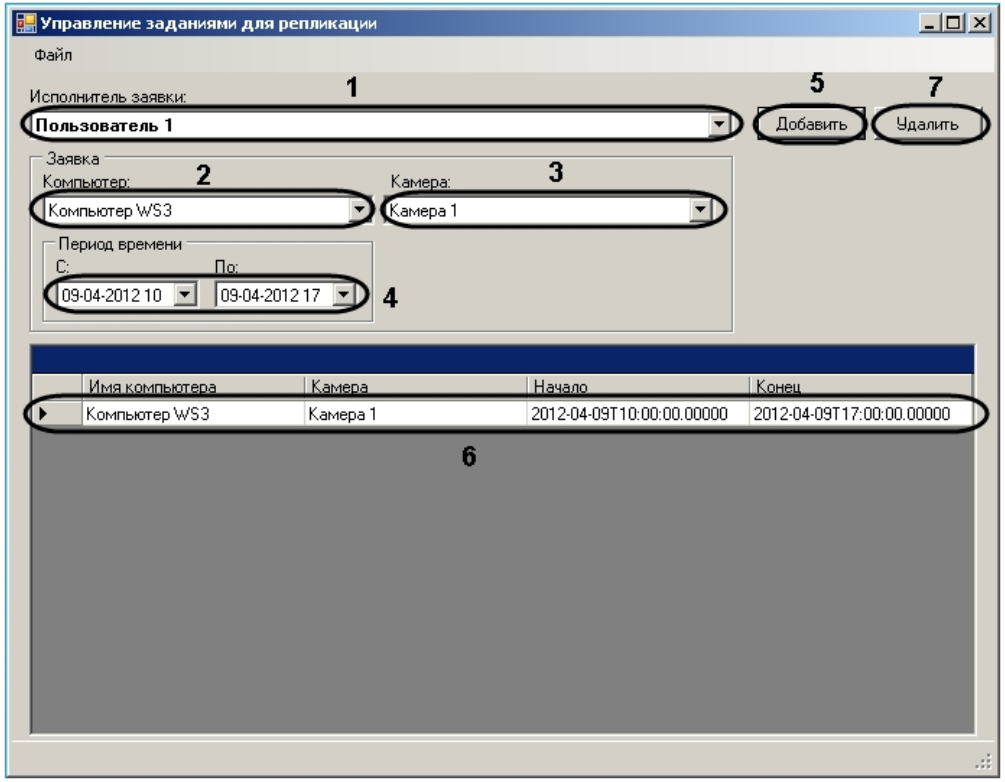
b. С помощью стандартного диалога открытия файлов выбрать файл *itv_task.xml*, содержащий параметры запроса.

Открытие файла запроса завершено.

Создание файла запроса на репликацию

Для создания файла запроса необходимо выполнить следующие действия:

1. Подключить съемный носитель к Получателю.
2. Из раскрывающегося списка **Исполнитель заявки** выбрать Пользователя, зарегистрированного в ПК *Интеллект* (1).



3. Из раскрывающегося списка **Компьютер** выбрать объект **Компьютер**, соответствующий Источнику данных (2).
4. Выбрать объект **Камера**, по которому необходимо скопировать архив, из одноименного раскрывающегося списка (3).
5. Указать интервал времени, за который необходимо скопировать архив по выбранной камере, в полях **С:** и **По:** при помощи маски либо календаря, который отображается при нажатии на кнопку (4).
6. Нажать на кнопку **Добавить** (5).
   Задача будет добавлена в список (6).

> **Примечание.**
> Чтобы удалить задачу из списка, необходимо выделить ее и нажать на кнопку **Удалить** (7).

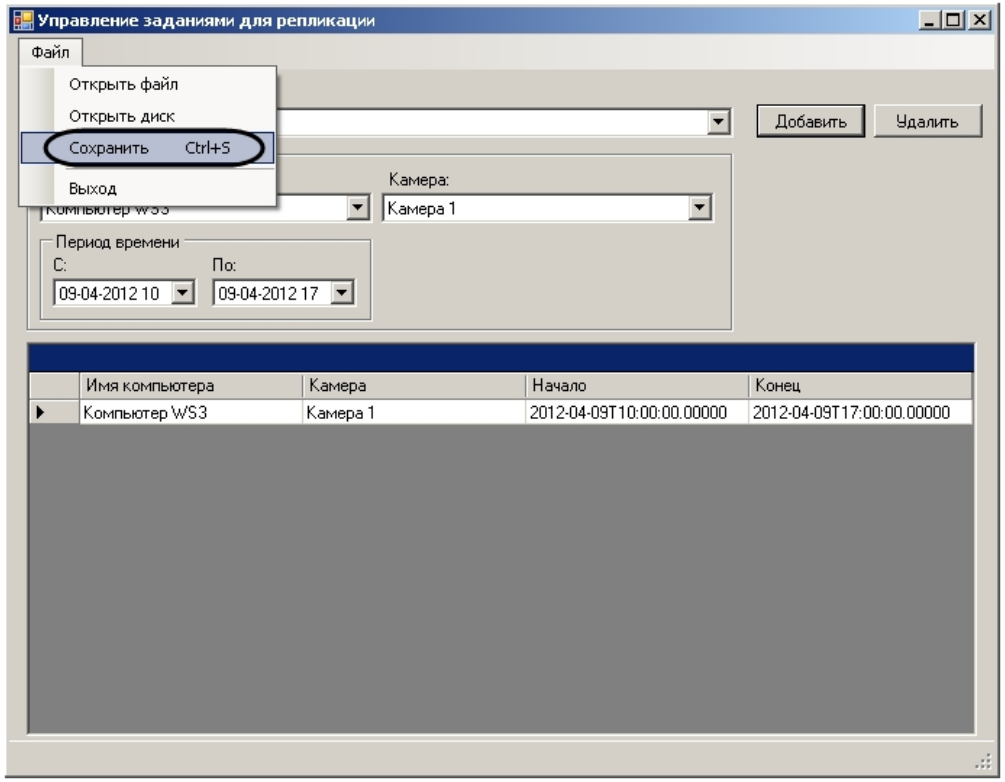
7. Повторить действия 2-6 для всех требуемых Источников.
8. Сохранить файл запроса.

Создание файла запроса завершено.

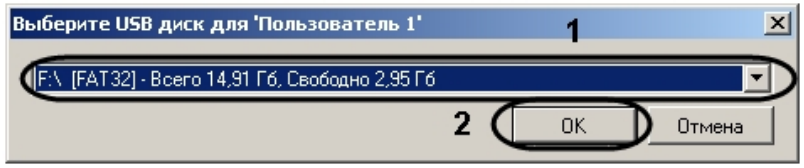
Сохранение файла запроса

Для сохранения файла запроса необходимо выполнить следующие действия:

1. В меню **Файл** выбрать пункт **Сохранить**.

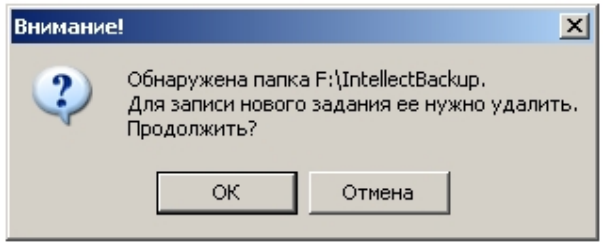


2. В появившемся диалоговом окне из раскрывающегося списка выбрать съемный диск, на который требуется сохранить файл с задачей (1).



Примечание.
В случае, если при сохранении файла запроса не обнаружены съемные носители, будет выведено сообщение **Съемные диски не обнаружены**.

Примечание.
В случае, если на съемном носителе присутствует папка IntellectBackup, будет выведено диалоговое окно для удаления данной папки. Необходимо нажать на кнопку **OK** в данном окне.



3. Нажать на кнопку **ОК** (2). Файл с задачей будет сохранен на выбранный диск.

Сохранение файла запроса завершено.

Утилита просмотра и конвертации видеоархива ITV проигрыватель

Назначение утилиты ITV проигрыватель. Требования к аппаратному обеспечению

На странице:

- Назначение утилиты ITV проигрыватель
- Требования к аппаратному обеспечению для утилиты ITV проигрыватель

Назначение утилиты ITV проигрыватель

Утилита *ITV проигрыватель* предназначена для просмотра и конвертации видеоархива, записанного при помощи ПК *Интеллект*. Также утилита позволяет просматривать файлы в форматах .mkv и .avi как со звуковым сопровождением, так и без него.

Примечание.
Для открытия файлов в форматах .avi и .mkv, расположенных в папке, предназначен отдельный пункт меню – **Видео файлы**, см. Открытие видео файлов с помощью задания пути в утилите. Для открытия отдельного файла в формате .avi или .mkv используется пункт меню **Файл**.

Требования к аппаратному обеспечению для утилиты ITV проигрыватель

Для работы утилиты *ITV проигрыватель* необходимо, чтобы видеокарта, установленная на компьютере, где осуществляется запуск утилиты, поддерживала набор функций Direct3D либо OpenGL 1.2.

Запуск утилиты ITV проигрыватель

Запуск утилиты *ITV проигрыватель* осуществляется одним из следующих способов:

1. Из папки **Tools** каталога установки программного комплекса *Интеллект:* <Директория установки *Интеллект*>\Tools\ Axxon_Player.exe .
2. Из меню **Пуск** -> **Все программы** -> **Интеллект** -> **Утилиты** -> **ITV Проигрыватель**.

После запуска утилиты *ITV проигрыватель* будет открыто окно **Axxon проигрыватель**.

Запуск утилиты *ITV проигрыватель* завершен.

Открытие видео файлов

Существует 3 способа открытия видео файлов утилитой *ITV проигрыватель*:

1. Двойным щелчком левой кнопки мыши по файлу архива (файл типа *._*) в папке **VIDEO.**

   Примечание.
   Чтобы файлы открывались по двойному щелчку, они должны быть ассоциированы с утилитой «ITV проигрыватель». Для этого необходимо хотя бы один раз запустить AxxonPlayer от имени администратора.

2. С помощью задания пути, по которому будет осуществляться доступ к файлам архива, в самой утилите.
3. С помощью командной строки.

Примечание.
В случае, если открываемые видеофайлы не были записаны непосредственно на данном компьютере, а были откуда-либо скопированы, для корректного открытия архива необходимо предварительно запустить утилиту Convert.exe (см. раздел Утилита коррекции дат создания и модификации видеоархива Convert.exe):

- Если архив создан в той же временной зоне, в которой просматривается, утилиту следует запустить с параметром fullmode:
  convert.exe fullmode
- Если архив создан во временной зоне, отличной от той, в которой просматривается, необходимо перед просмотром перенести архив в текущую временную зону, запустив данную утилиту из командной строки со следующими параметрами:
  convert.exe fullmode TZ +hh:mm
  где +hh:mm - сдвиг времени между текущей временной зоной и зоной, в которой записан архив.

В противном случае не будет возможности открыть папки с видеофрагментами.

Примечание.

Для открытия файлов в формате .mkv и .avi следует выбирать в качестве источника папку с файлами видео.

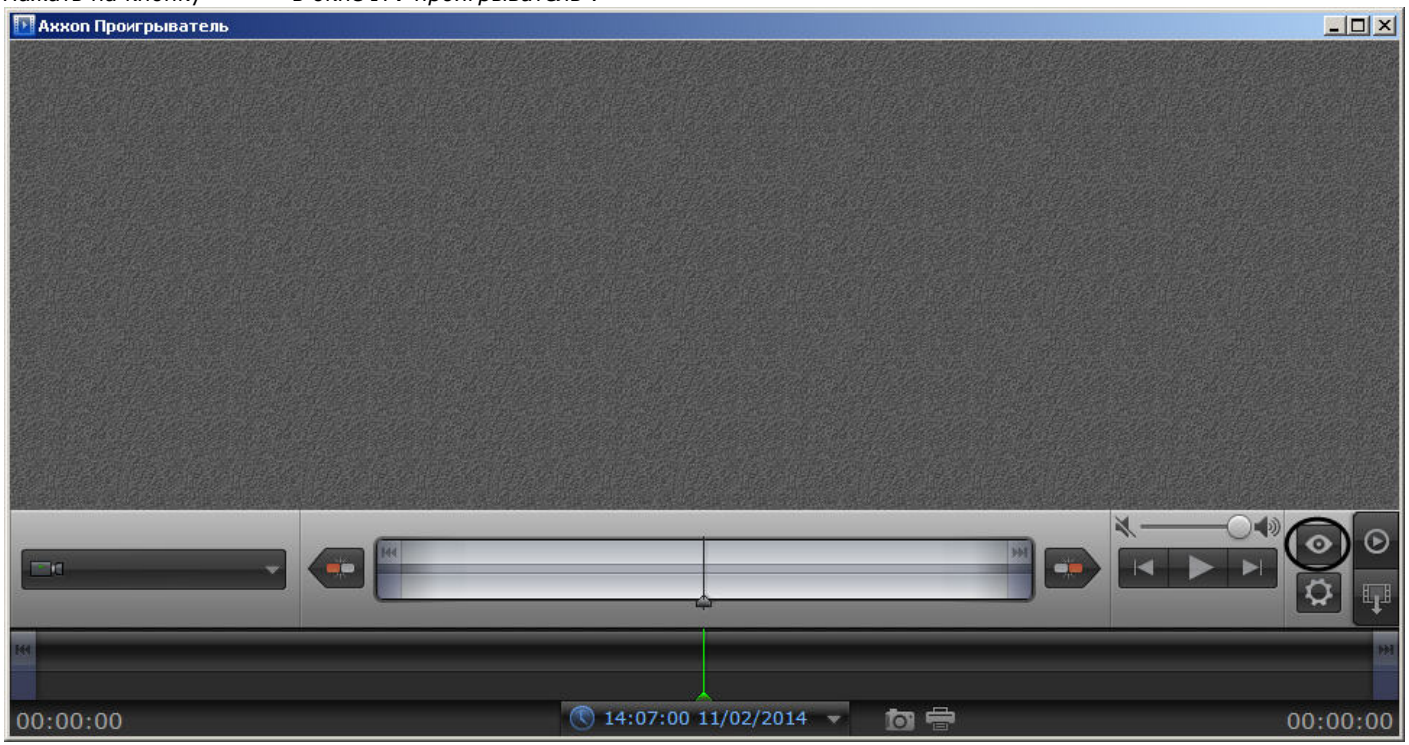
Открытие видео файлов с помощью задания пути в утилите

Существуют следующие способы задать путь к архивным файлам:

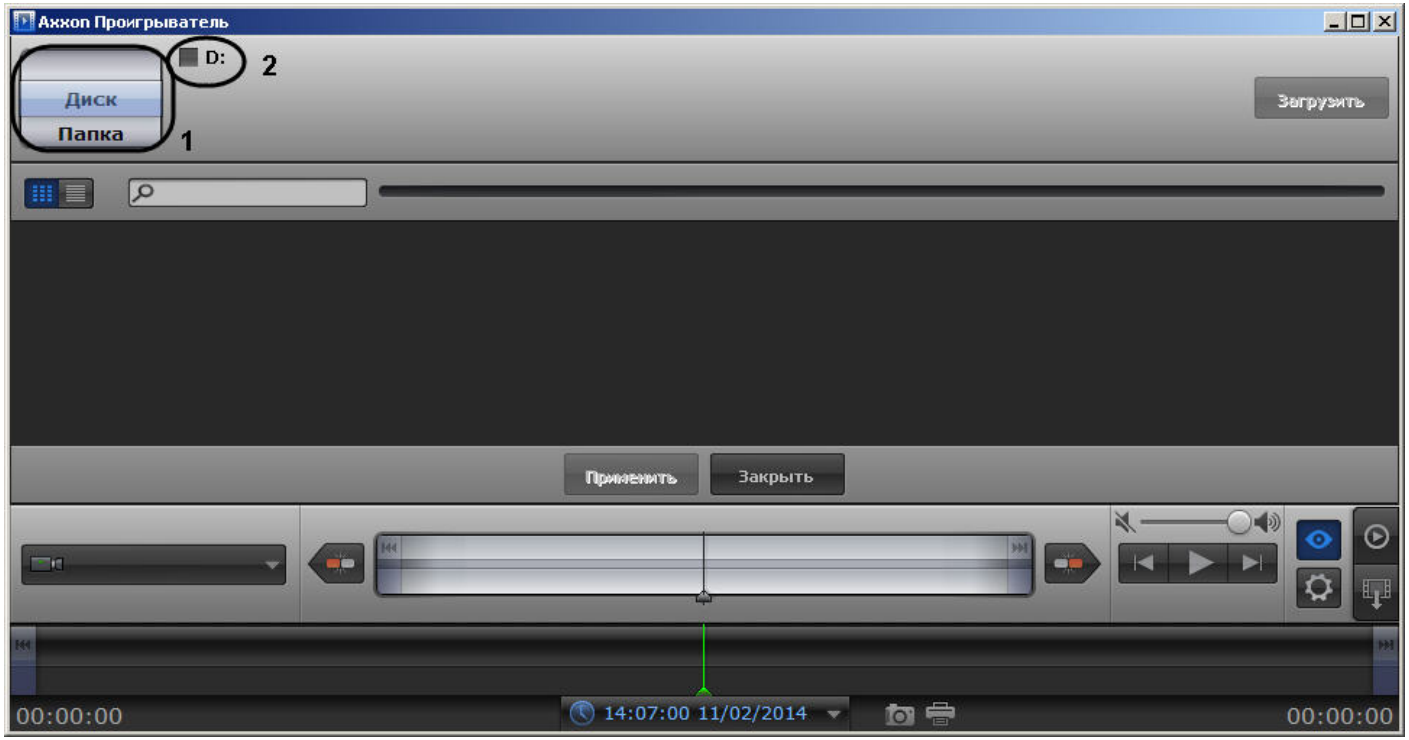
1. **Диск** – доступ будет осуществляться ко всем файлам архива, хранящимся на указанном диске.
2. **Папка** – доступ будет осуществляться ко всем файлам архива, хранящимся в указанной папке.
3. **Файл** – будет просматриваться отдельный файл архива или файл в формате .avi или .mkv.
4. **Видео файлы** – будут просматриваться файлы в формате .avi или .mkv, хранящиеся в указанной папке.

Для открытия файлов архива, которые необходимо просматривать при помощи утилиты *ITV проигрыватель*, необходимо выполнить следующие действия:

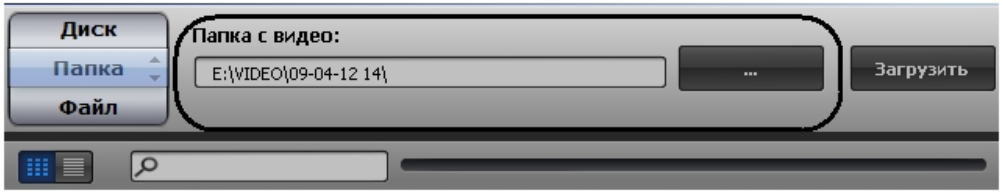
1. Нажать на кнопку в окне *ITV проигрыватель* .



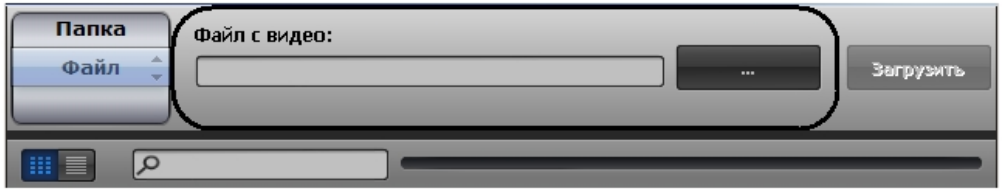
Будет открыта панель настройки воспроизведения.



2. Выбрать способ открытия файлов: **Диск, Папка** или **Файл** (1).
3. Указать путь к файлам видео:
   a. В случае, если выбран способ **Диск**, установить флажки напротив букв тех дисков, на которых хранится архив ПК *Интеллект* (2).
   b. В случае, если выбран способ **Папка**, нажать на кнопку и с помощью стандартного диалога Windows указать папку, архив из которой следует просматривать.



   c. В случае, если выбран способ **Файл**, нажать на кнопку и с помощью стандартного диалога открытия файла указать файл с архивом.



d. В случае, если выбран способ **Видео файлы**, нажать на кнопку и с помощью стандартного диалога открытия файла указать файл в формате .avi или .mkv.

4. Нажать на кнопку **Загрузить**. В окне настроек воспроизведения отобразится список видеокамер, архив по которым доступен по указанному пути (1).

5. Выделить в списке камеры, архив с которых необходимо просматривать (1). Для выделения нескольких камер сразу необходимо щелкнуть по ним левой кнопкой мыши, удерживая на клавиатуре клавишу Ctrl.

Примечание.
Названия выделенных камер подсвечиваются в списке синим цветом. По умолчанию выбраны все найденные камеры.

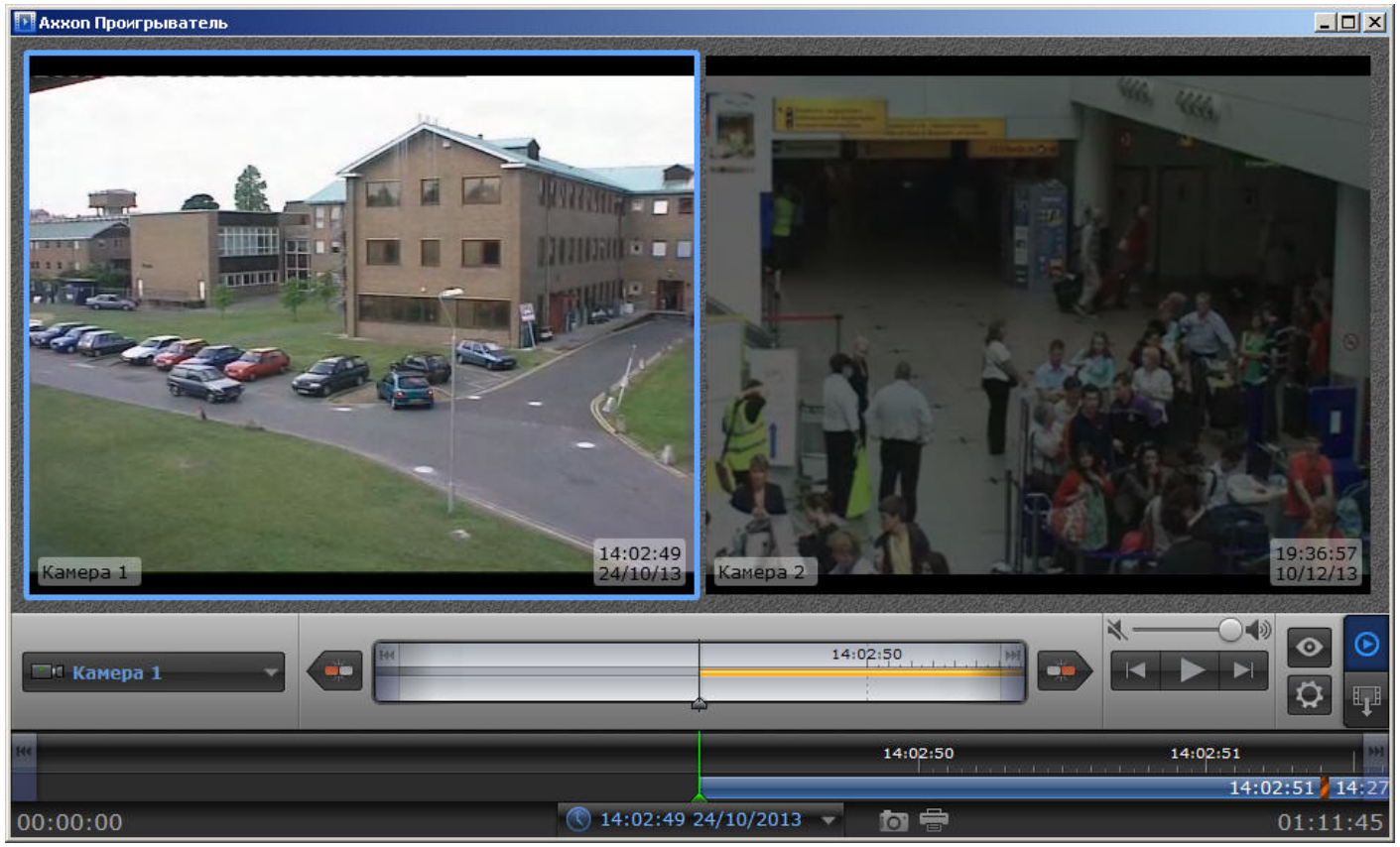
Примечание.

Для переключения к режиму просмотра списка по строкам (одна камера в строке) необходимо нажать на кнопку .

Примечание.
Для поиска требуемой камеры необходимо ввести часть имени камеры в поле поиска (2).

6. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Панель настройки воспроизведения будет закрыта, в окне утилиты будут отображены видеоизображения по выбранным камерам, хранящиеся в архиве по указанному пути.



В случае, если для воспроизведения архива выбрано несколько камер, имеется возможность разворачивать изображение от одной камеры на все окно утилиты. Для перехода к полноэкранному отображению необходимо дважды щелкнуть по видеоизображению левой кнопкой мыши. Для возврата в режим мозаики необходимо снова дважды щелкнуть по видеоизображению левой кнопкой мыши.

Открытие файлов архива с помощью задания пути в утилите завершено.

Открытие видео файлов с помощью командной строки

Существует возможность открыть видео файлы утилитой *ITV проигрыватель* из командной строки.

Для открытия видео файлов в командной строке необходимо ввести следующее: Axxon_player.exe --source "Путь к файлу или папке". Например, **Axxon_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12 18\15._01"** открывает файл "15._01".

Для выбора всех доступных дисков с архивом необходимо использовать значение "all" параметра **source**: **Axxon_player.exe --source "all"**.

Для того, чтобы окно утилиты *ITV проигрыватель* отображалось поверх всех окон, необходимо при запуске из командной строки использовать параметр **topmost** со значением "1". Для открытия в обычном режиме используется значение "0" данного параметра. Например, команда **Axxon_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12 18\15._01" --topmost "1"** запускает утилиту в режиме отображения поверх всех окон. По умолчанию параметр **topmost** считается равным "0".

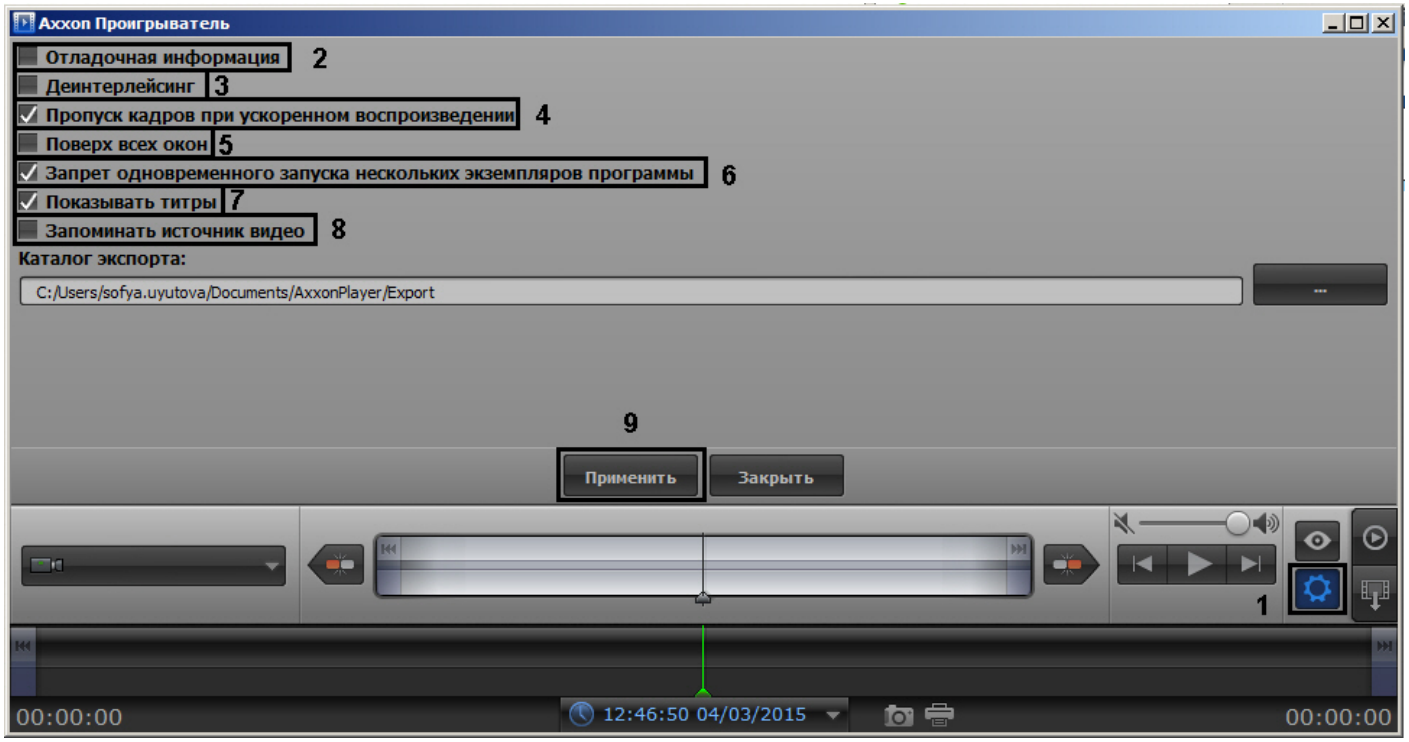
Для запуска утилиты *ITV проигрыватель* в режиме одной сессии с запретом одновременного открытия нескольких окон утилиты необходимо использовать параметр командной строки **single** со значением "1". Для запуска с разрешением использовать несколько окон утилиты следует использовать значение "0" данного параметра. Например, командой **Axxon_player.exe --source "H:\VIDEO\05-05-12 18\15._01" --single "1"** утилита *ITV проигрыватель* запускается с запретом одновременного открытия нескольких окон утилиты. По умолчанию параметр **single** считается равным "1".

Для включения опции отображения титров поверх видеоизображения при проигрывании необходимо использовать параметр командной строки **titles** со значением "1". Для отключения отображения титров при проигрывании необходимо использовать значение "0" данного параметра. По умолчанию параметр **titles** считается равным "1".

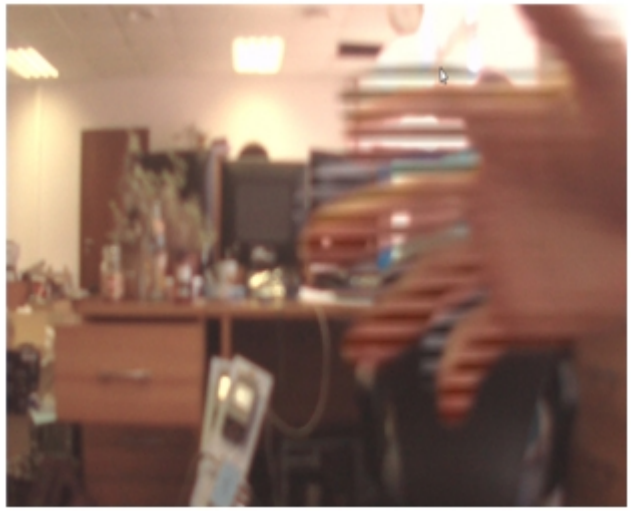
Настройка интерфейса окна утилиты ITV проигрыватель

Настройка интерфейса утилиты *ITV проигрыватель* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек утилиты *ITV проигрыватель*. Для перехода на панель настроек необходимо нажать на кнопку (1).



2. Для отображения поверх каждого видеизображения полупрозрачного окна с отладочной информацией установить флажок **Отладочная информация** (2).
3. Для включения деинтерлейсинга установить флажок **Деинтерлейсинг** (3). Для отключения деинтерлейсинга необходимо снять данный флажок. Деинтерлейсинг позволяет избежать появления на видеоизображении артефактов.



Изображение с артефактами

Изображение без артефактов

4. Для включения опции пропуска кадров при ускоренном воспроизведении установить флажок **Пропуск кадров при ускоренном воспроизведении** (4). Данная функция используется для снижения нагрузки на Сервер.
5. Для того, чтобы окно утилиты отображалось поверх всех окон, установить флажок **Поверх всех окон** (5).
6. Для отключения возможности открытия нескольких окон утилиты одновременно установить флажок **Запрет одновременного запуска нескольких экземпляров программы** (6).
7. В случае, если при проигрывании видеозаписи требуется отображать титры поверх видеоизображения, установить флажок **Показывать титры** (7). Опции показа титров, такие как шрифт, цвет, местоположение, задаются файлом Settings.xml, расположенным в папке с видеоархивом (в папке VIDEO). Данный файл формируется объектом **Титрователь** (см. раздел Настройка вывода титров поверх видеоизображения).

> ⚠ **Внимание!**
> Для использования файла Settings.xml поиск файлов архива должен осуществляться по диску или по папке, в которой лежит файл Settings.xml (см. раздел Открытие видео файлов с помощью задания пути в утилите).

8. В случае, если требуется запоминать выбранные источники видео (диски, папки, файлы) и использовать их при последующих запусках утилиты, установить флажок **Запоминать источники видео** (8). Если флажок снят, то при запуске утилиты видео не загружается, но при выборе пути к папке или файлу с видео сначала показывается путь, использовавшийся в прошлый раз. Если флажок установлен, при запуске утилиты видео открывается на том кадре, где при предыдущем открытии был остановлен просмотр.
9. Нажать на кнопку **Применить** (9).

Настройка интерфейса утилиты *ITV проигрыватель* завершена.

Просмотр видео при помощи утилиты ITV проигрыватель

Панель управления воспроизведением

Управление воспроизведением архива при помощи утилиты *ITV проигрыватель* производится в окне утилиты с помощью панели управления воспроизведением.

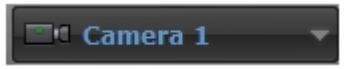
Переход на панель управления воспроизведением осуществляется при нажатии на кнопку .

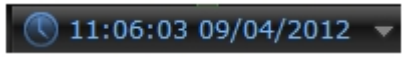
Описание элементов панели управления воспроизведением приведено ниже:

1. Запуск воспроизведения архива по тем камерам, по которым есть записи за выбранную дату. Возможно синхронное проигрывание архива.
2. Остановка воспроизведения.
3. В случае, если воспроизведение запущено, ускорение воспроизведения в два раза относительно текущей скорости (максимально возможно шестнадцатикратное ускорение).

   В случае, если воспроизведение остановлено, переход к следующему кадру.

4. В случае, если воспроизведение запущено, замедление воспроизведения в два раза относительно текущей скорости (максимально возможно шестнадцатикратное замедление).

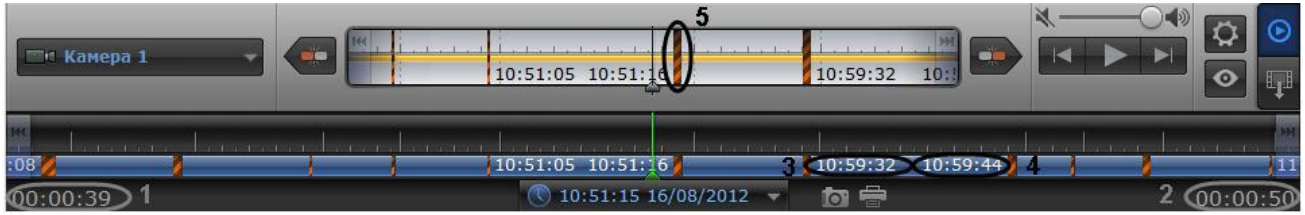
   В случае, если воспроизведение остановлено, переход к предыдущему кадру.
5. Переход к началу текущей записи.
6. Переход к концу текущей записи.
7. Переход к концу архива на основной временной шкале, переход к концу архива выбранной камеры на дополнительной временной шкале.
8. Переход к началу архива на основной временной шкале, переход к началу архива выбранной камеры на дополнительной временной шкале.
9. 

Выбор активной камеры при проигрывании архива в полноэкранном режиме, в случае, если выбрано несколько камер для воспроизведения архива.
10. Сохранение кадра. Кадр сохраняется в папке *C:\Users\%текущее имя пользователя%\Документы\AxxonPlayer\Screenshots*
11. Печать кадра.
12. 

Задание времени и даты проигрываемой записи архива.
13. Регулировка громкости звука.

При управлении воспроизведением следует принимать во внимание временные и архивные метки, расположенные на обеих шкалах. Их описание приведено в таблице.

Метка	Описание
Временная метка отсутствия архива (5)	Данная метка обозначает отсутствие архива в сжатом представлении. Чем больше интервал без архива, тем толще метка
Временная метка 1 (1)	Количество времени с начала архива до текущего момента
Временная метка 2 (2)	Количество времени с текущего момента до окончания архива
Временная метка 3 (3)	Время начала записи
Временная метка 4 (4)	Время окончания записи



Навигация по архиву при помощи календаря

Навигация по архиву может осуществляться при помощи инструмента **Календарь**. Данный инструмент предназначен для указания даты, записи архива за которую требуется проигрывать.

Для указания даты для просмотра архива необходимо выполнить следующие действия:

1. Для доступа к инструменту **Календарь** необходимо нажать на кнопку или (1).

2. Задать год путем перетаскивания поля календаря вправо-влево (2).
3. Задать месяц путем перетаскивания поля календаря вверх-вниз (3).
4. Выделить требуемый день щелчком левой кнопкой мыши (4). Дни, записи за которые присутствуют в архиве, выделены в календаре белым цветом.

При выделении требуемой даты в календаре осуществляется переход к первой записи архива за указанную дату.

Указание даты для просмотра архива завершено.

Навигация по архиву при помощи временной шкалы

Навигация по архиву может осуществляться при помощи временных шкал.

Временные шкалы содержат цветовые индикаторы наличия записей за период – треки.

В утилите *ITV проигрыватель* присутствуют следующие типы временных шкал:

1. Основная временная шкала (1). Данная шкала отображает треки по всем камерам, выбранным для просмотра.
2. Дополнительная временная шкала (2). Данная шкала отображает треки по активной камере.

Навигация по архиву осуществляется двумя способами:

3. Путем перетаскивания шкалы относительно указателя. При совмещении указателя с точкой на временной шкале осуществляется переход к моменту записи, соответствующему этой точке.
4. С помощью щелчка левой кнопки мыши по требуемому моменту времени на временной шкале.

Перемещение по основной и дополнительной шкале производится синхронно.

Существует возможность масштабировать временные шкалы. Увеличение и уменьшение масштаба осуществляется с помощью вращения колесика мыши в области необходимой временной шкалы.

Масштабирование видеоизображения в утилите ITV проигрыватель

В утилите *ITV проигрыватель* предусмотрена возможность масштабирования просматриваемых видеоизображений.

Увеличение и уменьшение масштаба видеоизображения осуществляется с помощью вращения колесика мыши в области камеры.

Навигация по увеличенному видеоизображению осуществляется с помощью перемещения курсора мыши с зажатой средней кнопкой (роликом).

Сохранение кадра из командной строки

Имеется возможность экспортировать кадр из архива при помощи командной строки. При этом используются следующие параметры исполняемого файла Axxon_player.exe:

--help – вывод справки по параметрам исполняемого файла.

--source arg – указание каталога или файла с видео.

--channels arg – указание идентификатора видеокамеры для экспорта кадра.

--destination arg – указание каталога экспорта кадра.

--time – указание времени кадра экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.

Пример.

--source "D:\VIDEO" --destination "D:\CmdExportFolder" --channels "1 3 5" --time "2011-11-02 15:40:11.123"

или

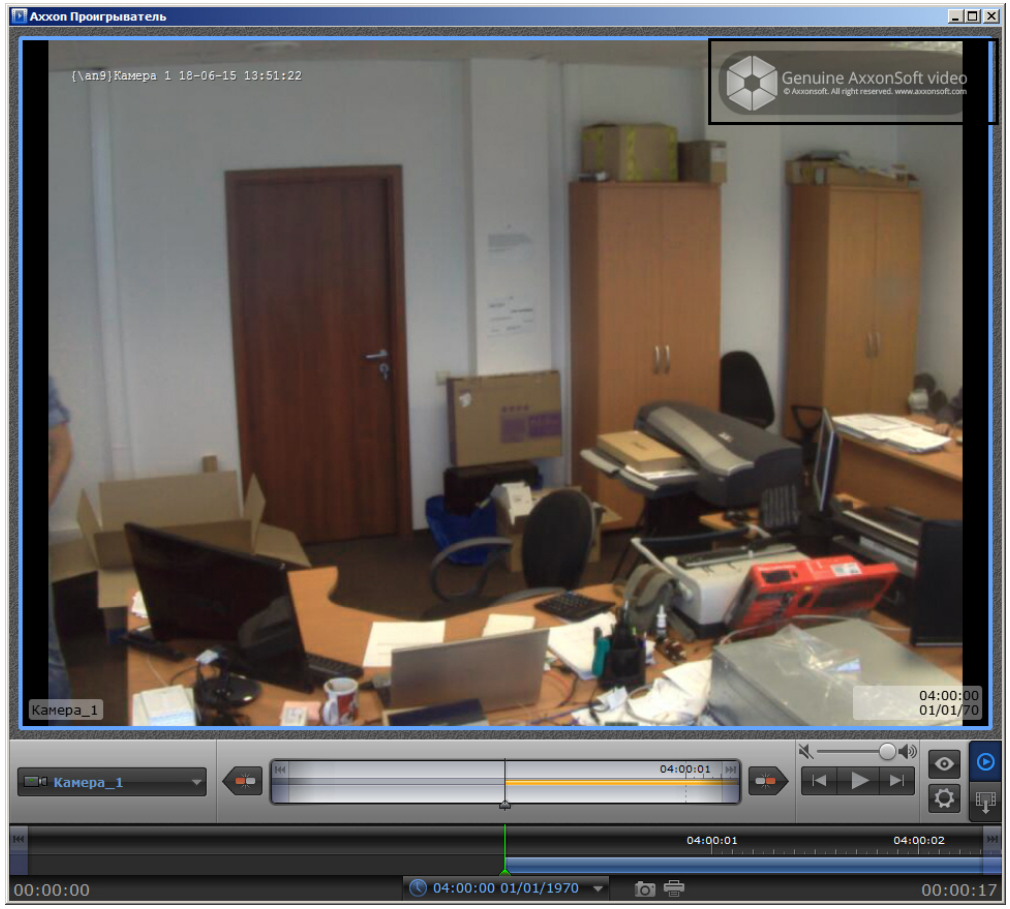
--source "D:\VIDEO" --destination "D:\CmdExportFolder\UserFrame.jpg" --channels "1" --time "2011-11-02 15:40:11.123"

В первом варианте имена файлам присваиваются автоматически и имеют вид "dd-MM-yyyy hh-mm-ss-zzz channelID.jpg", во втором – задаётся пользователем. Во втором случае возможно сохранение кадра в формате jpg, bmp или png.

И для видео, и для кадров, если параметр channels не указывать, то будут сохранены все имеющиеся каналы.

Водяные знаки на видеоизображении

В случае, если файл видео был экспортирован при помощи утилиты AviExport (см. *Руководство Оператора*, раздел Утилита AviExport), при просмотре через утилиту *ITV проигрыватель* на видеоизображении будет отображаться водяной знак:



Примечание.
Водяной знак не добавляется на видеоизображение, если экспорт производился в оригинальном формате без изменения кодека.

Экспорт видеоархива ПК Интеллект при помощи утилиты ITV проигрыватель

Порядок экспортирования видеоархива

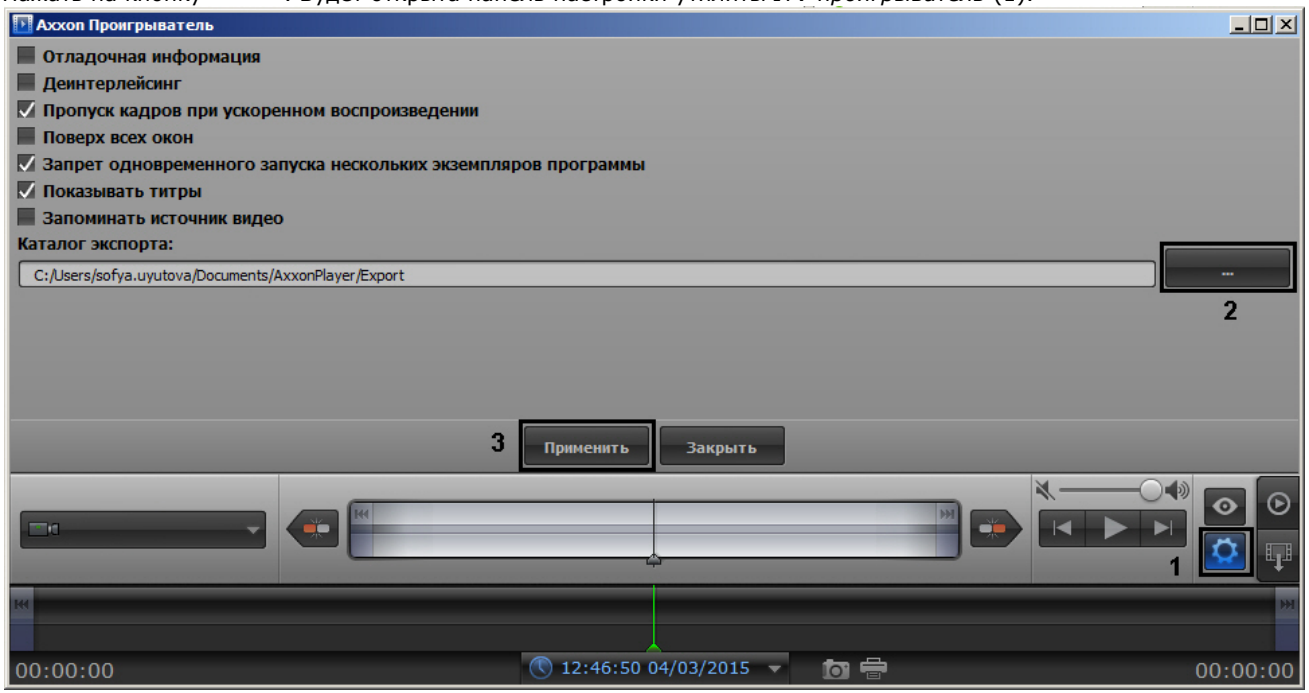
Экспортирование архива ПК *Интеллект* при помощи утилиты *ITV проигрыватель* осуществляется в следующем порядке:

1. Задать путь к каталогу, в который будут экспортироваться файлы архива (см. Задание каталога экспорта).
2. Перейти на панель экспорта (см. Переход на панель экспорта).
3. Создать задачу на экспорт (см. Создание задачи на экспорт).
4. Запустить экспорт архива (см. Запуск экспорта архива).

Задание каталога экспорта

Задание каталога экспорта осуществляется в следующем порядке:

1. Нажать на кнопку . Будет открыта панель настройки утилиты *ITV проигрыватель* (1).

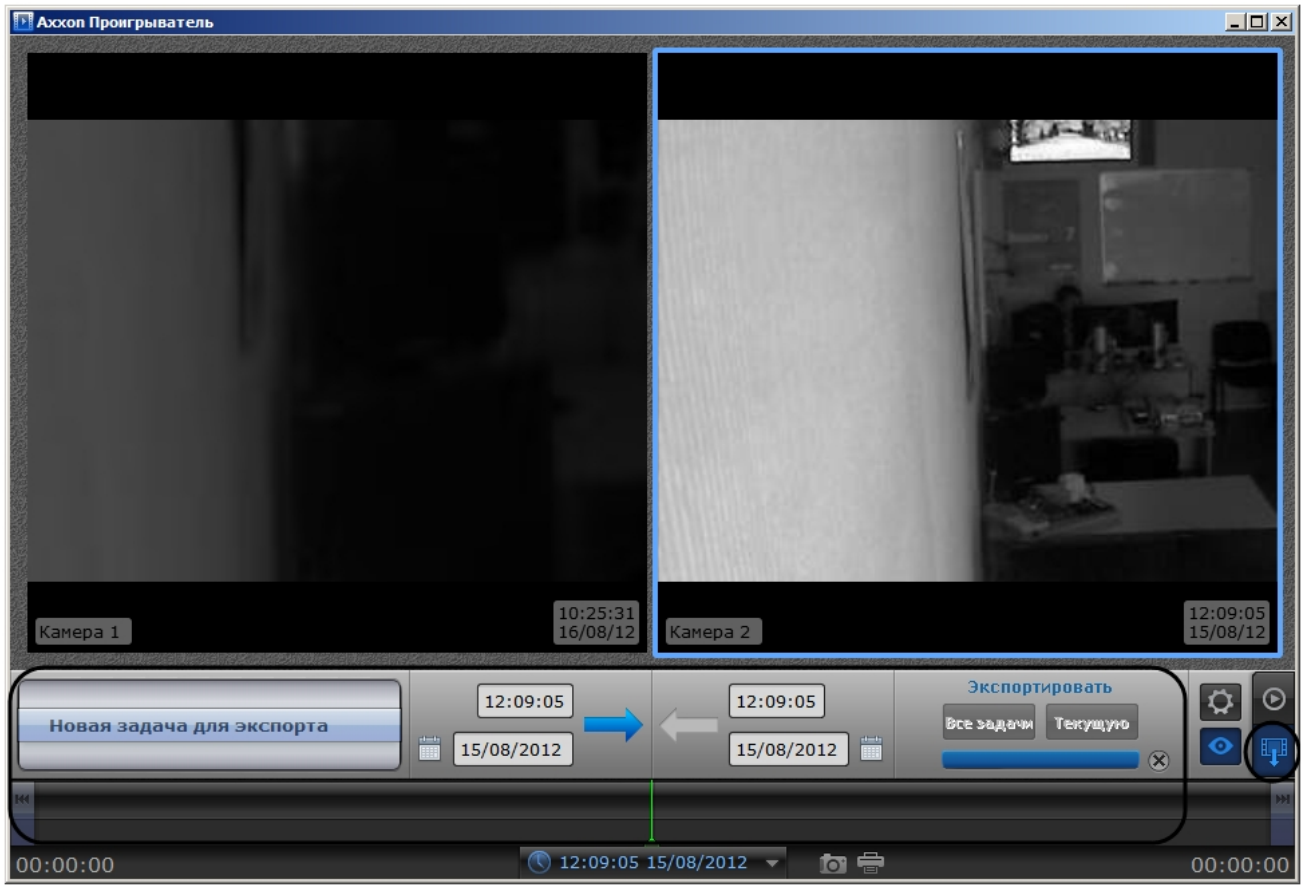


2. Нажать на кнопку и с помощью стандартного диалога выбора пути к каталогу ОС Windows выбрать каталог экспорта (2).
3. Нажать на кнопку **Применить** (3).

Задание каталога экспорта завершено.

Переход на панель экспорта

Для перехода на панель экспорта необходимо нажать на кнопку .

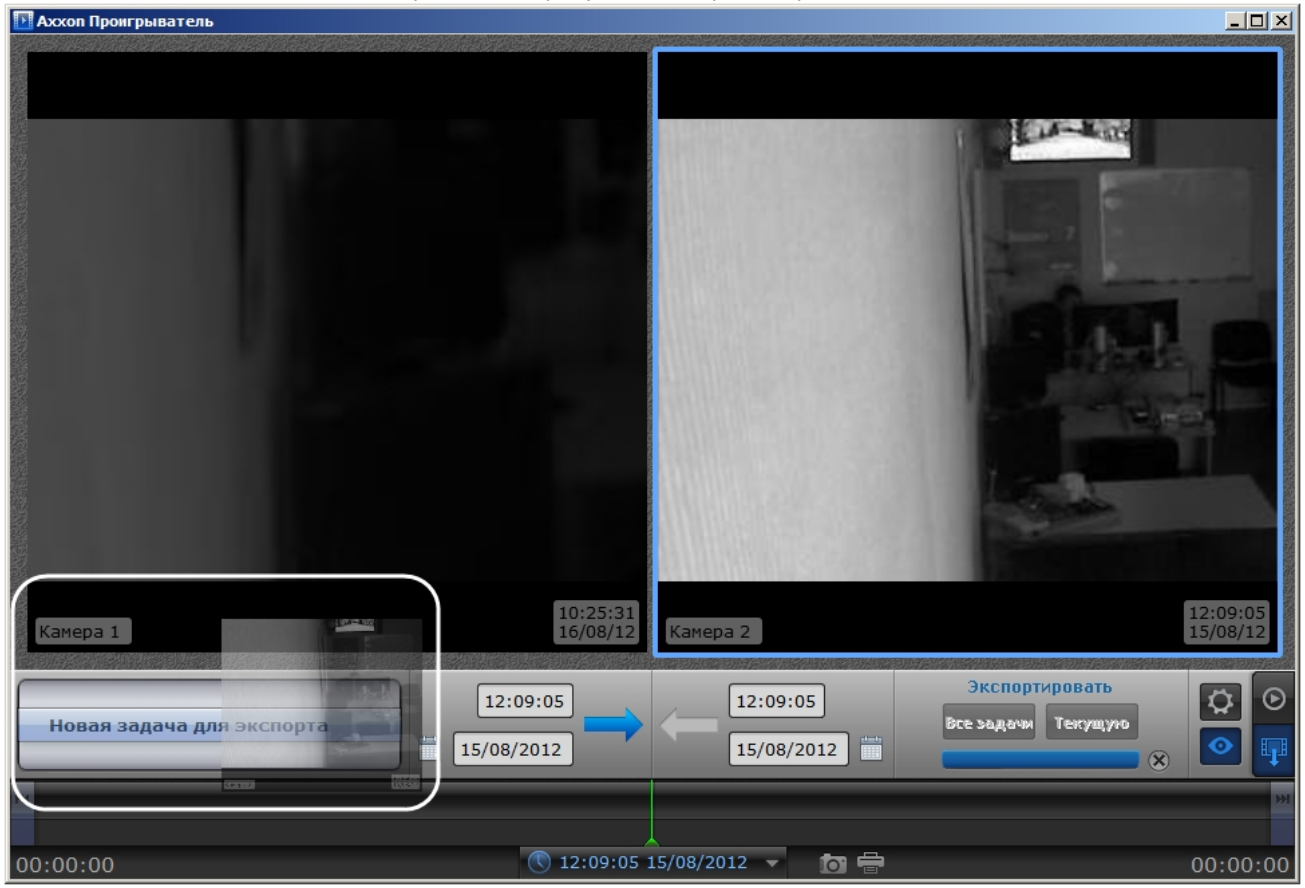


Создание задачи на экспорт

Для создания задачи на экспорт необходимо выполнить следующие действия:

1. Выбрать в списке значение **Новая задача для экспорта** (1). Выбор значения списка осуществляется перетаскиванием пунктов списка вверх-вниз до совмещения с центром списка.

2. Захватить левой кнопкой мыши изображение с требуемой камеры и перетащить на список.



Камеры будут добавлены в список экспорта (1).

Примечание.

Для удаления списка камер необходимо нажать на кнопку .

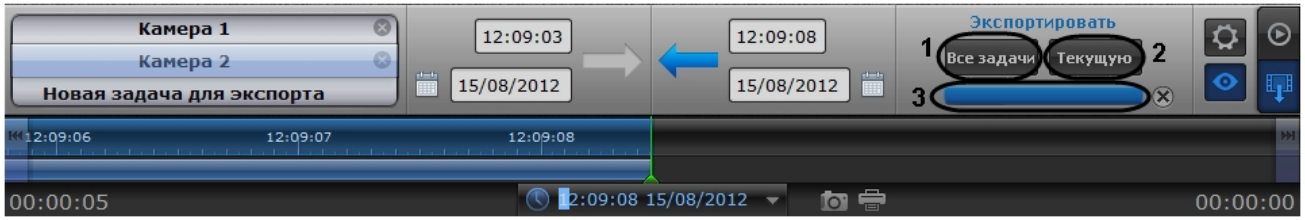
3. Задать дату начала экспорта одним из следующих способов:
   a. Ввести требуемое значение в поле вручную (2).
   b. Нажать на кнопку и воспользоваться инструментом **Календарь** (3). Алгоритм работы с календарем аналогичен таковому при навигации по архиву (см. раздел Навигация по архиву при помощи календаря).
   c. Нажать на кнопку (4) и задать начальное время экспорта перетаскиванием временной шкалы относительно указателя (8).
4. Задать конечную дату экспорта одним из следующих способов:
   a. Ввести требуемое значение в поле вручную (5).
   b. Нажать на кнопку и воспользоваться инструментом **Календарь** (6). Алгоритм работы с календарем аналогичен таковому при навигации по архиву (см. раздел Навигация по архиву при помощи календаря).
   c. Нажать на кнопку (7) и задать конечное время экспорта перетаскиванием временной шкалы относительно указателя (8).

Создание задачи на экспорт завершено.

Запуск экспорта архива

Для запуска экспорта необходимо выполнить следующие действия:

1. Для экспорта всех созданных задач необходимо нажать на кнопку **Все задачи** (1).



2. Для запуска экспорта задачи, выделенной в списке задач, необходимо нажать на кнопку **Текущую** (2).

Состояние экспорта отображается при помощи индикатора отображения процесса (3). После завершения экспорта файлы архива за указанный период будут скопированы в каталог экспорта в папку с именем drive_<Буква диска с архивом ПК *Интеллект*>, например drive_D.

> **Примечание.**
>
> Для остановки экспорта необходимо нажать на кнопку . При этом никакие файлы архива экспортированы не будут.

Экспорт видеоархива завершен.

Установка параметров экспорта из командной строки

Задание параметров экспорта может быть осуществлено из командной строки Windows. При этом используются следующие параметры исполняемого файла Axxon_player.exe:

--help – вывод справки по параметрам исполняемого файла.

--source arg – указание каталога или файла архива.

--channels arg – указание идентификатора видеокамеры для экспорта через пробел.

--destination arg – указание каталога экспорта.

--from arg – указание времени начала экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.

--to arg – указание времени окончания экспорта в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS.ZZZ.

Пример строки для экспорта: --source "D:\VIDEO" --channels "1 3 5" --destination "D:\CmdExportFolder" --from "2011-11-02 15:40:05.123" --to "2011-11-02 15:40:17.123"

Утилита конвертации базы данных титров Cam_title_updater.exe

Назначение утилиты Cam_title_updater.exe

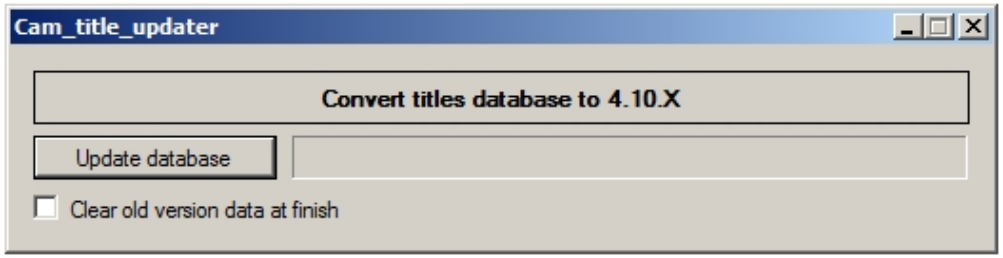
Утилита Cam_title_updater.exe предназначена для конвертации базы данных титров в новый формат при переходе на версию ПК *Интеллект* 4.10.x с версий, выпущенных до 4.10.0.

Запуск и завершение работы утилиты Cam_title_updater.exe

Запуск утилиты Cam_title_updater.exe осуществляется одним из следующих способов:

1. Из меню Пуск -> Все программы -> Интеллект -> Утилиты -> Обновление БД титров
2. Из папки <Директория установки ПК *Интеллект*>\Modules при помощи исполняемого файла Cam_title_updater.exe.

Общий вид окна утилиты Cam_title_updater.exe представлен на рисунке.

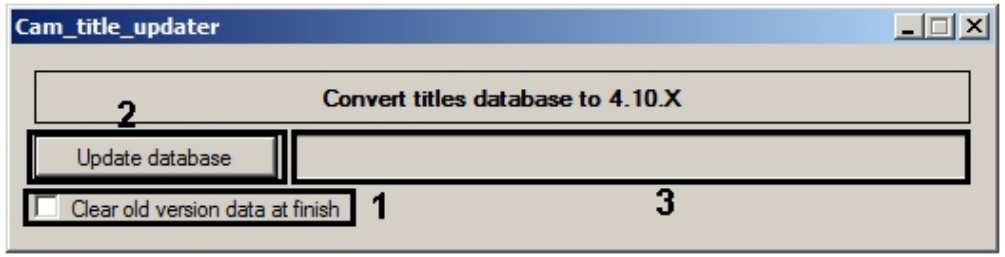


Для завершения работы утилиты Cam_title_updater.exe необходимо нажать на кнопку .

Обновление базы данных титров при помощи Cam_title_updater.exe

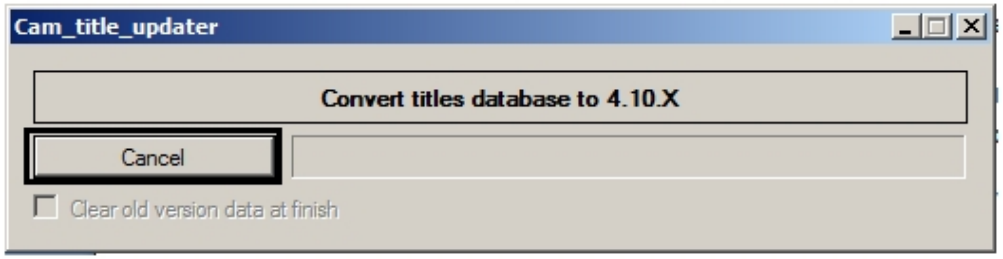
Для запуска обновления базы данных титров необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту Cam_title_updater.exe (см. Запуск и завершение работы утилиты Cam_title_updater.exe).



2. В случае, если необходимо удалить титры в старом формате после переноса в новый формат, установить флажок **Clear old version data at finish** (1).
3. Нажать на кнопку **Update database** (2).
4. Ход конвертации будет отображаться при помощи индикатора процесса (3).

Примечание.
Для прекращения конвертации следует нажать на кнопку **Cancel**. При этом данные, которые уже были сконвертированы на момент нажатия кнопки, будут доступны.



По завершении процесса обновления базы данных титров будет отображена надпись **Finished!**

Примечание.
Каждый раз при нажатии на кнопку Update будет запускаться процесс обновления базы данных титров.

Обновление базы данных титров завершено.

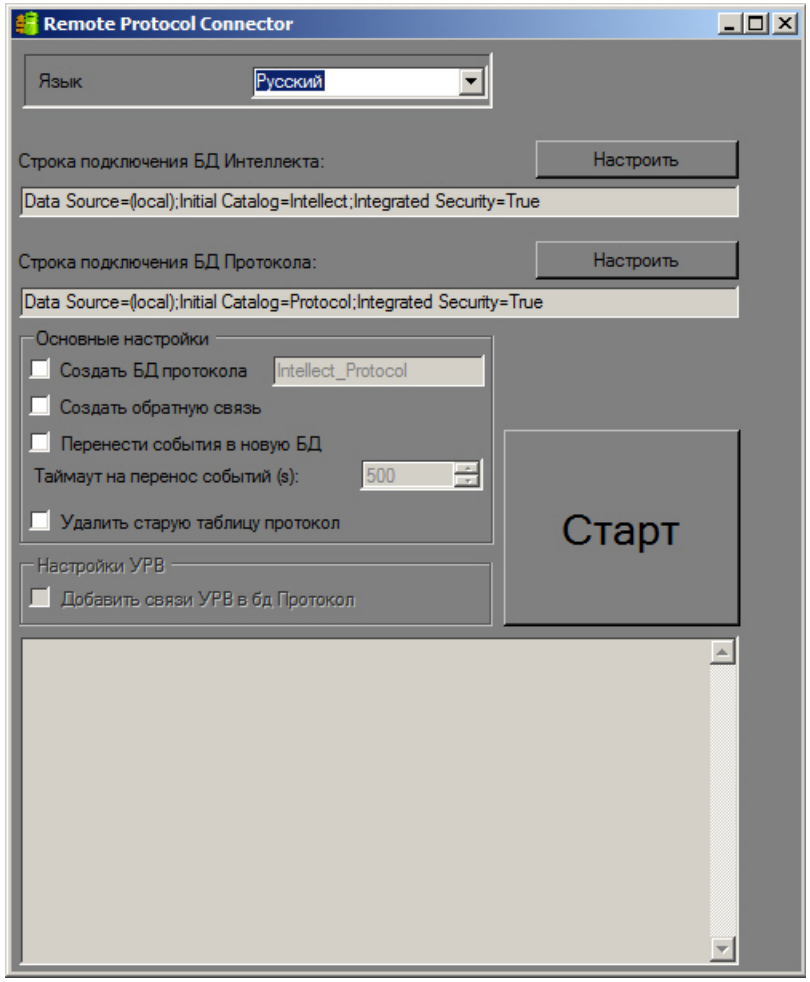
Утилита RemoteProtocolConnector для вынесения протокола событий в отдельную базу данных

Назначение утилиты RemoteProtocolConnector. Запуск и завершение работы

В программном комплексе *Интеллект* поддерживается вынесение протокола событий в отдельную базу данных с помощью утилиты idb.exe – см. Выделение протокола событий в отдельную базу данных. Однако при использовании данного способа могут возникнуть проблемы при работе с модулем *Учет рабочего времени*, входящим в состав подсистемы *ACFA-Интеллект* (см. Руководство по настройке и работе с модулем Учет рабочего времени). Если в системе используется данный модуль, то для вынесения протокола событий в отдельную базу данных следует использовать утилиту RemoteProtocolConnector.

Запуск данной утилиты осуществляется с помощью исполняемого файла RemoteProtocolConnector.exe, расположенного в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\Tools.

На рисунке приведен общий вид окна утилиты.

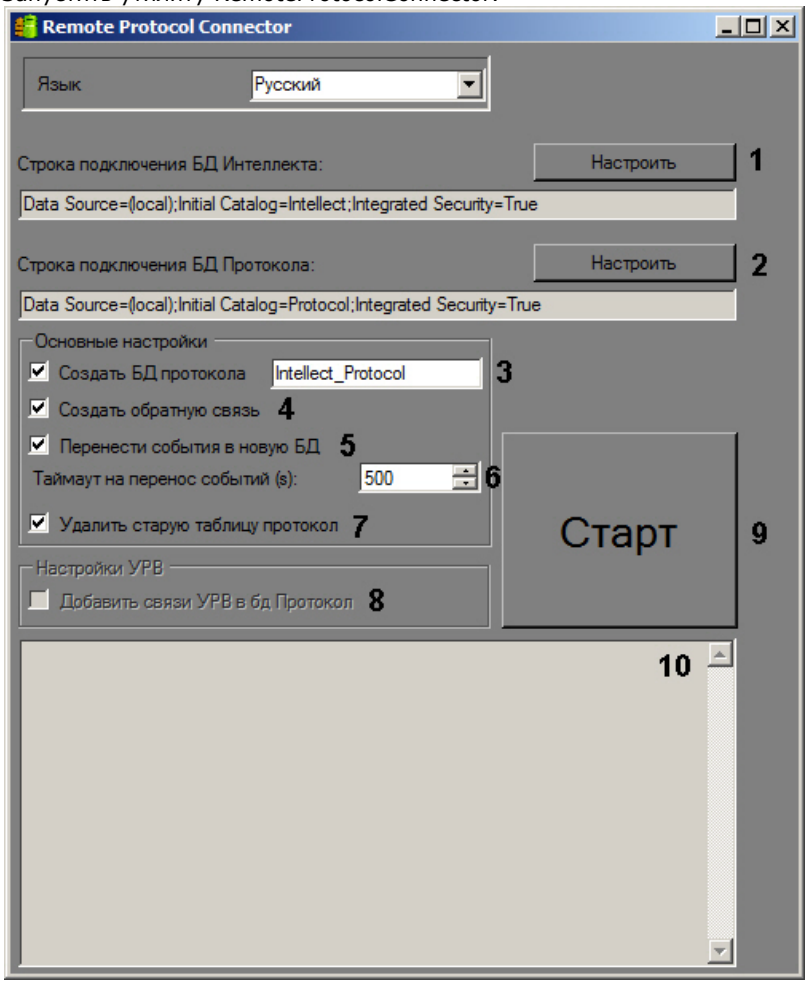


Для завершения работы с утилитой RemoteProtocolConnector необходимо нажать на кнопку .

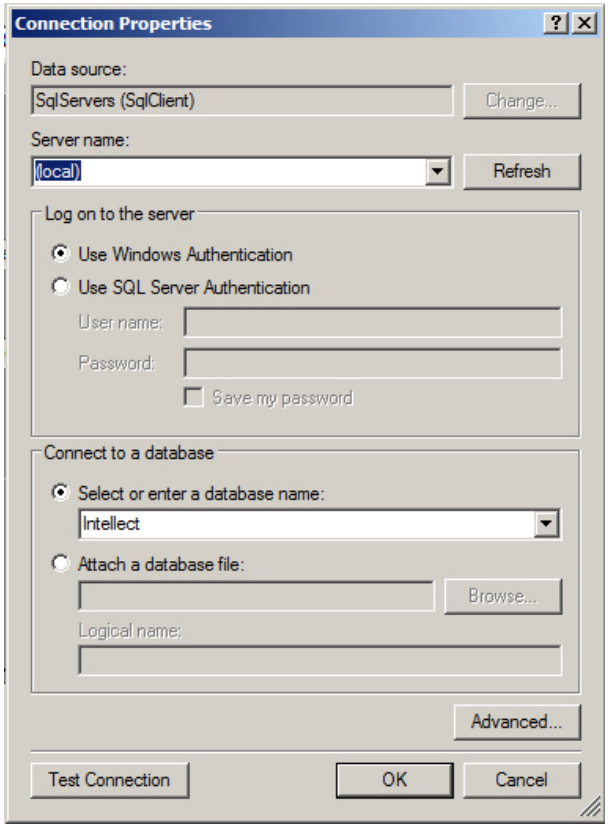
Вынесение протокола событий в отдельную БД с помощью RemoteProtocolConnector

Вынесение протокола событий в отдельную БД с помощью утилиты RemoteProtocolConnector осуществляется в следующем порядке:

1. Запустить утилиту RemoteProtocolConnector.

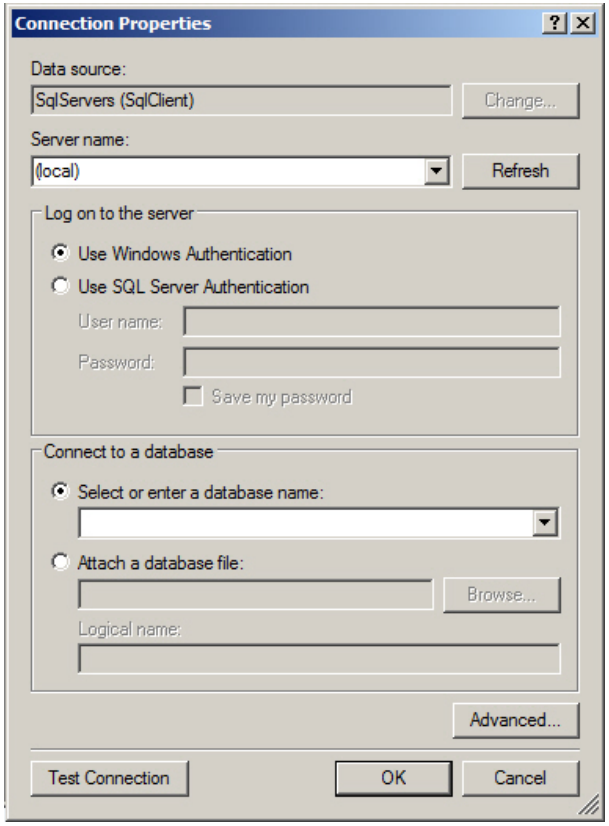


2. Проверить строку подключения к БД ПК *Интеллект*. Если строка подключения указана неверно, следует нажать на кнопку **Настроить** (1) и указать параметры подключения в окне **Connection Properties**.



3. Задать строку подключения к серверу баз данных, на котором будет создана новая база данных протокола событий. Для этого следует нажать на кнопку **Настроить** (2) и в окне **Connection Properties** выбрать требуемый сервер баз данных и задать параметры подключения к нему. В поле **Select or enter a database name** следует указать пустую строку.

> **Примечание.**
> После завершения переноса протокола событий в отдельную базу данных в поле **Строка подключения к БД Протокола** будет отображена строка подключения к созданной базе данных.



4. Установить флажок **Создать БД протокола** и ввести в соответствующее поле название новой БД (3).
5. Установить флажок **Создать обратную связь** (4). Данный флажок необходим для создания синонима базы данных протокола событий, чтобы при появлении новых событий они записывались в новую базу данных.
6. В случае, если требуется перенести в создаваемую БД события из старой базы данных протокола событий, установить флажок **Перенести события в новую БД** (5). Если данный флажок не установлен, созданная база данных изначально будет пустой, и в системе не будут доступны события, зарегистрированные до переноса протокола событий в отдельную базу данных.
7. В поле **Таймаут на перенос событий (s)** указать период времени в секундах, в течение которого необходимо ожидать завершения переноса событий в новую базу данных (6). В случае, если переносимых событий много, процесс переноса может занять долгое время, в таком случае тайумаут следует увеличить во избежание ошибок при выполнении SQL-запросов.
8. В случае, если после переноса базы данных протокола событий в новую базу требуется удалить старую, установить флажок **Удалить старую таблицу протокол** (7).
9. Установить флажок **Добавить связи УРВ в БД Протокол** (8). Данный флажок необходим для обеспечения копирования событий о проходах пользователей в соответствующую таблицу базы данных.
10. Нажать на кнопку **Старт** (9).
11. Процесс переноса данных и возникающие ошибки будут отображаться в поле (10).

Внимание!
После выполнения описанных операций необходимо запустить утилиту idb.exe и выполнить перенос базы данных протокола событий в созданную базу данных – см. В ыделение протокола событий в отдельную базу данных.

Вынесение протокола событий в отдельную БД с помощью утилиты RemoteProtocolConnector завершено.

Приложение 3. Необходимые сведения для работы с ОС Windows

Работа с системным реестром ОС Windows

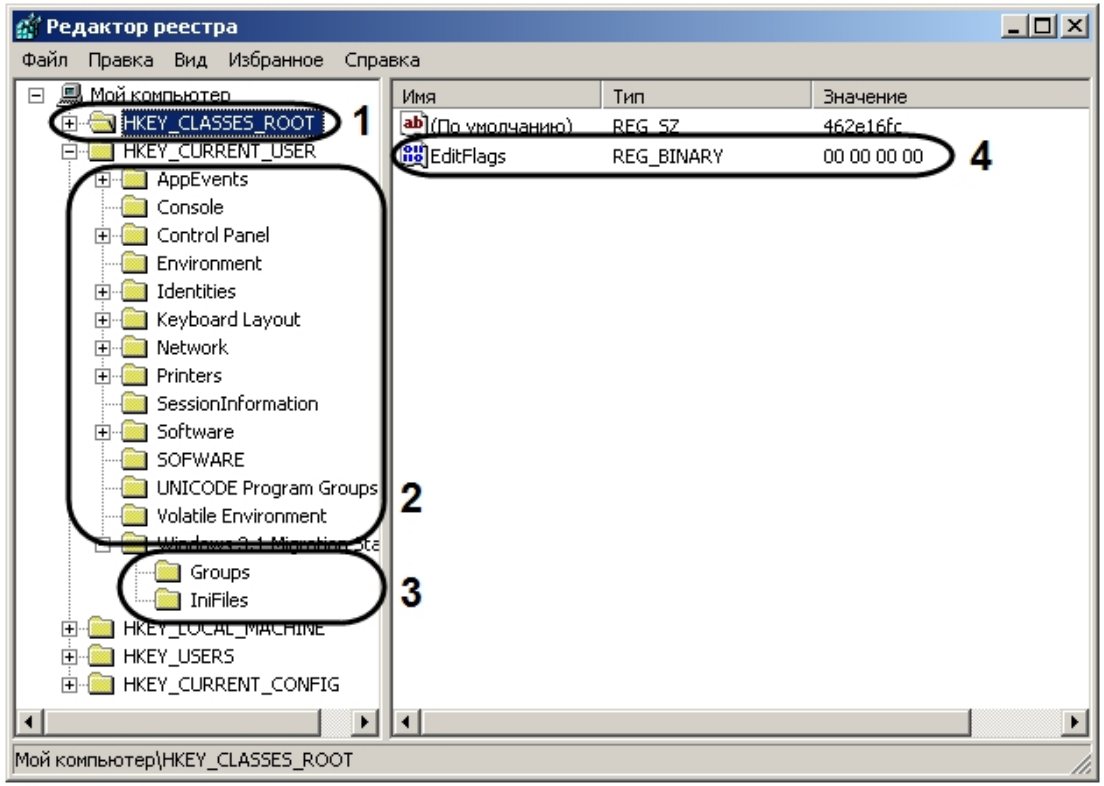
Общие сведения о реестре ОС Windows

Системный реестр Windows – это база данных, в которой хранятся настройки ОС (параметры настройки для аппаратных средств, программ, пользователей). При внесении изменений в параметры настройки ОС данные изменения сохраняются в системном реестре.

Редактировать реестр можно при помощи утилиты regedit.exe, входящей в стандартный набор программ Windows. Информация о настройках ОС хранится в двух скрытых файлах в каталоге Windows: system.dat и user.dat. Реестр представлен в виде иерархической структуры, состоящей из ветвей, которые, в свою очередь, являются ключами и содержат параметры и подключи. В Реестре имеется шесть главных ветвей, описание которых представлено в таблице.

Имя ветви	Назначение
HKEY_CLASSES_ROOT	Содержит информацию о конфигурации программ, включая привязку типов файлов к конкретным приложениям, параметры операций "drag-and-drop", принтеров и COM
HKEY_CURRENT_USER	Содержит пользовательские параметры настройки системы. Этот раздел создается и заполняется информацией из раздела HKEY_USERS при входе пользователя в систему
HKEY_LOCAL_MACHINE	Содержит параметры компьютера, драйверов и другого оборудования. Записи этого раздела: общие для всех пользователей данной машины
HKEY_USERS	Содержит информацию обо всех пользователях, учетные записи которых есть на данной машине. Содержит два типа параметров: общие для всех пользователей и индивидуальные
HKEY_CURRENT_CONFIG	Содержит данные о текущей конфигурации оборудования
HKEY_DYN_DATA	Указывает на ту часть раздела HKEY_LOCAL_ MACHINE, которая нужна для Plug & Play устройств. При добавлении или удалении устройств из системы этот раздел изменяется.

Визуально ветви, ключи и подключи схожи с пользовательскими папками, поскольку допускается вложение. На рисунке отображены основные элементы реестра:



1. Ветвь.
2. Ключ.
3. Подключ.
4. Параметр.

Параметр имеет три характеристики: имя, тип данных и значение. В ключе может находиться только один параметр, не имеющий имени, служащий для ключа значением по умолчанию. Рекомендуется для удобства присваивать параметру ключа системного реестра осмысленное имя, указывающее на его назначение.

В Windows задан набор типов данных системного реестра. Наиболее часто употребляемые типы приведены в таблице.

Тип данных	Описание	Применение
REG_DWORD	Параметр данного типа занимает 4 байта и отображается в шестнадцатеричном и в десятичном виде.	Многие параметры служб и драйверов устройств имеют этот тип. Пример: 0x00000240(576) — в скобках указано десятичное значение параметра.
REG_BINARY	Двоичные данные в произвольной форме. Максимальная длина параметра данного типа 16 байт.	Большинство сведений об аппаратных компонентах хранится в виде двоичных данных и выводится в редакторе реестра в шестнадцатеричном формате, например, «01 00 00 00».
REG_SZ	Строка, оканчивающаяся нулевым символом.	Пример: "C:\Windows"

REG_MULTI_SZ	Многострочный текст. Массив оканчивающихся нулем строк, в конце которого записано два нулевых символа.	Этот тип, как правило, имеют списки и другие записи в формате, удобном для чтения. Записи разделяются пробелами, запятыми или другими символами.
REG_EXPAND_SZ	Строка данных переменной длины с нулевым символом в конце.	Этот тип содержит нераскрытые ссылки на переменные окружения.
REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR	Последовательность вложенных массивов.	Этот тип разработан для хранения списка ресурсов устройств или драйверов.

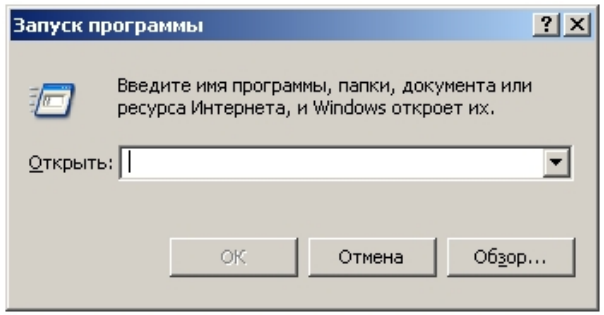
Редактор реестра и общие принципы работы с ним

Запуск и завершение работы утилиты REGEDIT.EXE

Для работы с реестром существует несколько программ. Утилита REGEDIT.EXE входит в стандартный набор программ ОС.

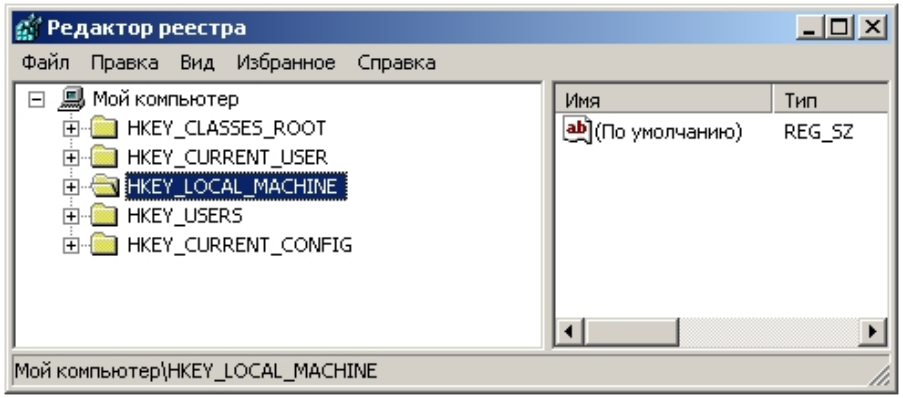
Запуск редактора реестра можно произвести одним из следующих способов:

1. Вызвать диалоговое окно **Запуск программы** либо, зайдя в меню **Пуск** и выбрав пункт меню **Выполнить**, либо с помощью комбинации клавиш WIN+R.

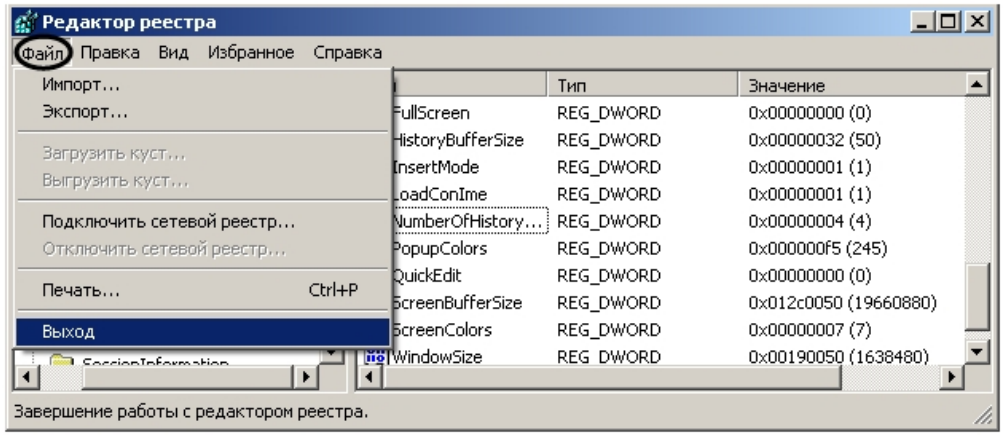


2. В появившемся окне необходимо ввести **regedit**.
3. Нажать кнопку **Ok**.

В результате, откроется редактор системного реестра.

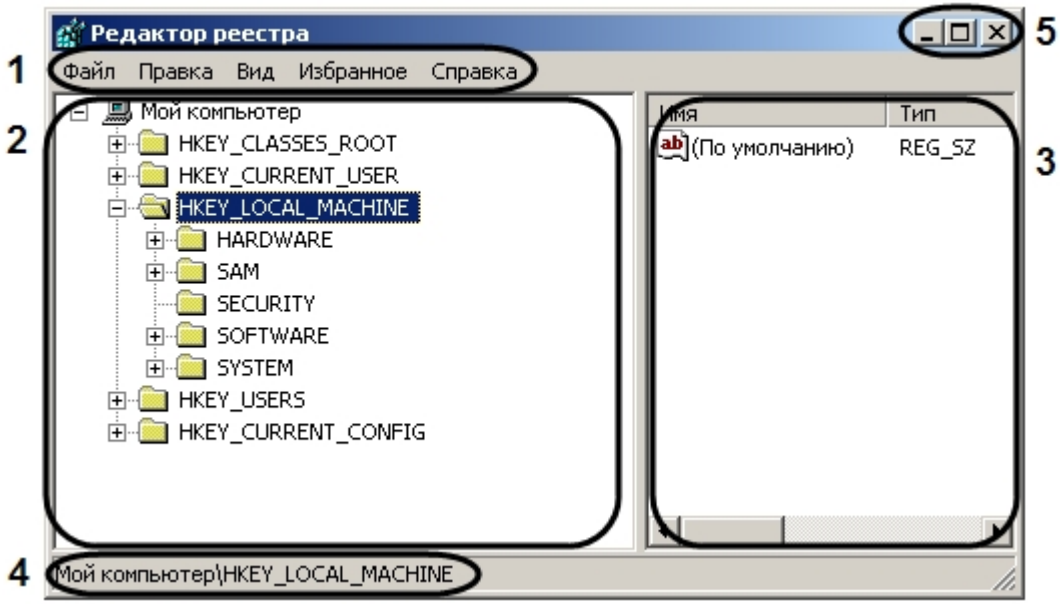


Для завершения работы с редактором реестра, необходимо либо нажать на кнопку **Закрыть** в виде крестика – , либо зайти в пункт меню **Файл** и выбрать пункт **Выход**.



Описание интерфейса окна редактора реестра

Элементы интерфейса диалогового окна редактора реестра представлены на рисунке.



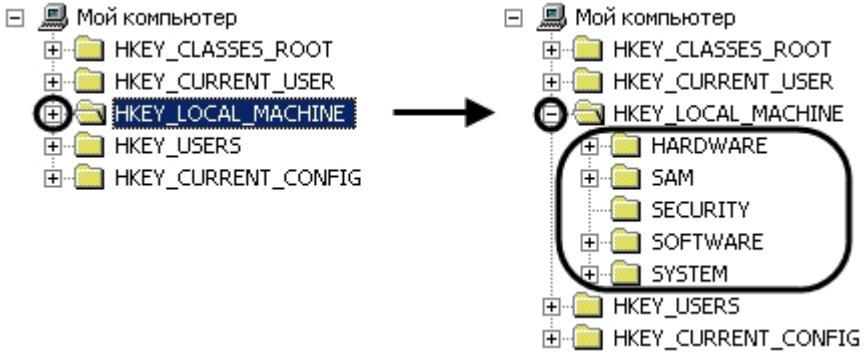
1. Главное функциональное меню. Содержит команды и настройки редактора реестра.
2. Поле вывода дерева реестра. Отображает структуру дерева реестра.

3. Таблица, в которой отображаются параметры выбранного ключа.
4. Информационная строка. Выводит путь к выбранному объекту дерева реестра.
5. Кнопки (слева направо): **Свернуть, Восстановить**, **Закрыть.**

Навигация по дереву реестра

В диалоговом окне утилиты REGEDIT.EXE в поле слева отображается дерево реестра, похожее по виду на отображение структуры диска в Проводнике. Структура дерева реестра состоит из шести главных ветвей, каждая из которых включает ключи, подключи, параметры, отображаемые в левой части окна в виде папок.

Для того чтобы перейти в папку (ключ) более низкого уровня, необходимо щелкнуть левой клавишей мыши, наведя курсор на значок «+», расположенный слева от папки.

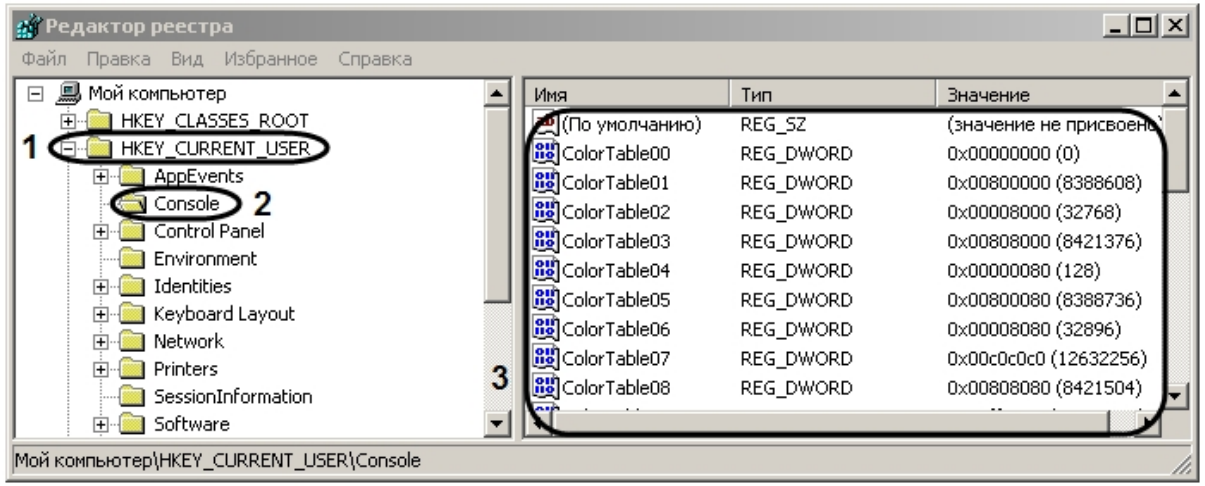


Соответственно, для сворачивания ветвей дерева реестра необходимо щелкнуть левой клавишей мыши, наведя курсор на значок «-» расположенный слева от той папки, ветвь которой требуется свернуть.

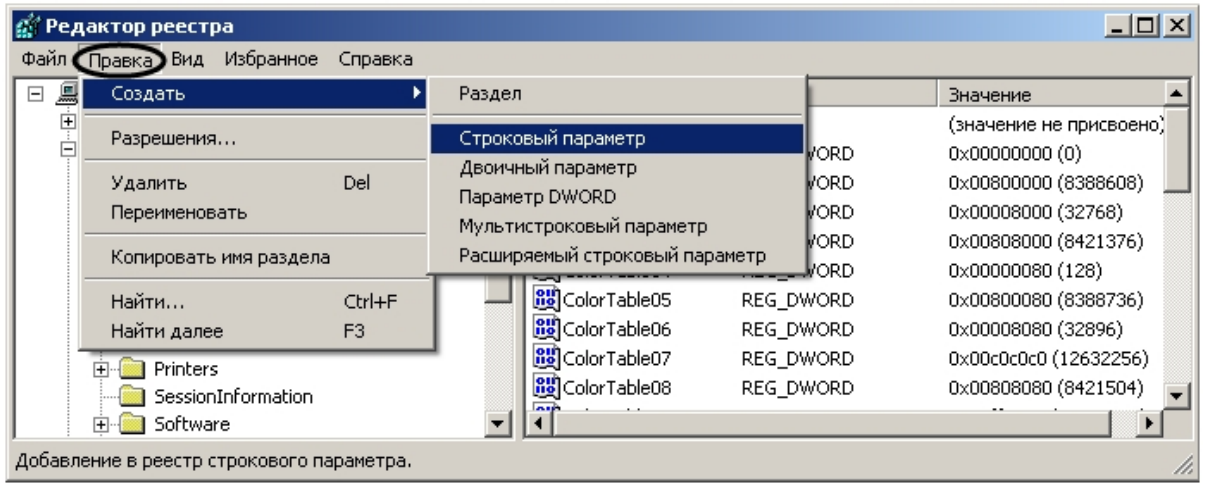
Добавление строковых параметров в реестр ОС Windows

Для того чтобы в ключ добавить строковый параметр необходимо выполнить следующие действия:

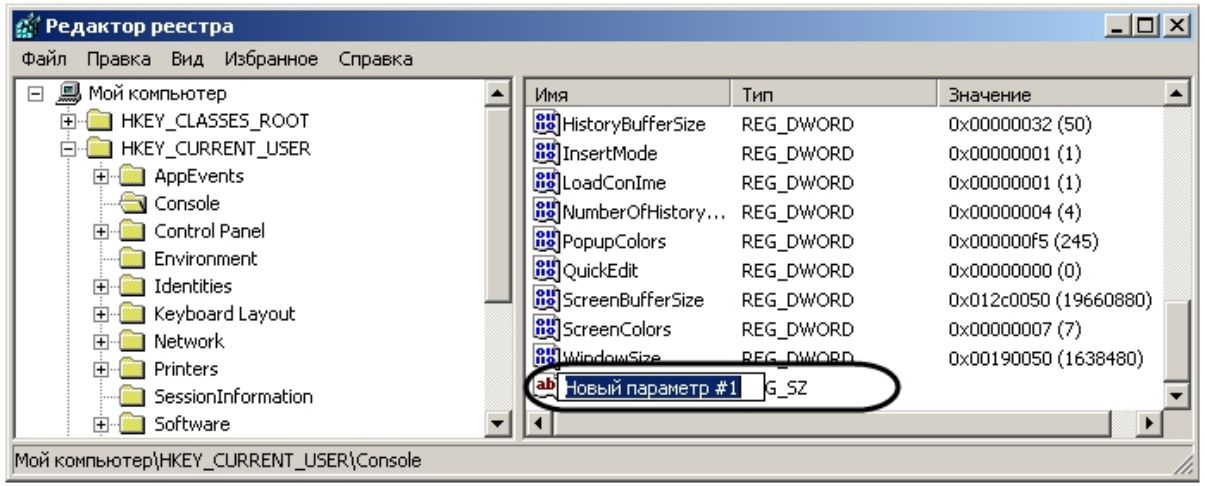
1. Выбрать нужную ветвь в дереве реестра и нажать на "крестик". Отобразятся папки (ключи), входящие в состав ветви.
2. Найти ключ, в список параметров которого будет добавлен строковый параметр. После выбора ключа в таблице будут отображены все его параметры.



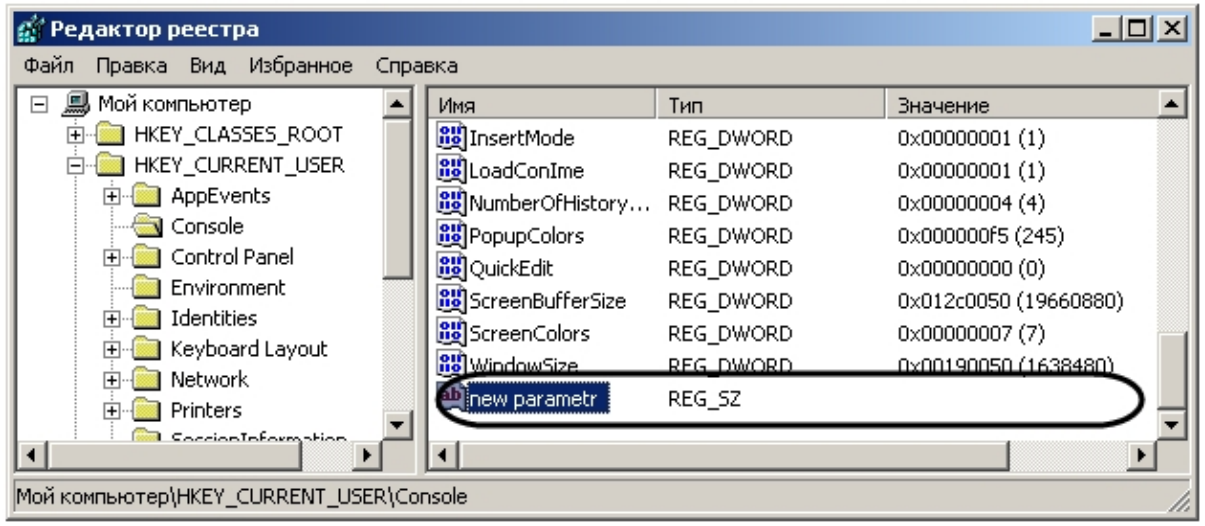
3. Выбрать пункт меню **Правка** -> **Создать** -> **Строковый параметр**.



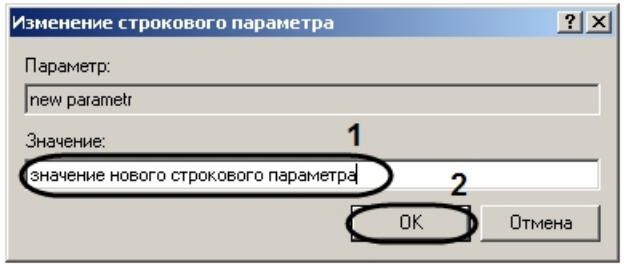
В результате будет создан новый параметр.



4. Дать название (имя) новому строковому параметру. Для этого необходимо ввести название в активировавшемся поле, в котором по умолчанию уже введено название **Новый параметр №1**, а затем щелкнуть мышью в любом месте диалогового окна редактора реестра. Введенное название нового строкового параметра сохранится автоматически.

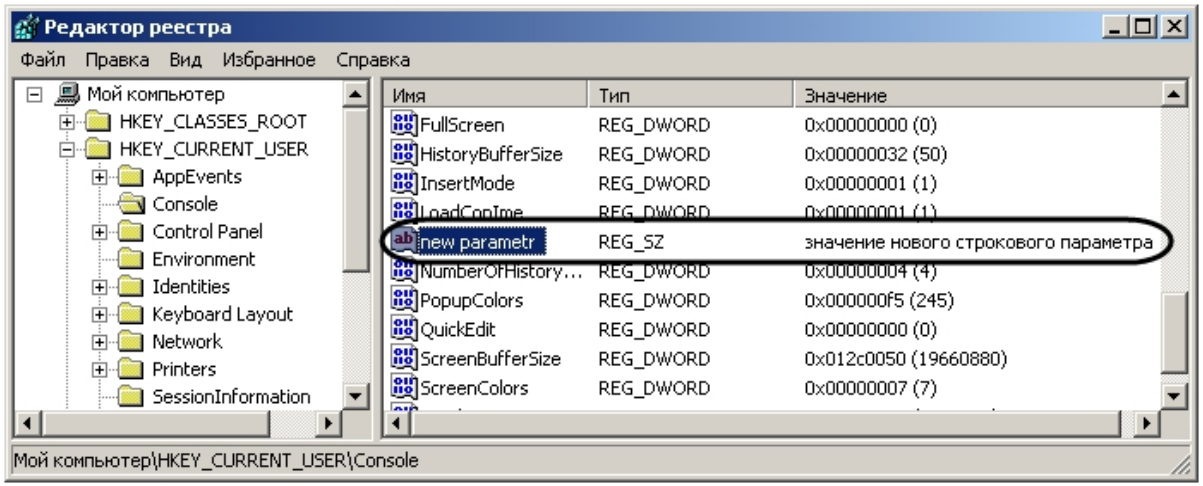


5. Задать значение новому строковому параметру. Для этого требуется дважды щелкнуть левой клавишей мыши по названию параметра. Откроется диалоговое окно **Изменение строкового параметра**.



6. Ввести значение параметра в поле для этого предназначенное (1) и нажать кнопку **OK** (2).

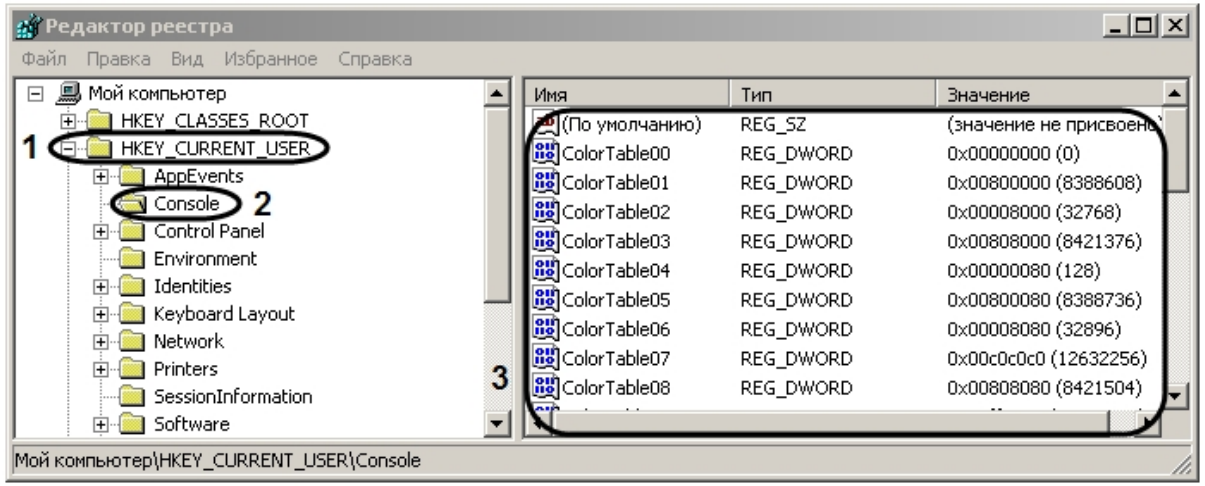
В результате проделанных действий будет создан строковый параметр ключа с заданным значением, которое можно редактировать, повторив действия пункта 5.



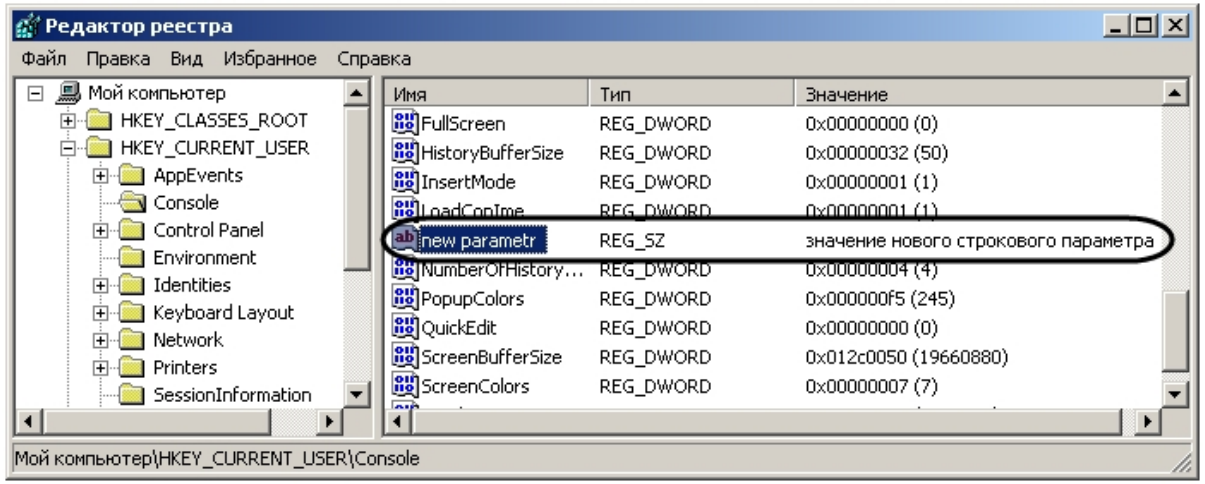
Изменение значений строковых параметров в реестре ОС Windows

Для того чтобы изменить значение строкового параметра, необходимо:

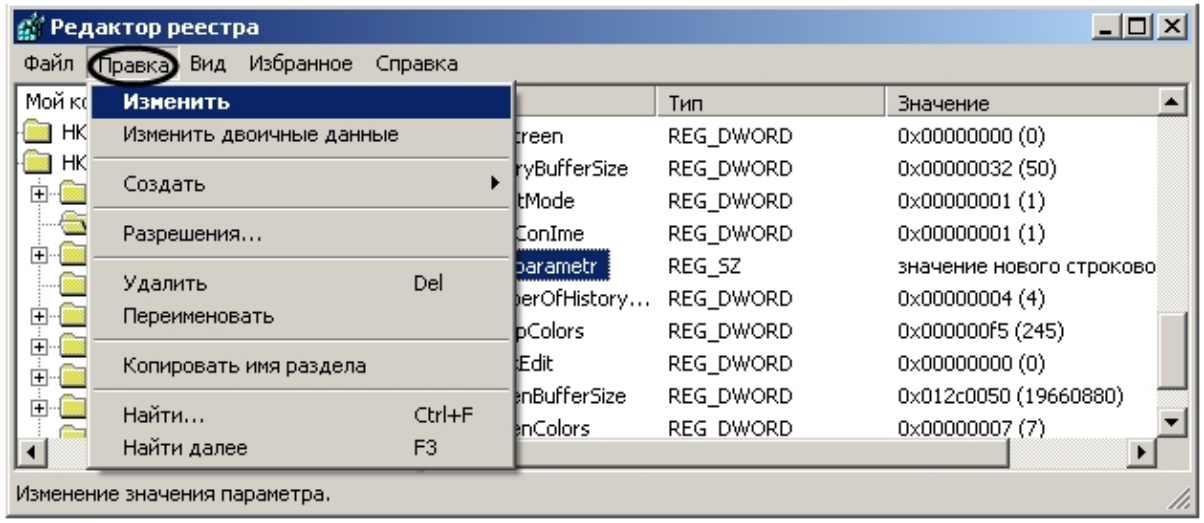
1. Выбрать нужную ветвь в дереве реестра и нажать на "крестик". Отобразятся папки (ключи), входящие в состав ветви.
2. Найти ключ, в списке параметров которого находится редактируемый строковый параметр. После выбора ключа в таблице будут отображены все его параметры.



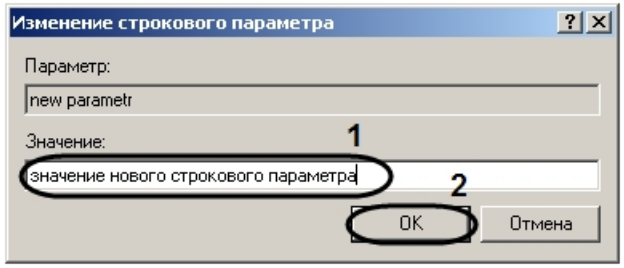
3. Выбрать параметр, значение которого требуется изменить.



4. Выбрать пункт меню **Правка** -> **Изменить**.

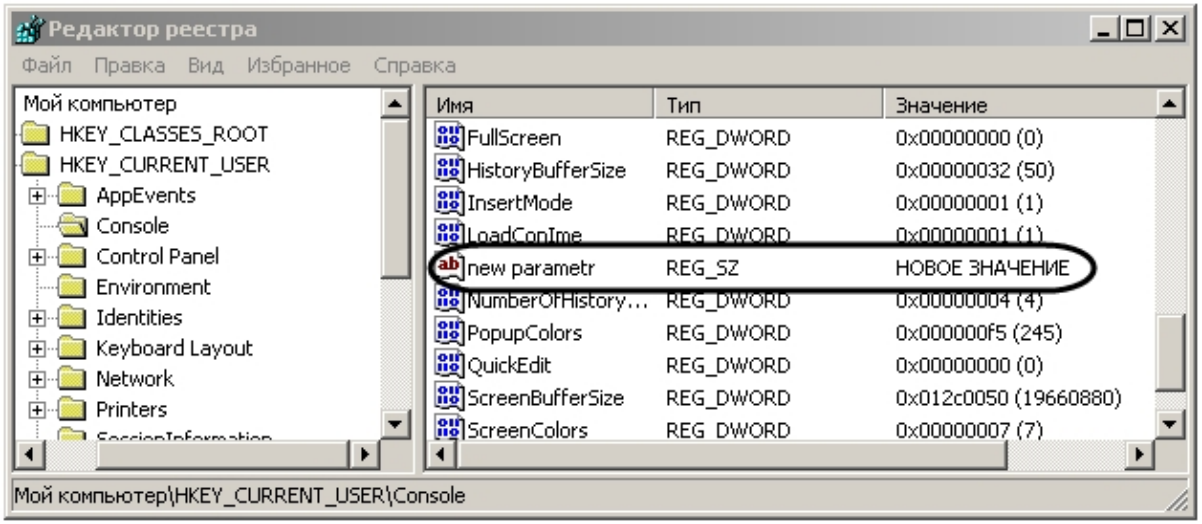


В результате будет выведено диалоговое окно **Изменение строкового параметра**.



5. Изменить значение строкового параметра. Для этого требуется удалить прежнее значение параметра и ввести новое в поле для этого предназначенное (1). Нажать кнопку **OK** (2).

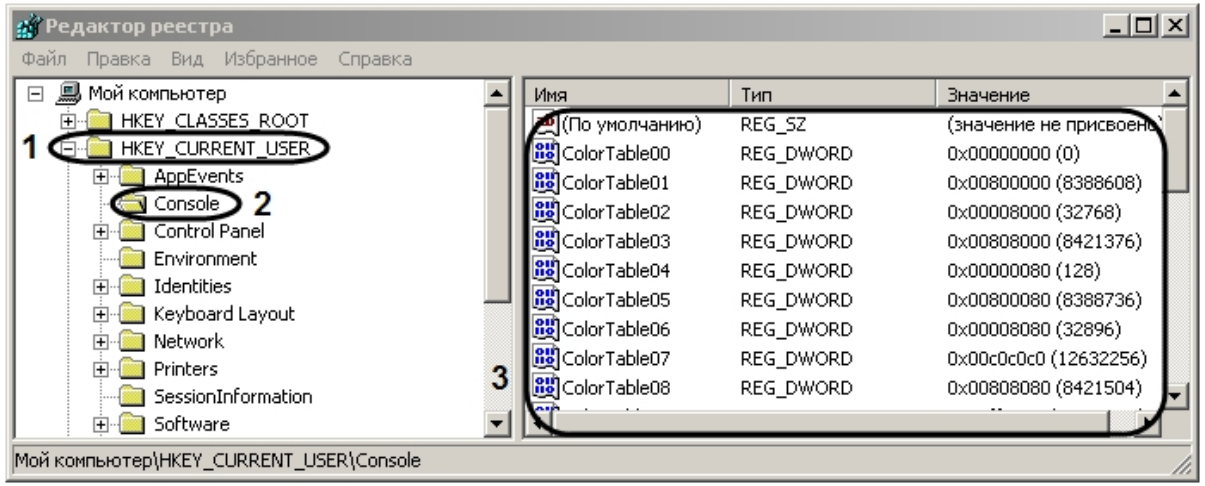
В результате проделанных действий значение строкового параметра будет изменено.



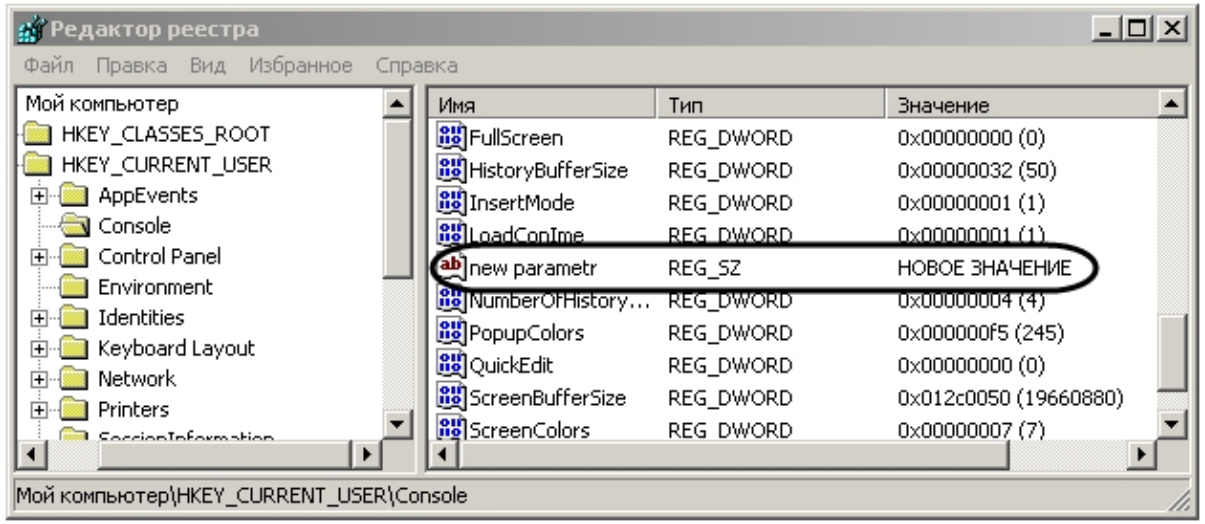
Удаление параметров из реестра ОС Windows

Для того чтобы удалить строковый параметр из реестра, необходимо:

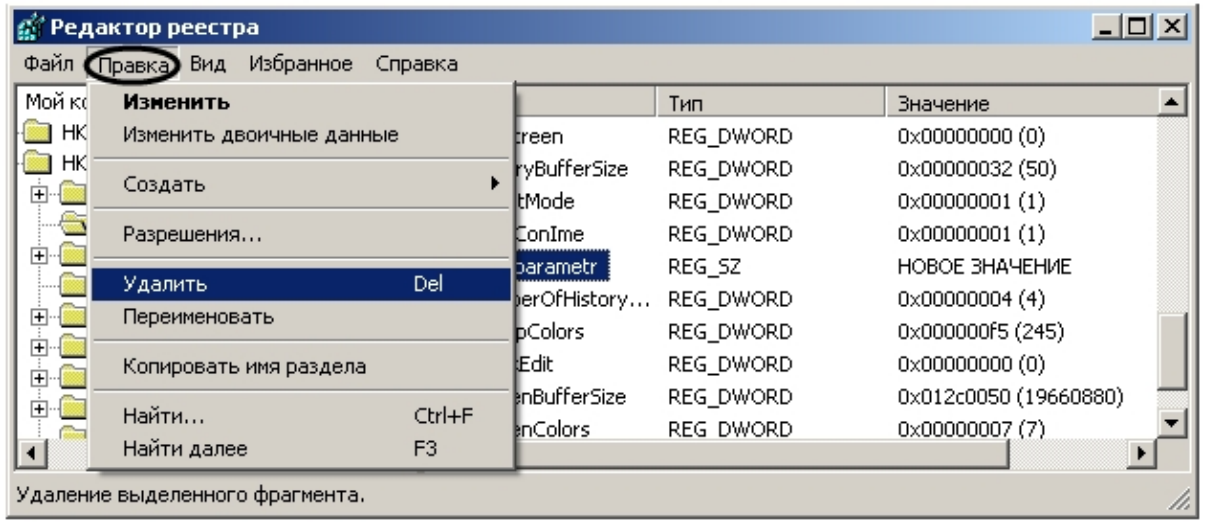
1. Выбрать нужную ветвь в дереве реестра и нажать на +. Отобразятся папки (ключи), входящие в состав ветви.
2. Найти ключ, в списке параметров которого находится удаляемый строковый параметр. После выбора ключа в таблице будут отображены все его параметры.



3. Выбрать параметр, который требуется удалить.



4. Выбрать пункт меню **Правка** -> **Удалить**.



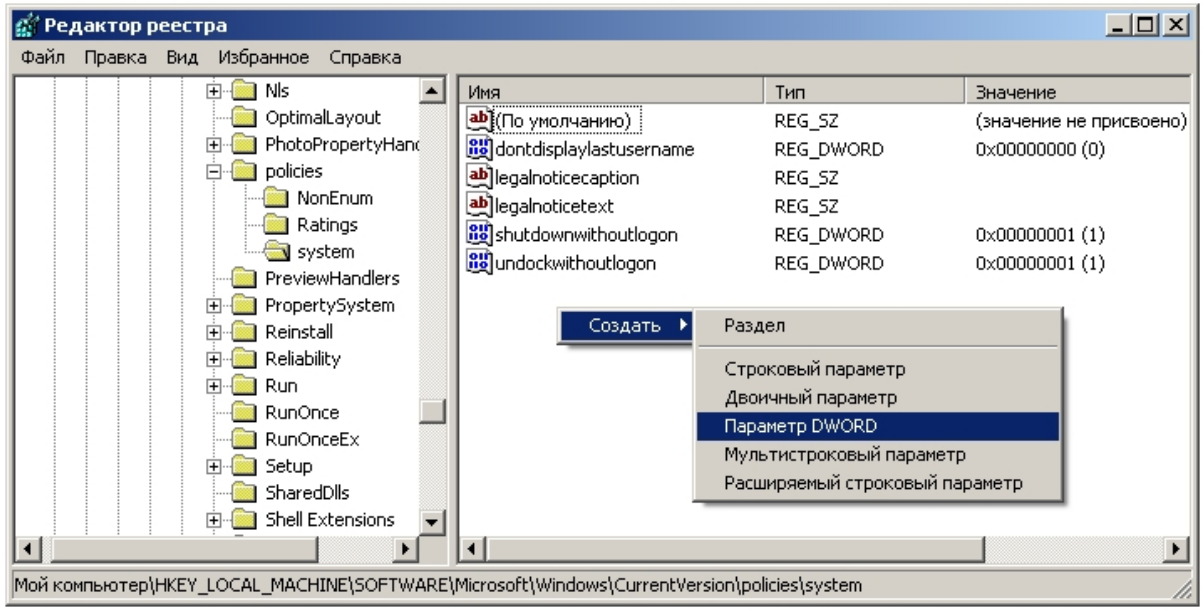
В результате проделанных действий строковый параметр будет удален.

Примечание.
Функциональное меню так же можно вызывать нажатием на правую клавишу мыши в момент наведения курсора на нужный параметр.

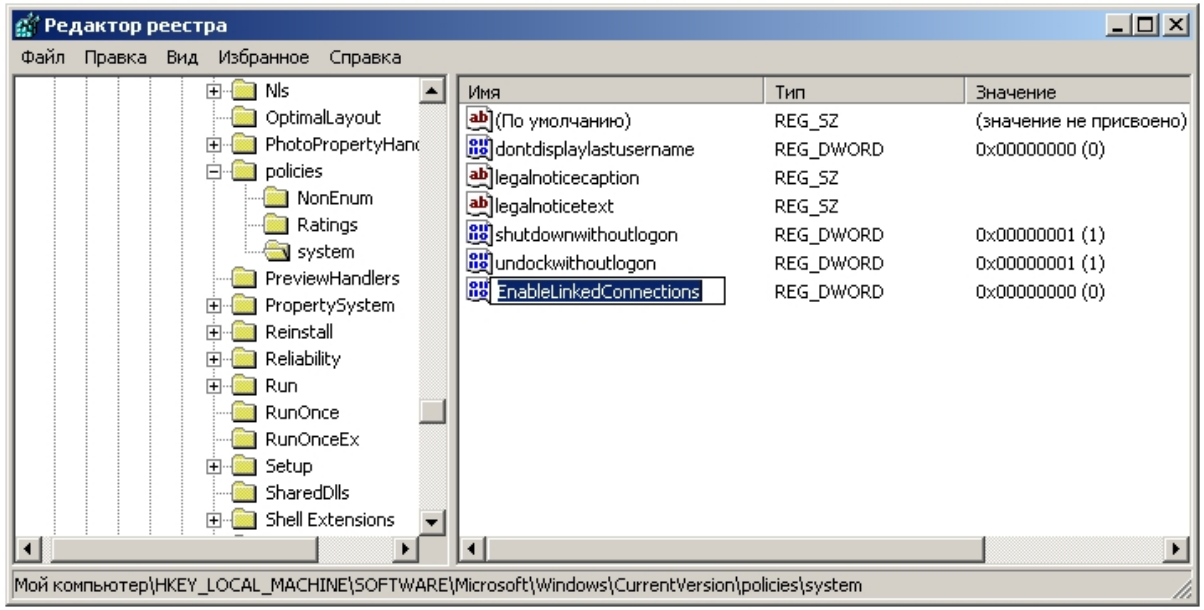
Настройка контроля учетных записей (UAC) ОС Windows для работы с ПК Интеллект

Для того чтобы ОС Windows не запрашивал подтверждения запуска процессов ПК *Интеллект* при включенном контроле учетных записей (UAC) и не приостанавливал работу системы в ожидании ответа пользователя, в реестре необходимо создать ключ EnableLinkedConnections. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

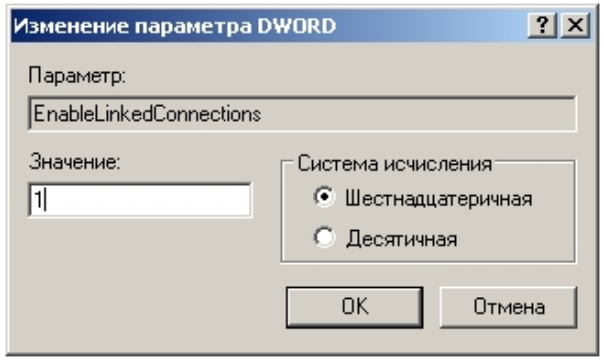
1. Открыть подраздел реестра HKEY_LOCAL_MACHINE \ SOFTWARE \ Microsoft \ Windows \ CurrentVersion \ Policies \ System.
2. Создать новый параметр DWORD.



3. Присвоить новому параметру имя EnableLinkedConnections и нажать Enter.



4. Задать параметру EnableLinkedConnections значение 1. Нажать **ОК**.



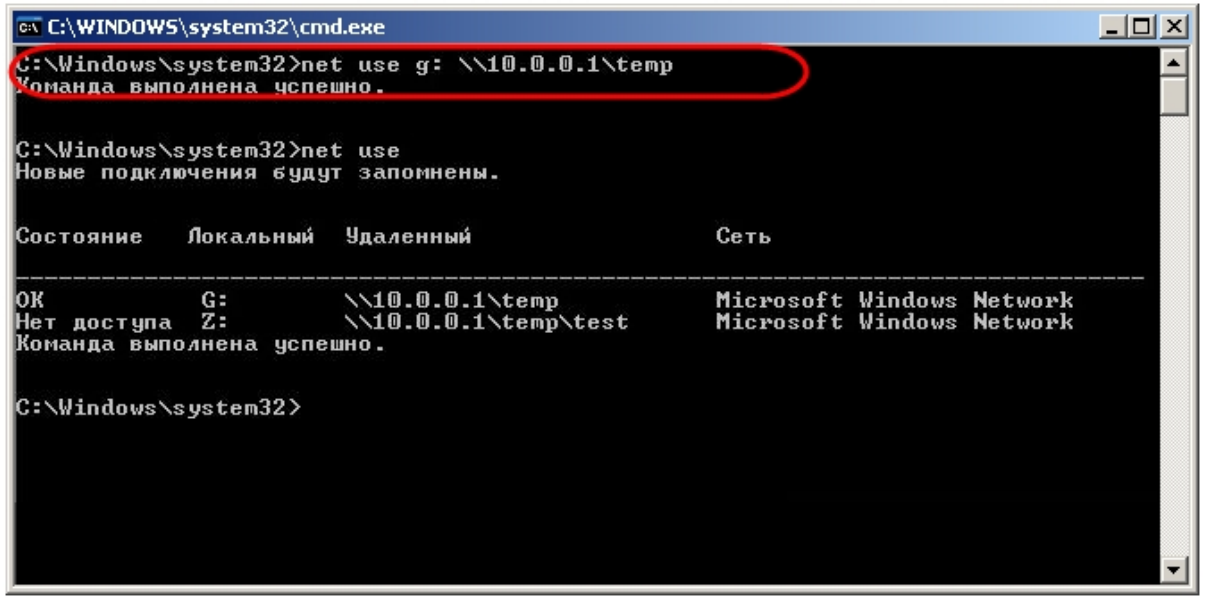
5. Закрыть редактор реестра и перезагрузить компьютер.

Ключ реестра EnableLinkedConnections создан.

Подключение сетевых дисков на ОС Windows Vista и Windows 7

В ряде случаев сетевые диски не отображаются в настройках ПК *Интеллект* на ОС Windows Vista и Windows 7 с включенным UAC. Для того чтобы сетевые диски появились в настройках ПК *Интеллект*, необходимо подключить их в ОС Windows под правами администратора, следующим образом:

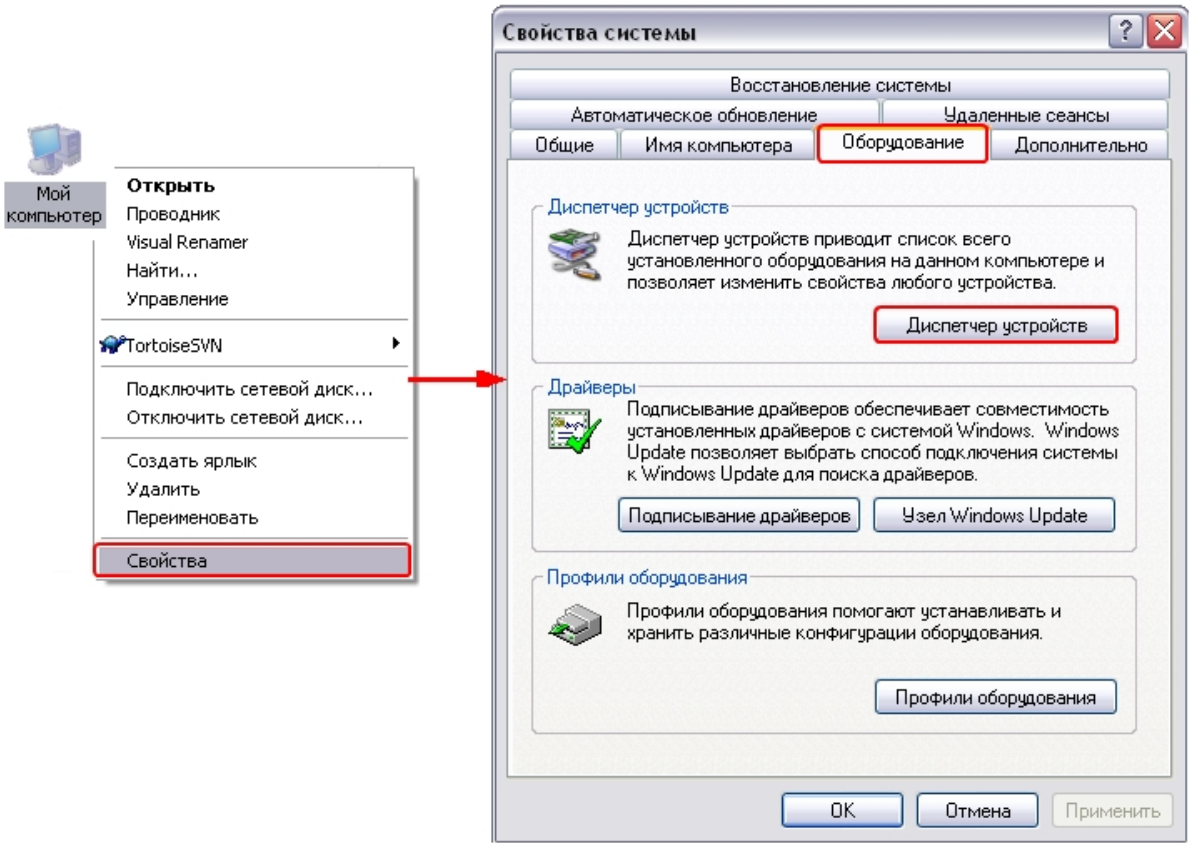
1. Вызвать командную строку. В меню **Пуск** выбрать **Выполнить** и ввести в поле ввода cmd, нажать **ОК**.
2. В командной строке ввести команду net use Z: \\Address\Folder, где Z – буква латинского алфавита, которой будет представлен сетевой диск в системе, Address – IP-адрес сетевого диска, Folder – название папки.



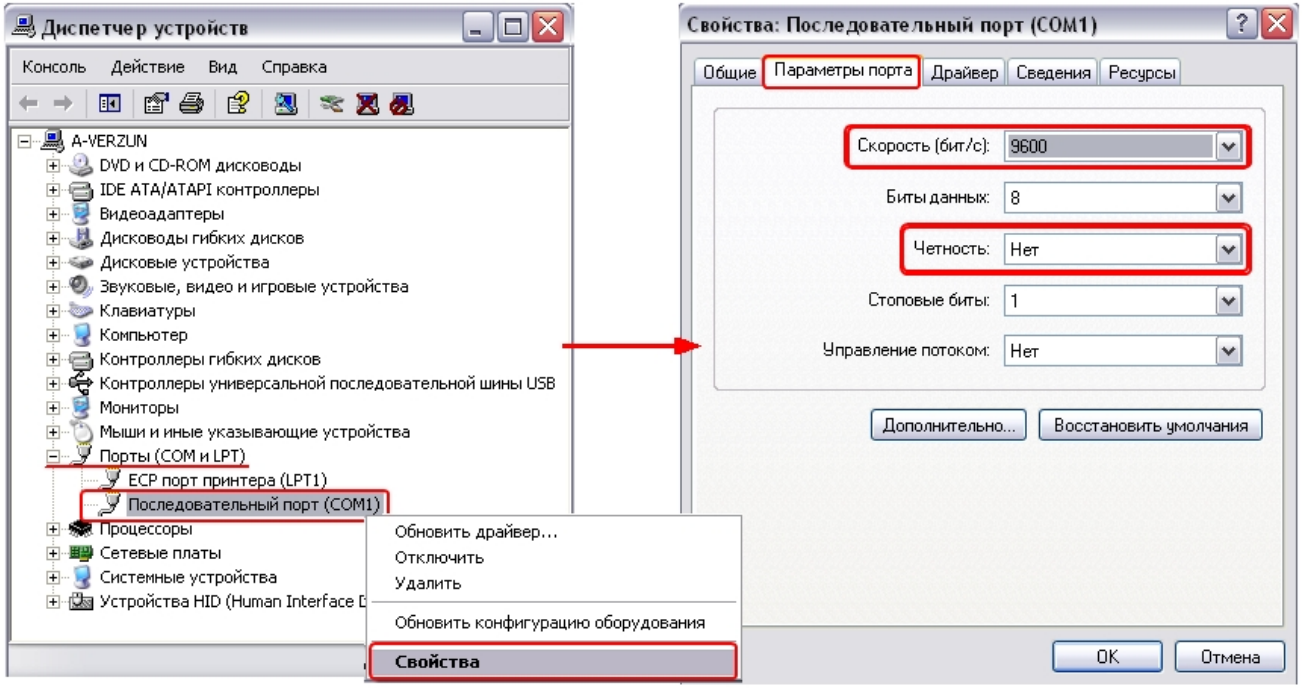
После подключения сетевой диск появится в настройках ПК *Интеллект*.

Настройка последовательных (COM) портов в ОС Windows

Для просмотра и редактирования параметров настройки последовательных (COM) портов в ОС Windows необходимо запустить приложение **Диспетчер устройств**. Для этого требуется щелкнуть правой клавишей мыши, наведя курсор на иконку **Мой компьютер**, выбрать в отобразившемся на экране контекстном меню пункт **Свойства**. В результате экран будет выведено окно **Свойства системы**. Далее требуется перейти на вкладку **Оборудование** и нажать кнопку **Диспетчер устройств**.



В результате на экран будет выведено интерфейсное окно **Диспетчер устройств**. В данном окне необходимо раскрыть ветку оборудования **Порты** (COM и LPT) и выбрать COM-порт, к которому подключено настраиваемое поворотное устройство. Далее щелчком правой клавиши мыши при наведении курсора на соответствующий COM-порту объект в дереве оборудования необходимо вызвать контекстное меню и выбрать в нем пункт **Свойства**. В результате на экране отобразится интерфейсное окно настройки параметров COM-порта. Для просмотра и редактирования параметров **Скорость** и **Четность** необходимо перейти на вкладку **Параметр порта**.



Работа со службами ОС Windows для управления ПК Интеллект, установленным как Сервис

Общие сведения о работе ПК Интеллект как Сервиса

ПК *Интеллект*, установленный как Сервис, запускается до авторизации пользователя в операционной системе Windows и до запуска приложений Windows (в том числе приложения Explorer (Проводник), используемого для запуска интерфейсов как ОС Windows, так и различных установленных на Сервере приложений).

> **Примечание.**
> При работе с ПК *Интеллект*, установленным как Сервис, пользователь может штатно завершить работу ПК *Интеллект*, при этом служба остается запущенной и возможен повторный запуск ПК *Интеллект*.

При установке ПК *Интеллект* как сервиса в Windows будет создана группа пользователей IntellectUsers, и пользователь, от имени которого производится установка, будет добавлен в эту группу. Для добавления других пользователей в группу IntellectUsers используются средства ОС Windows.

> **Примечание.**
> Для того, чтобы ПК *Интеллект* запускался под другим пользователем, необходимо либо присвоить ему права администратора, либо произвести повышение прав, как описано в разделе Настройки ОС для корректной работы УРМА или Сервера.

> **Примечание.**
> Подробнее о группах пользователей и работе с ними см. на сайте справки Microsoft http://windows.microsoft.com.

При входе в систему пользователя, состоящего в группе IntellectUsers, ПК *Интеллект* перезапускается от имени данного пользователя. В случае, если запуск ПК *Интеллект* от имени пользователя не требуется, иными словами, чтобы после входа в систему ПК *Интеллект* оставался запущен от имени пользователя SYSTEM, необходимо отключить перезапуск при помощи утилиты Tweaki.exe – см. раздел Панель настройки раздела Windows.

> **Примечание.**
> Если ПК *Интеллект* запущен от имени некоторого пользователя (не от имени SYSTEM), при смене пользователя на любого другого без выхода из системы первого пользователя ПК *Интеллект* не будет перезапущен, то есть останется запущен от имени первого пользователя.

В случае, если ПК *Интеллект* установлен как Сервис, а подключение к базе данных осуществляется с использованием учетных сведений Windows, то для работы под любым пользователем, отличным от того, от имени которого был установлен ПК *Интеллект*, требуется, чтобы этот пользователь обладал соответствующими правами на SQL-сервер.

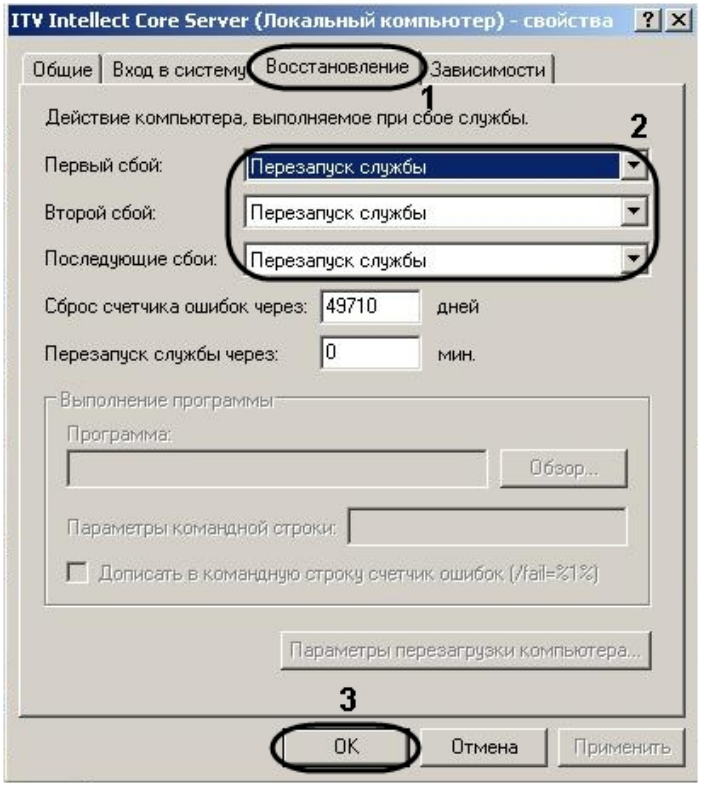
Настройка перезапуска службы ITV Intellect Core Server

В случае, если требуется при нештатном завершении работы службы **ITV Intellect Core Server** осуществить ее перезапуск, необходимо выполнить следующие действия:

1. Из меню **Пуск** перейти в Панель управления Windows.
2. Выбрать пункт **Администрирование** -> **Службы**. Будет открыт список служб, зарегистрированных в системе.
3. В контекстном меню службы **Intellect Core Server** выбрать пункт **Свойства**.

   > **Примечание.**
   > Контекстное меню вызывается кликом правой кнопкой мыши по имени службы

4. В открывшемся окне перейти на вкладку **Восстановление** (1).



5. Из соответствующих раскрывающихся списков выбрать действия, которые требуется выполнить в случае первого, второго и последующих сбоев в работе службы (2).
6. Для сохранения изменений нажать на кнопку **OK** (3).

Настройка перезапуска службы **Intellect Core Server** завершена.

Работа с сетевыми дисками ПК Интеллект, установленного как Сервис

Если в режиме ПК *Интеллект* как Сервис необходимо использовать для работы с архивом сетевые диски, то добавление их осуществляется через задание UNC пути, следующим образом:

1. Перейти на последнюю строчку в списке дисков и нажать клавишу на клавиатуре.

2. Прописать, в появившейся строке, в столбце **Диск** путь к сетевому диску. UNC путь задается в формате \\server_name\share_name, где server_name – это имя файлового сервера, а share_name – это сетевое имя общей папки.
3. Установить в столбце **Видео** флажок для созданного диска

Примечание.
Если сетевой диск добавлен не через указание UNC пути, то запись на него в режиме ПК *Интеллект* как Сервис не доступна.

Внимание!
Если ПК *Интеллект* установлен как Сервис на ОС Windows XP, то запись на сетевые диски невозможна.

Запись на сетевые диски в ПК *Интеллект*, установленном как Сервис, работает только в случае, если ПК *Интеллект* запущен от имени некоторого пользователя (не SYSTEM), и при этом осуществлен вход в систему данным пользователем. При входе пользователя в систему, если он принадлежит группе IntellectUsers, ПК *Интеллект* автоматически перезапускается от имени этого пользователя, после чего для записи доступны и сетевые диски, и UNC путь. Если пользователь выходит из системы (log off), то ПК *Интеллект* перезапускается от имени системной учетной записи, и все сетевые диски становятся недоступны.

Включение запуска ПК Интеллект как Сервиса

Если ПК *Интеллект* не был установлен как Сервис, сделать его таковым можно одним из следующих способов:

1. Переустановить программный комплекс *Интеллект* и установить флажок **Установить Интеллект как сервис** (см. раздел Установка и удаление программного комплекса Интеллект).
2. Из командной строки. В данном случае необходимо выполнить следующие действия:
    a. Запустить командную строку Windows cmd.exe одним из следующих образов:
        i. Под учетной записью администратора с выключенным UAC.
        ii. Под учетной записью администратора или обычного пользователя с включенным UAC от имени администратора.
    b. Перейти в директорию установки ПК *Интеллект*.
    c. Из командной строки Windows выполнить команду "IntellectRunService.exe -i". В результате в системе будет зарегистрирована служба **ITV Intellect Core Server**.

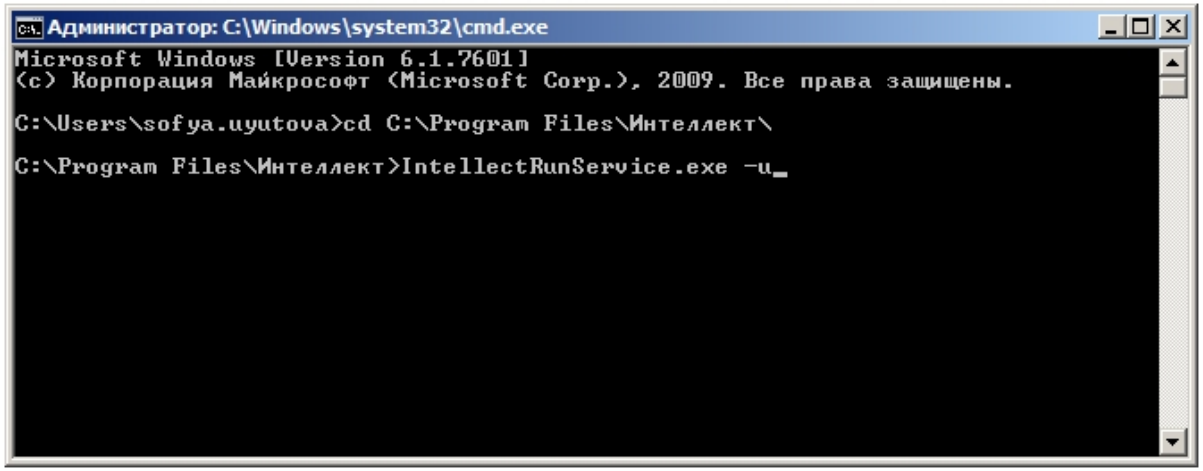
Отключение запуска ПК Интеллект как Сервиса

Отключение запуска ПК *Интеллект* как Сервиса может быть произведено одним из следующих способов:

1. Путем переустановки ПК *Интеллект*. В данном случае необходимо выполнить следующие действия:

a. Удалить ПК *Интеллект* (см. раздел Удаление (деинсталляция) программного комплекса Интеллект).
b. Установить ПК *Интеллект*, не устанавливая флажок **Установить Интеллект как Сервис** (см. раздел Установка программного комплекса Интеллект).

2. Из командной строки. В данном случае необходимо выполнить следующие действия:
   a. Запустить командную строку Windows cmd.exe одним из следующих образов:
      i. Под учетной записью администратора с выключенным UAC.
      ii. Под учетной записью администратора или обычного пользователя с включенным UAC от имени администратора.
   b. Перейти в директорию установки ПК *Интеллект*.



   c. Из командной строки Windows выполнить команду IntellectRunService.exe -u.

Отключение запуска ПК *Интеллект* как Сервиса завершено.

Список TCP портов, используемых ПК Интеллект

На странице:

- Интеллект базовый
- АТМ-Интеллект и Мониторинг
- Авто-Интеллект
- Face-Интеллект
- POS-Интеллект
- ACFA-Intellect

Список TCP портов, используемых модулями программного комплекса *Интеллект*, приведен в таблице ниже. MS SQL Server также использует TCP-порт 1433 и UDP-порт 1434 (по умолчанию) для синхронизации баз данных.

Примечание.
MS SQL Server может использовать для синхронизации баз данных динамические порты. Чтобы уточнить, какие порты используются, следует перейти в меню **Пуск** -> **Все программы** -> **Microsoft SQL Server** -> **Configuration Tools** -> **SQL Server Configuration Manager** -> **SQL Server Network Configuration** -> **Protocol for SQLEXPRESS** -> **TCP/IP** -> **IP Adresses** и проверить, какой тип и номер порта указан в параметре **IPAll**.

Если использование динамических портов неприемлемо, необходимо настроить использование фиксированных портов согласно инструкции на сайте Microsoft: http://t

echnet.microsoft.com/ru-ru/library/ms177440.aspx

Для подключения клиентов к модулю *Веб-сервер 2.0* используются порты 8085 и 8087.

Примечание.
Данные сведения необходимы для настройки системы безопасности и файервола на Сервере. Параметр **Соответствующий модуль, к которому происходит подключение** задается для клиент-серверных модулей. Если в данном столбце стоит прочерк (-), это означает, что модуль подключается к ядру INTELLECT.EXE.

Интеллект базовый

№ п/п	Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
1	ARCHIVER.RUN	Архиватор	21007	-
2	ARCHPANEL.RUN	Панель оперативного архива	22118	-
3	ATM	Банкомат	21009	-
4	AUDIO.RUN	Микрофон	21008	-
5	AUDIO.RUN	Микрофон	20903	VIDEO.RUN
6	AUDIO.RUN	Микрофон	20904	VIDEO.RUN
7	CAM_TITLE.RUN	Титрователь	21077	-
8	CAM_TITLE.RUN	Титрователь	20900	VIDEO.RUN
9	CONFCHEKUTIL.RUN	Проверка конфигурации	22220	-
10	DIALOG.RUN	Окно запроса оператора	21058	-
11	DRS.RUN	Сервис репликации данных	22175	-
12	EVENT_COUNTER.RUN	Счетчик событий	22153	-
13	EVENT_VIEWER.RUN	Протокол событий	21055	-
14	IIDK_TEST.EXE	Интерфейс IIDK	21030	-
15	JAVA.EXE	Web-сервер 2.0	22212	-
16	KEYB.RUN	Специализированная клавиатура	21005	-
17	LDAPIMPORT.RUN	Сервис LDAP	22252	-
18	LIVEPLAYER.RUN	Коммутатор живого звука	22199	-
19	MAP.RUN	Карта	21051	-
20	MC_CLIENT.RUN	Монитор подсистемы связи	22179	-
21	MESSAGE.RUN	Окно тревожных сообщений	21056	-
22	MMS.RUN	Сервис почтовых сообщений	21031	-
23	OPERATORPROTOCOL.RUN	Протокол оператора	22215	-

24	PLAYER.RUN	Аудиопроигрыватель	20910	AUDIO.RUN
25	PLAYER.RUN	Аудиопроигрыватель	21060	-
26	SLAVE.EXE	Компьютер	21111	-
27	SMS.RUN	Сервис коротких сообщений	21035	-
28	STREAMINGSERVER.RUN	rtsp-сервер	22228	-
29	TELEMETRY.RUN	Контроллер телеметрии	21010	-
30	TELEMETRY_PANEL.RUN	Окно управления телеметрией	22101	-
31	TITLEVIEWER.RUN	Поиск по титрам	20978	CAM_TITLE.run
32	TITLEVIEWER.RUN	Поиск по титрам	22112	-
33	VIDEO.RUN	Устройство видеоввода	21050	-
34	VIDEO.RUN	Архиватор потока видео	20901	-
35	VIDEO.RUN	Шлюз потока видео	20902	-
36	VMDADB.RUN	Хранилище метаданных VMDA	22219	-
37	VMS.RUN	Сервис голосовых сообщений	21032	-
38	VNS.RUN	Сервис голосового оповещения	21004	-
39	WEBSERVER.RUN	Web-сервер	21034	-
40	WINDOW.RUN	Внешнее окно	21053	-
41	OPCIE.RUN	HTML Интерфейс	22141	-

АТМ-Интеллект и Мониторинг

№ п/п	Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
1	VIDEOSRV.EXE	Интерфейс IIDK	21030	-
2	VIDEOSRV.EXE	Видеосервер	20900	VIDEO.RUN
3	VIDEOSRV.EXE	Объект "Банкомат"	22174	-
4	VIDEOSRV_C.RUN	АТМ-Интеллект ПРО	22001	-
5	VIDEOSRV_E.RUN	Поиск в архиве	22003	-
6	VIDEOSRV_M.RUN	Мониторинг	22222	-
7	VIDEOSRV_R.RUN	Отчеты для имониторинга	22223	-
8	VIDEOSRV_S.RUN	АТМ-Интеллект АРМ	22002	-
9	VIDEOSRV.EXE	АТМ-Интеллект Про	7777	VIDEOSRV.EXE

10	EVENTATM.EXE (Интеграция с АТМ через XFS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
11	TELLMEDLL.DLL (Интеграция с АТМ через ПО СКС)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
12	VMON_ITV.DLL (Интеграция с АТМ через ПО ЦФТ «Золотая Корона»)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
13	STATEUPS.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
14	BATDISCH.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
15	POWEROFF.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
16	POWERON.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
17	VPIPECLIENT.EXE (Работа с Интернет ФПСУ)	-	7777	VIDEOSRV.EXE
18	VPIPECLIENT.EXE (Работа с Интернет ФПСУ)	-	8555	VPIPESERVER.EXE
19	VIDEOSRV.EXE	АТМ-Интеллект Про	7777	VPIPESERVER.EXE
20	VIDEOSRV.EXE	АТМ-Интеллект АРМ	7777	VIDEOSRV.EXE
21	VIDEOSRV.EXE	АТМ-Интеллект АРМ	7777	CPDVAlarmServer.exe
22	CPDVNETSERVER.EXE	ЦПДВ	24345	VIDEOSRV.EXE
23	CPDVNETSERVEREX1.EXE	ЦПДВ	7755	VIDEOSRV.EXE
24	VIDEOSRV.EXE	Агент Контроля	7777	VIDEOSRV.EXE
25	STATEUPS.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE

26	BATDISCH.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
27	POWEROFF.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE
28	POWERON.EXE (Работа с UPS)	-	8888	VIDEOSRV.EXE

Примечание.
Если используется продукт ЦПДВ, то между коммуникационным сервером ЦПДВ и *АТМ-Интеллект АРМ* также используются TCP-порты 20 и 21 для обеспечения работы FTP.

Авто-Интеллект

№ п/п	Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
1	DT_SERVER.RUN	Детектор транспорта	22151	-
2	DT_SERVER.RUN	Детектор транспорта	20900	VIDEO.RUN
3	DT_SERVER.RUN	Детектор транспорта	22152	-
4	DT_VIEWER.RUN	Трафик монитор	22152	-
5	ITV_VEHICLE_DETECTOR.RUN	Детектор транспортных средств	22182	-
6	LPRDB.RUN	Внешняя БД номеров	22100	-
7	RADAR.RUN	Сервер работы с радарами	22157	-
8	ROSSI_FLOW.RUN	Сервер распознавания "Поток"	22119	-
9	TRAFFIC_PROCESSOR.RUN	Процессор ТП	22181	-
10	URMLPR.RUN	Сервер распознавания номеров	22137	-
11	URMLPR.RUN	Сервер распознавания номеров	20900	VIDEO.RUN
12	VEHICLE_TRACER.RUN	Модуль обнаружения ТС	22187	-

Face-Интеллект

№ п/п	Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
1	FACE_MONITOR.RUN	Монитор лиц	21919	-
2	FACE_RECOGNITION_PROXY.RUN	Сервер поиска лиц	22207	-
3	FACE_RECOGNITION_WEB_PROXY.RUN	Web доступ к поиску лиц	22214	-

4	FIR_MONITOR.RUN	Монитор распознавания лиц	22135	-
5	FIR_MONITOR.RUN	Монитор распознавания лиц	20985	FIRSERVER.RUN
6	FIR_MONITOR.RUN	Монитор распознавания лиц	20900	VIDEO.RUN
7	FIRSERVER.RUN	Сервер распознавания лиц	22136, 10000	-
8	WEBVIEWER.RUN	Модуль просмотра web-интерфейсов	22216	-

POS-Интеллект

№ п/п	Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
1	ALERTNURSES.RUN	Электронная медсестра	22196	-
2	POS.RUN	POS Терминал	21012	-
3	POSAGGREGATOR.RUN	POS Репликатор	22245	-
4	POSVIEWER.RUN	Чек вьювер	22111	-
5	POSVIEWER.RUN	Чек вьювер	20977	POS.RUN

ACFA-Intellect

№ п/п	Имя модуля	Название соответствующего объекта ПК Интеллект	Порт подключения	Соответствующий модуль, к которому происходит подключение
1	abc.run	СКД "ABC"	22031	-
2	abc_cr.run	Контрольный считыватель ABC	22235	-
3	agency_person.run	Служба пропускного режима	21057	-
4	aiu.run	Система "777 ROVALANT"	22145	-
5	aiu3.run	Ровалэнт 777 ИСБ	22217	-
6	anson.run	СКУД Anson	22267	-
7	APDA.run	Tempo Reale СКД	22188	-
8	apollosdk.run	Система ApolloSdk	22204	-
9	Bagulnik2.run	Багульник М-УСО	22195	-
10	biosmart.run	СКУД BioSmart	22236	-
11	bolid.run	ОПС “Болид”	21025	-
12	castle.run	Сервер "Castle"	22183	-
13	castle_cr.run	Контрольный считыватель CASTLE	22231	-
14	chrysantemum.run	ПРХК	22198	-
15	DB_Import.run	Импорт данных	21022	-

16	Dunai2.run	Дунай2 КОП	22255	-
17	dunai3.run	Система Дунай3	22255	-
18	Elsys.run	СКУД Elsys	22206	-
19	forsec.run	Система ForSec	22166	-
20	forteza.run	Фортеза	22237	-
21	Galaxy.run	ОПС/СКД Galaxy Dimension	22189	-
22	galaxy2.run	СКУД/ОПС Honeywell	22239	-
23	gate_cr_z2.run	Контрольный считыватель Z2	21222	-
24	Hid.run	СКД VertX / Edge	22220	-
25	hunter.run	ОПС "HUNTER PRO"	22256	-
26	intrepid.run	Интерфейсный модуль Intrepid	22172	-
27	Intrepid2.run	ПСЗ Intrepid Grunt	22229	-
28	Intrepid3.run	Intrepid II System	22240	-
29	keyking.run	СКУД KeyKing	22244	-
30	keywatcher.run	СКД KeyWatcher	22258	-
31	keywatcher_interface.run	СКД KeyWatcher Интерфейс	22259	-
32	kodos.run	Кодос сервер	22130	-
33	kodos_cr.run	Контрольный считыватель КОДОС	22155	-
34	kronverk.run	Кронверк	22139	-
35	ksu_cr.run	Контрольный считыватель КСУ	22212	-
36	legos2.run	СКУД/ОПС "Octagram"	22190	-
37	Magistrator.run	ППКУОП "Магистратор"	22161	-
38	nac.run	СКД "NAC"	21020	-
39	nc.run	СКД "HoneyWell N1000"	21052	-
40	ncg9.run	Контроллер NCG-9	22266	-
41	net.run	Система "Сеть"	22185	-
42	nskat.run	СКД СКАТ	22248	-
43	opc_wrapper.run	OPC Wrapper	22263	-
44	Optex.run	Optex	22232	-
45	orion.run	Болид (SDK Орион)	22173	-
46	paradox.run	ОПС/СКД Paradox	22192	-

47	parsec_pr_x08.run	Контр. считыватель PR-x08	22226	-
48	Paxton_NET2.run	СКУД “Paxton NET2”	22233	-
49	pelco.run	СКУД Pelco	22234	-
50	perco.run	СКД "Perco"	21019	-
51	PercoS20.run	Контроллер Perco S20	22246	-
52	PhotoIdentification.run	Фотоидентификация	22163	-
53	pl.run	Полон Альфа	22242	-
54	pnet3.run	СКУД/ОПС ParsecNET 3	22264	-
55	ravelin.run	СКД "Gate Parking"	22227	-
56	RifString.run	Система Риф Стринг	22197	-
57	Rosslare.run	СКУД Rosslare	22203	-
58	rovalant_a6_a16.run	Система "ROVALANT (A6, A16)"	22165	-
59	rubeg8_isb.run	Рубеж 8 ИСБ	22256	-
60	rubezh.run	ОПС Рубеж	22261	-
61	rubicon.run	ОПС Рубикон	22209	-
62	rusguard.run	СКУД "RusGuard"	22250	-
63	salto.run	SALTO Сервер	22208	-
64	satel.run	ОПС "Satel"	21998	-
65	securiton.run	СКУД "Securiton"	22247	-
66	sintegral.run	ОПС Стрелец-Интеграл	22257	-
67	sphinx.run	Сервер "Сфинкс"	22177	-
68	strelec.run	ОПС "Стрелец"	22162	-
69	topol.run	ПСЗ Тополь	22241	-
70	trombon.run	ОПС Тромбон	22224	-
71	tss2.run	СКУД/ОПС "TSS"	22218	-
72	unipos.run	ОПС "UniPos" 7002	22184	-
73	nipos5xxx.run	ОПС "UniPos" 5100-5200	22211	-
74	vers_rs.run	ОПС ВЭРС	22126	-
75	WorkTime.run	Учет рабочего времени	22133	-
76	xabc.run	СКД Фортеця	22260	-
77	zline.run	ОПС "ZLine"	22243	-

78	account_manager.run	Бюро пропусков	22291	-

Настройка брандмауэра Windows

В случае, если ПК *Интеллект* работает при включенном брандмауэре Windows, для работы программы необходимо настроить брандмауэр следующим образом:

1. Добавить все процессы, связанные с работой ПК *Интеллект*, в список исключений (разрешенных программ и компонентов). При стандартных настройках брандмауэр запрашивает разрешение на запуск процесса при первой попытке запуска модуля. Попытка запуска модуля производится при создании соответствующего ему объекта в дереве оборудования. При появлении запроса необходимо разрешить модулю доступ к сети.
   В случае, если брандмауэр настроен таким образом, что запрос на доступ не выводится при попытке запуска модуля, необходимо добавить требуемые процессы в список разрешенных вручную.
2. При работе ПК *Интеллект* в распределенной конфигурации необходимо на Сервере, с которым осуществляется синхронизация баз данных, добавить в список исключений (разрешенных программ и компонентов) брандмауэра процессы SQLservr.exe и sqlbrowser.exe.

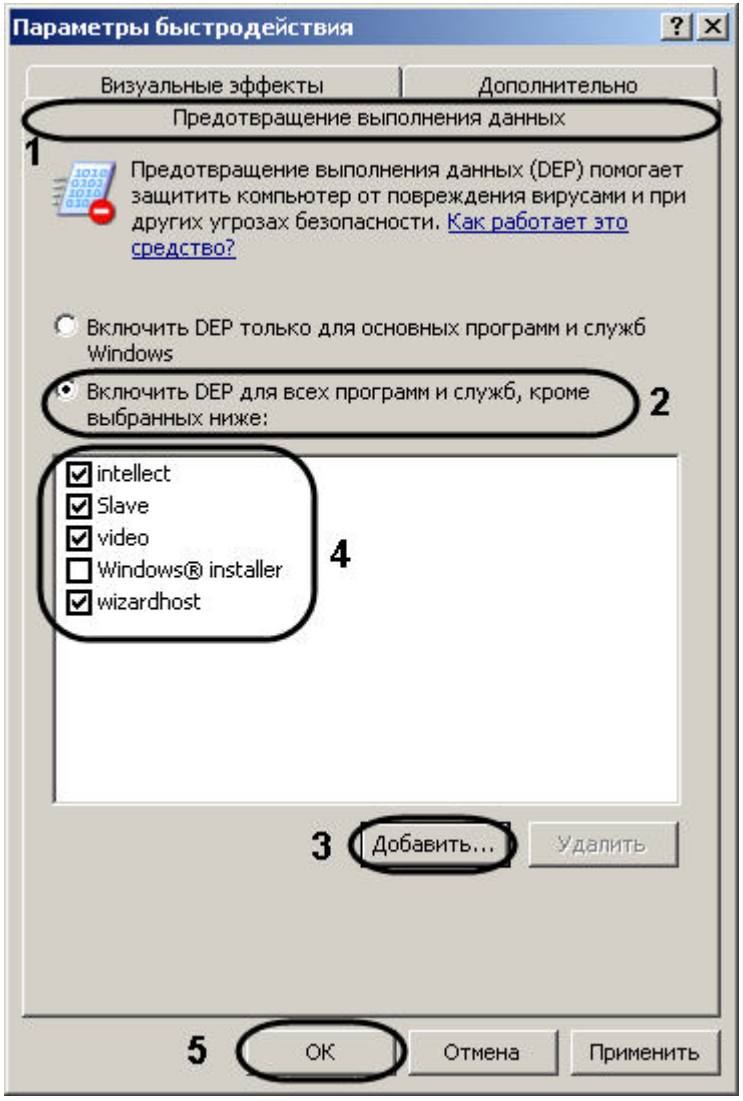
Примечание.
Подробнее о настройке брандмауэра Windows можно узнать на сайте Microsoft: http://windows.microsoft.com/

Отключение функции Предотвращение выполнения данных (DEP) для ПК Интеллект

Внимание!
Отключение функции Предотвращение выполнения данных (DEP) следует производить только по рекомендации специалистов технической поддержки компании ITV.

Для отключения функции DEP для ПК *Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

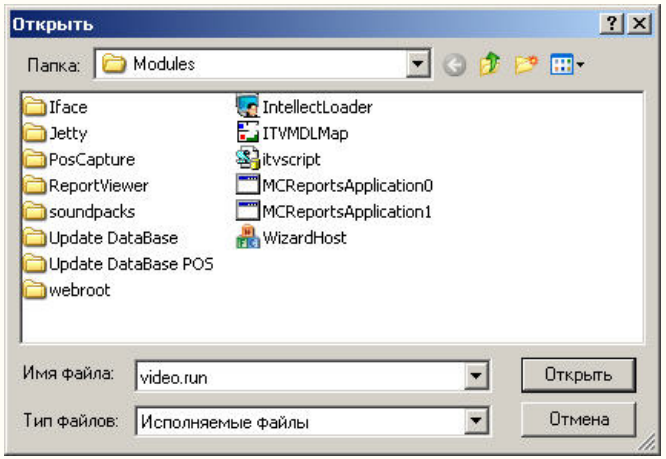
1. Перейти в меню **Пуск - Панель управления - Система**.
2. В открывшемся окне перейти на вкладку **Дополнительно** и в группе **Быстродействие** нажать на кнопку **Параметры**.
3. В открывшемся окне **Параметры быстродействия** перейти на вкладку **Предотвращение выполнения данных** (1).



4. Установить переключатель в положение **Включить DEP для всех программ и служб, кроме выбранных ниже** (2).
5. Нажать на кнопку **Добавить...** и при помощи стандартного диалога открытия файлов указать путь к исполняемому файлу intellect.exe, который расположен в директории установки ПК *Интеллект*.
6. В списке программ появится пункт **intellect**. Удостовериться, что напротив данного пункта установлен флажок (4).
7. Повторить шаги 5-6 для файлов Modules**video.run**, **slave.exe** и Modules**wizardhost.exe.**

> ⚠ **Внимание!**
> Чтобы добавить файл video.run, необходимо в диалоге открытия файлов перейти в папку **Modules** и ввести название данного файла, включая расширение, в

поле **Имя файла**. Затем необходимо нажать на кнопку **Открыть**.



8. Нажать на кнопку **ОК** в окне **Параметры быстродействия**(5).
9. Нажать на кнопку **ОК** в окне **Система**.

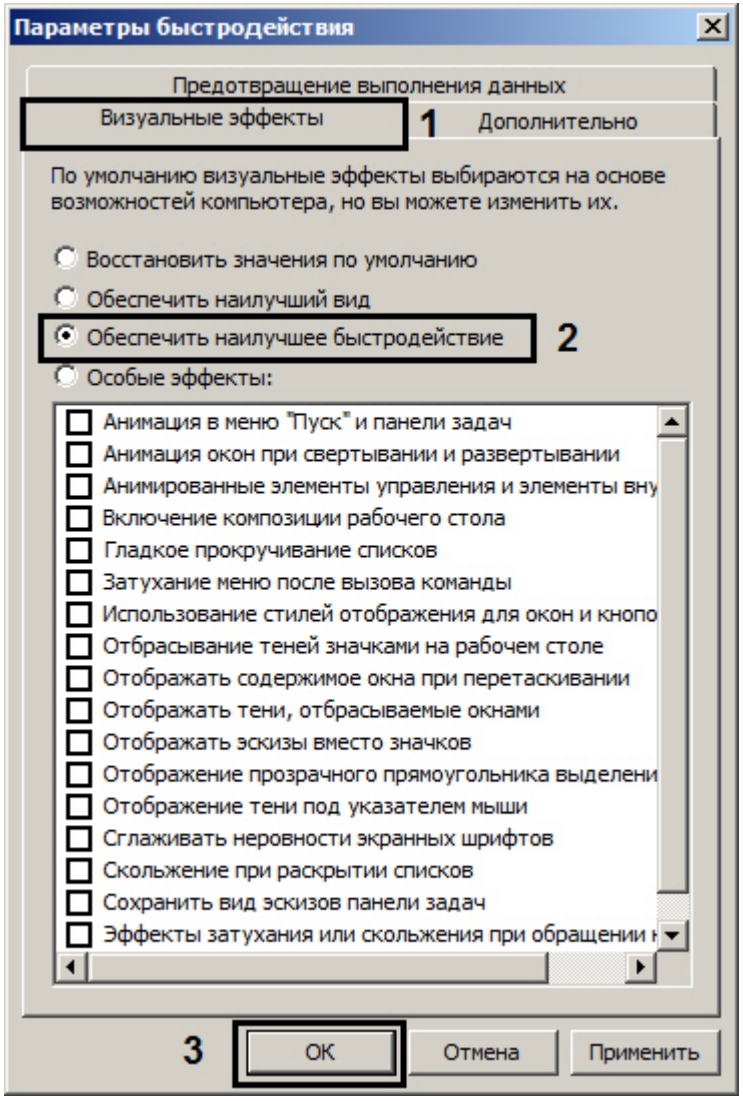
Отключение DEP для ПК *Интеллект* завершено.

Примечание.
Также возможно полное отключение DEP на компьютере. Для полного отключения DEP необходимо выполнить при помощи командной строки Windows команду **bcdedit.exe /set {current} nx AlwaysOff** из директории <Windows>\system32.

Настройка режима максимальной производительности

На видеосерверах и клиентах, где установлен ПК *Интеллект*, требуется переводить ОС Windows в режим максимальной производительности следующим образом:

1. Перейти в меню **Пуск - Панель управления - Система**.
2. В открывшемся окне перейти на вкладку **Дополнительно** и в группе **Быстродействие** нажать на кнопку **Параметры**.
3. В открывшемся окне **Параметры быстродействия** перейти на вкладку **Визуальные эффекты** (1).



4. Установить переключатель в положение **Обеспечить наилучшее быстродействие** (2).
5. Нажать на кнопку **OK** (3).

Настройка максимальной производительности завершена.

Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch

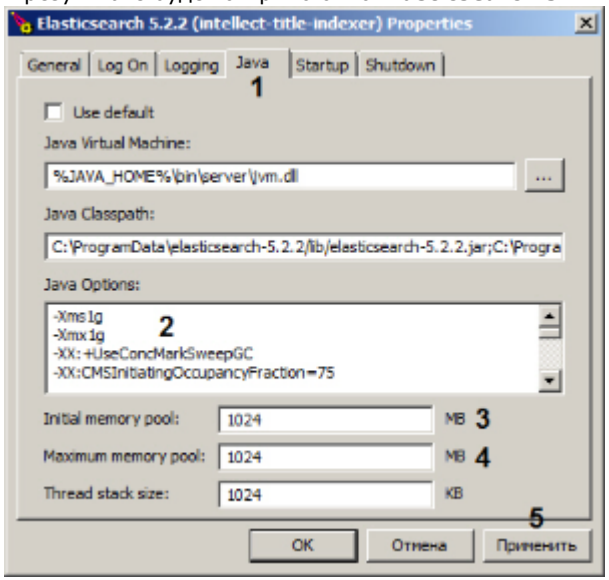
При установке ПК *Интеллект* для обеспечения корректного запуска службы Elasticsearch на 32-битных системах автоматически ограничивается объем оперативной памяти, предоставляемой данной службе.

Если требуется увеличить объем оперативной памяти, предоставляемой службе Elasticsearch, необходимо выполнить следующие действия:

1. В командной строке Windows перейти в директорию установки Elasticsearch, в папку bin (по умолчанию c:\ProgramData\elasticsearch-5.2.2\bin\).
2. Запустить пакетный файл elasticsearch-service.bat с параметрами "manager intellect-title-indexer":

   elasticsearch-service.bat manager intellect-title-indexer

3. В результате будет открыто окно **Elasticsearch 5.2.2 (intellect-title-indexer) Properties**.



4. Перейти на вкладку **Java** (1).
5. Уменьшить значение параметров **Xms** (пул памяти на старте виртуальной машины Java) и **Xmx** (максимальный пул памяти для виртуальной машины Java) (2).
   Например, установить их равными 1 гигабайту следующим образом:
   -Xms1g
   -Xmx1g
6. В поле **Initial memory pool** ввести размер пула памяти на старте виртуальной машины Java в мегабайтах (3).
7. В поле **Maximum memory pool** ввести максимальный размер пула памяти для виртуальной машины Java в мегабайтах (4).
8. Нажать на кнопку **Применить** (5).

Ограничение объема оперативной памяти для службы Elasticsearch завершено.

Приложение 4. Администрирование базы данных программного комплекса Интеллект

Назначение базы данных программного комплекса Интеллект

База данных программного комплекса *Интеллект* реализует выполнение следующих функций:

1. Сохранение информации:

a. данных о зарегистрированных системных объектах и параметрах их настройки;
b. учетных записей отделов, пользователей и прав пользователей;
c. о зарегистрированных в системе событиях;
d. об изменениях аппаратно-программной конфигурации Серверов и УРМА;
e. об изменениях перечня зарегистрированных системных объектов и параметров их настройки;
f. данных о сетевых именах и IP-адресах Серверов, УРМА, УРММ распределенной системы и параметрах взаимодействия между ними.

2. Репликацию данных, хранящихся на различных Серверах и УРМА.

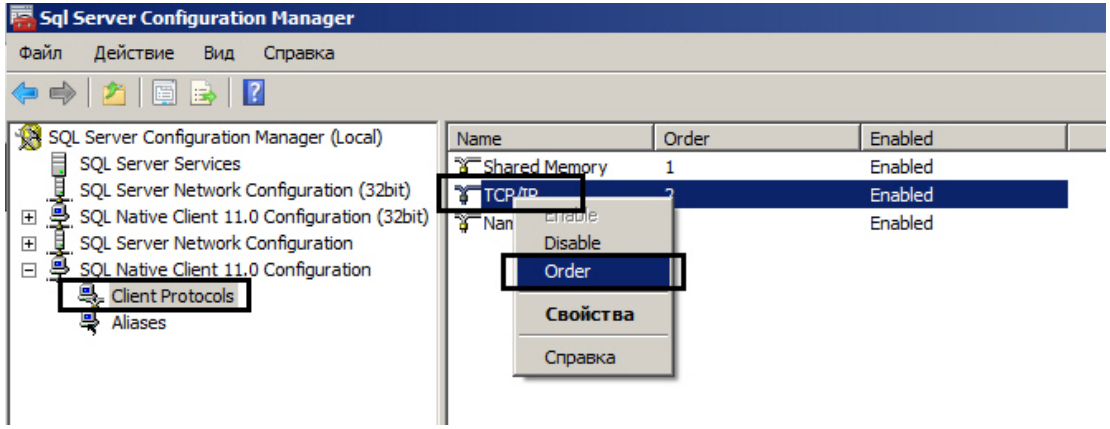
Основной базой данных ПК *Интеллект*, и по умолчанию единственной, является база данных *Конфигурация*. База данных *Конфигурация* используется для реализации всех вышеперечисленных функций.

Дополнительно ПК *Интеллект* может быть настроен на хранение зарегистрированных в системе событий не в базе данных *Конфигурация* (используется по умолчанию), а в базе данных *Протокол событий*.

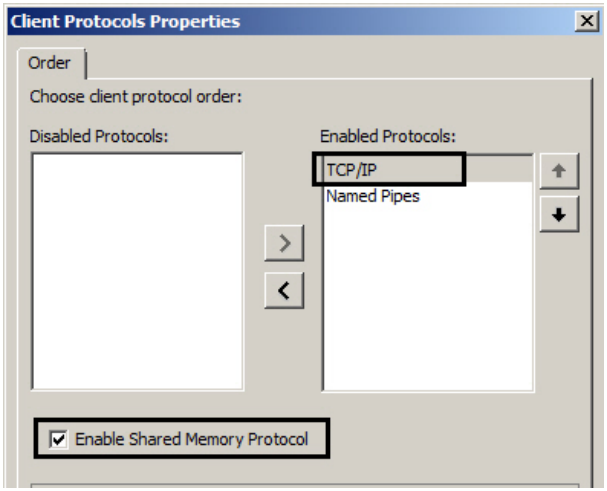
Рекомендации по использованию базы данных программного комплекса Интеллект

Для обеспечения эффективной и стабильной работы программного комплекса *Интеллект* следует учитывать следующие рекомендации по использованию базы данных:

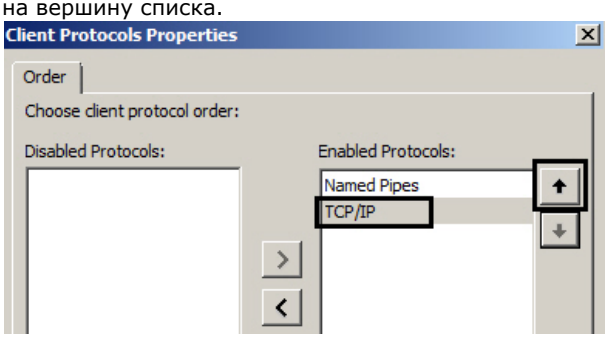
1. Для хранения базы данных *Конфигурация* рекомендуется использовать MS SQL сервер. В том случае, если для хранения базы данных используется MS Access, настоятельно рекомендуется установить MS SQL сервер и конвертировать базу данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер.
2. Базы данных Серверов и УРМА следует синхронизировать с базой данных Сервера администрирования для обеспечения возможности централизованного администрирования системы видеонаблюдения и аудиоконтроля.
3. При необходимости централизованно хранить зарегистрированные в системе события в течение длительного времени, рекомендуется настроить ПК *Интеллект* на Серверах и УРМА для хранения событий отдельно от базы данных *Конфигурация* в базе данных *Протокол событий*.
4. В том случае, если используется протокол динамического конфигурирования хоста (DHCP), следует удостовериться, что приоритет протокола TCP/IP для локальных БД является наивысшим. В противном случае при отсоединении сетевого кабеля возникает риск потери связи ПК *Интеллект* со своей локальной БД, находящейся на том же компьютере, где установлен ПК *Интеллект*. Для просмотра и задания приоритетов сетевых протоколов следует воспользоваться утилитой *SQL Server Configuration Manager*:
   a. Запустить утилиту SQL Server Configuration Manager (меню **Пуск** -> **Все программы** -> **Microsoft SQL Server Express 2014** -> **Configuration Tools**).
   b. В правой части интерфейсного окна утилиты щелкнуть заголовок списка **SQL Native Client Configuration**, после чего в раскрывшемся списке выбрать пункт **Client Protocols**. В левой части окна щелкнуть правой кнопкой мыши любой из пунктов списка протоколов и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Order**.



   c. В отобразившемся диалоговом окне **Client Protocols Properties**, в поле **Enabled Protocols** отобразится список клиентских протоколов для локальных БД SQL в порядке убывания приоритетов. Строка **TCP/IP** должна находиться в самом верху списка **Enabled Protocols**. Флажок **Enable Shared Memory Protocol** также должен быть установлен.



d. В том случае, если строка **TCP/IP** находится не в самом верху списка **Enabled Protocols**, следует использовать кнопку **Вверх** для перемещения данной строки на вершину списка.

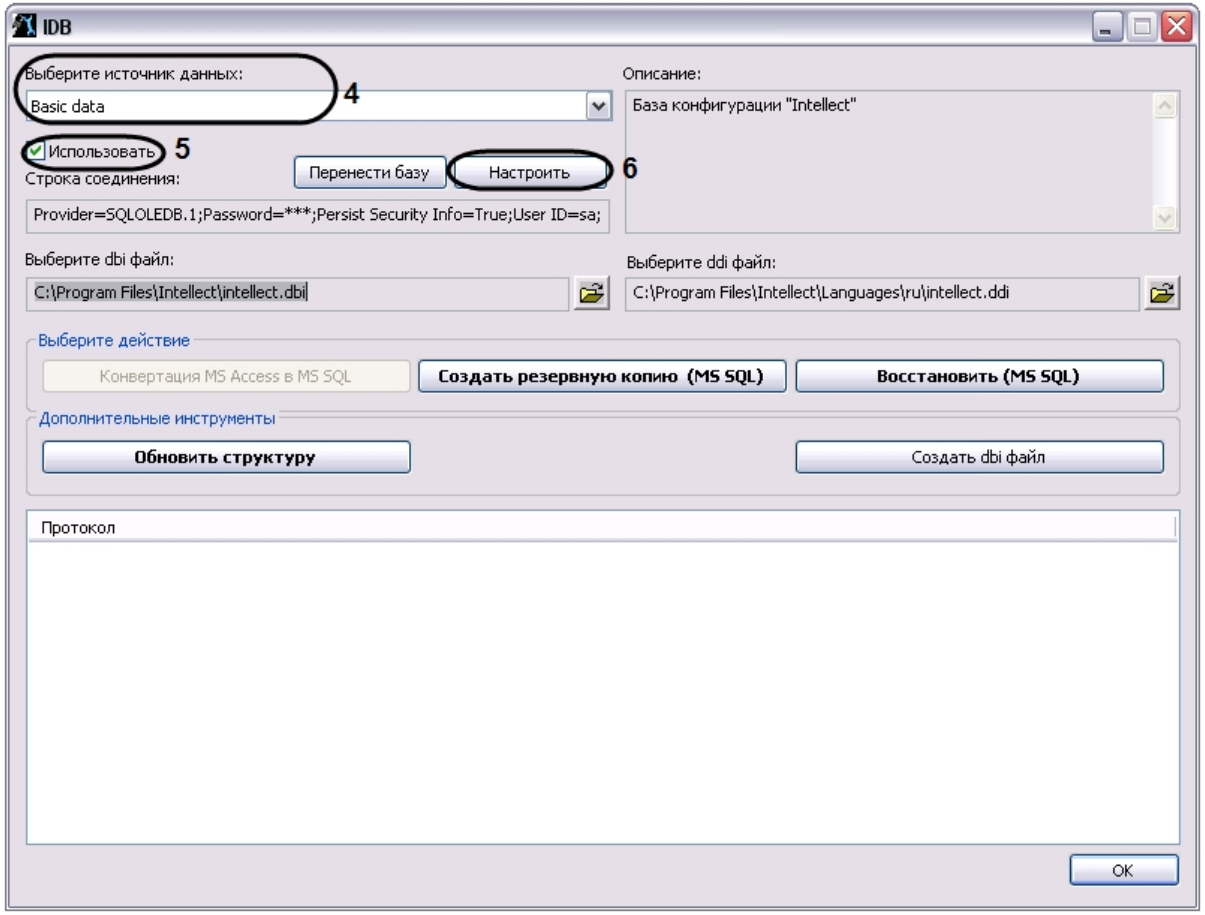


Конвертирование базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер

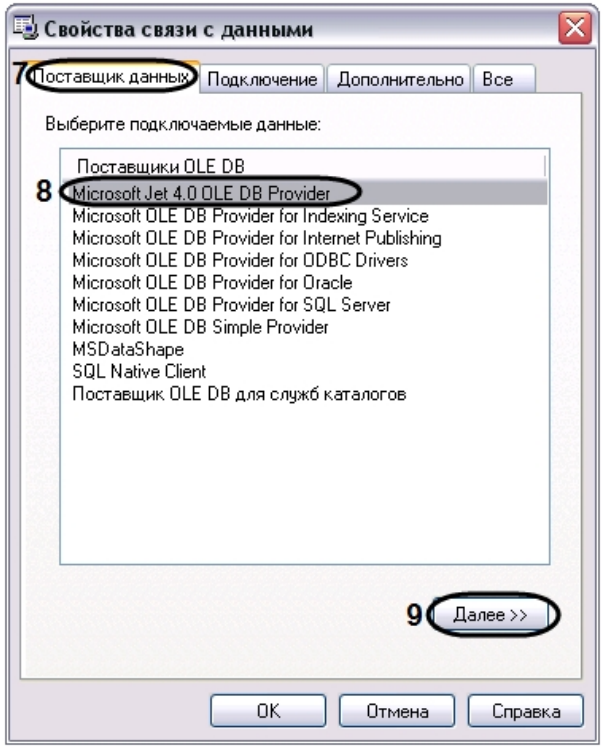
По умолчанию ПК *Интеллект* настроен на работу с базой данных формата MS SQL сервер. Базы данных формата MS Access использовались в ранних версиях ПК *Интеллект*. В том случае, если после обновления ПК *Интеллект* требуется использовать параметры конфигурации программы, хранящиеся в базе данных формата MS Access, рекомендуется предварительно конвертировать базу данных в формат MS SQL сервер.

Для конвертирования базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервер необходимо выполнить следующие действия:

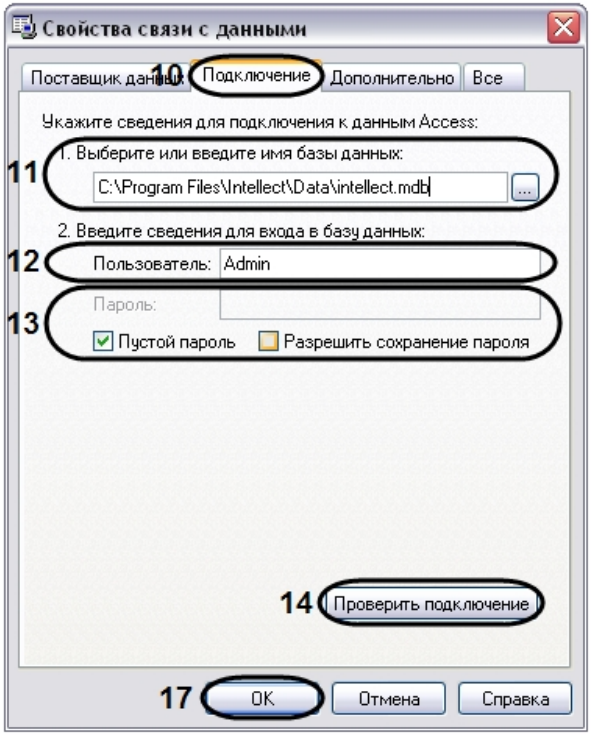
1. Установить ПО MS SQL сервер, если оно не было установлено ранее.
2. Проверить, работает ли MS SQL сервер.
3. Запустить утилиту idb.exe, расположенную в корне директории установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files (x86)\Интеллект). На экран будет выведено диалоговое окно утилиты idb.exe.



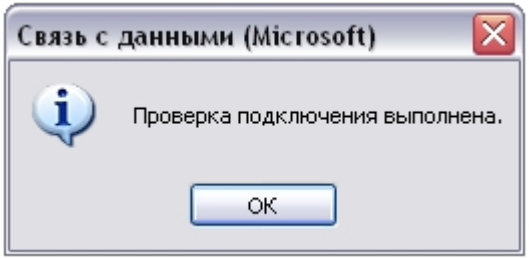
4. Из списка **Выберите источник данных:** выбрать пункт **Basic data**.
5. Установить флажок **Использовать**, если он не был установлен ранее.
6. Нажать кнопку **Настроить**.
7. На экран будет выведено диалоговое окно **Свойство связи с данными**. В окне **Свойство связи с данными** необходимо перейти на вкладку **Поставщик данных**.



8. Из списка **Поставщики OLE DB** необходимо выбрать пункт **Microsoft Jet 4.0 OLE DB Provider**.
9. Нажать кнопку **Далее**.
10. После нажатии кнопки **Далее** будет выполнен автоматически переход на вкладку **Подключение**.

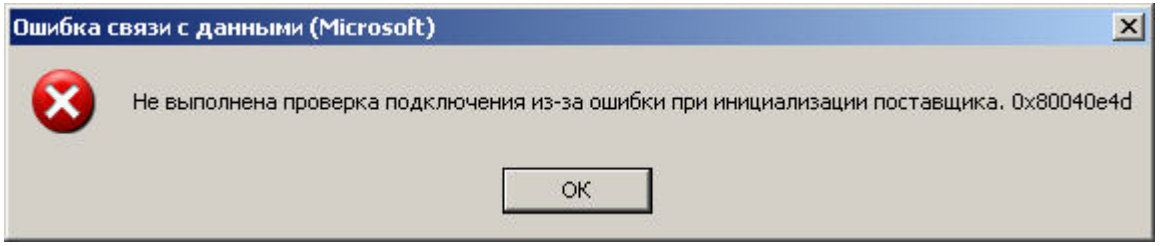


11. В строке **1. Выберите или введите имя базы данных** необходимо ввести полный путь к файлу базы данных или выбрать требуемый файл с помощью диалогового окна открытия файла, вызываемого при нажатии на кнопку **...**.
12. В поле **Пользователь** необходимо ввести имя пользователя (логин), которое требуется использовать для доступа к базе данных. В том случае, если доступ к базе данных не защищен, следует оставить данное поле пустым.
13. В том случае, если доступ к базе данных защищен паролем, необходимо снять установленный по умолчанию флажок **Пустой пароль** и в поле **Пароль** ввести пароль для доступа к базе данных.
14. Нажать кнопку **Проверить подключение**.
15. При успешном подключении к базе данных MS Access на экран будет выведено окно с сообщением **Проверка подключения выполнена**.



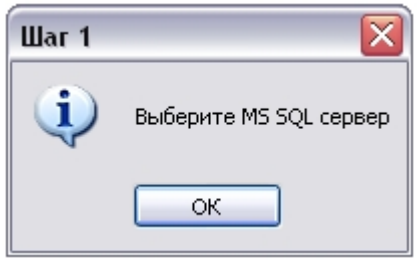
Необходимо нажать кнопку **OK** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.

16. В том случае, если наименование базы данных MS Access и/или параметры аутентификации, используемые для подключения к базе данных, были указаны неправильно, на экран будет выведено соответствующее сообщение.



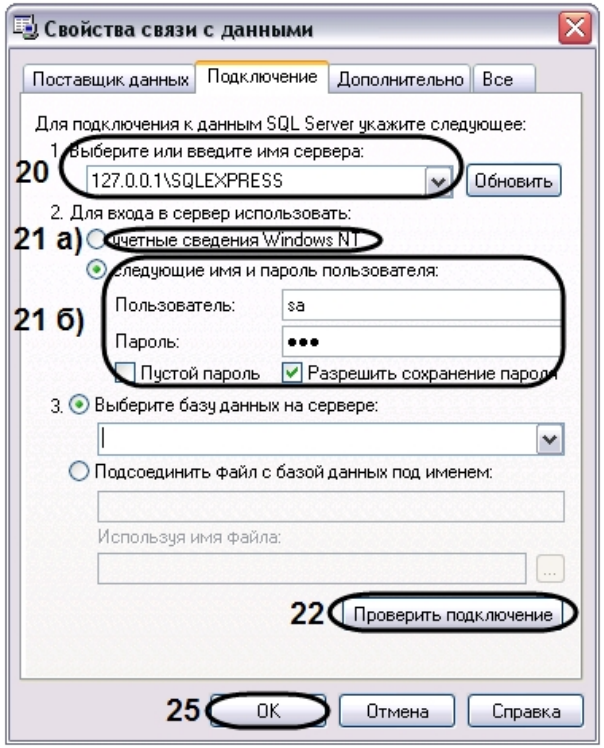
Для закрытия окна с сообщением необходимо нажать кнопку **ОК**. Далее требуется изменить введенные данные и повторно проверить подключение к базе данных MS Access.

17. Нажать кнопку **ОК** в диалоговом окне **Свойства связи с данными**. В результате выполнения данного действия окно будет закрыто.
18. Далее следует обновить структуры базы данных. Для этого в диалоговом окне утилиты idb.exe нажать кнопку **Конвертация MS Acces в MS SQL**.
19. На экран будет выведено окно с сообщением **Выберите MS SQL сервер**.



В данном окне необходимо нажать кнопку **ОК**, в результате чего окно будет закрыто.

20. На экран будет выведено диалоговое окно **Свойство связи с данными**. В строке **1. Выберите или введите имя сервера:** данного окна необходимо выбрать из списка или ввести вручную наименование MS SQL сервера, который планируется использовать для конвертирования базы данных.



Примечание.
В том случае, если используется протокол динамического конфигурирования хоста (DHCP), для локальной БД в строке **1. Выберите или введите имя сервера:** следует, не используя имена компьютеров и значение **local**, непосредственно задать значение IP-адреса равным **127.0.0.1**. Аналогично рекомендуется задавать значение **127.0.0.1** при использовании статического IP-адреса. В противном случае при отсоединении сетевого кабеля происходит потеря связи ПК *Интеллект* со своей локальной БД.

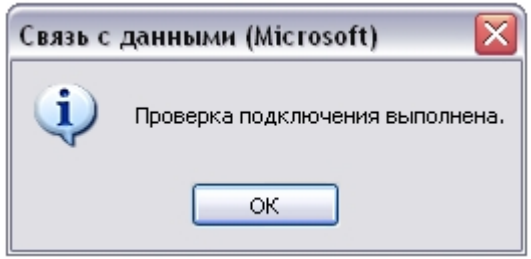
21. В группе **2. Для входа в сервер использовать:** необходимо указать тип и указать параметры аутентификации для подключения к MS SQL серверу. Аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя, авторизированного в ОС Windows, или по имени пользователя (логину) и паролю, которыми защищено подключение к MS SQL серверу.
Метод и параметры, используемые для аутентификации на MS SQL сервере, задаются при установке MS SQL сервера.
В зависимости от метода аутентификации, который требуется использовать для подключения к MS SQL серверу, необходимо указать следующие параметры:
    a. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя в ОС Windows, необходимо установить переключатель в положение **учетные сведения Windows NT**.

    Примечание.
    В том случае, если конвертирование осуществляется с помощью удаленного MS SQL сервера, необходимо, чтобы в ОС Windows на компьютере, на котором установлен MS SQL сервер, была зарегистрирована учетная запись, под которой в текущий момент авторизирован пользователь в ОС Windows на компьютере, с которого выполняется конвертирование.

    b. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по имени пользователя (логину) и паролю необходимо выполнить следующие действия:

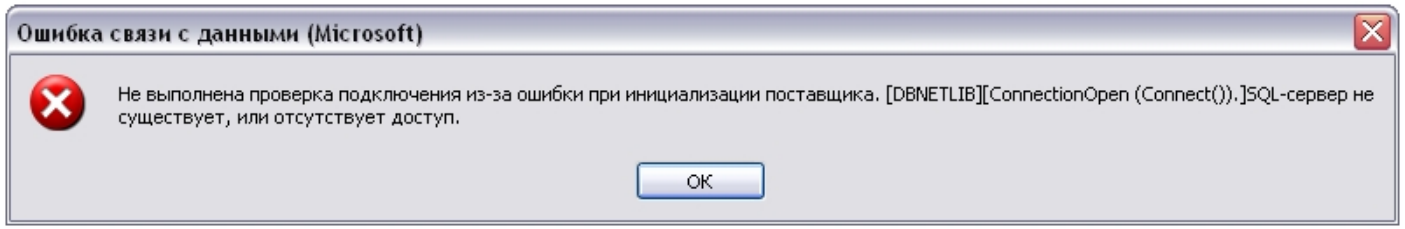
i. Установить переключатель в положение **следующие имя и пароль пользователя:**.
ii. В поле **Пользователь:** ввести имя пользователя (логин) для подключения к MS SQL серверу.
iii. В том случае, если доступ к MS SQL серверу защищен паролем, необходимо снять установленный по умолчанию флажок **Пустой пароль** и в поле **Пароль** ввести пароль для доступа к базе данных.

22. Нажать кнопку **Проверить подключение**.
23. При успешном подключении к MS SQL серверу на экран будет выведено окно с сообщением **Проверка подключения выполнена**.



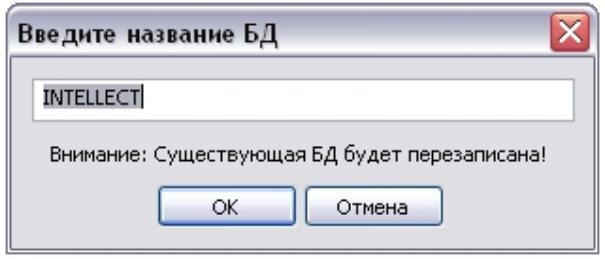
Необходимо нажать кнопку **ОК** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.

24. В том случае, если наименование MS SQL сервера и/или параметры аутентификации, используемые для подключения к MS SQL серверу, были указаны неправильно, на экран будет выведено соответствующее сообщение.



Для закрытия окна с сообщением необходимо нажать кнопку **ОК**. Далее требуется изменить введенные данные и повторно проверить подключение к MS SQL серверу.

25. Нажать кнопку **ОК** в диалоговом окне **Свойства связи с данными**.
26. На экран будет выведено окно с сообщением **Введите название БД**.

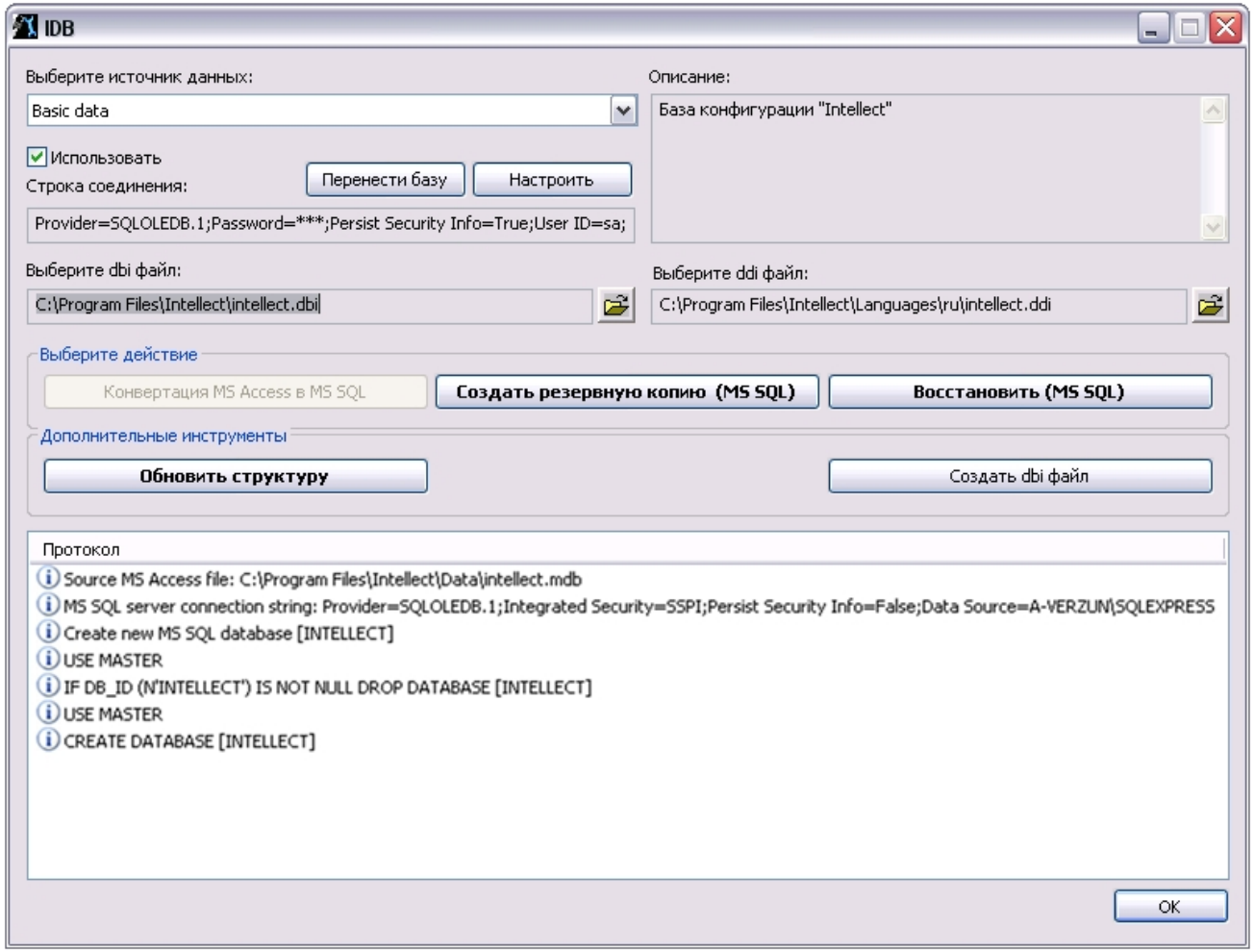


В поле, расположенном в верхнем части окна, необходимо ввести название, которое будет использовано для хранения базы данных на MS SQL сервере. По умолчанию предлагается использовать для базы данных название **INTELLECT**.

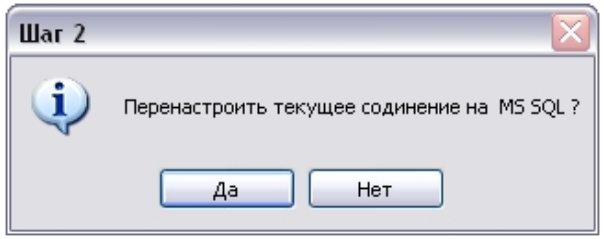
> **Примечание.**
> Необходимо учитывать, что если на MS SQL сервере существует база дынных, название которой совпадает с названием, введенных в окне **Введите название БД**, то она будет перезаписана.

Необходимо подтвердить ввод названия базы данных нажатием кнопки **ОК**, в результате чего окно будет закрыто.

27. Далее начнется процесс конвертирования базы данных из формата MS Access в формат MS SQL сервера, сопровождаемый отображением соответствующих строк в таблице **Протокол** окна утилиты idb.exe.



28. По окончании процесса конвертирования базы данных будет выведено сообщение с запросом **Перенастроить текущее соединение на MS SQL?**.



29. В том случае, если требуется настроить ПК *Интеллект* на работу с базой данной в формате MS SQL сервер, конвертирование которой было выполнено из формата MS Access, необходимо нажать кнопку **Да**. В противном случае, следует нажать кнопку **Нет**.
30. Об успешном окончании процесса конвертирования свидетельствует отображение строки **Завершено!** в таблице **Протокол** окна утилиты idb.exe.
31. Нажать кнопку **ОК**, расположенную в нижнем правом углу окна утилиты idb.exe.

Конвертирование базы данных из формата MS Access в формат MS SQL завершено.

Подключение базы данных программного комплекса Интеллект

Непосредственно после установки программный комплекс *Интеллект* настроен на работу с базой данных формата MS SQL Server, носящей название **INTELLECT.**

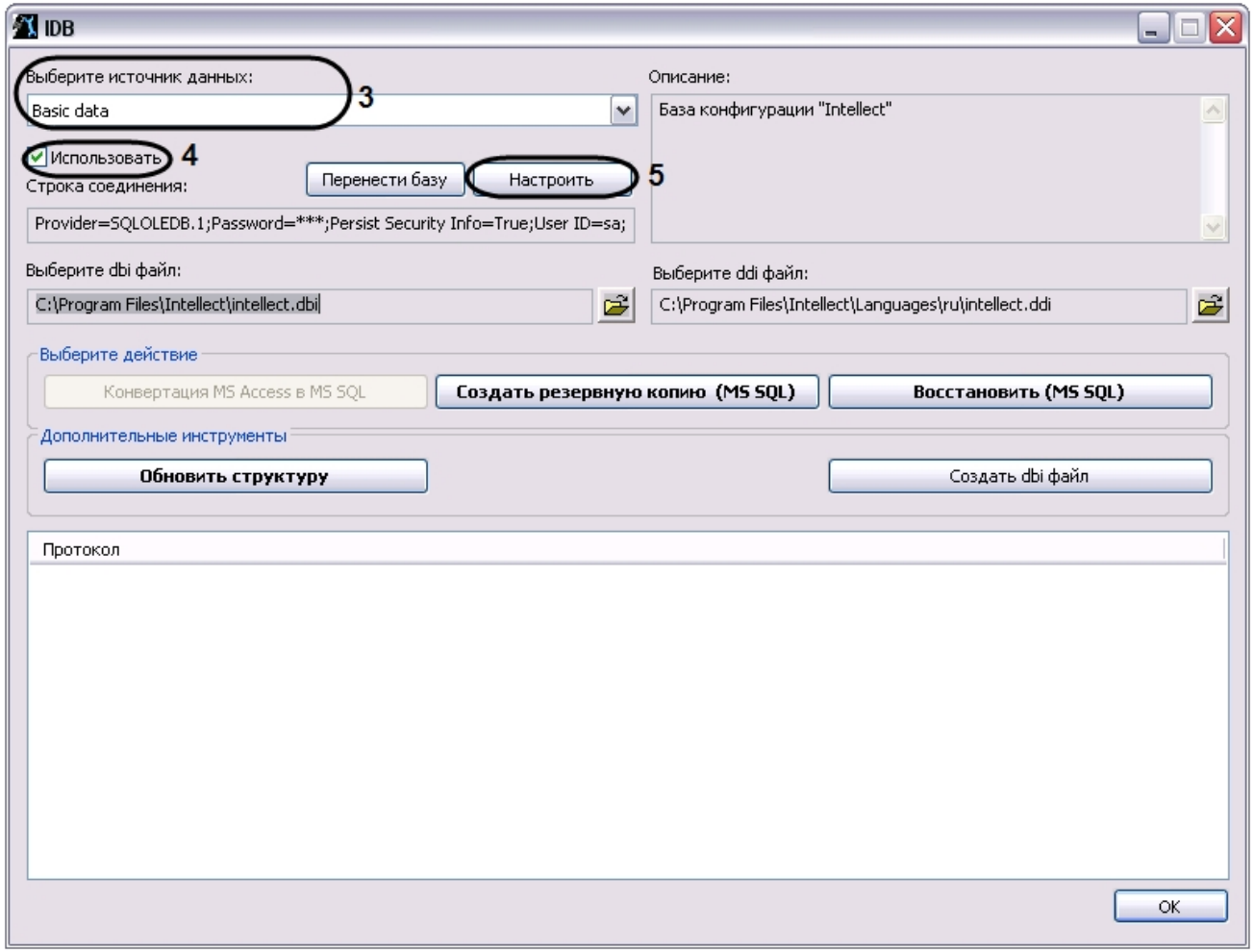
Примечание.
В том случае, если текущая база данных хранится в формате MS Access, необходимо перед настройкой подключения к ней ПК *Интеллект* конвертировать базу в формат MS SQL server.

Примечание.
В случае, если используется турецкий языковой пакет ОС Windows и английская локализация ПК *Интеллект*, подключаемая база данных должна иметь значение параметра **Collation** равное «Latin1_General_100_CI_AS».

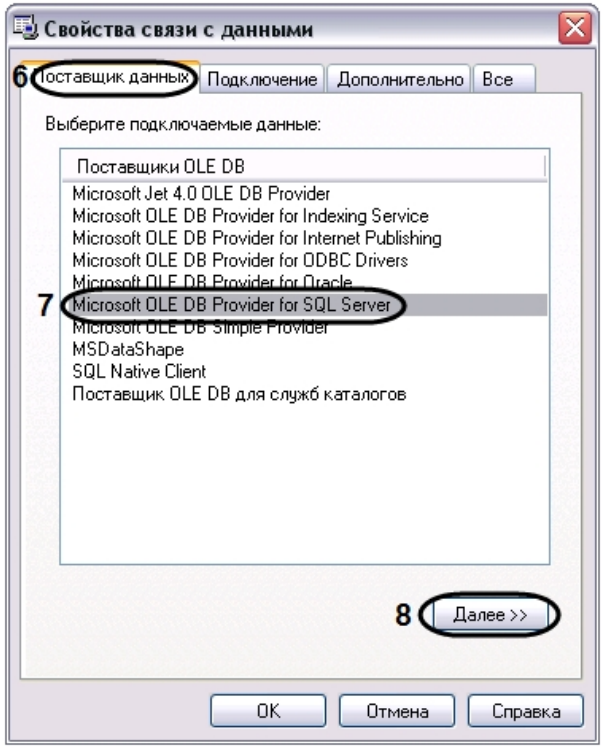
В большинстве случаев следует использовать значение данного параметра по умолчанию. Предварительно следует убедиться, что используются правильные языковые настройки системы.

Для подключения базы данных *Конфигурация* программного комплекса *Интеллект*, необходимо выполнить следующие действия:

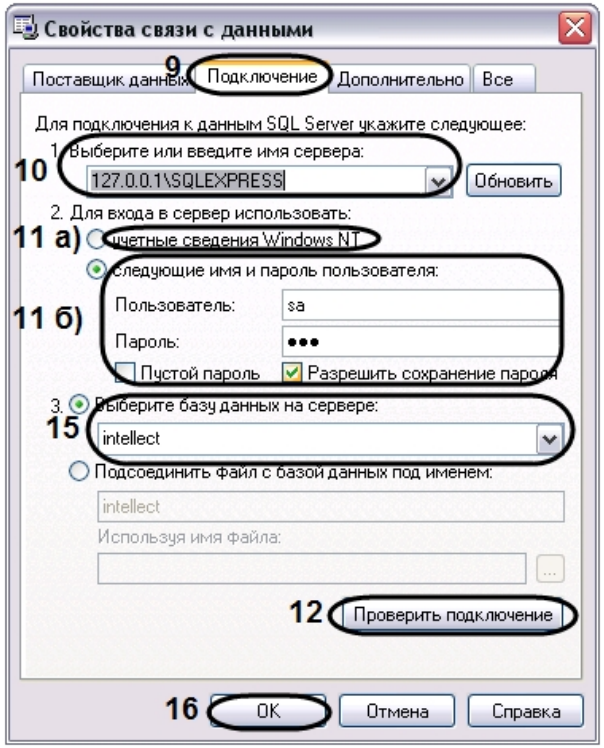
1. Проверить, работает ли ПО MS SQL Server.
2. Запустить утилиту idb.exe, расположенную в корне директории установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files (x86)\Интеллект). На экран будет выведено диалоговое окно утилиты idb.exe.



3. Из списка **Выберите источник данных:** выбрать пункт **Basic data**.
4. Установить флажок **Использовать**, если он не был установлен ранее.
5. Нажать кнопку **Настроить**.
6. На экран будет выведено диалоговое окно **Свойство связи с данными**. В окне **Свойство связи с данными** необходимо перейти на вкладку **Поставщик данных**.



7. Из списка **Поставщики OLE DB** необходимо выбрать пункт **Microsoft OLE DB Provider for SQL Server**.
8. Нажать кнопку **Далее**.
9. После нажатия кнопки **Далее** будет выполнен автоматически переход на вкладку **Подключение**.



10. В строке **1. Выберите или введите имя сервера:** данного окна необходимо выбрать из списка или ввести вручную наименование MS SQL сервера, на котором хранится подключаемая база данных.

> **Примечание.**
> В том случае, если используется протокол динамического конфигурирования хоста (DHCP), для локальной БД в строке **1. Выберите или введите имя сервера:** следует, не используя имена компьютеров и значение **local**, непосредственно задать значение IP-адреса равным **127.0.0.1**. Аналогично рекомендуется задавать значение **127.0.0.1** при использовании статического IP-адреса. В противном случае при отсоединении сетевого кабеля происходит потеря связи ПК *Интеллект* со своей локальной БД.
> Если ПК *Интеллект* подключен к удаленной БД конфигурации по IP-адресу (например, **192.168.0.68\SQLEXPRESS**), то при разрыве сетевого подключения изменять и сохранять настройки ПК *Интеллект* будет невозможно до восстановления сетевого подключения. Если протокол событий вынесен в отдельную базу, следует использовать любой работоспособный вариант задания имени сервера.

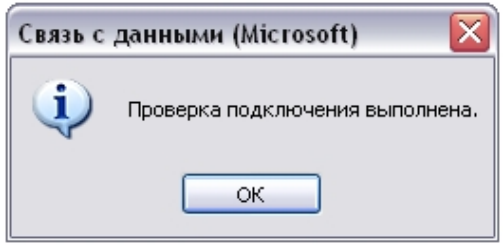
11. В группе **2. Для входа в сервер использовать:** необходимо указать тип и указать параметры аутентификации для подключения к MS SQL серверу. Аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя, авторизированного в ОС Windows, или по имени пользователя (логину) и паролю, которыми защищено подключение к MS SQL серверу.
Метод и параметры, используемые для аутентификации на MS SQL сервере, задаются при установке MS SQL сервера.
В зависимости от метода аутентификации, который требуется использовать для подключения к MS SQL серверу, необходимо указать следующие параметры:
    a. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя в ОС Windows, необходимо установить переключатель в положение **учетные сведения Windows NT**.

> **Примечание.**

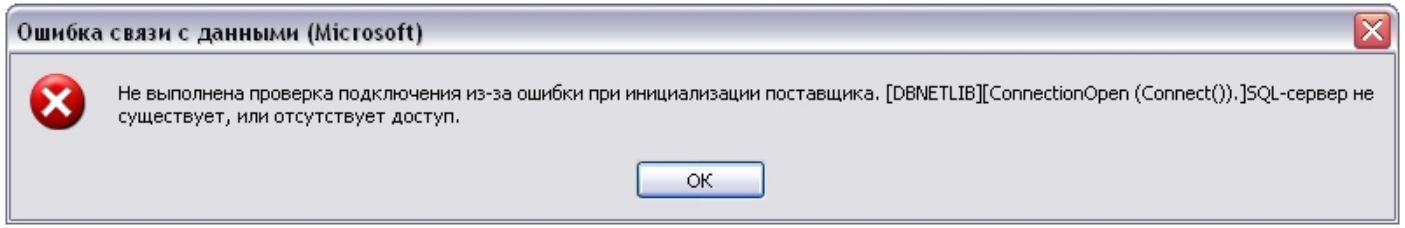
В том случае, если конвертирование осуществляется с помощью удаленного SQL-сервера, необходимо, чтобы в ОС Windows на компьютере, на котором установлен MS SQL сервер, была зарегистрирована учетная запись, под которой в текущий момент авторизирован пользователь в ОС Windows на компьютере, на котором выполняется подключение базы данных.

b. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по имени пользователя (логину) и паролю необходимо выполнить следующие действия:
   i. Установить переключатель в положение **следующие имя и пароль пользователя:**.
   ii. В поле **Пользователь:** ввести имя пользователя (логин) для подключения к MS SQL серверу.
   iii. В том случае, если доступ к MS SQL серверу защищен паролем, необходимо снять установленный по умолчанию флажок **Пустой пароль** и в поле **Пароль** ввести пароль для доступа к базе данных.

12. Нажать кнопку **Проверить подключение**.
13. При успешном подключении к MS SQL серверу на экран будет выведено окно с сообщением **Проверка подключения выполнена**.

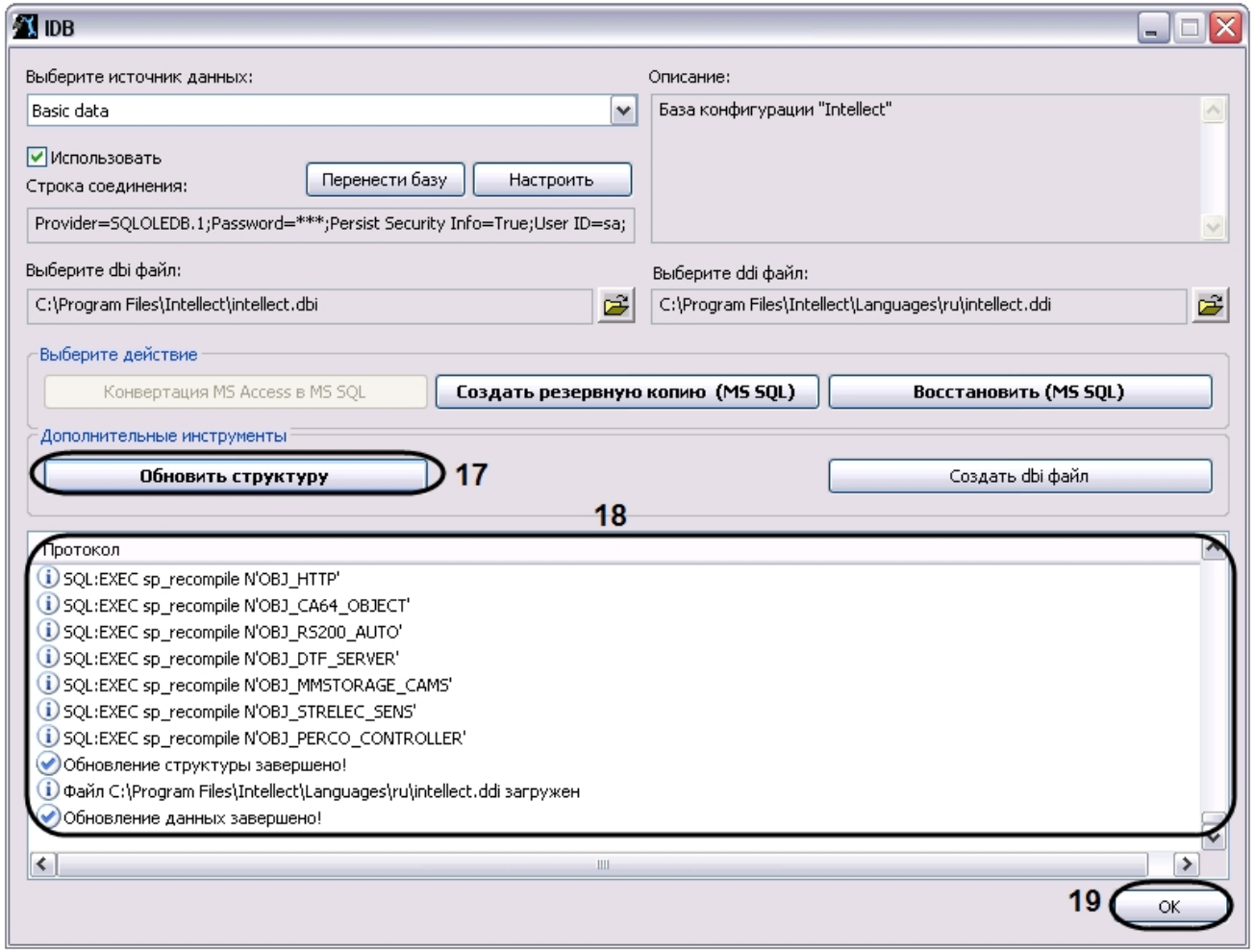


14. Необходимо нажать кнопку **ОК** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.
15. В том случае, если наименование MS SQL сервера и/или параметры аутентификации, используемые для подключения к MS SQL серверу, были указаны неправильно, на экран будет выведено соответствующее сообщение.



16. Для закрытия окна с сообщением необходимо нажать кнопку **ОК**. Далее требуется изменить введенные данные и повторно проверить подключение к MS SQL серверу.
17. Из списка **Выберите базу данных на сервере** выбрать название подключаемой базы данных.
18. Нажать кнопку **ОК** в диалоговом окне **Свойства связи с данными**. В результате выполнения данного действия окно будет закрыто.
19. Далее рекомендуется обновить структуру базы данных. Для этого необходимо нажать кнопку **Обновить структуру** в диалоговом окне утилиты idb.exe.

Внимание!
В случае, если протокол событий вынесен в отдельную базу данных (см. Выделение протокола событий в отдельную базу данных), при обновлении структуры основной базы данных будет обновлена также и структура базы данных протокола событий. В связи с этим перед обновлением структуры основной базы данных рекомендуется проверить настройку подключения к базе данных протокола событий во избежание возникновения ошибок.



20. В результате будет запущен процесс обновления структуры базы данных, сопровождаемый отображением соответствующих сообщений в таблице **Протокол**.
21. Об успешном окончании процесса конвертирования свидетельствует отображение строки **Обновление данных завершено!** в таблице **Протокол** окна утилиты idb.exe.
22. Нажать кнопку **ОК**.

Подключение базы данных ПК *Интеллект* завершено.

Просмотр базы данных ПК Интеллект

Просмотр базы данных, хранящейся на MS SQL сервере, выполняется следующим образом:

1. Скачать (x86, x64) и установить среду *SQL Server Management Studio 2014* (см. документацию Microsoft).
2. Запустить утилиту *SQL Server Management Studio*. Для этого следует нажать **Пуск** => **Все программы** => **Microsoft SQL Server 2014** => **SQL Server Management**

Studio.

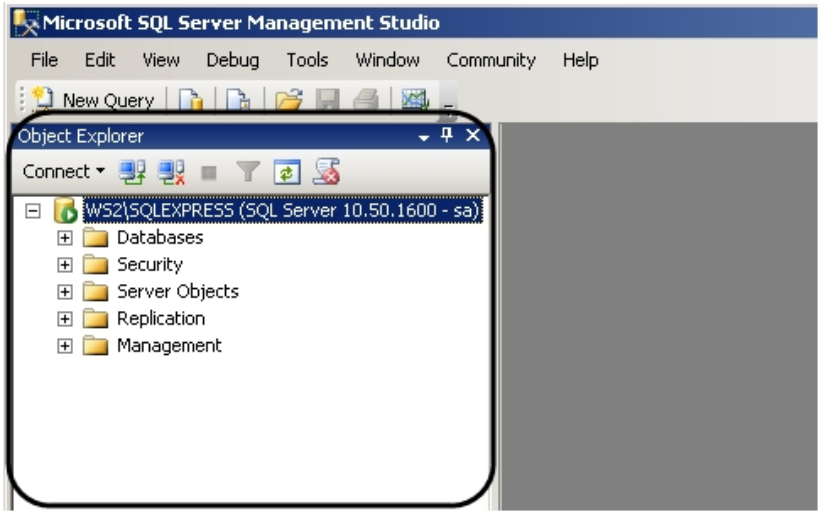
3. В окне **Connect to Server** указать параметры подключения к MS SQL серверу.

   a. Из списка **Server type** выбрать тип **Database Engine** (1).
   b. Из списка **Server name** выбрать имя MS SQL сервера, к которому необходимо произвести подключение (2).
   c. Из списка **Authentication** выбрать тип аутентификации, используемый для подключения к MS SQL серверу (3).

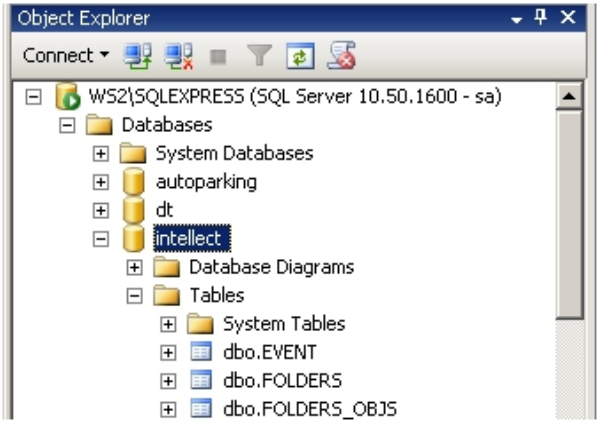
> **Примечание**
> Указывается тот тип аутентификации, который был выбран при создании MS SQL сервера.

> **Примечание**
> В случае использования типа **SQL Server Authentication** требуется выбрать пользователя из списка **Login** и ввести соответствующий пароль в поле **Password** (3).

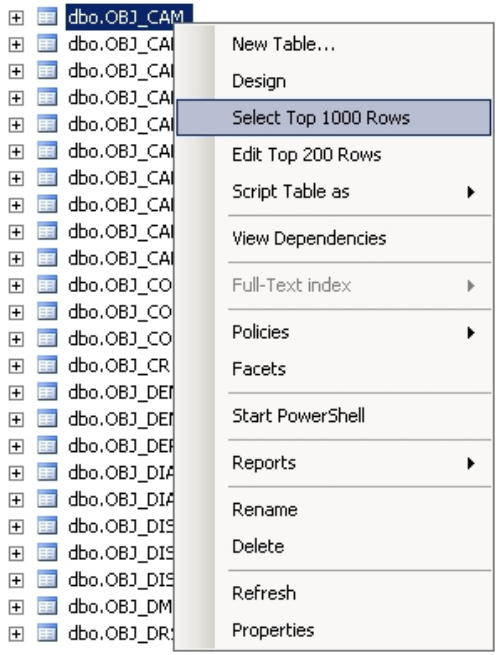
4. Нажать **Connect** для подключения к MS SQL серверу. Если подключение выполнено успешно, откроется окно **Object Explorer**.



5. В окне **Object Explorer** раскрыть вложенный список каталога **Databases** и перейти к требуемой базе данных.

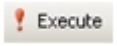


6. В каталоге **Tables** выбрать таблицу для просмотра.
7. В контекстном меню таблицы выбрать пункт **Select Top 1000 Rows**.

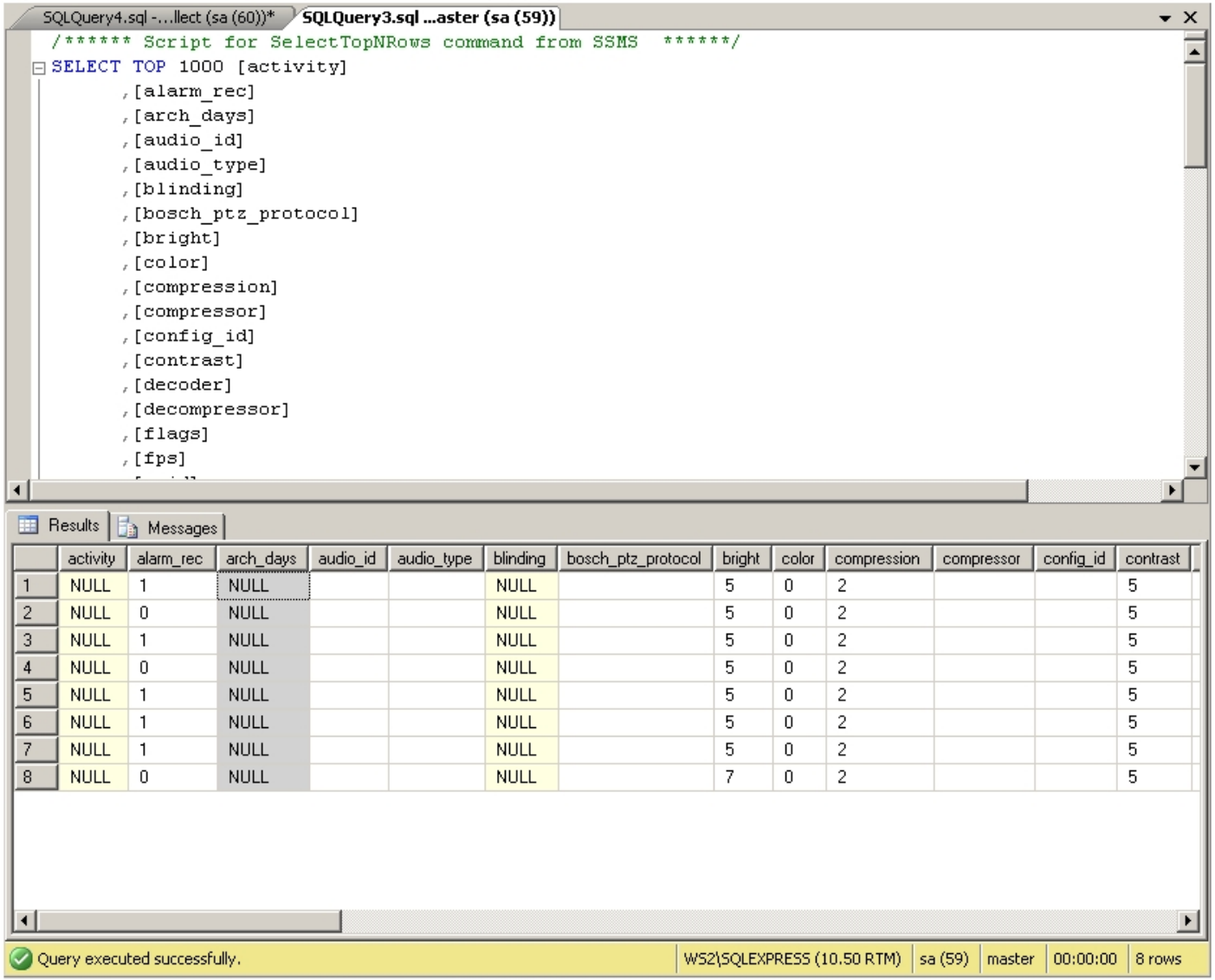


В результате выполнения операции откроется окно, в верхней части которого будет представлен SQL- запрос, в нижней части – данные из таблицы, отобранные по запросу.

Примечание
С помощью команды **Select Top 1000 Rows** выполняется запрос последних внесенных в таблицу строк. По запросу возвращается не более 1000 строк.

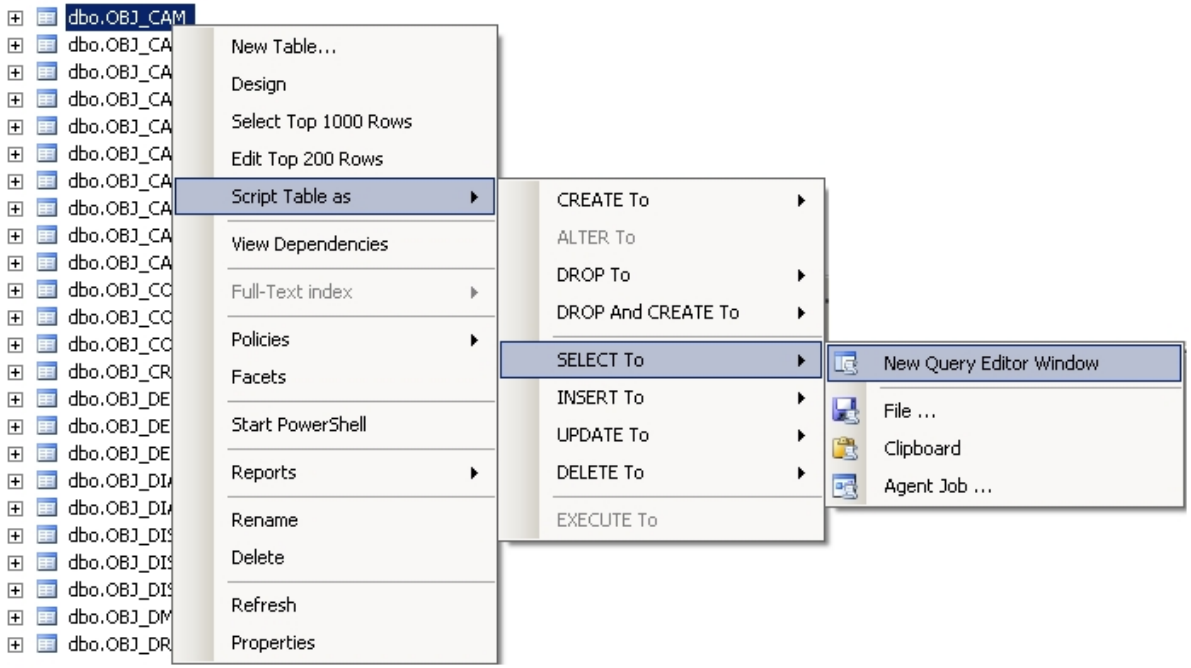
Примечание
Количество строк и набор полей, запрашиваемых из таблицы, можно изменить, отредактировав SQL-запрос. Чтобы запустить измененный SQL-запрос, необходимо нажать кнопку 

, расположенную на панели инструментов.



	activity	alarm_rec	arch_days	audio_id	audio_type	blinding	bosch_ptz_protocol	bright	color	compression	compressor	config_id	contrast
1	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
2	NULL	0	NULL			NULL		5	0	2			5
3	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
4	NULL	0	NULL			NULL		5	0	2			5
5	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
6	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
7	NULL	1	NULL			NULL		5	0	2			5
8	NULL	0	NULL			NULL		7	0	2			5

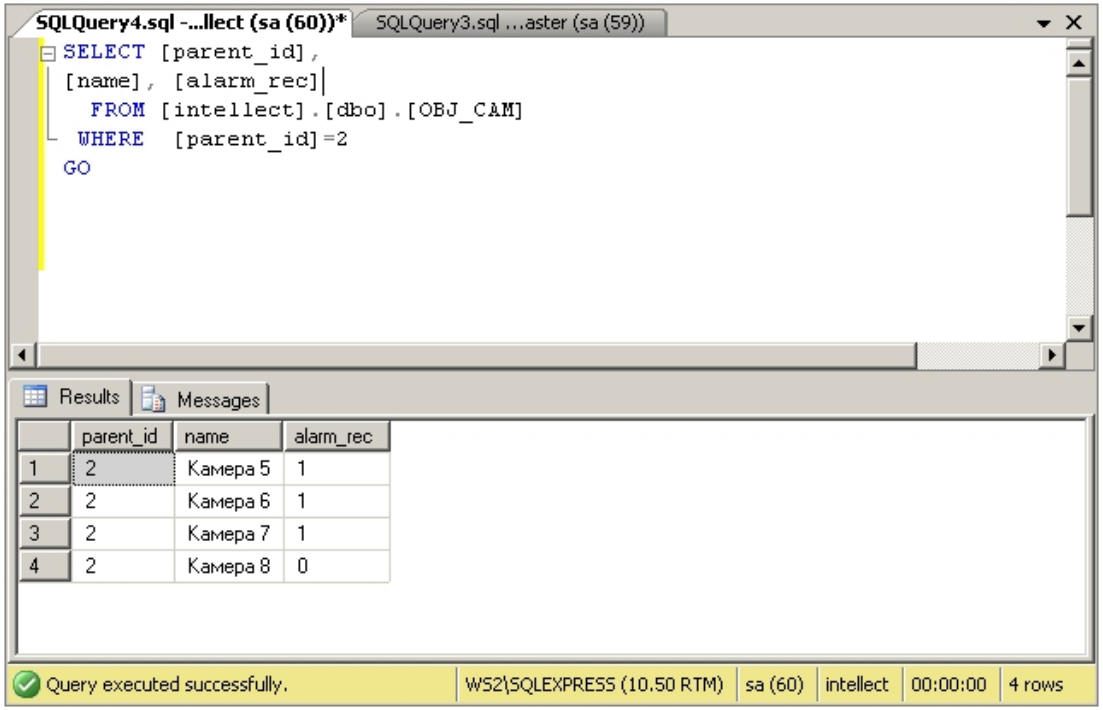
Если необходимо создать собственный запрос, то в контекстном меню таблицы следует выбрать **Script Table as** => **SELECT To** => **New Query Editor Window**, и в открывшемся окне ввести SQL-запрос.



Примечание.

Для выполнения запроса необходимо нажать кнопку Execute, расположенную на панели инструментов.

Пример. Выбрать все видеокамеры, созданные на базе Устройства видеоввода 2.

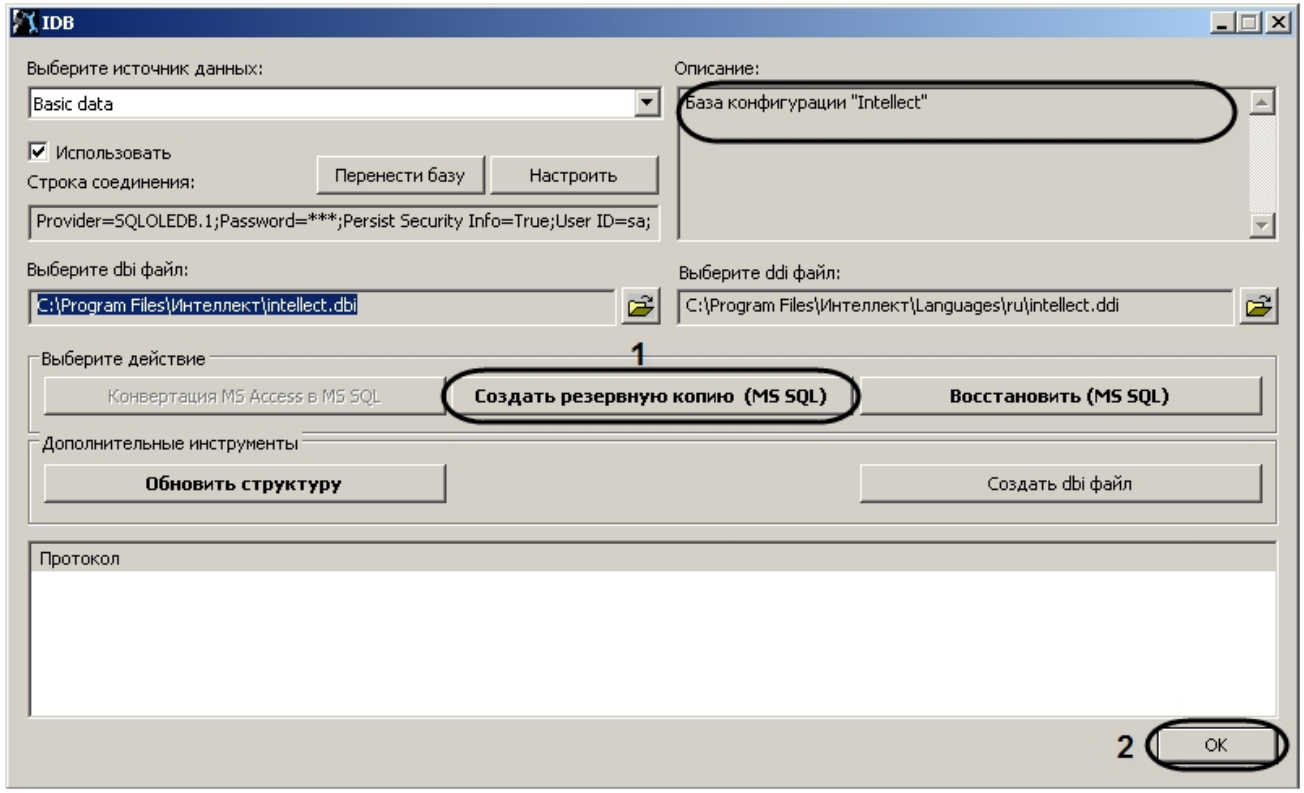


Просмотр базы данных ПК *Интеллект* завершен.

Перенос конфигурационной базы данных ПК Интеллект на более новую версию MS SQL Server

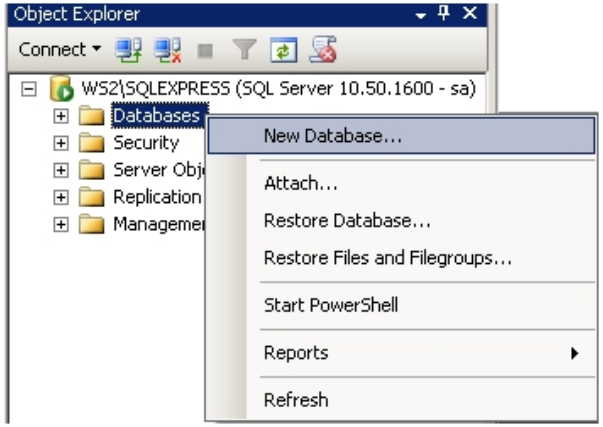
В том случае, если после обновления ПК *Интеллект* требуется перенести конфигурационную базу данных на более новую версию MS SQL Server, необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту idb.exe, расположенную в корне директории установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files (x86)\Интеллект). На экран будет выведено диалоговое окно утилиты idb.exe.
2. Нажать кнопку **Создать резервную копию (MS SQL)**, чтобы создать резервную копию конфигурационной базы данных ПК *Интеллект* (1). В открывшемся окне выбрать папку, в которой необходимо создать резервную копию конфигурации

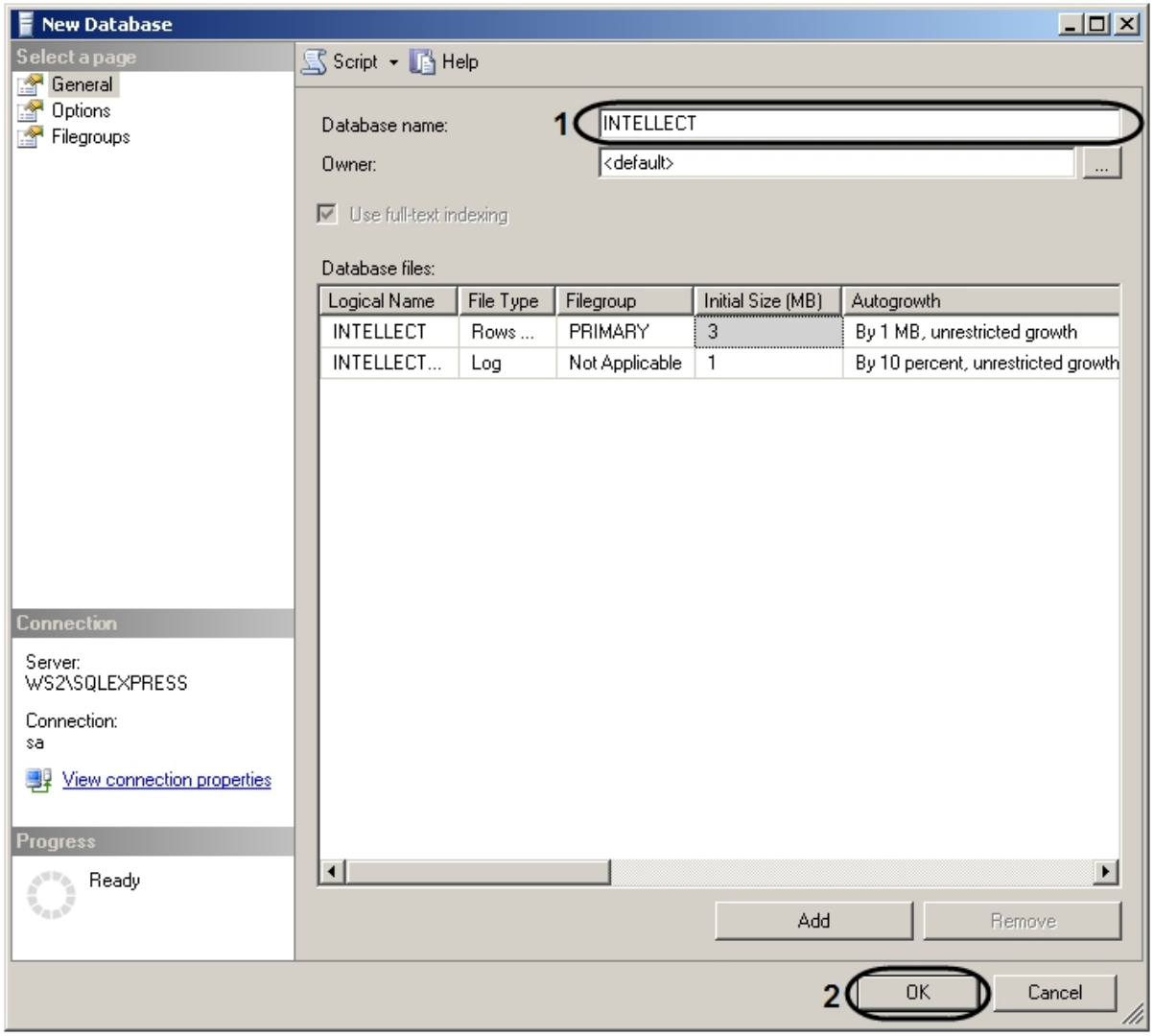


Примечание.
Резервная копия конфигурации представляет собой файл с расширением bak.

3. Если создание резервной копии конфигурации выполнено без ошибок (см. протокол утилиты idb.exe), нажать **OK** (2). В случае возникновения ошибок повторить шаг 2 или воспользоваться средствами MS SQL Server для создания резервных копий баз данных.
4. Удалить старую версию MS SQL Server с компьютера.
5. Установить новую версию MS SQL Server со средой SQL Server Management Studio (см. документацию Microsoft).
6. Создать пустую базу данных.
   a. Запустить утилиту SQL Server Management Studio. Для этого следует нажать **Пуск** => **Все программы** => **Microsoft SQL Server** => **SQL Server Management Studio**.
   b. В контекстном меню каталога **Databases** выбрать пункт **New Database**.

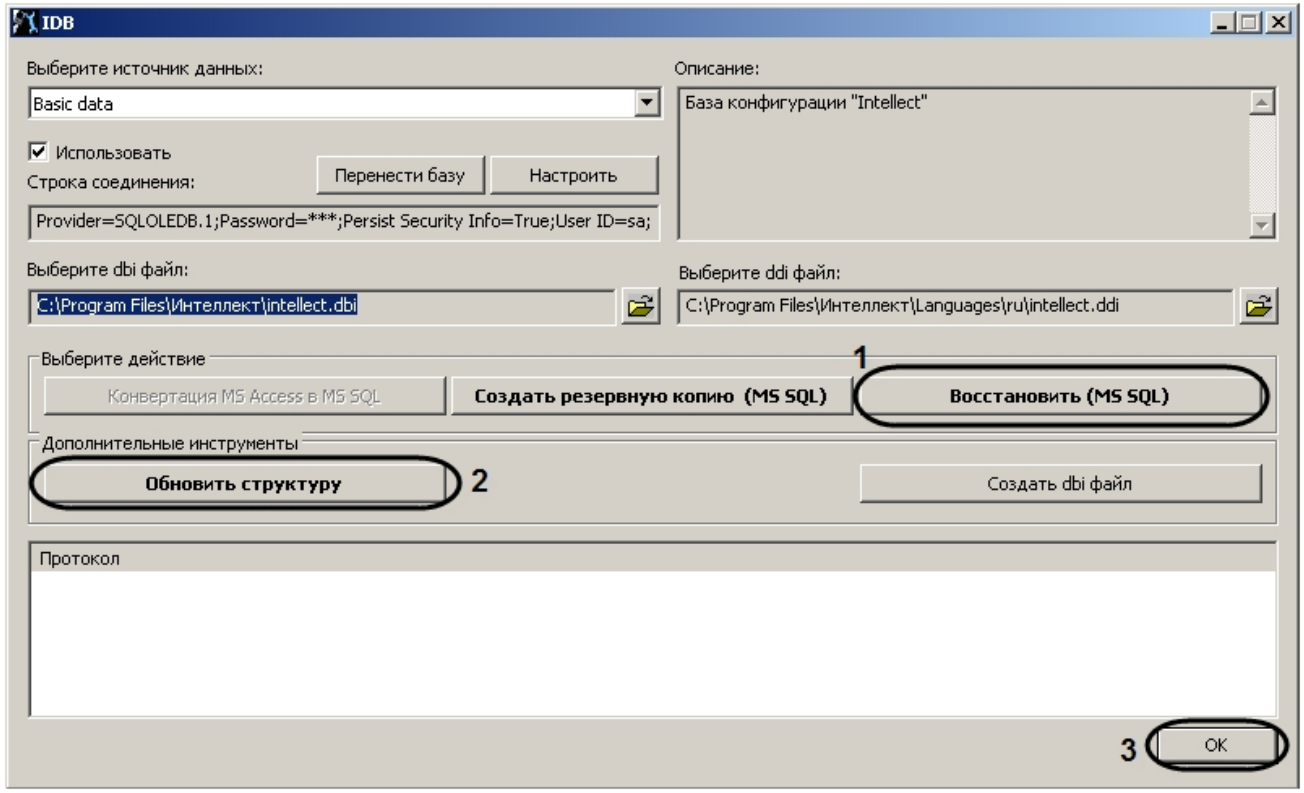


c. В результате выполнения операции будет открыто окно **New Database**.
d. В поле **Database name** ввести имя новой базы данных (1).



e. Нажать **OK** (2).

7. Подключить созданную базу данных к ПК *Интеллект* с помощью утилиты idb.exe (см. шаги 1-16 в разделе Подключение базы данных программного комплекса Интеллект).
8. Нажать **Восстановить (MS SQL)** для восстановления конфигурационной базы данных ПК *Интеллект* (1). В открывшемся окне выбрать резервную копию конфигурации.



9. Обновить структуру базы данных, нажав **Обновить структуру** (2).
10. Нажать **ОК** для завершения работы с утилитой idb.exe (3).

Перенос конфигурационной базы данных ПК *Интеллект* завершен.

Настройка синхронизации баз данных

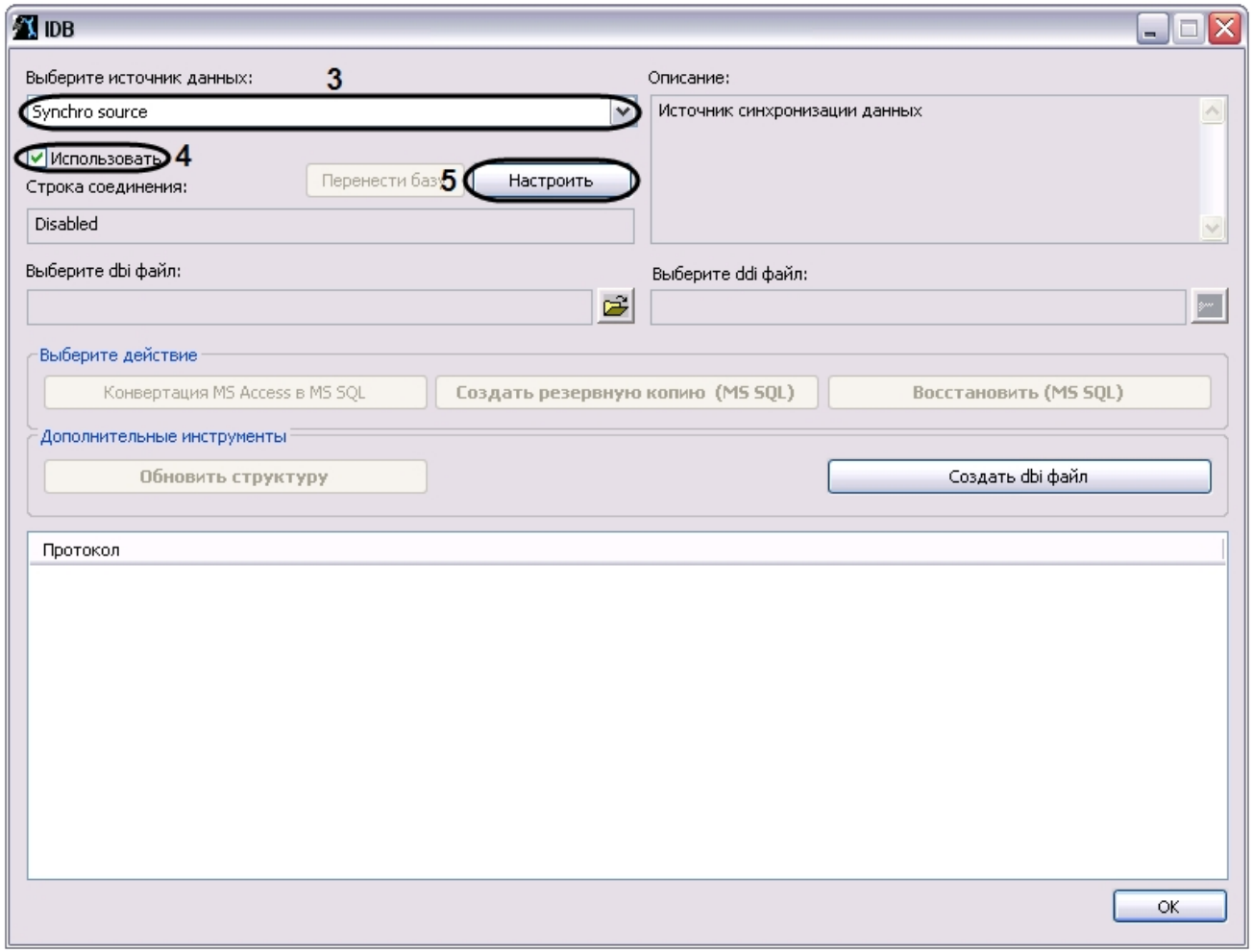
При использовании ПК *Интеллект* в системах с распределенной архитектурой необходимо синхронизировать базы данных Серверов и УРМА. Синхронизация баз данных позволяет хранить данные как централизованно (на одном Сервере или УРМА), так и распределенно (репликация данных из баз различных Серверов и УРМА системы видеонаблюдения). Синхронизация баз данных обеспечивает параллельную работу с базами данных Серверов и УРМА и автоматическое обновление при их изменении.

По умолчанию базы данных ПК *Интеллект* на Серверах и УРМА не синхронизированы между собой. Как правило, ПК *Интеллект* настраивается таким образом, что синхронизация всех баз данных осуществляется только с одной централизованной базой данных, размещенной на Сервере администрирования.

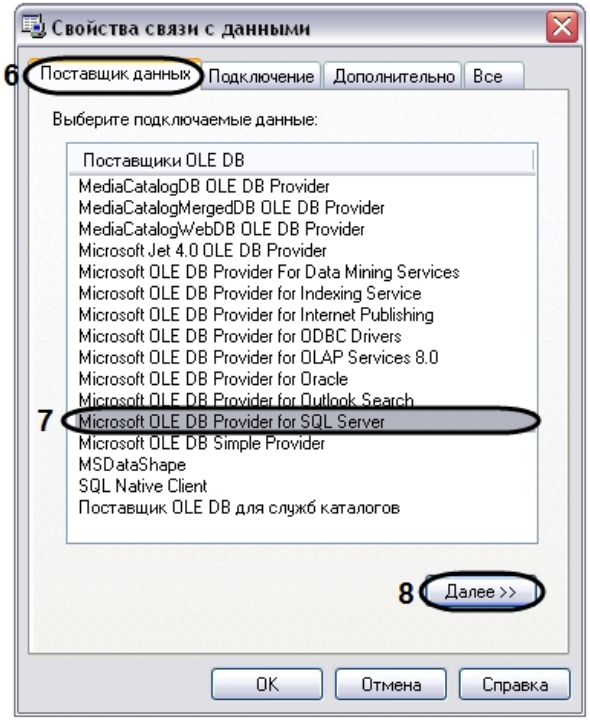
Примечание.
В том случае, если одна или несколько баз данных хранятся в формате MS Access, необходимо перед настройкой синхронизации конвертировать базы в формат MS SQL server.

Для настройки синхронизации базы данных *Конфигурация* программного комплекса *Интеллект* с базой данных сервера администрирования (или другой базой данных), необходимо выполнить следующие действия:

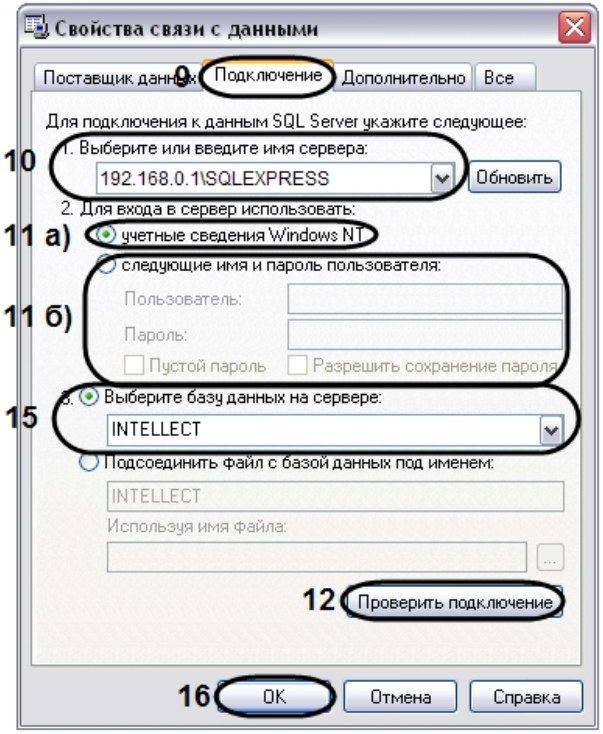
1. Проверить, работает ли ПО MS SQL Server.
2. Запустить утилиту idb.exe, расположенную в корне директории установки ПК *Интеллект* (например, C:\Program Files (x86)\Интеллект). На экран будет выведено диалоговое окно утилиты idb.exe.



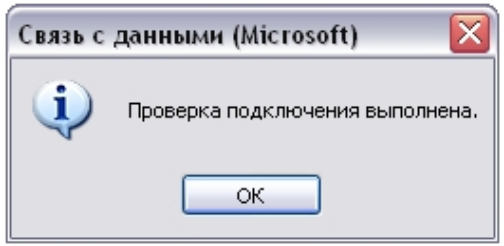
3. Из списка **Выберите источник данных:** выбрать пункт **Synchro source**.
4. Установить флажок **Использовать.**
5. Нажать кнопку **Настроить.**
6. На экран будет выведено диалоговое окно **Свойства связи с данными**. В окне **Свойства связи с данными** необходимо перейти на вкладку **Поставщик данных**.



7. Из списка **Поставщики OLE DB** необходимо выбрать пункт **Microsoft OLE DB Provider for SQL Server**.
8. Нажать кнопку **Далее.**
9. После нажатия кнопки **Далее** будет выполнен автоматически переход на вкладку **Подключение**.

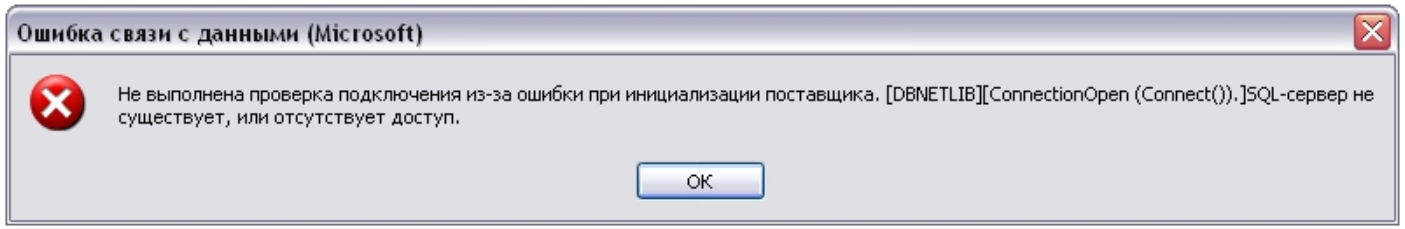


10. В строке **1. Выберите или введите имя сервера:** данного окна необходимо выбрать из списка или ввести вручную наименование MS SQL сервера, на котором хранится база данных, с которой требуется синхронизировать текущую.
11. В группе **2. Для входа в сервер использовать:** необходимо указать тип и указать параметры аутентификации для подключения к MS SQL серверу. Аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя, авторизированного в ОС Windows, или по имени пользователя (логину) и паролю, которыми защищено подключение к MS SQL серверу.
    Метод и параметры, используемые для аутентификации на MS SQL сервере, задаются при установке MS SQL сервера.
    В зависимости от метода аутентификации, который требуется использовать для подключения к MS SQL серверу, необходимо указать следующие параметры:
    a. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по учетной записи пользователя в ОС Windows, необходимо установить переключатель в положение **учетные сведения Windows NT**. При этом необходимо, чтобы в ОС Windows на компьютере, на котором установлен MS SQL сервер и хранится база данных, с которой требуется настроить синхронизацию, была зарегистрирована учетная запись, под которой в текущий момент авторизирован пользователь в ОС Windows на компьютере, с которого выполняется настройка синхронизации.
    b. В том случае, если аутентификация на MS SQL сервере осуществляется по имени пользователя (логину) и паролю необходимо выполнить следующие действия:
        i. Установить переключатель в положение **следующие имя и пароль пользователя:**.
        ii. В поле **Пользователь:** ввести имя пользователя (логин) для подключения к MS SQL серверу.
        iii. В том случае, если доступ к MS SQL серверу защищен паролем, необходимо снять флажок **Пустой пароль** и в поле **Пароль** ввести пароль для доступа к базе данных.
12. Нажать кнопку **Проверить подключение**.
13. При успешном подключении к MS SQL серверу на экран будет выведено окно с сообщением **Проверка подключения выполнена**.



Необходимо нажать кнопку **ОК** в окне сообщения, в результате чего окно автоматически будет закрыто.

14. В том случае, если наименование MS SQL сервера и/или параметры аутентификации, используемые для подключения к MS SQL серверу, были указаны неправильно, на экран будет выведено соответствующее сообщение.



Для закрытия окна с сообщением необходимо нажать кнопку **ОК**. Далее требуется изменить введенные данные и повторно проверить подключение к MS SQL серверу.

15. Из списка **Выберите базу данных на сервере** выбрать название базы данных, с которой требуется синхронизировать текущую.
16. Нажать кнопку **ОК** в диалоговом окне **Свойства связи с данными.** В результате выполнения данного действия окно будет закрыто.
17. Нажать кнопку **ОК**, расположенную в нижнем правом углу окна утилиты idb.exe.

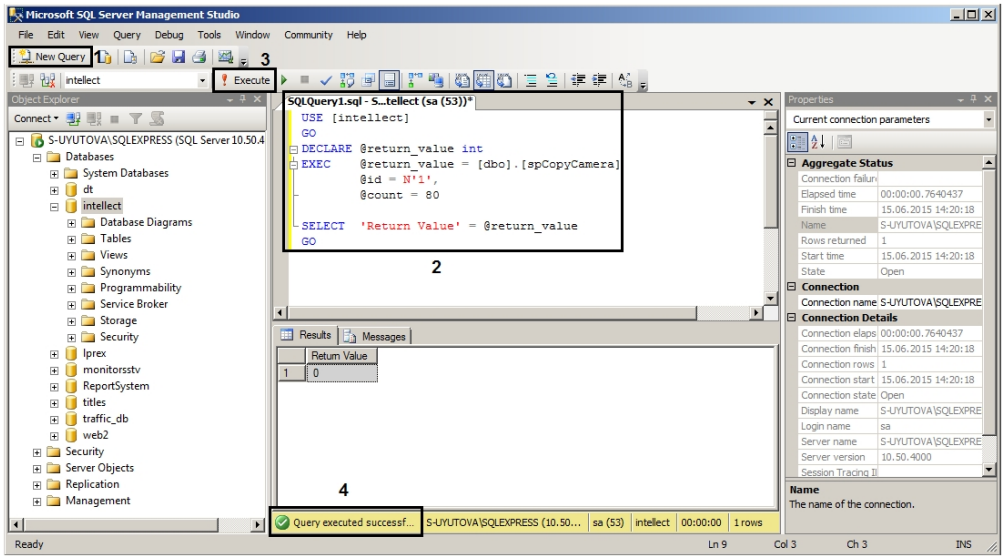
На этом настройка синхронизации баз данных завершена.

Требования к сети TCP/IP для выполнения синхронизации баз данных

Хранимые процедуры для добавления и удаления большого количества камер

Если имеется необходимость создать или удалить большое количество объектов **Камера**, это можно сделать при помощи хранимых процедур dbo.spCopyCamera и dbo.spDeleteCameras соответственно. Запуск хранимых процедур осуществляется при помощи SQL Server Management Studio следующим образом:

1. Запустить SQL Server Management Studio (см. Просмотр базы данных ПК Интеллект).



2. Нажать на кнопку **New Query** (1).
3. Ввести текст SQL-запроса (2, см. примеры ниже).
4. Нажать на кнопку **Execute** (3). В случае успешного выполнения запроса в нижней части окна отобразится соответствующее сообщение (4).

Примеры использования хранимых процедур приведены ниже.

1. Взять за основу камеру 1 и создать 80 камер с такими же настройками, как у Камеры 1.

```
USE [intellect]
GO
DECLARE @return_value int
EXEC    @return_value = [dbo].[spCopyCamera]
            @id = N'1',
            @count = 80
SELECT  'Return Value' = @return_value
GO
```

2. Удалить камеры с 3 по 33.

```
USE [intellect]
GO
DECLARE @return_value int
EXEC    @return_value = [dbo].[spDeleteCameras]
            @fromId = 3,
            @toId = 33
SELECT  'Return Value' = @return_value
GO
```

Приложение 5. Обновление временных зон Java для корректной работы iOS-клиента с архивом

В iOS-клиенте возможна проблемы с часовыми поясами и доступом к архиву, связанные с обновлением часовых поясов в Российской Федерации.

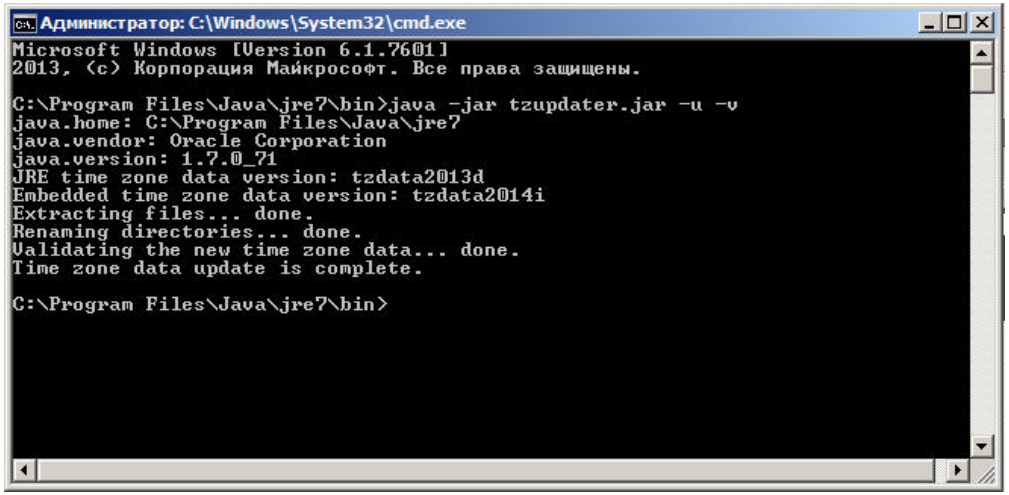
Проблема возникла из-за различий в часовых поясах в Windows и Java, и к ПК *Интеллект* имеет косвенное отношение.

Проблема будет решена в ближайшем официальном релизе Java.

Для устранения проблемы необходимо выполнить следующие действия:

1. Выгрузить ПК *Интеллект*.
2. Обновить Java до последней версии с официального сайта http://www.oracle.com/
3. Скачать обновление tzdata2014i.1.4.9 (или более свежее) для временных зон Java.

   Примечание.
   Информация об обновлении доступна на официальном сайте: http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/tzdata-versions-138805.html?ssSourceSiteId=ocomen.
   Ссылка для скачивания утилиты для обновления временных зон http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/tzupdater-download-513681.html
4. Выполнить обновление временных зон Java с помощью tzdata2014i.1.4.9 (или более свежего), для этого:
   a. Скопировать tzupdater.jar, расположенный в скачанном архиве tzupdater-1_4_9-2014i.zip, в папку JRE_HOME /bin, где JRE_HOME - директория установленной Java.
   b. В командной строке от имени администратора выполнить команду: java -jar tzupdater.jar -u -v



В случае успешного завершения обновления будет выведено сообщение "Time zone data update is complete ".

Приложение 6. Настройка ПК Интеллект для использования интеграции с ЕЦХД

Общая информация об интеграции с ЕЦХД

ЕЦХД – государственная информационная система "Единый центр хранения и обработки данных".

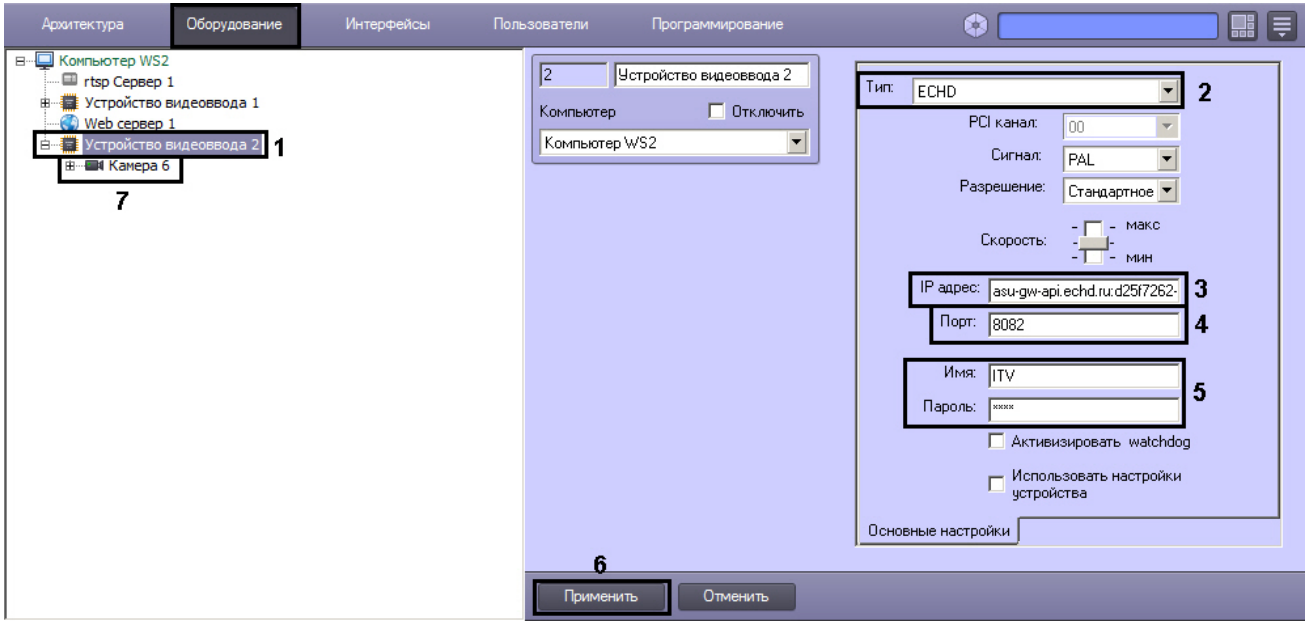
В данном приложении описана настройка объектов **Устройство видеоввода** и **Внешнее хранилище** для получения живого и архивного видео с сервера ЕЦХД.

Помимо данных функций интеграция с ЕЦХД обеспечивает получение сервером ЕЦХД живого и архивного видео из ПК *Интеллект*. Данные функциональные возможности реализованы посредством http/https-запросов, выполняемых через HTTP API ПК Интеллект (см. Команды, используемые для интеграции ЕЦХД). Для использования данных запросов необходимо соответствующим образом настроить объект **Web сервер** (см. Включение обработки запросов ЕЦХД и выбор rtsp сервера).

Настройка объекта Устройство видеоввода для получения живого видео с сервера ЕЦХД

Настройка объекта **Устройство видеоввода** для получения живого видео с сервера ЕЦХД выполняется следующим образом:

1. Создать объект **Устройство видеоввода** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).



2. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать значение **ECHD** (2).
3. В поле **IP адрес** ввести следующую информацию для подключения к камере: <адрес сервера ЕЦХД>:<GUID камеры в системе>:<имя учетной записи во внешней системе> (3).
   Пример: asu-gw-api.echd.ru:d25f7262-5919-40a9-97b1-000ac32ab8e4:ITV
4. В поле **Порт** указать порт подключения к серверу ЕЦХД (4).
5. В полях **Имя** и **Пароль** ввести название учетной записи на сервере ЕЦХД и пароль для нее (5).
6. Нажать на кнопку **Применить** (6).
7. На базе объекта **Устройство видеоввода** создать объект **Камера** (7).

Созданный таким образом объект **Камера** используется для просмотра живого видео с сервера ЕЦХД. Для просмотра видео следует добавить данную камеру в Монитор видеонаблюдения (см. Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения).

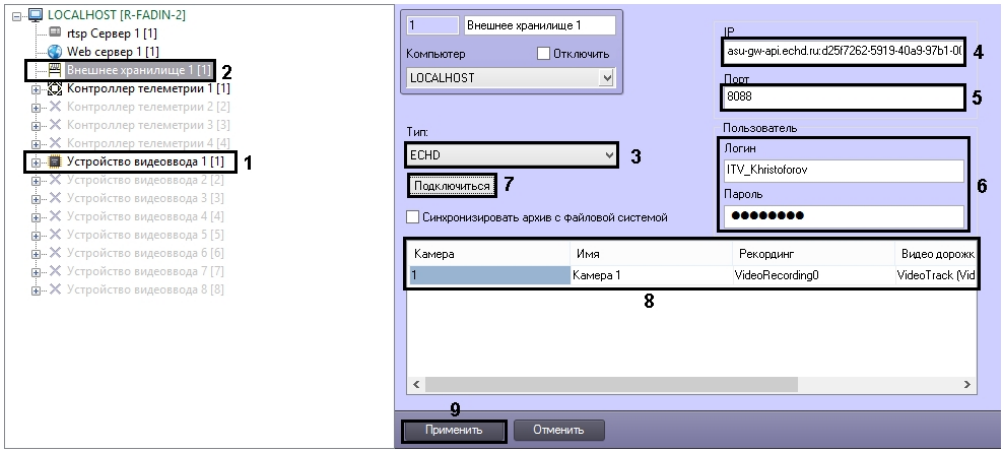
Настройка объекта **Устройство видеоввода** для получения живого видео с сервера ЕЦХД завершена.

Настройка объекта Внешнее хранилище для просмотра архива с сервера ЕЦХД

Настройка объекта **Внешнее хранилище** для просмотра архива с сервера ЕЦХД осуществляется следующим образом:

1. Создать объекты **Устройство видеоввода** и **Камера**, например, как описано в разделе Настройка объекта Устройство видеоввода для получения живого видео с сервера ЕЦХД.

> **Примечание.**
> Можно использовать и другие объекты **Устройство видеоввода** и **Камера**.



2. Создать объект **Внешнее хранилище** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
3. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать значение **ECHD** (3).
4. В поле **IP адрес** ввести следующую информацию для подключения к камере: <адрес сервера ЕЦХД>:<GUID камеры в системе>:<имя учетной записи во внешней системе> (4).
   Пример: asu-gw-api.echd.ru:d25f7262-5919-40a9-97b1-000ac32ab8e4:ITV
5. В поле **Порт** указать порт подключения к серверу ЕЦХД (5).
6. В полях **Логин** и **Пароль** ввести название учетной записи на сервере ЕЦХД и пароль для нее (6).
7. Нажать на кнопку **Подключиться** (7).
8. Выбрать камеру, которая будет использоваться для доступа к архиву сервера ЕЦХД (8):
   a. В столбце **Камера** указать номер камеры, используемой для просмотра видеоархива.
   b. Дважды щелкнуть левой кнопкой мыши в поле **Имя**. Данное поле будет заполнено именем выбранной камеры автоматически.
   c. В столбце **Рекординг** указать канал устройства с внешним хранилищем, который будет использоваться камерой.
   d. В столбце **Видео дорожка** указать канал видеоданных внутри выбранного рекординга.
   e. В столбце **Аудио дорожка** канал аудиоданных внутри выбранного рекординга.
9. Нажать на кнопку **Применить** (9).

Для просмотра архива сервера ЕЦХД необходимо добавить камеру, выбранную на шаге 8, в Монитор видеонаблюдения (см. Настройка отображения видеосигнала на Мониторе видеонаблюдения).

Доступ к архиву во внешнем хранилище из Монитора видеонаблюдения описан в документе Руководство Оператора, раздел Режим воспроизведения внешнего архива.

Настройка объекта **Внешнее хранилище** для просмотра архива с сервера ЕЦХД завершена.