

# Руководство по настройке и работе с модулем интеграции ZKTeco PUSH SDK

АСFА-Интеллект

Обновлено 07/10/2024

# Содержание

1	Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграци ZKTeco PUSH SDK	IИ 3
1.1	Назначение документа	3
1.2	Общие сведения о модуле интеграции "ZKTeco PUSH SDK"	3
2	Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля ZKTeco PUSH SDK	4
3	Настройка модуля интеграции ZKTeco PUSH SDK	5
3.1	Настройка головного объекта модуля интеграции ZKTeco PUSH SDK	5
3.2	Настройка контроллера ZKTeco PUSH SDK	6
3.3	Настройка двери ZKTeco PUSH SDK	6
4	Работа с модулем интеграции ZKTeco PUSH SDK	9
4.1	Общие сведения о работе с модулем интеграции ZKTeco PUSH SDK	9
4.2	Управление головным объектом ZKTeco PUSH SDK	9
4.3	Управление контроллером ZKTeco PUSH SDK	10
4.4	Управление дверью ZKTeco PUSH SDK	10
4.5	Пример настроенной макрокоманды при работе с ZKTeco PUSH SDK	12

## 1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции ZKTeco PUSH SDK

#### На странице:

 Назначение документа

 Общие сведения о модуле интеграции "ZKTeco PUSH SDK"

#### 1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции ZKTeco PUSH SDK* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *ZKTeco PUSH SDK*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *ACFA-Интеллект*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

- 1. Общие сведения о модуле интеграции ZKTeco PUSH SDK.
- 2. Настройка модуля интеграции ZKTeco PUSH SDK.
- 3. Работа с модулем интеграции ZKTeco PUSH SDK.

### 1.2 Общие сведения о модуле интеграции "ZKTeco PUSH SDK"

Модуль интеграции *ZKTeco PUSH SDK* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе программного комплекса *ACFA-Интеллект* и предназначен для обеспечение взаимодействия *СКУД ZKTeco PUSH SDK* с ПК *ACFA-Интеллект* (конфигурирование, мониторинг, управление).

#### Примечание

Подробные сведения о СКУД *ZKTeco PUSH SDK* приведены в официальной справочной документации по данной системе (производитель – ZKTeco). Для корректной работы требуется обязательная установка SDK *ZKTeco*.

Перед настройкой модуля интеграции *ZKTeco PUSH SDK* необходимо выполнить следующие действия:

- 1. Установить аппаратные средства *ZKTeco PUSH SDK* на охраняемый объект (см. справочную документацию по *ZKTeco PUSH SDK*).
- 2. Подключить аппаратные средства *ZKTeco PUSH SDK* к Серверу ПК *Интеллект* (см. справочную документацию по *ZKTeco PUSH SDK*).

# 2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля ZKTeco PUSH SDK

Производитель	ZKTeco
	Адрес: ZK Building, Wuhe Road, Gangtou, Bantian, Buji Town, Longgang District, Shenzhen, China
	Тел.: +86 755-33985019
	Факс: 12 39 89 901
	Сайт: https://www.zkteco.com/en/
	Эл. почта: service@zkteco.com
Тип интеграции	SDK
Подключение оборудования	Ethernet

#### Поддерживаемое оборудование

Интегрированы все устройства контроля доступа *ZKTeco*, которые работают по PUSH SDK протоколу (терминалы SpeedFace, ProFace, ELITE PASS и контроллеры Inbio Pro, C2-260 и т.д.).

#### Защита модуля

За 1 дверь. Дверь может содержать 1 или 2 считывателя в зависимости от модели контроллера доступа. Подробнее см. описание технических характеристик соответствующего контроллера.

## 3 Настройка модуля интеграции ZKTeco PUSH SDK

#### 3.1 Настройка головного объекта модуля интеграции ZKTeco PUSH SDK

Для работы с модулем интеграции *ZKTeco PUSH SDK* должен быть установлен и настроен компонент *AxACFA*. подробнее описано в подразделе Подключение и настройка компонента AxACFA.

Для настройки головного объекта ZKTeco PUSH SDK:

1. Создать головной объект **ZKTeco PUSH SDK** на базе объекта **Axacfa** на вкладке **Оборудование** окна **Настройки системы**.

Архитектура Оборудование Интерф	айсы Пользователи Програми	мирование	
LOCALHOST [E-KONONOVA]	1 ZKTeco PUSH SDK 1	Порт	8088
ZKTeco PUSH SDK 1 [1]	Axacfa Отключить		
	Axacfa 1		
		J	
	Переслать конфигурацию		
	Загрузить конфигурацию		
	Записать параметры доступа		
	Применить Отменить		

- 2. Указать номер порта подключения к SDK *ZKTeco*, по умолчанию 8088.
- 3. Для сохранения настроек подключения нажать кнопку Применить

4. Дождаться появления события о запросе на подключение от требуемого устройства *ZKTeco* в протоколе событий, так как в данной интеграции сами устройства *ZKTeco* подключаются к ПК *ACFA-Интеллект*.

Пример события о запросе на подключения от устройства *ZKTeco* в протоколе событий:

E	vent viewer 1 [~5]					Show filters	Clear
co	Source	Event	Region	Add. info	Card	Date and time	
0	ZKTeco PUSH SDK 1	Connected				10/4/2024 2:38:48 PM	
0	ZKTeco PUSH SDK 1	Connected				10/4/2024 2:38:52 PM	
0	ZKTeco PUSH SDK 1	Disconnected				10/4/2024 2:38:52 PM	
0	Display 1	Activated		VANURIN		10/4/2024 2:39:08 PM	
0	ZKTass PLICH SDK 1	Sustem mosesson		ZK Push device SpeedEace V5L/OP) has not vested maintration SN: CMWN212560007 Address: 10.0.11.125		10/4/2024 2-29-29 PM	

5. После появления события о запросе на подключение можно загрузить конфигурацию и построить дерево оборудования, для этого нажать кнопку **Загрузить конфигурацию** 

Загрузить конфигурацию

В результате будет построено дерево оборудования вида:



Применить

- 6. Для пересылки конфигурации во все устройства *ZKTeco PUSH SDK* нажать кнопку **Переслать** конфигурацию .
- 7. Для записи параметров доступа пользователей из *Бюро пропусков* во все устройства *ZKTeco PUSH SDK* нажать кнопку **Записать параметры доступа**

Конфигурирование головного объекта *ZKTeco PUSH SDK* завершено.

### 3.2 Настройка контроллера ZKTeco PUSH SDK

Для настройки контроллера ZKTeco PUSH SDK:

1. Перейти на настроечную панель объекта Контроллер ZK PUSH, созданного в результате загрузки конфигурации на базе головного объекта ZKTeco PUSH SDK.

	В Д LOCALHOST [E-KONONOVA] В Ж Ахасfa 1 [1] В Ф ZKTeco PUSH SDK 1 [1] В Ф Контроллер ZK PUSH 1 [1]	I Контроллер ZK PUSH 1   ZKTeco PUSH SDK Отключить   ZKTeco PUSH SDK 1 Г	Серийный номер Тип устройства		
		Переслать конфигурацию Записать параметры доступа			
		Приеменить Отменить			
2.	Нажать кнопку <b>Переслать к</b> конфигурации в данный кон	онфигурацию троллер ZKTeco PUS	Переслать конфигурацию SH SDK.	дл	я записи
3.	Нажать кнопку Записать па параметров доступа пользо	раметры доступа вателей в данный н	Записать параметры д контроллер ZKTeco PUSH SI	оступа DK.	для записи
		Применить			

4. Нажать кнопку Применить Примения для сохранения настроек.

Конфигурирование контроллера ZKTeco PUSH SDK завершено.

## 3.3 Настройка двери ZKTeco PUSH SDK

Для настройки двери ZKTeco PUSH SDK:

1. Перейти на настроечную панель объекта **Дверь ZK PUSH**, созданного в результате загрузки конфигурации на базе объекта **Контроллер ZK PUSH**.

Архитектура Оборудование	Интерфейсы Пользователи Пр	ограммирование	
LOCALHOST [E-KONONOVA]	Дверь ZK PUSH 1	Вход	Рабочий регион 🗸
EXTECO PUSH SDK 1 [1]	Контроллер ZK PUSH Отключить	Выход	Улица 🗸 🗸
🖃 🚺 Контроллер ZK PUSH 1 [1]	Контроллер ZK PUSH 1	Адрес	
Дверь ZK PUSH 1 [1]	C	Ј Тип верификации	Авто ~
		Тип сенсора	Нормально закрытый 🗸 🗸
		Задержка после верификации	5
	Переслать конфигурацию		
	Применить Отменить		

2. Выбрать из раскрывающихся списков **Вход** и **Выход** разделы со стороны выхода и входа через дверь соответственно.

Вход	Рабочий регион	~
Выход	Улица	~
Адрес		
Тип верификации	Авто	~

- 3. Из раскрывающегося списка **Тип верификации** выбрать требуемый тип верификации пользователя:
  - а. Авто (по умолчанию).
  - b. Отпечаток пальца.
  - с. Идентификатор.
  - d. Пароль.
  - е. **Карта**.

l

- f. Отпечаток или пароль.
- g. Отпечаток или карта.
- h. Карта или пароль.
- і. Идентификатор + отпечаток.
- ј. Отпечаток + пароль.
- k. Отпечаток + карта.
- l. Пароль + карта.
- m. Пароль + карта + отпечаток.
- n. Пароль + идентификатор + отпечаток.
- о. Идентификатор + отпечаток или карта + отпечаток.
- р. **Лицо**.
- q. Лицо + отпечаток.
- r. Лицо + пароль.
- s. Лицо + карта.
- t. Лицо + отпечаток + карта.
- и. Лицо + отпечаток + пароль.
- v. Вены пальца.
- w. Вены пальца + пароль.

- х. Вены пальца + карта.
- у. Вены пальца + пароль + карта.
- z. Другой.
- 4. Из раскрывающегося списка Тип сенсора выбрать требуемый тип сенсора двери:
  - а. Отсутствует (по умолчанию) сенсор двери не используется.
  - b. Нормально открытый дверь всегда открыта при включенном электропитании.
  - с. Нормально закрытый дверь всегда закрыта при включенном электропитании.

Тип сенсора	Нормально закрытый	~
Задержка после верификации	5	

- 5. В поле Задержка после верификации указать в секундах максимально допустимый временной интервал задержки закрытия двери после подтверждения верификации пользователем. Тревога возникает, когда дверь открыта дольше указанного времени. Значение по умолчанию **0**.
- 6. Нажать кнопку Применить

для сохранения настроек.

7. Нажать кнопку Переслать конфигурацию	Переслать конфигурацию	для записи
данной конфигурации в соответствующий ко	онтроллер.	

Конфигурирование двери ZKTeco PUSH SDK завершено.

## 4 Работа с модулем интеграции ZKTeco PUSH SDK

#### 4.1 Общие сведения о работе с модулем интеграции ZKTeco PUSH SDK

Для работы с модулем интеграции *ZKTeco PUSH SDK* используются следующие интерфейсные объекты:

- 1. Карта.
- 2. Протокол событий.
- 3. Бюро пропусков.

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документах Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора и Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков.

Работа с интерфейсными объектами подробно описана в документе Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора.

### 4.2 Управление головным объектом ZKTeco PUSH SDK

Управление головным объектом *ZKTeco PUSH SDK* происходит в окне **Карта** с использованием меню объекта **ZKTeco PUSH SDK**.



Команда для управления головным объектом ZKTeco PUSH SDK:

• Синхронизировать время на устройствах – записать время Сервера ACFA-Интеллект во все устройства ZKTeco PUSH SDK.

Возможны следующие состояния головного объекта ZKTeco PUSH SDK:

	На связи
	Нет связи
?	Неизвестно

## 4.3 Управление контроллером ZKTeco PUSH SDK

# Управление контроллером *ZKTeco PUSH SDK* происходит в окне **Карта** с использованием меню объекта **К** онтроллер **ZK PUSH**.



Команды для управления контроллером *ZKTeco PUSH SDK* описаны в таблице:

Команда меню	Выполняемая функция
Снять все тревоги	Снять все тревоги с подключенных к контроллеру устройств, перевести их в нормальное состояние
Получить IP-адрес	Получить IP-адрес контроллера
Синхронизировать дату и время	Записать дату и время Сервера АСFA-Интеллект во все подключенные к контроллеру устройства

Возможны следующие состояния контроллера ZKTeco PUSH SDK:

	На связи
	Нет связи
<b>•</b>	Неизвестно

#### 4.4 Управление дверью ZKTeco PUSH SDK

Управление дверью *ZKTeco PUSH SDK* происходит в окне **Карта** с использованием меню объекта **Дверь zK PUSH**.



Команды для управления дверью *ZKTeco PUSH SDK* описаны в таблице:

Команда меню	Выполняемая функция
Обработать тревогу	Обработать тревогу по двери, перевести ее в нормальное состояние
Открыть	Открыть дверь
Закрыть	Закрыть дверь

Возможны следующие состояния двери ZKTeco PUSH SDK:

?	Нет связи
6	Открыто
	Закрыто
	Тревога
	Сигнализация о случайном открытии двери
•	Тампер
- **	Сигнализация с паролем принуждения

-	Сигнализация по принуждению с помощью отпечатка пальца
-0	Сигнализация о таймауте датчика двери
- 😛	Отключение сетевого питания
- 😫	Сбой питания аккумулятора
- (1)	Разборка считывателя
	Нет датчика
	Разблокировано
-	Заблокировано
?	Неизвестно

## 4.5 Пример настроенной макрокоманды при работе с ZKTeco PUSH SDK



При работе с модулем интеграции *ZKTeco PUSH SDK* можно настроить макрокоманду, которая будет срабатывать при поступившем событии от устройства *ZKTeco PUSH SDK*.

Пример настроенной макрокоманды:

2 Макрокоманда 2		:	стрый вызов	Задержк	Задержка отправки реакции(сек.):	
		Н	ет	Вид знач	ка: Макро 1 🗸	
Настройки						
Состояние	Стандартное	Стандартное 🗸			🗌 Локальный 🔛 Скрытый	
События				Параметры		
Тип	Номер	Название	Событие	Название	Значение	
Дверь ZK PU	ISH 1	Дверь ZK PUSH 1	Отказ в доступе			
<			>			
Действия				Параметры		
Тип	Номер	Название	Действие	Название	Значение	
Дверь ZK PU	ISH 1	Дверь ZK PUSH 1	Закрыты		2	
<			>			
Применит	⊳Отт	енить				