



Руководство по настройке и работе с
модулем интеграции Suprema

1. Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema	3
3	
2. Настройка модуля интеграции Suprema	3
2.1 Порядок настройки модуля интеграции Suprema	3
2.2 Активация модуля интеграции Suprema	3
2.3 Запись пользователей во все контроллеры Suprema	4
2.4 Настройка объекта Suprema Host Controller	4
2.5 Настройка объекта Suprema Host Controller Input	5
2.6 Настройка объекта Configure the Suprema Secure IO	6
2.7 Настройка объекта Configure the Suprema Secure IO Input	7
2.8 Настройка объекта Suprema Secure IO Relay	8
2.9 Настройка объекта Suprema Slave Controller	9
2.10 Настройка объекта Suprema Slave Controller Door	10
2.11 Настройка объекта Suprema Slave Controller Input	11
2.12 Настройка шаблонов	12
2.13 Считывание пользователей и событий из базы данных Suprema в ПК ACFA Intellect	14
3. Работа с модулем интеграции Suprema	16
3.1 Управление объектом Suprema Host Controller	16
3.2 Управление объектом Suprema Secure IO Relay	17
3.3 Управление объектом Suprema Slave Controller Door	17

Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema

На странице:

- Назначение документа
- Общие сведения о модуле интеграции Suprema

Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Suprema*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *ACFA Intellect*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Suprema*;
2. настройка модуля интеграции *Suprema*;
3. работа с модулем интеграции *Suprema*.

Общие сведения о модуле интеграции Suprema

Модуль интеграции *Suprema* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе программного комплекса *ACFA Intellect* и предназначен для выполнения следующих функций:

1. конфигурирование *СКУД Suprema* (производитель *Suprema Inc.*);
2. обеспечение взаимодействия *СКУД Suprema* с ПК *ACFA Intellect* (мониторинг, управление).



Примечание.

Подробные сведения о *СКУД Suprema* приведены в официальной справочной документации по данной системе.

Перед настройкой модуля интеграции *Suprema* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Suprema* на охраняемый объект.
2. Подключить оборудование *Suprema* к Серверу.
3. Установить программное обеспечение *BioStar 1_8* на Сервер (ПО доступно на официальном сайте производителя);
4. Настроить подключение *СКУД Suprema* к Серверу *BioStar 1_8* (настройка утилиты *BioStar 1_8* приведена в официальной документации).

Настройка модуля интеграции Suprema

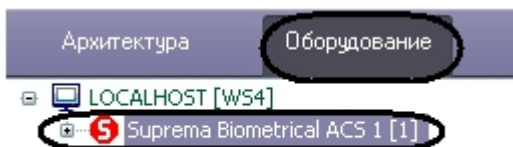
Порядок настройки модуля интеграции Suprema

Настройка модуля интеграции *Suprema* производится в следующей последовательности:

1. Активация модуля интеграции *Suprema*.
2. Настройка объекта *Suprema Host Controller*.
3. Настройка объекта *Suprema Host Controller Input*.
4. Настройка объекта *Suprema Secure IO*.
5. Настройка объекта *Suprema Secure IO Input*.
6. Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay*.
7. Настройка объекта *Suprema Slave Controller*.
8. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door*.
9. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input*.
10. Настройка шаблонов.

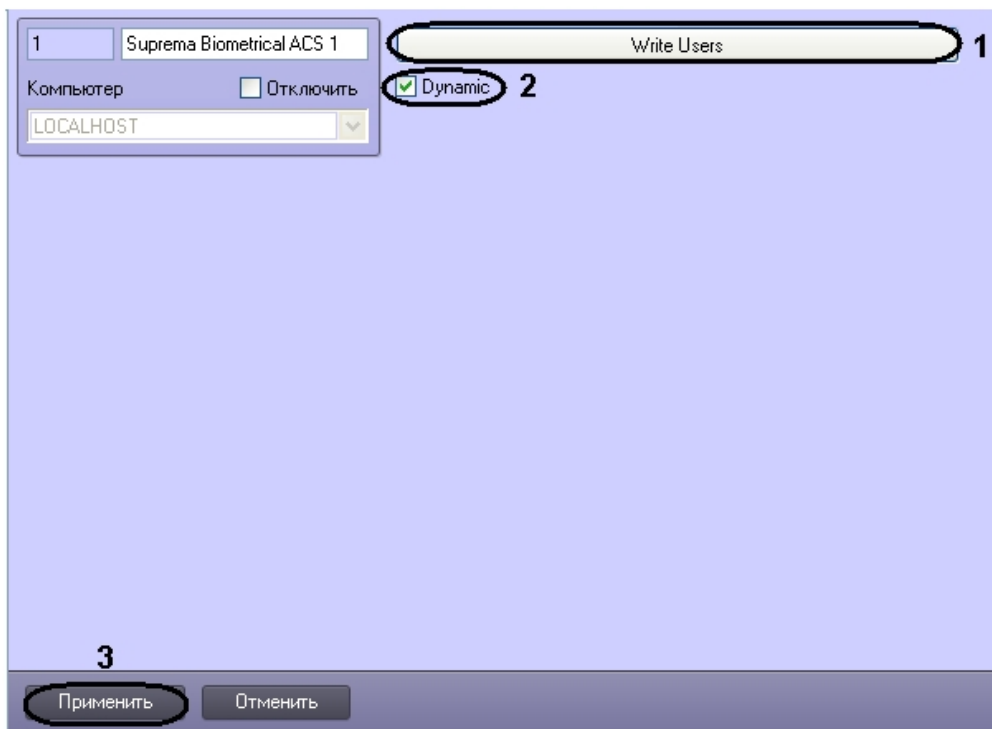
Активация модуля интеграции Suprema

Для активации модуля интеграции *Suprema* необходимо на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объект **Suprema Biometrical ACS**.



Запись пользователей во все контроллеры Suprema

Для записи пользователей во все контроллеры необходимо нажать кнопку **Write Users** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS (1)**.

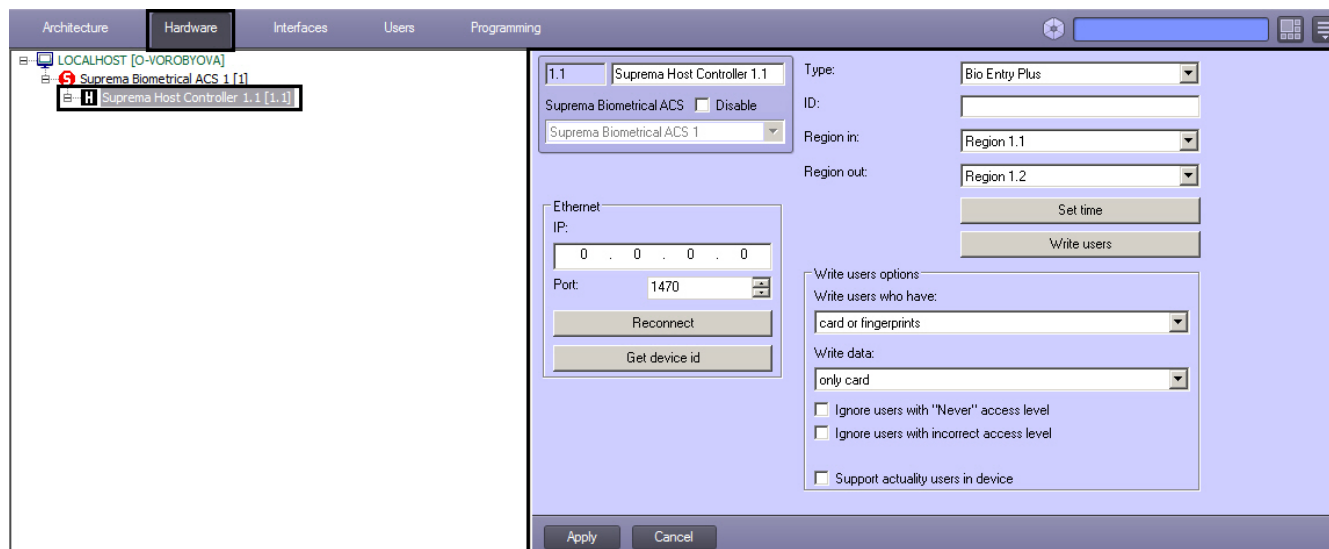


Для динамической пересылки пользователей необходимо установить флажок **Dynamic (2)**.

Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (**3**).

Настройка объекта Suprema Host Controller

Настройка объекта *Suprema Host Controller* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Biometrical ACS** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host controller**.

2. В поле **IP** ввести IP адрес контроллера (1).
3. В поле **Port** ввести порт подключения контроллера (2).



Внимание!

Если связь с объектом Suprema Host Controller потеряна, то ПК *Интеллект* не будет переподключаться к нему автоматически. Для повторного подключения к контроллеру необходимо открыть окно настроек программного комплекса *Интеллект*, выбрать соответствующий объект и нажать кнопку **Reconnect**. Также возможно отправить команду **Reconnect** с помощью интерфейсного объекта Карта.

4. Для того чтобы переподключиться к контроллеру по Ethernet необходимо нажать кнопку **Reconnect** (3).
5. Для того чтобы получить ID контроллера, подключенного по Ethernet необходимо нажать кнопку **Get device id** (4).
6. Из раскрывающегося списка **Type**: выбрать тип контроллера (5). Доступны следующие типы:
 - a. Bio Entry Plus – распознавание происходит по отпечаткам пальцев и по карте;
 - b. XPass – распознавание происходит только по карте;
 - c. X-station – распознавание происходит по карте и паролю.
7. В поле **ID**: ввести аппаратный адрес подключенного контроллера (6).
8. Из раскрывающегося списка **Region In** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель (7).
9. Из раскрывающегося списка **Region Out**: выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель (8).



Примечание.

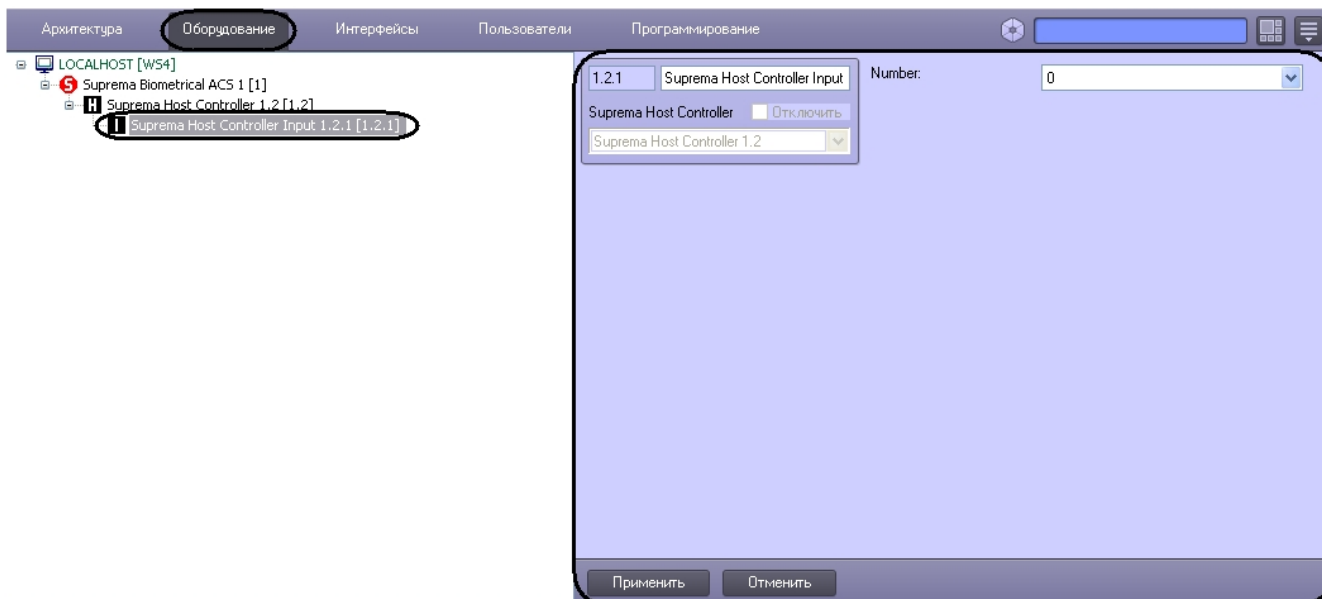
Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

10. Нажать кнопку **Set time** для установки времени в контроллер (9).
11. Для записи пользователей в контроллер нажать кнопку **Write Users** (10).
12. Указать параметры записи пользователей:
 - a. Из раскрывающегося списка **Write users who have**: выбрать критерий, по наличию которого будут выбраны пользователи для записи (11).
 - b. Из раскрывающегося списка **Write data**: выбрать данные, которые будут записаны (12).
 - c. Установить флажок **Ignore users with "Never" access level** для записи пользователей с уровнем доступа "Никогда" (13).
 - d. Установить флажок **Ignore users with incorrect access level** для записи пользователей с неверным или отсутствующим уровнем доступа (14).
 - e. Если флажок **Support actuality users in device** установлен, то контроллер будет поддерживать актуальные данные о пользователях, даже в случае разрыва связи (15).
13. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (16).

Настройка объекта *Suprema Host Controller* завершена.

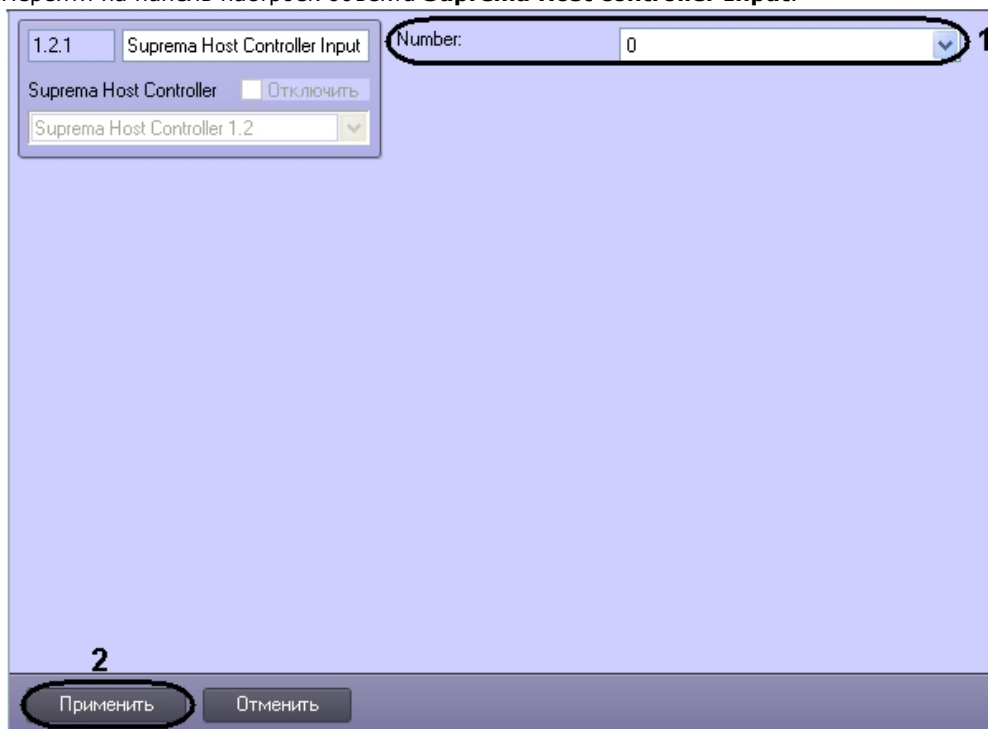
Настройка объекта Suprema Host Controller Input

Настройка объекта *Suprema Host Controller Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host controller Input**.

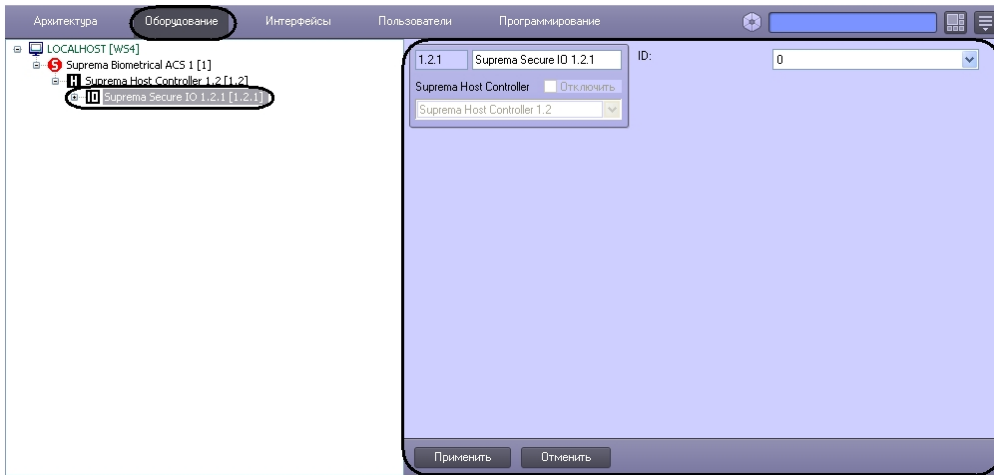


2. Из раскрывающегося списка **Number:** выбрать номер входа контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Host Controller Input* завершена.

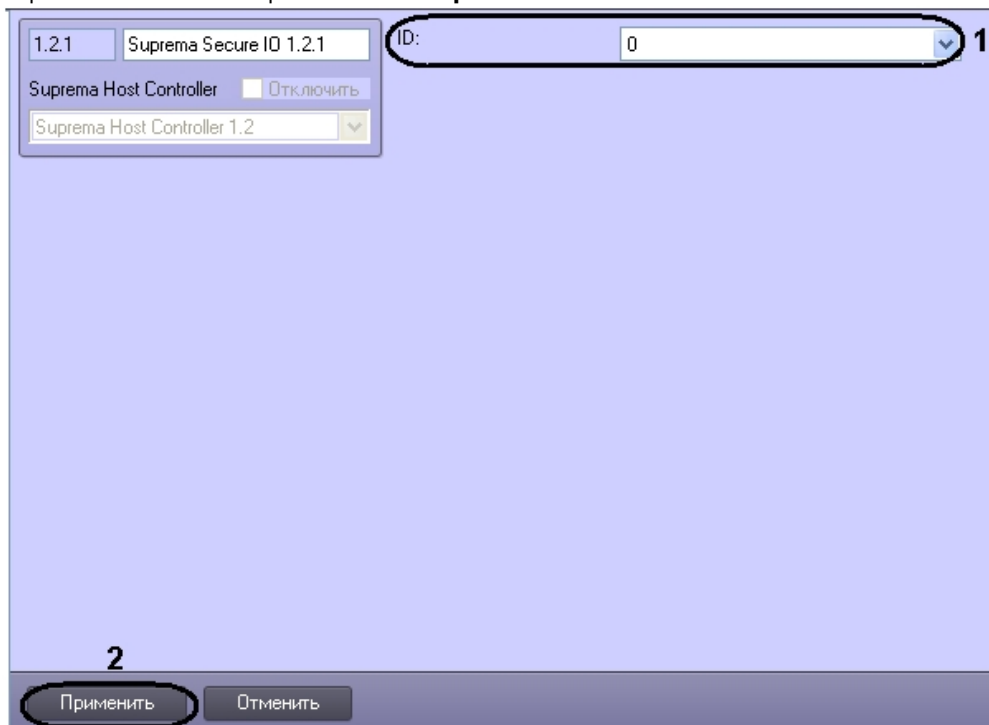
Настройка объекта Configure the Suprema Secure IO

Настройка объекта *Suprema Secure IO* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO**.

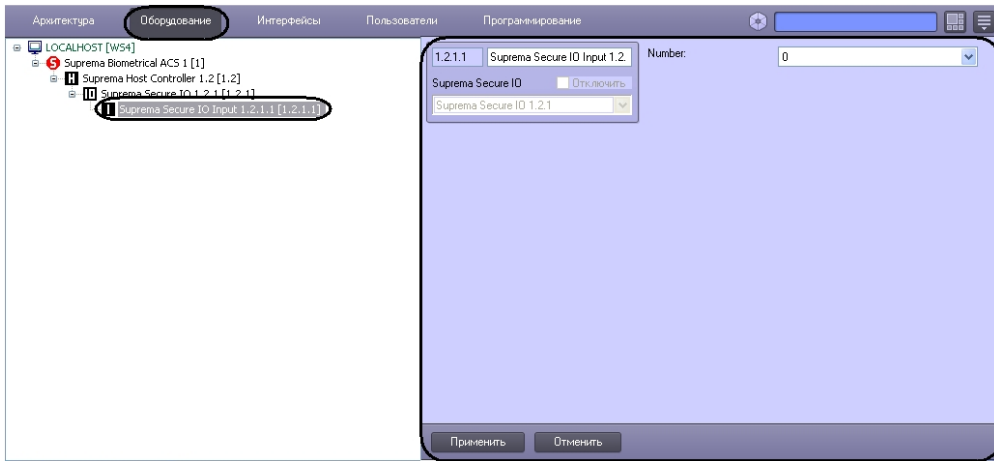


2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO* завершена.

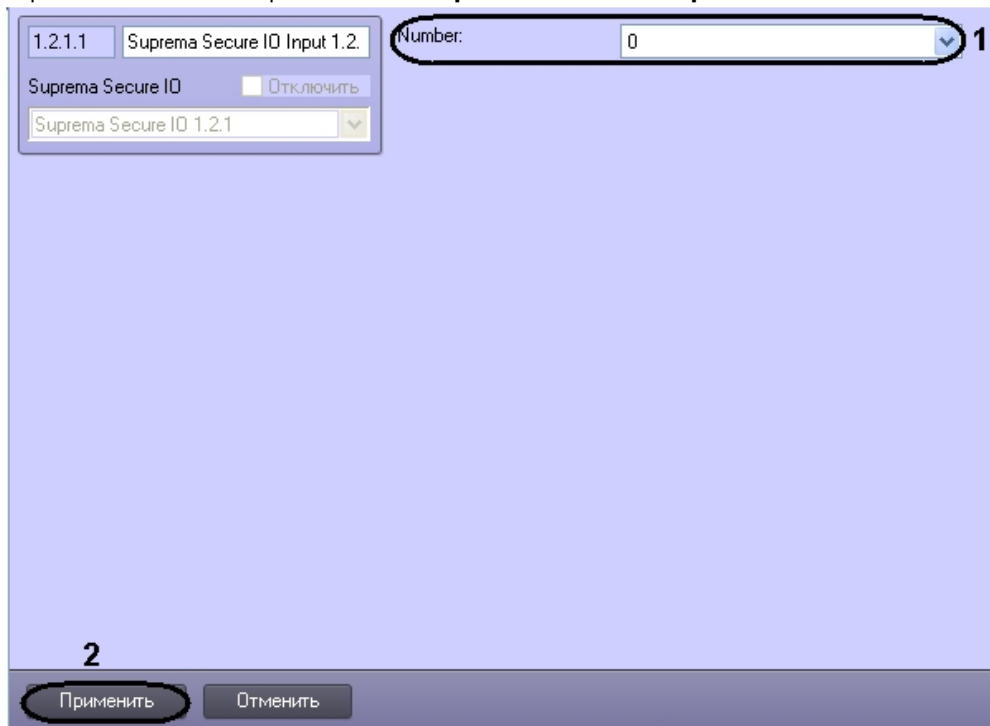
Настройка объекта Configure the Suprema Secure IO Input

Настройка объекта *Suprema Secure IO Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Secure IO** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройк и системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO Input**.

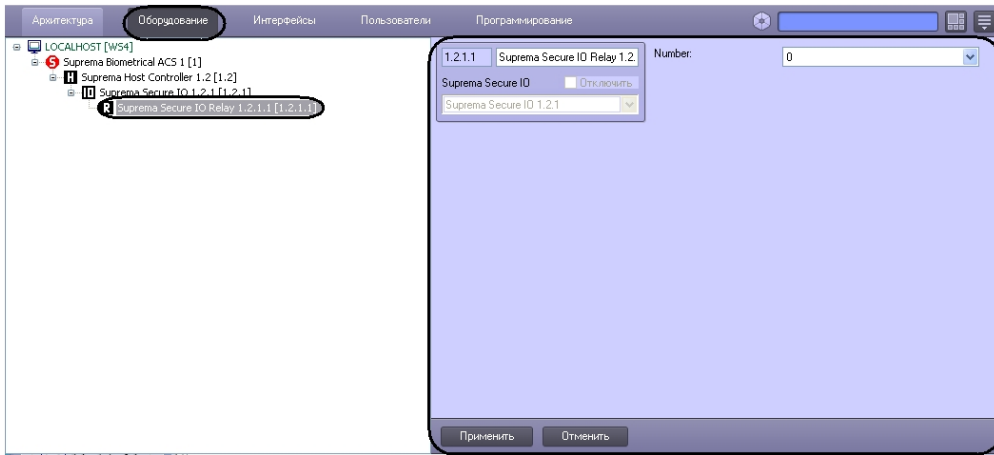


2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер входа контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO Input* завершена.

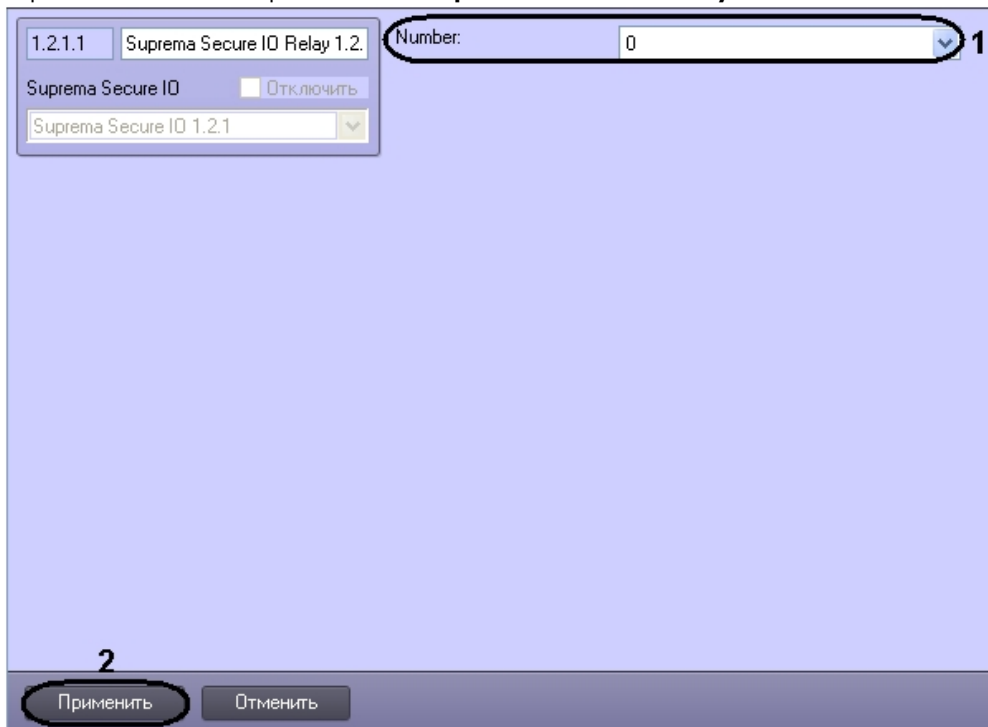
Настройка объекта **Suprema Secure IO Relay**

Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO Relay**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Secure IO** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройк и системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO Relay* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO Relay**.

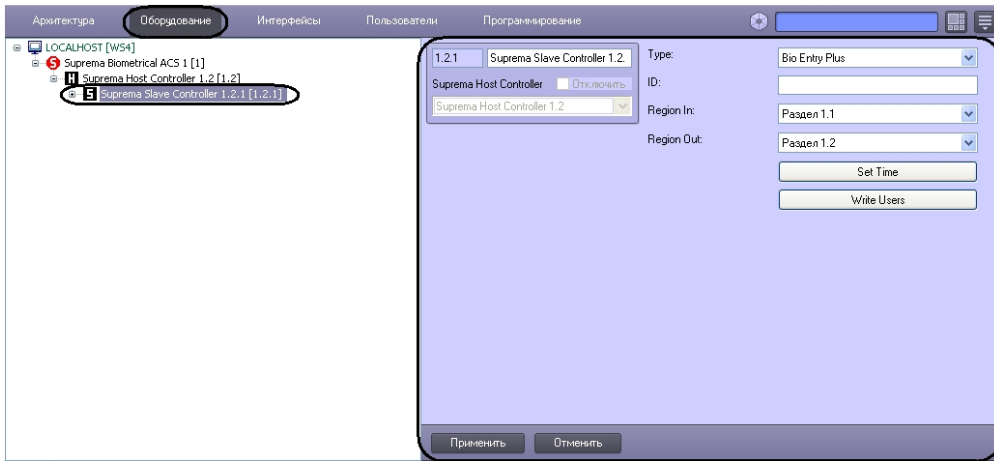


2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер реле контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay* завершена.

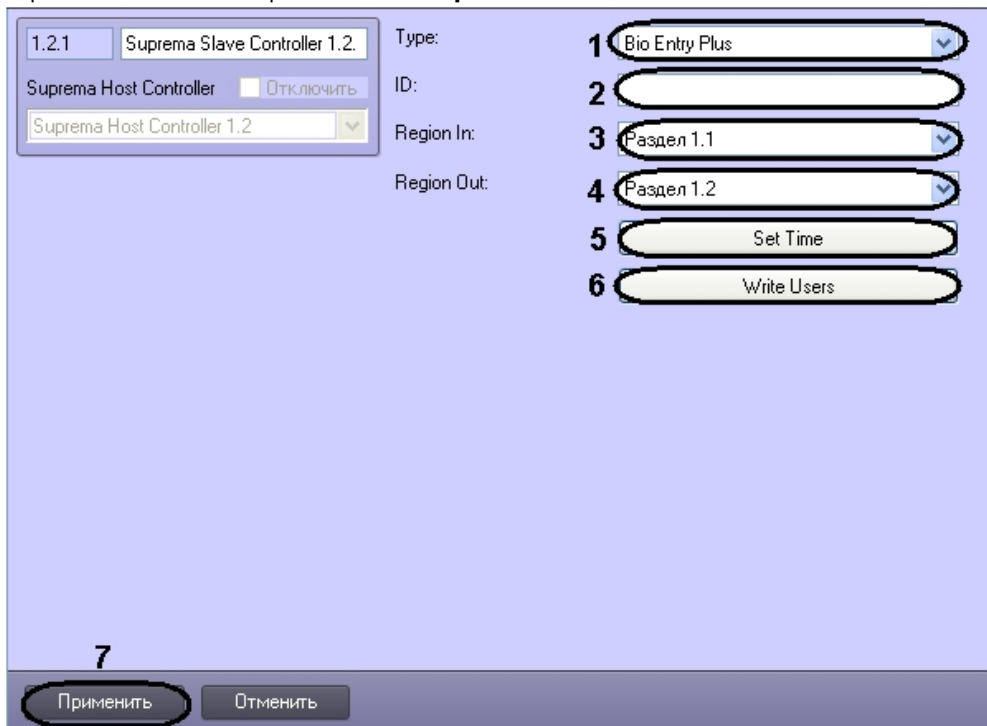
Настройка объекта **Suprema Slave Controller**

Настройка объекта *Suprema Slave Controller* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller**.



2. Из раскрывающегося списка **Type**: выбрать тип контроллера (1). Доступны следующие типы:
 - a. Bio Entry Plus – распознавание происходит по отпечаткам пальцев и по карте;
 - b. XPass – распознавание происходит только по карте;
 - c. X-station – распознавание происходит по карте и паролю.
3. В поле **ID**: ввести аппаратный адрес подключенного контроллера (2).
4. Из раскрывающегося списка **Region In** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель (3).
5. Из раскрывающегося списка **Region Out**: выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель (4).



Примечание.

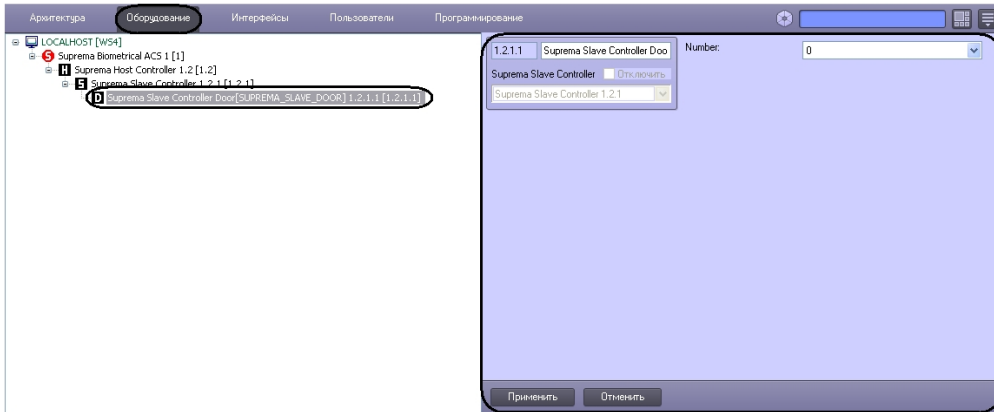
Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

6. Нажать кнопку **Set time** для установки времени в контроллер (5).
7. Для записи пользователей в контроллер нажать кнопку **Write Users** (6).
8. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (7).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller* завершена.

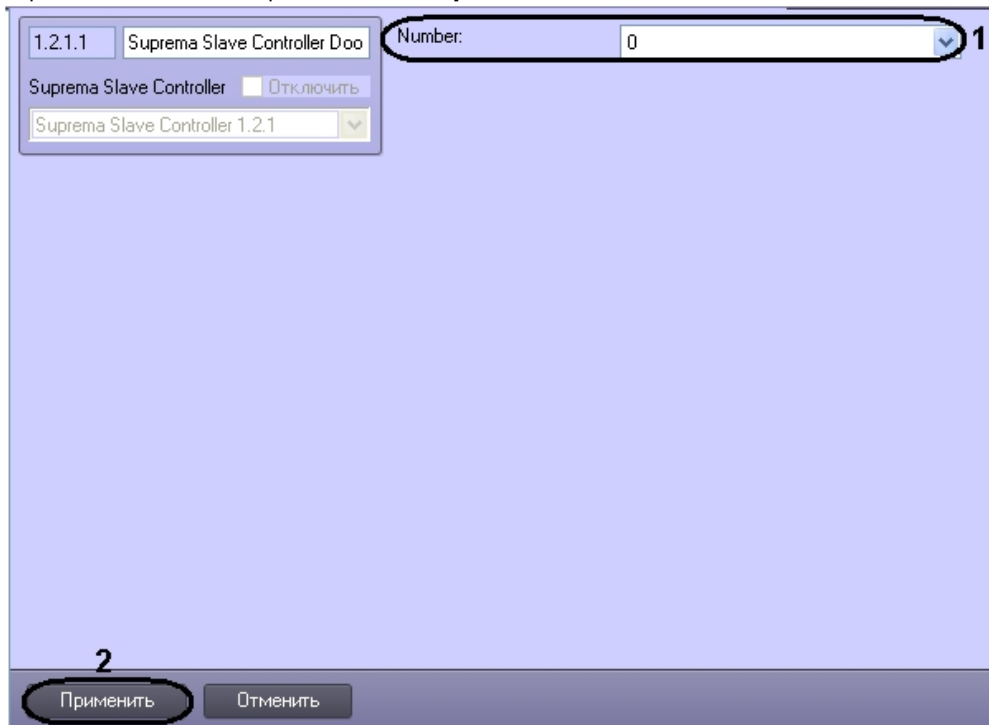
Настройка объекта **Suprema Slave Controller Door**

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Door**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Door* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Door**.



2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер двери контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door* завершена.

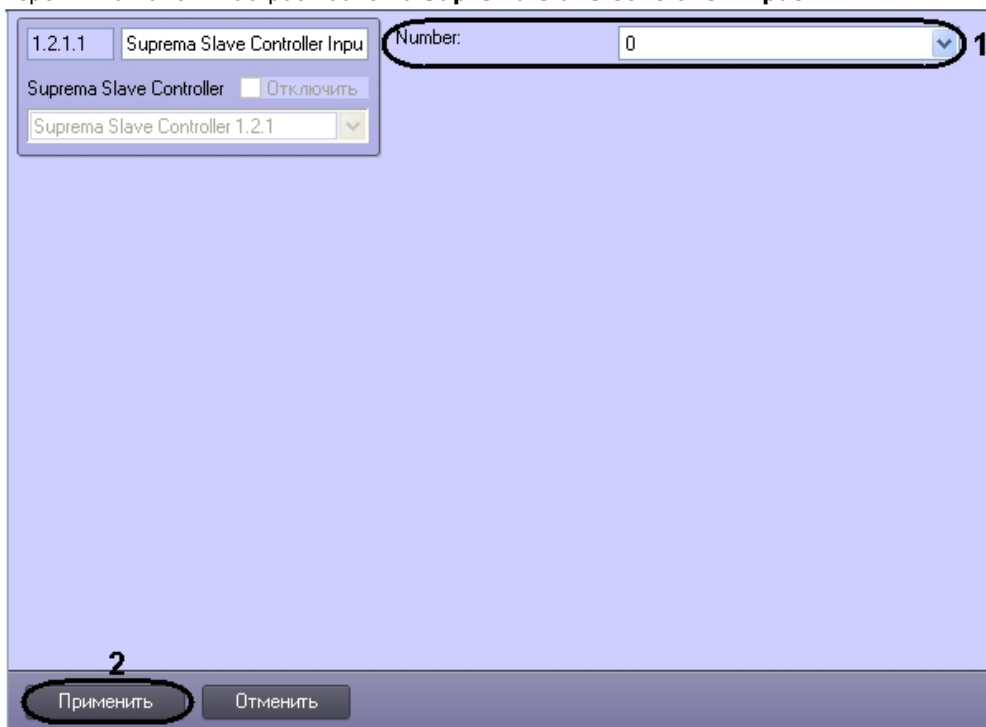
Настройка объекта **Suprema Slave Controller Input**

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Input**.

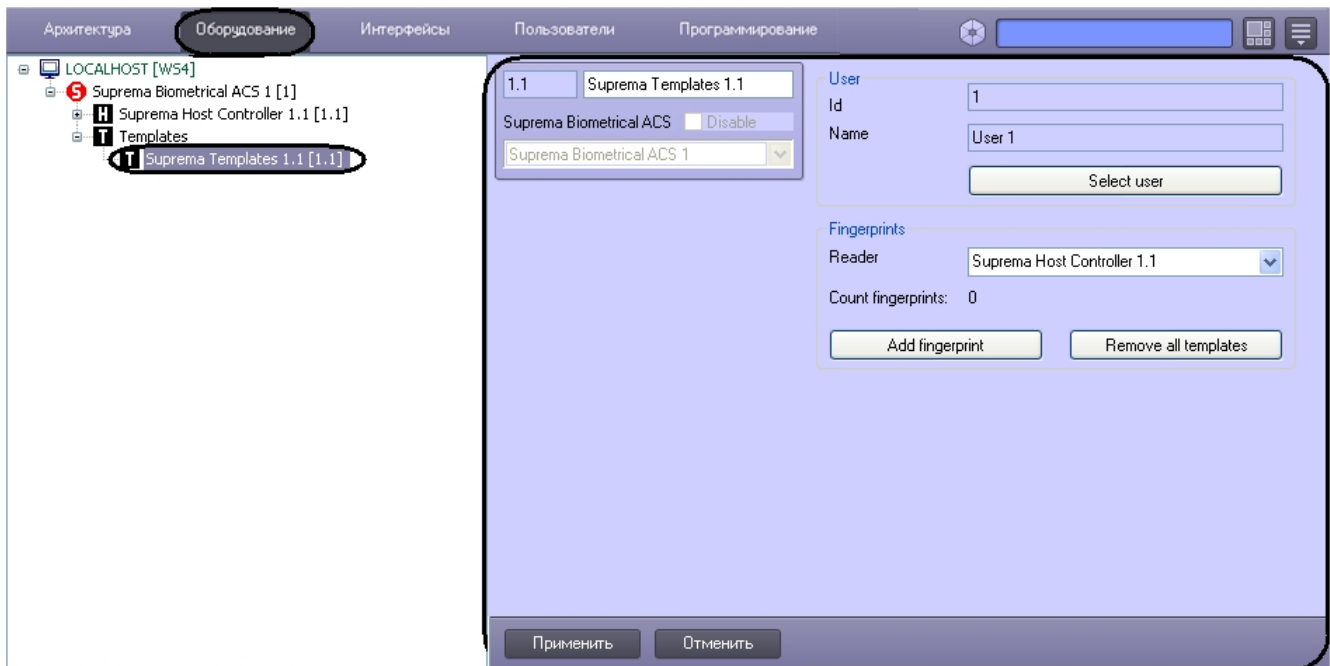


2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер входа контроллера (**1**).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (**2**).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input* завершена.

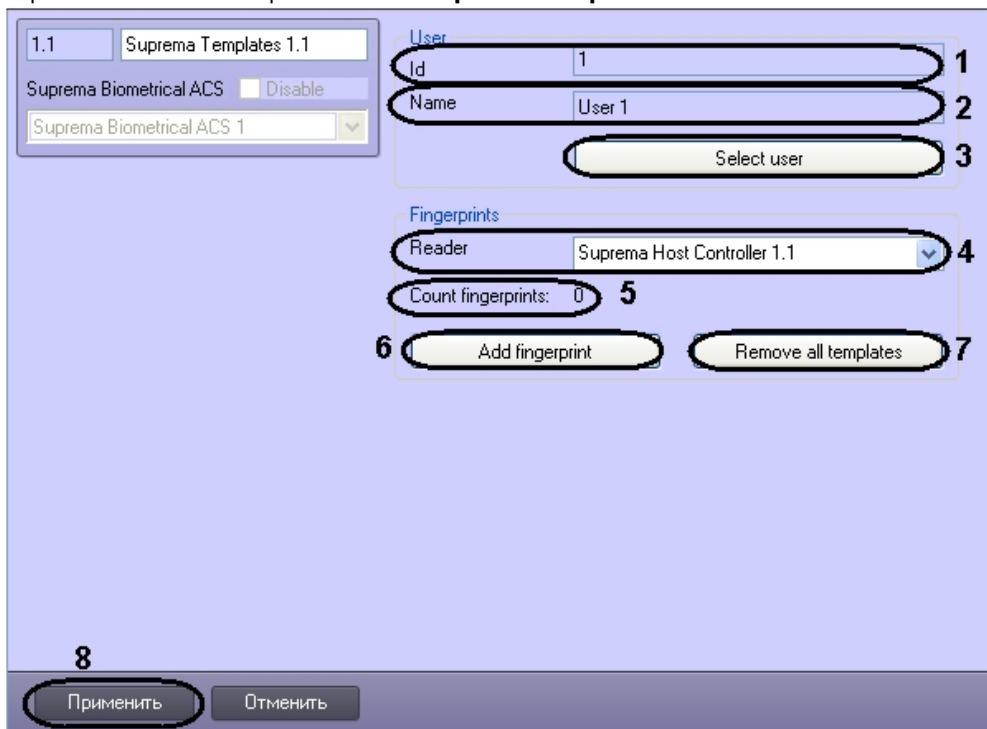
Настройка шаблонов

Настройка объекта *Suprema Templates* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Templates**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Biometrical ACS** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настрой ки системы**.

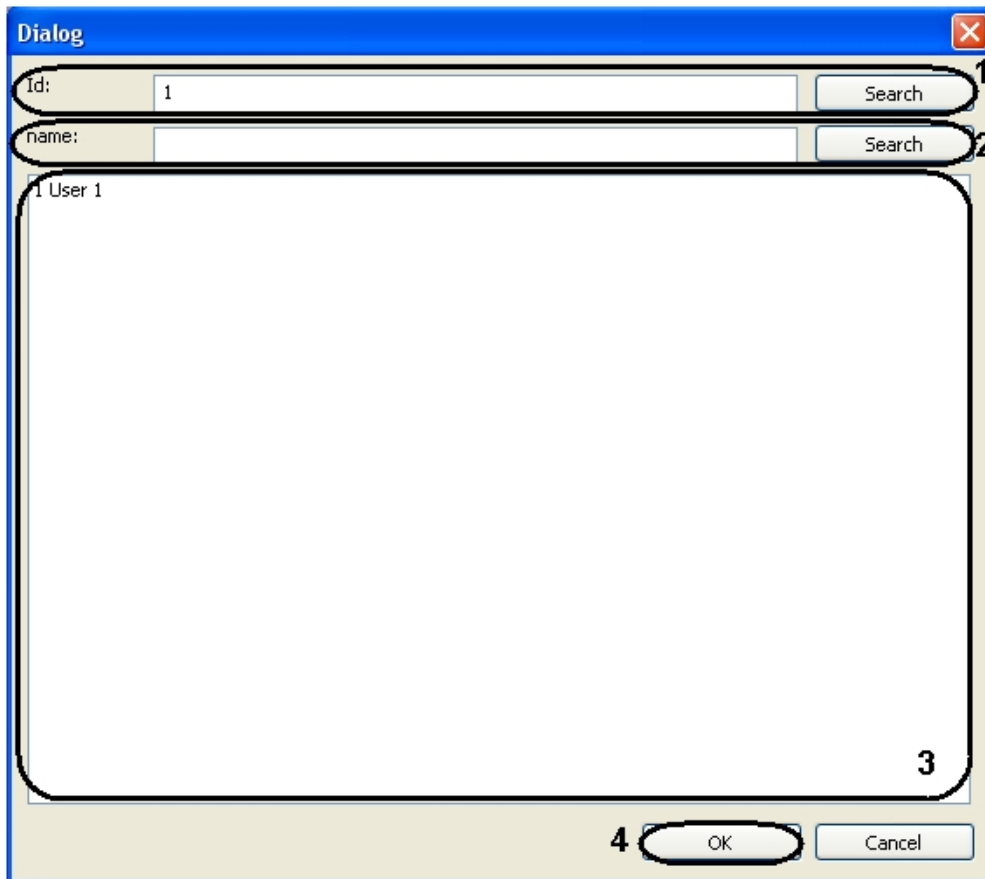


Для настройки объекта *Suprema Templates* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Templates**.



2. Для добавления пользователя нажать кнопку **Select user**.
 В результате откроется окно **Dialog**. Существует возможность поиска пользователя по ID или по имени. Для поиска пользователя по ID необходимо ввести идентификационный номер пользователя в поле **Id**: и нажать кнопку **Search (1)**. После того, как поиск будет завершён, все пользователи с соответствующим идентификационным номером будут отображены в списке (**3**).
 Для поиска пользователей по имени необходимо ввести имя в поле **Name**: и нажать кнопку **Search (2)**. После того, как поиск будет завершён, все пользователи с соответствующим именем будут отображены в списке (**3**).



Выбрать требуемого пользователя из списка найденных пользователей и нажать кнопку **OK**. В результате идентификационный номер и имя выбранного пользователя будут отображены в соответствующих полях на панели настроек объекта **Suprema Templates** (1, 2).

3. Из раскрывающегося списка **Reader** выбрать контроллер, с помощью которого будет осуществляться добавление отпечатков пальцев (4).
4. В поле **Count fingerprints:** отображается количество добавленных отпечатков пальцев (5).
5. Нажать кнопку **Add fingerprint** для того чтобы сохранить отпечаток пальца в базе данных (6).
6. Нажать кнопку **Remove all templates** для того чтобы удалить шаблоны из базы данных (7).
7. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (8).

Настройка объекта *Suprema Templates* завершена.

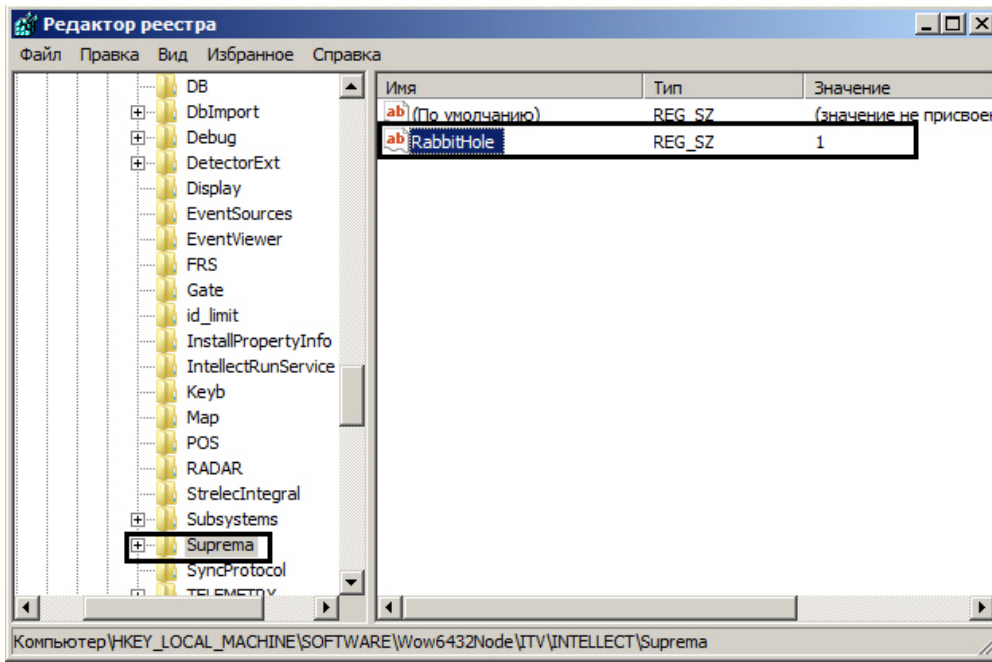
Считывание пользователей и событий из базы данных Suprema в ПК ACFA Intellect

В ПК *ACFA Intellect* существует возможность импортировать пользователей и получать события из базы данных программного обеспечения производителя.

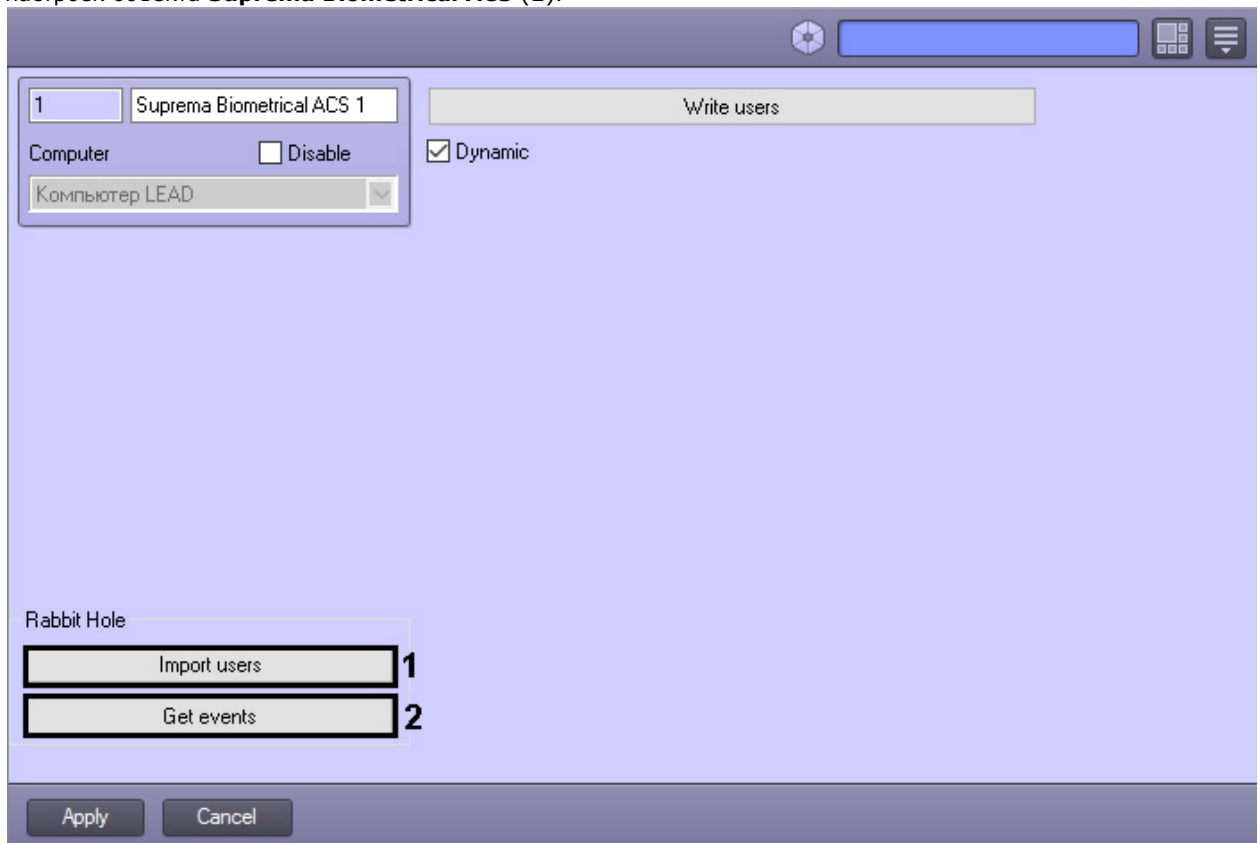


Внимание!

По умолчанию, кнопки, используемые для импорта пользователей и получения событий из базы данных *Suprema*, скрыты. Для отображения данных кнопок необходимо создать строковый параметр с именем *RabbitHole* и со значением 1 в разделе реестра `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Suprema`.



1. Для импорта пользователей из базы данных *Suprema* необходимо нажать кнопку **Import users** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS (1)**.



В результате будет открыто диалоговое окно, в котором требуется указать параметры подключения к базе данных программного обеспечения производителя:

- a. В поле **Server address:** ввести адрес сервера базы данных программного обеспечения производителя (1).
 - b. В поле **Database name:** ввести имя базы данных, из которой требуется произвести считывание пользователей (2).
 - c. В поле **Login:** ввести логин для подключения к базе данных (3).
 - d. В поле **Password:** ввести пароль для подключения к базе данных (4).
 - e. В поле **Index field:** указать номер дополнительного поля БД программного обеспечения производителя, который содержит параметр *Intellect ID* (5).
 - f. Из раскрывающегося списка **Department:** выбрать отдел, в который будут добавлены импортированные пользователи (6).
 - g. Нажать кнопку **OK** (7).
2. Для считывания событий из базы данных программного обеспечения производителя необходимо нажать кнопку **Get events** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS** (2).

В открывшемся диалоговом окне указать временной интервал, за который требуется считать события. В результате выполнения этой операции будут получены события со всех контроллеров системы за указанный интервал времени. Если требуется получить события по конкретному контроллеру, необходимо выполнить описанные выше действия с панели настроек соответствующего объекта.

3. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений.



Внимание!

Некорректное использование данных настроек может привести к потере пользователей или событий в системе и дальнейшему нарушению работы системы.

Работа с модулем интеграции Suprema

Для работы с модулем *Suprema* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта;**
2. **Протокол событий.**

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

Управление объектом Suprema Host Controller

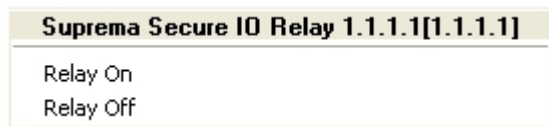
Управление объектом *Suprema Host Controller* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Host Controller**:



Для повторного подключения к контроллеру выбрать команду **Reconnect**.

Управление объектом Suprema Secure IO Relay

Управление объектом *Suprema Secure IO Relay* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Secure IO Relay**:

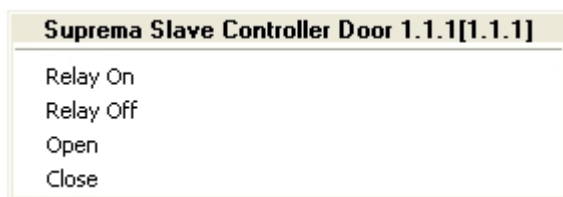


Описание команд функционального меню объекта **Suprema Secure IO Relay** приведено в таблице.

Команда	Выполняемая функция
Relay Off	Выключить реле
Relay On	Включить реле

Управление объектом Suprema Slave Controller Door

Управление объектом *Suprema Slave Controller Door* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Door**:



Описание команд функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Door** приведено в таблице.

Команда	Выполняемая функция
Relay Off	Выключить реле
Relay On	Включить реле
Open	Открыть дверь
Close	Закрыть дверь