



Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema

АСФА-Интеллект

Обновлено 05/14/2024

Table of Contents

1	Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema	4
1.1	Назначение документа.....	4
1.2	Общие сведения о модуле интеграции Suprema	4
2	Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema ..	5
3	Настройка модуля интеграции Suprema.....	6
3.1	Порядок настройки модуля интеграции Suprema	6
3.2	Активация модуля интеграции Suprema.....	6
3.3	Запись пользователей во все контроллеры Suprema	6
3.4	Настройка объекта Suprema Host Controller	7
3.5	Настройка объекта Suprema Host Controller Input	9
3.6	Настройка объекта Suprema Host Controller Door	10
3.7	Настройка объекта Suprema Host Controller Reader	11
3.8	Настройка объекта Suprema Secure IO.....	12
3.9	Настройка объекта Suprema Secure IO Input.....	13
3.10	Настройка объекта Suprema Secure IO Relay.....	14
3.11	Настройка объекта Suprema Slave Controller	15
3.12	Настройка объекта Suprema Slave Controller Door	16
3.13	Настройка объекта Suprema Slave Controller Input	17
3.14	Настройка объекта Suprema Slave Controller Reader	19
3.15	Считывание пользователей и событий из базы данных Suprema в ПК АСФА Intellect.....	20
4	Работа с модулем интеграции Suprema	23
4.1	Общие сведения о работе с модулем Suprema.....	23
4.2	Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema.....	23
4.3	Управление объектом Suprema Host Controller	26
4.4	Управление объектом Suprema Host Controller Input	27
4.5	Управление объектом Suprema Host Controller Door.....	27
4.6	Управление объектом Suprema Secure IO Input.....	27

4.7	Управление объектом Suprema Secure IO Relay	28
4.8	Управление объектом Suprema Slave Controller.....	28
4.9	Управление объектом Suprema Slave Controller Input.....	28
4.10	Управление объектом Suprema Slave Controller Door.....	28

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Suprema](#)

1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Suprema*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *ACFA Intellect*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Suprema*;
2. настройка модуля интеграции *Suprema*;
3. работа с модулем интеграции *Suprema*.

1.2 Общие сведения о модуле интеграции Suprema

Модуль интеграции *Suprema* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе программного комплекса *ACFA Intellect* и предназначен для выполнения следующих функций:

1. конфигурирование *СКУД Suprema* (производитель *Suprema Inc.*);
2. обеспечение взаимодействия *СКУД Suprema* с ПК *ACFA Intellect* (мониторинг, управление).

Примечание.

Подробные сведения о *СКУД Suprema* приведены в официальной справочной документации по данной системе.

Перед настройкой модуля интеграции *Suprema* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Suprema* на охраняемый объект.
2. Подключить оборудование *Suprema* к Серверу.
3. Установить программное обеспечение *BioStar 1_8* на Сервер (ПО доступно на официальном сайте производителя);
4. Настроить подключение *СКУД Suprema* к Серверу *BioStar 1_8* (настройка утилиты *BioStar 1_8* приведена в официальной документации).

2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema

Производитель	Suprema 17F Parkview Office Tower, Jeongja, Bundang, Seongnam, Gyeonggi, 463-863 Republic of Korea www.supremainc.com
Тип интеграции	SDK
Подключение оборудования	Ethernet

Поддерживаемое оборудование

Оборудование	Назначение	Характеристика
XPass	Контроллер	Максимальное кол-во пользователей 40000 Кол-во входов 2 Кол-во реле 1 Интерфейс Ethernet
X-Station		Максимальное количество пользователей 200000 Кол-во входов 2 Кол-во реле 1
BioEntry Plus	Сканер отпечатков	Максимальное кол-во пользователей 5000 Интерфейс Ethernet Кол-во входов 4 Кол-во реле 1
SecureIO		

Защита модуля

За головной объект и контроллеры.

3 Настройка модуля интеграции Suprema

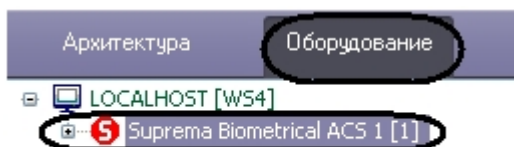
3.1 Порядок настройки модуля интеграции Suprema

Настройка модуля интеграции *Suprema* производится в следующей последовательности:

1. Активация модуля интеграции *Suprema*.
2. Настройка объекта *Suprema Host Controller*.
3. Настройка объекта *Suprema Host Controller Input*.
4. Настройка объекта *Suprema Host Controller Door*.
5. Настройка объекта *Suprema Host Controller Reader*.
6. Настройка объекта *Suprema Secure IO*.
7. Настройка объекта *Suprema Secure IO Input*.
8. Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay*.
9. Настройка объекта *Suprema Slave Controller*.
10. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door*.
11. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input*.
12. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Reader*.

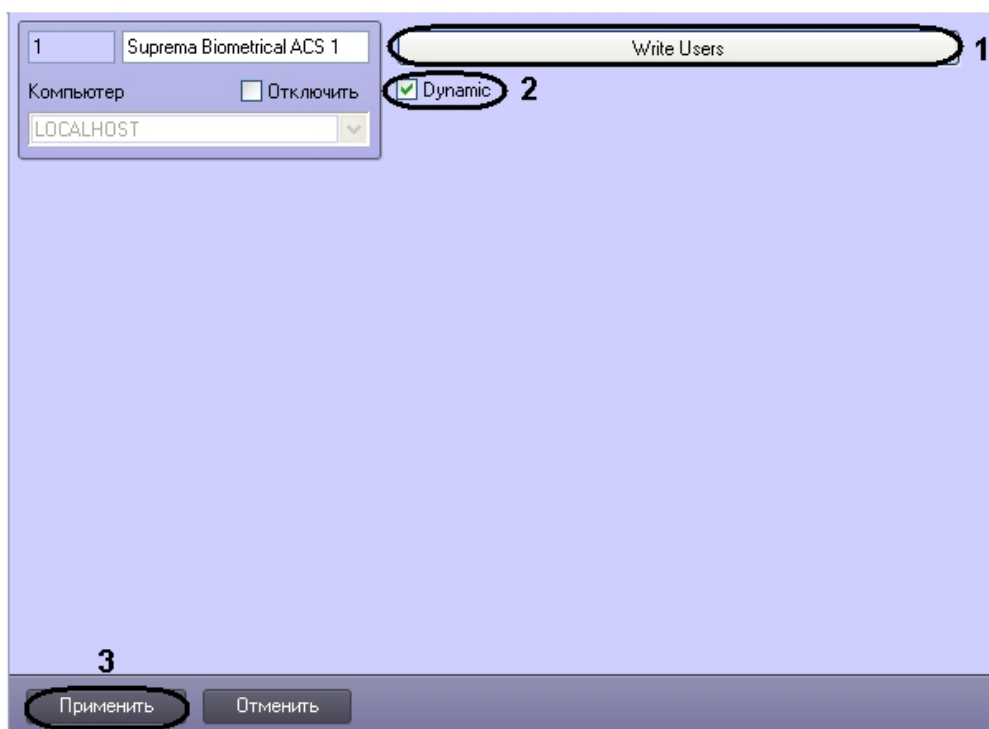
3.2 Активация модуля интеграции Suprema

Для активации модуля интеграции *Suprema* необходимо на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объект **Suprema Biometrical ACS**.



3.3 Запись пользователей во все контроллеры Suprema

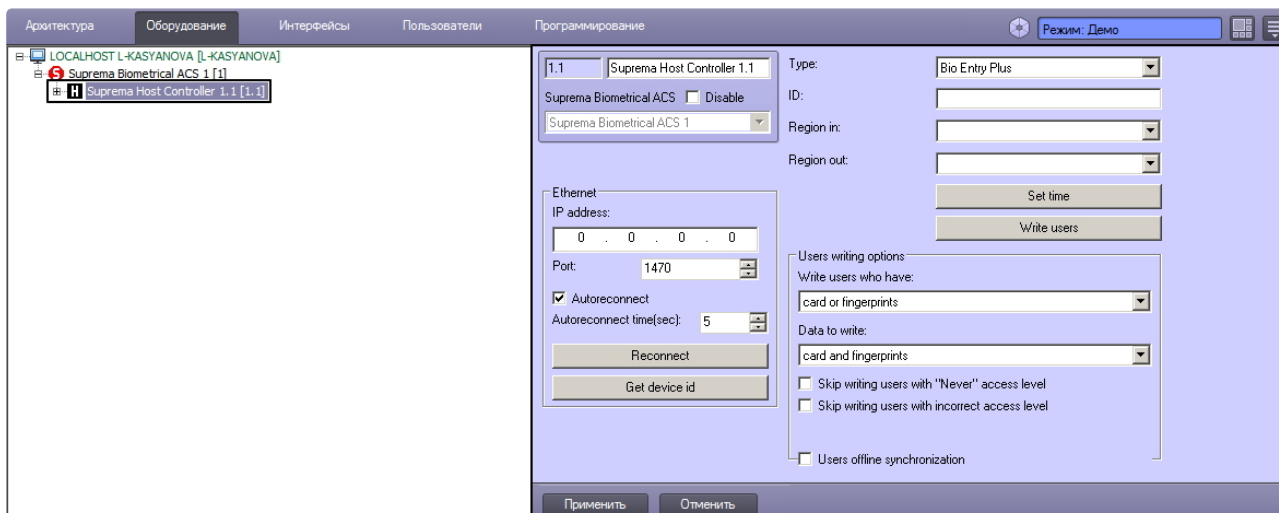
Для записи пользователей во все контроллеры необходимо нажать кнопку **Write Users** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS (1)**.



Для динамической пересылки пользователей необходимо установить флажок **Dynamic** (2).
Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (3).

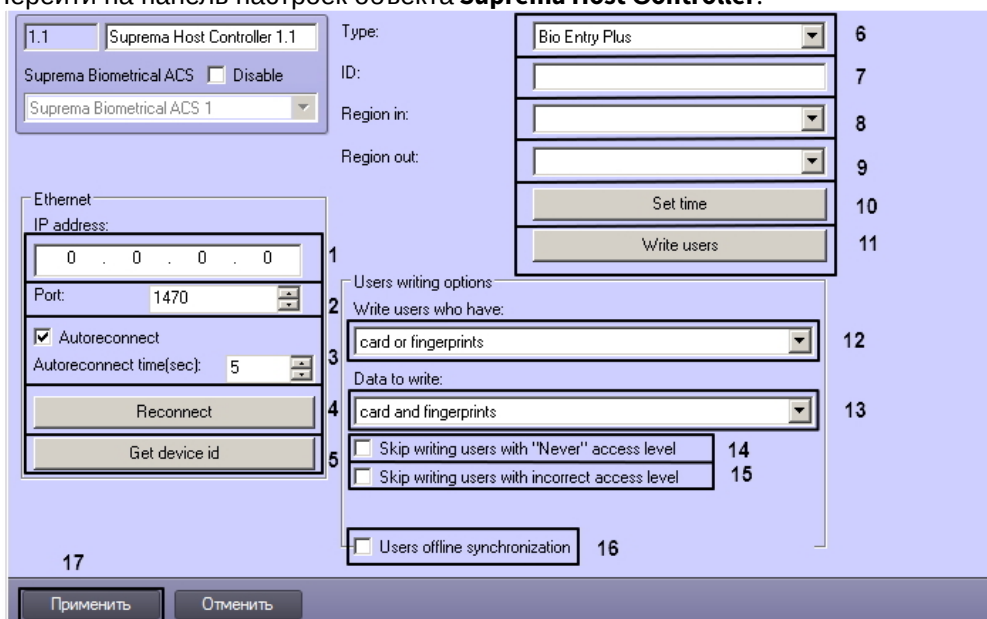
3.4 Настройка объекта Suprema Host Controller

Настройка объекта *Suprema Host Controller* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Biometrical ACS** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host Controller**.



2. В поле **IP-address**: ввести IP адрес контроллера (1).
3. В поле **Port** ввести порт подключения контроллера (2).
4. Флажок **Autoreconnect** включает автоматическое переподключение при потере связи с контроллером по истечении времени, заданного в поле **Autoreconnect time** (3).
5. Для того чтобы переподключиться к контроллеру по Ethernet необходимо нажать кнопку **Reconnect** (4).
6. Для того чтобы получить ID контроллера, подключенного по Ethernet необходимо нажать кнопку **Get device id** (5).
7. Из раскрывающегося списка **Type**: выбрать тип контроллера (6). Доступны следующие типы:
 - a. Bio Entry Plus – распознавание происходит по отпечаткам пальцев и по карте;
 - b. XPass – распознавание происходит только по карте;
 - c. X-station – распознавание происходит по карте и паролю.
8. В поле **ID**: ввести аппаратный адрес подключенного контроллера (7).
9. Из раскрывающегося списка **Region In**: выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель (8).
10. Из раскрывающегося списка **Region Out**: выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель (9).

Примечание.

Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

11. Нажать кнопку **Set time** для установки времени в контроллер (10).
12. Для записи пользователей в контроллер нажать кнопку **Write Users** (11).
13. Указать параметры записи пользователей:
 - a. Из раскрывающегося списка **Write users who have**: выбрать критерий, по наличию которого будут выбраны пользователи для записи (12).
 - b. Из раскрывающегося списка **Data to write**: выбрать данные, которые будут записаны (13).
 - c. Установить флажок **Skip writing users with "Never" access level** для записи пользователей с уровнем доступа "Никогда" (14).

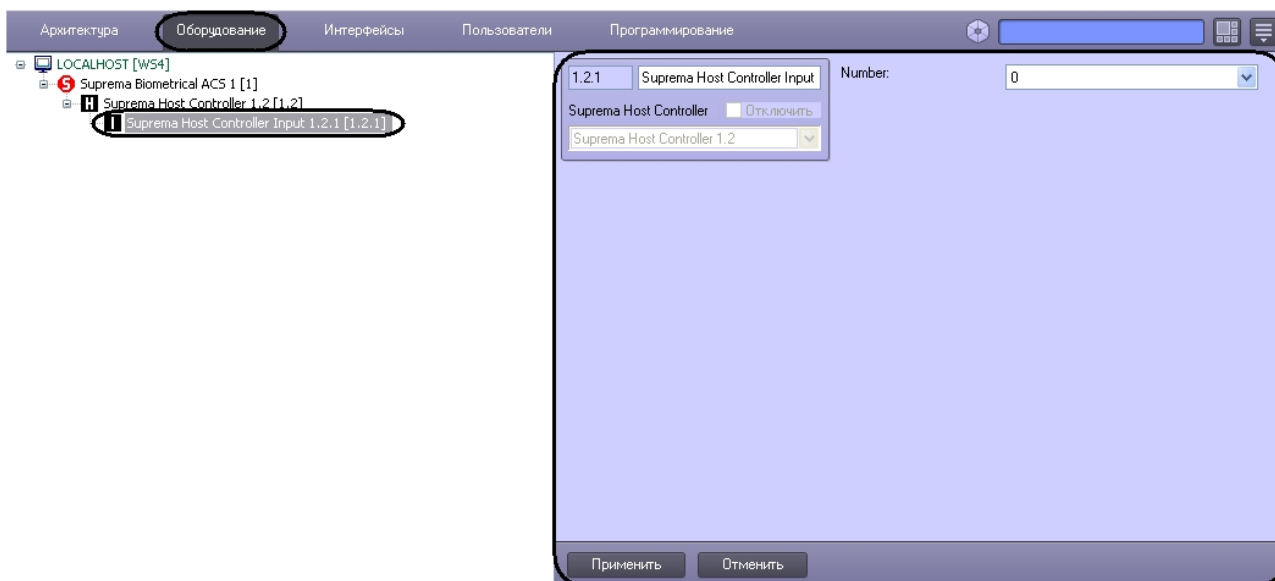
- d. Установить флажок **Skip writing users with incorrect access level** для записи пользователей с неверным или отсутствующим уровнем доступа (15).
- e. Если флажок **Offline synchronization** установлен, то контроллер будет поддерживать актуальные данные о пользователях, даже в случае разрыва связи (16).

14. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (17).

Настройка объекта *Suprema Host Controller* завершена.

3.5 Настройка объекта Suprema Host Controller Input

Настройка объекта *Suprema Host Controller Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host controller Input**.

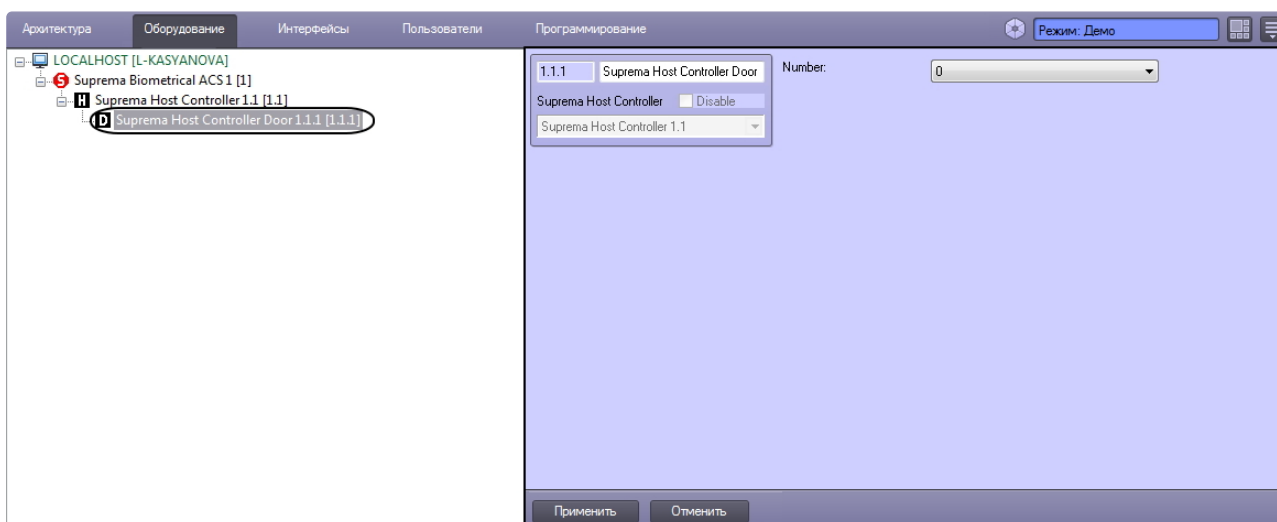


2. Из раскрывающегося списка **Number:** выбрать номер входа контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Host Controller Input* завершена.

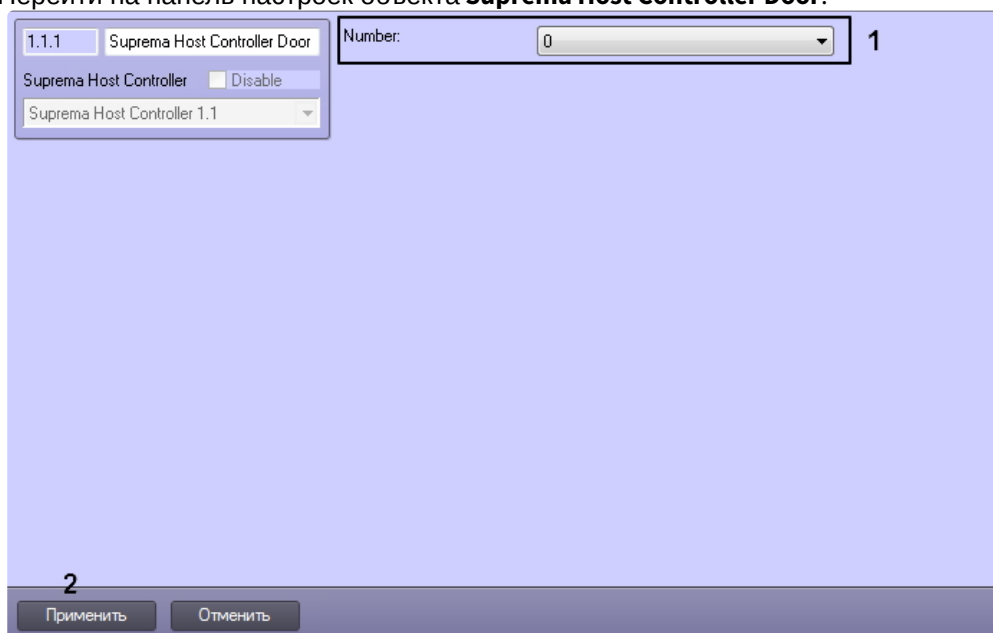
3.6 Настройка объекта Suprema Host Controller Door

Настройка объекта *Suprema Host Controller Door* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller Door**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller Door* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host Controller Door**.

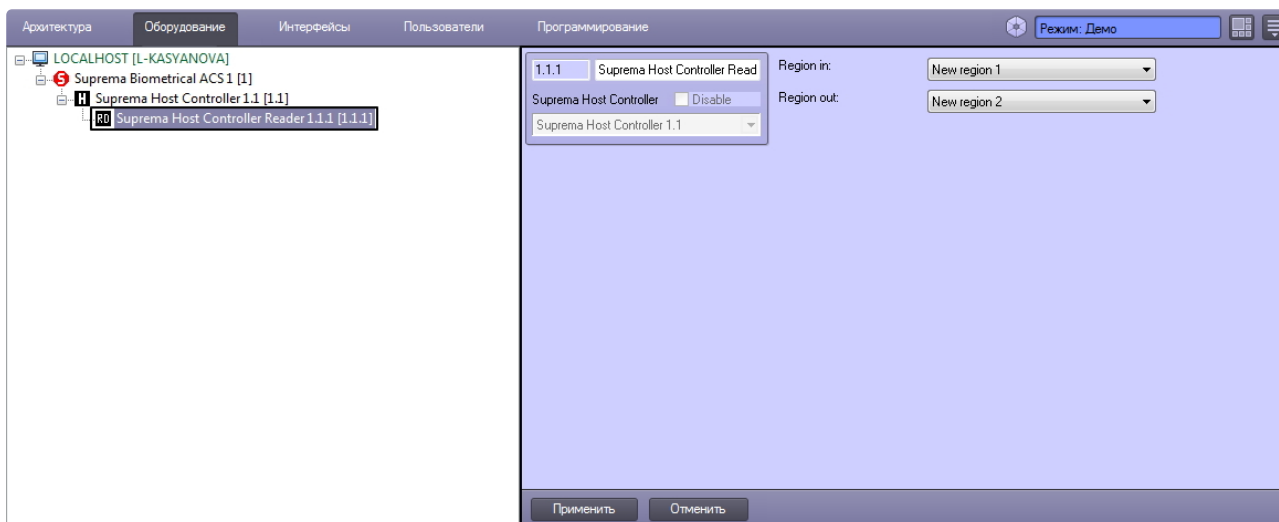


2. Из раскрывающегося списка **Number:** выбрать номер двери (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Host Controller Door* завершена.

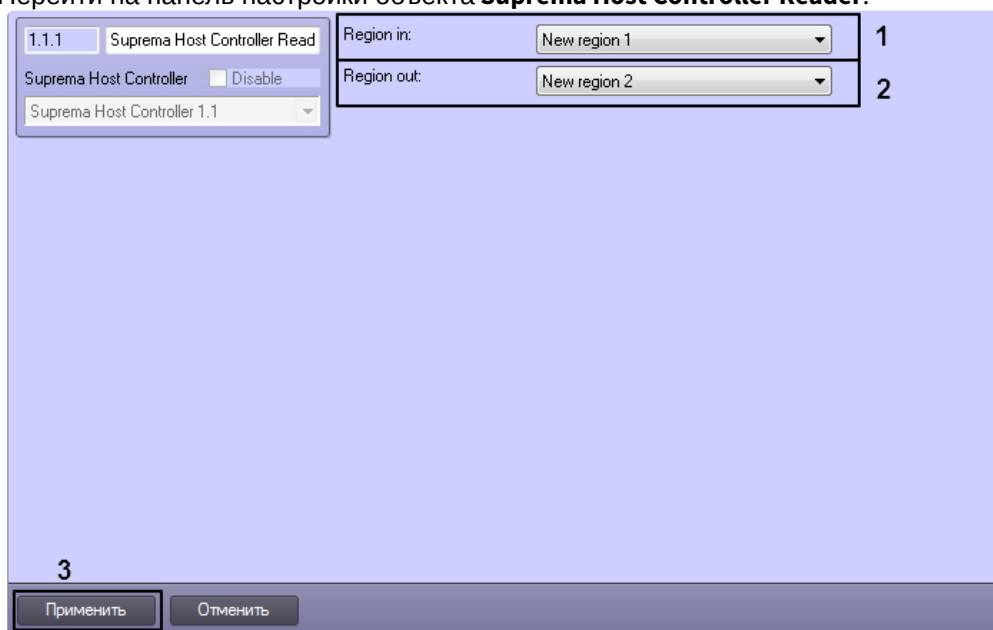
3.7 Настройка объекта Suprema Host Controller Reader

Настройка объекта *Suprema Host Controller Reader* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller Reader**. Данный объекта создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller Reader* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema Host Controller Reader**.

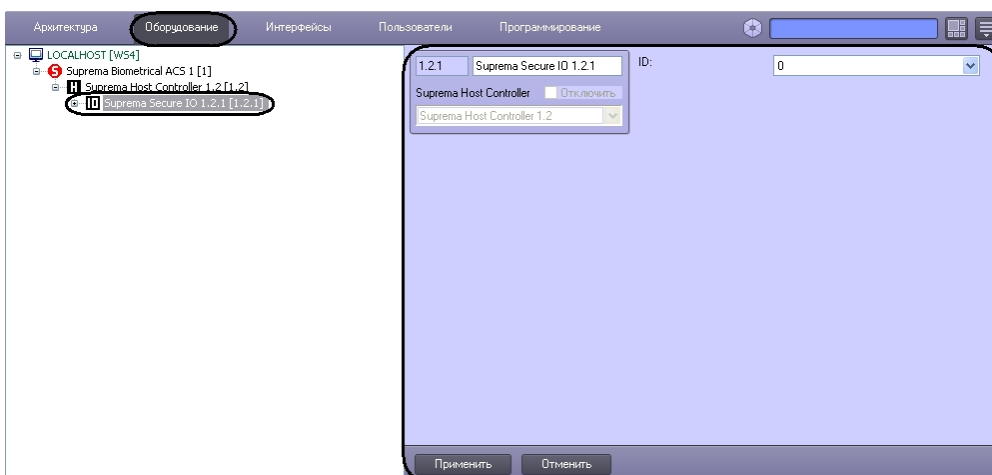


2. Из раскрывающегося списка **Region in:** выбрать раздел, в который входит пользователь (1).
3. Из раскрывающегося списка **Region out:** выбрать раздел, из которого входит пользователь (2).
4. Для сохранения изменений нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка объекта *Suprema Host Controller Reader* завершена.

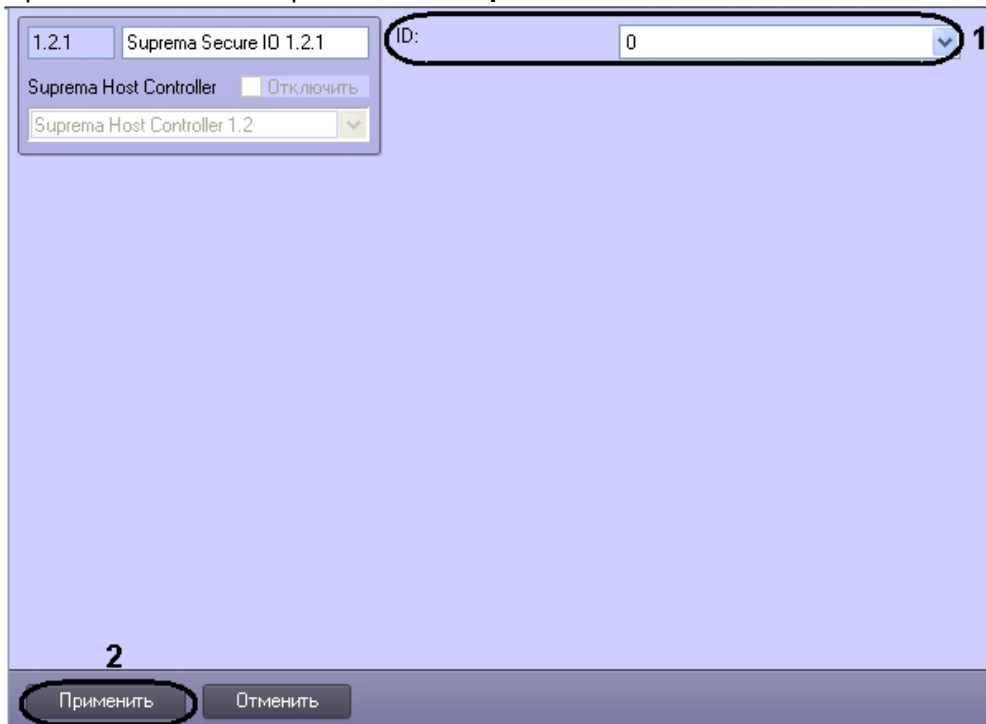
3.8 Настройка объекта Suprema Secure IO

Настройка объекта *Suprema Secure IO* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO**.

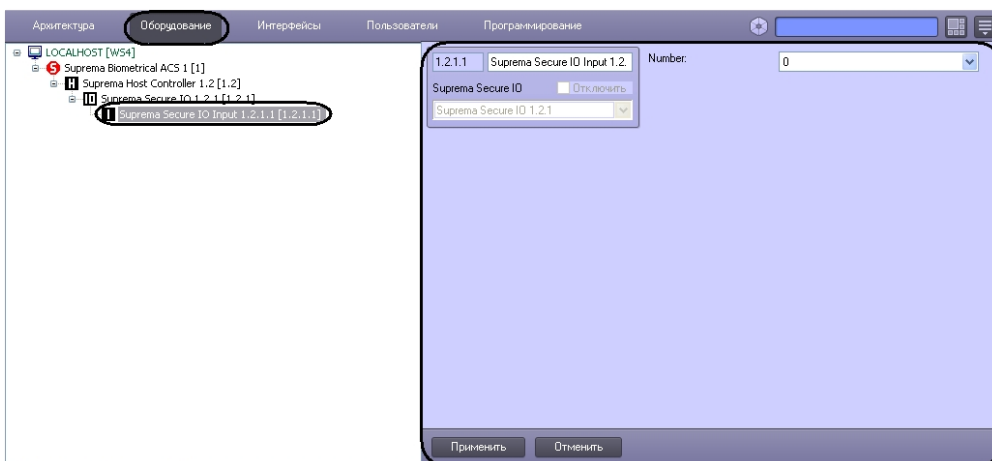


2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO* завершена.

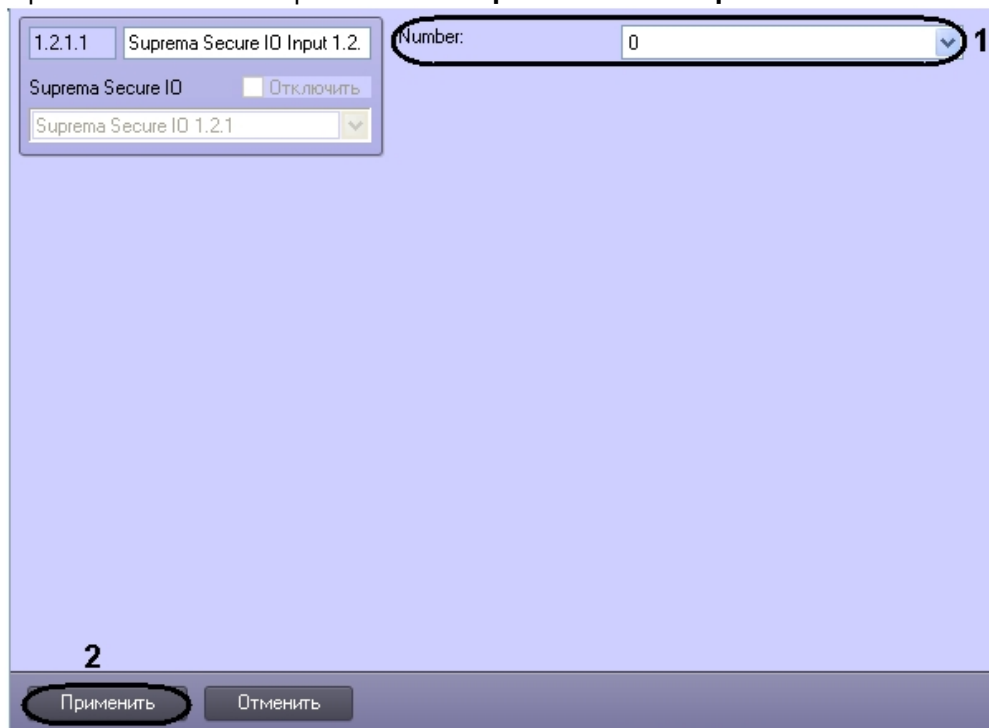
3.9 Настройка объекта Suprema Secure IO Input

Настройка объекта *Suprema Secure IO Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Secure IO** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO Input**.



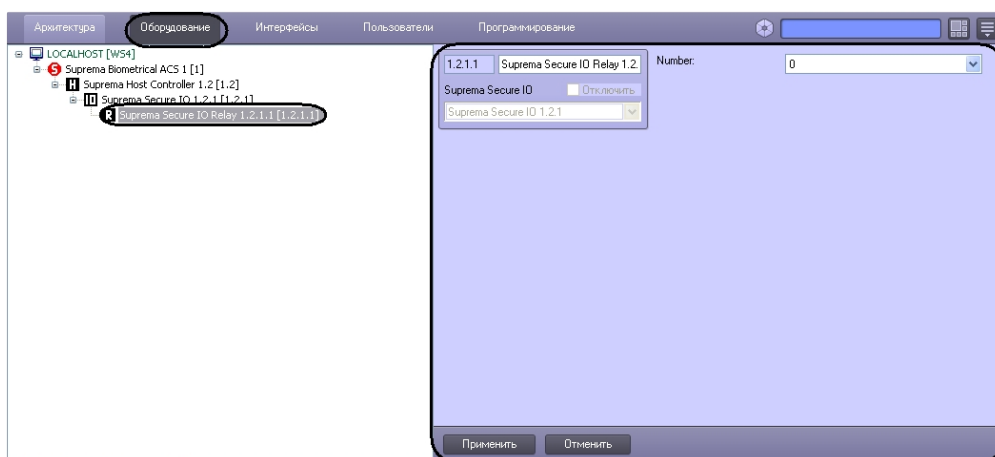
2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер входа контроллера (1).

3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO Input* завершена.

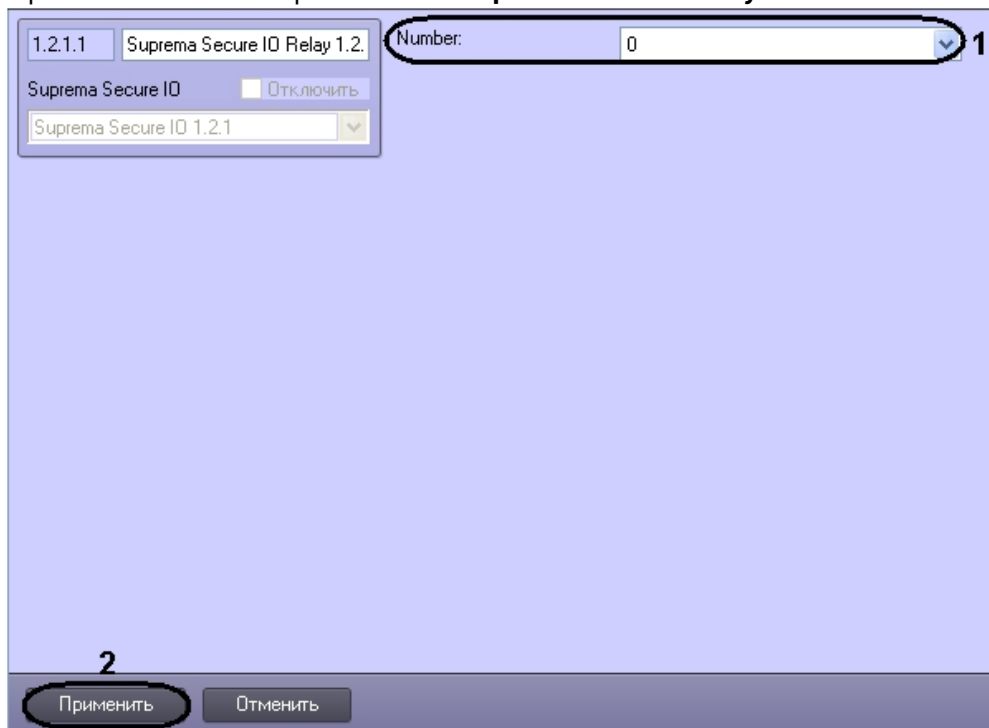
3.10 Настройка объекта Suprema Secure IO Relay

Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO Relay**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Secure IO** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO Relay* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO Relay**.

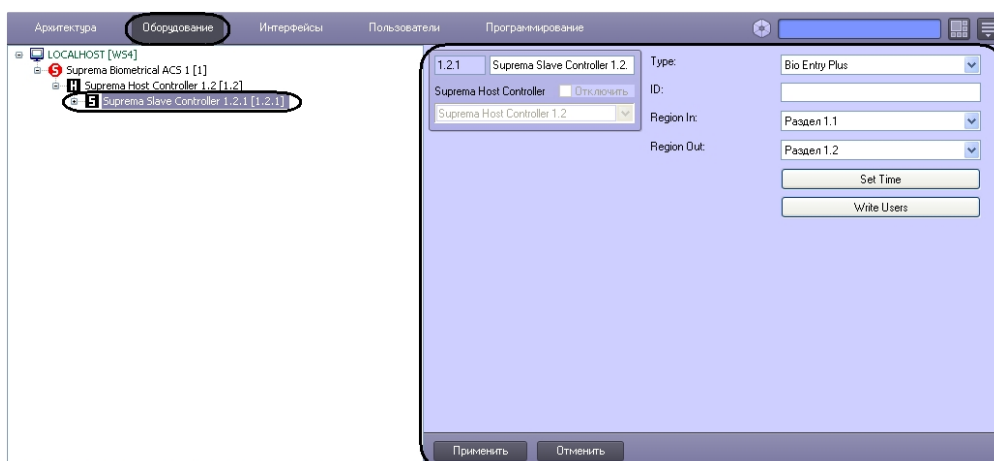


2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер реле контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay* завершена.

3.11 Настройка объекта Suprema Slave Controller

Настройка объекта *Suprema Slave Controller* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller**.

2. Из раскрывающегося списка **Type:** выбрать тип контроллера (1). Доступны следующие типы:
 - a. Bio Entry Plus – распознавание происходит по отпечаткам пальцев и по карте;
 - b. XPass – распознавание происходит только по карте;
 - c. X-station – распознавание происходит по карте и паролю.
3. В поле **ID:** ввести аппаратный адрес подключенного контроллера (2).
4. Из раскрывающегося списка **Region In** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель (3).
5. Из раскрывающегося списка **Region Out:** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель (4).

Примечание.

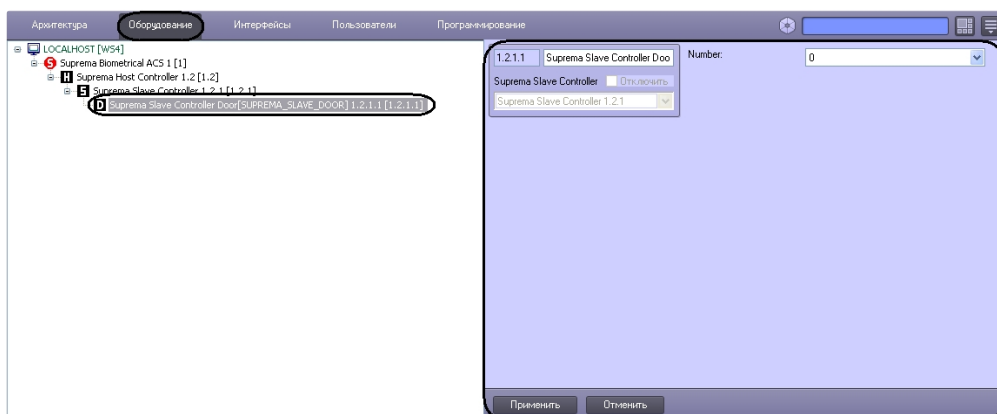
Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

6. Нажать кнопку **Set time** для установки времени в контроллер (5).
7. Для записи пользователей в контроллер нажать кнопку **Write Users** (6).
8. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (7).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller* завершена.

3.12 Настройка объекта Suprema Slave Controller Door

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Door**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Door* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Door**.

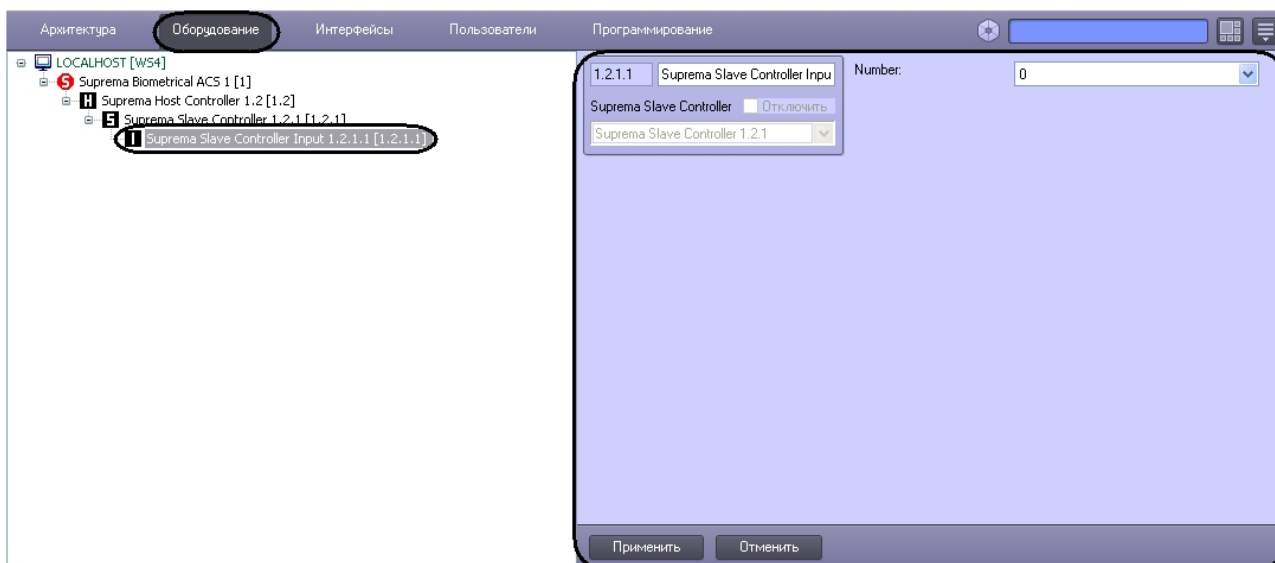


2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер двери контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door* завершена.

3.13 Настройка объекта Suprema Slave Controller Input

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Input**.

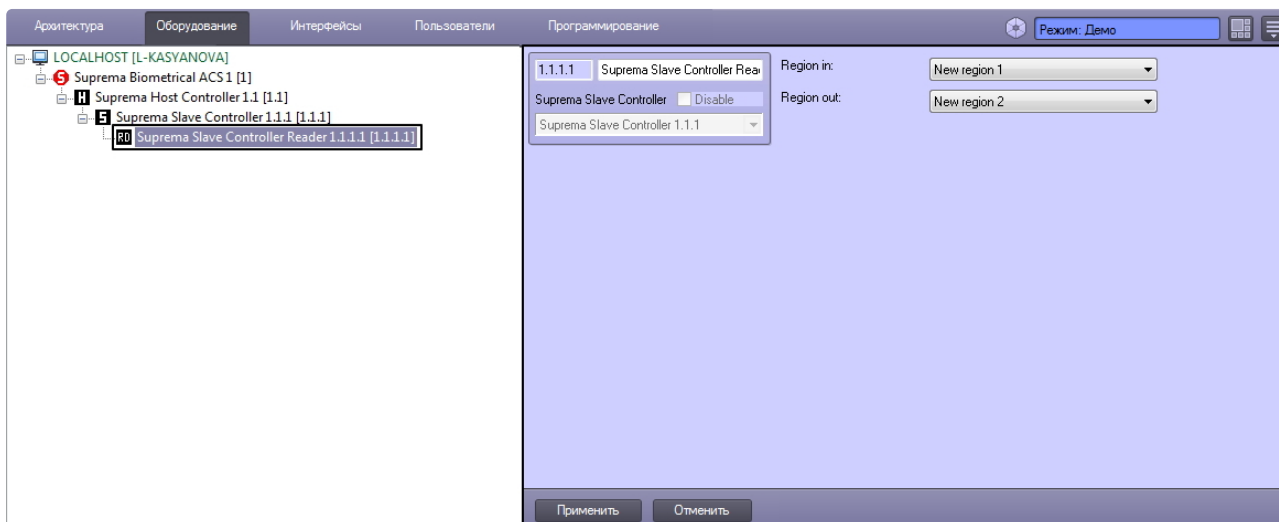


2. Из раскрывающего списка **Number** выбрать номер входа контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input* завершена.

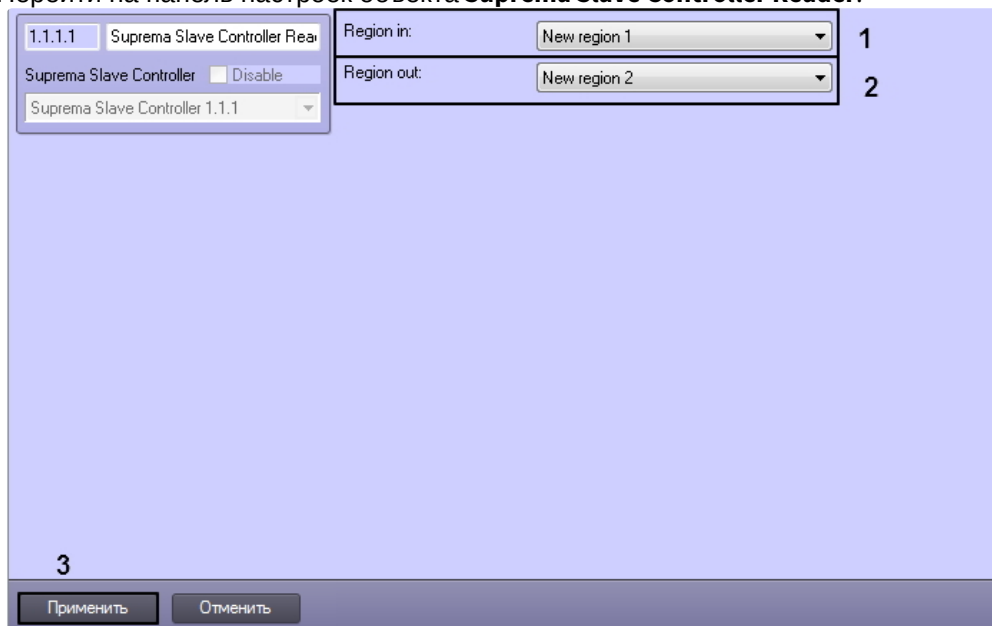
3.14 Настройка объекта Suprema Slave Controller Reader

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Reader* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Reader**. Данный объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Reader* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Reader**.



2. Из раскрывающегося списка **Region in:** выбрать раздел, в который входит пользователь (1).
3. Из раскрывающегося списка **Region out:** выбрать раздел, из которого входит пользователь (2).
4. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (3).

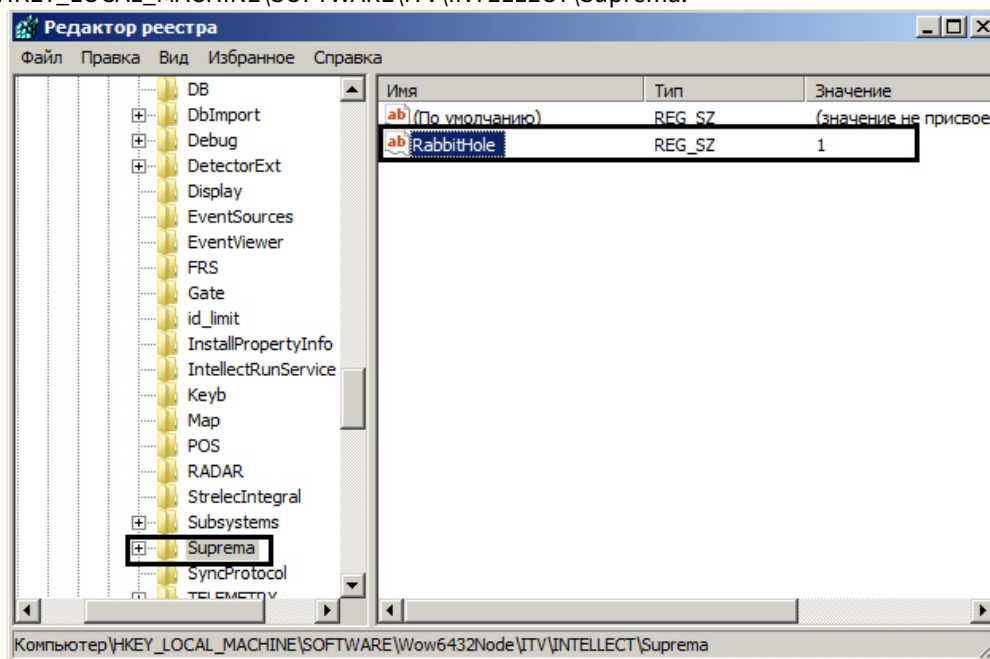
Настройка объекта *Suprema Slave Controller Reader* завершена.

3.15 Считывание пользователей и событий из базы данных Suprema в ПК ACFA Intellect

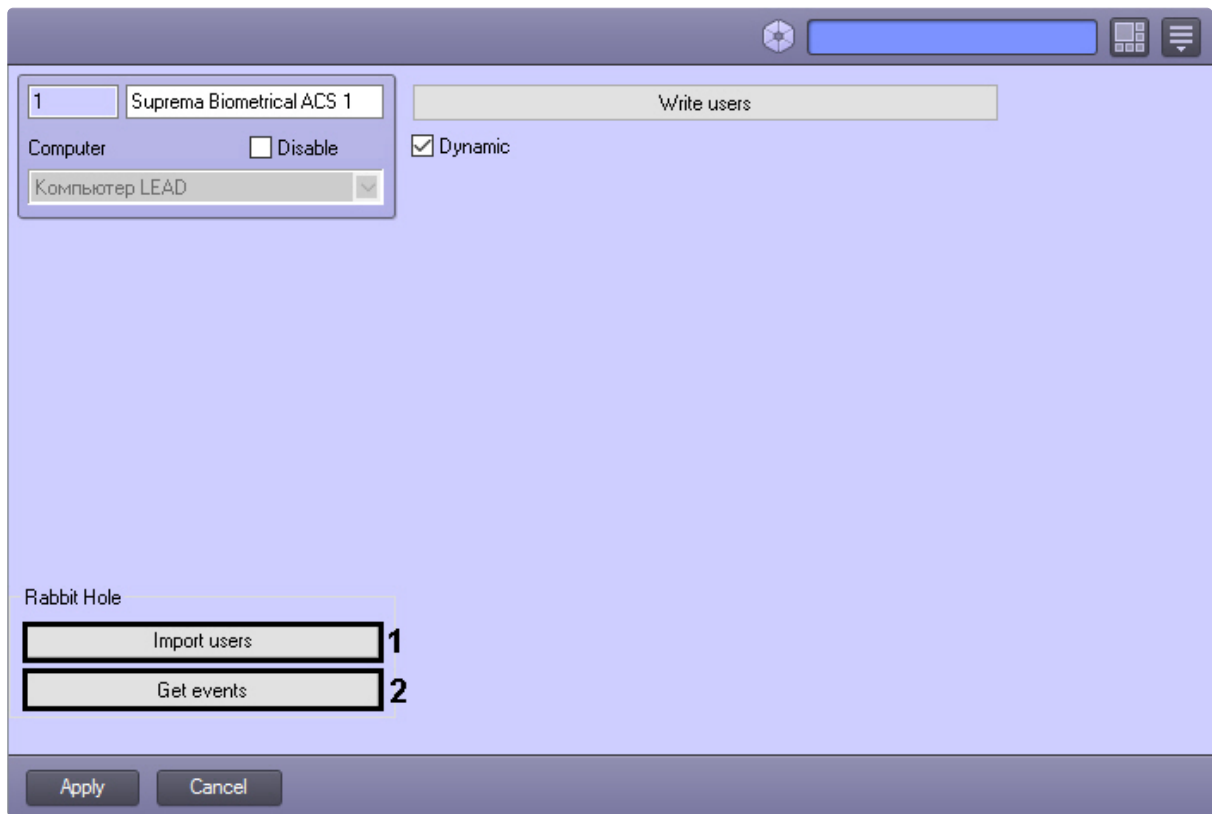
В ПК *ACFA Intellect* существует возможность импортировать пользователей и получать события из базы данных программного обеспечения производителя.

⚠ Внимание!

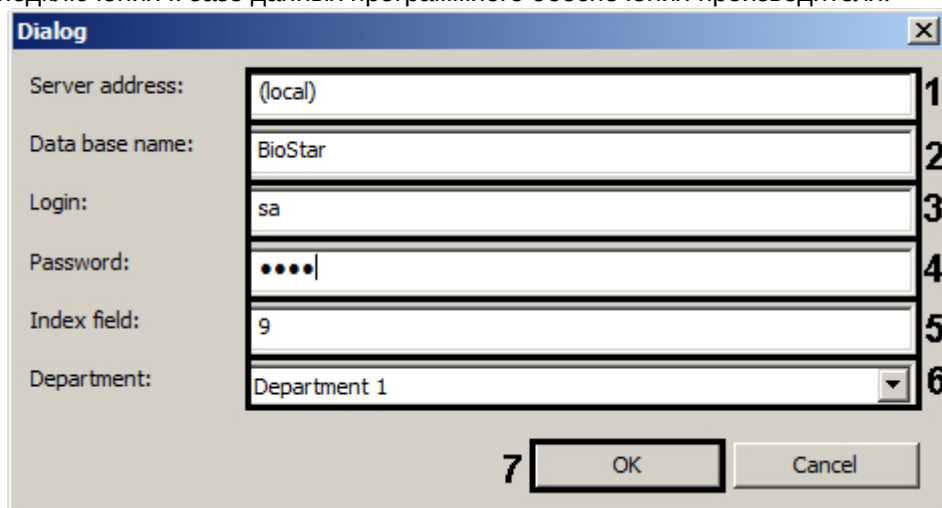
По умолчанию, кнопки, используемые для импорта пользователей и получения событий из базы данных *Suprema*, скрыты. Для отображения данных кнопок необходимо создать строковый параметр с именем *RabbitHole* и со значением 1 в разделе реестра `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Suprema`.



1. Для импорта пользователей из базы данных *Suprema* необходимо нажать кнопку **Import users** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS (1)**.

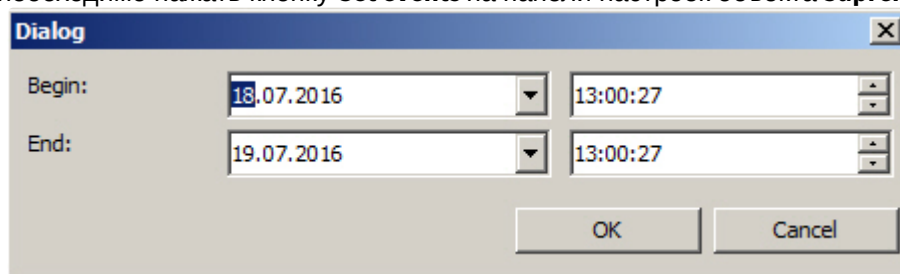


В результате будет открыто диалоговое окно, в котором требуется указать параметры подключения к базе данных программного обеспечения производителя:



- В поле **Server address:** ввести адрес сервера базы данных программного обеспечения производителя (1).
- В поле **Database name:** ввести имя базы данных, из которой требуется произвести считывание пользователей (2).
- В поле **Login:** ввести логин для подключения к базе данных (3).
- В поле **Password:** ввести пароль для подключения к базе данных (4).
- В поле **Index field:** указать номер дополнительного поля БД программного обеспечения производителя, который содержит параметр *Intellect ID* (5).

- f. Из раскрывающегося списка **Department:** выбрать отдел, в который будут добавлены импортированные пользователи (6).
 - g. Нажать кнопку **OK** (7).
2. Для считывания событий из базы данных программного обеспечения производителя необходимо нажать кнопку **Get events** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS** (2).



В открывшемся диалоговом окне указать временной интервал, за который требуется считать события.

В результате выполнения этой операции будут получены события со всех контроллеров системы за указанный интервал времени. Если требуется получить события по конкретному контроллеру, необходимо выполнить описанные выше действия с панели настроек соответствующего объекта.

3. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений.

⚠ Внимание!

Некорректное использование данных настроек может привести к потере пользователей или событий в системе и дальнейшему нарушению работы системы.

4 Работа с модулем интеграции Suprema

4.1 Общие сведения о работе с модулем Suprema

Для работы с модулем интеграции *Suprema* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта.**
2. **Протокол событий.**

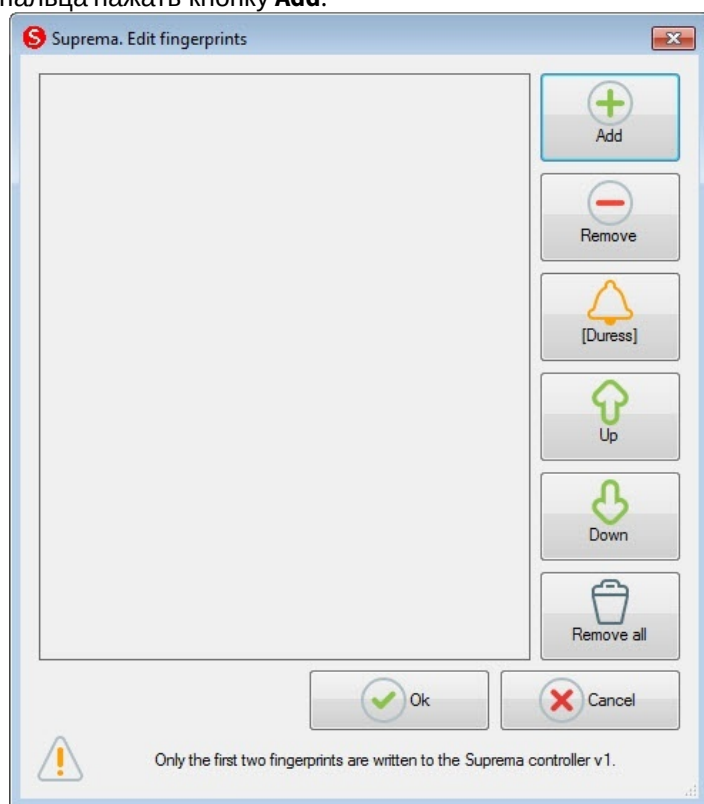
Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

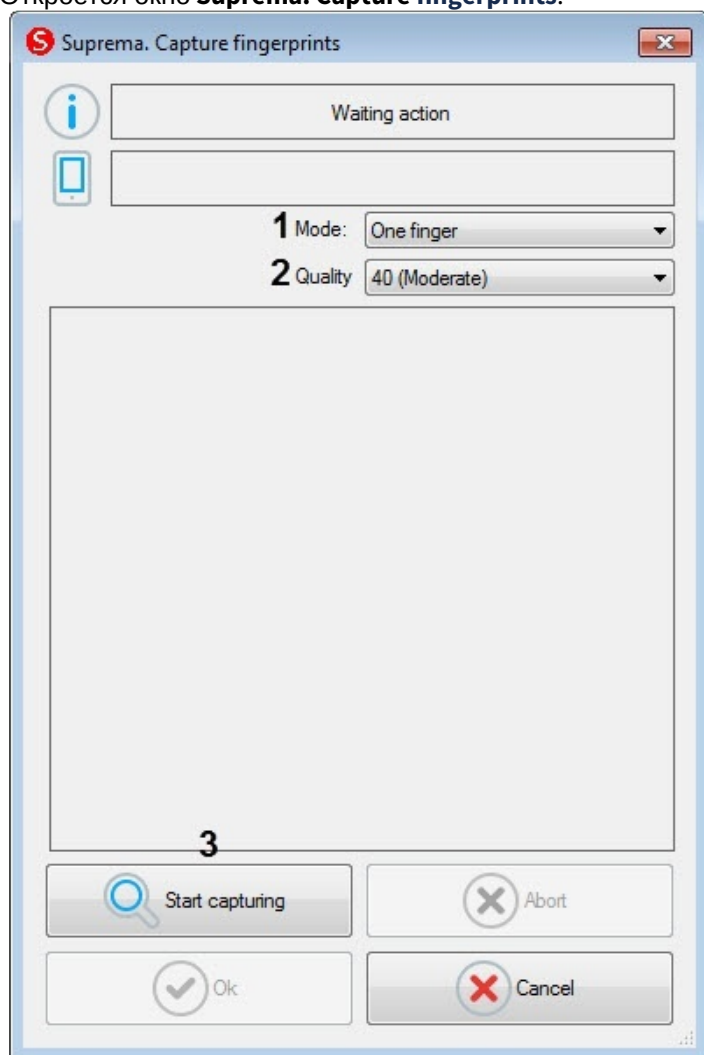
4.2 Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema

Для добавления шаблонов отпечатков пальцев *Suprema* в модуле *Бюро Пропусков* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти к добавлению биометрических данных в окне **Бюро пропусков** (см. [Добавление биометрических параметров](#)).
2. Выбрать расширение (**Edit fingerprints**) **Suprema Host Controller** или **Suprema Slave Controller**, которое соответствует контроллеру с подключенным к нему биометрическим считывателем отпечатков пальцев.
3. Откроется диалоговое окно **Suprema. Edit fingerprints**. Для добавления нового отпечатка пальца нажать кнопку **Add**.



Откроется окно **Suprema. Capture fingerprints.**



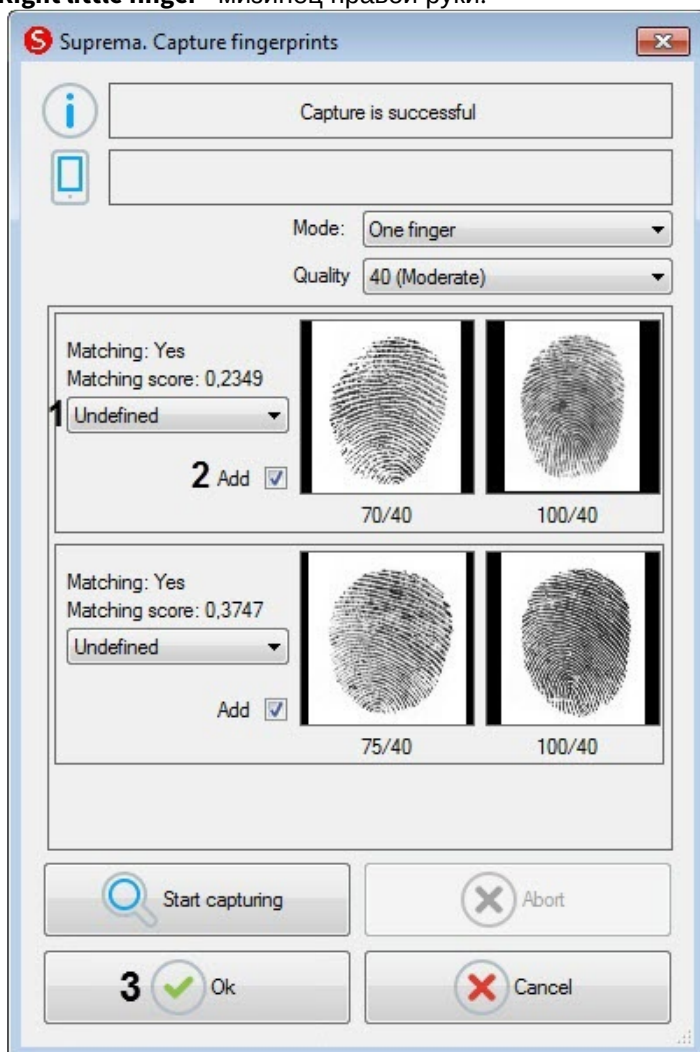
4. В раскрывающемся списке **Mode (1)** выбрать режим захвата отпечатков: **One finger**. Остальные режимы захвата для данного контрольного считывателя недоступны.
5. В раскрывающемся списке **Quality (2)** выбрать качество захвата отпечатков:
 - **20 (Weak)** - низкое качество.
 - **40 (Moderate)** - среднее качество (по умолчанию).
 - **60 (Strong)** - высокое качество.
 - **80 (Strongest)** - наивысшее качество.
6. Для начала захвата отпечатков нажать кнопку **Start capturing (3)** и далее следовать указаниям, отображаемым в верхней части окна **Suprema. Capture fingerprints**.

Примечание

Для захвата отпечатков необходимо каждый палец или группу пальцев приложить к считывателю по 2 раза с задержкой в 5 секунд после нажатия кнопки **Start capturing** и после первого захвата.

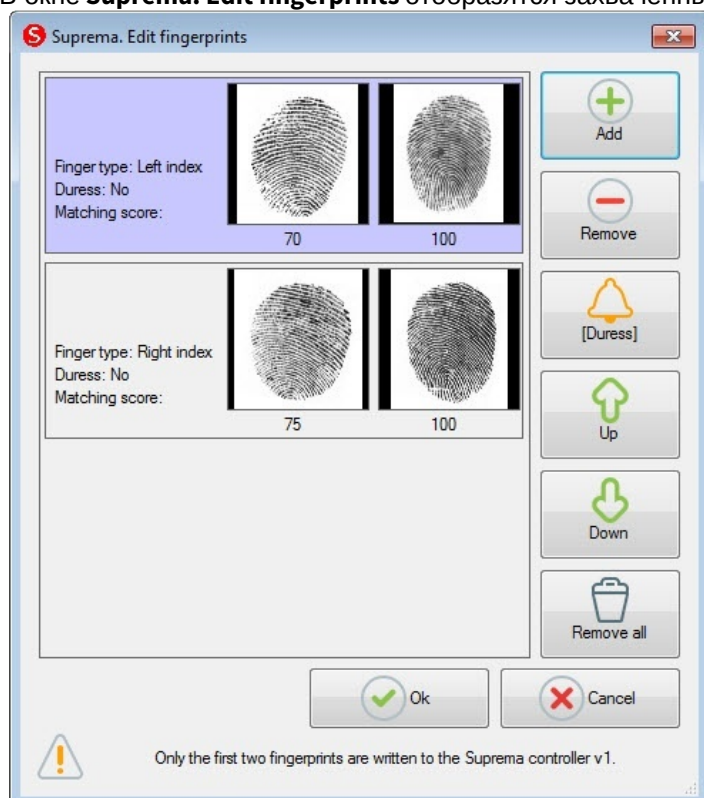
7. После завершения захвата отпечатков пальцев необходимо в раскрывающемся списке (1) для каждого отпечатка выбрать тип отсканированного пальца:
 - **Undefined** - неопределенный.
 - **Left thumb** - большой палец левой руки.

- **Left index finger** - указательный палец левой руки.
- **Left middle finger** - средний палец левой руки.
- **Left ring finger** - безымянный палец левой руки.
- **Left little finger** - мизинец левой руки.
- **Right thumb** - большой палец правой руки.
- **Right index finger** - указательный палец правой руки.
- **Right middle finger** - средний палец правой руки.
- **Right ring finger** - безымянный палец правой руки.
- **Right little finger** - мизинец правой руки.



8. Снять флажок **Add** (2), если данный отпечаток не нужно добавлять пользователю.
9. Нажать кнопку **Ok** (3) для сохранения результата захвата отпечатков.

10. В окне **Suprema. Edit fingerprints** отобразятся захваченные отпечатки.



11. Для удаления одного отпечатка пальца необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **Remove**.

Примечание

Чтобы удалить все отпечатки пальца необходимо нажать кнопку **Remove all**.

12. Чтобы сделать отпечаток "Под принуждением" необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **[Duress]**.

Примечание

В результате при считывании данного отпечатка пальца будет генерироваться тихая тревога.

13. Для перемещения отпечатков пальцев вверх или вниз по списку необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **Up** или **Down**.
14. Для завершения ввода отпечатков пальцев нажать кнопку **Ok**.

Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema в модуль Бюро Пропусков завершено.

4.3 Управление объектом Suprema Host Controller

Управление объектом *Suprema Host Controller* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Host Controller**:

Suprema Host Controller 1.1[1.1]

Unlock
Reconnect
Lock(5 min)

Описание команд функционального меню объекта **Suprema Host Controller** приведено в таблице.

Команда	Описание
Unlock	Разблокировать
Reconnect	Переподключиться к контроллеру
Lock (5 min)	Заблокировать на 5 минут

4.4 Управление объектом Suprema Host Controller Input

Управление объектом *Suprema Host Controller Input* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Host Controller Input**.

Для перезагрузки выхода выбрать команду **Reset**.

4.5 Управление объектом Suprema Host Controller Door

Управление объектом *Suprema Host Controller Door* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Host Controller Door**.

Описание команд функционального меню объекта **Suprema Host Controller Door** приведено в таблице.

Команда	Описание
Relay On	Включить реле
Relay Off	Отключить реле
Open	Открыть дверь
Close	Закрыть дверь

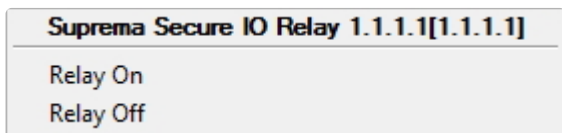
4.6 Управление объектом Suprema Secure IO Input

Управление объектом *Suprema Secure IO Input* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Secure IO Input**.

Для перезагрузки выхода выбрать команду **Reset**.

4.7 Управление объектом Suprema Secure IO Relay

Управление объектом *Suprema Secure IO Relay* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Secure IO Relay**:



Описание команд функционального меню объекта **Suprema Secure IO Relay** приведено в таблице.

Команда	Описание
Relay Off	Выключить реле
Relay On	Включить реле

4.8 Управление объектом Suprema Slave Controller

Управление объектом *Suprema Slave Controller* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Slave Controller**.

Описание команд функционального меню объекта **Suprema Slave Controller** приведено в таблице.

Команда	Описание
Unlock	Разблокировать
Lock (5 min)	Заблокировать на 5 минут

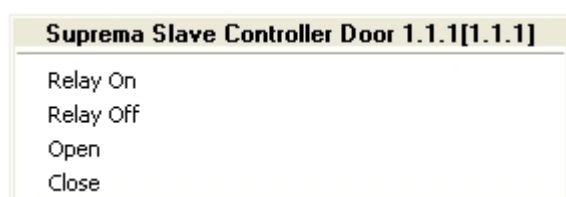
4.9 Управление объектом Suprema Slave Controller Input

Управление объектом *Suprema Slave Controller Input* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Input**.

Для перезагрузки выхода выбрать команду **Reset**.

4.10 Управление объектом Suprema Slave Controller Door

Управление объектом *Suprema Slave Controller Door* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Door**:



Описание команд функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Door** приведено в таблице.

Команда	Описание
Relay Off	Выключить реле
Relay On	Включить реле
Open	Открыть дверь
Close	Закрыть дверь