



Руководство по настройке и работе с модулем
интеграции Suprema

Last update 27/08/2020

Содержание

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema | 4 |
| 1.1 | Назначение документа..... | 4 |
| 1.2 | Общие сведения о модуле интеграции Suprema | 4 |
| 2 | Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema | 5 |
| 3 | Настройка модуля интеграции Suprema | 6 |
| 3.1 | Порядок настройки модуля интеграции Suprema | 6 |
| 3.2 | Активация модуля интеграции Suprema..... | 6 |
| 3.3 | Запись пользователей во все контроллеры Suprema | 6 |
| 3.4 | Настройка объекта Suprema Host Controller | 7 |
| 3.5 | Настройка объекта Suprema Host Controller Input | 9 |
| 3.6 | Настройка объекта Suprema Host Controller Door | 10 |
| 3.7 | Настройка объекта Suprema Host Controller Reader | 10 |
| 3.8 | Настройка объекта Suprema Secure IO..... | 11 |
| 3.9 | Настройка объекта Suprema Secure IO Input..... | 12 |
| 3.10 | Настройка объекта Suprema Secure IO Relay..... | 13 |
| 3.11 | Настройка объекта Suprema Slave Controller..... | 14 |
| 3.12 | Настройка объекта Suprema Slave Controller Door..... | 16 |
| 3.13 | Настройка объекта Suprema Slave Controller Input..... | 17 |
| 3.14 | Настройка объекта Suprema Slave Controller Reader | 18 |
| 3.15 | Считывание пользователей и событий из базы данных Suprema в ПК АСФА Intellect..... | 18 |
| 4 | Работа с модулем интеграции Suprema | 21 |
| 4.1 | Общие сведения о работе с модулем Suprema | 21 |
| 4.2 | Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema..... | 21 |
| 4.3 | Управление объектом Suprema Host Controller..... | 24 |
| 4.4 | Управление объектом Suprema Host Controller Input..... | 25 |
| 4.5 | Управление объектом Suprema Host Controller Door..... | 25 |
| 4.6 | Управление объектом Suprema Secure IO Input | 25 |
| 4.7 | Управление объектом Suprema Secure IO Relay | 25 |
| 4.8 | Управление объектом Suprema Slave Controller | 26 |
| 4.9 | Управление объектом Suprema Slave Controller Input..... | 26 |
| 4.10 | Управление объектом Suprema Slave Controller Door | 26 |

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Suprema](#)

1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Suprema*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *ACFA Intellect*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Suprema*;
2. настройка модуля интеграции *Suprema*;
3. работа с модулем интеграции *Suprema*.

1.2 Общие сведения о модуле интеграции Suprema

Модуль интеграции *Suprema* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе программного комплекса *ACFA Intellect* и предназначен для выполнения следующих функций:

1. конфигурирование *СКУД Suprema* (производитель *Suprema Inc.*);
2. обеспечение взаимодействия *СКУД Suprema* с ПК *ACFA Intellect* (мониторинг, управление).

Примечание.

Подробные сведения о *СКУД Suprema* приведены в официальной справочной документации по данной системе.

Перед настройкой модуля интеграции *Suprema* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Suprema* на охраняемый объект.
2. Подключить оборудование *Suprema* к Серверу.
3. Установить программное обеспечение *BioStar 1_8* на Сервер (ПО доступно на официальном сайте производителя);
4. Настроить подключение *СКУД Suprema* к Серверу *BioStar 1_8* (настройка утилиты *BioStar 1_8* приведена в официальной документации).

2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema

| | |
|---------------------------------|---|
| Производитель | Suprema 17F Parkview Office Tower, Jeongja, Bundang, Seongnam, Gyeonggi, 463-863 Republic of Korea www.supremainc.com |
| Тип интеграции | SDK |
| Подключение оборудования | Ethernet |

Поддерживаемое оборудование

| Оборудование | Назначение | Характеристика |
|---------------|-------------------|---|
| XPass | Контроллер | Максимальное кол-во пользователей 40000 Кол-во входов 2 Кол-во реле 1 Интерфейс Ethernet |
| X-Station | | Максимальное количество пользователей 200000 Кол-во входов 2 Кол-во реле 1 |
| BioEntry Plus | Сканер отпечатков | Максимальное кол-во пользователей 5000 Интерфейс Ethernet Кол-во входов 4 Кол-во реле 1 |
| SecureIO | | |

Защита модуля

За головной объект и контроллеры.

3 Настройка модуля интеграции Suprema

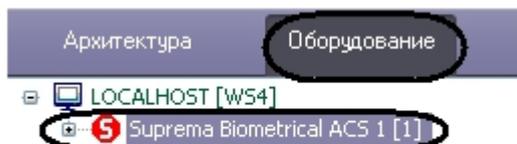
3.1 Порядок настройки модуля интеграции Suprema

Настройка модуля интеграции *Suprema* производится в следующей последовательности:

1. Активация модуля интеграции *Suprema*.
2. Настройка объекта *Suprema Host Controller*.
3. Настройка объекта *Suprema Host Controller Input*.
4. Настройка объекта *Suprema Host Controller Door*.
5. Настройка объекта *Suprema Host Controller Reader*.
6. Настройка объекта *Suprema Secure IO*.
7. Настройка объекта *Suprema Secure IO Input*.
8. Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay*.
9. Настройка объекта *Suprema Slave Controller*.
10. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door*.
11. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input*.
12. Настройка объекта *Suprema Slave Controller Reader*.

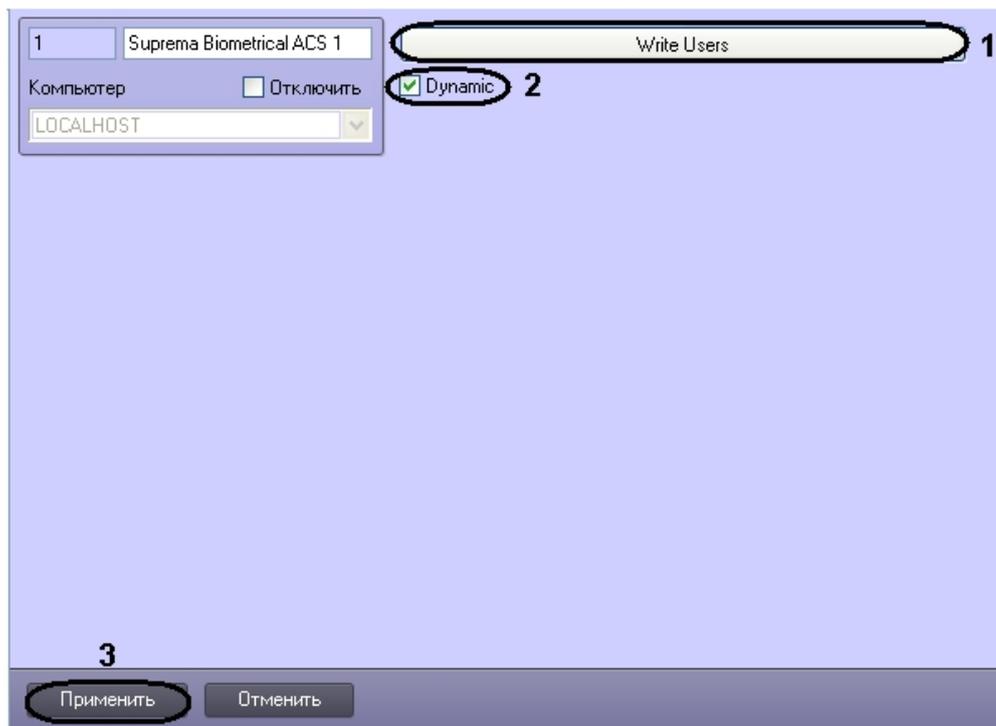
3.2 Активация модуля интеграции Suprema

Для активации модуля интеграции *Suprema* необходимо на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объект **Suprema Biometrical ACS**.



3.3 Запись пользователей во все контроллеры Suprema

Для записи пользователей во все контроллеры необходимо нажать кнопку **Write Users** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS (1)**.

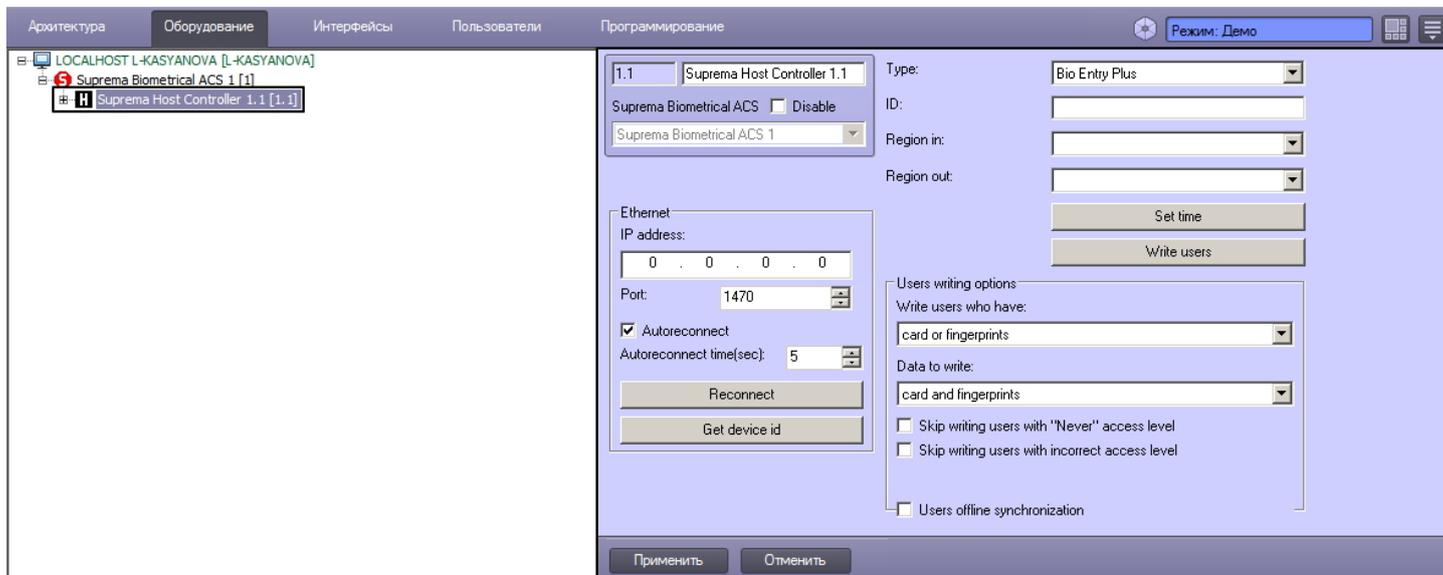


Для динамической пересылки пользователей необходимо установить флажок **Dynamic** (2).

Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (3).

3.4 Настройка объекта Suprema Host Controller

Настройка объекта *Suprema Host Controller* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Biometrical ACS** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host Controller**.

2. В поле **IP-address:** ввести IP адрес контроллера (1).
3. В поле **Port** ввести порт подключения контроллера (2).
4. Флажок **Autoreconnect** включает автоматическое переподключение при потере связи с контроллером по истечении времени, заданного в поле **Autoreconnect time** (3).
5. Для того чтобы переподключиться к контроллеру по Ethernet необходимо нажать кнопку **Reconnect** (4).
6. Для того чтобы получить ID контроллера, подключенного по Ethernet необходимо нажать кнопку **Get device id** (5).
7. Из раскрывающегося списка **Type:** выбрать тип контроллера (6). Доступны следующие типы:
 - a. Bio Entry Plus – распознавание происходит по отпечаткам пальцев и по карте;
 - b. XPass – распознавание происходит только по карте;
 - c. X-station – распознавание происходит по карте и паролю.
8. В поле **ID:** ввести аппаратный адрес подключенного контроллера (7).
9. Из раскрывающегося списка **Region In:** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель (8).
10. Из раскрывающегося списка **Region Out:** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель (9).

Примечание.

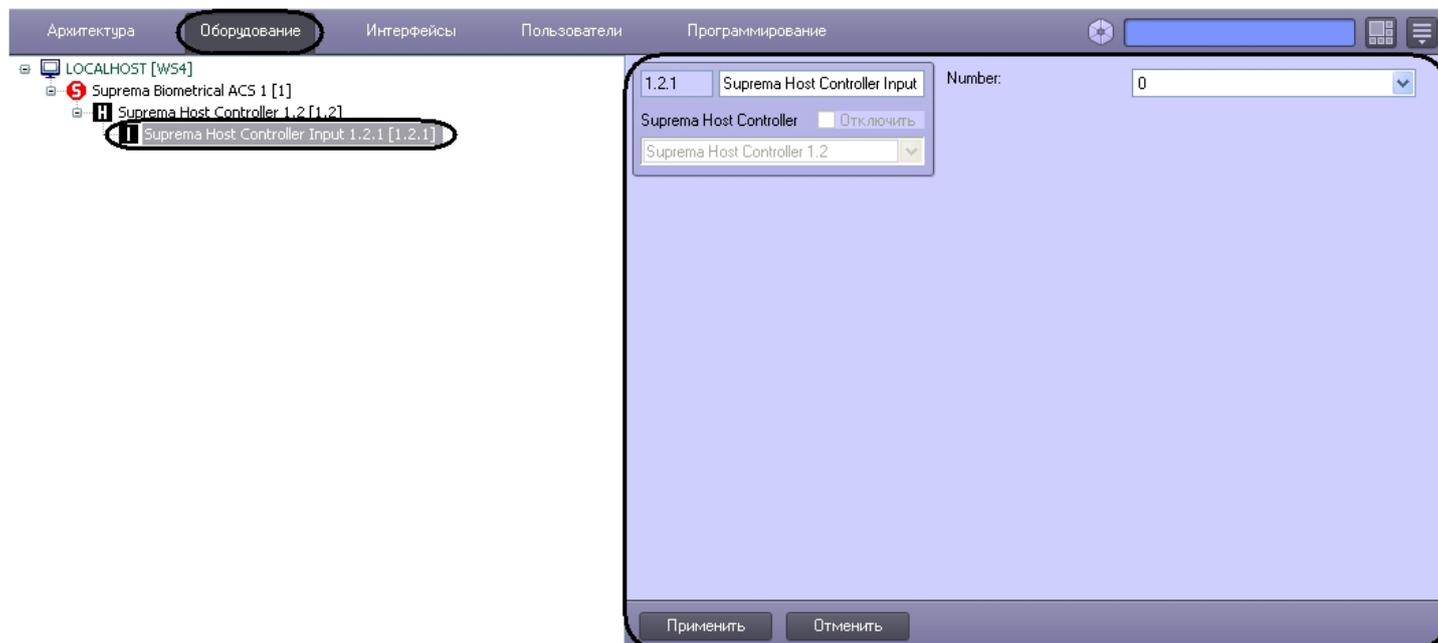
Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

11. Нажать кнопку **Set time** для установки времени в контроллер (10).
12. Для записи пользователей в контроллер нажать кнопку **Write Users** (11).
13. Указать параметры записи пользователей:
 - a. Из раскрывающегося списка **Write users who have:** выбрать критерий, по наличию которого будут выбраны пользователи для записи (12).
 - b. Из раскрывающегося списка **Data to write:** выбрать данные, которые будут записаны (13).
 - c. Установить флажок **Skip writing users with "Never" access level** для записи пользователей с уровнем доступа "Никогда" (14).
 - d. Установить флажок **Skip writing users with incorrect access level** для записи пользователей с неверным или отсутствующим уровнем доступа (15).
 - e. Если флажок **Offline synchronization** установлен, то контроллер будет поддерживать актуальные данные о пользователях, даже в случае разрыва связи (16).
14. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (17).

Настройка объекта *Suprema Host Controller* завершена.

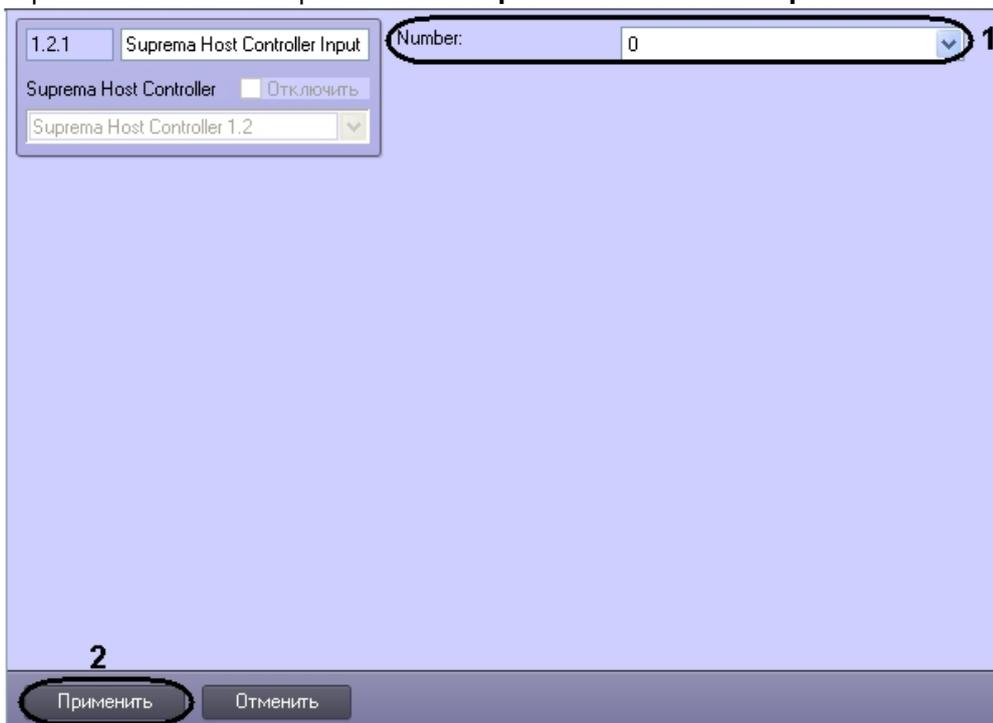
3.5 Настройка объекта Suprema Host Controller Input

Настройка объекта *Suprema Host Controller Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host controller Input**.



2. Из раскрывающегося списка **Number:** выбрать номер входа контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Host Controller Input* завершена.

3.6 Настройка объекта Suprema Host Controller Door

Настройка объекта *Suprema Host Controller Door* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller Door**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller Door* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Host Controller Door**.

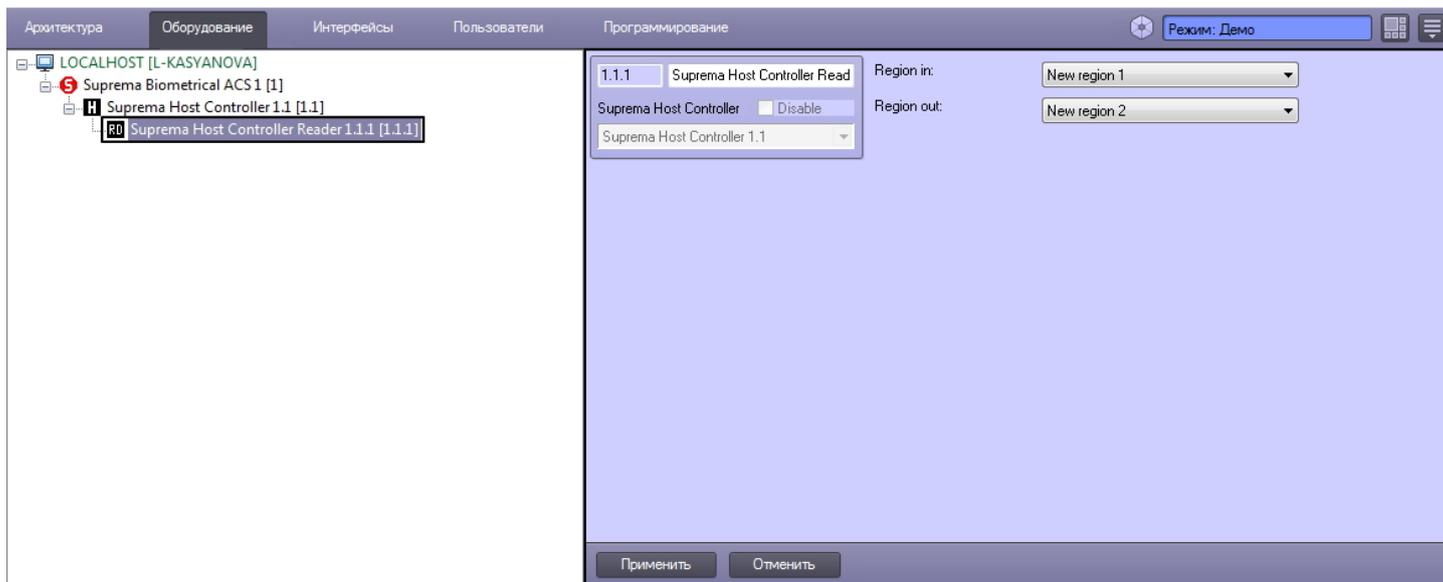


2. Из раскрывающегося списка **Number:** выбрать номер двери (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Host Controller Door* завершена.

3.7 Настройка объекта Suprema Host Controller Reader

Настройка объекта *Suprema Host Controller Reader* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Host Controller Reader**. Данный объекта создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Host Controller Reader* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema Host Controller Reader**.

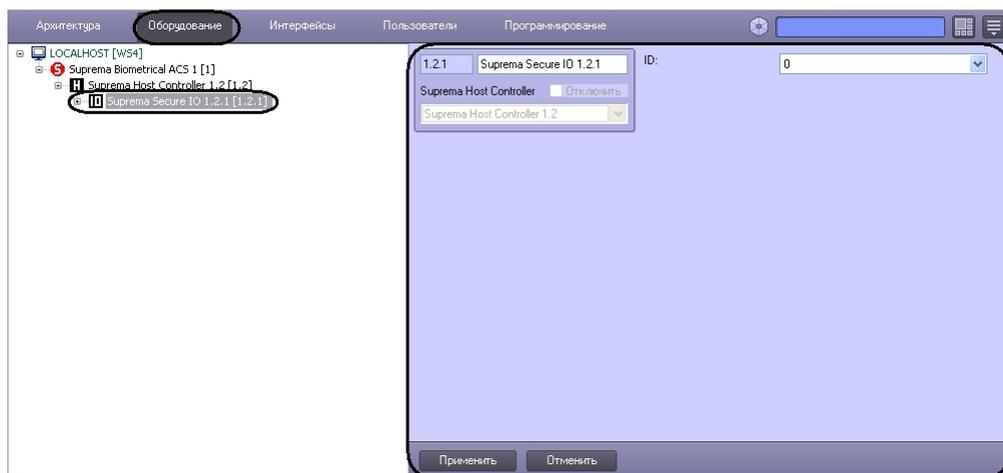


2. Из раскрывающегося списка **Region in:** выбрать раздел, в который входит пользователь (1).
3. Из раскрывающегося списка **Region out:** выбрать раздел, из которого входит пользователь (2).
4. Для сохранения изменений нажать на кнопку **Применить** (3).

Настройка объекта *Suprema Host Controller Reader* завершена.

3.8 Настройка объекта Suprema Secure IO

Настройка объекта *Suprema Secure IO* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO**.



2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO* завершена.

3.9 Настройка объекта Suprema Secure IO Input

Настройка объекта *Suprema Secure IO Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Secure IO** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO Input**.

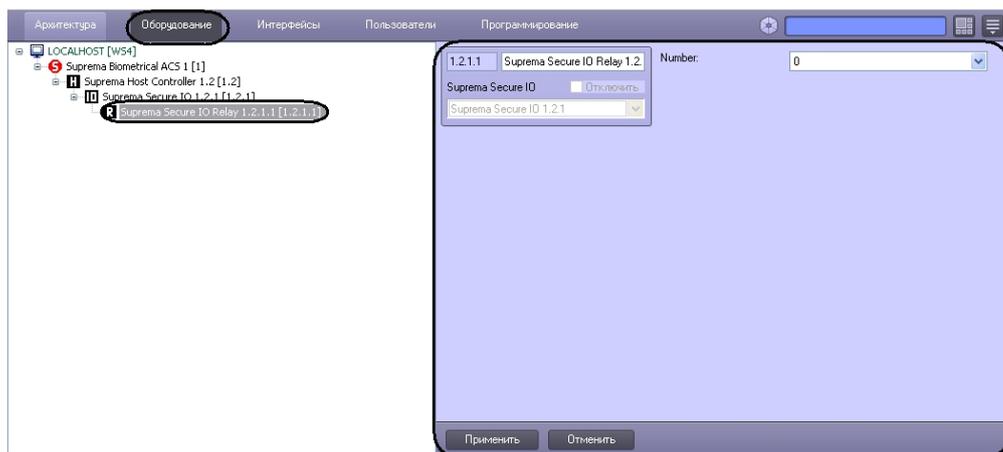


2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер входа контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO Input* завершена.

3.10 Настройка объекта Suprema Secure IO Relay

Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Secure IO Relay**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Secure IO** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Secure IO Relay* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Secure IO Relay**.

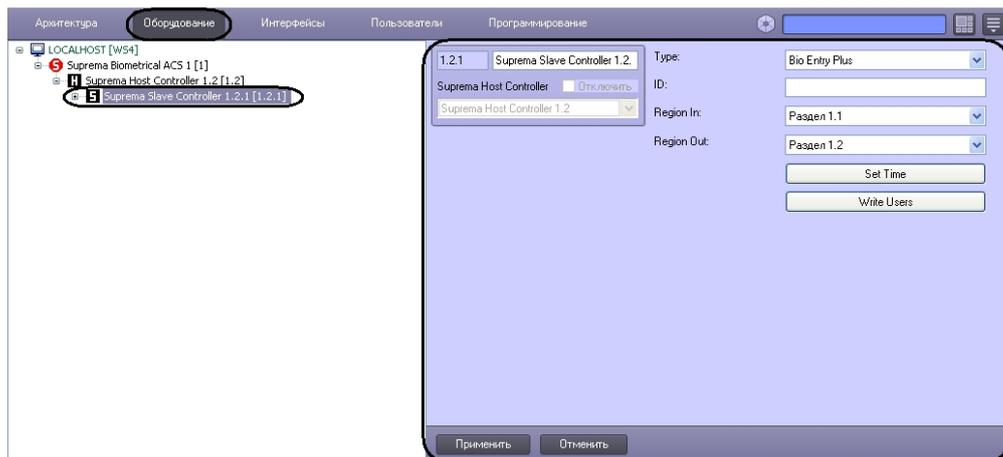


2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер реле контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Secure IO Relay* завершена.

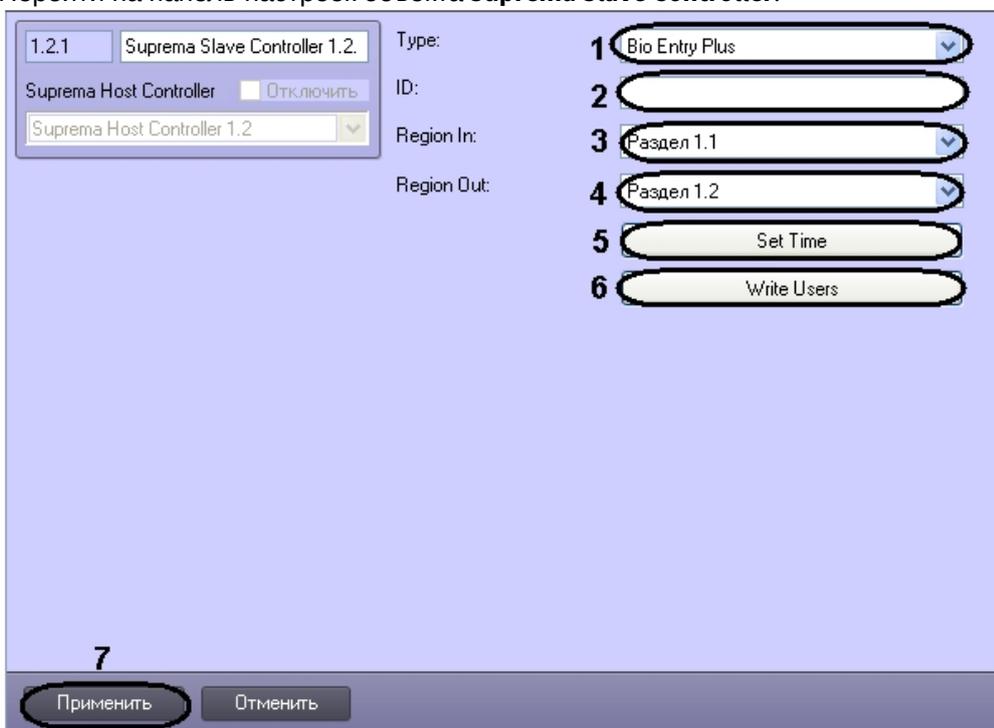
3.11 Настройка объекта Suprema Slave Controller

Настройка объекта *Suprema Slave Controller* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Host Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller**.



2. Из раскрывающегося списка **Типе**: выбрать тип контроллера (1). Доступны следующие типы:
 - a. Bio Entry Plus – распознавание происходит по отпечаткам пальцев и по карте;
 - b. XPass – распознавание происходит только по карте;
 - c. X-station – распознавание происходит по карте и паролю.
3. В поле **ID**: ввести аппаратный адрес подключенного контроллера (2).
4. Из раскрывающегося списка **Region In** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель (3).
5. Из раскрывающегося списка **Region Out**: выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель (4).

Примечание.

Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

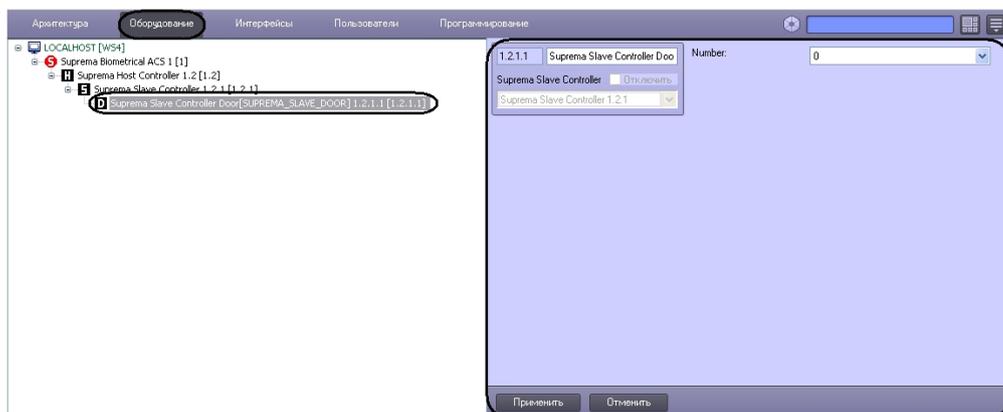
6. Нажать кнопку **Set time** для установки времени в контроллер (5).

7. Для записи пользователей в контроллер нажать кнопку **Write Users (6)**.
8. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить (7)**.

Настройка объекта *Suprema Slave Controller* завершена.

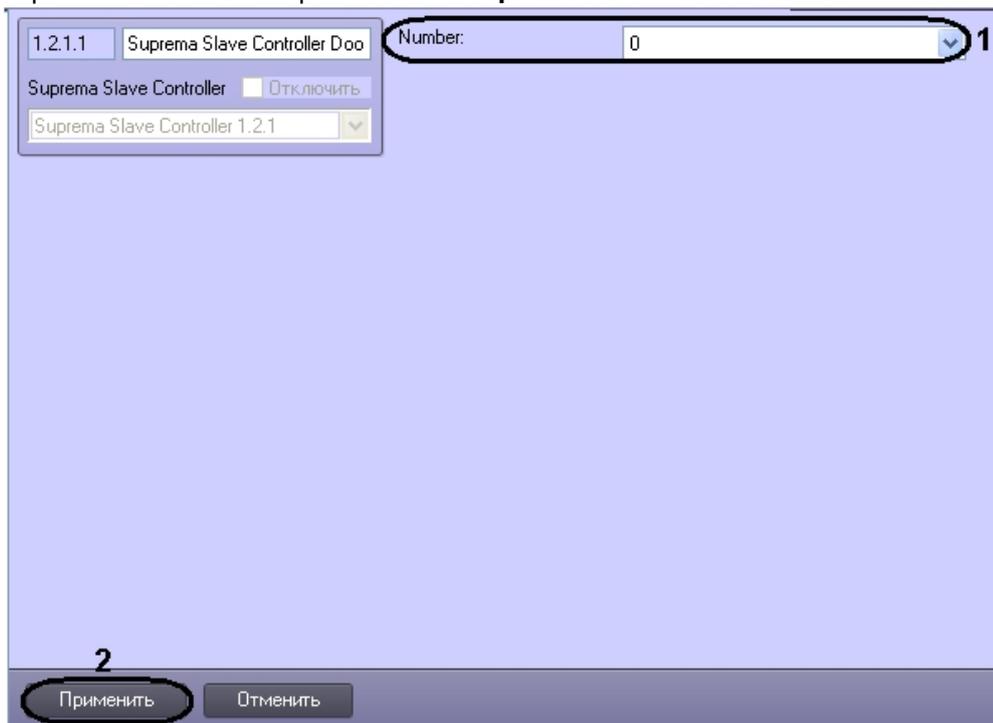
3.12 Настройка объекта Suprema Slave Controller Door

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Door**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Door* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Door**.



2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер двери контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить (2)**.

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Door* завершена.

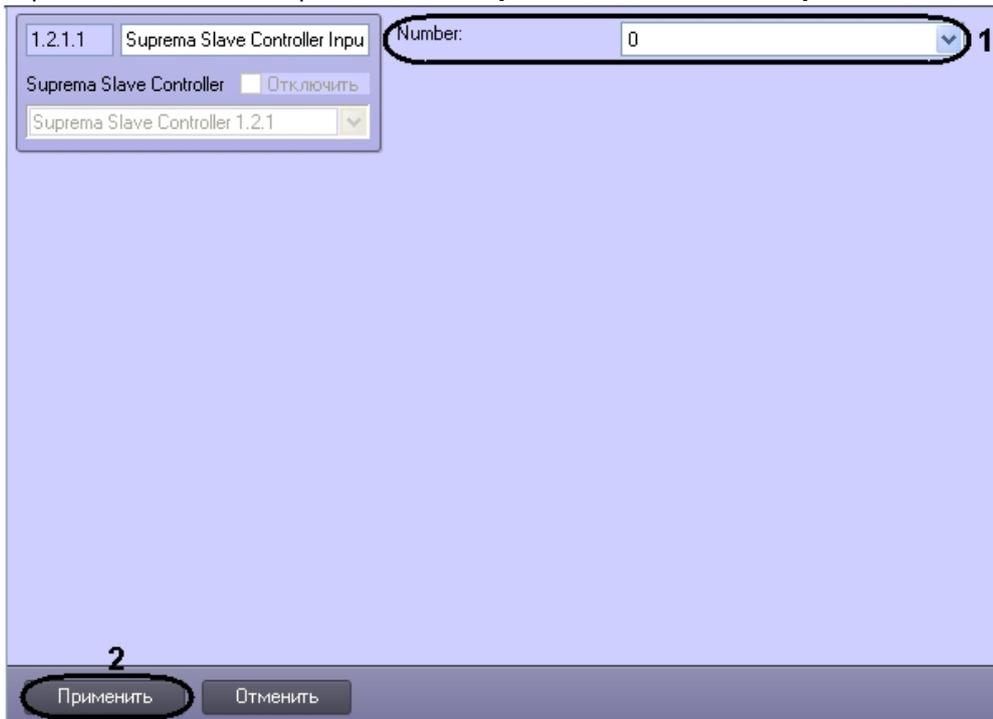
3.13 Настройка объекта Suprema Slave Controller Input

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Input**. Этот объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Input* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Input**.



2. Из раскрывающегося списка **Number** выбрать номер входа контроллера (1).
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (2).

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Input* завершена.

3.14 Настройка объекта Suprema Slave Controller Reader

Настройка объекта *Suprema Slave Controller Reader* осуществляется на панели настроек объекта **Suprema Slave Controller Reader**. Данный объект создается на базе объекта **Suprema Slave Controller** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки объекта *Suprema Slave Controller Reader* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Suprema Slave Controller Reader**.



2. Из раскрывающегося списка **Region in**: выбрать раздел, в который входит пользователь (1).
3. Из раскрывающегося списка **Region out**: выбрать раздел, из которого входит пользователь (2).
4. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (3).

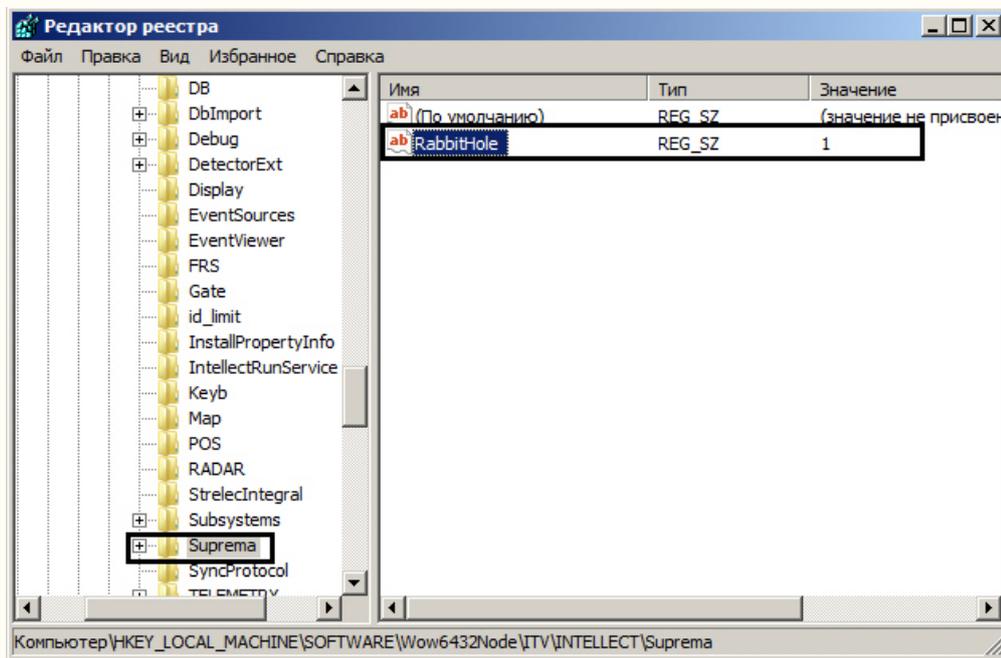
Настройка объекта *Suprema Slave Controller Reader* завершена.

3.15 Считывание пользователей и событий из базы данных Suprema в ПК ACFA Intellect

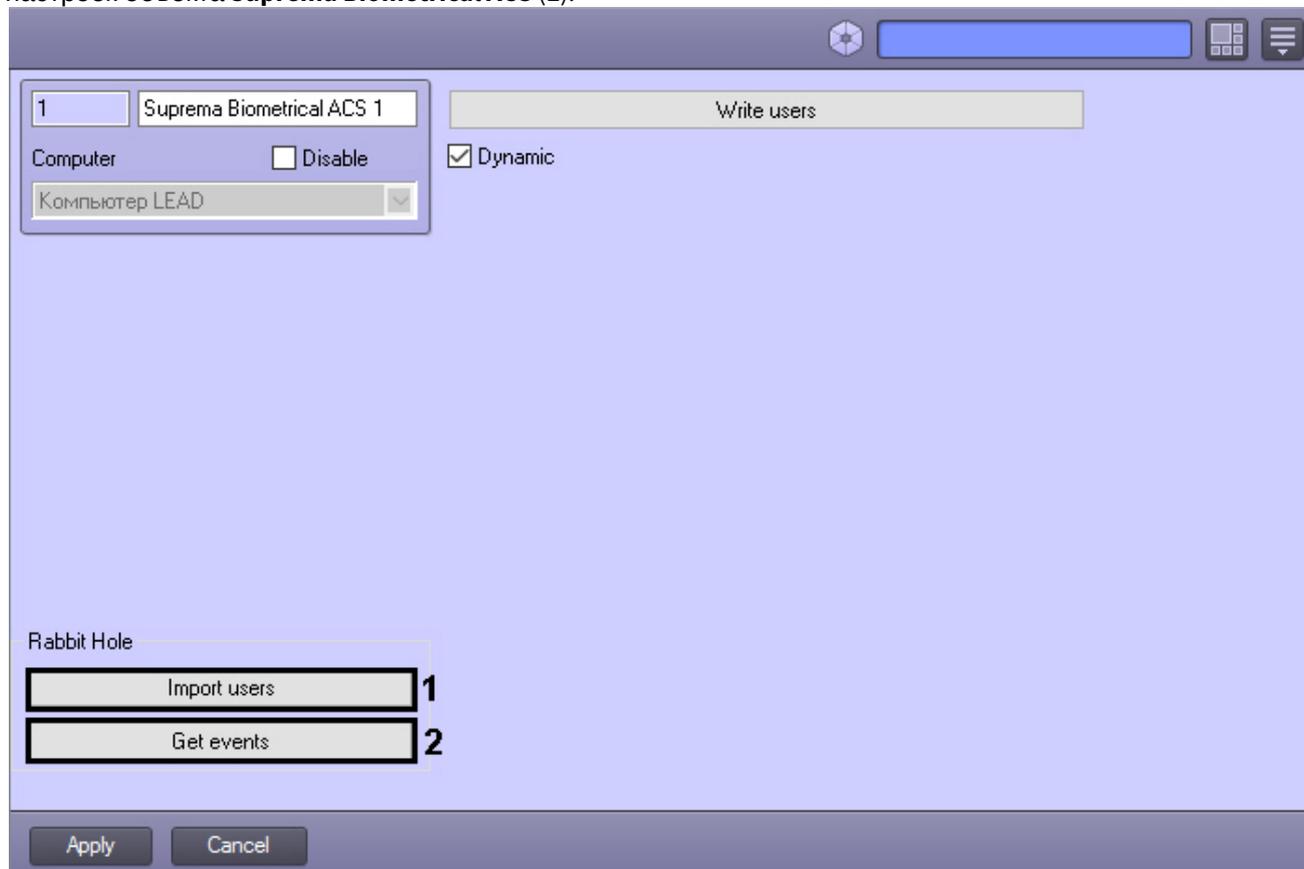
В ПК *ACFA Intellect* существует возможность импортировать пользователей и получать события из базы данных программного обеспечения производителя.

Внимание!

По умолчанию, кнопки, используемые для импорта пользователей и получения событий из базы данных *Suprema*, скрыты. Для отображения данных кнопок необходимо создать строковый параметр с именем *RabbitHole* и со значением 1 в разделе реестра `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\INTELLECT\Suprema`.



1. Для импорта пользователей из базы данных *Suprema* необходимо нажать кнопку **Import users** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS (1)**.



В результате будет открыто диалоговое окно, в котором требуется указать параметры подключения к базе данных программного обеспечения производителя:

- a. В поле **Server address**: ввести адрес сервера базы данных программного обеспечения производителя (1).
 - b. В поле **Database name**: ввести имя базы данных, из которой требуется произвести считывание пользователей (2).
 - c. В поле **Login**: ввести логин для подключения к базе данных (3).
 - d. В поле **Password**: ввести пароль для подключения к базе данных (4).
 - e. В поле **Index field**: указать номер дополнительного поля БД программного обеспечения производителя, который содержит параметр *Intellect ID* (5).
 - f. Из раскрывающегося списка **Department**: выбрать отдел, в который будут добавлены импортированные пользователи (6).
 - g. Нажать кнопку **OK** (7).
2. Для считывания событий из базы данных программного обеспечения производителя необходимо нажать кнопку **Get events** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS** (2).

В открывшемся диалоговом окне указать временной интервал, за который требуется считать события. В результате выполнения этой операции будут получены события со всех контроллеров системы за указанный интервал времени. Если требуется получить события по конкретному контроллеру, необходимо выполнить описанные выше действия с панели настроек соответствующего объекта.

3. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений.

Внимание!

Некорректное использование данных настроек может привести к потере пользователей или событий в системе и дальнейшему нарушению работы системы.

4 Работа с модулем интеграции Suprema

4.1 Общие сведения о работе с модулем Suprema

Для работы с модулем интеграции *Suprema* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта;**
2. **Протокол событий.**

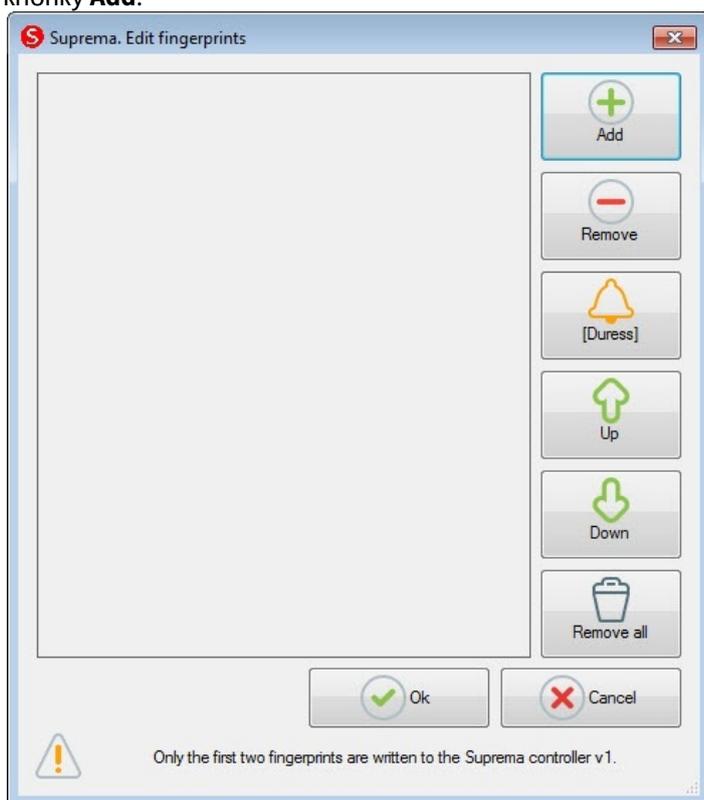
Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

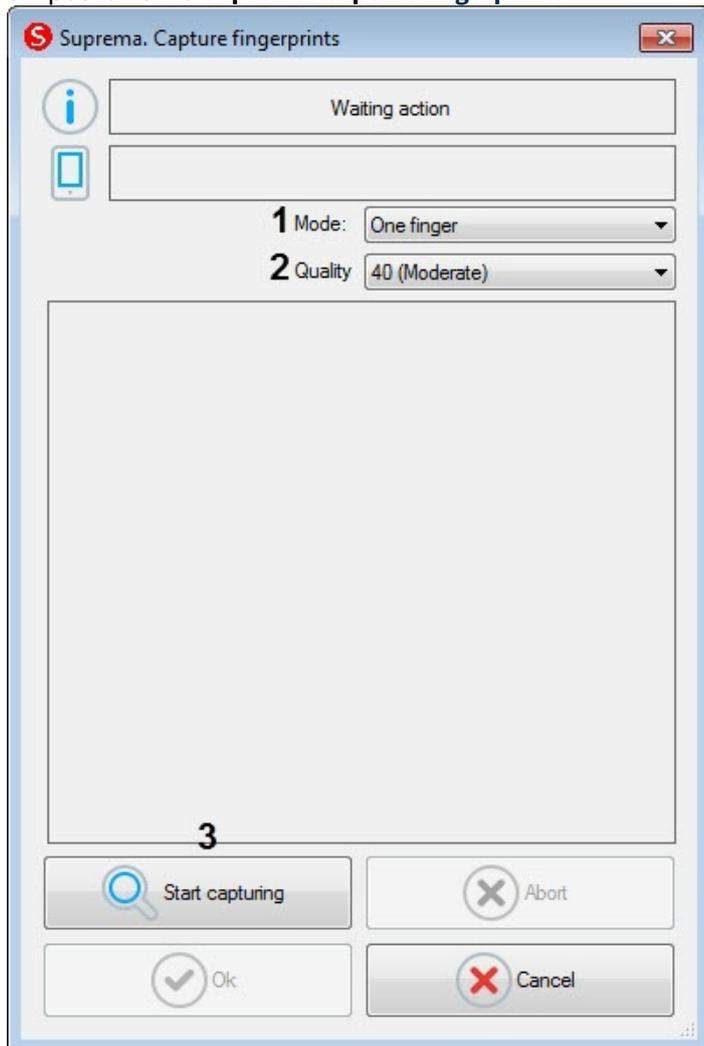
4.2 Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema

Для добавления шаблонов отпечатков пальцев *Suprema* в модуле *Бюро Пропусков* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти к добавлению биометрических данных в окне **Бюро пропусков** (см. [Добавление биометрических параметров](#)).
2. Выбрать расширение (**Edit fingerprints**) **Suprema Host Controller** или **Suprema Slave Controller**, которое соответствует контроллеру с подключенным к нему биометрическим считывателем отпечатков пальцев.
3. Откроется диалоговое окно **Suprema. Edit fingerprints**. Для добавления нового отпечатка пальца нажать кнопку **Add**.



Откроется окно **Suprema. Capture fingerprints**.



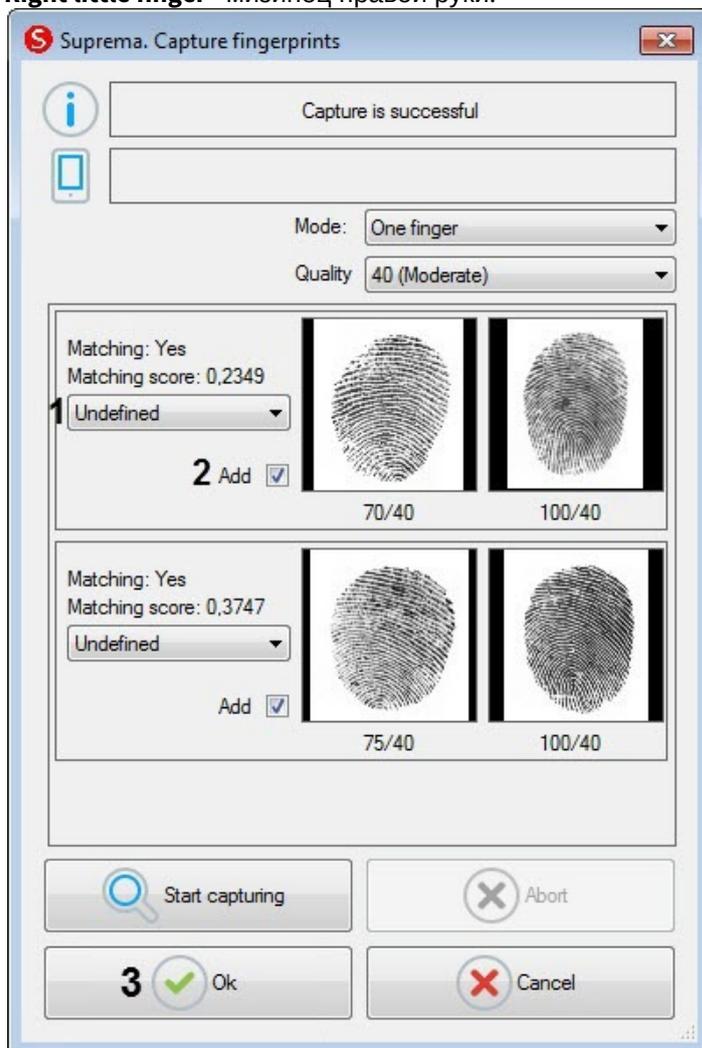
4. В раскрывающемся списке **Mode (1)** выбрать режим захвата отпечатков: **One finger**. Остальные режимы захвата для данного контрольного считывателя недоступны.
5. В раскрывающемся списке **Quality (2)** выбрать качество захвата отпечатков:
 - **20 (Weak)** - низкое качество.
 - **40 (Moderate)** - среднее качество (по умолчанию).
 - **60 (Strong)** - высокое качество.
 - **80 (Strongest)** - наивысшее качество.
6. Для начала захвата отпечатков нажать кнопку **Start capturing (3)** и далее следовать указаниям, отображаемым в верхней части окна **Suprema. Capture fingerprints**.

Примечание

Для захвата отпечатков необходимо каждый палец или группу пальцев приложить к считывателю по 2 раза с задержкой в 5 секунд после нажатия кнопки **Start capturing** и после первого захвата.

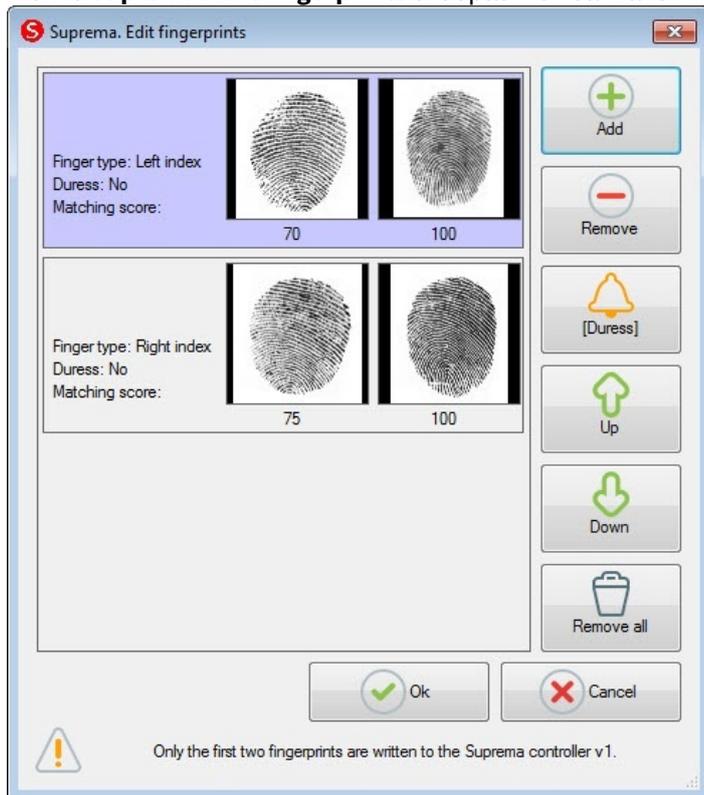
7. После завершения захвата отпечатков пальцев необходимо в раскрывающемся списке (1) для каждого отпечатка выбрать тип отсканированного пальца:
 - **Undefined** - неопределенный.
 - **Left thumb** - большой палец левой руки.
 - **Left index finger** - указательный палец левой руки.
 - **Left middle finger** - средний палец левой руки.
 - **Left ring finger** - безымянный палец левой руки.
 - **Left little finger** - мизинец левой руки.

- **Right thumb** - большой палец правой руки.
- **Right index finger** - указательный палец правой руки.
- **Right middle finger** - средний палец правой руки.
- **Right ring finger** - безымянный палец правой руки.
- **Right little finger** - мизинец правой руки.



8. Снять флажок **Add** (2), если данный отпечаток не нужно добавлять пользователю.
9. Нажать кнопку **Ok** (3) для сохранения результата захвата отпечатков.

10. В окне **Suprema. Edit fingerprints** отобразятся захваченные отпечатки.



11. Для удаления одного отпечатка пальца необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **Remove**.

Примечание

Чтобы удалить все отпечатки пальца необходимо нажать кнопку **Remove all**.

12. Чтобы сделать отпечаток "Под принуждением" необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **[Duress]**.

Примечание

В результате при считывании данного отпечатка пальца будет генерироваться тихая тревога.

13. Для перемещения отпечатков пальцев вверх или вниз по списку необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **Up** или **Down**.
14. Для завершения ввода отпечатков пальцев нажать кнопку **Ok**.

Добавление шаблонов отпечатков пальцев *Suprema* в модуле *Бюро Пропусков* завершено.

4.3 Управление объектом Suprema Host Controller

Управление объектом *Suprema Host Controller* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Host Controller**:

| Suprema Host Controller 1.1[1.1] |
|----------------------------------|
| Unlock |
| Reconnect |
| Lock(5 min) |

Описание команд функционального меню объекта **Suprema Host Controller** приведено в таблице.

| Команда | Описание |
|--------------|--------------------------------|
| Unlock | Разблокировать |
| Reconnect | Переподключиться к контроллеру |
| Lock (5 min) | Заблокировать на 5 минут |

4.4 Управление объектом Suprema Host Controller Input

Управление объектом *Suprema Host Controller Input* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Host Controller Input**.

| Suprema Host Controller Input 1.1.1[1.1.1] |
|--|
| Reset |

Для перезагрузки выхода выбрать команду **Reset**.

4.5 Управление объектом Suprema Host Controller Door

Управление объектом *Suprema Host Controller Door* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Host Controller Door**.

| Suprema Host Controller Door 1.1.1[1.1.1] |
|---|
| Relay On |
| Relay Off |
| Open |
| Close |

Описание команд функционального меню объекта **Suprema Host Controller Door** приведено в таблице.

| Команда | Описание |
|-----------|----------------|
| Relay On | Включить реле |
| Relay Off | Отключить реле |
| Open | Открыть дверь |
| Close | Закрыть дверь |

4.6 Управление объектом Suprema Secure IO Input

Управление объектом *Suprema Secure IO Input* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Secure IO Input**.

| Suprema Secure IO Input 1.1.1.1[1.1.1.1] |
|--|
| Reset |

Для перезагрузки выхода выбрать команду **Reset**.

4.7 Управление объектом Suprema Secure IO Relay

Управление объектом *Suprema Secure IO Relay* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Secure IO Relay**:

| Suprema Secure IO Relay 1.1.1.1[1.1.1.1] |
|--|
| Relay On |
| Relay Off |

Описание команд функционального меню объекта **Suprema Secure IO Relay** приведено в таблице.

| Команда | Описание |
|-----------|----------------|
| Relay Off | Выключить реле |
| Relay On | Включить реле |

4.8 Управление объектом Suprema Slave Controller

Управление объектом *Suprema Slave Controller* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Slave Controller**.

| Suprema Slave Controller 1.1.1[1.1.1] |
|---------------------------------------|
| Unlock |
| Lock(5 min) |

Описание команд функционального меню объекта **Suprema Slave Controller** приведено в таблице.

| Команда | Описание |
|--------------|--------------------------|
| Unlock | Разблокировать |
| Lock (5 min) | Заблокировать на 5 минут |

4.9 Управление объектом Suprema Slave Controller Input

Управление объектом *Suprema Slave Controller Input* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Input**.

| Suprema Slave Controller Input 1.1.1.1[1.1.1.1] |
|---|
| Reset |

Для перезагрузки выхода выбрать команду **Reset**.

4.10 Управление объектом Suprema Slave Controller Door

Управление объектом *Suprema Slave Controller Door* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Door**:

| Suprema Slave Controller Door 1.1.1.1[1.1.1.1] |
|--|
| Relay On |
| Relay Off |
| Open |
| Close |

Описание команд функционального меню объекта **Suprema Slave Controller Door** приведено в таблице.

| Команда | Описание |
|----------------|-----------------|
| Relay Off | Выключить реле |
| Relay On | Включить реле |
| Open | Открыть дверь |
| Close | Закрыть дверь |