



Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2

ACFA Интеллект

Last update 09/29/2022

Table of Contents

1	Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2	3
1.1	Назначение документа.....	3
1.2	Общие сведения о модуле интеграции Suprema 2	3
2	Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema 2.....	4
3	Настройка модуля интеграции Suprema 2.....	8
3.1	Активация модуля интеграции Suprema 2.....	8
3.2	Запись пользователей и синхронизация времени Suprema 2.....	8
3.3	Настройка контроллера Suprema 2.....	9
3.4	Настройка точки доступа Suprema 2.....	11
3.5	Настройка считывателя Suprema 2.....	12
3.6	Настройка зависимого контроллера Suprema 2	12
3.7	Особенности настройки пользователей интеграции Suprema 2.....	13
4	Работа с модулем интеграции Suprema 2	16
4.1	Общие сведения о работе с модулем Suprema 2.....	16
4.2	Добавление биометрических параметров Suprema 2	16
4.2.1	Добавление шаблона лица Suprema 2.....	16
4.2.2	Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema 2.....	18
4.3	Управление контроллером Suprema 2.....	21
4.4	Управление дверью Suprema 2	22

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Suprema 2](#)

1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Suprema 2*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *АСФА-Интеллект*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Suprema 2*;
2. настройка модуля интеграции *Suprema 2*;
3. работа с модулем интеграции *Suprema 2*.

1.2 Общие сведения о модуле интеграции Suprema 2

Модуль интеграции *Suprema 2* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе программного комплекса *АСФА-Интеллект* и предназначен для обеспечения взаимодействия *СКУД Suprema 2* с ПК *АСФА-Интеллект* (мониторинг, управление).

Примечание.

Подробные сведения о *СКУД Suprema 2* приведены в официальной справочной документации по данной системе (производитель *Suprema Inc.*).

Перед настройкой модуля интеграции *Suprema 2* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Suprema 2* на охраняемый объект.
2. Подключить оборудование *Suprema 2* к Серверу.
3. Установить программное обеспечение *BioStar 2* на Сервер (ПО доступно на официальном сайте производителя);
4. Настроить подключение *СКУД Suprema 2* к Серверу *BioStar 2* (настройка утилиты *BioStar 2* приведена в официальной документации).

2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema 2

Производитель	Suprema 17F Parkview Office Tower, Jeongja, Bundang, Seongnam, Gyeonggi, 463-863 Republic of Korea www.supremainc.com
Тип интеграции	SDK
Подключение оборудования	Ethernet

Поддерживаемое оборудование

Оборудование	Назначение	Характеристика
BSA2-OEPW	Биометрический терминал (считыватель)	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор: 1 ГГц 4-ядерный процессор • Память: 8 Гбайт flash, 1 Гбайт RAM • Встроенная камера 2 Мп, распознавание лица + видеодомофон • Стандарты бесконтактных карт: RFID (125 kHz EM) • Количество шаблонов: 1 000 000 шаблонов, верификация 1:1, 200 000 шаблонов, идентификация 1:N • Количество пользователей: 500 000 пользователей, верификация 1:1, 100 000 пользователей, идентификация 1:N • Емкость памяти событий: 5 000 000 событий (50 000 с изображением) • Порты ввода/вывода Wiegand, TCP/IP, Wi-Fi, USB, TTL I/O, RS 485, SD-карта, PoE

Оборудование	Назначение	Характеристика
FaceStation 2	Биометрический терминал (считыватель)	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор: 1.4GHz Quad Core • Память: 1 Гбайт RAM + 8 Гбайт flash • Встроенная камера, распознавание лица, сохранение фото в журнал событий, видеодомофон • Стандарты бесконтактных карт: FS2-D: 125кГц EM & 13.56МГц Mifare, Mifare Plus, Desfire/EV1, FeliCa, NFC, FS2-AWB: 125кГц EM, HID Prox & 13.56МГц Mifare, Mifare Plus, Desfire/EV1, FeliCa, iCLASS SE/SR, NFC, BLE • Количество шаблонов: 900,000 (1:1), 90,000 (1:N) • Количество пользователей: 30,000 • Емкость памяти событий: 5,000,000 / 50,000 с фото • Интерфейсы: TCP/IP, Wiegand, 1-канальный RS485 (Host или Slave), 2 TTL входа, 1 реле, USB 2.0 Host
BioStation 2	Биометрический терминал (считыватель)	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор: 1 ГГц • Память: 128 Мбайт RAM + 8 Гбайт flash • Камера, распознавание лица + видеодомофон • Стандарты бесконтактных карт: 125KHz EM, 125KHz HID Prox, 13.56MHz Mifare/DesFire/DesFire EV1/Felica/NFC, 13.56MHz iClass SE • Кол-во шаблонов: 1 000 000 (1:1), 40 000 (1:N) • Кол-во пользователей: 500 000 (1:1), 20 000 (1:N) • Емкость памяти событий: 3 000 000 (текст) • Класс защиты корпуса: IP65 • Интерфейсы: TCP/IP, Wiegand, RS485, RS232, TTL I/O, Wi-Fi, реле

Оборудование	Назначение	Характеристика
BioEntry W	Биометрический терминал (считыватель)	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор: 533 MHz DSP • Память: 8 Мбайт flash + 8 Мбайт RAM • Стандарты бесконтактных карт: (EM), HID Prox, Mifare/DesFire, iClass SE • Скорость распознавания в режиме идентификации (1:N): 1 : 2 000 шаблонов в секунду • Количество шаблонов: 10 000 (1:1), 10 000 (1:N) • Количество пользователей: 5 000 (1:1), 5 000 (1:N) • Емкость памяти событий: 50 000 событий • Порты ввода/вывода TCP/IP, Wiegand, RS485, RS232, входы/выходы TTL, реле, PoE
CoreStation	Контроллер	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор: 1.4 GHz Octa Core • Память: 8 Гбайт Flash + 1 Гбайт RAM • Количество пользователей: 500 000 (1:1), 100 000 (1:N) • Емкость памяти событий: 5 000 000 (текст) • Интерфейсы: Ethernet, RS-485, Wiegand • Количество реле: 4 • Максимальное количество подключаемых устройств по RS-485: 64 (максимум 31 устройство на порт) • Максимальное количество устройств Wiegand: 132 (через DM-20) • Количество контролируемых вводов: 8 (TTL вход по выбору) • Количество TTL выходов: 8 • Количество AUX входов: 2

Оборудование	Назначение	Характеристика
BioEntry P2	Биометрическое устройство (считыватель)	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор: 1 ГГц • Память: 2GB Flash + 64MB RAM • Форматы карт: BEP2-OD: 125kHz EM & 13.56MHz MIFARE, MIFARE Plus, DESFire/EV1, FeliCa, NFC BEP2-OA: 125kHz EM, HID Prox & 13.56MHz MIFARE, MIFARE Plus, DESFire/EV1, FeliCa, iCLASS SE/SR, iCLASS SEOS, NFC • Максимальное число пользователей 10,000 (1:1) 10,000 (1:N) • Максимальное число шаблонов: 20,000 (1:1) 20,000 (1:N) * Два шаблона для каждого отпечатка • Число событий (текст): 1,000,000 • Интерфейсы подключения: Ethernet (10/100 Mbps, auto MDI/MDI-X) RS-485 (1 канал Host или Slave) Wiegand (1 вход или 1 выход) TTL (2 входа) Реле (1 реле)
XPass 2	Считыватель	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор: 1 ГГц • Память: 4 GB Flash + 64 MB RAM • Форматы карт: 125kHz EM & 13.56MHz MIFARE, MIFARE Plus, DESFire/EV1, FeliCa • Мобильные карты: NFC, BLE • Максимальное число пользователей: 200 000 • Число событий (текст): 1 000 000 • Интерфейсы подключения: Ethernet 10/100 Mbps, auto MDI/MDI-X, RS485 (поддержка OSDP, 1 канал Master или Slave), Wiegand (вход или выход), реле

Примечание

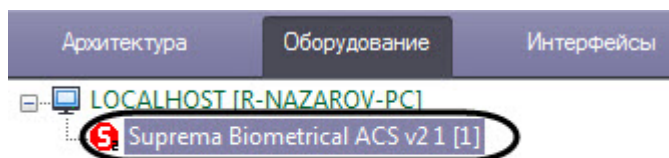
Поддерживаются все устройства, поддерживаемые SDK v.2. В таблице указаны те, работа с которыми была проверена отделом контроля качества ITV.

Защита модуля
За считыватель.

3 Настройка модуля интеграции Suprema 2

3.1 Активация модуля интеграции Suprema 2

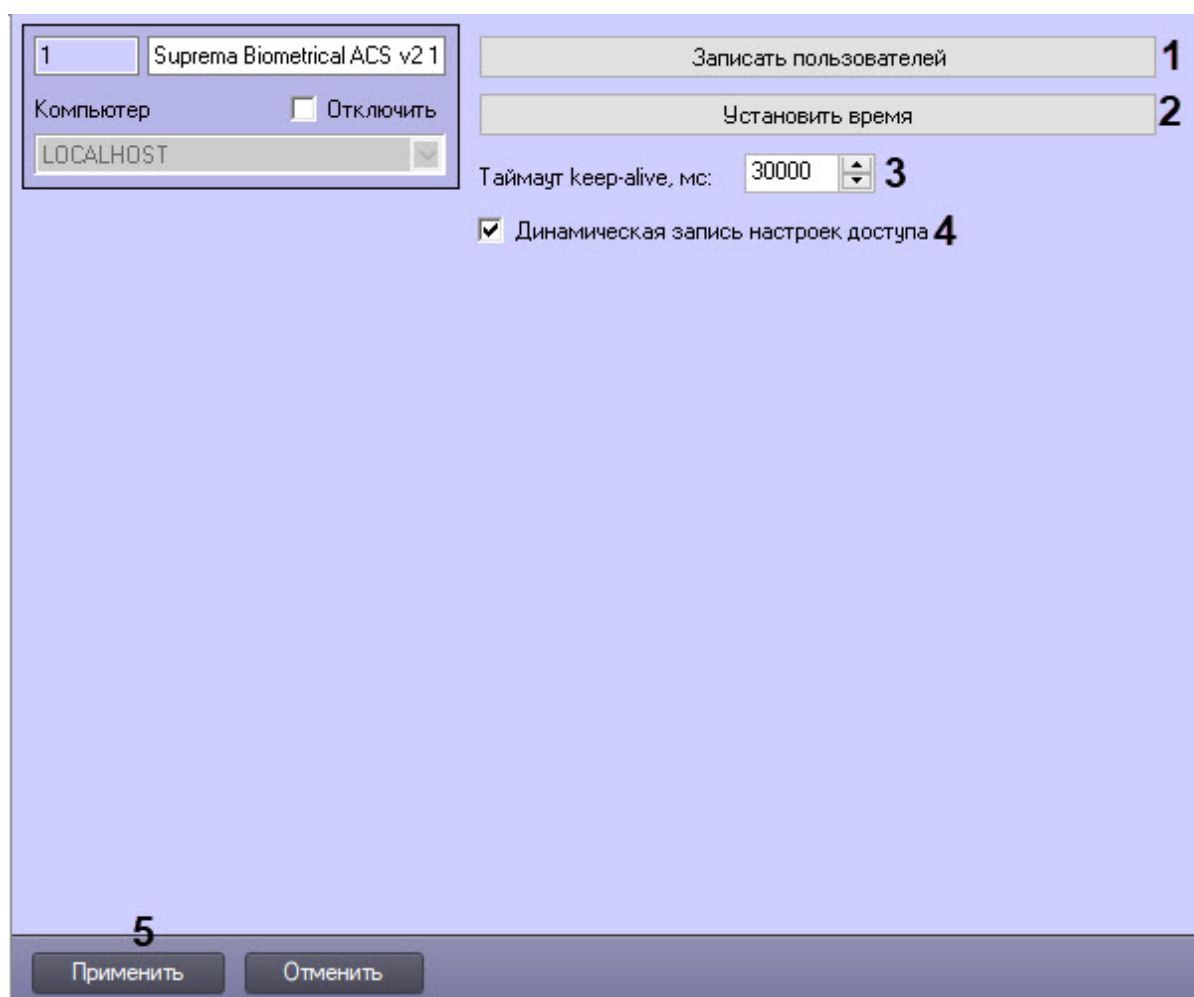
Для активации модуля интеграции *Suprema 2* необходимо на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объект **Suprema Biometrical ACS v2**.



3.2 Запись пользователей и синхронизация времени Suprema 2

Для записи пользователей и времени следует перейти на панель настроек объекта **Suprema Biometrical ACS v2** и выполнить следующие шаги:

1. Для записи пользователей во все контроллеры нажать кнопку **Записать пользователей (1)**.
2. Для синхронизации времени всех контроллеров с временем компьютера нажать кнопку **Установить время (2)**.

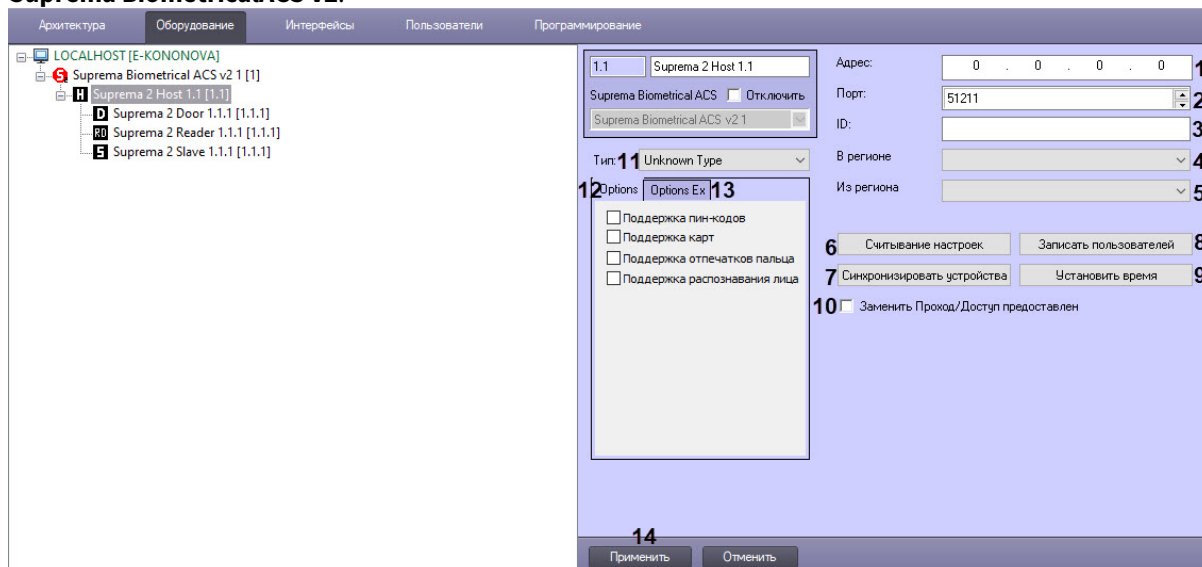


3. Таймаут установить в поле **Таймаут keep-alive, мс (3)**. Значение по умолчанию – 30000 мс.
4. Для динамической записи настроек доступа пользователей установить флажок **Динамическая запись настроек доступа (4)**.
5. Нажать кнопку **Применить (5)** для сохранения изменений.

3.3 Настройка контроллера Suprema 2

Настройка контроллера *Suprema 2* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Host**, который создается на базе объекта **Suprema BiometricalACS v2**.



2. В поле **Адрес** (1) ввести IP-адрес контроллера *Suprema 2*.
3. В поле **Порт** (2) ввести порт подключения контроллера *Suprema 2*.
4. В поле **ID** (3) указать ID контроллера, подключенного по Ethernet.
5. Из раскрывающегося списка **В регионе** (4) выбрать Раздел, соответствующий территории со стороны выхода через считыватель.
6. Из раскрывающегося списка **Из региона** (5) выбрать Раздел, соответствующий территории со стороны входа через считыватель.

Примечание

Поля **В регионе** и **Из региона** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае эти поля следует оставить пустыми.

7. Нажать кнопку **Считывание настроек** (6) для считывания текущих настроек контроллера, при этом также автоматически определяется его **Тип** (11). В зависимости от определенного типа контроллера меняются особенности его работы. Например, для контроллеров типа Xpress S2 меняется алгоритм работы модуля для вычитки событий и записи пользователей, т.к. при обычном алгоритме события приходят с задержкой и долго идет запись пользователей.

Внимание!

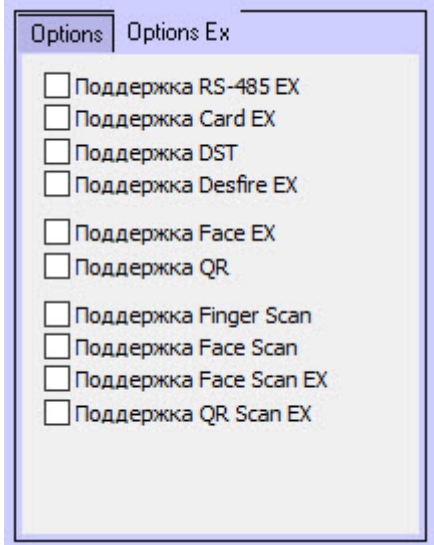
Менять ручную настройку **Тип** не рекомендуется.

8. Нажать кнопку **Синхронизировать устройства** (7) для автоматического создания в ПК *ACFA-Интеллект* дерева устройств, подключенных к контроллеру.
9. Нажать кнопку **Записать пользователей** (8) для записи пользователей в контроллер.
10. Нажать кнопку **Установить время** (9) для синхронизации времени контроллера с временем компьютера.
11. Настроить отправку события при успешном доступе: **Заменить проход/Доступ предоставлен** (10). Флажок снят – генерируется событие **Проход**, в противном случае – событие **Доступ предоставлен**.

Примечание

Настройка необходима для работы модуля *Учет рабочего времени* при наличии одного терминала доступа.

- При считывании настроек (шаг 7) автоматически выставляются флажки на вкладке **Options (12)** с базовыми функциями устройства и вкладке **Options Ex (13)** с расширенными функциями устройства. Данные вкладки не редактируются и отображают функциональные особенности конкретного типа контроллера *Suprema 2*. Для каждого типа контроллера *Suprema 2* набор поддерживаемых функций разный. Вкладка **Options Ex** имеет вид:



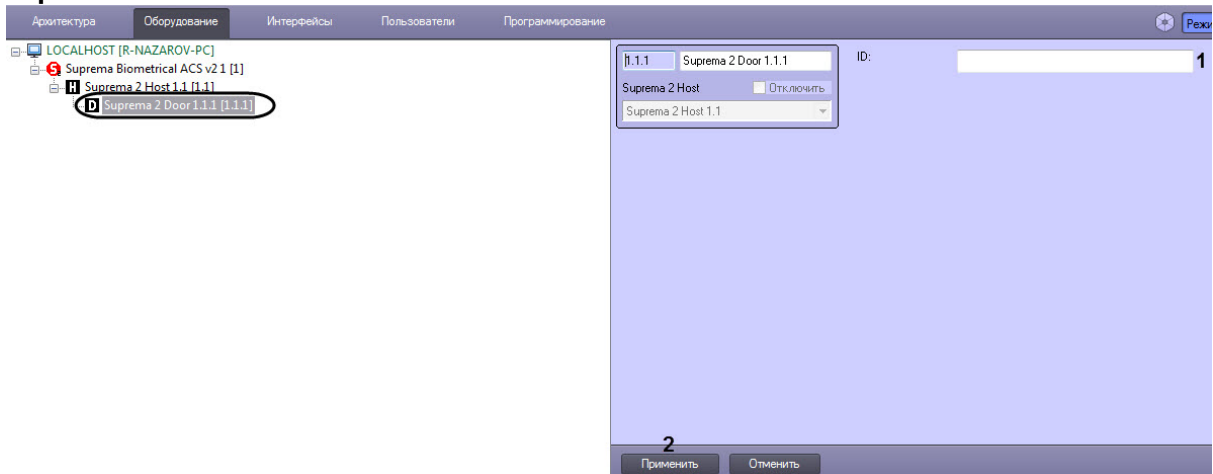
- Нажать кнопку **Применить (14)** для сохранения изменений.

Настройка контроллера *Suprema 2* завершена.

3.4 Настройка точки доступа Suprema 2

Для настройки точки доступа *Suprema 2* необходимо выполнить следующие действия:

- Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Door**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



- В поле **ID (1)** указать идентификационный номер точки доступа.

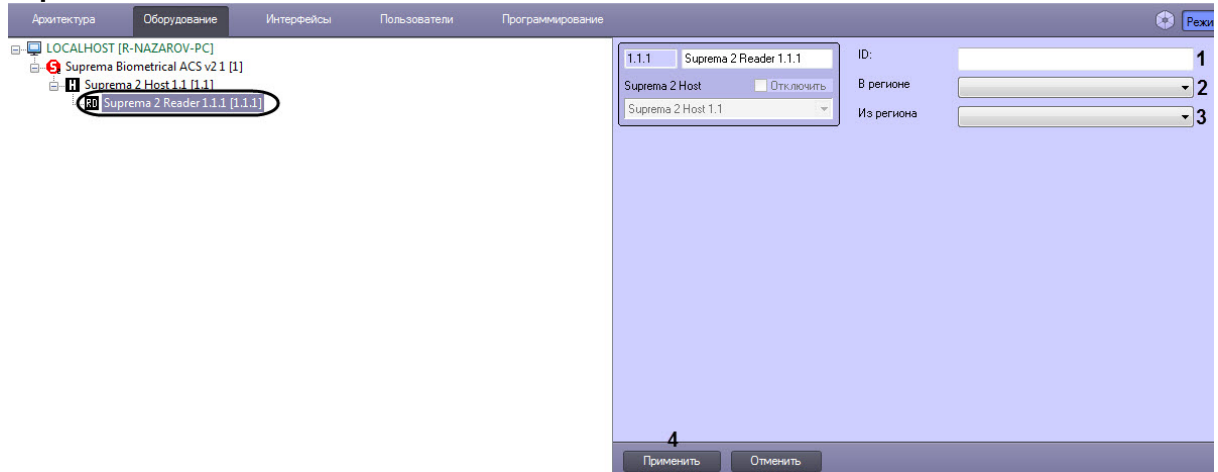
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить (2)**.

Настройка точки доступа *Suprema 2* завершена.

3.5 Настройка считывателя Suprema 2

Настройка считывателя *Suprema 2* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Reader**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



2. В поле **ID (1)** ввести идентификационный номер считывателя.
3. Из раскрывающегося списка **В регионе (2)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель.
4. Из раскрывающегося списка **Из региона (3)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель.

Примечание

Поля **В регионе** и **Из региона** должны быть обязательно заполнены, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае эти поля следует оставить пустыми.

5. Нажать кнопку **Применить (4)** для сохранения изменений.

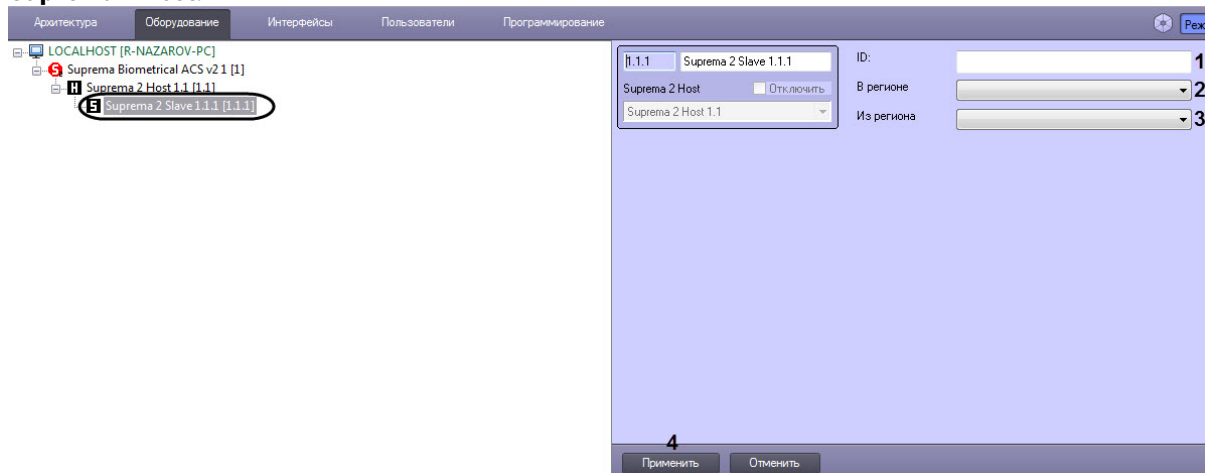
Настройка считывателя *Suprema 2* завершена.

3.6 Настройка зависимого контроллера Suprema 2

К контроллеру *Suprema 2* могут подключаться один или несколько контроллеров, в результате образуя Master-Slave режим, в котором зависимый контроллер выступает в роли считывателя, а решение о предоставлении доступа принимает Master контроллер (подробнее см. в официальной справочной документации по данной системе (производитель Suprema Inc.)).

Настройка зависимого контроллера *Suprema 2* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Slave**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



2. В поле **ID (1)** указать идентификационный номер контроллера.
3. Из раскрывающегося списка **В регионе (2)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через контроллер.
4. Из раскрывающегося списка **Из региона (3)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через контроллер.

Примечание

Поля **В регионе** и **Из региона** должны быть обязательно заполнены, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае эти поля следует оставить пустыми.

5. Нажать кнопку **Применить (4)** для сохранения изменений.

Настройка зависимого контроллера *Suprema 2* завершена.

3.7 Особенности настройки пользователей интеграции Suprema 2

Внимание!

При создании уровня доступа в модуле *Бюро пропусков* необходимо в качестве точки доступа выбирать объекты **Suprema 2 Door** соответствующих контроллеров, доступ к которым должен осуществляться (см. [Работа с уровнями доступа в Бюро пропусков](#)). Если в качестве точки доступа выбрать объекты **Suprema 2 Host**, то такой УД работать не будет.

Настройка дополнительных параметров пользователя осуществляется в модуле *Бюро пропусков* (подробнее см. [Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков](#)). Для этого необходимо в режиме редактирования пользователя задать следующие дополнительные параметры:

1. **Suprema 2 Card Auth Mode (1)** - определяет логику поведения системы:
 - **Default** - используется поведение по умолчанию, заданное в настройках устройства.
 - **Only card** - пользователь может получить доступ только по карте.
 - **Card And Fingerprint** - пользователь может получить доступ, если сначала предъявит карту, а затем отпечаток пальца.

- **Card and Pin** - пользователь может получить доступ, если сначала он предъявит карту, а затем введет PIN-код.
- **Fingerprint Or Pin After Card** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца или введет PIN-код после предъявления карты.
- **Card And Fingerprint And Pin** - пользователь может получить доступ, если предъявит карту, затем отпечаток пальца и введет PIN-код, и только в данной последовательности действий.
- **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, предоставив карту.

1	Suprema 2 Card Auth Mode	Default
2	Suprema 2 Faces	0
3	Suprema 2 Finger Auth Mode	Default
4	Suprema 2 Id Auth Mode	Default
5	Suprema 2 Operator Level	None
6	Suprema Bypass Card	No
7	Suprema(2) Fingerprints	0
8	Suprema(2) Security Level	Default

2. **Suprema 2 Faces (2)** - отображает количество векторов лиц, назначенных текущему пользователю.
3. **Suprema 2 Finger Auth Mode (3)** - определяет логику поведения авторизации с помощью отпечатка пальца:
 - **Default** - используется поведение по умолчанию, заданное в настройках устройства.
 - **Only Fingerprint** - пользователь может получить доступ только с помощью отпечатка пальца.
 - **Fingerprint And Pin** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца и затем введет PIN-код.
 - **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, предъявив отпечаток пальца.
4. **Suprema 2 Id Auth Mode (4)** - определяет логику поведения авторизации с помощью id:
 - **Fingerprint After Id** - пользователь может получить доступ, если введет свой id (не PIN-код!), а затем предъявит отпечаток пальца.
 - **Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если введет свой id, а затем PIN-код.
 - **Fingerprint Or Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца или введет PIN-код после того, как введет свой id.
 - **Fingerprint And Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца и введет PIN-код после того, как введет свой id.
 - **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, введя свой id.
5. **Suprema 2 Operator Level (5)** - Определяет доступ к настройкам контроллера с его клавиатуры:
 - **None** - значение по умолчанию. Пользователь не имеет доступа к настройкам.
 - **Admin** - пользователь имеет полный доступ к настройкам.
 - **System settings** - пользователь имеет доступ к настройкам системы, но не имеет доступа к настройкам пользователя.
 - **User information** - пользователь может видеть только информацию пользователя, но не может ничего изменить.

Примечание

Доступ к настройкам контроллера можно получить нажав кнопку Esc на клавиатуре контроллера. Нажатие Esc приводит к тому, что устройство потребует предъявить отпечаток пальца, карту или id.

Внимание!

Как минимум один пользователь должен иметь уровень администратора. В противном случае эта функция отключена.

6. **Suprema Bypass Card (6)** - при предъявлении этой карты будет предоставлен доступ и сгенерировано событие тревоги. Эта карта может быть использована пользователем, находящимся под принуждением.
7. **Suprema (2) Fingerprints (7)** - отображает количество отпечатков пальцев, назначенных текущему пользователю.
8. **Suprema (2) Security level (8)** - определяет уровень качества отпечатков пальцев. Для корректной настройки необходимо обратиться к официальной справочной документации по данной системе.

Настройка дополнительных параметров пользователей интеграции *Suprema 2* завершена.

4 Работа с модулем интеграции Suprema 2

4.1 Общие сведения о работе с модулем Suprema 2

Для работы с модулем интеграции *Suprema 2* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта;**
2. **Протокол событий.**

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

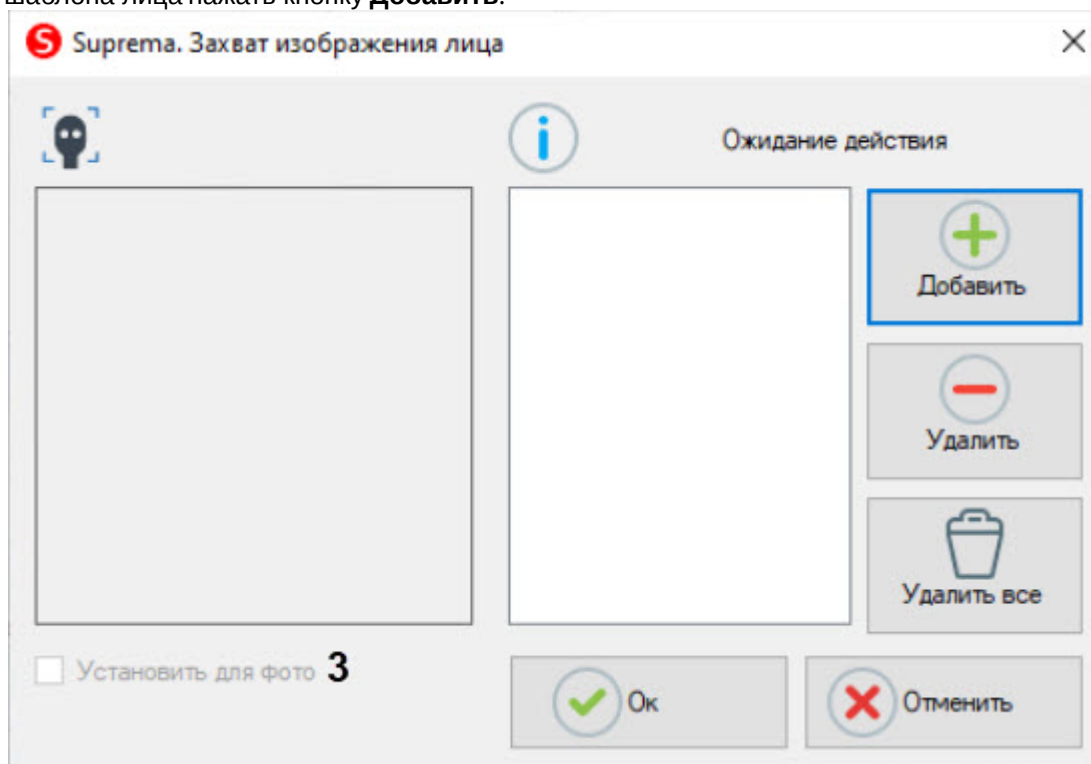
Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

4.2 Добавление биометрических параметров Suprema 2

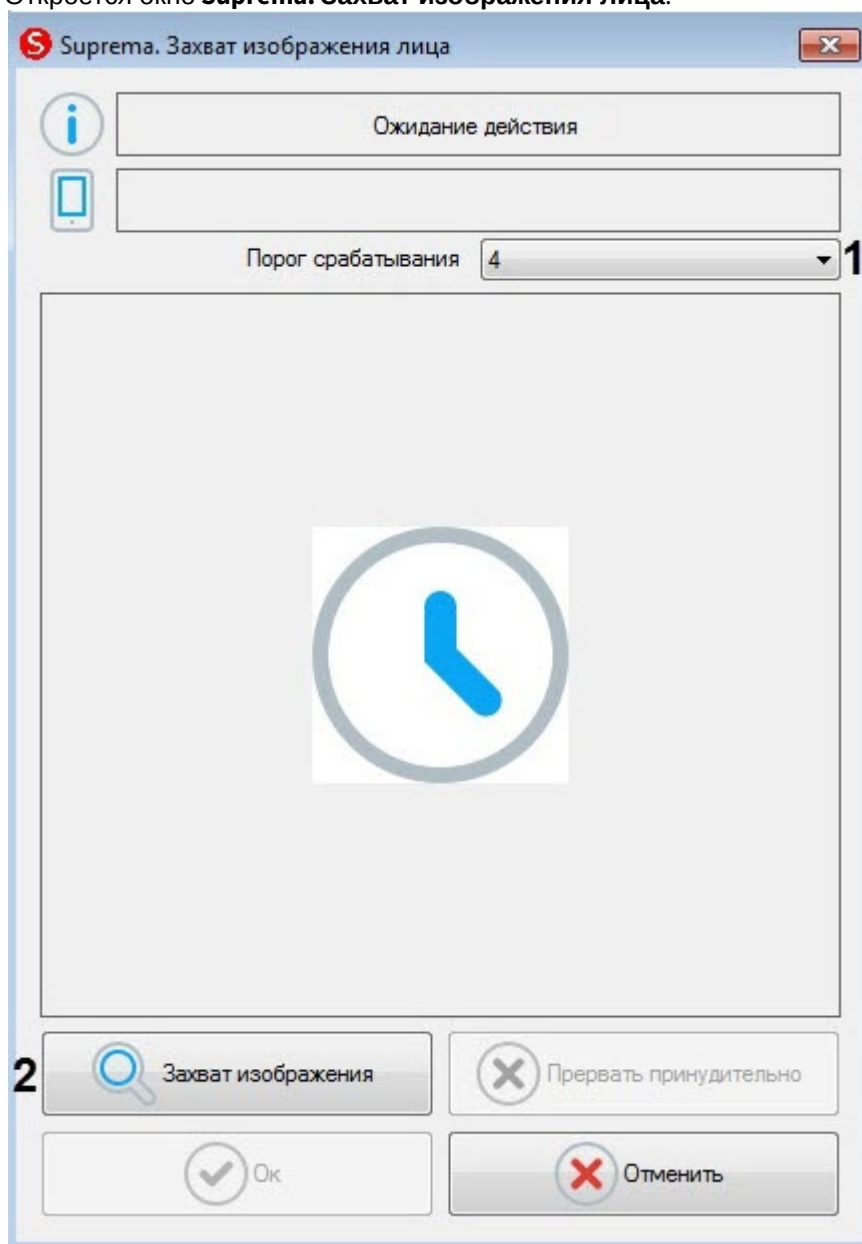
4.2.1 Добавление шаблона лица Suprema 2

Для добавления шаблона лица *Suprema 2* в модуле *Бюро Пропусков* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти к добавлению биометрических данных в окне **Бюро пропусков** (см. [Добавление биометрических параметров](#)).
2. Выбрать расширение (**Редактирование лиц**) **Suprema 2 Host**, которое соответствует контроллеру с подключенным к нему биометрическим считывателем лица, либо терминалу.
3. Откроется диалоговое окно **Suprema. Захват изображения лица**. Для добавления нового шаблона лица нажать кнопку **Добавить**.



Откроется окно **Suprema. Захват изображения лица**.



4. В раскрывающемся списке **Порог срабатывания** (1) выбрать чувствительность захвата изображения лица: от **0** (низкая) до **8** (максимальная).
5. Для начала захвата лица нажать кнопку **Захват изображения** (2) и далее следовать указаниям, отображаемым в верхней части окна **Suprema. Захват изображения лица**. В случае успешного захвата лица отобразится полученная фотография, шаблон которой будет сохранен.

⚠ Внимание!

Произвольные фотографии (из файлов, с камер) в терминалы пересылаться не могут. Если терминалов много, то захват лица можно сделать с любого из них, далее это изображение будет пересылаться в другие терминалы с другими атрибутами доступа.

6. Установить флажок **Установить для фото** (3) для назначения захваченного терминалом лица в качестве фотографии пользователя.

7. Нажать кнопку **Ок** для завершения добавления шаблона лица, кнопку **Отменить** для отмены операции.
8. Для удаления шаблона лица необходимо выбрать его в списке шаблонов и нажать кнопку **Удалить**.

Примечание

Для удаления всех шаблонов лиц нажать кнопку **Удалить все**.

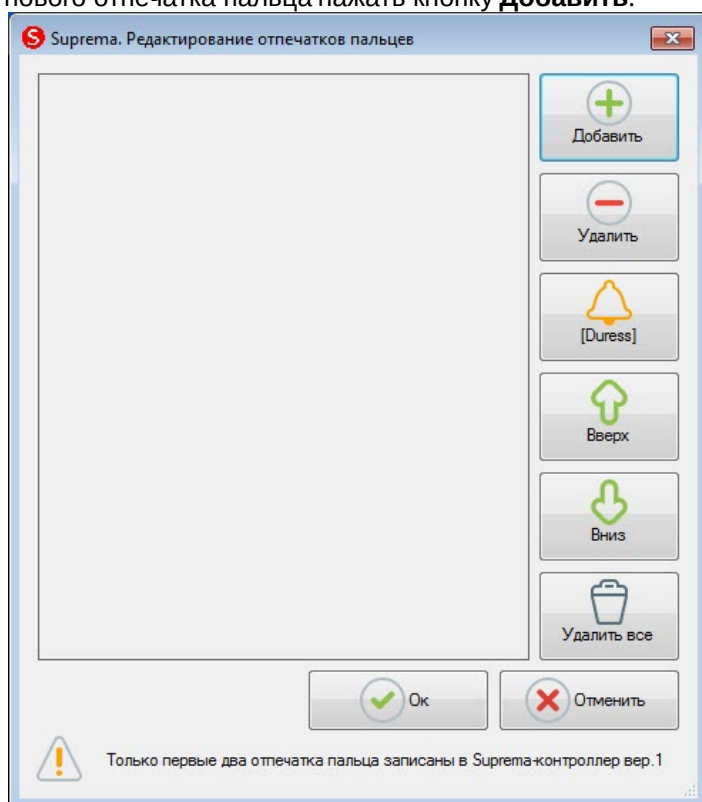
9. Нажать кнопку **Ок** для сохранения шаблона лица.

Добавление шаблона лица *Suprema 2* в модуле *Бюро Пропусков* завершено.

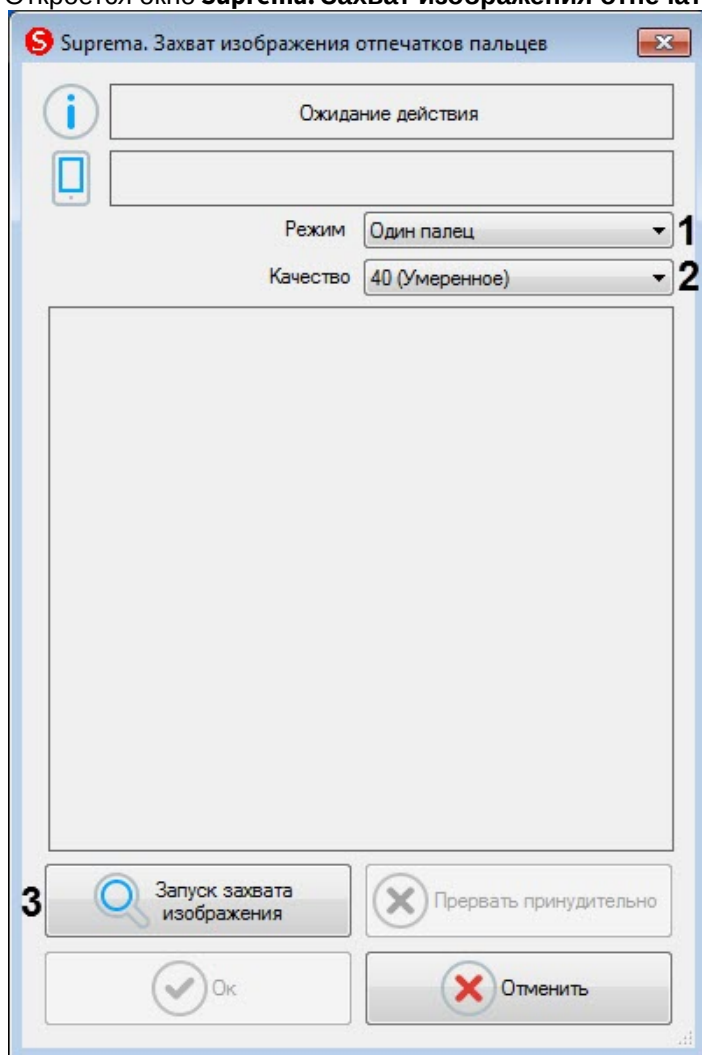
4.2.2 Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema 2

Для добавления шаблонов отпечатков пальцев *Suprema 2* в модуле *Бюро Пропусков* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти к добавлению биометрических данных в окне **Бюро пропусков** (см. [Добавление биометрических параметров](#)).
2. Выбрать расширение (**Редактирование отпечатков пальцев**) **Suprema 2 Host**, которое соответствует контроллеру с подключенным к нему биометрическим считывателем отпечатков пальцев.
3. Откроется диалоговое окно **Suprema. Редактирование отпечатков пальцев**. Для добавления нового отпечатка пальца нажать кнопку **Добавить**.



Откроется окно **Suprema. Захват изображения отпечатков пальцев.**



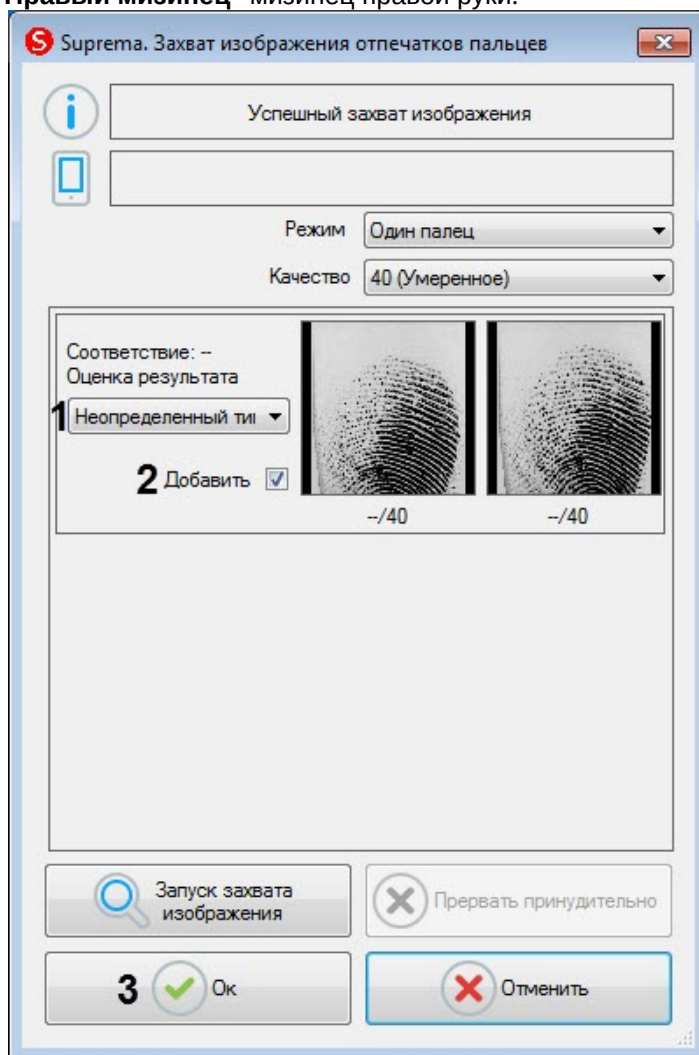
4. В раскрывающемся списке **Режим** (1) выбрать режим захвата отпечатков: **Один палец**. Остальные режимы захвата для данного контрольного считывателя недоступны.
5. В раскрывающемся списке **Качество** (2) выбрать качество захвата отпечатков:
 - **20 (Слабое)** - низкое качество.
 - **40 (Умеренное)** - среднее качество (по умолчанию).
 - **60 (Сильное)** - высокое качество.
 - **80 (Самое сильное)** - наивысшее качество.
6. Для начала захвата отпечатков нажать кнопку **Запуск захвата изображения** (3) и далее следовать указаниям, отображаемым в верхней части окна **Suprema. Захват изображения отпечатков пальцев**.

Примечание

Для захвата отпечатков необходимо каждый палец или группу пальцев приложить к считывателю по 2 раза с задержкой в 5 секунд после нажатия кнопки **Запуск захвата изображения** и после первого захвата.

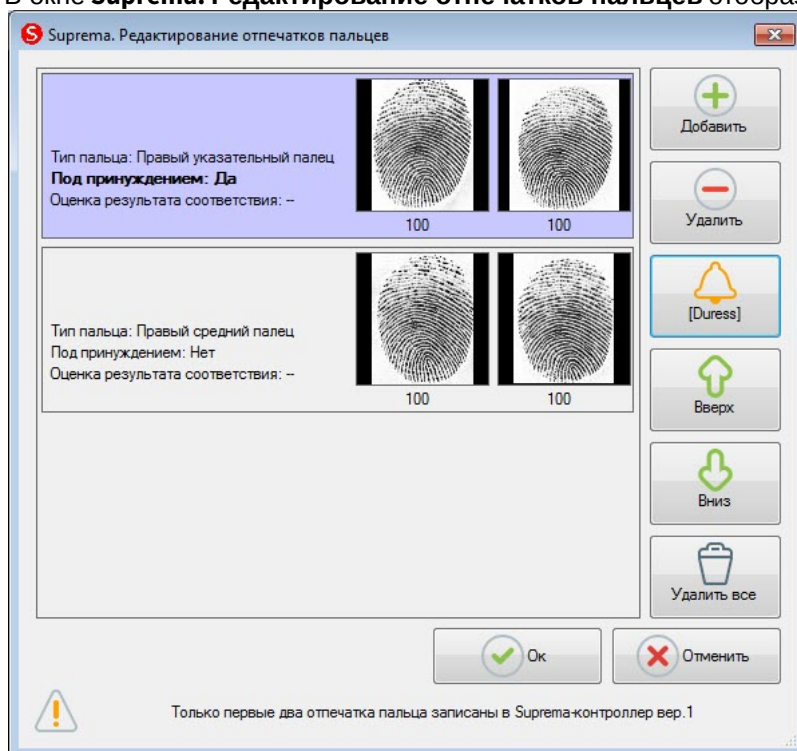
7. После завершения захвата отпечатков пальцев необходимо в раскрывающемся списке (1) для каждого отпечатка выбрать тип отсканированного пальца:
 - **Неопределенный тип** - неопределенный.

- **Левый большой палец** - большой палец левой руки.
- **Левый указательный палец** - указательный палец левой руки.
- **Левый средний палец** - средний палец левой руки.
- **Левый безымянный палец** - безымянный палец левой руки.
- **Левый мизинец** - мизинец левой руки.
- **Правый большой палец** - большой палец правой руки.
- **Правый указательный палец** - указательный палец правой руки.
- **Правый средний палец** - средний палец правой руки.
- **Правый безымянный палец** - безымянный палец правой руки.
- **Правый мизинец** - мизинец правой руки.



8. Снять флажок **Добавить** (2), если данный отпечаток не нужно добавлять пользователю.
9. Нажать кнопку **Ок** (3) для сохранения результата захвата отпечатков.

10. В окне **Suprema. Редактирование отпечатков пальцев** отобразятся захваченные отпечатки.



11. Для удаления одного отпечатка пальца необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **Удалить**.

Примечание

Чтобы удалить все отпечатки пальца необходимо нажать кнопку **Удалить все**.

12. Чтобы сделать отпечаток "Под принуждением" необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **[Duress]**.

Примечание

В результате при считывании данного отпечатка пальца будет генерироваться тихая тревога.

13. Для перемещения отпечатков пальцев вверх или вниз по списку необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **Вверх** или **Вниз**.
 14. Для завершения ввода отпечатков пальцев нажать кнопку **Ок**.

Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema 2 в модуле *Бюро Пропусков* завершено.

4.3 Управление контроллером Suprema 2

Управление контроллером Suprema 2 в интерактивном окне **Карта** не осуществляется.

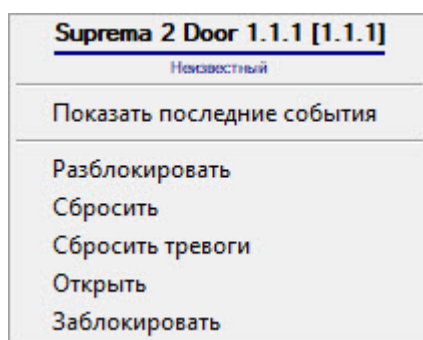
Возможны следующие состояния контроллера Suprema 2:

→	Подключен
---	-----------

⌵	Подключен, но рассинхронизирован
⌵	Отключен

4.4 Управление дверью Suprema 2



Управление дверью *Suprema 2* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema 2 Door**.







Команды для управления дверью *Suprema 2* описаны в таблице:

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Разблокировать	Разблокировать
Сбросить	Перевести в дежурный режим
Сбросить тревоги	Сбросить тревоги с помощью оператора
Открыть	Открыть
Заблокировать	Заблокировать

Возможны следующие состояния двери *Suprema 2*:

SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Заблокировано
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Разблокировано

<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Нет связи</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Закрыто</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Открыто</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Удержание в открытом состоянии</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Тревога удержания в открытом состоянии</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Тревога принудительного удержания в открытом состоянии</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Заблокировано по расписанию</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Заблокировано оператором</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Экстренное блокирование</p>

<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Разблокировано по расписанию</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Разблокировано оператором</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Экстренное разблокирование</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Тревога двойного прохода</p>