



# Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2

ACFA-Интеллект

Обновлено 10/23/2023

## Table of Contents

<b>1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2 .....</b>	<b>3</b>
1.1 Назначение документа.....	3
1.2 Общие сведения о модуле интеграции Suprema 2 .....	3
<b>2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema 2.....</b>	<b>4</b>
<b>3 Настройка модуля интеграции Suprema 2.....</b>	<b>6</b>
3.1 Активация модуля интеграции Suprema 2 .....	6
3.2 Настройка головного объекта Suprema 2 .....	6
3.3 Настройка контроллера Suprema 2 .....	7
3.4 Настройка точки доступа Suprema 2.....	8
3.5 Настройка считывателя Suprema 2 .....	9
3.6 Настройка зависимого контроллера Suprema 2 .....	10
3.7 Особенности настройки пользователей интеграции Suprema 2.....	11
<b>4 Работа с модулем интеграции Suprema 2 .....</b>	<b>13</b>
4.1 Общие сведения о работе с модулем Suprema 2.....	13
4.2 Добавление биометрических параметров Suprema 2 .....	13
4.2.1 Добавление шаблона лица Suprema 2.....	13
4.2.2 Добавление шаблонов отпечатков пальцев Suprema 2.....	15
4.3 Работа с QR-кодами.....	18
4.4 Управление контроллером Suprema 2.....	20
4.5 Управление дверью Suprema 2 .....	20

# 1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2

## На странице:

- Назначение документа
- Общие сведения о модуле интеграции Suprema 2

## 1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Suprema 2*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *ACFA-Интеллект*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Suprema 2*;
2. настройка модуля интеграции *Suprema 2*;
3. работа с модулем интеграции *Suprema 2*.

## 1.2 Общие сведения о модуле интеграции *Suprema 2*

Модуль интеграции *Suprema 2* является компонентом СКУД, реализованной на базе программного комплекса *ACFA-Интеллект* и предназначен для обеспечение взаимодействия СКУД *Suprema 2* с ПК *ACFA-Интеллект* (мониторинг, управление).

### Примечание.

Подробные сведения о СКУД *Suprema 2* приведены в официальной справочной документации по данной системе (производитель *Suprema Inc.*).

Перед настройкой модуля интеграции *Suprema 2* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства СКУД *Suprema 2* на охраняемый объект.
2. Подключить оборудование *Suprema 2* к Серверу.
3. Установить программное обеспечение *BioStar 2* на Сервер (ПО доступно на официальном сайте производителя);
4. Настроить подключение СКУД *Suprema 2* к Серверу *BioStar 2* (настройка утилиты *BioStar 2* приведена в официальной документации).

## 2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema 2

<b>Производитель</b>	Suprema 17F Parkview Office Tower, Jeongja, Bundang, Seongnam, Gyeonggi, 463-863 Republic of Korea <a href="http://www.supremainc.com">www.supremainc.com</a>
<b>Тип интеграции</b>	SDK
<b>Подключение оборудования</b>	Ethernet

### Поддерживаемое оборудование

Оборудование	Назначение
BSA2-OEPW	Биометрический терминал (считыватель)
FaceStation 2	Биометрический терминал (считыватель)
BioStation 2	Биометрический терминал (считыватель)
BioStation 3	Биометрический терминал (считыватель)
BioEntry W	Биометрический терминал (считыватель)
CoreStation	Контроллер
BioEntry P2	Биометрическое устройство (считыватель)
XPass 2	Считыватель
FaceStation F2 всех исполнений	Биометрический терминал (считыватель) с возможностью получения температуры от Suprema Thermal Camera
X-Station 2 всех исполнений	Терминал (считыватель) с возможностью работать с QR-кодами
XPass S2	Считыватель

#### Примечание

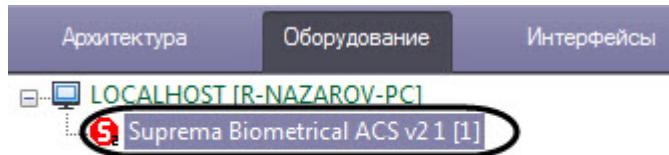
Поддерживаются все устройства, поддерживаемые SDK v.2. В таблице указаны те, работы с которыми была проверена отделом контроля качества ITV.

**Защита модуля**  
За считыватель.

## 3 Настройка модуля интеграции Suprema 2

### 3.1 Активация модуля интеграции Suprema 2

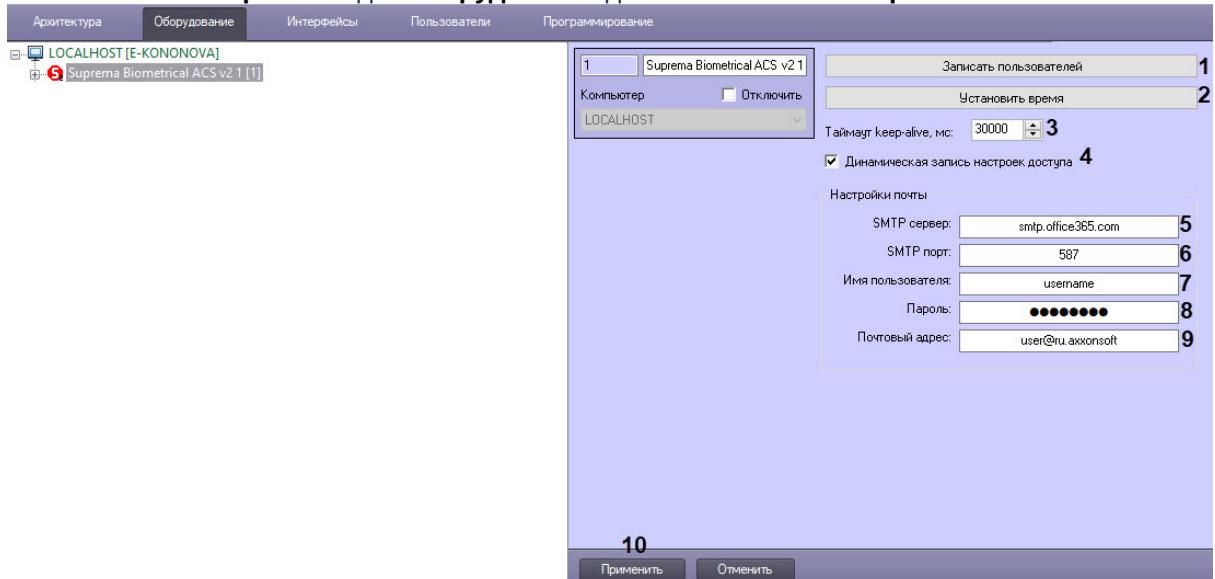
Для активации модуля интеграции *Suprema 2* необходимо на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объект **Suprema Biometrical ACS v2**.



### 3.2 Настройка головного объекта Suprema 2

Чтобы настроить головной объект *Suprema 2*:

- Перейти на панель настроек объекта **Suprema Biometrical ACS v2**, который создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



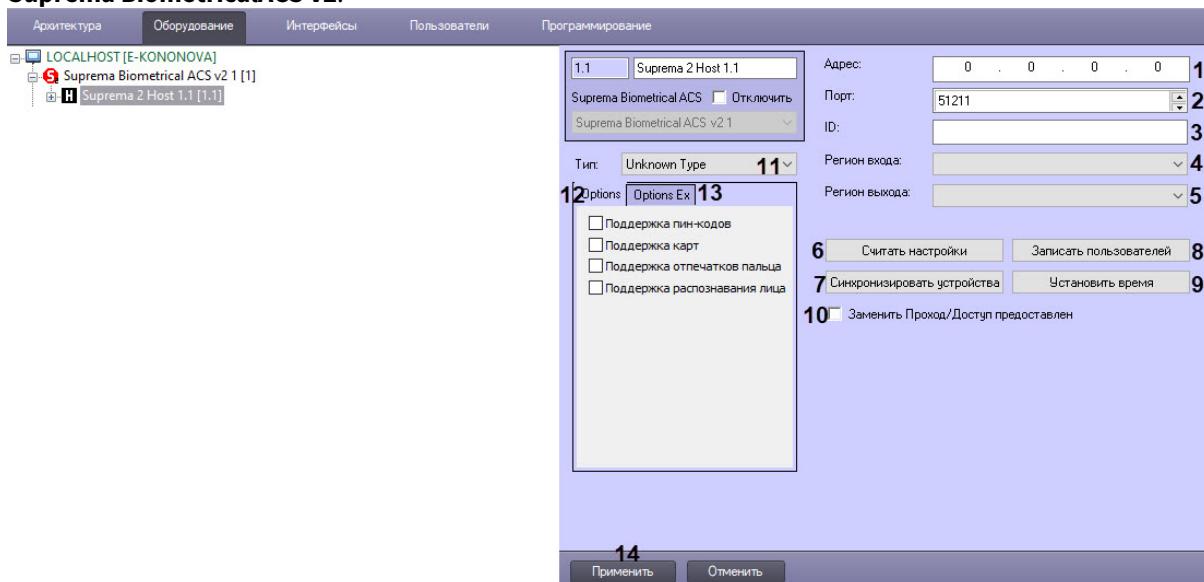
- Для записи пользователей во все контроллеры нажать кнопку **Записать пользователей** (1).
- Для синхронизации времени всех контроллеров с временем компьютера нажать кнопку **Установить время** (2).
- Таймаут установить в поле **Таймаут keep-alive, мс** (3). Значение по умолчанию – 30000 мс.
- Для динамической записи настроек доступа пользователей установить флажок **Динамическая запись настроек доступа** (4).
- Для отправки QR-кодов по электронной почте задать следующие параметры:
  - в поле **SMTP сервер** ввести адрес SMTP-Сервера исходящей почты (5);
  - в поле **SMTP порт** ввести номер порта, используемого сервером исходящей почты (6);
  - в поле **Имя пользователя** ввести имя учетной записи, используемой для отправки сообщений на сервере исходящей почты (7);
  - в поле **Пароль** ввести пароль учетной записи на сервере исходящей почты (8);

- e. в поле **Почтовый адрес** ввести адрес электронной почты, с которого будут отправляться сообщения (9).  
 Если отправка QR-кодов не требуется, этот шаг можно пропустить.
7. Нажать кнопку **Применить** (10) для сохранения изменений.

### 3.3 Настройка контроллера Suprema 2

Настройка контроллера *Suprema 2* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Host**, который создается на базе объекта **Suprema BiometricalACS v2**.



2. В поле **Адрес** (1) ввести IP-адрес контроллера *Suprema 2*.  
 3. В поле **Порт** (2) ввести порт подключения контроллера *Suprema 2*.  
 4. В поле **ID** (3) указать ID контроллера, подключенного по Ethernet.  
 5. Из раскрывающегося списка **Регион входа** (4) выбрать Раздел, соответствующий территории, на которой окажется пользователь после совершения входа.  
 6. Из раскрывающегося списка **Регион выхода** (5) выбрать Раздел, соответствующий территории, на которой окажется пользователь после совершения выхода.

**Примечание**

Поля **Регион входа** и **Регион выхода** должны быть обязательно заполнены, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае эти поля следует оставить пустыми.

7. Нажать кнопку **Считывание настроек** (6) для считывания текущих настроек контроллера, при этом также автоматически определяется его **Тип** (11). В зависимости от определенного типа контроллера меняются особенности его работы. Например, для контроллеров типа Xpass S2 меняется алгоритм работы модуля для вычитки событий и записи пользователей, т.к. при обычном алгоритме события приходят с задержкой и долго идет запись пользователей.

**Внимание!**

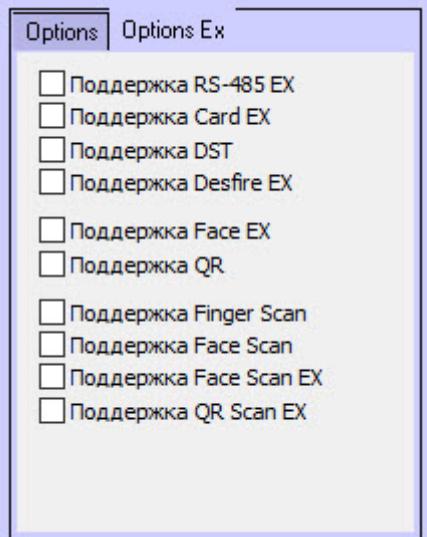
Менять вручную настройку **Тип** не рекомендуется.

8. Нажать кнопку **Синхронизировать устройства** (7) для автоматического создания в ПК ACFA-Интеллект дерева устройств, подключенных к контроллеру.
9. Нажать кнопку **Записать пользователей** (8) для записи пользователей в контроллер.
10. Нажать кнопку **Установить время** (9) для синхронизации времени контроллера с временем компьютера.
11. Настроить отправку события при успешном доступе: **Заменить проход/Доступ предоставлен** (10). Флажок снят – генерируется событие **Проход**, в противном случае – событие **Доступ предоставлен**.

 **Примечание**

Настройка необходима для работы модуля Учет рабочего времени при наличии одного терминала доступа.

12. При считывании настроек (шаг 7) автоматически выставляются флажки на вкладке **Options** (12) с базовыми функциями устройства и вкладке **Options Ex** (13) с расширенными функциями устройства. Данные вкладки не редактируются и отображают функциональные особенности конкретного типа контроллера Suprema 2. Для каждого типа контроллера Suprema 2 набор поддерживаемых функций разный. Вкладка **Options Ex** имеет вид:



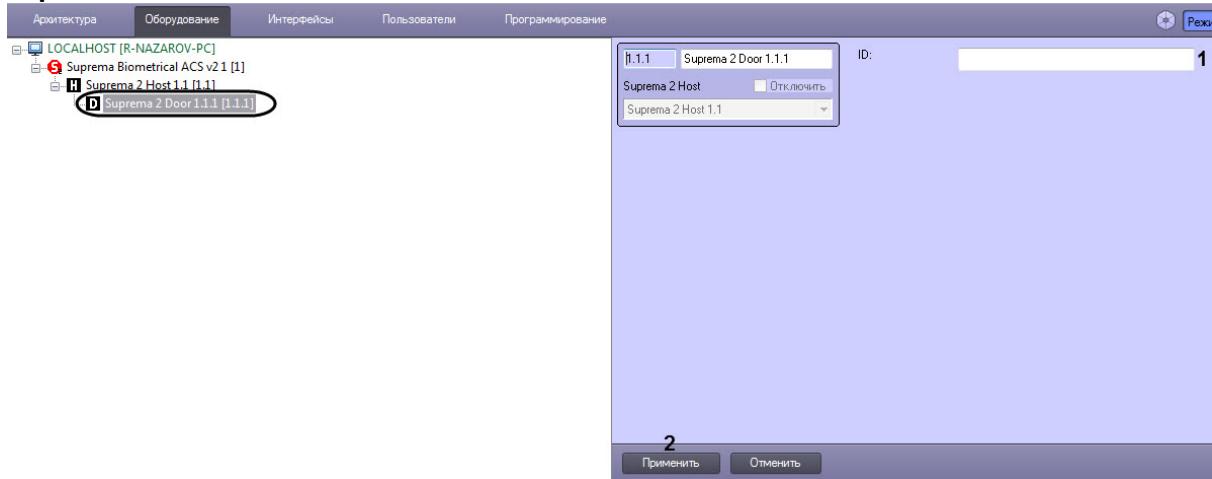
13. Нажать кнопку **Применить** (14) для сохранения изменений.

Настройка контроллера Suprema 2 завершена.

### 3.4 Настройка точки доступа Suprema 2

Для настройки точки доступа Suprema 2 необходимо выполнить следующие действия:

- Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Door**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



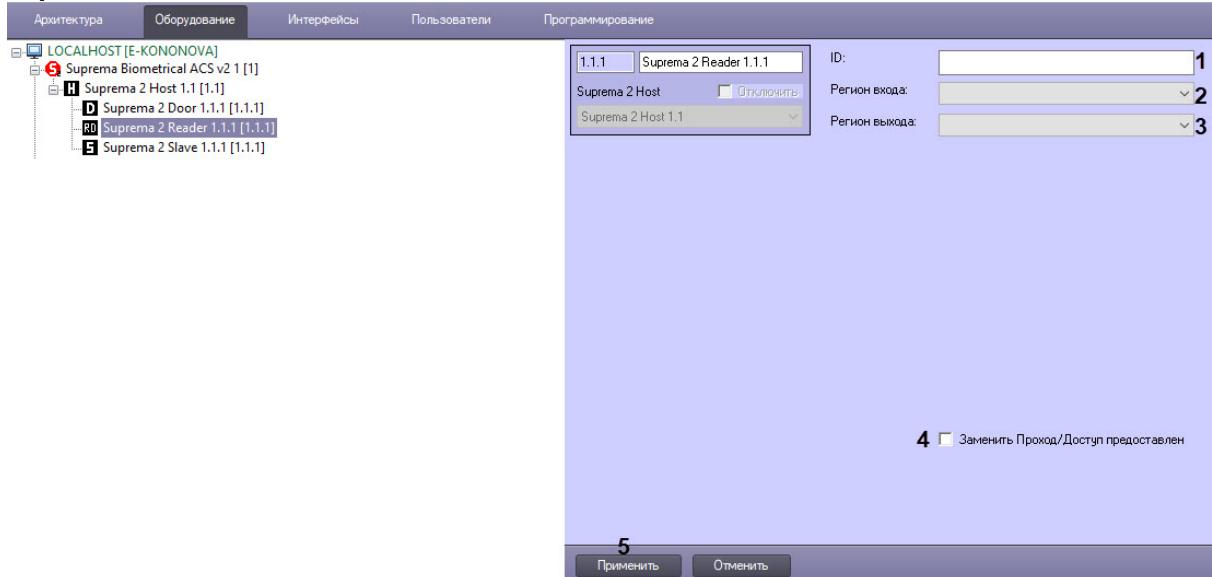
- В поле **ID (1)** указать идентификационный номер точки доступа.
- Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить (2)**.

Настройка точки доступа *Suprema 2* завершена.

### 3.5 Настройка считывателя Suprema 2

Настройка считывателя *Suprema 2* осуществляется следующим образом:

- Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Reader**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



- В поле **ID (1)** ввести идентификационный номер считывателя.
- Из раскрывающегося списка **Регион входа (2)** выбрать Раздел, соответствующий территории, на которой окажется пользователь после совершения входа.
- Из раскрывающегося списка **Регион выхода (3)** выбрать Раздел, соответствующий территории, на которой окажется пользователь после совершения выхода.

**Примечание**

Поля **Регион входа** и **Регион выхода** должны быть обязательно заполнены, если используется интерфейсный модуль Учет рабочего времени. В противном случае эти поля следует оставить пустыми.

5. Настроить отправку события при успешном доступе: **Заменить проход/Доступ предоставлен** (4). Флажок снят – генерируется событие **Проход**, в противном случае – событие **Доступ предоставлен**.
6. Нажать кнопку **Применить** (5) для сохранения изменений.

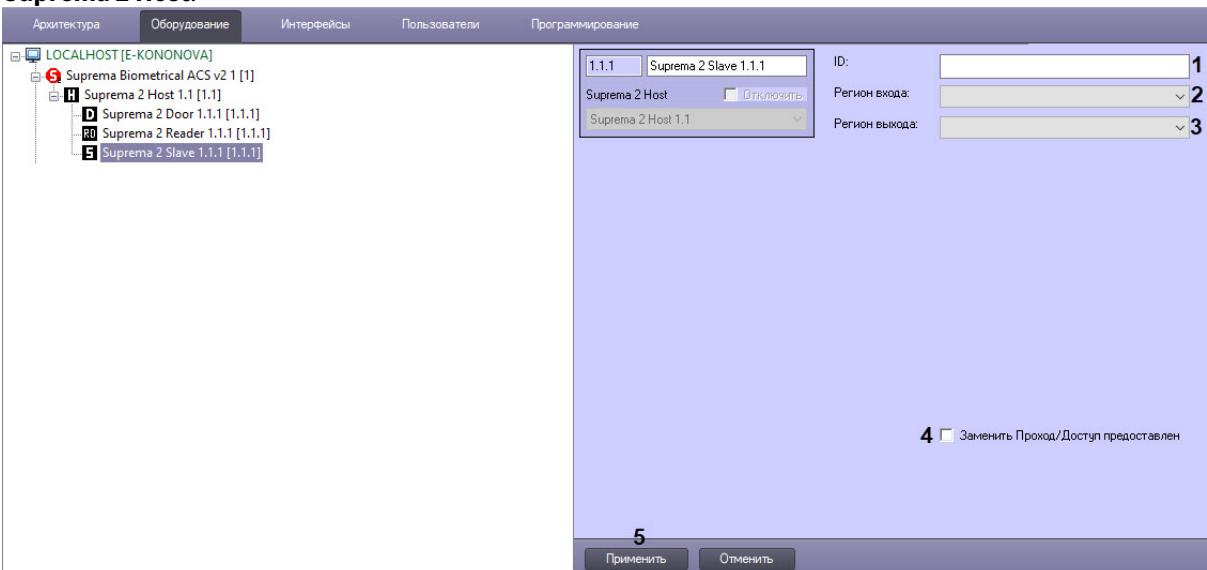
Настройка считывателя *Suprema 2* завершена.

### 3.6 Настройка зависимого контроллера *Suprema 2*

К контроллеру *Suprema 2* могут подключаться один или несколько контроллеров, в результате образующие Master-Slave режим, в котором зависимый контроллер выступает в роли считывателя, а решение о предоставлении доступа принимает Master контроллер (подробнее см. в официальной справочной документации по данной системе (производитель *Suprema Inc.*)).

Настройка зависимого контроллера *Suprema 2* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Slave**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



2. В поле **ID** (1) указать идентификационный номер контроллера.
3. Из раскрывающегося списка **Регион входа** (2) выбрать Раздел, соответствующий территории, на которой окажется пользователь после совершения входа.
4. Из раскрывающегося списка **Регион выхода** (3) выбрать Раздел, соответствующий территории, на которой окажется пользователь после совершения выхода.

**Примечание**

Поля **Регион входа** и **Регион выхода** должны быть обязательно заполнены, если используется интерфейсный модуль Учет рабочего времени. В противном случае эти поля следует оставить пустыми.

5. Настроить отправку события при успешном доступе: **Заменить проход/Доступ предоставлен (4)**. Флажок снят – генерируется событие **Проход**, в противном случае – событие **Доступ предоставлен**.
6. Нажать кнопку **Применить (5)** для сохранения изменений.

Настройка зависимого контроллера *Suprema 2* завершена.

### 3.7 Особенности настройки пользователей интеграции Suprema 2

#### **⚠ Внимание!**

При создании уровня доступа в модуле *Бюро пропусков* необходимо в качестве точки доступа выбирать объекты **Suprema 2 Door** соответствующих контроллеров, доступ к которым должен осуществляться (см. [Работа с уровнями доступа в Бюро пропусков](#)). Если в качестве точки доступа выбрать объекты **Suprema 2 Host**, то такой УД работать не будет.

Настройка дополнительных параметров пользователя осуществляется в модуле *Бюро пропусков* (подробнее см. [Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков](#)). Для этого необходимо в режиме редактирования пользователя задать следующие дополнительные параметры:

1. **Suprema 2 Card Auth Mode (1)** - определяет логику поведения системы:
  - **Default** - используется поведение по умолчанию, заданное в настройках устройства.
  - **Only card** - пользователь может получить доступ только по карте.
  - **Card And Fingerprint** - пользователь может получить доступ, если сначала предъявит карту, а затем отпечаток пальца.
  - **Card and Pin** - пользователь может получить доступ, если сначала он предъявит карту, а затем введет PIN-код.
  - **Fingerprint Or Pin After Card** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца или введет PIN-код после предъявления карты.
  - **Card And Fingerprint And Pin** - пользователь может получить доступ, если предъявит карту, затем отпечаток пальца и введет PIN-код, и только в данной последовательности действий.
  - **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, предоставив карту.

1	Suprema 2 Card Auth Mode	Default
2	Suprema 2 Faces	0
3	Suprema 2 Finger Auth Mode	Default
4	Suprema 2 Id Auth Mode	Default
5	Suprema 2 Operator Level	None
6	Suprema Bypass Card	No
7	Suprema(2) Fingerprints	0
8	Suprema(2) Security Level	Default

2. **Suprema 2 Faces (2)** - отображает количество векторов лиц, назначенных текущему пользователю.
3. **Suprema 2 Finger Auth Mode (3)** - определяет логику поведения авторизации с помощью отпечатка пальца:
  - **Default** - используется поведение по умолчанию, заданное в настройках устройства.
  - **Only Fingerprint** - пользователь может получить доступ только с помощью отпечатка пальца.
  - **Fingerprint And Pin** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца и затем введет PIN-код.
  - **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, предъявив отпечаток пальца.
4. **Suprema 2 Id Auth Mode (4)** - определяет логику поведения авторизации с помощью id:

- **Fingerprint After Id** - пользователь может получить доступ, если введет свой id (не PIN-код!), а затем предъявит отпечаток пальца.
- **Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если введет свой id, а затем PIN-код.
- **Fingerprint Or Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца или введет PIN-код после того, как введет свой id.
- **Fingerprint And Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца и введет PIN-код после того, как введет свой id.
- **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, введя свой id.

5. **Suprema 2 Operator Level (5)** - Определяет доступ к настройкам контроллера с его клавиатуры:

- **None** - значение по умолчанию. Пользователь не имеет доступа к настройкам.
- **Admin** - пользователь имеет полный доступ к настройкам.
- **System settings** - пользователь имеет доступ к настройкам системы, но не имеет доступа к настройкам пользователя.
- **User information** - пользователь может видеть только информацию пользователя, но не может ничего изменить.

 **Примечание**

Доступ к настройкам контроллера можно получить нажав кнопку Esc на клавиатуре контроллера. Нажатие Esc приводит к тому, что устройство потребует предъявить отпечаток пальца, карту или id.

 **Внимание!**

Как минимум один пользователь должен иметь уровень администратора. В противном случае эта функция отключена.

6. **Suprema Bypass Card (6)** - при предъявлении этой карты будет предоставлен доступ и сгенерировано событие тревоги. Эта карта может быть использована пользователем, находящимся под принуждением.
7. **Suprema (2) Fingerprints (7)** - отображает количество отпечатков пальцев, назначенных текущему пользователю.
8. **Suprema (2) Security level (8)** - определяет уровень качества отпечатков пальцев. Для корректной настройки необходимо обратиться к официальной справочной документации по данной системе.

Настройка дополнительных параметров пользователей интеграции *Suprema 2* завершена.

## 4 Работа с модулем интеграции Suprema 2

### 4.1 Общие сведения о работе с модулем Suprema 2

Для работы с модулем интеграции *Suprema 2* используются следующие интерфейсные объекты:

1. Кarta;
2. Протокол событий.

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

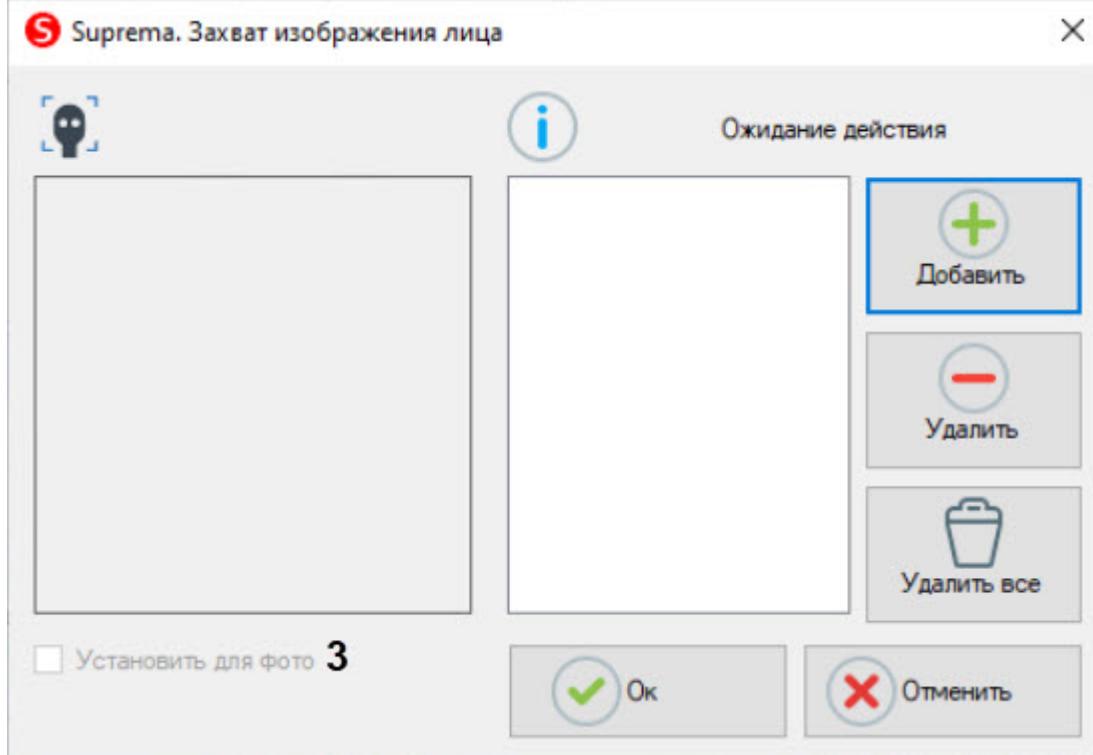
Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

### 4.2 Добавление биометрических параметров Suprema 2

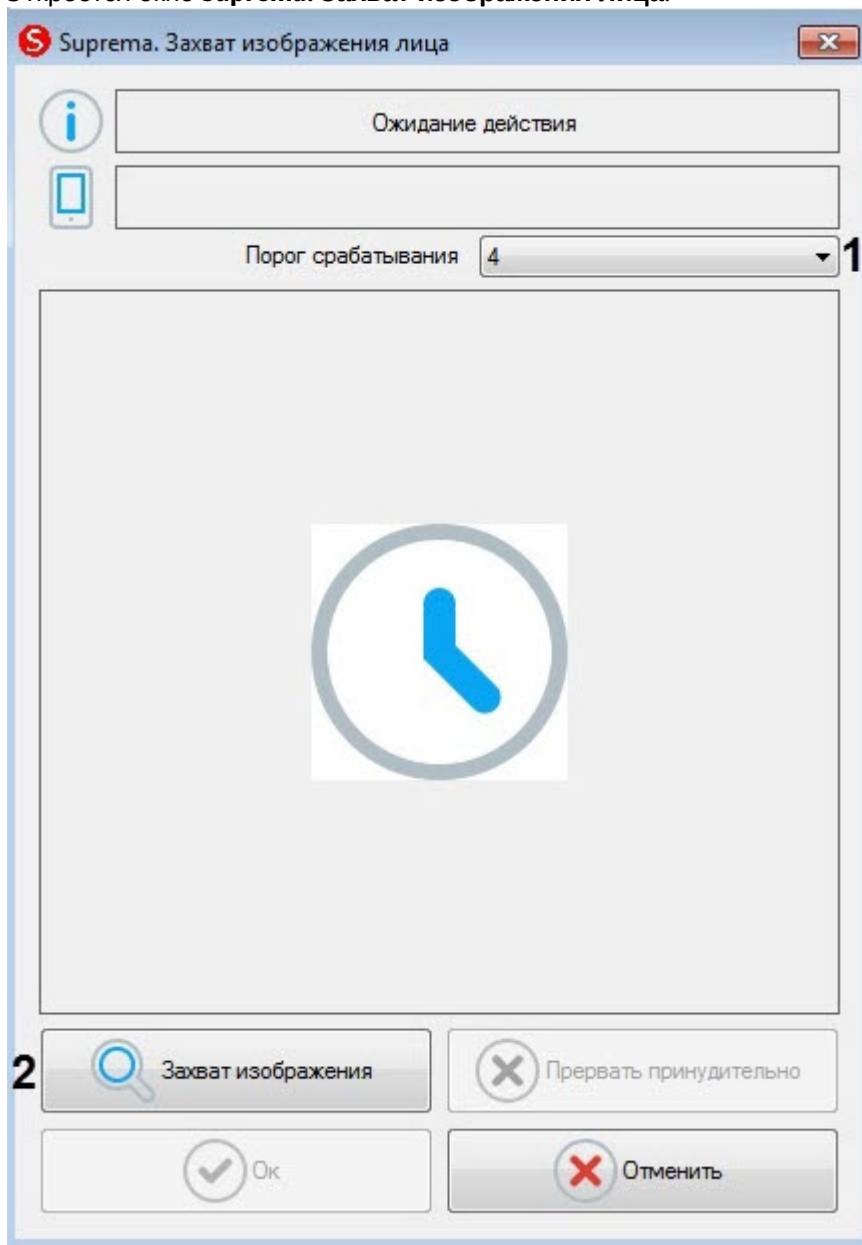
#### 4.2.1 Добавление шаблона лица Suprema 2

Для добавления шаблона лица *Suprema 2* в модуле *Бюро Пропусков* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти к добавлению биометрических данных в окне **Бюро пропусков** (см. [Добавление биометрических параметров](#)).
2. Выбрать расширение (**Редактирование лиц**) **Suprema 2 Host**, которое соответствует контроллеру с подключенным к нему биометрическим считывателем лица, либо терминалу.
3. Откроется диалоговое окно **Suprema. Захват изображения лица**. Для добавления нового шаблона лица нажать кнопку **Добавить**.



Откроется окно **Suprema. Захват изображения лица.**



4. В раскрывающемся списке **Порог срабатывания** (1) выбрать чувствительность захвата изображения лица: от **0** (низкая) до **8** (максимальная).
5. Для начала захвата лица нажать кнопку **Захват изображения** (2) и далее следовать указаниям, отображаемым в верхней части окна **Suprema. Захват изображения лица**. В случае успешного захвата лица отобразится полученная фотография, шаблон которой будет сохранен.

**⚠ Внимание!**

Произвольные фотографии (из файлов, с камер) в терминалы пересыпаться не могут. Если терминалов много, то захват лица можно сделать с любого из них, далее это изображение будет пересыпаться в другие терминалы с другими атрибутами доступа.

6. Установить флажок **Установить для фото** (3) для назначения захваченного терминалом лица в качестве фотографии пользователя.

7. Нажать кнопку **Ок** для завершения добавления шаблона лица, кнопку **Отменить** для отмены операции.
8. Для удаления шаблона лица необходимо выбрать его в списке шаблонов и нажать кнопку **Удалить**.

**Примечание**

Для удаления всех шаблонов лиц нажать кнопку **Удалить все**.

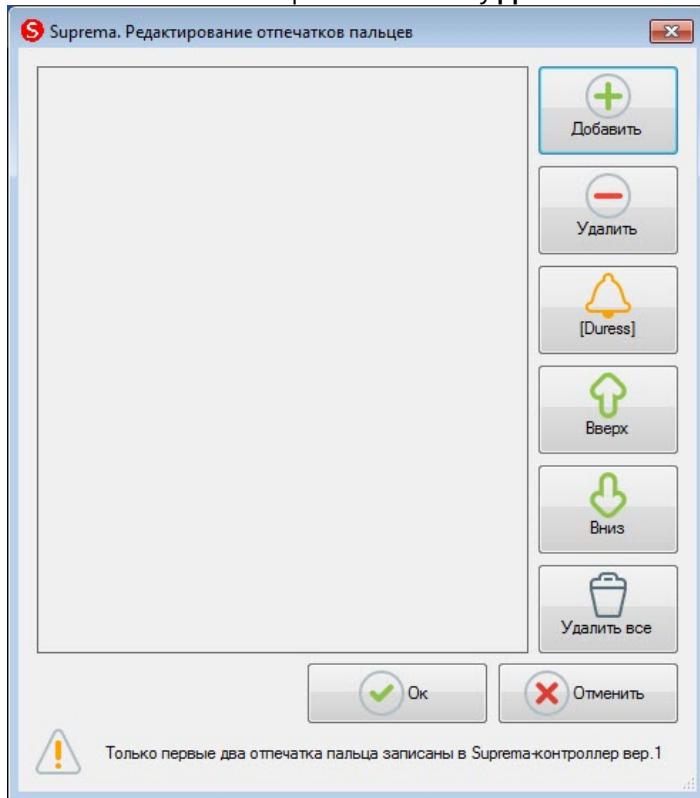
9. Нажать кнопку **Ок** для сохранения шаблона лица.

Добавление шаблона лица *Suprema 2* в модуле *Бюро Пропусков* завершено.

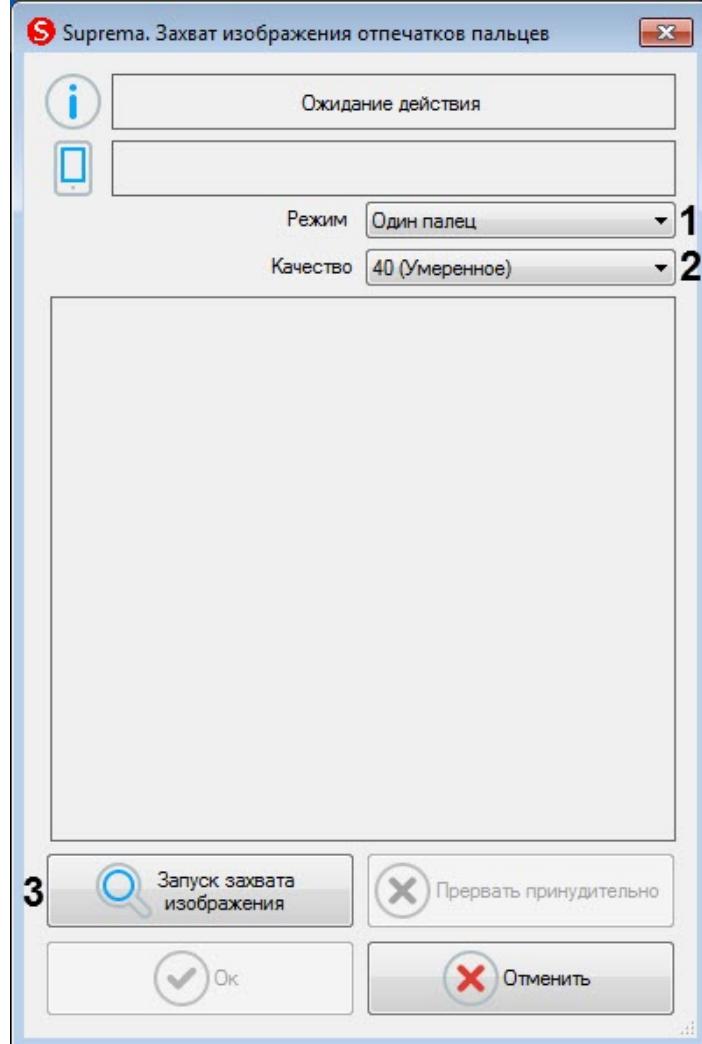
#### 4.2.2 Добавление шаблонов отпечатков пальцев *Suprema 2*

Для добавления шаблонов отпечатков пальцев *Suprema 2* в модуле *Бюро Пропусков* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти к добавлению биометрических данных в окне **Бюро пропусков** (см. [Добавление биометрических параметров](#)).
2. Выбрать расширение (**Редактирование отпечатков пальцев**) *Suprema 2 Host*, которое соответствует контроллеру с подключенным к нему биометрическим считывателем отпечатков пальцев.
3. Откроется диалоговое окно **Suprema. Редактирование отпечатков пальцев**. Для добавления нового отпечатка пальца нажать кнопку **Добавить**.



Откроется окно **Suprema. Захват изображения отпечатков пальцев.**



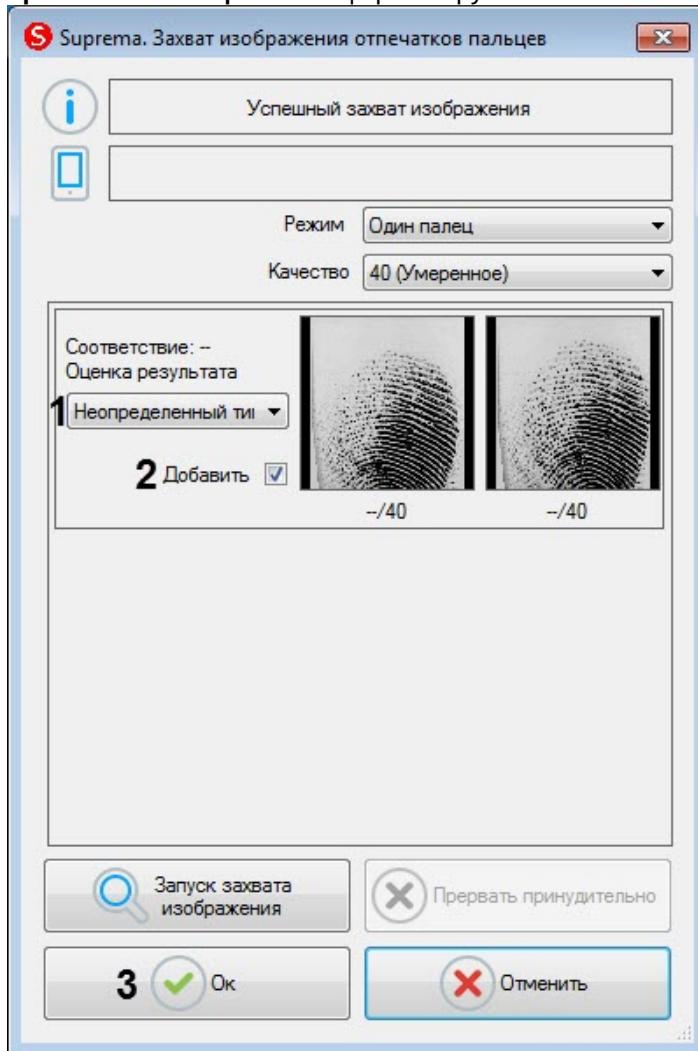
4. В раскрывающемся списке **Режим** (1) выбрать режим захвата отпечатков: **Один палец**. Остальные режимы захвата для данного контрольного считывателя недоступны.
5. В раскрывающемся списке **Качество** (2) выбрать качество захвата отпечатков:
  - **20 (Слабое)** - низкое качество.
  - **40 (Умеренное)** - среднее качество (по умолчанию).
  - **60 (Сильное)** - высокое качество.
  - **80 (Самое сильное)** - наивысшее качество.
6. Для начала захвата отпечатков нажать кнопку **Запуск захвата изображения** (3) и далее следовать указаниям, отображаемым в верхней части окна **Suprema. Захват изображения отпечатков пальцев**.

**Примечание**

Для захвата отпечатков необходимо каждый палец или группу пальцев приложить к считывателю по 2 раза с задержкой в 5 секунд после нажатия кнопки **Запуск захвата изображения** и после первого захвата.

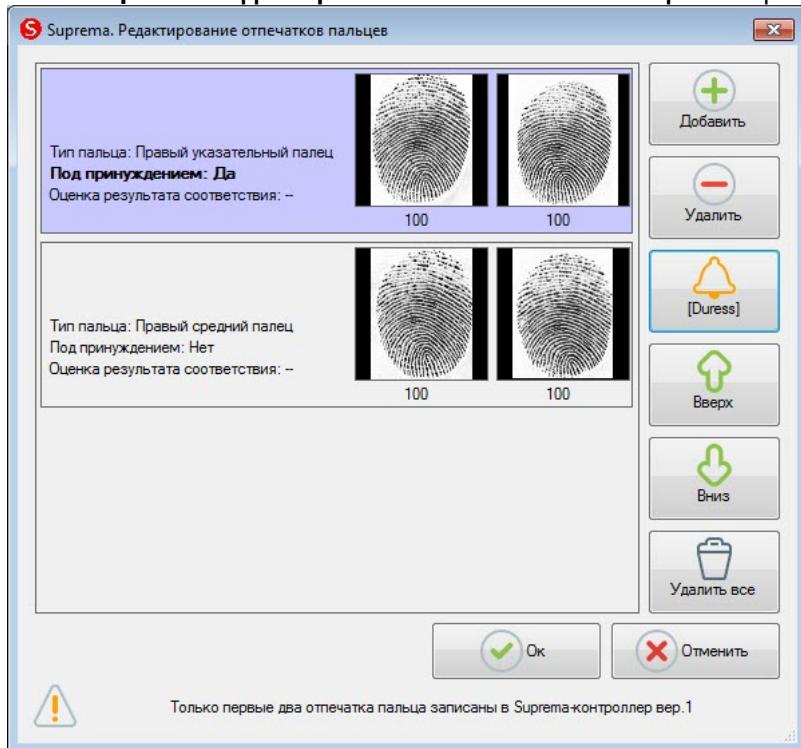
7. После завершения захвата отпечатков пальцев необходимо в раскрывающемся списке (1) для каждого отпечатка выбрать тип отсканированного пальца:
  - **Неопределенный тип** - неопределенный.

- **Левый большой палец** - большой палец левой руки.
- **Левый указательный палец** - указательный палец левой руки.
- **Левый средний палец** - средний палец левой руки.
- **Левый безымянный палец** - безымянный палец левой руки.
- **Левый мизинец** - мизинец левой руки.
- **Правый большой палец** - большой палец правой руки.
- **Правый указательный палец** - указательный палец правой руки.
- **Правый средний палец** - средний палец правой руки.
- **Правый безымянный палец** - безымянный палец правой руки.
- **Правый мизинец** - мизинец правой руки.



8. Снять флажок **Добавить** (2), если данный отпечаток не нужно добавлять пользователю.
9. Нажать кнопку **Ок** (3) для сохранения результата захвата отпечатков.

10. В окне **Suprema. Редактирование отпечатков пальцев** отобразятся захваченные отпечатки.



11. Для удаления одного отпечатка пальца необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **Удалить**.

**Примечание**

Чтобы удалить все отпечатки пальца необходимо нажать кнопку **Удалить все**.

12. Чтобы сделать отпечаток "Под принуждением" необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **[Duress]**.

**Примечание**

В результате при считывании данного отпечатка пальца будет генерироваться тихая тревога.

13. Для перемещения отпечатков пальцев вверх или вниз по списку необходимо выбрать соответствующий отпечаток и нажать кнопку **Вверх** или **Вниз**.

14. Для завершения ввода отпечатков пальцев нажать кнопку **Ок**.

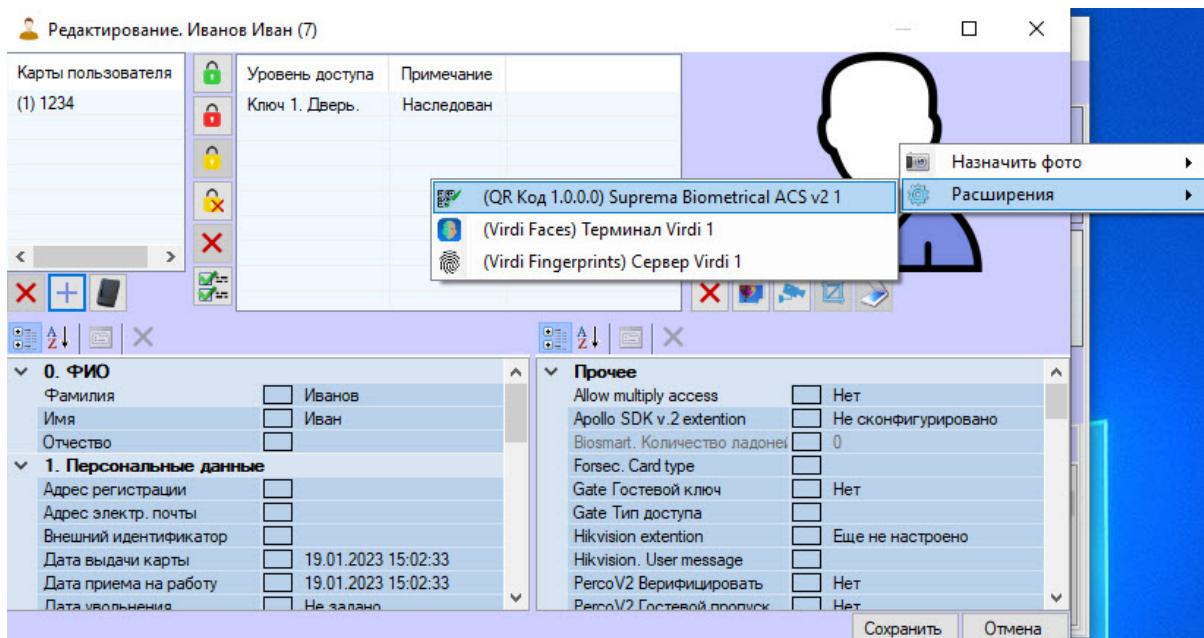
Добавление шаблонов отпечатков пальцев *Suprema 2* в модуле *Бюро Пропусков* завершено.

## 4.3 Работа с QR-кодами

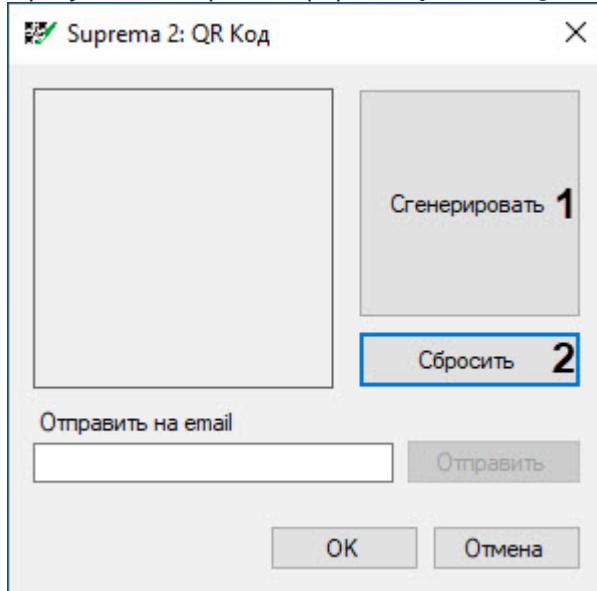
При подключении терминала X-Station 2 можно работать с QR-кодами: сгенерировать код, отправить его по указанному адресу электронной почты, а также использовать для прохода через терминал, для этого:

1. Добавить головной объект **Suprema Biometrical ACS v2** в качестве контрольного считывателя (см. Настройка контрольных считывателей в *Бюро пропусков*).

2. Выбрать считыватель (**QR Код 1.0.0**) **Suprema Biometrical ACS v2** из доступных кнопок **Расширения** (подробнее см. [Добавление биометрических параметров](#)).

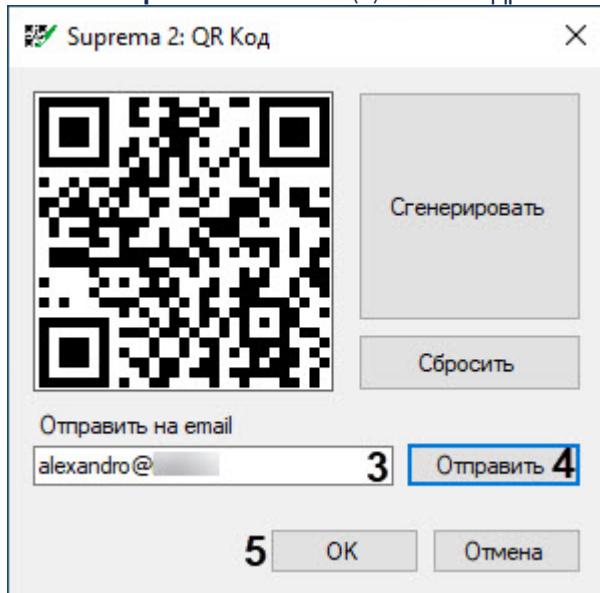


В результате откроется форма **Suprema 2: QR Код**:



3. Чтобы сгенерировать QR-код, в открывшейся форме нажать кнопку **Сгенерировать(1)**, для отмены действия нажать кнопку **Сбросить (2)**.

4. В поле **Отправить на email (3)** ввести адрес электронной почты для отправки QR-кода.



5. Нажать кнопку **Отправить (4)**, чтобы отправить сгенерированный QR-код по указанному на предыдущем шаге адресу.
6. Для сохранения изменений и возврата к форме редактирования пользователя нажать кнопку **OK (5)**.
7. Для сохранения QR-кода в *Бюро пропусков* в форме редактирования пользователя нажать кнопку **Сохранить**.  
QR-код будет сохранен в *Бюро пропусков* и может использоваться пользователем для прохода через терминал.

## 4.4 Управление контроллером Suprema 2

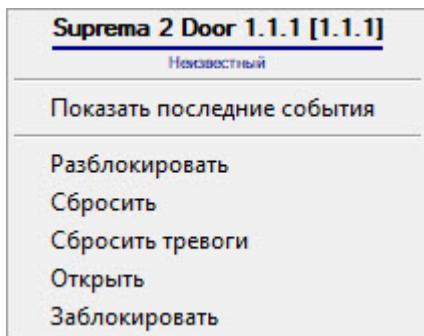
Управление контроллером *Suprema 2* в интерактивном окне **Карта** не осуществляется.

Возможны следующие состояния контроллера *Suprema 2*:

Подключен
Подключен, но рассинхронизирован
Отключен

## 4.5 Управление дверью Suprema 2

Управление дверью *Suprema 2* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema 2 Door**.



Команды для управления дверью Suprema 2 описаны в таблице:

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Разблокировать	Разблокировать
Сбросить	Перевести в дежурный режим
Сбросить тревоги	Сбросить тревоги с помощью оператора
Открыть	Открыть
Заблокировать	Заблокировать

Возможны следующие состояния двери Suprema 2:

SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Заблокировано
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Разблокировано
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Нет связи
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Закрыто

SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Открыто
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Удержание в открытом состоянии
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Тревога удержания в открытом состоянии
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Тревога принудительного удержания в открытом состоянии
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Заблокировано по расписанию
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Заблокировано оператором
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Экстренное блокирование
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Разблокировано по расписанию
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Разблокировано оператором

SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Экстренное разблокирование
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]	Тревога двойного прохода