



Руководство по настройке и работе с модулем
интеграции Suprema 2

Last update 29/04/2019

Содержание

1	Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2	3
1.1	Назначение документа.....	3
1.2	Общие сведения о модуле интеграции Suprema 2	3
2	Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema 2	4
3	Настройка модуля интеграции Suprema 2.....	6
3.1	Активация модуля интеграции Suprema 2.....	6
3.2	Запись пользователей и синхронизация времени Suprema 2.....	6
3.3	Настройка объекта Suprema 2 Host	7
3.4	Настройка объекта Suprema 2 Door.....	8
3.5	Настройка объекта Suprema 2 Reader	9
3.6	Настройка объекта Suprema 2 Slave	9
3.7	Особенности настройки пользователей в интеграции Suprema 2	10
4	Работа с модулем интеграции Suprema 2	12
4.1	Общие сведения о работе с модулем Suprema 2.....	12
4.2	Управление объектом Suprema 2 Host.....	12
4.3	Управление объектом Suprema 2 Door	12

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2

Eng

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Suprema 2](#)

1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Suprema 2* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Suprema 2*. Данный модуль входит в состав системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *ACFA Intellect*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Suprema 2*;
2. настройка модуля интеграции *Suprema 2*;
3. работа с модулем интеграции *Suprema 2*.

1.2 Общие сведения о модуле интеграции *Suprema 2*

Модуль интеграции *Suprema 2* является компонентом *СКУД*, реализованной на базе программного комплекса *ACFA Intellect* и предназначен для обеспечения взаимодействия *СКУД Suprema 2* с ПК *ACFA Intellect* (мониторинг, управление).

Примечание.

Подробные сведения о *СКУД Suprema 2* приведены в официальной справочной документации по данной системе (производитель Suprema Inc.).

Перед настройкой модуля интеграции *Suprema 2* необходимо выполнить следующие действия:

1. Установить аппаратные средства *СКУД Suprema 2* на охраняемый объект.
2. Подключить оборудование *Suprema 2* к Серверу.
3. Установить программное обеспечение *BioStar 1_8* на Сервер (ПО доступно на официальном сайте производителя);
4. Настроить подключение *СКУД Suprema 2* к Серверу *BioStar 1_8* (настройка утилиты *BioStar 1_8* приведена в официальной документации).

2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Suprema 2

Eng

Производитель	Suprema 17F Parkview Office Tower, Jeongja, Bundang, Seongnam, Gyeonggi, 463-863 Republic of Korea www.supremainc.com
Тип интеграции	SDK
Подключение оборудования	Ethernet

Поддерживаемое оборудование

Оборудование	Назначение	Характеристика
BSA2-OEPW	Биометрический считыватель	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор 1 ГГц 4-ядерный процессор • Память 8 Гбайт flash, 1 Гбайт RAM • Встроенная камера 2 Мп, распознавание лица + видеодомофон • Стандарты бесконтактных карт RFID (125 kHz EM) • Количество шаблонов 1 000 000 шаблонов, верификация 1:1, 200 000 шаблонов, идентификация 1:N • Количество пользователей 500 000 пользователей, верификация 1:1, 100 000 пользователей, идентификация 1:N • Емкость памяти событий 5 000 000 событий (50 000 с изображением) • Порты ввода/вывода Wiegand, TCP/IP, Wi-Fi, USB, TTL I/O, RS 485, SD-карта, PoE
FaceStation 2	Биометрический считыватель	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор 1.4GHz Quad Core • Память 1 Гбайт RAM + 8 Гбайт flash • Встроенная камера, распознавание лица, сохранение фото в журнал событий, видеодомофон • Стандарты бесконтактных карт: FS2-D: 125кГц EM & 13.56МГц Mifare, Mifare Plus, Desfire/EV1, FeliCa, NFC, FS2-AWB: 125кГц EM, HID Prox & 13.56МГц Mifare, Mifare Plus, Desfire/EV1, FeliCa, iCLASS SE/SR, NFC, BLE • Количество шаблонов 900,000 (1:1), 90,000 (1:N) • Количество пользователей 30,000 • Емкость памяти событий 5,000,000 / 50,000 с фото • Интерфейсы TCP/IP, Wiegand, 1-канальный RS485 (Host или Slave), 2 TTL входа, 1 реле, USB 2.0 Host

Оборудование	Назначение	Характеристика
BioStation 2	Биометрический считыватель	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор 1 ГГц • Память 128 Мбайт RAM + 8 Гбайт flash • Камера, распознавание лица + видеодомофон • Стандарты бесконтактных карт: 125KHz EM, 125KHz HID Prox, 13.56MHz Mifare/DesFire/DesFire EV1/Felica/NFC, 13.56MHz iClass SE • Кол-во шаблонов 1 000 000 (1:1), 40 000 (1:N) • Кол-во пользователей 500 000 (1:1), 20 000 (1:N) • Емкость памяти событий 3 000 000 (текст) • Класс защиты корпуса IP65 • Интерфейсы TCP/IP, Wiegand, RS485, RS232, TTL I/O, Wi-Fi, реле
BioEntry W	Биометрический считыватель	<ul style="list-style-type: none"> • Микропроцессор 533 MHz DSP • Память 8 Мбайт flash + 8 Мбайт RAM • Стандарты бесконтактных карт: (EM), HID Prox, Mifare/DesFire, iClass SE • Скорость распознавания в режиме идентификации (1:N) 1 : 2 000 шаблонов в секунду • Кол-во шаблонов 10 000 (1:1), 10 000 (1:N) • Кол-во пользователей 5 000 (1:1), 5 000 (1:N) • Емкость памяти событий 50 000 событий • Порты ввода/вывода TCP/IP, Wiegand, RS485, RS232, входы/выходы TTL, реле, PoE

ⓘ Примечание.

Поддерживаются все устройства, поддерживаемые SDK v.2. В таблице указаны те, работа с которыми была проверена отделом контроля качества ITV|AxxonSoft.

Защита модуля

За головной объект и контроллеры.

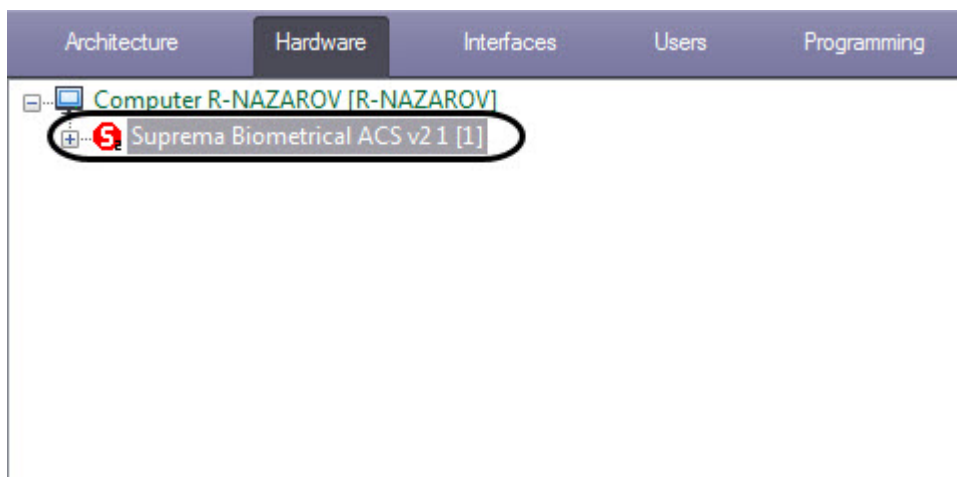
3 Настройка модуля интеграции Suprema 2

Eng

3.1 Активация модуля интеграции Suprema 2

Eng

Для активации модуля интеграции *Suprema 2* необходимо на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** создать объект **Suprema Biometrical ACS v2**.

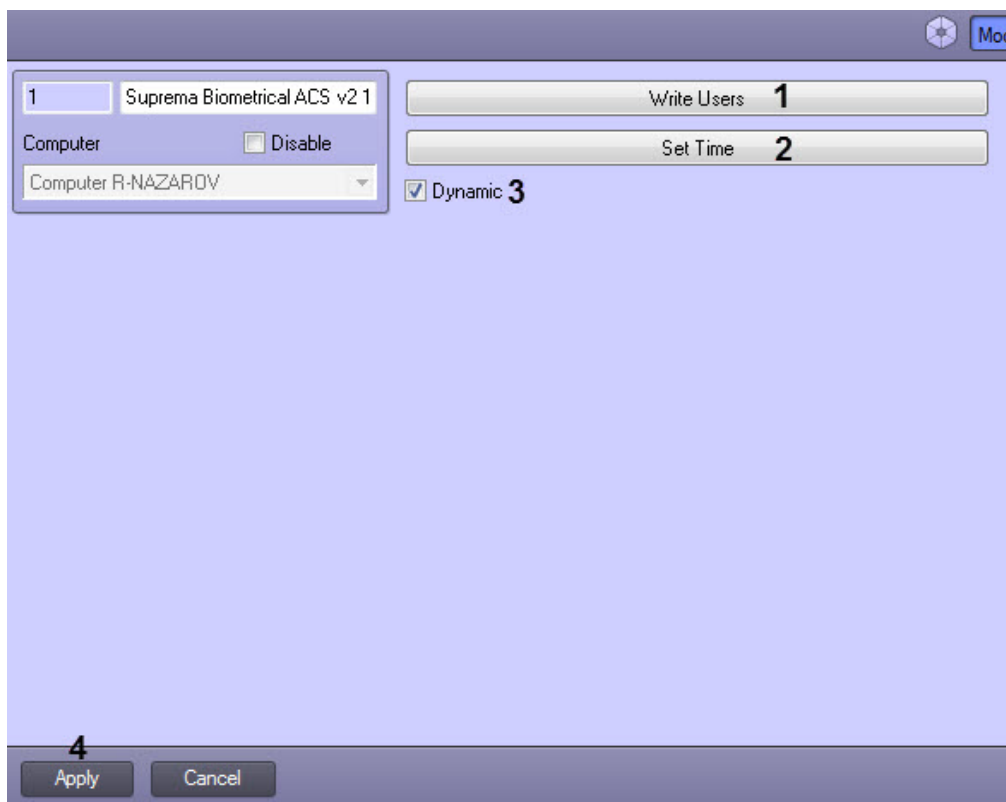


3.2 Запись пользователей и синхронизация времени Suprema 2

Eng

Для записи пользователей во все контроллеры необходимо нажать кнопку **Write Users (1)** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS v2**.

Для синхронизации времени всех контроллеров с временем компьютера необходимо нажать кнопку **Set Time (2)** на панели настроек объекта **Suprema Biometrical ACS v2**.



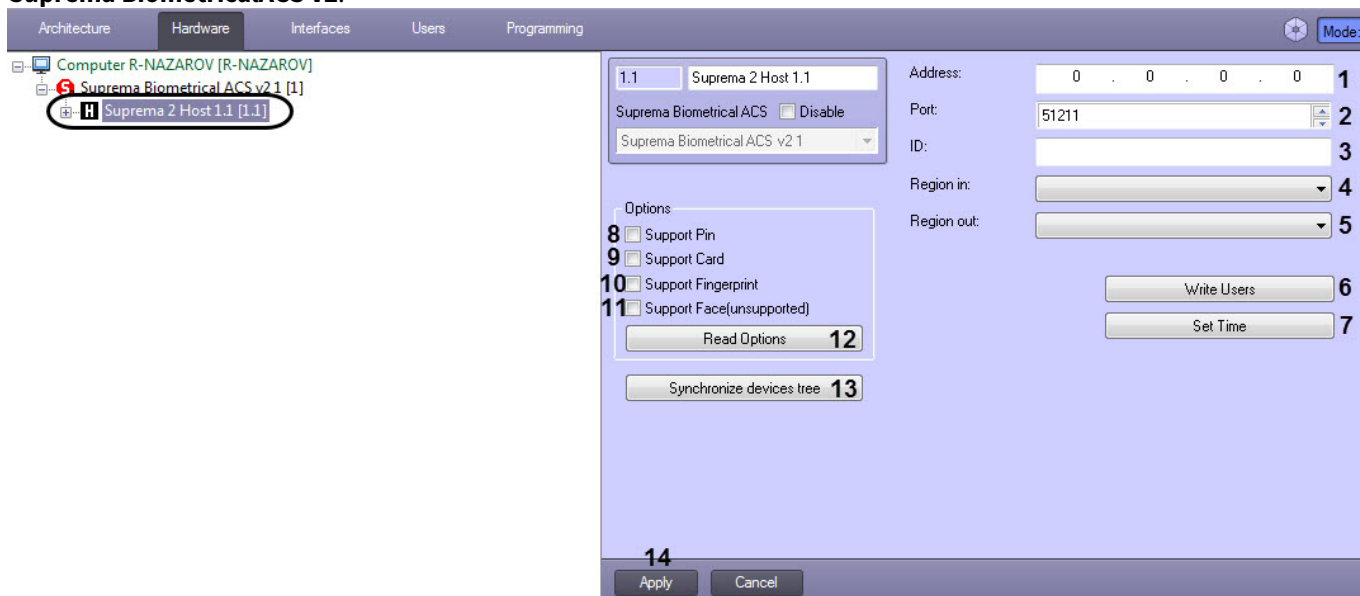
Для динамической пересылки пользователей и времени необходимо установить флажок **Dynamic** (3). Нажать кнопку **Применить** (4) для сохранения изменений.

3.3 Настройка объекта Suprema 2 Host

Eng

Настройка объекта **Suprema 2 Host** осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Host**, который создается на базе объекта **Suprema BiometricalACS v2**.



2. В поле **Address** (1) ввести IP-адрес контроллера *Suprema 2*.
3. В поле **Port** (2) ввести порт подключения контроллера *Suprema 2*.
4. В поле **ID** (3) указать ID контроллера, подключенного по Ethernet.

5. Из раскрывающегося списка **Region In (8)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель.
6. Из раскрывающегося списка **Region Out (9)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель.

Примечание

Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

7. Нажать кнопку **Write Users (6)** для записи пользователей в контроллер.
8. Нажать кнопку **Set Time (7)** для синхронизации времени контроллера с временем компьютера.
9. Настроить опции контроллера:
 - a. Установить флажок **Support Pin (8)**, если контроллер поддерживает авторизацию с помощью пароля.
 - b. Установить флажок **Support Card (9)**, если контроллер поддерживает авторизацию с помощью карты.
 - c. Установить флажок **Support Fingerprint (10)**, если контроллер поддерживает авторизацию с помощью отпечатков пальцев.

Примечание

Опция **Support Face (unsupported) (11)** временно не поддерживается.

Примечание

Необходимо установить флажки только на тех опциях, которые поддерживает контроллер *Suprema 2*.

10. Нажать на кнопку **Read Options (12)** для считывания текущих опций контроллера.
11. Нажать на кнопку **Synchronize devices tree (13)** для автоматического создания дерева устройств в ПК *ACFA Intellect*, подключенных к контроллеру.
12. Нажать кнопку **Применить (14)** для сохранения изменений.

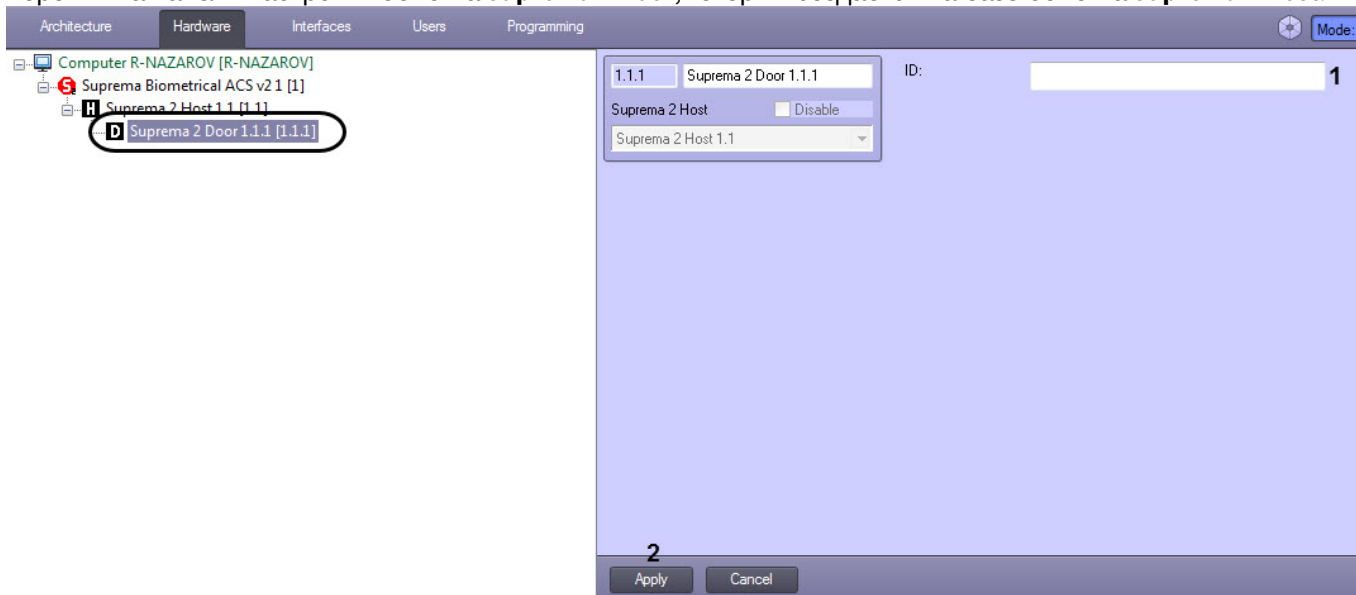
Настройка объекта *Suprema 2 Host* завершена.

3.4 Настройка объекта Suprema 2 Door

Eng

Для настройки объекта *Suprema 2 Door* необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Door**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



2. В поле **ID (1)** указать ID двери.
3. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить (2)**.

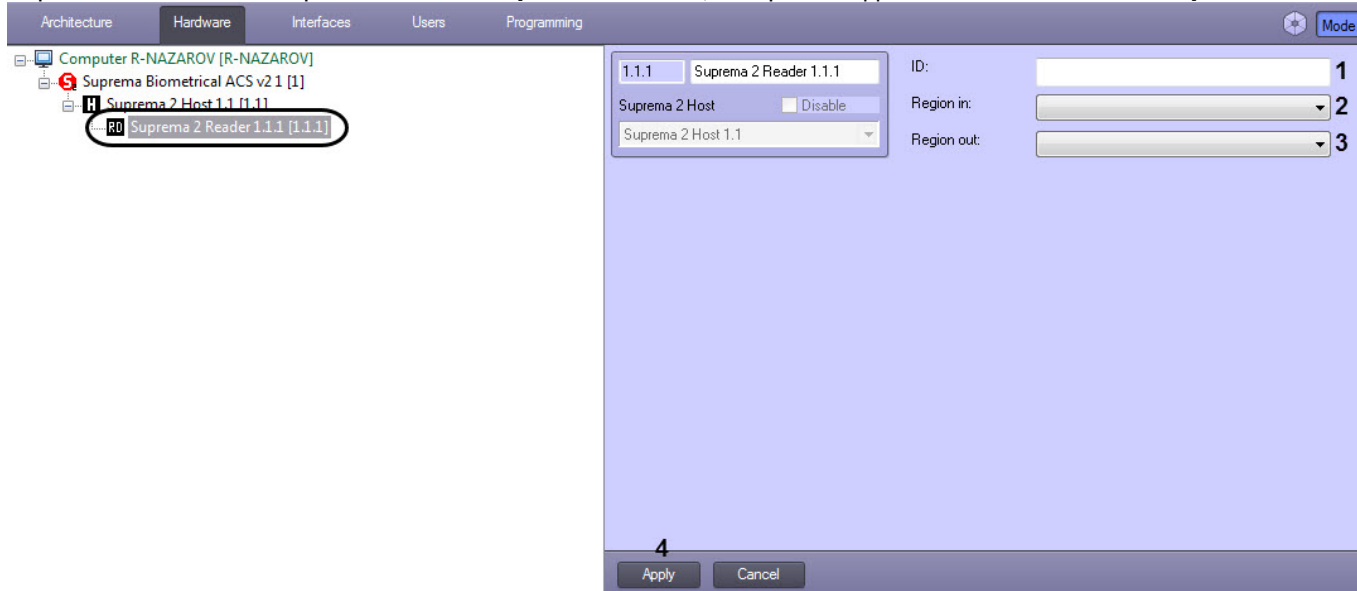
Настройка объекта *Suprema 2 Door* завершена.

3.5 Настройка объекта Suprema 2 Reader

Eng

Настройка объекта **Suprema 2 Reader** осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Reader**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



2. В поле **ID (1)** указать ID считывателя.
3. Из раскрывающегося списка **Region In (2)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель.
4. Из раскрывающегося списка **Region Out (3)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель.



Примечание

Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

5. Нажать кнопку **Применить (4)** для сохранения изменений.

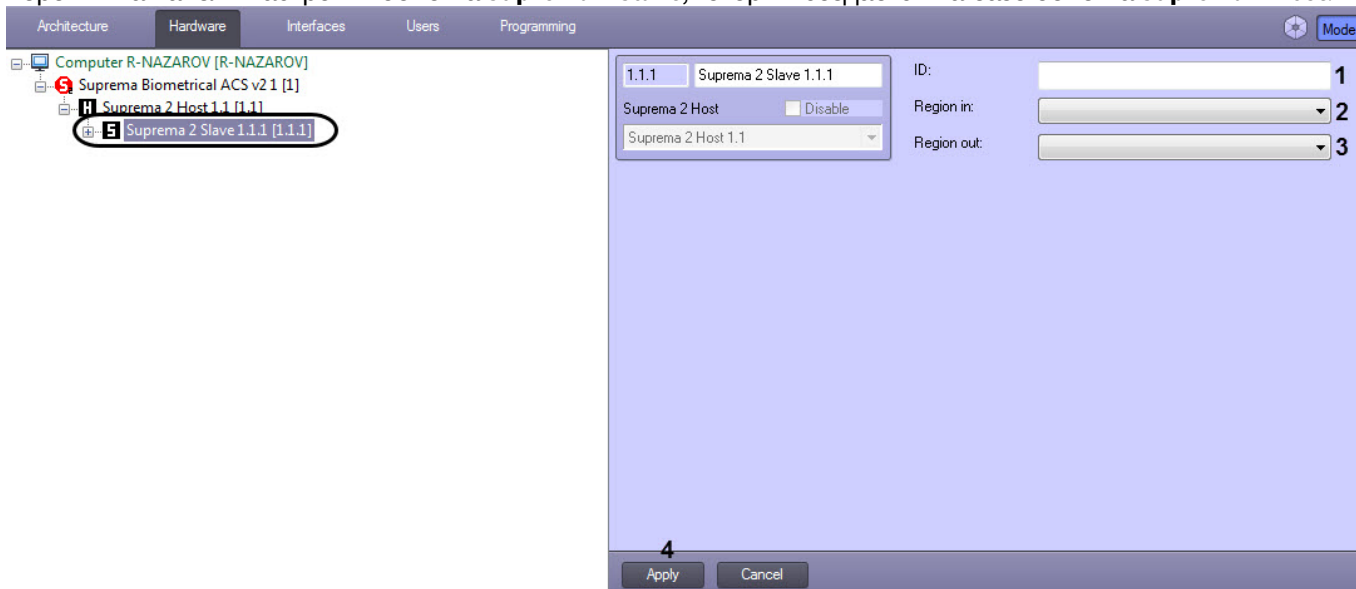
Настройка объекта **Suprema 2 Reader** завершена.

3.6 Настройка объекта Suprema 2 Slave

Eng

Настройка объекта *Suprema 2 Slave* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Suprema 2 Slave**, который создается на базе объекта **Suprema 2 Host**.



2. В поле **ID (1)** указать ID считывателя.
3. Из раскрывающегося списка **Region In (2)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны выхода через считыватель.
4. Из раскрывающегося списка **Region Out (3)** выбрать Раздел, соответствующий территории, расположенной со стороны входа через считыватель.



Примечание

Поля **Region In** и **Region Out** должны быть обязательно заполнены в случае, если используется интерфейсный модуль *Учет рабочего времени*. В противном случае, эти поля следует оставить пустыми.

5. Нажать кнопку **Применить (4)** для сохранения изменений.

Настройка объекта *Suprema 2 Slave* завершена.

3.7 Особенности настройки пользователей в интеграции Suprema 2

Настройка дополнительных параметров пользователя осуществляется в модуле *Бюро пропусков* (подробнее см . [Руководство по настройке и работе с модулем Бюро пропусков](#)). Для этого необходимо в режиме редактирования пользователя задать следующие дополнительные параметры:

1. **Suprema 2 Card Auth Mode (1)** - определяет логику поведения системы:
 - **Default** - используется поведение по умолчанию, заданное в настройках устройства.
 - **Only card** - пользователь может получить доступ только по карте.
 - **Card And Fingerprint** - пользователь может получить доступ, если сначала предъявит карту, а затем отпечаток пальца.
 - **Card and Pin** - пользователь может получить доступ, если сначала он предъявит карту, а затем введет PIN-код.
 - **Fingerprint Or Pin After Card** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца или введет PIN-код после предъявления карты.
 - **Card And Fingerprint And Pin** - пользователь может получить доступ, если предъявит карту, затем отпечаток пальца и введет PIN-код, и только в данной последовательности действий.

- **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, предоставив карту.

1	Suprema 2 Card Auth Mode	Default
2	Suprema 2 Faces	0
3	Suprema 2 Finger Auth Mode	Default
4	Suprema 2 Id Auth Mode	Default
5	Suprema 2 Operator Level	None
6	Suprema Bypass Card	No
7	Suprema(2) Fingerprints	0
8	Suprema(2) Security Level	Default

2. **Suprema 2 Faces (2)** - отображает количество векторов лиц, назначенных текущему пользователю.
3. **Suprema 2 Finger Auth Mode (3)** - определяет логику поведения авторизации с помощью отпечатка пальца:
 - **Default** - используется поведение по умолчанию, заданное в настройках устройства.
 - **Only Fingerprint** - пользователь может получить доступ только с помощью отпечатка пальца.
 - **Fingerprint And Pin** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца и затем введет PIN-код.
 - **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, предъявив отпечаток пальца.
4. **Suprema 2 Id Auth Mode (4)** - определяет логику поведения авторизации с помощью id:
 - **Fingerprint After Id** - пользователь может получить доступ, если введет свой id (не PIN-код!), а затем предъявит отпечаток пальца.
 - **Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если введет свой id, а затем PIN-код.
 - **Fingerprint Or Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца или введет PIN-код после того, как введет свой id.
 - **Fingerprint And Pin After Id** - пользователь может получить доступ, если предъявит отпечаток пальца и введет PIN-код после того, как введет свой id.
 - **Cannot use** - пользователь всегда получает доступ, введя свой id.
5. **Suprema 2 Operator Level (5)** - Определяет доступ к настройкам контроллера с его клавиатуры:
 - **None** - значение по умолчанию. Пользователь не имеет доступа к настройкам.
 - **Admin** - пользователь имеет полный доступ к настройкам.
 - **System settings** - пользователь имеет доступ к настройкам системы, но не имеет доступа к настройкам пользователя.
 - **User information** - пользователь может видеть только информацию пользователя, но не может ничего изменить.



Примечание

Доступ к настройкам контроллера можно получить нажав кнопку Esc на клавиатуре контроллера. Нажатие Esc приводит к тому, что устройство потребует предъявить отпечаток пальца, карту или id.



Внимание!

Как минимум один пользователь должен иметь уровень администратора. В противном случае эта функция отключена.

6. **Suprema Bypass Card (6)** - при предъявлении этой карты будет предоставлен доступ и сгенерировано событие тревоги. Эта карта может быть использована пользователем, находящимся под принуждением.
7. **Suprema (2) Fingerprints (7)** - отображает количество отпечатков пальцев, назначенных текущему пользователю.
8. **Suprema (2) Security level (8)** - определяет уровень качества отпечатков пальцев. Для корректной настройки необходимо обратиться к официальной справочной документации по данной системе.

Настройка дополнительных параметров пользователя осуществляется в модуле *Бюро пропусков* завершена.

4 Работа с модулем интеграции Suprema 2

Eng

4.1 Общие сведения о работе с модулем Suprema 2

Eng

Для работы с модулем интеграции *Suprema 2* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта;**
2. **Протокол событий.**

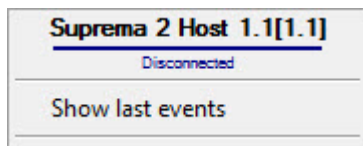
Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

4.2 Управление объектом Suprema 2 Host

Eng




Управление объектом *Suprema 2 Host* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema 2 Host**:



Описание команд функционального меню объекта **Suprema 2 Host** приведено в таблице.

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Показать последние события	Отображает все события, связанные с данным объектом

Возможны следующие состояния объекта *Suprema 2 Host*:

SUPREMA_2_HOST 1.1[1.1] 	Подключен
SUPREMA_2_HOST 1.1[1.1] 	Подключен, но рассинхронизирован
SUPREMA_2_HOST 1.1[1.1] 	Отключен

4.3 Управление объектом Suprema 2 Door






Управление объектом *Suprema 2 Door* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Suprema 2 Door**.











Suprema 2 Door 1.1.1[1.1.1]
Show last events
Unlock
Release
Reset alarms
Open
Lock

Команды для управления объектом *Suprema 2 Door* описаны в таблице:

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Show last events	Отображает последние события, связанные с данным объектом
Unlock	Разблокировать
Release	Дежурный режим
Reset alarms	Сброс тревоги оператором
Open	Открыть
Lock	Заблокировать

Возможны следующие состояния объекта *Suprema 2 Door*:

SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Заблокировано
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Разблокировано
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Нет связи
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Закрыто
SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1] 	Открыто

<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Удержание в открытом состоянии</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Тревога удержания в открытом состоянии</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Тревога принудительного удержания в открытом состоянии</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Заблокировано по расписанию</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Заблокировано оператором</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Экстренное блокирование</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Разблокировано по расписанию</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Разблокировано оператором</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Экстренное разблокирование</p>
<p>SUPREMA_2_DOOR 1.1.1[1.1.1]</p> 	<p>Тревога двойного прохода</p>