



Руководство по настройке и работе с модулем
интеграции SNMP Wrapper

Last update 05/06/2020

Содержание

1	Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции SNMP Wrapper	3
1.1	Назначение документа.....	3
1.2	Общие сведения о модуле интеграции «SNMP Wrapper».....	3
2	Лицензирование модуля интеграции SNMP Wrapper и перечень поддерживаемых систем	4
3	Настройка модуля интеграции SNMP Wrapper.....	5
3.1	Активация модуля интеграции SNMP Wrapper.....	5
3.2	Подключение устройства по протоколу SNMP.....	5
3.3	Настройка каналов устройства.....	7
3.4	Автоматическое создание каналов в ПК Интеллект	8
3.5	Настройка правил	9
3.5.1	Задание условий для каналов с численными значениями	10
3.5.2	Задание условий для каналов с текстовыми значениями.....	11
3.5.3	Условия изменения состояния индикатора.....	11
3.6	Настройка пользователей.....	12
4	Работа с модулем интеграции SNMP Wrapper	14
4.1	Общая информация о работе с модулем интеграции SNMP Wrapper	14
4.2	Работа с каналами устройств на карте	14

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции SNMP Wrapper

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции «SNMP Wrapper»](#)

1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции SNMP Wrapper* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *SNMP Wrapper*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *SNMP Wrapper*;
2. настройка модуля интеграции *SNMP Wrapper*;
3. работа с модулем интеграции *SNMP Wrapper*.

1.2 Общие сведения о модуле интеграции «SNMP Wrapper»

Модуль интеграции *SNMP Wrapper* может выполнять обмен данными и получать события по SNMP протоколу, используя SNMP-ловушки v.1, v.2 и v.3.

Примечание.

Базовый ПК *Интеллект* также предоставляет возможность настройки SNMP-сервиса для перенаправления SNMP-менеджеру сообщений о зарегистрированных в системе событиях – см. [Руководство Администратора](#), раздел [Настройка SNMP-сервиса](#). Наиболее актуальная версия данного документа доступна в хранилище документации [AxxonSoft documentation repository](#).

2 Лицензирование модуля интеграции SNMP Wrapper и перечень поддерживаемых систем

Лицензирование модуля интеграции *SNMP Wrapper* осуществляется за 1 канал.

Примечание

1 канал соответствует 1 SNMP-ловушке, отправляемой устройством при возникновении события. Как правило, одно событие равно одной SNMP-ловушке, но некоторые устройства на одно событие отправляют несколько SNMP-ловушек с разными данными. Например, ИБП генерирует событие "Сбой питания" и отправляет две SNMP-ловушки "Отсутствует внешнее питание" и "Текущий уровень заряда". Поэтому для определения количества лицензий необходимо уточнить требуемый перечень SNMP-ловушек в официальной документации производителя устройства.

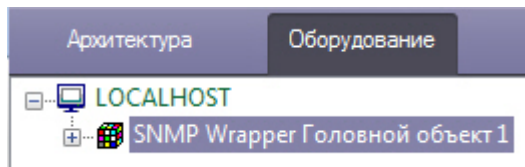
Системы, работа которых гарантируется через универсальную интеграцию *SNMP Wrapper*:

Название	Функциональные возможности интеграции в ПК Интеллект	Комментарий
AVTECH - Room Alert 24E- Alarm Switch	Мониторинг событий: <ul style="list-style-type: none"> • Humidity is out-of-bounds; • Humidity is within borders; • Cabinet open; • Cabinet close; • Temp is out-of-bounds; • Temp is within bounds; • Power loss; • Power connected. 	Лицензия предоставляется за датчик (например, датчик влажности Internal Humidity Sensor, или датчик питания Power Sensor, и т.д.)
Платы MOXA Remote I/O Series любого типа: Ethernet I/O, RS-485 I/O и Modular I/O (с полным списком плат, которые могут быть подключены через протокол SNMP, можно ознакомиться здесь)	Получение текущего состояния подключенных к устройству лучей.	Лицензия предоставляется за датчик, подключаемый к входу, т.е. по количеству входов.
NAG SNR-ERD	Получение состояний и событий от элементов контроллеров, например, датчиков температуры, состояния реле (вкл, выкл.)	
TFortis (ООО "Форт-Телеком")	Опрос состояний устройств.	

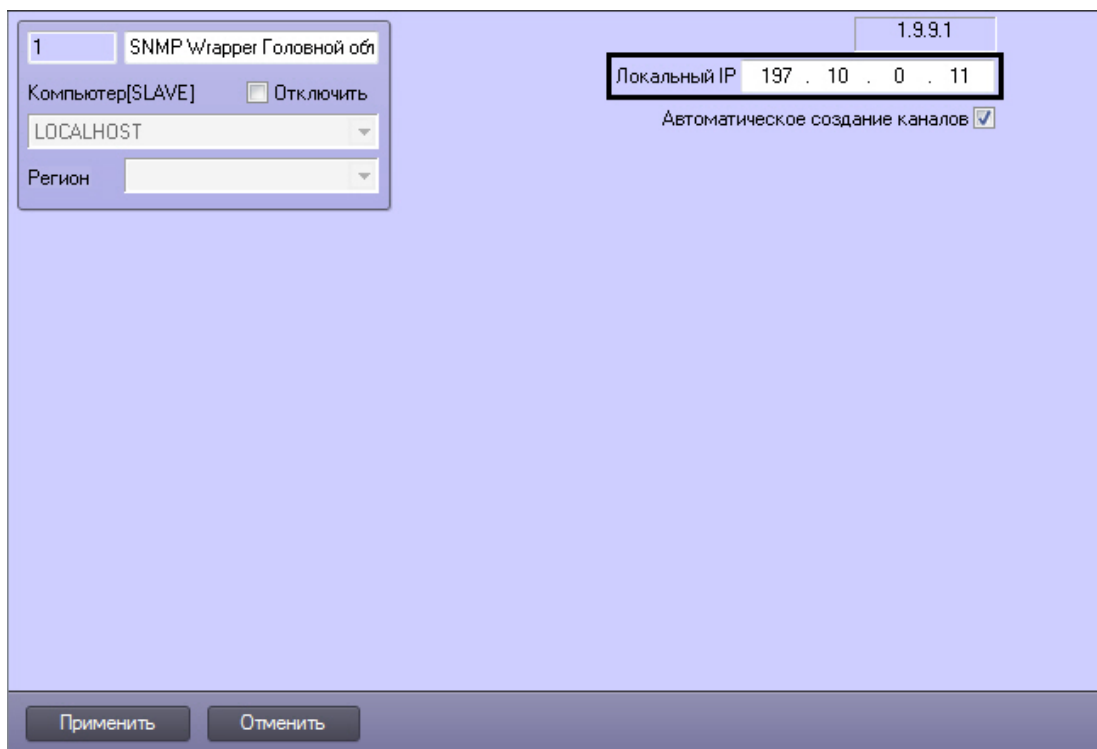
3 Настройка модуля интеграции SNMP Wrapper

3.1 Активация модуля интеграции SNMP Wrapper

Для активации модуля интеграции *SNMP Wrapper* необходимо создать объект **SNMP wrapper** головной объект на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



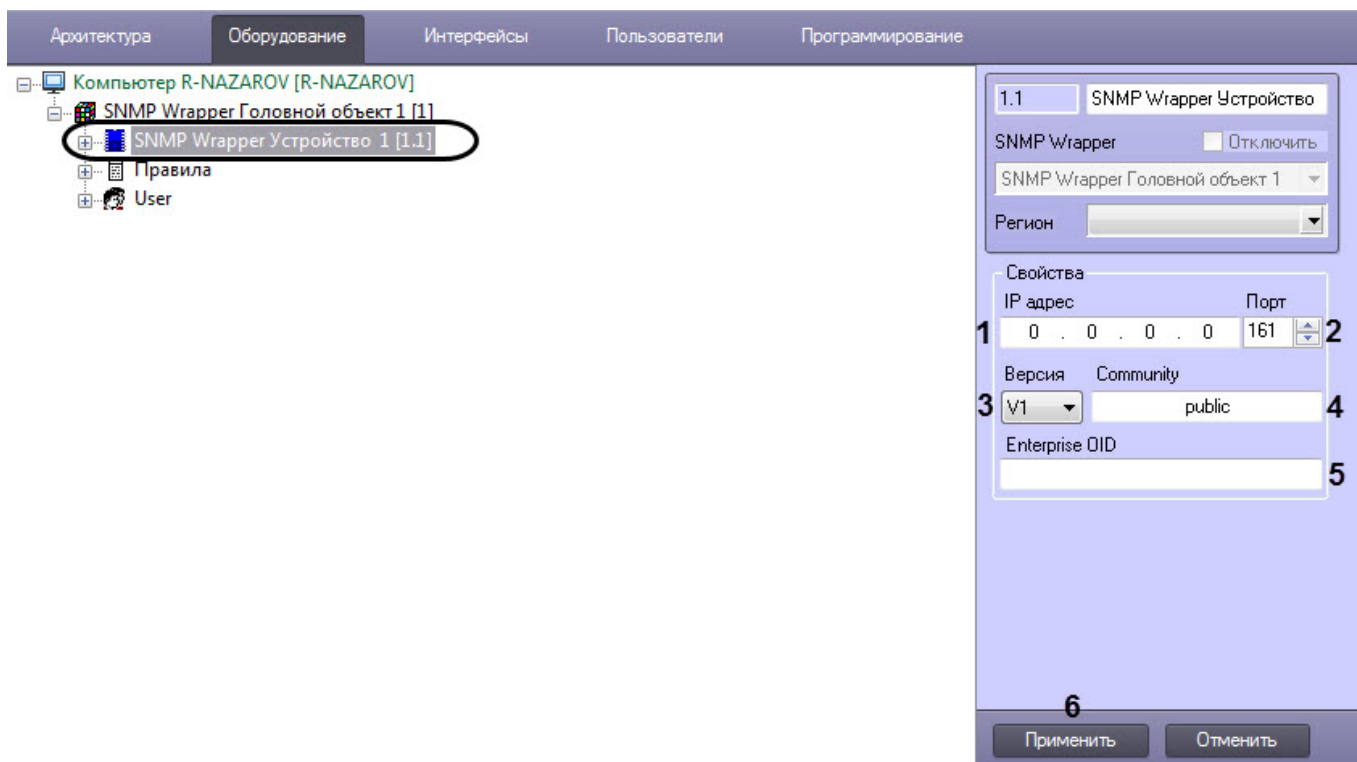
На панели настроек объекта **SNMP Wrapper Головной объект** ввести локальный IP-адрес сервера *Интеллект* и нажать кнопку **Применить**.



3.2 Подключение устройства по протоколу SNMP

Настройка подключения устройства по протоколу *SNMP* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **SNMP Wrapper Устройство**, который создается на базе объекта **SNMP Wrapper Головной объект**.



2. В поле **IP адрес** (1) указать IP-адрес устройства.
3. В поле **Порт** (2) указать порт подключения устройства.
4. В выпадающем списке **Версия** (3) выбрать версию протокола *SNMP* подключенного устройства.

Внимание!

Версия протокола *SNMP* должна быть выбрана в соответствии с техническими требованиями подключенного устройства (см. официальную справочную документацию устройства).

- a. Если выбрана версия **V1**:
 - i. В поле **Community** (4) указать пароль принадлежности к группе.

Примечание

Стандартные значения **Community** – это *public* и *private* для возможности чтения и для возможности чтения-записи соответственно.

- ii. ввести идентификатор устройства в поле **Enterprise OID** (2).
- b. Если выбрана версия **V2**:
 - i. В поле **Community** (4) указать только пароль принадлежности к группе (аналогично шагу 4a).

1.1 SNMP Wrapper Устройство

SNMP Wrapper Отключить

SNMP Wrapper Головной объект 1

Регион

Свойства

IP адрес	Порт
0 . 0 . 0 . 0	161

Версия Community

V2 public

4

с. Если выбрана версия **V3**:

- i. В выпадающем списке **Пользователь** (4) выбрать необходимого пользователя (см. [Настройка пользователей](#)).

1.1 SNMP Wrapper Устройство

SNMP Wrapper Отключить

SNMP Wrapper Головной объект 1

Регион

Свойства

IP адрес	Порт
0 . 0 . 0 . 0	161

Версия Пользователь

V3 SNMP wrapper user 1

4

5. Нажать кнопку **Применить**, чтобы сохранить изменения.

Подключение устройства по протоколу *SNMP* завершено.

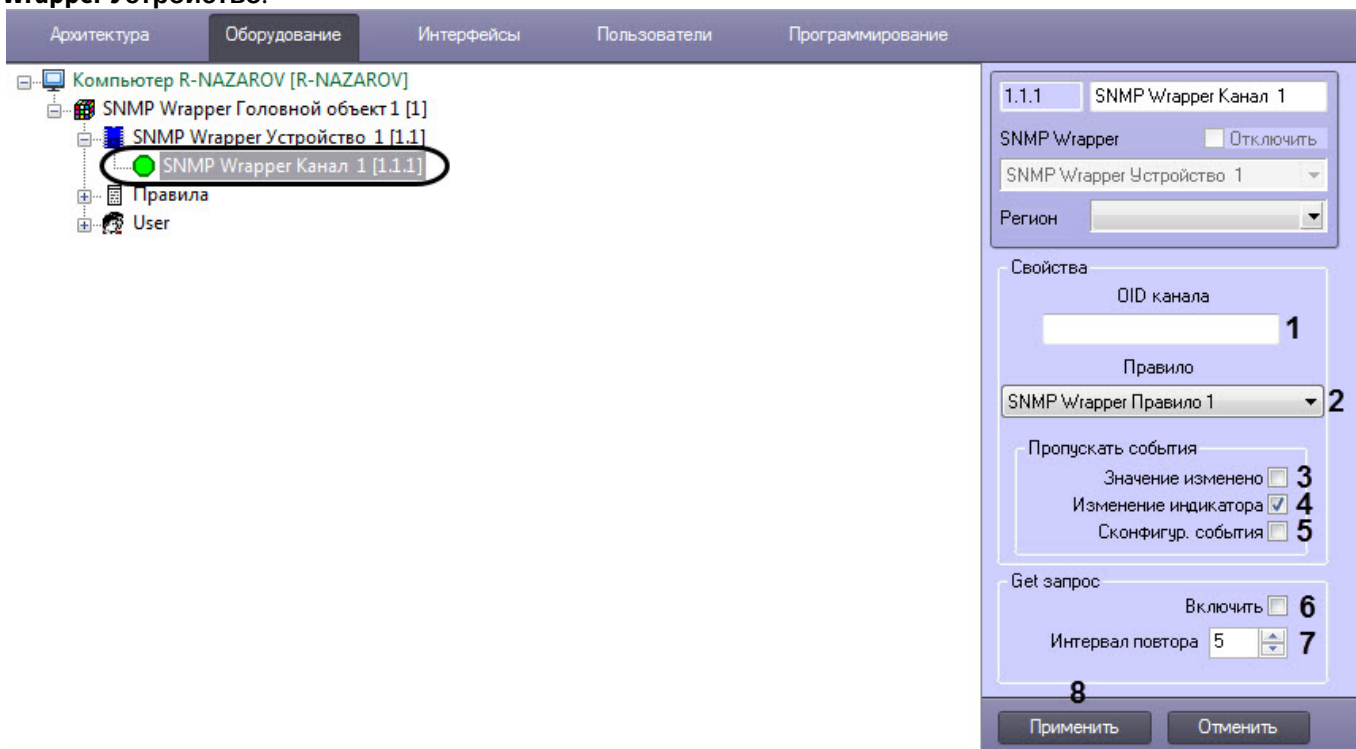
3.3 Настройка каналов устройства

Eng

Состояние устройства описывается определенным количеством переменных - каналов. Канал может иметь как числовое, так и текстовое значение.

Настройка канала осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **SNMP Wrapper Канал**, который создается на базе объекта **SNMP Wrapper Устройство**.



2. В поле **OID (1)** ввести идентификатор канала.

Примечание

Значение идентификатора канала следует вводить без значения идентификатора устройства.

3. При необходимости выбрать **Правило (2)**, которому будет подчиняться канал (см. [Настройка правил](#)).
4. Установить флажок **Значение изменено (3)**, если в *Протоколе событий* не требуется отображать события об изменении значения канала.
5. Снять флажок **Изменение индикатора (4)**, если для канала необходимо разрешить отображение его значения на карте в текстовом виде, .

Внимание!

Изменение значений данного параметра вступает в силу после перезагрузки Сервера ПК *Интеллект*.

6. Установить флажок **Сконфигур. события (5)**, если в *Протоколе событий* не требуется отображать события при срабатывании правила.
7. В области **Get запрос** установить флажок **Включить (6)**, для включения Get-запросов.
8. В поле **Интервал повтора (7)** установить время в секундах, через которое будут посылаяться Get-запросы.
9. Нажать кнопку **Применить (8)**.

Настройка канала устройства завершена.

3.4 Автоматическое создание каналов в ПК Интеллект

Существует возможность при получении SNMP-ловушки автоматически создавать в ПК *Интеллект* каналы, которые она описывает.

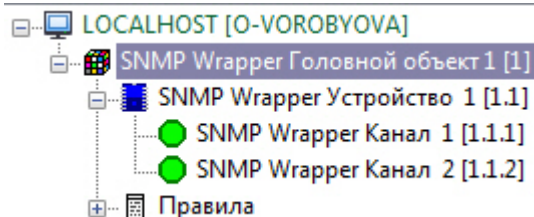
Для этого необходимо выполнение двух условий:

1. На панели настроек объекта **SNMP Wrapper Головной объект** установлен флажок **Автоматическое создание каналов**.



2. Установлено соединение с устройством (см. [Подключение устройства по протоколу SNMP](#)).

При выполнении данных условий после получения SNMP-ловушки будут созданы соответствующие каналы.



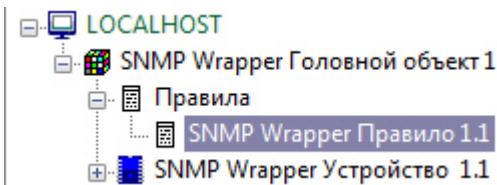
3.5 Настройка правил

Правила меняют состояние каналов на карте в зависимости от их значения и/или генерируют событие.

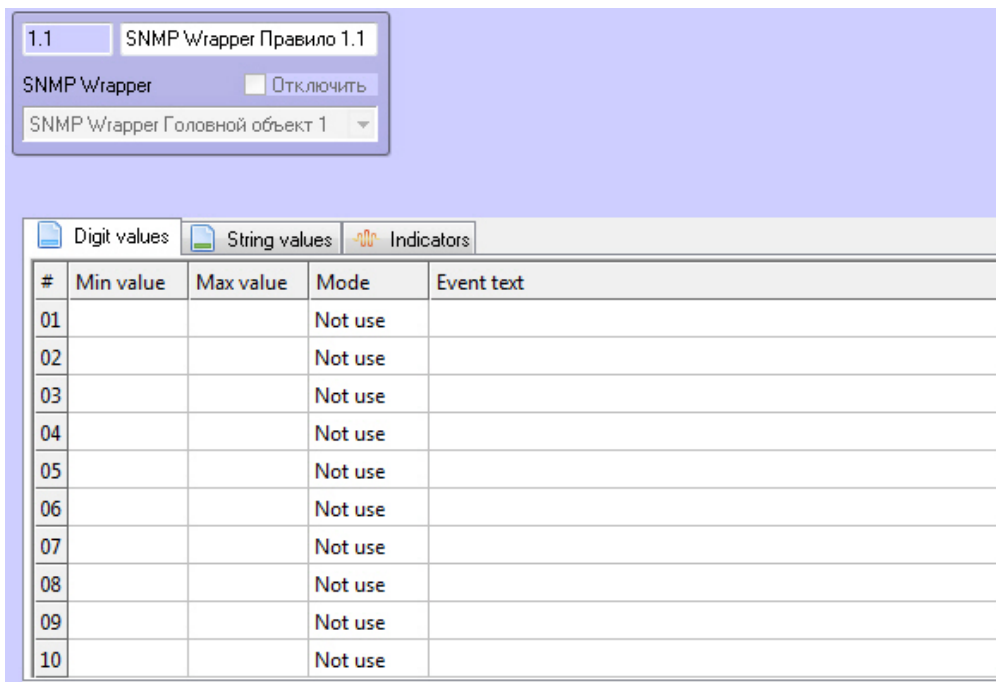
Если канал имеет численное значение, существует возможность изменять состояние индикатора при принятии каналом значения из определенного диапазона.

Допускается задание до 10 условий в каждом правиле. Каждое условие соответствует одному состоянию на карте (см. [Работа с каналами устройств на карте](#)).

Настройка правил осуществляется на панели настроек объекта **SNMP Wrapper Правило**, который создается на базе объекта **SNMP Wrapper Головной объект**.



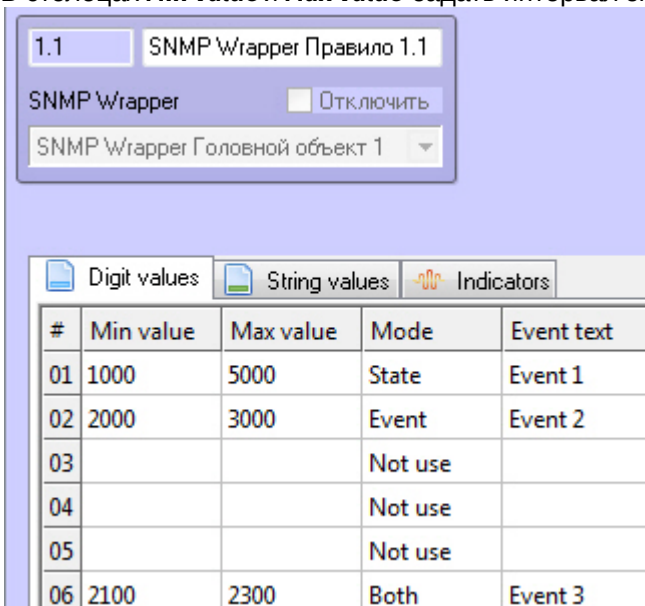
На вкладке **Digit values** настраиваются условия для численных значений каналов, на вкладке **String values** - для текстовых значений. На вкладке **Indicators** настраиваются условия смены состояния индикаторов.



3.5.1 Задание условий для каналов с численными значениями

Задание условий для каналов с численными значениями осуществляется на вкладке **Digit values**:

1. В столбцах **Min value** и **Max value** задать интервал значений канала.



Внимание!

Если значение канала попадает сразу в несколько интервалов, то он будет находиться в нескольких состояниях (multistate) и/или будет приходить несколько событий.

2. В столбце **Mode** выбрать действие, которое будет происходить при принятии каналом значения из указанного диапазона.

State	Смена состояния канала на карте
Event	Генерация события

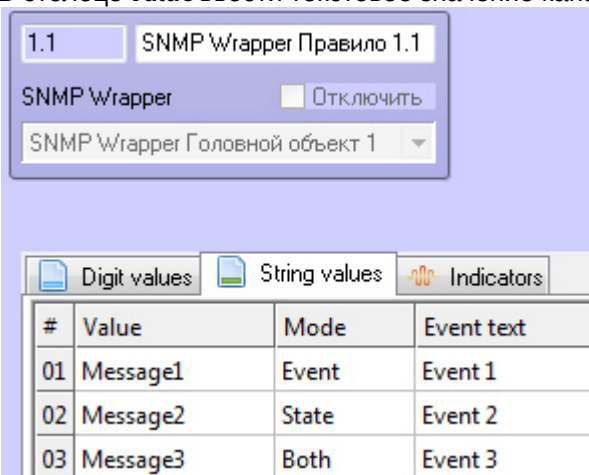
Both	Смена состояния и генерация события
-------------	-------------------------------------

3. В столбце **Event text** ввести сообщение, которое будет приходить при принятии каналом значения из указанного диапазона.
4. Нажать кнопку **Применить**.

3.5.2 Задание условий для каналов с текстовыми значениями

Задание условий для каналов с текстовыми значениями осуществляется на вкладке **String values**:

1. В столбце **Value** ввести текстовое значение канала.



2. В столбце **Mode** выбрать действие, которое будет происходить при принятии каналом указанного значения.

State	Смена состояния канала на карте
Event	Генерация события
Both	Смена состояния и генерация события

3. В столбце **Event text** ввести сообщение, которое будет приходить при принятии каналом указанного значения.
4. Нажать кнопку **Применить**.

3.5.3 Условия изменения состояния индикатора

Задание условий смены состояния индикатора осуществляется на вкладке **Indicators** панели настроек объекта **SNMP Wrapper Правило**. Описание параметров приведено в таблице. Можно задать до 10 состояний индикатора.

Параметр	Описание параметра
Rule #	Порядковый номер условия
V. min , V. max	Диапазон значений канала для условия
S. min, S. max	Диапазон значений, которое будет принимать индикатор
Use	Активирование интервала
Red, Green, Blue	Задание цвета индикатора по модели RGB

Внимание!

Если значение канала попадает сразу в несколько интервалов, то индикатор принимает значение согласно условию с наименьшим порядковым номером из подходящих.

Для сохранения изменений необходимо нажать кнопку **Применить**.

Индикатор и его значение отображаются на карте (см. [Работа с каналами устройств на карте](#)).

Рассмотрим работу данного правила на примере.

The screenshot shows the configuration window for rule 1.1. It includes a title bar '1.1 SNMP Wrapper Правило 1.1', a 'SNMP Wrapper' section with an 'Отключить' checkbox, and a dropdown menu for 'SNMP Wrapper Головной объект 1'. Below this is a table with tabs for 'Digit values', 'String values', and 'Indicators'. The 'Indicators' tab is active, showing a table with columns: #, V. min, V. max, S. min, S. max, Use, Red, Green, Blue.

#	V. min	V. max	S. min	S. max	Use	Red	Green	Blue
01	1000	1500	0	25	<input checked="" type="checkbox"/>	255	0	0
02	1500	1800	25	60	<input checked="" type="checkbox"/>	0	255	0
03	1800	3000	60	100	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0	255

Задано 3 интервала значений канала, в зависимости от которых индикатор принимает определенное пропорциональное значение и цвет. Расчет точного значения индикатора проводится по следующей формуле:

$$S = \frac{(V - V.min)(S.max - S.min)}{V.max - V.min} + S.min$$

где V – точное значение элемента.

Например, если канал примет значение V=1300, то значение индикатора

$$S = \frac{(1300 - 1000)(25 - 0)}{1500 - 1000} + 0 = 15$$

цвет его будет красным.

Если канал примет значение V=2200, то значение индикатора

$$S = \frac{(2200 - 1800)(100 - 60)}{3000 - 1800} + 60 = 73 \text{ (округлено)}$$

цвет его будет синим.

3.6 Настройка пользователей

Для использования SNMP-ловушек v.3 необходимо настроить пользователей.

Настройка пользователей осуществляется на панели настроек объекта **SNMP wrapper user**, который создается на базе объекта **SNMP Wrapper Головной объект**.

The screenshot shows a configuration tree for 'LOCALHOST [O-VOROBKOVA]'. The tree structure is as follows:

- LOCALHOST [O-VOROBKOVA]
 - SNMP Wrapper Головной объект 1 [1]
 - SNMP Wrapper Устройство 1 [1.1]
 - Правила
 - User
 - SNMP wrapper user 1 [1.1]

Для настройки пользователей необходимо:

1. В поле **Engine ID** ввести идентификатор авторизационной системы доступа (1).

2. Ввести имя пользователя для авторизации (2).
3. Из раскрывающегося списка **Модель авторизации:** выбрать требуемый алгоритм хеширования (3).
4. Ввести пароль для авторизации (4).
5. Из раскрывающегося списка **Протокол частного шифрования:** выбрать алгоритм шифрования отправляемых данных (5).
6. Ввести пароль для шифрования данных в поле **Приватный пароль** (6).
7. Нажать кнопку **Применить** для сохранения внесенных изменений.

Настройка пользователей завершена.

4 Работа с модулем интеграции SNMP Wrapper

4.1 Общая информация о работе с модулем интеграции SNMP Wrapper

События о состоянии устройств, подключенных по протоколу SNMP, попадают в *Протокол событий*.

Значок, значение и индикатор состояния каналов устройств можно отображать на карте.

Сведения по настройке интерфейсных объектов **Протокол событий** и **Карта** приведены в документе [Программный комплекс Интеллект. Руководство Администратора](#).

Работа с интерфейсными объектами **Протокол событий** и **Карта** подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора](#).

Существует возможность настроить реакции на какие-либо значения каналов с помощью скриптов и макрокоманд. Работа со скриптами и макрокомандами описана в документах [Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию](#) и [Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию \(JScript\)](#).

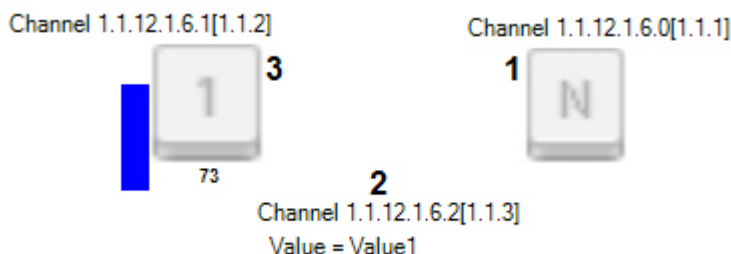
4.2 Работа с каналами устройств на карте

Каналы устройств, подключенных по протоколу SNMP, можно добавлять на карту в трёх видах (возможно одновременно):

- В виде значка состояния (1).
- В виде значка состояния и индикатора (3).
- В текстовом виде (значение канала, 2).

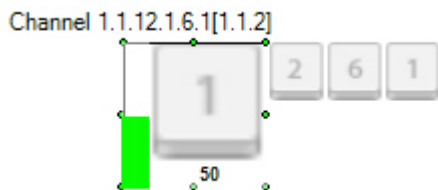
Примечание.

Вид отображения объекта на карте выбирается при его добавлении (см. [Программный комплекс Интеллект. Руководство Администратора](#)).



Индикатор канала принимает значение и цвет в соответствии с правилом (см. [Настройка правил](#)). Если новое значение канала не попадает ни под одно правило для индикатора, то он исчезает.

Если значение канала попадает под несколько его состояний, то его значок состояния меняется, «пробегая» все состояния, а при нажатии на него отображаются более мелкие значки всех состояний элемента



Примечание

На значке состояния канала отображается соответствующий номер условия в правиле.

Примечание

Существует возможность создания и применения собственных значков состояния. Для получения соответствующих инструкций необходимо обратиться в службу поддержки компании AxxonSoft.