



Руководство по настройке и работе с
модулем интеграции SNMP Wrapper

1. Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции SNMP Wrapper	3
2. Настройка модуля интеграции SNMP Wrapper	3
2.1 Активация модуля интеграции SNMP Wrapper	3
2.2 Подключение устройства по протоколу SNMP	3
2.3 Настройка каналов устройства	4
2.4 Автоматическое создание каналов в ПК Интеллект	4
2.5 Настройка правил	5
2.5.1 Задание условий для каналов с численными значениями	5
2.5.2 Задание условий для каналов с текстовыми значениями	6
2.5.3 Условия изменения состояния индикатора	7
3. Работа с модулем интеграции SNMP Wrapper	7
3.1 Общая информация о работе с модулем интеграции SNMP Wrapper	7
3.2 Работа с каналами устройств на карте	8

Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции SNMP Wrapper

На странице:

- Назначение документа
- Общие сведения о модуле интеграции «SNMP Wrapper»

Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции SNMP Wrapper* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *SNMP Wrapper*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *SNMP Wrapper*;
2. настройка модуля интеграции *SNMP Wrapper*;
3. работа с модулем интеграции *SNMP Wrapper*.

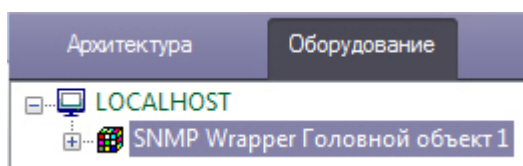
Общие сведения о модуле интеграции «SNMP Wrapper»

Модуль интеграции *SNMP Wrapper* может выполнять обмен данными и получать события по SNMP протоколу, используя SNMP-ловушки v.1

Настройка модуля интеграции SNMP Wrapper

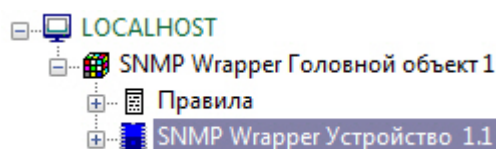
Активация модуля интеграции SNMP Wrapper

Для активации модуля интеграции *SNMP Wrapper* необходимо создать объект **SNMP wrapper головной объект** на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



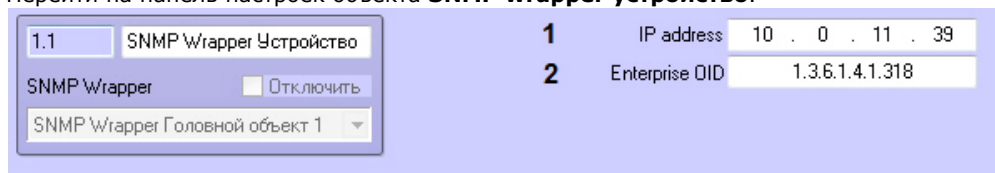
Подключение устройства по протоколу SNMP

Настройка подключения устройства по протоколу SNMP осуществляется на панели настроек объекта **SNMP Wrapper Устройство**. Данный объект создается на основе объекта **SNMP Wrapper Головной объект** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройки системы**.



Для настройки подключения устройства необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **SNMP wrapper устройство**.



2. Ввести IP-адрес устройства (1).

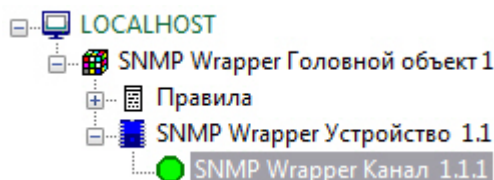
3. Ввести идентификатор устройства в поле **Enterprise OID (2)**.
4. Нажать кнопку **Применить**, чтобы сохранить изменения.

Подключение устройства по протоколу *SNMP* завершено.

Настройка каналов устройства

Состояние устройства описывается определенным количеством переменных - каналов. Канал может иметь как числовое, так и текстовое значение.

Настройка канала осуществляется на панели настроек объекта **SNMP Wrapper Канал**, который создается на базе объекта **SNMP Wrapper Устройство**.



Для настройки канала необходимо:

1. Ввести идентификатор канала (1).



Значение идентификатора канала следует вводить без значения идентификатора устройства (см. [Подключени е устройства по протоколу SNMP](#)).

Например, в данном случае полный идентификатор канала **1.3.6.1.4.1.318.1.1.12.1.6.0**, где выделенная часть - идентификатор устройства.

2. При необходимости выбрать правило, которому будет подчиняться канал (2, см. [Настройка правил](#)).
3. Установить флажок **Value chaged (3)**, если в *Протоколе событий* не требуется отображать события об изменении значения канала.
4. Если для канала необходимо разрешить отображение его значения на карте в текстовом виде, снять флажок **Analog params (4)**.



Внимание!

Изменение значений данного параметра вступает в силу после перезагрузки Сервера ПК *Интеллект*.

5. Установить флажок **Custom events (5)**, если в *Протоколе событий* не требуется отображать события при срабатывании правила.
6. Нажать кнопку **Применить**.

Настройка канала устройства завершена.

Автоматическое создание каналов в ПК Интеллект

Существует возможность при получении SNMP-ловушки автоматически создавать в ПК *Интеллект* каналы, которые она описывает.

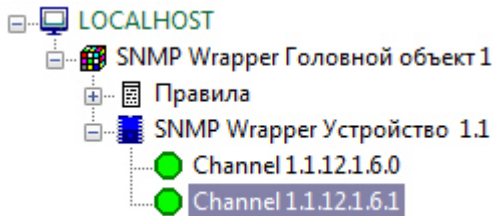
Для этого необходимо выполнение двух условий:

1. На панели настроек объекта **SNMP Wrapper Головной объект** установлен флажок **Automatic creation of channels**.



2. Установлено соединение с устройством (см. [Подключение устройства по протоколу SNMP](#)).

При выполнении данных условий после получения SNMP-ловушки будут созданы соответствующие каналы.



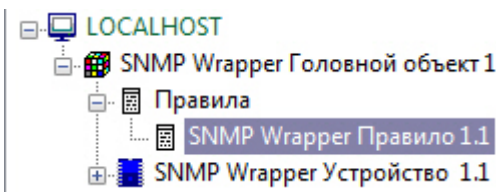
Настройка правил

Правила меняют состояние каналов на карте в зависимости от их значения и/или генерируют событие.

Если канал имеет численное значение, существует возможность изменять состояние индикатора при принятии каналом значения из определенного диапазона.

Допускается задание до 10 условий в каждом правиле. Каждое условие соответствует одному состоянию на карте (см. [Работа с каналами устройств на карте](#)).

Настройка правил осуществляется на панели настроек объекта **SNMP Wrapper Правило**, который создается на базе объекта **SNMP Wrapper Головной объект**.



На вкладке **Digit values** настраиваются условия для численных значений каналов, на вкладке **String values** - для текстовых значений. На вкладке **Indicators** настраиваются условия смены состояния индикаторов.

1.1 SNMP Wrapper Правило 1.1
 SNMP Wrapper Отключить
 SNMP Wrapper Головной объект 1

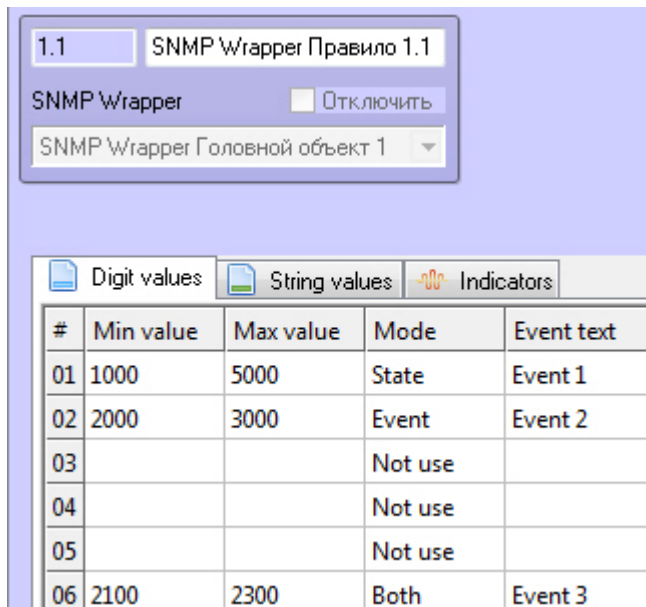
Digit values
String values
Indicators

#	Min value	Max value	Mode	Event text
01			Not use	
02			Not use	
03			Not use	
04			Not use	
05			Not use	
06			Not use	
07			Not use	
08			Not use	
09			Not use	
10			Not use	

Задание условий для каналов с численными значениями

Задание условий для каналов с численными значениями осуществляется на вкладке **Digit values**:

1. В столбцах **Min value** и **Max value** задать интервал значений канала.



Внимание!

Если значение канала попадает сразу в несколько интервалов, то он будет находиться в нескольких состояниях (multistate) и/или будет приходить несколько событий.

2. В столбце **Mode** выбрать действие, которое будет происходить при принятии каналом значения из указанного диапазона.

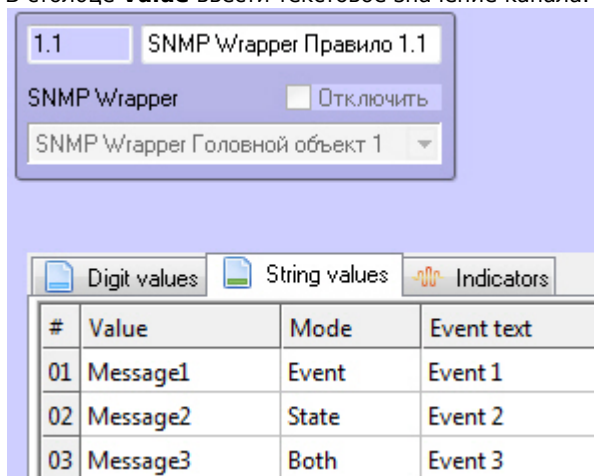
State	Смена состояния канала на карте
Event	Генерация события
Both	Смена состояния и генерация события

3. В столбце **Event text** ввести сообщение, которое будет приходить при принятии каналом значения из указанного диапазона.
4. Нажать кнопку **Применить**.

Задание условий для каналов с текстовыми значениями

Задание условий для каналов с численными значениями осуществляется на вкладке **String values**:

1. В столбце **Value** ввести текстовое значение канала.



2. В столбце **Mode** выбрать действие, которое будет происходить при принятии каналом указанного значения.

State	Смена состояния канала на карте
Event	Генерация события
Both	Смена состояния и генерация события

3. В столбце **Event text** ввести сообщение, которое будет приходить при принятии каналом указанного значения.

4. Нажать кнопку **Применить**.

Условия изменения состояния индикатора

Задание условий смены состояния индикатора осуществляется на вкладке **Indicators** панели настроек объекта **SNMP Wrapper Правило**. Описание параметров приведено в таблице. Можно задать до 10 состояний индикатора.

Параметр	Описание параметра
Rule #	Порядковый номер условия
V. min , V. max	Диапазон значений канала для условия
S. min, S. max	Диапазон значений, которое будет принимать индикатор
Use	Активирование интервала
Red, Green, Blue	Задание цвета индикатора по модели RGB



Внимание!

Если значение канала попадает сразу в несколько интервалов, то индикатор принимает значение согласно условию с наименьшим порядковым номером из подходящих.

Для сохранения изменений необходимо нажать кнопку **Применить**.

Индикатор и его значение отображаются на карте (см. [Работа с каналами устройств на карте](#)).

Рассмотрим работу данного правила на примере.

The screenshot shows the configuration interface for the 'SNMP Wrapper Правило 1.1'. It includes a 'SNMP Wrapper' section with an 'Отключить' checkbox and a dropdown menu for 'SNMP Wrapper Головной объект 1'. Below this is the 'Indicators' tab, which contains a table with the following data:

#	V. min	V. max	S. min	S. max	Use	Red	Green	Blue
01	1000	1500	0	25	<input checked="" type="checkbox"/>	255	0	0
02	1500	1800	25	60	<input checked="" type="checkbox"/>	0	255	0
03	1800	3000	60	100	<input checked="" type="checkbox"/>	0	0	255

Задано 3 интервала значений канала, в зависимости от которых индикатор принимает определенное пропорциональное значение и цвет. Расчет точного значения индикатора проводится по следующей формуле:

$$S = \frac{(V - V.min)(S.max - S.min)}{V.max - V.min} + S.min$$

где V – точное значение элемента.

Например, если канал примет значение V=1300, то значение индикатора

$$S = \frac{(1300 - 1000)(25 - 0)}{1500 - 1000} + 0 = 15$$

цвет его будет красным.

Если канал примет значение V=2200, то значение индикатора

$$S = \frac{(2200 - 1800)(100 - 60)}{3000 - 1800} + 60 = 73$$

(округлено)

цвет его будет синим.

Работа с модулем интеграции SNMP Wrapper

Общая информация о работе с модулем интеграции SNMP Wrapper

События о состоянии устройств, подключенных по протоколу SNMP, попадают в *Протокол событий*.

Значок, значение и индикатор состояния каналов устройств можно отображать на карте.

Сведения по настройке интерфейсных объектов **Протокол событий** и **Карта** приведены в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство Администратора*.

Работа с интерфейсными объектами **Протокол событий** и **Карта** подробно описана в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство Оператора*.

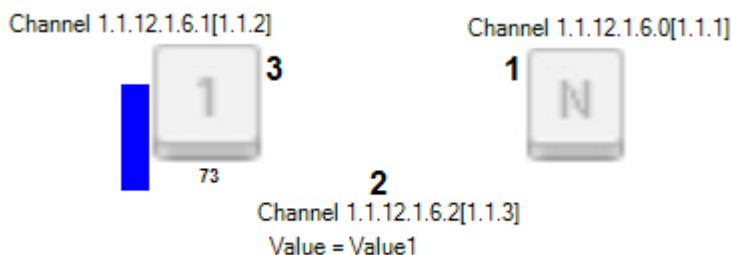
Существует возможность настроить реакции на какие-либо значения каналов с помощью скриптов и макрокоманд. Работа со скриптами и макрокомандами описана в документах *Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию* и *Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию (JScript)*.

Работа с каналами устройств на карте

Каналы устройств, подключенных по протоколу SNMP, можно добавлять на карту в трёх видах (возможно одновременно):

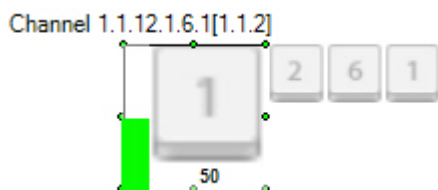
- В виде значка состояния (**1**).
- В виде значка состояния и индикатора (**3**).
- В текстовом виде (значение канала, **2**).

Примечание. Вид отображения объекта на карте выбирается при его добавлении (см. *Программный комплекс Интеллект. Руководство Администратора*).



Индикатор канала принимает значение и цвет в соответствии с правилом (см. *Настройка правил*). Если новое значение канала не попадает ни под одно правило для индикатора, то он исчезает.

Если значение канала попадает под несколько его состояний, то его значок состояния меняется, «пробегая» все состояния, а при нажатии на него отображаются более мелкие значки всех состояний элемента



Примечание На значке состояния канала отображается соответствующий номер условия в правиле.

Примечание Существует возможность создания и применения собственных значков состояния. Для получения соответствующих инструкций необходимо обратиться в службу поддержки компании AxxonSoft.