



Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox

ACFA Интеллект

Last update 09/29/2022

Table of Contents

1	Список терминов, используемых в документе Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox.....	3
2	Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox	4
2.1	Назначение документа.....	4
2.2	Общие сведения о модуле интеграции Lockerbox.....	4
3	Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Lockerbox	5
4	Настройка модуля интеграции Lockerbox	6
4.1	Порядок настройки интеграции Lockerbox.....	6
4.2	Настройка сервера Locker Box	6
4.2.1	Настройка подключения сервера Locker Box	6
4.2.2	Настройка модуля Locker Box.....	6
4.2.3	Настройка слота Locker Box.....	7
4.2.4	Настройка метки Locker Box.....	8
4.3	Настройка кластера LockerBox	8
5	Работа с модулем интеграции Lockerbox.....	11
5.1	Общие сведения о работе с модулем интеграции Lockerbox.....	11
5.2	Управление сервером Locker Box.....	11
5.3	Управление меткой Locker Box.....	12

1 Список терминов, используемых в документе Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox

Интегрированная система *СКУД Lockerbox* – компьютеризированная система авторизованной выдачи и контроля использования ключей (электронная система хранения ключей).

Сервер *Интеллект* – компьютер с установленной конфигурацией **Сервер** программного комплекса *Интеллект*.

Временная зона – совокупность произвольного количества интервалов времени в пределах каждых суток временного цикла (от 1 до 366 дней), а также интервалов времени в течение особых дат. Временные зоны определяют график доступа на охраняемый объект.

2 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Lockerbox](#)

2.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Lockerbox*. Данный модуль работает в составе системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *АСФА Intellect*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Lockerbox*;
2. настройка модуля интеграции *Lockerbox*;
3. работа с модулем интеграции *Lockerbox*.

2.2 Общие сведения о модуле интеграции Lockerbox

Модуль интеграции *Lockerbox* работает в составе подсистемы СКУД, реализованной на базе ПК *АСФА Intellect*, и предназначен для обеспечения взаимодействия СКУД *Lockerbox* с ПК *АСФА Intellect* (мониторинг, управление).

Перед началом работы с модулем интеграции *Lockerbox* необходимо установить оборудование на охраняемый объект и выполнить первоначальную настройку устройств *Lockerbox*.

Примечание.

Подробные сведения о СКУД *Lockerbox* приведены в официальной справочной документации (производитель ООО «АКХ»).

3 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Lockerbox

Производитель	ООО «АКХ» г. Москва, ул. Щербаковская 53, корп. 3 https://lockerbox.ru
Тип интеграции	SDK
Подключение оборудования	Ethernet

Поддерживаемое оборудование:

Оборудование	Назначение	Характеристика
LB 20	Электронная система хранения ключей	Количество ключей под хранение - 20
LB 50	Электронная система хранения ключей	Количество ключей под хранение - 50
LB 100	Электронная система хранения ключей	Количество ключей под хранение - 100

Защита модуля

За каждый объект: Кластер, Сервер и Метка.

4 Настройка модуля интеграции Lockerbox

4.1 Порядок настройки интеграции Lockerbox

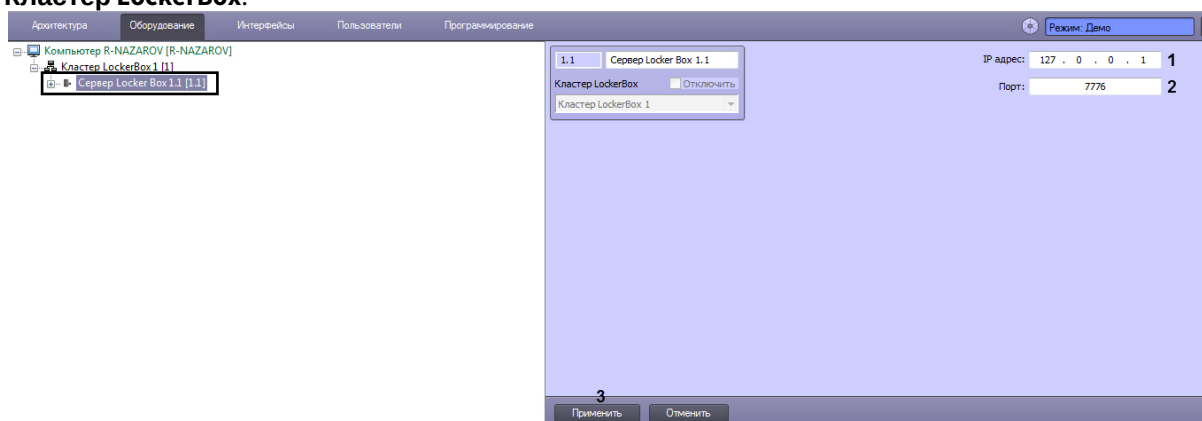
1. Выполнить [настройку сервера Locker Box](#).
2. Выполнить [настройку кластера LockerBox](#).

4.2 Настройка сервера Locker Box

4.2.1 Настройка подключения сервера Locker Box

Настройка сервера *Locker Box* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Сервер Locker Box**, который создается на базе объекта **Кластер LockerBox**.



2. Для параметра **IP адрес (1)** указать IP-адрес сервера *Locker Box*.
3. Для параметра **Порт (2)** указать порт подключения сервера *Locker Box*.
4. Нажать на кнопку **Применить (3)**.

Примечание

После нажатия кнопки **Применить** будет считана конфигурация сервера *Locker Box* и будут созданы в дереве метки *Locker Box* (см. [Настройка метки Locker Box](#)), а также существующие модули *Locker Box* (см. [Настройка модуля Locker Box](#)) и слоты *Locker Box* (см. [Настройка слота Locker Box](#)).

Настройка сервера *Locker Box* завершена.

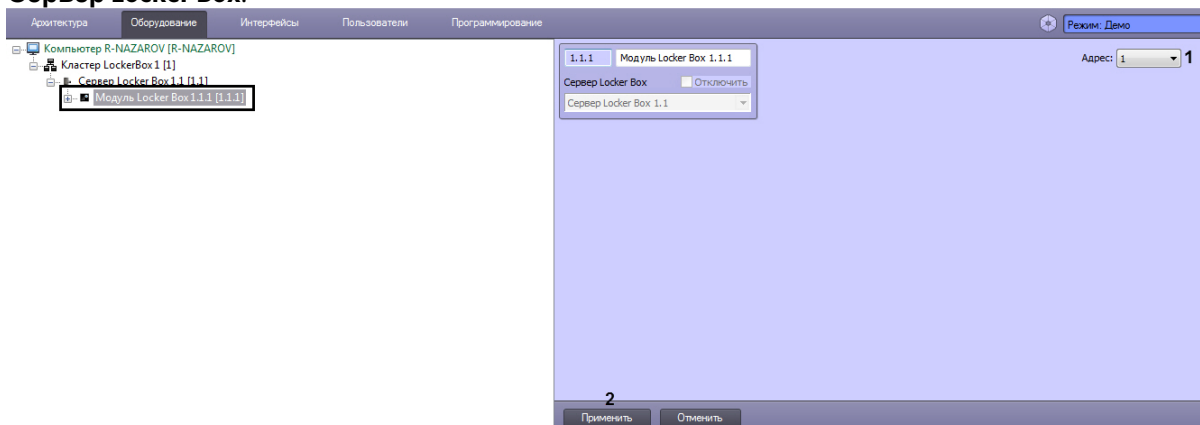
4.2.2 Настройка модуля Locker Box

Примечание

Объект **Модуль LockerBox** создается автоматически при подключении к серверу *Locker Box* (см. [Настройка подключения сервера Locker Box](#)).

Настройка модуля *Locker Box* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Модуль LockerBox**, который создается на базе объекта **Сервер Locker Box**.



2. Для параметра **Адрес (1)** указать из раскрывающегося списка внутренний адрес модуля.

Примечание

Адрес указывается автоматически при подключении к серверу *Locker Box* и изменять его, как правило, не требуется.

3. Нажать на кнопку **Применить (2)**.

Настройка модуля *Locker Box* завершена.

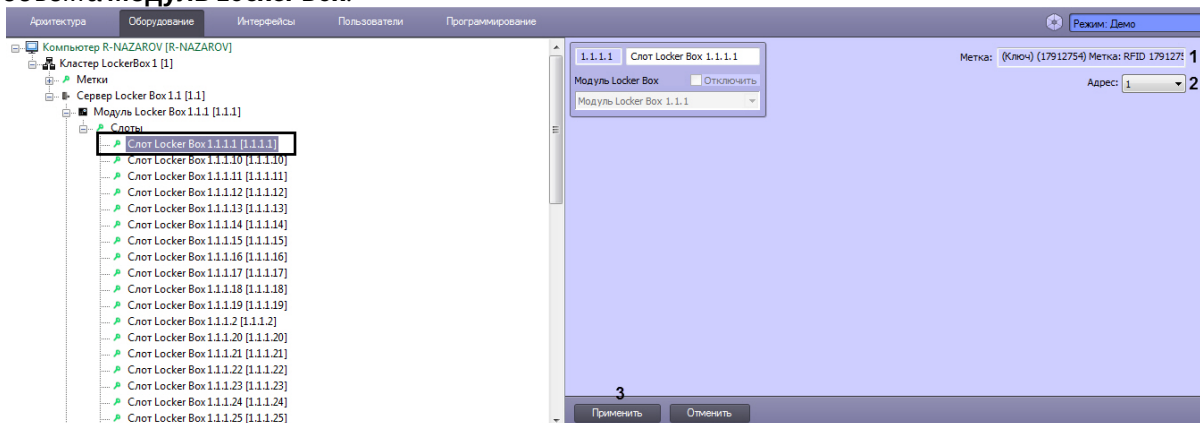
4.2.3 Настройка слота Locker Box

Примечание

Объект **Слот Locker Box** создается автоматически при подключении к серверу *Locker Box* (см. [Настройка подключения сервера Locker Box](#)).

Настройка слота *Locker Box* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Слот Locker Box**, который создается на базе объекта **Модуль Locker Box**.



2. Область **Метка (1)** автоматически заполняется информацией метки, которая на данный момент привязана к текущему слоту.
3. Для параметра **Адрес (2)** указать внутренний адрес слота *Locker Box*.

Примечание

Адрес указывается автоматически при подключении к серверу *Locker Vox* и менять его, как правило, не требуется.

4. Нажать кнопку **Применить (3)**.

Настройка слота *Locker Vox* завершена.

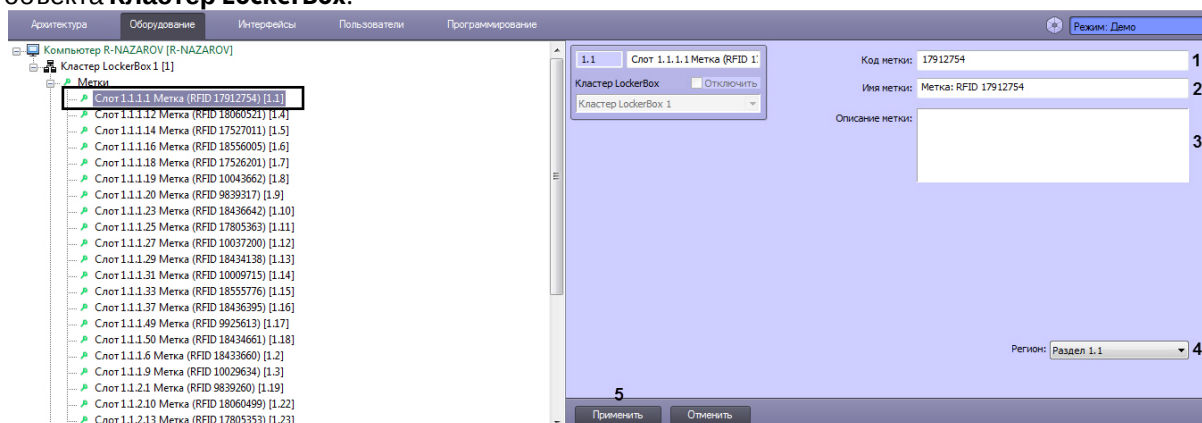
4.2.4 Настройка метки Locker Vox

Примечание

Объект **Метка Locker Vox** создается автоматически при подключении к серверу *Locker Vox* (см. [Настройка подключения сервера Locker Vox](#)).

Настройка метки *Locker Vox* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Метка Locker Vox**, который создается на базе объекта **Кластер LockerBox**.

**Примечание**

Поля **Код метки (1)** и **Имя метки (2)** заполняются автоматически при подключении к серверу *Locker Vox* и изменять их, как правило, не требуется.

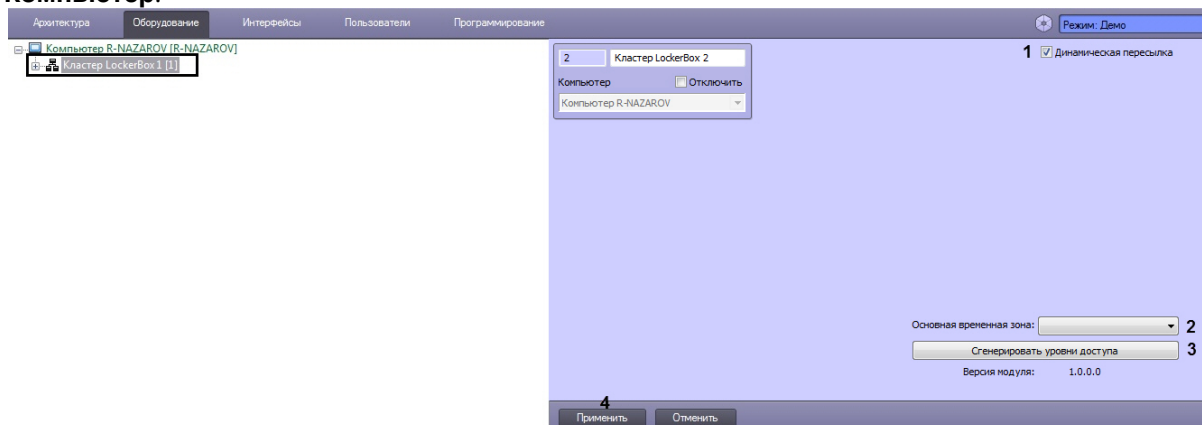
2. При необходимости, в поле **Код метки (1)** указать идентификационный код метки.
3. При необходимости, в поле **Имя метки (2)** указать имя метки.
4. При необходимости, в поле **Описание метки (3)** указать описание метки.
5. В поле **Регион (4)** указать регион, на который будет распространяться данная метка.
6. Нажать кнопку **Применить (3)**.

Настройка метки *Locker Vox* завершена.

4.3 Настройка кластера LockerBox

Настройка кластера *LockerBox* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Кластер LockerBox**, который создается на базе объекта **Компьютер**.



2. Установить флажок **Динамическая пересылка** (1) для поддержания актуальных данных между сервером *LockerBox* и ПК *Интеллект*.
3. Для параметра **Основная временная зона** (2) из раскрывающегося списка выбрать временную зону, которая будет использоваться по умолчанию при генерировании уровней доступа (см. следующий шаг).

Примечание

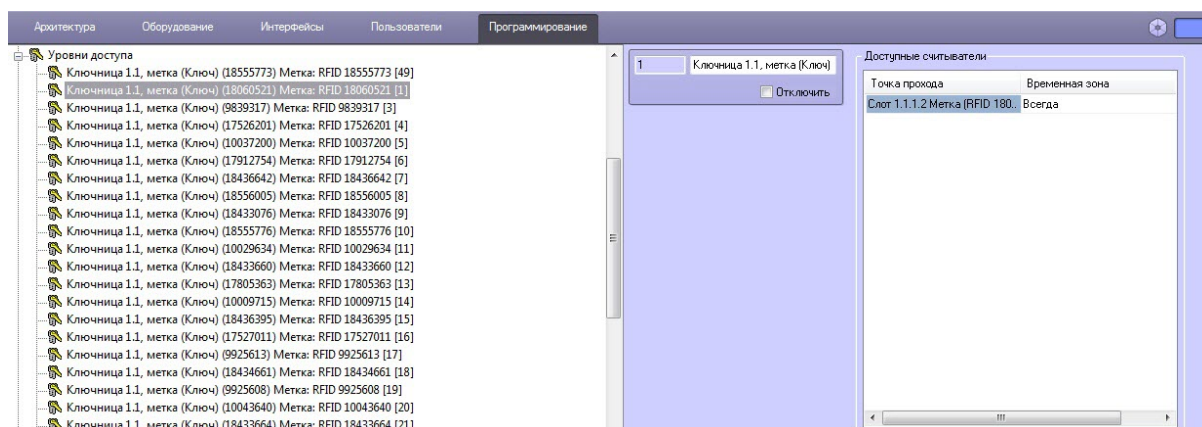
Если выбрать пустую временную зону, то по умолчанию будет использована временная зона **Всегда**.

4. Нажать кнопку **Сгенерировать уровни доступа** (3), чтобы автоматически сгенерировать уровни доступа по всем меткам сервера *LockerBox*.

Примечание

При нажатии кнопки **Сгенерировать уровни доступа** для каждой метки, считанной с сервера *LockerBox*, будет автоматически создан уровень доступа. Для каждого такого уровня доступа в параметре **Точка прохода** будет указана соответствующая метка, а в параметре **Временная зона** будет указана временная зона, выбранная на шаге 3. Название уровня доступа будет соответствовать метки *LockerBox*, для которой он был создан.

Также уровни доступа для меток *LockerBox* можно создавать вручную. В данном случае для каждого созданного уровня доступа в параметре **Точка прохода** необходимо указать соответствующую метку, а в параметре **Временная зона** - временную зону.



5. Нажать кнопку **Применить (4)**.

Настройка кластера *LockerBox* завершена.

5 Работа с модулем интеграции Lockerbox

5.1 Общие сведения о работе с модулем интеграции Lockerbox

Для работы с модулем интеграции *Lockerbox* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта.**
2. **Протокол событий.**

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

5.2 Управление сервером Locker Box

Управление сервером *Locker Box* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Сервер Locker Box**.




Примечание






Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Описание команд функционального меню объекта **Сервер Locker Box** приведено в в таблице.

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Показать последние события	Отображает все события, связанные с данным сервером
Экстренное открытие	Открывает полный доступ ко всем ключам в ключнице

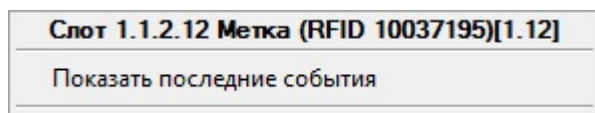
Возможны следующие состояния сервера:

Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Связь установлена
---	-------------------

Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Заряд больше 30%
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Питание в норме
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Заряд меньше 30%
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Аварийное питание
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Связь разорвана

5.3 Управление меткой Locker Box

Управление меткой *Locker Box* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта метки.





Примечание

Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Описание команд функционального меню объекта метки приведено в в таблице.

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Показать последние события	Отображает все события, связанные с данной меткой

Возможны следующие состояния метки:

<p>Слот 1.1.2.12 Метка (RFID 10037195)[1.12]</p> 	Ключ в ключнице
<p>Слот 1.1.2.12 Метка (RFID 10037195)[1.12]</p> 	Ключ отсутствует в ключнице