



Руководство по настройке и работе с  
модулем интеграции Lockerbox

1. Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox . . .	3
1.1 Список терминов, используемых в документе Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox . . . . .	3
1.2 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox . . . . .	3
1.3 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Lockerbox . . . . .	3
1.4 Настройка модуля интеграции Lockerbox . . . . .	4
1.4.1 Порядок настройки интеграции Lockerbox . . . . .	4
1.4.2 Настройка сервера Locker Box . . . . .	4
1.4.2.1 Настройка модуля Locker Box . . . . .	4
1.4.2.2 Настройка слота Locker Box . . . . .	5
1.4.2.3 Настройка метки Locker Box . . . . .	5
1.4.3 Настройка кластера LockerBox . . . . .	6
1.5 Работа с модулем интеграции Lockerbox . . . . .	7
1.5.1 Общие сведения о работе с модулем интеграции Lockerbox . . . . .	7
1.5.2 Управление сервером Locker Box . . . . .	7
1.5.3 Управление меткой Locker Box . . . . .	8

# Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox

## Список терминов, используемых в документе Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox

Интегрированная система *СКУД Lockerbox* – компьютеризированная система авторизованной выдачи и контроля использования ключей (электронная система хранения ключей).

Сервер *Интеллект* – компьютер с установленной конфигурацией **Сервер** программного комплекса *Интеллект*.

Временная зона – совокупность произвольного количества интервалов времени в пределах каждого суток временного цикла (от 1 до 366 дней), а также интервалов времени в течение особых дат. Временные зоны определяют график доступа на охраняемый объект.

## Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox

### На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Lockerbox](#)

## Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Lockerbox* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля *Lockerbox*. Данный модуль работает в составе системы контроля и управления доступом, реализованной на основе программного комплекса *ACFA Intellect*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Lockerbox*;
2. настройка модуля интеграции *Lockerbox*;
3. работа с модулем интеграции *Lockerbox*.

## Общие сведения о модуле интеграции Lockerbox

Модуль интеграции *Lockerbox* работает в составе подсистемы СКУД, реализованной на базе ПК *ACFA Intellect*, и предназначен для обеспечения взаимодействия СКУД *Lockerbox* с ПК *ACFA Intellect* (мониторинг, управление).

Перед началом работы с модулем интеграции *Lockerbox* необходимо установить оборудование на охраняемый объект и выполнить первоначальную настройку устройств *Lockerbox*.

### Примечание.

Подробные сведения о СКУД *Lockerbox* приведены в официальной справочной документации (производитель ООО «АКХ»).

## Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Lockerbox

<b>Производитель</b>	ООО «АКХ» г. Москва, ул. Щербаковская 53, корп. 3 <a href="https://lockerbox.ru">https://lockerbox.ru</a>
<b>Тип интеграции</b>	SDK

Подключение оборудования	Ethernet
--------------------------	----------

### Поддерживаемое оборудование:

Оборудование	Назначение	Характеристика
LB 20	Электронная система хранения ключей	Количество ключей под хранение - 20
LB 50	Электронная система хранения ключей	Количество ключей под хранение - 50
LB 100	Электронная система хранения ключей	Количество ключей под хранение - 100

### Защита модуля

За каждый объект: Кластер, Сервер и Метка.

## Настройка модуля интеграции Lockerbox

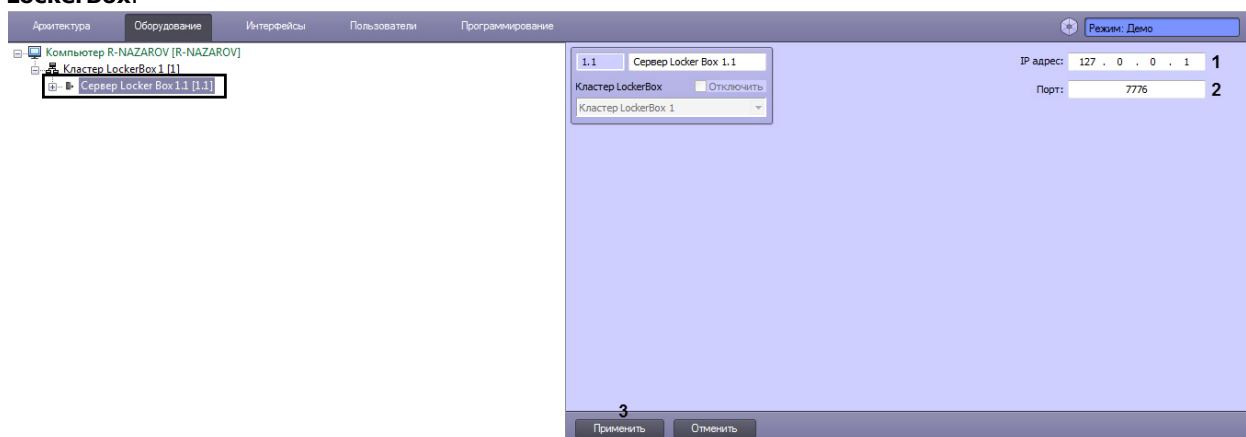
### Порядок настройки интеграции Lockerbox

1. Выполнить [настройку сервера Locker Box](#).
2. Выполнить [настройку кластера LockerBox](#).

### Настройка сервера Locker Box

Настройка сервера *Locker Box* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Сервер Locker Box**, который создается на базе объекта **Кластер LockerBox**.



2. Для параметра **IP адрес (1)** указать IP-адрес сервера *Locker Box*.
3. Для параметра **Порт (2)** указать порт подключения сервера *Locker Box*.
4. Нажать на кнопку **Применить (3)**.

#### Примечание

После нажатия кнопки **Применить** будет считана конфигурация сервера *Locker Box* и будут созданы в дереве метки *Locker Box* (см. [Настройка метки Locker Box](#)), а также существующие модули *Locker Box* (см. [Настройка модуля Locker Box](#)) и слоты *Locker Box* (см. [Настройка слота Locker Box](#)).

Настройка сервера *Locker Box* завершена.

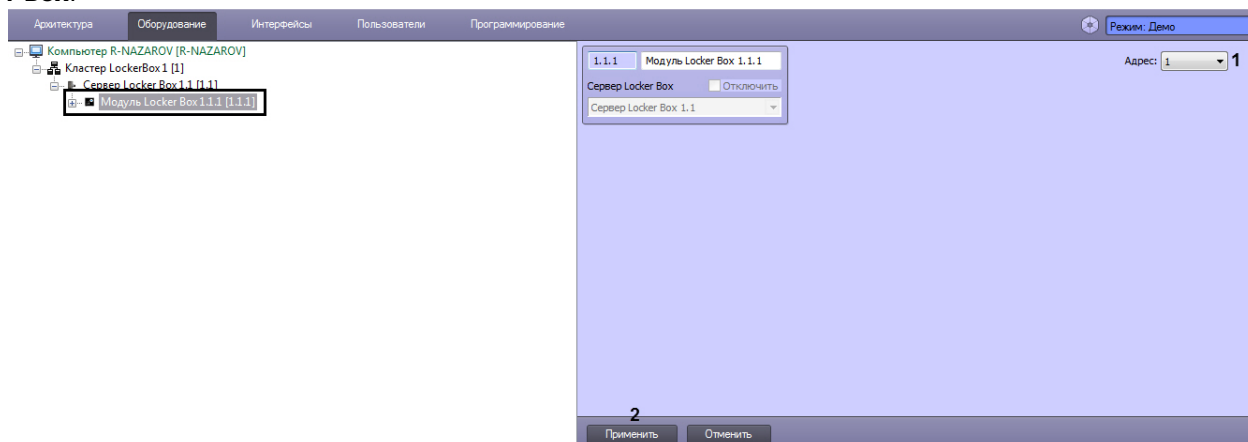
### Настройка модуля Locker Box

#### Примечание

Объект **Модуль LockerBox** создается автоматически при считывании конфигурации сервера *Locker Box* (см. [Настройка сервера Locker Box](#))

Настройка модуля *Locker Box* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Модуль LockerBox**, который создается на базе объекта **Сервер Locker Box**.



2. Для параметра **Адрес (1)** указать из раскрывающегося списка внутренний адрес модуля.

#### Примечание

Адрес указывается автоматически при считывании конфигурации сервера *Locker Box* и изменять его, как правило, не требуется.

3. Нажать на кнопку **Применить (2)**.

Настройка модуля *Locker Box* завершена.

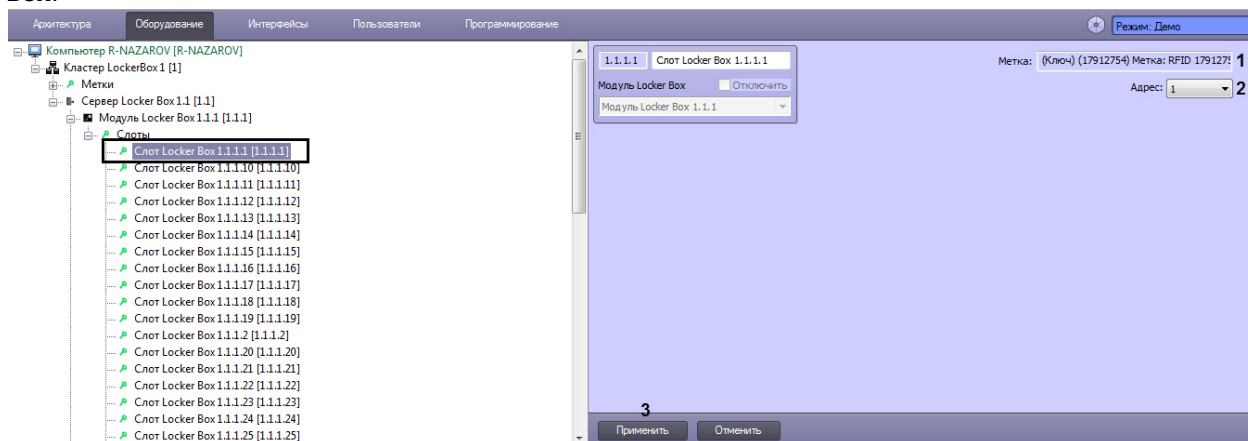
## Настройка слота *Locker Box*

#### Примечание

Объект **Слот *Locker Box*** создается автоматически при считывании конфигурации сервера *Locker Box* (см. Настройка сервера *Locker Box*)

Настройка слота *Locker Box* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Слот *Locker Box***, который создается на базе объекта **Модуль *Locker Box***.



2. Область **Метка (1)** автоматически заполняется информацией метки, которая на данный момент привязана к текущему слоту.
3. Для параметра **Адрес (2)** указать внутренний адрес слота *Locker Box*.

#### Примечание

Адрес указывается автоматически при считывании конфигурации сервера *Locker Box* и менять его, как правило, не требуется

4. Нажать кнопку **Применить (3)**.

Настройка слота *Locker Box* завершена.

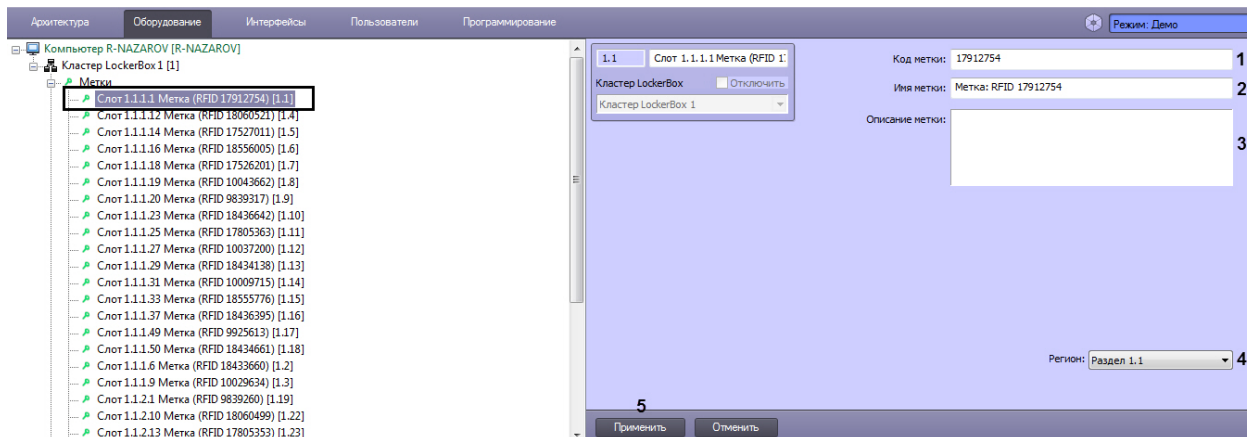
## Настройка метки Locker Box

### Примечание

Объект **Метка Locker Box** создается автоматически при считывании конфигурации сервера *Locker Box* (см. [Настройка сервера Locker Box](#))

Настройка метки *Locker Box* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Метка Locker Box**, который создается на базе объекта **Кластер LockerBox**.



### Примечание

Поля **Код метки** (1) и **Имя метки** (2) заполняются автоматически при считывании конфигурации сервера *Locker Box* и изменять их, как правило, не требуется

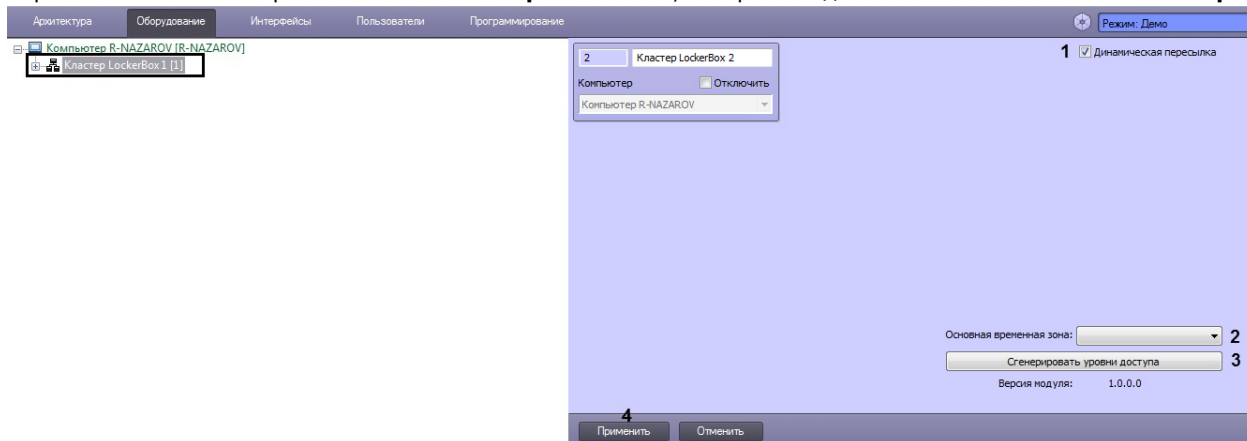
2. При необходимости, в поле **Код метки** (1) указать идентификационный код метки.
3. При необходимости, в поле **Имя метки** (2) указать имя метки.
4. При необходимости, в поле **Описание метки** (3) указать описание метки.
5. В поле **Регион** (4) указать регион, на который будет распространяться данная метка.
6. Нажать кнопку **Применить** (3).

Настройка метки *Locker Box* завершена.

## Настройка кластера LockerBox

Настройка кластера *LockerBox* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настройки объекта **Кластер LockerBox**, который создается на базе объекта **Компьютер**.



2. Установить флажок **Динамическая пересылка** (1) для поддержания актуальных данных между сервером *LockerBox* и ПК *Интеллект*.
3. Для параметра **Основная временная зона** (2) из раскрывающегося списка выбрать временную зону, которая будет использована по умолчанию при генерировании уровней доступа (см. следующий шаг).

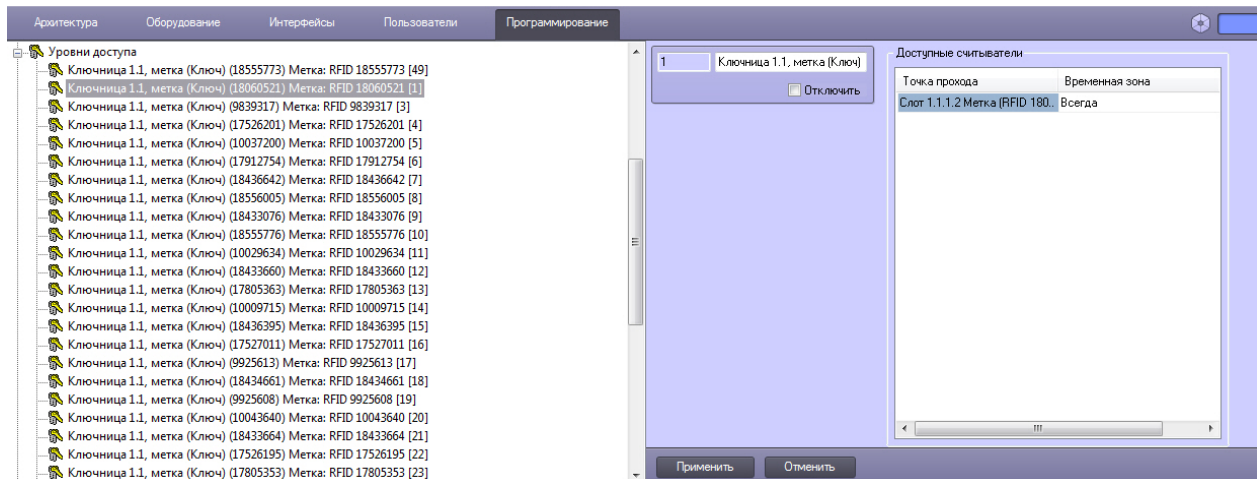
### Примечание

Если выбрать пустую временную зону, то по умолчанию будет использована временная зона **Всегда**.

4. Нажать на кнопку **Сгенерировать уровни доступа (3)** для того, чтобы сгенерировать уровни доступа на основании считанных меток с сервера *LockerBox*.

### Примечание

Для каждой метки, считанной с сервера *LockerBox*, будет автоматически создан уровень доступа. Для каждого уровня доступа в параметре **Точка прохода** будет указана соответствующая метка, а в параметре **Временная зона** будет указана временная зона, выбранная на шаге 3.



5. Нажать на кнопку **Применить (4)**.

Настройка кластера *LockerBox* завершена.

## Работа с модулем интеграции Lockerbox

### Общие сведения о работе с модулем интеграции Lockerbox

Для работы с модулем интеграции *Lockerbox* используются следующие интерфейсные объекты:

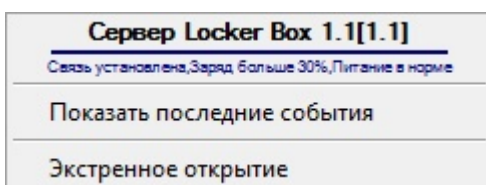
1. **Карта;**
2. **Протокол событий.**

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

### Управление сервером Locker Box

Управление сервером *Locker Box* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Сервер Locker Box**.



### Примечание

Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Описание команд функционального меню объекта **Сервер Locker Box** приведено в в таблице.

Команда функционального меню	Выполняемая функция
------------------------------	---------------------

Показать последние события	Отображает все события, связанные с данным сервером
Экстренное открытие	Открывает полный доступ ко всем ключам в ключнице

Возможны следующие состояния сервера:

Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Связь установлена
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Заряд больше 30%
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Питание в норме
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Заряд меньше 30%
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Аварийное питание
Сервер Locker Box 1.1[1.1] 	Связь разорвана

## Управление меткой Locker Box

Управление меткой *Locker Box* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта метки.

<b>Слот 1.1.2.12 Метка (RFID 10037195)[1.12]</b>
Показать последние события

### Примечание

Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Описание команд функционального меню объекта метки приведено в в таблице.

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Показать последние события	Отображает все события, связанные с данной меткой



Возможны следующие состояния метки:

Слот 1.1.2.12 Метка (RFID 10037195)[1.12] 	Ключ в ключнице
Слот 1.1.2.12 Метка (RFID 10037195)[1.12] 	Ключ отсутствует в ключнице