



Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02

ACFA-Интеллект

Обновлено 10/10/2024

Содержание

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02	3
1.1 Назначение документа.....	3
1.2 Общие сведения о модуле интеграции Dingo B-02	3
2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Dingo B-02.	4
3 Настройка модуля интеграции Dingo B-02.....	5
3.1 Настройка головного объекта Dingo B-02 в ПК Интеллект	5
4 Работа с модулем интеграции Dingo B-02	6
4.1 Общие сведения о работе с модулем интеграции Dingo B-02	6
4.2 Управление алкотестером Dingo B-02	6

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Dingo B-02](#)

1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля интеграции *Dingo B-02*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Dingo B-02*;
2. настройка модуля интеграции *Dingo B-02*;
3. работа с модулем интеграции *Dingo B-02*.

1.2 Общие сведения о модуле интеграции *Dingo B-02*

Программный модуль интеграции *Dingo B-02* входит в состав ПК *АСФА-Интеллект* и предназначен для контроля за алкотестерами *Dingo B-02*. Конфигурирование алкотестеров *Dingo B-02* в программном комплексе *АСФА-Интеллект* невозможно.

Примечание.

Подробные сведения об алкотестере *Dingo B-02* приведены в официальной справочной документации (производитель ООО "АРИДЕС").

2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Dingo B-02

Производитель	ООО "АРИДЕС" Армения, 0064 Ереван, Раффи 111 Тел.: +37411 26 99 50 E-mail: info@arides.am Сайт: https://www.arides.am/
Тип интеграции	Протокол низкого уровня
Подключение оборудования	RS-232

Поддерживаемое оборудование

Оборудование	Назначение	Характеристика
Dingo B-02	Алкотестер	<ul style="list-style-type: none"> • Тип датчика: электрохимический • Использование мундштука: Без мундштука • Время подготовки: от 3 сек до 4 минуты • Время установки показаний: до 10 секунд • Рабочая температура: 0°C до +40°C • Питание: внешнее питание 12V • Особенности: сменный блок сенсора

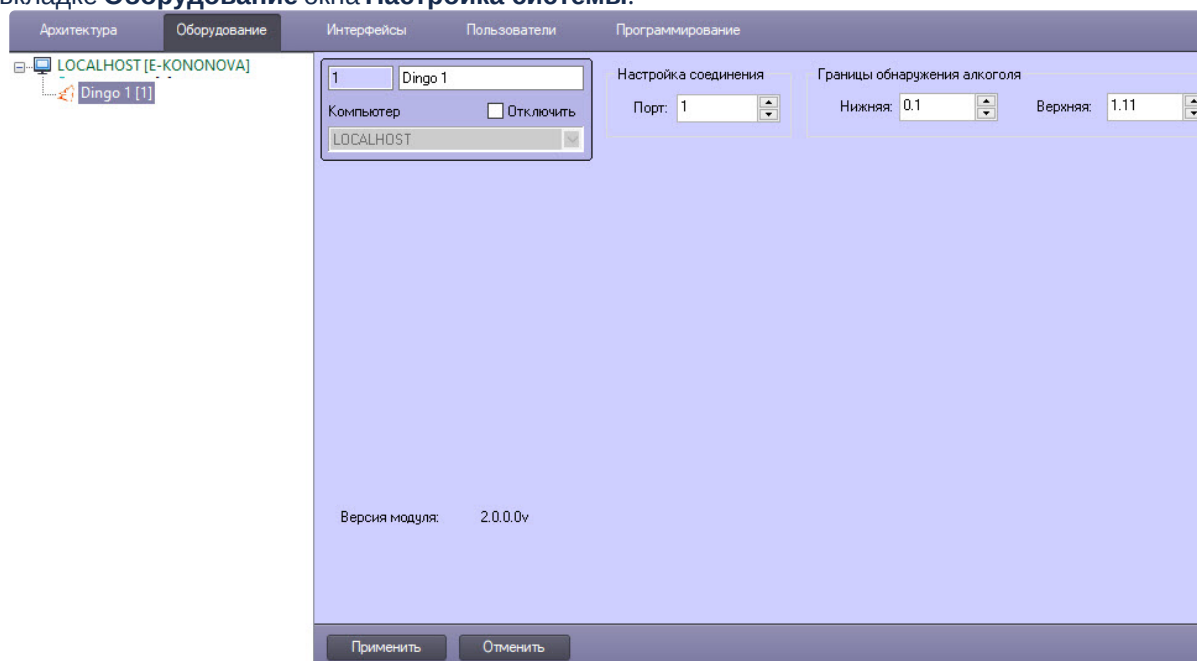
Защита модуля
За 1 алкотестер.

3 Настройка модуля интеграции Dingo B-02

3.1 Настройка головного объекта Dingo B-02 в ПК Интеллект

Для настройки головного объекта *Dingo B-02* в ПК *ACFA-Интеллект*:

1. Перейти на панель настроек объекта **Dingo**, который создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** окна **Настройка системы**.



2. В поле **Порт** указать порт подключения алкотестера *Dingo B-02*.
3. В группе **Граница обнаружения алкоголя**:
 - a. В поле **Нижняя** указать нижнее пороговое значение содержания алкоголя в промилле, при достижении которого будет генерироваться событие **Уровень алкоголя незначительно превышен**.
 - b. В поле **Верхняя** указать верхнее пороговое значение содержания алкоголя в промилле, при достижении которого будет генерироваться событие **Уровень алкоголя превышен**.
4. Для сохранения настроек нажать кнопку **Применить**.

Настройка головного объекта *Dingo B-02* в ПК *ACFA-Интеллект* завершена.

4 Работа с модулем интеграции Dingo B-02

4.1 Общие сведения о работе с модулем интеграции Dingo B-02

Для работы с модулем интеграции *Dingo B-02* используются следующие интерфейсные объекты:

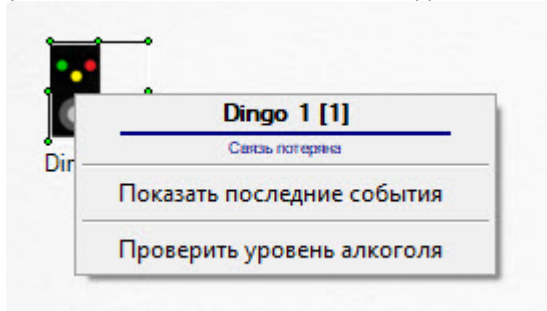
1. **Карта.**
2. **Протокол событий.**

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

4.2 Управление алкотестером Dingo B-02

Управление алкотестером *Dingo B-02* происходит в окне **Карта** с использованием меню объекта **Dingo**. Для вызова меню объекта необходимо кликнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.



Описание команд функционального меню объекта **Dingo** приведено в в таблице.

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Проверить уровень алкоголя	Активировать проверку уровня алкоголя

В результате проверки уровня алкоголя возможны следующие события:

- Алкоголь в норме;
- Уровень алкоголя незначительно превышен;
- Уровень алкоголя превышен.

Данные события можно использовать в скриптах (см. [Объект Скрипт. Программирование с использованием языка JavaScript](#)). Пример использования событий в скрипте для одного алкотестера *Dingo B-02* и одной Точки доступа БЦП представлен ниже:






```
// Событие "Запрос прохода" от Точки доступа БЦП с ID 1.1.1.1
if(Event.GetSourceType=="RBG08_TCO_AP" && Event.SourceId == "1.1.1.1" &&
Event.GetAction=="EVENT060E" )
{
Var_var("test1") = Event.MsgToString();
var msgevent = CreateMsg();
msgevent.SourceType = "DINGO_SRV";
```

```

msgevent.SourceId = "1";
msgevent.Action = "START";
Var_var("pID") = Event.GetParam("param1");
msgevent.SetParam("param1", Var_var("pID"));
// Сформировать событие с результатом проверки на алкоголь и Ф.И.О. пользователя
DoReact(msgevent);
}
// Если уровень алкоголя в норме
if(Event.GetSourceType=="DINGO_SRV" && Event.GetAction=="NORMAL_ALCOHOL" )
{
var msg = CreateMsg();
msg.StringToMsg(Var_var("test1"));
var personID = Var_var("pID");
var msgevent = CreateMsg();
msgevent.SourceType = msg.GetSourceType;
msgevent.SourceId = msg.GetSourceId;
msgevent.Action = "REACT0602";
// Отправить реакцию на разрешение прохода по Точке доступа
DoReact(msgevent);
// Сформировать событие о проходе с Ф.И.О. пользователя
NotifyEventStr(msgevent.SourceType,msgevent.SourceId,"ACCESS_IN","param1<"+personID+
">");
}

```

Возможны следующие состояния алкотестера *Dingo B-02*:

	Связь потеряна
	Связь установлена
	Подготовка к тесту
	Готов к тесту
	Обработка результатов