



Руководство по настройке и работе с модулем
интеграции Dingo B-02

Last update 15/08/2019

Содержание

1	Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02	3
1.1	Назначение документа.....	3
1.2	Общие сведения о модуле интеграции Dingo B-02	3
2	Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Dingo B-02	4
3	Настройка модуля интеграции Dingo B-02.....	5
3.1	Настройка алкотестера Dingo B-02 в ПК Интеллект.....	5
4	Работа с модулем интеграции Dingo B-02	6
4.1	Общие сведения о работе с модулем интеграции Dingo B-02	6
4.2	Управление алкотестером Dingo B-02	6

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Dingo B-02](#)

1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля интеграции *Dingo B-02*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Dingo B-02*;
2. настройка модуля интеграции *Dingo B-02*;
3. работа с модулем интеграции *Dingo B-02*.

1.2 Общие сведения о модуле интеграции *Dingo B-02*

Программный модуль интеграции *Dingo B-02* входит в состав ПК *ACFA-Интеллект* и предназначен для контроля за алкотестерами *Dingo B-02*. Конфигурирование алкотестеров *Dingo B-02* в программном комплексе *ACFA-Интеллект* невозможно.

Примечание.

Подробные сведения об алкотестере *Dingo B-02* приведены в официальной справочной документации (производитель ООО "АРИДЕС").

2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Dingo B-02

Производитель	ООО "АРИДЕС" Армения, 0064 Ереван, Раффи 111 Тел.: +37411 26 99 50 E-mail: info@arides.am Сайт: https://www.arides.am/
Тип интеграции	Протокол низкого уровня
Подключение оборудования	RS-232

Поддерживаемое оборудование

Оборудование	Назначение	Характеристика
Dingo B-02	Алкотестер	<ul style="list-style-type: none"> • Тип датчика: электрохимический • Использование мундштука: Без мундштука • Время подготовки: от 3 сек до 4 минуты • Время установки показаний: до 10 секунд • Рабочая температура: 0°C до +40°C • Питание: внешнее питание 12V • Особенности: сменный блок сенсора

Защита модуля

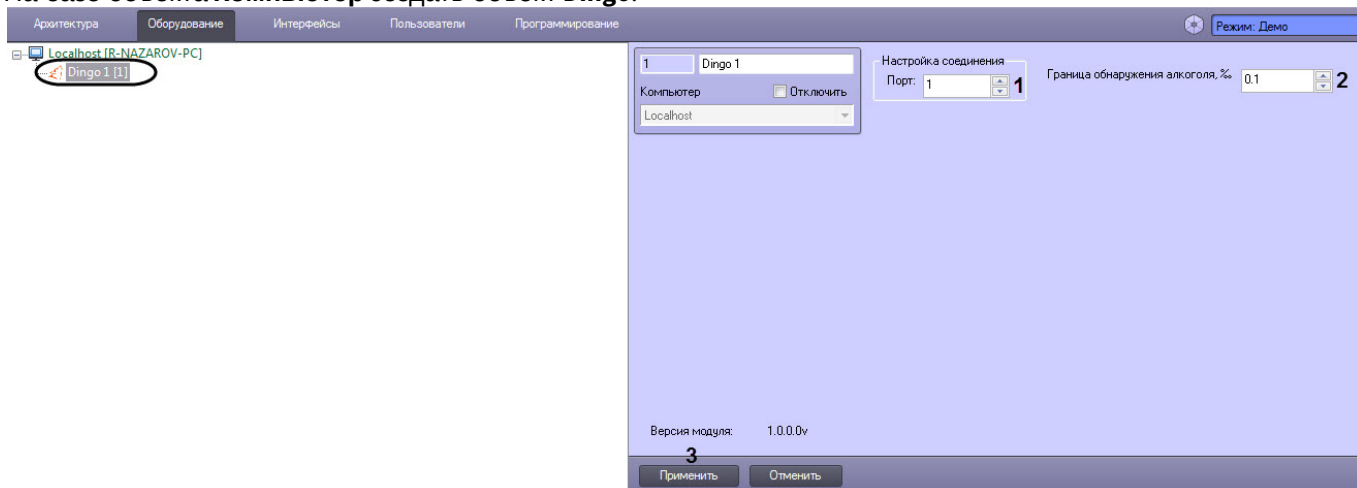
За 1 алкотестер.

3 Настройка модуля интеграции Dingo B-02

3.1 Настройка алкотестера Dingo B-02 в ПК Интеллект

Для настройки алкотестера *Dingo B-02* в ПК *АСФА-Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. На базе объекта **Компьютер** создать объект **Dingo**.



2. В поле **Порт (1)** указать порт подключения алкотестера *Dingo B-02*.
3. В поле **Граница обнаружения алкоголя, ‰ (2)** указать значение содержания алкоголя в промилле, при достижении которого будет генерироваться событие **Уровень алкоголя превышен**.
4. Нажать кнопку **Применить (3)**.

Настройка алкотестера *Dingo B-02* в ПК *АСФА-Интеллект* завершена.

4 Работа с модулем интеграции Dingo B-02

4.1 Общие сведения о работе с модулем интеграции Dingo B-02

Для работы с модулем интеграции *Dingo B-02* используются следующие интерфейсные объекты:

1. **Карта;**
2. **Протокол событий.**

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

4.2 Управление алкотестером Dingo B-02

Управление алкотестером *Dingo B-02* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Dingo**.

Dingo 1[1]
Показать последние события
Проверить уровень алкоголя

Примечание

Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Описание команд функционального меню объекта **Dingo** приведено в в таблице.

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Проверить уровень алкоголя	Активирует проверку уровня алкоголя

В результате проверки уровня алкоголя возможны следующие события:

- Алкоголь в норме;
- Алкоголь превышен.




Данные события можно использовать в скриптах (см. [Руководство по программированию \(JScript\)](#)). Пример использования событий в скрипте для одного алкотестера *Dingo B-02* и одной Точки доступа БЦП представлен ниже:

```

// Событие "Запрос прохода" от Точки доступа БЦП с ID 1.1.1.1
if(Event.GetSourceType=="RBG08_TCO_AP" && Event.SourceId == "1.1.1.1" &&
Event.GetAction=="EVENT060E" )
{
Var_var("test1") = Event.MsgToString();
var msgevent = CreateMsg();
msgevent.SourceType = "DINGO_SRV";
msgevent.SourceId = "1";
msgevent.Action = "START";
Var_var("pID") = Event.GetParam("param1");
msgevent.SetParam("param1", Var_var("pID"));
// Сформировать событие с результатом проверки на алкоголь и Ф.И.О. пользователя
DoReact(msgevent);
}
// Если уровень алкоголя в норме
if(Event.GetSourceType=="DINGO_SRV" && Event.GetAction=="NORMAL_ALCOHOL" )
{
var msg = CreateMsg();
msg.StringToMsg(Var_var("test1"));
var personID = Var_var("pID");
var msgevent = CreateMsg();
msgevent.SourceType = msg.GetSourceType;
msgevent.SourceId = msg.GetSourceId;
msgevent.Action = "REACT0602";
// Отправить реакцию на разрешение прохода по Точке доступа
DoReact(msgevent);
// Сформировать событие о проходе с Ф.И.О. пользователя
NotifyEventStr(msgevent.SourceType,msgevent.SourceId,"ACCESS_IN","param1<"+personID+">");
}

```

Возможны следующие состояния алкотестера:

<p>Dingo 1[1]</p> 	Связь потеряна
<p>Dingo 1[1]</p> 	Связь установлена
<p>Dingo 1[1]</p> 	Ожидание