



# Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02

ACFA Интеллект

Last update 09/29/2022

## Table of Contents

<b>1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02 .....</b>	<b>3</b>
1.1 Назначение документа.....	3
1.2 Общие сведения о модуле интеграции Dingo B-02 .....	3
<b>2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Dingo B-02.</b>	<b>4</b>
<b>3 Настройка модуля интеграции Dingo B-02.....</b>	<b>5</b>
3.1 Настройка алкотестера Dingo B-02 в ПК Интеллект.....	5
<b>4 Работа с модулем интеграции Dingo B-02 .....</b>	<b>6</b>
4.1 Общие сведения о работе с модулем интеграции Dingo B-02 .....	6
4.2 Управление алкотестером Dingo B-02 .....	6

# 1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02

## На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле интеграции Dingo B-02](#)

## 1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем интеграции Dingo B-02* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке и операторов модуля интеграции *Dingo B-02*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общие сведения о модуле интеграции *Dingo B-02*;
2. настройка модуля интеграции *Dingo B-02*;
3. работа с модулем интеграции *Dingo B-02*.

## 1.2 Общие сведения о модуле интеграции *Dingo B-02*

Программный модуль интеграции *Dingo B-02* входит в состав ПК *АСФА-Интеллект* и предназначен для контроля за алкотестерами *Dingo B-02*. Конфигурирование алкотестеров *Dingo B-02* в программном комплексе *АСФА-Интеллект* невозможно.

### **Примечание.**

Подробные сведения об алкотестере *Dingo B-02* приведены в официальной справочной документации (производитель ООО "АРИДЕС").

## 2 Поддерживаемое оборудование и лицензирование модуля Dingo B-02

<b>Производитель</b>	ООО "АРИДЕС" Армения, 0064 Ереван, Раффи 111 Тел.: +37411 26 99 50 E-mail: <a href="mailto:info@arides.am">info@arides.am</a> Сайт: <a href="https://www.arides.am/">https://www.arides.am/</a>
<b>Тип интеграции</b>	Протокол низкого уровня
<b>Подключение оборудования</b>	RS-232

### Поддерживаемое оборудование

Оборудование	Назначение	Характеристика
Dingo B-02	Алкотестер	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Тип датчика: электрохимический</li> <li>• Использование мундштука: Без мундштука</li> <li>• Время подготовки: от 3 сек до 4 минуты</li> <li>• Время установки показаний: до 10 секунд</li> <li>• Рабочая температура: 0°C до +40°C</li> <li>• Питание: внешнее питание 12V</li> <li>• Особенности: сменный блок сенсора</li> </ul>

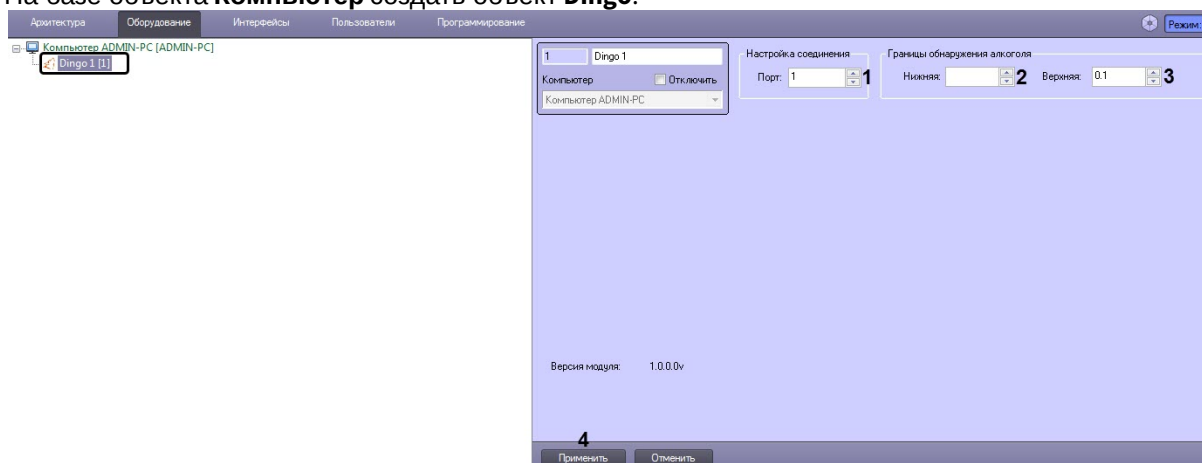
**Защита модуля**  
За 1 алкотестер.

## 3 Настройка модуля интеграции Dingo B-02

### 3.1 Настройка алкотестера Dingo B-02 в ПК Интеллект

Для настройки алкотестера *Dingo B-02* в ПК *ACFA-Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. На базе объекта **Компьютер** создать объект **Dingo**.



2. В поле **Порт (1)** указать порт подключения алкотестера *Dingo B-02*.
3. В группе **Граница обнаружения алкоголя**:
  - a. в поле **Нижняя (2)** указать допустимое значение содержания алкоголя в промилле, при достижении которого будет генерироваться событие **Уровень алкоголя незначительно превышен**.
  - b. в поле **Верхняя (3)** указать недопустимое значение содержания алкоголя в промилле, при достижении которого будет генерироваться событие **Уровень алкоголя превышен**.
4. Нажать кнопку **Применить (4)**.

Настройка алкотестера *Dingo B-02* в ПК *ACFA-Интеллект* завершена.

## 4 Работа с модулем интеграции Dingo B-02

### 4.1 Общие сведения о работе с модулем интеграции Dingo B-02

Для работы с модулем интеграции *Dingo B-02* используются следующие интерфейсные объекты:

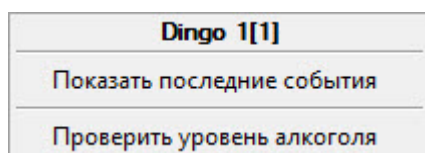
1. **Карта.**
2. **Протокол событий.**

Сведения по настройке данных интерфейсных объектов приведены в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Администратора](#).

Работа с данными интерфейсными объектами подробно описана в документе [Программный комплекс Интеллект: Руководство Оператора](#).

### 4.2 Управление алкотестером Dingo B-02

Управление алкотестером *Dingo B-02* осуществляется в интерактивном окне **Карта** с использованием функционального меню объекта **Dingo**.



#### **i** Примечание

Для вызова функционального меню объекта необходимо щелкнуть по значку объекта правой кнопкой мыши.

Описание команд функционального меню объекта **Dingo** приведено в в таблице.

Команда функционального меню	Выполняемая функция
Проверить уровень алкоголя	Активирует проверку уровня алкоголя

В результате проверки уровня алкоголя возможны следующие события:

- Алкоголь в норме;
- Уровень алкоголя незначительно превышен;
- Уровень алкоголя превышен.

Данные события можно использовать в скриптах (см. [Руководство по программированию \(JScript\)](#)). Пример использования событий в скрипте для одного алкотестера *Dingo B-02* и одной Точки доступа БЦП представлен ниже:




```
// Событие "Запрос прохода" от Точки доступа БЦП с ID 1.1.1.1
if(Event.GetSourceType=="RBG08_TCO_AP" && Event.SourceId == "1.1.1.1" &&
Event.GetAction=="EVENT060E" )
{
Var_var("test1") = Event.MsgToString();
var msgevent = CreateMsg();
msgevent.SourceType = "DINGO_SRV";
```

```

msgevent.SourceId = "1";
msgevent.Action = "START";
Var_var("pID") = Event.GetParam("param1");
msgevent.SetParam("param1", Var_var("pID"));
// Сформировать событие с результатом проверки на алкоголь и Ф.И.О. пользователя
DoReact(msgevent);
}
// Если уровень алкоголя в норме
if(Event.GetSourceType=="DINGO_SRV" && Event.GetAction=="NORMAL_ALCOHOL" )
{
var msg = CreateMsg();
msg.StringToMsg(Var_var("test1"));
var personID = Var_var("pID");
var msgevent = CreateMsg();
msgevent.SourceType = msg.GetSourceType;
msgevent.SourceId = msg.GetSourceId;
msgevent.Action = "REACT0602";
// Отправить реакцию на разрешение прохода по Точке доступа
DoReact(msgevent);
// Сформировать событие о проходе с Ф.И.О. пользователя
NotifyEventStr(msgevent.SourceType,msgevent.SourceId,"ACCESS_IN","param1<"+personID+
">");
}

```

Возможны следующие состояния алкотестера:

<p>Dingo 1[1]</p> 	<p>Связь потеряна</p>
<p>Dingo 1[1]</p> 	<p>Связь установлена</p>
<p>Dingo 1[1]</p> 	<p>Ожидание</p>