



Руководство по настройке и работе с модулем Шлюз данных

ACFA-Интеллект

Last update 01/24/2023

Table of Contents

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем Шлюз данных.....	3
1.1 Назначение документа.....	3
1.2 Общие сведения о модуле Шлюз данных.....	3
2 Лицензирование модуля Шлюз данных.....	4
3 Настройка модуля Шлюз данных.....	5
3.1 Настройка подключения к Серверу ПК Аххон Next	5
3.2 Выбор событий для отправки на Сервер ПК Аххон Next	6
4 Параметры события	8
4.1 Добавление параметров события в ddi-файл.....	8
4.2 Параметры события в отладочном окне	10
5 Настройка парсера	11
5.1 Общая информация о схеме передачи данных из ПК Интеллект в ПК Аххон Next..	11
5.2 Формирование XML-пакета на стороне ПК Интеллект.....	11
5.3 Сохранение парсера	12

1 Введение в Руководство по настройке и работе с модулем Шлюз данных

На странице:

- [Назначение документа](#)
- [Общие сведения о модуле Шлюз данных](#)

1.1 Назначение документа

Документ *Руководство по настройке и работе с модулем Шлюз данных* является справочно-информационным пособием и предназначен для специалистов по настройке программных комплексов *Интеллект* и *Аххон Next*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. Общие сведения об модуле *Шлюз данных*.
2. Настройка модуля *Шлюз данных*.
3. Настройка парсера для обработки XML-пакетов, поступающих от модуля *Шлюз данных*.

1.2 Общие сведения о модуле Шлюз данных

Модуль *Шлюз данных* нужен для передачи данных из ПК *АСФА-Интеллект* в ПК *Аххон Next*.

В ПК *Аххон Next* существует механизм приёма текстовых титров, который используется, например, для работы с POS-устройствами. Настройка и использование данного механизма описаны в документации по ПК *Аххон Next*, наиболее актуальную версию которой можно найти в [хранилище документации](#). Титры в ПК *Аххон Next* отображаются поверх видеоизображения и сохраняются в базе данных. Также имеется возможность осуществлять поиск по титрам.

Примечание.

При настройке титров в ПК *Аххон Next* необходимо выбрать тип терминала **XML ПРОТОКОЛ**.

Объект **Шлюз данных** входит в состав ПК *АСФА-Интеллект* и позволяет перехватывать любые события от выбранных объектов, созданных в дереве оборудования ПК *АСФА-Интеллект*, и отсылать их в ПК *Аххон Next*.

Примечание.

Чтобы использовать модуль *Шлюз данных*, при установке ПК *АСФА-Интеллект* необходимо выбрать компонент **Шлюз данных** в группе **Прикладное программное обеспечение**. Установка ПК *АСФА-Интеллект* подробно описана в документе [Руководство по установке программного комплекса АСФА-Интеллект](#).

2 Лицензирование модуля Шлюз данных

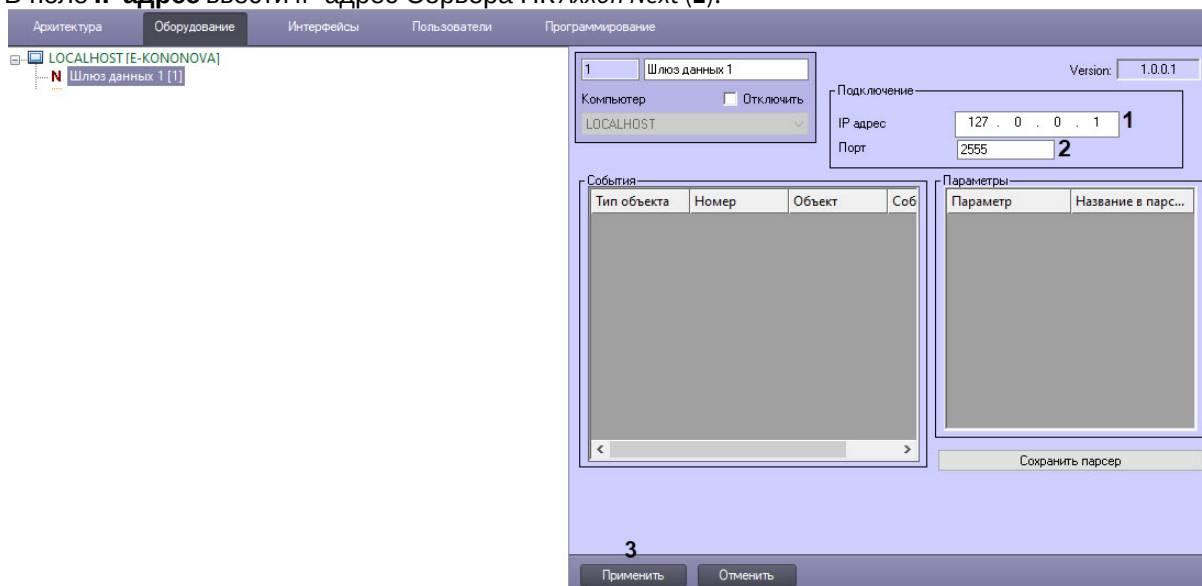
В ПК *АСФА-Интеллект* модуль *Шлюз данных* не лицензируется. Но в ПК *Аххон Next* для объекта **Источник событий** требуется лицензия за каждый объект **Шлюз данных** в ПК *АСФА-Интеллект*.

3 Настройка модуля Шлюз данных

3.1 Настройка подключения к Серверу ПК Аххон Next

Для настройки подключения к Серверу ПК *Аххон Next*:

1. Перейти на панель настройки объекта **Шлюз данных**, который создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.
2. В поле **IP адрес** ввести IP-адрес Сервера ПК *Аххон Next* (**1**).



3. В поле **Порт** ввести номер порта, указанный в ПК *Аххон Next* при настройке объекта **Источник событий** (**2**).

Другое	
Транспортный протокол	TCP
Порт	2555
Скорость подключения	9600
Контроль четности	Не используется
Тип терминала	XML PROTOCOL
Шрифт	Microsoft Sans Serif; 12
Цвет	<input type="checkbox"/> White
Игнорировать регистр	Да
Обработка повторов	Нет
Конвертация DOS в WJ	Нет
Исходный формат UTF	Нет
POS-терминал Retalix	Нет
Длительность отображ.	0
Файл шаблона	E:/1.txt

4. Для сохранения внесенных изменений нажать на кнопку **Применить** (**3**).

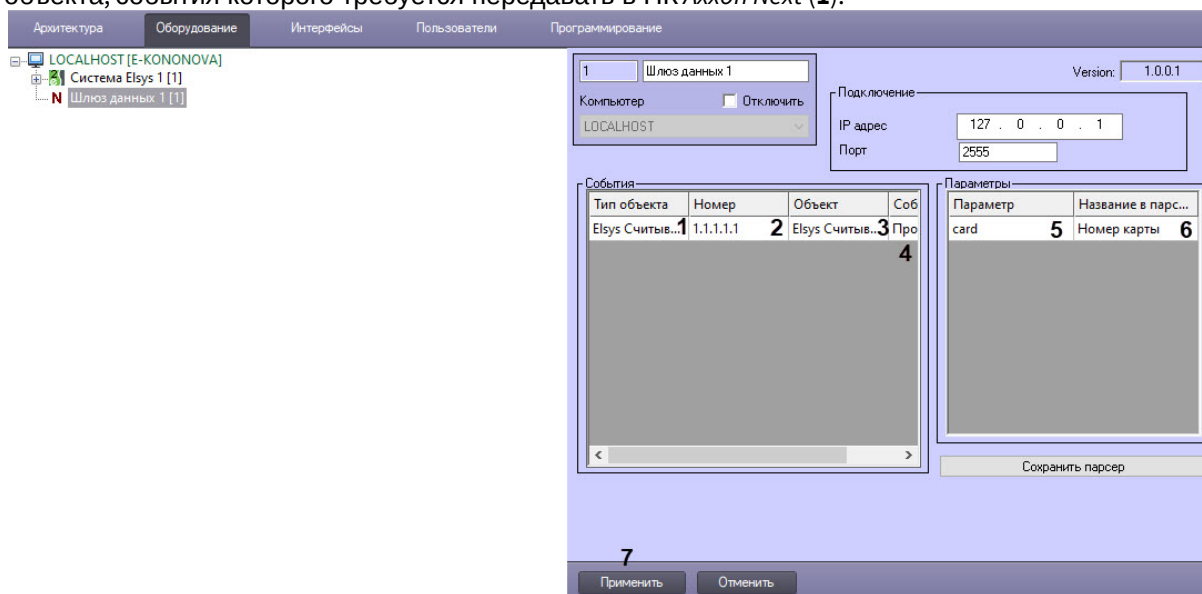
После установки подключения к Серверу ПК *Аххон Next* в *Протоколе событий* ПК *Интеллект* будет отображено событие **Связь установлена**.

Настройка подключения к Серверу ПК *Аххон Next* завершена.

3.2 Выбор событий для отправки на Сервер ПК Аххон Next

При выборе событий для отправки на Сервер ПК *Аххон Next*:

1. Перейти на панель настройки объекта **Шлюз данных**.
2. Кликнуть левой кнопкой мыши по любому месту таблицы.
3. Нажать на кнопку «вниз» на клавиатуре. В результате в таблицу будет добавлена новая строка.
4. Из раскрывающегося списка **Тип объекта** выбрать тип предварительно созданного в системе объекта, события которого требуется передавать в ПК *Аххон Next* (1).



5. Чтобы передавать события конкретного объекта выбранного типа, из раскрывающегося списка **Номер** выбрать идентификатор этого объекта (2). В результате в поле **Объект** автоматически отобразится название созданного объекта (3). Если номер не выбран, события будут передаваться от всех созданных в системе объектов выбранного типа.
6. Из раскрывающегося списка **Событие** выбрать событие для передачи на Сервер ПК *Аххон Next* (4).
7. Выделить требуемую строку в таблице **События**.
8. Указать все передаваемые параметры выбранного события одним из следующих способов:
 - a. Выбрать название параметра из раскрывающегося списка в столбце **Параметр** (5). В столбце **Название в парсере** отобразится описание параметра, которое будет отображаться в титрах на стороне ПК *Аххон Next* (6). При необходимости его можно изменить.

⚠ Внимание!

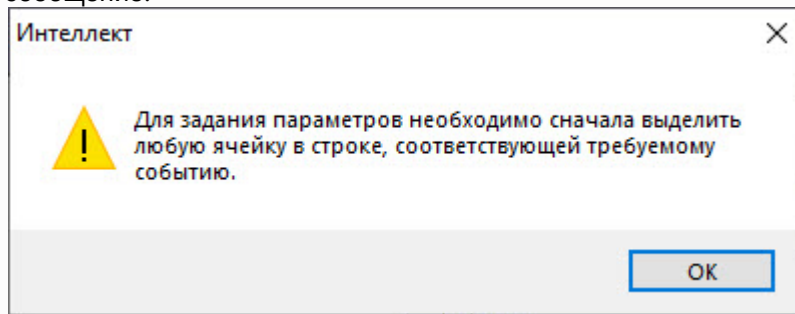
Список доступных параметров и их описание зависит от настройки – см.

[Добавление параметров события в ddi-файл](#)

- b. Ввести имя параметра в поле **Параметр** (5) и название в поле **Название в парсере** вручную (6). Способ выяснения доступных параметров описан в разделе [Параметры события в отладочном окне](#).

i Примечание

Для добавления строки в таблицу **Параметры** соответствующее событие должно быть выбрано в таблице **События**. В противном случае будет отображено предупреждающее сообщение:



9. Повторить шаги 2–7 для всех требуемых объектов и событий.
10. Для сохранения внесенных изменений нажать на кнопку **Применить (7)**.

Выбор событий для отправки на Сервер ПК *Axxon Next* завершен.

4 Параметры события

4.1 Добавление параметров события в ddi-файл

Добавление параметров события в ddi-файл осуществляется при помощи утилиты *Настройка конфигурации ddi.exe*. Работа с данной утилитой подробно описана в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство Администратора*, наиболее актуальную версию которого можно найти в хранилище документации [ITV documentation repository](#).

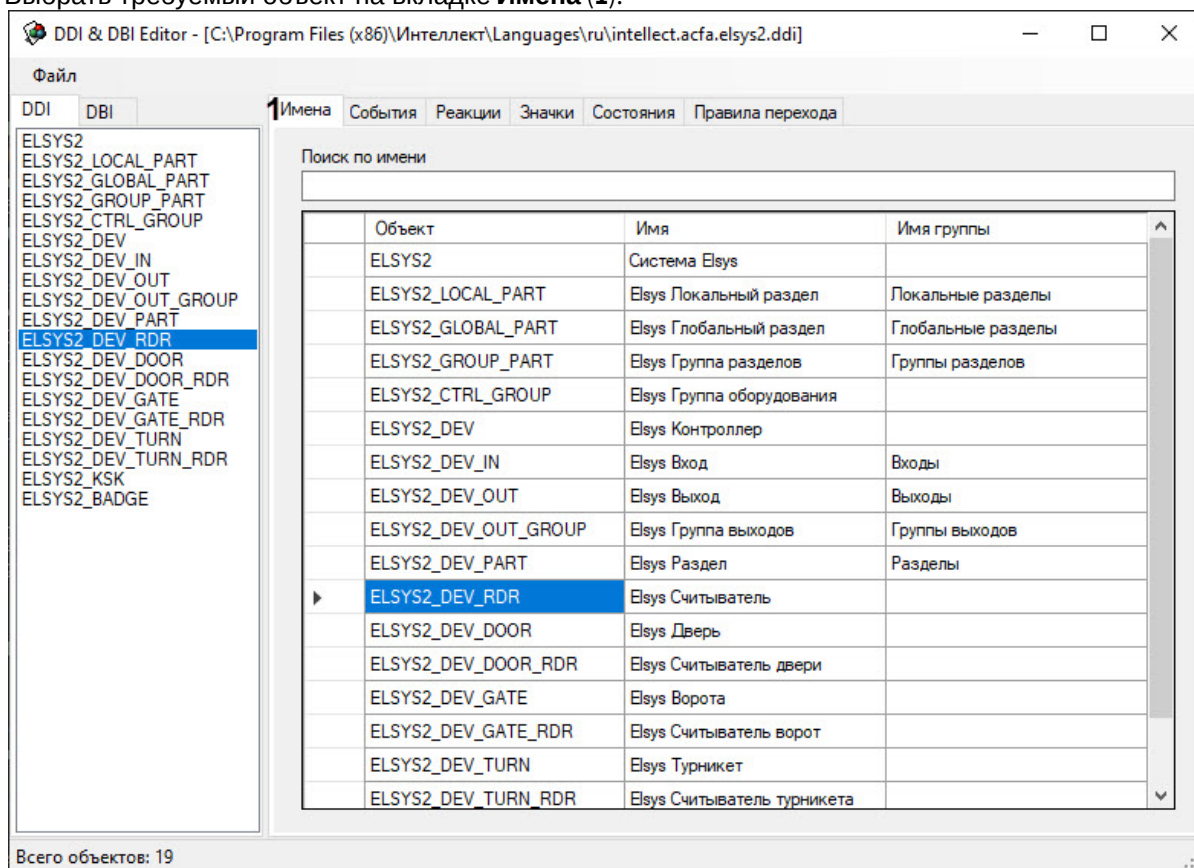
Для добавления параметра события необходимо выполнить следующие действия:

1. Завершить работу ПК *АСФА-Интеллект*.
2. Открыть при помощи утилиты *ddi.exe* файл с расширением *.ddi*, соответствующий требуемому модулю интеграции ПК *АСФА-Интеллект*.

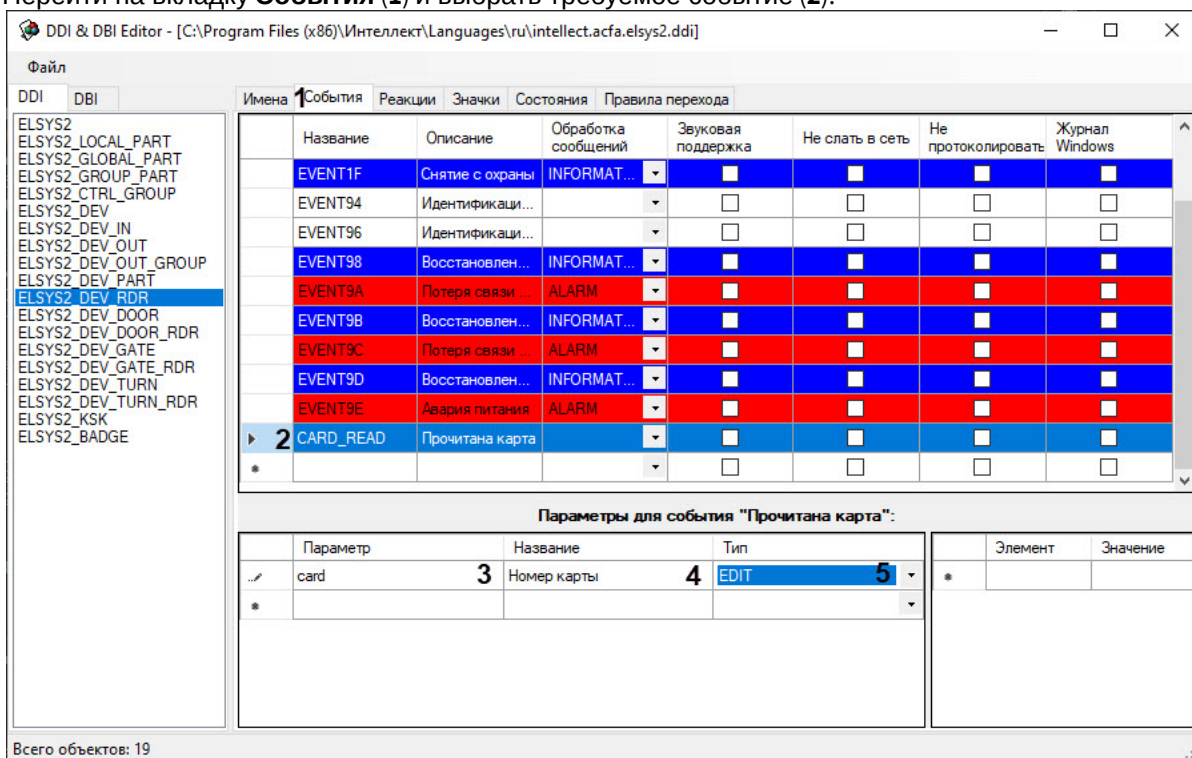
Примечание.

Файлы ddi расположены в папке <Директория установки ПК *Интеллект*>\Languages\ru

3. Выбрать требуемый объект на вкладке **Имена (1)**.

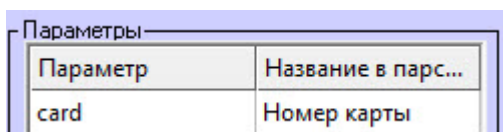


4. Перейти на вкладку **События (1)** и выбрать требуемое событие (2).



5. В поле **Параметр** ввести имя параметра, отображаемое в Отладочном окне (3) – см. [Параметры события в отладочном окне](#).
6. В поле **Название** ввести описание параметра на естественном языке (4).
7. Из раскрывающегося списка **Тип** выбрать тип параметра: **EDIT** (текстовый) или **COMBOBOX** (набор значений) (5). При выборе типа **COMBOBOX** следует указать возможные значения параметра в столбцах **Элемент** и **Значение**.
8. Сохранить изменения в файле .ddi.
9. Запустить ПК АСФА-Интеллект.

После выполнения указанных действий добавленный параметр будет доступен для выбора на панели настройки объекта **Шлюз данных** при выборе в таблице **События** соответствующего события.



⚠ Внимание!

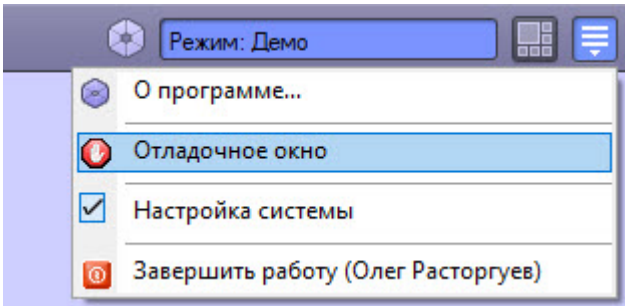
При обновлении ПК АСФА-Интеллект измененные ddi-файлы будут перезаписаны. В связи с этим перед выполнением обновления ПК АСФА-Интеллект следует создать резервные копии измененных ddi-файлов и после обновления поместить их в папку <Директория установки ПК Интеллект>\Languages\ru.

Добавление параметров в ddi-файл завершено.

4.2 Параметры события в отладочном окне

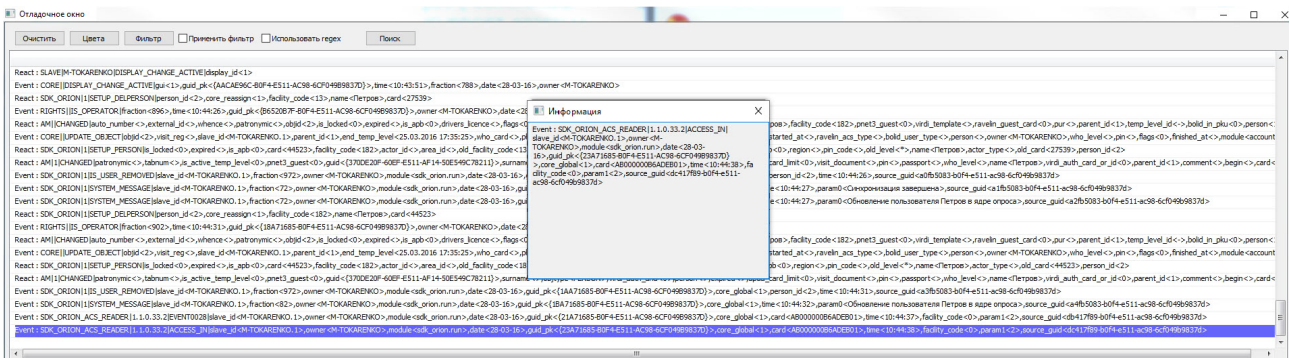
Доступные параметры требуемого события можно выяснить при помощи Отладочного окна ПК *Интеллект*, сгенерировав требуемое событие в системе. Работа с данным окном описана в документе *Программный комплекс Интеллект. Руководство по программированию (JScript)*. Наиболее актуальная версия указанного документа доступна в [хранилище документации](#).

Для того, чтобы открыть Отладочное окно, необходимо выбрать пункт **Отладочное окно** в меню Главной панели управления ПК *Интеллект*.



После этого следует сгенерировать требуемое событие, например поднести карту доступа к подключенному считывателю, инициировать тревогу по камере и т.д. После того, как событие отобразится в Отладочном окне, необходимо щелкнуть по нему правой кнопкой мыши. В открывшемся окне будут показаны доступные параметры события.

Ниже рассмотрен пример получения параметров события **Проход (ACCESS_IN)** от объекта **СКУД Считыватель Orion**, входящего в состав модуля интеграции **СКУД/ОПС Бюлид SDK Orion v.2**.



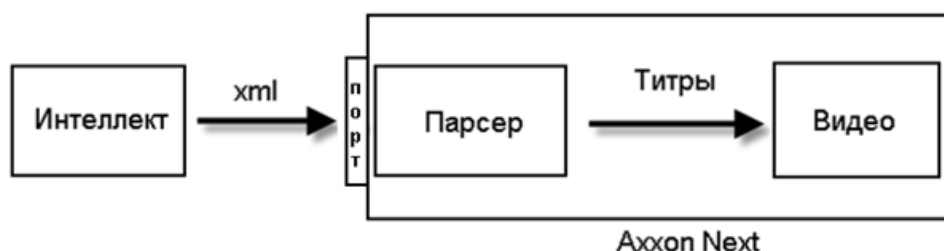
На представленном рисунке из информации о событии **Проход** можно извлечь, например, следующие параметры:

1. card – номер карты доступа, поднесенной к считывателю.
2. facility – код объекта карты доступа, поднесенной к считывателю.
3. param1 – идентификатор пользователя, которому назначена карта доступа, поднесенная к считывателю.

5 Настройка парсера

5.1 Общая информация о схеме передачи данных из ПК Интеллект в ПК Аххон Next

На рисунке ниже представлена общая схема передачи данных при использовании объекта **Шлюз данных**.



При поступлении в систему выбранных событий объект **Шлюз данных** формирует XML-пакет, как описано в разделе [Формирование XML-пакета на стороне ПК Интеллект](#), и отправляет его на IP-адрес и порт, указанные при настройке подключения к Серверу ПК *Аххон Next*.

Полученный на Сервере ПК *Аххон Next* XML-пакет обрабатывается парсером, имеющим вид, описанный в разделе [Создание парсера](#). Полученные в результате обработки парсером титры накладываются на видеоизображение в ПК *Аххон Next*.

5.2 Формирование XML-пакета на стороне ПК Интеллект

В XML передаются следующие параметры события:

1. Номер объекта, от которого поступило событие.
2. Название типа объекта, от которого поступило событие.
3. Название объекта, от которого поступило событие.
4. Название события.
5. Заданные параметры события (от 0 до N).

Каждое событие отправляется в отдельном TransactionBlock с уникальным параметром FunctionNumber. FunctionNumber задается автоматически и уникален для каждого события среди всех объектов **Шлюз данных** в системе.

Нижняя граница диапазона значений FunctionNumber задается ключом реестра FunctionNumberMinValue в разделе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ITV\Intellect.

Отсылаемые XML-пакеты имеют вид:

```

<TransactionBlock>
  <TransactionDate>02.08.10</TransactionDate>
  <TransactionTime>19:53:51</TransactionTime>
  <FunctionNumber>1001</FunctionNumber>
  <FunctionName>Intellect Event ACCESS_IN</FunctionName>
  <ObjectId>1</ ObjectId >
  
```

```

<ObjectType>Считыватель Perco</ ObjectType >
<ObjectName> Считыватель Perco 1</ ObjectName >
<EventName>Проход по идентификатору</ EventName >
<param1>0</param1>
<param0>0</param0>
</TransactionBlock>
<TransactionBlock>
  <TransactionDate>02.08.10</TransactionDate>
  <TransactionTime>19:54:51</TransactionTime>
  <FunctionNumber>1002</FunctionNumber>
  <FunctionName>Intellect Event ACCESS_DENIED</FunctionName>
  <ObjectId>1</ ObjectId >
  <ObjectType>Считыватель Perco</ ObjectType >
  <ObjectName>Считыватель Perco 1</ ObjectName >
  <EventName>Проход запрещен</ EventName >
  <param1>0</param1>
  <param0>0</param0>
</TransactionBlock>

```

Внимание!

Количество и название параметров могут различаться в зависимости от настройки объекта **Шлюз данных** – см. [Выбор событий для отправки на Сервер ПК Аххон Next](#).

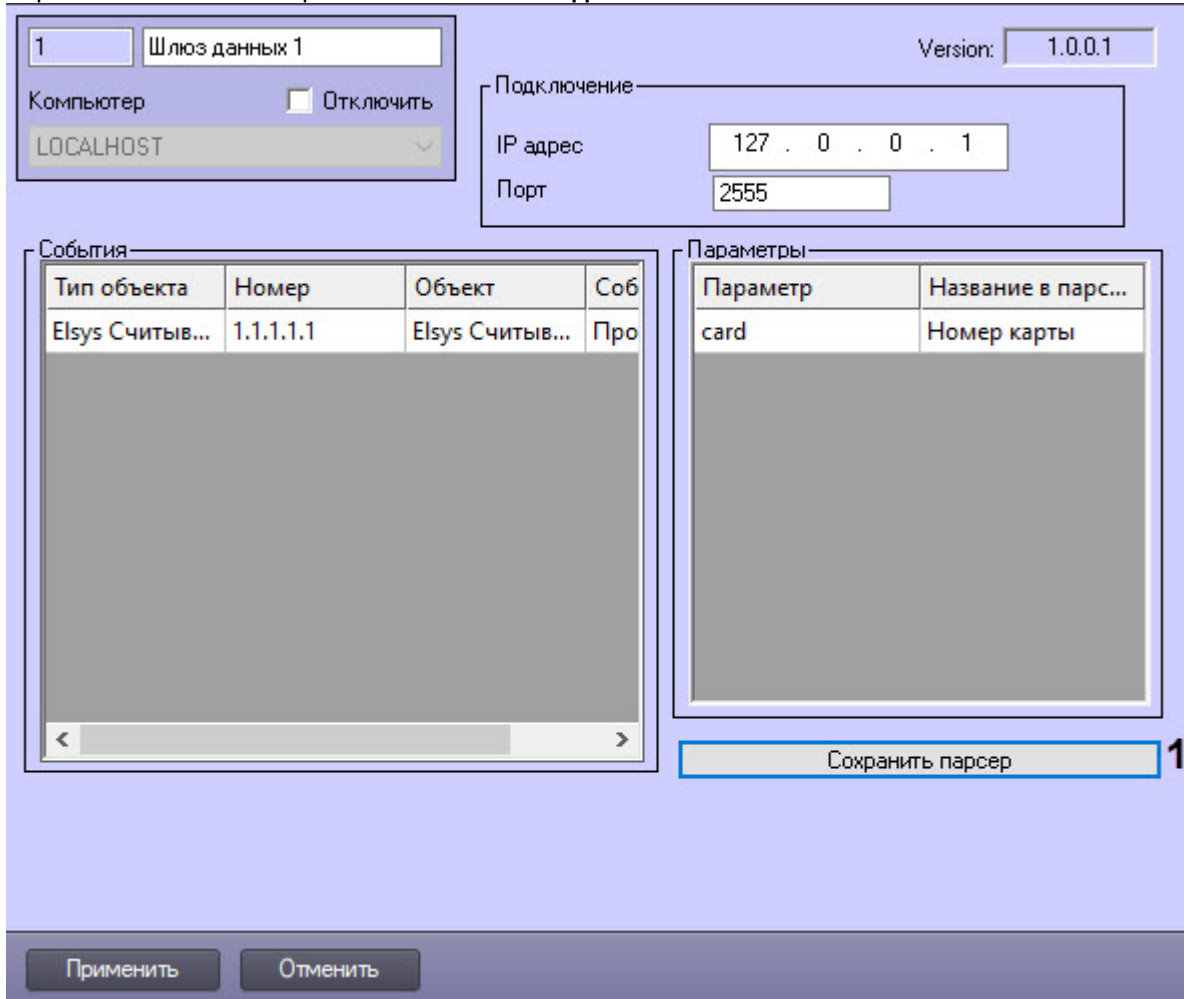
5.3 Сохранение парсера

Парсер для XML-пакетов, отправляемых объектом **Шлюз данных** на Сервер ПК *Аххон Next*, выбирается пользователем на стороне Сервера ПК *Аххон Next*. Выбор используемого парсера описан в документации на ПК *Аххон Next* – см. [хранилище документации](#).

Парсер представляет собой текстовый файл. Его можно как создать вручную, так и сгенерировать автоматически.

Для сохранения автоматически сгенерированного парсера на локальный или сетевой диск:

1. Перейти на панель настройки объекта **Шлюз данных**.

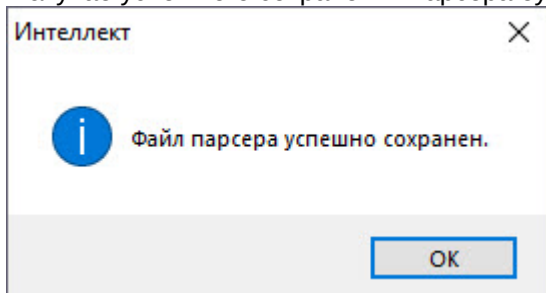


2. Нажать кнопку **Сохранить парсер** (1).
3. В открывшемся стандартном диалоговом окне Windows выбрать путь для сохранения файла парсера, задать его имя.

Примечание

Поскольку Сервер ПК *Интеллект* и Сервер ПК *Аххон Next* обычно располагаются на различных компьютерах, рекомендуется сохранять парсер на сетевом ресурсе, к которому оба сервера имеют доступ. В таком случае на Сервере ПК *Аххон Next* будет возможность выбрать парсер из сетевой папки.

4. В случае успешного сохранения парсера будет выведено окно с подтверждением. Нажать **ОК**.



В тексте парсера для каждого события задается отдельное правило отображения. Пример содержимого данного файла представлен ниже:

[1001]

Объект: < ObjectName >

Дата: <TransactionDate>

Время: <TransactionTime>

Событие: < EventName >

<Текст 1, указанный в таблице Параметры>: <Параметр 1, указанный в таблице параметры>

<Текст 2, указанный в таблице Параметры>: <Параметр 2, указанный в таблице параметры>

[1002]

Объект: < ObjectName >

Дата: <TransactionDate>

Время: <TransactionTime>

Событие: < EventName >

<Текст 3, указанный в таблице Параметры>: <Параметр 3, указанный в таблице параметры>

<Текст 4, указанный в таблице Параметры>: <Параметр 4, указанный в таблице параметры>

[FUNCTIONNAME]

1001=Intellect event <Название события, например ACCESS_IN>

1002=Intellect event <Название события, например ACCESS_DENIED>

 **Примечание**

Слова Объект, Дата, Время и Событие не зависят от типа события и параметров, и в автоматически генерируемом парсере присутствуют всегда в одном и том же виде.

 **Внимание!**

Количество и имена параметров могут различаться в зависимости от настройки объекта **Шлюз данных** – см. [Выбор событий для отправки на Сервер ПК Ахон Next](#).

 **Примечание.**

Дополнительная информация о создании парсеров для титров, получаемых с POS-терминалов, доступна в документации по POS SDK – см. документацию на последнюю версию ПК *POS-Интеллект* в [хранилище документации](#).