



Руководство Администратора

1. Список используемых терминов	5
2. Руководство Администратора. Введение	5
2.1 Назначение и структура Руководства Администратора	5
2.2 Назначение программного комплекса Face-Интеллект	5
2.3 Рекомендации по использованию программного комплекса Face-Интеллект	5
3. Требования к программно-аппаратной платформе	6
3.1 Требования к базовым компьютерам	6
3.2 Требования к операционной системе	6
3.3 Требования к видеокамерам	6
3.4 Требования к установке и настройке видеокамер	6
3.5 Требования к реализации Web-интерфейса программного комплекса Face-Интеллект	6
3.5.1 Подсистема отчётов Report System	7
3.5.2 Клиент программного комплекса Face-Интеллект	7
3.5.2.1 Общие требования	7
3.5.2.2 Настройка параметров безопасности в браузере Internet Explorer	7
3.5.2.3 Добавление IP-адресов серверов поиска лица в доверенную зону браузера Internet Explorer	9
4. Требования к квалификации персонала	10
5. Общее описание программного комплекса Face-Интеллект	10
5.1 Структура программного комплекса Face-Интеллект	10
5.1.1 Взаимодействие модулей программного комплекса Face-Интеллект	11
5.1.2 Обобщенная структура системы видеонаблюдения на основе ПК Face-Интеллект	11
5.2 Модули распознавания лиц	13
5.3 Функциональные характеристики программного модуля Детектор лиц	13
5.4 Функциональные характеристики программного модуля Сервер распознавания лиц	13
5.5 Функциональные характеристики программного модуля Поиск по фото	14
5.6 Функциональные характеристики программного модуля Сервер поиска лиц	14
5.7 Функциональные характеристики программного модуля Web доступ к поиску лиц	14
6. Основные программно-аппаратные компоненты системы Face-Интеллект	14
6.1 Программное обеспечение	14
6.1.1 Операционная система	14
6.1.2 Программные ядра	14
6.1.3 Функциональные программные модули	14
6.1.4 Внутренняя база данных Сервера	15
6.1.5 Внутренняя база данных программного комплекса Face-Интеллект	15
6.1.6 Программное обеспечение рабочих мест	15
6.1.7 Активация модулей программного комплекса Face-Интеллект	15
6.1.7.1 Модуль Cognitec 8.8	16
6.1.7.1.1 Активация модуля Cognitec 8.8	16
6.1.7.1.2 Особенности лицензирования и работы модуля Cognitec 8.8	16
6.1.7.2 Активация модуля VeriLook	17
6.2 Аппаратное обеспечение	22
6.3 Коммуникационная среда	22
7. Установка компонентов программного комплекса Face-Интеллект	22
7.1 Общие сведения об установке программного комплекса Face-Интеллект	22
7.2 Установка программного комплекса Face-Интеллект	22
7.2.1 Описание дистрибутива программного комплекса Face-Интеллект	22
7.2.2 Установка	23
7.2.3 Восстановление	27
7.2.4 Удаление	29
8. Конфигурирование программного комплекса Face-Интеллект и настройка его компонентов	31
8.1 Порядок конфигурирования и настройки программного комплекса	

Face-Интеллект . . . . .	31
8.2 Настройка Детектора лиц . . . . .	31
8.3 Настройка системного объекта Сервер распознавания лиц . . . . .	34
8.3.1 Порядок настройки системного объекта Сервер распознавания лиц . . . . .	34
8.3.2 Задание параметров архива обнаруженных лиц . . . . .	34
8.3.3 Задание параметров архива распознанных лиц . . . . .	35
8.3.4 Выбор объектов Детектор лиц . . . . .	36
8.3.5 Задание параметров распознавания обнаруженных лиц . . . . .	36
8.4 Настройка интерфейсного объекта Монитор лиц . . . . .	37
8.4.1 Порядок настройки интерфейсного объекта Монитор лиц . . . . .	37
8.4.2 Задание параметров интерфейсного окна Монитор лиц . . . . .	37
8.4.3 Выбор объектов Детектор лиц для совместной работы с интерфейсным объектом Монитор лиц . . . . .	38
8.4.4 Выбор объектов Сервер распознавания лиц для совместной работы с интерфейсным объектом Монитор лиц . . . . .	39
8.4.5 Задание уровней схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица для визуального выделения распознанного лица . . . . .	39
8.4.6 Выбор интерфейсного объекта Монитор для воспроизведения видеоархива . . . . .	40
8.4.7 Активация функции Показывать глаза . . . . .	40
8.4.8 Активация отображения процента схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица . . . . .	41
8.5 Настройка интерфейсного объекта Монитор распознанных лиц . . . . .	42
8.5.1 Порядок настройки интерфейсного объекта Монитор распознанных лиц . . . . .	42
8.5.2 Задание параметров интерфейсного окна Монитор распознанных лиц . . . . .	42
8.5.3 Выбор объектов Сервер распознавания лиц для совместной работы с интерфейсным объектом Монитор распознанных лиц . . . . .	43
8.5.4 Выбор цветов для выделения распознанных лиц по принципу принадлежности к отделу . . . . .	44
8.5.5 Настройка отображения распознанных лиц . . . . .	45
8.5.6 Выбор интерфейсного объекта Монитор для воспроизведения архива . . . . .	46
8.6 Настройка системного объекта Сервер поиска лиц . . . . .	47
8.6.1 Порядок настройки системного объекта Сервер поиска лиц . . . . .	47
8.6.2 Задание параметров модуля распознавания лиц . . . . .	48
8.6.3 Задание параметров базы данных . . . . .	49
8.6.4 Выбор объектов Детектор лиц, соответствующих требуемым видеочамерам обнаружения лиц . . . . .	51
8.7 Настройка системного объекта Web доступ к поиску лиц . . . . .	52
8.8 Настройка интерфейсного объекта Модуль просмотра web-интерфейсов . . . . .	54
8.8.1 Задание параметров интерфейсного окна Модуль просмотра web-интерфейсов . . . . .	54
8.8.2 Настройка объекта Web-интерфейс для сервера поиска лиц . . . . .	56
9. Приложение 1. Описание интерфейсов . . . . .	57
9.1 Панель настройки системного объекта Детектор лиц . . . . .	57
9.2 Панель настройки системного объекта Сервер распознавания лиц . . . . .	58
9.3 Панель настройки системного объекта Сервер поиска лиц . . . . .	60
9.4 Панель настройки системного объекта Web доступ к поиску лиц . . . . .	62
9.5 Панель настройки интерфейсного объекта Модуль просмотра web-интерфейсов . . . . .	63
9.6 Панель настройки интерфейсного объекта Монитор лиц . . . . .	65
9.7 Панель настройки интерфейсного объекта Монитор распознанных лиц . . . . .	68
9.8 Панель настройки раздела Face-Интеллект с помощью утилиты tweaki.exe . . . . .	71
10. Приложение 2. Возможные проблемы при использовании программного комплекса Face-Интеллект . . . . .	72
11. Приложение 3. Примеры часто используемых скриптов . . . . .	72
12. Приложение 4. Описание утилит для работы с ПК Face-Интеллект . . . . .	73
12.1 Утилита Cfgedit.exe для настройки распознавателя лиц Cognitec . . . . .	73
12.1.1 Общие сведения об утилите Cfgedit.exe . . . . .	73

12.1.2	Запуск и завершение работы утилиты Cfgedit.exe	73
12.1.3	Работа с утилитой Cfgedit.exe	75

# Список используемых терминов

Вектор – математическое представление лица, создаваемое при его распознавании в кадре видеоизображения.

Популяция – совокупность лиц в базе данных, по которой производится поиск.

Эталон – изображение «черного списка», расположенное в папке <Директория установки ПК *Face-Интеллект*>\Vmp\Person, а также соответствующий ему вектор, хранящийся в базе данных.

Захваченное (обнаруженное) лицо – лицо, обнаруженное на видеоизображении. Фотографии всех обнаруженных лиц хранятся в папке с видеоархивом в виде файлов в формате 0\_С38D



## Примечание

В случае использования Сервера поиска лиц, хранение векторов захваченных лиц осуществляется во внутренней базе данных ПК *Face-Интеллект* - FaceRecongition.

В случае использования Сервера распознавания лиц, хранение векторов захваченных лиц осуществляется во внутренней базе данных ПК *Face-Интеллект* - Fir.

Распознанное лицо – лицо, обнаружившее достаточную степень сходства с одним из эталонов. Векторы и фотографии распознанных лиц хранятся в базе данных.

Идентификация – режим, при котором после ввода лица в базу распознавания лиц, непрерывно ведется анализ лиц с детектора, и если совпадение с базой есть, немедленно выдается результат в интерфейсный объект **Монитор лиц** (или в интерфейсный объект **Монитор распознанных лиц**).

Верификация – режим поиска лица с фото в потоке от камеры по команде. В параметры передается имя файла фотографии из папки *Интеллект*\Vmp\Person без расширения, ID камеры, с которой начнется проверка и параметр ожидания появления лица в камере в секундах.

## Руководство Администратора. Введение Назначение и структура Руководства Администратора

Документ Программный комплекс *Face-Интеллект* [Руководство Администратора](#) является справочно-информационным пособием и предназначен для системных администраторов, специалистов по установке и настройке, пользователей с правами администрирования на основе программного комплекса *Face-Интеллект*.

В данном Руководстве представлены следующие материалы:

1. общее описание программного комплекса *Face-Интеллект*;
2. основные программно-аппаратные компоненты системы *Face-Интеллект*;
3. требования к аппаратно-программной платформе;
4. требования к квалификации персонала;
5. установка компонентов системы *Face-Интеллект*;
6. конфигурирование программного комплекса *Face-Интеллект* и настройка его компонентов;
7. приложение 1. Описание интерфейсов;
8. приложение 2. Возможные проблемы при использовании программного комплекса *Face-Интеллект*.

## Назначение программного комплекса Face-Интеллект

Программный комплекс *Face-Интеллект* предназначен для автоматической идентификации личности по результатам сравнения лица в кадре видеоизображения и эталонных изображений, сведения о которых хранятся в базе данных лиц для распознавания.

Программный комплекс *Face-Интеллект* обладает следующими функциональными возможностями:

1. обнаружение лица человека в кадре видеоизображения;
2. снятие биометрических параметров лиц;
3. сравнение лица в кадре видеоизображения и эталонных изображений, хранящихся в каталоге «<Директория установки *Face Интеллект*\Vmp\person>», на основании их биометрических параметров;
4. ведение базы данных лиц для распознавания;
5. формирование фото- и видеоархива;
6. поиск лиц в базе данных по фотоснимку лица.

## Рекомендации по использованию программного комплекса Face-Интеллект

Программный комплекс *Face-Интеллект* устанавливается в виде расширения к программному комплексу *Интеллект*.



## Внимание!

При первом запуске программного комплекса «*Face-Интеллект*» необходимо в утилите расширенной настройки *tweaki.exe* установить режим отладки не равный **None**. Работа с утилитой *tweaki.exe* описана в разделе [Утилита расширенной настройки программного комплекса «Интеллект» tweaki.exe](#) документа

Для корректной работы с программным комплексом *Face-Интеллект* рекомендуется выполнять следующие требования:

1. четко выполнять предписания должностных инструкций;
2. использовать Программу только по прямому назначению;
3. не использовать на базовых компьютерах с установленным программным комплексом *Face-Интеллект* стороннее программное обеспечение, не являющееся его компонентами.

## Требования к программно-аппаратной платформе

### Требования к базовым компьютерам

Требования к базовым компьютерам для программного комплекса *Face-Интеллект* соответствуют аналогичным требованиям для программного комплекса *Интеллект (базовый)* (см. документ Программный комплекс Интеллект: [Руководство администратора](#)).

### Требования к операционной системе

Программный комплекс *Face-Интеллект* работает со следующими операционными системами:

- Windows 2008 Server;
- Windows Vista;
- Windows 7 (x86, x64);
- Windows 8(x32, x64);
- Windows 8.1(x32, x64);
- Windows Server 2012.



#### **Внимание!**

Для обеспечения корректной и стабильной работы ПК FACE-Интеллект необходимо включить в операционной системе файл подкачки (размер по выбору системы)

### Требования к видеокамерам

Для корректной работы программного комплекса *Face-Интеллект* требуется использовать камеры видеонаблюдения высокого разрешения. Камеры видеонаблюдения, используемые для работы с программным комплексом *Face-Интеллект* должны удовлетворять следующим условиям:

1. разрешение камеры видеонаблюдения более 480 ТВ линий;
2. камера видеонаблюдения должна поддерживать цветное видеоизображение.

Остальные требования к видеокамерам для программного комплекса *Face-Интеллект* соответствуют аналогичным требованиям для программного комплекса *Интеллект (базовый)* (см. документ Программный комплекс Интеллект: [Руководство администратора](#)).

### Требования к установке и настройке видеокамер

Для корректной работы программного комплекса *Face-Интеллект* следует устанавливать и настраивать видеокамеры таким образом, чтобы были выполнены следующие требования:

1. Максимальное отклонение от фронтального ракурса, получаемых с видеокамер фотографий лиц людей, не должно превышать +/-15°.
2. Расстояние между зрачками, на получаемых с видеокамер фотографий лиц людей, должно быть не меньше 96 точек.
3. Взаимное заслонение лиц должно быть минимизировано.
4. Лица людей должны быть равномерно освещены. Направленное боковое освещение недопустимо.
5. Фотографии лиц, получаемые с видеокамер, должны быть четкими. Должен отсутствовать смаз изображения, обусловленный движением человека.
6. Контрастность лица человека, на получаемых с видеокамер фотографиях, должна быть не меньше 64 градаций серого. Недостаточное или чрезмерное освещение недопустимо.



#### **Примечание**

Расстояние от камеры до лица не регламентируется, проблема выбора расстояния решается подборкой объектива с нужным фокусным расстоянием

### Требования к реализации Web-интерфейса

# программного комплекса Face-Интеллект

## Подсистема отчётов Report System

Для работы с программным комплексом *Face-Интеллект* в Web-интерфейсе необходимо установить подсистему отчётов *Report System*.

Реализацию подсистемы *Report System* обеспечивают следующие компоненты:

1. Web-сервер – компьютер, который предполагается использовать для размещения сайта подсистемы.
2. Клиенты – компьютеры, на которых предполагается отображать Web-интерфейс подсистемы.

Перед установкой подсистемы *Report System* необходимо убедиться, что на компьютере установлены следующие программные продукты:

1. платформа Microsoft.NET Framework 4.0;
2. набор серверов Microsoft Internet Information Services (IIS).

В том случае, если данные программные продукты не установлены, следует установить их.



### Примечание

Платформа Microsoft.NET Framework 3.5 SP1 доступна для скачивания на сайте производителя <http://www.microsoft.com/>. Набор серверов IIS распространяется вместе с операционными системами семейства Windows, являясь их опциональным компонентом.

Если предполагается подключение Клиентов к Web-серверу по сети, необходимо убедиться, что Web-сервер имеет статический IP-адрес. Кроме того, он должен быть доступен из Интернета, если это заложено в проекте системы безопасности.

## Клиент программного комплекса Face-Интеллект

### Общие требования

Для корректного отображения на Клиенте Web-интерфейса программного комплекса *Face-Интеллект* необходимо выполнение следующих условий:

1. Браузер *Internet Explorer* версии 8.0 и выше.
2. Если предполагается просматривать видеоархив события из отчёта:
  - a. Разрешение на использование компонентов ActiveX в браузере.
  - b. Установленный компонент ActiveX *CamMonitor*.



### Примечание

Компонент *CamMonitor* устанавливается автоматически вместе с ПК Интеллект. Если на Клиенте ПК Интеллект не установлен, следует установить этот компонент отдельно

- c. IP-адреса серверов поиска лица должны находиться в доверенной зоне браузера.



### Примечание

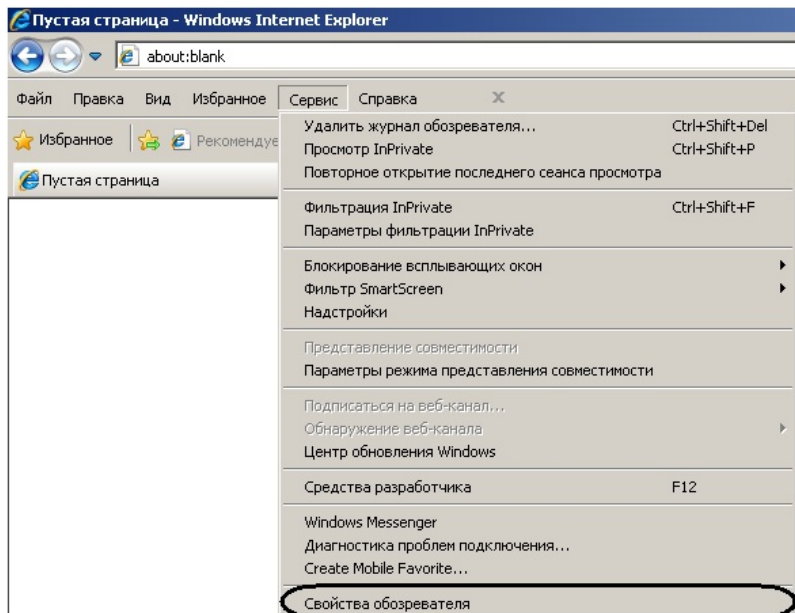
Данное условие является необходимым только при работе с программным комплексом *Face-Интеллект* через интерфейсное окно Модуль просмотра web-интерфейсов

## Настройка параметров безопасности в браузере Internet Explorer

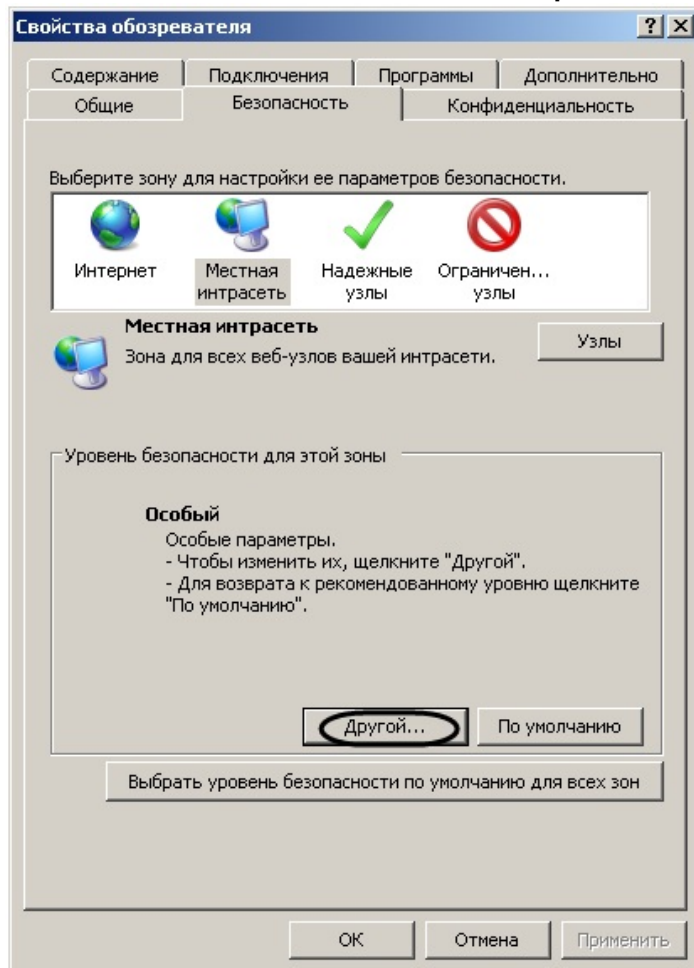
По умолчанию в браузере *Internet Explorer* использование компонентов ActiveX запрещено, поэтому требуется дополнительно настроить параметры безопасности.

Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Выполнить команду **Сервис** -> **Свойства обозревателя** в главном меню браузера *Internet Explorer*

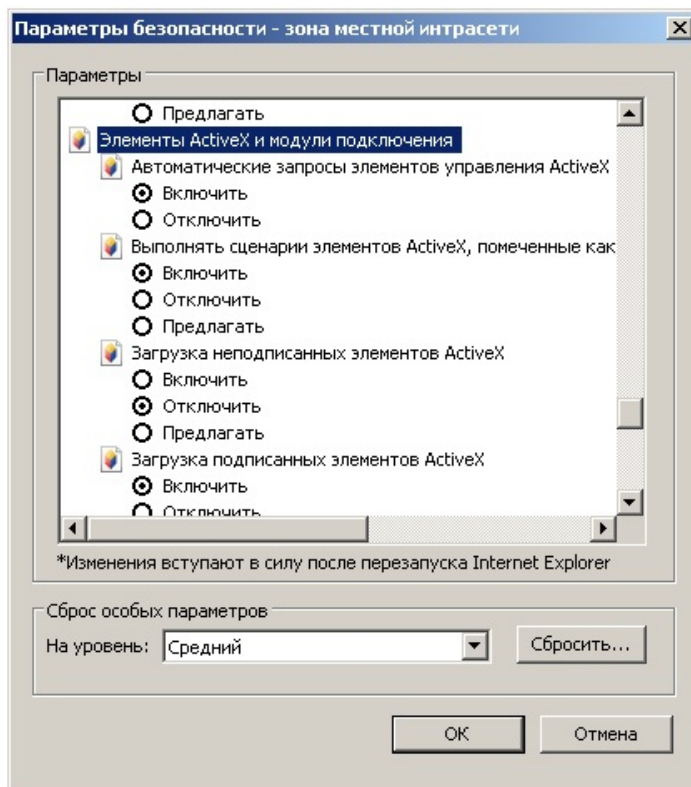


2. В появившемся диалоговом окне **Свойства обозревателя** перейти на вкладку **Безопасность**.



3. В диалоговом окне на выбранной зоне (выделенной по умолчанию) нажать на кнопку **Другой**.
4. В появившемся диалоговом окне **Параметры безопасности** выполнить следующие настройки:
- Установить переключатель **Выполнять сценарии элементов ActiveX, помеченных как безопасные** в положение **Включить**.
  - Установить переключатель **Использование элементов ActiveX, не помеченных как безопасные для использования** в положение **Включить**.





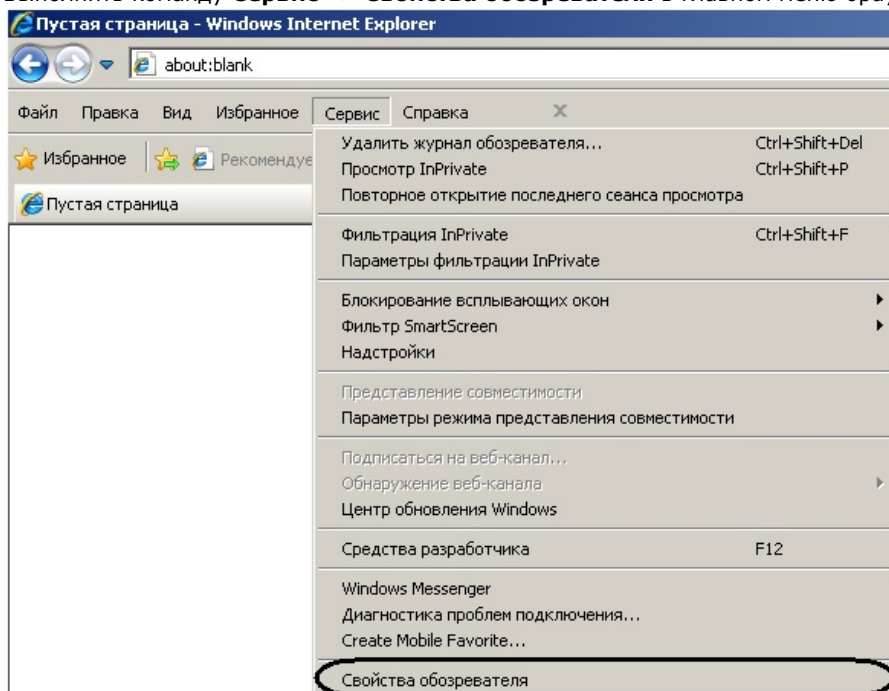
5. Нажать кнопку **ОК** в окне **Параметры безопасности**, а затем и в окне **Свойства обозревателя**.
6. Перезапустить браузер.

Настройка параметров безопасности в браузере *Internet Explorer* завершена.

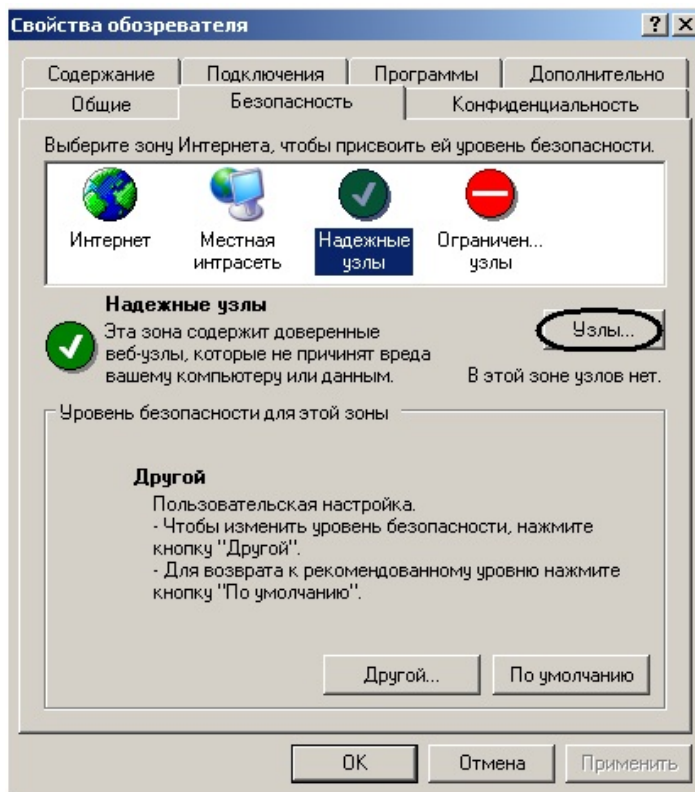
## Добавление IP-адресов серверов поиска лица в доверенную зону браузера Internet Explorer

Для добавления IP-адресов серверов поиска лица в доверенную зону браузера необходимо выполнить следующие действия:

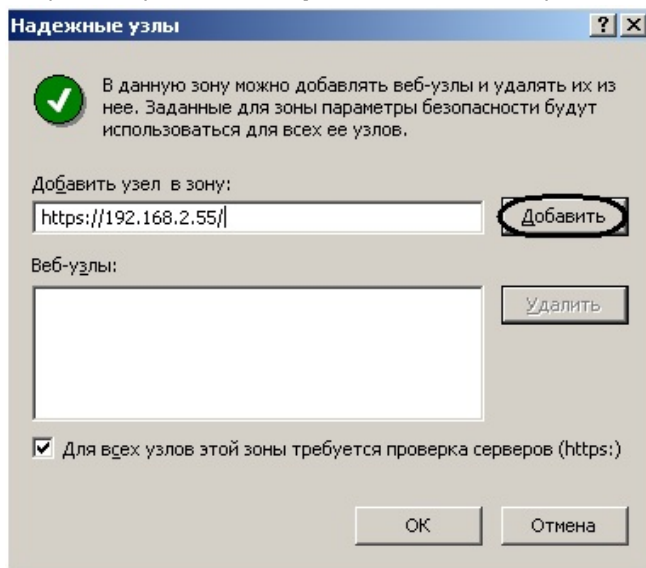
1. Выполнить команду **Сервис** -> **Свойства обозревателя** в главном меню браузера *Internet Explorer*.



2. В появившемся диалоговом окне **Свойства обозревателя** перейти на вкладку **Безопасность**.



3. Выбрать зону **Надежные узлы** и нажать кнопку **Узлы....**



4. Ввести IP-адрес сервера поиска лиц в указанном формате и нажать кнопку **Добавить**.
5. Нажать кнопку **ОК** в окне **Надежные узлы**, а затем и в окне **Свойства обозревателя**.
6. Перезапустить браузер.

Добавление IP-адресов серверов поиска лица в доверенную зону браузера завершено.

## Требования к квалификации персонала

Требования к квалификации персонала, обслуживающего программный комплекс *Face-Интеллект*, соответствуют аналогичным требованиям для программного комплекса *Интеллект (базовый)* (см. документ Программный комплекс Интеллект: [Руководство администратора](#)).

## Общее описание программного комплекса Face-Интеллект

### Структура программного комплекса Face-Интеллект

Программный комплекс *Face-Интеллект* включает в себя следующие компоненты:

1. Базовая версия программного комплекса *Интеллект*.
2. Модуль распознавания лиц.
3. Подсистема отчётов *Report System*.

Базовая версия программного комплекса *Интеллект* является программной платформой для установки модуля распознавания лиц. Модуль распознавания лиц выполняет следующие функции:

1. активирование функционального модуля **Детектор лиц** (устанавливается с базовой версией ПК *Интеллект*);
2. распознавание лиц;
3. ведение базы данных лиц для распознавания (формирование базы данных, подключение внешних баз данных, использование баз данных).

Подсистема Web-отчётов *Report System* представляет собой сайт, размещенный в локальной сети или Интернете в зависимости от требований к системе безопасности, реализованной на базе ПК *Face-Интеллект*.

## Взаимодействие модулей программного комплекса Face-Интеллект

Работа модуля распознавания лиц обеспечивается взаимодействием следующих объектов ПК *Face-Интеллект*:

1. системный объект **Детектор лиц**;
2. системный объект **Сервер распознавания лиц**;
3. интерфейсный объект **Монитор лиц**;
4. интерфейсный объект **Монитор распознанных лиц**;
5. системный объект **Сервер поиска лиц**;
6. системный объект **Web доступ к поиску лиц**;
7. интерфейсный программный модуль **Поиск по фото**.

Взаимодействие компонентов ПК *Face-Интеллект* направлено на реализацию следующих основных функций: обнаружение лиц в кадре видеоизображения, их распознавание и поиск лиц в архиве видеоизображений по фотоснимку.

Для обнаружения лиц в кадре видеоизображения используется модуль **Детектор лиц**, который устанавливается вместе с компонентами платформы *Интеллект* (базовый).

Фото захваченных лиц, при условии совместной работы Детектора лиц и Сервера распознавания лиц (более подробно о режимах работы детектора лиц - см. раздел [Настройка Детектора лиц](#)) поступают на **Сервер распознавания лиц** для формирования биометрических векторов и распознавания в реальном времени.

В интерфейсное окно **Монитор лиц** выводятся обнаруженные и распознанные лица. Интерфейсное окно **Монитор распознанных лиц** отображает данные протокола и архива распознанных лиц. Подробнее о данных интерфейсных окнах см. документ [Программный комплекс Face-Интеллект. Руководство оператора](#).

Фото захваченных лиц при условии совместной работы Детектора лиц и Сервера поиска лиц (более подробно о режимах работы детектора лиц - см. раздел [Настройка Детектора лиц](#)) поступают на **Сервер поиска лиц** для формирования биометрических векторов и поиска лица по фотоснимку в архиве захваченных лиц.

С помощью объекта **Web доступ к поиску лиц** предоставляется доступ к модулям поиска лиц через Web-интерфейс программного комплекса *Face-Интеллект*.

Программный модуль **Поиск по фото** позволяет осуществлять поиск лиц по изображению в видеоархиве в Web-интерфейсе ПК *Face-Интеллект*.

Эталонные изображения лиц, предназначенные для распознавания обнаруженных лиц, добавляются при помощи интерфейсного окна **Монитор лиц** и хранятся в папке «<Директория установки Face Интеллект>\Bmp\Person», а информация о них (вектора) внесена в базу данных fir.mdf.

В программном комплексе *Face-Интеллект* обнаружение лиц производится на каждом кадре видеоизображения. Все найденные изображения лиц сохраняются в видеоархиве в формате jpeg.

В случае, если производится распознавание обнаруженных лиц, то для каждого найденного лица дополнительно сохраняется в базу данных его изображение и биометрический вектор. Размер биометрического вектора не превышает 5 Kb. Данная информация записывается в базу данных по кругу или по указанному времени хранения (в днях). Признаком начала перезаписи старой информации является отсутствие свободного места на накопителе, используемом для записи в базу данных.

Для каждого лица, занесенного в базу данных для поиска, хранится одно изображение и один биометрический вектор.

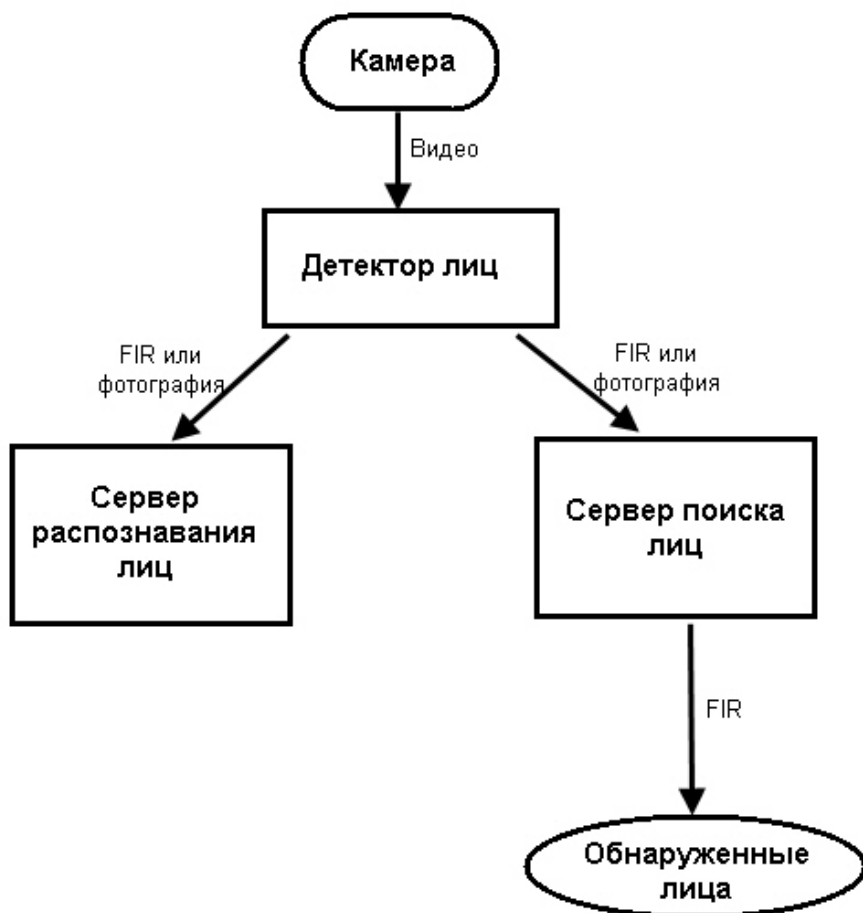
## Обобщенная структура системы видеонаблюдения на основе ПК Face-Интеллект



### Внимание!

В программном комплексе *Интеллект* не предусмотрена одновременная работа **Сервера распознавания лиц** и **Сервера поиска лиц** на одном компьютере. Если требуется одновременная работа сервера распознавания лиц и сервера поиска лиц, следует использовать два разных компьютера, объединенных в распределенную систему.

Исходя из этого, типовая схема цифровой системы видеонаблюдения на основе ПК *Face-Интеллект* выглядит следующим образом:



Модуль **Детектор лиц** обрабатывает видео, поступающее с видеокamеры и осуществляет обнаружение лиц в кадре видеоизображения. Если в настройках модуля **Детектор лиц** не выбран сервер распознавания лиц в качестве внешнего захвата, то будет сохранена фотография с изображением обнаруженного лица. При отправке фотографии к серверу распознавания лиц или серверу поиска лиц, биометрический вектор (FIR) будет сформирован сервером. Если в качестве внешнего захвата был выбран сервер распознавания лиц, то для обнаружения лица используется модуль *Cognitec*. В этом случае FIR будет сформирован сразу детектором лиц. По полученным биометрическим векторам будет выполнено распознавание обнаруженных лиц, поиск лица в базе данных, запись в базу данных. В результате, обнаруженные лица будут представлены на рабочем месте мониторинга или web-клиенте.

При большом количестве видеокamер рекомендуется делить их на несколько детекторов лиц и один сервер распознавания лиц, связанных с главным сервером распознавания (сервер сравнения). В таком случае биометрические параметры эталонных изображений лиц будут генерироваться на видеосерверах и записываться на сервер сравнения.

Более подробно особенности построения систем распознавания и поиска лиц описаны в разделе [Особенности лицензирования и работы модуля Cognitec 8.8](#).

Типовая конфигурация программного комплекса Face-Интеллект в распределенной сети:

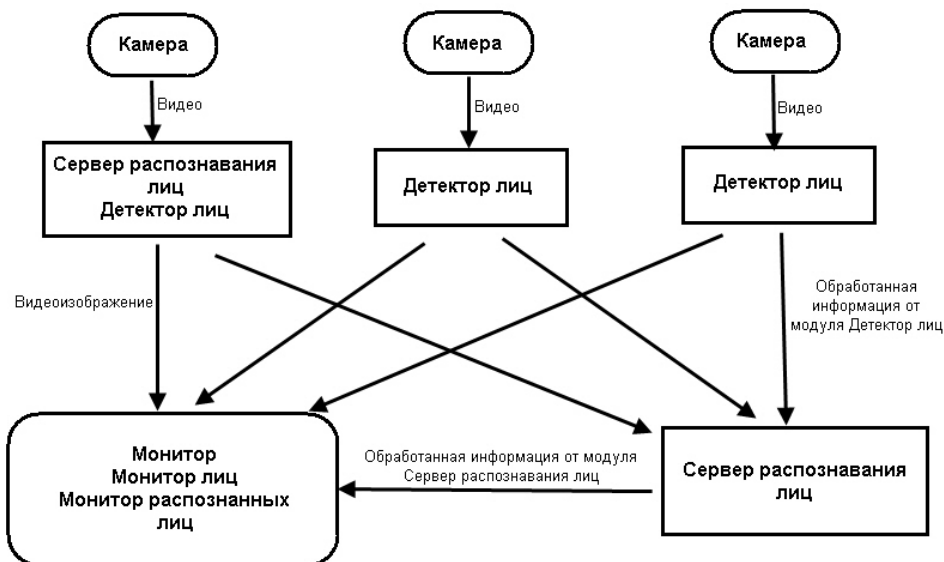
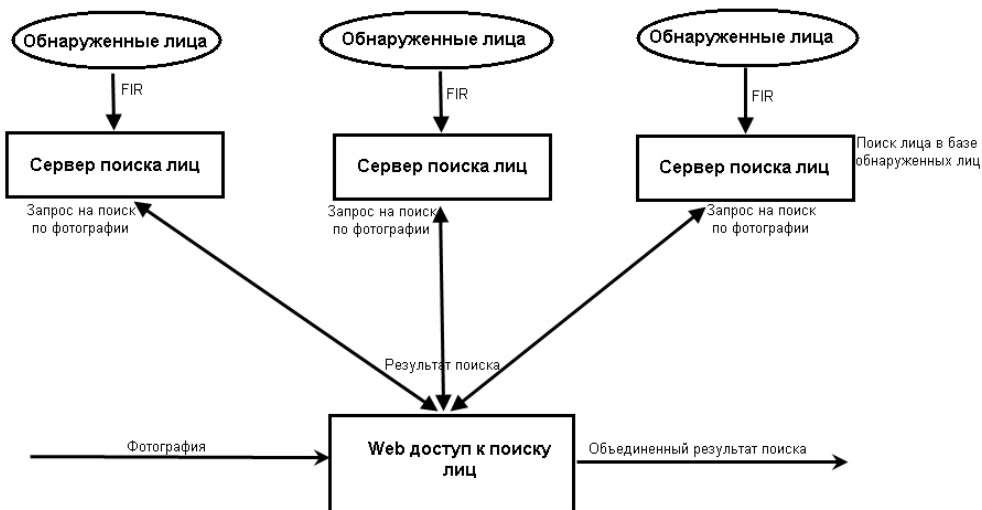


Схема поиска обнаруженного лица в архиве выглядит следующим образом:



Для поиска обнаруженного лица в архиве, соответствующая фотография передается с рабочего места на сервер поиска лиц, после чего сервер преобразует ее в биометрический вектор. Затем получившийся биометрический вектор сравнивается с векторами, хранящимися в базе данных обнаруженных лиц. Полученный результат поиска возвращается на Web доступ к поиску лиц.

## Модули распознавания лиц

В программный комплекс *Face-Интеллект* интегрирован сторонний модуль распознавания лиц Cognitec 8.8 (производитель Cognitec).

В программном комплексе *Face-Интеллект* присутствует также модуль Emulator, который предназначен для эмуляции процесса распознавания лиц.

## Функциональные характеристики программного модуля Детектор лиц

Программный модуль **Детектор лиц** предназначен для реализации следующих функций:

1. обнаружение лица в кадре видеоизображения;
2. отправление фотографии обнаруженного лица на сервер распознавания лиц.



### Примечание

Программный модуль **Детектор лиц** не работает при использовании 64-битных модулей в ПК *Интеллект*, если не используется внешний захват. При использовании внешнего захвата модуль работает и при активации 64-битных модулей.

## Функциональные характеристики программного модуля

## Сервер распознавания лиц

Программный модуль **Сервер распознавания лиц** предназначен для реализации следующих функций:

1. запись кадра с изображением обнаруженного лица;
2. снятие биометрических параметров обнаруженного лица;
3. распознавание обнаруженных лиц;
4. ведение базы данных лиц для распознавания.

## Функциональные характеристики программного модуля Поиск по фото

Программный модуль **Поиск по фото** позволяет осуществлять поиск лиц по изображению в видеоархиве в Web-интерфейсе ПК *Face-Интеллект*.

Доступны следующие варианты поиска лиц по изображению в видеоархиве:

1. Поиск по изображению, захваченному с видеокamеры.
2. Поиск по изображению, загруженному из файла.

Программный модуль **Поиск по фото** позволяет выполнять экспорт результатов поиска в файл отчёта формата **pdf**.

## Функциональные характеристики программного модуля Сервер поиска лиц

Программный модуль **Сервер поиска лиц** выполняет следующие функции:

1. индексирует захваченные лица;
2. сохраняет в базу данных лица, захваченные с помощью модулей Cognitec 8.8 и Verilook;
3. позволяет осуществлять поиск лиц в базе данных.

## Функциональные характеристики программного модуля Web доступ к поиску лиц

Программный модуль **Web доступ к поиску лиц** предназначен для предоставления доступа к модулям поиска лиц через Web-интерфейс программного комплекса *Face-Интеллект*.

# Основные программно-аппаратные компоненты системы Face-Интеллект

## Программное обеспечение

### Операционная система

Программа *Face-Интеллект* работает под управлением операционных систем семейства Microsoft Windows (см. раздел [Требования к операционной системе](#)).

### Программные ядра

Программное обеспечение *Face-Интеллект* используется в следующих реализациях (вариантах инсталляции):

1. На базе полнофункционального программного ядра *Интеллект* (данной реализации соответствует исполняемый программный модуль *intellect.exe*). Полнофункциональное программное ядро обеспечивает функционирование Сервера и Клиента.
2. С использованием программного ядра с минимизированным функционалом, обеспечивающим функционал Клиента (данной реализации соответствует исполняемый программный модуль *slave.exe*).

Программное обеспечение Клиента не предусматривает выполнение функций администрирования системы (создания, удаления, настройки объектов в системе, регистрация пользователей, администрирование их прав и полномочий), а также ведения локальной базы данных (на Клиенте используется удаленная база данных, принадлежащая Серверу и управляемая ядром *intellect.exe*).

Центральной программной компонентой системы является полнофункциональное программное ядро – исполняемый модуль *intellect.exe*. С ядром системы взаимодействуют функциональные программные модули, являющиеся программной основой функциональных подсистем.

Интеграция распределенной цифровой системы видеонаблюдения обеспечивается посредством информационного обмена между программными ядрами.

## Функциональные программные модули

Функциональные программные модули осуществляют непосредственное взаимодействие с аппаратными средствами, а также служат источником информации о состоянии подконтрольных объектов. Программное ядро системы

обрабатывает информацию, поступающую от различных программных модулей, и обеспечивает их интеграцию.

Перечень доступных к использованию функциональных программных модулей зависит от конфигурации поставки системы. Исполнительные файлы, соответствующие функциональным подсистемам, запускаются ядром автоматически по мере конфигурирования системы. Например, в случае, если создается объект **Сервер распознавания лиц**, исполнительный файл `firserver.run` запускается автоматически после подтверждения ввода соответствующих настроек.

## Внутренняя база данных Сервера

Внутренняя база данных Сервера содержит следующую информацию:

1. о настройках системы (о созданных в системе объектах, их свойствах, пользователях и полномочиях, другую дополнительную информацию);
2. о зарегистрированных в системе событиях за заданный при настройке системы промежуток времени (протоколы событий).

Внутренняя база данных Сервера ведется в формате MS SQL. Список версий MS SQL Server, поддерживаемых в ПК *Face-Интеллект*, аналогичен списку поддерживаемых версий для ПК *Интеллект* (см. документ Программный комплекс Интеллект: [Руководство Администратора](#)).



### Примечание

По умолчанию с ПК Интеллект (базовый) устанавливается бесплатная версия MS SQL Express. Для получения сведений о технических характеристиках и ограничениях бесплатной версии см. сайт производителя <http://www.microsoft.com>.



### Примечание

При возникновении ошибки во время установки Microsoft SQL Server 2008 R2 Express необходимо создать файл `Repair.bat`, следуя инструкциям, представленным на сайте <http://support.microsoft.com/kb/958043>.



### Внимание!

При превышении максимального объема памяти базы данных (при использовании редакций MS SQL Server с ограничением объема памяти) не гарантируется стабильная работа программного комплекса Интеллект.

Информация об объектах и параметрах настройки цифровой системы видеонаблюдения, протоколы событий могут автоматически реплицироваться из базы данных Сервера в базы данных других Серверов системы. Связь между полнофункциональными программными ядрами *Интеллект* осуществляется посредством коммуникационной среды TCP/IP (в случае, если информационный обмен предусмотрен между определенными при конфигурировании системы программными ядрами).

Информация об объектах системы и их настройках изначально сохраняется в базе данных того Сервера, которому принадлежат данные объекты. Репликация автоматически осуществляется при каждом изменении данных, запуске ядра или восстановлении связи.

Репликация используется для создания единого событийного пространства в распределенной цифровой системе видеонаблюдения. Процесс репликации скрыт для пользователя.

## Внутренняя база данных программного комплекса Face-Интеллект

База данных для Сервера распознавания лиц **Fir** содержит следующую информацию:

1. данные о захваченных лицах;
2. сведения об эталонных изображениях, предназначенных для распознавания обнаруженных лиц;
3. данные о распознанных лицах.

База данных для Сервера поиска лиц **FaceRecognition** содержит следующую информацию:

1. данные о захваченных лицах;
2. данные поисков по архиву;
3. результаты поисков по архиву.

## Программное обеспечение рабочих мест

Цифровая система видеонаблюдения, создаваемая на базе программного модуля *Face-Интеллект*, может иметь в своем составе рабочие станции, созданные на базе программного комплекса *Интеллект*, следующих типов:

1. Удаленное рабочее место оператора (УРМ);
2. Удаленное рабочее место администратора (УРМА);
3. Видеосервер, реализующий функционал рабочих мест Оператора и Администратора.

## Активация модулей программного комплекса Face-Интеллект

Активация функциональных возможностей модулей распознавания лиц осуществляется посредством ключевого файла.

Замена существующего ключевого файла на новый ключевой файл обеспечивает инициацию обновленного набора функционала программного комплекса при последующем запуске системы.

Для распознавания лиц используется модуль Cognitec 8.8. Для модуля поиска лиц может быть использован модуль Cognitec 8.8 и Verilook.

## Модуль Cognitec 8.8

### Активация модуля Cognitec 8.8

Активация модуля распознавания лиц Cognitec 8.8 проходит следующим образом:

1. Создать файл запроса:
  - a. Если компонент **User Account Control** отключен, необходимо запустить файл **hwkey.bat**, расположенный в папке <Директория установки Face-Интеллект>\Modules\FaceRecognition\Cognitec8\bin.
  - b. Если компонент **User Account Control** включен, необходимо запустить командную строку с правами администратора, перейти в папку <Директория установки Face-Интеллект>\Modules\FaceRecognition\Cognitec8\bin и выполнить **hwkey.bat**.

Будет сгенерирован файл **Cognitec8lic.txt**, содержащий информацию о конфигурации данного компьютера.



#### Внимание!

Файл hwkey.bat следует запускать на том компьютере, на котором в дальнейшем будет использоваться модуль распознавания лиц.

2. Отправить файл **Cognitec8lic.txt** компании-поставщику ПК Face-Интеллект.
3. Получить файл **activationkey.cfg** от компании-поставщика ПК Face-Интеллект.
4. Скопировать файл **activationkey.cfg** в папку <Директория установки Face-Интеллект>\Modules\FaceRecognition\Cognitec8\bin.
5. Переименовать файл **activationkey.cfg** в файл **Cognitec8License.cfg**.
6. Запустить файл **CognitecLicenseUtil.exe** с правами администратора, расположенный в папке <Директория установки Face-Интеллект>\Modules\FaceRecognition.



#### Внимание!

Для корректной работы утилиты CognitecLicenseUtil.exe требуется наличие прав администратора.



#### Внимание!

При смене операционной системы на компьютере, на котором используется модуль распознавания лиц, потребуется замена ключа активации модуля распознавания лиц Cognitec 8.8.



#### Примечание

Изменение набора используемого оборудования или имени компьютера, на котором используется модуль распознавания лиц, не влияет на ключ активации модуля Cognitec 8.8.

Активация модуля распознавания лиц Cognitec 8.8 завершена.

### Особенности лицензирования и работы модуля Cognitec 8.8

Количество векторов лиц, указанное в ключе – это общее количество биометрических векторов (FIR), одновременно загружаемых в оперативную память для всех потоков модуля Face-Интеллект.

1. Для модуля распознавания лиц существует возможность одновременной работы в нескольких потоках в соответствии с количеством ядер процессора. Если на одном компьютере используется распознавание (сравнение лица с эталоном) одновременно с генерацией биометрических векторов ("захватом лиц") в N потоках (количество потоков определяется количеством ядер процессора с учетом технологии Hyper-Threading, а количество задействованных потоков задается реестровым ключом CpuCoreCount), это забирает N+1 векторов в лицензии.



#### Примечание

Подробнее о ключе CpuCoreCount см. [Справочник ключей реестра](#).

Например, если в ключе указано 100 векторов лиц, используется распознавание лиц и генерация векторов в 8 потоках, то данные 100 векторов лицензии поделятся на:

8 - количество векторов для одновременного захвата лиц в 8 потоках;

1 - вектор лица, которое нужно распознать (сверить с эталоном);

91 - количество векторов лиц (эталон), с которыми сравнивается распознаваемое лицо.

Таким образом, максимальное число векторов лиц эталонов для приведенного выше примера не может превышать 91, иначе распознавание не запустится по причине превышения ограничения лицензии.







#### Примечание

Если в данном примере Hyper-Threading отключен, то генерация векторов осуществляется в 4 потоках, поэтому максимальное количество эталонов равно 95.

2. Существует возможность разнесения процессов захвата лиц и распознавания лиц (сравнения с эталоном) по разным компьютерам для уменьшения нагрузки (см. схему в разделе «Обобщенная структура системы видеонаблюдения на основе ПК «Face-Интеллект»). Это позволяет создавать сервера распознавания с десятками и сотнями каналов распознавания. При этом сравнение лиц Сервером распознавания осуществляется на одном сервере (где может быть лицензия на очень большое количество векторов лиц), а генерация векторов осуществляется на других серверах, с лицензией на небольшое количество векторов лиц (5-50 лиц).



#### Примечание

Имеется возможность отключения такого механизма работы, когда Сервер сравнения получает векторы от других серверов. Для этого необходимо задать значение 0 ключу реестра GenFirsInDetector. Подробнее о данном ключе см. [Справочник ключей реестра](#).

3. Для модуля поиска по лицам не предусмотрена многопоточная работа, используется всегда 1 поток. При этом максимальное число векторов захваченных лиц в видеоархиве, в котором осуществляется поиск, не ограничено. Если в видеоархиве захваченных лиц содержится больше лиц, чем указано в ключе, сравнение происходит в несколько этапов. Совокупное время на поэтапное сравнение несколько больше времени, которое бы потребовалось, если бы сравнение происходило в 1 этап при наличии лицензии на большее число векторов, однако в большинстве случаев разница незначительна и бывает достаточно минимальной лицензией.

Например, для лицензии на 100 векторов:

1 - используется для генерации новых векторов ("захвата лиц") либо для удержания в памяти вектора лица, которое нужно найти (сверить с захваченными лицами в видеоархиве);  
99 - количество векторов лиц (в видеоархиве), с которыми сравнивается заданное для поиска лицо за одну сессию сравнения.

Если для приведенного выше примера в видеоархиве захваченных лиц содержится более 99 векторов, сравнение происходит в несколько этапов. Например, если в архиве захваченных лиц содержится всего 300 векторов, сравнение со всеми лицами произойдет в 4 сессии: за 1-ую для сравнения будут отобраны первые 99 вектора, за 2-ую - следующие 99, за 3-ую - следующие 99, и, наконец, за 4-ую сессию - оставшиеся 3 вектора.

4. Имеется возможность разнесения процессов захвата лиц и поиска по видеоархиву по разным компьютерам. Если на одном компьютере работает Сервер распознавания лиц, генерирующий векторы в детекторе лиц, то на другом компьютере Сервер поиска лиц может использовать эти уже готовые векторы и записывать их в базу данных. Его загрузка в таком случае будет меньше.



#### Примечание

Если на удаленных компьютерах генерация векторов шла некоторое время перед тем, как на центральном компьютере был создан Сервер поиска лиц, в который были добавлены удаленные детекторы лиц, то векторы, сгенерированные до создания Сервера поиска лиц, НЕ будут доставлены с удаленных компьютеров на центральный компьютер, так как сгенерированные векторы просто прикрепляются к событиям детектора лиц.

Также существует возможность поиска лица в архивах сразу нескольких серверов, если они объединены в распределенную структуру.

#### Пример подбора лицензии для распознавания лиц на процессоре Core i7-4770.

Компьютер с процессором Core i7-4770 использует 4 ядра и 8 потоков, поэтому:

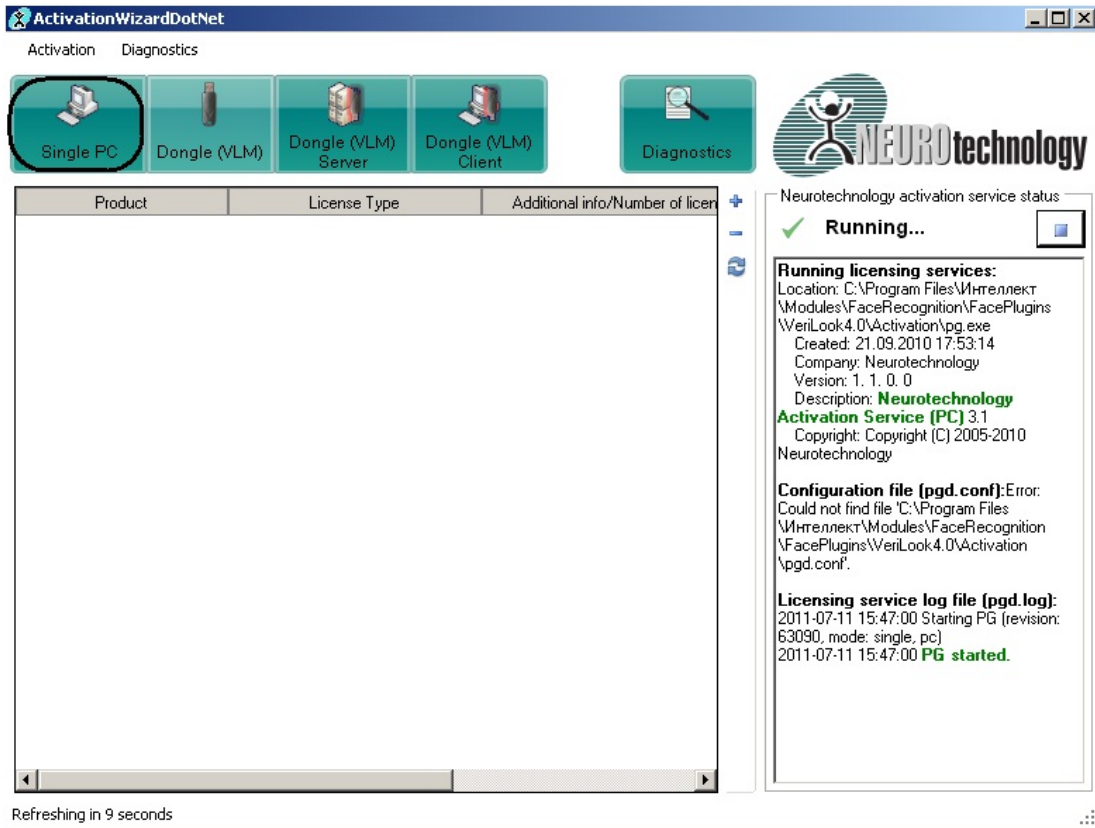
- для сервера распознавания при 100 эталонных лицах в базе данных, предназначенных для распознавания, необходима лицензия на  $100+8+1=109$  векторов лиц. В случае, если Hyper-Threading отключен, необходима лицензия на  $100+4+1=105$  векторов лиц;
- для сервера, на котором работает только захват лиц и никакого распознавания не предполагается, лицензия подбирается следующим образом: количество задействованных потоков процессора + 1. Для вышеописанного примера для процессора Core i7-4770 (4 ядра, 8 потоков) нужна лицензия на  $8+1=9$  лиц.

Количество задействованных потоков процессора задается реестровым ключом CpuCoreCount (см. [Справочник ключей реестра](#)).

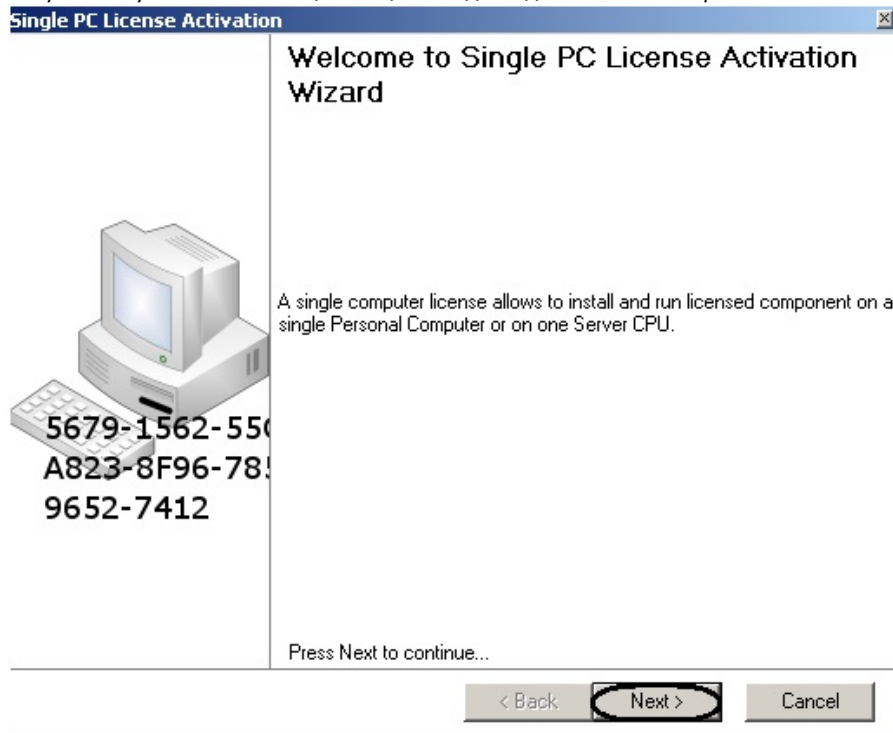
## Активация модуля VeriLook

Активация модуля распознавания лиц VeriLook проходит следующим образом:

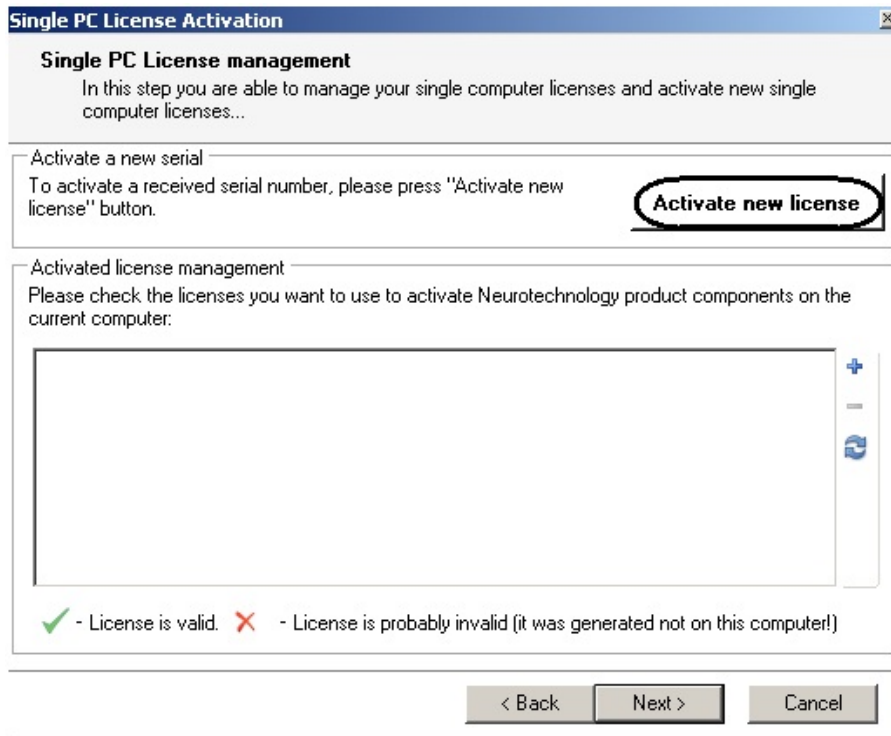
1. Запустить файл **ActivationWizardDotNet.exe**, расположенный в папке <Директория установки Face-Интеллекта>\Modules\FaceRecognition\FacePlugins\VeriLook4.0\Activation.  
Откроется утилита активации модуля распознавания лиц VeriLook.



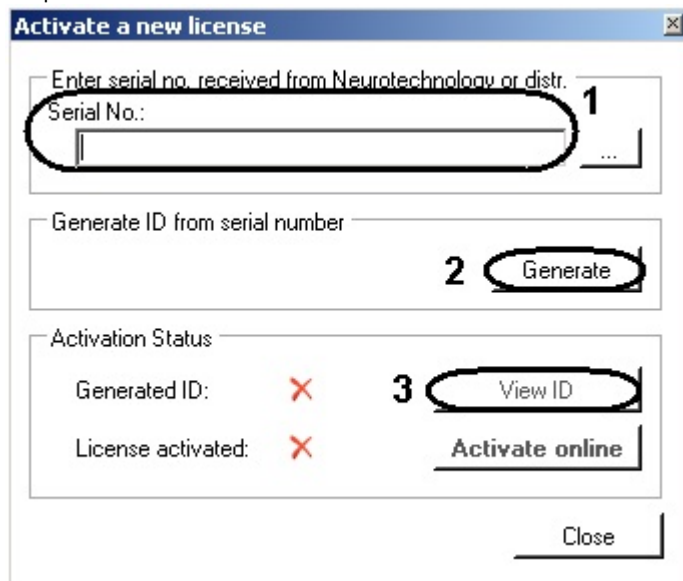
2. Перейти на вкладку **Single PC**.  
Запустится утилита активации лицензии для одного компьютера.



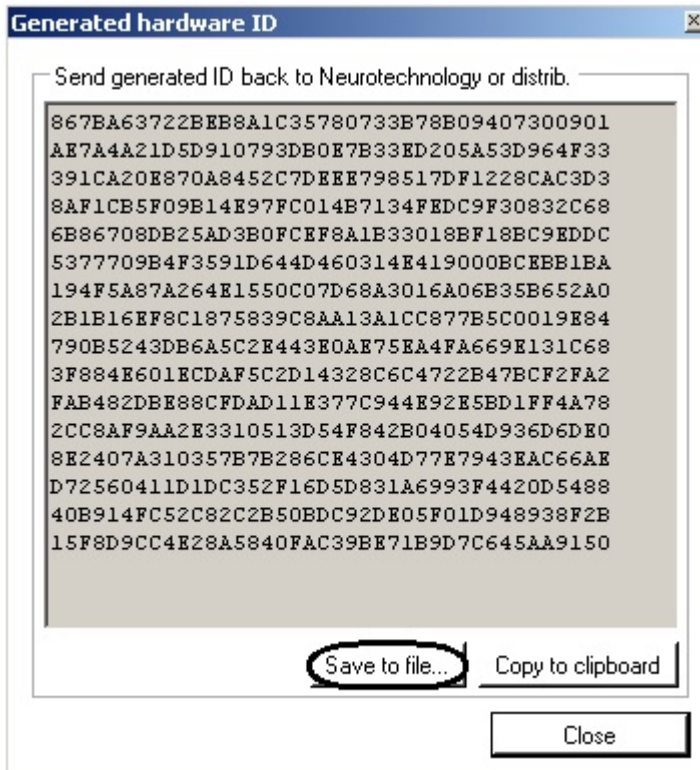
3. Нажать кнопку **Next**.  
Откроется окно активации новой лицензии.



4. Нажать кнопку **Activate new license**.  
Откроется окно **Activate a new license**.



5. В поле **Serial No** (1) ввести серийный номер, полученный от производителя.
6. Сгенерировать HID-код, нажав кнопку **Generate** (2).
7. Нажать кнопку **View ID** (3).  
Откроется окно **Generated hardware ID**.



8. Нажать кнопку **Save to file** и указать файл для сохранения в него информации о конфигурации данного компьютера.
9. Перейти на сайт производителя по адресу <http://www.neurotechnology.com/cgi-bin/nla.cgi>.

#### Request license file by uploading a file with computer ID

*If you have **problems with activation**, please contact us ([support@neurotechnology.com](mailto:support@neurotechnology.com)).*

Please upload a **computer id file** (see your SDK documentation for more information) and enter your **email address**. After submitting this information an email message with license file will be automatically send to the specified address by our server.

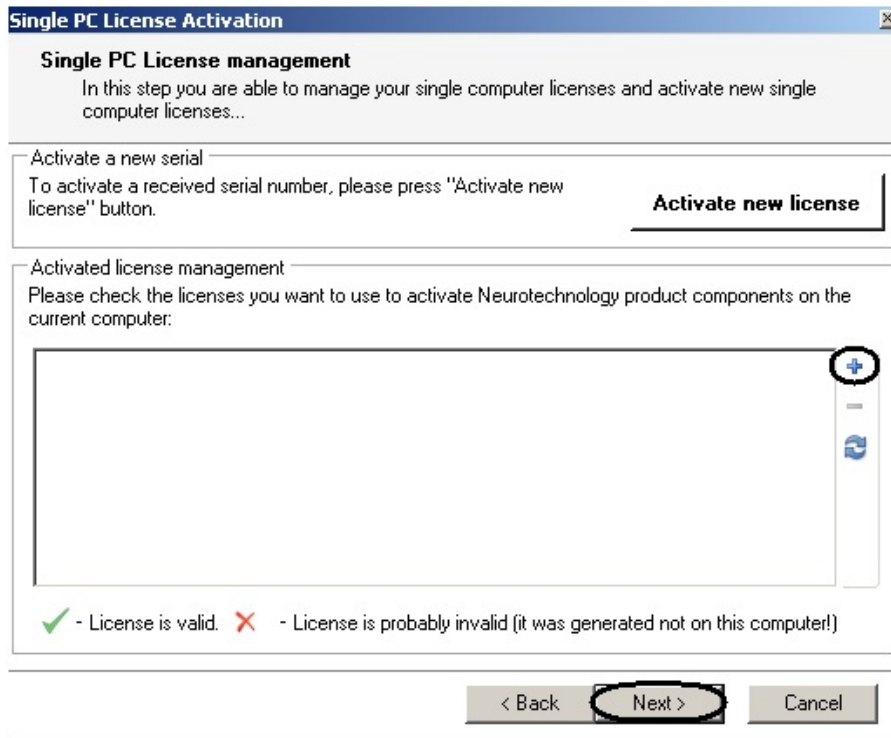
1 Local file with computer ID:  Обзор...

2 Email address:

3

10. В поле **Local file with computer ID** необходимо указать путь к файлу с информацией о конфигурации данного компьютера, созданному утилитой активации (1).
11. В поле **Email address** необходимо указать свой e-mail адрес, на который придет ключевой файл (2).
12. Нажать кнопку **Submit** (3).

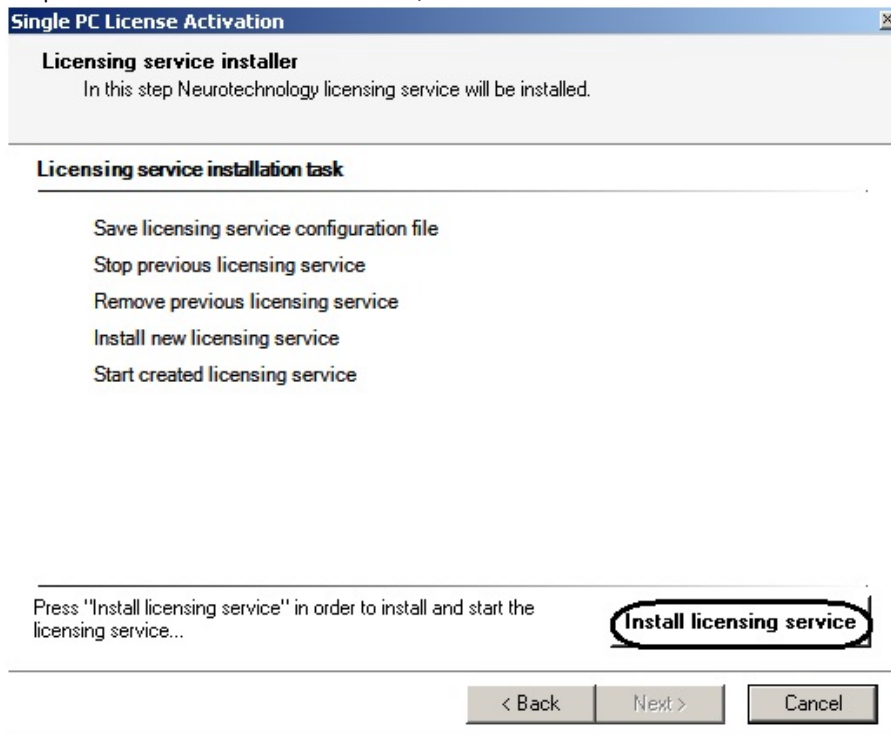
13. В окне активации новой лицензии нажать на кнопку  и выбрать ключевой файл, который пришел на e-mail.



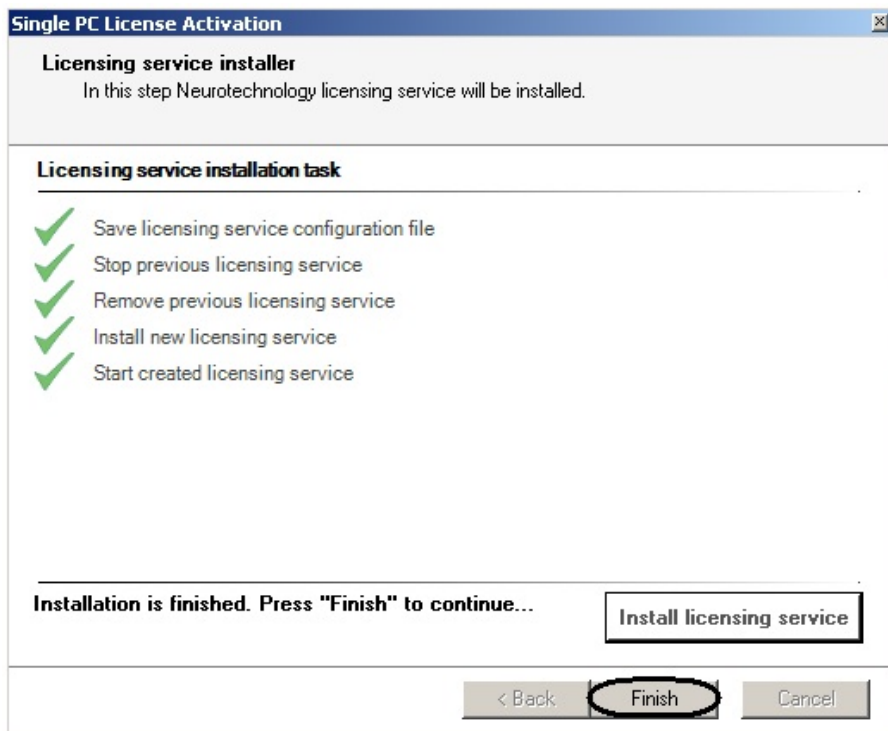
**Внимание!**

Производитель присылает на e-mail два ключевых файла VLExtractor и VLMatcher. Необходимо произвести процедуру активации для каждого файла.

14. Нажать кнопку **Next**.  
Откроется окно готовности к активации.



15. Нажать кнопку **Install licensing service** для запуска активации лицензии.  
16. После завершения процесса активации нажать кнопку **Finish**.



Активация модуля распознавания лиц VeriLook завершена.

## Аппаратное обеспечение

В качестве основных аппаратно-программных компонентов для построения распределенной системы видеонаблюдения на базе программного комплекса *Face-Интеллект*, в частности, могут быть использованы:

1. Удаленные рабочие места мониторинга (УРММ) или удаленные рабочие места Администратора (УРМА), дополнительно реализующие функции рабочего места Оператора, создаваемые на базе персональных компьютеров (IBM PC).
2. Видеосерверы на базе персональных компьютеров (IBM PC) с установленным специализированным оборудованием (платами аудио и видеоввода), дополнительно реализующие функции рабочего места Оператора и Администратора системы.
3. Рабочие станции Администратора (удаленное рабочее место Администратора) с возможностью реализации функционала видеосервера с использованием сетевых IP-устройств аудио и видеоввода.
4. Сетевые видеоконцентраторы («WaveHub», Linux-хаб и др.).
5. Сетевые видеосерверы («Matrix» и др.).
6. Аналоговые и сетевые видеокамеры.
7. Коммуникационная среда TCP/IP.

## Коммуникационная среда

Коммуникационные средства программного комплекса *Face-Интеллект* позволяют создавать системы автоматизированного контроля обстановки на протяженных и многоплановых объектах. Компоненты системы автоматически взаимодействуют между собой, образуя единую систему безопасности на этих объектах.

Обмен данными и связь между компонентами системы осуществляется с использованием локальных компьютерных сетей (LAN), сети Интернет (WAN), телефонных линий (Dial-Up) или выделенных каналов связи при использовании протокола TCP/IP.

## Установка компонентов программного комплекса Face-Интеллект

### Общие сведения об установке программного комплекса Face-Интеллект

Установка программного комплекса *Face-Интеллект* осуществляется в следующем порядке:

1. Установка ПК *Интеллект* (см. документ Программный комплекс Интеллект. Руководство администратора).
2. Установка ПК *Face-Интеллект* (см. раздел Установка программного комплекса Face-Интеллект).
3. Установка подсистемы отчетов (см. документ Подсистема Web-отчетов Report System. Руководство пользователя).

## Установка программного комплекса Face-Интеллект

# Описание дистрибутива программного комплекса Face-Интеллект

Дистрибутив программного комплекса *Face-Интеллект* поставляется на компакт-диске.



Дистрибутив содержит программу-инсталлятор и необходимые программные компоненты для установки программного комплекса *Face-Интеллект* на базовый компьютер.

Для установки программного комплекса *Face-Интеллект* необходимо обладать правами администратора.

Программный комплекс *Face-Интеллект* устанавливается в виде расширения к программному комплексу *Интеллект*. Информация о совместимости ПК *Face-Интеллект* с версиями ПК *Интеллект* доступна по ссылке: <https://doc.axxonsoft.com/confluence/pages/viewpage.action?pageId=107418389>.

## Установка



### Внимание!

Для ПК Face Recognition версии 4.8.3, ПК Face Finding версии 5.0.1 и более ранних обновление не поддерживается. При попытке обновления этих версий накопленные данные будут безвозвратно утеряны и потребуются приобретение нового лицензионного ключа.

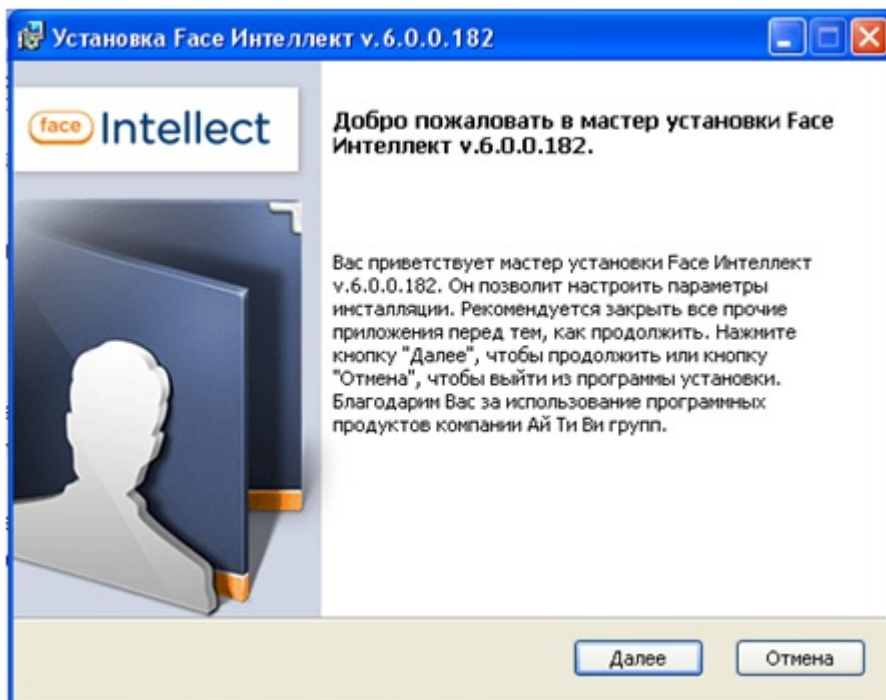
Для корректной установки новой версии Face Intellect требуется вручную предварительно удалить (вместе с удалением базы данных лиц) старые модули Face Recognition версии 4.8.3, Face Finding версии 5.0.1 и более ранние.

Для установки программного комплекса *Face-Интеллект* необходимо выполнить следующие действия:

1. Вставить установочный компакт-диск с программным обеспечением *Face-Интеллект* в привод CD/DVD. В диалоговом окне отразится содержимое диска.



2. Запустить исполняемый файл **Setup.exe**, предназначенный для запуска программы установки *Face-Интеллект*. В результате будет выведено диалоговое окно приветствия программы установки с сообщением **Добро пожаловать в мастер установки Face Интеллект v.6.0.0.182**.



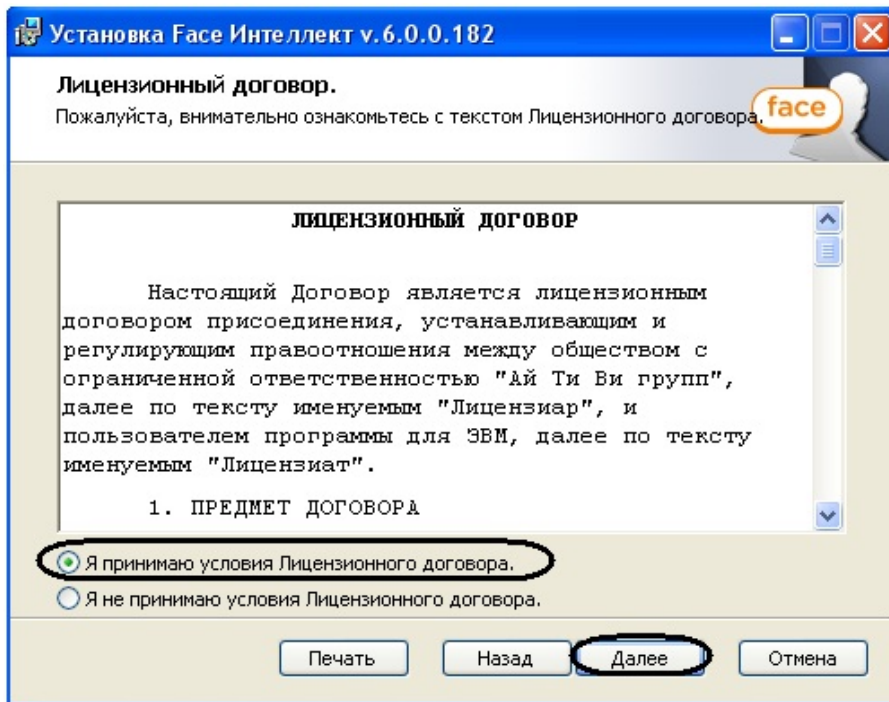
3. Нажать кнопку **Далее**.

Будет выведено диалоговое окно, в котором содержится информация об обновлении ПК *Face Recognition* версии 4.8.3, ПК *Face Finding* версии 5.0.1 и более ранних версий.

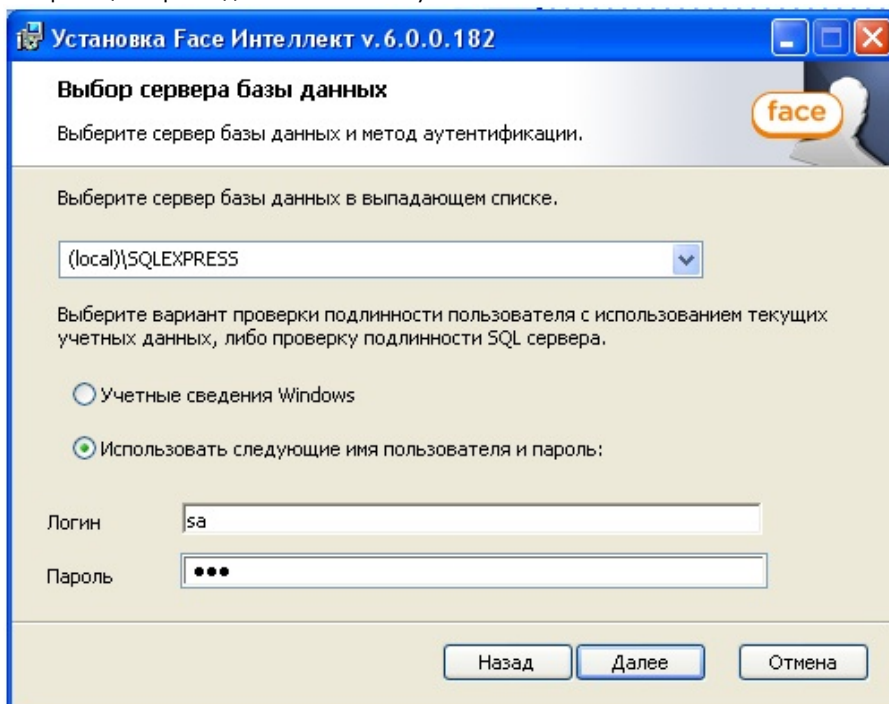


4. Для продолжения процедуры установки ПК *Face-Интеллект* необходимо поставить флажок в поле **Согласен**, после чего нажать кнопку **Далее**. Будет выведено диалоговое окно с лицензионным договором.





5. Подтвердить согласие с условиями лицензионного договора путем установки переключателя в положение **Я принимаю условия Лицензионного договора** после ознакомления с условиями лицензионного договора, в противном случае установка программного комплекса будет прекращена.
6. Нажать кнопку **Далее**.  
Будет выведено окно, в котором требуется выбрать Сервер баз данных MS SQL Server и указать параметры авторизации при подключении к нему.



7. Выбрать SQL-сервер, воспользовавшись раскрывающимся списком **Сервер базы данных**.



**Примечание**

При необходимости использования SQL-сервера, установленного на данном (локальном) компьютере, следует выбрать пункт **(local)\SQLEXPRESS** (задан по умолчанию).

8. Задать параметры авторизации, которые будут использованы программным комплексом *Face-Интеллект* при подключении к SQL-серверу.  
Способы авторизации, реализуемые в диалоговом окне:

Методы аутентификации	Учетные сведения Windows	Проверка подлинности SQL-сервера с использованием следующего имени пользователя и пароля (Рекомендуется)

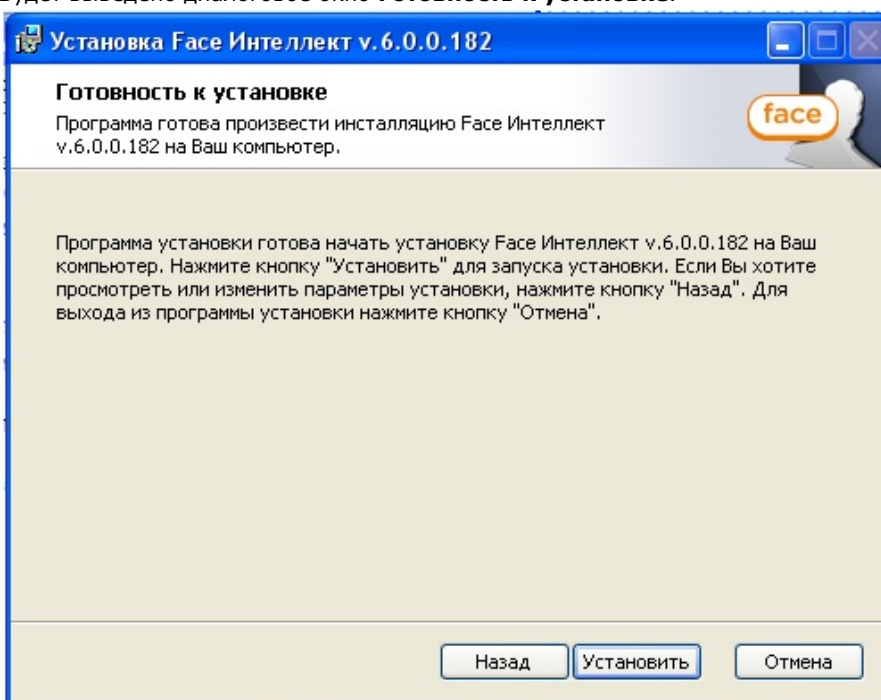
Случаи использования	SQL-сервер из дистрибутива ПК <i>Интеллект</i> (или из дистрибутива стороннего производителя) и <i>Face-Интеллект</i> устанавливаются на один компьютер.	SQL-сервер из дистрибутива ПК <i>Интеллект</i> и ПК <i>Face-Интеллект</i> устанавливаются на один компьютер. При этом подключение к SQL-серверу с заданными именем пользователя (логин) и паролем может быть выполнено с любого удаленного компьютера, находящегося в том же сетевом домене TCP/IP сети, что и компьютер на который производится установка SQL-сервера.
	SQL-сервер и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом в ОС Windows на компьютере с установленным MS SQL-сервером должна быть создана учетная запись для пользователя, авторизованного в текущий момент в ОС Windows на компьютере, на котором производится установка <i>Face-Интеллект</i> .	SQL-сервер из дистрибутива ПК <i>Интеллект</i> и ПК <i>Face-Интеллект</i> устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом задаваемые имя пользователя (логин) и пароль должны соответствовать имени пользователя (логину) и паролю, используемого для доступа к SQL-серверу.
	Полнофункциональный SQL-сервер (устанавливается дополнительно) и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом на удаленном SQL-сервере должна быть создана учетная запись для пользователя, авторизованного в текущий момент в ОС Windows на компьютере, на котором производится установка <i>Face-Интеллект</i> .	Полнофункциональный SQL-сервер (устанавливается дополнительно) и ПК <i>Интеллект</i> устанавливаются на одном или различных компьютерах, соединенных по TCP/IP сети и находящихся в одном сетевом домене. При этом задаваемые имя пользователя (логин) и пароль должны соответствовать имени пользователя (логину) и паролю, используемого для доступа к SQL-серверу.

**Примечание**

При использовании распределенной архитектуры системы видеонаблюдения, для подключения к удаленному серверу SQL, рекомендуется указать логин и пароль, выбрав пункт **Использовать следующее имя пользователя и пароль (рекомендуется для сетевой конфигурации)**. Выбор данного метода аутентификации позволяет обеспечить стабильную работу программного комплекса *Face-Интеллект* с удаленными ресурсами.

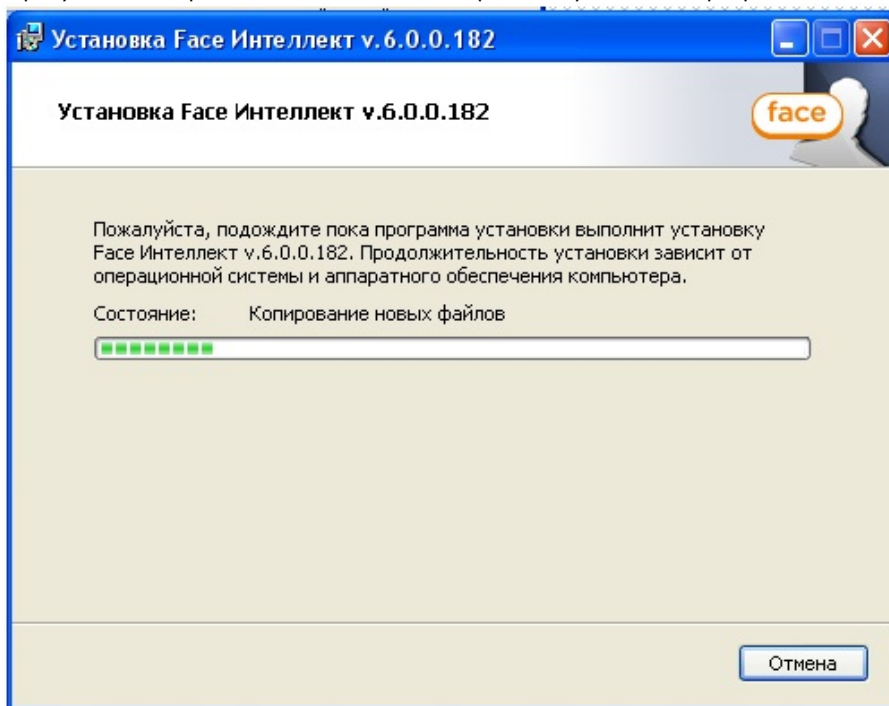
Описание конфигурирование программного комплекса *Интеллект* при использовании распределенной архитектуры цифровой системы видеонаблюдения представлено в документе Программный комплекс *Интеллект*. Руководство администратора.

9. Для продолжения процесса установки нажать кнопку **Далее**. Будет выведено диалоговое окно **Готовность к установке**.

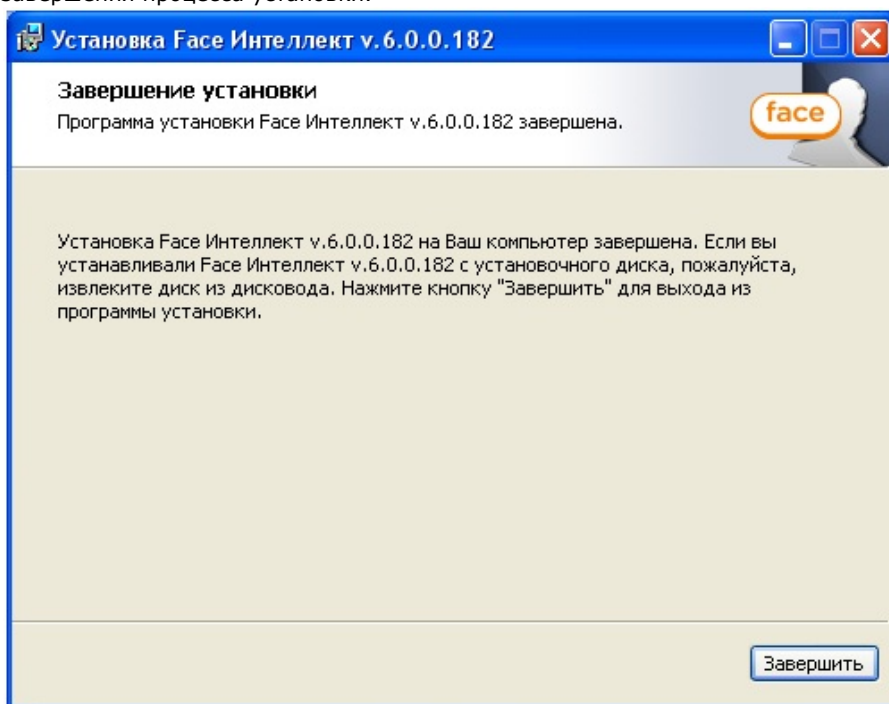


10. Нажать кнопку **Установить**.

В результате откроется диалоговое окно процесса установки программного комплекса *Face-Интеллект*.



После установки всех компонентов программного комплекса *Face-Интеллект* будет выведено диалоговое окно завершения процесса установки.



11. Нажать кнопку **Завершить**.

Установка программного комплекса *Face-Интеллект* завершена.

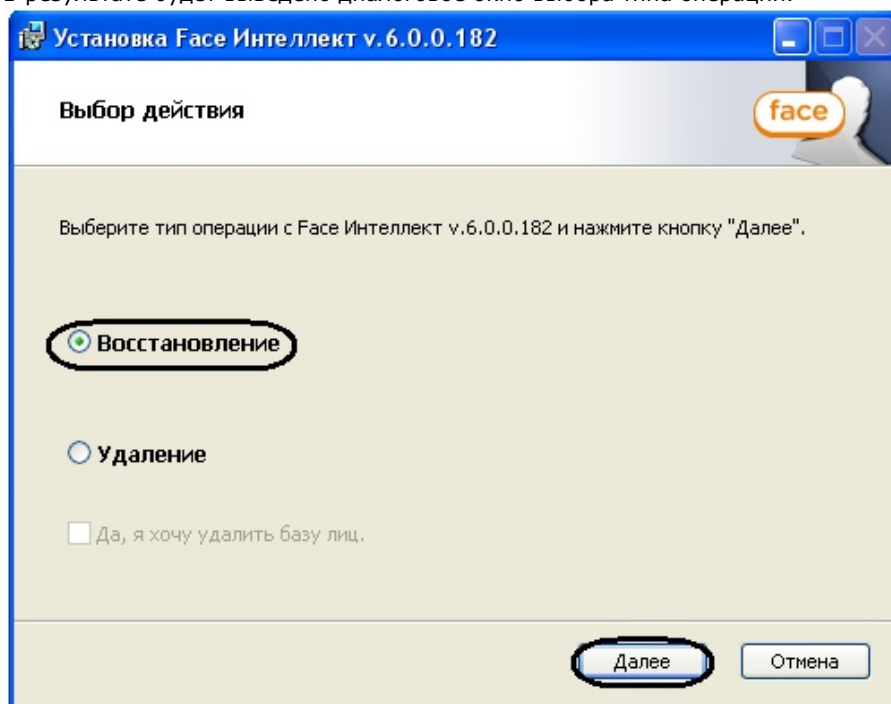
## Восстановление

Для восстановления программного комплекса *Face-Интеллект* требуется выполнить следующую последовательность действий:

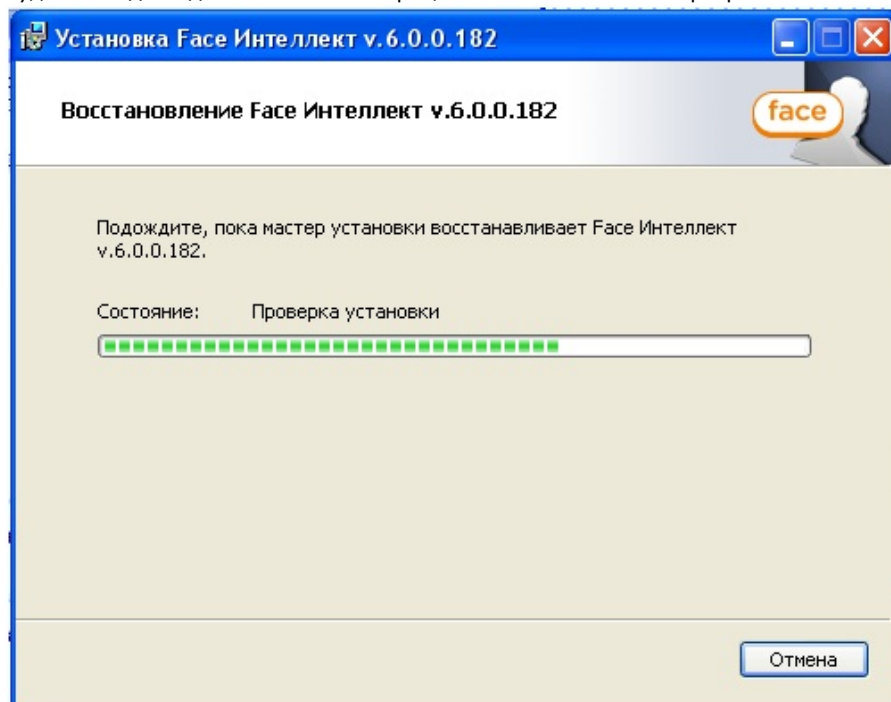
1. Вставить установочный компакт-диск с программным обеспечением *Face-Интеллект* в привод CD/DVD. В диалоговом окне отразится содержимое диска.



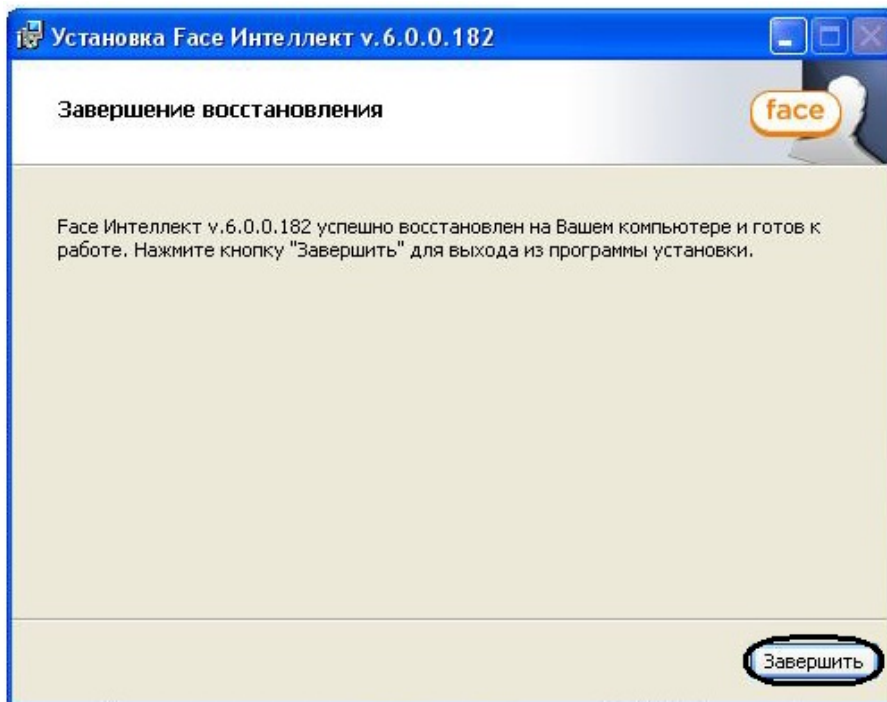
2. Запустить исполняемый файл **Setup.exe**, предназначенный для запуска программы установки *Face-Интеллект*.  
В результате будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.



3. Выбрать тип операции **Восстановление**.
4. Нажать кнопку **Далее**.  
Будет выведено диалоговое окно процесса восстановления программного комплекса *Face-Интеллект*.



5. После установки всех компонентов программного комплекса *Face-Интеллект* будет выведено диалоговое окно завершения процесса восстановления.



6. Нажать кнопку **Завершить**.

Восстановление программного комплекса *Face-Интеллект* завершено.

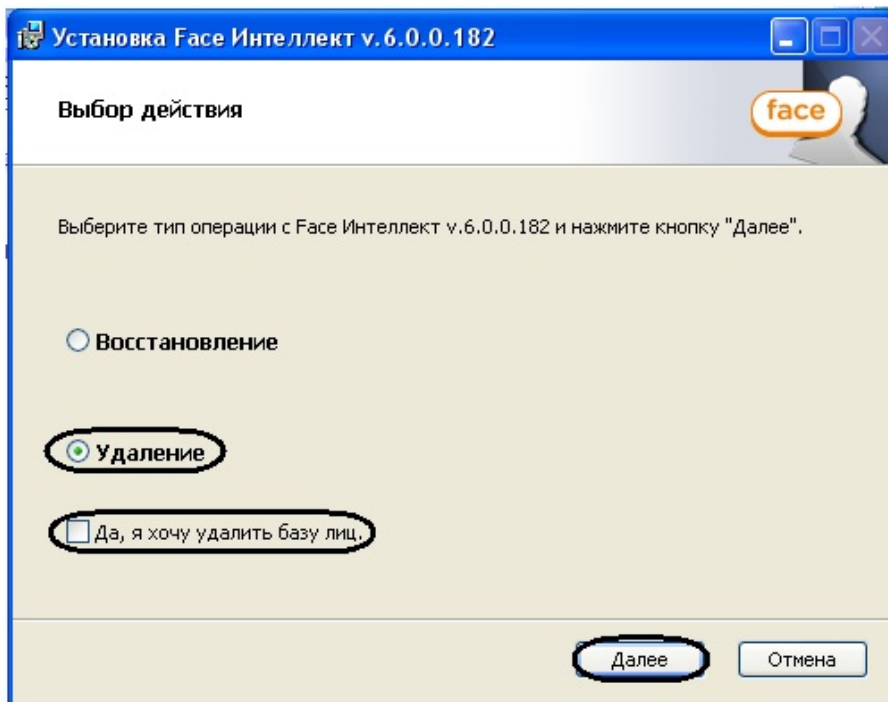
## Удаление

Для удаления программного комплекса *Face-Интеллект* требуется выполнить следующую последовательность действий:

1. Вставить установочный компакт-диск с программным обеспечением *Face-Интеллект* в привод CD/DVD. В диалоговом окне отразится содержимое диска.

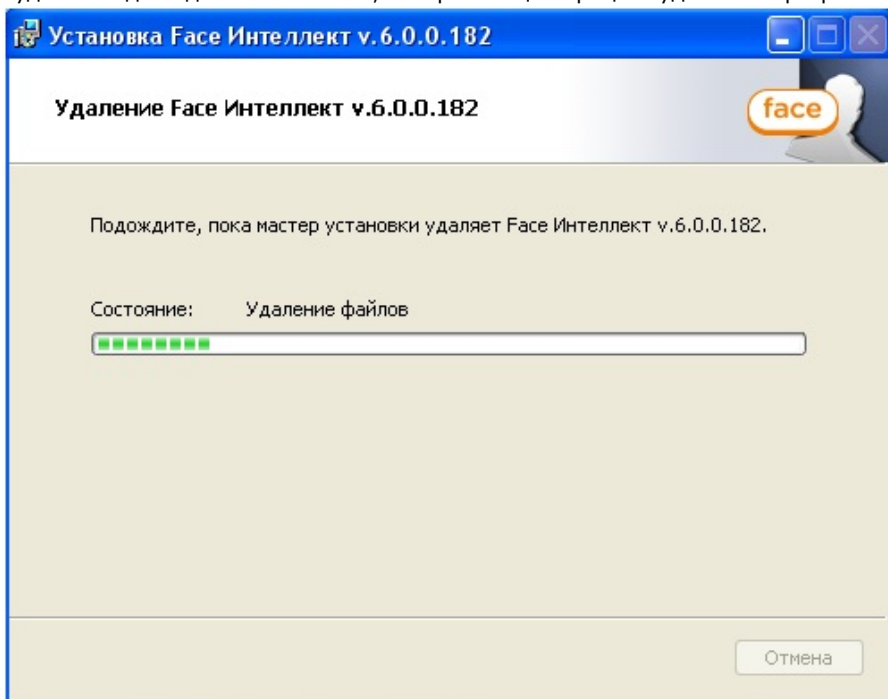


2. Запустить исполняемый файл **Setup.exe**, предназначенный для запуска программы установки *Face-Интеллект*.  
В результате будет выведено диалоговое окно выбора типа операции.



3. Выбрать тип операции **Удаление**.
4. Установить флажок **Да, я хочу удалить базу лиц**, если необходимо удалить базу лиц.
5. Нажать кнопку **Далее**.

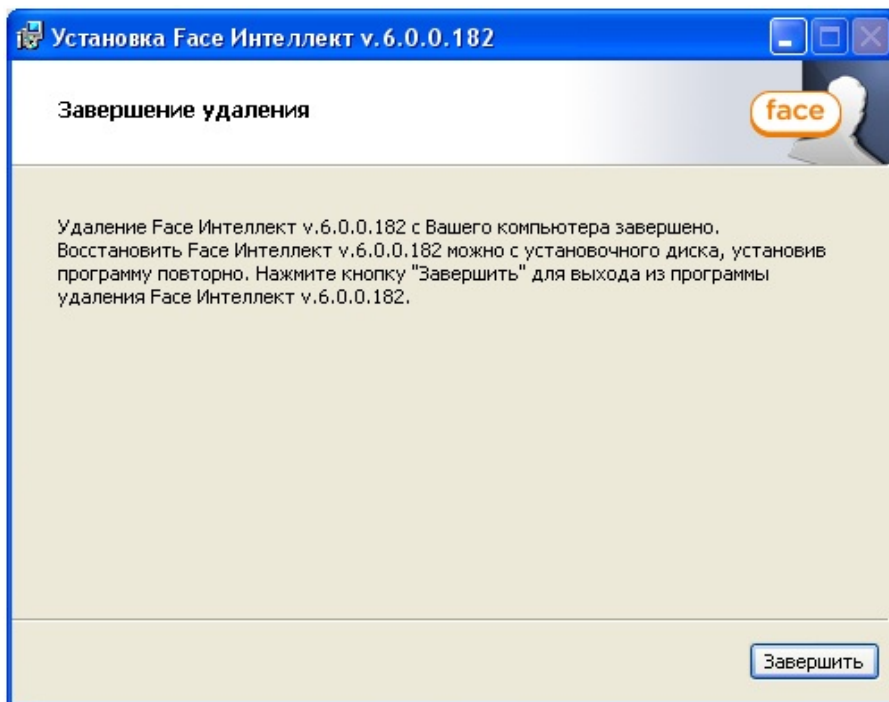
Будет выведено диалоговое окно, отображающее процесс удаления программного комплекса *Face-Интеллект*.



**Примечание**

Для отмены процесса удаления Face-Интеллект следует нажать кнопку **Отмена**

В результате, по окончании удаления файлов, будет выведено сообщение о завершении удаления программного комплекса *Face-Интеллект*.



6. Нажать кнопку **Завершить**.

Удаление программного комплекса *Face-Интеллект* завершено.

## Конфигурирование программного комплекса Face-Интеллект и настройка его компонентов

### Порядок конфигурирования и настройки программного комплекса Face-Интеллект

Конфигурирование программного комплекса *Face-Интеллект* производится в следующей последовательности:

1. создать и настроить системные объекты **Детектор лиц** для видеокамер, используемых для обнаружения лиц;
2. создать и настроить системный объект **Сервер распознавания лиц**;
3. создать и настроить интерфейсный объект **Монитор лиц**;
4. создать и настроить интерфейсный объект **Монитор распознанных лиц**;
5. создать и настроить системный объект **Сервер поиска лиц**;
6. создать и настроить системный объект **Web-доступ к поиску лиц**;
7. создать и настроить интерфейсный объект **Модуль просмотра web-интерфейсов**.

[Смотреть видео](#)

### Настройка Детектора лиц

Детектор лиц распознает наличие объектов «лицо человека» в контролируемой зоне. При обнаружении объекта «лицо человека» в кадре происходят следующие действия:

1. лицо динамически выделяется на изображении рамкой;
2. предоставляется возможность записи кадра с изображением лица в файл формата .bmp в папку «<Директория установки Face-Интеллект>\ Bmp\ person\».



#### Примечание

Создание дополнительных зон детектора при создании объекта **Детектор лиц**, не происходит. Постановка видеокамеры на охрану при использовании детектора лиц невозможна.

Существует несколько вариантов работы детектора лиц в зависимости от настройки внешнего захвата, Сервера поиска лиц и Сервера распознавания лиц:

1. Внешний захват НЕ выбран, детектор НЕ добавлен в Сервер распознавания лиц/Сервер поиска лиц. В этом случае захватываются и сохраняются только фото обнаруженных лиц с помощью захвата лиц ПК Интеллект,

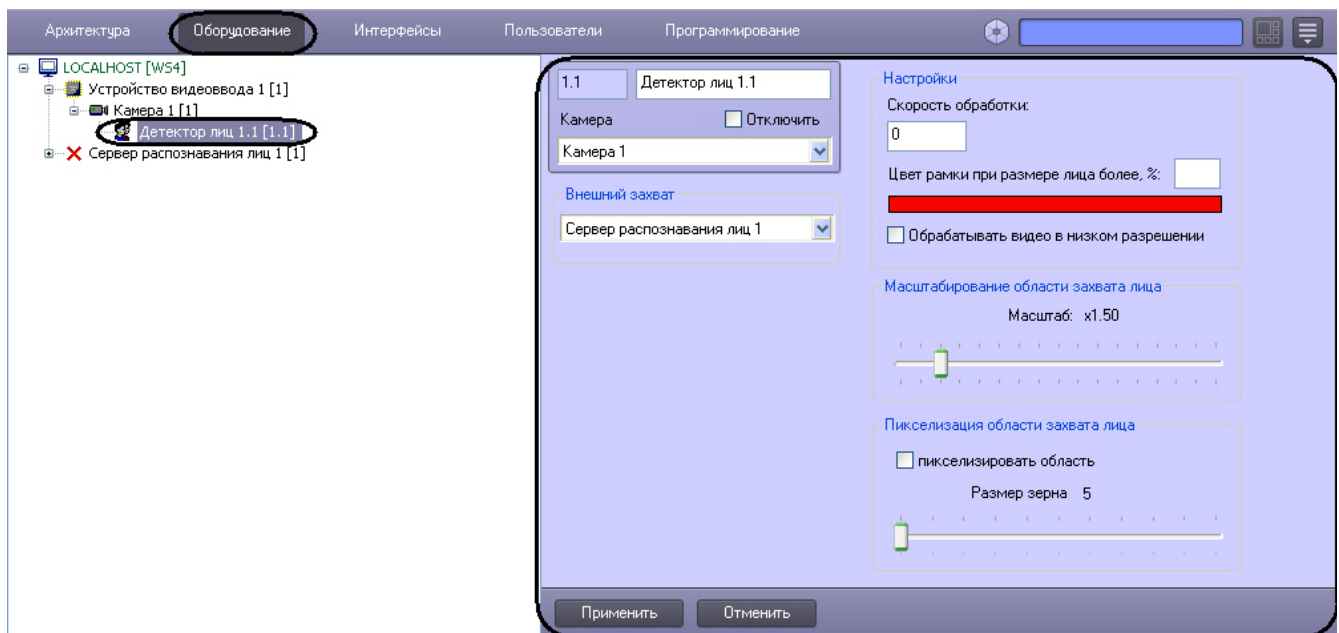
- генерация биометрических векторов не происходит.
2. Внешний захват НЕ выбран, детектор добавлен в Сервер распознавания лиц/Сервер поиска лиц. В этом случае захватываются и сохраняются фото обнаруженных лиц с помощью захвата лиц ПК Интеллект, происходит генерация биометрических векторов и сохранение векторов в БД.
  3. Внешний захват выбран, детектор НЕ добавлен в Сервер распознавания лиц/Сервер поиска лиц. В этом случае захватываются и сохраняются фото обнаруженных лиц с помощью захвата Cognitec 8.8, происходит генерация биометрических векторов, но вектора не сохраняются в БД.
  4. Внешний захват выбран, детектор добавлен в Сервер распознавания лиц/Сервер поиска лиц. В этом случае захватываются и сохраняются фото обнаруженных лиц с помощью захвата Cognitec 8.8, происходит генерация биометрических векторов и сохранение векторов в БД.



#### Примечание

Добавление детектора лиц в Сервер распознавания лиц описано в разделе [Выбор объектов Детектор лиц](#).  
Добавление детектора лиц в Сервер поиска лиц описано в разделе [Выбор объектов Детектор лиц](#), соответствующих требуемым видеокерам обнаружения лиц.

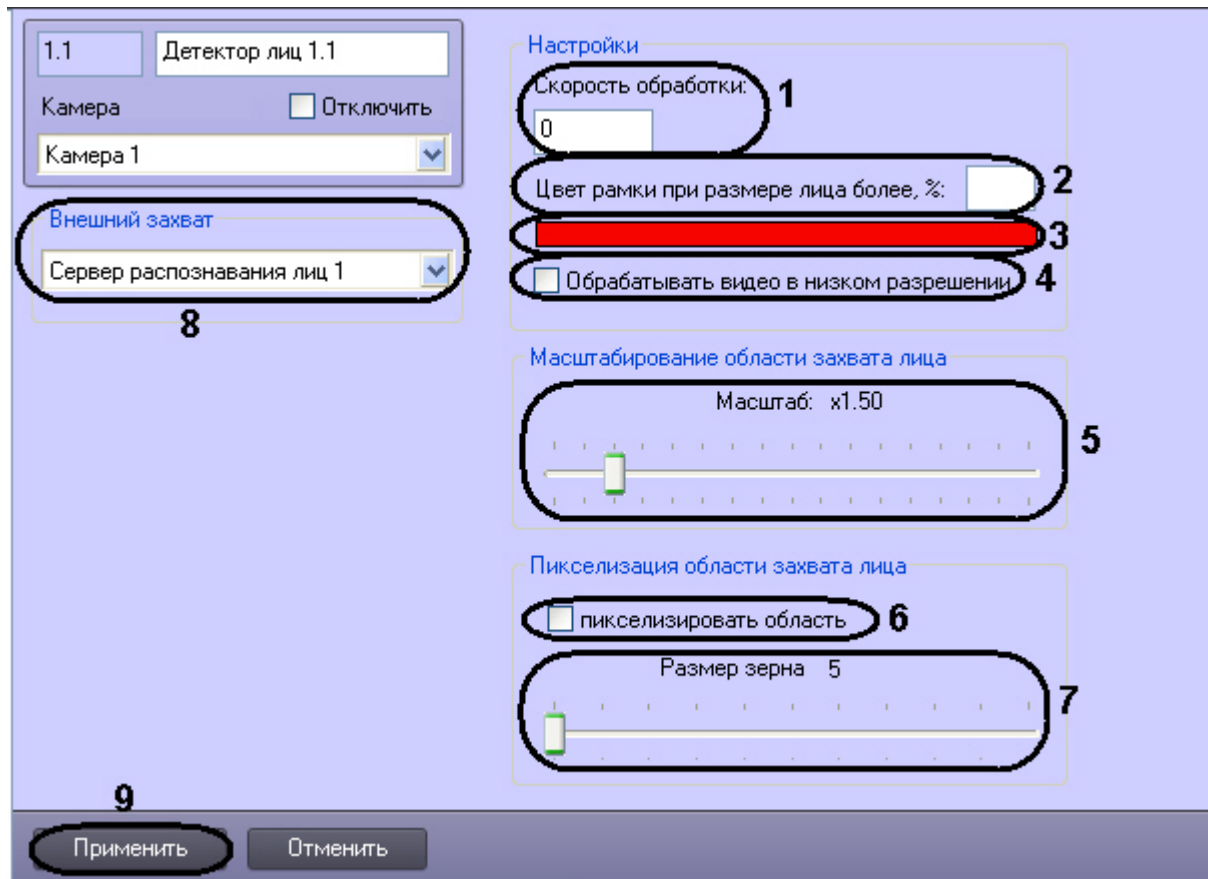
Объект **Детектор лиц** создается на базе объекта **Камера** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Для настройки детектора лиц необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на панель настроек объекта **Детектор лиц**.





2. Указать сколько кадров в секунду из видеопотока обрабатывается программным модулем детектора лиц. Данный параметр необходим для снижения нагрузки на Сервер (1).
3. Указать при каком размере лица в процентах относительно размеров окна видеонаблюдения камеры требуется выделять лицо цветной рамкой (2).
4. В случае если требуется изменить цвет динамической рамки, произвести щелчок левой кнопкой мыши по полю **Цвет** (3). В появившемся стандартном диалоговом окне Windows **Цвет** выбрать требуемый цвет и нажать **ОК**.
5. По умолчанию детектор лиц обрабатывает видеоизображение в разрешении, заданном для родительского объекта **Камера**. Для обработки видеоизображения в разрешении 320x240 пикселей следует установить флажок **Обрабатывать видео в низком разрешении** (4).



#### Примечание

Включение данной опции уменьшает загрузку процессора Сервера, однако вероятность обнаружения лица при этом снижается



#### Внимание!

Параметр **Обрабатывать видео в низком разрешении** неактуален в случае, если для родительского объекта Камера задано высокое разрешение.

6. Установить ползунок **Масштабирование области захвата лица** в положение, соответствующее требуемому масштабу изображения лица в кадре для записи (5). Текущая величина масштаба отображается в поле над ползунком и варьируется от 1 (записывается только изображение лица) до 5 (кадр записывается полностью).
7. В случае, если требуется пикселизировать часть видеоизображения, в которой было распознано лицо, необходимо выполнить следующие действия:
  - а. Для включения функции пикселизации установить флажок **пикселизировать область** (6).
  - б. Установить ползунок **Размер зерна** в положение, соответствующее размеру зерна пикселизации в пикселях (7).
8. Из раскрывающегося списка **Внешний захват** выбрать сервер распознавания лиц, с помощью которого будет происходить обнаружение и захват лица с последующей генерацией биометрического вектора (если установлено значение 1 ключа реестра GenFirsInDetector) и сохранением фотографии (8).



#### Примечание.

Точная настройка сервера распознавания лиц, выбранного в качестве внешнего захвата, осуществляется с помощью утилиты Cfgedit.exe (подробное описание утилиты приведено в разделе **Утилита Cfgedit.exe для настройки распознавателя лиц Cognitec**).

9. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (9).

Настройка детектора лиц завершена.

[Смотреть видео](#)

## Настройка системного объекта Сервер распознавания лиц

### Порядок настройки системного объекта Сервер распознавания лиц

Настройка системного объекта **Сервер распознавания лиц** производится следующим образом:

1. задать параметры архива обнаруженных лиц;
2. задать параметры архива распознанных лиц;
3. выбрать объекты **Детектор лиц**, соответствующие требуемым видеокамерам обнаружения лиц;
4. задать параметры распознавания обнаруженных лиц.



#### **Внимание!**

Рекомендуется создавать не более одного **Сервера распознавания лиц** на одном компьютере.



#### **Внимание!**

Одновременная работа **Сервера распознавания лиц** и **Сервера поиска лиц** на одном компьютере не предусмотрена.

[Смотреть видео](#)

## Задание параметров архива обнаруженных лиц

Фотографии всех обнаруженных лиц хранятся в папке с видеоархивом в виде файлов в формате 0.\_C38D , срок их хранения определяется глубиной видеоархива. Вектора обнаруженных лиц хранятся в базе данных.

Файлы, содержащие фотографии обнаруженных лиц, будут записываться в папку хранения архива при выполнении следующих условий:

- выделен диск для архива;
- создана камера и детектор лиц.

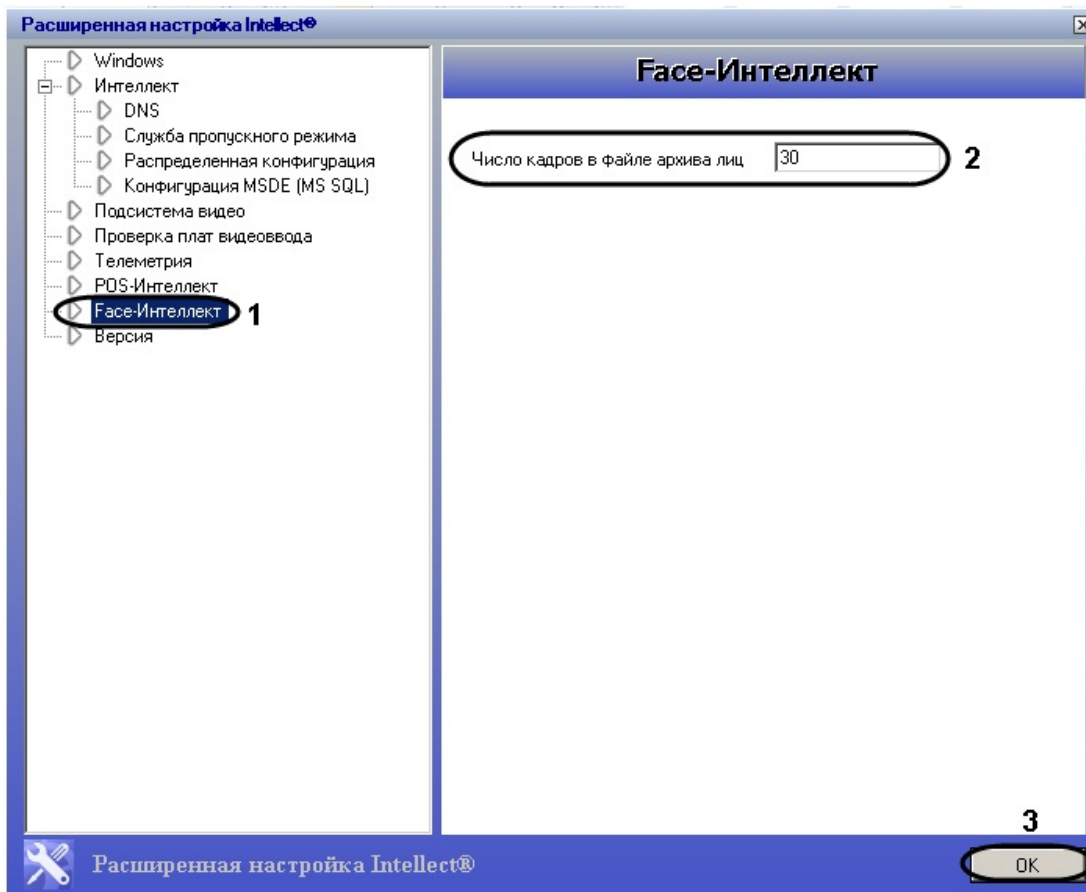
Архив обнаруженных лиц предназначен для работы с Сервером поиска лиц или Сервером распознавания лиц.

Просмотр фотографий обнаруженных лиц осуществляется при помощи Монитора лиц (см. раздел [Настройка интерфейсного объекта Монитор лиц](#)).

В программном комплексе *Face-Интеллект* имеется возможность задавать число кадров, по достижении которого файл с обнаруженным лицом будет записан в папку хранения архива обнаруженных лиц.

Для настройки числа кадров в архиве лиц необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить утилиту **Расширенная настройка** ПК *Интеллект* из меню **Пуск – Все программы – Интеллект – Утилиты**.



2. Перейти на панель настройки раздела **Face-Интеллект** (1).
3. В поле **Число кадров в файле архива лиц** ввести требуемое число кадров в файле архива обнаруженных лиц (2).
4. Для сохранения настроек и выхода из утилиты нажать на кнопку **OK** (3).

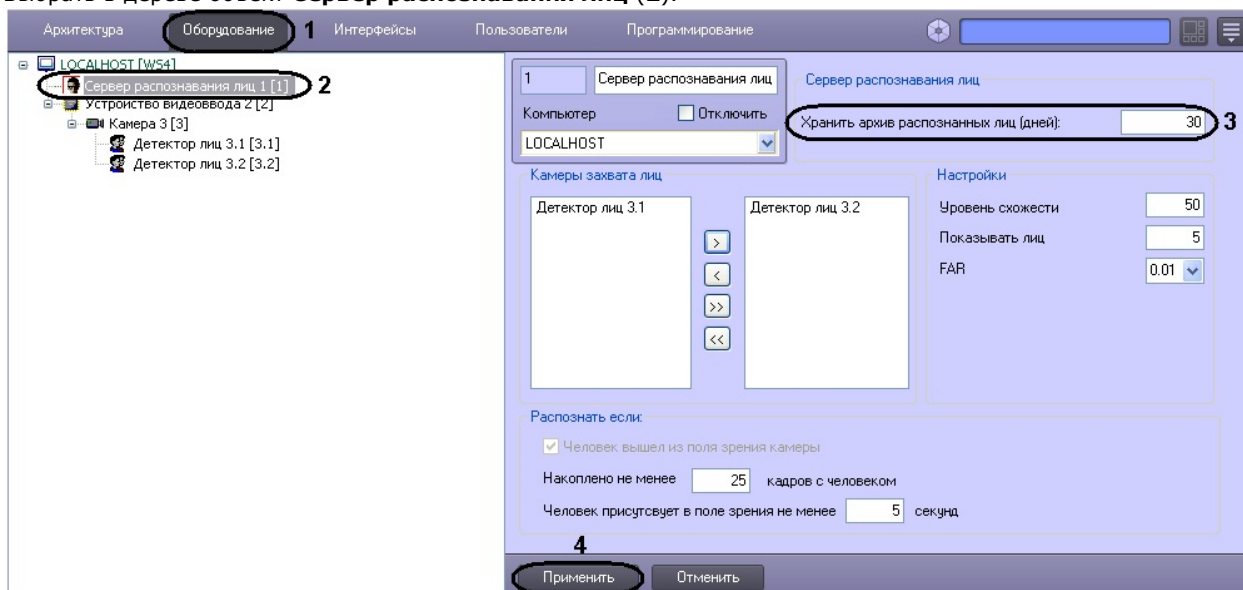
Настройка числа кадров в архиве лиц завершена.

## Задание параметров архива распознанных лиц

Векторы и фотографии распознанных лиц хранятся в базе данных. Фотографии распознанных лиц можно просматривать при помощи Монитора распознанных лиц (подробнее о его настройке см. раздел *Настройка интерфейсного объекта Монитор распознанных лиц*).

Задание параметров архива распознанных лиц производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Сервер распознавания лиц** (2).



3. Ввести в поле **Хранить архив распознанных лиц (дней)** срок хранения архива векторов распознанных лиц в днях (3). Архив векторов и фотографий распознанных лиц записывается непосредственно в базу

данных.

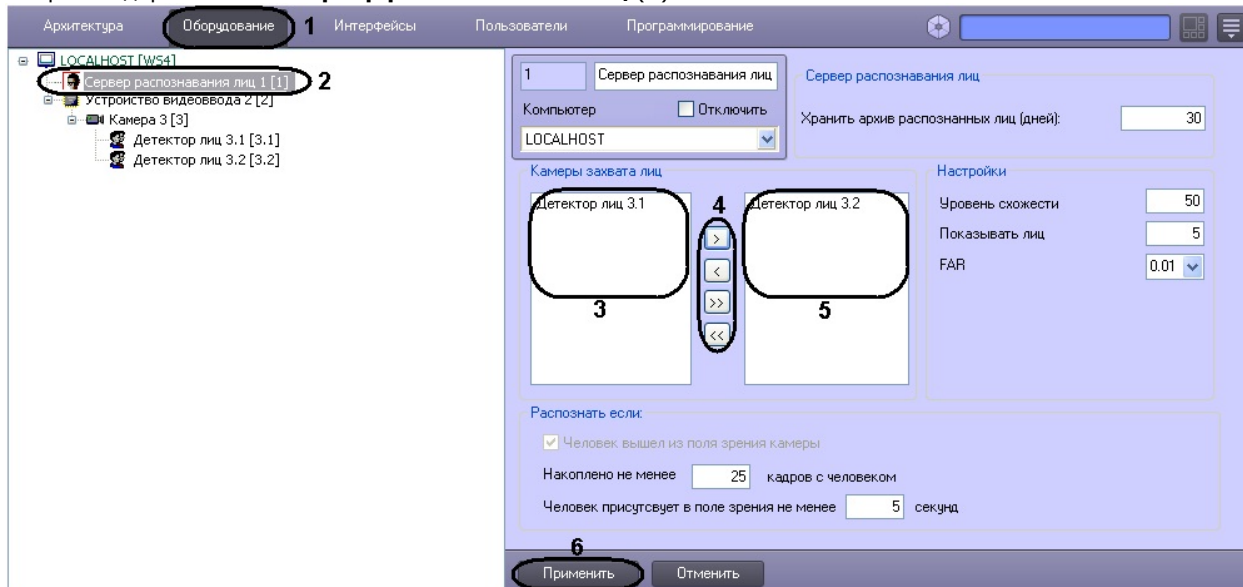
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).



Задание параметров архива распознанных лиц завершено.

## Выбор объектов Детектор лиц

Выбор объектов **Детектор лиц**, соответствующих требуемым видеокамерам обнаружения лиц, производится следующим образом:



1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Сервер распознавания лиц** (2).



3. Выделить требуемые объекты **Детектор лиц** в левом списке группы **Камеры захвата лиц** (3).
4. Переместить выделенные объекты **Детектор лиц** в правый список группы **Камеры захвата лиц**, нажав кнопку  (или кнопку  для перемещения всех объектов из списка) (4).

### Примечание

Примечание. Правый список представляет собой перечень объектов **Детектор лиц**, выбранных для работы с объектом **Сервер распознавания лиц**.

Кнопки  и  предназначены для обратных действий, т.е. для перемещения выделенных или всех детекторов лиц из правого списка в левый (4).

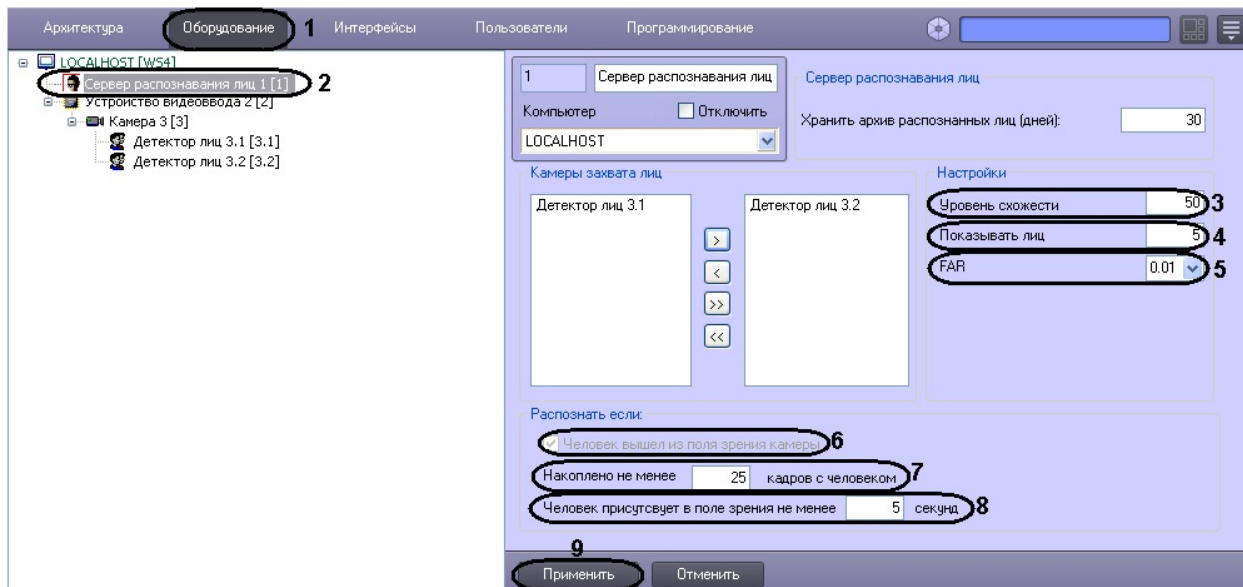
5. В результате выполнения операции, выбранные объекты **Детектор лиц** отобразятся в правом списке группы **Камеры захвата лиц** (5).
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (6).

Выбор объектов **Детектор лиц**, соответствующих требуемым видеокамерам обнаружения лиц, завершен.

## Задание параметров распознавания обнаруженных лиц

Задание параметров распознавания обнаруженных лиц производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Сервер распознавания лиц** (2).
3. В поле **Уровень схожести** ввести уровень схожести обнаруженного лица и эталонного изображения, при превышении которого лицо считается распознанным (3). Параметр **Уровень схожести** выражается в процентах.



4. В поле **Показывать лиц** ввести максимальное количество схожих эталонных изображений, которые могут быть выведены для одного кадра с обнаруженным лицом (4).
5. Из раскрывающегося списка **FAR** выбрать значение максимально допустимой погрешности при распознавании обнаруженных лиц (ошибка 1-го рода) (5).
6. В поле **Накoppлено не менее кадров с человеком** ввести количество кадров, по достижении которого произойдет распознавание лиц (7).
7. В поле **Человек присутствует в поле зрения не менее** ввести время в секундах, по достижении которого начнется распознавание лиц (8).

**Примечание**  
Опция **Человек вышел из поля зрения камеры** выбрана по умолчанию, и отключить её невозможно (9).

**Примечание**  
Распознавание лица считается выполненным, если выполнено хотя бы одно из трех условий (6-8).

8. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (9).

Задание параметров распознавания обнаруженных лиц завершено.

## Настройка интерфейсного объекта **Монитор лиц**

### Порядок настройки интерфейсного объекта **Монитор лиц**

Настройка интерфейсного объекта **Монитор лиц** производится следующим образом:

1. задать параметры интерфейсного окна **Монитор лиц**;
2. выбрать объекты **Детектор лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**;
3. выбрать объекты **Сервер распознавания лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**;
4. задать уровень схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица для визуального выделения распознанного лица;
5. выбрать интерфейсный объект **Монитор** для воспроизведения видеоархива;
6. при необходимости активировать функцию **Показывать глаза**;
7. при необходимости активировать отображение процента схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица.

[Смотреть видео](#)

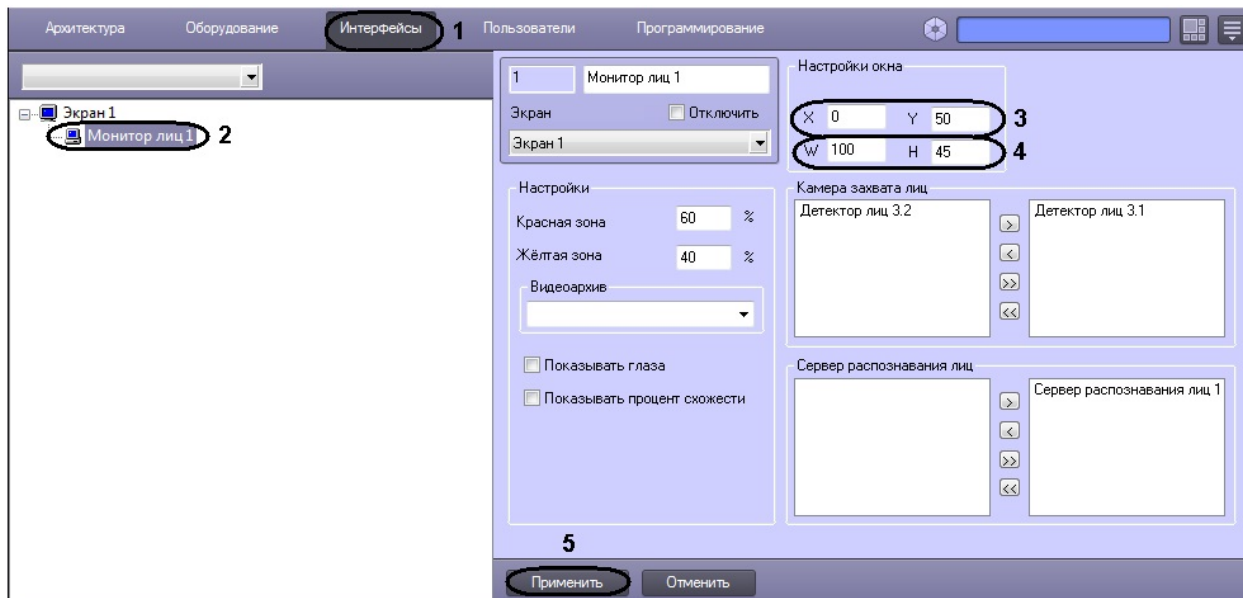
## Задание параметров интерфейсного окна **Монитор лиц**

Существует возможность настраивать следующие параметры интерфейсного окна **Монитор лиц**:

1. координаты окна;
2. размеры окна.

Задание параметров интерфейсного окна **Монитор лиц** производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор лиц** (2).



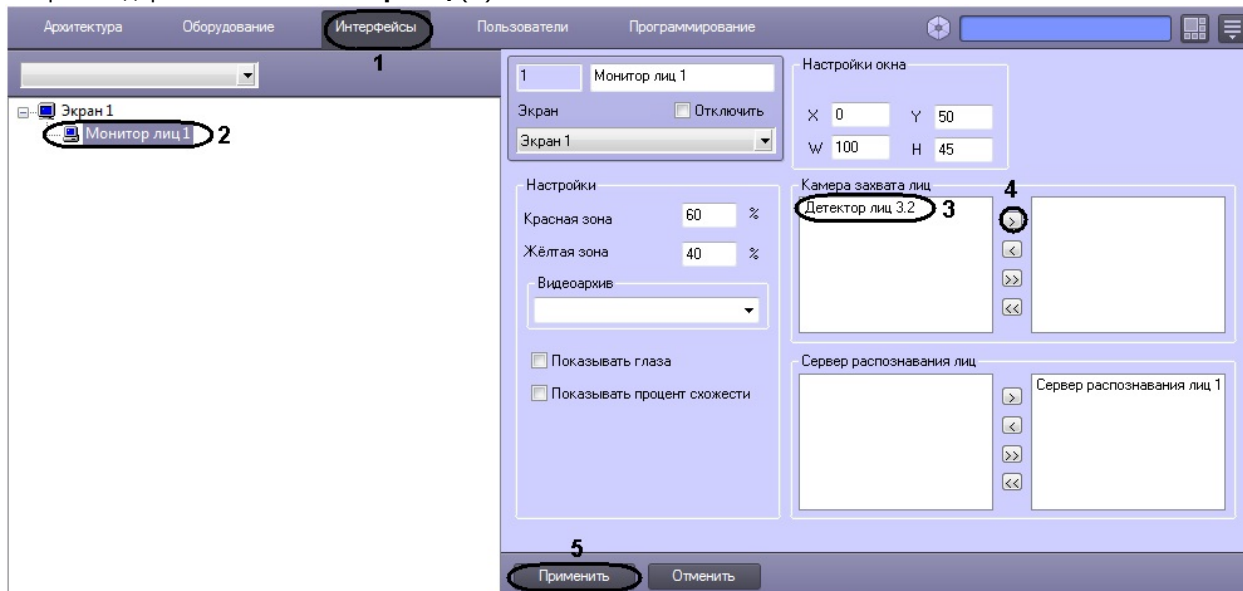
3. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **Монитор лиц**: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана компьютера) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана компьютера) (3). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
4. Задать размеры интерфейсного окна **Монитор лиц**: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) (4). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
5. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (5).



Задание параметров интерфейсного окна **Монитор лиц** завершено.

## Выбор объектов **Детектор лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**

Чтобы выбрать объекты **Детектор лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор лиц** (2).





3. Выделить требуемые объекты **Детектор лиц** в левом списке группы **Камера захвата лиц** (3).
4. Переместить выделенные объекты **Детектор лиц** в правый список группы **Камера захвата лиц**, нажав кнопку  (или кнопку  для перемещения всех объектов из списка) (4).



### Примечание

Правый список представляет собой перечень объектов **Детектор лиц**, выбранных для работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**.

Кнопки  и  предназначены для обратных действий, т.е. для перемещения выделенных или

всех детекторов лиц из правого списка в левый (4).

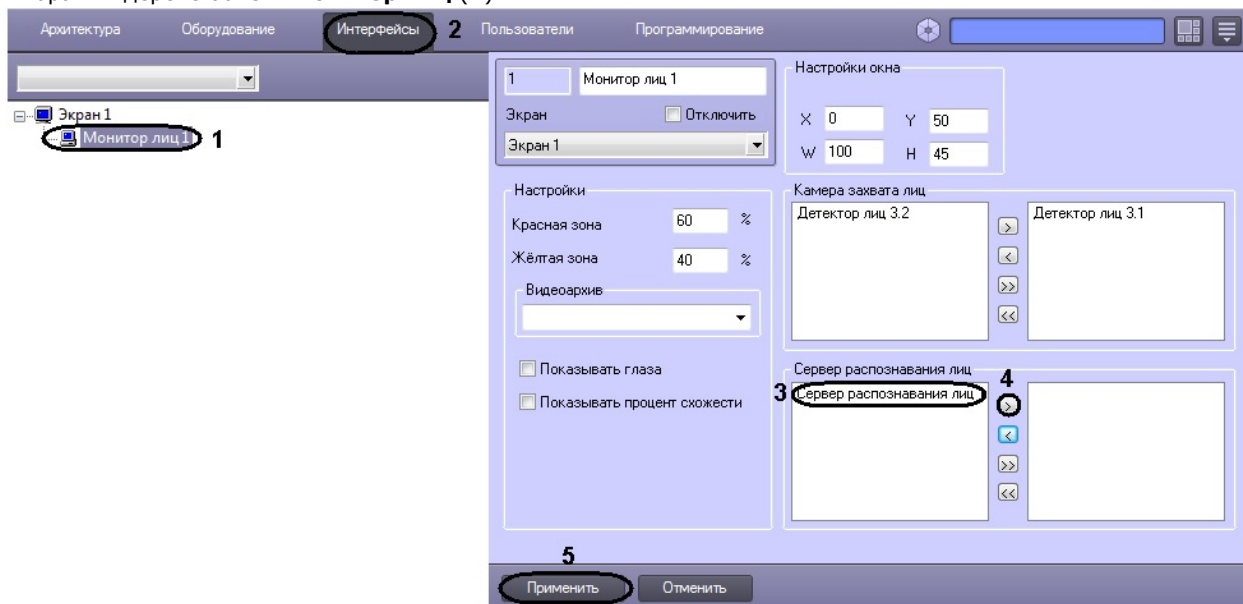
5. В результате выполнения операции, выбранные объекты **Детектор лиц** отобразятся в правом списке группы **Камера захвата лиц**.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (5).

Выбор объектов **Детектор лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц** завершен.

## Выбор объектов **Сервер распознавания лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**

Чтобы выбрать объекты **Сервер распознавания лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор лиц** (2).



3. Выделить требуемые объекты **Сервер распознавания лиц** в левом списке группы **Сервер распознавания лиц** (3).
4. Переместить выделенные объекты **Сервер распознавания лиц** в правый список группы **Сервер распознавания лиц**, нажав кнопку (или кнопку для перемещения всех объектов из списка) (4).

### **Примечание**

Правый список представляет собой перечень объектов **Сервер распознавания лиц**, выбранных для работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**.

Кнопки и предназначены для обратных действий, т.е. для перемещения выделенных или всех детекторов лиц из правого списка в левый.

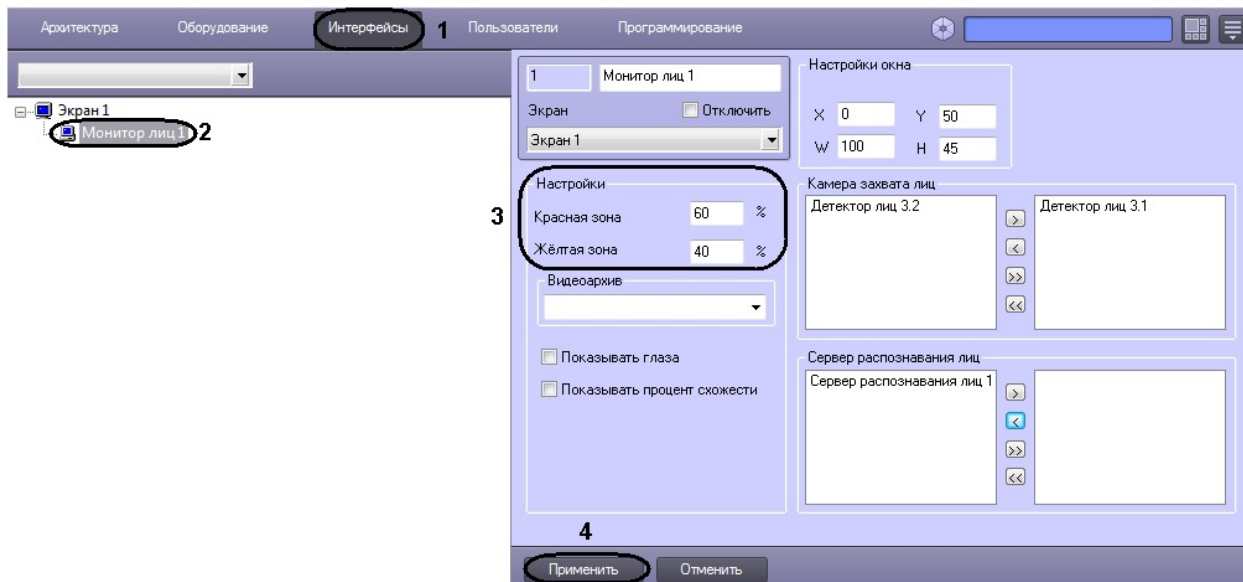
5. В результате выполнения операции, выбранные объекты **Сервер распознавания лиц** отобразятся в правом списке группы **Сервер распознавания лиц**.
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (5).

Выбор объектов **Сервер распознавания лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц** завершен.

## Задание уровней схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица для визуального выделения распознанного лица

Чтобы задать уровни схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица для визуального выделения распознанного лица, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор лиц** (2).



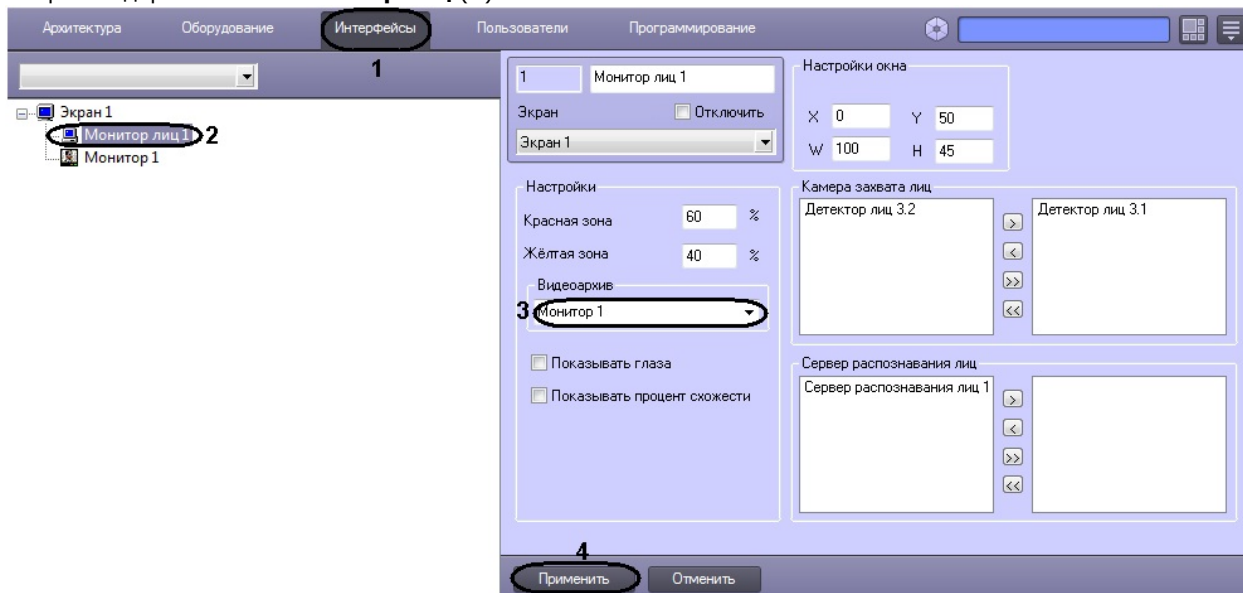
3. Ввести значения уровней схожести для «красной» и «желтой» зон (3). Параметр **Красная зона** соответствует визуализации лица при наиболее точном совпадении в процентном эквиваленте. В поле **Красная зона** рекомендуется задавать значение не менее 60% схожести обнаруженного лица с эталонными изображениями лиц, сведения о которых занесены в базу данных лиц для распознавания. Уровень схожести в **Желтой зоне** задается в интервале между значением параметра **уровень схожести** (настройка системного объекта **Сервер распознавания лиц**) и значением параметра **Красная зона**.
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Задание уровней схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица для визуального выделения распознанного лица завершено.

## Выбор интерфейсного объекта Монитор для воспроизведения видеоархива

Чтобы выбрать интерфейсный объект **Монитор** для воспроизведения видеоархива, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор лиц** (2).



3. Из раскрывающегося списка **Видеоархив** выбрать требуемый объект **Монитор** для воспроизведения видеоархива (3).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

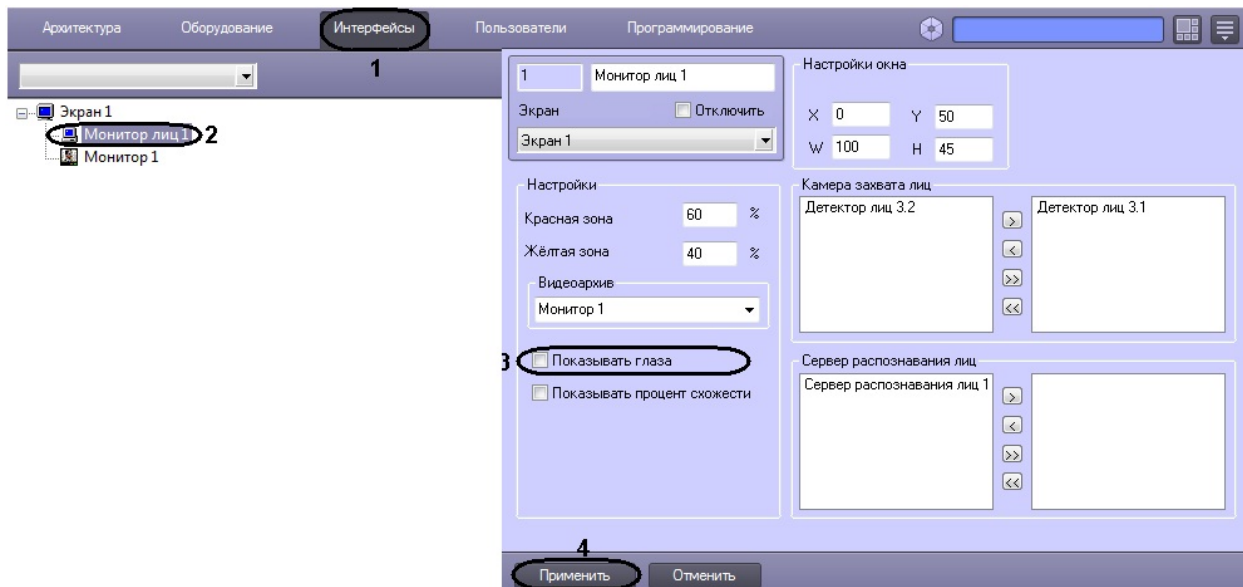
Выбор интерфейсного объекта **Монитор** для воспроизведения видеоархива завершен.

## Активация функции Показывать глаза

Чтобы активировать функцию выделения глаз на распознанных лицах, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор лиц** (2).



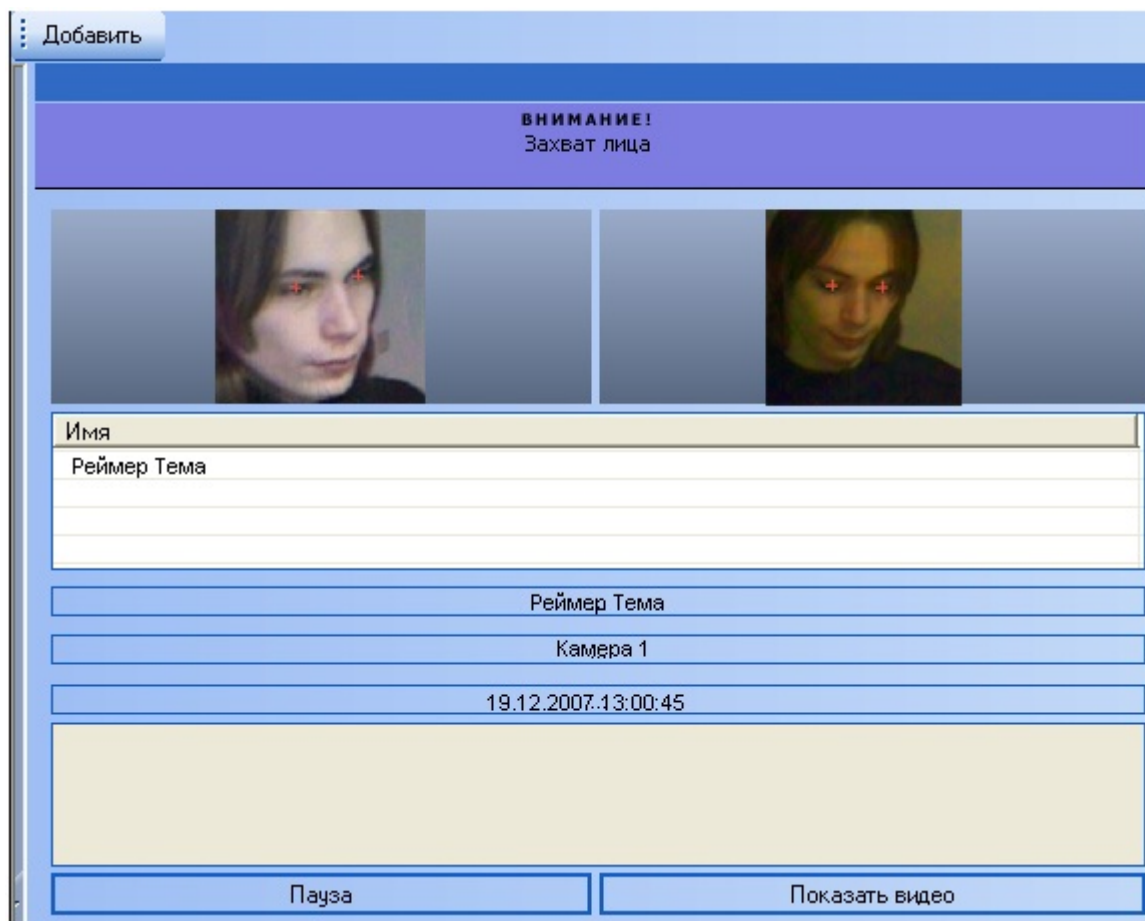


3. Установить флажок **Показывать глаза** (3).

4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Активация функции выделения глаз на распознанных лицах завершена.

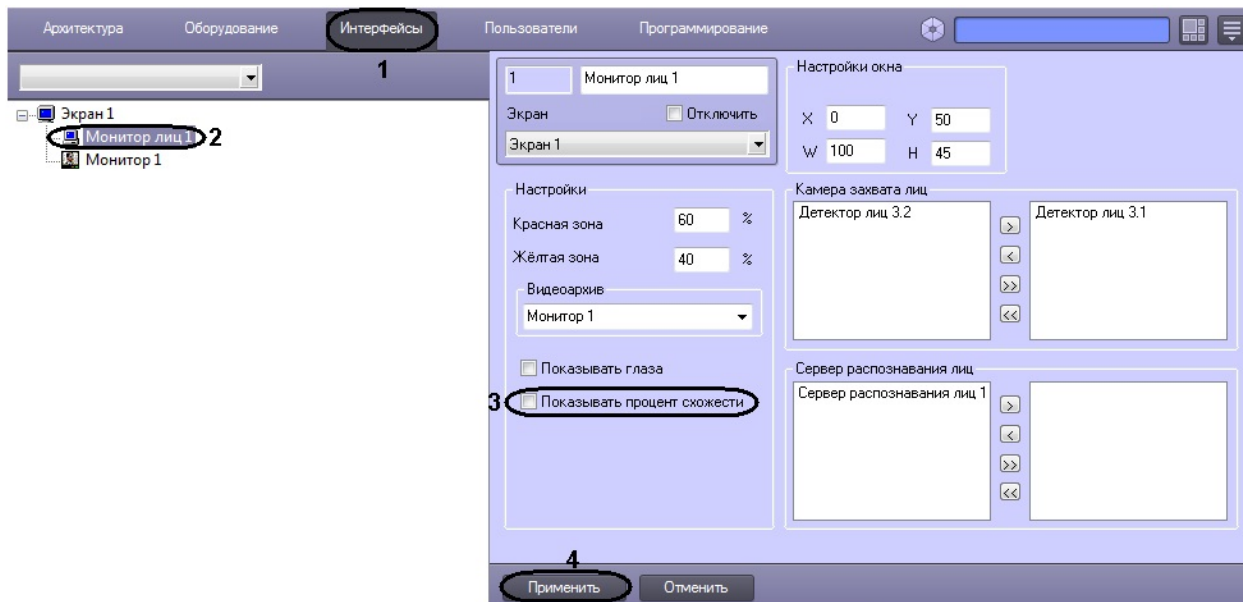
В результате выполнения операции, глаза на распознанных лицах в интерфейсном окне **Монитор лиц** будут выделены.



## Активация отображения процента схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица

Чтобы активировать отображение процента схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор лиц** (2).



3. Установить флажок **Показывать процент схожести** (3).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Активация отображения процента схожести обнаруженного лица с эталонным изображением лица завершена.

## Настройка интерфейсного объекта **Монитор распознанных лиц**

### Порядок настройки интерфейсного объекта **Монитор распознанных лиц**

Настройка интерфейсного объекта **Монитор распознанных лиц** производится следующим образом:

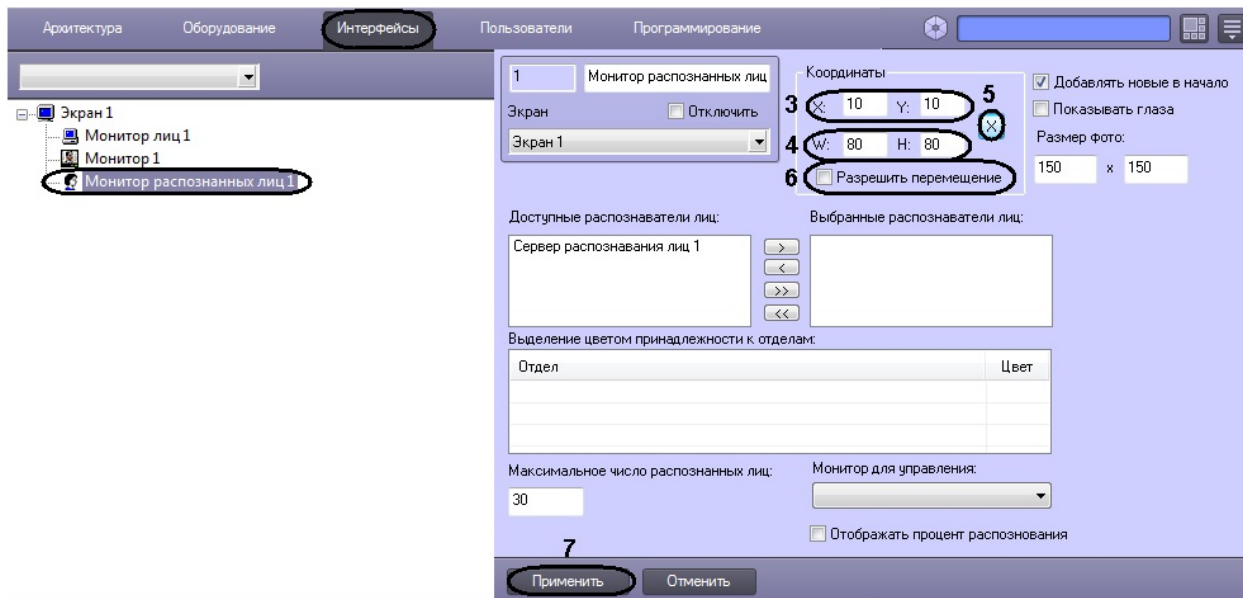
1. задать параметры интерфейсного окна **Монитор распознанных лиц**;
2. выбрать объекты **Сервер распознавания лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор распознанных лиц**;
3. выбрать цвета для выделения распознанных лиц по принципу принадлежности к отделу;
4. настроить отображение распознанных лиц в интерфейсном окне **Монитор распознанных лиц**;
5. выбрать интерфейсный объект **Монитор** для воспроизведения видеоархива.

[Смотреть видео](#)

## Задание параметров интерфейсного окна **Монитор распознанных лиц**

Задание параметров интерфейсного окна **Монитор распознанных лиц** производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор распознанных лиц** (2).



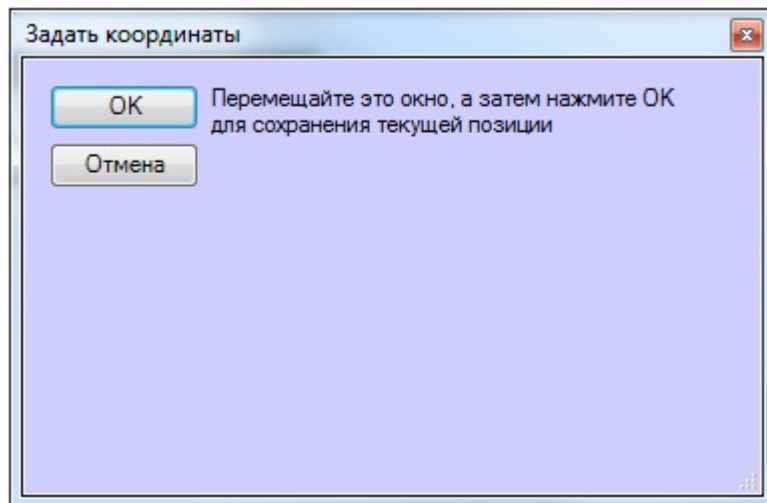
3. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **Монитор распознанных лиц**: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана компьютера) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана компьютера) (3). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
4. Задать размеры интерфейсного окна **Монитор распознанных лиц**: поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) (4). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.

**Примечание**

Для удобства задания координат и размеров интерфейсного окна **Монитор распознанных лиц** рекомендуется использовать визуальный метод задания координат. Для этого следует нажать кнопку



и, используя мышь, задать требуемый размер и положение тестового окна, после чего нажать **ОК** (5). Координаты тестового окна будут автоматически рассчитаны и скопированы в поля **X**, **Y**, **W** и **H**.



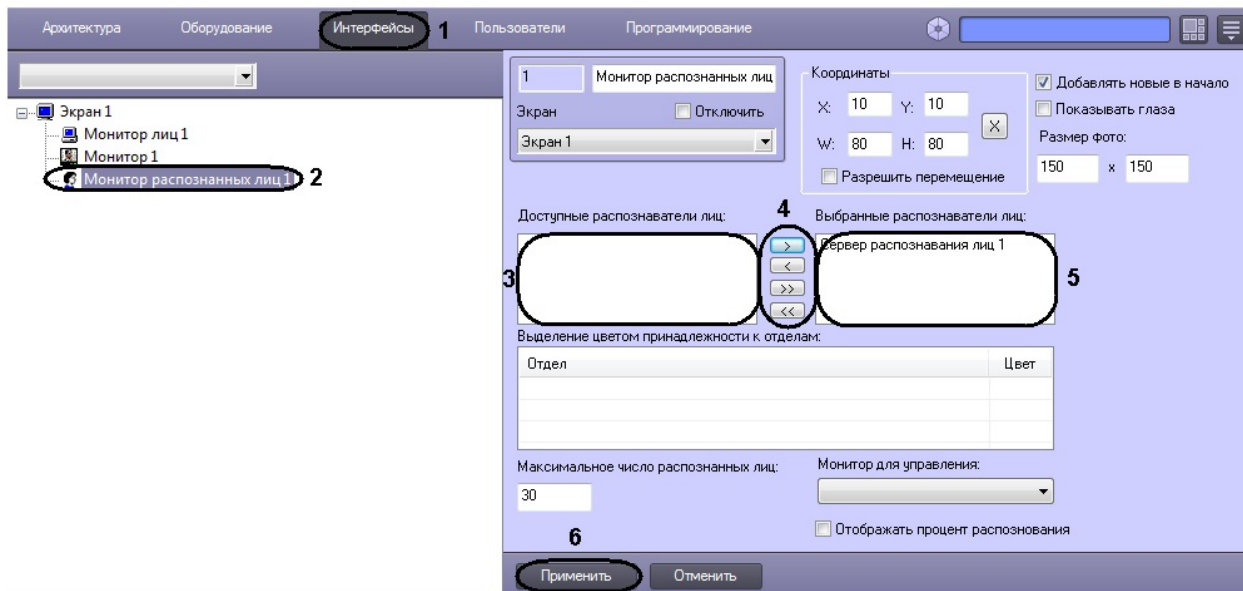
5. В том случае, если требуется разрешить перемещение интерфейсного окна **Монитор распознанных лиц**, установить флажок **Разрешить перемещение** (6).
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (7).



Задание параметров интерфейсного окна **Монитор распознанных лиц** завершено.

## Выбор объектов **Сервер распознавания лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор распознанных лиц**



Чтобы выбрать объекты **Сервер распознавания лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор распознанных лиц**, необходимо выполнить следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор распознанных лиц** (2).



3. Выделить требуемые объекты **Сервер распознавания лиц** в списке **Доступные распознаватели лиц** (3).
4. Переместить выделенные объекты **Сервер распознавания лиц** в список **Выбранные распознаватели лиц**, нажав кнопку  (или кнопку  для перемещения всех объектов из списка) (4).

**Примечание**  
 Правый список представляет собой перечень объектов **Сервер распознавания лиц**, выбранных для работы с интерфейсным объектом **Монитор лиц**.

**Примечание**  
 Кнопки  и  предназначены для обратных действий, т.е. для перемещения выбранных или всех объектов **Сервер распознавания лиц** из списка **Выбранные распознаватели лиц** в список **Доступные распознаватели лиц** (4).

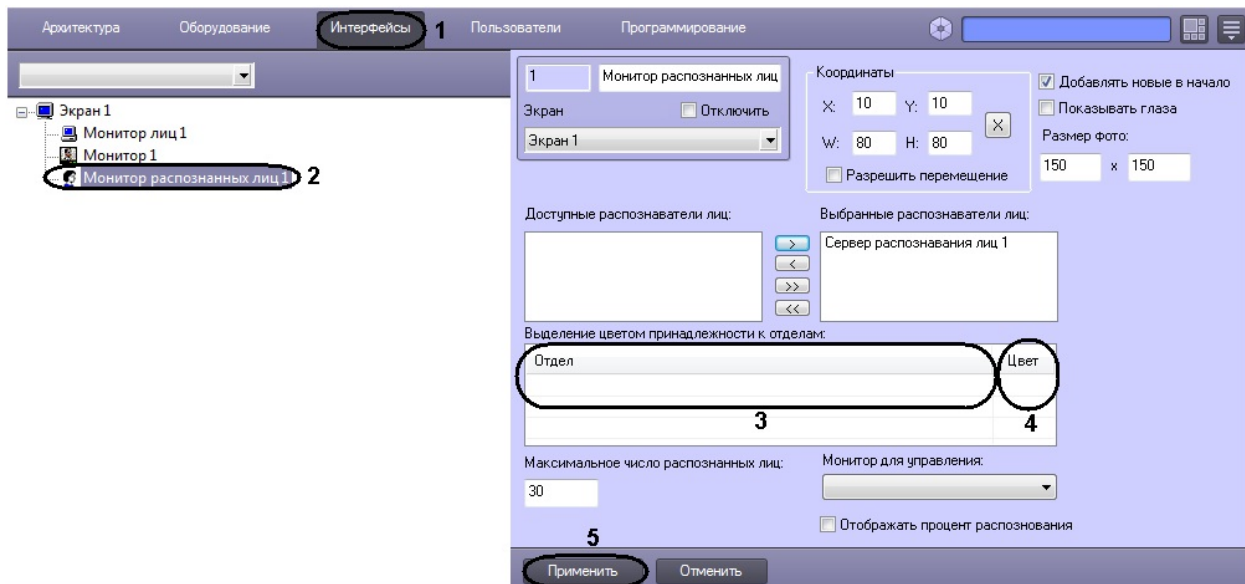
5. В результате выполнения операции, выбранные объекты **Сервер распознавания лиц** отобразятся в списке **Выбранные распознаватели лиц** (5).
6. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (6).

Выбор объектов **Сервер распознавания лиц** для совместной работы с интерфейсным объектом **Монитор распознанных лиц** завершен.

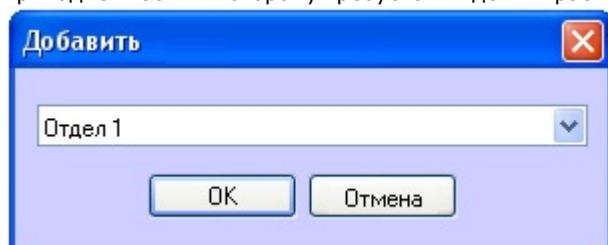
## Выбор цветов для выделения распознанных лиц по принципу принадлежности к отделу

Выбор цветов для выделения распознанных лиц по принципу принадлежности к отделу производится следующим образом:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор распознанных лиц** (2).



3. Щелкнуть правой кнопкой мыши на поле **Отдел** и в появившемся контекстном меню выбрать пункт **Добавить** (3).
4. Из раскрывающегося списка в появившемся диалоговом окне **Добавить** выбрать отдел, по принципу принадлежности к которому требуется выделять распознанные лица.



5. Нажать **OK**. В результате выполнения операции выбранный отдел будет добавлен в таблицу **Выделение цветом принадлежности к отделам** (3).
6. Задать цвет выделения распознанных лиц, принадлежащих к выбранному отделу. Для этого дважды щелкнуть левой кнопкой мыши по полю **Цвет** напротив соответствующего отдела. В появившемся стандартном диалоговом окне ОС Windows **Цвет** выбрать требуемый цвет и нажать **OK** (4).

**Примечание**  
Для операций в таблице удобно использовать контекстное меню (вызывается щелчком правой кнопкой мыши по требуемому отделу).

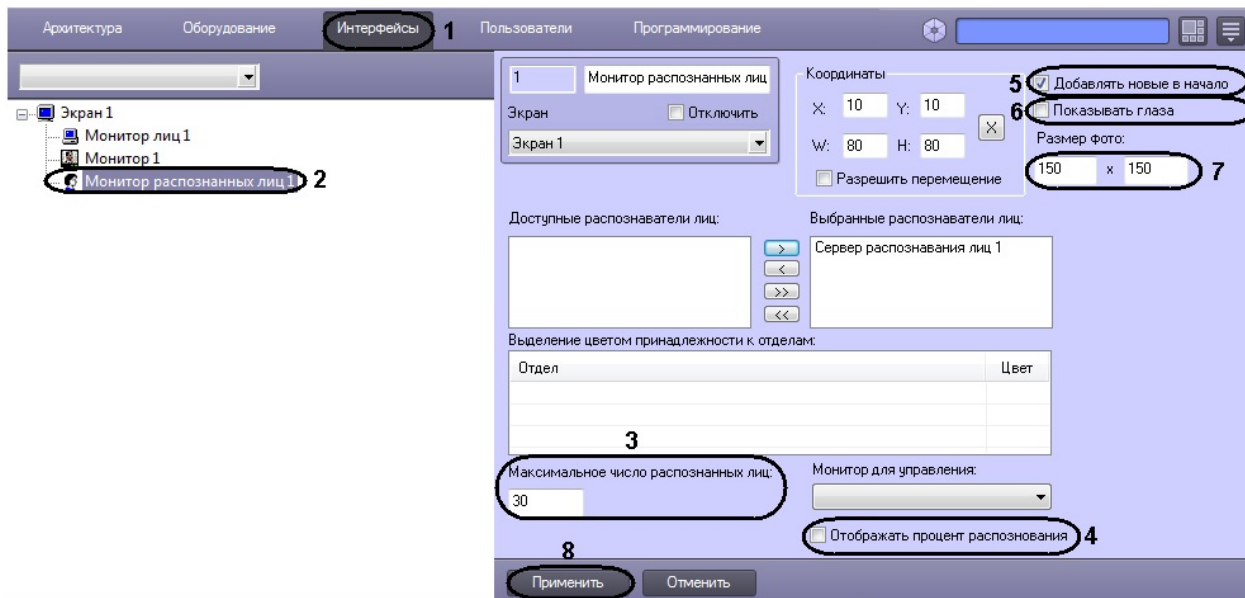
7. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (5).

Выбор цветов для выделения распознанных лиц по принципу принадлежности к отделу завершен.

## Настройка отображения распознанных лиц

Настройка отображения распознанных лиц в интерфейсном окне **Монитор распознанных лиц** производится следующим образом:

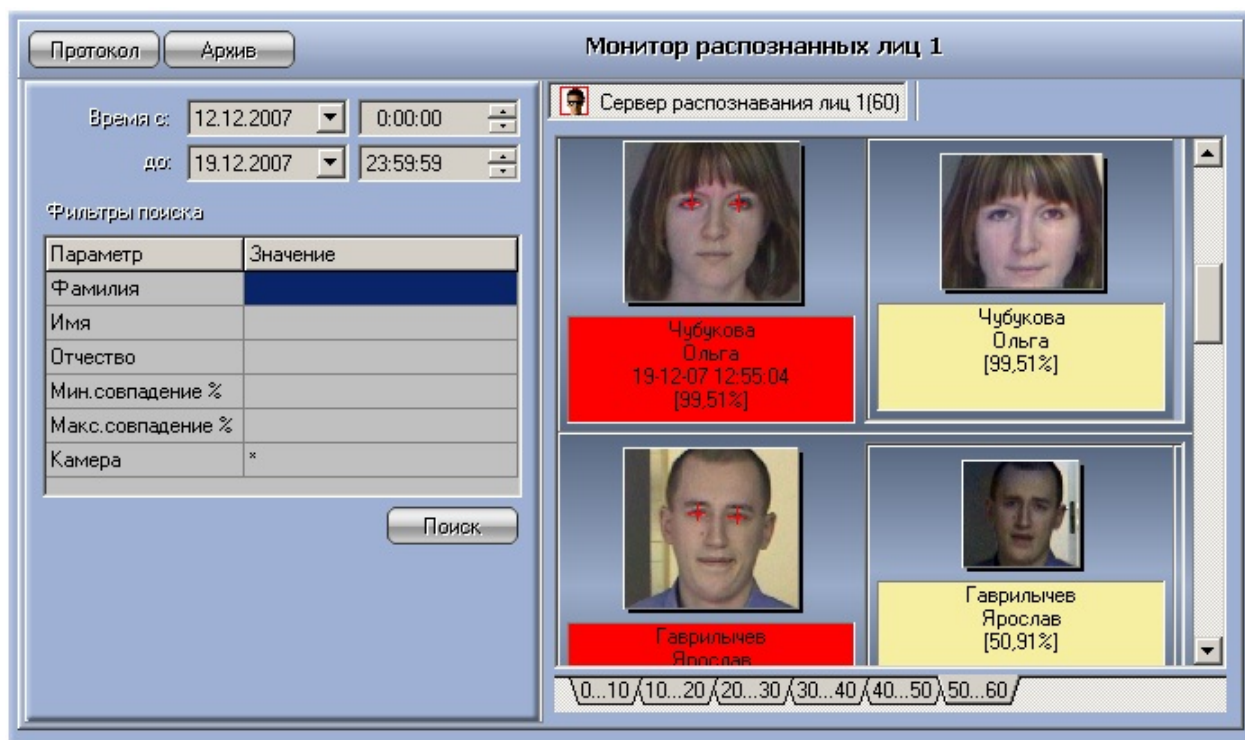
1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы** (1).
2. Выбрать в дереве объект **Монитор распознанных лиц** (2).



3. В поле **Максимальное число распознанных лиц** ввести максимальное количество распознанных лиц, которое будет выводиться в протоколе (3).
4. Для отображения процента схожести распознанного лица с эталонным изображением лица установить флажок **Отображать процент распознавания** (4).
5. В случае если последнее распознанное лицо требуется отображать в начале списка протокола распознанных лиц, установить флажок **Добавлять новые в начало** (5).
6. Для активации функции выделения глаз на распознанном лице установить флажок **Показывать глаза** (6).

**Примечание**

В случае если функция выделения глаз активирована, глаза на распознанных лицах будут выделены.



7. В поле **Размер фото** задать размеры в пикселях области кадра видеоизображения, содержащей лицо и отображаемой в интерфейсном окне **Монитор распознанных лиц** (7).
8. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить** (8).

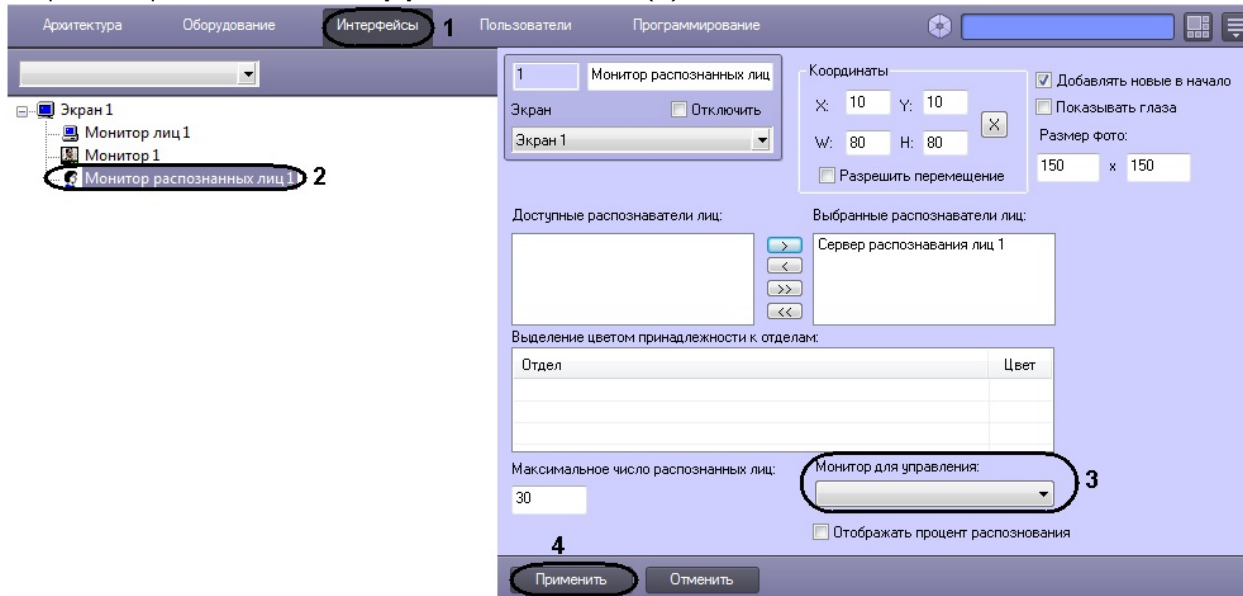
Настройка отображения распознанных лиц в интерфейсном окне **Монитор распознанных лиц** завершена.

## Выбор интерфейсного объекта Монитор для воспроизведения архива

Чтобы выбрать интерфейсный объект **Монитор** для воспроизведения видеоархива, необходимо выполнить

следующие действия:

1. Перейти на вкладку **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы (1)**.
2. Выбрать в дереве объект **Монитор распознанных лиц (2)**.



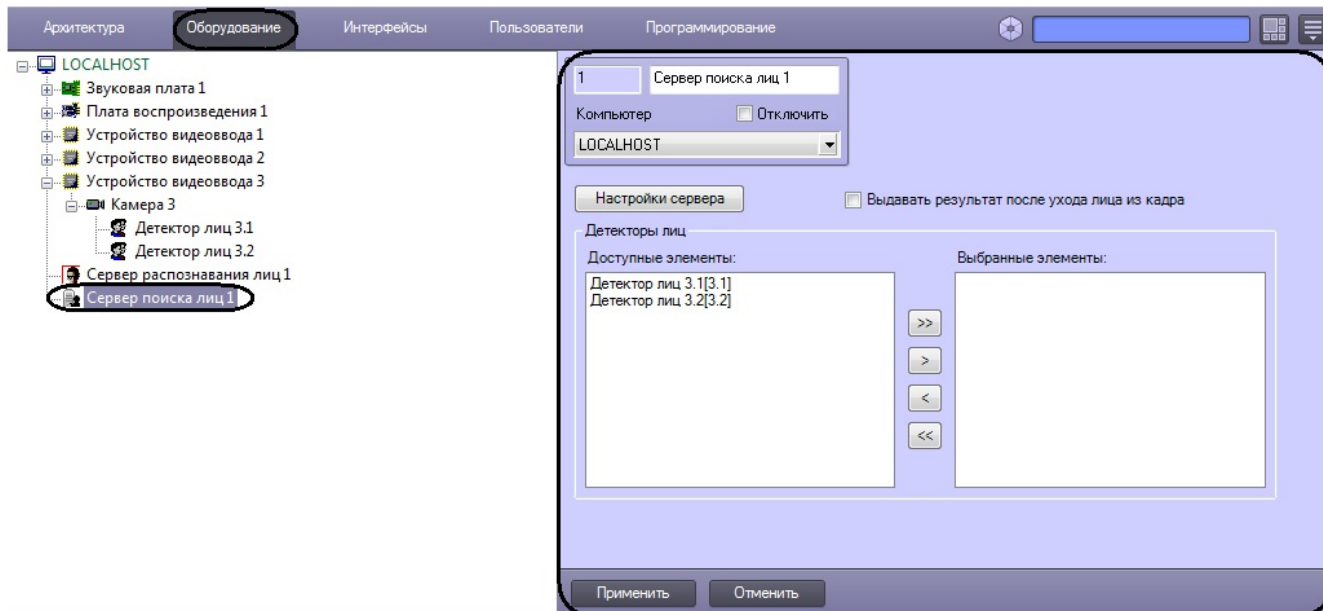
3. Из раскрывающегося списка **Монитор для управления** выбрать требуемый объект **Монитор** для воспроизведения видеоархива (**3**).
4. Для сохранения внесенных изменений нажать кнопку **Применить (4)**.

Выбор интерфейсного объекта **Монитор** для воспроизведения видеоархива завершен.

## Настройка системного объекта **Сервер поиска лиц**

### Порядок настройки системного объекта **Сервер поиска лиц**

Объект **Сервер поиска лиц** создается на базе объекта **Компьютер** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка системного объекта **Сервер поиска лиц** производится в следующей последовательности:

1. задать параметры модуля распознавания лиц;
2. задать параметры базы данных.
3. выбрать объекты **Детектор лиц**, соответствующие требуемым видеокамерам обнаружения лиц.



#### **Внимание!**

Рекомендуется создавать не более одного **Сервера поиска лиц** на одном компьютере.



#### **Внимание!**

Одновременная работа **Сервера распознавания лиц** и **Сервера поиска лиц** на одном компьютере не предусмотрена.



#### Примечание

Программный модуль Сервер поиска лиц имеет доступ к уже сгенерированным векторам из фотографий. То есть, если на одном компьютере работает **Сервер распознавания лиц**, который генерирует векторы, то **Сервер поиска лиц**, работающий на другом компьютере, может использовать эти векторы и сохранять их в базу данных. В этом случае нагрузка **Сервера поиска лиц** уменьшается.

Для того, чтобы Сервер поиска лиц не генерировал вектора, а брал их из фотографий, необходимо выбрать значение Cognites в поле Внешний захват на панели настроек объекта **Детектор лиц** (настройка объекта Детектор лиц подробно описана в разделе [Настройка Детектора лиц](#)).

[Смотреть видео](#)

## Задание параметров модуля распознавания лиц

Задание параметров модуля распознавания лиц проходит следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Сервер поиска лиц**.

1 Сервер поиска лиц 1

Компьютер  Отключить

LOCALHOST

Настройки сервера 2

Выдавать результат после ухода лица из кадра 1

Детекторы лиц

Доступные элементы:

Детектор лиц 3.1[3.1]  
Детектор лиц 3.2[3.2]

Выбранные элементы:

>> > < <<

Применить Отменить

2. Установить флажок **Выдавать результат после ухода лица из кадра**, если необходимо генерировать вектор только один раз – при исчезновении лица из кадра (1).

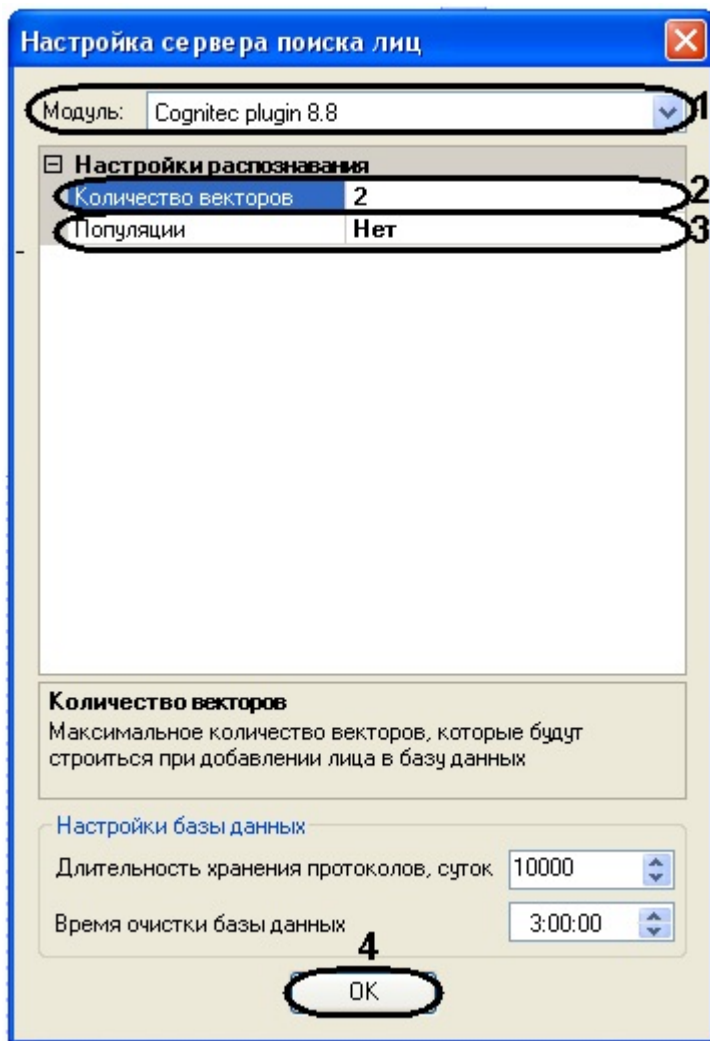


#### Примечание

В том случае, если используется распознаватель Cognites, активирование параметра **Выдавать результат после ухода лица из кадра** позволяет уменьшить нагрузку на Сервер. Отрицательный эффект активирования данного параметра в том, что распознавание лица будет происходить тогда, когда человека уже не будет в кадре.

3. Нажать кнопку **Настройки сервера** (2). Откроется окно **Настройка сервера поиска лиц**.





- Из раскрывающегося списка **Модуль** выбрать необходимый модуль распознавания лиц (1).  
Cognitec plugin 8.8 - для распознавания лиц используется модуль распознавания Cognitec 8.8.  
Emulator plugin - используется для эмуляции процесса распознавания лиц.  
Verilook plugin - для распознавания лиц используется модуль распознавания Verilook.
- Указать максимальное количество векторов на человека, которое будет строиться при добавлении его лица в базу данных, в соответствующем поле (2).

**Примечание**

Чем больше количество векторов, которое строится при распознавании лица, тем выше качество распознавания, но существует вероятность ошибки – лица разных людей могут идентифицироваться распознавателем как лицо одного человека и по этим лицам построятся вектора, один из которых не верный. При увеличении числа векторов возрастает нагрузка на Сервер.

- В поле **Популяции** указать значение **Да**, если требуется использовать механизм поиска лиц с созданием популяций (3).

**Примечание**

В том случае, если используется механизм с созданием популяций, поиск лиц осуществляется по созданным совокупностям лиц в базе данных. В ином случае при поиске лиц происходит поочередное сравнение указанного изображения с лицами в базе данных. Поиск лица по БД с созданием популяций выполняется быстрее, чем без создания популяций.

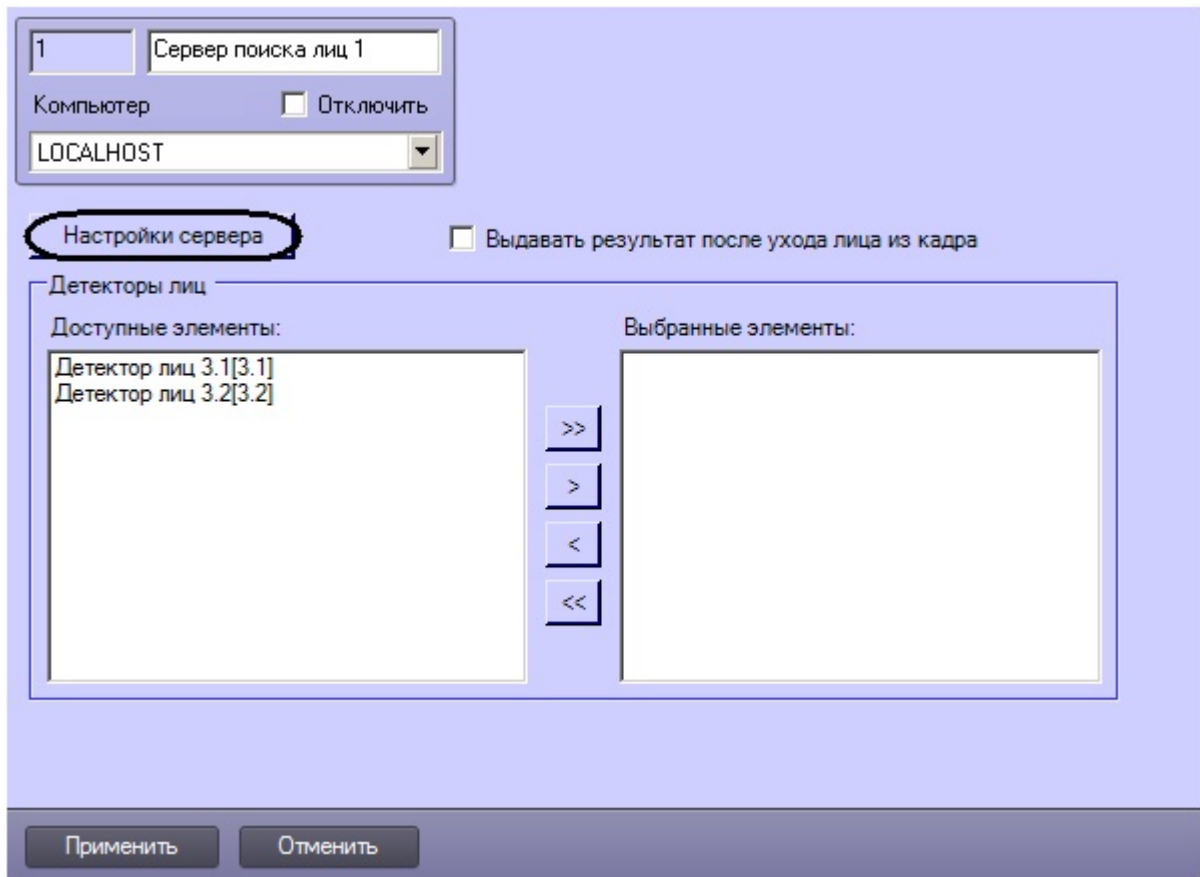
- Нажать кнопку **ОК** (4).
- На панели настроек объекта **Сервер поиска лиц** нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений.

Задание параметров модуля распознавания лиц завершено.

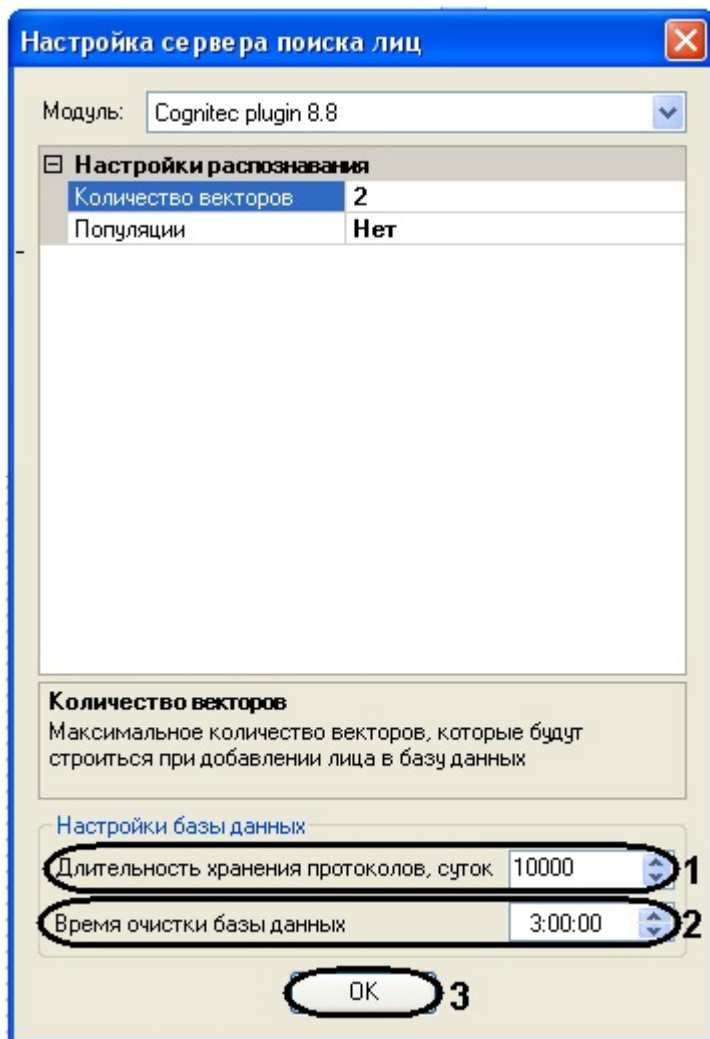
## Задание параметров базы данных

Задание параметров базы данных осуществляется следующим образом:

- Перейти на панель настроек объекта **Сервер поиска лиц**.



2. Нажать кнопку **Настройки сервера**.  
Откроется окно **Настройка сервера поиска лиц**.



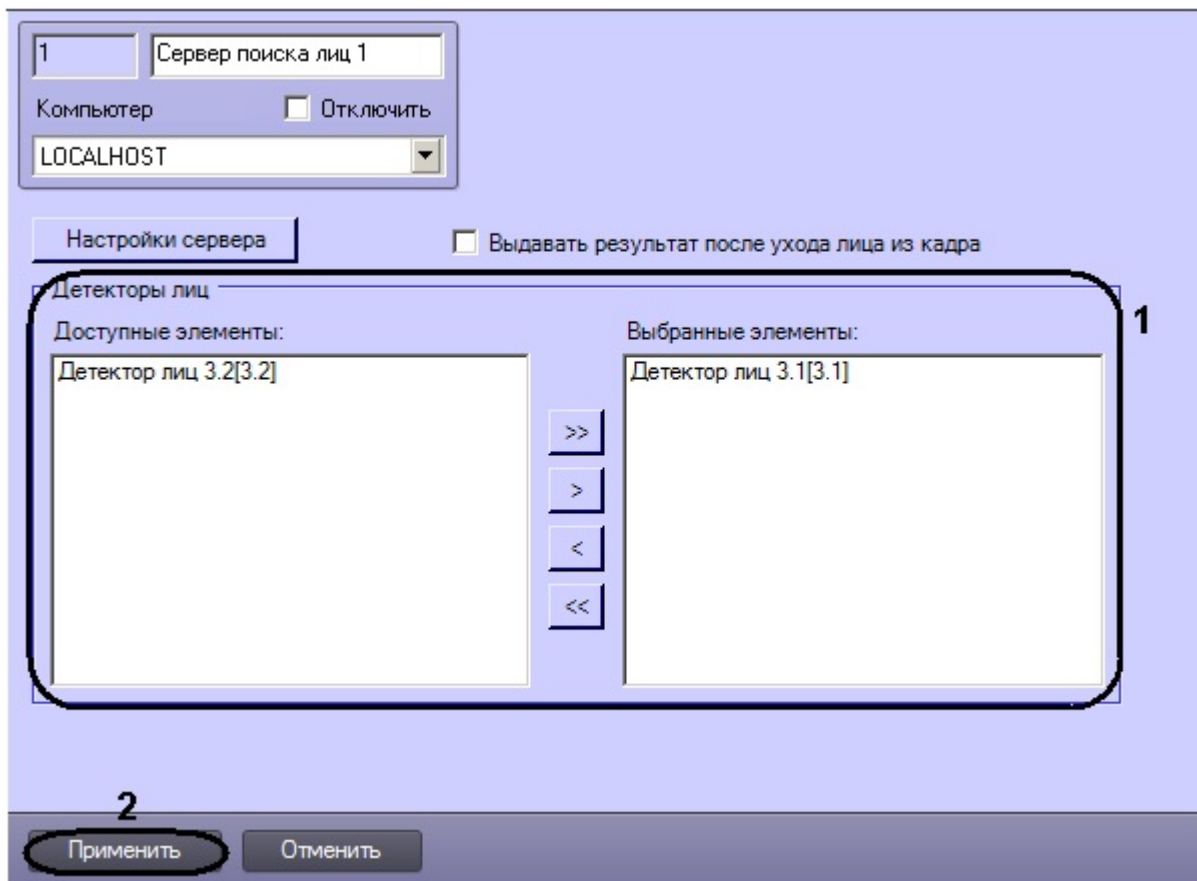
3. В поле **Длительность хранения протоколов** ввести количество суток, в течение которых будут храниться захваченные лица в базе данных (**1**).
4. Ввести время очистки базы данных в формате ЧЧ:ММ:СС в соответствующем поле (**2**).
5. Нажать кнопку **ОК** (**3**).
6. На панели настроек объекта **Сервер поиска лиц** нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений.

Задание параметров базы данных завершено.



## **Выбор объектов Детектор лиц, соответствующих требуемым видеочамерам обнаружения лиц**

Выбор объектов **Детектор лиц**, соответствующих требуемым видеочамерам обнаружения лиц, производится следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Сервер поиска лиц**.





2. Выделить требуемые объекты **Детектор лиц** в списке **Доступные элементы** группы **Детекторы лиц** (1).
3. Переместить выделенные объекты **Детектор лиц** в список **Выбранные элементы** группы **Детекторы лиц**,

нажав кнопку  (или кнопку  для перемещения всех объектов из списка) (1).

**Примечание**

Примечание. Список **Выбранные элементы** представляет собой перечень объектов Детектор лиц, выбранных для работы с объектом Сервер поиска лиц.

Кнопки  и  предназначены для обратных действий, т.е. для перемещения выделенных или всех детекторов лиц из правого списка в левый.

В результате выполнения операции, выбранные объекты **Детектор лиц** отобразятся в списке **Выбранные элементы** группы **Детекторы лиц** (1).

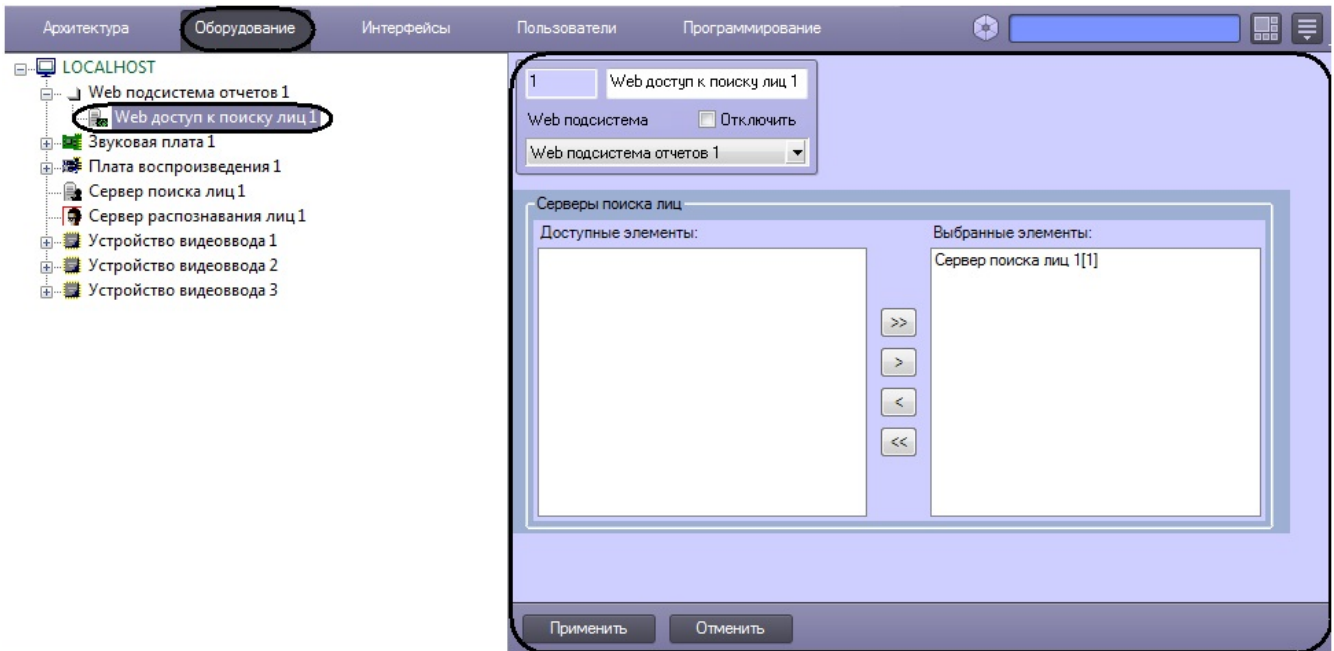
4. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (2).

Выбор объектов **Детектор лиц**, соответствующих требуемым видеокамерам обнаружения лиц, завершен.

## Настройка системного объекта Web доступ к поиску лиц

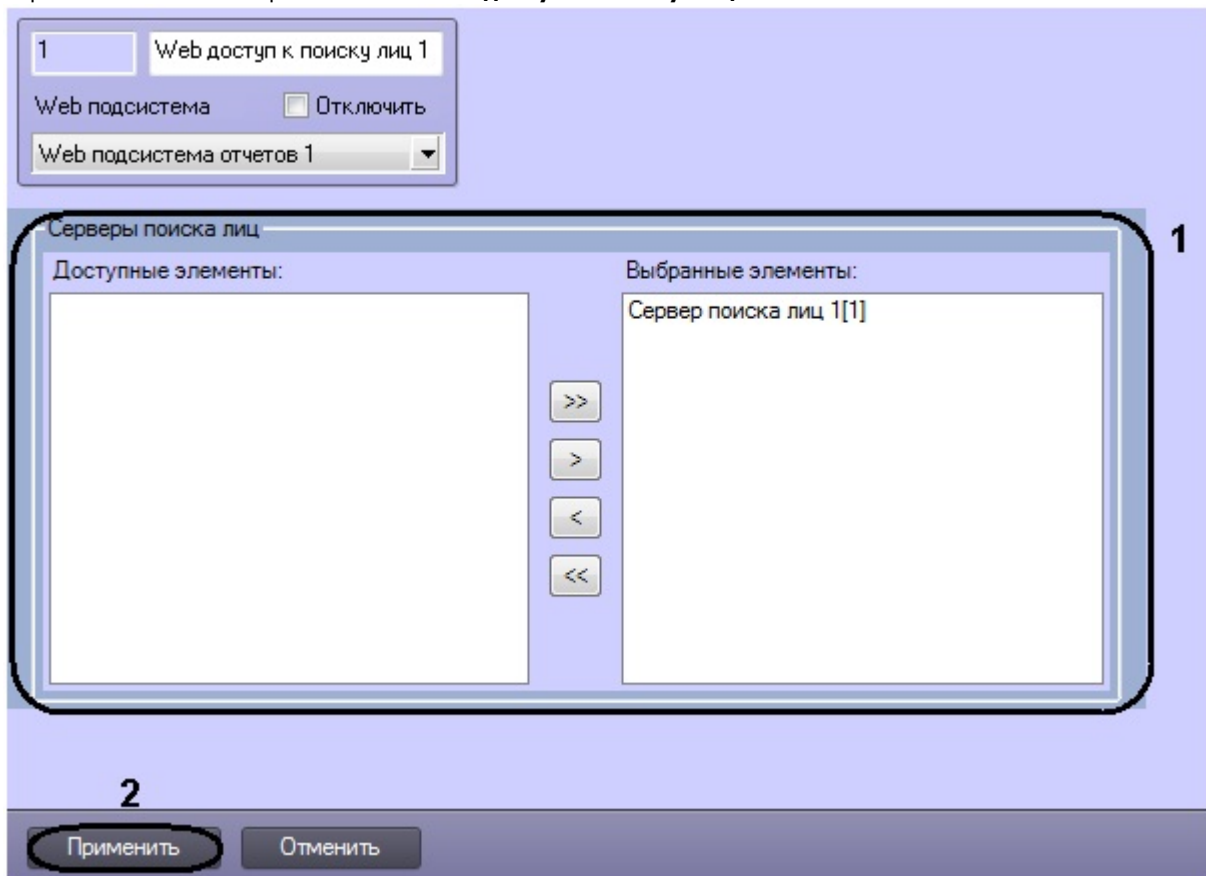
На панели настроек объекта **Web доступ к поиску лиц** осуществляется предоставление доступа к модулям поиска лиц через Web-интерфейс программного комплекса *Face-Интеллект*.



Объект **Web доступ к поиску лиц** создается на базе объекта **Web подсистема отчетов** на вкладке **Оборудование** диалогового окна **Настройка системы**.



Предоставление доступа к модулям поиска лиц через Web-интерфейс программного комплекса *Face-Интеллект* осуществляется следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Web доступ к поиску лиц**.





2. Выделить требуемые объекты **Сервер поиска лиц** в списке **Доступные элементы** группы **Сервера поиска лиц** (1).
3. Переместить выделенные объекты **Сервер поиска лиц** в список **Выбранные элементы** группы **Сервера поиска лиц**, нажав кнопку  (или кнопку  для перемещения всех объектов из списка) (1).



**Примечание**

Список **Выбранные элементы** представляет собой перечень объектов **Сервер поиска лиц**, выбранных для работы через Web-интерфейс программного комплекса *Face-Интеллект*.

Кнопки  и  предназначены для обратных действий, т.е. для перемещения выделенных

или всех детекторов лиц из правого списка в левый.

4. В результате выполнения операции, выбранные объекты **Сервер поиска лиц** отобразятся в списке **Выбранные элементы** группы **Сервера поиска лиц (1)**.
5. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (2).

Предоставление доступа к модулям поиска лиц через Web-интерфейс программного комплекса *Face-Интеллект* завершено.

[Смотреть видео](#)

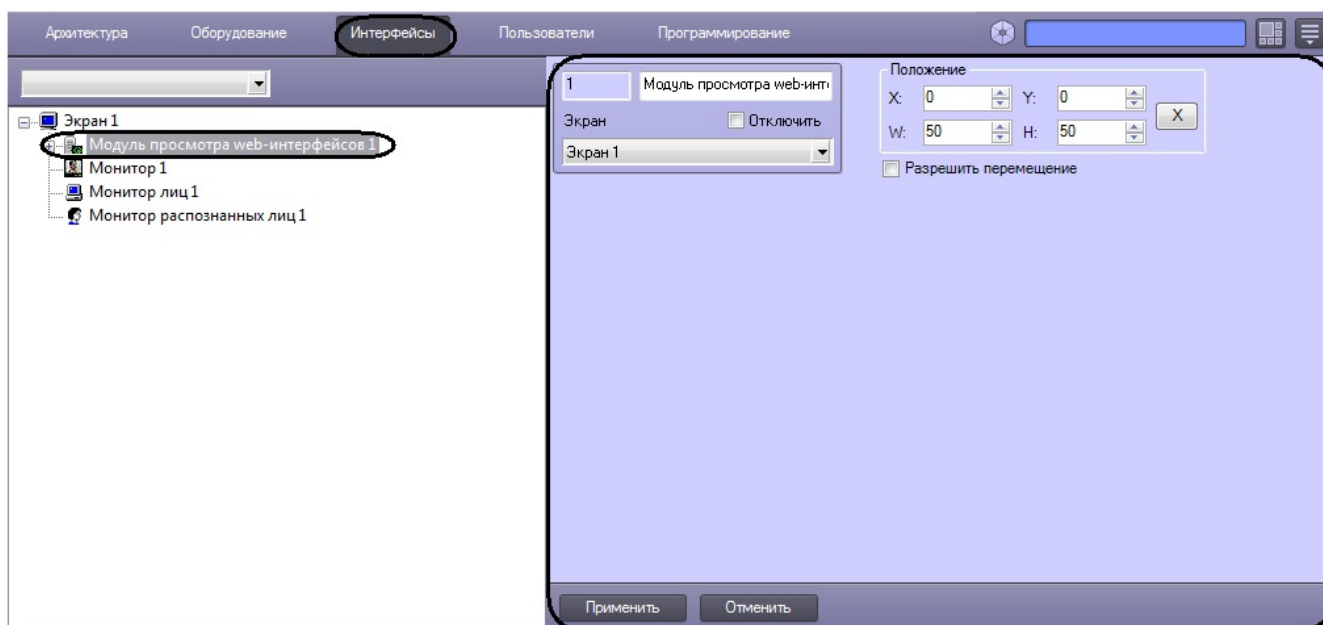
## Настройка интерфейсного объекта Модуль просмотра web-интерфейсов

Настройка интерфейсного объекта **Модуль просмотра web-интерфейсов** осуществляется в следующем порядке:

1. Задать параметры интерфейсного окна **Модуль просмотра web-интерфейсов**.
2. Настроить объект **Web-интерфейс для сервера поиска лиц**.

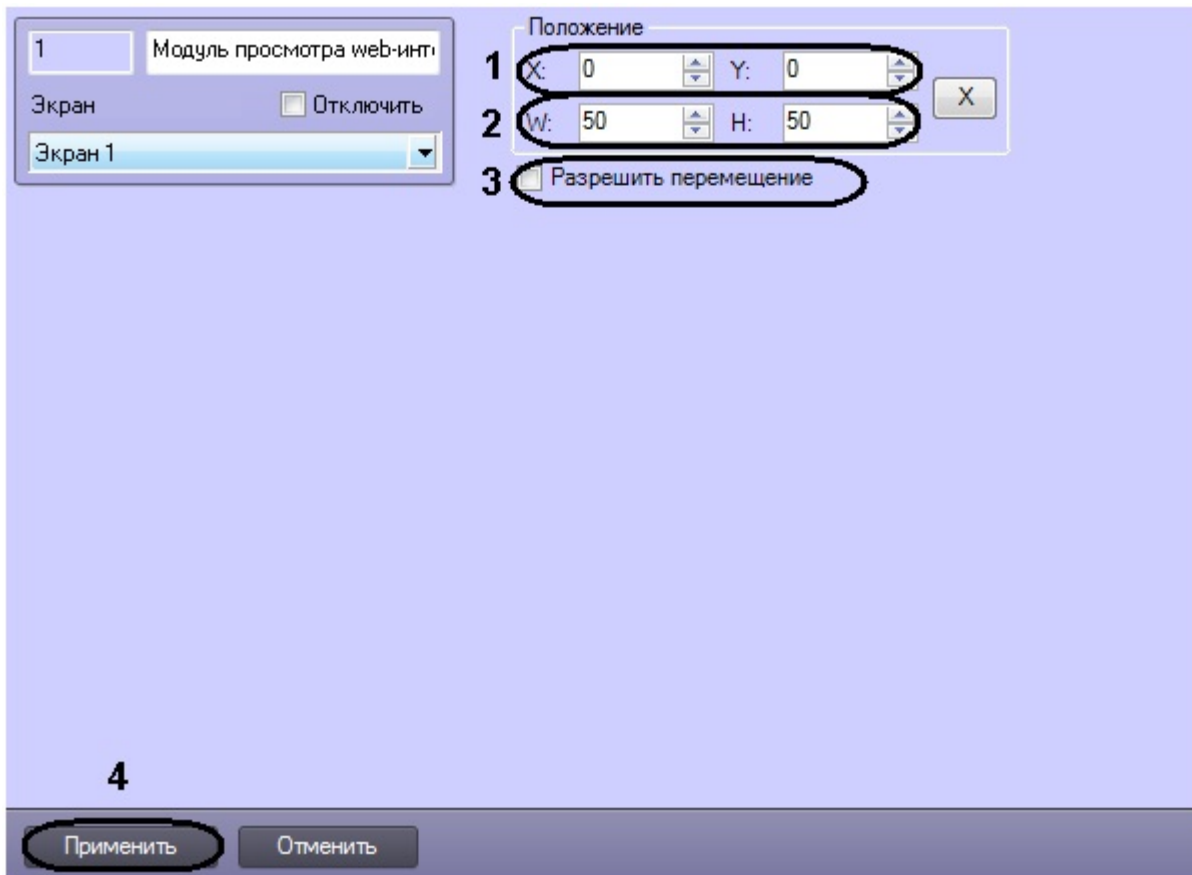
## Задание параметров интерфейсного окна Модуль просмотра web-интерфейсов

Задание параметров интерфейсного окна **Модуль просмотра web-интерфейсов** осуществляется на панели настроек соответствующего объекта. Объект **Модуль просмотра web-интерфейсов** создается на базе объекта **Экран** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Задание параметров интерфейсного окна **Модуль просмотра web-интерфейсов** проходит следующим образом:


1. Перейти на панель настроек объекта **Модуль просмотра web-интерфейсов**.

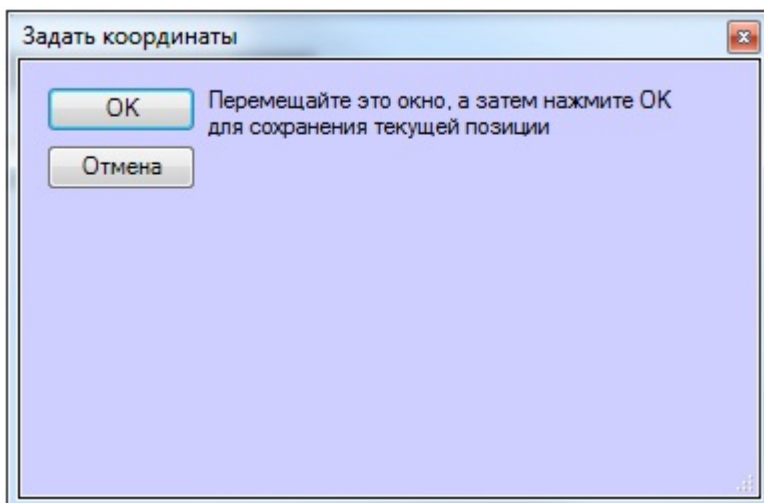


2. Задать координаты левого верхнего угла интерфейсного окна **Модуль просмотра web-интерфейсов**: поля **X** (отступ по горизонтали от левой границы экрана компьютера) и **Y** (отступ по вертикали от верхней границы экрана компьютера) (1). Координаты выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.
3. Задать размеры интерфейсного окна **Модуль просмотра web-интерфейсов** поля **W** (ширина окна) и **H** (высота окна) (2). Размеры выражаются в процентном соотношении относительно размеров экрана по горизонтали и вертикали соответственно.

**Примечание**

Для удобства задания координат и размеров интерфейсного окна **Модуль просмотра web-интерфейсов** рекомендуется использовать визуальный метод задания координат. Для этого

следует нажать кнопку  и, используя мышь, задать требуемый размер и положение тестового окна, после чего нажать **ОК**. Координаты тестового окна будут автоматически рассчитаны и скопированы в поля **X**, **Y**, **W** и **H**.



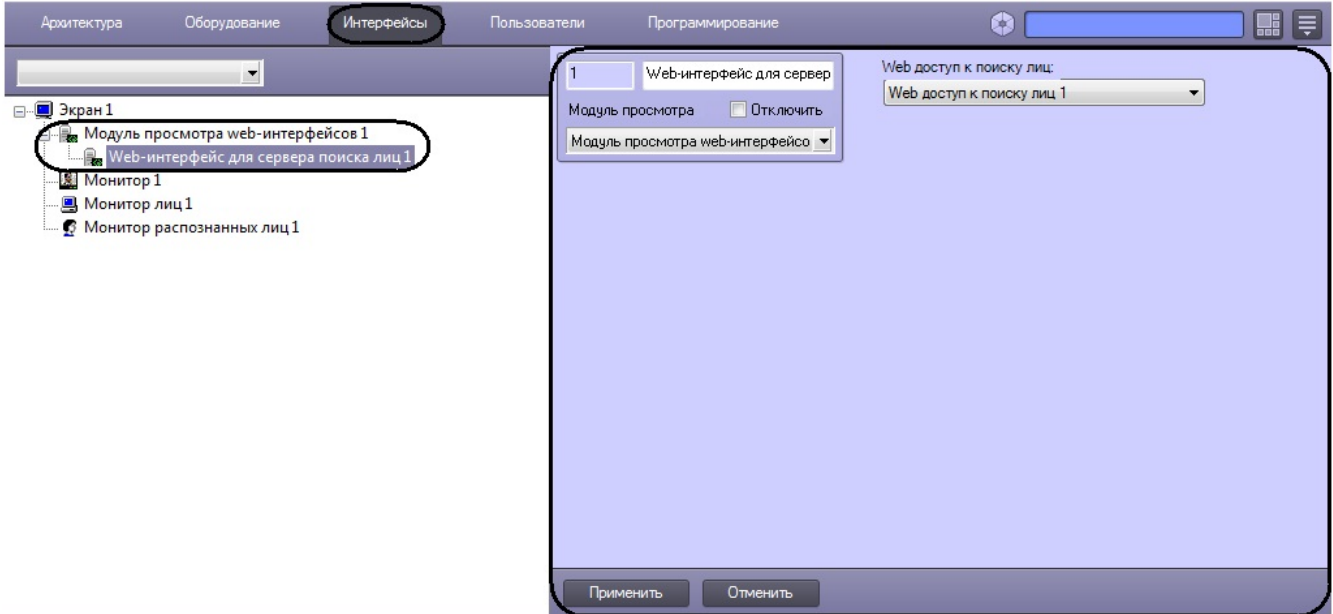
4. В том случае, если требуется разрешить перемещение интерфейсного окна **Модуль просмотра web-интерфейсов**, установить флажок **Разрешить перемещение** (3).
5. Для сохранения изменений нажать кнопку **Применить** (4).

Задание параметров интерфейсного окна **Модуль просмотра web-интерфейсов** завершено.

[Смотреть видео](#)

## Настройка объекта **Web-интерфейс для сервера поиска лиц**

Объект **Web-интерфейс для сервера поиска лиц** создается на базе объекта **Модуль просмотра web-интерфейсов** на вкладке **Интерфейсы** диалогового окна **Настройка системы**.



Настройка объекта **Web-интерфейс для сервера поиска лиц** проходит следующим образом:

1. Перейти на панель настроек объекта **Web-интерфейс для сервера поиска лиц**.



2. Из раскрывающегося списка выбрать необходимый объект **Web доступ к поиску лиц**, отвечающий за предоставление доступа к модулю распознавания лиц через Web-интерфейс (1).
3. Нажать кнопку **Применить** для сохранения изменений (2).



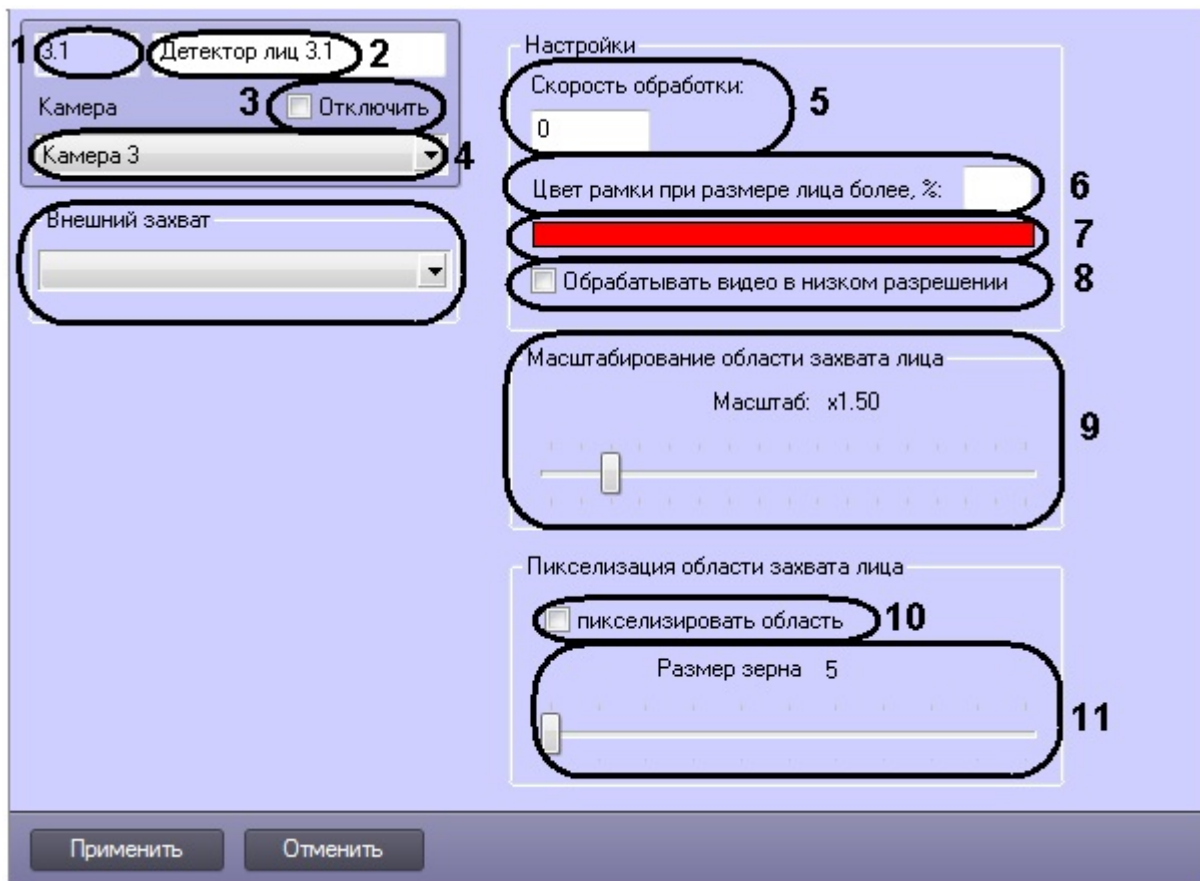
Настройка объекта **Web-интерфейс для сервера поиска лиц** завершена.

[Смотреть видео](#)

# Приложение 1. Описание интерфейсов

## Панель настройки системного объекта Детектор лиц

Внешний вид панели настройки системного объекта **Детектор лиц** представлен на рисунке.



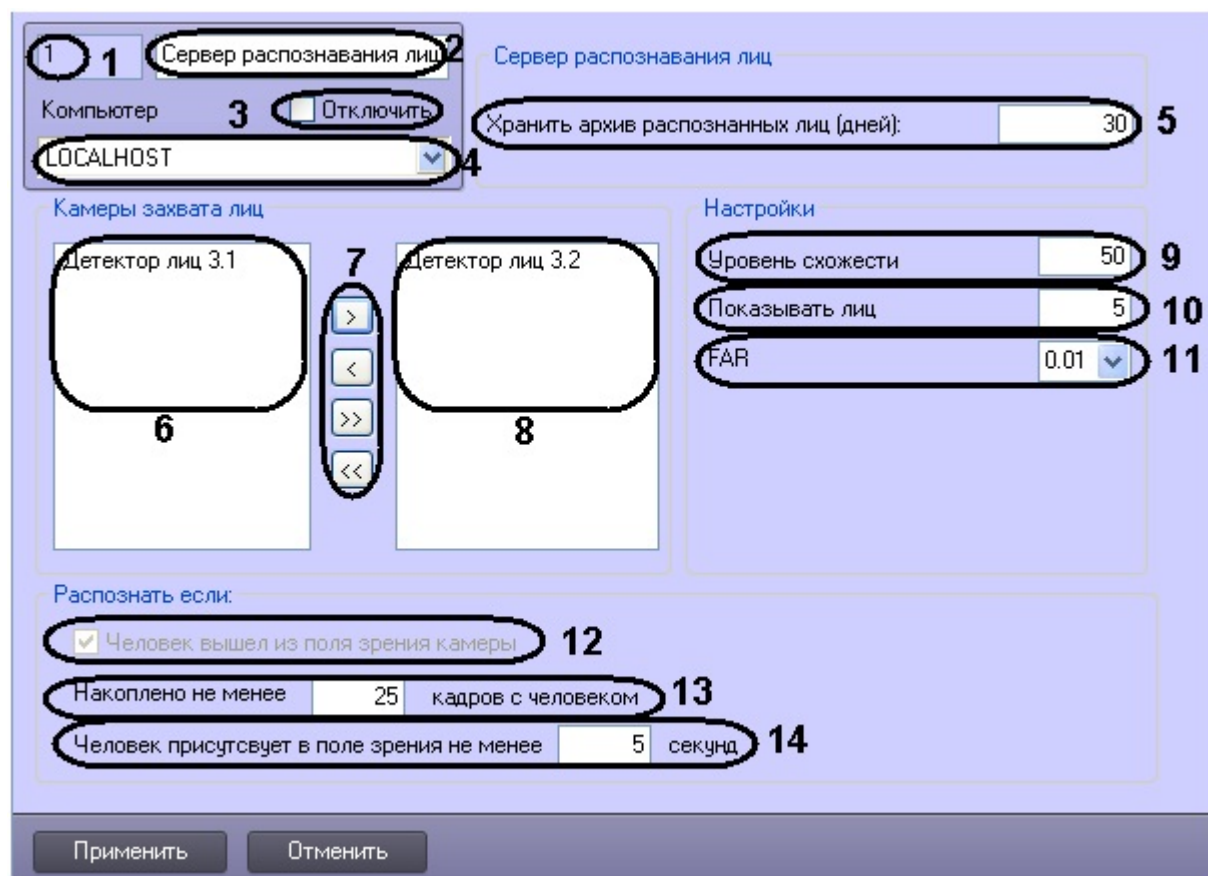
Описания параметров настройки системного объекта **Детектор лиц** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер системного объекта <b>Детектор лиц</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Детектор лиц</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Детектор лиц</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Детектор лиц	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60

3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Детектор лиц</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Детектор лиц</b> отключен и не используется  Нет – объект <b>Детектор лиц</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Камера</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект «Камера» для данного объекта <b>Детектор лиц</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Камера</b>	Название родительского объекта <b>Камера</b>	Зависит от количества объектов <b>Камера</b> в системе
<b>Группа Настройка</b>						
5	Поле <b>Скорость обработки</b>	Ввод значения в поле	Задаёт, сколько кадров в секунду из видеопотока будет обрабатываться модулем <b>Детектор лиц</b> . Данный параметр используется для снижения нагрузки на Сервер	Кадр/сек	-	От 1 до частоты кадров, выделенной для обработки видеосигнала каждой конкретной видеокамеры
6	Поле <b>Цвет рамки при размере лица более, %</b>	Ввод значения в поле	Задаёт размер лица, при котором требуется выделять динамической рамкой	% относительно площади окна видеонаблюдения камеры	-	От 1 до 100
7	Поле <b>Цвет</b>	Двойной щелчок левой кнопкой мыши	Выбор цвета динамической рамки (вызов стандартного диалогового окна ОС Windows <b>Цвет</b> )	-	-	-
8	Флажок <b>Обрабатывать видео в низком разрешении</b>	Установка флажком	Включает обработку модулем <b>Детектор лиц</b> видеоизображения в разрешении 320x240 пикселей	Булевский тип	Нет	Да – видеоизображение обрабатывается в разрешении 320x240 пикселей  Нет – видеоизображение обрабатывается в разрешении, заданном для родительского объекта «Камера»
<b>Группа Масштабирование области захвата лица</b>						
9	Ползунок <b>Масштаб</b>	Установка в положение	Задаёт масштаб изображения лица в кадре для записи	-	1.5	От 1 до 5  1 – записывается только изображение лица  5 – кадр записывается полностью
<b>Группа Пикселизация области захвата лица</b>						
10	Флажок пикселизовать область	Установка флажком	Включает функцию пикселизации области на видеоизображении, в которой было распознано лицо	Булевский тип	Нет	Да – область захвата лица пикселизуется.  Нет – область захвата лица не пикселизуется
11	Ползунок Размер зерна	Установка в положение	Устанавливает размер зерна пикселизации области захвата лица	Натуральный числовой ряд	5	От 5 до 15
12	Раскрывающийся список <b>Внешний захват</b>	Выбор значения из списка	Выбирает из списка объект <b>Сервер распознавания лиц</b> , необходимый для распознавания	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Сервер распознавания лиц</b>	Нет	Зависит от количества объектов <b>Сервер распознавания лиц</b> в системе

## Панель настройки системного объекта Сервер распознавания лиц

Внешний вид панели настройки системного объекта **Сервер распознавания лиц** представлен на рисунке.



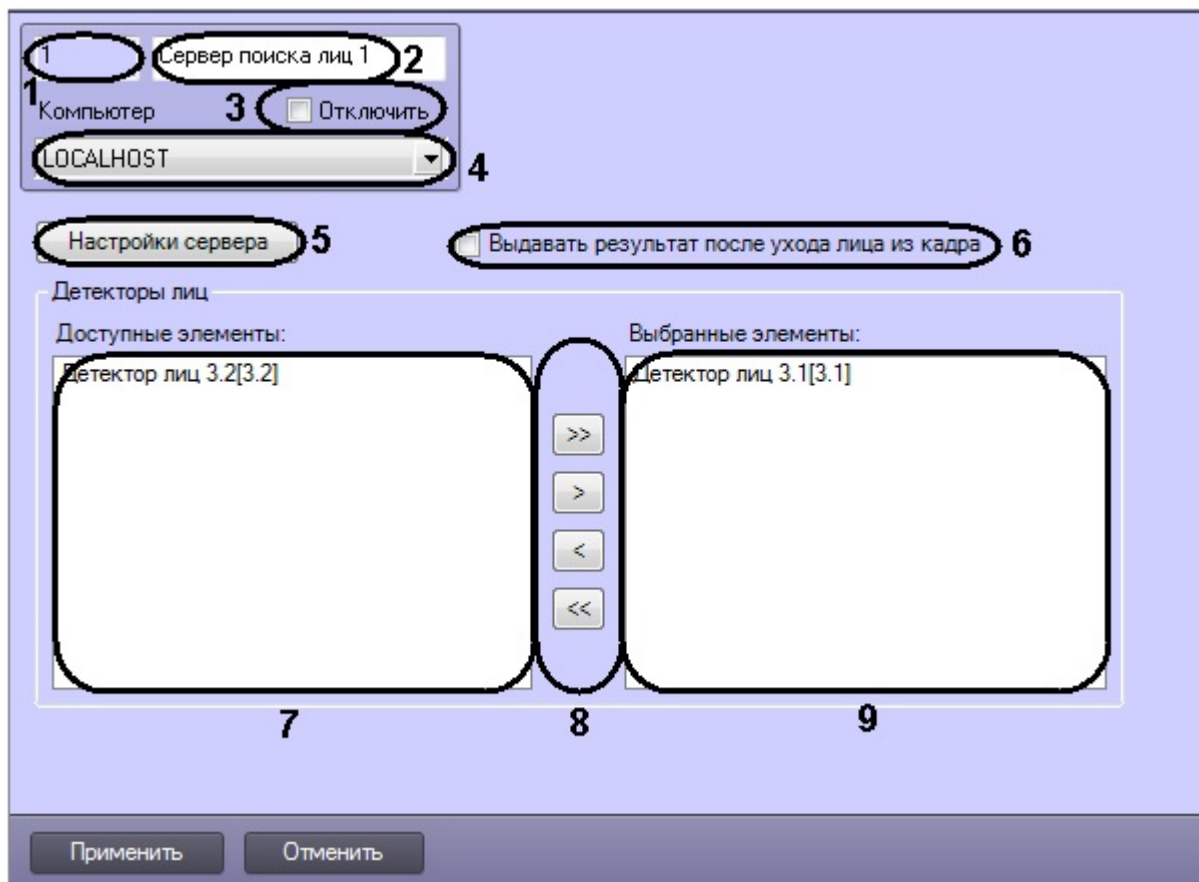
Описание параметров настройки системного объекта **Сервер распознавания лиц** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Сервер распознавания лиц</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	Зависит от количества объектов <b>Сервер распознавания лиц</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Сервер распознавания лиц</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Сервер распознавания лиц	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Сервер распознавания лиц</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Сервер распознавания лиц</b> отключен и не используется.  Нет - объект <b>Сервер распознавания лиц</b> включен и используется.

4	Раскрывающийся список <b>Компьютер</b>	Выбор значения из списка	Задает родительский объект <b>Компьютер</b> для данного объекта <b>Сервер распознавания лиц</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Компьютер</b>	Название родительского объекта <b>Компьютер</b>	Зависит от количества объектов <b>Компьютер</b> в системе
<b>Группа Сервер распознавания лиц</b>						
5	Поле <b>Хранить архив распознанных лиц (дней)</b>	Ввод значения в поле	Задает срок хранения архива распознанных лиц	дни	30	От 1 до 9999
<b>Группа Камеры захвата лиц</b>						
6	Список доступных детекторов лиц	Автоматически	Отображает список доступных объектов <b>Детектор лиц</b>	-	-	-
7	Кнопки <b>&gt;, &lt;, &gt;&gt;, &lt;&lt;</b>	Нажатие на кнопку	Выбор объектов <b>Детектор лиц</b> для работы с объектом <b>Сервер распознавания лиц</b>	-	-	-
8	Список выбранных детекторов лиц	Автоматически	Отображает список объектов <b>Детектор лиц</b> , выбранных для работы с объектом <b>Сервер распознавания лиц</b>	-	-	-
<b>Группа Настройки</b>						
9	Поле <b>Уровень схожести</b>	Ввод значения в поле	Задает уровень схожести обнаруженного лица и эталонного изображения лица, при превышении которого лицо считается распознанным	%	50	От 0 до 100
10	Поле <b>Показывать лиц</b>	Ввод значения в поле	Задает максимальное количество эталонных изображений лиц, схожих с обнаруженным лицом и выводимых в протоколе распознавания для одного кадра	штук	5	От 1 до 20
11	Поле <b>FAR</b>	Выбор значения из списка	Задает максимально допустимую вероятность ошибочного распознавания (ошибка 1-го рода)	Условная единица измерения	0,01	От 0,01 до 0,9
<b>Группа Распознать, если:</b>						
12	Флажок <b>Человек вышел из поля зрения камеры</b>	Установка флажком	Включает режим распознавания, если человек вышел из поля зрения камеры	Булевский тип	Да	Да – распознавание лиц происходит Нет – распознавание лиц не происходит
13	Поле <b>Накоплено не менее кадров с человеком</b>	Ввод значения в поле	Задает количество кадров по достижении которого начинается распознавание лиц	Натуральный числовой ряд	25	От 1 и выше
14	Поле <b>Человек присутствует в поле зрения не менее</b>	Ввод значения в поле	Задает время, по достижении которого начинается распознавание	секунды	5	От 1 и выше

# Панель настройки системного объекта Сервер поиска лиц

Внешний вид панели настройки системного объекта **Сервер поиска лиц** представлен на рисунке.



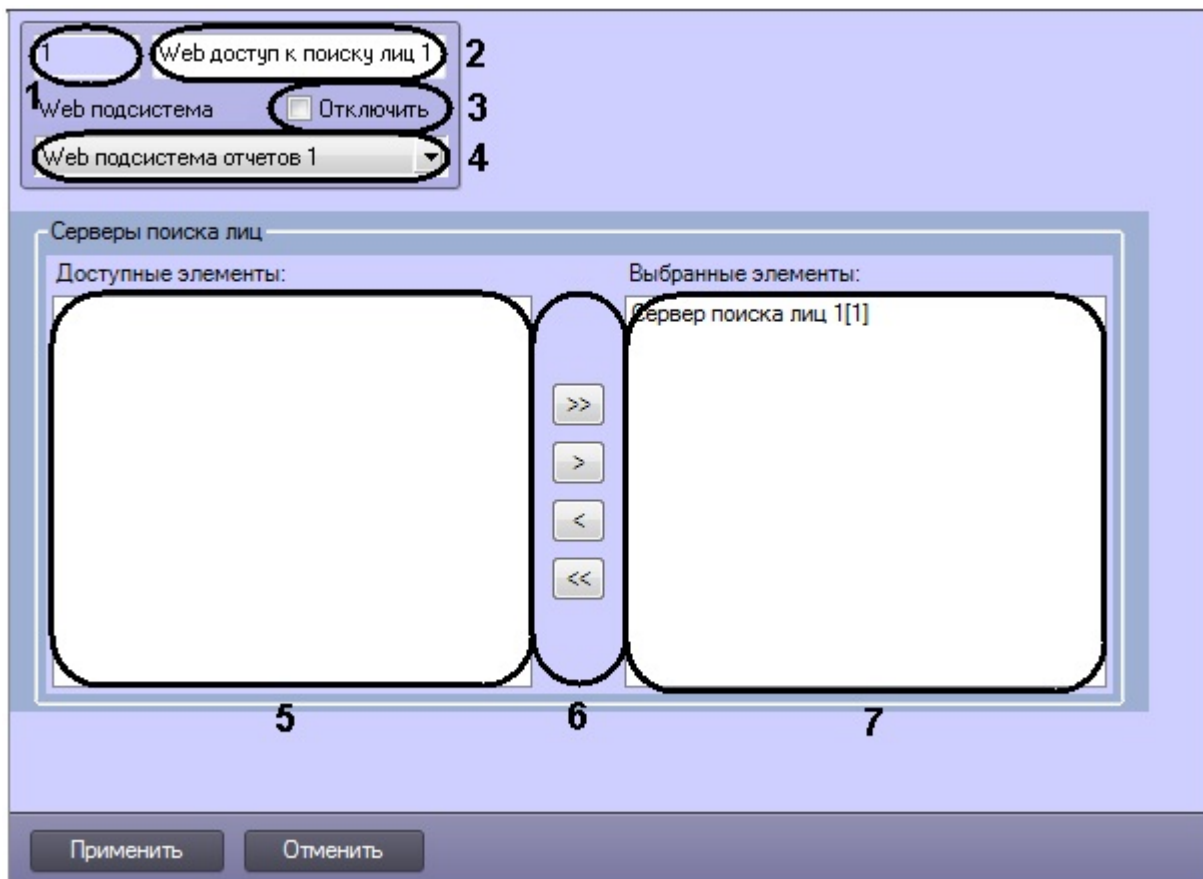
Описание параметров настройки системного объекта **Сервер поиска лиц** приведено в таблице.

№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Сервер поиска лиц</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше.  Зависит от количества объектов <b>Сервер поиска лиц</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Сервер поиска лиц</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Монитор лиц	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Сервер поиска лиц</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Сервер поиска лиц</b> отключен и не используется.  Нет - объект <b>Сервер поиска лиц</b> включен и используется.

4	Раскрывающийся список <b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Сервер поиска лиц</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
5	Кнопка <b>Настройки сервера</b>	Нажатие на кнопку	Вызывает окно настройки параметров Сервера поиска лиц	-	-	-
6	Флажок <b>Выдавать результат после ухода лица из кадра</b>	Установка флажком	Задаёт способ выдачи результата сервером распознавания	Булевский тип	Нет	Да – результат распознавания выдается один раз при исчезновении лица из кадра  Нет – результат выдается, пока лицо не исчезло из кадра
Группа <b>Детекторы лиц</b>						
7	Список <b>Доступные элементы</b>	Автоматически	Отображает список доступных объектов <b>Детектор лиц</b>	-	-	-
8	Кнопки <b>&gt;, &lt;, &gt;&gt;, &lt;&lt;</b>	Нажатие на кнопку	Выбор объектов <b>Детектор лиц</b> для работы с объектом <b>Сервер поиска лиц</b>	-	-	-
9	<b>Выбранные элементы</b>	Автоматически	Отображает список объектов <b>Детектор лиц</b> , выбранных для работы с объектом <b>Сервер поиска лиц</b>	-	-	-

## Панель настройки системного объекта **Web доступ к поиску лиц**

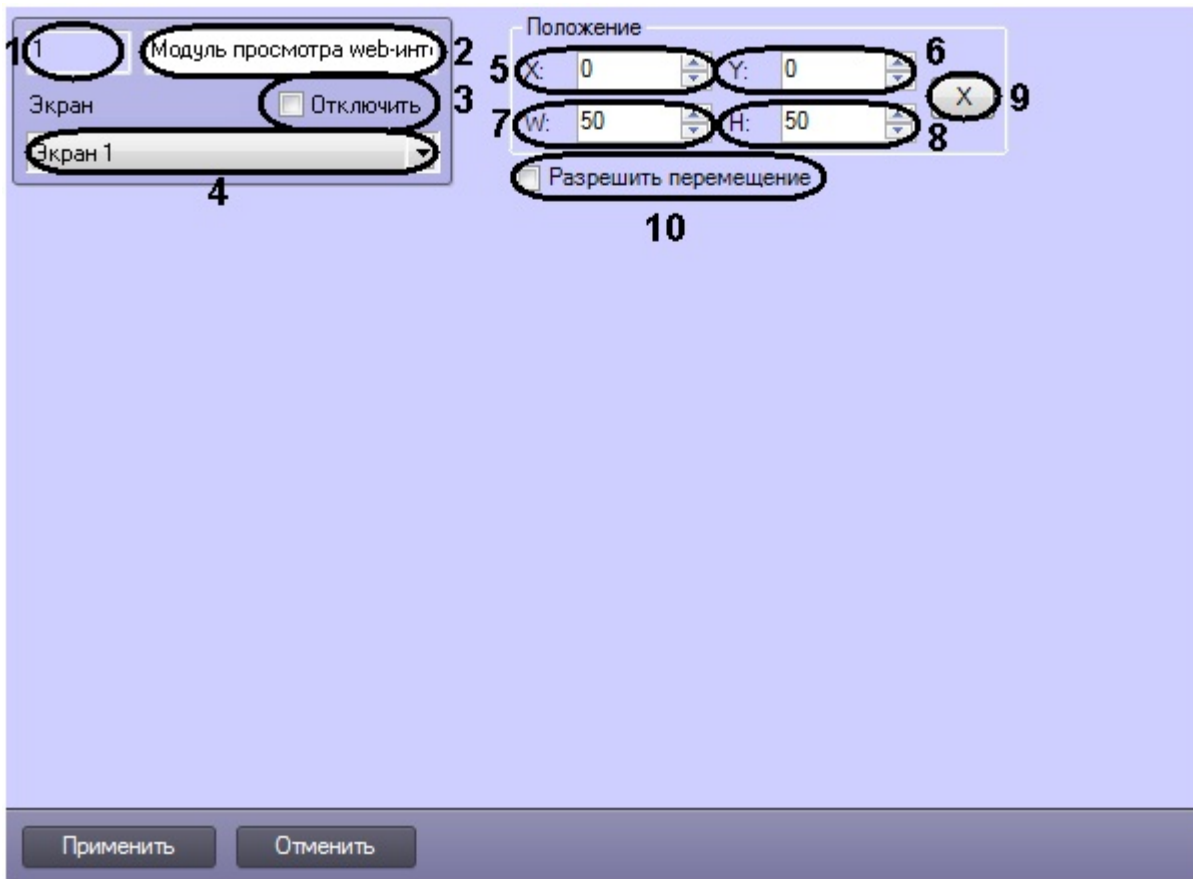
Внешний вид панели настройки системного объекта **Web доступ к поиску лиц** представлен на рисунке.



№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Web доступ к поиску лиц</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше.  Зависит от количества объектов <b>Web доступ к поиску лиц</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Web доступ к поиску лиц</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Монитор лиц	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Web доступ к поиску лиц</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Web доступ к поиску лиц</b> отключен и не используется.  Нет – объект <b>Web доступ к поиску лиц</b> включен и используется.
4	Раскрывающийся список <b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Web доступ к поиску лиц</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
Группа <b>Детекторы лиц</b>						
5	Список <b>Доступные элементы</b>	Автоматически	Отображает список доступных объектов <b>Сервер поиска лиц</b>	-	-	-
6	Кнопки <b>&gt;, &lt;, &gt;&gt;, &lt;&lt;</b>	Нажатие на кнопку	Выбор объектов <b>Сервер поиска лиц</b> для работы с объектом <b>Web доступ к поиску лиц</b>	-	-	-
7	<b>Выбранные элементы</b>	Автоматически	Отображает список объектов <b>Сервер поиска лиц</b> , выбранных для работы с объектом <b>Web доступ к поиску лиц</b>	-	-	-

## Панель настройки интерфейсного объекта Модуль просмотра web-интерфейсов

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Модуль просмотра web-интерфейсов** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Модуль просмотра web-интерфейсов** приведено в таблице.

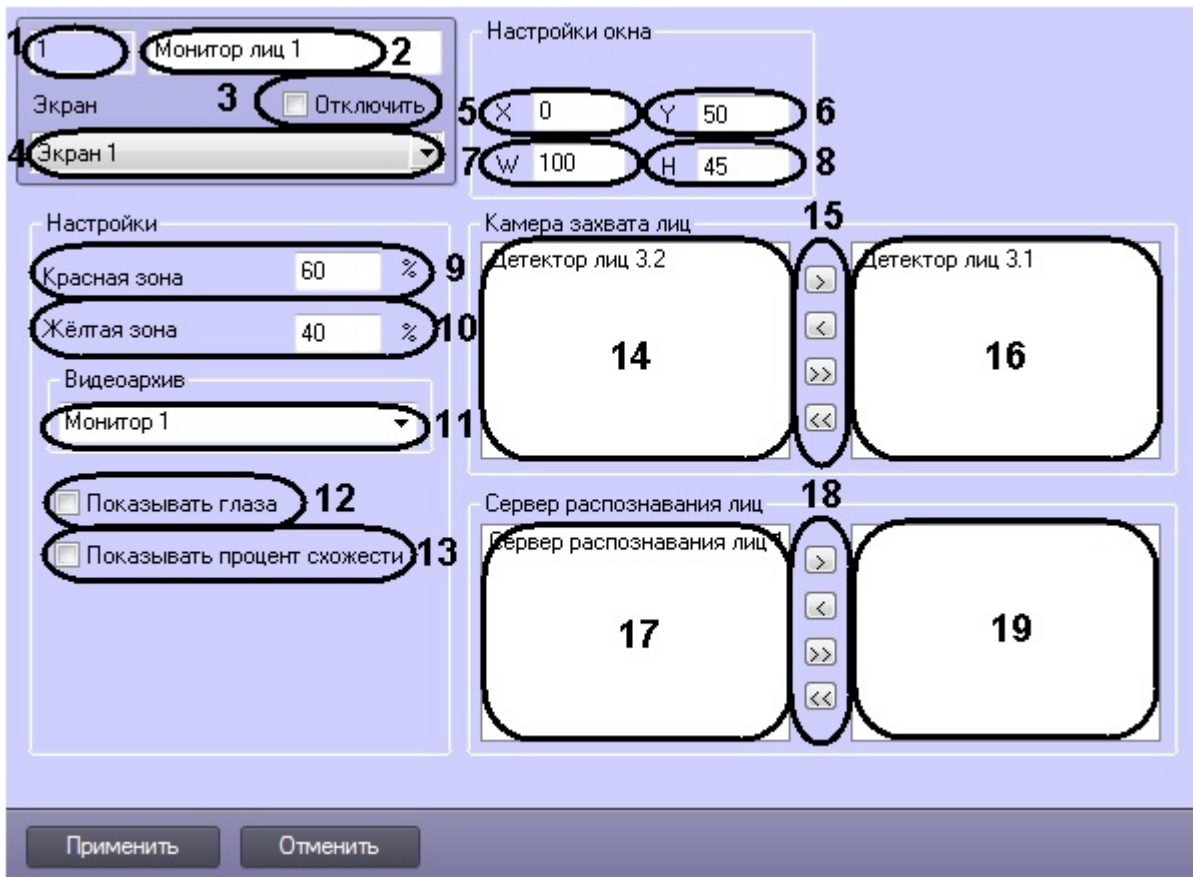
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше.  Зависит от количества объектов <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Монитор лиц	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> отключен и не используется.  Нет - объект <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> включен и используется.



4	Раскрывающийся список <b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
Группа <b>Положение</b>						
5	Поле <b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> на экране.	% относительно ширины экрана компьютера	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов видеонаблюдения
6	Поле <b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> на экране	% относительно высоты экрана компьютера	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов видеонаблюдения
7	Поле <b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b>	% относительно ширины экрана компьютера	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов видеонаблюдения.
8	Поле <b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> .	% относительно высоты экрана компьютера	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов видеонаблюдения
9	Кнопка <b>X</b>	Нажатие на кнопку	Открывает тестовое окно для задания размера и положения интерфейсного окна <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b>	-	-	-
Вне групп						
10	Флажок <b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Задаёт возможность изменения положения интерфейсного объекта на экране	Булевский тип	Да	Да – перемещение интерфейсного окна <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> разрешено  Нет – перемещение интерфейсного окна <b>Модуль просмотра web-интерфейсов</b> запрещено

## Панель настройки интерфейсного объекта **Монитор лиц**

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Монитор лиц** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Монитор лиц** приведено в таблице.

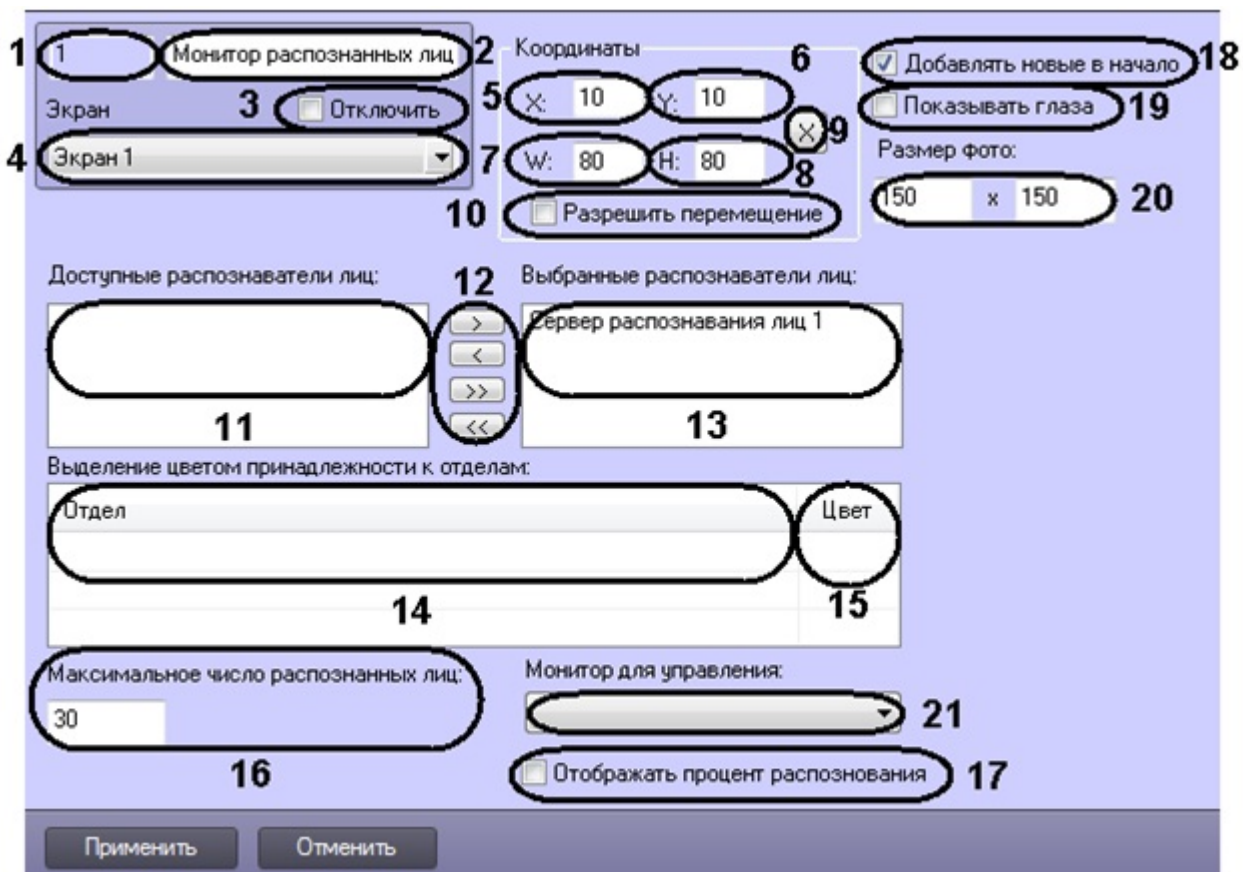
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Монитор лиц</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше.  Зависит от количества объектов <b>Монитор лиц</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Монитор лиц</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Монитор лиц	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учета регистра.  Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Монитор лиц</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Монитор лиц</b> отключен и не используется.  Нет - объект <b>Монитор лиц</b> включен и используется.
4	Раскрывающийся список <b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Монитор лиц</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
Группа <b>Настройки окна</b>						

5	Поле <b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Монитор лиц</b> на экране.	% относительно ширины экрана компьютера	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов видеонаблюдения
6	Поле <b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Монитор лиц</b> на экране	% относительно высоты экрана компьютера	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов видеонаблюдения
7	Поле <b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна <b>Монитор лиц</b>	% относительно ширины экрана компьютера	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов видеонаблюдения.
8	Поле <b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна <b>Монитор лиц</b> .	% относительно высоты экрана компьютера	-	От 0 до M*100, где M – количество установленных мониторов видеонаблюдения
<b>Группа Настройки</b>						
9	Поле <b>Красная зона</b>	Ввод значения в поле	Задаёт значение нижней границы <b>Красной зоны</b> . В том случае, если процент распознавания лица будет равен или выше указанного значения, информация под изображением распознанного лица будет выделена красным цветом	%	60	От 0 до 100
10	Поле <b>Желтая зона</b>	Ввод значения в поле.	Задаёт значение нижней границы <b>Желтой зоны</b> . В том случае, если процент распознавания лица будет равен или выше указанного значения, но не превысит значение «красной зоны», то информация под изображением распознанного лица будет выделена желтым цветом	%	40	От 0 до 100
11	Раскрывающийся список <b>Видеоархив</b>	Выбор значения из списка	Задаёт интерфейсный объект <b>Монитор</b> для воспроизведения видеоархива с камеры обнаружения лиц	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Монитор</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Монитор</b> в системе
12	Флажок <b>Показывать глаза</b>	Установка флажком	Включает режим выделения глаз на распознанном лице	Булевский тип	Нет	Да – режим выделения глаз включен  Нет - режим выделения глаз включен
13	Флажок <b>Показывать процент схожести</b>	Установка флажком	Включает режим отображения процента схожести обнаруженного лица и эталонного изображения	Булевский тип	Нет	Да – режим отображения процента схожести включен.  Нет - режим отображения процента схожести включен.

Группа <b>Камера захвата лиц</b>						
14	Список <b>Доступные детекторы лиц</b>	Автоматически	Отображает список доступных объектов <b>Детектор лиц</b>	-	-	-
15	Кнопки <b>&gt;, &lt;, &gt;&gt;, &lt;&lt;</b>	Нажатие на кнопку	Выбор объектов <b>Детектор лиц</b> для работы с объектом <b>Монитор лиц</b>	-	-	-
16	Выбранные детекторы лиц	Автоматически	Отображает список объектов <b>Детектор лиц</b> , выбранных для работы с объектом <b>Монитор лиц</b>	-	-	-
Группа <b>Сервер распознавания лиц</b>						
17	Доступные серверы распознавания лиц	Автоматически	Отображает список доступных объектов <b>Сервер распознавания лиц</b>	-	-	-
18	Кнопки <b>&gt;, &lt;, &gt;&gt;, &lt;&lt;</b>	Нажатие на кнопку	Выбор объектов <b>Сервер распознавания лиц</b> для работы с объектом <b>Монитор лиц</b>	-	-	-
19	Выбранные серверы распознавания лиц	Автоматически	Отображает список объектов <b>Сервер распознавания лиц</b> , выбранных для работы с объектом <b>Монитор лиц</b>	-	-	-

## Панель настройки интерфейсного объекта **Монитор распознанных лиц**

Внешний вид панели настройки интерфейсного объекта **Монитор распознанных лиц** представлен на рисунке.



Описание параметров настройки интерфейсного объекта **Монитор распознанных лиц** приведено в таблице.

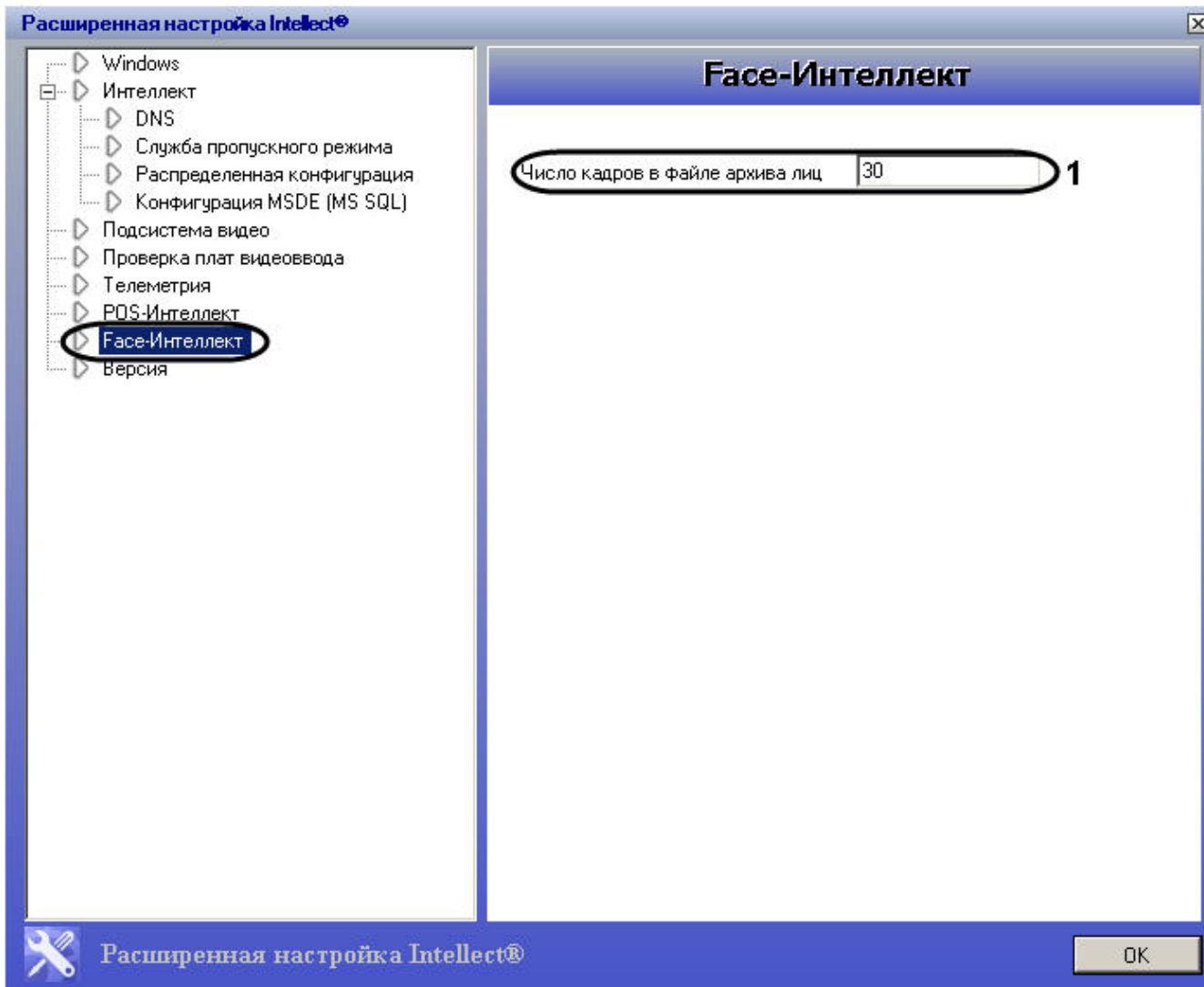
№ п/п	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Поле <b>Идентификационный номер</b>	Автоматически	Отображает идентификационный номер объекта <b>Монитор распознанных лиц</b> в системе	Натуральный числовой ряд	-	От 1 и выше.  Зависит от количества объектов <b>Монитор распознанных лиц</b> в системе
2	Поле <b>Название</b>	Ввод значения в поле	Задаёт название объекта <b>Монитор распознанных лиц</b> в системе	Латинский алфавит, кириллица и служебные символы	Монитор распознанных лиц	Строка, содержащая последовательность любых символов (буквы, цифры, служебные символы) без учёта регистра.  Количество символов – от 1 до 60.
3	Флажок <b>Отключить</b>	Установка флажком	Задаёт состояние (включен или выключен) объекта <b>Монитор распознанных лиц</b> в системе	Булевский тип	Нет	Да – объект <b>Монитор распознанных лиц</b> отключен и используется  Нет – объект <b>Монитор распознанных лиц</b> включен и используется
4	Раскрывающийся список <b>Экран</b>	Выбор значения из списка	Задаёт родительский объект <b>Экран</b> для данного объекта <b>Монитор распознанных лиц</b>	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Экран</b>	Название родительского объекта <b>Экран</b>	Зависит от количества объектов <b>Экран</b> в системе
<b>Группа Координаты</b>						
5	Поле <b>X</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по горизонтальной оси X левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Монитор распознанных лиц</b> на экране	% относительно ширины экрана компьютера	10	От 0 до М*100, М – количество установленных мониторов видеонаблюдения
6	Поле <b>Y</b>	Ввод значения в поле	Задаёт координату по вертикальной оси Y левого верхнего угла интерфейсного окна <b>Монитор распознанных лиц</b> на экране	% относительно высоты экрана компьютера	10	От 0 до М*100, М – количество установленных мониторов видеонаблюдения
7	Поле <b>W</b>	Ввод значения в поле	Задаёт ширину интерфейсного окна <b>Монитор распознанных лиц</b>	% относительно ширины экрана компьютера	80	От 0 до М*100, М – количество установленных мониторов видеонаблюдения
8	Поле <b>H</b>	Ввод значения в поле	Задаёт высоту интерфейсного окна <b>Монитор распознанных лиц</b>	% относительно высоты экрана компьютера	80	От 0 до М*100, М – количество установленных мониторов видеонаблюдения
9	Кнопка <b>X</b>	Нажатие на кнопку.	Вывод тестового окна для визуального задания координат и размера интерфейсного окна <b>Монитор распознанных лиц</b>	-	-	-

10	Флажок <b>Разрешить перемещение</b>	Установка флажком	Задаёт возможность перемещать интерфейсное окно <b>Монитор распознанных лиц</b>	Булевский тип	Нет	Да – перемещение диалогового окна <b>онитор распознанных лиц</b> разрешено  Нет – перемещение диалогового окна <b>онитор распознанных лиц</b> запрещено
Вне групп						
11	Список <b>Доступные распознаватели лиц</b>	Автоматически	Отображает список доступных объектов <b>Сервер распознавания лиц</b>	-	-	-
12	Кнопки <b>&gt;, &lt;, &gt;&gt;, &lt;&lt;</b>	Нажатие на кнопку.	Выбор объектов <b>Сервер распознавания лиц</b> для работы с объектом <b>Монитор распознанных лиц</b>	-	-	-
13	Список <b>Выбранные распознаватели лиц</b>	Автоматически	Отображает список объектов <b>Сервер распознавания лиц</b> , выбранных для работы с объектом <b>Монитор распознанных лиц</b>	-	-	-
Группа <b>Выделение цветом принадлежности к отделам</b>						
14	Поле <b>Отдел</b>	Выбор значения из списка в диалоговом окне <b>Добавить</b> (вызывается командой контекстного меню <b>Добавить</b> )	Задаёт отдел, по принципу принадлежности к которому требуется выделять распознанное лицо	Названия зарегистрированных в системе объектов <b>Отдел</b>	Отдел 1	Зависит от количества объектов в системе <b>Отдел</b> системе
15	Поле <b>Цвет</b>	Двойной щелчок левой кнопкой мыши по полю (вызов стандартного диалогового окна ОС Windows <b>Цвет</b> )	Задаёт цвет для выделения распознанного лица по принципу принадлежности к отделу	Цветовая палитра ОС Windows		Зависит от параметров системной палитры цветов
Вне групп						
16	Поле <b>Максимальное число распознанных лиц</b>	Ввод значения в поле	Задаёт количество распознанных лиц, которые будут выведены в протоколе лиц	Натуральный числовой ряд	30	Ограничений нет
17	Флажок <b>Отображать процент распознавания</b>	Установка флажком	Включает режим отображения процента схожести распознанного лица и эталонного изображения	Булевский тип	Нет	Да – режим отображения процента распознавания включен.  Нет - режим отображения процента распознавания выключен.

18	Флажок <b>Добавлять новые в начало</b>	Установка флажком	Включает режим отображения последнего распознанного лица в начале списка протокола распознанных лиц	Булевский тип	Да	Да – режим отображения последнего распознанного лица в начале списка включен. Нет - режим отображения последнего распознанного лица в начале списка выключен.
19	Флажок <b>Показывать глаза</b>	Установка флажком	Включает режим выделения глаз на распознанном лице	Булевский тип	Нет	Да – режим выделения глаз включен. Нет - режим выделения глаз выключен.
20	Поле <b>Размер фото</b>	Ввод значений в поля	Задаёт размер области кадра, содержащей лицо и отображаемой в интерфейсном окне <b>Монитор распознанных лиц</b>	пиксели	150x150	Ограничений не
21	Раскрывающийся список <b>Монитор для управления</b>	Выбор значения из списка	Выбор интерфейсного объекта <b>Монитор</b> для воспроизведения видеоархива с камеры обнаружения лиц	Название зарегистрированных в системе объектов <b>Монитор</b>	-	Зависит от количества объектов <b>Монитор</b> в системе

## Панель настройки раздела Face-Интеллект с помощью утилиты tweaki.exe

Внешний вид панели настройки раздела **Face-Интеллект** приведен на рисунке.



Описание параметров настройки раздела **Face-Интеллект** приведено в таблице.

№	Название параметра	Способ задания значения параметра	Описание параметра	Представление	Значение по умолчанию	Диапазон значений
1	Число кадров в файле архива лиц	Ввод значения в поле	Задаёт требуемое число кадров, по достижении которого файл с обнаруженным лицом будет записан в папку хранения архива обнаруженных лиц. Подробнее см. <a href="#">документацию</a> на программный комплекс <i>Face-Интеллект</i>	Целое неотрицательное число	30	Без ограничений.

## Приложение 2. Возможные проблемы при использовании программного комплекса Face-Интеллект

Если при работе с программным комплексом *Face-Интеллект* занят порт 8000, то, после создания и настройки всех необходимых объектов, добавленная видеокамера не будет отображаться в окне **Web-интерфейс для сервера поиска лиц**.

Для отображения видеокамеры в окне **Web-интерфейс для сервера поиска лиц** необходимо освободить порт 8000.

## Приложение 3. Примеры часто используемых скриптов



### На странице:

- Общие сведения о скриптах
- Скрипт для верификации фотографии

## Общие сведения о скриптах

При настройке программного комплекса *Face-Интеллект* с целью частичной автоматизации процессов используются пользовательские скрипты. В документе Программный комплекс Интеллект. [Руководство по программированию](#) дано описание объектов и методов программирования, необходимых для разработки скриптов в программном комплексе *Интеллект*.

## Скрипт для верификации фотографии

Назначение режима верификации состоит в том, что появляется возможность произвести по команде поиск лица на сохраненной фотографии в потоке от камеры по команде без добавления лица в базу данных.

Для верификации фотографии необходимо выполнить следующее:

1. Создать скрипт:

```
if(Event.SourceType == "MACRO" && Event.Action == "RUN" && Event.SourceID == "1")
{
    DoReactStr("FIRSERVER","1","VERIFY_START","cam_id<1>,p_id<15>,wait<10>");
    //1 - id firserver, p_id<15> - имя файла с фото в папке Интеллект\Bmp\Person без
    //разрешения (например, 15 для файла 15.bmp), wait<10> - время в секундах
}
```

2. Выполнить первую макрокоманду. Если в течение 10 секунд перед камерой не появился пользователь с фотографии, то появится событие **Верификация отклонена**. В случае, если пользователь появился, то сразу после его появления будет выведено событие **Успешная верификация**.

Верификация фотографии завершена.



### Внимание!

Файл с фотографией должен иметь расширение .bmp. При этом формат файла может быть любым из списка: jpg, bmp, png.

## Приложение 4. Описание утилит для работы с ПК Face-Интеллект

### Утилита Cfgedit.exe для настройки распознавателя лиц Cognitec

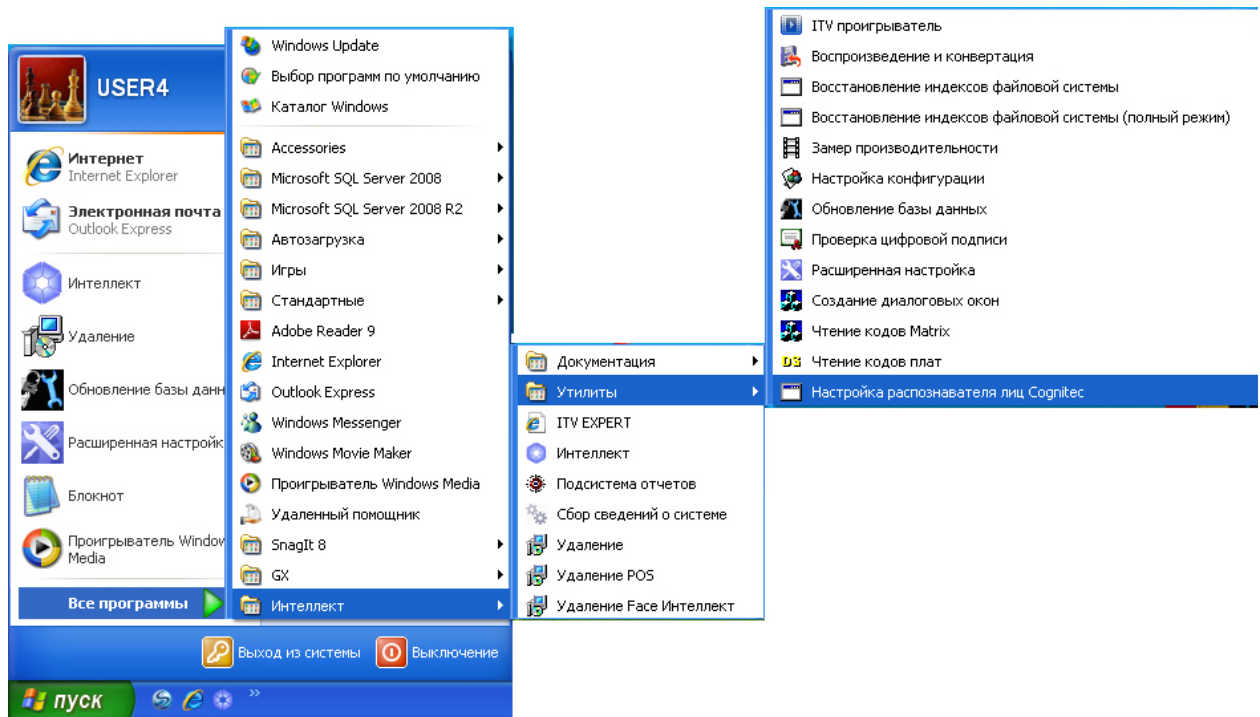
#### Общие сведения об утилите Cfgedit.exe

Утилита Cfgedit.exe предназначена для настройки модуля распознавания лиц Cognitec.

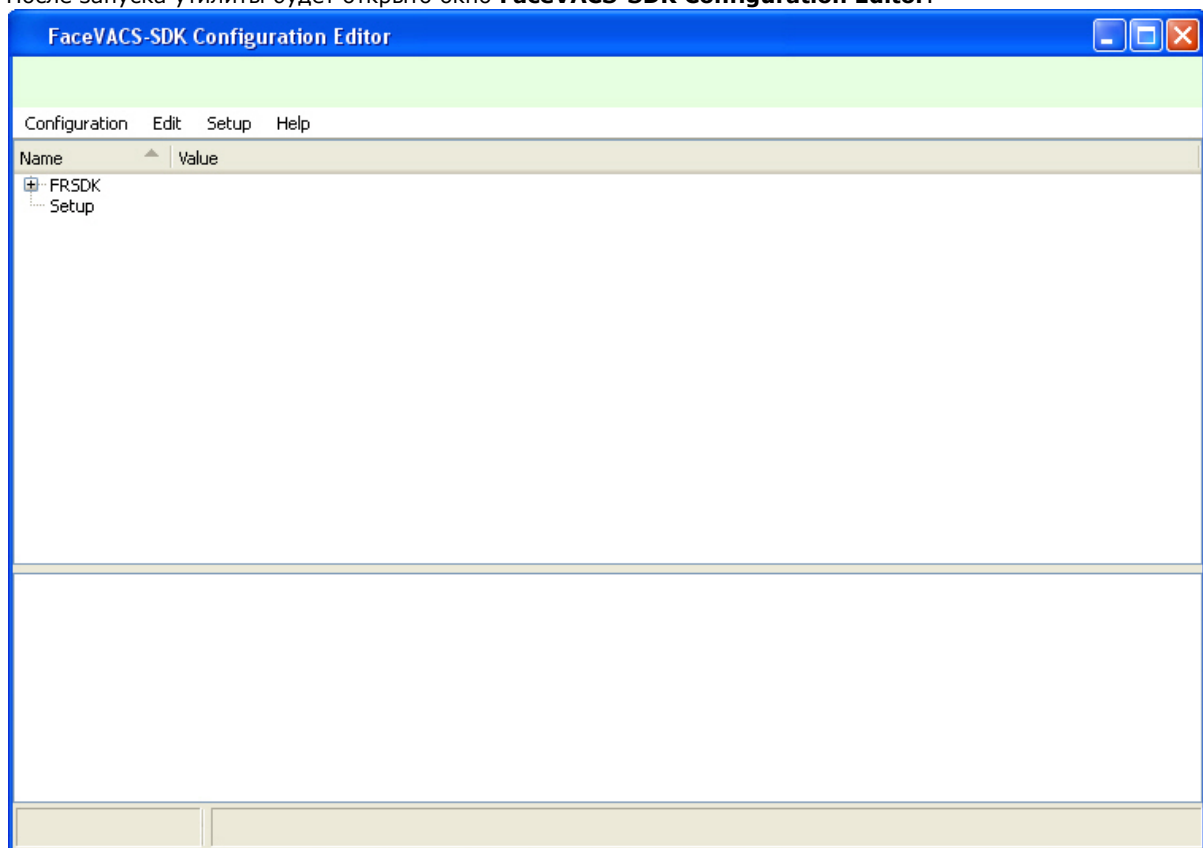
#### Запуск и завершение работы утилиты Cfgedit.exe

Запуск утилиты может быть произведен одним из следующих способов:

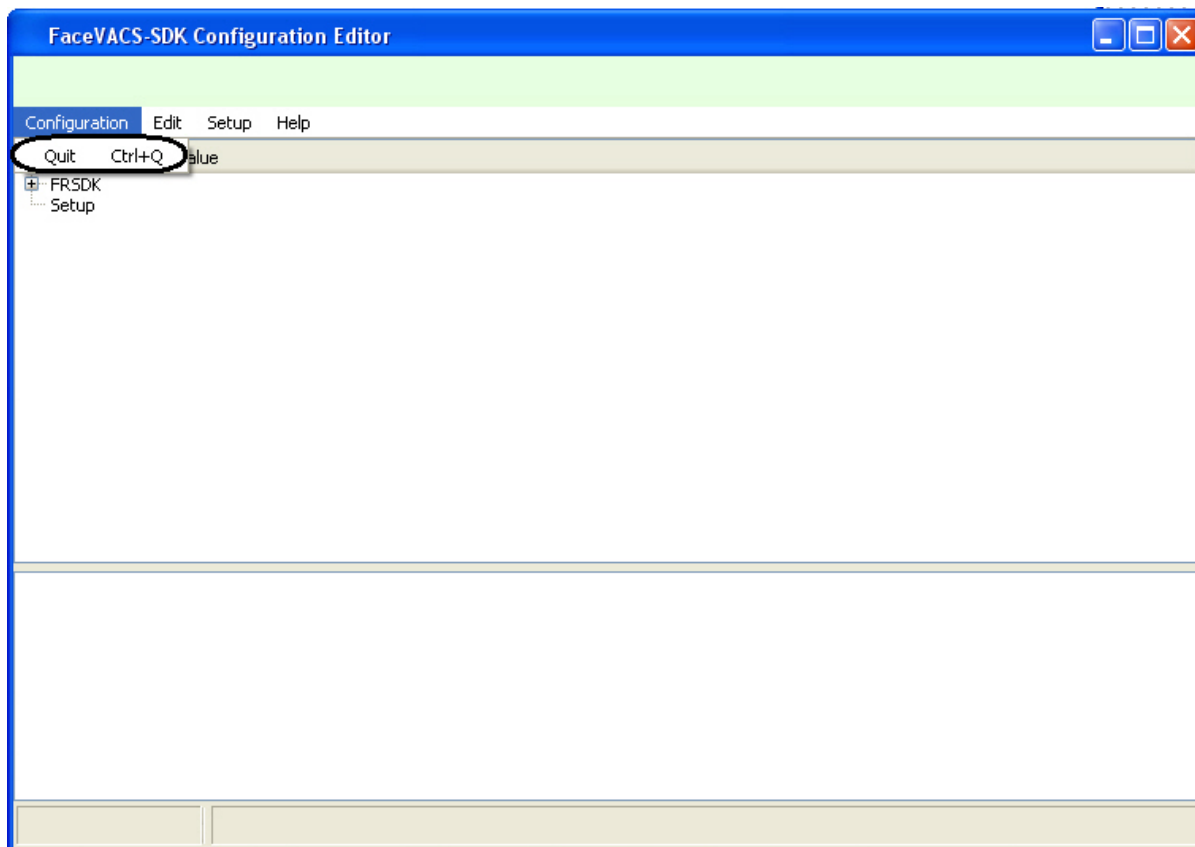
1. Из меню **Пуск**. Утилита Cfgedit.exe доступна из меню **Пуск** - > **Интеллект** - > **Утилиты** - > **Настройка распознавателя лиц Cognitec**.



- Из директории установки ПК *Face-Интеллект* в каталоге **Modules/FaceRecognition/Cognitec8/bin**. После запуска утилиты будет открыто окно **FaceVACS-SDK Configuration Editor**.



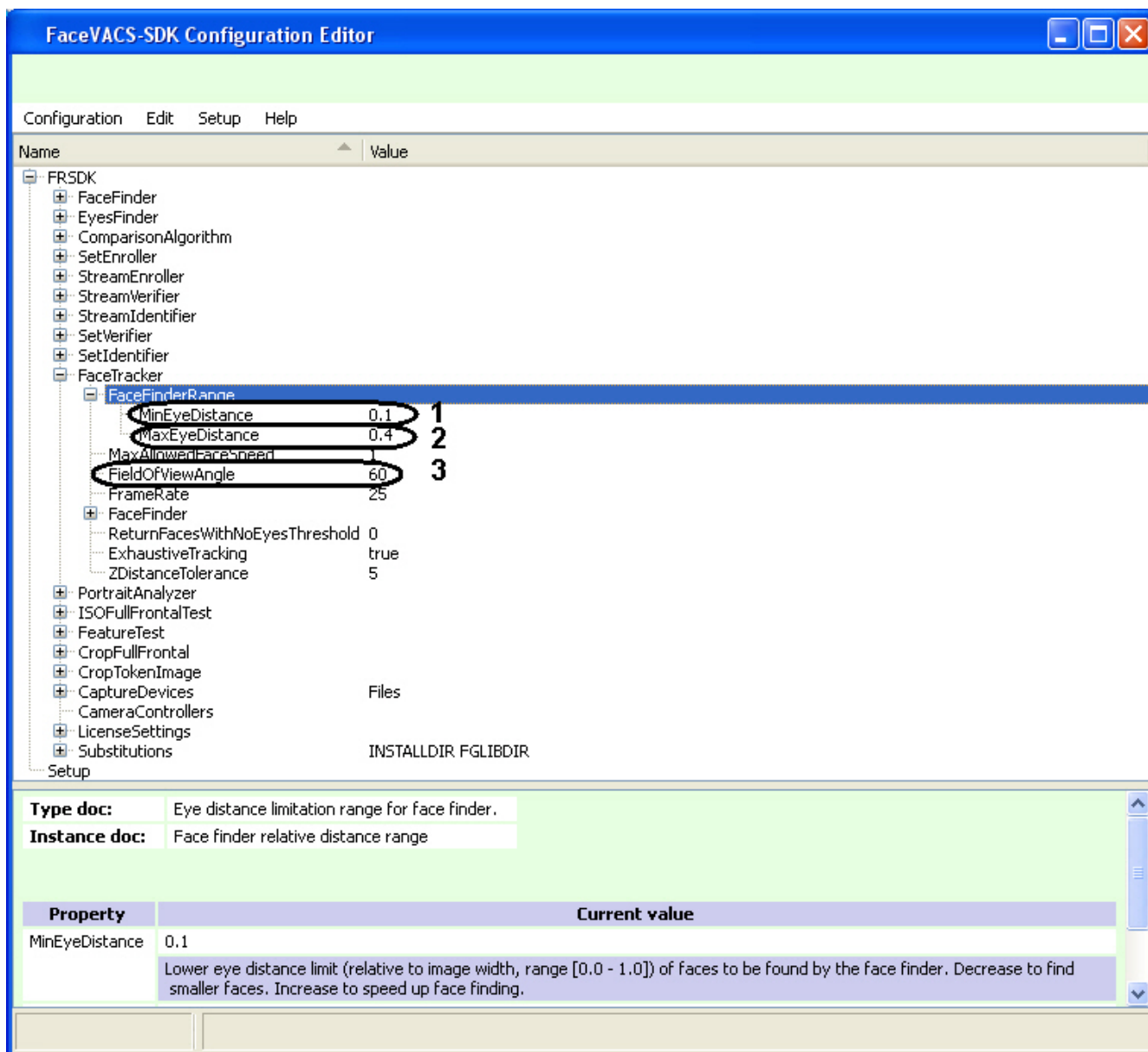
Для завершения работы утилиты необходимо нажать на кнопку  или выбрать пункт меню **Configuration - > Quit**



## Работа с утилитой Cfgedit.exe

Работа с утилитой Cfgedit.exe заключается в настройке модуля распознавания лиц Cognitec.

Для настройки модуля распознавания лиц Cognitec используются следующие параметры: MinEyeDistance, MaxEyeDistance и FieldOfViewAngle. Для того чтобы найти их необходимо раскрыть дерево объектов, как это показано на рисунке.

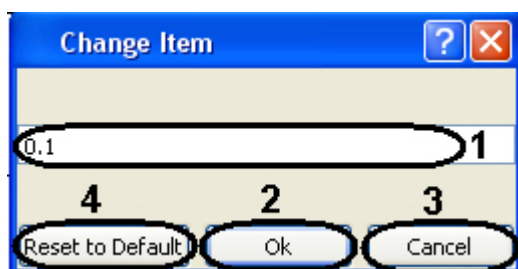


Параметр **MinEyeDistance** (1) определяет минимальное расстояние между глазами, которое будет распознаваться. Диапазон значений - [0.000-1.000]. Значение по умолчанию - 0.1. Расстояние измеряется в долях от ширины видеоизображения.

Параметр **MaxEyeDistance** (2) определяет максимальное расстояние между глазами, которое будет распознаваться. Диапазон значений - [0.000-1.000]. Значение по умолчанию - 0.4. Расстояние измеряется в долях от ширины видеоизображения.

Параметр **FieldOfViewAngle** (3) определяет угол поля зрения камеры. Диапазон значений [0.1-179.9]. Значение по умолчанию - 60. Данный параметр измеряется в градусах.

Для изменения значения соответствующего параметра необходимо дважды щелкнуть по нему левой кнопкой мыши. В результате откроется окно **Change Item**.



В поле (1) необходимо ввести нужное значение для соответствующего параметра. Для сохранения введенного значения нажать кнопку **Ok** (2). Для того, чтобы установить значение по умолчанию, необходимо нажать кнопку **Reset to Default** (4).

**Примечание.**

Для отмены введенного результата необходимо нажать кнопку **Cancel (З)**.

Для того, чтобы сбросить все настройки к значениям по умолчанию, необходимо выбрать пункт меню **Edit - > Deep Reset To Default**. Значения параметров изменятся на значения по умолчанию только после закрытия и открытия ветвей дерева.

Настройки утилиты Cfgedit.exe будут применены только после перезапуска ПК *Интеллект*. Выключение утилиты не требуется.